PATVIRTINTA:
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. lapkri2io 7 d. įsakymu Nr. DIE-588

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTAS

I SKYRIUS

BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Uždaroji akcinė bendrovė „Nesė“, juridinio asmens kodas 140222629, buveinės adresas Turgaus g. 1, LT-91247 Klaipėda *(toliau* – Bendrovė) nuotolinius lošimus organizuoja (nuotolinio lošimo paslaugas teikia) vadovaudamasi Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymu *(toliau* – Azartinių lošimų įstatymas), Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatymu (toliau – PPTFPĮ) ir jo įgyvendinimą reglamentuojančiais teisės aktais, kitais aktais ir UAB „Nesė“ nuotolinio lošimo organizavimo reglamentu *(toliau* – Reglamentas). Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos *(toliau* – Lošimų priežiūros tarnyba) Bendrovei yra išdavusi leidimą, suteikiantį teisę organizuoti nuotolinius lošimus (teikti nuotolinio lošimo paslaugas). Nuotolinio lošimo organizavimo vieta yra laikoma vieta, kurioje teikiamos nuotolinio lošimo paslaugos.
2. Reglamente vartojamos sąvokos atitinka Azartinių lošimų įstatyme vartojamas sąvokas. Žemiau pateikiamos sąvokos, kurių nėra Azartinių 1ošimų įstatyme:
   - 2.1. **Bendrovės interneto tinklapis –** Bendrovės interneto svetainė, pritaikyta naršymui skirtingų tipų įrenginiuose, patalpinta www.twinsbet.lt domene bei pasiekiama naršymo ir kitos programinės įrangos pagalba.
   - 2.2. **Bendrovės mokėjimo sąskaita –** mokėjimo sąskaita, skirta apskaityti lošėjų pinigams ir nurodyta prašyme Lošimų priežiūros tarnybai išduoti leidimą organizuoti Nuotolinius lošimus.
   - 2.3. **Lošėjo lošimų sąskaita –** unikali Bendrovės duomenų bazėje registruota 1ošėjo sąskaita, kurioje apskaitomos lošėjo iš anksto įmokėtos Nuotoliniams lošimams skirtos ir nuotoliniuose lošimuose laimėtos pinigų sumos.
   - 2.4. **Lošėjo mokėjimo sąskaita –** 1ošėjui priklausanti asmeninė mokėjimo sąskaita, atidaryta komerciniame banke ar kitoje finansinėje įstaigoje ir nurodyta nuotolinio lošimo sutartyje.
   - 2.5. **Lošėjo paskyra –** Bendrovės interneto tinklapio sritis, kurioje lošėjas gali matyti savo informaciją, pateiktą sudarant nuotolinio lošimo sutartį, savo lošėjo lošimų sąskaitą, jos einamąjį likutį, įmokų ir išmokų istoriją, nuotolinio lošimo sutartį (su visais jos pakeitimais ir papildymais), taip pat kitą informaciją, susijusią su lošėjo dalyvavimu Nuotoliniuose lošimuose.
   - 2.6. **Nuotolinis lošimas (Nuotoliniai lošimai) –** bet kuri iš Bendrovės siūlomų

nuotolinio lošimo paslaugų.

2.7. **Statymas –** lošėjo veiksmai, kuriais lošėjas pasirenka konkretų Nuotolinį lošimą, Statomą sumą ir savo atitinkamais valiniais veiksmais išreiškia valią dalyvauti Nuotoliniame lošime.

2.8. **Statoma suma (Statymo suma) –** pinigų suma, lošėjo iš lošėjo 1ošimų sąskaitos įmokama dalyvaujant Nuotoliniuose lošimuose.

2.9. **Bendrovės duomenų bazė** – centrinė duomenų bazė, valdoma Bendrovės, kurioje saugoma ir kaupiama informacija apie su Bendrovės organizuojamais nuotoliniais lošimais susijusius veiksmus (lažybų įvykius, statymus, Statomas sumas, išmokėtinus ir išmokėtus laimėjimus ir pan.).

II SKYRIUS

PAGRINDINĖS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ ORGANIZAVIMO TAISYKLĖS

3. Reglamentas yra skelbiamas Bendrovės interneto tinklapyje ir pateikiamas lošėjui susipažinti, sudarant nuotolinio lošimo sutartį (pateikiant aktyvią nuorodą į interneto tinklapį, kur skelbiamas visas Reglamento aktualios redakcijos tekstas). Sudaręs nuotolinio lošimo sutartį, lošėjas gali bet kada susipažinti su Reglamentu Bendrovės interneto tinklapyje.
4. Visi duomenys, kuriuos Bendrovė tvarko apie lošėjus jiems naudojantis nuotolinių lošimų paslaugomis (pvz. vardai, pavardės, kontaktiniai duomenys, atlikti statymai ir gauti laimėjimai) yra laikomi konfidencialia informacija ir gali būti atskleisti tik teisės aktų nustatyta tvarka.
5. Bendrovės organizuojamuose Nuotoliniuose lošimuose statomos sumos priimamos ir laimėjimai išmokami naudojantis Nuotolinių lošimų programine įranga.
6. Preziumuojama, kad kiekvienas lošėjas dalyvaujantis Nuotoliniuose lošimuose yra susipažinęs su Reglamentu, lošėjui yra aiškios, suprantamos ir priimtinos Reglamento nuostatos. Kilus nesutarimams tarp Bendrovės ir lošėjo, lošėjas negali teigti, jog jis nebuvo susipažinęs su Reglamentu ar neteisingai jį suprato.
7. Lošėjui, dalyvaujančiam Nuotoliniuose lošimuose, draudžiama naudotis bet kokiomis techninėmis ar kitomis priemonėmis, skirtomis padidinti jo galimybes laimėti, įskaitant, bet tuo neapsiribojant, programine ir (arba) mechanine įranga, įrenginiais, įrengimais, mechanizmais, elektroninėmis ar kitomis specializuotomis skaičiuoklėmis. Lošėjas taip pat neturi teisės naudotis programine ar mechanine įranga, skirta paslėpti, pakeisti, ar kitaip iškraipyti lošėjo tapatybę, IP adresą ar kitą su lošėju susijusią informaciją.

III SKYRIUS

REIKALAVIMAI LOŠĖJAMS

8. Kiekvienas lošėjas, dalyvaudamas Bendrovės organizuojamuose nuotoliniuose lošimuose, privalo: laikytis Reglamente nustatytų sąlygų:

8.1. dalyvauti nuotoliniuose lošimuose ir statymus atlikti asmeniškai, t. y. netarpininkauti kitiems asmenims atliekant statymus, nepriimti iš kitų asmenų

pinigų statymui atlikti ir, nurodymų, kokius statymus atlikti, ir pan.;

8.2. atskleisti Bendrovės prašomą informaciją ir pateikti šią informaciją patvirtinančius dokumentus, jei tokį prašymą Bendrovė pateikia vykdydama PPTFPĮ jai nustatytas funkcijas;

8.3. nesinaudoti VPN („Virtual Private Network“, liet. „Virtualus Privatus Tinklas“) ar kita programine įranga, kuri maskuoja ar pakeičia lošėjo prisijungimo IP („Internet Protocol“, liet. „Interneto Protokolas“) adresą, ir (ar) kitu būdu, ribojančiu galimybę nustatyti tikrąją lošėjo prisijungimo vietą.

9. Bendrovė, vadovaudamasi nuotolinio lošimo sutartyje nustatyta tvarka, turi teisę nutraukti nuotolinio lošimo sutartį su asmenimis, kurie pažeidinėja Reglamento, Azartinių lošimų įstatymo, ar kitų teisės aktų, reglamentuojančių lošimų veiklą, nuostatas.

10. Apie asmenis, įtariamus sukčiavimu ar kitais neteisėtais veiksmais, Bendrovė praneša ikiteisminio tyrimo institucijoms, Lošimų priežiūros tarnybai, Finansinių nusikaltimų tyrimo tarnybai prie Lietuvos Respublikos vidaus reikalų ministerijos ir (ar) kitoms kompetentingoms institucijoms.

IV SKYRIUS

NUOTOLINIO LOŠIMO SUTARTIS

11. Lošėjo lošimų sąskaitos registracija:

11.1. Asmuo, norėdamas dalyvauti Bendrovės interneto tinklapyje organizuojamuose nuotoliniuose lošimuose, prieš dalyvavimą juose, privalo su Bendrove sudaryti nuotolinio lošimo sutartį, kurios formą yra patvirtinusi Lošimų priežiūros tarnyba. Nuotolinio lošimo sutarties sudarymo sąlygas ir tvarką reglamentuoja Azartinių lošimų įstatymas.

12. Prieš sudarydamas elektroninės formos nuotolinio lošimo sutartį, lošėjas privalo patvirtinti savo asmens tapatybę, pasirinkdamas vieną iš Bendrovės siūlomų būdų, atitinkančių PPTFPĮ 11 straipsnyje nustatytus reikalavimus kliento tapatybės nustatymui jam fiziškai nedalyvaujant. Tik nustačius asmens tapatybę bei tai, kad asmuo atitinka Azartinių lošimų įstatyme ir Reglamente nustatytus reikalavimus bei sudarius su šiuo asmeniu nuotolinio lošimo sutartį, Bendrovė sukurs ir užregistruos lošėjo lošimų sąskaitą.

13. Siekdama patikrinti nuotolinio lošimo sutartyje nurodytos informacijos teisingumą, Bendrovė turi teisę bet kuriuo metu reikalauti lošėjo pateikti nuotolinio lošimo sutartyje nurodytos gyvenamosios vietos adresą patvirtinantį dokumentą – trečiosios šalies ne vėliau kaip prieš 3 mėnesius išduotą dokumentą, kuriame būtų aiškiai nurodyti lošėjo vardas, pavardė bei gyvenamosios vietos adresas (pvz. komunalinių, ryšio, energijos paslaugų teikėjų išrašytos sąskaitos, valstybės tvarkomo registro ar kitos kompetentingos institucijos išduota pažyma ir pan.).

14. Nuotolinio lošimo sutarties pagrindu Bendrovės duomenų bazėje registruojama virtuali lošėjo lošimų sąskaita, kurioje apskaitomos lošėjo iš anksto įmokėtos pinigų sumos, skirtos nuotoliniam lošimui. Vienas asmuo vienu metu Bendrovėje gali turėti tik vieną lošėjo lošimų sąskaitą.

15. Įgyvendinant PPTFPĮ reikalavimus, Bendrovė turi teisę bet kada reikalauti lošėjo atnaujinti ar pateikti papildomai informaciją ir/ ar dokumentus:

15.1. iš naujo atlikti tapatybės patvirtinimo procedūrą;

15.2. paaiškinti piniginių lėšų, naudojamų pildant lošėjo lošimų sąskaitą ir atliekant

statymus nuotoliniame lošime, kilmę ir pateikti tai patvirtinančius dokumentus;

15.3. Pateikti dokumentus, patvirtinančius, kad lošėjo mokėjimo sąskaita, lošėjo naudojama lėšų pervedimui į arba iš lošėjo lošimų sąskaitos, yra atidaryta lošėjo vardu ir priklauso jam.

16. Lošėjas yra atsakingas už teisingos informacijos ir dokumentų pateikimą lošėjo lošimų sąskaitos registravimo metu ir vėliau, Bendrovei jų paprašius.

17. Bendrovė turi teisę bet kuriuo metu atlikti lošėjo tapatybės patikrą telefonu. Lošėjų patikros metu Bendrovės darbuotojai susisiekia su lošėju jo registracijos metu pateiktu telefono numeriu ir užduoda klausimus, susijusius su lošėjo lošimų sąskaita ir kitus klausimus, susijusius su lošėjo dalyvavimu nuotoliniame lošime. Patikros tikslas – nustatyti, ar lošėjo lošimų sąskaita naudojasi pats lošėjas, ar ja nesinaudoja tretieji asmenys, ar nėra sukčiaujama kitais būdais.

18. Bendrovė turi teisę laikinai vienašališkai užblokuoti lošėjo lošimų sąskaitą ir neleisti ja naudotis lošėjui tuo atveju, kai:

18.1. Bendrovė turi pagrįstų įtarimų, kad lošėjas nuotolinio lošimo sutarties sudarymo metu pateikė neteisingus (klaidinančius) duomenis ir tokie duomenys nebuvo patikslinti;

18.2. Bendrovė turi pagrįstų įtarimų, kad lošėjas nesąžiningai (įskaitant, bet tuo neapsiribojant, taip, kaip nurodyta Reglamento 7 punkte) lošė ir/ar laimėjo nuotoliniuose lošimuose;

18.3. Bendrovė turi pagrįstų įtarimų, kad lošėjas dalyvauja nuotoliniuose lošimuose galimai iš jurisdikcijos, kurioje tokia veikla yra draudžiama ir/ar ribojama ir/ar kitaip kontroliuojama;

18.4. Dėl lošėjo veiksmų kyla reali grėsmė Bendrovės (Bendrovės interneto tinklapio) veiklai (veikimui) ir/ar Bendrovė gali patirti nepagrįstų nuostolių ir/ar kitais teisės aktuose numatytais atvejais;

18.5. Nepavyksta atlikti patikros telefonu, kaip tai numatyta Reglamento 17 punkte;

18.6. Lošėjas, Bendrovei pareikalavus, kaip nurodyta Reglamento 15 punkte, iš naujo neatlieka tapatybės patvirtinimo procedūros arba nepaaiškina lėšų kilmės (tame tarpe nepateikia lėšų kilmę pagrindžiančių dokumentų).

19. Reglamento 18 punkte numatytais atvejais Bendrovei užblokavus lošėjo lošimų sąskaitą, Bendrovė nedelsiant, bet ne vėliau kaip per 3 (tris) darbo dienas, privalo pateikti lošėjui (išsiunčiant lošėjo nuotolinio lošimo sutartyje esančiu lošėjo nurodytu elektroninio pašto adresu) tokį blokavimą paaiškinančius motyvus ir esant galimybei pagrindžiančių dokumentų ar kitų duomenų kopijas. Ne vėliau nei per 5 (penkias) darbo dienas nuo šiame punkte nurodytos informacijos gavimo lošėjas privalo pateikti Bendrovei informaciją (informacija pateikiama Reglamento VI skyriuje numatytais būdais) apie tai, kad aplinkybės, dėl kurių buvo laikinai blokuota lošėjo lošimų sąskaita, yra išnykusios, arba nurodyti pagrindus, dėl kurių Bendrovė turėtų panaikinti blokavimą. Bendrovė, gavusi minėtą informaciją, nedelsiant, bet ne vėliau nei per 10 (dešimt) darbo dienų, ją privalo išnagrinėti ir pateikti lošėjui atitinkamą atsakymą (atsakymas pateikiamas jį išsiunčiant lošėjo nuotolinio lošimo sutartyje esančiu lošėjo nurodytu elektroninio pašto adresu) dėl blokavimo panaikinimo ar nuotolinio lošimo sutarties nutraukimo ir lošėjo lošimų sąskaitos uždarymo, nustačius, kad lošėjas pažeidė Azartinių lošimų įstatymą arba Reglamentą. Tuo atveju, jei lošėjas per šiame punkte nustatytą terminą (kurį Bendrovė turi teisę vienašališkai pratęsti du kartus po 20 (dvidešimt) darbo dienų) nepateikė Bendrovei jokios informacijos arba pateikta informacija nebuvo pakankama ir Reglamento 18 punkte nurodytos aplinkybės

neišnyko, Bendrovė, vadovaudamasi nuotolinio lošimo sutartyje nustatyta tvarka, vienašališkai nutraukia nuotolinio lošimo sutartį ir uždaro lošėjo lošimų sąskaitą. Jei lošėjas po lošimų sąskaitos užblokavimo iš naujo atlieka tapatybės patvirtinimo procedūrą ir/ ar pateikia prašomą informaciją ir/ ar dokumentą, Bendrovė, įsitikinusi pateiktos informacijos ir/ ar dokumentų teisingumu, atblokuoja lošėjo lošimų sąskaitą. Tuo atveju, jei lošėjas atsisako patvirtinti savo tapatybę iš naujo ir/ar pateikti prašomą informaciją ir/ar dokumentą, Bendrovė nutraukia nuotolinio lošimo sutartį (dalykinius santykius) su lošėju ir perveda pinigų likutį, esantį lošėjo lošimų sąskaitoje, į lošėjo mokėjimo sąskaitą.

20. Lošėjui iki nuotolinio lošimo sutarties galiojimo pabaigos nepratęsus nuotolinio lošimo sutarties galiojimo, nuotolinio lošimo sutartis laikoma nebegaliojančia ir Bendrovė nedelsiant be atskiro pranešimo nutraukia galimybę lošėjui dalyvauti nuotoliniuose lošimuose, o lošėjo lošimų sąskaita yra uždaroma.

V SKYRIUS

LOŠĖJO LOŠIMŲ SĄSKAITA, JOS PAPILDYMAS IR PINIGŲ IŠMOKĖJIMAS

21. Lošėjas, su kuriuo sudaryta nuotolinio lošimo sutartis, atsako už tai, kad jam suteiktais unikaliais prisijungimo duomenimis nepasinaudotų tretieji asmenys. Lošėjo lošimų sąskaita yra uždaroma pasibaigus nuotolinio lošimo sutarčiai Reglamento 9, 19 ir 20 punkte nustatyta tvarka. Lošėjo lošimų sąskaita nėra ir negali būti laikoma lošėjo mokėjimo sąskaita ir jokios operacijos šioje sąskaitoje, nesusijusios su lošėjo dalyvavimu Nuotoliniuose lošimuose, nėra galimos.
22. Bendrovė lošėjui suteikia teisę papildyti lošėjo lošimų sąskaitą Bendrovės interneto tinklapyje numatytais būdais ir sąlygomis. Bendrovė turi teisę kompensuoti savo faktines išlaidas, susijusias su mokėjimo įstaigų mokesčiais taikomais už įmokėtų pinigų pervedimą į Bendrovės mokėjimo sąskaitą. Kompensavimas vykdomas kompensuojamą sumą išskaitant iš lošėjo įmokėtos sumos. Kiekvienam lošėjo lošimų sąskaitos papildymo būdui taikomos kompensacijos dydis yra nurodytas Bendrovės interneto tinklapyje.
23. Lošėjo lošimų sąskaita laikoma papildyta ir jos balansas yra pakeičiamas (lošėjo įmokėta papildymui skirta pinigų suma yra įskaitoma) atitinkamai po to, kai lošėjo pinigai, skirti lošėjo lošimų sąskaitai papildyti, yra įskaitomi į Bendrovės mokėjimo sąskaitą.
24. Lošėjas turi teisę bet kuriuo metu išsimokėti lošėjo lošimų sąskaitoje esančius pinigus Bendrovės interneto tinklapyje numatytais būdais negrynaisiais pinigais į lošėjo mokėjimo sąskaitą. Lošėjas norėdamas išsimokėti negrynuosius pinigus, lošėjo paskyroje turi pasirinkti norimą išmokėti pinigų sumą, išmokėjimo būdą (lošėjo mokėjimo sąskaitą, į kurią turi būti atliktas išmokėjimas) ir patvirtinti išmokėjimą. Lošėjas taip pat turi teisę atsiimti pinigus bet kurioje Bendrovės lošimų organizavimo vietoje.
25. Lošėjui atsiimant pinigus iš lošėjo 1ošimų sąskaitos Bendrovės interneto tinklapyje numatytais būdais negrynaisiais pinigais Bendrovė turi teisę kompensuotis savo faktines išlaidas, susijusias su atskiriems pinigų atsiėmimo būdams komercinių bankų ar kitų finansinių įstaigų taikomais mokesčiais tokiam pinigų atsiėmimo įvykdymui. Kompensavimas vykdomas kompensuojamą sumą išskaitant iš lošėjo atsiimamos pinigų sumos. Kiekvienam pinigų atsiėmimo būdui taikomos kompensacijos dydis yra nurodytas Bendrovės interneto tinklapyje. Negrynųjų pinigu išmokėjimas yra atliekamas ne vėliau nei

per 5 (penkias) darbo dienas nuo lošėjo atlikto pinigų atsiėmimo patvirtinimo lošėjo paskyroje.

26. Bendrovei išmokant pinigus iš lošėjo lošimų sąskaitos Bendrovės interneto tinklapyje numatytais būdais ir tvarka negrynaisiais pinigais, toks išmokėjimas yra laikomas atliktu, kai atitinkama pinigų suma yra nuskaityta nuo Bendrovės mokėjimo sąskaitos.
27. Bendrovė neatsako už jokius lošėjo nuostolius, susijusius su lošėjo lošimų sąskaitos papildymu ar pinigų išmokėjimu, atsiradusius ne dėl Bendrovės kaltės, įskaitant, bet tuo neapsiribojant, dėl trečiųjų asmenų teikiamų paslaugų sutrikimo, lošėjo lošimų sąskaitos papildymo ar pinigų išmokėjimo metu įvykusių ryšio sutrikimų, lošėjo mokėjimo sąskaitos ar bet kokių kitų finansinių įstaigų, aptarnaujančių ar susijusių su lošėjo mokėjimo sąskaitos aptarnavimu, veikimo sutrikimų.
28. Reglamento 9, 19 20 punktuose, taip pat nuotolinio 1ošimo sutartyje nustatyta tvarka Bendrovei nutraukus nuotolinio lošimo sutartį ir uždarius lošėjo lošimų sąskaitą Bendrovė nedelsiant, bet ne vėliau nei per 5 (penkias) darbo dienas privalo grąžinti lošėjui lošėjo lošimų sąskaitoje buvusius pinigus. Šiuo atveju pinigai grąžinami į lošėjo mokėjimo sąskaitą, nurodytą nuotolinio lošimo sutartyje (tuo atveju jei lošėjas nuotolinio lošimo sutartyje buvo nurodęs kelias lošėjo mokėjimo sąskaitas, pinigai grąžinami į tą lošėjo mokėjimo sąskaitą, kuri buvo naudota papildyti lošėjo lošimų sąskaitą paskutinį kartą). Tuo atveju kai Bendrovė neturi galimybių atlikti tokio grąžinimo į lošėjo mokėjimo sąskaitą, lošėjas nedelsiant, bet ne vėliau nei per 5 (penkias) darbo dienas apie tai yra informuojamas nuotolinio lošimo sutartyje esančiu ir (arba) ar kitu Bendrovei žinomu lošėjo elektroninio pašto adresu ir (arba) kitu adresu. Kartu su tokiu pranešimu lošėjui yra nurodoma, kokios tiksliai informacijos Bendrovei trūksta tam, kad būtų galima atlikti pinigų grąžinimą. Lošėjui per 10 (dešimt) darbo dienų nuo tokios informacijos išsiuntimo dienos Bendrovei nenurodžius pinigų grąžinimui trūkstamos informacijos (įskaitant, bet tuo neapsiribojant, apie lošėjo mokėjimo sąskaitą), pinigai lošėjui gali būti grąžinami tik grynaisiais pinigais bet kurioje Bendrovės lošimų organizavimo vietoje lošėjui apie tai iš anksto, bet ne vėliau nei prieš 5 (penkias) darbo dienas, informavus Bendrovę.

VI SKYRIUS

KITOS NUOSTATOS

29. Informacija apie atliktus statymus Nuotoliniuose lošimuose ir kitus lošėjo veiksmus yra saugoma Bendrovėje teisės aktų nustatyta tvarka.
30. Bendrovė turi teisę atsisakyti sudaryti nuotolinio lošimo sutartį su bet kuriuo lošėju teisės aktų ir Reglamento nustatyta tvarka.
31. Bendrovė neatsako prieš lošėją už nuo jos veiksmų nepriklausančius (su Bendrove nesusijusius) ir su trečiųjų asmenų (tokių kaip interneto paslaugų tiekėjų) veikla susijusių ryšių ar bet kokių kitų techninių priemonių, reikalingų norint dalyvauti nuotoliniuose lošimuose, gedimus, bet kokius kitokius veikimo sutrikimus, trukdžius, taip pat už bet kokį kitokį netinkamą veikimą. Tokio netinkamo veikimo atveju, taip pat dėl bet kokių kitų aplinkybių lošėjui nepavykus tinkamai atlikti Statymo ir (arba) Bendrovei nepriėmus

Statymo laikoma, kad lošėjas nedalyvavo lošime ir bet kokia nuo lošėjo lošimų sąskaitos nuskaityta Statymo suma, skirta dalyvauti tokiame lošime, yra įskaitoma atgal į lošėjo lošimų sąskaitą.

32. Lošėjai bet kokias savo pretenzijas gali reikšti iš karto tokioms pretenzijoms atsiradus siunčiant jas paštu į centrinę Bendrovės buveinę arba elektroniniu paštu adresu info@twinsbet.lt. Apie bet kokias gautas pretenzijas Bendrovės darbuotojai informuoja Bendrovės administraciją ir vadovaudamiesi Reglamento nuostatomis, pagrįstas pretenzijas patenkina nedelsdami. Jeigu pretenzijos patenkinti (išspręsti) nedelsiant nėra galimybės, pretenzija per 10 (dešimt) darbo dienų nuo jos gavimo dienos turi būti išnagrinėta ir apie tai informuotas pareiškėjas. Pareiškėjas informuojamas atsakymą jam pateikiant pretenzijoje nurodytu adresu arba atsakant į elektroninį laišką, kuriuo buvo pateikta pretenzija. Pretenzijos įteikimo Bendrovei diena yra laikoma pretenzijos įteikimo ir (arba) gavimo Bendrovės centrinėje buveinėje arba elektroniniame pašte diena, o atsakymo į pretenziją įteikimo pareiškėjui diena yra laikoma atsakymo išsiuntimo paštu arba elektroniniu paštu diena.
33. Lošėjai, kurių pretenzijų Bendrovė nepatenkino, savo teises pirmiausiai gali ginti kreipdamiesi į Lošimų priežiūros tarnybą. Lošėjai taip pat gali ginti savo teises teisme.
34. Lošėjui pageidaujant, Bendrovė išduoda lošėjui Valstybinės mokesčių inspekcijos nustatytos formos pažymą apie iš Nuotolinių lošimų gautas pajamas. Nurodyta pažyma yra pateikiama lošėjo paskyroje nurodytu elektroninio pašto adresu (skaitmeninė pažymos kopija) arba išsiunčiama registruotu laišku lošėjo nurodytu adresu (popierinė pažymos kopija).
35. Bendrovė turi teisę keisti šį Reglamentą Lietuvos Respublikos teisės aktų nustatyta tvarka ir tokius pakeitimus patvirtinus Lošimų priežiūros tarnybai.
36. Šis Reglamentas yra privalomas Bendrovei ir visiems Bendrovės organizuojamų nuotolinių lošimų lošėjams.
37. Nuotolinio lošimo lažybų organizavimo taisyklės nurodomos Bendrovės Reglamento Priede Nr. 1.
38. Nuotolinių lošimų A kategorijos automatais, nuotolinių bingo lošimų ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės nurodomos Bendrovės Reglamento Priede Nr. 2.
39. Nuotolinių lošimų B kategorijos automatais taisyklės nurodomos Bendrovės Reglamento Priede Nr. 3.
40. Nuotolinių stalo lošimų gyvai taisyklės nurodomos Bendrovės Reglamento Priede Nr. 4.

PATVIRTINTA:
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. gegužės 9 d. įsakymu Nr. DIE-251

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIŲ LOŠIMŲORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 1
NUOTOLINIO LOŠIMO LAŽYBŲ ORGANIZAVIMO TAISYKLĖS

I SKYRIUS
BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Reglamento Priede Nr. 1 vartojamos sąvokos suprantamos taip, kaip jos apibrėžtos Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatyme (toliau – **ALĮ**). Toliau detaliai išaiškinamos ALĮ neapibrėžtos sąvokos:

1.1. **lažybų organizatorius** – UAB „Nesė“, kurios buveinė yra Turgaus g. 1, Klaipėda (toliau – buveinė).

1.2. **lažybų pasiūla** – Lažybų organizatoriaus sudarytas lažybų įvykių, lažybų įvykių baigčių, lažybų koeficientų ir kitos informacijos, susijusios su lažybomis, sąrašas.

1.3. **lažybų koeficientas** – lažybų organizatoriaus nustatytas skaičius, kurį Reglamente nustatyta tvarka padauginus iš lošėjo statomos sumos gaunamas laimėjimas.

1.4. **bendras lažybų koeficientas** – kombinuotame ir sisteminiame statyme (Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius) visų vienoje lažybų kortelėje nurodytų lažybų įvykių baigtims nustatytų lažybų koeficientų sandauga.

1.5. **lažybų įvykis** – lažybų organizatoriaus lažybų pasiūloje nurodytos objektyviai ateityje įvyksiančios sporto varžybos ar kitas įvykis, kurio baigtį lažybų organizatorius siūlo spėti.

1.6. **įvykęs lažybų įvykis** – lažybų organizatoriaus lažybų pasiūloje skelbtas ir faktiškai lažybų įvykio organizatoriaus nustatytu laiku arba per Reglamente nustatytą laiką įvykęs lažybų įvykis, kuriame dalyvavo lažybų pasiūloje nurodyti lažybų įvykio dalyviai ir (arba) įvyko lažybų įvykių baigtys.

1.7. **neįvykęs lažybų įvykis** – lažybų organizatoriaus lažybų pasiūloje skelbtas ir faktiškai lažybų įvykio organizatoriaus nustatytu laiku arba per reglamente nustatytą laiką neįvykęs lažybų įvykis.

1.8. **atidėtas lažybų įvykis** – lažybų įvykis, kuris neįvyko lažybų organizatoriaus lažybų pasiūloje nustatytu laiku arba buvo nutrauktas ir iki įvykio pradžios arba nutraukus lažybų įvykį oficialiuose informacijos šaltiniuose buvo pranešta, jog lažybų įvykis įvyks per 12 valandų terminą nuo anksčiau lažybų pasiūloje skelbtos lažybų įvykio pradžios, o lažybų organizatorius šią informaciją paskelbė bendrovės interneto tinklapyje.

1.9. **atšauktas lažybų įvykis** – lažybų organizatoriaus lažybų pasiūloje numatytu laiku neįvykęs ir neatidėtas lažybų įvykis, kuris neįvyko, kuomet bent vienas iš nurodytų lažybų įvykio dalyvių iki lažybų įvykio pradžios praneša apie savo atsisakymą arba negalėjimą dalyvauti lažybų įvykyje arba realiai nedalyvavo lažybų įvykyje (pvz.: dėl traumos, neatvyko nustatytu rungtynių laiku, diskvalifikuotas ir kt.) ir apie tai buvo paskelbta oficialiuose informacijos šaltiniuose.

1.10. **lažybų įvykio organizatorius** – asmuo (fizinis ar juridinis) oficialiai atsakingas už lažybų įvykio organizavimą ir turintis įgaliojimus paskelbti (patvirtinti) oficialų lažybų įvykio rezultatą.

1.11. **lažybų įvykio dalyvis** – asmuo, komanda, partija ir t. t., kuri tiesiogiai dalyvauja lažybų įvykyje.

1.12. **lažybų įvykio baigtis** – lažybų organizatoriaus lažybų pasiūloje nurodyto ir siūlomo spėti lažybų įvykio rezultatas ar su lažybų įvykiu susijusios aplinkybės (pavyzdžiui, komandos žaidėjo žaistas laikas, ar pelnytų taškų skaičius). Lažybų įvykio baigtimi gali būti ir neįvykęs

lažybų įvykis.

1.13. **oficialus lažybų įvykio rezultatas** – lažybų įvykio organizatoriaus paskelbta (patvirtinta) lažybų įvykio baigtis, skelbiama oficialiuose informacijos šaltiniuose.

1.14. **Oficialūs informacijos šaltiniai** – oficiali lažybų įvykio organizatoriaus ar dalyvio interneto svetainė, vieši skelbimai visuomenės ar specializuotose informavimo priemonėse, o nesant jų – specializuotose interneto svetainėse

1.15. **laimėtojas** – lošėjas, dalyvaujantis lažybose ir teisingai atspėjęs pasirinktą lažybų įvykio baigtį ar baigtis.

1.16. **laimėjimas** – pinigų suma, kurią lažybų organizatorius išmoka laimėtojui.

1.17. **lažybų kortelė** – elektroninio formato dokumentas, kuriame nurodyti duomenys apie lošėjo vykdomus lošimus.

1.18. **lažybos „gyvai“** – tai lažybos, kai lošėjui suteikiama galimybė atlikti statymą prasidėjus, bet dar nepasibaigus lažybų įvykiui.

1.19. **statymų rūšys** – paprastas statymas, kombinuotas statymas ir sisteminis statymas. Statymų rūšys pagal kiekybinius ir kokybinius požymius gali būti skirstomos į tipus.

1.20. **kompiuterinis tinklas** – tai tinklas, kuriame per ryšio priemones (pavyzdžiui, internetu) teikiami duomenys į Bendrovės duomenų bazę ir į tinklą yra sujungta visa duomenų bazės kompiuterinė bei programinė įranga.

2. Lažybose gali dalyvauti tik lošėjai susipažinę ir sutinkantys su šiuo Reglamentu bei ne jaunesni nei 18 metų amžiaus.

3. Reglamento nežinojimas negali būti lažybų anuliavimo pagrindu. Priimant statymą pripažįstama, kad lošėjas yra susipažinęs su Reglamentu ir lažybų pasiūla bei juos supranta, statymą atlieka laisva valia. Kilus ginčams dėl lažybų, lošėjas negali remtis tuo, kad jis nežinojo Reglamento ir (arba) pasiūlos arba juos neteisingai suprato.

II SKYRIUS
BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO LAŽYBŲ ORGANIZAVIMO NUOSTATOS

4. Lažybų organizatorius turi teisę keisti šį Reglamentą Lietuvos Respublikos teisės aktų nustatyta tvarka.

5. Bendrovė sudaro sąlygas Bendrovės interneto tinklapyje Kompiuterinio tinklo dėka nuotoliniu būdu dalyvauti nuotolinio lošimo lažybose.

6. Lažybų tikslas – atliekant statymą, teisingai atspėti pasirinkto lažybų įvykio baigtį.

7. Lažybų organizatoriaus organizuojamuose nuotoliniuose lošimuose statymus atlieka lošėjas ir laimėjimus lošėjas gauna į lošėjo lošimų sąskaitą.

8. Norėdamas atlikti statymą nuotolinio lošimo lažybose lošėjas Bendrovės interneto tinklapyje turi pasirinkti įvykį (įvykius) už kurį ketina statyti, norimą pastatyti statymo sumą ir patvirtinti statymą. Statymai Bendrovės organizuojamose nuotolinio lošimo lažybose yra priimami pasirinktą statymo sumą nuskaitant nuo lošėjo lošimų sąskaitos. Tuo atveju, jei pasirinkus statymo sumą lošėjo lošimų sąskaitoje neužtenka pinigų atlikti statymui, toks statymas nėra priimamas.

9. Nuotolinio lošimo lažybų laimėjimai (nepaisant laimėjimo dydžio) yra įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą iš karto po to, kai lažybų įvykių rezultatai paskelbiami Oficialiuose informacijos šaltiniuose, o Bendrovė nurodytus rezultatus paskelbia Bendrovės duomenų bazėje, pasiekiamoje per lošėjo paskyrą ir Bendrovės interneto tinklapyje.

10. Pagal šį Reglamentą lažybos yra laikomos sudarytomis, kai lošėjas atlieka statymą ir patvirtinta savo pasirinkimą, nurodytą lažybų kortelėje.

11. Lažybos laikomos galiojančiomis, jei jos neprieštarauja šio Reglamento nuostatoms ir nėra kitų aplinkybių, numatytų teisės aktuose ir (arba) Reglamente, dėl kurių lažybos gali būti laikomos negaliojančiomis.

12. Bendrovė neteikia jokios informacijos apie lažybų dalyvius tretiesiems asmenims, išskyrus Lošimų priežiūros tarnybą ir teisėsaugos bei kitas institucijas, kurioms tokio pobūdžio informacija pateikiama Lietuvos Respublikos įstatymų nustatyta tvarka.

III SKYRIUS
LAŽYBŲ PASIŪLA IR LAŽYBŲ KOEFICIENTAI

13. Lažybų organizatorius gali pasirinkti galimų lažybų baigčių atvaizdavimo formą, padarydamas atitinkamas pataisas ir paaiškinimus lažybų pasiūloje.
14. Lažybų pasiūloje gali būti nurodoma ir kita informacija, susijusi su lažybomis, tokia kaip įvykio apibūdinimas: data, vieta, svarba (pvz. Turnyro baigčiai), įvykių dalyvių apibūdinimas: vieta turnyrinėje lentelėje, reitingas, priklausomybė turnyrui, lažybų pasiūlos apibūdinimas: galimos lažybų įvykių, jų tipų, variantų kombinacijos, galimi papildomi laimėjimai ir pan.
15. Lažybų pasiūla skelbiama bendrovės internetiniame tinklalapyje. Lažybų pasiūlos skelbimo forma gali būti įvairių vaizduojamųjų formų. Lažybų įvykis, dėl kurio siūloma lažintis, gali turėti informacinius pavadinimus, kaip Pavyzdžiui, „Futbolas“, „Krepšinis“, „Dienos pasiūla“, „Bonus Tip“, „Savaitės pasiūla“, „Varžybos gyvai“, „Dienos rungtynės“, „Savaitės įvykis“, „Viso įvarčių“, „Didysis statymas“, „Laimės rinkimus“, „Naujas įvykis“, „Naujiena“ ir pan.
16. Bendrovė turi teisę lažybų pasiūloje pateikti ir kitus lažybų įvykių baigčių interpretavimo variantus, pateikiant galimus laimėjimus:
    16.1. paprasto koeficiento (pvz.: 1,15, 1,45,...);
    16.2. procentine (pvz.: 15 %, 100 %, ...);
    16.3. pinigine (pvz.: 100 Eur, 50 Eur, ...) ar kita išraiška.

    Laimėjimai gali būti pateikiami viena bet kuria atvaizdavimo forma atskirai arba keliomis iš karto.
17. Lažybų koeficientus ir kitą informaciją susijusią su lažybomis, bendrovės internetiniame tinklalapyje paskelbia lošimų organizatorius.
18. Atliekant statymą už žirgų ar šunų lenktynes (aprašytas VIII skyriaus 18 skirsnyje), lažybų koeficiento dydis nustatomas kiekvienam atliekamam statymui atskirai, kiekvieną kartą priimant lošėjo statymą, t. y. lošėjas gali pasirinkti ar atlikti statymą su statymo atlikimo metu priskiriamu lažybų koeficientu – pradiniu lažybų koeficientu (Board price), jei toks taikomas, ar prieš pat prasidedant lenktynėms priskiriamu lažybų koeficientu – startiniu lažybų koeficientu (Starting Price).
19. Bendrovė turi teisę bet kuriuo metu keisti Lažybų pasiūlą, tačiau iki Lažybų pasiūlos pakeitimo priimti Statymai lieka galioti. Lošėjas turi teisę atlikti Statymus tik pagal aktualią (paskutinę) Lažybų pasiūlą.
20. Lažybų pasiūla atnaujinama pasikeitus bet kuriems lažybų pasiūloje pateikiamiems duomenims. Lošėjas gali statyti tik remdamasis paskutiniu Bendrovės pateikiamu lažybų pasiūlos variantu.
21. Lažybų kortelėje nurodytas lažybų koeficientas yra privalomas tiek lošėjui, tiek Bendrovei.
22. Laimėjimas yra lygus lažybų koeficiento (bendro lažybų koeficiento – kombinuoto statymo atveju) ir įmokos už lažybų įvykį sandaugai. Jei vienas ar keli lažybų įvykiai yra paskelbiami neįvykusiais, jiems priskirti koeficientai prilyginimai vienetui.
23. Jei lažybų organizatorius per klaidą perveda pinigus į atitinkamą UAB „Nesė“ lošėjo lošimų sąskaitą, lošėjas apie tai turi nedelsiant pranešti lažybų organizatoriui www.twinsbet.lt nurodytais kontaktais.
24. Lošėjai prisiima atsakomybę už visas savo atliktas finansines operacijas. Nuo to momento kai statymo pinigai už konkretų lažybų įvykį yra priimti, pastatyta pinigų suma nebegali būti susigrąžinama.
25. Lošėjas po kiekvieno savo atlikto statymo skiltyje „Mokėjimai“ gali peržiūrėti savo atliktas finansines operacijas įsitikindamas, kad jo atitinkamas statymas buvo priimtas.

IV SKYRIUS
STATYMŲ RŪŠYS IR TIPAI

26. Statymai skirstomi į paprastų, kombinuotų ir sisteminių statymų rūšis.

26.1. **Paprastas statymas** – tai statymas, kuomet lošėjas atlieka statymą tik už vieno lažybų įvykio baigtį. Laimėjimas nustatomas padauginus lošėjo atlikto statymo sumą iš nustatyto lažybų koeficiento ir priklauso tik nuo tos lažybų įvykio baigties spėjimo. Paprasto statymo pavyzdys:

26.2. Tarkime, lažybų pasiūloje yra nurodyta apie 200 sportinių lažybų įvykių, iš kurių lošėjas pasirenka vieną įvykį „Chelsea“ – „Arsenal“ ir nori pastatyti už „Chelsea“ pergalę. Už

26.3. „Chelsea“ pergalę lažybų pasiūloje nustatytas lažybų koeficientas yra 2,2. Tai reiškia, kad lošėjas, pastatęs 10 Eur už „Chelsea“ pergalę, „Chelsea“ laimėjimo atveju laimėtų 22 Eur (10x2,2=22).

26.4. **Kombinuotas statymas** – statymas su dviem ar daugiau lažybų baigčių. Maksimalus lažybų įvykių skaičius kombinuotame statyme gali būti nuo 2 iki 30. Laimėjimas už kombinuotą statymą išmokamas tik tada, jei atspėjamos visos lažybų įvykių, už kuriuos buvo atliktas statymas, baigtys. Jeigu nors vieno lažybų įvykio, nurodyto lažybų kortelėje, baigtis yra neatspėta, lošėjo statymas laikomas pralaimėjusiu. Laimėjimas nustatomas padauginus lošėjo atlikto statymo sumą iš bendro, pasirinktoms lažybų įvykių baigtims nustatyto, lažybų koeficiento. Atliekant kombinuotą statymą dėl vieno lažybų įvykio, turinčio kelias galimas lažybų įvykio baigtis, galima pasirinkti tiktai vieną iš galimų lažybų įvykio baigčių. Kombinuotas statymas negali būti atliekamas tų lažybų baigčių atžvilgiu, kurios viena kitą lemia.

26.5. Kombinuoto statymo pavyzdys:

26.6. Tarkime, lošėjas pasirinko tris lažybų įvykius: „Chelsea“ – „Man. Utd.“, „Stoke“ –

26.7. „Tottenham“ ir „Wigan“ – „Coventry“. Lošėjo nuomone, turėtų laimėti namuose lošiančios komandos (visuose įvykiuose namuose lošiančios komandos nurodytos pirmos). „Chelsea“ lažybų koeficientas – 3, „Stoke“ lažybų koeficientas – 3, „Wigan“ lažybų koeficientas – 3. Tokiu atveju, jei lošėjas pastatė 10 Eur, jo statoma suma laimėjimo atveju dauginama iš lažybų koeficientų sandaugos. Teisingai atspėjus visas lažybų baigtis, lošėjo laimėjimas būtų 270 Eur (10x(3x3x3)=270), neatspėjus bent vienos lažybų baigties, lošėjas pralaimi ir pastatyta suma lieka pas lažybų organizatorių.

26.8. Sisteminis statymas – statymas naudojant lažybų baigčių kombinacijas, kuriose kiekvienas lažybų įvykis bent kartą susiejamas su kitu. Laimėjimas nustatomas susumavus visas laimėtas „kombinacijas“, įeinančias į sisteminį statymą. Sisteminiame statyme lošėjas pasirenka lažybų baigtis, ir apsidraudžia, jei neatspėtų dalies lažybų baigčių, pasirinkdamas galimų klaidų skaičių.

26.9. „**Trixie**“ – sisteminio statymo tipas, kuris susideda iš vieno statymo už 4 baigtis lygiomis statymo sumos proporcijomis 3 skirtinguose įvykiuose (dviejų sisteminių statymų 2/3 ir 3/3).

26.10. Pavyzdžiui, lošėjas pasirinko tris lažybų įvykius: „Chealsea“ – „Everton“, „Bolton“ –

26.11. „Arsenal“ ir „Preston“ – „Reading“. Lošėjo nuomone, turėtų laimėti namuose lošiančios komandos (visuose įvykiuose namuose lošiančios komandos nurodytos pirmos).

26.12. „Chealsea“ lažybų koeficientas – 4, „Bolton“ lažybų koeficientas – 3, „Preston“ lažybų koeficientas – 2. Tokiu atveju, jei lošėjas pastatė 20 Eur, jo statoma suma už kiekvieną baigtį yra 5 Eur (20Eur/4baigčių=5Eur). Visų namuose lošiančių komandų pergalės atveju, išmokėjimas būtų apskaičiuojamas sekančia tvarka:

26.13. laimėta baigtis: Chelsea, Bolton, Preston (4x3x2)x5 Eur=120 Eur

26.14. laimėta baigtis: Chelsea, Bolton (4x3)x5 Eur=70 Eur

26.15. laimėta baigtis: Chelsea, Preston (4x2)x5 Eur=40 Eur

26.16. laimėta baigtis: Bolton, Preston (3x2)x5 Eur=30 Eur Viso laimėta: 120+70+40+30=260 Eur.

V SKYRIUS
ĮMOKOS UŽ LAŽYBŲ ĮVYKIUS IR LAIMĖJIMŲ DYDŽIAI

27. Minimalią statymo sumą vienai lažybų kortelei nustato ir skelbia lažybų organizatorius. Bet kokiu atveju statymo suma vienai lažybų kortelei negali būti mažesnė nei 0,01 Eur.
28. Lažybų organizatorius negali priimti statymo, kurio laimėjimas statymo sumą padauginus iš lažybų koeficiento būtų didesnis nei Reglamente nustatytos maksimalios laimėjimo sumos vienai lažybų kortelei.
29. Maksimali statymo suma gali būti nustatoma lažybų pasiūloje atskirai kiekvienai sporto šakai, čempionatui ar kitam lažybų įvykiui.
30. Maksimali laimėjimo suma atskiriems lažybų įvykiams gali būti apribota atskirai kiekvienai sporto šakai, čempionatui ar kitam lažybų įvykiui.
31. Didžiausia statoma suma vienai lažybų kortelei visais atvejais yra 14999 EUR (keturiolika tūkstančių devyni šimtai devyniasdešimt devyni eurai), jei kitaip nenustatyta lažybų pasiūloje.
32. Maksimali laimėjimo suma statymams atliktiems už lažybų pasiūloje nurodytus įvykius yra 150 000 Eur.

VI SKYRIUS
STATYMŲ PRIĖMIMAS IR LAŽYBŲ KORTELĖ

Pirmas skirsnis Statymų priėmimas

33. Visi statymai yra laikomi priimti lažybų įvykiams, vyksiantiems artimiausiu metu po statymo priėmimo, jei nėra pažymėta kitaip, t. y. jei nėra nurodoma, kad statymai priimami lažybų įvykiams vyksiantiems ateityje (pavyzdžiui, čempionatams ir pan.).
34. Lošėjas statymus gali atlikti tik iki lažybų pasiūloje nurodytos preliminarios lažybų įvykio pradžios. Statymų „Gyvai“ („Live“) atveju statymai priimami tik iki nustatyto lažybų įvykio pabaigos laiko.
35. Statymus „Gyvai“ („Live“) lošėjas atlieka lažybų įvykiui prasidėjus. Tokie statymai atliekami tik iki tokių statymų priėmimo pabaigos, tačiau ne vėliau nei iki lažybų įvykio pabaigos. Jei statymas atliekamas ar priimamas po lažybų įvykio pabaigos – lažybos anuliuojamos.
36. Prieš priimant arba atmetant Gyvai (Live) statymus yra taikomas atidėjimo laikotarpis, kurio metu statymo būsena yra „Laukiama“. Jei per šį laikotarpį įvyksta koks nors reikšmingas įvykis, kuris turi įtakos reikšmingiems koeficientų pokyčiams, statymas yra atmetamas ir suma grįžta į lošėjo lošimo sąskaitą.
37. Pranešimas apie statymo priėmimą arba atmetimą yra rodomas lošėjo lažybų kortelėje. Lošėjas savo atlikto Gyvai (Live) statymo būseną gali matyti savo paskyros dalyje „Statymų istorija“.
    37.1. **1 pavyzdys:** jau vykstančiame FIFA žaidime lošėjas atlieka statymą už 1x2 linijos rezultatą, bet įvartis buvo pelnytas tada, kai statymas dar tebelaukė patvirtinimo. Sistema tokį statymą automatiškai atmeta atidėjimo laikotarpiui pasibaigus, nes dėl naujai susiklosčiusios situacijos žaidime koeficientai reikšmingai pasikeičia.
    37.2. **2 pavyzdys:** jau vykstančiame NBA žaidime lošėjas atlieka statymą spėdamas pelnytus taškus (Over/Under x Points) ir kol statymas dar nebuvo patvirtintas buvo pelnyti 3 taškai. Sistema tokį statymą automatiškai atmeta atidėjimo laikotarpiui pasibaigus, nes dėl naujai pelnytų 3 taškų reikšmingai keičiasi žaidimo koeficientai.
38. Kombinuotas statymas, kuriame yra vienas ar daugiau statymų Gyvai (Live) pasirinkimų yra priimamas tik tada, kai kiekvienas iš statymų Gyvai (Live) pasirinkimų yra patvirtinamas po atidėjimo laikotarpio. Jei bent vienas pasirinkimas nėra patvirtinimas, visas kombinuotas

statymas yra atmetamas.
Pavyzdys: lošėjas atlieka kombinuotą statymą, kad laimės visos šios komandos – Chelsea, Man United ir Liverpool ir visos šios trys skirtingos rungtynės yra prasidėjusios. Pasirinkimas, kad Chelsea laimės lažybų organizatoriaus yra nepriimamas po atidėjimo laikotarpio, nes rungtynėse yra įmušamas įvartis kol statymas vis dar nebuvo patvirtintas. Taigi sistema tokiu atveju automatiškai atmeta visus tris lošėjo atliktus pasirinkimus ir grąžina statymą lošėjui.

39. Vieno statymo metu negalima atlikti statymo dėl lažybų įvykio baigčių, kurios viena kitai prieštarauja, pavyzdžiui, dėl tos pačios komandos pergalės ir pralaimėjimo. Taip pat vieno statymo metu negalima atlikti statymo dėl lažybų įvykių, kurių lažybų įvykio baigtys yra tiesiogiai susijusios, pavyzdžiui, lažybų įvykių Komanda 1 rungtynėse nugalės Komandą 2 ir Komanda 1 rungtynėse nugalės Komandą 2 rezultatu 1:0 baigtys tiesiogiai susiję, todėl vieno statymo metu negalima atlikti statymo dėl jų abiejų.
40. Vieno statymo metu bet kuris lažybų įvykis gali būti nurodytas tik vieną kartą.
41. Lošėjas privalo patikrinti atlikto statymo teisingumą paspausdamas specialų patvirtinimo mygtuką, po patvirtinimo lošėjas neturi teisės keisti arba atsisakyti atlikto statymo.

Antras skirsnis
Lažybų kortelė

42. Lažybų kortelė yra pateikiama Lošėjo paskyroje ir joje yra saugoma 30 kalendorinių dienų.
43. Lošėjas atlikdamas statymą už pasirinktą lažybų įvykį, gali matyti savo pasirinkimus lažybų kortelėje, kurioje turi būti nurodoma tokia informacija:
    43.1. Lažybų įvykis (pavyzdžiui, krepšinis, tenisas, žirgų lenktynės ir t. t.).
    43.2. Lažybų įvykio laikas (laikas nurodytas lažybų pasiūloje).
    43.3. Lažybų įvykio dalyvio pavadinimas ar vardas (komandos pavadinimas, lenktynių dalyvio vardas ir t. t.).
    43.4. Statymo rūšis, kurią lošėjas pasirenka iš lažybų organizatoriaus siūlomo statymo rūšių sąrašo.
    43.5. Statymo tipas, kurią lošėjas pasirenka iš lažybų organizatoriaus siūlomo statymų tipų sąrašo.
    43.6. Statymo suma.
    43.7. Lažybų įvykio baigtis.
44. Lažybų kortelėje yra nurodomi duomenys apie lažybas – lažybų įvykiai, lažybų baigtys, lošėjo statoma suma, preliminari lažybų įvykio data ir (ar) laikas, statymo priėmimo laikas.
45. Lošėjas, norėdamas išsaugoti teisę gauti laimėjimą, privalo patikrinti ar lažybų kortelėje nėra klaidų, t. y. ar lažybų kortelėje pateikiama informacija atitinka atliktą statymą.
46. Lošėjo kortelėje lažybų įvykio ar lažybų įvykio dalyvio pavadinimas gali būti sutrumpintas, tačiau toks trumpinimas turi atitikti trumpinimo tradiciją oficialiuose informacijos šaltiniuose.

VII SKYRIUS
LAŽYBŲ ANULIAVIMAS IR APRIBOJIMAI

47. Reglamento priedo Nr. 1 VII skyriuje 48 punkte pateikiamais atvejais (lažybos gali būti anuliuotos. Anuliavus lažybas lažybų koeficientas prilyginamas „1“ ir statymo suma yra iš karto įskaitoma į Lošėjo lošimų sąskaitą.
48. Lažybos anuliuojamos (t. y. įvykis įgauna neįvykusio lažybų įvykio statusą), jei:
    48.1. lažybų įvykis neįvyko;
    48.2. lažybų įvykio dalyvis, dėl kurio buvo atliktas statymas, nedalyvavo lažybų įvykyje bei, jei lažybų įvykyje nedalyvavo lažybų įvykio dalyvis, kurio dalyvavimas buvo paskelbtas

lažybų pasiūloje;

48.3. jei užskaitomas techninis laimėjimas ar pralaimėjimas dėl to, kad bent vienas lažybų įvykio dalyvis nedalyvavo lažybų įvykyje (pavyzdžiui, komanda neatvyko į varžybas ar pan.);

48.4. lošėjas atliko statymą po lažybų įvykio pradžios arba jei lošėjas atliko statymą iki lažybų įvykio pradžios, bet Bendrovės duomenų bazė per klaidą statymą užfiksavo po lažybų įvykio pradžios. Statymų „gyvai“ atveju, lažybos anuliuojamos tik tuo atveju, jeigu lošėjas atliko statymą ir Bendrovės duomenų bazė užfiksavo statymą po statymų priėmimo pabaigos. Visais atvejais lažybos anuliuojamos, jei lošėjas atliko statymą ar jo statymą Bendrovės duomenų bazė užfiksavo po lažybų įvykio pabaigos. Lažybų organizatorius nėra atsakingas už rodomų rungtynių (mačo) eigoje rezultatų tikslumą. Norint gauti patikimesnę ir laiku pateikiamą informaciją susieta su dabartiniu rungtynių (mačo) rezultatu, į kurį yra priimami statymai „gyvai“, rekomenduojame naudotis oficialiais informacijos šaltiniais.

48.5. Lažybų įvykis yra atšauktas;

48.6. lažybų įvykis, kurio laikas yra reglamentuotas (pavyzdžiui, futbolas, krepšinis) nėra atidėtas, o šis prasideda anksčiau ar vėliau 12 valandomis nei tai skelbė lažybų įvykio organizatorius;

48.7. atidėtas lažybų įvykis, kurio laikas yra reglamentuotas (pavyzdžiui, futbolas, krepšinis) prasideda anksčiau ar vėliau 12 valandomis nei tai skelbė lažybų įvykio organizatorius;

48.8. atidėtas lažybų įvykis, kurio laikas yra nereglamentuotas (pavyzdžiui, tenisas) varžybų organizatorių paskelbiamas oficialiai atšaukiamu;

48.9. lažybų įvykis yra nebaigtas. Tačiau lažybų baigtys, kurios yra įvykusios iki lažybų įvykio nutraukimo momento (pavyzdžiui, pirmo kėlinio baigtis, pirmas įmuštas įvartis ir jo laikas ir t.t.), laikomos įvykusiomis ir jų atžvilgiu lažybos neanuliuojamos;

48.10. buvo pakeista lažybų įvykio vieta sukeičiant svečių ir šeimininkų aikšteles (stadionus, kortus ir kt.), tačiau lažybų anuliavimo ir statymo sumų grąžinimo priežastimi negali būti šeimininkų stadiono uždarymas arba jo pakeitimas neutraliu, arba savanoriškas priešininko stadiono pasirinkimas;

48.11. lažybų įvykis buvo klaidingai lažybų organizatoriaus apibrėžtas lažybų pasiūloje (pavyzdžiui, toks lažybų įvykis negalėjo vykti);

48.12. nėra galimybės nustatyti oficialaus lažybų įvykio rezultato;

48.13. Siekiant užtikrinti, jog lažybos būtų sąžiningos, tuo atveju, jei lošėjas atliko kombinuotą statymą kuriame yra sukombinuoti vienas kitą lemiantys įvykiai ir Bendrovė per klaidą tokį statymą priėmė, lažybos yra anuliuojamos.

48.14. vieno statymo metu buvo atliekamas statymas dėl lažybų įvykių, kurių baigtys yra tiesiogiai susiję;

48.15. lažybų įvykis perkeliamas į kitą vietovę (miestą), išskyrus atvejus, kai komandos yra iš vieno miesto arba jei tarptautinės rungtynės perkeliamos į kitą šalį. Taip pat lažybų įvykį perkėlus iš vienos neutralios vietos į kitą neutralią vietą, lažybos neanuliuojamos.

48.16. lažybos, kurios yra sudarytos dėl beisbolo varžybų, yra iškart anuliuojamos, jei jos neprasideda lažybų pasiūloje nustatytu laiku. Šiuo atveju netaikoma atidėto lažybų įvykio taisyklė (Reglamento priedo Nr. 1 1.8 papunktis).

48.17. lažybų „gyvai“ atveju, pats įvykio faktas neįvyko, t. y. įvykis prasidėjo, tačiau dėl bet kokių nors priežasčių nepasibaigė. Tokiu atveju neanuliuojami įvykiai, kurie įvyko iki lažybų įvykio nutraukimo, o neįvykę lažybų įvykiai anuliuojami.

49. Lažybų įvykio nugalėtojais paskelbus kelis lažybų įvykio dalyvius ar baigtis, laimėjimo suma yra apskaičiuojama, lažybų kortelėje nurodytą lažybų koeficientą padalinant iš nugalėjusių dalyvių arba baigčių skaičiaus. Perskaičiuotas lažybų koeficientas negali būti mažesnis už 1. Pavyzdys, kai lažybų įvykio nugalėtojais paskelbiami keli lažybų įvykio dalyviai ar baigtys - žiemos olimpinėse

žaidynėse vyksta kalnų slidinėjimo moterų greitojo nusileidimo rungtis, pirmasis lošėjas iš lažybų pasiūlos išsirinkęs baigtį Maze, Tina (SLO) užims pirmą vietą su koeficientu 3,4 atlieka 10 EUR statymą. Tuo tarpu antrasis lošėjas iš lažybų pasiūlos išsirinkęs baigtį Gisin, Dominique (SUI) užims pirmą vietą su koeficientu 8 atlieka 10 EUR statymą. Pasibaigus rungčiai nugalėtojomis su vienodais rezultatais 1:41:57 (distancijos įveikimo laikas) skelbiamos Maze, Tina (SLO) ir Gisin, Dominique (SUI), bei joms įteikiami olimpiniai aukso medaliai. Kadangi nugalėtojų yra du, abiems lošejams yra išmokami laimėjimai su per pusę mažesniais koeficientais: pirmajam 17 EUR (1,7x10=17) ir antrajam 40 EUR (4x10=40).

50. Gramatinė klaida nekeičianti lažybų esmės, nėra laikoma lažybų anuliavimo pagrindu.
51. Reglamento nežinojimas negali būti lažybų anuliavimo pagrindas.
52. Kombinuotame arba sisteminiame statyme lažybų anuliavimo atvejais keičiamas tik konkrečios lažybų baigties lažybų koeficientas, o kitų lažybų baigčių, esančių kombinacijoje, lažybų koeficientai nesikeičia.
53. Kai Bendrovė nėra įsitikinusi oficialių informacijos šaltinių paskelbtos lažybų baigties patikimumu, ji turi teisę atidėti rezultato patvirtinimą iki 3 (trijų) darbo dienų. Apie tai Bendrovė paskelbia savo lošimų internetinėje svetainėje. Pasibaigus atidėjimo terminui laimėjimai išmokami vadovaujantis patikslintais oficialių informacijos šaltinių duomenimis arba, jei tokių nėra – pirminiais duomenimis.
54. Jeigu lažybų baigtis yra užprotestuota (pateiktas skundas) iki pirminio varžybų protokolo (statistiniai duomenys, skelbiami iš karto po varžybų) paskelbimo, visų su ja susijusių laimėjimų išmokėjimai yra atidedami iki protesto (skundo) išnagrinėjimo.
55. Jeigu lažybų įvykio rezultatas buvo anuliuotas ar pakeistas (pvz., dėl komandos ar žaidėjo diskvalifikacijos, teisėjavimo, sąlygų pasikeitimo ar pan.), galiojančiu laikomas tas lažybų įvykio rezultatas, kuris buvo paskelbtas pirmas iki jo užprotestavimo.
56. Jeigu lažybų organizatorius, sudarydamas lažybas su lošėju, suklydo iš esmės (akivaizdžiai klaidingas lažybų koeficientas, praleistas kablelis, pranašume teigiamas ženklas sukeistas su neigiamu, papildoma lažybų įvykio pasiūla neatitinka pagrindinių to paties įvykio baigčių pasiūlos (nugalėtojas, suminis, pranašumas ir pan.), baigties koeficientas iš esmės skiriasi nuo tos pačios baigties koeficientų kitų lažybų bendrovių pasiūloje, įskaitant tuos, kuriuos siūlo statymo priėmimo metu) ir šią klaidą lažybų organizatorius nustatė po lažybų įvykio pradžios, tai lažybų organizatorius, vadovaudamasis raštišku vadovo sprendimu, anuliuoja lažybas ir sustabdo laimėjimų išmokėjimą. Apie tokį lažybų anuliavimą ir laimėjimų išmokėjimo sustabdymą bei jo priežastis lažybų organizatorius paskelbia viešai savo Bendrovės interneto svetainės tinklalapyje. Jei lošėjas nesutinka su lažybų anuliavimu šiuo pagrindu, jis privalo per 10 darbo dienų nuo lažybų anuliavimo dienos lažybų organizatoriui pateikti pretenziją dėl tokio lažybų anuliavimo. Lažybų organizatorius privalo ne vėliau kaip per 10 kalendorinių dienų nuo lošėjo pretenzijos gavimo dienos pateikti lošėjui išsamų motyvuotą paaiškinimą, pagrįstą dokumentais. Jei lošėjas nesutinka su paaiškinime išdėstytais motyvais, lošėjas privalo apie tai informuoti lažybų organizatorių ne vėliau kaip per 10 kalendorinių dienų. Lažybų organizatorius per 10 kalendorinių dienų nuo tokio lošėjo sutikimo ar nesutikimo gavimo dienos privalo arba išmokėti lošėjui laimėjimą, arba lošėjas gali kreiptis į Lošimų priežiūros tarnybą arba teismą dėl kilusio ginčo sprendimo.

VIII SKYRIUS
REZULTATŲ NUSTATYMAS IR LAIMĖJIMŲ IŠMOKĖJIMO TVARKA

Pirmas skirsnis
Rezultatų nustatymas

57. Atsižvelgiant į lažybų organizatoriaus paskelbtus oficialius lažybų įvykio rezultatus nustatomos laimėtos ir nelaimėtos lažybos.
58. Vėlesni nagrinėjimai, susiję su įvykusiu lažybų įvykiu (protestai, dopingo kontrolės ir kt.),

nekeičia jau paskelbto oficialaus lažybų įvykio rezultato.

59. Lažybų įvykių, kurių laiko trukmė yra Reglamentuota (pavyzdžiui, futbolas, krepšinis), oficialiu laikomas tas rezultatas, kuris paskelbiamas pasibaigus sporto varžybų Reglamentu apibrėžtai pagrindinio varžybų laiko trukmei (be pratęsimų). Galimi nukrypimai nuo šios nuostatos, tačiau jie turi būti paskelbti lažybų organizatoriaus lažybų pasiūloje. Pavyzdžiui, gali būti siūloma lažintis dėl sporto varžybų baigties įskaitant pratęsimus.
60. Jei lažybų įvykis, kurio laiko trukmė yra Reglamentuota, nutraukiamas, lažybų rezultatu laikomas tas rezultatas, kuris buvo varžybų nutraukimo momentu, bet tik tuo atveju, jei tas rezultatas bus varžybų organizatorių pripažintas galiojančiu ir varžybos nebus kartojamos. Tai negalioja lažybų įvykiams, kurių baigtys tiesiogiai priklauso nuo laiko trukmės, pvz. krepšinio varžybose įmesta atskirų komandų, žaidėjų, bendra abiejų komandų taškų suma.
61. Jei lažybų įvykis, kurio nereglamentuota laiko trukmė (pavyzdžiui, tenisas), nėra įvykęs iki galo, o jo rezultatas varžybų organizatorių buvo paskelbtas galiojančiu, tai lažybų organizatorius tą rezultatą pripažins oficialiu (su sąlyga, kad tas lažybų įvykis prasidėjo).
62. Lažybų įvykio atšaukimas (atšauktas lažybų įvykis) taip pat laikomas oficialiu lažybų įvykio rezultatu, o statymo sumos grąžinamos lošėjams paprastų statymų atveju arba lažybų koeficientas nustatomas „1“ kombinuotų ir sisteminių statymų atveju.
63. Tuo atveju, kai du ar daugiau lažybų įvykio dalyvių užima tą pačią vietą, už kurią buvo lažinamasi, nustatant oficialų rezultatą laikoma, kad kiekvienas iš šių lažybų įvykio dalyvių užėmė tą vietą (pavyzdžiui, jei sportininkai A ir B užėmė tą pačią vietą, tai laikoma, kad laimėtoju yra tiek sportininkas A, tiek ir sportininkas B). Tokiu atveju laimėjimo dydis nustatomas lošėjo statymo sumą padalinus iš lažybų įvykio laimėtojų skaičiaus ir gautą skaičių padauginus iš lažybų koeficiento.
64. Kai pasikeičia lažybų įvykio rangas (pavyzdžiui, taurės varžybos pakeičiamos draugiškomis), oficialiu rezultatu pripažįstamas rezultatas, gautas naujo rango varžybose.
65. Jei lažybų įvykis buvo atidėtas, tai oficialus rezultatas neskelbiamas, o sudarytos lažybos laikomos galiojančiomis lažybų metu galiojusiais lažybų koeficientais. Įvykus lažybų įvykiui ir paskelbus oficialų rezultatą, galiojęs lažybų koeficientas taikomas paskaičiuojant laimėjimą.
66. Oficialų lažybų įvykio rezultatą, lažybų organizatorius privalo paskelbti bendrovės internetotinklalapyje po lažybų įvykio pabaigos ar po oficialaus lažybų įvykio rezultato paskelbimo oficialiuose informaciniuose šaltiniuose.
67. Jeigu lažybų organizatoriaus paskelbtas lažybų įvykio rezultatas pasirodys neteisingas – skirsis nuo oficialaus lažybų įvykio rezultato (išskyrus atvejus, kai oficialus rezultatas keičiamas po vėlesnių nagrinėjimų), teisingu bus laikomas oficialus lažybų įvykio rezultatas nuo to momento, kai lažybų organizatorius paskelbs teisingą oficialų lažybų įvykio rezultatą.
68. Jei varžybų metu lažybų įvykio organizatoriai ar teisėjai pakeičia varžybų nuostatas, šių varžybų rezultatas pripažįstamas oficialiu rezultatu (pavyzdžiui, šuolių varžybų metu sutrumpinama šuolių serija). Tai negalioja lažybų įvykiams, kurių baigtys tiesiogiai priklauso nuo laiko trukmės, pvz. krepšinio varžybose įmesta atskirų komandų, žaidėjų, bendra abiejų komandų taškų suma.
69. Kai lažybų organizatorius nėra įsitikinęs oficialių informacijos šaltinių paskelbtos lažybų baigties patikimumu, jis turi teisę atidėti rezultato patvirtinimą iki 3 (trijų) darbo dienų. Apie tai lažybų organizatorius paskelbia bendrovės internetiniame tinklalapyje.
70. Pasibaigus atidėjimo terminui laimėjimai išmokami vadovaujantis patikslintais oficialių informacijos šaltinių duomenimis arba, jei tokių nėra – pirminiais duomenimis.

Antras skirsnis
Laimėjimų išmokėjimo tvarka

71. Laimėjimai išmokami vadovaujantis ALĮ 19 straipsnio 3 dalimi.
72. Teisę į laimėjimą lošėjas įgyja Reglamente nustatyta tvarka teisingai atspėjęs lažybų įvykio

baigtį (-is).

73. Laimėjimai išmokami ne anksčiau, nei lažybų įvykio rezultatas paskelbiamas oficialiuose informaciniuose šaltiniuose ir lažybų organizatorius tai patvirtina – paskelbia lažybų įvykių rezultatus interneto tinklalapyje. Laimėjimai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą iš karto po rezultatų patvirtinimo.

74. Lošėjo prašymu lažybų organizatorius privalo išrašyti Valstybinės mokesčių inspekcijos nustatytos formos pažymą apie jo gautas pajamas. Tokį prašymą lošėjas turi pateikti nuotolinių lošimų organizatoriui elektroniniu ar kitu būdu, kreipiantis bendrovės kontaktais nurodytais, bendrovės interneto tinklalapyje.

75. Esant pagrįstam įtarimui, kad lošimo rezultatas buvo pasiektas dėl nesąžiningo lažybų įvykio dalyvių susitarimo (pavyzdžiui, įtariama, kad nesąžininga veikla lėmė lažybų įvykio baigtį (pavyzdžiui, įtariama, kad lažybų įvykio eigą/baigtį lėmė neleidžiami susitarimai, įtariama, kad statymą dėl lažybų įvykio atliko (atlieka) asmenys (asmuo), kurie patys dalyvauja kaip lažybų įvykio dalyviai, žaidėjai, treneriai, teisėjai, vienodus statymus ar jų kombinacijas atlieka tarpusavyje susiję asmenys ir pan.)) ar kitokios nesąžiningos lošėjų veiklos, tokio lošimo pagrindu apskaičiuotų laimėjimų išmokėjimas už tokį lošimo įvykį statymus atlikusiems lošėjams gali būti Bendrovės vadovo raštišku sprendimu (įsakymu) vienašališkai laikinai sustabdomas, siekiant surinkti su galimai nesąžiningu lošimu susijusią informaciją ir atlikti pirminį galimai nesąžiningų veiksmų tyrimą, tačiau bet kokiu atveju toks sustabdymas negali tęstis ilgiau nei 72 (septyniasdešimt dvi) valandas nuo atitinkamo lošimo įvykio. Apie Bendrovės vadovo įsakymą laikinai sustabdyti laimėjimų išmokėjimą yra informuojami visi lošėjai, informaciją apie tokį įsakymą paskelbiant Bendrovės interneto tinklapyje. Per šiame punkte nurodytą laikiną laimėjimų išmokėjimo sustabdymo laikotarpį Bendrovei surinkus pakankamai informacijos, preliminariai patvirtinančios galimai nesąžiningo lošimo įvykio faktą, Bendrovė kreipiasi į lažybų įvykio sporto šakos federaciją (jei taikytina), ikiteisminio tyrimo instituciją, Priežiūros tarnybą, tarptautinę lošimų organizatorius vienijančią organizaciją ar kitą (-as) (vieną ar kelias) kompetentingą (-as) instituciją (-as) (įskaitant, bet neapsiribojant bendroves, vykdančias sporto varžybų ir/ar lažybų sandorių stebėseną) (toliau – kompetentinga institucija) dėl tyrimo dėl galimai nesąžiningo lošimo įvykio. Bendrovė, per 60 (šešiasdešimt) kalendorinių dienų gavusi šios (-ių) atitinkamos (-ų) kompetentingos (-ų) institucijos (-ų) atsakymą dėl pradėto arba nepradėto tyrimo, apie tai nedelsiant informuoja Priežiūros tarnybą. Bendrovei kreipusis į atitinkamą (-as) kompetentingą (-as) instituciją (-as), laimėjimų išmokėjimo sustabdymo terminas Bendrovės vadovo raštišku sprendimu (įsakymu) yra pratęsiamas iki tol, kol bus gauta informacija, kad tyrimas nepradėtas, arba, pradėjus tyrimą, iki bet kokio galutinio vienos ar kelių kompetentingų institucijų atitinkamo sprendimo priėmimo dienos. Apie laimėjimų išmokėjimo sustabdymo termino pratęsimą informuojami visi lošėjai, informaciją apie tokį įsakymą paskelbiant Bendrovės interneto tinklapyje. Kompetentingai (-oms) institucijai (-oms) nepradėjus tyrimo ir Bendrovei gavus šią informaciją, Bendrovė nedelsiant, bet ne vėliau kaip per 3 (tris) darbo dienas, išmoka lošimo įvykio pagrindu apskaičiuotus laimėjimus lošėjams. Kompetentingai (-oms) institucijai (-oms) pradėjus tyrimą, Bendrovė ne vėliau nei per 10 (dešimt) darbo dienų nuo bet kokio galutinio aukščiau nurodytos vienos ar kelių kompetentingų institucijų atitinkamo sprendimo priėmimo dienos priima sprendimą dėl aptariamo lošimo įvykio pagrindu apskaičiuotų laimėjimų išmokėjimo (taikytina tuo atveju, jei kilę įtarimai dėl galimai nesąžiningo lošimo įvykio nurodytu atitinkamos kompetentingos institucijos sprendimu nėra patvirtinami). Jeigu kilę įtarimai patvirtinami, tai visi lažybų įvykiai, susiję su nesąžiningai vykusiomis varžybomis, yra laikomi atšauktais, jų koeficientus prilyginant 1 (taikytina tuo atveju, jei atitinkama kompetentinga institucija savo sprendimu patvirtina, kad aptariamas lošimo įvykis yra susijęs su nesąžininga veikla).

76. Jeigu lažybų įvykis nutrauktas, tai laimėjimų išmokėjimas dėl neįvykusių ir (arba) nepasibaigusių įvykių baigčių yra atidedamas iki tol, kol lažybų įvykis bus pabaigtas arba lažybų įvykio nugalėtojas bus paskelbtas oficialiuose informacijos šaltiniuose, bet ne ilgiau,

kaip 72 valandoms nuo lažybų įvykio nutraukimo momento. Jeigu lažybų įvykis nebuvo pabaigtas arba lažybų įvykio nugalėtojas nebuvo paskelbtas per 72 valandas, tai laimėjimai išmokami už lažybas, kurios nebuvo anuliuotos.

IX SKYRIUS
ATSKIROS LAŽYBŲ RŪŠYS

77. Jeigu šiame skyriuje nurodytos lažybų organizavimo taisyklės skiriasi nuo bendrųjų lažybų organizavimo taisyklių, taikomos šiame skyriuje nurodytos lažybų organizavimo taisyklės.

Pirmas skirsnis
Amerikietiškas futbolas

78. Visi lažybų rezultatai nustatomi remiantis oficialiu NFL (Nacionalinės futbolo lygos) rezultatu arba http://www.nfl.com. patalpinta oficialia rungtynių rezultatų lentele. Kilus abejonių dėl NCAAF (Nacionalinė studentų futbolo asociacija) rezultatų, remiamasi www.donbest.com. tinklapiu. Nėra atsižvelgiama į vėliau kaip 24 val. nuo rungtynių pabaigos padarytas statistikos pataisas.
79. Kai lažinamasi dėl rungtynių laimėtojo, tai būtina nurodyti rungtynių laimėtoją.
80. Kai lažinamasi dėl įvarčių handikapo (kai dėl tolimesnių lažybų yra pasirenkamos tam tikros sąlygos nugalėtojui nustatyti, nepaisant tikro rungtynių rezultato), tai būtina nurodyti rungtynių laimėtoją, galutinis rezultatas nustatomas įvertinus vienai iš komandų suteiktą pranašumą taškais.
81. Kai lažinamasi dėl bendro taškų skaičiaus, tai būtina nurodyti ar bendras per rungtynes pelnytų taškų skaičius (abiejų komandų kartu) bus didesnis arba mažesnis už pateiktą skaičių.
82. Lažinamasi už visą rungtynių eigą, įskaitant ir rungtynių pratęsimą, išskyrus, kai lažinamasi už konkrečius įvykius (pavyzdžiui, pirmojo kėlinio rezultatą ir pan.).

Antras skirsnis
Atletika

83. Diskvalifikavus lažybų įvykio dalyvį (-ius), lažybų rezultatai nustatomi remiantis medalių teikimo ceremonija, kurioje aukso medaliu apdovanojamas pirmosios vietos laimėtojas, sidabro – antrosios vietos laimėtojas, o bronzos – trečiosios vietos laimėtojas. Jeigu įvykio metu nėra numatyta medalių teikimo ceremonija, lažybų rezultatai nustatomi remiantis finišo linijos kirtimo tvarka (laimėtoju laikomas pirmas finišo liniją kirtęs dalyvis).
84. Kai lažinamasi dėl įvykio laimėtojo, tai būtina nurodyti įvykio laimėtoją. Diskvalifikavus lažybų įvykio dalyvį (-ius), lažybų rezultatai nustatomi remiantis medalių teikimo ceremonija, kurioje aukso medaliu apdovanojamas pirmosios vietos laimėtojas, sidabro – antrosios vietos laimėtojas o bronzos – trečiosios vietos laimėtojas. Jeigu įvykio metu nėra numatyta medalių teikimo ceremonija, lažybų rezultatai nustatomi remiantis finišo linijos kirtimo tvarka (laimėtoju laikomas pirmas finišo liniją kirtęs dalyvis).

Trečias skirsnis
Automobilių ir motociklų sportas

85. Visi lažybų rezultatai nustatomi remiantis oficialiu lenktynių protokolu ir neatsižvelgiama į visus tolimesnius užimamos vietos pakeitimus, kuriuos lėmė drausminis svarstymas arba kitos priežastys.
Kai lažinamasi dėl lenktynių laimėtojo, tai būtina nurodyti lenktynių laimėtoją. Statymai galioja, net jeigu lenktynininkas įvykyje nedalyvauja. Lenktynių pradžia laikomas duotas

signalas pajudėti į apšilimo ratą. Jeigu lenktynės nutraukiamos ir vėliau pradedamos iš naujo, visi statymai, nepaisant užimamos vietos pokyčių, lieka galioti.

Automobilių ir motociklų sporto taisyklėse, laikoma, kad tolimesni starto rikiuotės pakeitimai nebeturi įtakos tolimesnėms lažyboms dėl lenktynių laimėtojo. Ši taisyklė taip pat taikoma lažinantis, kuris pilotas užims aukštesnę vietą kvalifikacinėse varžybose ir kituose kvalifikacinių varžybų specialiuose statymuose.

86. Kai lažinamasi dėl lenktynių baigties, tai būtina nurodyti, kuris iš dviejų pasiūloje nurodytų pilotų finišuos pirmasis. Jeigu nei vienas iš pilotų nepatenka į lenktynes, visi statymai anuliuojami. Jeigu abu pilotai nebaigia lenktynių, laimėtoju laikomas daugiau ratų įveikęs pilotas. Jeigu abu pilotai pasitraukia iš lenktynių tam pačiame rate, visi statymai anuliuojami.
87. Kai lažinamasi dėl čempionato laimėtojo, tai būtina nurodyti čempionato laimėtoją. Bet kuris čempionato sezone nedalyvaujantis pilotas nėra laikomas lažybų įvykio dalyviu.
88. Lažybų rezultatai nustatomi remiantis gautų taškų suma, kuri rodoma apdovanojimų ceremonijos metu pasibaigus paskutinėms sezono lenktynėms, nėra atsižvelgiama į galimus vėlesnius protestus, diskvalifikavimus arba užimtos vietos pakeitimus.
89. Kai lažinamasi dėl konstruktorių taurės čempionato, tai būtina nurodyti komandą – konstruktorių taurės laimėtoją. Bet kuri čempionate nedalyvaujanti komanda nėra laikoma lažybų įvykio dalyve.

Lažybų rezultatai nustatomi remiantis gautų taškų suma, kuri rodoma apdovanojimų ceremonijos metu pasibaigus paskutinėms sezono lenktynėms, nėra atsižvelgiama į galimus vėlesnius protestus, diskvalifikavimus arba užimtos vietos pakeitimus.

Ketvirtas skirsnis
Beisbolas

90. Beisbolo profesionalų lygos (MLB) rungtynės laikomos įvykusios, jeigu sužaisti devyni kėliniai. Jeigu rungtynės neprasideda lažybų pasiūloje nurodytu laiku, visi statymai anuliuojami (no action - nėra veiksmo).
91. Visi nutrauktų, atidėtų ir (arba) perkeltų varžybų statymai yra anuliuojami, išskyrus tuos atvejus, kai varžybas numatoma pabaigti tą pačią pradiniame varžybų laike nurodytą dieną (iki minėtos dienos 23 val. 59 min. 59 sek.).
92. Kai lažinamasi dėl rungtynių laimėtojo, tai būtina nurodyti rungtynių laimėtoją.
93. Lažinamasi už visą rungtynių eigą, įskaitant ir rungtynių pratęsimą, papildomus kėlinius, išskyrus, kai lažinamasi už konkrečius lažybų įvykius (pavyzdžiui, pirmojo kėlinio rezultatą ir pan.).
94. Jei rungtynių dalyviai nusprendė nežaisti 9-ojo kėlinio (pavyzdžiui, atsilikusi komanda negalėjo iškovoti taško atakuojančio kėlinio metu, o pirmaujanti komanda nusprendė netęsti savo atakos), visi statymai lieka galioti.
95. Jei oficialus organizatorius prieš rungtynių pradžią paskelbia, kad yra keičiamas kėlinių skaičius (pavyzdžiui, 7 vietoj 9-ių), visi statymai lieka galioti, jei žaidžiami 7 kėliniai.

Penktas skirsnis
Boksas

96. Lažybų rezultatai dėl kovos nustatomi remiantis oficialiu kovai pasibaigus paskelbtu rezultatu, jeigu nėra nurodyta kitaip arba lažybų baigtis jau yra išspręsta. Sprendžiant lažybas, neatsižvelgiama į vėliau pateiktus protestus arba rezultatų pataisas. Pakeitus boksininką, visi statymai anuliuojami.
97. Kai lažinamasi dėl laimėtojo būtina nurodyti kovos laimėtoją. Lažybose oficiali kovos pradžia yra nuskambėjęs pirmojo raundo gongas.

Šeštas skirsnis
Dviračių sportas

98. Kai lažinamasi dėl etapo laimėtojo, tai būtina nurodyti atitinkamo etapo laimėtoją.
99. Kai lažinamasi dėl dviejų variantų etapo baigties, tai būtina nurodyti, kuris iš dviejų dviratininkų atitinkamame etape finišuos pirmas. Statymai galioja, jeigu abu dviratininkai pradeda atitinkamą etapą. Jeigu abu dviratininkai nepabaigia etapo, visi statymai anuliuojami, nepaisant pasitraukimo metu užimamos vietos.
100. Kai lažinamasi dėl lenktynių laimėtojo, tai būtina nurodyti lenktynių laimėtoją.

Septintas skirsnis
Futbolas

101. Futbolo taisyklėse, 1-uoju kėliniu laikomas nustatytos 45 minučių trukmės pirmojo kėlinio laikas bei teisėjo pridėtas 1-ojo kėlinio laikas. Pagrindiniu rungtynių laiku ir „90 žaidimo minučių“ yra laikomos 90 nustatytų 1-ajame ir 2-ajame kėliniuose sužaistų minučių, įskaitant teisėjo pridėtus kėlinių laikus. Papildomu laiku laikomas pagrindiniam rungtynių laikui arba 90 žaidimo minučių pasibaigus pridėtas papildomas numatytas žaidimo laikas, teisėjo pridėtas papildomas laikas. Auksinis įvartis – nugali komanda, kuri per papildomą laiką, skirtą pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui, pirmoji įmuša įvartį ir (arba) baudinių mušimo laikas. Visi futbolo rungtynių lažybų rezultatai nustatomi remiantis sužaistų 90 žaidimo minučių rezultatu, nebent yra nurodyta kitaip arba lažybų baigtis jau yra išspręsta.
102. Bendrovė neatsako už transliavimo metu padarytas faktines klaidas ir pataisas.
103. Jeigu rungtynės žaidžiamos neutralioje aikštėje, kairėje aikštės pusėje išsirikiavusi komanda yra laikoma šeimininkų komanda, o dešinėje – svečių.
104. Rungtynių rezultatas galioja nesvarbu kuri komanda yra rungtynių šeimininkas.
105. Neįvykus rungtynėms, visi statymai anuliuojami, išskyrus tuos atvejus, kai rungtynių pradžios laikas perkeliamas 12 valandų nuo neįvykusių rungtynių dienos.
106. Jei rungtynės buvo nutrauktos ir pakartotinės rungtynės prasideda per 12 valandų nuo turėjusių įvykti rungtynių pradžios, visi statymai lieka galioti. Jei pakartotinės rungtynės prasideda vėliau nei per 12 valandų, visi statymai yra anuliuojami.
107. Kai lažinamasi dėl rungtynių laimėtojo, tai būtina nurodyti rungtynių laimėtoją pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui.
108. Kai lažinamasi dėl tikslaus rezultato, tai būtina nurodyti rungtynių rezultatą pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui.
109. Kai lažinamasi dėl dviejų rezultatų t. y. pirmojo kėlinio ir rungtynių, tai būtina nurodyti pirmojo kėlinio rezultatą ir rezultatą pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui.
110. Kai lažinamasi dėl pirmąjį įvartį įmušusio žaidėjo, tai būtina nurodyti pirmąjį įvartį per pagrindinį rungtynių laiką įmušusį žaidėją. Žaidėjas įmušęs įvartį į savo komandos vartus nelaikomas įmušusiu įvartį. Visi statymai anuliuojami, jeigu nurodyti žaidėjai nežaidžia rungtynėse. Statymai už žaidėjus, kurie iki pirmojo rungtynių įvarčio yra keičiami arba pašalinami iš aikštės, laikomi pralaimėtais. Jeigu rungtynės nutraukiamos neįmušus įvarčių, visi statymai anuliuojami, įskaitant statymus už pirmąjį įvartį įmušusį žaidėją
111. Jeigu rungtynės nutraukiamos – visi statymai anuliuojami, išskyrus statymus dėl įvykių, kurie rungtynių metu jau įvyko (pavyzdžiui, pirmasis įvartis ir kt.).
112. Kai lažinamasi dėl bendro įvarčių skaičiaus, tai būtina nurodyti bendrą per pagrindinį rungtynių laiką įmuštų įvarčių skaičių. Pavyzdžiui. 3+, reiškia, kad lažybos laimimos, jeigu per rungtynes įmušami 3 ir daugiau įvarčių.
113. Kai lažinamasi dėl daugiau arba mažiau įmuštų įvarčių skaičių, tai būtina nurodyti ar bendras

per pagrindinį rungtynių laiką įmuštų įvarčių skaičius bus didesnis arba mažesnis už pateiktą įvarčių skaičių.

114. Kai lažinamasi dėl kėlinio, kuriame įmušta daugiausia įvarčių, tai būtina nurodyti kuriame pagrindinio rungtynių laiko kėlinyje abi komandos įmuš daugiausia įvarčių.
115. Kai lažinamasi dėl laimėjusios komandos (atmetant lygiųjų galimybę t.y. kai komandos sulošia lygiosioms), tai būtina nurodyti kuri komanda laimės rungtynes pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui. Rungtynėms pasibaigus lygiosiomis, statymai anuliuojami.
116. Kai iš karto lažinamasi dėl trijų rungtynių baigties galimų parinkčių: laimi šeimininkų arba svečių komanda, šeimininkų komanda laimi arba sužaidžia lygiosiomis, svečių komanda laimi arba sužaidžia lygiosiomis, tada šis lažinimosi būdas yra vadinamas „dvigubas šansas“.
117. Kai lažinamasi dėl įvarčių handikapo (kai dėl tolimesnių lažybų yra pasirenkamos tam tikros sąlygos nugalėtojui nustatyti, nepaisant tikro rungtynių rezultato), tai būtina nurodyti rungtynių laimėtoją pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui, galutinis rezultatas nustatomas įvertinus vienai iš komandų suteiktą pranašumą įvarčiais.
118. Kai lažinamasi dėl pirmojo įvarčio laiko ir (arba) pirmojo komandos įvarčio laiko, tai būtina nurodyti laiko intervalą (pvz. 21-30 minutė), kuriame bus įmuštas pirmasis įvartis, pirmasis vienos iš komandų įvartis arba sekantis rungtynių įvartis. Lažybų intervalo laikas nustatomas remiantis TV transliacijoje rodomu laiku. Jeigu įmušus įvartį, rungtynių transliacijos laikrodis rodo, kad įvartis įmuštas rungtynių 19 min. ir 5 sek., laikoma, kad įvartis įmuštas 20 rungtynių min. Jeigu rungtynės nutraukiamos neįmušus pirmojo įvarčio, visi statymai dėl pirmojo įvarčio, kuriuose nurodytas laiko intervalas iki varžybų nutraukimo, neįskaitant varžybų nutraukimo laiko, yra laikomi pralaimėtais. Pavyzdžiui, jeigu rungtynės nutraukiamos sužaidus 25 min., statymai, kuriuose nurodyti laiko intervalai 1-10 ir 11-20, laikomi pralaimėtais.
119. Kai lažinamasi dėl visų smūgių į vartus sumos (t.y. tikslių ir netikslių smūgių suma į vartus), tai reikia nurodyti visų smūgių į vartus sumą. Atblokuoti smūgiai nėra įtraukiami į šią sumą. Oficialūs rezultatai paskelbiami remiantis UEFA.com tinklalapiu.
120. Kai lažinamasi dėl įvarčių, kampinių, kortelių parodymo, žaidėjų keitimo intervalų, tai būtina nurodyti, ar per pateiktą laiko intervalą bus įmuštas vienas ar daugiau įvarčių, skirti vienas ar daugiau kampinių, parodyta viena ar daugiau kortelių.
121. Lažybų rezultatai dėl laiko intervalo nustatomi remiantis TV transliacijoje rodomu laiku. Jeigu įmušus įvartį rungtynių transliacijos laikrodis rodo, kad įvartis įmuštas rungtynių 19 min. ir 5 sek., laikoma, kad įvartis įmuštas 19:05. Jeigu rungtynių metu žaidėjui skiriama pakartotinai geltona kortelė ir iš karto raudona, tai skaičiuojamos ir pakartotina geltona, ir raudona kortelės. Jei skiriama iš karto raudona kortelė, tai skaičiuojama tik raudona kortelė.
122. Įvarčių laikas yra fiksuojamas minučių tikslumu remiantis rungtynių TV transliacija. Pavyzdžiui, jeigu pirmasis įvartis įmuštas praėjus 20 sekundžių nuo žaidimo pradžios, įvartis laikomas įmuštu pirmąją žaidimo minutę. Įvartis įmuštas praėjus 73 minutėms ir 2 sekundėms nuo žaidimo pradžios, yra laikomas įmuštu 74 min. Įvartis įmuštas per teisėjo pridėtą 1-ojo kėlinio laiką laikomas įmuštu 45 min. Įvartis įmuštas per teisėjo pridėtą 2-ojo kėlinio laiką laikomas įmuštu 90 min.
123. Kai lažinamasi dėl bendro kampinių arba 1-ojo kėlinio kampinių arba 2-ojo kėlinio kampinių skaičiaus, tai būtina nurodyti tikslų per pagrindinį rungtynių laiką skirtų kampinių skaičių (pvz., 8 kampiniai) arba kampinių intervalą (pvz., 12-14 kampinių).
124. Teisėjo paskirti tačiau, dėl bet kurios priežasties nepakelti kampiniai, neskaičiuojami. Lažybų rezultatai nustatomi remiantis visa turima faktine medžiaga. Jei rungtynės nutraukiamos – visi statymai anuliuojami, išskyrus statymus dėl įvykių, kurie rungtynių metu jau įvyko (pavyzdžiui, pirmasis įvartis ir kt.).
125. Kai lažinamasi dėl diviziono laimėtojo, komandos užimama vieta yra nustatoma remiantis galutine užimama vieta pasibaigus reguliariajam diviziono sezonui, neatsižvelgiant į atkrentamųjų varžybų rezultatus bei ginčijamus rungtynių rezultatus dėl kurių atimami taškai.

Jeigu iš komandos taškai atimami reguliariojo sezono metu, skaičiuojant galutinį taškų skaičių, minėti taškai atimami. Jeigu taškai atimami jau sužaidus visas diviziono sezono rungtynes, vertinant bendrą turimų taškų skaičių, atimti taškai neskaičiuojami.

126. Kai lažinamasi dėl diviziono laimėtojo handikapo principu (kai dėl tolimesnių lažybų yra pasirenkamos tam tikros sąlygos nugalėtojui nustatyti, nepaisant tikro rungtynių rezultato), tai būtina nurodyti diviziono laimėtoją, įvertinus komandai suteiktą pranašumą taškais.
127. Ne mažiau kaip vienai kiekvieno diviziono komandai pranašumas taškais nėra suteikiamas, o visoms kitoms diviziono komandos suteikiamas tam tikras pranašumas taškais (startinis pranašumas). Galutinės vietos nustatomos prie bendro kiekvienos komandos sezono taškų skaičiaus pridedant komandai skirtą pranašumą taškais.
128. Statymai atliekami iki sezono pradžios, komandoms surinkus vienodą taškų skaičių, taikoma „dead heat“ taisyklė – išmoka apskaičiuojama koeficientą padalijus ir padauginus iš pastatytos sumos. Įvarčių skirtumas nėra skaičiuojamas.
129. Kai lažinamasi dėl įmušusio įvartį žaidėjo, tai būtina nurodyti žaidėją, kuris bet kuriuo rungtynių metu iki rungtynių pagrindinio laiko pabaigos įmuš įvartį. Į savo komandos vartus įmušti įvarčiai nėra skaičiuojami. Visi statymai anuliuojami, jeigu žaidėjas nepasirodo aikštėje iki pagrindinio laiko pabaigos. Visi rungtynėse dalyvaujantys žaidėjai laikomi lažybų įvykio dalyviais.
130. Sezono pabaiga laikomas reguliaraus sezono varžybų pabaigos laikas.
131. Kai lažinamasi dėl komandos kuri pradės rungtynes, tai būtina nurodyti kuri komanda pradės rungtynes. Statymai priimami ne vėliau kaip 10 minučių iki rungtynių pradžios

Aštuntas skirsnis
Golfas

132. Išankstiniai statymai (angl. ante-post bets) anuliuojami, jeigu žaidėjai iškrito kvalifikacinėse varžybose arba dėl bet kurių priežasčių nedalyvauja turnyre.

Devintas skirsnis
Krepšinis

133. Visi lažybų rezultatai dėl krepšinio ir Europos krepšinio rungtynių nustatomi remiantis įskaitant pratęsimą, nebent yra nurodyta kitaip arba lažybų baigtis jau yra išspręsta. Už lažybas dėl rungtynių laimėtojo bei lažybas handikapo principu (kai dėl tolimesnių lažybų yra pasirenkamos tam tikros sąlygos nugalėtojui nustatyti, nepaisant tikro rungtynių rezultato) vyksta po pratesimo (-ų).
134. Reglamento devintame skirsnyje Krepšinio taisyklėse, laikoma, kad puse rungtynių laiko yra sužaistos 20 min. 1-osios rungtynių pusės ir 20 min. 2-osios rungtynių pusės. Pagrindinis rungtynių laikas yra 40 bendrų žaidimo minučių, neskaitant pratęsimo. Krepšinio lygose (pavyzdžiui, NBA, CBA), kuriose viso žaidimo laikas yra 48 minutės (12 minučių po 4 kėlinius), pusė rungtynių laiko yra 24 minutės. 21-a žaidimo minute laikoma 21-a žaidimo minutė, skaičiuojant nuo rungtynių pradžios.
135. Jeigu rungtynės nutraukiamos nesužaidus pagrindinio rungtynių laiko, visi statymai yra anuliuojami, išskyrus statymus dėl įvykių, kurie rungtynių metu jau įvyko (pavyzdžiui, pirmojo kėlinio rezultatai).
136. Kai lažinamasi dėl rungtynių laimėtojo, taip pat gali būti pateikiama pasiūla lažintis rungtynių lygiosiomis, kai komandos surenka vienodą taškų skaičių ir rungtynės būna paskelbiamos „lygiosiomis“.
137. Kai lažinamasi dėl bendro taškų skaičiaus, tai būtina nurodyti bendrą, įskaitant pratęsimą, abiejų komandų įmestų taškų skaičių.
138. Kai lažinamasi dėl pusės rungtynių laiko laimėtojo, tai būtina nurodyti pusės rungtynių laiko laimėtoją. Tokiam lažybų variantui pateikiama „lygiųjų“ pasiūla.

139. Kai lažinamasi dėl lyginio arba nelyginio per visą rungtynių laiką (įskaitant ir papildomus kėlinius) įmestų tašku skaičiaus, tai būtina nurodyti lyginį arba nelyginį bendrą per rungtynių laiką įmestų taškų skaičių.
140. Kai lažinamasi dėl turnyro laimėtojo, tai būtina nurodyti turnyro laimėtoją. Jeigu nėra nurodyta kitaip, tokio tipo lažybų rezultatai nustatomi pasibaigus atkrintamųjų varžybų serijai, o ne remiantis reguliariojo sezono pabaigos turnyrine lentele.

Dešimtas skirsnis
Ledo ritulys

141. Visi lažybų rezultatai dėl ledo ritulio rungtynių nustatomi remiantis rezultatu pasiektu sužaidus 60 žaidimo minučių. 60 žaidimo minučių yra trys pagrindinio rungtynių laiko kėliniai. Papildomas laikas ir baudinių serija neskaičiuojami, nebent yra nurodyta kitaip.
142. Kai lažinamasi dėl rungtynių laimėtojo, tai būtina nurodyti rungtynių laimėtoją.
143. Kai iš karto lažinamasi dėl trijų rungtynių baigties galimų parinkčių: laimi šeimininkų arba svečių komanda, šeimininkų komanda laimi arba sužaidžia lygiosiomis, svečių komanda laimi arba sužaidžia lygiosiomis, tada šis lažinimosi būdas yra vadinamas „dvigubas šansas“.
144. Kai lažinamasi dėl daugiau arba mažiau įmuštų įvarčių skaičiaus, tai būtina nurodyti ar bendras per rungtynes įmuštų įvarčių skaičius bus didesnis arba mažesnis už pateiktą įvarčių skaičių. Papildomas laikas neskaičiuojamas, nebent yra nurodyta kitaip.
145. Kai lažinamasi dėl įvarčių handikapo (kai dėl tolimesnių lažybų yra pasirenkamos tam tikros sąlygos nugalėtojui nustatyti, nepaisant tikro rungtynių rezultato), tai būtina nurodyti rungtynių laimėtoją, galutinis rezultatas skaičiuojamas įvertinus suteiktą pranašumą įvarčiais.

Vienuoliktas skirsnis
Rankinis

146. Visi lažybų rezultatai dėl rankinio rungtynių nustatomi remiantis rezultatu pasiektu sužaidus 60 žaidimo minučių. Papildomi kėliniai ir baudinių serija neskaičiuojami, nebent nurodyta kitaip.Kai lažinamasi dėl rungtynių laimėtojo, tai būtina nurodyti rungtynių laimėtoją.
147. Kai lažinamasi handikapo principu (kai dėl tolimesnių lažybų yra pasirenkamos tam tikros sąlygos nugalėtojui nustatyti, nepaisant tikro rungtynių rezultato), tai būtina nurodyti rungtynių laimėtoją, galutinis rezultatas skaičiuojamas įvertinus suteiktą pranašumą įvarčiais.
148. Kai lažinamasi dėl bendro įvarčių skaičiaus, tai būtina nurodyti bendrą (abiejų komandų kartu) per rungtynes įmuštų įvarčių skaičių.
149. Kai iš karto lažinamasi dėl trijų rungtynių baigties galimų parinkčių: laimi šeimininkų arba svečių komanda, šeimininkų komanda laimi arba sužaidžia lygiosiomis, svečių komanda laimi arba sužaidžia lygiosiomis, tada šis lažinimosi būdas yra vadinamas „dvigubas šansas“.

Dvyliktas skirsnis
Regbis

150. Regbio taisyklėse, laikoma, kad 1-jo kėlinio pabaiga yra 40 nustatytų 1-jame kėlinyje sužaistų minučių. Pagrindiniu rungtynių laiku ir „80 žaidimo minučių“ yra laikomos 80 nustatytų 1-ajame ir 2-jame kėliniuose sužaistų minučių. Papildomas laikas – numatytas žaidimo laikas pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui ir 80 žaidimo minučių laikui.
151. Visų regbio rungtynių lažybos remiasi rezultatu pasiektu sužaidus 80 žaidimo minučių, nebent yra nurodyta kitaip arba lažybų baigtis jau yra išspręsta. Pasibaigus numatytoms 80 žaidimo minučių, gali būti siūlomos lažybos dėl rungtynių rezultato pasibaigus papildomam laikui.
152. Visi su papildomu laiku susiję statymai anuliuojami, jeigu rungtynės nutraukiamos iki jų

numatytos pabaigos, nebent yra nurodyta kitaip arba lažybų baigtis jau yra išspręsta.

153. Jeigu rungtynės nutraukiamos nesužaidus 80 žaidimo minučių, visi statymai anuliuojami, nebent yra nurodyta kitaip arba lažybų baigtis jau yra išspręsta.
154. Kai lažinamasi dėl rungtynių laimėtojo, tai būtina nurodyti rungtynių laimėtoją pasibaigus pagrindiniam laikui.
155. Kai lažinamasi dėl įvarčių handikapo (kai dėl tolimesnių lažybų yra pasirenkamos tam tikros sąlygos nugalėtojui nustatyti, nepaisant tikro rungtynių rezultato), tai būtina nurodyti rungtynių laimėtoją pasibaigus pagrindiniam
156. rungtynių laikui, galutinis rezultatas nustatomas įvertinus vienai iš komandų suteiktą pranašumą taškais.

Tryliktas skirsnis
Salės futbolas

157. Visi lažybų rezultatai dėl salės futbolo rungtynių nustatomi remiantis rezultatu pasiektu sužaidus 40 žaidimo minučių, nebent yra nurodyta kitaip arba lažybų baigtis jau yra išspręsta. Papildomas laikas ir baudinių serija nėra skaičiuojami.
158. Kai lažinamasi dėl rungtynių nugalėtojo, tai būtina nurodyti rungtynių laimėtoją.
159. Kai lažinamasi dėl įvarčių handikapo (kai dėl tolimesnių lažybų yra pasirenkamos tam tikros sąlygos nugalėtojui nustatyti, nepaisant tikro rungtynių rezultato), tai būtina nurodyti rungtynių laimėtoją, galutinis rezultatas skaičiuojamas įvertinus suteiktą pranašumą įvarčiais.
160. Kai lažinamasi dėl daugiau arba mažiau įmuštų įvarčių skaičiaus, tai būtina nurodyti ar bendras per rungtynes įmuštų įvarčių skaičius bus didesnis arba mažesnis už pateiktą įvarčių skaičių.

Keturioliktas skirsnis
Snukeris

161. Visi laimėjusieji nustatomi remiantis Bendrovės rodoma statymo suma statymo priėmimo metu. Nėra atsižvelgiama į pasibaigus varžyboms vieno iš žaidėjų pateiktą apeliaciją, dėl kurios vėliau buvo pakeistas varžybų rezultatas.
162. Kai lažinamasi dėl laimėtojo, tai būtina nurodyti rungtynių laimėtoją.

Penkioliktas skirsnis
Tenisas

163. Kai lažinamasi dėl mačo nugalėtojo, tai būtina nurodyti mačo nugalėtoją. Jeigu vienas iš mačo dalyvių pasitraukia iš mačo, visi statymai anuliuojami nesvarbu koks rezultatas buvo iki mačo dalyvio pasitraukimo.
164. Kai lažinamasi dėl mažesnio arba didesnio geimų skaičiaus negu pateikiama per mačą arba atskirus individualius setus, tai būtina nurodyti mažesnį ar didesnį geimų skaičių, kuris bus sužaistas per visą teniso mačą arba atskirus individualius setus.
165. Jeigu lažinamasi, kad geimų skaičius bus mažesnis, tai lažybos laikomos galiojančiomis kai geimų skaičius yra mažesnis negu pateikiama. Jeigu geimų skaičius yra toks pats koks yra pateikiamas ant lažybų kortelės, tuomet visi statymai yra anuliuojami.
166. Jeigu lažinamasi, kad geimų skaičius bus didesnis, tai lažybos laikomos galiojančiomis kai surenkamų taškų skaičius yra didesnis negu pateikiama per setą arba visą mačą. Jeigu geimų skaičius yra toks pat koks yra pateikiamas ant lažybų kortelės, tuomet visi statymai yra laikomi galiojančiais. Jeigu setas yra nutraukiamas per 4:4 arba 5:4 rezultatą yra laikoma, kad lažybos dėl didesnio negu pateikiama geimų skaičiaus yra pabaigtos ir šiuo atveju laiminti kombinacija yra didesnis nei 9,5. Jeigu setas prasitęstu, tuomet privaloma sužaisti daugiau nei 9,5 geimų tame sete.
167. Kai lažinamasi dėl seto nugalėtojo, tai būtina nurodyti teniso žaidėją, kuris laimės setą.

168. Kai lažinamasi dėl mačo arba seto rezultatų geimuose kai galutinis rezultatas yra pakeičiamas handikapo principu (kai dėl tolimesnių lažybų yra pasirenkamos tam tikros sąlygos nugalėtojui nustatyti, nepaisant tikro rungtynių rezultato), tai būtina nurodyti galutinį geimų rezultatą mače ir setuose. Lažybos apskaičiuojamos tokia tvarka: prie pirmojo sąraše esančio teniso žaidėjo laimėtų geimų skaičiaus yra pridedamas arba atimamas handikapas (handikapas atimamas kai prie lažybų kortelės yra pažymėtas minuso „ – “ ženklas). Jeigu pirmas sąraše esantis teniso žaidėjas turi pranašumą įskaitant handikapą tuomet jis laikomas nugalėjusiu. Tačiau jeigu po handikapo principo abu žaidėjai turi po lygų skaičių geimų, visi statymai anuliuojami. Jeigu antras sąraše esantis teniso žaidėjas turi pranašumą įskaitant handikapą tuomet jis laikomas nugalėjusiu. Tačiau jeigu po handikapo principo abu žaidėjai turi po lygų skaičių geimų, visi statymai anuliuojami.
169. Kai lažinamasi dėl sužaisto setų skaičiaus, tai būtina nurodyti visą tikslų skaičių setų, kurių bus sužaista per mačą.
170. Kai lažinamasi dėl teniso žaidėjo, kuris laimės bent vieną setą, tai būtina nurodyti teniso žaidėją, kuris laimės bent vieną setą per visą teniso mačą.
171. Kai lažinamasi dėl pirmojo seto ir teniso mačo nugalėtojo, tai būtina nurodyti teniso žaidėją, kuris laimės pirmąjį setą ir laimės mačo pabaigoje. Galimi statymo variantai:
„1-1“ – pirmasis sąraše esantis teniso žaidėjas laimės pirmąjį setą ir visą mačą.
„1-2“ – pirmasis sąraše esantis teniso žaidėjas laimės pirmąjį setą, tačiau pralaimės visą mačą.
„2-1“ – antrasis sąraše esantis teniso žaidėjas laimės pirmąjį setą, tačiau pralaimės visą mačą.
„2-2“ – antrasis sąraše esantis teniso žaidėjas laimės pirmąjį setą ir visą mačą.
172. Kai lažinamasi dėl tikslaus rezultato, tai būtina nurodyti galutinį tikslų teniso mačo rezultatą.
173. Žaidėjas, pirmas laimėjęs šešis geimus, laimi setą, kai jo varžovas yra laimėjęs ne daugiau nei keturis geimus. Priešingu atveju setas tęsiamas, kol vienas žaidėjų įgys dviejų geimų persvarą. Šiai skaičiavimo sistemai gali būti panaudota alternatyva – tie-break (lemiamo geimo) skaičiavimo sistema. Kai lažinamasi dėl tie-break (lemiamo geimo) sistemos skaičiavimo taikymo teniso sete panaudojimo, tai būtina nurodyti ar tie-break bus panaudotas ar ne.
174. Jei žaidžiamas tie-break arba super tie-break, statymai skaičiuojami kaip už vieną žaidimą. Pavyzdžiui, jei tie-break žaidžiamas trečiajame sete (tie-break rezultatas 7:4) ir galutinis rezultatas yra 2:1 (6:4, 4:6, 7:6), bendras šio žaidimo skaičius rungtynės yra 33, pirmasis žaidėjas turi 17 žaidimų, o antrasis žaidėjas turi 16 žaidimų. Jei vietoj paskutinio seto žaidžiamas tie-break, tai taip pat skaičiuojama kaip vienas žaidimas.
175. Kai lažinamasi dėl geimo nugalėtojo, tai būtina nurodyti teniso žaidėją kuris laimės geimą.
176. Kai lažinamasi dėl dviejų geimo nugalėtojo iš eilės, tai būtina nurodyti teniso žaidėją, kuris laimės du geimus iš eilės per vieną teniso mačą.
177. Jeigu teniso žaidėjas pasitraukia (pavyzdžiui, dėl traumos ar kitų priežasčių) iš mačo prieš jam prasidedant, visi statymai yra anuliuojami.
178. Jeigu teniso žaidėjas pasitraukia (pavyzdžiui, dėl traumos ar kitų priežasčių) iš mačo jam jau prasidėjus, visi statymai kurie jau yra galiojantys bus nuspręsti pagal rezultatą iki to momento kai žaidėjas pasitraukė iš mačo. Statymai kurie buvo negaliojantys, bus anuliuojami ir statymai dėl galutinio mačo rezultato taip pat bus anuliuojami.
179. Atvirųjų teniso turnyrų vėluojančio mačo atveju, jeigu turnyro organizatoriai pilnai neatšaukia mačo ir paskiria žaidėjus laukti iki kol jie galės varžytis, tuomet visi statymai lieka galioti iki mačo įvykio.

Šešioliktas skirsnis
Žiemos sportas

180. Jeigu dėl bet kokios priežasties statymo pasirinkimas nedalyvauja žiemos sporto įvykyje, statymas yra anuliuojamas net jeigu įvykis ir prasidėjo.

181. Greitojo nusileidimo (angl. downhill) ir slalomo atveju, kad lažybos įvyktu ir statymai nebūtų anuliuoti, abu dalyviai tiek slalome tiek greitajame nusileidime (angl. downhill) turi pradėti varžytis.
182. Šuoliais su slidėmis atveju, kad statymai nebūtų anuliuoti, abu šuolininkai turi įgyti teisę dalyvauti varžybose ir jas pradėti.
183. Kalnų slidinėjimu atveju, jeigu rungtynių metu nėra nė vieno slidininko dalyvaujančio rungtynėse, visi statymai yra anuliuojami.

Septynioliktas skirsnis
Žirgų ir šunų lenktynės

184. Bendrovės interneto tinklalapyje galima lažintis dėl tiesiogiai transliuojamų žirgų ar šunų lenktynių.
185. Lažybų pasiūloje, kuri skelbiama Bendrovės interneto tinklalapyje, dėl žirgų ar šunų lenktynių nurodoma: orientacinis lenktynių pradžios laikas, hipodromo pavadinimas, lenktynėse dalyvaujančių žirgų ar šunų skaičius, lenktynių trasos ilgis ir kategorija, lenktynėse dalyvaujančių žirgų ar šunų numeriai ir vardai bei lažybų koeficientai (pradinis bei startinis). Pradinis lažybų koeficientas skelbiamas apytiksliai 5 – 10 minučių iki lenktynių pradžios, o startinis prieš pat prasi- dedant (likus 1 – 2 min. iki lenktynių) lenktynėms.
186. Lažybose dėl žirgų ar šunų lenktynių statymai priimami iki lenktynių pradžios, kuri nurodyta lažybų pasiūloje.
187. Žirgų ar šunų lenktynių prizinių vietų skaičius priklauso nuo to, kiek žirgų ir (arba) šunų dalyvauja lenktynėse. Informacija apie prizinių vietų skaičių skelbiama viešai bendrovės internetiniame tinklalapyje prieš lenktynių pradžią.
188. Atlikdamas statymą už žirgų ar šunų lenktynes, lošėjas nurodo:
    188.1. lažybų pasiūloje nurodytą hipodromo pavadinimą ir orientacinį lenktynių pradžios laiką;
    188.2. pasirinkto žirgo ar šuns numerį ir (arba) vardą;
    188.3. pasirinktą statymo rūšį ir tipą iš lažybų organizatoriaus siūlomo statymų tipo sąrašo;
    188.4. lažybų įvykio baigtį;
    188.5. statomą sumą.
189. Tuo atveju, jei lošėjas nurodo, žirgo ar šuns numerį, bet nenurodo, žirgo ar šuns vardo, laikoma, kad lošėjas atliko statymą už tuo numeriu lenktyniavusį
190. žirgą ar šunį, net jei prieš lenktynes tuo numeriu turėjęs lenktyniauti žirgas ar šuo dėl kokių nors priežasčių buvo pakeistas kitu (rezerviniu).
191. Tuo atveju, jei lošėjas nenurodė nei žirgo ar šuns numerio, nei vardo, laikoma, kad lošėjas atliko statymą už tą žirgą ar šunį, kuris laikomas lenktynių favoritu (žirgas ar šuo kuriam priskirtas mažiausias lažybų koeficientas). Favoritais gali būti ir daugiau nei vienas žirgas ar šuo. Jei laimėtojais tapo keli favoritai, lošėjo laimėjimas apskaičiuojamas statomą sumą padalinus iš laimėtojais tapusių favoritų skaičiaus ir dauginama iš nustatyto lažybų koeficiento. Informacija apie tai, kiek žirgų yra laikomi lenktynių favoritais, skelbiama viešai bendrovės internetiniame tinklalapyje prieš lenktynių pradžią.
192. Tuo atveju, jei lošėjas nenurodo nei hipodromo pavadinimo nei lenktynių pradžios laiko, laikoma, kad lošėjas atliko statymą už artimiausiu metu po statymo atlikimo vyksiančias lenktynes.
193. Žirgų ar šunų lenktynėse statymai „gyvai“ negalimi.
194. Pasibaigus lenktynėms, Bendrovės interneto tinklalapyje, kuriame buvo skelbiama ir lažybų pasiūla, rodomi lenktynių rezultatai.
195. Laimėjimai lošėjams įskaitomi į Lošėjo lošimų sąskaitą iš karto po rezultatų paskelbimo

bendrovės internetiniame tinklalapyje.

Aštuonioliktas skirsnis
Lažybos dėl objektyviai neįvyksiančių (nuotolinio lošimo įrenginio sukurtų) šunų ir žirgų lenktynių

196. Lažybų organizatorius nuotolinio lošimo įrenginiais turi teisę organizuoti lažybas dėl objektyviai neįvyksiančių (nuotolinio lošimo įrenginio sukurtų) šunų ar žirgų lenktynių. Lošėjui pasirinkus lažybas dėl objektyviai neįvyksiančių šunų ar žirgų lenktynių nuotolinio lošimo įrenginiais, lošėjo paskyroje lažybų organizatoriaus interneto svetainėje rodomas sugeneruotas lenktynių įrašas.
197. Lažybų organizatoriaus nuotolinio lošimo įrenginiais organizuojamose lažybose dėl objektyviai neįvyksiančių (nuotolinio lošimo įrenginio sukurtų) šunų ar žirgų lenktynių statymai „gyvai“ neatliekami.
198. Kiekvienos šunų ar žirgų lenktynės organizuojamos pagal pareikalavimą. Tai reiškia, kad atlikus statymą lenktynės prasidės specialiai statymą atlikusiam lošėjui. Kiekvienos šunų ir žirgų lenktynės yra naujas atskiras įvykis, vykstantis konkrečiam lošėjui.
199. Nuotolinio lošimo įrenginio sukurtoms šunų ir žirgų lenktynėms galimos baigtys ir tikimybės yra nurodomos lošėjo paskyroje lažybų organizatoriaus interneto svetainėje esančiame ekrane, todėl kiekvienas lošėjas gali apskaičiuoti galimą grąžą.

Lenktynės	**Minimali laimėjim o grąža**	**Maksimali laimėjimo grąža**	**Minimali užimtos vietos grąža**	**Maksimal i užimtos vietos grąža**	**Grąžos (RTP) prognozė**
Nuotolinio lošimo įrenginio sukurtos žirgų lenktynės	88.13%	92.70%	89.57%	94.62%	91.00%
Nuotolinio lošimo įrenginio sukurtos šunų lenktynės	88.17%	92.71%	89.41%	94.27%	91.00%

200. Šunų ar žirgų lenktynių vaizdo įrašą speciali programinė įranga parenka atsitiktine tvarka iš šunų ar žirgų lenktynių duomenų bazės ir transliuoja lošėjo paskyroje lažybų organizatoriaus interneto svetainėje esančiame ekrane. Lošėjas bet kuriuo metu gali perjungti sporto rūšį naudodamasis meniu juosta ekrano viršuje.
201. Lažinantis už nuotolinio lošimo įrenginio sukurtas šunų ar žirgų lenktynes galimi skirtingi statymo tipai:
    201.1. **Paprasti statymai:**
    201.1.1. **Paprastas statymas už laimėtoją** – šis statymas atliekamas tada, kai lošėjas lažinasi už konkretaus šunų ar žirgų lenktynių dalyvio pergalę. Jei pasirinktas šunų ar žirgų lenktynių dalyvis nelaimi lenktynių, lošėjas negauna jokio laimėjimo.
    201.1.2. **Paprastas statymas už užimtą vietą** – šio tipo statymas atliekamas tada, kai lošėjas lažinasi, jog konkretus šunų ar žirgų lenktynių dalyvis užims prizinę (1, 2 arba 3) vietą. Jei pasirinktas šunų ar žirgų lenktynių dalyvis neužima nei vienos prizinės (1, 2 arba 3) vietos, lošėjas negauna jokio laimėjimo.

201.2. **Prognozės statymai:**

201.2.1. **Tiesioginė prognozė** – tai toks statymo būdas, kai lošėjas spėja, kurie šunų ar žirgų lenktynių dalyviai finišuos pirmas ir antras. Jei lošėjas atspėja abu šunų ar žirgų lenktynių dalyvius, jis laimi. Jei lošėjas neatspėja bent vieno šunų ar žirgų lenktynių dalyvio (pavyzdžiui, jei lošėjas spėja, kad pirmas atbėgs šuo ar žirgas Nr. 5, o antras atbėgs šuo ar žirgas Nr. 6, o jie atbėga atvirkščiai – pirmas atbėga Nr. 6, o antras – Nr. 5) jis negauna jokio laimėjimo.

201.2.2. **Atvirkštinė (dviguba) prognozė** – šis statymas atliekamas tada, kai lošėjas paskyros ekrane pasirenka mygtuką „Bet koks“. Tai toks statymo būdas, kai lošėjas spėja lenktynių dalyvius, kurie užims 1 ir 2 vietas bet kokia tvarka. Lošėjas negauna jokio laimėjimo, jei kuris nors iš pasirinktų lenktynių dalyvių nefinišuos pirmose 2 vietose.

202. Kiekvienos lenktynės turi atskirą savo transliaciją. Lenktynėse dalyvauja 8 - 12 dalyvių, kurie yra atitinkamai pažymimi skaičiais nuo 1 iki X (kaip pvz. #1, #2, #3 ir t. t.). X šiuo atveju laikome maksimalų lenktynių dalyvių skaičių.

203. Lenktynininkų aprašymai ir detalės nurodomos viena paskui kitą; paspaudus ant lenktynininko vardo aprašymas išplečiamas ir parodomas detalesnis aprašas bei to lenktynininko istorija.

204. Statymo sumos dydis gali būti nustatomas pasirinkus siūlomą sumą, rodomą šalia tikimybės ir/arba lažybų kortelėje prie šio įvykio. Lošėjas gali ir pats pasirinkti statomą sumą ją įvesdamas rankiniu būdu.

205. Viršuje, dešinėje lošėjo paskyros ekrano pusėje, yra galimybė peržiūrėti paskutinius statymus, lenktynių įvykių baigtis bei lažybų rezultatus, įskaitant laimėtus laimėjimus. Taip pat yra galimybė peržiūrėti įvykio pakartojimą, jei lenktynės jau baigėsi. Todėl lošėjui nebūtina stebėti visų lenktynių, įvykio baigtį jis gali sužinoti prisijungęs prie lošėjo paskyros ir vėliau.

206. Kai lenktynės baigiasi, lošėjas gali pasirinkti funkciją „Statyti vėl“. Ši funkcija sukuria visiškai identiškus statymus, kurie ką tik buvo atlikti naujoms lenktynėms su kitais lenktynininkais (tai reiškia, kad jei lošėjas atliko statymą, kad laimės ketvirtas lenktynininkas, prasidėjus naujoms lenktynėms jo statymas išliks ant ketvirto lenktynininko nepaisant to, kad pats lenktynininkas jau bus pasikeitęs). Jei lošėjas pasirenka funkciją „Statyti vėl x2“, lošėjo statymo vertės dvigubinamos automatiškai identiškam paskutiniam atliktam statymui iš lošėjo lėšų. Nepaisant to, lošėjas prieš prasidedant naujoms lenktynėms vis tiek turi galimybę pakeisti savo statymo sumą ar pasirinkti kitą lenktynių dalyvį, dėl kurio stato, tačiau lošėjui pakeitus statymo sumą ar pasirinkus kitą lenktynininką, statymas iš naujo bus atliekamas įprasta statymų tvarka.

207. Įvykus gedimui, kai šunų ir žirgų lenktynės dėl bet kokios priežasties neįvyksta, visi statymai anuliuojami, o statytos sumos grąžinamos lošėjui.

208.

Statymai ir išmokėjimai (Eur)	Minimalus paprastas statymas	Maksimalus paprastas statymas	Minimalus prognozės statymas	Maksimalus prognozės statymas	Maksimalus laimėjimas
	0.25	100.00	0.10	25.00	10.000.00

Devynioliktas skirsnis
Ankstyvas laimėjimas („Early Payout“) ir Lažybų statybų („Bet builder“) funkcijos

209. Ankstyvas laimėjimas („Early Payout“) – tai nuotolinių lažybų funkcija, kai laimėjimas gali būti pervedamas į lošėjo lošimų sąskaitą nelaukiant įvykio pabaigos. Ankstyvas laimėjimas gali būti taikomas tik nuotolinėms lažyboms ir nėra taikomas nuotolinėms lažyboms GYVAI.

210. Ankstyvas laimėjimas gali būti taikomas Bendrovės nuožiūra parinktoms lygoms, turnyrams ar konkretiems įvykiams ir tik baigtims „Kuri komanda nugalės“ (t.y. laimės X komanda; laimės Y komanda; X ir Y komandos baigs lygiosiomis). Ankstyvas laimėjimas Bendrovės

parinktiems įvykiams taikomas tada, kai komanda, už kurią buvo atliktas statymas, įgyja ankstyvo laimėjimo sąlygose nurodytą pranašumą (pavyzdžiui, ankstyvo laimėjimo funkcija taikoma UEFA čempionų lygos rungtynėms, komandai įgyjus 2 įvarčių pranašumą). Informaciją, ar lošėjo atliktam statymui yra taikomas Ankstyvas laimėjimas ir kokiomis sąlygomis, lošėjas gali matyti po statymo atlikimo.

211. Ankstyvo laimėjimo pavyzdys: Bendrovė nusprendžia, kad ankstyvo laimėjimo funkcija bus taikoma UEFA čempionų lygos rungtynėms, komandai įgyjus 2 įvarčių pranašumą. Lošėjas stato už X komandos pergalę. Rungtynių metu X komanda įmuša antrą įvartį, kai tuo tarpu komanda Y dar nėra pelniusi nei vieno įvarčio.
212. Lošėjui išmokamas laimėjimas nelaukiant tolimesnės rungtynių eigos ir jų baigties.
213. Bet builder („Lažybų statybų“) funkcija:
214. Ši funkcija leidžia lošėjams to paties įvykio metu atlikti kelis skirtingus statymus, kuris bus laikomas vienu. Pavyzdžiui, lošėjas gali pasirinkti, kad rungtynėse tarp komandų Liverpool ir Chelsea abi komandos įmuš X įvarčių, bendrą rungtynėse įvyksiančių kampų skaičių ir kad žaidėjas X įmuš įvartį. Pasirinkus „Bet builder“ („Lažybų statybų“) funkciją visi šie minėti statymai būtų laikomi vienu bendru statymu.
215. Lošėjas kaip alternatyvą turi galimybę kombinuoti savo suformuotą „Bet builder“ („Lažybų statybų“) statymą su skirtingomis rungtynėmis ar net sporto šakomis, pavyzdžiui, lošėjas gali pasirinkti, kad Liverpool laimės prieš Chelsea, Real Madrid laimės prieš Barcelona bei Intern laimės prieš Milan. Toks statymas taip pat bus laikomas vienu.
216. Lažybų organizatorius neprisiima atsakomybės, jei „Bet builder“ („Lažybų statybų“) funkcija yra nepasiekiama dėl techninių nuo lažybų organizatoriaus nepriklausančių kliūčių.
217. Jei bet kuris vienas individualus statymas iš visų lošėjo statymų kombinacijos yra negaliojantis, tokiu atveju visi kombinacijos statymai bus pripažįstami negaliojančiais.
218. Lažybų organizatorius pasilieka teisę bet kuriuo momentu atšaukti „Bet builder“ („Lažybų statybų“) funkcijos veikimą bet kuriam lažybų organizatoriaus pasiūloje pateikiamam įvykiui.
219. „Bet builder“ („Lažybų statybų“) funkcija galioja ne su visais, o tik su konkrečiais lažybų organizatoriaus pažymėtais lažybų įvykiais.
220. „Bet builder“ („Lažybų statybų“) funkcijos laimėjimų nustatymui ir išmokėjimui yra taikomos kombinuoto statymo taisyklės.

X SKYRIUS
PRETENZIJŲ PATEIKIMO IR NAGRINĖJIMO TVARKA

221. Visos lošėjo pretenzijos dėl lažybų ir (arba) dėl su jomis susijusių klausimų pateikiamos raštu lažybų organizatoriui bendrovės elektroniniu paštu, nurodytu bendrovės kontaktuose, ne vėliau kaip per 5 kalendorines dienas nuo tos dienos, kuomet lošėjas sužinojo arba turėjo sužinoti apie galimai pažeistą jo teisę. Pretenzijoje turi būti nurodytas Lošėjo vardas, pavardė, gyvenamasis adresas, kontaktinis telefonas bei elektroninis paštas (jei tokie yra), pretenzijos pateikimo data bei lošėjo ar jo įgalioto asmens parašas. Jei pretenziją pateikia įgaliotas asmuo – jo atstovavimo teisę liudijantis dokumentas.
222. Lažybų organizatorius privalo ne vėliau kaip per 10 dienų nuo lošėjo pretenzijos gavimo dienos priimti sprendimą dėl lošėjo pateiktos pretenzijos ir išsiųsti lošėjui jo nurodytu korespondencijos adresu ir (arba) elektroniniu paštu.
223. Ginčai, kylantys priimant statymus šio Reglamento priede Nr. 1 VI Skyriuje, pirmajame skirsnyje nustatyta tvarka, sprendžiami remiantis lažybų organizatoriaus pateikta Bendrovės duomenų bazės išklotine.
224. Lažybų organizatoriaus veiksmus ar neveikimą lošėjas gali skųsti Lošimų priežiūros tarnybai arba teismui.

XI SKYRIUS
STATYMO IŠPIRKIMAS

225. Statymo išsipirkimas – tai lošėjo veiksmas, kuomet jis, atsižvelgdamas į Bendrovės sudarytą galimybę, sutinka: (a) atsiimti dalį laimėjimo; arba (b) atsiimti dalį Statytos sumos. Statymo išsipirkimas galimas tik iki lažybų įvykio pabaigos. Statymo išpirkimo funkcija, gali būti matoma tik po statymo atlikimo.
226. Bendrovė turi teisę sudaryti galimybę lošėjams išsipirkti Statymą. Konkretūs Lažybų įvykiai ir Statymai, kuriems taikoma statymo išsipirkimo galimybė, nustatomi Bendrovės nuožiūra kiekvienu atskiru atveju.
227. Bendrovės sudarytos Statymo išpirkimo galimybės sąlygos kinta priklausomai nuo Lažybų įvykio eigos, informacijos prieš Lažybų įvykio pradžią ar kitų faktorių. Lošėjui pasinaudojus Bendrovės sudaryta galimybe išsipirkti statymą jis be pakeitimų įvykdomas nedelsiant po to kai lošėjas išreiškia valią pasinaudoti Statymo išpirkimo galimybe.
228. Bendrovė turi teisę lošėjams sudaryti dalines Statymo išsipirkimo galimybes. Dalinis Statymo išsipirkimas – Statymo išsipirkimas, kai išsipirkimui naudojama tik dalis atlikto Statymo sumos, pasirenkama lošėjo. Lošėjo nepasirinktai daliai taikomos sąlygos, pagal kurias buvo atliktas Statymas, o dalinai išsiperkamai sumai taikomos Reglamento 229 arba 230 punktų nuostatos.
229. Lošėjui, pasinaudojusiam Bendrovės sudaryta galimybe išsipirkti Statymą atsiimant dalį laimėjimo ir Bendrovei patvirtinus tokį lošėjo veiksmą, lošėjui yra nedelsiant grąžinama dalis laimėjimo, kuri atsiimti lošėjas sutiko pasinaudodamas konkrečia Bendrovės sudaryta galimybe. Šiuo atveju lošėjas praranda galimybę laimėti likusią Statymo metu nurodyto galimo laimėjimo dalį. Šiuo atveju lošėjui išmokama dalis, kuri visuomet didesnė nei jo statyta suma arba jai lygi.
230. Lošėjui, pasinaudojusiam Bendrovės sudaryta galimybe išsipirkti Statymą atsiimant dalį Statymo sumos, ir Bendrovei patvirtinus tokį lošėjo veiksmą, lošėjui yra nedelsiant grąžinama tokia dalis Statymo sumos, kurią atgauti lošėjas sutiko pasinaudodamas konkrečia Bendrovės sudaryta galimybe. Šiuo atveju lošėjas praranda galimybę laimėti Statymo metu nurodytą galimą laimėjimą, bei praranda dalį Statymo sumos. Šiuo atveju lošėjui išmokama dalis visuomet mažesnė nei jo Statymo suma.
231. Statymo išsipirkimo galimybės lošėjams nėra privalomos.
232. Bendrovė, sudariusi galimybę išsipirkti Statymą, turi teisę vienašališkai atsisakyti patvirtinti lošėjo pasirinkimą pasinaudoti tokia galimybe. Bendrovė turi teisę anuliuoti statymo išsipirkimą, jei (a) Statymo išsipirkimas atliktas po lažybų įvykio pabaigos; (b) Bendrovė pateikdama Statymo išsipirkimo pasiūlymą ar jį patvirtindama suklydo iš esmės; (c) lošėjas nesąžiningai siekia pasinaudoti Statymo išsipirkimo galimybe.

XII SKYRIUS
BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

233. Kiekvienas lošėjas turi teisę ir pareigą susipažinti su bendrovės nuotolinių lošimų organizavimo Reglamentu, kuris yra paskelbtas viešai, bendrovės internetiniame tinklalapyje.
234. Laimėjimas ar statymo suma yra konfidenciali informacija, kurią lažybų organizatorius privalo saugoti ir gali atskleisti tik Lietuvos Respublikos įstatymų nustatyta tvarka ir sąlygomis.
235. Informaciją apie laimėjimą ar statomas sumas lažybų organizatorius privalo saugoti įstatymų nustatytą laikotarpį ir privalo pateikti valstybės institucijoms tik įstatymų nustatyta tvarka.
236. Reglamentas yra skelbiamas viešai, bendrovės internetiniame tinklalapyje.
237. Už šio Reglamento nuostatų nesilaikymą tiek lažybų organizatorius, tiek lošėjas atsako Lietuvos Respublikos teisės aktų nustatyta tvarka.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos
finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. lapkričio 7 d. įsakymu Nr. DIE-588

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ ORGANIZAVIMO REGLAMENTO

PRIEDAS NR. 2

NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIŲ BINGO LOŠIMŲ IR NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ TAISYKLĖS

1. Vieno statymo suma nuotoliniuose lošimuose A kategorijos automatais ir nuotoliniuose stalo lošimuose nėra mažesnė nei 0,01 Eur (vienas euro centas). Konkreti mažiausia statymo suma nuotoliniuose lošimuose A kategorijos automatais ir nuotoliniuose stalo lošimuose nurodoma atskirai kiekvieno lošimo taisyklėse. Didžiausia Statoma suma vienam statymui lošime nuotoliniuose lošimuose A kategorijos lošimo automatais ir nuotoliniuose stalo lošimuose yra nurodoma kiekvieno lošimo aprašyme. Maksimali galima laimėti suma lošime nuotoliniuose lošimuose A kategorijos lošimo automatais ir nuotoliniuose stalo lošimuose yra nurodoma kiekvieno lošimo aprašyme.
2. Mažiausia ir didžiausia statomos sumos vienam statymui nuotoliniame bingo lošime nustatomos konkretaus lošimo taisyklėse. Maksimali galima laimėti suma nuotoliniame bingo lošime nustatoma konkretaus lošimo taisyklėse.
3. Nuotolinių lošimų A kategorijos automatais, nuotolinių bingo lošimų ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės pagal gamintojus yra nurodomos atskiruose šio priedo papildymuose.

PATVIRTINTA:
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos
finansų ministerijos direktoriaus
2023 m. gruodžio 14 d. įsakymu Nr. DIE-609

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.1.

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo punktais nuo 1. iki 23. Minėtose taisyklėse aprašomi tiekėjo BETIXON 23 (dvidešimt trys) nuotoliniai lošimai A kategorijos automatu.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai:

1. „Halvaro Amžius“ („Age of Halvar“);
2. „Šebos Knyga“ („Book of Sheba“);
3. „Sėkmės Auliniai“ („Boots of Luck“);
4. „Eloras Quest“ („Eloros užduotis“);
5. „Didžioji Indija“ („Great India“);
6. „Kasyklos Šlovė“ („Mines of Glory“);
7. „Oktopia“ („Octopia“);
8. „Paršiukai Gangsteriai“ („Piggy Gangsters“);
9. „Dzeuso Viešpatavimas“ („Reign of Zeus“);
10. „Gerasis Robinas“ („Robin The Decent“);
11. „Ponas Asilas“ („SirDonkey“);
12. „Alvaro Pasakos“ („Tales of Alvara“);
13. „Holmso Paslaptis“ („The Secret of Holmes“);
14. „Vampyro Skambutis“ („Vampire Call“);
15. „Laukinis Vilkas“ („Wild Wolf“);
16. „Drąsus ginklanešys“ („Bold Squire“);
17. „Buivolo dulkės“ („Buffalo Dust“);
18. „Višta nindzė“ („Chicken Ninja“);
19. „Ekspedicija“ („Expedition“);
20. „Magiška lempa“ („Lamp Of Magic“);
21. „Skaidrūs vaisiai“ („Lucid Fruits“);
22. „Fenikso pelenai“ („Phoenix Ashes“);
23. „Rokabilio zvimbimas“ („Rockabilly Buzzin“).

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ
A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS (BETIXON)

1. „Halvaro Amžius“ („Age of Halvar“)

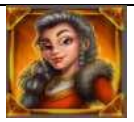
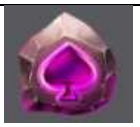
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	3 000 €

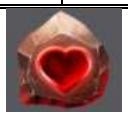
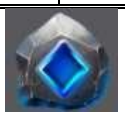
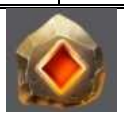
„Halvaro Amžius“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- 3 ar daugiau premijos simbolių, esančių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešininę.
- Nemokamų sukimų lošime pradžioje lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, naudojant 2x daugiklį.
- Laukinio pakeitimo („Wild Replace“) funkcijos metu atsitiktiniu būdu gali būti parinktas simbolis, kuris bus pakeistas į laukinį simbolį.

Išmokėjimai:

									
5x	80	**5x**	50	**5x**	40	**5x**	14	**5x**	14
4x	70	**4x**	40	**4x**	30	**4x**	12	**4x**	10
3x	60	**3x**	30	**3x**	20	**3x**	10	**3x**	8

							
5x	10	**5x**	10	**5x**	6	**5x**	6
4x	8	**4x**	8	**4x**	4	**4x**	4
3x	6	**3x**	6	**3x**	2	**3x**	2

2. „Šebos Knyga“ („Book of Sheba“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	16 000 €

„Šebos Knyga“ – 3 būgnų, 5 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- 3 ar daugiau premijos simbolių, esančių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešininę.
- Laimintys simboliai sprogsta, o jų vietas pakeičia nauji simboliai, krentantys iš viršaus.
- Dideli simboliai gali būti rodomi 2, 3 ir 4 būgnuose bei laikomi 9 vienodais simboliais.

Išmokėjimai:

									
5x	100	**5x**	90	**5x**	80	**5x**	70	**5x**	60
4x	90	**4x**	80	**4x**	70	**4x**	60	**4x**	50
3x	70	**3x**	60	**3x**	45	**3x**	30	**3x**	25
									
5x	50	**5x**	40	**5x**	30	**5x**	20		
4x	40	**4x**	30	**4x**	20	**4x**	10		
3x	20	**3x**	15	**3x**	10	**3x**	5		

3. *„Sėkmės Auliniai“ („Boots of Luck“)*

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	4 000 €

„Sėkmės Auliniai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Laukiniai simboliai, esantys 2, 3, 4, 5 būgnuose, gali slinkti į kairę su kiekvienu sukimu.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje suteikia nemokamą sukimą.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už simbolius išmokama iš kairės į dešinę.

Išmokėjimai:

									
5x	300	**5x**	200	**5x**	120	**5x**	80	**5x**	80
4x	80	**4x**	60	**4x**	40	**4x**	30	**4x**	30
3x	16	**3x**	12	**3x**	10	**3x**	8	**3x**	8
									
5x	40	**5x**	40	**5x**	20	**5x**	20		
4x	20	**4x**	20	**4x**	10	**4x**	10		
3x	6	**3x**	6	**3x**	4	**3x**	4		

4. *„Eloro Paieška“ („Eloras Quest“)*

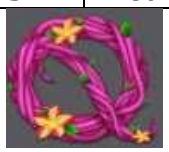
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	13 000 €

„Eloro Paieška“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- Laukiniai simboliai gali atsitiktiniu būdu pakeisti simbolius bet kuriame būgne.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje suteikia nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota neribotą kartų kiekį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Išmokėjimai:

									
5x	450	**5x**	300	**5x**	250	**5x**	200	**5x**	200
4x	350	**4x**	20	**4x**	150	**4x**	150	**4x**	140
3x	80	**3x**	70	**3x**	60	**3x**	50	**3x**	40
									
5x	150	**5x**	150	**5x**	100	**5x**	50		
4x	120	**4x**	80	**4x**	60	**4x**	30		
3x	30	**3x**	25	**3x**	20	**3x**	5		

5. „Didžioji Indija“ („Great India“)

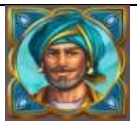
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	20 000 €

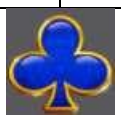
„Didžioji Indija“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 2048 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („premijos“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu skiriami pradiniai 8 sukimai su 3x daugikliu.
- 3 būgnas kiekvieno sukimo metu gali išsukti nuo 1 iki 8 simbolių.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Būgnuose gali atsirasti skirtingas simbolių skaičius, kad susidarytų skirtingi laimėjimo būdai.

Išmokėjimai:

									
5x	60	**5x**	50	**5x**	40	**5x**	35	**5x**	30

4x	50	**4x**	40	**4x**	35	**4x**	30	**4x**	25
3x	40	**3x**	35	**3x**	30	**3x**	25	**3x**	20
									
5x	25	**5x**	20	**5x**	15	**5x**	10		
4x	20	**4x**	15	**4x**	12	**4x**	8		
3x	15	**3x**	12	**3x**	8	**3x**	4		

6. „Kasyklos Šlovė“ („Mines of Glory“)

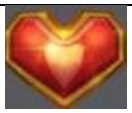
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	10 000 €

„Kasyklos Šlovė“ – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje suteikia nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu suteikiami pradiniai 5 nemokami sukimai su 3x daugikliu.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešininę.
- Laimintys simboliai sprogsta, o jų vietas pakeičia nauji simboliai, krentantys iš viršaus.
- Laimėtos kombinacijos sudaromos iš 5 ar daugiau sutampančių simbolių.

Išmokėjimai:

																	
13x	400	**13x**	400	**13x**	400	**13x**	130	**13x**	130	**13x**	130	**13x**	110	**13x**	110	**13x**	110
12x	400	**12x**	400	**12x**	400	**12x**	130	**12x**	130	**12x**	130	**12x**	110	**12x**	110	**12x**	110
11x	350	**11x**	350	**11x**	350	**11x**	120	**11x**	120	**11x**	120	**11x**	100	**11x**	100	**11x**	100
10x	300	**10x**	300	**10x**	300	**10x**	110	**10x**	110	**10x**	110	**10x**	90	**10x**	90	**10x**	90
9x	250	**9x**	250	**9x**	250	**9x**	100	**9x**	100	**9x**	100	**9x**	80	**9x**	80	**9x**	80
8x	200	**8x**	200	**8x**	200	**8x**	90	**8x**	90	**8x**	90	**8x**	70	**8x**	70	**8x**	70
7x	180	**7x**	180	**7x**	180	**7x**	80	**7x**	80	**7x**	80	**7x**	60	**7x**	60	**7x**	60
6x	140	**6x**	140	**6x**	140	**6x**	70	**6x**	70	**6x**	70	**6x**	50	**6x**	50	**6x**	50
5x	80	**5x**	80	**5x**	80	**5x**	60	**5x**	60	**5x**	60	**5x**	40	**5x**	40	**5x**	40

7. „Oktopia“ („Octopia“)

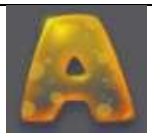
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	20 000 €

„Oktopia“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 2048 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- 3 ar daugiau premijos sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje suteikia nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu suteikiami 8 nemokami sukimai su 3x daugikliu.
- 3 būgnas kiekviename sukime gali turėti nuo 1 iki 8 simbolių.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Išmokėjimai:

									
5x	60	**5x**	50	**5x**	40	**5x**	35	**5x**	30
4x	50	**4x**	40	**4x**	35	**4x**	30	**4x**	25
3x	40	**3x**	35	**3x**	30	**3x**	25	**3x**	20
									
5x	25	**5x**	20	**5x**	15	**5x**	10		
4x	20	**4x**	15	**4x**	12	**4x**	8		
3x	15	**3x**	12	**3x**	8	**3x**	4		

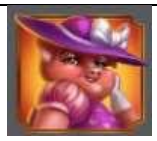
8. „Paršiukai Gangsteriai“ („Piggy Gangsters“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	35 000 €

„Paršiukai Gangsteriai“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius. Atsitiktiniai laukiniai simboliai gali pakeisti simbolius, esančius bet kuriame būgne.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti neribotą kartų skaičių.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas sukimas gali aktyvuoti iki 3x daugiklį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Išmokėjimai: 									
5x	60	**5x**	50	**5x**	40	**5x**	20	**5x**	15
4x	50	**4x**	40	**4x**	30	**4x**	15	**4x**	10
3x	40	**3x**	30	**3x**	20	**3x**	10	**3x**	5
									
5x	10	**5x**	8	**5x**	8	**5x**	8		
4x	8	**4x**	4	**4x**	4	**4x**	4		
3x	4	**3x**	2	**3x**	2	**3x**	2		

9. „Dzeuso Viešpatavimas“ („Reign of Zeus“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	10 000 €

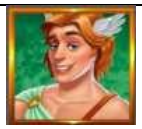
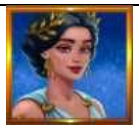
„Dzeuso Viešpatavimas“ – 20 laimėjimo linijų lošimas, turintis 3-4-4-4-3 lošimo tinklelį.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje suteikiama 10 nemokamų sukimų su 2x daugikliu.
- Pakartotinių sukimų („respin“) lošimo metu bet kuris laukinis simbolis suteikia papildomus 4 pakartotinius sukimus ir padidina daugiklį nuo 2x iki 5x.

- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Išmokėjimai:

									
5x	120	**5x**	50	**5x**	40	**5x**	18	**5x**	14
4x	100	**4x**	40	**4x**	30	**4x**	16	**4x**	12
3x	60	**3x**	30	**3x**	20	**3x**	14	**3x**	10
									
5x	12	**5x**	12	**5x**	10	**5x**	8		
4x	10	**4x**	10	**4x**	8	**4x**	6		
3x	8	**3x**	8	**3x**	6	**3x**	4		

10. „Gerasis Robinas“ („Robin The Decent“)

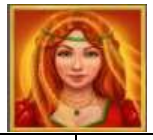
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	20 000 €

„Gerasis Robinas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 2048 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje suteikiami 8 nemokami sukimai su 3x daugikliu.
- 3 būgne kiekvieno sukimo metu gali atsirasti nuo 1 iki 8 simbolių.
- Būgnuose gali atsirasti skirtingas simbolių skaičius, kad būtų suformuotas skirtingas laimėjimo būdų skaičius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Išmokėjimai:

									
5x	60	**5x**	50	**5x**	40	**5x**	35	**5x**	30
4x	50	**4x**	40	**4x**	35	**4x**	30	**4x**	25
3x	40	**3x**	35	**3x**	30	**3x**	25	**3x**	20
									
5x	25	**5x**	20	**5x**	15	**5x**	10		
4x	20	**4x**	15	**4x**	12	**4x**	8		
3x	15	**3x**	12	**3x**	8	**3x**	4		

11. „Ponas Asilas“ („SirDonkey“)

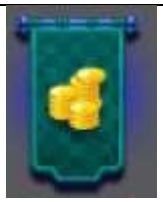
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

„Ponas Asilas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Lipnūs laukiniai („Sticky wilds“) simboliai – laukiniai simboliai, kurie būgnuose pasilieka viso nemokamų sukimų lošimo metu.
- Atsitiktiniai laukiniai gali pakeisti simbolius bet kuriame būgne.
- 3 premijos simboliai aktyvuoja premijos lošimą.
- Premijos mini lošime („Bonus Mini Game“) yra 3 lygiai, kurių kiekviename lošėjas gali rinktis 1 iš 5 užverstų atsitiktinių simbolių, tačiau laimėjimas suteikiamas, jei pasirinktas simbolis yra asilo simbolis. Pasibaigus 3 lošimo etapams, lošėjui suteikiami visi prizai. Maksimalus laimėjimas – 500x statymo suma.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimėčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Išmokėjimai:

5x	1000	**5x**	500	**5x**	300	**5x**	300	**5x**	200
4x	200	**4x**	150	**4x**	10	**4x**	100	**4x**	75
3x	50	**3x**	40	**3x**	30	**3x**	30	**3x**	15

							
5x	100	**5x**	100	**5x**	50	**5x**	50
4x	50	**4x**	50	**4x**	25	**4x**	25
3x	15	**3x**	10	**3x**	5	**3x**	5

12. „Alvaro Pasakos“ („Tales of Alvara“)

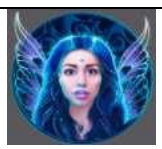
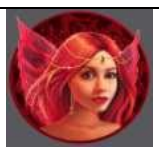
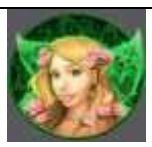
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	5 000 €

„Alvaro Pasakos“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Atsitiktiniai laukiniai gali pakeisti simbolius bet kuriame būgne.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Išmokėjimai:

									
5x	350	**5x**	300	**5x**	200	**5x**	200	**5x**	150
4x	200	**4x**	150	**4x**	100	**4x**	10	**4x**	75

3x	30	**3x**	25	**3x**	20	**3x**	20	**3x**	15
									
5x	150	**5x**	100	**5x**	20	**5x**	50		
4x	75	**4x**	50	**4x**	25	**4x**	25		
3x	15	**3x**	10	**3x**	10	**3x**	5		

13. „Holmso Paslaptis“ („The Secret of Holmes“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	8 000 €

„Holmso Paslaptis“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 32768 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Būgnuose gali atsirasti skirtingas simbolių skaičius, kad būtų suformuotas skirtingas laimėjimo būdų skaičius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Išmokėjimai:

									
5x	300	**5x**	70	**5x**	50	**5x**	45	**5x**	35
4x	200	**4x**	65	**4x**	45	**4x**	40	**4x**	30
3x	100	**3x**	60	**3x**	40	**3x**	30	**3x**	25
									
5x	30	**5x**	30	**5x**	20	**5x**	20		
4x	25	**4x**	25	**4x**	15	**4x**	15		
3x	20	**3x**	20	**3x**	10	**3x**	10		

14. „Vampyro Skambutis“ („Vampire Call“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	30 000 €

„Vampyro Skambutis“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- 3 premijos simboliai aktyvuoja premijos lošimą.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje suteikiama 10 nemokamų sukimų su 2x daugikliu.
- Premijos mini lošimas („Bonus mini game“) turi 1 lygį ir lošėjas renkasi 1 iš 5 užverstų atsitiktinių simbolių. Maksimalus premijos lošimo laimėjimas – 50x bendra statymo suma.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Išmokėjimai:

									
5x	70	**5x**	60	**5x**	40	**5x**	25	**5x**	25
4x	60	**4x**	50	**4x**	35	**4x**	20	**4x**	20
3x	50	**3x**	40	**3x**	30	**3x**	15	**3x**	15
									
5x	15	**5x**	15	**5x**	15	**5x**	15		
4x	10	**4x**	10	**4x**	10	**4x**	10		
3x	5	**3x**	5	**3x**	5	**3x**	5		

15. „Laukinis Vilkas“ („Wild Wolf“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.08 € Maks. 8 €
Maksimali laimėjimo suma:	2 000 €

„Laukinis Vilkas“ – 3 būgnų, 3 eilučių ir 8 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 3 premijos („bonus“) simboliai aktyvuoja premijos lošimą.
- Laimintys simboliai sprogsta, o jų vietas pakeičia nauji simboliai, krentantys iš viršaus.
- Vilko premijos mini lošimas („Wolf bonus mini game“) – lošėjas gali sukti prizų ratą. Maksimalus galimas laimėjimas 200x statymo suma.
- Laukinės dvasios premijos mini lošimas („Wild Spirit bonus mini game“) – lošėjas gali rasti 3 laukinės dvasios simbolius, kad laimėtų prizą. Prizai rodomi po pasirinktais simboliais. Maksimalus galimas laimėjimas 400x viso statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimėčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Išmokėjimai:

									
3x	1000	**3x**	500	**3x**	400	**3x**	250	**3x**	250
									
3x	150	**3x**	100	**3x**	50	**3x**	50	**3x**	20

16. „Drąsus ginklanešys („Bold Squire“)

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 12 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Už laimėčias kombinacijas išmokama, kai simbolių kombinacijos eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laimėjimai skirtingose išmokų eilutėse yra sudedami.

Laikyk ir žaisk („Hold&Play“)

- Premijos lošimas prasideda su 3 sukimais.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas naujas prizo simbolis, skaitiklis iš naujo nustatomas į 3 sukimus.

17. „Buivolo dulkės („Buffalo Dust“)

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 8000 EUR.
- Tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama, kai simbolių kombinacijos eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laimėjimai skirtingose išmokų eilutėse yra sudedami.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 5 nemokami sukimai su x1-x2-x3-x4-x8-x10 daugikliu.
- Pakartotiniai sukimai – bet koks laimėjęs sukimas su buivolo („Buffalo“) simboliu suteikia dar iki 4 sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, jei lošimo lauke yra buivolo simbolis, jis gali išsiplėsti per visą būgną ir veikia kaip laukinis simbolis.

18. „Višta nindzė“ („Chiken Ninja“)

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 14 000 EUR.
- Tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama, kai simbolių kombinacijos eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laimėjimai skirtingose išmokų eilutėse yra sudedami.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 10 nemokamų sukimų su x2–x6 daugikliu.
- Daugikliai nemokamų sukimų metu gali atsitiktinai padidėti.
- Daugiklis x4 veiks, kai lošimo lauke bus 4 eilutės.
- Daugiklis x6 veiks, kai lošimo lauke bus 5 eilutės.
- Nemokamų sukimų metu būgnai gali išsiplėsti, tokiu atveju padidėja eilučių skaičius ir atsiranda daugikliai iki x6.

19. „Ekspedicija („Expedition“)

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 7000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama, kai simbolių kombinacijos eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laimėjimai skirtingose išmokų eilutėse yra sudedami.

Įjungti sukimai („Power Up Spins“)

- Aktyvavus funkciją suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Kai funkcija yra paruošta kitam sukimui, skiltis Įjungti Sukimai „PowerUpSpins“ užsidegs žaliai, o paleidimo mygtukas taip pat užsidegs žaliai, nurodant, kad funkcija paruošta kitam sukimui.
- Sukimo metu galimas daugiklis, kurio suma rodoma kortelėje.
- Galimi laukiniai simboliai, kurių suma rodoma kortelėje.
- „EXPAND“ – ant kortelės nurodytas simbolis išsiplės ir užpildys 2, 3, 4, 5 būgnus kitam sukimui.

- „BOOSTER“ – stiprintuvas vieno sukimo metu gali aktyvuoti 2 arba 3 papildomas korteles, kai sukimų skaičius nurodytas kortelėje. Jei bus įteikta daugiau nei 1 kortelė, jos visos aktyvuojamos kartu.
- Kol stiprintuvo funkcija aktyvi, nemokami sukimai ar papildomos stiprintuvo kortelės negali būti skiriamos.

20. „Magiška lempa („Lamp of Magic“)

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 7000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Už laimėčias kombinacijas išmokama, kai simbolių kombinacijos eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laimėjimai skirtingose išmokų eilutėse yra sudedami.

Įjungti sukimai („Power Up Spins“)

- Aktyvavus funkciją suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Kai funkcija yra paruošta kitam sukimui, skiltis Įjungti Sukimai „PowerUpSpins“ užsidegs žaliai, o paleidimo mygtukas taip pat užsidegs žaliai, nurodant, kad funkcija paruošta kitam sukimui.
- Sukimo metu galimas daugiklis, kurio suma rodoma kortelėje.
- Galimi laukiniai simboliai, kurių suma rodoma kortelėje.
- „EXPAND“ – ant kortelės nurodytas simbolis išsiplės ir užpildys 2, 3, 4, 5 būgnus kito sukimo metu.
- „BOOSTER“ – stiprintuvas vieno sukimo metu gali suaktyvinti 2 arba 3 papildomas korteles, kai sukimų skaičius nurodytas kortelėje. Jei bus įteikta daugiau nei 1 kortelė, jos visos aktyvuojamos kartu.
- Kol stiprintuvo funkcija aktyvi, nemokami sukimai ar papildomos stiprintuvo kortelės negali būti skiriamos.

21. „Skaidrūs vaisiai („Lucid Fruits“)

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 7000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Už laimėčias kombinacijas išmokama, kai simbolių kombinacijos eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laimėjimai skirtingose išmokų eilutėse yra sudedami.

Įjungti sukimai („Power Up Spins“)

- Aktyvavus funkciją suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Kai funkcija yra paruošta kitam sukimui, skiltis Įjungti Sukimai „PowerUpSpins“ užsidegs žaliai, o paleidimo mygtukas taip pat užsidegs žaliai, nurodant, kad funkcija paruošta kitam sukimui.
- Sukimo metu galimas daugiklis, kurio suma rodoma kortelėje.
- Galimi laukiniai simboliai, kurių suma rodoma kortelėje.
- „EXPAND“ – ant kortelės nurodytas simbolis išsiplės ir užpildys 2, 3, 4, 5 būgnus kito sukimo metu.
- „BOOSTER“ – stiprintuvas vieno sukimo metu gali suaktyvinti 2 arba 3 papildomas korteles, kai sukimų skaičius nurodytas kortelėje. Jei bus įteikta daugiau nei 1 kortelė, jos visos aktyvuojamos kartu.
- Kol stiprintuvo funkcija aktyvi, nemokami sukimai ar papildomos stiprintuvo kortelės negali būti skiriamos.

22. „Fenikso pelenai“ („Phoenix Ashes“)

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 3000 EUR.
- Tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Už laimingas kombinacijas išmokama, kai simbolių kombinacijos eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laimėjimai skirtingose išmokų eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas gali laimėti 10 nemokamų sukimų su x2 daugikliu. Nemokamų sukimų metu bet kurie 2 gretimi būgnai gali užsiblokuoti ir bus sinchronizuojami (t. y. juose bus išsukami vienodi simboliai).

23. „Rokabilio zvimbimas“ („Rockabilly Buzzin“)

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 12 000 EUR.
- Tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Už laimingas kombinacijas išmokama, kai simbolių kombinacijos eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laimėjimai skirtingose išmokų eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas gali laimėti iki 10 nemokamų sukimų su x2 daugikliu.

PATVIRTINTA:
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos
finansų ministerijos direktoriaus
2023 m. gruodžio 14 d. įsakymu Nr. DIE-609

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2. PAPILDYMAS NR. 2.2.

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo punktais nuo 1. iki 75 Minėtose taisyklėse aprašomi tiekėjo EVOPLAY 75 (septyniasdešimt penki) nuotoliniai lošimai A kategorijos automatu.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Egipto Dievai“ („Egypt Gods“)
2. „Karšti Trigubi Septyni“ („Hot Triple Sevens“)
3. „Elfų Princesė“ („Elven Princesses“)
4. „Epinės Legendos“ („Epic Legends“)
5. „Velniškai Genialus“ („Bloody Brilliant“)
6. „Poilsio knyga“ („Book of Rest“)
7. „Magiškas Ratas“ („Magic Wheel“)
8. „Vaisiai Super Nova 100“ („Fruit Super Nova 100“)
9. „Mirusiųjų šventykla“ („Temple of Dead“)
10. „Vakarų Būgnai“ („Western Reels“)
11. „Vaisiai Nova“ („Fruit Nova“)
12. „Tūzo Raundas“ („Ace Round“)
13. „Vaisiai Super Nova 40“ („Fruit Super Nova 40“)
14. „Miško Svajonės“ („Forest Dreams“)
15. „Elenos Turtai“ („Ellen's Fortune“)
16. „Neriboti Norai“ („Unlimited Wishes“)
17. „Turtingi Būgnai“ („Rich Reels“)
18. „Saldūs Sapnai“ („Candy Dreams“)
19. „Likimo Runos“ („Runes Of Destiny“)
20. „Vaisiai Super Nova 60“ („Fruit Super Nova 60“)
21. „Sprogstantys Vaisiai“ („Exploding Fruits“)
22. „Krepšinis“ („Basketball“)
23. „Ledo Manija“ („Ice Mania“)
24. „Linksmieji Lobiai“ („Jolly Treasures“)
25. „Vidurnakčio šou“ („Midnight Show“)
26. „Vegaso Naktys“ („Vegas Nights“)
27. „Maisto šventė“ („Food Feast“)
28. „Laimingos Merginos“ („Lucky Girls“)
29. „Epiniai Gladiatoriai“ („Epic Gladiators“)
30. „Gyvūno ieškojimas“ („Animal Quest“)

31. „Laukinės kulkos“ („Wild Bullets“)
32. „Saldus Cukrus“ („Sweet Sugar“)
33. „Vaisius Super Nova 30“ („Fruit Super Nova 30“)
34. „Horo iškilimas“ („Rise of Horus“)
35. „Sirenų auksas“ („Gold of Sirens“)
36. „Vaisiai Super Nova“ („Fruit Super Nova“)
37. „Airijos Būgnai“ („Irish Reels“)
38. „Brutalus Kalėdų Senelis“ („Brutal Santa“)
39. „Laiko ratas“ („Wheel of Time“)
40. „Gyvų pasakų naktis“ („Night Of The Living Tales“)
41. „Šviesos medis“ („Tree of Light“)
42. „Pamiršta pasakėčia“ („Forgotten Fable“)
43. „Raketų žvaigždės“ („Rocket Stars“)
44. „Indianos ieškojimas“ („Indiana's Quest“)
45. „Sapnų slėnis“ („Valley of Dreams“)
46. „Robinas Hudas“ („Robin Hood“)
47. „Vaisių sprogimas“ („Fruit Burst“)
48. „Luksoro šešėlis“ („Shadow of Luxor“)
49. „Gangsterių naktis“ („Gangster Night“)
50. „Bonanza Ratas“ („Bonanza Wheel“)
51. „Palaiminta Liepsna“ („Blessed Flame“)
52. „Čili Kelias“ („Camino De Chili“)
53. „Budos Būgnai – Premijos Pirkimas“ („Budai Reels Bonus Buy“)
54. „Saldumynų Svajonių Saldi Planeta – Premijos Pirkimas“ („Candy Dreams Sweet Planet Bonus Buy“)
55. „Laukinės Kulkos“ („Wild Bullets“)
56. „Sėkmės Ciklas – Premijos Pirkimas“ („Cycle of Luck Bonus Buy“)
57. „Sirenų Auksas– Premijos Pirkimas“ („Gold Of Sirens Bonus Buy“)
58. „Karštas Vulkanas“ („Hot Volcano“)
59. „Sultingi Brangakmeniai – Premijos Pirkimas“ („Juicy Gems Bonus Buy“)
60. „Didi Laimė“ („Massive Luck“)
61. „Mega Didžiausias Laimikis“ („Mega Greatest Catch“)
62. „Pinigų Kalykla – Premijos Pirkimas“ („Money Minter Bonus Buy“)
63. „Raudonosios Rožės Šventovė“ („Redrose Sanctuary“)
64. „Didžiausias Laimikis“ („The Greatest Catch“)
65. „Laukiniai Valdovai – Premijos Pirkimas“ („Wild Overlords Bonus Buy“)
66. „Vilko Slėptuvė“ („Wolf Hiding“)
67. „Anubio Mėnulis“ („Anubis Moon“)
68. „Budos Būgnai“ („Budai Reels“)
69. „Kalėdų Pasiekimas“ („Christmas Reach“)
70. „Faraono prakeiksmas“ („Curse of the Pharaoh“)
71. „Drakono Smuklė“ („Dragon's Tavern“)
72. „Sultingi Brangakmeniai“ („Juicy Gems“)
73. „Pinigų Kalykla“ („Money Minter“)

74. „Triguba Čili“ („Triple Chili“)
75. „Laukiniai Viršininkai“ („Wild Overlords“)

1. LOŠIMAS EGIPTO DIEVAI („EGYPT GODS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 450 975 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, išsisklaidžiusio simbolio pakeitimo („Scatter Substitution“) ir nemokamų sukimų funkcijos.
- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis pakeičia visus įprastinius simbolius.
- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje specialus išsiplečiantis simbolis („Special Expanding Symbol“) yra parenkamas atsitiktiniu būdu.
- Jei lošime yra pakankamas simbolių kiekis, kad būtų suformuotas laimėjimas, tuomet specialusis išsiplečiantis simbolis padengia 3 pozicijas būgnuose.
- Specialusis simbolis gali išsiplėsti atsitiktinai, bet tik po to, kai prizai už įprastinių simbolių laimėtas kombinacijas yra suskaičiuoti.
- Išsisklaidęs simbolis negali pakeisti išsiplečiančių simbolių.
- Išsiplečiantys simboliai formuoja laimėtas kombinacijas, net jei simboliai nėra išdėstyti gretimose pozicijose.

2. LOŠIMAS KARŠTI TRIGUBI SEPTYNETAI („HOT TRIPLE SEVENS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 230 850 EUR.
- Tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 6 įprastiniai simboliai, tarp kurių „777“, nemokamų sukimų ir tuščias („Empty“) simboliai, bei tokios funkcijos, kaip daugiklis („Multiplier“) ir nemokami sukimai.
- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Tuščias simbolis yra naudojamas viso lošimo metu. Po kiekvieno sukimo iškrenta 5 simboliai: 3 arba 2 simboliai gali būti tušti.
- Laimėjimai už tuščius simbolius negalimi. Tik įprastiniai simboliai, esantys laimėjimo linijose, formuoja laimėtą kombinaciją.
- 777 simbolis pakeičia visus kitus simbolius laimėtoje kombinacijoje, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

Lošimo funkcijos:

Septynetai Ugnyje („Sevens on Fire“)

- Septynetų ugnyje simbolis laimėjimo linijoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Už 3 nemokamų sukimų simbolių kombinaciją lošėjui suteikiamas garantuotas prizas, lygus bendrai statymo sumai, padaugintai iš 7.
- Nemokamų sukimų simbolis gali atsirasti tik pagrindiniame lošime.

Nemokami sukimai
- Nemokamų sukimų funkcijos metu yra 10 lošimų.
- Visi laimėjimai, įvykę šios funkcijos metu, dauginami iš daugiklio x3.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

3. LOŠIMAS ELFŲ PRINCESĖ („ELVEN PRINCESSES“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 56 175 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:
- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, laukiniai („Wild“), išsisklaidę („Scatter“) simboliai, laukinių pakeitimas („Wild Substitution“), 3 tipų atsitiktinių įvykių („Random Events“) ir 3 skirtingų tipų nemokamų sukimų funkcijos.
- Lošimo tikslas – išsukti laimėjimą kombinaciją, kuri susidaro iš greta esančių vienodų simbolių, iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį.
- Už laukinių simbolių kombinacijas išmokama, kaip už kombinacijas, už kurias išmokamas didžiausias laimėjimas.
- Išsisklaidęs simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- 3 išsisklaidę simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

Lošimo funkcijos:
Nemokami Sukimai
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Lošime yra 3 skirtingos nemokamų sukimų funkcijos, iš kurių 1 – aktyvuojama atsitiktiniu būdu:
  - Elfų kovotojo nemokami sukimai („Elven Warrior Free Spins“): suteikia 9 sukimus, kurių metu kiekvienas naujas išsisklaidęs simbolis papildomai suteikia 3 nemokamus sukimus.
  - Elfų lankininko nemokami sukimai („Elven Archer Free Spins“): suteikia 7 sukimus, kurie prasideda su x3 daugikliu kiekvienai laimėjimui kombinacijai. Elfų lankininko nemokamų sukimų metu, kiekvienas naujas išsisklaidęs simbolis padidina daugiklį vienu kartu.
  - Elfų mago nemokami sukimai („Elven Mage Free Spins“): suteikia 5 sukimus, kurie prasideda su 3 limpančiais laukiniais („Sticky Wild“) simboliais. Elfų mago nemokamų sukimų metu kiekvienas naujas išsisklaidęs simbolis tampa limpančiu simboliu ir pasilieka būgnuose iki pat nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.

Atsitiktinių įvykių („Random events“) funkcija
- Pagrindiniame lošime yra 3 skirtingos atsitiktinių įvykių funkcijos, kurios gali būti aktyvuotos po kiekvieno sukimo:

- Kovotojo laukiniai simboliai („Warrior Wild Symbols“): 2 arba 3 laukiniai simboliai atsiranda įstrižai būgnuose.
- Lankininko laukiniai simboliai („Archer Wilds Symbols“): 2 arba 3 laukiniai simboliai atsiranda atsitiktinai būgnuose.
- Mago laukiniai simboliai („Mage Wild Symbols“): 2, 3, 4 arba 5 būgnai gali būti padengti laukiniais simboliais.

4. LOŠIMAS EPINĖS LEGENDOS („EPIC LEGENDS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 151 575 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:
- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių išsirikiuoja vienoje eilutėje, tuo didesnis laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo metu laukiniai simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.
- Išsisklaidžiusio kamuolio („Scatter Ball“) simbolis gali atsirasti virš pirmojo būgno atsitiktine tvarka. Pirmajame būgne esantis išsisklaidžiusio kamuolio simbolis aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją. Jei ant žemiau esančio būgno nėra vieno iš simbolių, už kurį išmokama daugiausiai, pirmajame būgne esantis išsisklaidžiusio kamuolio simbolis aktyvuoja sekantį pakartotinį sukimą. Po to išsisklaidžiusio kamuolio simbolis sugauna kitą simbolį ir aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Vienu metu gali būti tik 1 išsisklaidžiusio kamuolio simbolis, o nemokamų sukimų lošimo metu šis simbolis nėra aktyvus.

Lošimo funkcijos:
Nemokami sukimai („Free Spins“):

- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Jei būgnuose pagaunamas vienas iš daugiausiai išmokančių simbolių, jis virsta legendos („Legend“) simboliu, kuris aktyvuoja 7 nemokamus sukimus bei vieną iš legendos funkcijų.

  Raudonoji Legenda („Red Legend“)
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu visi 2 arba 3 gretimuose būgnuose esantys simboliai pakeičiami vienu įprastu simboliu.

Mėlynoji Legenda („Blue Legend“):
- Kai vienas ar daugiau laukinių simbolių atsiduria ant būgnų, jie tampa limpančiais laukiniais („Sticky Wilds“) simboliais iki pat nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.

Žalioji Legenda („Green Legend“):
- Vienas ar daugiau laukinių simbolių, esančių bet kurioje būgno vietoje, išsiplečia per visą būgną iki nemokamų sukimų pabaigos.

Violetinė Legenda („Violet Legend“):
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu laimėjimas gali būti padidintas atsitiktiniu daugikliu nuo x2 iki x6.

5. LOŠIMAS VELNIŠKAI GENIALUS („BLOODY BRILLIANT“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 165 075 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:
- Laiminti identiškų simbolių kombinacija sudaroma, kai seka generuojama nuo kairiausios padėties į dešiniausią.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo didesnis laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus įprastinius simbolius laiminčiose kombinacijose. Laukiniai simboliai atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Netikro akmens („Fake Stone“) simbolis gali pasislėpti po bet kuriuo brangakmenio („Jewel“) simboliu pagrindiniame lošime. Netikro akmens simbolis yra matomas būgnuose tik aktyvavus brangakmenių medžioklės („Jewel Hunt“) funkciją.

Lošimo funkcijos:
Premijos Laukas („Bonus Field“)
- Premijos laukas yra matomas virš 3 būgno.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo metu, premijos lauke yra rodomas atsitiktinis vagies („Thief“) arba brangakmenio simbolis. Premijos lauke esančio atsitiktinio simbolio tipas lemia, kokie simboliai bus naudojami premijos funkcijos metu.
- Pagrindiniame lošime yra dvi premijos funkcijos: viena skirta vagies simboliams, kita – brangakmenių simboliams.

Auksinis laikas („Golden Time“)
- Auksinio laiko funkcija, tai papildomas vagies simbolių premijos lošimas.
- Aktyvavus auksinio laiko funkciją galima lošti bet kuriame pagrindiniame lošime, kol premijos lauke bus bent vienas iš vagies simbolių.
- Jei ant būgnų yra tos pačios rūšies simboliai, bus aktyvuota auksinių rėmų („Golden Frames“) funkcija.
- Simboliai su auksiniu rėmu gali pakeisti kitus simbolius laiminčiose kombinacijose.
- Premijos funkcija negali būti aktyvuota, jei ant būgnų nėra reikiamo simbolio.

Brangakmenių medžioklė („Jewels Hunt“)
- Brangakmenių medžioklės funkcija gali būti aktyvuota ir tuose lošimuose, kuriuose nėra laiminčių kombinacijų, jei premijos lauke yra vienas iš brangakmenių simbolių.
- Jei ant būgnų yra tos pačios rūšies brangakmenių simboliai, visi jie bus išimti iš savo pozicijų ir pateks į premijos lauką. Po to, kai simboliai bus išimti, įvyks mini iškritimas: į atsilaisvinusias pozicijas kris nauji simboliai, galintys sukurti laiminčias kombinacijas. Premijos lauke bus rodomas daugiklis, lygus išimtų simbolių skaičiui.
- Visi laimėjimai, atsiradę dėl mini iškritimo, bus padidinti daugikliu, esančiu premijos lauke.
- Pagrindinio lošimo metu brangakmenių medžioklės funkcija ir mini iškritimas gali įvykti tik vieną kartą per lošimą.
- Brangakmenių funkcija suteikia galimybę rasti netikro akmens simbolį, kuris aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Ši premijos funkcija negali būti aktyvuota laimėjimo metu arba jei ant būgnų nėra reikiamos rūšies simbolių.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošėjas gauna 10 sukimų, tačiau gali laimėti dar 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošime lošėjas turi sėkmingai įvykdyti sudėtingą („Tricky“) planą, kad gautų tikrąjį akmenį („Real Stone“). Sudėtingas planas susideda iš 4 etapų, kuriuos reikia atlikti paeiliui. Per vieną nemokamą sukimą galima įveikti tik vieną etapą.

- Kiekviename etape lošėjas turi pavogti 6 vienodus brangakmenių simbolius.
- Pirmasis etapas – 6 būgnai, antrasis etapas – 6 kryžiai, trečiasis etapas − 6 pikai, ketvirtasis etapas − 6 čirvai.
- Premijos laukelyje nurodyti brangakmenių simbolių, kurie bus išimti, tipas ir kiekis.
- Brangakmenių simboliai gali būti išimti tik nemokamų sukimų funkcijos metu be laimėjimų kombinacijų, jei ant būgnų yra reikiamo tipo brangakmenių simboliai. Kad būtų užbaigtas etapas, vieno lošimo metu turi būti surinktas atitinkamas brangakmenių simbolių skaičius. Jei vieno lošimo metu nepavyko surinkti reikiamo brangakmenių simbolių kiekio, etapas laikomas neužbaigtu ir jį reikia pradėti iš naujo.
- Sėkmingai įveikus kiekvieną etapą lošėjui suteikiamas prizas:
    - Pirmasis etapas – 5 papildomi nemokami sukimai;
    - Antrasis etapas – auksinis rėmas, kuris bus rodomas ant aukščiausių vagies simbolių kiekviename nemokamame sukime, pradedant nuo dabartinio;
    - Trečiasis etapas – x10 daugiklis, nuo kurio bus padidintas bendras prizas už visas laimėjimas kombinacijas nemokamų sukimų metu;
    - Ketvirtasis etapas – suteikiamas tikrojo akmens simbolis, kuris turi x500 prizą.
- Įveikus visus 4 sudėtingo plano lošimo etapus, brangakmenių simbolių rinkimas sustabdomas.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

6. LOŠIMAS POILSIO KNYGA („BOOK OF REST“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 196 275 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, tarp kurių knygos („Book“) simbolis, bei tokios funkcijos, kaip pakartotiniai sukimai, nemokami sukimai ir 3 tipų atsitiktiniai įvykiai („Random Events“).
- Už laimėčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Knygos simbolis pakeičia visus simbolius pagrindinio lošimo metu. Knygos simbolis negali atsirasti 1 būgne.
- Knygos simbolis pasilieka savo pozicijoje būgnuose ir aktyvuoja vieną pakartotinį sukimą. Knygos simbolis, kuris atsiranda pakartotinių sukimų metu, prideda vieną papildomą pakartotinį sukimą. Knygos simbolis pasilieka būgnuose iki pat pakartotinių sukimų lošimo pabaigos.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai:

- 3 knygos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant nemokamus sukimus.
- 1 specialusis simbolis („Special Symbol“) parenkamas atsitiktiniu būdu prieš pat prasidedant nemokamų sukimų lošimui.
- Specialusis simbolis išsiplės tik tada, kai papildomi prizai bus suteikiami už laimėčią kombinaciją šalia aktyvios laimėjimo linijos. Specialusis simbolis nebūtinai turi atsidurti šalia vienas kito, kad taptų laimėčios kombinacijos dalimi.

Atsitiktiniai įvykiai:

- Lošime yra 3 tipų atsitiktiniai įvykiai, kurie gali būti aktyvuoti po bet kurio sukimo. Šie įvykiai padidina laimėčių kombinacijų galimybę.
- Miksavimas („Mixing“): atsitiktinis simbolių išmaišymas būgnuose, sukuriantis laimėčias kombinacijas.

- Limpanti linija („Sticky line“): simboliai, esantys atsitiktinių laimėčių kombinacijų dalimi, gali pasilikti būgnuose po to, kai pakartotinai aktyvuojamas sukimas.

7. LOŠIMAS MAGIŠKAS RATAS („MAGIC WHEEL“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 2625 EUR.
- Šis lošimas turi 3 lygius, laimėjimo dydis kiekviename lygyje didėja.
- Lošėjas pasirenka norimą statymo sumą ir paspaudžia mygtuką „Spin“ (sukti).
- Sukimo rezultatas priklauso nuo to, kuriame langelyje sustos rodyklė, kai ratas nustos suktis. Jeigu rodyklė sustoja langelyje su užrašu „Next Wheel“ (sekantis ratas), pereinama į kitą lygį. Antrajame rate prizai yra dar didesnės vertės. Vertingiausi prizai yra trečiame lygyje, jame galima laimėti sumą, lygią 35 x statymas.
- Lošėjas, norėdamas gauti didžiausią daugiklį, turi vienu lošimu pereiti visus tris rato lygius.

8. LOŠIMAS VAISIŲ SUPER NOVA 100 („FRUIT SUPER NOVA 100“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 375 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išsisklaidžiusių simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laimėčios kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

9. LOŠIMAS MIRUSIŲJŲ ŠVENTYKLA („TEMPLE OF DEAD“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 755 100 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 4 didelių išmokų ir 5 mažų išmokų simboliai, kartu su išsisklaidžiusiais („Scatter“) simboliais, veikiančiais kaip laukiniai („Wild“) simboliai bei specialiaisiais išsiplečiančiais („Expanding“) simboliais.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laimėčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Išsisklaidę simboliai pasirodo bet kuriame būgne. Šis simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Išsisklaidęs simbolis negali pakeisti specialiųjų išsiplečiančių simbolių.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių būgnuose aktyvuoja 10 nemokamų sukimų, o laimėjimai išmokami bet kurioje būgno pozicijoje.
- Nemokamų sukimų lošimo metu atsiradus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, aktyvuojama 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui atsitiktinai parenkamas vienas įprastas simbolis, kuris tampa specialiuoju išsiplečiančiu simboliu. Jei yra pakankamai simbolių laimėjimui kombinacijai sudaryti, šis specialusis simbolis išsiplečia taip, kad apimtų tris būgno padėtis.
- Specialusis išsiplečiantis simbolis išsiplės tik tada, kai bus apskaičiuoti prizai už įprastas laimėjimo kombinacijas.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuoti šią funkciją.

10. LOŠIMAS VAKARIETIŠKI BŪGNAI („WESTERN REELS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 243 450 EUR.
- Tai 3 eilučių, 5 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 6 įprastiniai simboliai, tarp kurių laukinis („Wild“), išsisklaidęs („Scatter“), tuščias („Empty“), nemokamų sukimų ir laimės rato („Wheel of Fortune“) simboliai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastinius simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius.
- 3 išsisklaidę simboliai, atsiradę laimėjimo linijoje, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Išsisklaidę simboliai gali atsirasti tik pagrindiniame lošime. Kai 3 išsisklaidę simboliai atsiranda laimėjimo linijoje, laimės rato simbolis užsifiksuoja, o lošimo laukelio šviesos prigęsta.
- Kiekvieno sukimo metu atsiradus 5 simboliams, 2 arba 3 iš jų gali būti tušti simboliai.
- Tuščias simbolis negali būti naudojamas kombinacijoje su kitais laimėjimo simboliais.

Lošimo funkcijos:

Laimės ratas („Wheel of Fortune“)

- Kiekvieno lošimo metu kartu su būgnais sukamas laimės ratas, tačiau jis sustoja paskutinis.
- Laimės rate yra 12 segmentų su daugikliais („Multipliers“) ir pakartotiniais sukimais.
- Laiminti kombinacija būgnuose aktyvuoja segmentą, kuris atsiranda laimės rate, padidindamas bendrus laimėjimus daugikliu arba aktyvuodamas pakartotinius sukimus.

Pakartotiniai sukimai:

- Laimės ratas, sustojęs tiek „+1 sukimas“ aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Pakartotiniai sukimai tai nemokamas lošimas, kuriame galimos naujos laimėjimo kombinacijos.
- Pakartotiniai sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Laimės ratas nesisuka pakartotinių sukimų metu.

Nemokami sukimai:

- Lošime yra 10 nemokamų sukimų.

- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Nemokamų sukimų lošime laimės rato segmentai susideda iš skirtingų daugiklių: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x2, x3, x4, x5, x6, x8.

11. LOŠIMAS VAISIŲ NOVA („FRUIT NOVA“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 75 375 EUR.
- 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Lošime yra 7 įprastiniai simboliai, kartu su laukiniu („Wild“) ir laukinių pakeitimo („Wild Substitution“) bei pakartotinių sukimų funkcijos.

Lošimo taisyklės:
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Kai laukinis simbolis atsiranda būgnuose, jis išsiplečia per visą būgną ir aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius – 3.

12. LOŠIMAS TŪZO RAUNDAS („ACE ROUND“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 26 400 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:
- Lošime yra 10 įprastinių simbolių, vaikštantys laukiniai („Walking Wilds“) simboliai, laukinių simbolių pakeitimas („Wild Substitution“), pakartotinių sukimų bei 2 tipų nemokamų sukimų ir 3 tipų atsitiktinių įvykių („Random Events“) funkcijos.
- Lošime yra 4 skirtingų tipų laukiniai simboliai, kurie pakeičia visus simbolius, išskyrus kitus laukinius simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu, S.W.A.T. laukinis („S.W.A.T. Wild“) atsiras 1 būgne ir aktyvuos pakartotinius sukimus, o šis simbolis judės į dešinėje esantį būgną kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje.
- Teroristo laukinis („Terrorist Wild“) simbolis atsiras 5 būgne ir aktyvuos pakartotinius sukimus. Teroristo laukinis simbolis juda į kairiau esantį būgną kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje.
- Pakartotiniai sukimai tęsiami iki tol, kol bent vienas simbolis yra būgnuose.
- Jei S.W.A.T. laukinis simbolis ir teroristo laukinis simbolis atsiranda toje pačioje eilutėje, jie susikerta pakartotinių sukimų funkcijoje ir suteikia nemokamus sukimus.
- Jei S.W.A.T. laukinis simbolis padengia teroristo laukinį simbolį, tuomet suteikiami 3 S.W.A.T. nemokami sukimai („S.W.A.T. Free Spins“).
- Jei teroristo laukinis simbolis padengia S.W.A.T. laukinį simbolį, tuomet suteikiama 10 teroristo nemokamų sukimų („Terrorist Free Spins“).

Lošimo funkcijos:
Nemokami Sukimai:
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

- S.W.A.T. nemokamų sukimų funkcijos metu 5 atsitiktiniai simboliai pakeičiami į įkaito laukinį („Hostage Wild“) simbolį. S.W.A.T. nemokamų sukimų metu kiti laukiniai simboliai neatsiranda.
- Teroristų nemokamų sukimų metu, bombos laukiniai („Bomb Wild“) simboliai būgnuose iškrenta atsitiktiniu būdu.
- Bombos laukiniai simboliai, esantys laimėjimo kombinacijos dalimi, padaugina laimėjimą 5 kartus.
- Teroristų nemokamų sukimų funkcijoje laukiniai simboliai neatsiranda.

Atsitiktiniai Įvykiai („Random Events“):

- Lošime yra 3 skirtingos atsitiktinių įvykių funkcijos, kurios gali būti aktyvuotos po bet kurio nelaimėjimo sukimo. Šie atsitiktiniai įvykiai padidina galimybę susiformuoti laimėjimo kombinacijoms.
- Ugnies granata („Fire Granade“): žemiausia lošimo tinklelio eilutė yra sudeginama ir visi simboliai nustumiami žemyn. Jei nėra laimėjimo linijos, tuomet žemiausia eilutė yra sudeginama pakartotinai (maksimaliai iki 5 kartų).
- Dūmų granata: visi simboliai pakeičiami į atsitiktinius simbolius.
- HE granata: 6-9 simboliai sunaikinami ir pakeičiami atsitiktiniais simboliais.

13. LOŠIMAS VAISIŲ SUPER NOVA 40 („FRUIT SUPER NOVA 40“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 375 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėjimą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išsisklaidžiusių simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laimėjimo kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

14. LOŠIMAS MIŠKO SAPNAI („FOREST DREAMS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 64 125 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, tarp kurių laukinis („Wild“) simbolis bei pakartotinių sukimų, 2 tipų nemokamų sukimų ir Pikabu („Peekaboo“) funkcijos.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, esančius laimėjimo kombinacijoje.
- Pagrindinio lošimo metu, jei laukinis simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis, suteikiami pakartotiniai sukimai. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius – 4.

- Laukinis simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Nakties pakartotiniai sukimai („Night Respins“)

- Pagrindinio lošimo tikslas – prikelti miško dvasias, tai galima padaryti tik pakartotinių sukimų lošime.
- Laimintys laukiniai simboliai renka geltonų sferų („Yellow Spheres“) energiją.
- Geltonos sferos atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose prieš prasidedant pakartotiniams sukimams.
- Kad būtų aktyvuota pakartotinių sukimų funkcija reikalingi laimintys laukiniai simboliai.
- Laimintys laukiniai simboliai keliauja į geltonų sferų pozicijas, ten pasilieka ir aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Jei laimėjimo kombinacijoje su naujais laukiniais simboliais nusileidžia ant būgnų, geltonos sferos vėl atsiranda.
- Laukiniai simboliai, kurie yra toje pačioje pozicijoje su geltona sfera, pasilieka joje iki pat pakartotinių sukimų pabaigos.
- Pakartotiniai sukimai baigiami, kai nebelieka laimėjimų kombinacijų su laukiniais simboliais.

Nemokami sukimai:

- Vienas iš dviejų nemokamų sukimų tipų aktyvuojamas, kai pabunda miško dvasia („Spirit of the Forest“).
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Pagrindinio lošimo nemokami sukimai („Base Game Free Spin“)

- 4 sferos taip pat gali aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Kiekvienas miško dvasios sukimas išsuka 1 arba 2 laukinius simbolius: įprastinius arba turinčius daugiklius x2/x3.

Pažengę nemokami sukimai („Advanced Free Spins“)

- 5 sferos gali aktyvuoti pažengusius nemokamus sukimus.
- Kiekvienas miško dvasios sukimas išsuka 1 arba 2 laukinius simbolius: įprastinius arba turinčius x2/x3/x5.

Pikabu („Peekaboo“)

- Laimėjimo lošimo metu, laukinis simbolis, kuris nėra laimėjimo kombinacijos dalis, gali būti atidėtas kaip atsarginis simbolis.
- Paslėpti laukiniai simboliai pavirsta į mėlynus rutuliukus ir sukasi miško dvasios funkcijoje.
- Paslėpti laukiniai simboliai grįžta į būgnus paprasto lošimo arba pakartotinių sukimų metu, pakeisdami atsitiktinius simbolius.
- Atsarginiu simboliu gali būti tik laukinis simbolis.

15. LOŠIMAS ELENOS TURTAI („ELLEN’S FORTUNE“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 86 325 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminti identiškų simbolių kombinacija formuojama eilės tvarka iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.

- Kuo daugiau atitinkančių simbolių surikiuota, tuo didesnis laimėjimas.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu 1, 3 ir 5 būgnuose. Išsisklaidęs simbolis nėra aktyvus pakartotinių sukimų lošimo metu.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį. Laukiniai simboliai gali atsirasti bet kuriame pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo būgne.
- Limpančios monetos („Sticky Coin“) simbolis pagrindinio lošimo metu iškrenta atsitiktinai 2 ir 4 būgnuose.
- Laimingos monetos („Lucky Coin“) simbolis nemokamų sukimų metu atsiranda atsitiktinai 3 būgne su 50 % laimėjimo galimybe.

Limpanti moneta („Sticky Coin“)

- Limpančios monetos simbolis atsitiktinai iškrenta 2 arba 4 būgnuose po bet kurio sukimo pagrindinio lošimo metu, kai nelaimimi jokie nemokami sukimai.
- Limpančios monetos simboliui atsiradus būgnuose, jis pradeda suktis apie savo ašį, sustoja ir paleidžia vaivorykštę atitinkama kryptimi.
- Limpanti moneta ir visi simboliai po vaivorykšte tampa limpančiais laukiniais („Sticky Wilds“) simboliais.
- Išmokėjus laimėjimus už laimančias kombinacijas aktyvuojamas 1 pakartotinis sukimas su limpančiu laukiniu simboliu.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 3 išsisklaidę simboliai būgnuose aktyvuoja 7 nemokamus sukimus.
- Visi simboliai po vaivorykšte tampa limpančiais laukiniais simboliais iki pat nemokamų sukimų lošimo pabaigos, o laimingosios monetos simbolis tampa laukiniu simboliu.
- Sekančio nemokamo sukimo metu visi simboliai, išskyrus limpančius laukinius, yra pašalinami iš būgnų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

16. LOŠIMAS NERIBOTI NORAI („UNLIMITED WISHES“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 157 500 EUR.
- Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 įprasti simboliai, kartu su laukiniais („Wild“) simboliais.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimančią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Už laimančias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis gali pakeisti visus laimančių kombinacijų simbolius pakartotinių sukimų („Respin“), premijos („Bonus“), magiškosios begalybės („Infinity Magic“) funkcijų metu.

Lošimo funkcijos:
Pakartotini sukimai („Respin“)

- Du būgnai, užpildyti identiškais simboliais nelaimėjimo sukimo metu, aktyvuoja vieno būgno pakartotinį sukimą.
- Pakartotinis vieno būgno sukimas aktyvuojamas, jei du kiti būgnai užpildomi identiškais simboliais.
- Pakartotinis dviejų būgnų sukimas aktyvuojamas, jei vienas būgnas užpildomas laukiniais simboliais, o ant jokio kito būgno nėra identiškų simbolių.

Magiškoji begalybė („Infinity Magic“)

- Užpildžius tris būgnus identiškais simboliais, aktyvuojamas premijos magiškos begalybės lošimas.
- Premijos lošimo metu bendras lošėjo laimėjimas padidinamas atsitiktiniais x2, x3, x4, x6, x8 arba x12 daugikliais.

17. LOŠIMAS TURTINGI BŪGNAI („RICH REELS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 54 900 EUR.
- Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 6 įprastiniai simboliai, 2 laukiniai („Wild“) ir išsisklaidęs („Scatter“) simboliai bei tokios funkcijos, kaip daugikliai („Multipliers“), premijos lošimas („Bonus Game“), laimės ratas („Wheel Of Fortune“) ir nemokami sukimai.
- Už laimėčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Karūnos („Crown“) simbolis yra laukinis („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laimės rato simbolį. Už 3 simbolių kombinacijos laimėjimą išmokamas fiksuotas laimėjimas.
- Žvaigždės („Star“) simbolis yra laukinis simbolis su daugikliu x2, kuris pakeičia kitus simbolius, išskyrus laimės rato simbolį.

Lošimo funkcijos:

- Už laimėčią kombinaciją, kurioje yra 1 karūnos, 1 žvaigždės ir 1 bet kuris įprastinis simbolis, išmokama kaip už dvigubą 3 simbolių laimėjimo kombinaciją.
- Už laimėčią kombinaciją, kurioje yra 2 karūnos ir 1 žvaigždės simbolis, išmokama kaip už dvigubą 3 karūnos simbolių kombinaciją.
- Už laimėčią kombinaciją, kurioje yra 2 žvaigždės ir 1 karūnos simbolis, išmokama kaip už dvigubą 3 karūnos simbolių kombinaciją.

Laimės Ratas („Wheel of Fortune“)

- Laimės rato simbolis yra išsisklaidęs simbolis. 3 tokie simboliai būgnuose aktyvuoja premijos lošimą.
- Laimės rato funkcija susideda iš 12 segmentų: 6 su daugikliais ir 6 su nemokamais sukimais.
- Jei laimės ratas sustos ties daugiklio segmentu – bendras statymas bus padidintas daugikliu ant kurio sustojo laimės ratas.
- Jei laimės ratas sustos ties nemokamų sukimų segmentu – bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų kiekis priklauso nuo segmente nurodyto skaičiaus, kuriame sustojo laimės ratas.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant laimės rato funkciją.
- Laimės rato simbolis neatsiranda nemokamų sukimų funkcijos metu.

18. LOŠIMAS SALDŪS SAPNAI („CANDY DREAMS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 44 175 EUR.
- Tai 7 būgnų, ir 7 eilučių lošimas, kuriame laimėtos kombinacijos sudaromos iš 5 arba daugiau sutampančių simbolių, horizontaliai arba vertikaliai esančių gretimuose būgnuose.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys simboliai sprogsta, o tuščios pozicijos užpildomos naujais simboliais.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius ir tapti nuoseklių laimėtų kombinacijų dalimi.

Lošimo funkcijos:

Saldus Raštas („Sweet Fonas“)

- Kai kurios simbolių pozicijos yra pažymėtos būgnuose pagal aktyvų lošimo foną.
- Laimėtos kombinacijos, kurios atsiranda pažymėtose pozicijose, užpildo lošimo foną.
- Užpildžius lošimo foną aktyvuojama laimės rato („Wheel of Fortune“) funkcija.

Laimės Ratas

- Laimės rato funkcija yra padalinta į 6 sektorius:
  - Atsitiktiniai laukiniai („Random Wilds“): 5-9 simboliai pakeičiami į laukinius simbolius.
  - Laukinių grupės („Wild Groups“): 5 greta esančių simbolių poros pakeičiamos į laukinius simbolius.
  - Laiminti kombinacija („Winning Cimbo“): 6 greta esantys simboliai tampa laukiniais simboliais.
  - Daugiklis x8.
  - Daugiklis x20.
- Iššokantys simboliai („Popping symbols“): atsitiktiniu būdu parenkami 2 simbolių tipai ir nauji simboliai užpildo tuščias būgnų vietas.

19. LOŠIMAS LIKIMO RUNOS („RUNES OF DESTINY“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 114 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 įprasti simboliai, laukinis („Wild“) simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, atsitiktiniai įvykiai, pakaitinis laukinis („Wild“) simbolis.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėtą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laimėtų simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir runos simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame pagrindinio arba nemokamų sukimų lošimo būgne.
- Išsisklaidę simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime. Šie simboliai nėra aktyvūs pakartotinių sukimų metu.

- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Laimėjimai už išsisklaidžiusius simbolius išmokami už bet kurioje būgnų vietoje esančius simbolius.
- Runos simboliai – papildomi simboliai, pasirodantys tik nemokamų sukimų lošimo metu. Šie simboliai nėra aktyvūs pakartotinių sukimų metu.
- Lošime yra 2 tipų runų simboliai – lokio runos ir Odino runos. Tuo pačiu metu būgnuose gali pasirodyti ne daugiau, kaip 1 vieno tipo runos simbolis.

Lošimo funkcijos:

Atsitiktinis įvykis

- Atsitiktinių įvykių funkciją galima aktyvuoti tik pagrindinio lošimo metu.
- Lokio Niekšybė: tokį atsitiktinį įvykį galima aktyvuoti po nelaimėjimo sukimo, kai nesuteikiami nemokami sukimai. 5 įprasti simboliai pakeičiami atsitiktiniais identiškais simboliais.
- Odino Malonė: tokį atsitiktinį įvykį galima aktyvuoti po bet kokio laimėjimo sukimo, kai nesuteikiami nemokami sukimai.
- Odino simbolis trenkia į būgnus žaibu ir kaip premiją skiria atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x10. Laimėjimo suma gali būti padidinta daugiklio.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 tokius pat runų simbolius aktyvuojami pakartotiniai sukimai su specialia funkcija.
- Runos simboliai nėra susieti su laimėjimo linijomis.
- 3 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 6 nemokamus sukimus su 1 atsitiktiniu runos simboliu.
- 4 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 9 nemokamus sukimus su 2 atsitiktiniais runos simboliais.
- 5 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų su 3 atsitiktiniais runos simboliais.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Pakartotini sukimai („Respins“)

- Lokio pakartotiniai sukimai aktyvuojami, kai surenkami 3 lokio runos simboliai. Tuomet suteikiami 3 pakartotiniai sukimai su pakaitiniu laukiniu simboliu.
- Kiekvieną pakartotinį sukimą, gautą už maksimaliai 5 atsitiktinius įprastus simbolius, pakeičia laukinis simbolis.
- Odino pakartotiniai sukimai aktyvuojami, kai surenkami 3 Odino runos simboliai. Tuomet suteikiami 3 pakartotiniai sukimai su limpančiais laukiniais („Sticky Wild“) simboliais.
- Visi pakartotinių sukimų metu iškritę laukiniai simboliai tampa limpančiais laukiniais simboliais iki pat pakartotinių sukimų funkcijos pabaigos.

20. LOŠIMAS VAISIŲ SUPER NOVA 60 („FRUIT SUPER NOVA 60“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 382 500 EUR
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 60 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėjimą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš

statymo.

- Išsisklaidžiusių simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laimėjimo kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

21. LOŠIMAS SPROGSTANTYS VAISIAI („EXPLODING FRUITS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 62 325 EUR.
- Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimas. Nemokamų sukimų metu atsiranda 5 būgnai, 4 eilutės ir 64 laimėjimo linijos.
- Lošimas turi 8 paprastuosius simbolius, juokdario („Joker“) simbolį, energijos („Energy“) skaitiklius, nemokamus sukimus ir ultra juokdarių („Ultra Jokers“) būgnus.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėjimą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Juokdario („Joker“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jį galima išsukti tik centriniame būgne.
- Būgnų kraštuose yra dvi energijos juostos. Kai laimintį derinį sudaręs simbolis sprogsta, energijos juosta pasipildo energija. Vienas simbolis atitinka vieną energijos juostos langelį, juostai užpildyti reikia, kad sprogtų 35 simboliai. Užpildžius abi juostas aktyvuojami 3 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu atsiradę ultra juokdarių („Ultra Jokers“) būgnai pakeičia visus simbolius. Išsukus laimintį derinį ultra juokdarių būgnai nesprogsta.

22. LOŠIMAS KREPŠINIS („BASKETBALL“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 122 025 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Laukinis simbolis tampa limpančiu („Sticky“) simboliu ir aktyvuoja pakartotinių sukimų („Respin“) funkciją (tik jei šis simbolis atsiranda būgne ir netampa laimėjimo kombinacijos dalimi).
- Pakartotinių sukimų metu kiekvienas naujas laukinis simbolis, kuris netampa laimėjimo kombinacijos dalimi, tampa limpančiu laukiniu („Sticky Wild“) simboliu bei prideda papildomą pakartotinį sukimą.
- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Už laimėjimo liniją išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai tampa limpančiais laukiniais simboliais ir pasilieka savo pozicijose iki pat nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

23. LOŠIMAS LEDO MANIJA („ICE MANIA“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 39 000 EUR.

- Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

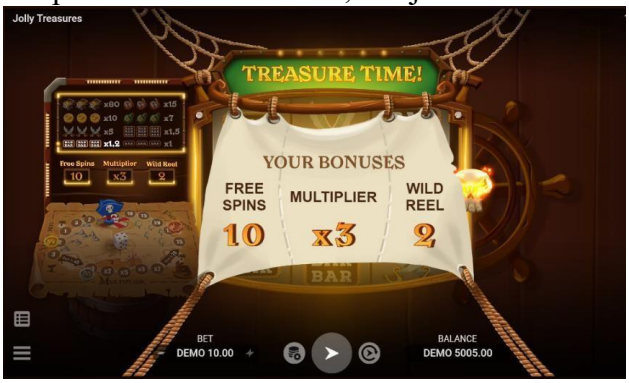
Lošimo taisyklės:
- Lošime yra 7 įprastiniai simboliai, tarp kurių ir laukinis („Wild“) simbolis.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius, esančius laimėjimo kombinacijoje.
- Laiminti kombinacija yra sudaroma iš 3 sutampančių simbolių.

24. LOŠIMAS LINKSMIEJI LOBIAI („JOLLY TREASURES“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 253 785 EUR.
- Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:
- Lošime yra 7 įprastiniai simboliai, tarp kurių laukinis („Wild“), lobių žemėlapio („Treasure Map“) simboliai ir nemokamų sukimų su daugikliais bei mirusiojo skrynios („Dead Man‘S Chest“) funkcijos.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius laimėjimo kombinacijoje.

Lošimo funkcijos:
Lobių Žemėlapis („Treasure Map“)
- Ši funkcija turi 2 galimybes:
  - Aktyvuoja nemokamus sukimus.
  - Formuoja premijų rinkinį, kuris bus naudojamas nemokamų sukimų funkcijoje. Funkcijos tikslas – eiti aplink žemėlapį, rinkti 3 tipų premijas ir sustoti ties raudonai pažymėtu raudonu kryžiuku.
- Ėjimų skaičius nustatomas metant kauliuką. Ėjimų skaičius prilygsta išridentam kauliuko skaičiui.
- Lobių žemėlapis yra padalintas į 3 dalis, kurių kiekviena turi po 5 pozicijas:
  - Nemokami sukimai: šioje pozicijoje nurodomi skirtingi nemokamų sukimų skaičiai – 10, 15 arba 20.
  - Daugiklis: šioje pozicijoje nurodomi daugikliai (x2, x3 arba x5), kurie padidina visus nemokamų sukimų laimėjimus.
  - Laukiniai būgnai („Wild Reels“): šioje pozicijoje nurodomi būgnai, ant kurių nusileis laukiniai simboliai nemokamų sukimų metu.
  - Grįžti į 20 – lošėjas grąžinamas į tą žemėlapio tašką, kuriame buvo suteikta 20 nemokamų sukimų.
  - Grįžti į x5 – lošėjas grąžinamas į tą žemėlapio tašką, kuriame suteikiamas x5 daugiklis.
  - Lobių žemėlapyje atsidūrus prie kaukolės simbolio, lošėjas laimi atsitiktinius prizus. Pavyzdžiui:



Nemokami sukimai

- Lošėjas gali laimėt 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai pagrindinis lošimas toliau tęsiamas, tik be aktyvių premijų.

Mirusiojo Skrynia („Dead Man‘s Chest“)

- Nemokamų sukimų metu lošėjas gali atidaryti mirusiojo skrynią ir laimėti prizų, lygių bendrą statymą padauginus iš 200.
- Mirusiojo skrynia turi 3 užrakinimo kombinacijas. Kad būtų atrakinta skrynia, lošėjui turi iškristi toks pat kauliuko skaičius, kaip parodyta ant užrakto. Kauliukas atsiranda tik laimėjimo atveju.

25. LOŠIMAS VIDURNAKČIO ŠOU („MIDNIGHT SHOW“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 47 325 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 įprastiniai simboliai, iš kurių yra laukinis („Wild“), išsisklaidę („Scatter“) ir premijos („Bonus“) simboliai bei nemokamų sukimų, premijos lošimo ir atsitiktinių įvykių („Random Events“) funkcijos. Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Premijos simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Nusileidę 3 premijos simboliai aktyvuoja premijos lošimą.
- Išsisklaidęs simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Nusileidę 3 išsisklaidę simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį ir premijos simbolius.
- Laukinis simbolis atsiranda būgnuose ir atsitiktinių įvykių funkcijos metu bei nemokamų sukimų lošime – 1 ir 5 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Atsitiktiniai įvykiai („Random Events“)

- Atsitiktiniai įvykiai gali būti aktyvuoti po bet kurio nesėkmingo sukimo ir tik pagrindiniame lošime.

Hokus Pokus („Hocus Pocus“)

- Ši funkcija suteikia 3 tipų režimus:
  - 1 tipas: užuolaidos nusileidžia ir uždengia 1 bei 2 būgnus. Kuomet ši funkcija aktyvuojama, užuolaida pakeičia visus simbolius, kurie buvo uždengti, į to paties tipo įprastinius simbolius. Kai užuolaida nusileidžia ir atskleidžia simbolius, už visus sutampančius simbolius išmokama iš kairės į dešinę ir atvirkščiai.
  - 2 tipas: užuolaida nusileidžia ir uždengia 2, 3 ir 4 būgnus. Kuomet ši funkcija aktyvuojama, užuolaida pakeičia visus tuos pačius įprastinius simbolius, kurie buvo uždengti. Kai užuolaida nusileidžia ir atskleidžia simbolius, už visus sutampančius simbolius išmokama iš kairės į dešinę ir atvirkščiai.
  - 3 tipas: užuolaida nusileidžia ir uždengia 4 ir 5 būgnus. Kuomet ši funkcija aktyvuojama, užuolaida pakeičia visus simbolius, kurie buvo uždengti, į įprastinius simbolius. Kai užuolaida nusileidžia ir

atskleidžia simbolius, už visus sutampančius simbolius išmokama iš kairės į dešinę ir atvirkščiai.

Vaikštantys laukiniai („Walking Wilds“)

- Po to kai laukinis simbolis pasirodo būgnuose ir visi statymo laimėjimai suteikiami, laukinis simbolis pereina į kitą būgnų poziciją horizontaliai ir suteikiamas pakartotinis sukimas.
- Lošime yra dviejų tipų vaikštančių laukinių simboliai: šoumeno laukinis („Showman Wild“) ir grožio laukinis („Beauty Wild“).
- Grožio laukinis simbolis atsiranda 1-ame būgne ir juda horizontaliai per vieną būgną į dešinę kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje iki tol, kol jis pasiekia 5 būgną. Tuo tarpu šoumeno laukinis simbolis atsiranda 5 būgne ir juda per vieną poziciją į kairę, kol pasiekia 1-ąjį būgną.
- Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius – 4.

Nemokami sukimai

- Grožio laukinis simbolis gali atsirasti 1 būgne, o šoumeno laukinis simbolis – 5 būgne.
- Grožio laukinis ir šoumeno laukinis simboliai gali kartu atsirasti būgnuose. Kai vienas iš laukinių simbolių atsiranda 1 ir 5 būgnuose, o kitas laukinis simbolis yra priešingoje pozicijoje, aktyvuojami nemokami pakartotiniai sukimai.
- Nemokamų pakartotinių sukimų metu grožio laukinis juda horizontaliai į dešinę, o šoumeno laukinis – į kairę kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje.
- Laukiniai simboliai susijungia į vieną antrojo nemokamo pakartotinio sukimo metu.

Premijos lošimas

- Premijos lošimo pradžioje lošėjas renkasi raudoną arba mėlyną rato spalvą. Tuomet ratas sukasi ir sustoja atsitiktinėje pozicijoje. Jei ratas sustoja lošėjo pasirinktoje spalvoje, suteikiamas ant spalvos nurodytas daugiklis, o ratas gali būti sukamas iš naujo.
- Maksimalus sukimų skaičius – 5.
- Viename lošime laimėti daugikliai pridedami prie bendros daugiklių sumos.

Potencialūs prizai pirmo sukimo metu: x2, x3, x4, x5.
Potencialūs prizai antro sukimo metu: x4, x6, x8, x10.
Potencialūs prizai trečio sukimo metu: x8, x12, x16, x20.
Potencialūs prizai ketvirto sukimo metu: x16, x24, x32, x40.
Potencialūs prizai penkta sukimo metu: x32, x48, x64, x80.

26. LOŠIMAS VEGASO NAKTYS („VEGAS NIGHTS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 173 400 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 įprastiniai simboliai, tarp kurių laukinis („Wild“) ir išsisklaidęs („Scatter“), bei laukinių pakeitimo („Wild Substitution“), daugiklio („Multiplier“) ir nemokamų sukimų funkcijos.
- Už laimėčią kombinaciją išmokama iš kairės iš dešinę.

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius.
- Laukinis simbolis gali atsitiktiniu būdu padidinti linijos laimėjimą nuo x2 iki x5.
- Pagrindinio lošimo metu laukinis simbolis gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose, o nemokamų sukimų metu – bet kuriame būgne.
- Jei laukinis simbolis yra laiminčios kombinacijos dalis, jis suteikia atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x5.
- Visi laukiniai daugikliai („Wild Multiplier“) yra sudedami, tokiu būdu lošėjas gali gauti daugiklį net iki x25 vienai linijai.

Lošimo funkcijos:
Nemokami Sukimai

- 3 išsisklaidę simboliai, atsiradę būgnuose pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

27. LOŠIMAS MAISTO ŠVENTĖ („FOOD FEAST“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 76 500 EUR.
- Tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas, kuriame laiminčios kombinacijos formuojamos iš 3 ar daugiau sutampančių simbolių.

Lošimo taisyklės:

- Kuo daugiau vienodų simbolių išsirikiuoja vienoje eilutėje, tuo didesnis laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik pagrindinio lošimo metu.
- Surinkus 4 išsisklaidžiusius simbolius užpildomas Skovilio („Scoville“) matuoklis ir aktyvuojama 12 nemokamų sukimų.
- Skovilio matuoklis užpildomas, kai būgnuose sprogsta išsisklaidęs simbolis.
- Išsisklaidę simboliai gali sprogti:
  - kartu su laimėjusiais simboliais;
  - nepriklausomai, jei šalia nėra laiminčių simbolių;
  - aktyvavus skanumynų („Yummy“) premiją.
- Jei Skovilio matuoklis nėra užpildomas vienu sukimu, jis nustatomas iš naujo.
- Karštas laukinis („Hot Wild“) simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laiminčiose kombinacijose. Karšti laukiniai simboliai rodomi tik nemokamų sukimų lošimo metu.

Lošimo funkcijos:
Skanumynų („Yummy“) premija

- Norint aktyvuoti skanumynų premiją reikia surinkti 5 laiminčius laukinius simbolius vienoje lošimo zonoje.
- Kai skanumynų premijos matuoklis yra pildomas, lošimo veikėjai pradeda valgyti iš savo lėkščių. Personažas suvalgo vieną porciją maisto už kiekvieną laimėtą laukinį simbolį, kuris pasirodo jo apetito zonoje. Tuščias veikėjo simbolis rodo, kad susijusi skanumynų premija yra visiškai įkelta.
- Jei skanumynų premija neužpildoma sukimo metu, maisto kiekis veikėjo lėkštėje grįžta į pradinį kiekį. Sėkmingai papildžius skanumynų premiją, lošimo metu, kai nėra laiminčių kombinacijų, visi gėrimų simboliai automobilyje paverčiami maisto simboliais, susijusiais su ta premija.
- Visos skanumynų premijos gali būti papildytos tuo pačiu sukimu.
- Jei lošimo laukelyje atsiranda dvi ar daugiau skanumynų premijų, viena premija bus aktyvuota kitame lošime

be laiminčių kombinacijų. Kitą skanumynų premiją galima aktyvuoti kito lošimo metu be laiminčių kombinacijų.

- Visos premijos gali būti aktyvuotos vieną kartą sukimo metu. Aktyvinant skanumynų premiją, kitos premijos nėra įkraunamos, o mėgstami simboliai negali būti konvertuojami į laukinius simbolius apetito zonoje.
- Apetito zonos ir skanumynų premijos yra prieinamos tik pagrindiniame lošime.

Karšti nemokami sukimai („Hot Free Spins“)

- Yra 12 karštųjų nemokamų sukimų.
- Su kiekvienu nemokamu sukimu 5 simboliai, esantys būgnų įstrižainėje, paverčiami karštais laukiniais („Hot Wild“) simboliais.

28. LOŠIMAS LAIMINGOS MERGINOS („LUCKY GIRLS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 33 450 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 įprastiniai simboliai, kartu su auksiniu laukiniu („Golden Wild“), išsisklaidžiusiu („Scatter“) ir 3 tipų damos laukiniu („Lady Wild“) simboliais bei pakartotiniai sukimai, nemokami sukimai ir 3 tipų atsitiktinių įvykių („Random Events“) funkcijos.
- Auksinis laukinis simbolis atsiranda nemokamų sukimų ir atsitiktinių įvykių funkcijų metu bei pakeičia visus įprastinius simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už 3 ar daugiau auksinius laukinius simbolius išmokama kaip už kombinacijas, turinčias didžiausios vertės simbolius.
- Lošime yra 3 tipų damos laukiniai simboliai, kurių kiekvienas užima po 3 pozicijas.
- Damos laukiniai simboliai gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose bei pakeisti visus įprastinius simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Kai damos laukinis simbolis atsiranda būgnuose pakartotinių sukimų lošime, tuomet aktyvuojamas vienas papildomas pakartotinis sukimas.
- Damos laukinis simbolis negali atsirasti nemokamų sukimų lošime.
- Išsisklaidęs simbolis, kuris atrodo kaip laimės ratas, atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Kai 3 išsisklaidę simboliai atsiranda būgnuose, prasideda laimės rato („Wheel of Fortune“) lošimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Lošime yra 3 tipų nemokami sukimai, turintys skirtingas funkcijas. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš jų, kad būtų pradėta funkcija.
- Veidrodinės linijos („Mirror Lines“): laiminti kombinacija formuojasi iš identiškų simbolių, pozicionuotų iš kairės į dešinę arba atvirkščiai.
- Atsitiktiniai laukiniai („Random Wilds“): kiekvieno nemokamo sukimo metu 3 laukiniai simboliai atsiranda atsitiktinėse būgnų pozicijose.
- Atsitiktiniai daugikliai („Random Multipliers“): visi laimėjimai padidinami daugikliais x2-x5.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Atsitiktiniai įvykiai

- Lošime yra 3 tipų atsitiktinių įvykių funkcijos, kurios gali būti aktyvuotos po bet kurio sukimo pagrindiniame lošime. Šie atsitiktiniai įvykiai ženkliai padidina laiminčių kombinacijų tikimybę.

29. LOŠIMAS EPINIAI GLADIATORIAI („EPIC GLADIATORS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 99 600 EUR.
- Tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas, kuriame laiminčios kombinacijos sudaromos iš 3 arba daugiau sutampančių simbolių, horizontaliai arba vertikaliai esančių gretimuose būgnuose.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys simboliai sprogsta, o tuščios pozicijos užpildomos naujais simboliais.
- Lošime yra 8 įprastiniai simboliai, laukinis („Wild“) simbolis, laukinių pakeitimas („Wild Substitution“) ir 3 tipų nemokamų sukimų funkcijos.
- Pagrindinio lošimo metu, gladiatoriaus („Gladiator“) simbolis sukelia ataką prieš simbolius, už kuriuos išmokamas aukščiausias laimėjimas, jei viena ar daugiau sutampančių simbolių grupių išnyksta ir iškrenta naujas simbolis.
- Maksimus gladiatoriaus („Maximus Gladiator“) simbolis aktyvuoja nemokamus sukimus su x2 daugikliu. Daugiklis pakyla vienu kartu po kiekvieno nukauto priešo.
- Laukinio Krikso gladiatoriaus („Wild Crixus Gladiator“) simbolis paverčia 3 atsitiktinius simbolius į laukinius simbolius. Papildomas 1 simbolis yra pašalinamas po kiekvieno nukauto priešo.
- Spintako gladiatoriaus („Spintacus Gladiator“) simbolis priverčia 2 atsitiktinius simbolius pasikeisti pozicijomis su kitais simboliais dėl kombinacijos, už kurią išmokamas didesnislaimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Kilevilio („Kilevilus“) simbolis, nugalėjęs priešus, aktyvuoja nemokamus sukimus. 1 nugalėtas priešas suteikia 10 nemokamų sukimų, o 2 nugalėti priešai – 15 nemokamų sukimų, 3 nugalėti priešai – 20 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

30. LOŠIMAS GYVŪNO IEŠKOJIMAS („ANIMAL QUEST“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 79 125 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, tarp kurių laukinis („Wild“), išsisklaidęs („Scatter“), didysis („Big“) ir aukso („Gold“) simboliai, bei pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos.
- Už laimėjimus kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).

- Lošime atsiradus bent dviem išsisklaidžiusiems ir vienam laukiniam simboliui aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Išsisklaidęs simbolis atsiranda tik pagrindiniame lošime.

Lošimo funkcijos:

Didieji simboliai ir pakartotiniai sukimai

- Lošime yra 4 tipų didieji simboliai: vėžlio („Turtle“), raganosio („Rhino“), oposumo („Opossum“) ir raudonosios pandos („Red Panda“).
- Kiekvienas didysis simbolis užima 6 pozicijas būgnuose.
- Laimėjimo kombinacijos dalimi esantys didieji simboliai skaičiuojami kaip įprastiniai simboliai.
- Laimėjimo kombinacijoje esantis didysis simbolis aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Prieš prasidedant pakartotiniems sukimams, didysis simbolis ir visi kiti simboliai tampa limpančiais („Sticky“) simboliais.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų su limpančiais simboliais.
- Didieji, laukiniai ir išsisklaidę simboliai neatsiranda pakartotinių sukimų metu.

Nemokami sukimai

- Lošime yra 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Aukso simbolis

- Aukso simbolis gali užimti 6 pozicijas būgnuose.
- Vieno lošimo metu gali atsirasti daugiau nei vienas aukso simbolis.
- Aukso simbolis pakeičia visus simbolius ir padidina daugiklį.
- Kiekvienas aukso simbolis turi savo daugiklį:
  - Vėžlio simbolis − x2;
  - Raganosio simbolis − x3;
  - Oposumo simbolis – x4;
  - Raudonosios pandos simbolis – x5.

31. LOŠIMAS LAUKINĖS KULKOS („WILD BULLETS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 287 850 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, kartu su laukiniais („Wild“), išsisklaidžiusiais („Scatter“), išsiplečiančiais laukiniais („Expanding Wilds“) simboliais.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėjimą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laimėjimų simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Šerifo („Sheriff“) simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, sudarančius laimėjimo kombinacijas. Šerifo simbolis atsiranda tik 1 būgne. Kai šerifo simbolis pagrindinio lošimo metu tampa laimėjimo kombinacijos dalimi, jis išsiplečia ir užima visą 1-ąjį būgną.

- Bandito („Bandit“) simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, sudarančius laimėjimo kombinacijas, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį. Bandito simbolis atsiranda tik 5 būgne. Kai bandito simbolis pagrindinio lošimo metu tampa laimėjimo kombinacijos dalimi, jis išsiplečia ir užima visą 5-tą būgną.
- Išsisklaidę simboliai atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Išsisklaidę simboliai nėra aktyvūs nemokamų sukimų lošimo metu.

Lošimo funkcijos:

Susišaudymas („Gunfight“)

- Jei šerifo ir bandito simboliai išsiplečia to paties lošimo metu, aktyvuojamas premijos lošimas susišaudymas.
- Premijos lošimą sudaro 3 lygiai:
  - Lošimo lygio pradžioje visuose būgnuose atsiranda traukinys. Daugikliai x2, x3, x4, x5 ir x6 atsitiktine tvarka padalijami po vagonus.
  - Šerifo ir bandito simboliai pradeda šaudyti vienas į kitą, tačiau jų kulkos kliudo vagonus virš pirmojo ir penkto būgnų. Vagonuose tuomet pasirodo 2 daugikliai.
  - Susišaudymo laimėtojas bus tas veikėjas, kuris gauna didžiausią daugiklį. Šis daugiklis bus susietas su simboliais, kurie taps laimėtojais. Mažiausias daugiklis taikomas nebus.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Lošime yra 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją. Traukinys nuolat juda virš būgnų funkcijos metu, o sustoja tik laimėjimų kombinacijų metu.
- Nemokamų sukimų metu šerifo ir bandito simboliai bando apiplėšti traukinį.
- 1, 3, 5, 7 ir 9 nemokamų sukimų metu šerifo simbolis gali atsirasti 1 būgne ir užimti visą jo padėtį.
- 2, 4, 6, 8 ir 10 nemokamų sukimų metu bandito simbolis gali atsirasti 5 būgne ir užimti visą jo padėtį.
- Šerifo simbolis šaudo į vagonus virš 5 būgno, o bandito simbolis – į vagonus virš 1 būgno. Iš vagonų pasirodo daugikliai nuo x2 iki x6. Daugiklių suma rodoma ant skaitiklių: šerifo skaitiklis yra mėlynos spalvos, o bandito – raudonos.

Atsitiktiniai įvykiai

- Pagrindinio lošimo metu yra 2 rūšių atsitiktiniai įvykiai, kurie gali būti aktyvuoti pagrindinio lošimo metu po bet kurio nelaimėjimo sukimo, jei ant būgnų nėra šerifo arba bandito simbolių.
- Pamišęs šaudymas: ant 2, 3 ir 4 būgnų atsiranda 3 šerifo simboliai.
- Snaiperis: ant 3 būgno antrosios padėties atsiranda bandito simboliai su x3 daugikliu.

32. LOŠIMAS SALDUS CUKRUS („SWEET SUGAR“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 30 EUR. Didžiausias laimėjimas: 537 600 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėjimą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laimėjimų simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius. Laukiniai simboliai turi x2 daugiklį. Esama daugiklių vertė taikoma visiems laimėjimams, prie kurių prisideda

laukinis simbolis.

- Pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošime laukinis simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Išsisklaidęs simbolis nėra aktyvus nemokamų sukimų metu ir nėra susietas su laimėjimo linijomis. Pagrindiniame lošime išsisklaidę simboliai atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Kai būgnuose iškrenta 1 ar daugiau laukinių simbolių, jie tampa limpančiais laukiniais simboliais, kurie aktyvuoja pakartotinius sukimus („Respin“).
- Jei bent vienas laukinis simbolis iškrenta būgnuose pakartotinių sukimų metu, jis taip pat tampa limpančiu simboliu, aktyvuojančiu pakartotinius sukimus.
- Pakartotiniai sukimai aktyvuojami tol, kol būgnuose krenta laukiniai simboliai.
- Pakartotinių sukimų metu laukiniai simboliai gali atsirasti ant bet kurio būgno.

Lošimo funkcijos:

Saldi („Sweet“) funkcija

- Merginų simboliai purškia šampaną ant bet kurių 2 arba 3 būgnų ir po kiekvieno nelaiminčio nemokamo sukimo aptaško juos putomis.
- Visi putomis aptaškyti simboliai pakeičiami vieno tipo įprastais simboliais.
- Kai putos išnyksta ir atskleidžia simbolius, laimėjimo linijoje išmokama už visus atitinkančius simbolius nuo kairiausios padėties į dešinę.
- Šios funkcijos negalima aktyvuoti, jei ant būgnų pasirodo laukinis simbolis, taip pat nemokamų pakartotinių sukimų metu.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Nemokamų sukimų lošimas prasideda po to, kai išmokami visi laimėjimai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Nemokamų sukimų metu, saldžiąją funkciją galima aktyvuoti po kiekvieno nelaimėto nemokamo sukimo.

33. LOŠIMAS VAISIŲ SUPER NOVA 30 („FRUIT SUPER NOVA 30“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 382 500 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimingą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išsisklaidžiusių simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laimingos kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

34. LOŠIMAS HORO IŠKILIMAS („RISE OF HORUS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 367 875 EUR.

- Tai 2 būgnų ir 16807 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:
- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, tarp kurių išsisklaidęs („Scatter“) simbolis bei laukinių pakeitimo („Wild Substitution“), nemokamų sukimų su išsiplečiančiais būgnais ir pakartotinių sukimų funkcijos.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį.
- Laukiniai simboliai atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Išsisklaidęs simbolis negali atsirasti nemokamų sukimų metu.

Lošimo funkcijos:

Atsitiktiniai Įvykiai („Random Events“)
- Pagrindinio lošimo metu atsitiktinių įvykių funkcija gali būti aktyvuota po kiekvieno nesėkmingo sukimo.

Horo prizas („Horus Gift“)
- Horo prizo funkcija gali būti aktyvuota po bet kurio nelaimėjimo sukimo ir tik pagrindinio lošimo metu.
- Šios funkcijos metu maksimaliai 3 simboliai, už kuriuos išmokamas mažiausias laimėjimas, gali būti pakeisti laukiniais simboliais 2, 3 ir 4 būgnuose.

Pakartotiniai sukimai („Respins“)
- Išsisklaidę simboliai aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Bet kuris išsisklaidęs simbolis, atsirandantis 3-iame būgne, pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja pakartotinius sukimus ir padidina būgnų tinklelį į 5 eiles.
- Pakartotinių sukimų metu, 2 ir 4 būgnas tampa švytinčiais būgnais („Glowing Reels“) bei padidina nemokamų sukimų galimybę.
- Paskutinio pakartotinio sukimo metu visi būgnai tampa švytinčiais būgnais.
- Kiekvienas išsisklaidęs simbolis, atsirandantis pakartotinių sukimų metu, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

Išsiplečiantys būgnai („Expanding Reels“)
- Būgnai išsiplečia vertikaliai, jei pakartotiniai sukimai aktyvuojami tokia tvarka:
  - 3-iame būgne atsiradę išsisklaidę simboliai suteikia 2 papildomas eiles, kurios padidina būgnų tinklelį iki 5 būgnų ir 5 eilių bei 3125 laimėjimo būdų.
  - Pirmojo pakartotinio sukimo metu išsisklaidęs simbolis, atsirandantis 2, 3, 4 pakartotiniuose sukimuose, suteikia 2 papildomas eiles, kurios padidina būgnų tinklelį į 5 būgnus, 7 eilutes bei aktyvuoja 1 nemokamą sukimą kiekvienam nusileidusiam išsisklaidžiusiam simboliui. Tuomet, laimėjimo būdai padidėja iki 16807.
  - Antrojo pakartotinio sukimo metu išsisklaidę simboliai, atsirandantys visuose būgnuose, prideda 1 nemokamą sukimą kiekvienam nusileidusiam išsisklaidžiusiam simboliui. Nemokamų sukimų lošimas prasideda po antrojo pakartotinio sukimo.

Nemokami sukimai
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai išsisklaidę simboliai nusileidžia ant švytinčių būgnų pakartotinių sukimų lošime.
- Suteikiamas nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo išsisklaidžiusių simbolių, nusileidusių švytinčiuose būgnuose pakartotinių sukimų funkcijos metu.

- Nemokamų sukimų lošimo pradžioje vienas iš 9 įprastinių simbolių yra parenkamas atsitiktinai ir pridedamas prie 3 simbolių grupės.
- Būgnai išsiplečia iki 7 eilių aukščio, padidindami laimėjimo būdų skaičių iki 16807.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

35. LOŠIMAS SIRENŲ AUKSAS („GOLD OF SIRENS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 458 925 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošime yra 8 įprasti simboliai, kartu su laukiniais („Wild“), išsisklaidžiusiais („Scatter“), didžiojo prizo ir nemokamų sukimų simboliais.

- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėjimą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Už laimėjimus simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išsisklaidę simboliai gali atsirasti nemokamų sukimų metu ir suteikti 1 nemokamą sukimą už kiekvieną išsisklaidžiusį simbolį būgnų zonoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį ir didžiojo puodo simbolius. Laukiniai simboliai gali atsirasti ant bet kurio būgno pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimų metu.
- Kiekvienas įprastas didžiojo prizo simbolis turi atsitiktinę laimėjimo vertę, kuri yra x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10 statymo lygio.
- Mažasis didžiojo prizo simbolis suteikia mažąjį didįjį prizą – statymo suma x20, o pagrindinis didžiojo prizo simbolis suteikia pagrindinį didįjį prizą – statymo suma x50.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Didžiojo Prizo Lošimas

- Didžiojo prizo lošimas yra aktyvuojamas, kai 6 arba daugiau didžiojo prizo simbolių atsiranda būgnuose. Lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Didžiojo prizo simboliai lieka būgnuose viso lošimo metu. Jei funkcijos metu būgnuose atsiranda naujas didžiojo prizo simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Didžiojo prizo lošimas tęsiamas, kol nesibaigia pakartotiniai sukimai arba visi 15 didžiojo prizo simbolių surenkami.
- Kai didžiojo prizo lošimas baigiamas, visų didžiųjų prizo simbolių vertės sudedamos ir išmokamas laimėjimas.
- Surinkus 15 didžiojo prizo simbolių aktyvuojamas epinis didysis prizas, suteikiantis statymo sumą x3000.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Išsisklaidę simboliai gali atsirasti bet kurio būgno vietoje pagrindiniame lošime ir aktyvuoti nemokamus sukimus:
  - 3 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus;
  - 4 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų;
  - 5 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.

- Kiekviename nemokamame sukime atsiradę mažos vertės simboliai paverčiami laukiniais („Wild“) simboliais.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją

36. LOŠIMAS VAISIŲ SUPER NOVA („FRUIT SUPER NOVA“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 375 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprastiniai ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėtą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Išsisklaidžiusių simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laimėtos kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

37. LOŠIMAS AIRIŠKI BŪGNAI („IRISH REELS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 173 550 EUR.
- Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 įprastiniai simboliai, tarp kurių išsisklaidęs („Scatter“), laukinis („Wild“) simboliai bei daugiklio („Multiplier“) ir nemokamų sukimų funkcijos.
- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Pagrindinio lošimo metu, goblino („Leprechaun“) simbolis bet kurioje būgnų pozicijoje, aktyvuoja 7 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijoje goblino simbolis pakeičia visus kitus simbolius, o už 3 goblino simbolius, esančius laimėtoje linijoje, išmokama suteikiant x100 daugiklį.

Lošimo funkcijos:

Vaivorykštės nemokami sukimai („Rainbow Free Spins“)

- Šioje funkcijoje yra 7 nemokami sukimai.
- Visi laimėjimai, suteikti nemokamų sukimų lošime, bus padauginti daugiklio.
- Daugikliai prasideda nuo x2 ir padidėja vienu kartu su kiekvienu nemokamu sukimu (maksimaliai gali padidėti iki x8):
    - 1-as nemokamas sukimas – daugiklis x2.
    - 2-as nemokamas sukimas – daugiklis x3.
    - 3-as nemokamas sukimas – daugiklis x4.
    - 4-as nemokams sukimas – daugiklis x5.
    - 5-as nemokamas sukimas – daugiklis x6.

- 6-as nemokamas sukimais– daugiklis x7.
- 7-as nemokamas sukimas – daugiklis x8.

- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

38. LOŠIMAS BRUTALUS KALĖDŲ SENELIS („BRUTAL SANTA“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 38 850 EUR.
- Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 įprastiniai simboliai, tarp kurių laukinis („Wild“), panelės laukinis („Chic Wild“), premijos („Bonus“) bei nemokamų sukimų funkcija.
- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastinius simbolius, išskyrus premijos simbolį. Laukinis simbolis atsiranda tik antrajame būgne.
- Panelės laukinis simbolis pakeičia visus įprastinius simbolius. Panelės laukinis simbolis taip pat užima 3 būgnų pozicijas ir atsiranda tik antrajame būgne ir tik nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Kiekvienas premijos simbolis suteikia papildomus 5 nemokamus sukimus.
- Premijos simbolis atsiranda tik pagrindiniame lošime ir tik 1 bei 3 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Kalėdų Senelio Maišas („Santa‘s Bag“)

- Kiekvieno sukimo metu Kalėdų Senelio („Santa“) simbolis suteikia dovaną iš savo maišo. Visos tokios dovanos yra specialios premijos, kurių viso – 7 tipai:
  - Laukinis: laukinis simbolis pakeičia vieną atsitiktinį simbolį;
  - Laukinis x2: laukinis simbolis su x2 daugikliu pakeičia vieną atsitiktinį simbolį. Laiminti kombinacija su šiuo simboliu padidina laimėjimą 2 kartais.
  - Laukinis x3: laukinis simbolis su x3 daugikliu pakeičia vieną atsitiktinį simbolį. Laiminti kombinacija su šiuo simboliu padidina laimėjimą 3 kartais.
  - Daugiklis x2: bendras sukimo laimėjimas padidėja 2 kartus;
  - Daugiklis x4: bendras sukimo laimėjimas padidėja 4 kartus;
  - Pakartotinis sukimas: laimintys simboliai tampa limpančiais („Sticky“) ir aktyvuoja pakartotinius sukimus.
  - 7 Nemokami sukimai: aktyvuojami 5 nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- Lošėjui gali būti suteikti 5, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Kad būtų aktyvuota nemokamų sukimų funkcija, Kalėdų Senelis turi ištraukti dovaną laimėtame lošime.
- Nemokamų sukimų lošime atsiranda nauji Kalėdų Senelio prizai:
  - Dvigubas laukinis („Double Wild“);
  - Laukinis x2: 2 laukiniai simboliai atsiranda atsitiktinėje būgnų pozicijoje. Laimėtos kombinacijos su šiuo simboliu padidinamos 2 kartais;
  - Laukinis x3: laukinis simbolis su x2 daugikliu pakeičia 1 atsitiktinį būgnuose. Laimėtos kombinacijos

su šiuo simboliu padidinamos 3 kartais;
  - Daugiklis x3: bendras sukimo laimėjimas padidinama 3 kartais;
  - Daugiklis x5: bendras sukimo laimėjimas padidinamas 5 kartais;
  - „Labas, panele“ („Hi Baby“): panelės laukinis simbolis uždengia visus centrinius būgnus.
  - Super pasikeitimas („Super Change“): visi mažiausiai išmokantys simboliai pasikeičia į daugiausiai išmokančius simbolius.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

39. LOŠIMAS LAIKO RATAS („WHEEL OF TIME“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 7500 EUR.
- Šis lošimas turi 3 lygių sistemą ir premijos matuoklį, kurį užpildžius laimimas premijos prizas. Vertingiausi prizai yra rato išorėje.
- Lošėjas pasirenka norimą statymo sumą ir paspaudžia mygtuką „Spin“ (sukti).
- Sukimo rezultatas priklauso nuo to, kurioje dalyje sustos rodyklė, kai ratas nustos suktis. Jeigu rodyklė sustoja langelyje su užrašu „Next Wheel“ (sekantis ratas), pereinama į kitą lygį. Antrajame rate prizai yra dar didesnės vertės. Vertingiausi prizai yra trečiame lygyje, jame galima laimėti sumą, lygią 100 x statymas.
- Jei rodyklė sustoja ties langeliu su brangakmeniu, dešinėje rato pusėje esančiame premijos matuoklyje užsidega vienas brangakmenis. Jei rodyklė sustoja ties zona su dantračiu, premijos matuoklis pilnai užgęsta ir matuoklis pildosi iš naujo.
- Lošėjas, norėdamas gauti didžiausią daugiklį, turi vienu lošimu pereiti visus tris rato lygius.

40. LOŠIMAS GYVŲ PASAKŲ NAKTIS („NIGHT OF THE LIVING TALES“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 252 975 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprastiniai simboliai, tarp kurių 3 tipų laukiniai („Wild“) simboliai bei šviesos ir tamsos nemokami sukimai („Light And Dark Free Spins“).
- Laukinis simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Šviesos laukinis („Light Wild“) simbolis atsiranda sniego baltumo nemokamų sukimų lošime ir pakečia kitus simbolius.
- Šviesos laukinis gali atsirasti 2 ir 4 būgnuose, o atsiradęs sniego baltumo nemokamų sukimų funkcijoje, kiekvienas toks simbolis suteikia 1 papildomą sukimą.
- Tamsos laukinis („Dark Wild“) simbolis atsiranda raganos nemokamų sukimų lošime ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Tamsos laukinis gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Raganos nemokamų sukimų metu kiekvienas tamsos laukinis simbolis, kuris atsiranda būgnuose, tampa limpančiu („Sticky“) bei padidina laimėjimą vienu kartu.

Lošimo funkcijos:

Sniego Baltumo nemokami sukimai („Snow White Free Spins“)

- 5 laimintys sukimai iš eilės aktyvuoja sniego baltumo statulą, kuri suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai prasideda, kai išmokami visi laimėjimai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Mėlynos gėlės („Blue Flowers“)

- Kiekvienas laimintis sukimas aktyvuoja po vieną mėlyną gėlę.
- 5 laimintys sukimai iš eilės aktyvuoja 7 nemokamus sukimus.

Raganos Nemokami Sukimai („Witch Free Spins“)

- 7 laimintys sukimai iš eilės aktyvuoja raganos statulą, kuri suteikia 5 nemokamus sukimus.

Raudonos gėlės („Red Flowers“)

- Kiekvienas nelaimintis sukimas aktyvuoja raudoną gėlę.
- 7 nelaimintys sukimai iš eilės aktyvuoja 5 raganos nemokamus sukimus.

41. LOŠIMAS ŠVIESOS MEDIS („TREE OF LIGHT“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 139 575 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 įprasti simboliai, kartu su laukiniais („Wild“), slinkties („Scroll“) bei laukinių pakeitimo („Wild Replace“) simboliais.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėtą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Už laimėtas simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai gali atsirasti tik atsitiktinio įvykio arba nemokamų sukimų lošimo metu.
- Slinkties simbolis iškrenta atsitiktine tvarka už būgnų zonos ribos.

Lošimo funkcijos:

Atsitiktinis įvykis („Random Event“)

- Atsitiktinio įvykio funkciją galima aktyvuoti tik pagrindinio lošimo metu.
- Atsitiktinis įvykis aktyvuojamas, kai lošėjas randa klaustuko simbolį, po to du atsitiktiniai mažų išmokų simboliai virsta laukiniais simboliais.
- Atsitiktinis įvykis ir slinkties simbolis negali atsirasti vienu ir tuo pačiu metu.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Iškritęs 1 slinkties simbolis pagrindinio lošimo metu aktyvuoja 7 nemokamus sukimus.
- Slinkties simbolis gali iškristi nemokamų sukimų lošimo metu ir suteikti papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Šablono užpildymas („Pattern Complete“)

- Šablono užpildymo funkciją sudaro būgnų zonos langeliai, išdėstyti ypatinga tvarka ir turintys savo specialią funkciją.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, lošėjui parodomas pirmasis magiškasis šablonas ir aktyvuojama magiškojo šablono funkcija.
- Kad būtų užpildytas magiškasis šablonas ir būtų aktyvuoti papildomi magiški nemokami sukimai, lošėjas turi suformuoti laimėtias kombinacijas šablono padėtyse, kol baigsis nemokami sukimai.
- Jei užpildomas magiškasis šablonas, tada už būgnų zonos ribos iškrenta slinkties simbolis ir lošėjui parodomas kitas magiškasis šablonas, kuris, be ankstesnės magiškojo šablono funkcijos, dar aktyvuoja papildomą ypatingąją funkciją.
- Lošėjas gauna papildomus 5 nemokamus sukimus, kad užbaigtų pirmąjį šabloną ir 2 nemokamus sukimus, kad užpildytų antrąjį šabloną.
- Lošėjas viso gauna ne daugiau kaip 15 nemokamų sukimų. Užbaigus trečiąjį magiškąjį šabloną, aktyvuojamas tik premijos lošimas („Bonus Game“).

Magiškasis šablonas („Magic Pattern“)

- 1-asis magiškasis šablonas: nemokamų sukimų lošimo metu, po kiekvieno nemokamo sukimo, sinchronizuojasi trys viduriniai būgnai. Trys viduriniai būgnai sinchronizuojasi ir visada rodo tą patį trijų simbolių derinį. Pavyzdžiui, jei ant antrojo būgno rodoma raudonos runos, mėlynos runos ir žalios runos simboliai, tada ir ant trečiojo, ir ant ketvirtojo būgnų bus taip pat rodomi raudonos runos, mėlynos runos ir žalios runos simboliai.
- 2-asis magiškasis šablonas: nemokamų sukimų metu, po kiekvieno nemokamo sukimo, 2 atsitiktiniai mažų išmokų simboliai virsta laukiniais simboliais.
- 3-ias magiškasis šablonas: nemokamų sukimų metu, po kiekvieno nemokamo sukimo, laukiniai simboliai išsiplečia per visus būgnus.

Premijos lošimas („Bonus Game“)

- Premijos lošimo pradžioje lošėjui reikia pasirinkti vieną iš trijų vaisių simbolių nuo šviesos medžio.
- Kiekvienas vaisiaus simbolis suteikia laimėjimo daugiklius nuo x2 iki x4.
- Visi laimėjimai yra lygūs laimėjimui, gautam nemokamų sukimų lošimo metu ir padaugintam iš laimėjimų daugiklio.

42. LOŠIMAS PAMIRŠTA PASAKĖČIA („FORGOTTEN FABLE“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 106 125 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 10 įprastinių simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“), kaukolės („Skull“) ir saulės („Sun“) simboliai, bei premijos („Bonus“), magiškosios skrynios („Magic Chest“), nemokamų sukimų funkcijos.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus kaukolės ir saulės simbolius.
- Laukinis simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų pozicijoje.
- Kaukolės simbolis pakeičia visus įprastinius simbolius, išskyrus saulės ir laukinį simbolius. Kiekvienas kaukolės simbolio atsiradimas pagrindiniame lošime aktyvuoja tamsiosios runos („Dark Rune“) funkciją.
- Saulės simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus kaukolės ir laukinį simbolius.
- Kiekvienas saulės simbolio atsiradimas pagrindiniame lošime aktyvuoja liepsnos runos („Flame Rune“)

funkciją.

Lošimo funkcijos:

Magiškoji Skrynia („Magic Chest“)

- Tai premijos funkcija, kuri yra aktyvuojama, kai specialūs kaukolės ir saulės simboliai atsiranda būgnuose laimėjime lošime.
- Iš magiškosios skrynios gali išlėkti daugikliai – x2, x3, x4, x5, x6.

Nemokami sukimai

- Lošime yra dviejų tipų nemokami sukimai – Juodosios žemės („Darkland“) ir Liepsnojančios žemės („Flameland“).
- Nemokami sukimai pradedami, kai aktyvuojami to paties tipo 7 runų („Rune“) simboliai.

43. LOŠIMAS RAKETŲ ŽVAIGŽDĖS („ROCKET STARS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 163 050 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 įprastiniai simboliai, tarp kurių išsisklaidęs („Scatter“), kuris funkcionuoja taip pat, kaip laukinis („Wild“) simbolis, bei nemokamų sukimų ir 2 tipų atsitiktinių įvykių („Random Events“) funkcijos.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išsisklaidęs simbolis pakeičia visus simbolius ir atsiranda bet kur būgnuose. Surinkus 30 išsisklaidžiusių simbolių aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas. Renkamų išsisklaidžiusių simbolių progresą galima pamatyti kairėje pusėje esančiame matuoklyje.
- Atsitiktinių įvykių funkcija gali būti aktyvuota po bet kurio nelaimėjimo sukimo.

Lošimo funkcijos:

Žvaigždžių vartai („Star Gates“)

- Žvaigždžių vartų simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje ir uždengti visus simbolius.
- Kuomet ši funkcija aktyvuojama, 5 arba 6 žvaigždžių vartų simboliai atskleidžia įprastinį arba išsisklaidžiusį simbolį.
- Kuomet žvaigždžių vartų simbolis nusileidžia ir atskleidžia simbolius, išmokama už visus sutampančius simbolius iš kairės į dešinę.
- Žvaigždžių vartų simbolis negali uždengti išsisklaidžiusio simbolio.

Kosmoso vartai („Space Gate“)

- 3x3 kosmoso vartų simbolis nusileidžia ant 3 centrinių būgnų ir uždengia juos.
- Kuomet ši funkcija aktyvuojama, kosmoso vartų simbolis atskleidžia įprastinį arba išsisklaidžiusį simbolį.
- Kuomet kosmoso vartų simbolis nusileidžia ir atskleidžia simbolius, išmokama už visus sutampančius simbolius iš kairės į dešinę.
- Kosmoso vartų simbolis negali uždengti išsisklaidžiusio simbolio.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai suteikiami, kai surenkama 30 išsisklaidžiusių simbolių.

- Nemokamų sukimų lošimas prasideda, kai išmokami visi laimėjimai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Kiekvienas atsiradęs išsisklaidęs simbolis suteikia po vieną papildomą nemokamą sukimą ir padidina laimėjimo daugiklį vienu kartu.
- Nemokamų sukimų lošimo pabaigoje visi laimėjimai yra dauginami iš bendros daugiklių sumos.

44. LOŠIMAS INDIANOS IEŠKOJIMAS („INDIANA'S QUEST“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 101 100 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:
- Lošime yra 7 įprastiniai simboliai kartu su laukinių pakeitimo („Wild Substitution“), atsitiktinių įvykių („Random Events“) ir nemokamų sukimų funkcijomis.
- Už laimėčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Laukiniai simboliai gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:
Nemokami sukimai
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- 3 išsisklaidę simboliai, atsirandantys būgnuose pagrindinio lošimo metu, suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Laimėjimų koeficientas yra padidinamas nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų lošime gali būti aktyvuota atsitiktinio įvykio funkcija.

Kritimo mechanizmas („Drop mechanic“)
- Šios funkcijos metu, paspaudus sukimo („Spin“) mygtuką, simboliai krenta žemyn į būgnų pozicijas ir lošimas pradedamas.
- Laimėčios kombinacijos prideda papildomų simbolių kritimų: laimintys simboliai sprogsta ir pranyksta, o nauji simboliai pakeičia tuščias pozicijas, sukurdami naujas laimėjimo kombinacijas.
- Papildomi kritimai tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimų. Lošimas tęsiamas iki kol nebelieka naujų simbolių kritimų.

Laimėjimo Daugiklis („Win Multiplier“)
- Laimėjimo daugiklis rodomas viršutiniame dešiniajame ekrano kampe.
- Laimėjimo daugiklis padidėja su kiekvienu nauju simbolių kritimu.
- Pagrindiniame lošime: Pradinis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x1; 2-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x2; 3-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x3; 4-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x5.
- Nemokamų sukimų lošime: Pradinis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x3; 2-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x6; 3-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x9; 4-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x15.

Atsitiktiniai įvykiai („Random Events“)

- Lošime yra 4 tipų atsitiktinių įvykių funkcijos:
  - („Indy‘s Burst“): 5-8 simboliai yra pašalinami ir nauji simboliai užpildo tuščias vietas, sukurdami laimėjimo kombinacijas.
  - („Gorilla‘s Wild“): gorilos simbolis užima vieną arba du būgnus ir 3 laukinių simbolių grupė užpildo tuščias pozicijas, sukurdama laimėjimo kombinacijas.
  - („Rhino‘s Spin“): raganosio („Rhino“) simbolis, esantis netoli būgnų, pasuka visus simbolius ir pakeičia juos kitais atsitiktiniais simboliais.
  - („Indy‘s Shot“): atsiradus 2 išsisklaidžiusiems simboliams, Indianos simbolis gali nušauti neišsisklaidžiusį simbolį ir jį pakeisti. Tokios kombinacijos padidina galimybę laimėti nemokamus sukimus.

45. LOŠIMAS SAPNŲ SLĖNIS („VALLEY OF DREAMS“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 30 EUR. Didžiausias laimėjimas: 468 390 EUR.
- Tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 3125 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 10 įprastinių simbolių, kartu su lipniaisiais laukiniais („Sticky Wild“) ir išsisklaidžiusiais („Scatter“) simboliais.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėjimą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laimėjimų simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius. Laukiniai simboliai atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Išsisklaidę simboliai atsiranda bet kuriame būgne tik pagrindinio lošimo metu.
- Kiekviena laiminti mažų išmokų simbolių kombinacija visiškai pašalina laimėjimą simbolį. Pašalinti simboliai grąžinami atgal į pašalintų simbolių juostą, kai nebelieka simbolių griūčių, o jie grąžinami atgal ant būgnų kito sukimo metu.
- Lošimo laukelio kairėje pusėje rodomas penkių sektorių daugiklis. 5 simbolių griūtys aktyvuoja x2 daugiklį. Jei nebelieka laimėjimų kombinacijų, atkuriamas x1 daugiklis.

Lošimo funkcijos:

- Išsisklaidę simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą:
  - 3 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus;
  - 4 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų;
  - 5 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Suteikiamas laimėjimas, kai tokie patys simboliai iškrenta ant 3 iš eilės einančių būgnų iš kairės pusės į dešinę.

- Laimėjimų daugiklis taikomas, kol baigiasi nemokamų sukimų lošimas.

46. LOŠIMAS ROBINAS HUDAS („ROBIN HOOD“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 68 250 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 10 įprastinių simbolių, tarp kurių – laukiniai („Wild“), išsisklaidę („Scatter“) ir limpančių laukinių („Sticky Wild“) simboliai bei laukinių pakeitimo („Wild Substitution“), nemokamų sukimų, pakartotinių sukimų funkcijos.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį.
- 3 ar daugiau laukinių simbolių tampa limpančiais laukiniais ir aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- Kiekvienas laukinis simbolis, kuris atsiranda pakartotinių sukimų metu, tampa limpančiu laukiniu simboliu ir prideda vieną papildomą pakartotinį sukimą.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- 3 išsisklaidę simboliai, atsirandantys pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Visi laukiniai simboliai tampa limpančiais laukiniais simboliais.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

47. LOŠIMAS VAISIŲ SPROGIMAS („FRUIT BURST“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 41 250 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprastiniai simboliai, tarp kurių laukinis („Wild“) simbolis bei tokios funkcijos, kaip laukinių pakeitimas („Wild Substitution“) ir pakartotiniai sukimai.
- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Kuomet būgnuose atsiranda laukinis simbolis, jis išsiplečia per visą būgną ir aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius – 3.

48. LOŠIMAS LUKSORO ŠEŠĖLIS („SHADOW OF LUXOR“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 232 200 EUR.
- Tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimančią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Už laimančias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Lošime yra 6 įprasti simboliai, kartu su laukiniais („Wild“), išsisklaidžiusiu („Scatter“) ir tuščiais („blank“) simboliais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius laimančiose kombinacijose, išskyrus sklaidos simbolį.
- Visame lošime naudojami tušti simboliai. Tušti ir įprasti simboliai keičiasi paeiliui. Po kiekvieno sukimo ant būgnų pasirodo penki simboliai: du arba trys iš šių simbolių bus tušti. Vizualiai matomi du įprasti viso dydžio simboliai arba vienas viso dydžio simbolis ir du iš dalies matomi simboliai. Už tuščius simbolius laimėjimų nėra.
- Sudarant laimėjimo kombinacijas atsižvelgiama tik į įprastus simbolius, esančius laimančiose linijose. Tai taikoma tiek įprastiems simboliams, tiek išsisklaidžiusiam simboliui.
- Išsisklaidę simboliai atsiranda tik pagrindiniame lošime.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 3 išsisklaidę simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų, už kuriuos mokama bet kurioje būgno vietoje, bet tik jei išsisklaidę simboliai yra laimančiose laimėjimo linijose.
- Visi nemokamų sukimų laimėjimai padidinami x3.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją

49. LOŠIMAS GANGSTERIŲ NAKTIS („GANGSTER NIGHT“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 30 EUR. Didžiausias laimėjimas: 481 410 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 4 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, ir 5 simboliai, už kuriuos išmokama.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimančią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laimančios kombinacijos formuojamos paeiliui iš kairės į dešinę.
- Išsisklaidę („Scatter“) simboliai pasirodo 1, 3 ir 5 būgnuose tik pagrindinio lošimo metu.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį.
- Simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, pakeičiami į išsiplečiančius laukinius („Expanding Wild“) simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Laukinių medžioklė („Wild Hunt“)

- Kiekvieno sukimo šviesos animacija juda aplink ir apšviečia atsitiktinę poziciją būgnuose.
- Jei šviesos animacija sustoja ties simboliu, už kurį išmokama daugiausiai, aktyvuojama laukinių medžioklės funkcija, kurios metu visi šviesos paryškinti simboliai išsiplečia, kad užpildytų būgną ir taptų išsiplečiančiu laukiniu simboliu.
- Funkcija nėra aktyvuojama, jei apšviečiami simboliai, už kurie išmokama mažai.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 3 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Ponios bosės („Lady Boss“) simbolis yra papildomas simbolis, už kurį išmoakma daugiausiai, atsirandantis nemokamų sukimų lošimo metu.
- Nemokamų sukimų lošime šviesa gali sustoti ties ponios bosės simboliu ir paversti visus simbolius išsiplečiančiais laukiniais simboliais su x2 daugikliu.
- Laukinių daugikliai („Wild Multipliers“) yra padauginami, jei šie laukiniai simboliai išsirikiavo toje pačioje laimėjimo linijoje.

50. LOŠIMAS „BONANZA RATAS“ („BONANZA WHEEL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	22 500 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas pradedamas pasirinkus statymo sumą ir pasukus ratą.
- Laimima ta suma, ant kurios sustoja rato rodyklė.
- Rato rodyklei nusileidus ant premijos („Bonus“) skilties, aktyvuojamas premijos lošimas.
- Lošimo laukelyje atsiranda lentelė su 6 rėmeliais. Paspaudus mygtuką „Žaisti“, kortelė nutrinama ir rodomas rezultatas. Laimėjimas atsiranda, jei yra 3 ar daugiau vienodų simbolių.
- Jei lošėjas surenka 3 didžiojo puodo („Jackpot“) simbolius, jam suteikiamas x300 daugiklis.
- Išmokamas tik didžiausias daugiklis, todėl, jei lošimo laukelyje pasirodo 3 simboliai, už kuriuos išmokamas mažas laimęjimas ir 3 didelio simboliai, už kuriuos išmokamas didelis laimėjimas, laimėjimas išmokamas tik už simbolius, už kuriuos išmokamas didelis laimėjimas.

51. LOŠIMAS „PALAIMINTA LIEPSNA“ („BLESSED FLAME“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	312 375 €

Palaiminta Liepsna – 5 būgnų ir nuo 1024 iki 6300 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Olimpo laukinis ir milžiniškas (3x2 dydžio) laukinis simboliai gali pasirodyti nemokamų sukimų metu.

Lošimo funkcijos:
2 Tipų Nemokami Sukimai („Two Types Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai išsukti būgnuose aktyvuoja funkciją.
- • 3 sklaidos simboliai išsukti funkcijos metu prideda +3 nemokamus sukimus.
- Olimpo nemokami sukimai:
  - 3 sklaidos simboliai su mėlynu rėmeliu aktyvuoja 6 olimpo nemokamus sukimus.
  - Funkcijos metu vienas atsitiktinis olimpo laukinis simbolis pridedamas būgnuose.
- Milžiniški nemokami sukimai:
  - 3 sklaidos simboliai su raudonu rėmeliu aktyvuoja 6 milžiniškus nemokamus sukimus.
  - Funkcijos metu vienas atsitiktinis gigantiškas laukinis simbolis pridedamas būgnuose.

52. LOŠIMAS „ČILI KELIAS“ („CAMINO DE CHILI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	584 625 €

Čili Kelias – 5 būgnų, 8 eilučių ir 60 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus premijos simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:
Saulės Sukimai („Solar Spins“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių išsuktų būgnuose aktyvuoja saulės sukimų funkciją.
- Funkcijos metu premijos simboliai gali tapti saulės simboliais.
- Saulės simboliai gali turėti nuo 1x iki 2900x esamas statymas vertę.
- Funkcijai prasidėjus premijos simboliai, kurie aktyvavo funkciją, tampa saulės simboliais su 1x-12x grynųjų pinigų vertėmis.
- Funkcija prasideda su 3 sukimais, o kiekvienas saulės simbolis išsuktas būgnuose grąžina sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu premijos simboliai gali turėti 2x arba 3x daugiklius.
- Surinkus 40 saulės simbolių aktyvuojama saulės trigubinimo funkcija, kurios metu visos grynųjų pinigų vertės padidinamos trigubai.

53. LOŠIMAS „BUDOS BŪGNAI – PREMIJOS PIRKIMAS“ („BUDAI REELS BONUS BUY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	375 000 €

Budos Būgnai – Premijos Pirkimas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančioji vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laimančiose kombinacijose laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, ją aktyvavus po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Budos Pasikartojantys Sukimai („Buda Respin“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, bet kurioje vietoje, aktyvuoja Budos Pasikartojančius Sukimus.
- Aktyvavus funkciją suteikiami 3 pasikartojantys sukimai.
- +1 sukimo simbolis suteikia dar vieną papildomą sukimą.
- Jei visos simbolių pozicijos užpildomos sklaidos simboliais, funkcija baigiasi.
- Atitinkamai nuo sklaidos simbolių skaičiaus suteikiami laimėjimai:
  - 15 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 5000x statymo suma;
  - 14 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 1200x statymo suma;
  - 13 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 700x statymo suma;
  - 12 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 350x statymo suma;
  - 11 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 200x statymo suma;
  - 10 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 150x statymo suma;
  - 9 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 100x statymo suma;
  - 8 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 60x statymo suma;
  - 7 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 20x statymo suma;
  - 6 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 10x statymo suma;
  - 5 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 5x statymo suma;
  - 4 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 2x statymo suma;
  - 3 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 1x statymo suma.

54. LOŠIMAS „SALDUMYNŲ SVAJONIŲ SALDI PLANETA – PREMIJOS PIRKIMAS“ („CANDY DREAMS SWEET PLANET BONUS BUY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	659 370 €

Saldumynų Svajonių Saldi Planeta – Premijos Pirkimas – 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sprogsta, o jų vietas užpildo iš viršaus krentantys simboliai.

- Išmokamas didžiausias laimėjimas už laiminčią kombinaciją.
- Lošimo metu yra galimybė įsigyti funkciją ir ją aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:
Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 4 arba daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių funkcijos metu suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Bombos simboliai, išskuti būgnuose, prideda atsitiktines vertes, kurios gali būti nuo 2x iki 100x.

Dvigubas Šansas („Double Chance“)

- Dvigubas šansas už 1,20x esamas statymas padvigubina tikimybę aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.

55. LOŠIMAS „Laukinės Kulkos“ („Wild Bullets“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	287 850 €

„Laukinės Kulkos“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, kartu su laukiniais („wild“), sklaidos („scatter“), išsiplečiančiais laukiniais („expanding wilds“) simboliais.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Šerifo („Sheriff“) simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, sudarančius laiminčias kombinacijas. Šerifo simbolis atsiranda tik 1 būgne. Kai šerifo simbolis pagrindinio lošimo metu tampa laiminčios kombinacijos dalimi, jis išsiplečia ir užima visą 1-ąjį būgną.
- Bandito („Bandit“) simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, sudarančius laiminčias kombinacijas, išskyrus sklaidos simbolį. Bandito simbolis atsiranda tik 5 būgne. Kai bandito simbolis pagrindinio lošimo metu tampa laiminčios kombinacijos dalimi, jis išsiplečia ir užima visą 5-tą būgną.
- Sklaidos simboliai atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Sklaidos simboliai nėra aktyvūs nemokamų sukimų lošimo metu.

Lošimo funkcijos:
Susišaudymas („Gunfight“)

- Jei šerifo ir bandito simboliai išsiplečia to paties lošimo metu, aktyvuojamas premijos lošimas – susišaudymas.
- Premijos lošimą sudaro 3 lygiai:
  - Lošimo lygio pradžioje visuose būgnuose atsiranda traukinys. Daugikliai x2, x3, x4, x5 ir x6 atsitiktine tvarka padalijami po vagonus.
  - Šerifo ir bandito simboliai pradeda šaudyti vienas į kitą, tačiau jų kulkos kliudo vagonus virš pirmojo ir

penkto būgnų. Vagonuose tuomet pasirodo 2 daugikliai.
- Susišaudymo laimėtojas bus tas veikėjas, kuris gauna didžiausią daugiklį. Šis daugiklis bus susietas su simboliais, kurie taps laimėtojais. Mažiausias daugiklis taikomas nebus.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)
- Lošime yra 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją. Traukinys nuolat juda virš būgnų funkcijos metu, o sustoja tik laimėjimų kombinacijų metu.
- Nemokamų sukimų metu šerifo ir bandito simboliai bando apiplėšti traukinį.
- 1, 3, 5, 7 ir 9 nemokamų sukimų metu šerifo simbolis gali atsirasti 1 būgne ir užimti visą jo padėtį.
- 2, 4, 6, 8 ir 10 nemokamų sukimų metu bandito simbolis gali atsirasti 5 būgne ir užimti visą jo padėtį.
- Šerifo simbolis šaudo į vagonus virš 5 būgno, o bandito simbolis – į vagonus virš 1 būgno. Iš vagonų pasirodo daugikliai nuo x2 iki x6. Daugiklių suma rodoma ant skaitiklių: šerifo skaitiklis yra mėlynos spalvos, o bandito – raudonos.

Atsitiktiniai Įvykiai
- Pagrindinio lošimo metu yra 2 rūšių atsitiktiniai įvykiai, kurie gali būti aktyvuoti pagrindinio lošimo metu po bet kurio nelaimėjimo sukimo, jei ant būgnų nėra šerifo arba bandito simbolių.
- Pamišęs šaudymas: ant 2, 3 ir 4 būgnų atsiranda 3 šerifo simboliai.
- Snaiperis: ant 3 būgno antrosios padėties atsiranda bandito simboliai su x3 daugikliu.

56. LOŠIMAS „Sėkmės Ciklas – Premijos Pirkimas“ („Cycle of Luck Bonus Buy“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	413 250 €

Sėkmės Ciklas – Premijos Pirkimas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:
- Lošime yra 7 įprasti simboliai, tarp kurių – laukinis („Wild“) ir premijos („bonus“) simboliai.
- Kuo daugiau brangių simbolių yra laimėjime kombinacijoje, tuo didesnis laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laimėjime kombinacijoje, išskyrus premijos simbolį.
- Premijos simbolis gali aktyvuoti premijos lošimą.
- Kiekvienam premijos simboliui yra priskiriamas atsitiktinis daugiklis: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10, x14, x16.
- Daugiklio reikšmės dauginamos iš esamo statymo, o ši suma rodoma premijos simboliuose. Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik premijos lošimo metu.
- Lošimo metu yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:
Premijos („Bonus“) lošimas
- Premijos lošime būgnai yra pakeičiami: atsiranda 4 naujos eilutės, o bendras pozicijų skaičius padidėja iki 40.

Lošimo pradžioje užblokuojamos 4 naujos eilės.

- Premijos simboliai, kurie aktyvavo premijos lošimą, lieka savo pozicijose.
- Premijos simboliai, kurie nusileidžia po premijos sukimo, lieka ant būgnų iki funkcijos pabaigos.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 premijos sukimai. Kiekvienas naujas premijos simbolis, atsidūręs laisvoje pozicijoje, prideda dar vieną premijos sukimą. Kiekvieną kartą, kai laisvoje pozicijoje atsiranda naujas premijos simbolis, visose eilutėse esančių blokų skaičius sumažėja vienu:
  - 4 premijos simboliai atveria 5-ąją eilutę;
  - 8 premijos simboliai atveria 6-ąją eilutę;
  - 12 premijos simbolių atveria 7-ąją eilutę;
  - 16 premijos simbolių atveria 8-ąją eilutę.
- Premijos simboliai gali atsidurti užrakintų eilučių pozicijose.
- Kai eilutės atrakinamos, už kiekvieną jose esantį premijos simbolį skiriamas premijos sukimas.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi premijos sukimas arba kol visos 40 pozicijų būgnuose užpildomos premijos simboliais.
- Pasibaigus premijos lošimui, visų premijos simbolių vertės sudedamos ir išmokamas bendras laimėjimas.

Aukso Puodas („Jackpot“)

- Premijos lošimo metu lošėjas gali aktyvuoti aukso puodo funkciją, kurioje yra 4 aukso puodai. Kiekvienas aukso puodas suteikia daugiklį:
  - Epinis („Epic“) – x5000;
  - Didysis („Major“) – x200;
  - Vidutinis („Minor“) – x60;
  - Mažas („Mini“) – x20. Kiekviename nemokamame sukime atsiradę simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai, paverčiami laukiniais („wild“) simboliais.
- Premijos simboliai – mažas, vidutinis ir didysis – gali būti naudojami tik premijos lošime.
- Norint laimėti mažą, vidutinį arba didįjį aukso puodus, lošėjas turi gauti premijos simbolį su atitinkamu užrašu.

57. LOŠIMAS „SIRENŲ AUKSAS– PREMIJOS PIRKIMAS“ („GOLD OF SIRENS BONUS BUY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	458 925 €

Sirenų Auksas – Premijos Pirkimas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 įprasti simboliai, kartu su laukiniais („wild“), sklaidos („scatter“), didžiojo pizo ir nemokamų sukimų simboliais.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėjimą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laimėjimų simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Sklaidos simboliai gali atsirasti nemokamų sukimų metu ir suteikti 1 nemokamą sukimą už kiekvieną sklaidos simbolį būgnų zonoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir didžiojo puodo simbolius. Laukiniai simboliai gali atsirasti ant bet kurio būgno pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimų metu. Kiekvienas

įprastas didžiojo prizo simbolis turi atsitiktinę laimėjimo vertę, kuri yra x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10 statymo lygio.
- Mažasis didžiojo prizo simbolis suteikia mažąjį didįjį prizą – x20 statymo sumą, o pagrindinis didžiojo prizo simbolis suteikia pagrindinį didįjį prizą – x50 statymo sumą.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Lošimo metu yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:
Didžiojo Prizo Lošimas
- Didžiojo prizo lošimas yra aktyvuojamas, kai 6 arba daugiau didžiojo prizo simbolių atsiranda būgnuose. Lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Didžiojo prizo simboliai lieka būgnuose viso loišmo metu. Jei funkcijos metu būgnuose atsiranda naujas didžiojo prizo simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Didžiojo prizo lošimas tęsiamas, kol nesibaigia pakartotiniai sukimai arba visi 15 didžiojo prizo simboliai surenkami.
- Kai didžiojo prizo lošimas baigiamas, visų didžiųjų prizo simbolių vertės sudedamos ir išmokamas laimėjimas.
- Surinkus 15 didžiojo prizo simbolių aktyvuojamas epinis didysis prizas, suteikiantis x3000 statymo sumą.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)
- Sklaidos simboliai gali atsirasti bet kurio būgno vietoje pagrindiniame lošime ir aktyvuoti nemokamus sukimus:
  - 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus;
  - 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Kiekviename nemokamame sukime atsiradę simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai, paverčiami laukiniais („wild“) simboliais.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

58. LOŠIMAS „KARŠTAS VULKANAS“ („HOT VOLCANO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	230 850 €

Karštas Vulkanas – 3 būgnų, 5 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:
- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
- Degantys vaisių simboliai pakeis įprastus vaisių simbolius. Už denginčių vaisių simbolius esančius laimėčiame simbolių derinyje bus išmokama daugiau nei už įprastus vaisių simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:
Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 nemokamų sukimų simboliai išsukti būgnuose aktyvuoja funkciją su 10 sukimų.
- Visi laimėjimai padauginami iš 3x daugiklio.
- Už 3 nemokamų sukimų simbolių derinį bus skiriama išmokėjimas padaugintas iš 7.

59. LOŠIMAS „SULTINGI BRANGAKMENIAI – PREMIJOS PIRKIMAS“ („JUICY GEMS BONUS BUY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	418 350 €

Sultingi Brangakmeniai – Premijos Pirkimas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių eina iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Yra galimybė įsigyti funkcija, ją aktyvavus po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:
Premijos Lošimai („Bonus Game“)

- Premijos lošime yra 4 aukso puodai, kuriuos galima laimėti:
  - GRAND aukso puodas - 5000x statymo suma;
  - SUPER aukso puodas - 500x statymo suma;
  - MAJOR aukso puodus - 50x statymo suma;
  - MINOR aukso puodus - 20x statymo suma.
- Surinkus 15 bet kokio tipo Bonus simbolius, gaunamas didysis „Grand“ aukso puodas.

60. LOŠIMAS „DIDI LAIMĖ“ („MASSIVE LUCK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	304 875 €

Didi Laimė – 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:
Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- VIP laukiniai simboliai pakeičia visus įprastus simbolius.
- 4 ar daugiau VIP simbolių išsukti būgnuose suteikia VIP prizą, kuris yra: x1, x2, x3, x4, x5, x7, x9, x10, x15, x20, x30, x50, x100, x500, x1000, x2000 daugiklis.

61. LOŠIMAS „MEGA DIDŽIAUSIAS LAIMIKIS“ („MEGA GREATEST CATCH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	750 000 €

Mega Didžiausias Laimikis – 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:
Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu žuvų simboliai turi atsitiktines vertes: 2, 5, 10, 15, 20, 25, 50, 2000 x esamas statymas.
- Kai būgnuose išsukamas laukinis ir žuvies simbolis, aktyvuojama žuvies funkcija. Laukinis simbolis renka žuvies simbolio vertes.
- Kas 4 laukinis simbolis išsuktas būgnuose suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų su atitinkamu daugikliu:
- 2x daugiklis už pirmus 4 laukinius simbolius;
- 3x daugiklis už sekančius 4 laukinius simbolius;
- X10 už 3 kartą išsuktus 4 laukinius simbolius.

Dinamito Funkcija („Dynamite Feature“)

- Po nelaimėjimo sukimo, kai būgnuose yra bent vienas laukinis simbolis ir nėra žuvies simbolio aktyvuojama funkcija ir 3-6 įprasti simboliai pakeičiami žuvies simboliais.

62. LOŠIMAS „Pinigų Kalykla – Premijos Pirkimas“ („Money Minter Bonus Buy“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	375 000 €

Pinigų Kalykla – Premijos Pirkimas – 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai mokami už laimėjimo linijas arba už išsibarsčiusius simbolius.
- Laimėjimo linijos mokamos nuo kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių eina iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laimėjimo linijose laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus įprastus simbolius išskyrus sklaidos „Scatter“ simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, ją aktyvavus po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:
Pinigų Kalyklos Pasikartojantys Sukimai („Money Minter Respins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja funkciją Pinigų Kalyklos Pasikartojantys Sukimai.
- +1 sukimo simbolis suteikia dar vieną papildomą sukimą.
- Jei visos simbolių pozicijos užpildomos sklaidos simboliais, funkcija baigiasi.
- Atitinkamai nuo sklaidos simbolių skaičiaus suteikiami laimėjimai:
  - 15 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 5000x statymo suma;
  - 14 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 1200x statymo suma;
  - 13 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 700x statymo suma;
  - 12 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 350x statymo suma;
  - 11 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 200x statymo suma;
  - 10 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 150x statymo suma;
  - 9 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 100x statymo suma;
  - 8 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 60x statymo suma;
  - 7 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 20x statymo suma;
  - 6 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 10x statymo suma;
  - 5 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 5x statymo suma;
  - 4 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 2x statymo suma;
  - 3 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 1x statymo suma.

63. LOŠIMAS „Raudonosios Rožės Šventovė“ („Redrose Sanctuary“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	269 100 €

Raudonosios Rožės Šventovė – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai mokami už laimėjimo linijas arba už išsibarsčiusius simbolius.
- Laimėjimo linijos mokamos nuo kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijose laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos ir specialiuosius simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas už laimėjimo linijas.
- Lošimo metu yra galimybė įsigyti funkciją ir ją aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:
Laukinės Rožės Funkcija („Wild Rose Feature“)

- Kiekvieną kartą, kai išsukamas specialusis simbolis, aktyvuojamas magiškos celės rėmelis, kuris lieka būgnuose 10 lošimų, o tuomet pavirsta į laukinį simbolį.
- Jei specialus simbolis išsukamas jau egzistuojančioje magiškoje celėje, laimėjimo daugiklis padidėja 1.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Funkcijos metu visi specialūs simboliai iš karto pavirsta laukiniais simboliais.

64. LOŠIMAS „Didžiausias Laimikis“ („The Greatest Catch“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	750 000 €

Didžiausias Laimikis – 5 būgnų, 4 eilučių ir 10 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:
Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu žuvų simboliai turi atsitiktines vertes: 2, 5, 10, 15, 20, 25, 50, 2000 x esamas statymas.
- Kai būgnuose išsukamas laukinis ir žuvies simbolis, aktyvuojama žuvies funkcija. Laukinis simbolis renka žuvies simbolio vertes.
- Kas 4 laukinis simbolis išsuktas būgnuose suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų su atitinkamu daugikliu:
- 2x daugiklis už pirmus 4 laukinius simbolius;
- 3x daugiklis už sekančius 4 laukinius simbolius;
- X10 už 3 kartą išsuktus 4 laukinius simbolius.

65. LOŠIMAS „Laukiniai Valdovai – Premijos Pirkimas“ („Wild Overlords Bonus Buy“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €

Maksimali laimėjimo suma:	457 500 €

Laukiniai Valdovai – Premijos Pirkimas – 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- 4 ar daugiau vienodų simbolių, sujungtų vertikaliai arba horizontaliai bet kurioje būgnų vietoje, yra laiminti kombinacija.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus paslapties ir Mandalos pakartotinių sukimų aktyvavimo simbolį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, ją aktyvavus po pagrindinio lošimo.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimų grupėje.

Lošimo funkcijos:
Mandalos Pakartotiniai Sukimai („Mandala ReSpin“)

- Laukinis simbolis aktyvuoja pakartotinius sukimus su dideliais simboliais.
- Po laimėjimo, laukinis simbolis pasistumia horizontaliai į trečiąjį būgną ir suteikiamas vienas Madalos pakartotinis sukimas.

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- Dviejų laukinių simbolių susijungimas į vieną šviečiantį laukinį simbolį suteikia lošėjui 8 nemokamus sukimus su x1 daugikliu.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų taip pat gali patekti didelių simbolių, kurių vieta priklauso nuo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Bet koks didelis simbolis patekęs ant būgnų suteikia magišką sukimą ir padidina laimėjimo daugiklį x1 (maksimaliai iki x9).
- Magiškas sukimas yra sukimas, kurio metu dideli simboliai pasirodys tame pačiame būgne kaip ir didysis laukinis simbolis.

66. LOŠIMAS „Vilko Slėptuvė“ („Wolf Hiding“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	900 000 €

Vilko Slėptuvė – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:
Pilnaties Funkcija („Full Moon Feature“)

- Funkcija aktyvuojama, kai paslapties simbolis atskleidžia pilnaties simbolį.

- Funkcijai prasidėjus, pilnaties simboliai suksis ir nusiles ant monetų simbolių su statymų daugikliu arba nemokamų sukimų simbolių.
- Monetų simboliai turi vertes nuo x1 iki 2500x.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)
- 3 nemokamų sukimų simboliai išsukti būgnuose aktyvuoja funkciją.
- Papildomas nemokamų sukimų simbolis išsuktas būgnuose suteikia +1 nemokamų sukimų lošimą.
- Po funkcijos aktyvacijos, antras ir ketvirtas būgnai užpildomi paslaptingais simboliais.
- Funkcijos metu yra aktyvus daugiklis, kuris prasideda x1 ir kiekvieną kartą padidėja, kai aktyvuojama paslėpta funkcija, kuri atskleidžia paslapties simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcija tęsiasi, kol nebelieka paslapties simbolių būgnuose.

67. LOŠIMAS „Anubio Mėnulis“ („Anubis Moon“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.1 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 800 €

Anubio Mėnulis – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:
- Laimančioji vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina išmokėjimo linijoje, iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau simbolių už kuriuos išmokama brangiau eina iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:
Pakartotiniai Sukimai („Respin“)
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių tampa lipniais simboliais ir aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Pakartotiniai Sukimai baigiasi, kai ant būgnų neatsiranda naujų simbolių arba kai 20 sklaidos simbolių užima visą būgno zoną.

68. LOŠIMAS „Budos Būgnai“ („Budai Reels“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Budos Būgnai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laimėjimuose kombinacijose laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Budos Pasikartojantys Sukimai („Buda Respin“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, bet kurioje vietoje, aktyvuoja Budos Pasikartojančius Sukimus.
- Aktyvavus funkciją suteikiami 3 pasikartojantys sukimai.
- +1 sukimo simbolis suteikia dar vieną papildomą sukimą.
- Jei visos simbolių pozicijos užpildomos sklaidos simboliais, funkcija baigiasi.
- Atitinkamai nuo sklaidos simbolių skaičiaus suteikiami laimėjimai:
  - 15 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 5000x statymo suma;
  - 14 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 1200x statymo suma;
  - 13 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 700x statymo suma;
  - 12 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 350x statymo suma;
  - 11 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 200x statymo suma;
  - 10 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 150x statymo suma;
  - 9 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 100x statymo suma;
  - 8 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 60x statymo suma;
  - 7 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 20x statymo suma;
  - 6 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 10x statymo suma;
  - 5 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 5x statymo suma;
  - 4 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 2x statymo suma;
  - 3 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 1x statymo suma.

69. LOŠIMAS „Kalėdų Pasiekimas“ („Christmas Reach“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.1 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kalėdų Pasiekimas – 3 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:

Bonuso lošimas („Bonus“)

- 3 bonuso simboliai aktyvuoja bonuso lošimo funkciją.

- Įsijungus „Bonus“ lošimui, jį aktyvavę „Bonus“ simboliai taps atsitiktinės vertės dovanos „Gift“ simboliais (ir atskleis atsitiktines vertes).
- „Bonus“ lošimas visada prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų, o kiekvieną kartą, kai nusileidžia naujas simbolis, pakartotinių sukimų skaičius iš naujo nustatomas iki 3.
- Kai visi simboliai atsiduria visose įmanomose padėtyse, „Bonus“ žaidimas baigiasi ir suteikiamas „Epic Bonus“ (5000 X statymas).
- „Xmas“ ir „Epic Bonus“ premijos pridedamos prie laimėjimo lošimo pabaigoje.

70. LOŠIMAS „Faraono prakeiksmas“ („Curse of the Pharaoh“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.1 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	280 300 €

Faraono prakeiksmas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:

Nukritimo Mechanikas („Drop Mechanic“)

- Paspaudus mygtuką „Spin“ (sukti), simboliai nukrenta į būgnų pozicijas ir prasideda lošimas.
- Laimėjusios kombinacijos pradeda papildomus kritimus - laimėję simboliai sprogsta ir išnyksta, o į atsilaisvinusias vietas krenta nauji simboliai, kurie gali atnešti daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų.
- Daugiklis „multiplier“ prasideda su x1.
- Didžiausias laimėjimo daugiklis „multiplier“ yra x5.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 6 nemokami sukimai su daugikliais „multiplier“ x6, x12, x18, x30.
- 12 nemokamų sukimų su daugikliais „multiplier“ x3, x6, x9, x15.
- 18 nemokamų sukimų su daugikliais „multiplier“ x2, x4, x6, x10.

71. LOŠIMAS „Drakono Smuklė“ („Dragon's Tavern“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.1 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	212 300 €

Drakono Smuklė – 3 būgnų, 3 eilučių ir 7 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:

Nukritimo Mechanikas („Drop Mechanic“)

- Paspaudus mygtuką „Spin“ (sukti), simboliai nukrenta į būgnų pozicijas ir prasideda lošimas.
- Laimėjusios kombinacijos pradeda papildomus kritimus - laimėję simboliai sprogsta ir išnyksta, o į atsilaisvinusias vietas krenta nauji simboliai, kurie gali atnešti daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų.
- Sukimo pradžioje visi ankstesnio sukimo simboliai pašalinami iš langelio, o iš ekrano viršaus kaskadomis pasipila nauji simboliai.
- Kiekvienas naujas lošimas prasideda su x1 „multiplier“ (daugikliu).
- Laimėjimo „multiplier“ (dugiklis) didėja su kiekvienu papildomu simboliu.
- Didžiausias laimėjimo „multiplier“ (daugiklis) yra x30.

Nemokami Sukimai („Free Spin“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Simbolis „Nudging Wild“ (laukinis stumtelėjimas) yra papildomas simbolis, kuris rodomas tik nemokamų sukimų lošime.
- „Nudging Wild“ (laukinis stumtelėjimas) visada bus visiškai matomas.

72. LOŠIMAS „Sultingi Brangakmeniai“ („Juicy Gems“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	555 500 €

Sultingi Brangakmeniai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių eina iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:
Premijos Lošimai („Bonus Game“)

- Premijos lošime yra 4 aukso puodai, kuriuos galima laimėti:
  - GRAND aukso puodas - 5000x statymo suma;
  - SUPER aukso puodas - 500x statymo suma;
  - MAJOR aukso puodus - 50x statymo suma;
  - MINOR aukso puodus - 20x statymo suma.
- Surinkus 15 bet kokio tipo Bonus simbolius, gaunamas didysis „Grand“ aukso puodas.

73. LOŠIMAS „Pinigų Kalykla“ („Money Minter“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Pinigų Kalykla – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių eina iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laimėjimo kombinacijose laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus sklaidos „Scatter“ simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:
Pinigų Kalyklos Pasikartojantys Sukimai („Money Minter Respins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja funkciją Pinigų Kalyklos Pasikartojantys Sukimai.
- +1 sukimo simbolis suteikia dar vieną papildomą sukimą.
- Jei visos simbolių pozicijos užpildomos sklaidos simboliais, funkcija baigiasi.
- Atitinkamai nuo sklaidos simbolių skaičiaus suteikiami laimėjimai:
  - 15 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 5000x statymo suma;
  - 14 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 1200x statymo suma;
  - 13 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 700x statymo suma;
  - 12 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 350x statymo suma;
  - 11 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 200x statymo suma;
  - 10 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 150x statymo suma;
  - 9 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 100x statymo suma;
  - 8 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 60x statymo suma;
  - 7 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 20x statymo suma;
  - 6 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 10x statymo suma;
  - 5 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 5x statymo suma;
  - 4 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 2x statymo suma;
  - 3 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 1x statymo suma.

74. LOŠIMAS „Triguba Čili“ („Triple Chili“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.1 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Triguba Čili – 5 būgnų, 8 eilučių ir 60 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančioji vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina išmokėjimo linijoje, iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laimančiose kombinacijose laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

75. LOŠIMAS „Laukiniai Viršininkai“ („Wild Overlords“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.1 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	610 000€

Laukiniai Viršininkai – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančioji vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus paslapties simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:

Paslaptis („Mystery“)

- Ant greta esančių būgnų pagrindinio lošimo metu gali iškristi 5–12 paslapties „Mystery“ simbolių.
- Mystery simboliai negali virsti laukiniais „Wild“ simboliais.
- Mystery simboliai neiškrenta per nemokamus sukimus.

Mandala Pasikartojantys Sukimai („Mandala Respin“)

- Per pagrindinį lošimą bet kuris „Wild“ simbolis įjungs mandalos „Respin“ su didžiaisiais simboliais.
- Laukinis „Wild“ simbolis persikelia per vieną vietą horizontaliai ant trečiojo būgno ir taip suteikiamas vienas

Mandalos Pakartotinis sukimas „Respin“.

- Per pakartotinį sukimą laukinis simbolis laikomas naujoje padėtyje, o didieji simboliai gali iškristi ant 1, 2 ir 4, 5 būgnų.

Nemokami Sukimai („Free Spin“)

- Sujungus du laukinius simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu „Multiplier x1“.
- Per nemokamus sukimus didieji simboliai iškrenta per kiekvieną lošimą pagal tokį šabloną:
- 1 „Free Spin“: didysis simbolis iškris ant 1-ojo ir 2-ojo būgnų; o 2 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 2-ojo ir 3-ojo būgnų; o 3 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 3-ojo ir 4-ojo būgnų o 4 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 1-ojo ir 2-ojo būgnų bei 4-ojo ir 5-ojo būgnų; o 5 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 4-ojo ir 5-ojo būgnų; o 6 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 3-ojo ir 4-ojo būgnų; o 7 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 2-ojo ir 3-ojo būgnų;
- 8 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 1-ojo ir 2-ojo būgnų bei 4-ojo ir 5-ojo būgnų;
- Per nemokamus sukimus tarp didžiųjų simbolių yra didysis laukinis simbolis.
- Jei ant būgnų iškrenta bet koks didysis laukinis simbolis, laimimas magiškasis sukimas, o laimėjimo daugiklis „Multiplier“ padidėja x1.
- Magiškasis sukimas – tai papildomas lošimas, per kurį didieji simboliai iškrenta ant tų pačių būgnų kaip ir lošimo, per kurį iškrenta didysis „Wild“ simbolis.
- Didžiausias laimėjimo daugiklis „Multiplier“ yra apribotas iki x9.

PATVIRTINTA:
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos
finansų ministerijos direktoriaus
2023 m. gruodžio 14 d. įsakymu Nr. DIE-609

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.3.

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo punktais nuo 1. iki 31. Minėtose taisyklėse aprašomas tiekėjo Superlotto 31 (trisdešimt vienas) nuotolinis lošimas A kategorijos automatu.

1. „Karališki turtai“ („Royal Riches“)
2. „Brangakmenis“ („Gemstone“)
3. „Super Sprogimas“ („Super Blast“)
4. „Fantazijos brangakmeniai“ („Fantasy Gems“)
5. „Piktasis Džokeris“ („Wicked Joker“)
6. „Kalnakasys“ („Miner“)
7. „Magiškas Galvosūkis“ („Magic Puzzle“)
8. „Skanus laimėjimas“ („Tasty Win“)
9. „Las Vegasas“ („Las Vegas“)
10. „Oktazila“ („Octazilla“)
11. „Piramidės turtai“ („Pyramid Treasures“)
12. „Raumenų Galia“ („Muscle Power“)
13. „Aagardas Berserkeras“ („Aagard the Berserker“)
14. „Sėkmingos Monetos“ („Lucky Coins“)
15. „Deimantų slėnis“ („Diamonds Valley“)
16. „Pasakų knyga“ („Book of tale“)
17. „Nindzė“ („Ninja“)
18. „Fruitocado“ („Fruitocado“)
19. „Didžioji Londono Kelionė“ („The Great London Voyage“)
20. „Deimanto Vagystė“ („Diamonds Theft“)
21. „Neapsakyti lobiai“ („Untold Treasures“)
22. „Robotas šefas“ („Robo chef“)
23. „Statymų garažas“ („Bet garage“)
24. „Kripto grandinė“ („Crypto chain“)
25. „Drakono persekiotojas“ („Dragon chaser“)
26. „Aršūs vikingai“ („Fierce Vikings“)
27. „Turtingas gyvenimas“ („Rich Life“)
28. „Nuostabūs pinigai“ („Awesome Money“)
29. „Fortūnos Ratas“ („Wheel of Fortune“)
30. „Lenktynių jėga“ („Racing Power“)
31. „Šefo Meniu“ („Chefs Menu“)

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS (SUPERLOTTO)

1. **LOŠIMAS „Karališki turtai“ („Royal Riches“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Karališki turtai – 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 5 laimėjimo linijų.

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

 Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje. WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę.

 SCATTER simbolis – atsiradus 3 SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami 10 papildomi sukimai (Free Spins). Jeigu 3 SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

2. **LOŠIMAS „Brangakmenis“ („Gemstone“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 125 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Brangakmenis – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

3. **LOŠIMAS „Super Sprogimas“ („Super Blast“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 5.00 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 10 000 €

Super Sprogimas – lošimas, kuriame reikia spėti paslėptus simbolius.

Lošimo taisyklės:

- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas gali rinktis statymo sumą, spusteldamas mygtuką „+“ arba „-“. Pasirinkus statymo sumą, lošėjas turi spustelėti ant mygtuko „ŽAISTI“ ir tuomet pradedamas lošimas.
- Lošimo laukelyje atsiranda 25 simboliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Simbolius galima atverti po vieną arba visus vienu metu.
- Jeigu sutampa 3, 4, arba 5 vienodi simboliai vertikaliai arba horizontaliai, laimima suma, nurodyta laimėjimo lentelėje.
- Bendra laimėjimo suma pridedama į lošėjo lošimo sąskaitą.

Lentelės pavyzdys, kai visi simboliai yra dar neatidengti (paslėpti):



Lentelės pavyzdys, kai dalis simbolių yra atidengti:



4. **LOŠIMAS „Fantazijos brangakmeniai“ („Fantasy Gems“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Fantazijos brangakmeniai – 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.



WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

 SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

5. **LOŠIMAS „Piktasis Džokeris“ („Wicked Joker“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Piktasis Džokeris – 3 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 7 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

 Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje. WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę.

 SCATTER simbolis – atsiradus 3 SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami 10 papildomi sukimai (Free Spins). Jeigu 3 SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

6. **LOŠIMAS „Kalnakasys“ („Miner“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Kalnakasys - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiami 5 nemokami sukimai. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

7. **LOŠIMAS „Magiškas Galvosūkis“ („Magic Puzzle“)**

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Magiškas galvosūkis – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. • „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

8. **LOŠIMAS „Skanus laimėjimas“ („Tasty Win“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Skanus laimėjimas – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiau- sias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ sim- boliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

9. **LOŠIMAS „Las Vegasas“ („Las Vegas“)**

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 5.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 10 000 €

Las Vegasas - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Kaip Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
- Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą.
- Viso galite žaisti 4 skirtingus žaidimus, atverdami po vieną arba paspaudę mygtuką “ATVERTI VISKĄ”.
- Pirmame žaidime laimėsite prizą jei trys vienodi simboliai sutaps toje pačioje eilutėje. Antrame žaidime laimėsite prizą, jei rasite simbolį “T” – tūzas. Trečiame žaidime laimėsite prizą, jei viduryje esantis skaičius sutaps nors su vienu šonuose esančiais skaičiais. Ketvirtame žaidime laimėsite prizą, jei vienoje eilutėje rasite dvi kauliukų vienodas sumas.
- Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

10. **LOŠIMAS „Oktazila“ („Octazilla“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Oktazila - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 3, 5 arba 10 nemokamų sukimų.„Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

11. **LOŠIMAS „Piramidės turtai“ („Pyramid Treasures“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 5.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 10 000 €

„Piramidės turtai“ yra lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
- Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
- Žaidime rasite paslėptus 9 simbolius. Simbolius galite atverti po vieną arba visus iš karto paspausdami mygtuką “ATVERTI VISKĄ”;
- Jeigu randate tris vienodus simbolius toje pačioje eilutėje, laimėjote prizą. Jeigu radote daugiklį x2, x3 arba x5, jūsų laimėjimas dauginamas iš daugiklio, kurį radote;
- Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

12. **LOŠIMAS „Raumenų Galia“ („Muscle Power“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Raumenų galia– 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ sim- boliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

13. **LOŠIMAS „Aagardas Berserkeras“ („Aagard the Berserker“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Aagardas Berserkeras - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų.
- „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

14. **LOŠIMAS „Sėkmingos Monetos“ („Lucky Coins“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 5.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 10 000 €

Sėkmingos monetos - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
- Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
- Pirmame žaidime vienas arba daugiau TAVO SIMBOLIŲ turi sutapti su LAIMINGAIS SIMBOLIAIS;
- Bonus žaidime galite laimėti prizus, kurie slepiasi po keturiais BONUS simboliais;
- Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

15. **LOŠIMAS „Deimantų slėnis“ („Diamonds Valley“)**

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 5.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 10 000 €

Deimantų slėnis – lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;

- Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
- Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
- Pasirodo 25 simboliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Simbolius galite atverti po vieną arba visus vienu metu;
- Jeigu sutapo 3, 4, arba 5 vienodi simboliai vertikaliai arba horizontaliai, laimėjote laimėjimą, nurodytą laimėjimo lentelėje;
- Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

16. **LOŠIMAS „Pasakų knyga“ („Book of tale“)**

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Pasakų knyga - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

17. **LOŠIMAS „Nindzė“ („Ninja“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Nindzė – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ sim- boliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

18. **LOŠIMAS „Fruitocado“ („Fruitocado“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Fruitocado – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ sim- boliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

19. **LOŠIMAS „Didžioji Londono Kelionė“ („The Great London Voyage“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Didžioji Londono kelionė – 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

 WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

 SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3
SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

20. **LOŠIMAS „Deimanto Vagystė“ („Diamond Theft“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Deimanto vagystė – 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų. Teorinė grąža 95.64%.

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

 WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

 SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau

SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

21. **LOŠIMAS „Neapsakyti lobiai“ („Untold Treasures“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Neapsakyti lobiai – 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.



WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.



SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už
3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

22. **LOŠIMAS „Robotas šefas“ („Robo chef“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Robotas šefas - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

23. **LOŠIMAS „Statymų garažas“ („Bet garage“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Statymų garažas – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ sim- boliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

24. **LOŠIMAS „Kripto grandinė“ („Crypto chain“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Kripto grandinė - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. • „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

25. **LOŠIMAS „Drakono persekiotojas“ („Dragon chaser“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 200 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Drakono persekiotojas - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“.
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiamas toks pat nemokamų sukimų skaičius, kiek buvo išsukta „Scatter“ simbolių. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.
- Išsukus 4 simbolius „Bonus“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Bonus“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

26. **LOŠIMAS „Aršūs vikingai“ („Fierce Vikings“)**

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 125 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Aršūs vikingai – 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų. Teorinė grąža 95.64%.

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.



WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.



SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3
SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5
SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

27. **LOŠIMAS „Turtingas gyvenimas“ („Rich Life“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Turtingas gyvenimas – 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

 WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

 SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai (Free Spins), už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

28. **LOŠIMAS „Nuostabūs pinigai“ („Awesome Money“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Nuostabūs pinigai – 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

 WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

 SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

29. **LOŠIMAS „Fortūnos Ratas“ („Wheel of Fortune“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 20 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 40 €

Fortūnos ratas - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
- Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą.
- Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimės rate.
- Pasukus ratą, jūsų galimas laimėjimas parodytas kairėje pusėje, prie rodyklės.
- Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

30. **LOŠIMAS „Lenktynių jėga“ („Racing Power“)**

Bendroji informacija:
Lošimo tipas: Lošimų automatų žaidimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Lenktynių jėga – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiau- sias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .

- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ sim- boliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

31. **LOŠIMAS „Šefo Meniu“ („Chefs Menu“)**

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 5.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 10 000 €

Šefo meniu - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
- Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
- Žaidime rasite tris duris, kurios slepia simbolius. Duris galite atverti po vieną arba visas iš karto paspausdami mygtuką “ATVERTI VISKĄ”.
- Jeigu randate tris vienodus simbolius toje pačioje eilutėje, laimėjote prizą. Jeigu radote daugiklį x2, x3 arba x5, jūsų laimėjimas dauginamas iš daugiklio, kurį radote.
- Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

PATVIRTINTA:
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos
finansų ministerijos direktoriaus
2023 m. gruodžio 14 d. įsakymu Nr. DIE-609

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2. PAPILDYMAS 2.4.

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo punktais nuo 1 iki 46 Minėtose taisyklėse aprašomi tiekėjo No Limit City 46 (keturiasdešimt šeši) nuotoliniai lošimai A kategorijos automatu.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai:

1. „Barbariškas Įniršis“ („Barbarian Fury Xnudge“);
2. „Šešėlių Knyga“ („Book Of Shadows“);
3. „Kazino Pergalės Sukimas“ („Casino Win Spin“);
4. „Likimo Monetos“ („Coins Of Fortune“);
5. „Mirties Stumtelėjimas“ („Deadwood Xnudge“);
6. „Drakonų Gentis“ („Dragon Tribe“);
7. „Rytų Pakrantė Prieš Vakarų Pakrantę“ („East Coast Vs West Coast“);
8. „Ugnis Skylėje Xbomb“ („Fire In The Hole Xbomb“);
9. „Vaisiai“ („Fruits“);
10. „Auksnis Džinas Ir Vaikštantys Laukiniai“ („Golden Genie And The Walking Wilds“);
11. „Arlekinų Karnavalas“ („Harlequin Carnival Xnudge“);
12. „Karštas Už Pinigus“ („Hot4cash“);
13. „Karštas Stumtelėjimas“ („Hot Nudge“);
14. „Ledinis Ledinis Yeti“ („Ice Ice Yeti“);
15. „Virtuvės Dramos: Sushi Manija“ („Kitchen Drama: Sushi Mania“);
16. „Siautėjantis Manhatanas“ („Manhattan Goes Wild“);
17. „Beždžionės Auksas“ („Monkey‘s Gold“);
18. „Oktoberfestas“ („Oktoberfest“);
19. „Pixės Prieš Piratus“ („Pixies Vs Pirates“);
20. „Pankrokerio Keliai“ („Punk Rocker Xways“);
21. „San Kventino X Keliai“ („San Quentin Xways“);
22. „Žvaigždė“ („Starstruck“);
23. „Tesla Sukrėtimas“ („Tesla Jolt“);
24. „Toras - Plaktuko Laikas“ („Thor Hammer Time“);
25. „Akhenateno Kapas“ („Tomb Of Akhenaten“);
26. „Nefertitės Kapas“ („Tomb Of Nefertiti“);
27. „Traktoriaus Spindulys“ („Tractor Beam“);

28. „Folsomo Kalėjimas“ („Folsom Prison“);
29. „Karen Žmogėdra“ („Karen Maneater“);
30. „Vargo Kasyba“ („Misery Mining“);
31. „Pankų Tualetas“ („Punk Toilet“);
32. „Antkapis Ata“ („Tombstone R.I.P.“);
33. „Tikras Tvirtumo Išbandymas“ („True Grit Redemption“);
34. „El Paso Ginklų Kova x Stūmimas“ („El Paso Gunfight xNudge“)
35. „Blogų Goblinų Xbombos“ („Evil Goblins Xbomb“)
36. „Infekuotas 5 x Keliai“ („Infectious 5 xWays“)
37. „Legionas X“ („Legion X“)
38. „Mažasis Snieginis Avinas“ („Little Bighorn“)
39. „Mentalinis“ („Mental“)
40. „Įniršis Kelyje“ („Road Rage“)
41. „Uolos Apačia“ („Rock Bottom“)
42. „Serijinis“ („Serial“)
43. „Riba“ („The Border“)
44. „Reivas“ („The Rave“)
45. „Gėdos Kelias“ („Walk Of Shame“)
46. „Karių Kapinių Stumtelėjimas“ („Warrior Graveyard Xnudge“);

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS (NO LIMIT CITY)

1. LOŠIMAS „BARBARIŠKAS ĮNIRŠIS“ („BARBARIAN FURY XNUDGE“)

Pagrindinė lošimo informacija:
„Barbariškas įniršis xnudge“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 simbolių lošimas.

- **Minimalus statymas** - 0.25 €
- **Maksimalus statymas** – 100 €.
- **Maksimalus laimėjimas** - 878 500 €.

Lošimo vaizdas:



Lošimo taisyklės:

- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“).
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.

Lošimo funkcijos:

- Xnudge roaring wild“ („Laukinio riaumojimo stumtelėjimas“) – šis 4 eilių aukščio simbolis pasirodo ant 2, 3 arba 4 būgno ir bus visada „pastumtas“ link aiškiai matomo. Kiekvienas „pastūmimas“ padidins šio simbolio daugiklį 1 (vienetu). Keli šio simbolio daugikliai yra sudedami.
- „Barbarian respin“ („Barbariškas persukimas“) – trys ar daugiau barbariškų „nusileidimų“ suaktyvina „Barbariško persukimo“ funkciją. Kai ši funkcija suaktyvinama, visi barbarai bus pilnai „pastumti“ į matomą poziciją ir užrakinami persukimui. „Laukiniai“ simboliai taip pat bus užrakinami persukimui. Ši funkcija gali būti suaktyvinama pagrindinio lošimo arba „Įniršusių persukimų“ funkcijos metu.
- „Fury spins“ („Įniršę persukimai“) – trys ar daugiau barbariškų „nusileidimų“ suaktyvina „Įniršusių persukimų“ funkciją. Suteiktų sukimų skaičius priklauso nuo „Scatter“ simbolio „pastūmimų“ ant būgno apačios, skaičiaus. Šios funkcijos metu „Barbariškas persukimas“ atsiranda tuomet, kai ant to paties barbaro bus nusileidžiama 3 (tris) ar daugiau kartų.

„Buy bonus“ funkcija

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą,70 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 100.00 €. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

2. LOŠIMAS „ŠEŠĖLIŲ KNYGA“ („BOOK OF SHADOWS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

„Šešėlių knyga“ – tai 5 būgnų, 3-5 eilių ir 11 simbolių lošimas.

- Minimalus statymas - 0.10 €,
- Maksimalus statymas – 100 €.
- Maksimalus laimėjimas - 3 033 800 €.

Lošimo taisyklės:

- „Free Spins“ („Nemokami sukimai“), suaktyvinti su 3 „Shadow Rows“ („Šešėlių eilėmis“), suteikia 6–10 „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“).
- „Free Spins“ („Nemokami sukimai“), suaktyvinti su 4 „Shadow Rows“ („Šešėlių eilėmis“), suteikia 8–12 „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“).
- „Free Spins“ („Nemokami sukimai“), suaktyvinti su 5 „Shadow Rows“ („Šešėlių eilėmis“), suteikia 10–14 „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“).
- Lošėjo statymo pakeitimas anuliuoja „Lucky Locks“ („Sėkmingų užrakinimų“) pakeitimus.
- „Free spins“ („Nemokami sukimai“) anuliuoja „Lucky Locks“ („Sėkmingų užrakinimų“) pakeitimus.
- Funkcijos pirkimas anuliuoja „Lucky Locks“ („Sėkmingų užrakinimų“) bei „Shadow rows“ („Šešėlių eilių“) pakeitimus.
- Visi „Book of Shadows“ („Šešėlių knygos“) simboliai veikia ir kaip „Wild“ („Laukiniai“) simboliai.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- „Wheel of Bonus“ („Bonusų ratas“) yra laimimas tada, kai rodyklė sustoja spalvotoje srityje.
- Laiminti kombinacija išmokama iš kairės į dešinę.
- Aktyvioje laimėjimo linijoje yra išmokamas didžiausias laimėjimas.

„Free spins“ („Nemokamų sukimų“) funkcija:

- Surinkus tris ar daugiau „Šešėlių knygos“ simbolius suaktyvinama „Nemokamų sukimų“ funkcija.

- Kaskart kai aktyvuojama „Šešėlių eilių“ funkcija, lošimas suteikia 10 nemokamų sukimų. Jei „Šešėlių eilių“ funkcija pasikeičia, tuomet keičiasi ir suteikiamų nemokamų sukimų skaičius.
- „Nemokamų sukimų“ funkcija atsitiktinai pasirenka vieną simbolį ir paverčia jį „auksiniu“ simboliu. „Auksinis“ simbolis išsiplečia ir yra išmokamas atitinkamai pagal nemokamų sukimų išmokų lentelę ant bet kurios būgno vietos. Yra galimybė vieną kartą peržaisti „auksinį“ simbolį iš naujo.
- Surinkus tris ar daugiau „Šešėlių knygos“ simbolius „Nemokamų sukimų“ funkcijos metu, ši funkcija bus peraktyvuojama.
- „Šešėlių knygos“ simbolis taip pat yra ir „Wild“ („Laukinis“) simbolis.

„Shadow rows“ („Šešėlių knygos“) funkcija:
- „Šešėlių knygos“ lošimui prideda papildomas eiles ir laimėjimo linijas.
- Lošėjas, norėdamas aktyvuoti „Šešėlių knygos“ funkciją, spaudžia ant viršutinių būgne esančių eilių.
- Kiekviena papildomai pridėta eilė prideda dar papildomas +5 laimėjimo linijas.

„Lucky locks“ („Laimingųjų užrakinimų“) funkcija:
- Lošėjas gali užrakinti specialius būgnus ir atlikti sukimą su padidintu statymu. Užrakinti galima iki 4 būgnų. Jei akivaizdu, kad nėra galimybės laimėti, tokio būgno užrakinti negalima.
- Padidinto statymo suma yra pateikiama prie užrakto.

„Gamble 50/50“ („Lošimo 50/50“) funkcija:

Lošimo 50/50 funkcija suteikia lošėjui galimybę padvigubinti savo laimėjimą arba viską pralaimėti.

„Gamble wheel of bonus“ („Lošimo premijos rato“) funkcija:
- Lošėjas, sukdamas „Lošimo premijos ratą“, gali arba išlošti „Nemokamų sukimų“, arba pralošti ir negauti nieko.

„Buy bonus“ funkcija

Nemokami sukimai su 3 lošimo linijomis:
- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 60 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 30.00 €. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Nemokami sukimai su 3 lošimo linijomis:
- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 90 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 30.00 €. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Nemokami sukimai su 3 lošimo linijomis:

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 120 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 30.00 €. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

3. LOŠIMAS „KAZINO PERGALĖS SUKIMAS“ („CASINO WIN SPIN“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Kazino pergalės sukimas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnų, 3 eilių lošimo ekraną ir 12 simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 200 000 €.

Lošimo vaizdas:



Išmokų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę. Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

„Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- Šiame lošime yra trys skirtingi „Wild“ („Laukiniai“) simboliai: vienas tradicinis „Wild“, vienas išsiplečiantis „Wild“ ir vienas specifinis su „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“) funkcija.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ simboliai pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją statymo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Įprasti „Wilds“ („Laukiniai“), pasirodę „Hot Zone“ („Karštojoje zonoje“), privers visus

„Wilds“ („Laukinius“) būgnuose išsiplėsti.

- Būgnams sustojus su „Wild“ („Laukiniais“) abiejose „Hot Zones“ („Karštosiose zonose“), trečias papildomas išsiplečiantis „Wild“ („Laukinis“) bus sukurtas 3-iame būgne.

„Win spin hot zones“ („Karštosios laimėjimų sukimų zonos“):

- Lošime yra dvi „Karštosios laimėjimų sukimų zonos“ ant 2 ir 4 būgnų.
- Būgnams sustojus su vienodu simboliu abiejose „Hot Zones“ („Karštosiose zonose“), bus suaktyvinta „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“).
- Simbolis, kuris suaktyvins „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“) funkciją, taps „Wild“ („Laukiniu“) būsimuose sukimuose.
- „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“):
- „Spin ’til You Win“ („Suk kol laimėsi“) suteikia garantuotą laimintį sukimą.
- Per „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“): laimėjimas sustabdo funkciją.
- Per „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“): pirmasis sukimas pavers funkcijos suaktyvinimo simbolį „Wild“ („Laukiniu“) simboliu.
- Per „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“): antrasis sukimas suteiks daugiklį visiems laimėjimams.
- Per „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“): bet kuris tolesnis nelaimintis sukimas suteiks išsiplečiantį „Wild“ („Laukinį“), kuris plečiasi iš vidurinės padėties 3-iame būgne. Jis plėsis atsitiktiniu būdu į gretimas padėtis – horizontaliai ir (arba) vertikaliai – iki 4 padėčių. Kiekvienas nelaimintis sukimas suteiks naują atsitiktinį išsiplėtimą.
- Per „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“): suaktyvinimo simbolis, kuris pavirsta „Wild“ („Laukiniu“) simboliu, išliks per visą funkciją. Visi gauti daugikliai išliks per visą funkciją.
- Per „Spin 'til You Win“ („Suk kol laimėsi“): plėsis tik matomi išsiplečiantys „Wilds“ („Laukiniai“).

4. LOŠIMAS „LIKIMO MONETOS“ („COINS OF FORTUNE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

„Likimo monetos“ – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 12 simbolių.

Minimalus statymas - 0.20 €
Maksimalus statymas – 100 €.
Maksimalus laimėjimas - 270 000 €.

Lošimo vaizdas:



„Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- „Wild“ simbolis gali atstoti bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis veikia kaip „Wild“.

„Dragon nudge“ („Drakono stumdymas“):

- Pasirodžius trims vienodiems simboliams viename būgne, suaktyvinamas „Dragon Nudge“ pakartotinis sukimas.
- „Dragon Wild“ („Drakono laukinis“) perdanga pasirodo būgne ir pasislenka žemyn per vieną žingsnį per kiekvieną pakartotinį sukimą.
- Šios funkcijos metu gali pasirodyti daugiau kaip vienas „Dragon Wild“ („Drakono laukinis“) simbolis.

„Lucky respins“ („Sėkmingi persukimai“):

- Šios funkcijos metu visi „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai tampa „lipniais“ ir bus perkelti per vieną žingsnį į kairę per kiekvieną pakartotinį sukimą.
- Pakartotiniai sukimai suteikiami tol, kol „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai yra būgne.
- Kai „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai išslenka už būgno ribų, jis yra surenkamas.
- Daugiklis padidėja vienu žingsniu už kas trečią surinktą „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.
- Didžiausias nustatytas daugiklis yra 10 kartų.
- Jei suaktyvinama „Dragon Nudge“ funkcija, bus suteikti 3 perdangos „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai.

Išmokų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laimėtos kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

5. LOŠIMAS „MIRTIES STUMTELĖJIMAS“ („DEADWOOD XNUDGE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Mirties stumtelėjimas“ – tai 5 būgnų, 3-4-4-4-3 eilių lošimas su 13 simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 395 000 €.

Lošimo vaizdas:



„Hunter wild“ („Laukinio medžiotojo“) simbolis:

- 4 eilių dydžio „Wild“ („Laukinis“) simbolis yra 2, 3 ir 4 būgnuose ir jis visada pasislinks, kad taptų visiškai matomas.
- Už kiekvieną „Hunter Wild“ („Laukinio medžiotojo“) pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis yra padidinamas vienetu.
- Keli „Wild“ daugikliai yra sudedami ir gaunamas bendras „Wild“ daugiklis.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.

„Shoot out“ („Šaudymo“) funkcija:

- Pasirodžius „Sheriff Badge“ („Šerifo ženkliuko“) simboliams 1 ir 5 būgnuose pagrindiniame žaidime, yra suteikiama funkcija „Shoot Out“.
- Žemieji laimėjimo simboliai viduriniuose 3-juose būgnuose veiks kaip „Wild“ simboliai.

Free spins“ („Nemokamų sukimų“) funkcija:

- Trys „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai suteikia lošėjui pasirinktą „Freespin“ („Nemokamų sukimų“) lošimą.
- Lošėjas gali rinktis arba 8 „Gunslinger Spins“ („Ginklanešio sukimus“), arba 8 „Hunter Spins“ („Medžiotojo sukimus“).

„Gunslinger spins“ („Ginklanešio sukimai“):

- „Hunter Wilds“ („Laukiniai medžiotojai“) suteikia neribotą laimėjimo daugiklį, kuris „prilimpa“ visos funkcijos metu. Už kiekvieną „Hunter Wild“ („Laukinių medžiotojų“) pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis padidėja vienetu.
- „Sheriff Badge“ („Šerifo ženkliuko“) simboliai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Kiekvienas „Sheriff Badge“ („Šerifo ženkliukas“) suteikia 1 papildomą sukimą.
- Pasirodžius abiem „Sheriff Badge“ („Šerifo ženkliuko“) simboliams per vieną sukimą, funkcija atnaujinama į „Shoot Out Gunslinger Spins“ („Šaudymo ginklanešio sukimus“), o „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelio“) simboliai yra užrakinami esamoje padėtyje.

„Hunter spins“ („Medžiotojų sukimai“):

- Bent 1 „Hunter Wild“ („Laukinio medžiotojo“) simbolis yra garantuojamas per kiekvieną sukimą.
- „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelio“) simboliai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Kiekvienas „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelis“) suteikia 1 papildomą sukimą.
- Pasirodžius abiem „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelio“) simboliams per vieną sukimą, funkcija atnaujinama į „Shoot Out Gunslinger Spins“ („Šaudymo ginklanešio sukimus“), o „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelio“) simboliai yra užrakinami esamoje padėtyje.

“Shoot out freespins“ („Šaudymo nemokami sukimai“):

- Funkcija gali būti suaktyvinta pasirodžius 2 „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelio“) simboliams + 3 „Scatters“ simboliams pagrindiniame žaidime arba pasirodžius 2 „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelio“) simboliams viename iš dviejų „Freespins“.
- Suaktyvinimas pagrindiniame žaidime suteikia 10 sukimų lošėjo pasirinku režimu: „Shoot Out Gunslinger Spins“ („Šaudymo ginklanešio sukimai“) arba „Shoot Out Hunter Spins“ („Šaudymo medžiotojo sukimai“).
- Žaidžiant funkciją, „Sheriff Badge“ („Šerifo ženklelio“) simboliai užrakinami esamoje padėtyje, todėl suaktyvinama funkcija „Shoot Out“ („Šaudymo“) per kiekvieną sukimą, o visi žemieji laimėjimo simboliai veikia kaip „Wilds“.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija išmokama iš kairės į dešinę aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Išmokamas didžiausias aktyvios laimėjimo linijos laimėjimas.

„Buy bonus“ funkcija

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 71 kartą didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 60.00 €. Ši funkcija yra aktyvuojama tik po pagrindino lošimo

6. LOŠIMAS „DRAKONŲ GENTIS“ („DRAGON TRIBE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Drakonų gentis“ – tai 6 būgnus ir iki 6 eilių turintis lošimas su 15 simbolių.

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 700 000 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- Pasirodžius 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, bus suaktyvinta 10 „Dragon Spins“ („Drakono sukimų“) ir kiekvienas papildomas „Bonus“ („Premijos“) simbolis suteiks 3 papildomus sukimus.

„xNudge wild“ („Laukinis stumtelėjimas“) simbolis:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“) simbolį.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „xNudge Wild“ simboliai gali pasirodyti tik 4 viduriniuose būgnuose – 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „xNudge Wilds“ susprogdina po jais esančius simbolius, o kiekvienas pasislinkimas žemyn padidina daugiklį 1-etu iki didžiausio 6 kartų daugiklio.
- Keli „xNudge Wild“ daugikliai iš eilės yra sudedami iki bendro laimėjimo daugiklio. Pavyzdys: 3 kartai + 1 kartas = 4 kartai.

„xWays mystery symbol“ („xKelių paslapties simbolis“):

- „xWays Mystery Symbol“ („xKelių paslapties simbolis“) išplečia būgnus ir atskleidžia nuo 2 iki 3 tokių pačių simbolių.
- Šis simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno ir išplėsti jį iki 6.

- „xWays Mystery Symbol“ („xKelių paslapties simbolis“) gali atsirasti tik vieno sukimo metu.
- Jis yra aktyvuojamas pagrindinio lošimo ir „Dragon spins extreme“ („Ekstremaliųjų drakono sukimų“) funkcijos metu.

„Dragon spins“ („Drakono sukimai“):

- 3 „Bonus“ simboliai aktyvuoja „Dragon spins“.
- „Dragon spins“ aktyvuoja tik „xNudge wild“ simbolį, kai tuo tarpu „Dragon spins extreme“ („Ekstremalieji drakono sukimai“) aktyvuoja abu – „xKelių paslapties simbolį“ ir „xNudge wild“ simbolį.

„Dragon wild“ („Drakono laukinis“) simbolis:

- „Drakono sukimuose“ kas trečias laimėjimas paverčia vieną iš penkių drakonų į „Dragon Wilds“ simbolį visam premijų lošimui ir suteikia 2 papildomus sukimus.

Išmokų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

„Buy bonus“ funkcija

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 80 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 20.00 €. Ši funkcija yra aktyvuojama tik po pagrindino lošimo

7. LOŠIMAS „RYTŲ PAKRANTĖ PRIEŠ VAKARŲ PAKRANTĘ“ („EAST COAST VS WEST COAST“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Rytų pakrantė prieš vakarų pakrantę“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 15 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 3 061 800 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimo kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- 2 „Bonus“ simboliai aktyvuoja „Drive by respin“ („Važiuokite persukdami“).
- 3 „Bonus“ simboliai aktyvuoja 8 sukimus su 3 atrakintomis stiprintuvo pozicijomis „East coast spins“ („Rytinės pakrantės sukimai“) ar „West coast spins“ („Vakarinės pakrantės sukimai“). Lošėjas gali pasirinkti, kurį režimą lošti.
- 4 „Bonus“ simboliai aktyvuoja 10 sukimų su 4 atrakintomis stiprintuvo pozicijomis „East coast spins“ („Rytinės pakrantės sukimai“) ar „West coast spins“ („Vakarinės pakrantės sukimai“). Lošėjas gali pasirinkti, kurį režimą lošti.
- 5 „Bonus“ simboliai suteikia 10 „Coast to coast“ („Iš kranto į krantą“) sukimų, kai visos stiprintuvų pozicijos yra atrakintos.

Papildomos lošimo funkcijos:

- Stiprintuvai bus suaktyvinami „Drive by respin“ („Važiuokite persukdami“), „East coast spins“ („Rytinės pakrantės sukimuose“) ar „West coast spins“ („Vakarinės pakrantės sukimuose“) ir „Coast to coast“ („Iš kranto į krantą“) sukimuose.
- „xWays“ simboliai gali pavirsti bet kokiais kitais simboliais, išskyrus „Wild“ ir „Bonus“. Jie gali atskleisti 2 arba 3 tos pačios rūšies simbolius ir išplėsti būgnų aukštį.
- Trijų eilučių aukščio „Wild“ simbolis visada pasislinks ir bus pilnai matomas. Kiekvienas pasislinkimas padidina „Wild“ daugiklį vienetu. Keli „Wild“ daugikliai yra sudedami.
- Du ar daugiau būgnų yra sujungiami. Susieti būgnai nusileidžia ant tų pačių simbolių, esančių vienas šalia kito ant visų susietų būgnų.
- Aktyvavus infekcinius „xWays“, atskleidžiamas „xWays“ simbolis, kuris užkrečia visus

kitus simbolius, esančius ant to paties būgno išplėsdamas juos iki tokio paties dydžio.

„East coast spins“ („Rytinės pakrantės sukimai“):

- „East coast spins“ („Rytinės pakrantės sukimų“) metu garantuojama, kad infekciniai „xWays“ nusileis kiekvieno sukimo metu.
- Viršutinė lošimo juosta atskleis stiprintuvus „Bonus“ režimo metu.
- „East coast spins“ („Rytinės pakrantės sukimų“) pradžioje kairioji pozicijų dauguma viršutinėje juostoje bus užrakinta – nusileidus papildomiems „Bonus“ simboliams, lošėjui bus suteikiami 2 papildomi sukimai ir atrakinama dar viena pozicija.
- Lošėjas turi atrakinti visas 5 pozicijas tam, kad režimas pasikeistų į „Coast to coast“ („Iš kranto į krantą“) sukimus.

„West coast spins“ („Vakarinės pakrantės sukimai“):

- Kiekvienas sukimas nusileidžia ant vieno iš stiprintuvų – „xWays“, „xNudge Wilds“, „Multipliers“ („Daugikliai“) arba „Linked Reels“ („Susieti būgnai“).
- Viršutinė lošimo juosta atskleis stiprintuvus „Bonus“ režimo metu.
- „West coast spins“ („Vakarinės pakrantės sukimų“) pradžioje dešinioji pozicijų dauguma viršutinėje juostoje bus užrakinta – nusileidus papildomiems „Bonus“ simboliams, lošėjui bus suteikiami 2 papildomi sukimai ir atrakinama dar viena pozicija.
- Lošėjas turi atrakinti visas 5 pozicijas tam, kad režimas pasikeistų į „Coast to coast“ („Iš kranto į krantą“) sukimus.

„Coast to coast“ („Iš kranto į krantą“) sukimai:

- „Coast to coast“ („Iš kranto į krantą“) sukimai gali būti suaktyvinami tiek „West coast spins“ („Vakarinės pakrantės sukimų“), tiek „East coast spins“ („Rytinės pakrantės sukimų“), jei visos viršutinėje juostoje esančios pozicijos yra atrakintos.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

8. LOŠIMAS „UGNIS SKYLĖJE XBOMB“ („FIRE IN THE HOLE XBOMB“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Ugnis skylėje xBomb“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, 3 eiles ir 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 50 €. Maksimalus laimėjimas yra 3 000 000 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.

Sprogstanti mina:

- Kiekvienas sukimas prasideda trimis aktyviais būgnais ir kiekvieno sprogimo metu papildoma eilė suaktyvinama iki 6 eilių.
- Naujas sprogimas gali būti suaktyviniamas šiais būdais:
    - Laimančio derinio metu;
    - „xBomb wild“ sprogimo metu, kai nėra laimėjimo;
    - Suaktyvinus Laukinės Minos simbolį.
- Laimėję simboliai yra išmokami ir pašalinami prieš pradedant naują sprogimą, kuris visus simbolius nustumia žemyn ir viršuje pasirodo nauji simboliai.

Laimingieji furgono simboliai:

- 3, 4 arba 5 „Bonus“ simboliai suaktyvina laiminguosius furgonų sukimus.
- Funkcija prasideda su 3 sukimais ir bus grąžinama į 3 sukimus kiekvieną kartą, kai moneta nusileis sukimo srityje. Funkcijos metu viršutinėje eilutėje bus atskleidžiami skirtingi kiekvieno sukimo stiprintuvai: monetų vertės, daugikliai, krepšys, iždas arba nykštukas.
- Funkcijos metu dinamitai gali suaktyvinti apatinę „Collect Chest“ („Surink iždą“) eilę. Kai ši eilė suaktyvinama, ji surenka vertes aukščiau esančių sukimų vietoje.
- „xBomb Wild“ simbolis:
- „xBomb Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį.
- Sprogstantis „xBomb Wild“ simbolis pašalina greta esančius simbolius išskyrus

„Bonus“ simbolį ir padidina laimėjimo daugiklį vienetu kitam sprogimui.

- „xBomb Wild“ simbolis sprogs prieš kitą sunaikinimą, išskyrus atvejus, kai bus suaktyvinama „Wild Mining“ („Laukinio užminavimo“) funkcija.

Laukinė kasyba:

- Laukinė kasyba yra suaktyvinama pagrindiniame lošime, kai 3, 4 arba 5 tos pačios rūšies simboliai susilygina horizontaliai ir neatsiranda laimintis derinys.
- Suaktyvinami simboliai yra pašalinami sukuriant „Laukinius simbolius“ vidurinėse lygiavimo pozicijose:
    - 3 simboliai suteikia 1 laukinį simbolį;
    - 4 simboliai suteikia 2 laukinius simbolius;
    - 5 simboliai suteikia 3 laukinius simbolius;
- Visos kitos pozicijos esančios virš juostos sprogs (išskyrus „Wild“ ir „Bonus“ simbolius) ir sukels naują griuvimą.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

9. LOŠIMAS „VAISIAI“ („FRUITS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Vaisiai“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, 15 simbolių ir 16 atskirų sukimosi padėčių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 291 000 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Wild“ simbolis nepakeičia suaktyvintos funkcijos „Sticky Fruit Spins“ („Lipniųjų vaisių sukimų“) simbolių.

„Mystery wrappers“ („Paslaptingi sukimai“):

- Pagrindiniame lošime „Mystery Wrappers“ („Paslaptingi sukimai“) suaktyvinami atsitiktiniu būdu.
- 4–9 padėtys yra uždengtos ir pakeistos vienu konkrečiu simboliu prieš būgnams sustojant.
- „Mystery Wrappers“ gali pavirsti į visus simbolius, išskyrus „Lightning Bonus“ („Šviečiantį premijos“) simbolį.
- „Mystery Wrappers“ gali suaktyvinti „Sticky Fruit Spins“ („Lipniuosius vaisių sukimus“)

„Sticky fruit respins“ („Lipnieji vaisių persukimai“):

- „Sticky Fruit Respins“ („Lipnieji vaisių persukimai“) yra suteikiami pasirodžius keturiems vienodiems simboliams pirmuose dviejuose būgnuose.
- „Sticky Fruit Respins“ („Lipnieji vaisių persukimai“) suteikia dar vieną pakartotinį sukimą gavus kitą laimintį simbolį būgne.
- Visi laimintys simboliai „prilimpa“ per kitą pakartotinį sukimą.
- Lošėjas gali suaktyvinti „Sticky Fruit Spins“ („Lipnieji vaisių sukimai“) ir „Lightning Rounds“ („Šviečiantys lošimai“) per tą patį sukimą.
- Jei lošėjas suaktyvina ir „Sticky Fruit Spins“ („Lipnieji vaisių sukimai“), ir „Lightning Rounds“ („Šviečiantys lošimai“), šios funkcijos yra lošiamos viena po kitos, pradedant nuo „Sticky Fruit Spins“ („Lipniųjų vaisių sukimo“).

„Lightning rounds“ („Šviečiantys lošimai“):

- Pagrindiniame lošime būgnams sustojus su 3 ar daugiau „Lightning bolt“ simbolių, suaktyvinama funkcija „Lightning Rounds“.
- Funkcija „Lightning Rounds“ suteikia 5 sukimus, kad lošėjas surinktų kaip įmanoma daugiau „Lighting Bolt“ simbolių.
- Funkcijos „Lightning Rounds“ metu galima surinkti daugiausia 12 „Lightning Bolt“ simbolių.
- Visi „Upgrade“ („Pagerinimo“) simboliai padidina išmoką už surinktus „Lightning Bolt“ simbolius.
- „Extra Spins“ („Papildomų sukimų“) simbolis suteikia papildomą sukimą.

Išmokėjimų tvarka:

- Stačiuoju režimu: laiminti kombinacija mokama iš viršaus į apačią.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laimėjusios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

Išmokų lentelė:



10. LOŠIMAS „AUKSNIS DŽINAS IR VAIKŠTANTYS LAUKINIAI“ („GOLDEN GENIE AND THE WALKING WILDS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Auksinis džinas ir vaikštantys laukiniai“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 11 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas

yra 958 000 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- Visi „Genie“ („Džino“) simboliai veikia ir kaip „Wild“ („Laukiniai“) simboliai.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“) simbolį.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.

„Genie wishes“ („Džino norai“):

- Visi „Aladdin“ („Aladino“) ir „Lamp“ („Lempos“) simboliai tampa „Wild“ („Laukiniais“).
- „Genie Wishes“: visi išmokų simboliai gaus atsitiktinį išmokos daugiklį (2, 3, 4, 5 arba 10 kartų), kuris priklauso nuo konkretaus simbolio tipo.

„Genie lamps“ („Džino lempos“):

- Ši funkcija yra aktyvuojama bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime.
- Antras ir ketvirtas būgnai pasidengia „Lamp wild“ („Laukinių lempų“) simboliais.

„Genie parade“ („Džino paradas“):

- 3 ar daugiau „Genie“ simboliai aktyvina „Genie parade“ funkciją, kai vienas Džinas virsta auksiniu.
- „Golden Genie“ daugiklio vertė padidėja vienetu kiekvieno sukimo metu, išskyrus

atvejus, kai jis atsiduria už būgnų. „Golden Genie“ taip pat padidina visų Džinų simbolių daugiklių vertes vienetu.

- „Golden Genie“ daugiklio vertė perduodama į artimiausią „Genie“ simbolį į dešinę, paeiliui nuo viršaus į apačią artimiausiame būgne.
- Ši funkcija tęsiasi tol, kol „Golden Genie“ dingsta iš būgnų ir joks naujas „Genie“ nebepasirodo.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Sutampantys laimėjimai keliose laimėjimo linijose yra išmokami kartu.
- Aktyvioje laimėjimo linijoje yra išmokamas didžiausias laimėjimas.

„Buy bonus“ funkcija

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 80 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 100.00 €. Ši funkcija yra aktyvuojama tik po pagrindino lošimo

11. LOŠIMAS „ARLEKINŲ KARNAVALAS“ („HARLEQUIN CARNIVAL XNUDGE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Arlekinų karnavalas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 586 000 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą

laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.

„Harlequin xnudge wild“ („Laukinis arlekinų stumtelėjimas“):

- 3 eilių dydžio „Wild“ simbolis yra 2, 3 ir 4 būgnuose ir jis visada pasislinks, kad taptų visiškai matomas.
- Kiekvienas „pasislinkimas“ padidina „Wild“ daugiklio vertę vienetu.
- Kelios „Wild“ daugiklių vertės laimėjimų eilėje yra sudedamos.
- „Harlequin xnudge wild“ („Laukinis arlekinų xnudge“) aktyvuoja „Harlequin Respin“ („Arlekinų persukimo“) funkciją.

„Harlequin Respin“ („Arlekinų persukimas“):

- Visi „Harlequin xnudge wilds“ („Laukiniai arlekinų xnudge“) simboliai pasislenka į kairę ir suteikia persukimą visų būgnų, kol vėl pasiekia pirmąjį. Persukimo metu gali atsirasti papildomas „Harlequin xnudge wild“ („Laukinis arlekinų xnudge“) simbolis.
- „Arlekinų persukimų“ metu daugiklių vertė taip pat padidėja vienetu kaskart „Harlequin xnudge wilds“ („Laukiniams arlekinų xnudge“) simboliams pasislinkus į kairę.
- „Arlekinų persukimų“ metu surinkus 3 „Bonus“ („Premijos“) simbolius aktyvuojasi „Harlequin bonus“ („Arlekinų premijos“) funkcija.

„Harlequin bonus“ („Arlekinų premijos“) funkcija:

- Surinkus 3 „Bonus“ („Premijos“) simbolius yra aktyvuojami 8 „Halerquin bonus” („Arlekinų premijos“) simboliai. „Bonus“ simboliai gali būti surinkti „Harlequin respin“ („Arlekinų persukimų“) funkcijos metu arba tiesiogiai atsiranda ant persukimo pagrindinio lošimo metu.
- „Harlequin xnudge wild“ („Laukinis arlekinų stumtelėjimas“) simbolis iš karto aktyvuojamas ant 5-ojo būgno ir jo daugiklio vertė yra dauginama iš trijų. Jis suteikia „Harlequin respins“ kiekviename žingsnyje slenkant link pirmojo būgno. Kiekvienas žingsnis padidina daugiklio vertę mažiausiai vienu kartu, o daugiausiai – septyniais.
- „Bonus“ („Premijos“) simboliai yra laikomi „Wild“ („Laukiniais“) ir kaskart suteikia lošėjui vieną papildomą sukimą. Tam, kad aktyvuotų dar vieną „Harlequin xnudge wild“ („Laukinį arlekinų stumtelėjimą“) simbolį ant 5-ojo būgno, lošėjas turi surinkti tris „Bonus“ („Premijos“) simbolius.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu. Išmokamas didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

„Buy bonus“ funkcija

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 70 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 100.00 €. Ši funkcija yra

aktyvuojama tik po pagrindino lošimo

12. LOŠIMAS „KARŠTAS UŽ PINIGUS“ („HOT4CASH“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Karštas už pinigus“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 10 lošimo simbolių ir 13 atskirų sukimosi padėčių.
- Minimalus statymas yra 0.10 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 240 000 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Būgnams sustojus ties „Disco wild“ („Disko laukiniu“), yra suaktyvinamas „Disco wild“ („Disko laukinio“) išplėtimas.

„Disco wilds“ („Disko laukiniai“):

- „Disco wild“ („Disko laukinis“) gali atsirasti tik vidurinio būgno centre pagrindinio lošimo metu. Jis išsiplečia ant nuo 1 iki 4 greta jo esančių horizontalių arba vertikalių pozicijų.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.

„Hot zones“ („Karštosios zonos“):

- Keturios „Karštosios zonos“ yra išdėstytos ant 2 ir 4 būgno viršaus ir apačios.
- Priklausomai nuo to, kur sustos atitinkami simboliai, „Karštųjų zonų“ funkcijos metu bus

aktyvuojama viena iš trijų kitų lošimo funkcijų – „Super freespins“ („Super nemokami sukimai“), „Colossal Spins“ („Milžiniški sukimai“) ir „Lucky Wheels“ („Sėkmingi ratai“).

„Super freespins“ („Super nemokami sukimai“):

- Jei tas pats simbolis atsiranda ant visų keturių „Karštųjų zonų“, lošėjui suteikiami 7 „Super nemokami sukimai“.
- Šios funkcijos metu 4 suaktyvinti simboliai virsta „Sticky wilds“ („Lipniais laukiniais“).
- Papildomai atsiradęs simbolis „Super nemokamų sukimų“ metu taip pat pavirsta „Sticky wild“ („Lipniu laukiniu“). „Disco wild“ („Disko laukinis“) tokiu atveju taip pat gali virsti „Sticky wild“ („Lipniu laukiniu“).

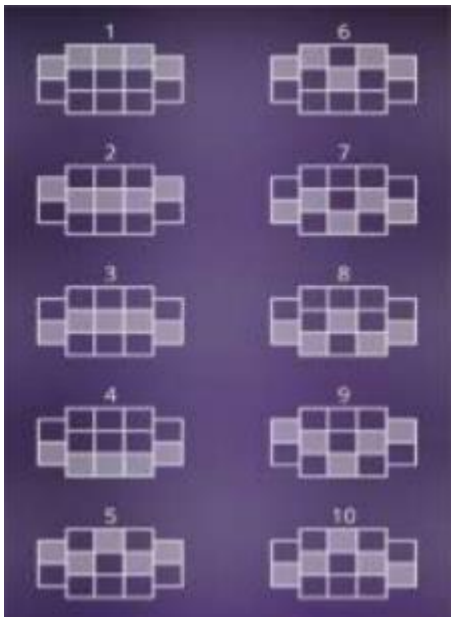
„Colossal Spins“ („Milžiniški sukimai“):

- Keturi vienodo tipo simboliai, pvz. keturios vyšnios, keturi septynetai ar keturi deimantai suaktyvina „Milžiniškus sukimus“.
- 2-4 būgnai virsta vienu milžinišku simboliu, kuris uždengia visą 3x3 plotą. Pirmas ir penktas būgnai bus persukami. Milžiniškas simbolis gali pakeisti bet kurį to paties tipo simbolį.

„Lucky wheels“ („Sėkmingi ratai“):

- Visi vienos spalvos simboliai, pvz. visi mėlyni, visi žali ir visi raudoni simboliai – visose „Karštosiose zonose“ suteikia „Sėkmingų ratų“ funkciją.
- Pirmajame ir antrajame ratuose yra skiltis, kuri perkels lošėją į naują lygį ir ratą.
- Didžiausią prizą 3 lygio rate lemia simbolių suaktyvinimo spalva.
- Didžiausias prizas yra 250 kartų didesnis už statymą, kai suaktyvinant simbolio spalva yra mėlyna.
- Didžiausias prizas yra 500 kartų didesnis už statymą, kai suaktyvinant simbolio spalva yra žalia.
- Didžiausias prizas yra 1000 kartų didesnis už statymą, kai suaktyvinant simbolio spalva yra raudona.

Laimėjimų linijos:



Išmokėjimų tvarka:



- Sutampantys laimėjimai keliose laimėjimo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

13. LOŠIMAS „KARŠTAS STUMTELĖJIMAS“ („HOT NUDGE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Karštas stumtelėjimas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 12 lošimo simbolių ir 40 statymo linijų.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 241 300 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Būgnams sustojus su 3 „Scatters“ („Sklaidos“) simboliais, yra suteikiami 7 „Freespins“ („Nemokami sukimai“).
- Būgnams sustojus su vienodu „King of Diesel“ („Dieselio karaliaus“), „Queen of Steam“ („Stymo karalienės“) arba „Jack of Punk“ („Punko džeko“) simboliu, visiškai matomu pirmuose 2-uose būgnuose, suaktyvinama „Hot Symbol Nudge“ funkcija.
- „Scatters“ („Sklaidos“) simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek „Freespins“ („Nemokamų sukimų“) metu.

„Hot wilds“ („Karštas laukinis“) simbolis:

- Keturių eilučių dydžio „Wild“ simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų ir visada pasislenka, kad būtų pilnai matomas.
- Kiekvieno žingsnio metu „Wild“ simbolis padidina laimimą daugiklio vertę vienetu.
- Šis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.

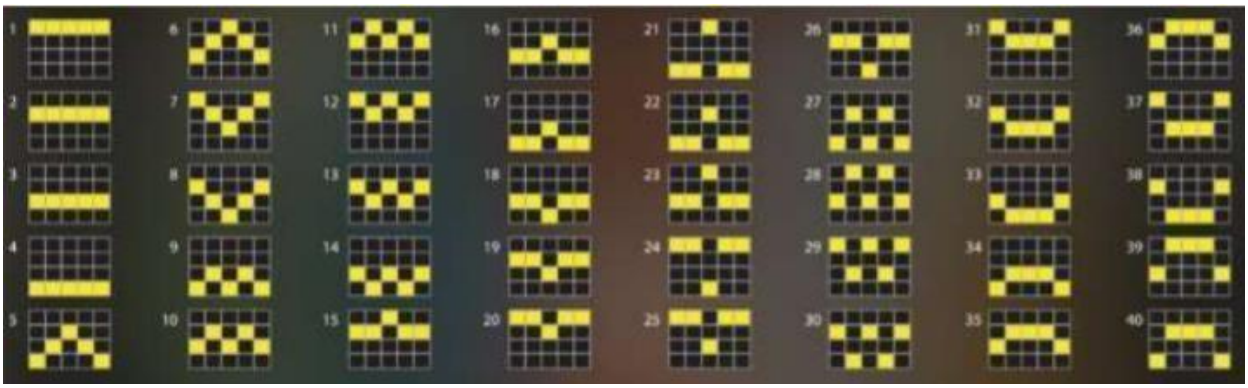
„Hot symbol nudge“ („Karšto simbolio stumtelėjimas“):

- Suaktyvintas simbolis pasislenka taip, kad būtų pilnai matomas visuose būgnuose.

Nemokami sukimai su „Karštuoju sklaidos“ simboliu:

- 3 „Scatter” („Sklaidos“) simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Kiekvienas „Scatter” („Sklaidos“) simbolis nemokamų sukimų metu suteikia papildomą nemokamą sukimą. Papildomų nemokamų lošimų skaičius priklauso nuo to, kurioje vietoje atsiduria „Scatter” („Sklaidos“) simbolis.

Laimėjimų linijos:



Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

Išmokėjimų lentelė:



14. LOŠIMAS „LEDINIS LEDINIS YETI“ („ICE ICE YETI“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Ledinis ledinis yeti“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 7 eiles, 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.10 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 882 000 €.

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- „Yeti shake“ („Judantis yeti“) yra suaktyvinamas atsitiktiniu būdu.
- „Yeti shake“ („Judantis yeti“) metu 2-10 ledu padengtų padėčių suskyla ir tampa aktyviomis padėtimis.
- Būgnams sustojus ties bet kuriais „Yeti Wilds“ („Yeti laukiniais“) simboliais, yra suteikiami „Ice Ice Respins“ („Lediniai lediniai persukimai“).

„Ice ice respins“ („Lediniai lediniai persukimai“):

- „Yeti Wild“ („Yeti laukinis“) simbolis suskaldo 2–3 ledo blokus tam, kad padidėtų aktyvi lošimo sritis.
- Pakartotinis sukimas yra suteikiamas tada, jei pasirodo vienas ar daugiau lipniųjų simbolių.
- Lipnusis simbolis yra bet kuris simbolis, kuris padidina laimėjimą kombinaciją arba „Yeti Wild“ („Yeti laukinis“).
- Ši funkcija baigiasi, kai nesuteikiama papildomų lipniųjų simbolių arba jei visas aktyvias sritis užima lipnusis simbolis.

Išmokų lentelė:



Statymo linijos:



Išmokėjimų tvarka:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

15. LOŠIMAS „VIRTUVĖS DRAMOS: SUSHI MANIJA“ („KITCHEN DRAMA: SUSHI MANIA“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Virtuvės dramos: sushi manija“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 69 700 €.

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ („Laukiniai“) simboliai pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją statymo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Naujas lygis pasiekiamas kas tris žingsnius, įgytus sušio skaitiklyje.
- Kiekvieną žingsnį sušio skaitiklyje suaktyvina atskiras bet kurių sušio ingredientų laimėjimas per vieną griuvimą.
- Papildomi sušio ingredientų laimėjimai per kitą bangą suaktyvina papildomą žingsnį „Sushi Meter“ („Sushi metras“).
- Kiekvienas atskiras sušio ingredientų laimėjimas suteikia vieną žingsnį sušio skaitiklyje, neatsižvelgiant į statymo linijos laimėjimų skaičių per tą griuvimą:
  - 1 lygis: visi sojos simboliai tampa „Sushi Wilds“ („Sushi laukiniais“);

- 2 lygis: visi ryžių simboliai tampa „Sushi Wilds“ („Sushi laukiniais“);
- 3 lygis: visi lašišos simboliai tampa „Sushi Wilds“ („Sushi laukiniais“).

Funkcija „Collapsing Reels“ („Griūvantys būgnai“):

- Ši funkcija suteikia galimybę gauti kelis laimėjimus per vieną sukimą.
- Ši funkcija leidžia pašalinti laimėjusius simbolius iš būgnų, kai apskaičiuojamas laimėjimas. Visi esami simboliai būgnuose peršoka žemyn ir gali įšokti nauji simboliai, o tai lošėjui suteikia naują šansą laimėti.
- Bet kuri statymo linija pradeda naują griuvimo funkciją ir „įšoka“ antra simbolių banga.
- Ši funkcija tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų arba nebėra „Kamisabi Second Chance“ („Kamisabi antros progos“), kurį galima suaktyvinti.

Funkcija „Bunshin wild“ („Bunshin laukinis“):

- Kiekvienas „Bunshin Wild“ („Bunshin laukinis“) klonuojasi ir atsitiktiniu būdu išsiplečia į dvi papildomas padėtis.
- „Bunshin Wilds“ („Bunshin laukiniai“) gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime.
- „Bunshin Wilds“ („Bunshin laukinis“) gali išsiplėsti iki 15 padėčių.

Funkcija „Kamisabi second chance“ („Kamisabi antra proga“):

- Trečias lošėjo laimėjimas iš eilės suaktyvina „Kamisabi Second Chance“ („Kamisabi antra proga“).
- „Kamisabi Second Chance“ („Kamisabi antra proga“) atsitiktiniu būdu pašalina 4–6 simbolius iš 1, 2 ir 3 būgnų, taip sukurdamas naują griuvimą.
- „Kamisabi Second Chance“ („Kamisabi antra proga“) nepašalina padėties su „Wild“ simboliu.
- „Kamisabi Second Chance“ („Kamisabi antra proga“) gali būti aktyvinamas neribotą kiekį kartų per sukimą.

„Wild sushi free spins“ („Laukinių sushi nemokami sukimai“):

- „Wild sushi free spins“ („Laukinių sushi nemokami sukimai“) suaktyvinami, kai laimi tris sušio ingredientus – lašišą, ryžius ir sojų – per bet kurį vieną sukimą pagrindiniame žaidime.
- Suaktyvinus režimą „Wild Sushi Free Spins“ („Laukinių sushi nemokami sukimai“), suteikiami dar 10 „Wild Sushi Free Spins“ („Laukinių sushi nemokami sukimai“).
- Per „Wild Sushi Free Spins“ („Laukinių sushi nemokami sukimai“) gali paversti visus sušio ingredientus į „Sushi Wilds“ („Sushi laukinius“).

- Yra trys „Wild“ („Laukiniai“) pakeitimo lygiai per „Wild Sushi Free Spins“ („Laukinių sushi nemokamus sukimus“).

Išmokėjimo tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laimėtos kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama pagal kelis simbolius iš eilės gretimuose būgnuose statymo linijoje.

16. LOŠIMAS „SIAUTĖJANTIS MANHATANAS“ („MANHATTAN GOES WILD“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Manhattan goes wild“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 13 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.10 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 202 500 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Wild“ („Laukiniai“) simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

- „Manhattan Freespins“ suaktyvina 3 arba daugiau „Scatters“ („Sklaidos“) simbolių.
- Funkcijos „Bugsy Goes Wild“ („Šėlstanti Bugsy”) ir „Betty Goes Wild“ („Šėlstanti Betty“) atsitiktiniu būdu suaktyvinamos per bet kurį sukimą. Betty ir Bugsy virsta auksiniais „Wild“ („Laukiniais“) simboliais.
- „Wild Party Respin“ („Laukinio vakarėlio persukimo“) funkcija suaktyvinama, kai ir Bugsy, ir Betty pasirodo kartu. Šie abu simboliai (Bugsy ir Betty) pavirsta lipniaisiais ir suteikia lošėjui vieną persukimą, kurio metu Bugsy ir Betty pavirsta auksiniais „Wild“ („Laukiniais“) simboliais.
- Kai skaitiklis užpildomas „Manhattan freespin“ („Manhatano nemokamų persukimų“) metu, jis paverčia visus to tipo simbolius į „Wilds“ („Laukinius“) per tą patį sukimą.
- „Manhattan Freespin“ („Manhatano nemokamų persukimų“) metu keli skaitikliai gali užsipildyti per tą patį sukimą.

Išmokėjimų tvarka:

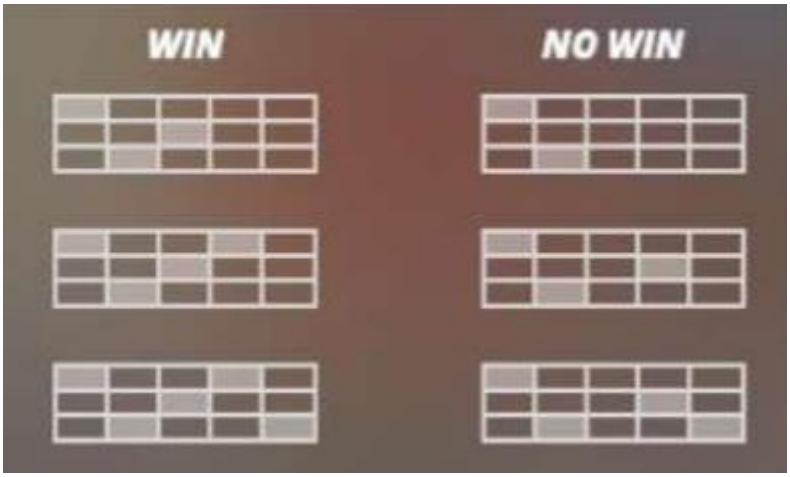
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

Išmokėjimų lentelė:





Laimėjimų linijos:



17. LOŠIMAS „BEŽDŽIONĖS AUKSAS“ („MONKEY‘S GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Beždžionės auksas“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, 6 eiles ir 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 268 300 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.

„xPays“ funkcija:

- Išmokėjimai priklauso nuo surinktų simbolių skaičiaus. Tam, kad būtų aktyvuojama „xPays“ nemokamų kritimų funkcija, lošime turi pasirodyti mažiausiai trys vienodi simboliai, kurie susijungia nuo pirmo iki trečio būgno.
- Visi laimintys simboliai išlieka ant būgnų, o visi papildomai išmokantys simboliai taip pat išlieka ant būgnų ir inicijuoja naujų simbolių atsiradimą, kurie turėtų pradėti kristi tuomet, kai iš lošimo bus pašalinami nelaimėję simboliai.
- Tam, kad išliktų ant būgnų, papildomi laimintys simboliai turi prisijungti prie gretimų būgnų.
- „xPays“ funkcija yra išmokama, kai lošime nebelieka laimėjimų simbolių. Bendrą laimėjimo sumą sudaro simbolių skaičius, padaugintas iš simbolio vertės pagal išmokėjimų lentelę.

Milžiniški simboliai:

- 2x2 arba 3x3 milžiniški simboliai gali atsirasti ant bet kurio nemokamo kritimo. Milžiniškų simbolių daugiklis svyruoja nuo x4 iki x500.
- Jei milžiniški simboliai po savęs palieka tuščias vietas, šias vietas užpildo „Wild“ („Laukiniai“) simboliai.

Simbolių daugiklis:

- Bet kuris simbolis, kuriame atsiranda daugiklis, yra skaičiuojamas kaip keli simboliai, o ne kaip vienas.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis perima bet kurio aktyvaus simbolio daugiklį kai šie susikeičia.

Beždžionių aukso nemokami persukimai:

- Šiuos persukimus suaktyvina 3 arba daugiau Bonus simbolių.
- Trys Bonus simboliai suteikia 10 sukimų, o bet kurie papildomi Bonus simboliai suteikia po dar tris papildomus sukimus.
- Lipnusis „Vine“ daugiklis bus pridedamas prie įprastųjų „xPays“ funkcijos daugiklių.
- Bonus simbolis suteikia dar vieną papildomą sukimą nemokamų sukimų metu.

„Vine“ daugiklis:

- Už kiekvieną užpildytą eilutę, kuri išlieka visos Bonus funkcijos metu, šis daugiklis suteikia lošėjui vis didėjantį lipnų daugiklį.
- „Vine“ daugiklis padidins bendrąją laimėjimo sumą tuomet, kai lošime nebeatsiras daugiau laimėjimo simbolių.
- Šis daugiklis padidėja kiekvienoje pilnai užpildytoje eilutėje ir tampa lipniuoju visiems likusiems sukimams.
- Nemokamų sukimų pradžioje „Vine“ daugiklis yra nustatomas metant kauliuką ir tuomet kiekvienoje pilnai užpildytoje lošimo eilutėje „Vine“ daugiklis yra padidinamas x1, x2 arba x3.

Išmokėjimų lentelė:



Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Laiminti kombinacija įvertinama pagal simbolių skaičių, padauginus iš simbolio vertės.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

„Buy bonus“ funkcija

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 73 kartus didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 60.00 €. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo

18. LOŠIMAS „OKTOBERFESTAS“ („OKTOBERFEST“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Oktoberfestas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 15 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 50 000 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukiniai“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.
- 3 „Scatters“ simboliai suteikia 10 „Bierspins“.
- „Scatters“ simboliai veikia kaip renkami elementai per „Bierspins“ ir suteikia papildomų sukimų bei didesnį daugiklį pagal skaitiklį.

- Trys surinkti „Scatter“ simboliai per „Bierspins“ suteikia naują lygį matuoklyje. Kiekvienas lygis suteikia didesnį laimėjimo daugiklį ir tris papildomus nemokamus sukimus.
- „Bierspins“ visada prasideda 1-ame lygyje.
  - 1 lygis: 1 k. daugiklis;
  - 2 lygis: 2 k. daugiklis;
  - 3 lygis: 3 k. daugiklis;
  - 4 lygis: 4 k. daugiklis;
  - 5 lygis: 5 k. daugiklis.
- Kiekvienas naujas lygis suteikia 3 papildomus „Free Spins“ („Nemokamus sukimus“).
- Renkami „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai per „Bierspins“ funkciją gali suteikti iki 5 kartų daugiklį.
- Renkami „Scatter“ simboliai per „Bierspins“ funkciją gali suteikti iki 12 papildomų „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“).
- Būgnams sustojus su visiškai sudėtais „Wild“ („Laukiniais“) simboliais 2-ame ir 4-ame būgnuose, suteikiama funkcija „Prost Spins“.
- Funkcija „Prost Spins“ suteikia du papildomus pakartotinius sukimus su garantuotais laimėjimais esant „Wild“ simboliui 3-iame būgne. Šis „Wild“ simbolis yra perkeliamas žemyn viena eile prieš kiekvieną pakartotinį sukimą.
- „Party Spins“ gali būti suaktyvinti per bet kurį sukimą pagrindiniame lošime.
- „Pretzel Party“ gali būti suaktyvinta per bet kurį sukimą pagrindiniame žaidime ir paversti visus „Pretzel“ simbolius į „Wild“.

Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminčios kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

Išmokų lentelė:

BIERFESTIVAL	H1	H2	H3	H4	H5	L1	L2	L3	L4	L5	W
5 hit	500	400	250	150	100	80	70	60	50	40	500
4 hit	60	50	40	30	30	20	20	15	15	15	60
3 hit	20	15	15	15	10	5	5	5	5	5	20



19. LOŠIMAS „PIXĖS PRIEŠ PIRATUS“ („PIXIES VS PIRATES“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Pixės prieš piratus“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, nuo 3 iki 6 eilių ir 15 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 190 700 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „xWays Mystery Chest“ („xKelių paslapties skrynia“).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai gali pasirodyti tik 2-ame ir 5-ame būgnuose.

„xNudge wild” funkcija:

- „xNudge wilds“ simboliai visada pasislenka, kad taptų visiškai matomi.
- Už kiekvieną „xNudge Wild“ pasislinkimo žingsnį „Wild“ daugiklis yra padidinamas vienetu.
- „xNudge wild“ simboliai gali pasirodyti tik 2–5-ame būgnuose.

„Battle rounds free spins“ („Mūšio lošimo nemokami sukimai“):

- 3 „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai suteikia 6 mūšio lošimo nemokamus sukimus, o 4 „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai suteikia 8 mūšio lošimo nemokamus sukimus.
- Mūšio lošimai prasideda lošėjui pasirinkus pusę – Piksę karalienę arba Kapitoną piratą. Šie simboliai viso mūšio lošimo metu yra renkami. Mūšio lošimas bus iš naujo suaktyvintas, jei lošėjo pasirinkta pusė turi surinkusi daugiausiai simbolių. Jei abi pusės surenka po vienodai simbolių, laimi ta pusė, kurią pasirenka pats lošėjas.

„xWays Mystery Chest“ („xKelių paslapties skrynia”):

- Ši funkcija atskleidžia iki 4 vienodų simbolių.
- „xWays Mystery Chest“ („xKelių paslapties skrynia”) gali išplėsti būgną iki 6 simbolių aukščio ir potencialiai suteikti 11664 laimėjimo būdus.
- „xWays Mystery Chest“ („xKelių paslapties skrynia”) gali pasirodyti tik 2-ame ir 5- ame būgnuose.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

Išmokėjimų lentelė:



Išmokėjimų linijos:



20. LOŠIMAS „PANKROKERIO KELIAI“ („PUNK ROCKER XWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Pankrokerio keliai“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus (funkcijų metu gali išsiplėsti iki 6), 3 eiles (kurios gali išsiplėsti) ir 13 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 507 000 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.

„Riot respin” („Riaušių persukimo“) funkcija:

- Šia funkcija lošėjui suteikiama tada, kai lošime atsiranda 2 „Scatter“ („Sklaidos“)

simboliai.

- Persukimo metu „Scatter“ simboliai tampa „Molotovo laukiniais“ ir užrakina būgnus.
- Papildomi būgnai kartu su „Molotovo laukiniais“ yra taip pat užrakinami persukimui.

„Anarchy&Civil war free spins“ („Anarchijos ir civilinio karo nemokami sukimai“):

- 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai suteikia 8 anarchijos nemokamus sukimus, o 4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai suteikia 8 civilinio karo nemokamus sukimus.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai nemokamų sukimų metu tampa „Jumping wild“ („Šokinėjančiais laukiniais“).

„xWays mystery symbol“ („xKelių paslapties simbolis“):

- Šis simbolis savo viduje laiko nuo 2 iki 4 tų pačių simbolių ir išplečia būgnus.
- Šis simbolis gali atsirasti ant visų būgnų ir gali išplėsti būgnus iki 6 simbolių aukščio. Keli „xKelių paslapties simboliai“ gali atsirasti vieno sukimo metu.
- Šis simbolis yra aktyvuojamas pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

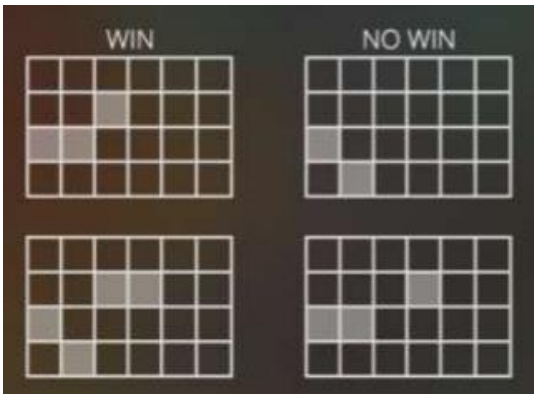
Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu

Išmokėjimų lentelė:



Išmokėjimų linijos:



21. LOŠIMAS „SAN KVENTINO X KELIAI“ („SAN QUENTIN XWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „San Kventino x keliai“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 16 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 32 €. Maksimalus laimėjimas yra 4 800 000 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.

- Kiekvieno būgno viršuje ir apačioje yra užfiksuojamos sustiprintų sienelių pozicijos. Atidarius sieneles, jos atskleidžia 1 iš 5 geriausiai išmokamų „Wild“, „Razor Split“ arba „xWays“ simbolių.
- Pagrindiniame lošime „Bonus“ simbolis nusileidžia ant bet kurio būgno, o „Lockdown freespins“ – tik ant būgnų su nesustiprintomis sienelėmis.
- Nusileidus 1 arba 2 „Bonus“ simboliams pagrindiniame lošime, jis bus paverstas laukiniu ir ant būgno atvers sustiprintas sieneles.
- Nusileidus 3 ar daugiau „Bonus“ simboliams aktyvuojami „Lockdown freespins“.
- Pagrindinio lošimo metu „Atsiskyrę laukiniai“ gali nusileisti ant bet kurio būgno. „Atsiskyrę laukiniai“ padalina visus įprastus simbolius tame pačiame būgne, o patys „Atsiskyrę laukiniai“ neišsiskaido.
- 3, 4 arba 5 „Bonus“ simboliai suaktyvina „Lockdown freespins“ su 1, 2 arba 3 pradedančiaisiais „Šokinėjančiais laukiniais“. Sustiprintos sienelės, suaktyvindamos „Bonus“ simbolius, bus atviros ir aktyvios visos funkcijos metu.
- Prieš prasidedant „Lockdown freespins“, nusprendžiamas specialus simbolių daugiklių skaičius.
- Lošėjas nukreipia „Bonus“ simbolį į „Šokinėjančius laukinius“. Sukimų skaičių nulems verčių, atskleistų atidarytose sustiprintų sienelių pozicijose, suma: 1, 2 arba 3.
- Ant būgnų, ant kurių nusileidžia aktyvuoti „Bonus“ simboliai, vyksta kalinio arba ne kalinio paslapties simbolių sukimas.
- Nusileidusių kalinių paslapties simbolių skaičius suteikia atsitiktinio simbolio daugiklį.
- Kalinio paslapties simbolis gali atskleisti vieną iš 5 geriausiai išmokančių simbolių arba „Šokinėjantį laukinį“.
- „Šokinėjantis laukinis“ pradedamas su nurodytu daugikliu ir yra skaičiuojamas kaip daugiklis jo pozicijoje.
- Bet kuris kitas simbolis veikia kaip simbolio išmokos daugiklis.
- „Šokinėjantis laukinis“ peršoka į atsitiktinę būgnų poziciją kiekvieno sukimo metu. Kai „Wild“ nusileidžia ant būgno su „Razor split“ stiprintuvu, daugiklis padvigubėja ir išsilaiko visų likusių „Lockdown freespins“ sukimų metu.
- Didžiausias „Šokinėjančio laukinio“ daugiklis yra 512 ir jis skaičiuojamas kaip „Wild“ numeris pozicijoje.
- Didžiausias „Šokinėjančio laukinio“ skaičius yra 3. „Bonus“ simbolio perkėlimas ant būgno atvers sustiprintas sieneles ir apdovanos papildomais sukimais taip pat, kaip ir prasidėjus „Lockdown freespins“. Tokiu atveju „Bonus“ taps „Šokinėjančiais laukiniais“.

Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

„Buy bonus“ funkcija

- „Lockdown Spins“ nemokami sukimai su 1 „Jumping Wilds“:

- „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 100 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 6.00 €.

- „Lockdown Spins“ nemokami sukimai su 2 „Jumping Wilds“:
  - „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 400 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 6.00 €.
- „Lockdown Spins“ nemokami sukimai su 2 „Jumping Wilds“:
  - „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 2000 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 4.00 €.

22. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDĖ“ („STARSTRUCK“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Žvaigždė“ – tai lošimas, turintis 3 būgnus, 3 eiles ir 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.05 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 163 000 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Starstruck“ simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali padauginti lošėjo linijos laimėjimą 2, 3 arba 5 kartus.
- „Wild“ („Laukinis“) su 5 kartų daugikliu pasirodo tik viduriniame būgne.
- Keli „Wild“ („Laukiniai“) simboliai su daugikliu laimėjime linijoje yra sudauginami vienas su kitu.

„Starstruck“ („Žvaigždės“) funkcija:

- Ši funkcija yra „Hot Zone“ („Karštoji pozicija“) vidurinėje padėtyje viduriniame būgne.

- Pasirodžius „Starstruck“ („Žvaigždės“) simboliui „Hot Zone“ viduje, suaktyvinamas „Starstruck Bonus“ („Žvaigždės Premijos“) funkcija.
- „Bonus“ lošimas suteikia pasirinkimo galimybę lošėjui laimėti iki 1000 kartų daugiau už jau atliktą statymą.
- Atsitiktiniu būdu suteikiamos laimėjimo vertės gali būti 5, 10, 15, 20, 25, 30, 50, 60, 75, 100, 200, 250, 300, 500 ir 1000 kartų didesnės už statymą.

„Multiplying wild“ („Dauginamasis laukinis“) simbolis:

- Kiekvienas „Wild“ („Laukinis“) simbolis linijoje gali padidinti statymą x2, x3 ir x5. Laukiniai simboliai x5 atsiranda tik viduriniame būgne.
- Keli laukiniai simboliai su daugikliu laimėjimo linijoje yra padauginami vieni iš kitų.

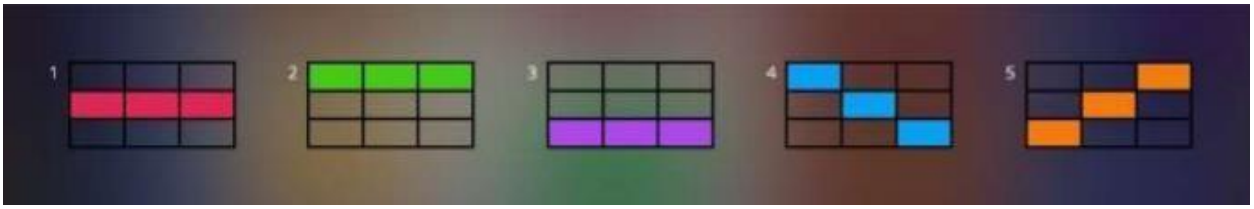
Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

Išmokėjimų lentelė:



Statymo linijos:



23. LOŠIMAS „TESLA SUKRĖTIMAS“ („TESLA JOLT“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Tesla sukrėtimas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 14 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 58 200 €.

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Tesla Jolt“ („Tesla sukrėtimo“) simbolis, pasirodantis 5-ame būgne, paverčia vieną simbolių rinkinį būgne į „Wild“ (pvz., visi „J“ pavirsta į „Wild“).
- „Tesla Jolt“ („Tesla sukrėtimo“) simbolis taip pat gali pavirsti į „Wild“ („Laukinį“) simbolį.
- Už tris „Scatters“ („Sklaidos“) simbolius lošėjui yra suteikiami 10 „Tesla spins“ („Tesla sukimų“), už keturis „Scatters“ („Sklaidos“) simbolius lošėjui yra suteikiami 15 „Tesla spins“ („Tesla sukimų“), o už penkis „Scatters“ („Sklaidos“) simbolius lošėjui yra suteikiami 20 „Tesla spins“ („Tesla sukimų“).

„Tesla spins“ („Tesla sukimai“):

- Visi „Wild“ („Laukiniai“) simboliai, pasirodę 2, 3 arba 4-ame būgne, yra surenkami atitinkamame būgne.
- Visiškai įkrauti (3) „Wilds“ simboliai išsikrauna ir yra grąžinami į atitinkamą būgną.
- „Time-lapse Trigger“ („Laiko tarpo suaktyvinimo“) simbolis iškrauna visus surinktus „Wilds“ ir grąžina juos į atitinkamą būgną.
- „Time-lapse Trigger“ simbolis atsitiktiniu būdu suteikia lošėjui dar 1–3 „Tesla Spins“ („Tesla sukimus“).
- „Wilds“ („Laukiniai“) simboliai nebus surenkami tada, kai pasirodys „Timelapse Trigger“.
- Visi „Charged Wilds“ („Įkrauti laukiniai“) išsikraus paskutiniam sukimui ir atsitiktiniu būdu bus padėti atitinkamame būgne.
- Per paskutinį sukimą „Time-lapse Trigger“ visada suteikia 3 „Tesla Spins“ („Tesla sukimus“).
- „Time-lapse Trigger“ simbolis pavirsta į „Wild“ („Laukinį“), kai suteikia „Tesla Spins“ („Tesla sukimus“).

Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

Išmokėjimų lentelė:



24. LOŠIMAS „TORAS - PLAKTUKO LAIKAS“ („THOR HAMMER TIME“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Toras – plaktuko laikas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 13 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 232 800 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis aktyvuoja bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ ir „Scatter“ simbolius.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.

„Thor‘s lightning bonus“ („Toro šviečiantis premijos“) simbolis:

- 3–7 atsitiktiniu būdu atsirandantys lipnieji „Wild“ („Laukiniai“) pasirodys būgnuose pagrindiniame lošime.
- 2–4 atsitiktiniu būdu atsirandantys lipnieji „Wild“ („Laukiniai“) pasirodys būgnuose per „Asgard Spins“ („Asgardo sukimus“).
- 1–2 lipniųjų „Wild“ būgnai pasirodys būgnuose tiek pagrindiniame žaidime, tiek per „Asgard Spins“ („Asgardo sukimus“).
- Maksimalus daugiklis per „Asgard Spins“ („Asgardo sukimus“) yra 4 kartai.

„Rune raze“ („Runų naikinimo“) funkcija:

- Ši funkcija yra atsitiktinai aktyvuojama bet kokio sukimo metu. Kai ši funkcija aktyvuojama, visos runos virsta vienu specialiu runų simboliu.

„Hammer time“ („Plaktuko“) funkcija:

- Ši funkcija atsitiktinai suaktyvinama bet kurio sukimo metu. Kai ši funkcija aktyvuojama, Ring („Žiedo“), Goblet („Taurės“), Axe („Kirvio“), Helmet („Šalmo“) ir Thor‘s Hammer („Toro plaktuko“) simboliai virsta Thor‘s Hammer („Toro plaktuko“) simboliais.

„Scatter energy collect“ („Sklaidos energijos kaupimo“) funkcija:

- Du ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai suaktyvina Scatter energy collect („Sklaidos energijos kaupimo“) funkciją, išlaisvinant šios funkcijos galią pasiekti „Asgard“ sukimus.
- Kol būgnuose yra bent kiek „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai pasislenka žemyn ir persuka visus būgnus be „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių.
- „Asgard“ sukimai aktyvuojami, jei lošėjas „surenka energiją“ iš trijų „Scatters“ („Sklaidos“) simbolių. „Asgard“ sukimuose bet kuri papildoma „Scatter“ („Sklaidos“) energija suteikia lošėjui du papildomus sukimus.

„Asgard spins“ („Asgardo sukimai“):

- Šių sukimų metu penktame būgne yra aktyvuojamas „Thor‘s lightning bonus“ („Toro šviečiantis premijos“) simbolis.
- Tol, kol „Thor‘s lightning bonus“ („Toro šviečiantis premijos“) simbolis yra matomas būgnuose, jis apdovanos lošėją papildoma funkcija už kiekvieną šio simbolio stumtelėjimą.

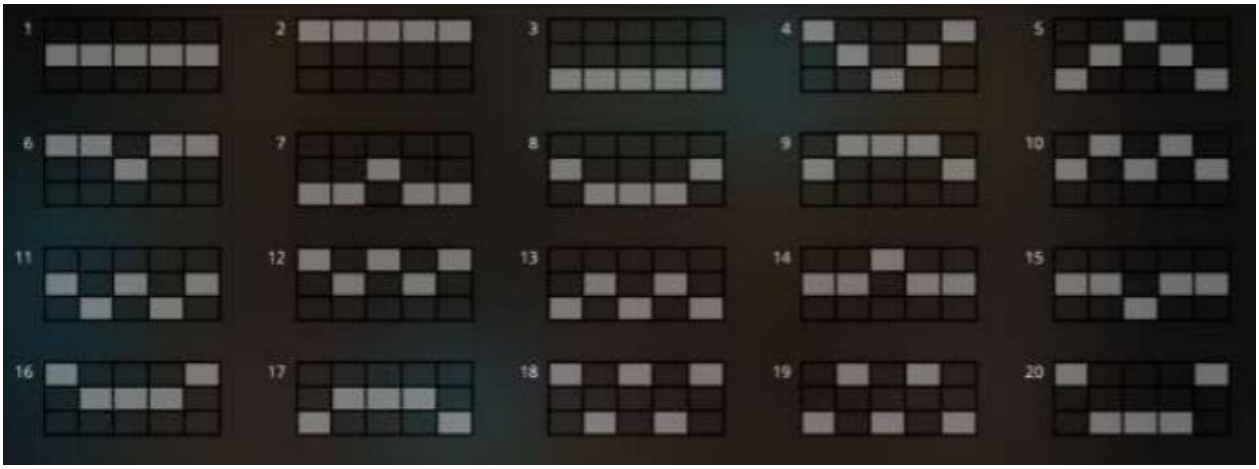
Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

Išmokėjimų lentelė:

	5 – 300 4 – 60 3 – 15
	5 – 250 4 – 50 3 – 12
	5 – 150 4 – 45 3 – 10
	5 – 150 4 – 40 3 – 8
	5 – 100 4 – 30 3 – 6
	5 – 80 4 – 20 3 – 4

Laimėjimo linijos:



25. LOŠIMAS „AKHENATENO KAPAS“ („TOMB OF AKHENATEN“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Akhenateno kapas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 13 lošimo simbolių ir 15 atskirų sukimosi padėčių.
- Minimalus statymas yra 0.10 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 626 100 €.

Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“) simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Wild“ („Laukiniai“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

„Sticky win spins“ („Lipnieji laimėjimų sukimai“):

- Bet koks laimėjimas suaktyvina „Sticky win spins“ („Lipnieji laimėjimų sukimus“).
- Šie sukimai suteikia iki 3 persukimų tam, kad pereiti į kitą lygį. Pirmi du lygiai prideda papildomas eiles, o paskutinis lygis nelaimėjusiose pozicijose suteikia persukimą.
- Jei laimėjimo suma padidėja pirmuose dvejuose lygiuose, viena iš naujųjų laimėjimo pozicijų viršutinėje eilutėje yra pakeičiama į „Wild“ („Laukinį“) simbolį.
- Paskutinis lošimo lygis suteikia galimybę lošime atsirasti „Pyramid wilds“ („Piramidės laukiniam“) simboliui.

„Pyramid wilds“ („Piramidės laukiniai“) simboliai:

- „Pyramid wilds“ („Piramidės laukiniai“) simboliai atsiranda ant sukimosi pozicijos paskutiniame „Sticky win spin“ („Lipniojo laimėjimo sukimo“) lygyje, daugiausiai po vieną kiekviename stulpelyje.
- „The pyramid wheel“ („Piramidės ratas“) ant būgno suaktyvina „Pyramid wild“ („Piramidės laukinį“) simbolį, jei raudona atkarpa atsiranda ant piramidės viršaus.

- Kai „Pyramid wild“ („Piramidės laukinis“) simbolis pasirodo būgne, visi simboliai (išskyrus „Bonus“ ir „Wild“) bus pakeisti į „Pyramid wild“ („Piramidės laukinius“) simbolius.
- Įprasti „Wild“ simboliai, esantys virš „Pyramid wild“ simbolių bus pakeičiami dvigubais „Wild“ ir bus skaičiuojami kaip du simboliai.

„Akhenaten spins“ („Akhenateno sukimai“):

- Trys ar daugiau „Bonus“ simboliai suaktyvina Akhenateno sukimus. Trys Bonus simboliai suteikia 8 sukimus. Bet kurie papildomi Bonus simboliai suteikia 2 papildomus sukimus kiekvienam simboliui.
- Akhenateno sukimų metu kiekvienas „Sticky win spin“ („Limpantis laimėjimo sukimas“) padidina laimėjimo daugiklį, kuris sukimų metu nesikeičia.
- Akhenateno sukimų metu kiekvienas Bonus simbolis suteikia vieną papildomą Akhenateno sukimą.

Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.

„Buy bonus“ funkcija

- „Akhenaten Spins“ su 8 nemokamais sukimais:
    - „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 65 kartus didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 40.00 €. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.
- „Akhenaten Spins“ su 12 nemokamų sukimų:
    - „Bonus“ funkciją galima nusipirkti už sumą, 105 kartus didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame žaidime yra 40.00 €. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo

26. LOŠIMAS „NEFERTITĖS KAPAS“ („TOMB OF NEFERTITI“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Nefertitės kapas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 376 800 €.

Lošimo vaizdas:



Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“) simbolį.
- Šis simbolis nėra pakartotinai išsukamas „Win respins“ („Laimėjimo persukimų“) metu.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimas suteikia pakartotinį sukimą su padidintu daugikliu; daugiausia gali būti suteikti 2 pakartotiniai sukimai.
- Pasirodę 3 „Bonus“ simboliai suteikia 10 „Freespins“ („Nemokamų sukimų“), o kiekvienas papildomas „Bonus“ simbolis suteikia 5 papildomus sukimus.

„Win respins“ („Laimėjimų persukimai“):

- Laimėjimas suteikia lošėjui pakartotinį sukimą; gali būti suteikti daugiausia 2 pakartotiniai sukimai.
- Visi laimintys simboliai laimėjimo linijoje (išskyrus „Wild“ simbolius) pakartotinai sukami iki dviejų kartų, kur pirmas ir antras pakartotiniai sukimai turi atitinkamai 2 kartų ir 3 kartų daugiklius.

„Wild raider“ („Laukinis raideris“):

- Ši funkcija pagrindiniame lošime suaktyvinama atsitiktinai.
- 2–9 „Wilds“ („Laukiniai“) simboliai gali pasirodyti 3-juose centriniuose būgnuose.

„Curse of Nefertiti“ („Nefertitės prakeiksmas“):

- Ši funkcija pagrindiniame lošime suaktyvinama atsitiktinai.

- Centriniuose būgnuose visos 9 padėtys yra sinchronizuojamos ir atskleidžia vienodą simbolį visose padėtyse.
- Laimančių pakartotinių sukimų metu visos 9 centrinės padėtys yra sukamos pakartotinai, jei nėra „Wild“ („Laukinio“) simbolio.

„Raider spins“ („Raiderio sukimai“):

- „Raider Spin“ režimas įjungiamas, kai yra 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių per bet kurį sukimą.
- Šios funkcijos metu lošėjui yra suteikiama 10 sukimų ir po 5 papildomus sukimus už kiekvieną papildomą „Bonus“ simbolį.
- Funkcija „Wild Raider“ („Laukinis raideris“) yra suaktyvinama už kiekvieną „Raider Spin“ („Raiderio sukimą“) ir suteikia vieną „Wild“ („Laukinį“) simbolį vienoje iš padėčių viduriniuose 3 būgnuose.
- „Raider spins“ pakartotinai suaktyvinami su „Bonus“ simboliais; kiekvienas „Bonus“ simbolis prideda papildomą sukimą.

Išmokėjimų tvarka:

- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.

Išmokėjimų lentelė:





Laimėjimų linijos:



27. LOŠIMAS „TRAKTORIAUS SPINDULYS“ („TRACTOR BEAM“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Traktoriaus spindulys“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 340 800 €.

Lošimo vaizdas:



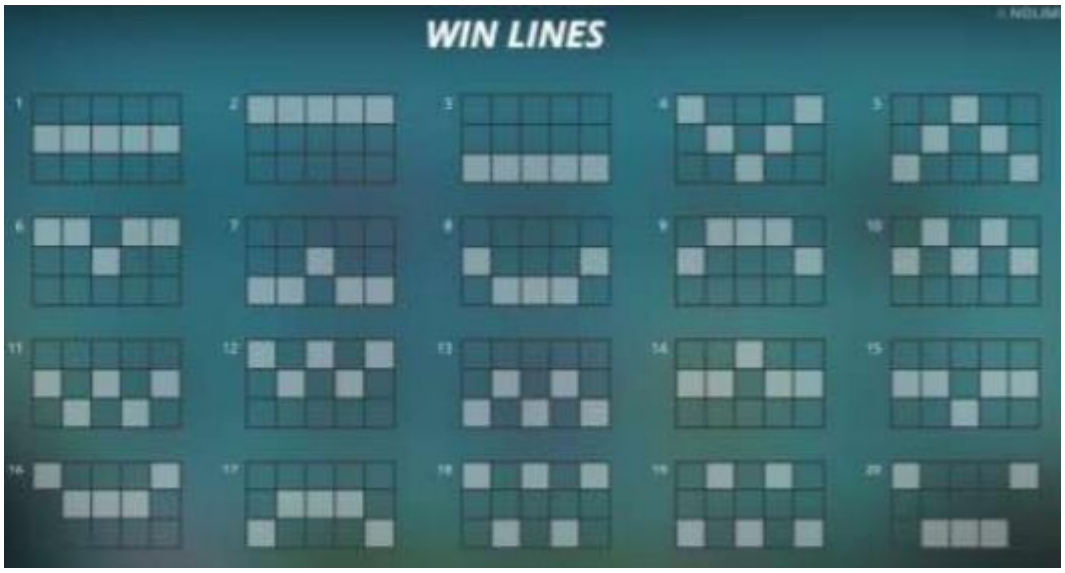
Pagrindinis lošimas:

- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- „Abduction Spins“ („Pagrobimo sukimus“) suaktyvina trys arba daugiau „Scatters“ („Sklaidos“) simbolių:
  - Trys „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai suteikia 7 sukimus;
  - Keturi „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai suteikia 9 sukimus;
  - Penki „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai suteikia 12 sukimų.
- Funckcijos „Beam 'Em Up!“ ir „Clone Attack!“ atsitiktiniu būdu suaktyvinamos per bet kurį sukimą pagrindiniame lošime.

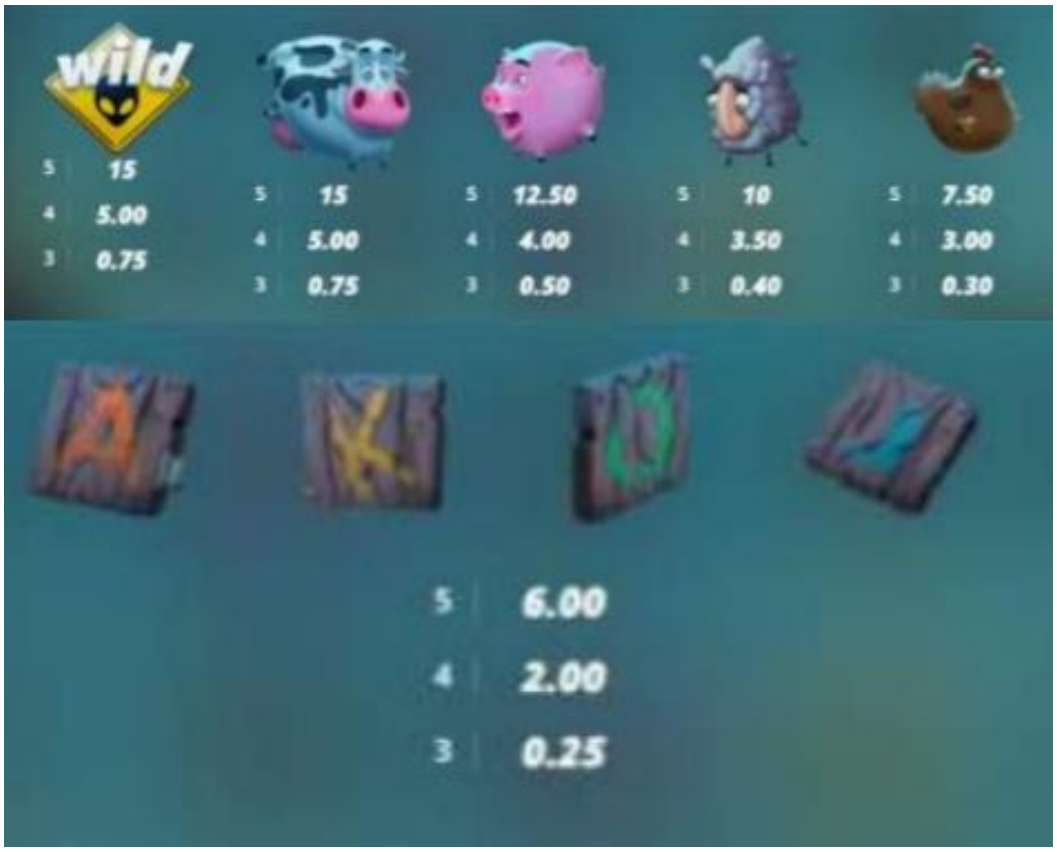
Išmokėjimų tvarka:

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose laimėjimo linijose yra išmokami kartu.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.

Laimėjimo linijos:



Laimėjimų lentelė:



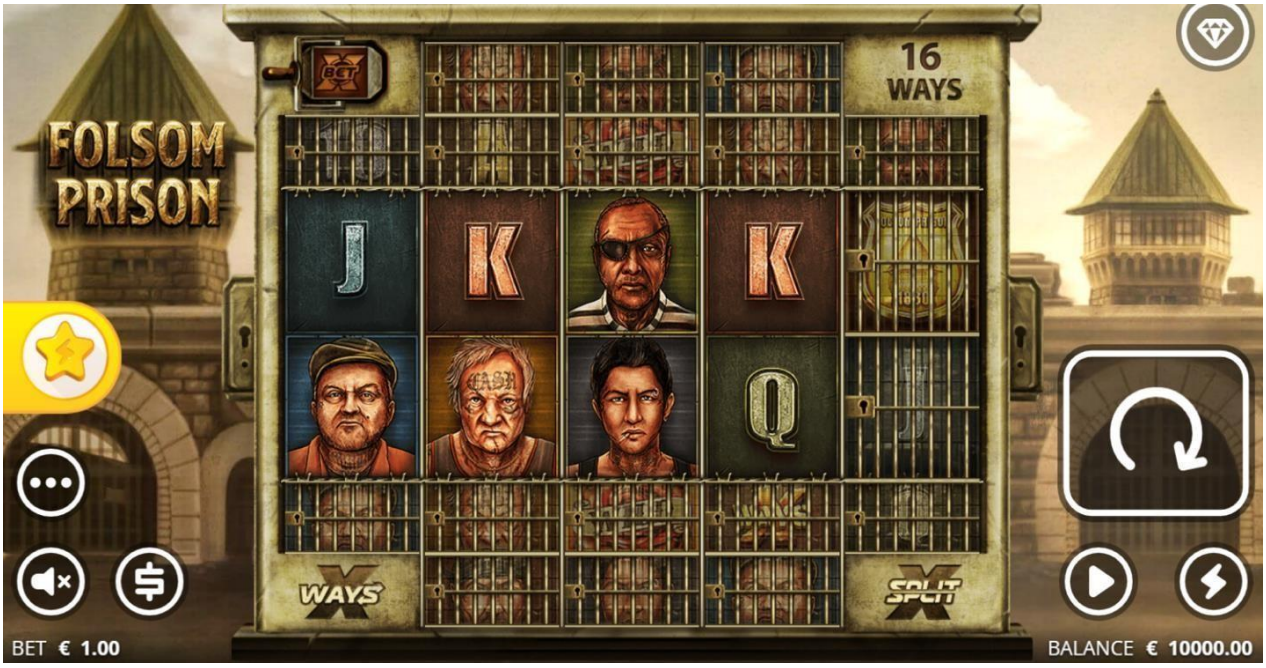
28. LOŠIMAS „FOLSOMO KALĖJIMAS“ („FOLSOM PRISON“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Folsomo Kalėjimas“ – tai 5 būgnų, 6 eilučių, ir 16 - 3 456 laimėjimo būdų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0.20€, o maksimalus statymas – 32.00€. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000.00€.

Lošimo vaizdas:



Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 2 tipų „Wild“ („laukiniai“) simboliai – įprastas „Wild“ („laukinis“) simbolis ir „Tarakonų lizdas“ simbolis. „Wild“ („laukinis“) simbolis gali atsirasti bet kokiame būgne, išskyrus 1.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolius.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti nemokamus sukimus. Pasirinkus šią funkciją, 2 būgne garantuotai iškrenta „Scatter“ („sklaidos“) simbolis. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma padidėja 25%. Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

„Scatter“ („sklaidos“) simbolis

- „Scatter“ („sklaidos“) simbolis gali nusileisti tik ant vidurinių 2 eilučių, pagrindiniame lošime ant 2-5 būgnų, ir „Eiti eilute“ lošimo metu ant 5 būgno.
- Išsukus 2 „Scatter“ („sklaidos“) simbolius pagrindinio lošimo metu, atrakinamos 2 eilutės ant 5 būgno, bei šie „Scattter“ („sklaidos“) simboliai paverčiami „xBūdai“, „xDaliklio“, „laukiniais“ arba „Tarakonų lizdas“ simboliais.
- 3 arba 4 „Scatter“ („sklaidos“) simboliai pagrindiniame lošime suaktyvina vieną iš

premijos lošimų – „Eiti eilute“ arba „Kėdė“ premijos lošimą.

„Eiti eilute“ funkcija

- Išsukus 3 „Scatter“ („sklaidos“) simbolius pagrindiniame lošime, suteikiami 8 nemokami sukimai ir suaktyvinama „Eiti eilute“ funkcija.
- Kiekvienas sukimas prasideda su mažiausiai 1 „Tarakono“ simboliu.
- Bet kokie „Scatter“ („sklaidos“) simboliai, kuriuos paveikė „xDaliklio“ simboliai, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Išsukus „Scatter“ („sklaidos“) simbolį „Eiti eilute“ lošimo metu (gali atsirasti tik ant 5 būgno), suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai (+1 papildomas nemokamas sukimas, jei buvo paveiktas „xDaliklio“ simboliu, ir lošimas perkeliamas į „Kėdė“ premijos lošimą.

„Kėdė“ funkcija

- Išsukus 4 „Scatter“ („sklaidos“) simbolius pagrindiniame lošime, suteikiami 8 nemokami sukimai ir suaktyvinama „Kėdė“ funkcija.
- Kiekvienas sukimas prasideda su mažiausiai 3 „Tarakono“ simboliais.
- Bet kokie „Scatter“ („sklaidos“) simboliai, kuriuos paveikė „xDaliklio“ simboliai, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

„Tarakono“ simbolis

- „Tarakono“ simbolis gali atsirasti bet kur, tačiau „Tarakonų lizdas“ simbolis visada atsiranda ant 3 vidurinių būgnų, jeigu yra laisva vieta arba transformuojasi iš „Scatter“ („sklaidos“) simbolio.
- Kai atsiranda „Tarakono“ simbolis, jo vietą užima „Wild“ („laukinis“) simbolis, o pats „Tarakono“ simbolis pakyla virš būgnų, pridėdamas savo daugiklį prie bet kurio simbolio, kurį paliečia.
- Premijos lošimo metu „Tarakonų lizdas“ simbolis neaktyvus iki tol, kol jo nepalies „Tarakono“ simbolis. „Tarakono“ simbolis taip pat padidina „Tarakonų lizdas“ daugiklio lygį iki lošimo pabaigos.
- „Tarakono“ simbolis gali padidinti „Tarakonų lizdas“ daugiklio lygį daugiausiai 3 kartus. Daugiklio lygiai yra 1, 2, 3 ir 10.
- Jeigu „Tarakonų lizdas“ simbolis turi 2 kiaušinius, bus patobulinti du „Tarakono“ simboliai iki lošimo pabaigos. Tai gali įvykti tik vieną kartą.
- „Tarakono“ simboliai išlaiko savo daugiklius, kai lošimas pereinamas iš „Eiti eilute“ į „Kėdė“.

„xBūdai“ simbolis

- „xBūdai“ simbolis gali pasirodyti bet kur. Šis simbolis gali atskleisti atsitiktinai parinktą įprastą simbolį.
- „xBūdų“ simbolis gali būti 2-4 simbolių dydžio.

„xDaliklio“ simbolis

- „xDaliklio“ simboliai gali atsirasti tik 2 eilutėje ant 2-5 būgnuose.
- Šis simbolis dalina į dvi dalis per pusę visus simbolius, esančius būgne, taip padvigubindamas jų skaičių ir tuomet dalijasi į 2 „Wild“ („laukinius“) simbolius.
- „Sklaidos daliklis“ simbolis taip pat suteikia papildomą sukimą, kai yra suaktyvinamas premijos lošimas.
- „Tarakonų lizdas“ simbolis po dalijimosi padidina savo daugiklį 1.

29. LOŠIMAS „KAREN ŽMOGĖDRA“ („KAREN MANEATER“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Karen Žmogėdra“ – tai 6 būgnų, 2-3-3-3-3 eilučių, ir 486 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0.10€, o maksimalus statymas – 70.00€. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000.00€.

Lošimo vaizdas:



Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolius.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti nemokamus sukimus. Pasirinkus šią funkciją, 2 būgne garantuotai iškrenta „Scatter“ („sklaidos“) simbolis. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma padidėja 30%. Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

„Scatter“ („sklaidos“) simbolis

- „Meškėno sklaidos“ simbolis gali atsirasti tik ant 4 vidurinių būgnų.
- Kai „Scatter“ („sklaidos“) simbolis atsiras, atsiras iš dešinės papildomas būgnas.
- Išsukus 1 arba 2 „Scatter“ („sklaidos“) simbolius, jie pavirs į „xBūdai“ simbolį.
- Išsukus 3 arba 4 „Scatter“ („sklaidos“) simbolius, bus suaktyvinta „Premijinis patiekalas“ premijos lošimas.

„xBūdai“ simbolis

- „xBūdai“ simbolis gali pasirodyti tik ant 4 vidurinių būgnų. Šis simbolis gali atskleisti atsitiktinai parinktą įprastą simbolį.
- „xBūdų“ simbolis gali būti 2-4 simbolių dydžio.
- Užkrečiantis simbolis „xBūdai“ gali iškristi tik ant pirmo būgno. Iškritęs simbolis atskleidžia 2-7 tos pačios rūšies simbolius, padidindamas laimėjimo variantų skaičių, ir aktyvuotas užkrečia pagrindiniuose lošimo būgnuose visus kitus tokius pat simbolius, kad šie išsiplėstų iki tokio paties dydžio.

„Premijinis pateikalas“ funkcija

- Išsukus 3 „Scatter“ („sklaidos“) simbolius, bus suaktyvinta „Vertingas Premijinis patiekalas“ premijos lošimas su 7 nemokamais sukimais ir 3 lipniais „xBūdai“ simboliais.
- Išsukus 4 „Scatter“ („sklaidos“) simbolius, bus suaktyvinta „Prabangus Premijinis Patiekalas“ premijos lošimas su 10 nemokamais sukimais ir 4 lipniais „xBūdai“ simboliais.
- „Scatter“ („sklaidos“) simbolius pakeis lipnūs „xBūdai“ simboliai.
- „xBūdai“ simboliai lošimo pradžioje turės 2 simbolių dydžio, ir už kiekvieną laimėjimą padidės 1 iki 42 simbolių dydžio.
- Užkrečiantis simbolis „xBūdai“ atskleidžia 2-7 tos pačios rūšies simbolius, ir užkrečia lošimo būgnuose visus kitus tokius pat simbolius, kad šie išsiplėstų iki tokio paties dydžio.
- „Vertingas Premijinis Patiekalas“ premijos lošimo metu „Scatter“ („sklaidos“) simbolis gali pasirodyti tik ant vidurinių būgnų, kuriuose nėra lipnių „xBūdai“ simbolių.
- Nusileidus „Scatter“ („sklaidos“) simboliui lošimas bus pakeistas iš „Vertingas Premijinis Patiekalas“ į „Prabangus Premijinis Patiekalas“ lošimą, ir suteikti 3 papildomi nemokami sukimai. „Scatter“ („sklaidos“) simbolis pavirs lipniu „xBūdai“ simboliu.

30. LOŠIMAS „VARGO KASYBA“ („MISERY MINING“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Vargo Kasyba“ – tai 3 (gali išsiplėsti iki 7) būgnų, 3 (gali išsiplėsti iki 7) eilučių, ir iki 823 543 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0.20€, o maksimalus statymas – 32.00€. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000.00€.

Lošimo vaizdas:



Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) ir „Super Scatter“ („super sklaidos“) simbolius.

„xBombos“ simbolis

- Lošimas turi 7x7 zoną, tačiau iš pat pradžių prasideda su 3x3 zona, o likusi dalis yra užrakinta.
- „xBombos“ simbolio sprogimas šalia užrakintos zonos atveria 1 poziciją, taip padidindama lošimo zoną.
- Naują simbolių griūtį gali sukelti šie įvykiai:
  - Laimėjęs derinys;
  - „xBombos“ simbolio sprogimas, kai nėra laiminčių derinių;
  - Jei neįvyko nė vienas iš aukščiau paminėtų įvykių ir lošime yra mažiau nei 3 „Scatter“ („sklaidos“) simboliu, likusieji „Scatter“ („sklaidos“) simboliai pavirs į „xBombos“ simbolius ir sukels „xBombos“ sprogimus.
- Laimėję deriniai yra išmokami ir pašalinami, suaktyvinant naują simbolių griūtį, ir paliekant tuščias pozicijas naujiems krentantiems iš viršaus simboliams.

„Vargo“ nemokami sukimai

- Išsukus 3 „Scatter“ („sklaidos“) arba 1-2 „Super Scattter“ („super sklaidos“) simbolius, suaktyvinama „Vargo“ nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų lošimo pradžioje atidaroma 3x3, 4x4 arba 5x5 zona.

- Lošėjui suteikiamas pasirinkimas tarp dviejų nemokamų sukimų lošimo režimų:
  - „Pelės“ režimas;
  - „Žiurkės“ režimas.
- „Vargo“ nemokami sukimai atitinkamai prasideda su 8/10/12 nemokamais sukimais „Pelės“ režime. Išsukus 2 „Super Scatter“ („super sklaidos“) simbolius, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- „Žiurkės“ režime funkcija prasideda su 3 nemokamais sukimais. Aktyvinus „monetų vagono“ arba „Super Scattter“ („super sklaidos“) funkcijas, sukimų skaičius atstatomas iš naujo iki 3.
- Viršutinėje eilutėje rodomos kiekvieno sukimo funkcijos – „monetų vagonas“, daugikliai, bombos, „Super Scatter“ („super sklaidos“), „krepšys“, „skrynia“, „žiurkė“ ar „nyštukas“.
- Funkcija suaktyvinama, kai „Scatter“ („sklaidos“) arba „Super Scatter“ („super sklaidos“) simboliai atsiranda ant būgno po funkcija, išskyrus „žiurkės“.
- Funkcijas galima suaktyvinti kelis kartus per vieną sukimą.

„Monetų vagonai“

- Kai aktyvinama ši funkcija, „monetų vagono“ vertė pridedama prie arčiausiai jo esančių šoninių simbolių ir atnaujinamas bendras laimėjimas. Taip pat atnaujina bendrą „Scatter“ („sklaidos“) vertę. „Monetų vagonai“ iš naujo nustato sukimų skaičių iki 3 „Žiurkės“ režime.

Daugikliai

- Suaktyvinus daugiklio funkciją su „Super Scatter“ („super sklaidos“) simboliu, bus pridėta daugiklio reikšmė prie „Super Scatter“ („super sklaidos“) simbolio daugiklio, ir išliks iki lošimo pabaigos.

Bombos

- Suaktyvinus bombų funkciją, bomba nukris ant „Scatter“ („sklaidos“) simbolio, kuris aktyvavo šią funkciją, ir atvers aplink jį 8 pozicijas. Bombos gali susprogdinti ir užrakintas vietas.

„Krepšys“

- Suaktyvinus „krepšio“ funkciją, atitinkamoje eilutėje bus surinktos visos reikšmės, esančios „Scatter“ („sklaidos“) simboliuose, ir vertės iš arčiausiai jo esančių šoninių simbolių. Surinktos vertės bus pridėtos prie „Scatter“ („sklaidos“) simbolio, kuris aktyvavo šią funkciją, ir atnaujins bendrą laimėjimą.

„Skrynia“

- Suaktyvinus „skrynios“ funkciją, surenkamos visos ant atitinkamo būgno „Scatter“ („sklaidos“) simbolio vertes, ir simbolių vertes iš 3 arčiausių šoninių būgnų. Bendras laimėjimas atnaujinamas.

„Nykštukas“

- „Nykštukas“ prilips prie žemiausio „Scatter“ („sklaidos“) simbolio, kuris aktyvavo funkciją. Funkcija surenka simbolių vertes iš savo ir 3 arčiausių šoninių būgnų iki lošimo pabaigos. Jei „nykštukas“ prilips prie „Super Scatter“ („super sklaidos“) simbolio, bus renkami ir daugikliai.

„Žiurkė“

- „Žiurkės“ funkcija rodoma tik virš 1 ir 7 būgnų. Kai ši funkcija suaktyvinama, surenkamos visos simbolių vertės iš savo būgno, atrakinama viena pozicija ir prie jos pridedama bendra suma surinktų verčių. Jei visos pozicijos atrakintos, surenktos vertės bus pridėtos prie apatinio simbolio.

„Super Scatter“ („super sklaidos“)

- „Super Scatter“ („super sklaidos“) funkcija rodoma tik virš 2 ir 6 būgnų. Po aktyvavimo, „Super Scatter“ („super sklaidos“) simbolis nusileis ant atsitiktinai pasirinktos ir atrakintos pozicijos. „Pelės“ režime prideda 2 papildomus nemokamus sukimus, „Žiurkės“ režime atstato sukimų skaičius iš naujo iki 3.

31. LOŠIMAS „PANKŲ TUALETAS“ („PUNK TOILET“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Pankų tualetas“ – tai 5 būgnų, 3-3-3-3-1 eilučių, nuo 81 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0.20€, o maksimalus statymas – 60.00€. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000.00€.

Lošimo vaizdas:



Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Tualetas“ ir „Scatter“ („sklaidos“) simbolius.

„Pisuarų ženklai“

- Lošimo 2, 3 ir 4 būgnų apačioje yra užrakinti „Pisuarų ženklai“.
- Iškritus 1 ar 2 „Scatter“ („sklaidos“) simboliams, būgnuose, kuriuose jie iškrito, atrakinami „Pisuaro ženklai“, kurie atskleidžia padidintą personažo simbolį, išskyrus „Cha karaliaus“. Tuomet „Scatter“ („sklaidos“) simbolis nukrenta žemyn ir tampa „Alaus laukiniu“ simboliu personažo rankose.
- „Alaus laukinis“ (įprasto dydžio) simbolis ir personažo simbolis (2-3 įprastų simbolių aukščio) tampa deriniu.

„Šlovės durys“

- 5 būgne yra „Šlovės durys“, kurios uždengia 3 apatines to būgno pozicijas, o jas atrakina iškritęs „Tualeto“ simbolis. „Tualeto“ simbolis gali iškristi tik 5 būgne.
- Atrakinus „Šlovės duris“, atskleidžiami du pasirinkimai:
    - „Cha karaliaus“ simbolis yra 3 simbolių aukščio ir paverčia visus personažo simbolius, esančius būgnuose, „Cha karaliaus“ simboliais;
    - Specialusis ir personažo simboliai: viršutinėje „Šlovės durų“ pozicijoje bus atskleistas specialusis simbolis, o likusiose pozicijose 2 simbolių aukščio sėdinčio ant tualeto

personažo versija, kuris padvigubins tos paties personažo simbolių dydį 1-4 būgnuose.

- Specialiais simboliais gali būti:
  - Įprastas „Wild“ („laukinis“) simbolis, kuris pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Tualetas“ ir „Scatter“ („sklaidos“) simbolius;
  - Simbolis „xDaliklis“ dalina visus įprastus simbolius, išsidėsčiusius horizontaliai jam kairėje 1-4 būgnuose ir veikia kaip 2 simbolių aukščio „Wild“ („laukinis“) simbolis. Taip pat, visada padalina „xBūdų“ simbolį, esantį būgnuose.
  - Simbolis „Mega Daliklis“ dalina visus įprastus simbolius padvigubindamas jų dydį 1-4 būgnuose ir veikia kaip 2 simbolių aukščio „Wild“ („laukinis“) simbolis.

„xBūdai“ simbolis

- Simbolis „xBūdai“ gali iškristi 3 viduriniuose būgnuose. Šis simbolis gali atskleisti atsitiktinai parinktą įprastą arba „Wild“ („laukinį“) simbolį.
- Jei būgnuose iškrenta daugiau nei 1 „xBūdų“ simbolis, jie visi atskleidžia tos pačios rūšies simbolius.
- „xBūdų“ simbolis gali būti 2-6 simbolių dydžio ir yra paveikiamas „xDaliklio“, „Mega Daliklio“ ir sėdinčio ant tualeto personažo, kurį atskleidžia „Šlovės durys“.

„Šlapinimosi sukimų“ funkcija

- Iškritę 3 simboliai „Scatter“ 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvina 6 „Šlapinimosi sukimus“.
- Funkcijos metu „Pisuaro ženklai“ atrakinami ir atskleidžia padidintus personažų simbolius, o iškritęs „Scatter“ („sklaidos“) simbolis suteikia lošėjui 1 papildomą nemokamą sukimą bei padidina „Pisuaro ženklo“ daugiklį 1 bei atveria „Pisuaro ženklą“ tame būgne.
- Padidėjęs daugiklis išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Ant „Pisuaro ženklo“ esantis daugiklis yra dauginamas iš padidinto personažo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu iškritęs „Tualeto“ simbolis atveria „Šlovės duris“ bei suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus ir perkelia „Šlapinimosi sukimus“ į „Tuštinimosi sukimų“ lygį.

„Tuštinimosi sukimų“ funkcija

- Iškritę 3 „Scatter“ („sklaidos“) simboliai kartu su 1 „Tualeto“ simboliu suaktyvina 8 „Tuštinimosi sukimus“.
- Funkcijos metu „Tualeto“ simbolis yra užrakinamas savo pozicijoje ir kiekvieno sukimo metu atveriamos „Šlovės durys“.

32. LOŠIMAS „ANTKAPIS ATA“ („TOMBSTONE R.I.P.“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Antkapis ATA“ – tai 5 būgnų, 2-3-3-3-1 eilučių, ir 108 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0.10€, o maksimalus statymas – 7.00€. Maksimalus laimėjimas

yra 2 500 000.00€.

Lošimo vaizdas:



Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Visi „Wild“ („laukiniai“) simboliai gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius išskyrus „Batų kalvos Sklaidos“ ir „Pakarkim juos aukštai Sklaidos“.
- 5 lošimo būgnas turi ypatingų savybių:
  - 5 būgne iškritę simboliai yra skaičiuojami kaip dvigubi simboliai;
  - 5 būgne nekrenta žemos vertės simboliai;
  - „Wild“ („laukinis“), „Dalinantis laukinis“ ir „Batų kalvos Sklaidos“ simboliai iškrenta tik pagrindiniame ir „Pakarkim juos aukštai“ nemokamų sukimų lošimuose;
  - „Batų kalvos“ nemokamų sukimų metu 5 būgne iškrenta tik 5 „Kaubojų“ simboliai.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti nemokamus sukimus. Pasirinkus šią funkciją, 2 būgne garantuotai iškrenta „Pakarkim juos aukštai Sklaidos“ simbolis. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma padidėja 10%. Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

„Wild“ („laukiniais“) simboliai

- Lošime yra kelių rūšių „Wild“ („laukiniai“) simboliai:
  - Įprastas „Wild“ („laukinis“) simbolis gali iškristi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose;
  - „Būgną dalinantis laukinis“ simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Iškritęs „Būgną dalinantis laukinis“ simbolis, būgne kuriame iškrito, padvigubina simbolių skaičių juos per pusę padalindamas;

- „Dalinantis laukinis“ gali iškristi tik 5 būgne ir yra 2 simbolių aukščio. Jei „Dalinantis laukinis“ simbolis padalina „Pasislenkantį laukinį“ simbolį, „Pasislenkančio laukinio“ simbolio daugiklis padvigubėja. Jei iškrenta „Dalinantis laukinis“ simbolis, jis padalina simbolius kairėje 1 iš 4 atsitiktinai parinktų skirtingų būdų:
  - 4 simbolius viršutinėje eilėje;
  - 4 simbolius apatinėje eilėje;
  - 3 simbolius vidurinėje eilėje, 2, 3 ir 4 būgnuose ir 1 simbolį 1 būgno viršuje;
  - 3 simbolius vidurinėje eilėje, 2, 3 ir 4 būgnuose ir 1 simbolį 1 būgno apačioje.
- „Pasislenkantis laukinis“ simbolis atitinka „Sukrautą laukinį“ simbolį ir iškritęs visuomet pasislenka aukštyn arba žemyn taip, kad būtų matomas per visą būgną. Kiekvienas simbolio pasislinkimas per 1 būgno poziciją padidina „Pasislenkančio laukinio“ simbolio daugiklį 1. Jei iškrito daugiau kaip vienas „Pasislenkantis laukinis“ simbolis, daugikliai, esantys ant simbolių, yra sudedami. „Pasislenkantys laukiniai“ simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

„xRIP“ funkcija

- Bet koks sukimas pagrindiniame arba nemokamų sukimų lošime, kurio metu susidaro derinys, kurio laimėjimas pagal laimėjimų lentelę yra mažesnis už pagrindinį statymą, suaktyvina „xRIP“ funkciją. Ši funkcija reiškia, kad toks laimėjimas yra neišmokamas.

„Pakarkim juos aukštai“ funkcija

- „Pakarkim juos aukštai Sklaidos“ simboliai gali iškristi tik pagrindiniame lošime 2, 3 ir 4 būgnuose. Iškritę 3 „Pakarkim juos aukštai Sklaidos“ simboliai suaktyvina 8 nemokamus sukimus. Jei „Pakarkim juos aukštai Sklaidos“ simbolis buvo padalintas pagrindiniame lošime, jis vis tiek yra skaičiuojamas kaip vienas simbolis suaktyvinant nemokamus sukimus, tačiau suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą, jei funkcija suaktyvinama.
- Funkcijos metu laimėjimo daugiklį padidina „laukinis“ (x1), „Būgną dalinantys laukiniai“ (x2), „Dalinantys laukiniai“ (x2) ir „Pasislenkatys laukiniai“ (x1-x3) simboliai.
- Laimėjimo daugiklis aktyvus iki funkcijos pabaigos.
- Jei funkcijos metu iškrenta „Batų kalvos Sklaidos“ simbolis, nemokami sukimai pakeičiami „Batų kalvos“ nemokamais sukimais ir lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Jei pagrindiniame lošime iškrenta tik 2 „Pakarkim juos aukštai Sklaidos“ simboliai, jie yra pakeičiami „Būgną dalinančiais laukiniais“ simboliais.

„Batų kalvos“ funkcija

- „Batų kalvos Sklaidos“ simbolis gali iškristi tik paskutiniame būgne ir „Pakarkim juos aukštai“ nemokamų sukimų metu.
- Jei šis simbolis iškrenta kartu su 3 „Pakarkim juos aukštai Sklaidos“ simboliais pagrindiniame lošime, lošėjui suteikiami 10 „Batų kalvos“ nemokami sukimai.
- Funkcijos metu laimėjimo daugiklį padidina „laukinis“ (x1), „Būgną dalinantys laukiniai“ (x2) ir „Pasislenkatys laukiniai“ (x1-x3) simboliai.

- Laimėjimo daugiklis aktyvus iki funkcijos pabaigos.
- Jei funkcijos metu paskutiniame būgne iškrenta 1 iš 5 „Kaubojų“ simbolis, būgnuose esantys tokie patys „Kaubojaus“ simboliai pakeičiami „Wild“ („laukiniais“) simboliais.
- Kiekvieno sukimo metu, iškritusiems „Kaubojaus“ simboliams yra taikomas atsitiktinai parinktas laimėjimo daugiklis: x5 – x999.
- Jei iškrenta „Batų kalvos Sklaidos“ simbolis, kuris nesuaktyvina nemokamų sukimų, 5 būgnas sukamas pakartotinai ir jame iškrenta 1 iš 5 „Kaubojų“ simbolis. Visi iškritę šio „Kaubojaus“ simboliai tampa „Wild“ („laukiniais“) simboliais su atsitiktiniais laimėjimo daugiklis nuo x5 iki x999.

33. LOŠIMAS „TIKRAS TVIRTUMO IŠBANDYMAS“ („TRUE GRIT REDEMPTION“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Tikras tvirtumo išbandymas“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių, nuo 240 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0.20€, o maksimalus statymas – 100.00€. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000.00€.

Lošimo vaizdas:



Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, o į jų pozicijas iškrenta nauji simboliai. Tai tęsiasi, kol nesusidaro laimintys deriniai.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) ir „Tvirta mergina“ simbolius.

- Viršutinio horizontalaus būgno 3 pozicijose gali iškristi tik personažų ir „Wild“ („laukinis“) simboliai. Jei šiame būgne iškritusio personažo simbolis sutampa su pagrindiniame lošime būgne iškritusiu simboliu, abu simboliai paverčiami „Wild“ („laukiniais“) simboliais.
- Apatinio horizontalaus būgno 4 pozicijose slepiasi personažų ir specialieji simboliai, kurie yra „Pasislenkantis laukinis“, „Transformatorius“, „Būgnų daliklis“, „Wild“, „xBūdai“ ir užkrečiamas „Wild“. Pačioje dešiniausioje šio būgno pozicijoje visada slepiasi lipnus „Wild“ („laukinis“) simbolis su daugikliu, kuris yra atrakinamas „Numirėlių sukimų“ funkcijos metu. Lipnaus „Wild“ („laukininio“) simbolio daugiklis, kiekvieno simbolių kritimo metu, padidėja 1.
- Pagrindiniuose lošimo būgnuose iškrenta įprasti, „Wild“ („laukiniai‘), „Scatter“ („sklaidos“) ir „Tvirtos merginos“ simboliai. Šie simboliai gali būti paveikti viršutinio ir apatinio horizontalių būgnų. Šiuose būgnuose taip pat yra ir užrakintos pozicijos, kurios atrakinamos įstrižai. 1 „Scatter“ („sklaidos“) simbolis atrakina pirmas 4 pozicijas, 2 „Scatter“ („sklaidos“) simbolis atrakina sekančias 3 pozicijas, 3 „Scatter“ („sklaidos“) simbolis atrakina dar sekančias 2 pozicijas ir 4 „Scatter“ („sklaidos“) simbolis atrakina paskutinę užrakintą poziciją.

„Pasislenkantis laukinis“ simbolis

- Sukrautas „Pasislenkantis laukinis“ simbolis slepiasi apatiniame horizontaliame būgne ir iškritęs visada pasislenka aukštyn taip, kad būtų pilnai matomas. Kiekvienas simbolio pasislinkimas per 1 būgno poziciją aukštyn padidina „Pasislenkančio laukinio“ daugiklį 1. Jei „Pasislenkantis laukinis“ pasislenka virš kito „Wild“ („laukinio“) simbolio, jo daugiklis padidėja papildomu 1. Jei „Pasislenkantis laukinis“ pasislenka virš padalinto „Wild“ („laukinio“) simbolio, padalintas „Wild“ („laukinis“) skaičiuojamas kaip vienas simbolis ir prie „Pasislenkančio laukinio“ daugiklio prideda 1. Jei „Pasislenkantis Wild“ netampa laimingo derinio dalimi, jis grįžta į savo poziciją ir sekančio simbolių kritimo metu vėl slenka aukštyn, didindamas daugiklį. Jei iškrenta keli „Pasislenkantys laukiniai“ simboliai, jų daugikliai yra sudedami.

„xBūdai“ simbolis

- Simbolis „xBūdai“ gali iškristi bet kur būgnuose, išskyrus viršutinį horizontalų būgną. Užkrečiantis simbolis „xBūdai“ gali iškristi tik apatinio būgno pozicijose. Iškritęs simbolis tampa įprastu išmokančiu simboliu bei atskleidžia 2-3 tos pačios rūšies simbolius, padidindamas laimėjimo variantų skaičių. Tuo tarpu užkrečiantis simbolis „xBūdai“ atskleidžia tik 2 simbolius ir aktyvuotas užkrečia pagrindiniuose lošimo būgnuose visus kitus tokius pat simbolius, kad šie išsiplėstų iki tokio paties dydžio. Vienu metu iškritę keli simboliai „xBūdai“ vienas kito nepaveikia ir gali užkrėsti simbolį tik vieną kartą to paties simbolių kritimo metu.

„Būgnų daliklis“ simbolis

- Simbolis „Būgnų daliklis“ dalina į dvi dalis per pusę visus simbolius, esančius būgne virš

jo, taip padvigubindamas jų skaičių ir tuomet išnyksta, o apatinis būgnas pasislenka į kairę. „Būgnų daliklis“ gali iškristi tik apatinio būgno pozicijose. Šis simbolis nedalina „Tvirtos merginos“ simbolio, o vietoje to padvigubina šio simbolio išmokėjimo daugiklį.

„Transformatoriaus“ simbolis

- „Transformatoriaus“ simbolis gali iškristi tik apatinio būgno pozicijose ir paverčia visos to paties tipo simbolius, išskyrus simbolius viršutiniame būgne, į tą patį simbolį. Pavyzdžiui: „Transformatoriaus“ simbolis visus personažo simbolius paverčia to paties personažo simboliu arba visus žemos vertės simbolius (A, K, Q, J, 10) paverčia tos pačios rūšies žemu simboliu. Pats „Transformatoriaus“ simbolis pasiverčia taip pat.

„Tvirtos merginos“ simbolis

- „Tvirtos merginos“ simbolis gali iškristi tik 1-4 pagrindiniuose lošimo būgnuose. Už šį simbolį yra išmokama tik tada, kai jis pasirodo 3 ir daugiau būgnų. Jei „Tvirtos merginos“ simboliai iškrenta 3 būgnuose, laimėjimo išmokėjimas yra lygus statymo suma x 25, jei 4 būgnuose – statymo sumas x 500. Bet koks „Tvirtos merginos“ simbolių laimėjimas padauginamas iš daugiklio, nurodyto ant lipnaus „Wild“ („laukinio“) simbolio, neatsižvelgiant į tai, ar jis yra atrakintas, ar ne.

„Kankinimo“ funkcija

- Iškritę 3 „Scatter“ („sklaidos“) simboliai 1-4 būgnuose, suaktyvina „Kankinimo“ funkciją, kurios metu lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai. Bet kuris „Scatter“ („sklaidos“) simbolis, paveiktas „Būgnų daliklio“ simbolio, suteikia lošėjui 1 nemokamą sukimą už padalinto simbolio papildomą dalį. „Scatter“ („sklaidos“) simboliai gali būti padalinti „Būgnų daliklio“ tik tuomet, kai iškrenta to paties simbolių kritimo metu. Jei pirmiau iškrito vienas simbolis, o sekančiu simbolių kritimu iškrito kitas, simboliai vienas kito nepaveikia. Nemokamų sukimų metu lošimo laukas padidės, o užrakintos pozicijos bus atrakintos iki funkcijos pabaigos. Lipnus „Wild“ („laukinis“) simbolis apatiniame dešiniame būgnų kampe liks užrakintas, tačiau daugins „Tvirtos merginos“ simbolio laimėjimus. Jei iškrenta 4 simbolis „Scatter“ („sklaidos“), „Kankinimo“ funkcija perkeliama į „Mirusiųjų“ funkciją bei pridedami 2 papildomi nemokami sukimai ir po 1 nemokamą sukimą už padalinto „Scatter“ („sklaidos“) simbolio papildomą dalį.

„Mirusiųjų“ funkcija

- Iškritę 4 simboliai „Scatter“ 1-4 būgnuose, suaktyvina „Mirusiųjų“ funkciją, kurios metu lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Bet kuris „Scatter“ („sklaidos“) simbolis, paveiktas „Būgnų daliklio“ simbolio, suteikia lošėjui 1 nemokamą sukimą už padalinto simbolio papildomą dalį. „Scatter“ („sklaidos“) simboliai gali būti padalinti „Būgnų daliklio“ tik tuomet, kai iškrenta to paties simbolių kritimo metu. Jei pirmiau iškrito vienas simbolis, o sekančiu simbolių kritimu iškrito kitas, simboliai vienas kito nepaveikia. Nemokamų sukimų metu lošimo laukas padidės, o užrakintos pozicijos bus atrakintos iki funkcijos pabaigos įskaitant ir lipnų „Wild“ („laukinį“) simbolį su daugikliu, esantį

apatiniame dešiniame būgnų kampe.

34. LOŠIMAS „EL PASO GINKLŲ KOVA X STŪMIMAS“ („EL PASO GUNFIGHT XNUDGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

„El Paso Ginklų Kova x Stūmimas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 43334 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir ženkliuko („badge“) simbolius. • Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:
Pavaduotojo ir Maršalo reidas („Deputy and Marshal Raid“)

- Nusileidęs pavaduotojo ženkliuko („deputy badge“) simbolis pakeičia visus mažiausiai išmokančius simbolius į vieną atsitiktinį mažiausiai išmokantį simbolį.
- Nusileidęs maršalo („marshal“) simbolis pakeičia visus daugiausiai išmokančius simbolius į vieną atsitiktinį daugiausiai išmokantį simbolį.
- Ši funkcija taip pat aktyvuoja 4-3-3-3-4 lošimo laukelį, kuriame pavaduotojo ženkliuko ir maršalo simboliai veikia, kaip laukinis simbolis.

Ginklų kovos sukimai („Gunfight spins“)

- Būgnuose nusileidę 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 ginklų kovos sukimus.
- Sukimų metu 3 sklaidos simboliai pavirs į šokinėjančius laukinius („jumping wilds“) simbolius, kurie šoks į kitas būgnų pozicija kiekvieno sukimo metu.
- Ginklų kovos sukimai gali būti pakeisti į pavaduotojo ginklų kovos sukimus („deputy gunfight spins“), maršalo ginklų kovos sukimus („marshal gunfight spins“) ir girtuoklių ginklų kovos sukimus („drunken gunfight spins“).
- Vienu metu lošimo tinklelyje atsiradę pavaduotojo ženkliuko ir maršalo ženkliuko simboliai suteikia papildomą sukimą.

Girtuoklių ginklų kovos sukimai

- Pagrindinio lošimo metu, 3 sklaidos simboliai aktyvuoja girtuoklių ginklų kovos sukimus.
- Šios funkcijos metu, 3 sklaidos ir 2 ženkliuko simboliai tampa šokinėjančiais laukiniais

- simboliais bei keičia savo pozicijas būgnuose.

4 mirę per 5 sekundes („4 Dead in 5 seconds“)

- Pagrindinio lošimo metu, būgnuose atsiradę Stodenmiro laukinis („Stoudenmire wild“) ir kiti 4 aukščiausiai išmokantys simboliai, aktyvuoja pakartotinius sukimus.

35. LOŠIMAS „BLOGŲ GOBLINŲ XBOMBOS“ („EVIL GOBLINS XBOMB“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Blogų Goblinų xBombos – 6 būgnų, 3 eilių ir 729 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- 3 mirę laukiniai simboliai aktyvuojasi ir tampa prisikėlimo laukiniu simboliu:
  - 3 Prisikėlimo laukiniai simboliai: x11 daugiklis.
  - 4 Prisikėlimo laukiniai simboliai: x33 daugiklis.
  - 5 Prisikėlimo laukiniai simboliai: x55 daugiklis.
- Virš būgnų esantys goblinai laiko bombas ir laukia, kol būgnuose bus išsuktas identiškas goblinas, kurį išsukus, jis susprogdinamas ir pakeičiamas į laukinį simbolį.
- Sprogstantis „xBomb“ simbolis pašalina gretimus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, mirusius laukinius ir prisikėlimo laukinius simbolius bei padidina laimėjimų daugiklį +1.
- Kiekvienas „xBomb“ simbolis taip pat prie būgnų prideda vieną eilę (iki 7 eilių).
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 60x iki 666x bazinis statymas. Papildoma funkcija galima aktyvuoti tik po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:
4 Blogiai („4 Evil“)

- 4 identiški goblinai virš būgnų aktyvuoja funkciją.
- 1 būgne esantis goblinas didins daugiklį iki 4x arba daugiau.
- Daugiklis didės 1 kaskart, kai virš būgno atsiras naujas atitinkantis goblinas.

Šviežios Mėsos Sukimai („Fresh Meat Spins“)

- Funkcija turės 8 sukimus, kurių metu gaunami negyvi laukiniai simboliai ir yra didelė

tikimybė, kad aktyvuosis goblino paaukojimo funkcija kartu su „xBombs“ simboliu.

Goblinų Šventiniai Sukimai („Goblins Feast Spins“)

- Funkcijos metu suaktyvinami 4 sukimai su suaktyvintu „Evil 4“ daugikliu.
- Kai virš būgno atsiras tas pats atitinkantis goblinas, padidės daugiklis 1 ir sukimų skaičius bus nustatytas į pradinius 4.
- Iš naujo į pradinius sukimai gali būti nustatyti iki 4 kartų.
- Funkcijos metu yra „x bombs“ simbolis, kuris padidina laimėjimo daugiklį ir eilučių skaičių

36. LOŠIMAS „INFEKUOTAS 5 X KELIAI“ („INFECTIOUS 5 XWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

„Infekuotas 5 x Keliai“ – 5 būgnų, 8 eilučių ir 110 592 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) ir x kelių („xWays“) simbolius.
- 3 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja infekuotus sukimus („Infectious Spins“).
- 5 premijos simboliai aktyvuoja infekuotų sukimų chaoso („Infectious Spins: Mayhem“) funkciją.

Lošimo funkcijos:
Infekuoti Sukimai: Toksinis Pavojus („Infectious Spins: Toxic Hazard“)

- 3 premijos simboliai suteikia 9 sukimus, 4 premijos simboliai – 10 sukimų.
- 1 iš 5 atsitiktinių laukinių simbolių nusileidžia viduryje būgnų ir garantuoja infekuotų x kelių („Infectious x ways“) funkciją.

Infekuoti Sukimai: Užrakink ir Apkrauk („Infectious Spins: Lock n‘ Load“)

- 3 premijos simboliai suteikia 7 infekuotus sukimus, o 4 premijos simboliai – 8 sukimus.
- Laukinis simbolis, nusileidęs būgnų viduryje, tampa limpančiu simboliu ir pasilieka savo pozicijose iki pat funkcijos pabaigos.
- Laukinis simbolis taip pat gali suteikti x2 ar x3 daugiklį.

Infekuoti Sukimai: Chaoso Rėžimas („Infectious Spins: Mayhem Mode“)

- Funkcija aktyvuojama, kai 5 premijos simboliai nusileidžia būgnuose pagrindiniame lošime.
- Chaoso rėžimo metu visi 5 infekuoti simboliai – minčių skraidytojas („Mindflyer“), deglas („torch“), paslaptis („mysery“), toksinis („toxicity“) ir sumaištis („havoc“) – tampa 5 auksiniais infekuotais simboliais.
- 5 premijos simboliai suteikia 12 infekuotų sukimų.

37. LOŠIMAS „LEGIONAS X“ („LEGION X“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Legionas X – 5 būgnų, nuo 2-3-2-3-2 iki 4-3-2-3-4 eilių ir 72 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- „xNudge“ simbolis padidina laukinio simbolio daugiklį.
- Pasirodžius 1 arba 2 „Infectious Wild“ laukiniams simboliams, visi simboliai su mažomis vertėmis bus pakeičiami į laukinius simbolius ant atitinkamai dviejų arba trijų vidurinių būgnų.
- „xWays“ gali būti paversti bet kokiais kitais simboliais, išskyrus laukinį ir premijos simbolį.
- „xWays“ atskleidžia nuo 2 iki 3 vienodų simbolių būgnuose, kad padidintų galimus laimėjimus.
- Yra galimybė įsigyti papildomas funkcijas už sumą nuo 70x iki 1200x bazinis statymas. Papildoma funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:
Legiono X Sukimai („Legion X Spins“)

- 3 premijos simboliai viduriniuose būgnuose aktyvuoja 8 sukimus.
- Funkcijos metu bus aktyvios 2 papildomos eilės būgnuose.
- Išsukus „xWays“ arba „Infectious Wild“ simbolį, bus suteiktas 1 papildomas sukimas.

Legiono X Feretensis Sukimai („Legion X Fretensis Spins“)

- 3 premijos ir 2 „Infectious Wild“ simboliai viduriniuose būgnuose aktyvuoja 10 sukimų.
- „Infectious Wild“ simbolis išliks vienoje būgnų vietoje visos funkcijos metu ir visus pasirodžiusius mažos vertės simbolius pavers į laukinius simbolius.

Legiono X Germina Sukimai („Legion X Gemina Spins“)

- 3 premijos, 1 „Infectious Wild“ ir 1 „xWays“ simbolis viduriniuose būgnuose aktyvuoja 10 sukimų.
- „Infectious Wild“ simbolis ir „xWays“ simbolis išliks vienoje būgnų vietoje, visos funkcijos metu ir visus pasirodžiusius mažos vertės simbolius pavers į laukinius simbolius bei suaktyvins „Infectious Wild“ simbolį per kiekvieną sukimą.

38. LOŠIMAS „MAŽASIS SNIEGINIS AVINAS“ („LITTLE BIGHORN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mažasis Snieginis Avinas – 5 būgnų, nuo 3-4-5-3-2 iki 2-3-4-5-3 eilių ir 360 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Būgnuose atsiradus „Scalp“ laukiniam simboliui, visi amerikiečių kariai bus paversti laukiniais simbolis ir išsiplės per visą būgną su +1 daugikliu.
- 1 ar 2 totemo simboliai, atsiradę būgnuose, virsta besiplečiančiu laukiniu simboliu.
- Yra galimybė įsigyti vieną iš funkcijų sumokėjus nuo 77x iki 490x bendras statymas. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Lošimo funkcijos:
Jokio Pasigailėjimo Sklaidos – Dvasios Kvietimo Pakartotiniai Sukimai („No Mercy Scatter - Spirit Call Respin“)

- Jokio pasigailėjimo sklaidos simbolis atsiradęs 5 būgne aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Galimos funkcijos:
- Sėdintis Jautis: paverčia simbolius besiplečiančiais simboliais.
- Laukinis Išprotėjęs Arklys: paverčia simbolius laukiniais simboliais su +1 daugikliu.
- Du Mėnuliai: paverčia simbolius į laukinius simbolius.

Skalpo Nemokami Sukimai („Scalp Freespins“)

- 3 totemo simboliai aktyvuoja funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Funkcijos metu už kiekviena skalpo simbolį bus skiriamas 1 lipnus daugiklis.
- Totemo sklaidos simbolis pavirs į išsiplečiantį laukinį simbolį ir suteiks +1 papildomą sukimą.
- Jokio pasigailėjimo sklaidos simbolis aktyvuos dvasios kvietimo nemokamus sukimus ir suteiks +2 papildomus sukimus.

Dvasios Kvietimo Nemokami Sukimai („Spirit Call Freespins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu jokio pasigailėjimo sklaidos simbolis prilips prie pirmo būgno. Per kiekvieną sukimą šis simbolis pasivers į sėdintį jautį, išprotėjusį arklį arba dviejų menulių simbolį.

39. LOŠIMAS „MENTALINIS“ („MENTAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 70 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mentalinis – 5 būgnų, iki 20 eilių ir 108 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus skorpiono, voro ir mirusio paciento simbolius.
- Būgnuose nuo 1 iki 13 pozicijų gali pasidalinti į 2 dalis.
- 2 mirusio paciento simboliai suteikia galimybę gauti nuo x5 iki x9999 daugiklį ant mirusio paciento simbolio.
- Voro simbolis, pasirodęs ant būgnų, pasikeičia į kitą atsitiktinį simbolį.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų, už sumą nuo 80x iki 1000x bazinis statymas. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Lošimo funkcijos:
Autopsijos Nemokami Sukimai („Autopsy Freespins“)

- 3 skorpiono simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją, su lipniais ugnies rėmeliais.

Lobotomijos Nemokami Sukimai („Lobotomy Freespins“)

- 3 skorpiono ir 1 voro simbolis aktyvuoja funkciją.

- Šioje funkcijoje voro simbolis yra lipnus simbolis, kuris pasikeičia į kitą simbolį po kiekvieno sukimo.
- Daugiklis rodomas ant negyvo paciento simbolio.

Mentaliniai Nemokami Sukimai („Mental Freespins“)

- 3 skorpiono ir 2 lipnūs voro simboliai aktyvuoja funkciją.
- Daugiklis šioje funkcijoje niekada nemažėja.

40. LOŠIMAS „ĮNIRŠIS KELYJE“ („ROAD RAGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Įniršis Kelyje – 5 būgnų, 3 eilių ir 259 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Automobilis yra laukinis simbolis, kurio funkcija lošime priklauso nuo automobilio spalvos.
- Sklaidos simbolis gali pakeisti visus simbolius.
- 2 Sklaidos simboliai suaktyvina pakartotinį sukimą su laukiniais automobiliais.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 66x iki 666x bazinis statymas. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Lošimo funkcijos:
Laukiniai Automobiliai („Wild Cars“)

- Automobilis yra laukinis simbolis, kurio funkcija lošime priklauso nuo automobilio spalvos.
- „Geltonas Automobilis / Variklio Gedimas“ – padidina simbolius tame pačiame būgne.
- „Raudonas Automobilis / Važiuoti“ – automobilio simbolis juda iš dešinės į kairę, padidindamas daugiklį 1 visiems simboliams, per kurį jis juda.
- „Žalias Automobilis / Važiuoti“ – automobilio simbolis juda iš kairės į dešinę, padidindamas daugiklį 1 visiems simboliams, per kurį jis juda. • „Susidūrę Automobiliai“ – sudeda abiejų automobilių simbolių daugiklius.

Premijos Režimai („Bonus Modes“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 6 „Rytinio Skubėjimo“ sukimus.
- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 „Greitkelio Spūsties“ sukimus.
- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 „Chaotiško Miesto“ sukimų.
- Paslapties simbolis gali iškristi tik premijos metu, atskleisdamas atitinkamą spalvą. Jeigu spalva atitinka laukinio automobilio simbolio spalvą, tos spalvos laukiniui automobilio simboliui padidinamas daugiklis 1. Jei spalva neatitinka laukinio automobilio simbolio spalvos, paslapties simbolis suteiks +1 papildomą sukimą.

Įniršio Mėgėjas („Rage Buff“)

- Prieš prasidedant kiekvienam premijos režimui, ši funkcija parinks atitinkamą papildomų sukimų ir daugiklio skaičių, kurį priskirs laukinio automobilio simboliui.
- Laukinis simbolis būgnuose juda horizontaliai, o galimi kelio ženklų simboliai jam daro atitinkamą poveikį:
- „Stop“ simbolis sustabdo laukinį automobilio simbolį.
- Posūkio ženklo simbolis gali pasukti laukinį automobilio simbolį į atitinkamą pusę, kurią ženklas rodo.
- Nemokamo sukimo simbolis suteikia +1 nemokamą sukimą.
- Automobilio simbolis padidina lipnų daugiklį.
- Greičio mažinimo simbolis didina laukinių „Važiuoti“ automobilių simbolių daugiklį 1.
- Kauliuko ženklo simbolis atskleidžia nemokamų sukimų, automobilio ir greičio mažinimo ženklų simbolius su 2x daugikliu.

41. LOŠIMAS „UOLOS APAČIA“ („ROCK BOTTOM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Uolos Apačia – 5 būgnų, 3-4-4-4-3 eilių ir 576 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.
- „xSplit“ simbolis padalina simbolius ir patį save. „xSplit“ simbolis padalina save į 2 laukinius simbolius.

Lošimo funkcijos:

Galvų Surinkėjas („Headshrinker Spins“)

- 3 arba 4 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Funkcija susideda iš 4 etapų.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, atsiradęs būgnuose funkcijos metu, suteikia +1 sukimą. • 5 sklaidos simboliai perkelia į sekantį etapą, kuris prasideda su papildomais +2 sukimais.

Beprotiškas Sukimasis („Insanity Spins“)

- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 5 sukimais.
- Funkcija susideda iš 5 etapų.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, atsiradęs būgnuose funkcijos metu, suteikia +1 sukimą.
- 5 sklaidos simboliai perkelia į sekantį etapą, kuris prasideda su papildomais +2 sukimais.

42. LOŠIMAS „SERIJINIS“ („SERIAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Serijinis – 5 būgnų, nuo 3-3-3-3-3 iki 5-7-7-7-5 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, kad sudarytų laimančias kombinacijas.
- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „xWays“ simbolis atskleidžia nuo 2 iki 4 tų pačių rūšių simbolius.
- „xSplit“ laukinis simbolis toje pačioje eilutėje padalina kitus simbolius į du simbolius.
- Kiekvieną kartą sukrautas „xNudge“ laukinis simbolis suteikia 1 daugiklį. Padalintas „xNudge“ laukinis simbolis įgauna padvigubintą daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją už nuo 78x iki 480x esamas statymas. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Lošimo funkcijos:
Paieška („The Search“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Funkcijos metu eilės būgnuose išsiplečia iki 3-5-5-5-3.
- Atsiradus būgnuose „xSplit“ simboliui, suaktyvinama žudiko funkcija su +2 sukimais.

Žudikas („The Kill“)

- 3 sklaidos ir 1 „xSplit“ simbolis aktyvuoja funkciją.
- Funkcijos metu šokinėjantis laukinis simbolis išlieka ant 5 būgno.

43. LOŠIMAS „RIBA“ („THE BORDER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Riba – 6 būgnų ir 6 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laimima, kai 5 ar daugiau sutampančių simbolių kombinacijos eina vertikaliai arba horizontaliai. Laimančių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- Sprogstantis „xBombs“ laukinis simbolis pašalina gretimus simbolius, išskyrus sklaidos bei „xNudge“ simbolius ir padidina laimėjimo daugiklį 1.
- Jei „xBombs“ simbolis padalinamas, laimėjimo daugiklis padidinamas.
- „xNudge“ laukinis simbolis, kuris yra laimančios kombinacijos dalis, gali vaikščioti būgnuose aukštyn arba žemyn, taip padidindamas laimėjimo daugiklį +1.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas sumokėjus nuo 98x iki 914x statymo suma. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Lošimo funkcijos:
Mulo Sukimai („Mule Spins“)

- 6 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 10 sukimų.
- Papildomi sklaidos simboliai aktyvuos kojotų sukimus ir suteiks +2 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį.

Kojotų Sukimai („Coyote Spins“)

- 7 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja funkciją su 12 sukimų.
- Papildomi sklaidos simboliai suteiks +2 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį.

44. LOŠIMAS „REIVAS“ („THE RAVE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Reivas – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „xSplit“ laukinis simbolis padalina simbolius būgnuose ir pats pasiverčia į 2 laukinius simbolius.
- „Dvigubas xWays“ išplečia laukinį simbolį būgne, kuriame pasirodo.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 68x iki 522x bazinis statymas. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik po pagrindino lošimo.

Lošimo funkcijos:
Numestas Bosas („Drop the Bass“)

- 3 – 4 sklaidos simboliai aktyvuoja „Žmogžudystę šokių aikštelėje“ su atitinkamai 3 arba 4 aktyviais langeliais būgnuose.
    - 4 sklaidos simboliai funkcijose suteikia +1 papildomą sukimą.
- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja „Didžėjus yra Deivas“ su +2 papildomais sukimais.
    - „Didžėjus yra Deivas“ funkcijos metu aktyvi yra tik paskutinė eilė būgnuose.
    - 2, 3 ir 4 paskutinės eilės būgne taikomas +2x daugiklis.
    - Yra tikimybė, kad bus aktyvuota „Mashup!“ arba „Crossfader & Sidechain“ funkcija.
        - „Mashup!“ visus simbolius paverčia daugiausiai apmokamais simboliais.
        - „Crossfader & Sidechain“ visus simbolius mažomis vertėmis paverčia laukiniais ir šoninės grandinės simboliais.

45. LOŠIMAS „GĖDOS KELIAS“ („WALK OF SHAME“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Gėdos Kelias“ – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Didelės išmokos simboliai, kurie užpildo pilnai visą 2, 3, 4 arba 5 būgną paverčiami į

„sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolį su x4 daugikliu.

- Lošime yra dvi rūšys „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – „kvietimo“ („Invitation“) ir „pono E“ („Mr. E“) simboliai.
- Išsukus kombinaciją „kvietimo“ („Invitation“) ir „pono E“ („Mr. E“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
    - 3 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia „dar vienas!!!“ („One More!!!“) funkciją su 10 nemokamų sukimų;
    - 4 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia „dar vienas!!!“ („One More!!!“) funkciją su 15 nemokamų sukimų;
    - 3 „kvietimo“ („Invitation“) ir 1 „pono E“ („Mr. E“) simboliai suteikia „visą naktį“ („All Nighter“) funkciją su 10 nemokamų sukimų;
    - 4 „kvietimo“ („Invitation“) ir 1 „pono E“ („Mr. E“) simboliai suteikia „visą naktį“ („All Nighter“) funkciją su 15 nemokamų sukimų.
- Kai išsukamas „pono E“ („Mr. E“) simbolis, jis paverčiamas į „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolį, ir padalina eilutę arba būgną per pusę. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai negali būti padalinti į dvi puses.

„Gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkcija

- Išsukus „pono E“ („Mr. E“) ir „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolius ant 3, 4 ir 5 būgnų, suaktyvinama „gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkcija.
- Kiekvieno „gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkcijos sukimo metu kiekvienas „sukrautas laukinis“ („Loaded Wild“) simbolis pajuda 1 pozicija į kairę.
- Funkcija pasibaigia, kai „sukrautas laukinis“ („Loaded Wild“) simbolis pasiekia 2 būgną.

„Dar vienas!!!“ („One More!!!“) funkcija

- Funkcijos metu, išsukus „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolį, bendras laimėjimo daugiklis padidėja 1.
- Išsukus „pono E“ („Mr. E“) simbolį, suaktyvinama „visą naktį“ („All Nighter“) funkcija, ir suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Išsukus „kvietimo“ („Invitation“) simbolius, suteikiami papildomi sukimai:
    - 1 „kvietimo“ („Invitation“) simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą;
    - 2 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus;
    - 3 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus;
    - 4 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 7 papildomus nemokamus sukimus.

„Visą naktį“ („All Nighter“) funkcija

- Funkcijos metu, išsukus „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolį, bendras laimėjimo daugiklis padidėja 1, o galimybė suaktyvinti „gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkciją padidėja.
- „Pono E“ („Mr. E“) simbolis visos funkcijos metu veikia kaip „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolis.
- Išsukus „kvietimo“ („Invitation“) simbolius, suteikiami papildomi sukimai:
    - 1 „kvietimo“ („Invitation“) simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą;
    - 2 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus;
    - 3 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus;
    - 4 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 7 papildomus nemokamus sukimus.

46. LOŠIMAS „KARIO KAPINĖS X STŪMIMAS“ („WARRIOR GRAVEYARD XNUDGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	979 700 €

Lošimo taisyklės:

- Tai 6 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis 15 simbolių ir 25 laimėjimo linijas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Laukinis simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina geriausią įmanomą laimingą kombinaciją (skaičiuojamas iš kairės į dešinę).
- Laimėjimas taip pat gali būti išmokamas už kelias laimingas kombinacijas.
- Atsižvelgiant į lošimo režimą, naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos (pagrindinis lošimas ar bet kurie premijos režimai).

- **„xNudge“ antkapio laukiniai („xNudge Tombstone Wilds“) simboliai:** 3 eilučių aukščio laukinis simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgno ir visada pasistumia, kad būtų pilnai matomas. Kiekvienas pastūmimas padidina laukinį daugiklį +1.

Kario puolimas („Warrior Attack“)

- Išsukus 3 ar daugiau to paties kario simbolių aktyvinamas kario puolimas. Šis simbolis pastumiamas ir uždengia būgną, taip kiekvienu stumtelėjimu padidindamas laimėjimo daugiklį.
- **Kapinių sukimai („GraveyardSpins“):** išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter“) simbolius suteikiama atitinkamai 8, 10 ar 12 kapinių sukimų. Antkapio laukiniai simboliai suteikia neribotą laimėjimo daugiklį, kuris išlieka iki funkcijos pabaigos. Už kiekvieną antkapio laukinio simbolio pastūmimą laimėjimą daugiklis padidėja +1. Kapinių sukimų metu sklaidos simbolis suteikia +1 papildomą sukimą.
- **Mirties sukimai („Death Spins“):** išsukus 6 sklaidos („Scatter“) simbolius aktyvinama 14 mirties sukimų. Išsukti antkapio laukiniai simboliai prilimpa prie būgno ir suteikia laimėjimo daugiklį už kiekvieną pastūmimą. Už kiekvieną antkapio laukinio simbolio pastūmimą laimėjimą daugiklis padidėja +1. Mirties sukimų metu išsisklaidęs simbolis suteikia +1 papildomą sukimą.

PATVIRTINTA:
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos
finansų ministerijos direktoriaus
2023 m. gruodžio 14 d. įsakymu Nr. DIE-609

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.5.

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo punktais nuo 1. iki 218. Minėtose taisyklėse aprašoma tiekėjo Pragmatic 218 (du šimtai ašuoniolika) nuotolinių lošimų A kategorijos automatu.

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės (Pragmatic).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:
1. „5 Liūtai“ („5 Lions“);
2. „5 Liūtų Šokis“ („5 Lions Dance“);
3. „5 Auksiniai Liūtai“ („5 Lions Gold“);
4. „5 Liūtai Mega Keliai“ („5 Lions Megaways“);
5. „7 Paršeliai“ („7 Piggies“);
6. „Aladinas ir Burtininkas“ („Aladdin and the Sorcerer“);
7. „Senovės Egiptas“ („Ancient Egypt“);
8. „Senovės Egiptas Klasika“ („Ancient Egypt Classic“);
9. „Asgardas“ („Asgard“);
10. „Acteko Bonanza“ („Aztec Bonanza“);
11. „Actekų Brangakmeniai“ („Aztec Gems“);
12. „Actekų Brangakmeniai Deluxe“ („Aztec Gems Deluxe“);
13. „Didelė Boso Bonanza“ („Big Bass Bonanza“);
14. „Karalysčių Knyga“ („Book of Kingdoms“);
15. „Vikingų Knyga“ („Book of Vikings“);
16. „Bronko Dvasia“ („Bronco Spirit“);
17. „Buivolų Karalius“ („Buffalo King“);
18. „Buivolų Karalius Mega Keliai“ („Buffalo King Megaways“);
19. „Cai Šenio Auksas“ („Caishen‘s Gold“);
20. „Cai Šenio Turtai“ („Caishen‘s Cash“);
21. „Viščiuko Kritimas“ („Chicken Drop“);
22. „Čili Karštis“ („Chilli Heat“);
23. „Čili Karštis Mega Keliai“ („Chilli Heat Megaways“);
24. „Kalėdinės Giesmės Keliai“ („Christmas Carol Megaways“);
25. „Kongo Grynieji“ („Congo Cash“);
26. „Vilkolakių Prakeiksmo Keliai“ („Curse of the Werewolf Megaways“);
27. „Šokių Vakarėlis“ („Dance Party“);

28. „Deimanto Smūgis“ („Diamond Strike“);
29. „Drago – Likimo Brangakmeniai“ („Drago - Jewels of Fortune“);
30. „Drakono Karštasis: Laikyk ir Suk“ („Dragon Hot Hold and Spin“);
31. „Drakono Karalystė – Ugnies Akys“ („Dragon Kingdom – Eyes of Fire“);
32. „Egipto Likimai“ („Egyptian Fortunes“);
33. „Smaragdo Karalius“ („Emerald King“);
34. „Smaragdo Karalius Vaivorykštės Keliai“ („Emerald King Rainbow Road“);
35. „Ištuštink Banką“ („Empty the Bank“);
36. „Ekstra Sultingas“ („Extra Juicy“);
37. „Audros Akis“ („Eye of the Storm“);
38. „Ugnis 88“ („Fire 88“);
39. „Ugnies Smūgis“ („Fire Strike“);
40. „Žuvų Būgnai“ („Fishin‘ Reels“);
41. „Plaukiojantis Drakonas Laikyk ir Suk“ („Floating Dragon Hold and Spin“);
42. „Vaisių Vakarėlis“ („Fruit Party“);
43. „Vaisių Vakarėlis 2“ („Fruit Party 2“);
44. „Vaisių Vaivorykštė“ („Fruit Rainbow“);
45. „Olimpo Vartai“ („Gates of Olympus“);
46. „Brangakmenių Bonanza“ („Gems Bonanza“);
47. „Aukso Karštinė“ („Gold Rush“);
48. „Puikusis Raganosis“ („Great Rhino“);
49. „Puikusis Raganosis Mega Keliai“ („Great Rhino Megaways“);
50. „Graikų Dievai“ („Greek Gods“);
51. „Rio Širdis“ („Heart of Rio“);
52. „Herkulis ir Pegasas“ („Hercules and Pegasus“);
53. „Medaus Medaus Medaus“ („Honey Honey Honey“);
54. „Karšta Fiesta“ („Hot Fiesta“);
55. „Per Karštas Sudeginti“ („Hot to Burn“);
56. „Karšta Degti Laikyk ir Suk“ („Hot to Burn Hold and Spin“);
57. „Nefritinis Drūgelis“ („Jade Butterfly“);
58. „Džonas Hanteris ir Actekų Lobis“ („John Hunter and the Aztec Treasure“);
59. „Džonas Hanteris ir Tutanchamono Knyga“ („John Hunter and the Book of Tut“);
60. „Džonas Hanteris ir Da Vinčio Lobio Paslaptis“ („John Hunter and the Secrets of Da Vinci‘s Treasure“);
61. „Džonas Hanteris ir Majų Dievai“ („John Hunter and the Mayan Gods“);
62. „Džonas Hanteris ir Skarabų Karalienės Kapas“ („John Hunter and the Tomb of the Scarab Queen“);
63. „Juokdarys Karalius“ („Joker King“);
64. „Sultingieji Vaisiai“ („Juicy Fruits“);
65. „Jūros Periodo Gigantai“ („Jurassic Giants“);
66. „Gnomo Giesmė“ („Leprechaun Carol“);

67. „Gnomo Daina“ („Leprechaun Song“);
68. „Laiminga Malonė ir Žavesys Mega Laikyk ir Suk“ („Lucky Grace and Charm Mega Hold and Spin“);
69. „Laimingas Žaibas“ („Lucky Lightning“);
70. „Madam Lemtis“ („Madame Destiny“);
71. „Madam Lemtis Mega Keliai“ („Madame Destiny Megaways“);
72. „Magiška Kelionė“ („Magic Journey“);
73. „Meistro Čeno Fortūna“ („Master Chen‘s Fortune“);
74. „Meistras Juokdarys“ („Master Joker“);
75. „Pinigų Pelė“ („Money Mouse“);
76. „Beždžionių Beprotybė“ („Monkey Madness“);
77. „Beždžionių Karys“ („Monkey Warrior“);
78. „Mustango Auksas“ („Mustang Gold“);
79. „Paslaptingasis“ („Mysterious“);
80. „Paslaptingasis Egiptas“ („Mysterious Egypt“);
81. „Pandos Fortūna“ („Panda‘s Fortune“);
82. „Pandos Sėkmė 2“ („Panda‘s Fortune 2“);
83. „Fenikso Kalvė“ („Phoenix Forge“);
84. „Piratų Auksas“ („Pirate Gold“);
85. „Prabangus Piratų Auksas“ („Pirate Gold Deluxe“);
86. „Fėjų Sparnai“ („Pixie Wings“);
87. „Toro Galia Mega Keliai“ („Power of Thor Megaways“);
88. „Piramidės Karalius“ („Pyramid King“);
89. „Paleiskite Krakeną“ („Release the Kraken“);
90. „Gizos Iškilimas Jėgos Smūgis“ („Rise of Giza Powernudge“);
91. „Safario Karalius“ („Safari King“);
92. „Kalėdų Senelis“ („Santa“);
93. „Spartiečių Karalius“ („Spartan King“);
94. „Žvaigždžių Keliai“ („Starz Megaways“);
95. „Gatvės Lenktynininkas“ („Street Racer“);
96. „Super Septynetai“ („Super 7s“);
97. „Super Jokeris“ („Super Joker“);
98. „Saldi Bonanza“ („Sweet Bonanza“);
99. „Saldi Bonanza Kalėdos“ („Sweet Bonanza Xmas“);
100. „Temudžino Lobiai“ („Temujin Treasures“);
101. „Nuostabi Pinigų Mašina“ („The Amazing Money Machine“);
102. „Čempionai“ („The Champions“);
103. „Šuns Namelis“ („The Dog House“);
104. „Šuns Namelio Mega Keliai“ („The Dog House Megaways“);
105. „Drakono Tigras“ („The Dragon Tiger“);
106. „Didysis Vištos Pabėgimas“ („The Great Chicken Escape“);

107. „Mido Ranka“ („The Hand of Midas“);
108. „Magiškas Katilas“ („The Magic Cauldron“);
109. „Trijų Žvaigždžių Likimas“ („Three Star Fortune“);
110. „Arklio Lobis“ („Treasure Horse“);
111. „Trigubi Drakonai“ („Triple Dragons“);
112. „Trigubi Juokdariai“ („Triple Jokers“);
113. „Ultra Degimas“ („Ultra Burn“);
114. „Vampyrai Prieš Vilkus“ („Vampires vs Wolves“);
115. „Vegaso Magija“ („Vegas Magic“);
116. „Vegaso Naktys“ („Vegas Nights“);
117. „Vudu Magija“ („Voodoo Magic“);
118. „Laukinis Stiprintuvas“ („Wild Booster“);
119. „Laukiniai Burtai“ („Wild Spells“);
120. „Laukinis Ėjikas“ („Wild Walker“);
121. „Laukinių Vakarų Auksas“ („Wild West Gold“);
122. „Laukiniai Laukiniai Turtai“ („Wild Wild Riches“);
123. „Auksinis Vilkas“ („Wolf Gold“);
124. „Svirno Šventė“ („Barn Festival“);
125. „Didelio Ešerio Bonanza Mega Keliai“ („Big Bass Bonanza Megaways“);
126. „Didelis Juan‘as“ („Big Juan“);
127. „Didesnio Ešerio Bonanza“ („Bigger Bass Bonanza“);
128. „Dosnumo Auksas“ („Bounty Gold“);
129. „Piniginė Bonanza“ („Cash Bonanza“);
130. „Milžiniška Pinigų Zona“ („Colossal Cash Zone“);
131. „Krištolo Urvai Mega Keliai“ („Crystal Caverns Megaways“);
132. „Mirusiųjų Diena“ („Day of Dead“);
133. „Stichijų Brangakmeniai Mega Keliai“ („Elemental Gems Megaways“);
134. „Valhalos Vartai“ („Gates of Valhalla“);
135. „Auksinis Vakarėlis“ („Gold Party“);
136. „Džonas Hunteris ir Bermudų Turtų Ieškojimas“ („John Hunter and the Quest for Bermuda Riches“);
137. „Mago Paslaptys“ („Magician‘s Secrets“);
138. „Ra Galingumas“ („Might of Ra“);
139. „Mistinis Vadovas“ („Mystic Chief“);
140. „Taupyklės Sąskaitos“ („Piggy Bank Bills“);
141. „Karalienė“ („Queenie“);
142. „Vaivorykštės Auksas“ („Rainbow Gold“);
143. „Kontrabandininkų Įlanka“ („Smugglers Cove“);
144. „Gyvatės ir Kopėčios Mega Kauliukai“ („Snakes and Ladders Megadice“);
145. „Žvaigždžių Piratų Kodas“ („Star Pirates Code“);
146. „Žvaigždžių Princesė“ („Starlight Princess“);

147. „Super X“ („Super X“);
148. „Galutinis 5“ („The Ultimate 5“);
149. „Paimk Tic Tac“ („Tic Tac Take“);
150. „Laukinis Lobis“ („Treasure Wild“);
151. „Laukinis Paplūdimo Vakarėlis“ („Wild Beach Party“);
152. „Laukinės Gelmės“ („Wild Depths“);
153. „Yum Yum Jėgos Keliai“ („Yum Yum Powerways“);
154. „Bonanza Bomba“ („Bomb Bonanza“);
155. „Grynųjų Pinigų Patrulis“ („Cash Patrol“);
156. „Vištos Gaudymas - Caccia Alla Gallina“ („Chicken Chase - Caccia Alla Gallina“);
157. „Cleocatra“ („Cleocatra“);
158. „Dobilų Auksas“ („Clover Gold“);
159. „Kosminiai Pinigai“ („Cosmic Cash“);
160. „Gręžk tą Auksą“ („Drill That Gold“);
161. „Kleopatros Akis“ („Eye of Cleopatra“);
162. „Ugnies Smūgis 2“ („Fire Strike 2“);
163. „Gizos Turtas“ („Fortune of Giza“);
164. „Goblinų Apiplėšimas: Jėgos Smūgis“ („Goblin Heist Powernudge“);
165. „Mažas Brangakmenis“ („Little Gem“);
166. „Šiaurės Globėjai“ („North Guardians“);
167. „Dievų Karalienė“ („Queen of Gods“);
168. „Nuotykių Dvasia“ („Spirit of Adventure“);
169. „Cukrinis Skubėjimas“ („Sugar Rush“);
170. „Puikus Apiplėšimas“ („The Great Stick-Up“)
171. „Laukinių Vakarų Auksas: Mega Keliai“ („Wild West Gold Megaways“);
172. „Zombių Karnavalas“ („Zombie Carnival“);
173. „Roko Vegasas: Mega Laikyk ir Suk“ („Rock Vegas Mega Hold & Spin“);
174. „Didelio Ešerio Bonanza – Laikant Jį Būgne“ („Big Bass Bonanza - Keeping It Reel“);
175. „Didesnio Ešerio Pūga – Kalėdinis Laimikis“ („Bigger Bass Blizzard - Christmas Catch“);
176. „Juodasis Bulius“ („Black Bull“);
177. „Aukso Smėlio Knyga“ („Book of Golden Sands“);
178. „Saldainių Žvaigždės“ („Candy Stars“);
179. „Ugnies Vainikas“ („Crown Of Fire“);
180. „Žemyn Bėgiais“ („Down The Rails“);
181. „Drakono Herojus“ („Dragon Hero“);
182. „Karšta Ugnis 5“ („Fire Hot 5“);
183. „Karšta Ugnis 20“ („Fire Hot 20“);
184. „Karšta Ugnis 40“ („Fire Hot 40“);
185. „Karšta Ugnis 100“ („Fire Hot 100“);
186. „Ugnies Paukščio Dvasia – Sujungti ir Surinkti“ („Firebird Spirit – Connect & Collect“);
187. „Žuvies Akis“ („Fish Eye“);

188. „Odino Įniršis Mega Keliai“ („Fury of Odin Megaways“);
189. „Serengečio Brangakmeniai“ („Gems of Serengeti“);
190. „Gorilos Chaosas“ („Gorilla Mayhem“);
191. „Godus Vilkas“ („Greedy Wolf“);
192. „Laimingos Kanopos“ („Happy Hooves“);
193. „Aštrus Pipiras“ („Hot Pepper“);
194. „Karštai Degti - Ekstremalu“ („Hot to Burn Extreme“);
195. „Džonas Hanteris ir Tutanchamono Knyga - Persukimas“ („John Hunter and the Book of Tut Respin“);
196. „Magiškas Pinigų Labirintas“ („Magic Money Maze“);
197. „Mirusiųjų Daugiklis Mega Keliai“ („Muertos Multiplier Megaways“);
198. „Oktoberfesto Turtai“ („Octobeer Fortunes“);
199. „Merginų Portretai“ („Pinup Girls“);
200. „Piratų Aukso Amžius“ („Pirate Golden Age“);
201. „Pica! Pica? Pica!“ („Pizza! Pizza? Pizza!“);
202. „Būgno Bankai“ („Reel Banks“);
203. „Paleiskite Krakeną 2“ („Release The Kraken 2“);
204. „Puikios Kalėdų Senelio Dovanos“ („Santa‘s Great Gifts“);
205. „Slaptas Miesto Auksas“ („Secret City Gold“);
206. „Spartos Skydas“ („Shield of Sparta“);
207. „Šviečia Karštai 5“ („Shining Hot 5“);
208. „Šviečia Karštai 20“ („Shining Hot 20“);
209. „Šviečia Karštai 40“ („Shining Hot 40“);
210. „Šviečia Karštai 100“ („Shining Hot 100“);
211. „Suk ir Gauk Balą Mega Keliai“ („Spin & Score Megaways“);
212. „Stulbinančiai Karšta 5“ („Striking Hot 5“);
213. „Saldus Jėgos Smūgis“ („Sweet Powernudge“);
214. „Areso Kardas“ („Sword of Ares“);
215. „Stulbinantys Turtai“ („Towering Fortunes“);
216. „Atogrąžų Tiki“ („Tropical Tiki“);
217. „Laukinis Šokinėjimas“ („Wild Hop & Drop“);
218. „Laukiniai Laukiniai Bananai“ („Wild Wild Bananas“).

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS (PRAGMATIC)

1. LOŠIMAS „5 LIŪTAI“ („5 LIONS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „5 Liūtai“ – 5 būgnų, 243 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 352 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgne. Kiekvieno sukimo metu parenkamas vienas iš galimų daugiklių (x1, x2, x3, x5, x8, x10, x15, x30 ir x40). Išsukus laiminčią simbolių kombinaciją, kurioje yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padauginamas iš atsitiktinai parinkto daugiklio.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Surinkus iš eilės išsidėsčiusius 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius (pradedant kairiausiuoju būgnu) inicijuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnuose pridedama po vieną simbolį ir lošimas vykdomas 576 laimėjimo linijose.
- Nemokamų sukimų pradžioje reikia pasirinkti vieną iš septynių pasirinkimų:
  - „Sidabrinis liūtas“ („Silver Lion“) suteikia: 25 nemokamus sukimus; x2, x3 ir x5 daugiklius;
  - „Raudonas liūtas“ („Red Lion“) suteikia: 20 nemokamų sukimų; x3, x5 ir x8 daugiklius;
  - „Rudas liūtas“ („Brown Lion“) suteikia: 15 nemokamų sukimų; x5, x8 ir x10 daugiklius;
  - „Mėlynas liūtas“ („Blue Lion“) suteikia: 13 nemokamų sukimų; x8, x10 ir x15 daugiklius;
  - „Geltonas liūtas“ („Yellow Lion“) suteikia: 10 nemokamų sukimų; x10, x15 ir x30 daugiklius;
  - „Žalias liūtas“ („Green Lion“) suteikia: 6 nemokamus sukimus; x15, x30 ir x40 daugiklius;
  - „Violetinis liūtas“ („Purple Lion“) suteikia: atsitiktinį skaičių nemokamų lošimų ir daugiklių rinkinius iš galimų pasirinkimų.
- Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklis atsitiktinai parenkamas iš pasirinkto daugiklių rinkinio. Išsukus laiminčią simbolių kombinaciją, kurioje yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padauginamas laimėjimo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu surinkus iš eilės išsidėsčiusius 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“)

simbolius (pradedant kairiausiuoju būgnu) suteikiama papildoma nemokamų sukimų funkcija, kuri bus inicijuota esamų nemokamų sukimų pabaigoje. Galimų gauti nemokamų sukimų funkcijų skaičius neribojamas.

2. LOŠIMAS „5 LIŪTŲ ŠOKIS“ („5 LIONS DANCE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 270 010,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „liūto būgno“ („Lion Reel“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant 1, 2 ir 3 būgnų. 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvina nemokamų sukimų funkciją. 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 1x bendrojo statymo.

„Liūto būgno“ („Lion Reel“) funkcija

- „Liūto būgno“ („Lion Reel“) simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų. Tam, kad būtų aktyvuotas „liūto būgno“ („Lion Reel“) lošimas, lošėjas turi surinkti 3 „liūto būgno“ („Lion Reel“) simbolius.
- Kai funkcija paleidžiama, 1 ir 2 būgnai tampa vienu iki galo išplečiamu būgnu, kuriame yra tik tiesioginės laimėjimų išmokos, išreikšti kaip bendro statymo daugikliai.
- „Liūto būgnai“ („Lion Reel“) sukasi vieną kartą ir suteikia atsitiktinę vertę. Galimos vertės yra: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x arba 200x.

Nemokamų sukimų funkcija

- Tam, kad būtų aktyvuota nemokamų sukimų funkcija, lošėjas turi surinkti 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Lošimo etapas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu visi „liūto galvos“ („Lion‘s Head“) simboliai, kurie pasirodo ekrane išmokėjus pradinį laimėjimą, transformuojasi į kitus atsitiktinius „liūto galvos“ („Lion‘s Head“) simbolius ir laimėjimai išmokami vėl pagal naujo simbolio išmokų lentelę.
- Lošėjas lošimo metu turi surinkti 3 „premijos“ simbolius, kad suaktyvuotų dar 10 nemokamų sukimų.

Išmokėjimų tvarka

- Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie laimėjimų eilės. Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

3. LOŠIMAS „5 AUKSINIAI LIŪTAI“ („5 LIONS GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,18 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 660 840,00 EUR.
- Lošimas turi yra 4 x 5 tinklelio išdėstymą, kuris lošėjui suteikia 243 būdus laimėti.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.

Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno. Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas turi pasirinkti vieną iš 7 galimų variantų.
- Nemokamų sukimų metu, bet kuriame sukime, daugiklio vertė atsitiktinai parenkama iš rėžių parinktų iš nemokamų sukimų dalies.
- Kiekvieno sukimo pabaigoje, visos galimos kombinacijos, kuriose yra „laukinis“ („Wild“) simbolis dauginamos iš atsitiktai parinktos daugiklio vertės.
- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu bus aktyvuota pakartotinai nemokamų sukimų funkcija, kuri bus lošiama dabartinio lošimo pabaigoje. Nėra galimų pakartotinių aktyvinimų skaičiaus limito.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

„Auksinių būgnų“ („Golden Reel“) aukso puodai

- Lošime yra 3 galimi aukso puodai („Jackpot“), kiekvienas su nustatyta verte, išreikšta bendrais statymais, kaip nurodyta:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) - 2000 x bendro statymo;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) - 150 x bendro statymo;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) - 15 x bendro statymo.
- Kiekviename sukime, atsitiktinis būgnas tampa „auksiniu būgnu“ („Golden Reel“), maksimaliai iki 5 būgnų.
- Kai 3 būgnai taps „auksiniu būgnu“ („Golden Reel“), bus suteiktas „mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“).
- Kai 4 būgnai taps „auksiniu būgnu“ („Golden Reel“), bus suteiktas „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“).
- Kai 5 būgnai taps „auksiniu būgnu“ („Golden Reel“), bus suteiktas „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“).
- „Auksinių būgnų“ („Golden Reel“) funkcija galima nemokamų sukimų metu.

„Cai Šenio“ („Caishen“) atsitiktinės funkcijos

- Atsitiktinę funkciją galima laimėti bet kuriame sukime. Galimos funkcijos:
  - Nemokamų sukimų lošimas - aktyvinamas nemokamų sukimų lošimas ir lošiama įprastai;

- Aukso puodo („Jackpot“) premijos lošimas – premijos lošime reikia atskleisti aukso puodo simbolius. Surinkus 3 tokius pat simbolius, bus suteiktas atitinkamas aukso puodas („Jackpot“).
- „Cai Šenio“ („Caishen“) atsitiktinės funkcijos galimos nemokamų sukimų metu.

4. LOŠIMAS „5 LIŪTAI MEGA KELIAI“ („5 LIONS MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „5 Liūtai Mega Keliai“ yra 6 būgnų ir 117649 būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditaskreditais.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimus kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.

„Laukinis daugiklis“ („Wild multiplier“)

- Kai išsukamas bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir jis yra laimėjimo kombinacijos dalis, atsitiktinis daugiklis pritaikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, naudojant „laukinį“ („Wild“) simbolį pagrindinių sukimų metu ir per kritimus. Pagrindiniame lošime galimos daugiklio vertės yra: 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 30x ir 40x.

Nemokamų sukimų funkcija

- 6x „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 100x viso statymo.
- 5x „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 25x viso statymo.
- 4x „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 5x viso statymo.
- 3x „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 3x viso statymo.
- Kai nemokamų sukimų metu išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir jis yra laimėjimo

kombinacijos dalis, atsitiktinis daugiklis yra pritaikomas visoms laimančioms kombinacijoms su „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Išsukant 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių nemokamų sukimų metu, suaktyvinama daugiau nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)
- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių atsiranda ant būgnų, tačiau tai nedaro įtakos simbolių išmokėjimų lentelei ir išmokama yra kaip su 20x statymo daugikliu.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija kartu su nemokamų sukimų parinktimis gali būti iškart suaktyvinama perkant už 100x esamo bendro statymo pagrindiniame lošime. Kai 25x privalomo statymo funkcija įjungta, nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Nupirkta funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

5. LOŠIMAS „7 PARŠELIAI“ („7 PIGGIES“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „7 Paršeliai“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,07 EUR. Maksimali statymo suma – 35,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 2 730 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Lošimo metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius inicijuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje suteikiami 5 nemokami sukimai su laimėjimų daugikliu x1.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kuriuos išsukus nemokamų sukimų suteikia papildomus nemokamus sukimus (3, 5, 8 ar 10) ar laimėjimų daugiklius (x1, x2, x3 ar x5). Papildomi nemokami sukimai ir laimėjimų daugikliai pridedami prie gautų pradžioje.
- Galimų gauti nemokamų sukimų funkcijų skaičius neribojamas.

6. LOŠIMAS „ALADINAS IR BURTININKAS“ („ALADDIN AND THE SORCERER“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 653 250,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „Aladino premijos“ („Aladdin Bonus“) ir „burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3, ir 4 būgno pagrindiniame lošime.
- „Burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolis atsiranda ant 1 būgno. „Aladino premijos“ („Aladdin Bonus“) simbolis atsiranda ant 5 būgno.
- „Burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Kai atsiranda „burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolis ant 1 būgno bei „Aladino premijos“ („Aladdin Bonus“) simbolis ant 5 būgno, nuo 3 iki 6 „laukinių“ („Wild“) simbolių yra pridedami ant ekrano atsitiktinėse pozicijose.
- Kai „Aladino premijos“ („Aladdin Bonus“) simbolis atsiranda ant 5 būgno bei „burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolis ant 1 būgno, nuo 3 iki 6 „laukinių“ („Wild“) simbolių yra pridedami ant ekrano atsitiktinėse pozicijose.
- Kai „Aladino premijos“ („Aladdin Bonus“) simbolis ir „burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolis atsiranda tuo pačiu metu, 1 ir 5 būgnai tampa pripildyti „laukiniais“ („Wild“) simboliais ir aktyvina pakartotino sukimo funkcija.

Pakartotinio sukimo funkcija

- Pakartotino sukimo funkcijos būgnai pakartotinai sukami kol arba Aladinas arba burtininkas laimės kovą.
- Jie abu pradeda su 3 gyvybės juostomis. Kai „Aladino premijos“ („Aladdin Bonus“) simbolis gaunamas ant 1 būgno bei „burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolis ant 5 būgno, Aladinas atakuoja ir burtininkas praranda 1 gyvybės juostą. Kai gaunamas „Aladino premijos“ („Aladdin Bonus“) simbolis ant 5 būgno bei „burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolis ant 1 būgno, burtininkas atakuoja ir Aladinas praranda 1 gyvybės juostą.
- Jei Aladinas praranda visas 3 gyvybės juostas, baigiasi pakartotino sukimo funkcija.
- Jei burtininkas praranda visas 3 gyvybės juostas, pakartotino sukimo funkcija pereina į pakartotino sukimo 2 lygį.

Pakartotinio sukimo 2 lygis

- Pakartotinio sukimo 2 lygyje suteikiami 3 pakartotini sukimai. Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai gauti praeitame pakartotiname sukime lieka ekrane iki funkcijos pabaigos.
- Antrame pakartotiname sukime visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi 2x daugiklį, kuris daugina laimėtas išmokėjimų eilutes. Daugikliai prideda vienas prie kito toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Trečiame pakartotiname sukime visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi 3x daugiklį, kuris

daugina laimėtas išmokėjimų eilutes. Daugikliai prideda vienas prie kito toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

7. LOŠIMAS „SENOVĖS EGIPTAS“ („ANCIENT EGYPT“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Senovės Egiptas“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 275 550,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis veikia kaip ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis bei gali pakeisti bet kurį simbolį.
- Lošimo metu surinkus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius inicijuojamas premijos lošimas.
- Premijos lošimo pradžioje reikia pasirinkti 1 iš 3 skrynių, kurios gali suteikti šiuos laimėjimus:
  - 10 nemokamų sukimų su atsitiktiniu „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu;
  - Aukso puodą („Jackpot“) – laimėjimas, kurio vertė yra nuo 10 iki 500 kartų didesnė už atliktą statymą;
  - Mažąjį laimėjimą – laimėjimas, kurio vertė lygi atlikto statymo dydžiui.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus atsitiktinai parenkamas specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis. Šis simbolis išsiplečia vertikaliai per visus būgno simbolių pozicijas.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius suteikiama papildoma premijos lošimų funkcija.

8. LOŠIMAS „SENOVĖS EGIPTAS KLASIKA“ („ANCIENT EGYPT CLASSIC“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Senovės Egiptas Klasika“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 250 750,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis veikia kaip ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis bei gali pakeisti bet kurį simbolį.
- Lošimo metu surinkus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų su atsitiktiniu „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu.

- Prieš pradedant nemokamus sukimus atsitiktinai parenkamas specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis. Šis simbolis išsiplečia vertikaliai per visus būgno simbolių pozicijas.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius suteikiama papildoma premijos lošimų funkcija. Galimų gauti nemokamų sukimų funkcijų skaičius neribojamas.

9. LOŠIMAS „ASGARDAS“ („ASGARD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Asgardas“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 62 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis galimas 2, 3 ir 4 būgnuose. Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius inicijuojama premijos lošimo funkcija.
- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali būti inicijuota viena iš šių funkcijų:
  - Karališkųjų simbolių virtimas „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Po būgnų sukimo pabaigos visi ekrane esantys karališkieji simboliai („A“, „K“, „J“, „10“) pakeičiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais, laimėjimų kombinacijos suskaičiuojamos ir suteikiamos;
  - Užpildyti „laukiniais“ („Wild“) simboliais būgnai - suteikiami 5 nemokami sukimai.
  - Būgnų sukimo metu atsitiktinai parinkti būgnai užpildomi simboliais „paslapties“ („Mystery“) simboliais. Sukimo pabaigoje visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai virsta kitais atsitiktinai parinktais simboliais;
  - „Laukinių“ („Wild“) simbolių lietus - atsitiktinėse pozicijose suteikiami 3, 4 ar 5 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Jei minėtų funkcijų metu nebuvo gautas laimėjimas, suteikiamas laimėjimas, kurio vertė lygi statymo vertei.

10. LOŠIMAS „ACTEKO BONANZA“ („AZTEC BONANZA“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Acteko Bonanza“ – 5 būgnų lošimas, turintis 7 776 laimėjimo būdus. Lošimas turi „paslapties“ („Mystery“) simbolius, taip pat „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų ir simbolių atrakinimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 150,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 916 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis atsiranda, kai atsirakina kairiausia viršutinė būgno dalis ir atsitiktinai nemokamų sukimų metu. Kai atsiranda sukimo pabaigoje, visi ekrane esantys „paslapties“ („Mystery“) simboliai atsitiktinai transformuojami į simbolį, už kurį suteikiamas tokio paties dydžio laimėjimas.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

Simbolių atrakinimo funkcija

- Kiekvieno pagrindinio lošimo pradžioje visi 4 lošimo kampai yra uždengiami. Kas du kritimus atrakinamas vienas iš kampų. Kiekvieną kartą atrakinant naują kampą suaktyvinama simbolio atrakinimo funkcija ir padidinamas galimų laimėjimo būdų skaičius.
- Kai viršutinis kairysis kampas yra atrakintas, atveriami „paslapties“ („Mystery“) simboliai. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai automatiškai pakeičiami atsitiktinės išmokos simboliais.
- Atrakinus viršutinį dešinįjį kampą, daugiausiai trys mažos vertės simboliai pakeičiami daugiausiai trimis didelės vertės simboliais.
- Kai atrakinamas apatinis kairysis kampas, visi 1 ir 2 būgnų simboliai pakeičiami dideliais, 2 x 2 išplėstais simboliais, skirtais dabartinėms ir visoms vėlesnėms „kritimo“ („Tumble“) funkcijoms.
- Kai atrakinamas apatinis dešinysis kampas, visi 4 ir 5 būgnų simboliai pakeičiami dideliais, 2 x 2 išplėstais simboliais, skirtais dabartinėms ir visoms vėlesnėms „kritimo“ („Tumble“) funkcijoms.
- Po to, kai visi kampai buvo atrakinti ir nelieka „kritimo“ („Tumble“) funkcijos galimybės, aktyvinami nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas ant pilno 5x6 tinklelio, lošimo metu yra 7776 laimėjimo būdai.
- Lošimas pradedamas su 5 nemokamais sukimais.
- Kiekviename nemokamame sukime atsitiktinai įjungiama viena iš šių funkcijų:
  - „Paslapties“ („Mystery“) simboliai – atsiranda ekrane ir virsta tuo pačiu atsitiktinės išmokos simboliu;
  - Simbolio transformacija – daugiausiai trys mažos vertės simboliai atsitiktine tvarka

pakeičiami daugiausiai trimis didelės vertės simboliais;
    - Milžiniški simboliai – išplėsti 2x2 simboliai atsiranda ant 1, 2 ir 4, 5 būgnų pradiniam sukimui ir visiems vėlesniems sukimams.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

11. LOŠIMAS „ACTEKŲ BRANGAKMENIAI“ („AZTEC GEMS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Actekų Brangakmeniai“ – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Papildomame (4-tame) būgne pateikiami tik laimėjimo daugikliai. Kiekvieno sukimo pabaigoje atsitiktinai parenkamas laimėjimo daugiklis, kuris pritaikomas visiems sukime gautiems laimėjimams.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 25,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 37 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį.

12. LOŠIMAS „ACTEKŲ BRANGAKMENIAI DELUXE“ („AZTEC GEMS DELUXE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,09 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 026 760,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis yra randamas ant visų būgnų. Kiekvienas sukimas apima atsitikinę vertę iš numatyto rinkinio. Kai gaunami 4 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, aktyvina pakartotinio sukimo funkciją.

„Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija prasideda, kai už visas laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėta. Standartiniai simboliai išnyksta ir lieka tik „pinigų“ („Money“) simboliai, aktyvinantys funkciją.
- Standartiniai būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra „pinigų“ („Money“) simboliai ir tušti langeliai.
- Lošėjas pradeda su 3 sukimais iš naujo. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai surenkami iš naujo po kiekvieno sukimo ir lieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą, kai bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3.

- Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane yra užpildomos su „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija pasibaigia, visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės pridedamos prie bendro lošimo ir išmokama bendra suma.
- Lošimo pabaigoje visos pozicijos ekrane visi laukeliai ekrane yra užimami su „pinigų“ („Money“) simbolio viena atsitiktine funkcija, kuri aktyvinama.
- 2x, 3x, 5x, 8x ar 10x daugiklis yra taikomi bendram pakartotinio sukimo lošimo laimėjimui.
- „Laimės ratas“ („Wheel of Fortune“) – „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) sukimai suteikia dar vieną laimėjimą šalia bendro laimėjimo pakartotinio sukimo lošimo. Galimi laimėjimai, kaip bendro statymo daugikliai, yra: 18x, 28x, 58x, 88x, 108x, 128x, 188x, 288x, 388x.

Išmokėjimų tvarka
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pakartotino sukimo ir premijos laimėjimai pridedami prie išmokėjimų eilės laimėjimo.
- Visi laimėjimai dauginami iš pradinio statymo.
- Pakartotinas sukimas ir premijos laimėjimai išmokami lošėjui po lošimo pabaigos.

13. LOŠIMAS „DIDELĖ BOSO BONANZA“ („BIG BASS BONANZA“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Didelė Boso Bonanza“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 525 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų nemokamų sukimų metu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą virtualią piniginę vertę. „Žuvies“ („Fish“) išmokami simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis įgauna atsitiktinę virtualią piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją:

- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas ketvirtas „laukinis“ („Wild“) simbolis suaktyvina šią funkciją, suteikia dar 10 papildomų nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis pirmo suaktyvinimo metu padidinamas iki 2x, antro suaktyvinimo metu iki 3x ir trečio suaktyvinimo metu iki 10x.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus buvusiems nemokamiems sukimams.
- Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečiojo išsukimo funkcija negali būti daugiau suaktyvinama.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra tik „laukinis“ („Wild“) simbolis, nemokamo sukimo pabaigoje „pinigų“ („Money“) simboliai gali atsirasti atsitiktinėse padėtyse.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 2100x statymo vertės, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

14. LOŠIMAS „KARALYSČIŲ KNYGA“ („BOOK OF KINGDOMS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 5 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat yra ir „premijos“ („Bonus“) simbolis. 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją:
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 20x viso statymo;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 1x viso statymo.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Kiekvieną sukimą gauna atsitiktinę vertę iš pirmiau nustatytų verčių. Kai yra išsukami 5 arba daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkciją.
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) – 30x bendro laimėjimo;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) – 100x bendro laimėjimo;
  - „Didysis aukso puodas“ („Mega Jackpot“) – 1000x bendro laimėjimo.

„Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojasi, kai už visas laimėjimų kombinacijas eilėje yra išmokėta. Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik „pinigų“ („Money“) simboliai, aktyvinantys funkciją.
- Įprasti lošimo būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra „pinigų“ („Money“) simboliai ir

tušti langeliai.

- Lošėjas pradeda su 3 sukimais iš naujo. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai yra surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo ir lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3.
- Lošimas tęsiasi kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija baigiasi, visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra sudedamos ir išmokama bendra viso lošimo laimėjimo suma.

Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcijoje suteikiama iki 5 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant lošimui atsitiktinai parenkamas specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis iš visų simbolių išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „pinigų“ („Money“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu, po to kai išmokama už įprastuus simbolius, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Už specialų „išplečiantį“ („Expanding“) simbolį išmokama pagal išmokėjimų lentelę, ant visų būgnų, net ant neparinktų pozicijų.
- Išplitimas aktyvinamas tik kai laimėjimui yra pakankamai simbolių.
- Surinkus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių nemokamų sukimų lošimo metu lošėjui yra suteikiama dar 5 nemokami sukimai su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Išmokėjimų tvarka

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už laiminčią kombinaciją toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Nemokami sukimai ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.

15. LOŠIMAS „VIKINGŲ KNYGA“ („BOOK OF VIKINGS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Vikingų Knyga“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas. Nupirkta funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 550 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis viekia kaip ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius.
- Surinkus 3 ir daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių ant būgnų, suaktyvinami nemokami sukimai.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.

- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Nemokamų sukimų funkcija
- Nemokamų sukimų metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis yra atsitiktinai parenkamas prieš lošimo pradžią.
- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai taip, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Už specialų „išsiplečiantį“ („Expanding“) simbolį išmokama pagal išmokėjimų lentelę, ant visų būgnų.

16. LOŠIMAS „BRONKO DVASIA“ („BRONCO SPIRIT“)

Pagrindinė lošimo informacija
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 143 465,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Už visi simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 10 sukimo pagrindiniame lošime, ir kaip „keliaujantis laukinis“ („Roaming Wild“) simbolis nemokamų sukimų funkcijos metu.

Progresyvi funkcija
- Lošimas lošiamas 10 sukimų serijomis, kurias lošėjas gali pirkti bet kuriame sukime. Sukimų skaičiai didėja iš vieno sukimo į kitą kol pasieks 10, tada vėl prasidės nuo 1.
- Visi „monetų“ („Coin“) simboliai, kurie gaunami ekrane 10 sukimų ciklo metu gaunami matuoklyje lošimo viršuje. Gali būti surinkta iki 20 „monetų“ („Coin“) simbolių. 10 sukime, visi surinkti „laukiniai“ („Wild“) simboliai grįžta į ekrano atsitiktines pozicijas kaip „monetų“ („Coin“) simboliai.

Nemokamų sukimų funkcija
- Surinkus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, kad būtų suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje, priklausomai nuo surinktų „premijos“ („Bonus“) simbolių, pasirenkamas vienas iš nemokamų sukimų lošimo variantų:
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia:
    - 45 nemokamus sukimus su 4 „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
    - 15 nemokamų sukimų su 7 „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

- 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia:
  - 30 nemokamų sukimų su 4 „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
  - 10 nemokamų sukimų su 7 „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia:
  - 15 nemokamų sukimų su 4 „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
  - 5 nemokamus sukimus su 7 „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

- Nemokamų sukimų funkcijos metu, „laukinis“ („Wild“) simbolis pridedamas ekrane priklausomai nuo pozicijos parinkto pasirinkimo ir jie liks ekrane iki lošimo pabaigos, keičiant poziciją atstitiktinai kiekviename sukime.
- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių funkcijos metu suteikia naujų nemokamų sukimų lošimą, kuris bus lošiamas po dabartinio lošimo pabaigoje.
- Galima pasirinkti kitą pasirinkimą prieš prasidedant lošimui. Nėra limito pakartotino aktyvinimo skaičiui.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

17. LOŠIMAS „BUIVOLŲ KARALIUS“ („BUFFALO KING“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 3 750 000,00 EUR.
- Šiame lošime galima laimėti 4096 būdais.
- Laimėjimai suteikiami už iš kairę į dešinę esamų gretimų simbolių kombinacijas.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2 ir 3 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų „laukinių“ („Wild“) simbolių. „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant 4, 5 ir 6 būgno.

Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Tam, kad suaktyvinti pakartotinai nemokamų sukimų funkciją, reikia surinkti 2 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių funkcijos metu.
- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo surinktų „premijos“ („Bonus“) simbolių, kaip nurodyta:
  - Pagrindiniame lošime:
    - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 100 nemokamų sukimų;
    - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus;
    - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
    - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
  - Nemokamų sukimų funkcijos metu:
    - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 100 nemokamų sukimų;
    - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus;
    - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
    - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;

    - 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošimo metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi atsitiktinį x2, x3 ar x5 daugiklį. Visos laimančios kombinacijos, kuriose yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis yra dauginamas iš visų „laukinių“ („Wild“) simbolių daugiklių tos kombinacijos.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

18. LOŠIMAS „BUIVOLŲ KARALIUS MEGA KELIAI“ („BUFFALO KING MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Buivolų Karalius Mega keliai“ yra 6 būgnų ir 200704 būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas. Nupirkta funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimančios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimančias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laimančių kombinacijų.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis pasirodo ant visų būgnų. Surinkus 4 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių ant būgnų, suaktyvinami nemokami sukimai:
    - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 100x viso statymo, ir suteikia 22 nemokamus sukimus;
    - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 20x viso statymo, ir suteikia 17 nemokamų sukimų;
    - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 5x viso statymo, suteikia 12 nemokamų sukimų.
- Kai nemokamų sukimų metu išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis su atsitiktiniu daugikliu 2x, 3x arba 5x. Kiekvieną kartą, kai „laukinis“ („Wild“) simbolis yra

laimėtiosios kombinacijos dalis, jo daugiklis yra kaupiamas „kritimo“ („Tumble“) daugiklio matuoklyje.

- Visi „laukinio“ („Wild“) simbolio daugikliai, kurie išsukami „kritimo“ („Tumble“) funkcijos metu, yra sudauginami vienas iš kito. „Kritimo“ („Tumble“) funkcijos pabaigoje sukauptas daugiklis taikomas bendram „kritimo“ („Tumble“) funkcijos laimėjimui.
- Išsukus 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių per šią funkciją, laimima dar 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių atsiranda ant būgnų, tačiau tai nedaro įtakos simbolių išmokėjimų lentelei ir išmokama yra kaip su 20x statymo daugikliu.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

19. LOŠIMAS „CAI ŠENIO AUKSAS“ („CAISHEN‘S GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Cai Šenio Auksas“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,38 EUR. Maksimali statymo suma – 190,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 262 000,00.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgne. Pagrindiniame lošime pasirodžius „laukiniam“ („Wild“) simboliui atsitiktinai gali būti inicijuotas aukso puodo premijos lošimas.
- Aukso puodo premijos lošimo metu galima laimėti vieną iš keturių laimėjimų, kurių dydis priklauso nuo laimėjimo daugiklio ir statymo sumos:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) - 1000 x statymo suma;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) - 100 x statymo suma;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) - 50 x statymo suma;
  - „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) - 30 x statymo suma.
- Aukso puodo premijos lošimo metu reikia atverčiant „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, surinkti 3 vienodus „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius. Surinkus simbolius suteikiamas atitinkamas aukso puodas.

- Laimėjimo linijoje surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu pakartotinai mokėjimo linijoje surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų.

20. LOŠIMAS „CAI ŠENIO TURTAI“ („CAISHEN‘S CASH“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 718 720,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Laimėjimai suteikiami už iš kairę į dešinę esamų gretimų simbolių kombinacijas.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laiminčios kombinacijos laiminčioje eilėje.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ekrane pagrindiniame lošime, jis gali atsitiktinai aktyvinti aukso puodo premijos lošimą.
- Aukso puodo premijos lošimas turi 4 aukso puodus („Jackpot“), kurių kiekvienas turi nustatytą statymų vertę:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) - 1000x bendro statymo;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) - 100x bendro statymo;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) - 50x bendro statymo;
  - „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) - 25x bendro statymo.
- Aukso puodo premijos lošimo metu reikia atverčiant „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, surinkti 3 vienodus „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius. Surinkus simbolius suteikiamas atitinkamas aukso puodas.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis randamas ant visų būgnų. Kai gaunami 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinamas pasirinkimas tarp nemokamų sukimų funkcijos ir „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcijos.

„Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) pakartotino sukimo funkcija prasideda po to kai ant linijos išmokama už visas laiminčias kombinacijas. Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik „pinigų“ („Money“) simboliai, aktyvinę funkciją.

21. LOŠIMAS „VIŠČIUKO KRITIMAS“ („CHICKEN DROP“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Viščiuko Kritimas“ yra 7x7 simbolių tinklelio lošimas. Pagrindiniame lošime yra „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir progresyvią funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama blokais, mažiausiai po 5 simbolius, sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Lošimas lošiamas 7x7 simbolių tinklelyje.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris gali atsirasti ant visų būgnų. Surinkus 4 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvinami nemokami sukimai.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Laimėjus su keliais blokais visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

Progresyvi funkcija

- Kai tik „laistytuvo“ („Watering Can“) simbolis yra surenkamas, laipsniškai padidėja kito kiaušinio lašo dydis iki 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 ir 6x6.
- Kai tik „dobilo“ („Clover“) simbolis yra surenkamas, jis palaipsniui didina kito kiaušinio lašo laimėjimo koeficientą nuo 2 iki 11 kartų. Daugiklis taikomas grupių laimėjimui iš kiaušinio kritimo.
- Pagrindiniame lošime, paspaudus bent ant vieno „laistytuvo“ („Watering Can“) ar „dobilo“ („Clover“) simbolio, po visų „kritimų“ („Tumble“), sugeneruotų iš esamo sukimo pabaigos, nukrenta kiaušinis ir parodo to paties atsitiktinio simbolio grupę, pakeičiančią tai, kas tuo metu yra rodoma ekrane.
- Jei po pirmojo kritimo pasiekiama daugiau „laistytuvo“ („Watering Can“) ar „dobilo“ („Clover“) simbolių ir kai visi kritimai, sugeneruoti nuo pradinio kritimo, pasibaigia, nukrenta dar vienas kiaušinis. Tai tęsiasi tol, kol nepasiekiama daugiau „laistytuvo“ („Watering Can“) ar „dobilo“ („Clover“) simbolių.
- Sukimui pasibaigus visi atnaujinimai iš naujo nustatomi pasibaigus kritimams, nebelieka jokių „laistytuvo“ („Watering Can“) ar „dobilo“ („Clover“) simbolių ir nukrenta paskutinis kiaušinis.

Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius atitinkamai suaktyvinami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi surinkti „laistytuvo“ („Watering Can“) ar „dobilo“ („Clover“) simboliai galioja iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu, po visų sukimų, susidariusių nuo pradinio sukimo pabaigos, garantuojamas kiaušinio nukritimas.
- Surinkus 4 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, iš naujo paleidžiama nemokamų sukimų funkcija ir galima gauti dar 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinama perkant už 100x esamo bendro statymo pagrindiniame lošime. Nupirkta funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Perkant nemokamus sukimus, galima atsitiktine tvarka išsukti 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius.

22. LOŠIMAS „ČILI KARŠTIS“ („CHILLI HEAT“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Čili Karštis“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 314 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimінčioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ir „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolį.
- Lošimo metu 2, 3 ir 4 būgne surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami nemokami sukimai.
- Nemokamų lošimų metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami papildomi 8 nemokami lošimai.
- „Pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolis kiekvieno lošimo metu įgauna tam tikrą virtualią pinigų vertę. Surinkus 6 ar daugiau šių simbolių inicijuojama „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija.
- „Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų pradžioje pašalinami visi ekrane matomi simboliai išskyrus „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolius, o įprastiniai būgnai pakeičiami kitais būgnais, kuriuose yra tik „pinigų maišo“ („Money Bag“) simboliai ir tuščios vietos. Pakartotiniai sukimai pradedami turint 3 pakartotinius sukimus. Kiekvienas iškritęs „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolis pasirodęs sukimų metu lieka savo vietoje ir suteikia papildomų pakartotinių sukimų. Iš viso galima surinkti ne daugiau kaip 3 pakartotinus sukimus.
- „Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija baigiasi išnaudojus visus gautus pakartotinus sukimus ar visos simbolių pozicijos užpildomos „pinigų maišo“ („Money Bag“) simboliais.
- Užbaigus pakartotinių sukimų funkciją „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolių įgautos vertės pridedamos prie lošimo laimėjimo.
- Pakartotinių sukimų funkcijos metu užpildžius visas 15 pozicijų „pinigų maišo“ („Money Bag“) simboliais papildomai suteikiamas „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“).

23. LOŠIMAS „ČILI KARŠTIS MEGA KELIAI“ („CHILLI HEAT MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Čili Karštis Mega Keliai“ yra 6 būgnų ir 200704 būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi pakartotinių sukimų,

„kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija
- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimus kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.

Pakartotinių sukimų funkcija
- „Pinigų“ („Money“) simbolis pasirodo ant visų būgnų, išskyrus viršutinėje eilėje ant 2 ir 5 būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu, „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
- Kai surenkami 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, prasideda pakartotiniai sukimai.
- Pakartotiniai sukimai prasideda tada, kai išmokama už visas laimėjimus kombinacijas. Šios funkcijos metu paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys pagrindiniame tinklelyje ir specialūs simboliai eilėje nuo 2 iki 5.
- Pradėjus lošimą, 1 ir 6 būgnai yra užrakinti ir juos galima atrakinti specialiais simboliais. Simbolių skaičius ant kiekvieno būgno yra lygus skaičiui, kuris buvo lošimo pradžioje.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, surinkti po kiekvieno pakartotinio sukimo, išlieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas tęsiamas tol, kol baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Lošimo metu ant viršutinės eilutės gali iškristi specialieji simboliai su šiomis funkcijomis:
  - Atblokuojamas 1 būgnas. Galimų simbolių ant 1 būgno skaičius yra toks pats kaip ir pradiniame tinklelyje;
  - Atblokuojamas 6 būgnas. Galimų simbolių ant 6 būgno skaičius yra toks pats kaip ir pradiniame tinklelyje;
  - Padidinamas galimų simbolių skaičių ant būgnų, esančių žemiau, iki 7 tol, kol nepasibaigia lošimas. Susumuojamos sumos iš visų „pinigų“ („Money“) simbolių ant

būgno, esančio žemiau, ir pridedamos prie bendrojo laimėjimo sumos;
- Susumuojamos sumos iš visų „pinigų“ („Money“) simbolių, tuo metu rodomų ekrane, ir pridedamos prie bendrojo laimėjimo;
- Padidinamos visų „pinigų“ („Money“) simbolių sumos ant būgnų žemiau atsitiktiniu daugikliu 2x, 3x, 5x arba 10x;
- Padidinamos visų „pinigų“ („Money“) simbolių, tuo metu rodomų ekrane, sumos atsitiktinai parinktu daugikliu 2x, 3x, 5x arba 10x.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių atsiranda ant būgnų, tačiau tai nedaro įtakos simbolių išmokėjimų lentelei ir išmokama yra kaip su 20x statymo daugikliu.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

24. LOŠIMAS „KALĖDINĖS GIESMĖS KELIAI“ („CHRISTMAS CAROL MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgno viršutinėje eilėje.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, už laimėjusias kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultate, prieš kritimą.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimėjusių kombinacijų.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Norėdamas aktyvinti nemokamų sukimų funkciją lošėjas turi surinkti 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur ant būgno.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas kritimas padidina laimėjimo daugiklį 1x. Po

kiekvieno kritimo, jo laimėjimas yra dauginamas iš esamo daugiklio.

- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošėjas pasirenka vieną iš galimų parinkčių:
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia:
    - 15 nemokamų sukimų, prasidedant su 1x daugikliu;
    - 10 nemokamų sukimų, prasidedant su 5x daugikliu;
    - 5 nemokamus sukimus, prasidedant su 10x daugikliu.
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia:
    - 19 nemokamų sukimų, prasidedant su 1x daugikliu;
    - 14 nemokamų sukimų, prasidedant su 5x daugikliu;
    - 9 nemokamus sukimus, prasidedant su 10x daugikliu.
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia:
    - 23 nemokamuus sukimuus, prasidedant su 1x daugikliu;
    - 18 nemokamų sukimų, prasidedant su 5x daugikliu;
    - 13 nemokamų sukimų, prasidedant su 10x daugikliu.
- Norėdamas suaktyvinti dar 5 nemokamus sukimus, lošėjas turi surinkti 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų lošimo metu.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas elgiasi skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x - normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x - šansas laimėti nemokamus sukimus padvigubinamas, atsiranda daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ant būgnų.
- Maksimali laimėjimo suma limituota 20000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 20000x lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai atšaukiami.

Išmokėjimų tvarka

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos laimėjimo eilėje. Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai dauginami iš pagrindinio statymo.
- Pasibaigus lošimui, lošėjui yra suteikiamas nemokamų sukimų laimėjimas.

25. LOŠIMAS „KONGO GRYNIEJI“ („CONGO CASH“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Kongo Grynieji“ yra 5 būgnų ir 432 būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų ir „brangakmenių lentos“ („Jewel Board“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 220 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „kongo grynųjų“ („Congo Cash“) ir „drugelio“ („Butterfly“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėtos kombinacijos laimėjimas.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Brangakmenių lentos“ („Jewel Board“) funkcija

- Ant 2, 3 ir 4 būgnų viršaus atsiranda atsitiktiniai brangakmeniai. Po kiekvieno sukimo iš viršaus nukrenta nauji brangakmeniai, kurie pakeičia prieš tai buvusius.
- Brangakmeniai gali suteikti tokius laimėjimus:
  - Virtualus piniginis laimėjimas nuo 5x iki 200x nuo bendro statymo;
  - Fiksuotas „mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) – 25 x statymas, „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) – 100 x statymas, „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) – 2000 x statymas;
  - Nemokami sukimai – nuo 8 iki 100.
- „Drugelio“ („Butterfly“) simbolis gali atsirasti ant 1 ir 5 būgnų.
- „Kongo grynųjų“ („Congo Cash“) simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsukus 2 „drugelio“ („Butterfly“) simbolius ant 1 ir 5 būgnų kartu su mažiausiai 1 „kongo grynųjų“ („Congo Cash“) simboliu ant 2, 3 ar 4 būgno, lošėjas laimi sumą, kurią nurodo ant būgnų su „kongo grynųjų“ („Congo Cash“) simboliais esantys brangakmeniai.
- Vienu sukimu galima surinkti iki 3 brangakmenių.
- „Brangakmenių lentos“ („Jewel Board“) funkcija išsisaugo kiekvienam statymui atskirai.

Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokami sukimai aktyvinami surinkus mažiausiai vieną nemokamų sukimų brangakmenį.
- Nemokamų sukimų metu, ant būgno, kuriame buvo brangakmenis, visada išsukamas mažiausiai vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Brangakmenių lentos“ („Jewel Board“) funkcija yra aktyvi iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

26. LOŠIMAS „VILKOLAKIŲ PRAKEIKSMO KELIAI“ („CURSE OF THE WEREWOLF MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 4 097 600,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „paslapties“ („Mystery“) ir „atakuojančio vilkolakio“ („Attacking Werewolf“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Kai yra gaunamas bet koks „paslapties“ („Mystery“) simbolių skaičius, jis transformuojasi į tokį pat išmokantį simbolį atsitiktinai po to, kai kombinacijos yra išmokamos pagal naują simbolį.
- Atsitiktinai, bet kuriame sukime pagrindinio lošimo metu, „super sukimas“ („Super Spin“) gali aktyvinti didelės vertės simbolius.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų ir visokiais dydžiais.
- Tam, kad aktyvintų nemokamų sukimų funkciją, lošėjas turi surinkti 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolius:
  - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- „Atakuojančio vilkolakio“ („Attacking Werewolf“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų lošimo metu ir pakeičia „vilkolakio“ („Werewolf“) simbolį.
- Lošimo metu kai gaunamas „atakuojančio vilkolakio“ („Attacking Werewolf“) simbolis, pašalina nuo 1 iki 5 gyvybių iš vieno iš aukščiausios vertės simbolių. Jei 5 gyvybės pašalinamos iš vieno iš simbolių, kiekvienas simbolis yra pakeičiamas būgnų juostuose su „vilkolakio“ („Werewolf“) simboliu visam likusiam lošimui ir lošėjui suteikiamas dar vienas sukimas.
- Lošėjas turi surinkti 2 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių lošimo metu, kad laimėtų nemokamus sukimus:
  - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 4 nemokamus sukimus;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus;
  - 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 2 nemokamus sukimus.

Išmokėjimo tvarka

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos laiminčioje eilėje.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokami sukimai ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai dauginami iš pagrindinio statymo.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas yra suteikiamas lošėjui.

27. LOŠIMAS „ŠOKIŲ VAKARĖLIS“ („DANCE PARTY“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 3 645 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Surinkus bent 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant būgno, suaktyvinamas progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimas.

Progresyvaus daugiklio nemokami sukimai

- Progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimo pradžioje, lošėjui suteikiamas vienas iš pradinių daugiklių:
  - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 3x pradinį daugiklį;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 2x pradinį daugiklį;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 1x pradinį daugiklį.
- Po kiekvieno sukimo, daugiklis padidėja tokiu pat kiekiu, susijusiu su pagrindinio lošimo sukimu, kuris aktyvina nemokamų sukimų lošimą, ant kiekvieno tolimesnio nemokamo sukimo toje pačioje sesijoje maksimaliai iki 30x.
- Jei progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimo bendras laimėjimas yra mažesnis nei 10x statymo, kuris aktyvino lošimą, lošėjui automatiškai suteikiamas 10x statymo daugiklis.
- Kiekvieno nemokamo sukimo laimėjimas dauginamas iš dabartinio daugiklio.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant bet kurio būgno progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimo metu suteikia 15 papildomų nemokamų sukimų, iki 60 nemokamų sukimų.
- Funkcija gali būti pakartotinai aktyvinta.
- Progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

Išmokėjimų tvarka

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laiminčios kombinacijos laiminčioje eilėje.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo.

28. LOŠIMAS „DEIMANTO SMŪGIS“ („DIAMOND STRIKE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Deimanto Smūgis“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 93 500,00 EUR.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „auksinio septyneto“ („Golden Seven“) simbolius.
- „Auksinio septyneto“ („Golden Seven“) simbolis yra auksinė versija „septyneto“ („Seven“) simbolio ir jį pakeičia. Jo laimėjimo vertės yra tokios pačios, kaip „septyneto“ („Seven“) simbolio. Būgnuose surinkus 3 „auksinio septyneto“ („Golden Seven“) simbolius inicijuojamas aukso puodo premijos lošimas.
- Premijos lošimas turi 4 aukso puodus, kurių vertės yra nustatytos statymo dydžio atžvilgiu:
  - „Didysis aukso puodas“ („Mega Jackpot“) - 1000 x statymo suma;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) - 100 x statymo suma;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) - 30 x statymo suma;
  - „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) 10 x statymo suma.
- Aukso puodo premijos lošimo metu reikia atverčiant „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, surinkti 3 vienodus „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius. Surinkus simbolius suteikiamas atitinkamas aukso puodas.
- Lošimo metu 1, 3 ir 5 būgne surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu 1, 3 ir 5 būgne surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai su papildomai pridėtais „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

29. LOŠIMAS „DRAGO – LIKIMO BRANGAKMENIAI“ („DRAGO - JEWELS OF FORTUNE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 4 800 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

„Drakono super sukimas“ („Dragon Super Spin“)

- Norėdamas aktyvinti „drakono super sukimo“ („Dragon Super Spin“) funkciją, lošėjas turi surinkti 4 tokius pat „drakono“ („Dragon“) simbolius visuose 4 kampuose.
- Funkcijos metu sukdamas būgnus, lošėjas gauna daugiau tokio pat tipo „drakono“ („Dragon“) simbolių. Kiekvienas gautas „drakono“ („Dragon“) simbolis lieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Laimėjimai suteikiami lošimo pabaigoje pagal bendrą simbolių ekrane skaičių.

- Šios funkcijos metu iki vieno „pagerinimo“ („Upgrade“) simbolio galima surinkti. Kai gaunamas „pagerinimo“ („Upgrade“) simbolis, jis visus išmokėjimus padvigubina išmokėjimų lentelėje.
- Lošimas baigiasi kai daugiau negaunama naujų „drakono“ („Dragon“) simbolių.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 5 būgno. Surinkus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius visuose 4 ekrano kampuose suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui lošiama speciali pakartotino sukimo funkcija. Surinkus „kristalo“ („Crystal“) simbolius bus suteikti nemokami sukimai, „lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai, „paslapties“ („Mystery“) simboliai ar laimėjimo daugikliai, kurie bus taikomi ateinančiam nemokamų sukimų lošimui.
- Lošimas prasideda su 3 pakartotinais sukimais. Kiekvieną kartą gavus „kristalo“ („Crystal“) simbolį, pakartotinų sukimų skaičius atsistato į 3.
- Lošimas baigiasi kai nebėra daugiau pakartotinų sukimų arba visas tinklelis užpildytas „kristalo“ („Crystal“) simboliais. Po to yra lošiamas nemokamų sukimų lošimas.
- „Žalio kristalo“ („Green Crystal“) simbolis padidina atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių, nuo 1 iki 10 ateinančiam nemokamų sukimų lošimui.
- „Raudono kristalo“ („Green Crystal“) simbolis padidina „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių skaičių, nuo 1 iki 5 ateinančiam nemokamų sukimų lošimui.
- „Mėlyno kristalo“ („Blue Crystal“) simbolis prideda 1x arba 2x prie laimėjimo daugiklio. Laimėjimo daugiklis taikomas bendram visų sukimų laimėjimui ateinančiam nemokamų sukimų lošimui.
- „Violetinio kristalo“ („Purple Crystal“) simbolis padidina skaičių prie būgno juostų, nuo 5 iki 50, tolimesniam nemokamų sukimų lošimui. Lošimo metu visi, kurie gaunami ekrane transformuojami tokį pat atsitiktinį išmokėjimo simbolį, išskyrus „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su bendru surinktų nemokamų sukimų skaičiumi, su bendru surinktų „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių skaičiumi, su bendru surinktų „paslapties“ („Mystery“) simbolių skaičiumi pridėtų prie būgno juostų ir visi laimėjimai dauginami iš bendro surinktų laimėjimų daugiklio.
- Funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų lošimas kartu su nemokamų sukimų pasirinktimis gali būti aktyvuojamas tik po pagrindinio lošimo, nusipirkus už 100x dabartinio bendro statymo.

30. LOŠIMAS „DRAKONO KARŠTASIS: LAIKYK IR SUK“ („DRAGON HOT HOLD AND SPIN“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Drakono Karštasis Laikyk ir Suk“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 5 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- Kiekvieno sukimo metu, „pinigų“ („Money“) simboliai įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
- Išsukus 5 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, aktyvuojama „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Premijos laimėjimai yra padauginami iš statymo.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- Ši funkcija prasideda po to, kai yra išmokama už visas laimėjusias kombinacijas.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Pradedama su 4 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 4. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai baigiasi „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija, visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės pridedamos ir išmokama bendra suma. Jei „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu ekranas pripildomas „pinigų“ („Money“) simboliais, suaktyvinama aukso puodų rato premijos funkcija.
- Ratas gali išsukti atsitiktinį laimėjimą arba tuščią laukelį. Galimi laimėjimai yra: 10x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 70x, 80x, 90x, 100x, 200x, 300x, 400x, 500x, 600x, 700x, 800x, 900x, 1000x, 2000x arba 5000x bendro statymo.

31. LOŠIMAS „DRAKONO KARALYSTĖ – UGNIES AKYS“ („DRAGON KINGDOM – EYES OF FIRE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Drakono Karalystė – Ugnies Akys“ yra 3 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) simbolis. Lošimas turi progresyvią funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 31 250,00 EUR.

Lošimo taisyklės

1. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
2. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
3. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
4. Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
5. Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
6. Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
7. Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Progresyvi funkcija

- Lošime yra progresyvi funkcija. Po kiekvieno sukimo, jei jo metu neišsukamas laimėjimas, matuoklis padidėja vienetu, padidindamas lygį.
- Lošimas pradedamas nuo 1 lygio. 1 lygis lošiamas, kol surenkami 4 nelaimintys sukimai.
- Pasiekus 2 lygį, po 5-o nelaiminčio sukimo atsiranda dar vienas specialus būgnas. Šiame būgne yra tik laimėjimo daugikliai. Laimėjimo daugiklis, kuris laimimas ant šio būgno, taikomas bendram visų sukimų laimėjimui.
- Nelaimintys sukimai kaupiasi ir didėjant lygiams, daugikliai ant specialaus būgno didėja:
  - 2 lygis pasiekiamas po 4 nelaiminčių sukimų. Galimi laimėjimo daugikliai ant specialių būgnų yra 2x, 3x ir 5x;
  - 3 lygis pasiekiamas po 9 nelaiminčių sukimų. Galimi laimėjimo daugikliai ant specialių būgnų padidėja iki 3x, 5x ir 8x;
  - 4 lygis pasiekiamas po 14 nelaiminčių sukimų. Galimi laimėjimo daugikliai ant specialių būgnų padidėja iki 5x, 8x ir 10x;
  - 5 lygis pasiekiamas po 19 nelaiminčių sukimų. Galimi laimėjimo daugikliai ant specialių būgnų padidėja iki 8x, 10x ir 15x;
  - 6 lygis pasiekiamas po 25 arba daugiau nelaiminčių sukimų. Galimi laimėjimo daugikliai ant specialių būgnų padidėja iki 10x, 15x ir 50x.
- Specialus būgnas lieka aktyvus, kol kaupiasi nelaimintys sukimai. Kai išsukamas 1-as laimintis sukimas, specialus būgnas išjungiamas ir lygis atstatomas į 1.

32. LOŠIMAS „EGIPTO LIKIMAI“ („EGYPTIAN FORTUNES“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 30 985,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra ant visų būgnų pagrindiniame lošime, taip pat ant būgnų 2 ir 4 nemokamų sukimų metu.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis yra ant 1, 3 ir 5 būgno. 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai išmoka 1x bendro statymo ir aktyvina nemokamų sukimų funkciją.

„Energijos sukimai“ („Energy Spins“)

- Tam tikros laimėjimo kombinacijos suteikia „energijos sukimus“ („Energy Spins“) kartu su virtualiu piniginiu laimėjimu. „Energijos sukimai“ („Energy Spins“) yra sukimai, kuriais lošiama iškart be statymo apmokėjimo.
- Daugiau „energijos sukimų“ („Energy Spins“) gali būti laimėta lošiant „energijos sukimus“ („Energy Spins“).
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti laimėta lošiant „energijos sukimus“ („Energy Spins“). Jei nemokamų sukimų funkcija laimėta, ji bus lošiama kai nebebus likusių „energijos sukimų“ („Energy Spins“).
- Visi laimėjimai iš „energijos sukimų“ („Energy Spins“) yra sudedami į vieną bendrą laimėjimą ir išmokami kai nebelieka „energijos sukimų“ („Energy Spins“).
- „Energijos sukimai“ („Energy Spins“) negalimi nemokamų sukimų funkcijos metu.

Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant būgnų 1, 3 ir 5 suaktyvinami 6 nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, tik 3 iš visų išmokamų simbolių išskyrus „laukinių“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolių pasirenkami atsitiktinai.
- Lošimo metu, tik pasirinkti simboliai kartu su „laukiniais“ („Wild“) simboliais randami ant būgno taškų. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti tik ant 2 ir 4 būgnų.

Išmokėjimo tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

33. LOŠIMAS „SMARAGDO KARALIUS“ („EMERALD KING“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo paties kairiausio būgno.

- Simboliai gali būti rodomi 2x2 arba 3x3 versijomis, kurios sudaro 4 arba 9 simbolių bloką.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jis gali atsirasti ant visų būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti įprasto lošimo metu arba pridėtas į atsitiktines ekrano padėtis išsukus „dobilo“ („Clover“) lošimo viršuje arba pasirodžius „aukso puodo“ („Pot of Gold“) simboliui.

„Mini lošimo automatų“ („Mini Slots“) funkcija

- Su kiekvienu sukimu atsitiktiniai būgnai gali įgauti žalią foną. Kai visi 5 būgnai tampa žali, yra aktyvinama „mini lošimo automatų“ („Mini Slots“) funkcija.
- Kai tokia funkcija aktyvinama, yra išmokama 2x viso statymo.
- Per „mini lošimo automatų“ („Mini Slots“) funkciją iki 15 „mini lošimo automatų“ („Mini Slots“) gali atsirasti atsitiktine tvarka. Juose yra atskiri simboliai su skirtingais laimėjimais
- „Mini lošimo automatuose“ („Mini Slots“) yra 2x2 arba 3x3 lošimo simboliai, kurie gali atsirasti atsitiktine tvarka. Juose yra papildomas atsitiktinis daugiklis, kuris taikomas bendram „mini lošimo automato“ („Mini Slots“) laimėjimui.
- Lošimo metu kiekvienas „mini lošimo automatas“ („Mini Slots“) sukasi ir išmoka atskirus laimėjimus. Po kiekvieno laimėjimo „mini lošimo automatas“ („Mini Slots“) sukasi dar kartą, kol nebelieka laimėjimų.
- Lošimas baigiasi, kai visi „mini lošimo automatai“ („Mini Slots“) nustoja suktis ir lošimas išmoka visus jo metu surinktus laimėjimus.

Laimėjimo daugiklis

- Visi laimėjimai yra dauginami iš bendrojo laimėjimo daugiklio, kuris yra rodomas lošimo būgnų viršuje. Daugiklis yra taikomas bendram laimėjimui.
- Lošimas pradedamas su 1x daugikliu ir gali atsitiktine tvarka didėti vienetu po kiekvieno nelaimėjimo sukimo. Daugiklis yra atstatomas į 1x kai laimima arba atsitiktine tvarka.
- Esamas daugiklis išsaugomas kiekvienam statymui. Pakeitus statymą daugiklis bus atstatytas į 1x.

Išmokėjimų tvarka

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose išmokų eilutėse.
- Visi laimėjimai dauginami iš eilutės statymo.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai yra pridedami į bendrą laimėjimą.

34. LOŠIMAS „SMARAGDO KARALIUS VAIVORYKŠTĖS KELIAI“ („EMERALD KING RAINBOW ROAD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Smaragdo Karalius Vaivorykštės Keliai“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“), „vaivorykštės tako sklaidos“ („Rainbow Road Scatter“) ir „eliminatoriaus sklaidos“ („Eliminator Scatter“) simboliai. Lošimas turi „vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“), „pasirink mane“ („Pick Me“) ir „smaragdo karaliaus mini lošimų automatų“ („Emerald King Mini Slots“) funkcijas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 800 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali atsirasti ant visų būgnų ir pakeičia visus simbolius.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laimėtos kombinacijos laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „vaivorykštės tako sklaidos“ („Rainbow Road Scatter“) simbolius suaktyvinama „vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“) funkcija.
- „Vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“) funkcija taip pat gali būti suaktyvinama per „eliminatoriaus“ („Eliminator“) funkciją.
- „Vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“) funkcijoje yra 22 taškai. Kiekvienas taškas reiškia potencialų virtualų piniginį laimėjimą arba aktyvina „smaragdo karaliaus mini lošimų automatų“ („Emerald King Mini Slots“) funkciją.
- Išsukus „mini lošimų automatą“ („Mini Slots“) ekrane kaupiami papildomi taškai.
- Paskutinis taškas žemėlapyje yra vadinamas aukso puodu ir jo atsitiktinė vertė yra: 50x, 60x, 70x, 80x, 90x, 100x, 125x, 150x, 200x, 300x, 400x, 1000x arba 20 000x bendro statymo.
- Lošimas baigiasi, kai yra pasiekiamas paskutinis taškas žemėlapyje.

„Pasirink mane“ („Pick Me“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „eliminatoriaus sklaidos“ („Eliminator Scatter“) simbolius suaktyvinama premija.
- „Eliminatoriaus“ („Eliminator“) funkcijoje spustelėjus ant „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ekrane, yra atskleidžiamos atsitiktinės vertes ir eliminuojami „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Suteikiama yra tik paskutinio atskleisto „sklaidos“ („Scatter“) simbolio vertė.
- Priklausomai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus, kurie suaktyvino šią funkciją, galimi skirtingų verčių laimėjimai:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – atsitiktine tvarka nuo 50x iki 200x bendro statymo arba suaktyvinama „vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“) funkcija;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – atsitiktine tvarka nuo 10x iki 40x bendro statymo arba suaktyvinama „vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“) funkcija;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – atsitiktine tvarka nuo 5x iki 20x bendro statymo arba suaktyvinama „vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“) funkcija.

„Smaragdo karaliaus mini lošimų automatų“ („Emerald King Mini Slots“) funkcija

- Su kiekvienu sukimu atsitiktiniai būgnai gali gauti žalią foną.
- Kai visi 5 būgnai tampa žali, „smaragdo karaliaus mini lošimų automatų“ („Emerald King Mini Slots“) funkcija yra suaktyvinama.

- Funkcijos metu iki 5 „mini lošimo automatų“ („Mini Slots“) gali atsirasti atsitiktine tvarka. Jie turi savo simbolius su skirtingais laimėjimais.
- Lošimo metu kiekvienas „mini lošimo automatas“ („Mini Slots“) sukasi ir suteikia atskirus laimėjimus. Po kiekvieno laimėjimo „mini lošimo automatas“ („Mini Slots“) sukasi dar kartą, kol nebelieka laimėjimų.
- Lošimas baigiasi, kai visi „mini lošimo automatai“ („Mini Slots“) nustoja suktis ir yra išmokami visi laimėjimai, kurie buvo surinkti.
- Šios funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai suaktyvinama.

35. LOŠIMAS „IŠTUŠTINK BANKĄ“ („EMPTY THE BANK“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Ištuštink Banką“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „ištuštink banką“ („Empty the Bank“) pakartotinių sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris gali atsirasti ant 1, 3 ir 5 būgnų pagrindinio lošimo metu. Išsukus 3 ir daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama „ištuštink banką“ („Empty the Bank“) pakartotinių sukimų funkcija.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Pakartotinio sukimo laimėjimas yra pridedamas prie išmokos eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kombinacijos laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Ištuštink banką“ („Empty the Bank“) pakartotinių sukimų funkcija

- Suaktyvinus šią funkciją, pagrindinio lošimo būgnai yra pakeičiami simbolių tinkleliu, pradedant nuo 4x5 pozicijos iki 6x7 pozicijos, priklausomai nuo to, kas bus išsukama lošimo metu.
- Lošimo metu sukasi tik specialūs simboliai ir jie gali sustoti bet kurioje atviroje tinklelio vietoje.
- Prasidėjus lošimui, tinklelis yra 4x5 dydžio, su 3 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktine verte, išdėstytose tose padėtyse, į kurias pateko „premijos“ („Bonus“) simboliai, kad suaktyvintų funkciją.

- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi specialūs simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos, nebent yra pašalinami kitų specialių simbolių. Kai tik pasirodo koks nors specialus simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba ekranas yra užpildomas specialiais simboliais. Lošimo pabaigoje yra išmokami visi suteikti laimėjimai.

Specialūs simboliai

- „Pinigų“ („Money“) simbolis su kiekvienu pakartotiniu sukimu įgauna atsitiktinę 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x arba 10x bendro statymo vertę.
- Kai išsukamas „racijos“ („Walkie Talkie“) simbolis, jam priskiriama atsitiktinė +1x arba +2x vertė ir ši vertė pridedama prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių ekrane esamam ir kiekvienam tolesniam pakartotiniam sukimui iki lošimo pabaigos.
- Kai išsukamas „kompiuterio“ („Computer“) simbolis, 2x padauginamos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės ekrane ir suteikiama 1x bendro statymo suma.
- Kai išsukamas „vagies“ („Burglar“) simbolis, surenkamos visos „pinigų“ („Money“) simbolių ir „vagies“ („Burglar“) simbolių vertės ekrane, taip paliekant galimybę tose vietose atsirasti naujiems simboliams. „Kompiuterio“ („Computer“) ir „racijos“ („Walkie Talkie“) simboliai nepaveikia „vagies“ („Burglar“) simbolių ekrane.
- Kai išsukamas „pavojaus signalo“ („Alarm“) simbolis, galimų pakartotinių sukimų skaičius padidėja nuo 3 iki 4, kol baigiamas lošimas, ir yra suteikiama 1x bendro statymo suma.
- Kai išsukamas „grąžto“ („Drill“) simbolis, atidaromos uždaros vietos pakartotinio sukimo 1 būgne ir suteikiama 1x bendro statymo suma.
- Kai išsukamas „kūjo“ („Hammer“) simbolis, atidaromos uždaros vietos pakartotinio sukimo 7 būgne ir suteikiama 1x bendro statymo suma.
- Kai išsukamas „kopėčių“ („Ladder“) simbolis pirmą kartą, atidaromos uždaros vietos pakartotinio sukimo 5 eilutėje. Išsukus antrą kartą, atidaromos uždaros vietos pakartotinio sukimo 6 eilutėje. Kiekvieną kartą išsukus suteikiama 1x bendro statymo suma.
- Kai išsukamas „saugių durų“ („Safe Door“) simbolis, suteikiama 1x bendro statymo suma. Išsukus 3 tokius simbolius per lošimą, atidaroma saugykla ir iškart laimima 10 000x bendro statymo suma – maksimalus galimas laimėjimas lošime.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti pakartotinius sukimus yra dvigubinamas, daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių atsiranda ant būgnų.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 10 000x statymo. Jei laimėjimas pasiekia 10,000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visos likusios funkcijos yra atšaukiamos.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuojama po pagrindinio lošimo perkant už 80x esamo bendro statymo pagrindiniame lošime.

36. LOŠIMAS „EKSTRA SULTINGAS“ („EXTRA JUICY“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 3 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant didėjančių būgnų, pradedant nuo bet kurio būgno.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant būgnų 1, 3 ir 5. 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai išmoka 2x bendro statymo.
- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgno, suaktyvinamas progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimas.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis išmoka ant bet kurios pozicijos.

Laipsniško daugiklio nemokami sukimai

- Laipsniško daugiklio nemokamų sukimų lošimo pradžioje lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų ir pradinis daugiklis 1.
- Po kiekvieno sukimo, daugiklis padidinamas 1.
- Kiekvieno sukimo laimėjimai dauginami iš dabartinio daugiklio, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant būgnų 1, 3 ir 5 progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimo metu suteikia 12 papildomų nemokamų sukimų, iš viso iki 60 nemokamų sukimų.
- Ši funkcija gali būti pakartotinai aktyvinama iki 4 kartų.
- Progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimo metu veikia specialūs būgnai.

Išmokėjimų tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

37. LOŠIMAS „AUDROS AKIS“ („EYE OF THE STORM“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Audros Akis“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Kai yra išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir kai jis galimai suformuoja laiminčią kombinaciją, jis išsiplečia vertikaliai taip, kad apimtų visą būgną.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra išmokami 50x viso statymo;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra išmokami 20x viso statymo;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra išmokami 2x viso statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcija pradedama su 12 nemokamų sukimų.
- Funkcija pradedama nuo 1 lygio.
- Lošimo metu, kai išsukamas 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, pridedama daugiau nemokamų sukimų ir lygis padidinamas 1.
- Kai išsukami 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, jie prideda 3 nemokamus sukimus ir lygis padidinamas 2.
- Kai išsukami 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, jie prideda dar 5 nemokamus sukimus ir lygis padidinamas 3.
- Šios funkcijos lygiai:
  - 2 lygis – visi „vėduoklės“ („Fan“) simboliai ant būgnų tampa „ankho“ („Ankh“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 3 lygis – visi „ankho“ („Ankh“) simboliai ant būgnų tampa „skarabėjaus“ („Scarab“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 4 lygis – visi „skarabėjaus“ („Scarab“) simboliai ant būgnų tampa „grifo“ („Vulture“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 5 lygis – visi „grifo“ („Vulture“) simboliai ant būgnų tampa „gepardo“ („Cheetah“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 6 lygis – visi „gepardo“ („Cheetah“) simboliai ant būgnų tampa „akies“ („Eye“) simboliais iki lošimo pabaigos.
- Lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

38. LOŠIMAS „UGNIS 88“ („FIRE 88“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,07 EUR, o maksimalus statymas – 10,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 3 190,00 EUR.
- „Ugnis 88“ – tai 3x3 lošimas, kuriame naudojami 7 simboliai. Būgnai sukami iš naujo kiekvieną kartą, kai pataikoma į du „laukinius“ („Wild“) simbolius. Aukso puodo premijos lošime galimi 3 aukso puodai.

Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį. Kiekvieną kartą, kai ant būgnų pasirodo du „laukiniai“ („Wild“) simboliai, suteikiamas nemokamas būgnų persukimas be „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Ant „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolių atsitiktinių būdų pridedami aukso puodų ženkleliai („Jackpot Badges“). Kai išsukami 3 „aukso puodo“ („Jackpot“) simboliai, suteikiamas aukso puodo premijos lošimas.
- Aukso puodo premijos lošime galimi 3 aukso puodai, iš kurių kiekvienas turi fiksuotą bendrų statymų vertę, kaip nurodyta žemiau:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) suteikia 888x viso statymo;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) suteikia 88x viso statymo;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) suteikia 38x viso statymo.
- Aukso puodo premijos lošime pasirinkus tris aukso puodų ženklelius („Jackpot Badges“) atsidengia „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolis. Jeigu sutampa 3 „aukso puodo“ („Jackpot“) simboliai, laimimas atitinkamas aukso puodas.

39. LOŠIMAS „UGNIES SMŪGIS“ („FIRE STRIKE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 350 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.

Papildomi simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.

40. LOŠIMAS „ŽUVŲ BŪGNAI“ („FISHIN‘ REELS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Žuvų Būgnai“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją su „vyniok“ („Reel It In“) ir „didysis laimikis“ („The Big Catch“) parinktimis.

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 120 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „žvejo“ („Fisherman“) ir „pinigų žuvies“ („Fish Money“) simbolius. Šis simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Surinkus 3 ar daugiau šių simbolių aktyvinama nemokamų sukimų funkciją.
- „Žvejo“ („Fisherman“) simbolis atsiranda „vyniok“ („Reel It In“) parinkties metu ant 5 būgno.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų, 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius – 12 nemokamų sukimų, 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius – 15 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant funkcijai reikia pasirinkti vieną iš dviejų parinkčių:
    - „Vyniok“ („Reel It In“) – nemokamų sukimų metu ekrane atsiras „pinigų žuvies“ („Fish Money“) simboliai. Per kiekvieną sukimą šie simboliai gauna atsitiktinę vertę – nuo 0,5 x bendras statymas iki 250 x bendras statymas arba papildomus nemokamus sukimus. Kaskart išsukus „žvejo“ („Fisherman“) simbolį, visų „pinigų žuvies“ („Fish Money“) simbolių vertės sudedamos ir išmokama bendra jų vertė. Jei šis simbolis išsukamas kartu su simboliu, kuris suteikia papildomus nemokamus sukimus, už kiekvieną tokį simbolį suteikiami 2 ar daugiau nemokamų sukimų;
    - „Didysis laimikis“ („The Big Catch“) – „didžiojo laimikio“ („The Big Catch“) simbolis atsitiktinai perdengia bet kurį simbolį ekrane. Išsukus 3 ar daugiau šių simbolių, aktyvinamas „žvejybos mini“ („Fishing Mini“) premijos lošimas ir suteikiami 2 ar daugiau nemokamų sukimų. Premijos lošimo metu rodomos 8 žuvys su atsitiktinėmis vertėmis nuo 0,2 x bendras statymas iki 250 x bendras statymas. Kaskart laimėjus premijos lošimą, atsitiktinai parenkama žuvis ir išmokamas laimėjimas. Jei laimėjimas buvo išmokėtas už visas 8 žuvis, šie perdengiantys simboliai nebeatsiranda.

41. LOŠIMAS „PLAUKIOJANTIS DRAKONAS LAIKYK IR SUK“ („FLOATING DRAGON HOLD AND SPIN“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Plaukiojantis Drakonas Laikyk ir Suk“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų ir „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „monetos pinigų“ („Coin Money“) simbolius. Jis gali atsirasti ant visų būgnų nemokamų sukimų metu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris gali pasirodyti ant visų būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis gali atsirasti tik ant vidurinio būgno. Kiekvieno sukimo metu, „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę – nuo 1x iki 20x bendro statymo.
- „Deimantinis pinigų“ („Diamond Money“) simbolis atsiranda tik ant 1, 2, 4 ir 5 būgnų „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu. Kai jis išsukamas, jis įgauna atsitiktinę vertę nuo 100x iki 4993x bendro statymo.
- „Žuvies“ („Fish“) simboliai taip pat yra ir „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu, „žuvies“ („Fish“) simbolis įgauna atsitiktinę reikšmę, kuri gali būti suteikta nemokamų sukimų metu.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- Ši funkcija aktyvinama, kai surenkami 3 „pinigų“ („Money“) simboliai.
- Prasidėjus šiai funkcijai, simboliai viduriniame būgne lieka vietoje, o simboliai kituose būgnuose išnyksta.
- Visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertė viduriniame būgne pridedama prie bendro lošimo laimėjimo.
- Pradedama nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, kurie atsiranda po kiekvieno pakartotinio sukimo, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3, o kiekvieno „pinigų“ („Money“) simbolio vertė ekrane pridedama prie bendro lošimo laimėjimo.
- „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu garantuojamas bent 20x bendro statymo laimėjimas. Jei nebelieka pakartotinių sukimų ir laimėjimas nėra pasiekiamas, suteikiami dar 3 nemokami sukimai.
- Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų. Kai funkcija baigiasi, išmokami visi laimėjimai.
- Pakartotinių sukimų metu veikia specialūs būgnai.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat surenka visas vertes iš „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas ketvirtas „laukinis“ („Wild“) simbolis suaktyvina šią funkciją, suteikia dar 10 papildomų nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis pirmo suaktyvinimo metu padidinamas iki 2x, antro suaktyvinimo metu iki 3x ir trečio suaktyvinimo metu iki 10x.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusios partijos nemokamiems sukimams.
- Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečiojo išsukimo funkcija negali būti daugiau suaktyvinama.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra tik „laukinis“ („Wild“) simbolis, nemokamo sukimo pabaigoje „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simboliai gali atsirasti atsitiktinėse padėtyse.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x statymo vertės, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

42. LOŠIMAS „VAISIŲ VAKARĖLIS“ („FRUIT PARTY“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, už laimėjusias kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultate, prieš kritimą.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimėjusių kombinacijų.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.

Atsitiktinio daugiklio funkcija

- Pagrindiniame lošime visi simboliai kurie yra susiję su laimėjimo bloku turi atsitiktinį šansą turėti 2x daugiklį.

- Bendras bloko laimėjimas dauginamas iš visų produkto daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu.

Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funcija. Lošimas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamuose sukimuose bet kuris simbolis yra susijęs su laimėjimo bloku ir turi atsitiktinį šansą turėti 2x arba 4x daugiklį. Bendras bloko laimėjimas dauginamas iš produkto visų daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu. Šansas gauti kelis daugiklius yra aukštesnis nemokamų sukimų lošimo metu.
- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinami papildomi nemokami sukimai:
  - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 13 nemokamųsukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamųsukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 11 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

43. LOŠIMAS „VAISIŲ VAKARĖLIS 2“ („FRUIT PARTY 2“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Vaisių Vakarėlis 2“ yra 7 būgnų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų, „kritimo“ („Tumble“), atsitiktinio laukinio daugiklio („Random Wild Multiplier“) ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas. Nupirkti nemokami sukimai aktyvuojamai tik po pagrindino lošimo.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama blokais, mažiausiai po 5 simbolius, sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Lošimas lošiamas 7x7 simbolių tinklelyje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

„Atsitiktinio laukinio daugiklio“ („Random Wild Multiplier“) funkcija

- Kai išsukamas simbolių rinkinys, kuris susprogsta, jis gali atsitiktinai tuščiose padėtyse palikti „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Kai pirmą kartą atsiranda laiminčio rinkinio sugeneruotas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jo daugiklis yra 2x. Toks daugiklis bus taikomas ateities kombinacijų su tuo simboliu laimėjimams.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laiminčios kombinacijos dalis, po sprogimo jis gali atsitiktinai atsirasti vėl. Jei jis atsiranda vėl, jo daugiklis gali būti 4x, 8x, 16x, 32x, 64x, 128x, 256x.
- Jei daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis yra to paties laiminčios kombinacijos dalis, daugikliai sudedami kartu ir dauginami iš tos kombinacijos laimėjimo.
- Jei tie patys „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra daugiau nei vienos kombinacijos dalis, jų daugikliai taikomi tik kombinacijų, kurių dalis jie yra, laimėjimams.

Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, aktyvuojami nemokami sukimai:
  - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „atsitiktinio laukinio daugiklio“ („Random Wild Multiplier“) funkcija yra aktyvi.
- Kai nemokamų sukimų metu pirmą kartą ant laiminčios kombinacijos pasirodo „laukinis“ („Wild“) simbolis, jo daugiklis yra 3x ir tas daugiklis progresyviai didėja iki 9x, 27x, 81x, 243x ir 729x.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių per lošimą, pakartotinai suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

44. LOŠIMAS „VAISIŲ VAIVORYKŠTĖ“ („FRUIT RAINBOW“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai išmoka 500x bendro statymo.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai 125x bendro statymo.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai 5x bendro statymo.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai išmokamas ant visų pozicijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.

45. LOŠIMAS „OLIMPO VARTAI“ („GATES OF OLYMPUS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Olimpo Vartai“ yra 6 būgnų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų, „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas. Nupirkti nemokami sukimai aktyvuojami tik po pagrindinio lošimo.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama bet kurioje ekrano vietoje. Bendras vienodų simbolių skaičius ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už jį išmokama bet kurioje pozicijoje.
- Visi laimėjimai dauginami iš pagrindinio statymo.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Kai laimima su keliais simboliai, visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridedami į lošėjo balansą po visų kritimo rezultatų, gautų pagridinio sukimo metu.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu.
- Kai išsukamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x.
- Kai „kritimo“ („Tumble“) funkcija baigiasi, visos „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, suveikus daugikliui ir išsukus laimėjimą kombinaciją, daugiklio vertė yra pridedama prie bendro daugiklio.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių per lošimą, pakartotinai suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymo daugiklį 25%, iki 25x statymo eilutės. Lošiant su aktyviu „Ante“ statymu, galimybė išsukti „sklaidos“ („Scatter“) simbolius padidėja.

46. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ BONANZA“ („GEMS BONANZA“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Lošimas lošiamas 8x8 simbolių tinkle.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia kitus simbolius. Jis pasirodo tik „laukinių brangakmenių“ („Wild Gem“) ir „sėkmingų laukinių“ („Lucky Wild“) funkcijų metu. Tie patys „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali susijungti, kad suformuotų kelias laimėjimo kombinacijas su skirtingais simboliais.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėjimo kombinacijas yra išmokama ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrinta į ekrano apačią, o tuščios vietos yra pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų kombinacijų arba sukimo funkcija neatsiranda kaip kritimo rezultatas.
- Visi laimėjimai yra pridedami prie lošėjo balanso iš karto po to, kai yra sulošti visi kritimai, atsirandantys pagrindinio sukimo metu.

Sukimo funkcijos

- Pagrindiniame lošime su kiekvienu simboliu už įprastų simbolių gali atsirasti specialios spalvotos žymos. Kai laimėjimas yra išsukamas ant pažymėto taško, yra aktyvinama speciali sukimo funkcija, kurios reikšmė priklauso nuo žymos spalvos:
  - „Mėlyna žyma“ („Blue Mark“) reiškia „atominį sprogimą“ („Nuclear“) - kai visi sukimo kritimai baigiasi, ekranas išvalomas nuo visų simbolių ir jame pasirodo nauji simboliai;

- „Rožinė žyma“ („Pink Mark“) suteikia galimybę laimėti „laukinį brangakmenį“ („Wild Gem“) - kai visi sukimo kritimai baigiasi, visi vieno atsitiktinio simbolio pavyzdžiai ekrane pasikeičia į „laukinius“ („Wild“) simbolius;
- „Ruda žyma“ („Brown Mark“) reiškia „kvadratus“ („Squares“) - kai visi sukimo kritimai baigiasi, atsitiktiniai to paties simbolio 2x2 blokai yra įtraukiami į atsitiktines ekrano padėtis;
- „Raudona žyma“ („Red Mark“) suteikia „milžinišką“ („Colossal“) simbolį - kai visi sukimo kritimai baigiasi, atsitiktinis to paties simbolio 3x3, 4x4 ar 5x5 tinklas pasirodo atsitiktinėje ekrano vietoje;
- „Žalia žyma“ („Green Mark“) suteikia „laimingą laukinį“ („Lucky Wild“) simbolį - kai visi sukimo kritimai baigiasi, 5-15 „laukinių“ („Wild“) simbolių įtraukiami į ekraną atsitiktinėse padėtyse.

- Jei kelios funkcijos yra laimimos tuo pačiu sukimu, jos yra lošiamos šia fiksuota tvarka: „atominis sprogimas“ („Nuclear“), „laukinis brangakmenis“ („Wild Gem“), „kvadratai“ („Squares“), „milžiniškas“ („Colossal“) simbolis ir „laimingas laukinis“ („Lucky Wild“) simbolis.

„Progresinė aukso karštinės“ („Gold Fever Progressive“) funkcija

- Su kiekvienu sukimu laimėjusių simbolių skaičius, kuris sprogsta griūties metu, yra suskaičiuojamas ir „aukso karštinės“ („Gold Fever“) matuoklis užsipildo.
- Kai yra pasiekiamas tam tikras simbolių skaičius – aktyvuojama „aukso karštinės“ („Gold Fever“) funkcija.
- Kai po kritimo nėra laimėjusių simbolių sprogimų, matuoklis grįžta į nulį.
- Norint suaktyvinti „aukso karštinės“ („Gold Fever“) funkciją, iš pagrindinio lošimo sukimo su kritimais ir sukimo funkcija reikia surinkti 114 taškų. Ši funkcija pradedama tuomet, kai baigiasi visi kritimai ir sukimo daugikliai dėl esamo sukimo.
- Ši funkcija pradedama nuo 1 lygio. Visi sukimo daugikliai atitinkama tvarka yra lošiami bent kartą kiekvieno lygio metu, o visi laimėjimai turi bent 2x laimėjimo daugiklį.
- Lošėjas turi surinkti atitinkamą skaičių simbolių kiekvieno lygio metu tam, kad pereitų į kitą lygį:
  - 2 lygis – surinkti 116 laimėjusių simbolių. 2 lygyje lošiama su 4x laimėjimo daugikliu;
  - 3 lygis – surinkti 120 laimėjusių simbolių. 3 lygyje lošiama su 6x laimėjimo daugikliu;
  - 4 lygis – surinkti 125 laimėjusius simbolius. 4 lygyje lošiama su 8x laimėjimo daugikliu.
  - 5 lygis – surinkti 132 laimėjusius simbolius. 5 lygyje lošiama su 10x laimėjimo daugikliu.
- Funkcija pasibaigia, kai yra surenkama nepakankamai simbolių tam, kad pereiti į naują lygį arba visi yra sulošiami visi 5 lygio sukimo daugikliai.

Išmokėjimų tvarka

- Išmokamas tik didžiausias laimėjusios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliuose blokuose, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.
- „Aukso karštinės“ („Gold Fever“) laimėjimai yra suteikiami lošėjui pasibaigus lošimui.

47. LOŠIMAS „AUKSO KARŠTINĖ“ („GOLD RUSH“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Aukso Karštinė“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 20 150,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne. Pagrindinio lošimo metu pasirodę 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai yra papildyti progresyviąja funkcija, kurią sudaro 4 lygiai. Progresyviosios funkcijos lygiai pasiekiami renkant taškus, kurie suteikiami už nemokamų sukimų metu ekrane pasirodžiusius „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius. Vienas „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolis suteikia vieną tašką. Sukauptų taškų kiekis lemia kuris būgnų rinkinys bus naudojamas kitam sukimui:
  - Surinkus 15 ir daugiau taškų bus naudojami 4 lygio būgnai su papildomais 11 „kalnakasio“ („Miner“) simboliais;
  - Surinkus nuo 10 iki 14 taškų – 3 lygio būgnai su papildomais 9 „kalnakasio“ („Miner“) simboliais;
  - Surinkus nuo 5 iki 9 taškų – 2 lygio būgnai su papildomais 5 „kalnakasio“ („Miner“) simboliais;
  - Surinkus nuo 0 iki 4 taškų – 1 lygio būgnai su papildomais 3 „kalnakasio“ („Miner“) simboliais;
- Jei paskutinio nemokamo sukimo metu bus pasiektas kitas progresyvios funkcijos lygis, tai bus suteiktas 1 papildomas nemokamas sukimas.

48. LOŠIMAS „PUIKUSIS RAGANOSIS“ („GREAT RHINO“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 90 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“). „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra ant visų būgnų.
- Už „Premijos“ („Bonus“) simbolį išmokama 2x bendrojo statymo. „Premijos“ („Bonus“) simbolis yra ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

„Super“ pakartotinis sukimas

- Surinkus du ar daugiau pilnų „raganosio“ („Rhino“) simbolių rinkinių, bet kur ant būgno, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Kai yra aktyvinta nemokamų suklmų funkcija išmokama už įprastai laimėtas kombinacijas, po to kai pilni „raganosio“ („Rhino“) simbolių rinkiniai lieka ant būgnų.
- Lošimas prasideda su 3 pakartotinais sukimais. Lošimo metu, tik „raganosio“ („Rhino“) simboliai dalyvauja sukime. Kiekvieną kartą kai naujas „raganosio“ („Rhino“) simbolis surenkamas, jis lieka ant būgno ir suteikiamas dar vienas sukimas.
- Kai nebelieka pakartotinio sukimo, visos kombinacijos su „raganosio“ („Rhino“) simboliais pridedamos ir išmokamos.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis yra ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošėjui yra suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, visi „raganosio“ („Rhino“) simboliai yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai ir atstoja kitus visus simbolius.
- „Raganosio“ („Rhino“) simboliai išmoka su „laukinių“ („Wild“) simbolių išmokėjimu.
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.
- „Super“ pakartotinio sukimo funkcijos negalima aktyvinti nemokamų sukimų lošimo metu.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolio nėra ant būgnų nemokamų sukimų lošimo metu ir negali būti aktyvintas.

Išmokėjimo tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami i bendrą laimėjimą.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

49. LOŠIMAS „PUIKUSIS RAGANOSISMEGA KELIAI“ („GREAT RHINO MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgno viršutinėje eilėje.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 8 simbolių. Būgnų nuo 2 iki 5 viršutinė eilė sukama nepriklausomai iš kairės į dešinę.
- Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200704.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimančias kombinacijas yra išmokama ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrinta į ekrano apačią, o tuščios vietos yra pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebėra laimančių kombinacijų arba sukimo funkcija neatsiranda kaip kritimo rezultatas.
- Visi laimėjimai yra pridedami prie lošėjo balanso iš karto po to, kai yra sulošti visi kritimai, atsirandantys pagrindinio sukimo metu.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas kritimas padidina laimėjimo daugiklį 1x. Po kiekvieno kritimo, to kritimo laimėjimas dauginamas iš dabartinio daugiklio.
- Nemokamų sukimų lošimo pradžioje lošėjas pasirenka vieną iš galimų parinkčių:
  - 15 nemokamų sukimų, pradinis laimėjimo daugiklis 1x;
  - 10 nemokamų sukimų, pradinis laimėjimo daugiklis 5x;
  - 5 nemokami sukimai, pradinis laimėjimo daugiklis 10x.
- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų lošimo metu suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas elgiasi skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x - normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x - šansas laimėti nemokamus sukimus padvigubinamas.
- Maksimali laimėjimo suma limituota 20,000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 20,000x lošimas iš karto pasibaigia, suteikiamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

50. LOŠIMAS „GRAIKŲ DIEVAI“ („GREEK GODS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 540 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis pagrindiniame lošime atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų. Nemokamų sukimų funkcijos metu jis atsiranda ant visų būgnų.
- Surinkus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

Atsitiktiniai laimėjimai

- Pagrindiniame lošime, kiekviename sukime atsitiktinis laimėjimas atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų. Nemokamų sukimų funkcijos metu, atsitiktinis laimėjimas galimas ant visų būgnų.
- Kai pilna „sklaidos“ („Scatter“) simbolių vertikali šūsnis gaunama ant būgno, laimimas viršutinis laimėjimas.
- Galimi laimėjimai:
  - Virtualus piniginis laimėjimas - tiesioginis laimėjimas iki 50x bendro statymo.
  - Premijos lošimas - aktyvina „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) premijos lošimą.
  - Nemokami sukimai - aktyvina nemokamų sukimų funkciją.

„Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) premijos lošimas

- Kai gaunamas „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) premijos lošimas, atsitiktinai suteikiamas atsitiktinis laimėjimas nuo 10x bendro statymo iki 1000x bendro statymo.
- Jei „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) premijos lošimas laimimas kelis kartus tame pačiame sukime, visi premijos lošimas bus lošiami vienas po kito.
- „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) premijos lošimas galimas nemokamų sukimų funkcijos metu.

Nemokamų sukimų funkcijos

- Nemokamų sukimų funkcija gaunama už 5 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių gavimą arba atsitiktiniame laimėjime.
- +1 nemokamas sukimas suteikiamas už kiekvieną gautą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Bet kuris atsitiktinis aktyvintas nemokamų sukimų laimėjimas suteikia 8 nemokamus sukimus pagrindiniame lošime ir 5 nemokamus sukimus nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Pagrindiniame lošime maksimaliai 36 nemokami sukimai gali būti suteikti, 24 iš atsitiktinių laimėjimų ir 12 iš „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu iki 40 nemokamų sukimų gali būti aktyvinta tame pačiame sukime, 25 iš atsitiktinių laimėjimų ir 15 iš „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. Nėra maksimalaus nemokamų sukimų, kuriuos galima pakartotinai aktyvinti, skaičius.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

51. LOŠIMAS „RIO ŠIRDIS“ („HEART OF RIO“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Rio Šrdis“ yra 5 būgnų, 25 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų ir „pinigų surinkimo“ („Money Collect“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 312 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „pinigų“ („Money“) ir „surinkimo“ („Collect“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 1x viso statymo, ir suaktyvina 8 nemokamus sukimus.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

„Pinigų surinkimo“ („Money Collect“) funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
- Iš viso yra 5 „surinkimo“ („Collect“) simbolių tipai, kurie gali atsirasti tik ant 5-o būgno.
- Jei ekrane pasirodo vienas ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, o 5-ame būgne išsukamas bet kuris „surinkimo“ („Collect“) simbolis, suteikiama viena iš šių funkcijų:
    - „Surinkimo“ („Collect“) – visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos;
    - „Ekstra kreditų surinkimo“ („Extra Credit Collect“) – „ekstra kreditų surinkimo“ („Extra Credit Collect“) simbolių vertės pridedamos prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane, tada visos vertės yra sudedamos ir išmokamos;
    - „Daugiklio surinkimo“ („Multiplier Collect“) – visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane dauginamos iš „daugiklio surinkimo“ („Multiplier Collect“) simbolio vertės, tada visos vertės sudedamos ir išmokamos kartu;
    - „Besiplečiančio surinkimo“ („Expanding Collect“) – visi būgnai, kuriuose yra bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis, išsiplečia ir užpildo visą būgną „pinigų“ („Money“) simboliais. Pridėti „pinigų“ („Money“) simboliai įgyja naują atsitiktinę vertę, tada visos vertės susumuojamos ir išmokamos;
    - „Pakartotinio sukimo surinkimo“ („Re-spin Collect“) – išsukus „pakartotinio sukimo surinkimo“ („Re-spin Collect“) simbolį, visi „pinigų“ („Money“) simboliai, esantys ekrane, pasilieka savo padėtyse, o likę būgnai yra pakartotinai sukami, kad parodytų naują rezultatą. Tada visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertė rodoma ekrane pakartotinio sukimo pabaigoje yra sudedama kartu ir išmokama.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, suaktyvinami 8 nemokami sukimai. „Pinigų“ („Money“) simboliai ir visos „surinkimo“ („Collect“) funkcijos yra aktyvios nemokamų sukimų metu.
- Šios funkcijos metu visų gaunamų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės pridedamos į „premijos puodą“ („Bonus Pot“). Pasibaigus nemokamiems sukimams, „premijos puodo“ („Bonus Pot“) vertės grąžinamos į būgnus, milžiniško „pinigų“ („Money“) simbolio formoje ant 1-4 būgnų ir aktyvinamas paskutinis pakartotinis sukimas. Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis išsukamas ant 5 būgno, išmokama „premijos puodo“ („Bonus Pot“) vertė.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų nemokamų sukimų metu, papildomai suaktyvinami dar 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

52. LOŠIMAS „HERKULIS IR PEGASAS“ („HERCULES AND PEGASUS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra ant visų būgnų.
- Premijos funkcija bus aktyvinta jeigu „premijos“ („Bonus“) simbolis atsiras ant 1 ir 3 būgno bei „pegaso“ („Pegasus“), „Herkulio“ („Hercules“) ar abu atsiranda ant 5 būgno.

Atsitiktinės sukimo funkcijos

- Pagrindiniame lošime, bet kuriuo sukimo metu, atsitiktinai gali atsirasti 3 funkcijos pasirinkimas. Kad suaktyvinti atsitiktinią funkciją, lošėjas turi pasirinkti vieną iš funkcijų:
  - „Herkulio laukiniai“ („Hercules Wilds“) simboliai
    - „Herkulio laukinis“ („Hercules Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“), „pegaso“ („Pegasus“) ir „Herkulio“ („Hercules“) simbolius.
    - „Herkulio laukiniai“ („Hercules Wild“) simboliai pridedami ekrane atsitiktinėse pozicijose.
    - Kai pasibaigia pradinis sukimas, yra galimybė, kad bus aktyvintas kitas pakartotinis sukimas su atsitiktiniais „Herkulio laukiniais“ („Hercules Wild“) simboliais pridėtais ekrane.
  - „Pegaso laukiniai“ („Pegasus Wilds“) simboliai
    - „Pegaso laukinis“ („Pegasus Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“), „pegaso“ („Pegasus“) ir „Herkulio“ („Hercules“) simbolius.

        - „Pegaso laukiniai“ („Pegasus Wild“) simboliai pridedami ekrane atsitiktinėse pozicijose.
        - Yra galimybė, kad sukimo laimėjimas taip pat dauginamas iš 2x.
    - „Dzeuso žaibo“ („Bolts of Zeus“) simboliai
        - Sukimo metu, sukrauti „Dzeuso žaibo“ („Bolts of Zeus“) simboliai pridedami prie būgnų.
        - Sukimo pabaigoje, visi sukrauti „Dzeuso žaibo“ („Bolts of Zeus“) simboliai transformuojami į atsitiktinį simbolį, išskyrus „pegaso“ („Pegasus“) ir „Herkulio“ („Hercules“) simbolius.
    - „Premijos“ („Bonus“) simboliai
        - „Premijos“ („Bonus“) simboliai gaunami, kad būtų laimima viena iš nemokamų sukimų funkcijų.

„Herkulio nemokami sukimai“ („Hercules Free Spins“)

- „Herkulio nemokamų sukimų“ („Hercules Free Spins“) funkcija suteikiama kai gaunamas „premijos“ („Bonus“) simbolis ant 1 ir 3 būgnų, kartu su „Herkulio“ („Hercules“) simboliu ant 5 būgno.
- Suteikiamas neribotas sukimų skaičius.
- Funkcijos metu gali būti gautas „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) simbolis ant 5 būgno. Kiekvienu metu kai yra gaunamas „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) simbolis, daugiau „Herkulio laukinių“ („Hercules Wild“) simbolių pridedama ant būgnų. Tik vienas „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) simbolis gali būti gaunamas sukimo metu.
- Kai „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) simbolis gaunamas 5-ą kartą, funkcija baigiasi.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

„Pegaso nemokami sukimai“ („Pegasus Free Spins“)

- „Pegaso nemokamų sukimų“ („Pegasus Free Spins“) funkcija suteikiama, kai „premijos“ („Bonus“) simbolis gaunamas ant 1 ir 3 būgno, kartu su „pegaso“ („Pegasus“) simboliu ant 5 būgno.
- Suteikiamas neribotas sukimų skaičius.
- Funkcijos metu gali būti gautas „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolis ant 5 būgno. Kiekvieną kartą kai gaunamas „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolis, visų likusių nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis padidėja per 1x, iki maksimalaus 5x. Tik vienas „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolis gali būti gaunamas sukimo metu.
- Kai gaunamas „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolis 5-ą kartą, funkcija baigiasi.

„Herkulio ir pegaso nemokami sukimai“ („Hercules and Pegasus Free Spins“)

- „Herkulio ir pegaso nemokamų sukimų“ („Hercules And Pegasus Free Spins“) funkcija suteikiama, kai „premijos“ („Bonus“) simbolis gaunamas ant 1 ir 3 būgno, kartu su vienu „Herkulio“ („Hercules“) simboliu ir vienu „pegaso“ („Pegasus“) simboliu tuo pačiu metu ant 5 būgno.
- Suteikiamas neribotas sukimų skaičius.

- Funkcijos metu gali būti gautas „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) simbolis ant 5 būgno. Kiekvienu metu gaunamas „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) simbolis, daugiau „Herkulio laukinių“ („Hercules Wild“) simbolių pridedama ant būgnų.
- Funkcijos metu gali būti gautas „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolis ant 5 būgno. Kiekvieną kartą kai gaunamas „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolis, visų likusių nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis padidėja per 1x, iki maksimalaus 5x.
- Tik vienas iš „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) arba „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolių gali būti surinktas sukimo metu.
- Kai „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) simbolis ar „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolis gaunamas 5-ą kartą, funkcija baigiasi.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

53. LOŠIMAS „MEDAUS MEDAUS MEDAUS“ („HONEY HONEY HONEY“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 91 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“). „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų. Lošėjas norėdamas aktyvinti nemokamų sukimų funkciją turi surinkti 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius.

Atsitiktinės sukimo funkcijos

- Pagrindiniame lošime bet kuriuo sukimo metu, atsitiktinai gali atsirasti 1 iš 3 bičių pasirinkimas.
- Lošėjas norėdamas aktyvinti atsitiktinių sukimų funkciją turi pasirinkti vieną iš bičių, kaip nurodyta:
  - „Lipnus ruožas“ („Sticky Streak“)
    - Pasirodo atsitiktinė 3 rūšių laimėjimo išmokamų simbolių kombinacija.
    - Simboliai iš laimėjimo kombinacijos lieka vietoje ir yra aktyvinami kai tik pasirodo naujas simbolis, panašus į laikomus simbolius.
    - Pakartotiniams sukimams pasibaigus nėra gaunamas toks pat naujas simbolis. Kai baigiasi pakartotini sukimai, išmokamos visos laimėjimo kombinacijos.
  - „Medaus laukinis“ („Honey Wild“) simbolis
    - Kai aktyvinama „medaus laukinio“ („Honey Wild“) simbolio funkcija, nuo 5 iki 10 „laukinių“ („Wild“) simbolių atsitiktinai padedama ant būgnų.
  - „Laimintis sukimas“ („Win Spin“)
    - „Laiminčio sukimo“ („Win Spin“) funkcija garantuoja, kad bus gaunamas mažiausiai 30x bendro statymo laimėjimas.

- „5 vienodi“ („5 of a Kind“)
  - Funkcija garantuoja, kad bus suteikta atsitiktinė 5 tos pat rūšies laiminti kombinacija.

Nemokamų sukimų funkcija

- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteiks nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje pasirinkama vieną iš dviejų parinkčių:
  - „Lipnaus ruožo nemokami sukimai“ („Sticky Streak Free Spins“)
    - Suteikiami 8 nemokami sukimai.
    - Funkcijos metu ant būgno visada yra visiškai išplėstas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
    - Kiekvieno sukimo metu, jei yra laimėjimo kombinacija su reguliariais simboliais, už kuriuos išmokamas laimėjimas, visi laimintys simboliai yra laikomi ir aktyvinamas pakartotinas sukimas. Kai tik pasirodo naujas simbolis, panašus į laikomus simbolius, jis taip pat laikomas ir aktyvinamas pakartotinas sukimas. Kai baigiasi pakartotiniai sukimai, nėra gaunamas toks pat naujas simbolis ir yra išmokamos visos laimėjimo kombinacijos.
    - Funkcija negali būti aktyvinta pakartotinai.
    - Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
  - „Medaus karalienės milžiniški sukimai“ („Honey Queen Colossal Spins“)
    - Suteikiami 5 nemokami sukimai.
    - Funkcijos metu galima gauti milžiniškus 2x2 arba 3x3 simbolius.
    - Bet kuriame sukime, yra galimybė, kad visi sukimo laimėjimai bus padauginti iš 2x.
    - Funkcija negali būti aktyvinta pakartotinai.
    - Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

54. LOŠIMAS „KARŠTA FIESTA“ („HOT FIESTA“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Karšta Fiesta“ yra 5 būgnų, 25 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“), „laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 625 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai įgauna atsitiktinę daugiklio reikšmę – 2x, 3x arba 5x. „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis taikomas bendram laimėjimui kiekvienos išmokėjimo eilutės, kurios dalis jis yra. Jeigu yra daugiau nei 1 „laukinis“

(„Wild“) simbolis išmokėjimų eilutėje, visi „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai išmokų eilutėje yra sudedami.

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris gali atsirasti ant 1, 3 ir 5 būgnų. Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 3x viso statymo. Už jį išmokama bet kurioje pozicijoje.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

Nemokamų sukimų funkcija

- Prieš prasidedant lošimui, suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius nuo 9 iki 27.
- 3x3 tinklelyje „pinjatos“ („Pinatas“) simboliai sprogsta ir yra atskleidžiamas sukimų skaičius. Skaičiai, atskleisti iš kiekvieno „pinjatos“ („Pinatas“) simbolio yra sudedami.
- Per nemokamų sukimų lošimą visi išsukami „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ekrane, kol lošimas baigiamas, ir pasikeičia į naują atsitiktinę padėtį su kiekvienu nemokamu sukimu. „Lipnūs klajojantys laukiniai“ („Sticky Roaming Wild“) simboliai turi atsitiktinį 2x, 3x arba 5x daugiklį, kuris taikomas bendram visų susijusių išmokų eilučių laimėjimui.
- Lošimo metu „premijos“ („Bonus“) simboliai ant būgnų nerodomi.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymo daugiklį iki 35x statymo eilutei. Lošiant su aktyviu „Ante“ statymu, galimybė išsukti „premijos“ („Bonus“) simbolius padidėja.

55. LOŠIMAS „PER KARŠTAS SUDEGINTI“ („HOT TO BURN“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Už „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį yra išmokama jam esant ant bet kurios pozicijos.

56. LOŠIMAS „KARŠTA DEGTI LAIKYK IR SUK“ („HOT TO BURN HOLD AND SPIN“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Karšta Degti Laikyk ir Suk“ yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „didelių pinigų rato“ („Big Money Wheel“) ir „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 4 800 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu, „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Išsukus 5 ir daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Premijos laimėjimai yra padauginami iš bendro statymo.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- Ši funkcija prasideda po to, kai yra išmokama už visas laimėjusias kombinacijas.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Pradedama su 4 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 4. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai baigiasi „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija, visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės pridedamos ir išmokama bendra suma. Jei „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu ekranas pripildomas „pinigų“ („Money“) simboliais, suaktyvinama „didelių pinigų rato“ („Big Money Wheel“) premijos funkcija.
- „Didelių pinigų ratas“ („Big Money Wheel“) gali išsukti atsitiktinį laimėjimą arba tuščią laukelį. Galimi laimėjimai yra: 10x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 70x, 80x, 90x, 100x, 200x, 300x, 400x, 500x, 600x, 700x, 800x, 900x, 1000x, 2000x arba 5000x bendro statymo.
- Išsukus bet kurią daugiklio vertę, ratas sukamas dar kartą. Išsukus tuščią laukelį, funkcija baigiasi.

57. LOŠIMAS „NEFRITINIS DRŪGELIS“ („JADE BUTTERFLY“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Nefritinis Drugelis“ – 5 būgnų, 4 eilių, 1024 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 150,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 19 080,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Pagrindinio lošimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 2 ir 4 būgne, o nemokamų sukimų metu – 2, 3 ir 4.
- Po kiekvieno sukimo galima pasirinkti kurį būgną sukti. Kai sukamas tik vienas būgnas, kiti būgnai lieka savo pozicijose. Būgno sukimo kaina nurodyta būgno apačioje.
- Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiama 13 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai dauginami iš 3.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiama 13 nemokamų sukimų.

58. LOŠIMAS „DŽONAS HANTERIS IR ACTEKŲ LOBIS“ („JOHN HUNTER AND THE AZTEC TREASURE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 080 400,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Kiekvienas būgnas gali turėti iki 6 simbolių. Kiekvienas sukimas gali turėti iki 7776 būdų laimėti.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų ir visais dydžiais.
- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius bet kur ant būgnų suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius suteikiamas:
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 5, 10, 15, 20 ar 25 nemokamus sukimus;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10, 15, 20 ar 25 nemokamus sukimus;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15, 20 ar 25 nemokamus sukimus.
- Funkcijos metu, kiekviename sukime, daugiklio vertė atsitiktinai suteikiama: 3x, 5x, 7x ar 10x.
- Suteikta vertė padaugina bendrą laimėjimą iš dabartinio sukimo.
- 2 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių nemokamų sukimų funkcijos metu suteikia dar daugiau nemokamų sukimų. Suteiktų nemokamų sukimų skaičius yra atsitiktinai parinktas:
  - 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 3, 4, 5, 10 ar 15 nemokamų sukimų;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 4, 5, 10 ar 15 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 5, 10 ar 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 ar 15 nemokamų sukimų.
- Visi suteikti sukimai iš pakartotino aktyvinimo turi tokį patį daugiklį, kadangi sukimas pakartotinai aktyvinantis funkciją yra lošiamas iškart.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

59. LOŠIMAS „DŽONAS HANTERIS IR TUTANCHAMONO KNYGA“ („JOHN HUNTER AND THE BOOK OF TUT“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 550 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip ir „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- 5 „laukiniai“ („Wild“) simbolis išmoka atitinkamai pagal „laukinių“ („Wild“) simbolių išmokų lentelę.
- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur ant būgno, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcijos metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Specialus „išplečiantis“ („Expanding“) simbolis yra atsitiktinai parenkamas, prieš lošimo pradžią.
- Nemokamų sukimų metu, po laimėjimų išmokėjimo už įprastus simboliuus i, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Už specialų „išplečiantį“ („Expanding“) simbolį išmokama pagal išmokėjimų lentelę, ant visų būgnų, net ant neparinktų pozicijų.
- Išplitimas aktyvinamas tik kai laimėjimui yra pakankamai simbolių.

- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų lošimo metu suteikiami dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.
- Nemokamų sukimų lošimas su 10 pradiniais nemokamais sukimais gali būti iškart aktyvintas iš pagrindinio lošimo perkant jį už 100x dabartinio bendro statymo.

Papildoma informacija

- Už visus simbolius išmokama iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

60. LOŠIMAS „DŽONAS HANTERIS IR DA VINČIO LOBIO PASLAPTIS“ („JOHN HUNTER AND THE SECRETS OF DA VINCI‘S TREASURE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Džonas Hanteris ir Da Vinčio Lobio Paslaptis“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 2 400 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti 2,3,4 ir 5 būgne.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgne. Lošimo metu surinkus tris „sklaidos“ („Scatter“) simbolius 2, 3 ir 4 būgne inicijuoja vieną iš 3 atsitiktinių premijos lošimų:
    - „Žemėlapio paieškos“ („Map Quest“) premijos lošimas. Šiame lošime yra 23 „žemėlapio taškai“ („Map Points“) ir „laimės ratas“ („Wheel of Fortune“). Kiekvienas „žemėlapio taškas“ („Map Points“) atstoja galimą laimėjimą. Lošimo metu reikia išsukti „laimės ratą“ („Wheel of Fortune“), kad būtų pereita prie tolimesnių „žemėlapio taškų“ („Map Points“). „Laimės ratą“ („Wheel of Fortune“)sudaro 6 skiltys: 1, 2, 3, 4, 5 žingsniai ir „lošimo pabaiga“. Premijos lošimas prasideda nuo pirmojo „žemėlapio taško“ („Map Points“). „Laimės rate“ („Wheel of Fortune“) išsukus skaičių pereinama per tiek „žemėlapio taškų“ („Map Points“), koks buvo išsuktas skaičius, ir suteikiamas „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) sukimas. Premijos lošimas baigiamas, jei „laimės rate“ („Wheel of Fortune“) išsukama skiltis „lošimo pabaiga“ arba pasiekiamas 23 „žemėlapio taškas“ („Map Points“), ir suteikiamas laimėjimas susietas su vėliausiai pasiektu „žemėlapio tašku“ („Map Points“).
    - „Nemokami sukimai su laipsnišku daugikliu“. Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų su pradiniu daugikliu x1. Po kiekvieno

sukimo daugiklis padidinamas x1. Nemokamų sukimų metu gavus laimėjimą, laimėjimas padauginamas iš esamo daugiklio. Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnuose surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiama papildomų 12 nemokamų sukimų. Iš viso galima surinkti iki 60 nemokamų sukimų.
    - „Laimėjimo pasirinkimo“ („Prize Picker“) premijos lošimas. Šiame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų daiktų, kad gautų laimėjimą.
- Premijos lošimo galutinis laimėjimas gali būti surinktas (įskaitytas) arba juo rizikuojama siekiant jį padidinti 2, 3, 4 ar 5 kartus:
    - Siekiant padidinti 2 kartus reikia pasirinkti vieną iš dviejų objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 2 kartus, o kitas anuliuoja gautą laimėjimą;
    - Siekiant padidinti 3 kartus reikia pasirinkti vieną iš trijų objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 3 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą;
    - Siekiant padidinti 4 kartus reikia pasirinkti vieną iš keturių objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 4 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą;
    - Siekiant padidinti 5 kartus reikia pasirinkti vieną iš penkių objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 5 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą.

61. LOŠIMAS „DŽONAS HANTERIS IR MAJŲ DIEVAI“ („JOHN HUNTER AND THE MAYAN GODS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Džonas Hanteris ir Majų Dievai“ yra 5 būgnų, 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją:
    - Už 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius yra išmokama 50x viso statymo;
    - Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius yra išmokama 20x viso statymo;
    - Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius yra išmokama 2x viso statymo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai.

- Ši funkcija yra progresuojanti su besikeičiančiais būgnais lygiui didėjant.
- Lošimas pradedamas su 12 nemokamų sukimų.
- Funkcija pradedama nuo 1 lygio.
- Nemokamų sukimų metu, išsukus 1 „laukinį“ („Wild“) simbolį, prisideda papildomas nemokamas sukimas ir lygis padidėja 1. Išsukus 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius, prisideda 3 papildomi nemokami sukimai ir lygis padidėja 2. Išsukus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius, prisideda 5 papildomi nemokami sukimai ir lygis padidėja 3.
- Suveikus daugikliui ir išsukus laiminčią kombinaciją, daugiklio vertė yra pridedama prie bendro daugiklio.
- Lygio progresyvumas:
  - 2 lygis – visi „vazos“ („Vase“) simboliai ant būgnų tampa „durklo“ („Dagger“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 3 lygis – visi „durklo“ („Dagger“) simboliai ant būgnų tampa „žiedo“ („Ring“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 4 lygis – visi „žiedo“ („Ring“) simboliai ant būgnų tampa „gyvatės dievo“ („Serpent God“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 5 lygis – visi „gyvatės dievo“ („Serpent God“) simboliai ant būgnų tampa „vado“ („Chief“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 6 lygis – visi „vado“ („Chief“) simboliai ant būgnų tampa „Džono Hanterio“ („John Hunter“) simboliais iki lošimo pabaigos.
- Lošimas baigiasi, kai daugiau nebelieka nemokamų sukimų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių lošime, pakartotinai suaktyvinami dar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

62. LOŠIMAS „DŽONAS HANTERIS IR SKARABŲ KARALIENĖS KAPAS“ („JOHN HUNTER AND THE TOMB OF THE SCARAB QUEEN“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 312 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „pinigų“ („Money“) ir „surinkimo“ („Collect“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant būgnų 2, 3, 4 ir 5.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai išmoka 1x bendro statymo, ir aktyvina 8 nemokamus sukimus.

„Pinigų“ („Money“) simbolių rinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis paima atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.

- Yra penki „surinkimo“ („Collect“) simbolių tipai. Jie gali atsirasti tik ant 5 būgno.
- Jei vienas ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių gaunamas ekrane ir gaunamas bet kuris „surinkimo“ („Collect“) simbolis ant 5 būgno bus gaunama viena iš funkcijų:
  - „Surinkimas“ („Collect“) - visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos;
  - „Ekstra kreditų surinkimas“ („Extra Credit Collect“) - „ekstra kreditų surinkimo“ („Extra Credit Collect“) simbolis pridedamas prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių dabar esančių ekrane, tada vertės sudedamos kartu ir išmokamos;
  - „daugiklio surinkimas“ („Multiplier Collect“) – visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertė esanti ekrane dauginama iš „daugiklio surinkimo“ („Multiplier Collect“) simbolio vertės, tada visos vetės sudedamos ir išmokamos kartu;
  - „Išsiplečiantis surinkimas“ („Expanding Collect“) – visuose būgnuose yra bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis išplečiantis visą būgną su „pinigų“ („Money“) simboliais. Pridėti „pinigų“ („Money“) simboliai įgauna naują atsitiktinę vertę, tada visos vertės sudedamos kartu ir išmokamos;
  - „Pakartotinio sukimo surinkimas“ („Re-spin Collect“) - kai gaunamas „pakartotinio sukimo surinkimo“ („Re-spin Collect“) simbolis, visi „pinigų“ („Money“) simboliai esantys ekrane lieka vietoje ir likę stulpeliai pakartotinai sukami, kad parodytų naują rezultatą. Tada visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertė rodoma ekrane pakartotino sukimo pabaigoje yra sudedama kartu ir išmokėta.

Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgno, suaktyvinami 8 nemokami sukimas.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai ir visos rinkimo funkcijos aktyvios nemokamų sukimų metu.
- Funkcijos metu visų gaunamų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės pridedamos į „premijos puodą“ („Bonus Pot“). Po visų nemokamų sukimų pabaigos „premijos puodo“ („Bonus Pot“) vertės gražinamos į būgnus milžiniško „pinigų“ („Money“) simbolio formoje ant būgnų 1-4 ir aktyvinamas paskutinis pakartotinas sukimas. Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis gaunamas ant 5 būgno, išmokama „premijos puodo“ („Bonus Pot“) vertė.
- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgno nemokamų sukimų metu, pakartotinai suaktyvinami dar 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų lošimo metu yra naudojami specialūs būgnai.

Išmokėjimo tvarka

- Už visus simbolius išmokama iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas išmokėjimų eilės einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Nemokami sukimai ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės. Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

63. LOŠIMAS „JUOKDARYS KARALIUS“ („JOKER KING“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Juokdarys Karalius“ yra 6 būgnų, 25 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 625 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, sukimo pabaigoje, išrenkamas vienas ekrane esantis atsitiktinis išmokėjimo simbolis ir pakeičiamas „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Išmokėjimai yra išmokami po pasikeitimo.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Išsuktas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis turi atsitiktinį daugiklį – 2x, 3x, 5x, 10x ar 25x, kuris yra taikomas bendram esamo sukimo laimėjimui. Jeigu esamo sukimo metu atsiranda daugiau nei vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, daugikliai yra sudedami. Už 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra išmokama 1x viso statymo.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laimančios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, „laukinio“ („Wild“) simbolio pakeitimo funkcija ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolių daugikliai yra aktyvūs.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

64. LOŠIMAS „SULTINGIEJI VAISIAI“ („JUICY FRUITS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Sultingieji Vaisiai“ yra 5 būgnų, 50 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas. Nupirkti nemokami sukimai aktyvuojami tik po pagrindino lošimo.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 625 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Pagrindiniame lošime „laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti kaip 1x1, 2x2, 3x3, 4x4 ar 5x5 dydžio simbolis.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokami sukimai suaktyvinami išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Lošimas pradedamas nuo 6 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai turi progresuojančią funkciją.
- Prasidėjus lošimui, 1x1 „laukinis“ („Wild“) simbolis visada yra ekrane ir kiekvieno sukimo metu persikelia į atsitiktines padėtis.
- Visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai renkami iki nemokamų sukimų pabaigos. Kas trečias „sklaidos“ („Scatter“) simbolis pakartotinai suaktyvina nemokamus sukimus, suteikia atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių nuo 1 iki 3, o persikeliančio „laukinio“ („Wild“) simbolio dydis progresyviai didėja iki 2x2, 3x3, 4x4 ir 5x5. Iš viso galimi 4 pakartotini suaktyvinimai.
- Jei funkciją suaktyvino 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošimas pradedamas jau su 2 surinktais „sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- Jei funkciją suaktyvino 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošimas pradedamas jau su 1 surinktu „sklaidos“ („Scatter“) simboliu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 30x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių atsiranda ant būgnų.

- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

65. LOŠIMAS „JŪROS PERIODO GIGANTAI“ („JURASSIC GIANTS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Jūros Periodo Gigantai“ – 6 būgnų, 4 eilių, 4096 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 777 600,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgne.
- Lošimo metu surinkus 10 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių inicijuojama nemokamų sukimų funkcija:
  - 20 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – suteikiama 250 nemokamų sukimų;
  - 19 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 100 nemokamų sukimų;
  - 18 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 80 nemokamų sukimų;
  - 17 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 50 nemokamų sukimų;
  - 16 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 45 nemokami sukimai;
  - 15 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 40 nemokamų sukimų;
  - 14 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 35 nemokami sukimai;
  - 13 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 30 nemokamų sukimų;
  - 12 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 25 nemokami sukimai;
  - 11 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 20 nemokamų sukimų;
  - 10 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 15 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas laimėjimas, gautas nemokamų sukimų metu, dauginamas iš atsitiktinai parinkto daugiklio (x2, x3 ar x4).

66. LOŠIMAS „GNOMO GIESMĖ“ („LEPRECHAUN CAROL“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Gnomo Giesmė“ - 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo bet kurio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 600 000,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“
- („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnų. Norint paleisti premijos lošimą ant 1,3 ir 5 būgnų reikia surinkti 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu galimos atsitiktinės funkcijos:
    - „Laukinių simbolių lietaus“ („Raining Wilds“) funkcija: sukimo metu, „lietaus laukinis“ („Raining Wild“) simbolis yra pridedamas būgnuose atsitiktinėse pozicijose;
    - „Smuiko pasirinkimo“ („Pick a Fiddle“) funkcija: norint laimėti virtualų piniginį laimėjimą, po sukimo reikia pasirinkti vieną iš penkių smuikų, kurie slepia skirtingo dydžio virtualius piniginius laimėjimus;
    - „Milžiniško“ („Giant“) simbolio funkcija: sukimo metu, „milžiniškas“ („Giant“) simbolis išsiplečia, apima 3 būgnus ir atsiranda bet kur;
    - „Sklaidos stumtelėjimo“ („Scatter Nudge“) funkcija: ši funkcija atsitiktinai gali įvykti lošimo pabaigoje, jei ant 1 ir 3 būgno yra išsukami „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ir kitas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra ant 5 būgno. Jei taip nutiks, simboliai, esantys ant 5 būgno judės aukštyn arba žemyn tam, kad būtų galima pridėti „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ant ekrano ir paleisti premijos lošimą.
    - Atsitiktinių funkcijų metu lošime dalyvauja specialūs būgnai.

Atsitiktiniai premijos lošimai

- Kai ant 1, 3 ir 5 būgnų yra surenkami 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra pasirenkamas vienas premijos lošimas.

Nemokamų sukimų rinktuvas („Free Spins Picker“)

- Nemokamų sukimų rinktuvo („Free Spins Picker“) premijos lošimas prasideda turint 20 nemokamų sukimų ir 3x daugiklį.
- Šio lošimo metu laimėjimai gali būti tokie:
    - Dar daugiau nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie bendro nemokamų sukimų skaičiaus, kuriuo lošiama;
    - Daugiklis, kuris yra pridedamas prie jau esamo daugiklio;
    - Viso nemokamų sukimų metu atsitiktinai parinktas simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Po „surinkti“ („Collect“) daikto atskleidimo yra lošiamas nemokamų sukimų lošimas su bendru laimėtų nemokamų sukimų skaičiumi. Visi laimėjimai lošimo metu yra dauginami iš laimėto bendro daugiklio ir visi atskleisti „laukiniai“ („Wild“) simboliai atstoja visus simbolius lošimo metu.

„Monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) premijos lošimas

- Šis lošimas prasideda turint 15 nemokamų sukimų ir 4x daugiklį.
- „Monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) lošimo metu visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant būgnų yra pakeičiami „monetų“ („Coin“) simboliu.
- Premijos lošime veikia progresyvi funkcija.

- Norint lošti su progresyvia funkcija reikia surinkti taškus tam, kad būtų galima pereiti per 2 lygius iš eilės.
- Kiekvienas „monetų“ („Coin“) simbolis suteikia po vieną tašką. Už kiekvienus surinktus 5 taškus yra suteikiami dar 5 nemokami sukimai, o daugiklis padidėja 1x. Jei daugiklis pasiekia 6x, kiekvieną kartą surinkus 5 taškus suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai su esamu daugikliu.
- „Monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) lošimo metu veikia specialūs būgnai.

„Milžiniškas“ („Giant“) simbolio premijos lošimas

- „Milžiniško“ („Giant“) simbolio lošime atsiradus „milžiniškam“ („Giant“) 3x3 dydžio simboliui, lošėjui yra suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Pirmame sukime atsitiktinis „milžiniškas“ („Giant“) simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų antrame sukime – ant 2, 3 ir 4 būgnų bei trečiame sukime - atsitiktinis „milžiniškas“ („Giant“) simbolis atsiranda ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- „Milžiniško“ („Giant“) simbolio premijos lošime dalyvauja specialūs būgnai.

67. LOŠIMAS „GNOMO DAINA“ („LEPRECHAUN SONG“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Gnomo Daina“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 75 700,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Būgnų sukimų metu gali būti inicijuota viena iš sukimų funkcijų:
  - „Laukinių simbolių lietaus“ („Raining Wilds“) funkcija - būgnų sukimo metu atsitiktinėse pozicijose suteikiamas atsitiktinis skaičius „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Smuiko pasirinkimo“ („Pick a Fiddle“) funkcija - pasibaigus būgnų sukimui ir pasirinkus vieną iš smuikų suteikiamas laimėjimas;
  - „Milžiniško“ („Giant“) simbolio funkcija - būgnų sukimo metu būgnuose pasirodo „milžiniškas“ („Giant“) simbolis užimantis 3 būgnus;
  - „Sklaidos stumtelėjimo“ („Scatter Nudge“) funkcija - ši funkcija gali būti suteikiama, kai „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra matomi 1 ir 3 būgne, o 5 būgne „sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra virš ar po šiame būgne matomų simbolių. Tuomet 5 būgnas pajuda į viršų ar apačią, kad „sklaidos“ („Scatter“) simbolis būtų parodytas būgne ir būtų inicijuotas premijos lošimas.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgne. Lošimo metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius inicijuojama atsitiktinai parinkta viena iš premijos lošimų funkcijų:
  - „Nemokamų sukimų rinktuvo“ („Free Spins Picker“) premijos lošimas - „nemokamų sukimų rinktuvas („Free Spins Picker“) premijos lošimų funkcija pradedama turint 10 nemokamų sukimų ir laimėjimo daugiklį x2. Prieš nemokamus sukimus reikia pasirinkti grybus siekiant daugiau gauti laimėjimų. Grybų rinkimas baigiamas pasirinkus grybą, kuris slepia „surinkti“ („Collect“) užrašą. Galimi laimėjimai:
    - Daugiau nemokamų sukimų – kai gaunamas tam tiktas skaičius nemokamų sukimų, tai jie pridedami prie turimų nemokamų sukimų;
    - Laimėjimo daugiklis – kai gaunamas daugiklis, tai jis pridedamas prie turimo daugiklio;
    - Tam tikro simbolio pavertimas į „laukinį“ („Wild“) simbolį – nemokamų sukimų metu parodytas simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu;
    - Kuomet randamas „surinkti“ („Collect“) užrašas pradedami surinkti nemokami sukimai, o jų metu gauti laimėjimai dauginami iš surinkto laimėjimo daugiklio.
  - „Monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) premijos lošimas - „monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) funkcija pradedama turint 15 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu x2. „Monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) funkcijos metu visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pakeičiami „monetų“ („Coin“) simboliais. „Monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) funkcija yra papildyta progresyviąja funkcija, kurią sudaro 4 lygiai. Progresyviosios funkcijos lygiai pasiekiami renkant taškus, kurie suteikiami už nemokamų sukimų metu ekrane pasirodžiusius „monetų“ („Coin“) simbolius. Vienas „monetų“ („Coin“) simbolis suteikia vieną tašką. Kas 5 surinktus taškus suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai ir laimėjimo daugiklis padidinamas x1. Jei laimėjimo daugiklis pasiekia x6, kiekvieni kiti 5 surinkti taškai suteikia papildomus 5 nemokamus sukimus, o laimėjimo daugiklis nebedidinamas. „Monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
  - „Milžiniško“ („Giant“) simbolio premijos lošimas - premijos lošimų funkcijos pradžioje suteikiami 3 nemokami sukimai su „milžinišku“ („Giant“) simboliu. Pirmojo nemokamo sukimo metu atsitiktinis „milžiniškas“ („Giant“) simbolis parodomas 3, 4 ir 5 būgnuose, antrojo – 2, 3 ir 4 būgnuose, o trečiojo – 1, 2 ir 3 būgnuose. „Milžiniško“ („Giant“) simbolio funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

68. LOŠIMAS „LAIMINGA MALONĖ IR ŽAVESYS MEGA LAIKYK IR SUK“ („LUCKY GRACE AND CHARM MEGA HOLD AND SPIN“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Laiminga Malonė ir Žavesys Mega Laikyk ir Suk“ yra 5 būgnų, 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų, „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laiminčiosios kombinacijos dalis, jis padidina tą laimėjimą 2x, išskyrus eilutes tik su „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis išmoka bet kurioje pozicijoje.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- Kiekvieno sukimo metu, „pinigų“ („Money“) simboliai įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
- Išsukus 5 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, aktyvuojama „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis gali atsirasti tik „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu. Jis turi atsitiktinę reikšmę 2x, 3x, 4x, 5x arba 10x. Kai šis simbolis išsukamas, jis padidina bendrą laimėjimą ir persikelia į gretimą pakartotinį sukimą.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- Ši funkcija yra lošiama su 20x5 tinkleliu.
- Funkcija pradedama su 3x5 tinkleliu.
- Kai ekranas užsipildo „pinigų“ („Money“) simboliais, atrakinamos dar dvi eilės.
- Ši funkcija prasideda po to, kai yra išmokama už visas laimėjusias kombinacijas.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Pradedama su 4 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 4. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai ši funkcija pasibaigia, visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės ir surinkti daugikliai yra sudedami ir už juos išmokama.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcija pradedama su 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai yra padauginami iš 3x. Visos laiminčios kombinacijos su „laukiniais“ („Wild“) simboliais yra padauginamos iš 6x.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, funkcija suaktyvinama pakartotinai ir suteikiami 12 papildomų nemokamų sukimų.

- „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija gali būti suaktyvinama nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 10 000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 10 000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

69. LOŠIMAS „LAIMINGAS ŽAIBAS“ („LUCKY LIGHTNING“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Laimingas Žaibas“ yra 6 būgnų, 243 būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „pakartotinio laukinio sukimo ir kolekcijos“ („Wild Re-spin and Collection“), „padenk visus“ („Coverall“) ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas. Nupirkti nemokami sukimai aktyvuojami tik po pagrindinio lošimo.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 262 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 1 ir 2 būgnų.
- „Sklaidos („Scatter“) simbolis, kuris gali atsirasti ant 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai, kurie gali atsirasti ant 3, 4, 5 ir 6 būgnų. Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio arba įgauna sidabrinį, auksinį ar platininį fiksuotą aukso puodą.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

„Pakartotinio laukinio sukimo ir kolekcijos“ („Wild Re-spin and Collection“) funkcija

- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas ant 1 būgno kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu ant 2 būgno, lošimas turi atsitiktinę galimybę išplėsti ekraną iki 3x6, 3x3x4x4x4 arba 3x3x4x4x4x4. Jei įmanoma, 6 būgne yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai.
- Išmokėjus už laiminčias kombinacijas, visi ekrane esantys „pinigų“ („Money“) simboliai yra užrakintose pozicijose ir 3, 4 ir 5 būgnai yra sukami iš naujo.
- Po pakartotinių sukimų, visos „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių greta „laukinių“ („Wild“) simbolių 1 ir 2 būgnuose, vertės, suformuojančios išmokėjimą iš kairės į dešinę, yra surenkamos į bendrą laimėjimą.

- Tiesioginis laimėjimas: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 20x, 40x, 50x, 100x, 200x, 400x ar 500x bendro statymo.
- Aukso puodas („Jackpot“) gali būti: sidabrinis, auksinis, platininis. Sidabrinio aukso puodo vertė yra 50x bendro statymo. Auksinio aukso puodo vertė yra 250x bendro statymo. Platininio aukso puodo vertė yra 10 000x bendro statymo.

„Padenk visus“ („Coverall“) funkcija

- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas ant 1 būgno kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu ant 2 būgno ir 3, 4, 5 ir 6 (jei jie galimi) būgnai yra padengti „pinigų“ („Money“) simboliais, išmokama bendra „pinigų“ („Money“) simbolių vertė.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija visada prasideda su tinkleliu iš 3x6 simbolių.
- „Pakartotinio laukinio sukimo ir kolekcijos“ („Wild Re-spin and Collection“) funkcija veikia nemokamų sukimų metu. Jos metu yra galimybė ekranui išsiplėsti iki 3x3x4x4x4x4 esamam nemokamam sukimui.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 10 000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 10 000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

70. LOŠIMAS „MADAM LEMTIS“ („MADAME DESTINY“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Madam Lemtis“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 75 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra dvigubinamas.

- Pagrindinio lošimo ar nemokamų sukimų metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiama 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai yra trigubinami, taip pat laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra papildomai dvigubinamas. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

71. LOŠIMAS „MADAM LEMTIS MEGA KELIAI“ („MADAME DESTINY MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Madam Lemtis Mega Keliai“ yra 6 būgnų, 200704 būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų, „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas. Nupirkti nemokami sukimai aktyvuojami tik po pagrindinio lošimo.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų. Visos laimėjusios kombinacijos su „laukiniais“ („Wild“) simboliais yra padauginamos iš 2x pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris gali pasirodyti ant visų būgnų. 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją:
  - Už 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius yra išmokama 100x viso statymo;
  - Už 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius yra išmokama 20x viso statymo;
  - Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius yra išmokama 10x viso statymo;
  - Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius yra išmokama 5x viso statymo.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 8 simbolių. Viršutinė 2–5 būgnų eilė sukasi nepriklausomai iš kairės į dešinę. Iš viso didžiausias galimų laimėjimo būdų skaičius yra 200704.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.

- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

Nemokamų sukimų funkcija

- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsiranda „laimės ratas“ („Wheel of Fortune“), turintis nemokamus sukimus ir daugiklius. „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) sukimai suteikia atsitiktinę kombinaciją nemokamų sukimų ir daugiklių, kuris bus pridedamas prie esamų laimėjimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių atsiranda ant būgnų.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

72. LOŠIMAS „MAGIŠKA KELIONĖ“ („MAGIC JOURNEY“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 40 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Lošimas suformuojamas iš 1x5 būgnų laukelių ir taškų kortelės, kurioje yra tinklas iš 3x3 simbolių, su 8 fiksuotomis išmokėjimų eilėmis.
- Norėdamas laimėti lošime lošėjas suka laukelį. Visi surinkti simboliai yra paryškinti taškų kortelėje. Kai bent vienas iš fiksuotų išmokėjimų eilių taškų kortelėje pripildyti paryškintais simboliais, aktyvinamas pakartotinas sukimas.
- Daugiau simbolių galima surinkti pakartotino sukimo atveju ir jie taip pat paryškinti taškų kortelėje. Pakartotinas sukimas tęsiasi kol kuriamos naujos išmokėjimo eilės arba pakartotinų sukimų simbolis gaunamas laukelyje.
- Pakartotino sukimo ciklo pabaigoje lošimas išmoka atitinkamą laimėjimo sumą iki paryškintų eilių skaičių.

Išmokėjimai ir eilės

- 8 eilės - 400x statymo, 6 eilės - 100x statymo, 5 eilės - 30x statymo, 4 eilės - 15x statymo, 3 eilės - 10x statymo, 2 eilės - 5x statymo, 1 eilė - 2x statymo.
- Yra galimybė laimėti ant 7 eilių vienu metu.

73. LOŠIMAS „MEISTRO ČENO FORTŪNA“ („MASTER CHEN‘S FORTUNE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Meistro Čeno Fortūna“ – 5 būgnų, 3 eilių, 9 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,09 EUR. Maksimali statymo suma – 45,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 162 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra dvigubinamas.

74. LOŠIMAS „MEISTRAS JUOKDARYS“ („MASTER JOKER“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už simbolius išmokama bet kur ekrane. Nuo bendro tokių pat simbolių kiekio ekrane sukimo pabaigoje priklauso laimėjimo vertė.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 3 būgno.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis dalyvauja laimėjime, aktyvinama „daugiklio rato“ („Multiplier Wheel“) funkcija.
- Ratas sukasi ir suteikia bendrą daugiklį bendram sukimų laimėjimui - 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x ar 100x.

75. LOŠIMAS „PINIGŲ PELĖ“ („MONEY MOUSE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 312 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvina 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, būgnai 2, 3 ir 4 sukasi kartu kaip „gigantiškas“ („Giant“) simbolis.
- Dar 3 nemokami dukimai suteikiami lošimo metu, kiekvieną kart gavus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis yra matomas ant visų būgnų.
- Kiekvienas sukimas paima atsitiktinę vertę iš nustatyto rinkinio, „mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpor“) ar „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) laimėjimo vertės.
- Kai 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių surenkami, jie aktyvina „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkciją.

„Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija prasideda kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėtos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik „pinigų“ („Money“) simboliai, kurie aktyvavo funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriose yra „pinigų“ („Money“) simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedate su 3 sukimais iš naujo. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą kai bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3.
- Lošimas tęsiasi kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai „pinigų“ („Money“) pakarotino sukimo funkcija atlikta, visos vertės „pinigų“ („Money“) simbolių yra pridedamos ir lošimas išmoka bendrą sumą. Jei užpildomos visos 15 pozicijų, taip pat laimimas „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“). „Pinigų“ („Money“) pakartotino sukimo funkcija galima nemokamų sukimų lošimo metu.

Išmokėjimų tvarka

- Už visus simbolius išmokama iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

76. LOŠIMAS „BEŽDŽIONIŲ BEPROTYBĖ“ („MONKEY MADNESS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Beždžionių Beprotybė“ – 3 būgnų, 3 eilių, 9 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Minimali statymo suma – 0,09 EUR. Maksimali statymo suma – 45,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 16 300,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra padidinamas 3 kartus, o jei yra 2 simboliai – 9 kartus.

77. LOŠIMAS „BEŽDŽIONIŲ KARYS“ („MONKEY WARRIOR“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 760 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik ant būgnų 2, 3 ir 4.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) išmoka 2x bendro statymo, ir aktyvina 8 nemokamus sukimus.
- 8 nemokami sukimai suteikiami lošimo metu, kiekvieną kartą gavus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis randamas ant visų būgnų.
- Kiekviename sukime „pinigų“ („Money“) simbolis parenka atsitiktinę vertę iš ankščiau numatyto rinkinio ar parenka „mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpor“) arba „didysis aukso puodo“ („Grand Jackpot“) verčių.
- Kai surenkami 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simboliai, jie aktyvina „pinigų“ („Money“) pakartotino sukimo funkciją.

„Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija prasideda kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėtos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik „pinigų“ („Money“) simboliai, kurie aktyvino funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra „pinigų“ („Money“) simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedate su 5 pakartotinais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, kurie surenkami po kiekvieno pakartotino sukimo lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Po kiekvieno pakartotino sukimo yra atsitiktinė tikimybė aktyvinti mini lošimą, kuriame galima laimėti daugiau pakartotinų sukimų. Lošėjas turės galimybę pasirinkti vieną iš trijų dėžių, kad gautų dar 1, 2 ar 3 pakartotinus sukimus.

- Lošimas tęsiasi kol pakartotiniai sukimai pabaigiami arba visos pozicijos ekrane užpildomi visais „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai „pinigų“ („Money“) pakartotino sukimo funkcija baigiama, visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės pridedamos ir lošimas išmoka bendrą sumą. Jei visos 15 pozicijų užpildytos, bendra suma dauginama iš 2x.
- „Pinigų“ („Money“) pakartotino sukimo funkcija galima nemokamų sukimų lošimo metu.

Išmokėjimo tvarka

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už laimėtojo kombinaciją laiminčioje eilėje. Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

78. LOŠIMAS „MUSTANGO AUKSAS“ („MUSTANG GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Mustango Auksas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma - 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 1 500 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiosios pusės. Visi laimėjimai yra dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgne.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, ir 4 būgno.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Laimėjimas yra suteikiamas lošėjui tada, kai baigiasi nemokamų sukimų etapas.
- „pinigų“ („Money“) simbolis gali atsirasti tik 1, 2, 3 ir 4 būgne. Kiekvienas išsuktas „pinigų“ („Money“) simbolis turi atsitiktinai parinktą virtualią piniginę vertę arba „aukso puodą“ („Jackpot“) nurodyta ant paties simboliu.
- „Surinkimo“ („Collect“) simbolis randamas tik 5 būgne.
- Jei vienas ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių yra išsukamas lošimo metu kartu su „surinkimo“ („Collect“) simboliu 5-tame būgne, tai tokiu atveju visos virtualios pinigų vertės nurodytos ant „pinigų“ („Money“) simbolių, yra sudedamos ir išmokamos kaip laimėjimas.
- Jei lošimo metu būgnuose išsukamas vienas ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių kartu su „aukso puodo“ („Jackpot“) simboliu 5-tame būgne, lošėjui suteikiamas vienas „aukso puodo“ („Jackpot“) premijos lošimas už kiekvieną išsuktą „pinigų“ („Money“) simbolį. Premijos lošimo metu lošėjas turi rinktis pasagas, slepiančias skirtingų aukso puodų simbolius. Surinkus tris vienodus simbolius, lošėjas laimi laimėjimą. Galima laimėti vieną iš keturių laimėjimų:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) - 1000 x statymo suma;

- „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) - 200 x statymo suma;
- „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) - 100 x statymo suma;
- „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) - 50 x statymo suma.

- Tam, kad aktyvinti 8 nemokamus sukimus reikia surinkti 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.
- „Pinigų surinkimo“ („Money Collect“) funkcija yra galima nemokamų sukimų metu.

79. LOŠIMAS „PASLAPTINGASIS“ („MYSTERIOUS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 964 800,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Atsitiktinės sukimo funcijos - pagrindiniame lošime, ant bet kurio sukimo, vienas iš 3 lošimų su atsitiktinėmis funkcijomis gali atsitiktinai suaktyvėti taip:
  - „Pono“ („The Lord“) funkcija:
    - „Pono laukinis“ („Lord Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „pono laukinį“ („Lord Wild“) ir „ponios laukinį“ („Lady Wild“) simbolius.
    - „Pono laukiniai“ („Lord Wild“) simboliai, kurie yra laimėjimo kombinacijos dalis, atskleis atsitiktinį 2x ar 3x daugiklį, kuris taikomas laimėjimui kombinacijai.
    - Daugiau „pono laukinių“ („Lord Wild“) simbolių daugina vienas kitą.
    - „Pono laukiniai“ („Lord Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindiniame lošime.
  - „Ponios“ („The Lady“) funkcija:
    - „Ponios laukinis“ („Lady Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „pono laukinį“ („Lord Wild“) ir „ponios laukinį“ („Lady Wild“) simbolius.
    - Išmokėjus lošimo laimėjimus, „ponios laukinis“ („Lady Wild“) simbolis gali išplisti tam, kad atskleistų „paslapties“ („Mystery“) simbolį, kuris sukuria naujas laimėjimo kombinacijas.
    - „Ponios laukiniai“ („Lady Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindiniame lošime.
  - „Barono“ („The Baron“) funkcija:
    - „Barono laukinis“ („Baron Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „pono laukinį“ („Lord Wild“) ir „ponios laukinį“ („Lady Wild“) simbolius.
    - „Barono laukinis“ („Baron Wild“) simbolis gali paveikti gretutinius simbolius vertikaliai, keičiant juos į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
    - „Barono laukiniai“ („Baron Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindiniame lošime.

Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kurioje būgno vietoje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Funkcijos metu būgnai keičiami į 4 simbolių x 6 būgnų formatą. Prieš prasidedant lošimui, pasirenkama vieną iš parinkčių:
  - „Užrakinti daugiklio nemokami sukimai“ („Locking Multiplier Free Spins“):
    - „Laikrodžio“ („Clock“) simbolis suteikia atsitiktinį laimėjimo daugiklį x3, x6, x9 arba x12 ir bus taikomas visam sukimo laimėjimui.
    - Du „laikrodžio“ („Clock“) simboliai, kurie nusileidžia ant būgnų papildomai suteiks dar 3 nemokamus sukimus, kurie bus lošiami nedelsiant, su užrakintu daugikliu.
    - „Laikrodžio“ („Clock“) simbolis gali atsirasti tik ant 1 ir 6 būgnų. simbolis galimas tik ant 2, 3, 4, 5 būgnų.
  - „Atsistatančių laukinių simbolių nemokami sukimai“ („Resurrecting Roaming Wilds Free Spins“):
    - Bet kurie gaunami „laukiniai“ („Wild“) simboliai pranyks po kiekvieno sukimo „keliaujančio“ („Roaming“) būgno ir gali grįžti atgal ant 2, 3, 4 ar 5 būgno bet kurio nemokamo sukimo pabaigoje bet kurioje pozicijoje, jei daugiau bus gaunami ekrane.

80. LOŠIMAS „PASLAPTINGASIS EGIPTAS“ („MYSTERIOUS EGYPT“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Paslaptingasis Egiptas“ yra 5 būgnų, 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „paslapties“ („Mystery“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas. Nupirkti nemokami sukimai aktyvuojami tik po pagrindinio lošimo.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 553 300,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis ir „laukinis“ („Wild“) simbolis yra vienas simbolis, kuris pakeičia visus simbolius. Išsukus 3 ir daugiau šių simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pasirenkamas specialus „paslapties“ („Mystery“) simbolis. Šis simbolis gali išsiplėsti vertikaliai ir uždengti visas 3 būgno pozicijas.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laimėtojo kombinacijos laimėjimas.

- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „laukinius“ („Wild“) simbolius aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš lošimo pradžią atsitiktinai parenkami du specialūs „paslapties“ („Mystery“) išsiplečiantys simboliai.
- Nemokamų sukimų metu, išmokėjus įprastus simbolius, specialūs simboliai gali išsiplėsti vienas po kito vertikaliai, kad uždengtų visas 3 būgno pozicijas. Išsiplėtimas suaktyvinamas tik tuo atveju, jei laimėjimui yra pakankamai simbolių.
- Surinkus 3 ar daugiau „laukinius“ („Wild“) simbolius papildomai aktyvuojama 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiuoju simboliu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

81. LOŠIMAS „PANDOS FORTŪNA“ („PANDA‘S FORTUNE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Pandos Fortūna“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma - 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma - 909 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgne.
- Lošimo metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu simbolių rinkiniai pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgne.
- Nemokamų sukimų metu būgnų sukime surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.
- Pagrindinio ir nemokamų lošimų metu visi mokėjimo lentelės simboliai išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį 5 būgne turi savo auksinę versiją. Auksiniai simboliai turi tokią pačią vertę ir gali kartu su įprastais simboliais sudaryti laimėjimą kombinaciją.
- Lošime yra trys aukso puodai, kurių vertė priklauso nuo statymo sumos:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) – 800 x statymo suma. Šis aukso puodas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai, mokėjimo linijoje nėra „laukinio“ („Wild“) simbolio ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) – 200 x statymo suma. Šis aukso puodas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai, mokėjimo linijoje nėra „laukinio“ („Wild“) simbolio ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija;

- „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) – 25 x statymo suma. Šis aukso puodas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai, tačiau vieną ar kelis simbolius pakeičia „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija.
- Vieno sukimo metu galima laimėti iki 25 aukso puodų.

82. LOŠIMAS „PANDOS SĖKMĖ 2“ („PANDA‘S FORTUNE 2“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Pandos Sėkmė 2“ yra 5 būgnų, 25 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 625 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 100 x bendras statymas.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 20x bendras statymas.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 2 x bendras statymas.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Auksiniai simboliai

- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu, visi simboliai, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, turi savo specialią auksinę versiją, kuri gali pasirodyti ant bet kurių būgnų.
- Auksiniai simboliai turi tą patį išmokėjimą ir gali būti laimėjimų kombinacijų dalimi kartu su įprastais simboliais.
- Už kiekvieną auksinį simbolį, kuris yra laimėjimo kombinacijos dalis, suteikiama:
  - Už bet kurį auksinį simbolį, kuris yra 5 vienetų laimėjime kombinacijoje, suteikiama atsitiktinė visų statymų suma iš šių galimų verčių: 4998x, 2500x, 1000x, 500x, 250x, 200x, 150x, 100x, 75x, 50x, 25x, 20x, 15x, 10x arba 5x;
  - Už kiekvieną auksinį „laukinį“ („Wild“) simbolį, kuris yra 3 vienetų arba 4 vienetų laimėjime kombinacijoje, suteikiamas 3x bendras statymas;
  - Už kiekvieną auksinį didelės vertės simbolį, kuris yra 3 vienetų arba 4 vienetų laimėjime kombinacijoje, suteikiamas 2x bendras statymas;
  - Už kiekvieną auksinį mažos vertės simbolį, kuris yra 3 vienetų laimėjime kombinacijoje, suteikiamas 1x bendras statymas.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas pradedamas su 12 nemokamų sukimų.
- Prieš lošimo pradžią atsitiktinai parenkami du specialūs „paslapties“ („Mystery“) išsiplečiantys simboliai.
- Auksiniai simboliai veikia nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai turi progresuojančią funkciją.
- Kiekvieną kartą, kai yra išsukamas auksinis simbolis, ta vieta, kur jis nusileido, pažymima auksu ir išlieka auksinė iki galo. Nuo to momento pažymėtose vietose gali patekti tik auksiniai simboliai.
- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

83. LOŠIMAS „FENIKSO KALVĖ“ („PHOENIX FORGE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Fenikso Kalvė“ yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), „karštos vietos daugiklio“ („Hot Spot Multiplier“) ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, ir 4 būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 100 x bendras statymas;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 20x bendras statymas;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 2 x bendras statymas.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

„Karštos vietos daugiklio“ („Hot Spot Multiplier“) funkcija

- Po kiekvieno laimėjimo ir vėlesnio kritimo kiekvieno laimėjusio simbolio, kuris sprogo, pozicija pažymima ir pridedamas 1x daugiklis, pradedant nuo 0. Kiekvieną kartą, kai susidaro nauja laiminti kombinacija su simboliais pažymėtose vietose, po kritimo daugiklis padidėja 1x.
- Kiekviena laiminti kombinacija yra padauginama iš visų joje esančių daugiklių sumos.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi daugikliai iš visų pozicijų laikomi iki lošimo pabaigos.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių papildomai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

84. LOŠIMAS „PIRATŲ AUKSAS“ („PIRATE GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 3 227 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir jis atstoja visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra randamas ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Už 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius išmokama 1x bendro statymo, ir suaktyvinami 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošimo metu „vyro pirato“ („Male Pirate“) ir „moters pirato“ („Female Pirate“) simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai nemokamų sukimų lošimo metu suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

„Laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis randamas ant visų būgnų. Kiekviename sukime „pinigų“ („Money“) simbolis paima atsitiktinę vertę iš prieš tai numatyto rinkinio arba paima „mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“) arba „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) vertes. Kai surenkama 8 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, jie aktyvina „laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkciją.
- „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) gali būti laimėtas vieną kartą pakartotinio sukimo metu.
- „Laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija prasideda po to, kai išmokamos visos eilės laimėjimo kombinacijos. Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik funkciją aktyvinantys „pinigų“ („Money“) simboliai. Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra tik „pinigų“ („Money“), „pakartotinio aktyvinimo“ („Retrigger“), „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai ir tušti laukeliai.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai surenkami po kiekvieno pakartotino sukimo lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą surinkus bent vieną „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinų sukimų skaičius atsistato į 3. Lošimas tęsiasi, kol visi pakartotini sukimai baigiasi arba visos pozicijos ekrane užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai surenkamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis surenkamas, jis įgauna 2x, 3x ar 5x atsitiktinę vertę, kuri pridedama prie bendro lošimo daugiklio. Lošimo pabaigoje, bendras laimėjimas dauginamas iš bendro daugiklio.
- Kai gaunamas „pakartotinio aktyvinimo“ („Retrigger“) simbolis, po dabartinio lošimo, suteikiamas nauja „laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija ir prasideda iš naujo, su tokiu pat „pinigų“ („Money“) simbolių išdėstymu kaip ir pradiniame lošime.
- Kai „laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija baigiama, visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės sudedamos ir lošimas išmoka bendrą vertę, dauginamą iš bendro daugiklio. Jei visos 20 pozicijų yra užpildomos, lošėjas laimi „didysis aukso puodą“ („Grand Jackpot“). „Laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija galima nemokamų sukimų lošimo metu.

85. LOŠIMAS „PRABANGUS PIRATŲ AUKSAS“ („PIRATE GOLD DELUXE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis. Jis atstoja visus simbolius išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra randamas ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis yra randamas ant visų būgnų. Kiekviename sukime „pinigų“ („Money“) simbolis apima atsitiktinę vertę iš prieš tai numatyto rinkinio arba apima

„mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“) arba „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) vertes.
- Kai surenkami 8 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, jie suaktyvina „laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkciją.

„Laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija
- „Laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija prasideda po to, kai išmokamos visos eilės laimėjimo kombinacijos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik funkciją aktyvinantys „pinigų“ („Money“) simboliai.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriose yra tik „pinigų“ („Money“), „pakartotinio aktyvinimo“ („Retrigger“), „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai ir tušti laukeliai.
- Funkcijos metu gali būti išsuktos dar dvi „pinigų“ („Money“) simbolių versijos:
  - „Violetinis pinigų maišo“ („Purple Money Bag“) simbolis - jis apima bendro „pinigų“ („Money“) pinigų simbolių, kurie suaktyvino funkciją, vertę;
  - „Raudonas pinigų maišo“ („Red Money Bag“) simbolis - jis apima visų „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane išsukimo metu, vertę.
- Lošėjas pradeda su 3 pakartotinais sukimais. Po kiekvieno pakartotinio sukimo visi „pinigų“ („Money“) simboliai yra surenkami ir lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą surinkus bent vieną „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius grįžta į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol visi pakartotiniai sukimai baigiasi arba visos pozicijos ekrane yra užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai surenkamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis tampa 2x, 3x ar 5x atsitiktinės vertės, kuri yra pridedama prie bendro lošimo daugiklio. Lošimo pabaigoje, bendras laimėjimas yra dauginamas iš bendro daugiklio.
- Kai yra gaunamas „pakartotinio aktyvinimo“ („Retrigger“) simbolis po esamo lošimo, yra suteikiama nauja „laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija ir prasideda iš naujo, su tokiu pat „pinigų“ („Money“) simbolių išdėstymu kaip ir pradiniame lošime.
- Kai „laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija baigiasi, visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės sudedamos ir lošimas išmoka bendrą vertę, dauginamą iš bendro daugiklio.

Išmokėjimų tvarka
- Maksimali galima laimėti suma yra ribojama iki 15,000x statymo. Jei bendras „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo lošimo laimėjimas pasiekia 15,000x, lošimas nedelsiant baigiamas, laimėjimas išmokamas ir visi likę pakartotiniai sukimai anuliuojami.
- Pakartotinio sukimo lošimas gali būti akimirksniu suaktyvinamas iš pagrindinio lošimo įsigijus 100x esamo bendro statymo. Bet kurio pirkimo atveju funkciją suaktyvina išsukamas atsitiktinis „pinigų“ („Money“) simbolių skaičius nuo 8 iki 19.
- Už visus simbolius yra išmokama iš kairės į dešinę ant pasirinktų išmokų eilučių.
- Pakartotinio sukimo laimėjimas yra pridedamas prie išmokos eilutės laimėjimo.
- Eilėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai yra pridedami į bendrą laimėjimą.
- Kai lošimas baigiasi, pakartotinio sukimo lošimo laimėjimas lošėjui yra suteikiamas.

86. LOŠIMAS „FĖJŲ SPARNAI“ („PIXIE WINGS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Fėjų Sparnai“ – 5 būgnų, 4 eilių, 50 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 125 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- Kiekvienas būgnas turi „paslapties“ („Mystery“) simbolių rinkinius. Kiekvieno pagrindinio lošimo metu vienas iš simbolių bus parinktas atsitiktine tvarka kiekvienam būgnui, kaip simbolių rinkinys.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių inicijuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu iškritęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Prieš nemokamus sukimus reikia pasirinkti 1 iš 5 parinkčių, kurių kiekviena turi skirtingą simbolių rinkinį ir nemokamų sukimų skaičių:
  - „Karaliaus“ („King“) „super“ simbolių rinkinys ir 5 nemokami sukimai;
  - „Karalienės“ („Queen“) „super“ simbolių rinkinys ir 7 nemokami sukimai;
  - „Princo“ („Prince“) „super“ simbolių derinys ir 9 nemokami sukimai;
  - „Princesės“ („Princess“) „super“ simbolių rinkinys ir 11 nemokamų sukimų.
- Atsitiktine tvarka bus parinktas simbolis kaip „super“ simbolių rinkinys, kuris vieks 3 – 12 nemokamų sukimų metu.

87. LOŠIMAS „TORO GALIA MEGA KELIAI“ („POWER OF THOR MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Toro Galia Mega Keliai“ yra 6 būgnų, 117649 laimėjimo būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „kūjo“ („Hammer“), „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „kūjo“ („Hammer“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno ir būti bet kokio dydžio, priklausomai nuo būgno.
- Už „kūjo“ („Hammer“) simbolį nėra išmokama. Šis simbolis visada užima 2 horizontalias pozicijas ekrane ir gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 6 simbolių. Viršutinė 2–5 būgnų eilė sukasi nepriklausomai iš kairės į dešinę. Iš viso didžiausias galimų laimėjimo būdų skaičius yra 117649.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

„Kūjo“ („Hammer“) funkcija

- Įprastame sukime ar per „kritimo“ („Tumble“) funkciją išsukus „kūjo“ („Hammer“) simbolį, kaip 2 pozicijų pločio simbolį, visi žemiau ant būgnų esantys simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Jei dėl kritimo „kūjo“ („Hammer“) simbolis pasikeičia į naują poziciją viršutinėje eilutėje, visi žemiau ant būgnų esantys simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Jei „kūjo“ („Hammer“) simbolis nėra visiškai matomas viršutinėje eilutėje arba nepakeičia pozicijos po kritimo, „kūjo“ („Hammer“) funkcija nėra suaktyvinama.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kurie suformuoja žodį „Thor“ suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją:
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suformuoja žodį „Thor“, suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suformuoja žodį „Thor“ ir vieną „+4“, suteikia 14 nemokamų sukimų;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suformuoja žodį „Thor“ ir vieną „+4“, suteikia 18 nemokamų sukimų;
  - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suformuoja žodį „Thor“ ir vieną „+4“, suteikia 22 nemokamus sukimus;
  - 8 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suformuoja žodį „Thor“ ir vieną „+4“, suteikia 26 nemokamus sukimus;

- 9 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suformuoja žodį „Thor“ ir vieną „+4“, suteikia 30 nemokamų sukimų.

- Prieš lošimo pradžią, jei laimima nuo 10 iki 18 nemokamų sukimų, galima lošti toliau ir laimėti daugiau nemokamų sukimų. Lošimas neįmanomas, jei iš pagrindinio lošimo buvo laimėti 26 ar 30 nemokami sukimai. Lošiant ratas sukasi ir sustoja laimėdamas arba pralaimėdamas. Jei laimima, tai nemokamų sukimų laimėjimas padidėja 4. Jei pralaimima, visi nemokami sukimai prarandami ir lošimas baigiasi. Gali būti lošiama iki 22 nemokamų sukimų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

88. LOŠIMAS „PIRAMIDĖS KARALIUS“ („PYRAMID KING“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 312 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant būgnų 1, 3 ir 5.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvina nemokamų sukimų funkciją ir išmoka 1x bendro statymo.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis yra matomas ant visų būgnų. Kiekvienas sukimas paima atsitiktinę vertę iš nustatyto rinkinio, „mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“) arba „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) laimėjimo vertės.
- Kai surenkama 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, jie aktyvina „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkciją.

„Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- Pakartotinio sukimo funkcija prasideda kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėtos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik „pinigų“ („Money“) simboliai aktyvinantys funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra „pinigų“ („Money“) simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedate su 3 sukimais iš naujo. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą kai bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3. Lošimas tęsiasi kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai „pinigų“ („Money“) pakarotino sukimo funkcija atlikta, visos vertės „pinigų“ („Money“) simbolių yra pridedamos ir lošimas išmoka bendrą sumą. Jei užpildomos visos

15 pozicijų, lošėjas laimi laimi „didysis aukso puodą“ („Grand Jackpot“). „Pinigų“ („Money“) pakartotino sukimo funkcija galima nemokamų sukimų lošimo metu.

Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcijoje suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant lošimui atsitiktinai parenkamas specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis iš visų simbolių išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis išmoka pagal išmokėjimų lentelę, ant visų būgnų, net ant neparinktų pozicijų.
- Išplitimas aktyvinamas tik kai laimėjimui yra pakankamai simbolių.
- Jei specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis yra „pinigų“ („Money“) simbolis, po išsiplėtimo aktyvinama „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija.
- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų lošimo metu bus suteikti dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Išmokėjimo tvarka

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už laiminčią kombinaciją toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

89. LOŠIMAS „PALEISKITE KRAKENĄ“ („RELEASE THE KRAKEN“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „skrynios premijos“ („Chest Bonus“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra ant visų būgnų.
- Premijos funkcija bus aktyvinta jei bus gautas „premijos“ („Bonus“) simbolis ant 1 ir 3 būgnų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis ar „skrynios premijos“ („Chest Bonus“) simbolis gautas ant 5 būgno.

Atsitiktinės sukimo funkcijos

- Pagrindiniame lošime, bet kuriuo sukimo metu, atsitiktinai gali atsirasti 3 čiuptuvų pasirinkimas.
- Lošėjas norėdamas aktyvinti atsitiktinę funkciją turi pasirinkti vieną iš čiuptuvų:
  - „Krakeno užrakintų laukinių simbolių“ („Kraken Locking Wilds“) funkcija:
    - „Užrakintas laukinis“ („Locking Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „skrynios premijos“ („Chest Bonus“) simbolius. Kai prasideda funkcija, būgnai sukasi, kol 1 iš 3 skrynių atsitiktinai suteikia vieną iš šių parinkčių: „daugiau laukinių“ („More Wild“), „tęskite sukimą“ („Continue Spinning“), „visi laimėjimai x2 ir surinkti“ („All Wins x2 and Collect“), „daugiau laukinių ir surinkti arba surinkti“ („More Wilds and Collect or Collect“).
    - Visos laimančios kombinacijos išmokamos pasibaigus funkcijai.
  - „Krakeno milžiniškų laukinių simbolių“ („Colossal Kraken Wilds“) funkcija:
    - „Milžiniškas laukinis“ („Colossal Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „skrynios premijos“ („Chest Bonus“) simbolius.
    - Kai sustos būgnas, atsitiktinai pastatytas „milžiniškas laukinis“ („Colossal Wild“) 3x4 simbolis garantuotai nusileis ant būgnų.
  - „Krakeno užkrečiamų laukinių simbolių“ („Infectious Kraken Wilds“) funkcija:
    - „Užkrečiamas laukinis“ („Infectious Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „skrynios premijos“ („Chest Bonus“) simbolius.
    - Kai būgnai sustoja bent vienas „užkrečiamas laukinis“ („Infectious Wild“) simbolis garantuotai atsiras ekrane.
    - Šis simbolis užkrės gretimus simbolius, paverčiant juos „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

„Nuskendusio lobio“ („Sunken Treasure“) premijos lošimas

- Funkcija suteikiama kai gaunamas „premijos“ („Bonus“) simbolis ant 1 ir 3 būgno, kartu su „skrynios premijos“ („Chest Bonus“) simboliu ant 5 būgno. Ši funkcija suteikia lošėjui galimybę pasirinkti vieną iš 3 skrynių, kuri suteiks atsitiktinį virtualų piniginį laimėjimą.
- Gavus „surinkimo“ („Collect“) simbolį premijos lošimas baigiasi.

„Keliaujančio krakeno nemokami sukimai“ („Roaming Kraken Free Spins“)

- Nemokamų sukimų funkcija suteikiama kai „premijos“ („Bonus“) simbolis gaunamas ant 1 ir 3 būgno kartu su „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 5.
- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas renka skrynias, kuri atskleidžia išsirinktą laimėjimą, kol nebus atskleistas „surinkimo“ („Collect“) simbolis. Laimėjimai gali būti +1, +2 ar +3 nemokami sukimai. Po „surinkimo“ („Collect“) simbolio atradimo, lošimas lošiamas su kol kas laimėtais nemokamais sukimais. Šios funkcijos metu dalyvauja 40 lošimo eilių.
- Lošimas prasideda su 1x laimėjimo daugikliu. Už kiekvieną „laukinį“ („Wild“) simbolį gaunamą lošimo metu, laimėjimo daugiklis visiems likusiems sukimams padidėja per 1x. Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai gauti lošimo metu lieka ekrane ir atsitiktinai pakeičia savo poziciją kiekvieno sukimo metu.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja specialūs būgnai.

Išmokėjimo tvarka

- Už visus simbolius išmokama iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis. Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

90. LOŠIMAS „GIZOS IŠKILIMAS JĖGOS SMŪGIS“ („RISE OF GIZA POWERNUDGE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Gizos Iškilimas Jėgos Smūgis“ yra 5 būgnų, 10 eilučių lošimas. Lošimas turi „jėgos smūgio“ („PowerNudge“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir nemokamų sukimų funkcijas. Nupirkti nemokami sukimai aktyvuojami tik po pagrindino lošimo.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Šie simboliai renkami per „jėgos smūgio“ („PowerNudge“) funkciją. Jei funkcijos metu yra surenkami 3 ir daugiau „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

„Jėgos smūgio“ („PowerNudge“) funkcija

- Kai išsukama laimėjusi kombinacija, laimėjimas yra išmokamas ir būgnai, kuriuose yra bent vienas laimėjimo simbolis automatiškai nustumia vieną vietą taip, kad iš viršaus pasirodytų kitas simbolis.
- „Jėgos smūgio“ („PowerNudge“) funkcija baigiasi tik tada, kai ekrane nebelieka laiminčių kombinacijų.

Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo surinktų „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simbolių skaičiaus.
- 3 „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.

- Už kiekvieną „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simbolį, gautą po surinktų pirmųjų 3, suteikiami dar 2 nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai turi progresuojančią funkciją. Lošimas prasideda su 1x pradinio nemokamo sukimo daugikliu, kuris yra sudedamas su bendru laimėjimu. Kiekvienas „jėgos smūgis“ („PowerNudge“) ir kiekvienas paskesnis nemokamas sukimas padidina laimėjimo daugiklį 1x.
- Surinkus 3 ar daugiau „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simbolių per vieną „jėgos smūgio“ („PowerNudge“) seką nemokamų sukimų metu, pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir pridedama daugiau nemokamų sukimų - tiek pat, kiek ir pagrindiniame lošime.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

91. LOŠIMAS „SAFARIO KARALIUS“ („SAFARI KING“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Safario Karalius“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiosios pusės. Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Jis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgno. Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius yra išmokama 4x bendrojo statymo.

Nemokamų sukimų funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Nemokamų sukimų metu, prieš kiekvieną sukimą (įskaitant pirmąjį), vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis yra pridedamas prie 2, 3, 4 ir 5 būgno. Šie simboliai lieka ant būgno visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia dar vieną papildomą nemokamą sukimą. Yra galimybė laimėti ir daugiau nemokamų sukimų tol, kol vyksta nemokami sukimai be jokių apribojimų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie išmokėjimų laimėjimų.
- Jei yra laimima keliose eilėse, tai visi laimėjimai yra sumuojami į bendrą laimėjimą. Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas yra suteikiamas lošėjui.

92. LOŠIMAS „KALĖDŲ SENELIS“ („SANTA“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Kalėdų Senelis“ - 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma - 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 45 125,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius inicijuojamas premijos lošimas.
- Premijos lošimo metu ekrane parodoma 12 dovanų, kurias reikia atidaryti, iki kol bus surastas „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolis. Atidarius dovaną su „aukso puodo“ („Jackpot“) simboliu premijos lošimas baigiamas. Premijos lošimo metu atverstų dovanų vertės pridedamos prie „aukso puodo“ („Jackpot“) vertės ir išmokamas laimėjimas.
- Premijos lošime yra keturi aukso puodai, kurių vertės priklauso nuo statymo sumos:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) - 250 x statymo suma;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) - 50 x statymo suma;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) - 25 x statymo suma;
  - „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) - 10 x statymo suma.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu kiekviename sukime 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali būti užpildyti „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

93. LOŠIMAS „SPARTIEČIŲ KARALIUS“ („SPARTAN KING“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 749 400,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“). „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Premijos“ („Bonus“) simbolis išmokamas bet kur ekrane:
  - Už 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius išmokama 2x viso statymo;
  - Už 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius išmokama 5x viso statymo;
  - Už 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius išmokama 1x viso statymo.
- 2x2 „laukinis“ („Wild“) simbolis pakečia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Su kiekvienu sukimu vienas ar daugiau 2x2 „laukinių“ („Wild“) simbolių gali

atsirasti atsitiktine tvarka ekrane tiek pagrindiniame lošime, tiek ir nemokamų sukimų lošime.

Nemokamų sukimų funkcija

- Lošėjas išsuka 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių tam, kad suaktyvintų nemokamų sukimų funkciją. Tam, kad ši funkcija būtų ir vėl suaktyvinama, reikia išsukti vėl 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių.
- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo surinktų „premijos“ („Bonus“) simbolių:
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu išsukus vieną ar daugiau 2x2 „laukinių“ („Wild“) simbolių ekrane, bendras sukimo laimėjimas dauginamas iš atsitiktinio daugiklio 2x, 3x, 5x, 10x arba 25x.

Išmokėjimų tvarka

- Laimėjimo kombinacijoje toje pačioje išmokų eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokami sukimai ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai yra dauginami iš pradinio statymo.
- Pasibaigus lošimui, lošėjui yra suteikiamas nemokamų sukimų laimėjimas.

94. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ KELIAI“ („STARZ MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę ant didėjančių būgnų, pradedant nuo pačios kairiausios arba dešiniausio būgno.
- Už 6 tokius pat simbolius išmokama dvigubai vieną kartą kiekvienai krypčiai.
- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę didėjančiomis bet kokio dydžio simbolių kombinacijomis.
- Bendras maksimalių būdų laimėti skaičius yra 117649 abejomis pusėmis.
- Būgnai nuo 1 iki 6 gali turėti iki 7 simbolių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis gaunamas pagrindiniame lošime jis vertikaliai išsiplečia su tokius pat dydžio simboliais padengdamas visą būgną.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų ir visokiais dydžiais.

- Surinkus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolius bet kur ekrane suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Kai 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių gaunami pagrindiniame lošime visi „premijos“ („Bonus“) simboliai ekrane lieka vietoje ir aktyvinamas pakartotinas sukimas suteikiantis šansą surinkti daugiau:
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai surinkti ekrane išsiplečia vertikaliai su tokio pat dydžio simboliais užpildant visą būgno. Išplėsti „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki pat lošimo pabaigos.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

Išmokėjimo tvarka
- Maksimali laimėjimo suma ribota iki 10,000x statymo pagrindiniame lošime ir nemokamame sukime. Jei bendras nemokamų sukimų lošimo laimėjimas pasiekia 10,000x statymo, lošimas nedelsiant pasibaigia, laimėjimas yra suteikiamas ir likę nemokami sukimai atmetami.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos laiminčioje eilėje.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokami sukimai ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

95. LOŠIMAS „GATVĖS LENKTYNININKAS“ („STREET RACER“)

Pagrindinė lošimo informacija
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų. Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

Nemokamų sukimų funkcija
- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas pasirenka 1 iš 5 pasirinkimų. Kiekvienas pasirinkimas sujungtas su vairuotoju, tai yra vienas iš aukščiausių išmokėjimo simbolių. Kai pasirinktas

vienas vairuotojas, išmokėjimų lentelė tam simboliui padidėja. Kiekvienas pasirinkimas suteikia skirtingą nemokamų sukimų skaičių ir išmokėjimų lentelė pasikeičia taip:
    - „Vapor“ - 8 nemokami sukimai;
    - „Ignite“ - 9 nemokami sukimai;
    - „Bolt“ - 10 nemokamų sukimų;
    - „Alpha“ - 11 nemokamų sukimų;
    - „Firefly“ - 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošime yra progresyvi funkcija su 4 lygiais.
- Lošėjas renka „nitro“ („Nitro“) simbolius, kad kilti toliau per lygius. Lygis keičiasi po kas 3 surinkto „nitro“ („Nitro“) simbolio.
- Lošimas prasideda 1 lygyje.
- Kai pasiekiamas 2 lygis, +3 nemokami sukimai yra suteikiami ir priklausomai nuo pasirinkto vairuotojo, įvyksta viena iš funkcijų:
    - Buvo pasirinktas „Vapor“ – visi „Firefly“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Vapor“ simbolius likusiam lošimui;
    - Buvo pasirinktas „Ignite“ – visi „Firefly“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Ignite“ simbolius likusiam lošimui;
    - Buvo pasirinktas „Bolt“ – visi „Firefly“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Bolt“ simbolius likusiam lošimui;
    - Buvo pasirinktas „Alpha“ – visi „Firefly“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Alpha“ simbolius likusiam lošimui;
    - Buvo pasirinktas „Firefly“ – visi „Alpha“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Firefly“ simbolius likusiam lošimui.
- Kai pasiekiamas 3 lygis, +2 nemokami sukimai yra suteikiami ir priklausomai nuo pasirinkto vairuotojo, įvyksta viena iš funkcijų:
    - Buvo pasirinktas „Vapor“ - visi „Alpha“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Vapor“ simbolius likusiam lošimui;
    - Buvo pasirinktas „Ignite“ - visi „Alpha“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Ignite“ simbolius likusiam lošimui;
    - Buvo pasirinktas „Bolt“ - visi „Alpha“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Bolt“ simbolius likusiam lošimui;
    - Buvo pasirinktas „Alpha“ - visi „Bolt“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Alpha“ simbolius likusiam lošimui;
    - Buvo pasirinktas „Firefly“ - visi „Bolt“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Firefly“ simbolius likusiam lošimui.
- Kai pasiekiamas 4 lygis, +1 nemokami sukimai yra suteikiamas ir priklausomai nuo pasirinkto vairuotojo, įvyksta viena iš funkcijų:
    - Buvo pasirinktas „Vapor“ - visi „Bolt“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Vapor“ simbolius likusiam lošimui;
    - Buvo pasirinktas „Ignite“ - visi „Bolt“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Ignite“ simbolius likusiam lošimui;
    - Buvo pasirinktas „Bolt“ - visi „Ignite“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Bolt“ simbolius likusiam lošimui;
    - Buvo pasirinktas „Alpha“ - visi „Ignite“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Alpha“ simbolius likusiam lošimui;

- Buvo pasirinktas „Firefly“ - visi „Ignite“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Firefly“ simbolius likusiam lošimui.
- Kai pasiekiamas 5 lygis, +3 nemokami sukimai yra suteikiami ir priklausomai nuo pasirinkto vairuotojo, įvyksta viena iš funkcijų:
  - Buvo pasirinktas „Vapor“ - visi „Ignite“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Vapor“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Ignite“ - visi „Vapor“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Ignite“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Bolt“ - visi „Vapor“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Bolt“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Alpha“ - visi „Vapor“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Alpha“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Firefly“ - visi „Vapor“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Firefly“ simbolius likusiam lošimui.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Išmokėjimo tvarka

- Už visus simbolius išmokama iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą. Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

96. LOŠIMAS „SUPER SEPTYNETAI“ („SUPER 7S“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Už „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį yra išmokama ant bet kurios pozicijos.

Išmokėjimo tvarka

- Už visus simbolius išmokama iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Papildomi laimėjimai dauginamai iš bendro statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

97. LOŠIMAS „SUPER JOKERIS“ („SUPER JOKER“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 5,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 37 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.

Pakartotinio sukimo funkcija

- Kai gaunami du vertikalūs tokio pat tipo simboliai, būgnas, kuris neturi tokio paties tipo simbolio bus pakartotinai išsuktas, kol nebus išsuktas tokio pat tipo simbolis. Simboliai, kurie aktyvavo funkciją išlieka vietoje kol bus gaunama laiminti kombinacija.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

„Dvigubo daugiklio rato“ („Double Multiplier Wheel“) funkcija

- Jei pilnas ekranas užpildytas tokiu pat simboliu, įskaitant „laukiniu“ („Wild“) simboliu, aktyvinama „dvigubo daugiklio rato“ („Double Multiplier Wheel“) funkcija.
- Du „laimės ratai“ („Wheel of Fortune“) rodomi rodomi ekrane. Žemutinis ratas sukasi ir gali suteikia daugiklį bendram sukimo laimėjimui - 2x, 3x, 4x, 5x, arba „aukštyn“ („Up“) elementą, kuris perkelia į aukštesnį ratą. Jei buvo persikelta į aukštesnį ratą, ratas sukasi ir suteikia daugiklį bendram sukimo laimėjimui - 7x, 8x, 10x, 12x arba 20x.

Išmokėjimo tvarka

- Už visus simbolius išmokama iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas. Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

98. LOŠIMAS „SALDI BONANZA“ („SWEET BONANZA“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 117 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už simbolius yra išmokama bet kur ekrane. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nulemia laimėjimo vertę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis randamas ant visų būgnų. Už „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį išmokama ant bet kurios pozicijos.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, skiriais lošimo eiga. Galimos vertės yra:
    - Statymo daugiklis 20x - suteikia galimybę nusipirkti nemokamų sukimų lošimą sumokant 100x bendro statymo vertės;
    - Statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamus sukimus yra padvigubinama. Daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių randama ant būgnų. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas išjungiamas.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimo kritimo skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į lošėjo balansą po viso kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu

Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcija suteikiama, kai 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių gaunami bet kur ekrane.
- Lošimas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Kai 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių gaunami nemokami sukimai metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis galimas ant būgnų tik nemokamų sukimų metu ir išlieka ekrane iki kritimo veiksmo pabaigos. Kai gaunamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis paima atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 100x. Kai baigiasi kritimo veiksmas, visi „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai ekrane sudedami kartu ir bendras eigos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.
- Nemokamų sukimų lošimo metu veikia specialūs būgnai.

99. LOŠIMAS „SALDI BONANZA KALĖDOS“ („SWEET BONANZA XMAS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 117 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už simbolius yra išmokama jiems esant bet kur ekrane. Nuo bendras tokių pat simbolių kiekio ekrane sukimo pabaigoje priklauso laimėjimo vertė.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis randamas ant visų būgnų. Už „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį išmokama ant bet kurios pozicijos.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, priklauso lošimo eiga. Galimos vertės yra:

- Statymo daugiklis 20x - suteikia galimybę nusipirkti nemokamų sukimų lošimą sumokant 100x bendro statymo vertės;
- Statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamus sukimus yra padvigubinama. Daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių randama ant būgnų. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas išjungiamas.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, už laimėjusias kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimo kritimo skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į lošėjo balansą po viso kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu

Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcija suteikiama, kai 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių gaunami bet kur ekrane.
- Lošimas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Kai 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių gaunama nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis galimas ant būgnų tik nemokamų sukimų metu ir išlieka ekrane iki kritimo veiksmo pabaigos. Kai gaunamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis paima atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 100x. Kai baigiasi kritimo veiksmas, visi „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai ekrane sudedami kartu ir bendras eigos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.
- Nemokamų sukimų lošimo metu veikia specialūs būgnai.

Išmokėjimo tvarka

- Visi laimėjimai dauginami iš pagrindinio statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Kai laimima su keliais simboliai, visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

100. LOŠIMAS „TEMUDŽINO LOBIAI“ („TEMUJIN TREASURES“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Temudžino Lobiai“ yra 5 būgnų, 1024 laimėjimo būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „laukinio perjungimo“ („Wild Switch“), „rato su nemokamų sukimų premija“ („Wheel with Free Games Bonus“), „fejerverkų“ („Firecrackers“) ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas. Nupirkti nemokami sukimai aktyvuojami tik po pagrindino lošimo.
- Minimalus statymas yra 0,38 EUR, o maksimalus statymas – 95,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 710 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „fejerverkų“ („Firecrackers“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Surinkus 3 šiuos simbolius aktyvinamas „rato su nemokamų sukimų premija“ („Wheel with Free Games Bonus“) funkcija.
- „Fejerverkų“ („Firecrackers“) simbolis gali atsirasti ant 2,3 ir 4 būgnų, nemokamų sukimų metu.
- Išmokamas tik didžiausias laimėtos kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui

„Laukinio perjungimo“ („Wild Switch“) funkcija

- Ant 2, 3 ar 4 būgno išsukus 6 ar daugiau tos pačios rūšies simbolių, jie transformuojami į „laukinius“ („Wild“) simbolius.

„Rato su nemokamų sukimų premija“ („Wheel with Free Games Bonus“) funkcija

- Prasidėjus šiai premijai, ratą sudaro virtualus piniginis laimėjimas (bendro statymo daugiklis), „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“), „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“), „mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) ir „mažasis aukso puodas“ („Minor Jackpot“), nuo 6 iki 50 nemokamų sukimų.
- Ratas sukasi ir sustoja ties laimėjimu. Jei ratas išsuka virtualų piniginį laimėjimą arba aukso puodą, išmokama atitinkama suma, rate esančios vertės padidinamos ir ratas sukamas dar kartą.
- Šeštąjį sukimą sudaro tik nemokami sukimai.
- Jei ratas išsuka nemokamus sukimus, lošimas pradedamas su tiek nemokamų sukimų, kiek jų buvo laimėta.

„Fejerverkų“ („Firecrackers“) funkcija

- Išsukus „fejerverkų“ („Firecrackers“) simbolį, po sukimo suteikiamas vienas iš šių laimėjimų:
  - Nemokamų sukimų pakartotinis aktyvinimas (1–5 papildomi nemokami sukimai);
  - Virtualus piniginis laimėjimas (atsitiktinai nuo 100 iki 5000x eilutės statymas);
  - „Laukinis daugiklis“ („Wild Multiplier“) („fejerverko“ („Firecrackers“) simbolis pakeičiamas į „laukinį“ („Wild“) simbolį su atsitiktiniu daugikliu 1x, 2x, 3x arba 5x, kuris pritaikomas bendram laimėjimui);
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“), „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“), „mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) arba „mažasis aukso puodas“ („Minor Jackpot“).
- Jei nemokamų sukimų pabaigoje nėra laimėjimo, suteikiamas laimėjimas 10x bendro statymo.

- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

101. LOŠIMAS „NUOSTABI PINIGŲ MAŠINA“ („THE AMAZING MONEY MACHINE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Nuostabi Pinigų Mašina“ yra 5 būgnų, 10, 30 ir 60 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai. Lošimas turi „nuostabios pinigų mašinos“ („Amazing Money Machine“), „pinigų pakartotinių sukimų“ („Money Re-spin“), „staigią pinigų pakartotinių sukimų“ („Instant Money Re-spin“), „aukso puodo premijos“ („Jackpot Bonus“) ir „staigią aukso puodo premijos“ („Instant Jackpot Bonus“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 510 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Lošimas įprastai lošiamas ant 3x5 simbolių tinklelio su 10 išmokėjimo eilučių.
- Atsitiktinai, priklausomai nuo tam tikrų funkcijų, tinklelis gali išsiplėsti iki 4x5 su 30 išmokėjimo eilučių arba iki 5x5 su 60 išmokėjimo eilučių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolisgali atsirasti ant 2,3 ir 4 būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali atsirasti ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu, „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
- Yra keturių tipų „pinigų“ („Money“) simboliai:
  - „Pinigų“ („Money“) simbolis su virtuali pinigine verte – jis rodo atsitiktinę virtualią pinigų sumą priklausomai nuo esamo statymo;
  - „Laukinis pinigų“ („Wild Money“) simbolis – pasibaigus pakartotinių sukimų funkcijai atskleidžiama atsitiktinė virtualių pinigų suma. Pagrindiniame lošime jis taip pat veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius;
  - „Paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simbolis – pasibaigus pakartotinių sukimų funkcijai atskleidžiama atsitiktinė virtualių pinigų suma;
  - „Aukso puodo pinigų“ („Jackpot Money“) simbolis – pasirodo tik per pakartotinių sukimų funkciją. Išsukus šį simbolį, skiriamas vienas taškas laimėti „aukso puodo“ („Jackpot“) premijos lošimą ir yra atskleidžiama atsitiktinė virtualių pinigų suma.
- Išsukus bet kuriuos 5 „pinigų“ („Money“) simbolius sukimo pabaigoje, prasideda „pinigų pakartotinių sukimų“ („Money Re-spin“) lošimas.
- Jei 3 bet kokio tipo „pinigų“ („Money“) simboliai yra išsukami ant pagrindinio lošimo vidurinio būgno, lošimo tinklelis padidėja nuo 3x5 iki 4x5 arba 5x5 atsitiktine tvarka dabartinio sukimo ir vėlesnio lošimo metu.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už laiminčią kombinaciją.

- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Nuostabios pinigų mašinos“ („Amazing Money Machine“) funkcija

- Lošime šalia būgnų yra pavaizduota mašina.
- Pagrindinio lošimo ir pakartotinių sukimų metu mašina gali atsitiktinai ant būgnų išmesti:
- „Pinigų“ („Money“) simbolius su virtuali pinigine verte, „paslapties“ („Mystery“) ar „laukinius pinigų“ („Wild Money“) simbolius, įprastus „laukinius“ („Wild“) simbolius arba „staigius aukso puodo“ („Instant Jackpot“) simbolius (pagrindiniame lošime).
- Per pakartotinius sukimus ji taip pat gali išmesti „aukso puodo pinigų“ („Jackpot Money“) simbolius.

„Pinigų pakartotinių sukimų“ („Money Re-spin“) funkcija

- „Pinigų pakartotinių sukimų“ („Money Re-spin“) funkcija prasideda po to, kai yra išmokama už visas pagrindinio lošimo laiminčias kombinacijas.
- Šios funkcijos metu paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Pradedama su tiek pakartotinių sukimų, kiek yra „pinigų“ („Money“) simbolių, aktyvavusių šią funkciją.
- Visi išsukti „pinigų“ („Money“) simboliai prideda papildomą pakartotinį sukimą.
- Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano vietos užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Lošimas lošiamas su 3x5, 4x5 arba 5x5 tinkleliu, priklausomai nuo to, ar lošimas buvo suaktyvintas su 3 „pinigų“ („Money“) simboliais ant vidurinio būgno. Lošimo metu vidurinio būgno užpildymas „pinigų“ („Money“) simboliais neišplečia tinklelio.
- Pakartotinių sukimų metu, mašina gali ekrano tuščiose pozicijose išmesti „pinigų“ („Money“) simbolius, kurie bus įskaityti į bendrą laimėjimą.
- Surinkus „aukso puodo pinigų“ („Jackpot Money“) simbolius per pakartotinius sukimus, laimima „aukso puodo premijos“ („Jackpot Bonus“) funkcija.
- Baigus „pinigų pakartotinių sukimų“ („Money Re-spin“) funkciją, pridedamos visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės ir išmokamas bendras laimėjimas.
- Jei visos pozicijos yra užpildytos, lošimas sugrąžinamas ir pradedamas iš naujo su 5 pakartotiniais sukimais.

„Aukso puodo premijos“ („Jackpot Bonus“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, pakartotinių sukimų metu išsukus 3 „aukso puodo pinigų“ („Jackpot Money“) simbolius arba pagrindinio lošimo metu mašinai išmetus „staigų aukso puodą“ („Instant Jackpot“), suaktyvinama „aukso puodo premijos“ („Jackpot Bonus“) funkcija.
- Premijos lošime renkamos monetos tam, kad būtų atskleisti aukso puodų pavadinimai.

„Staigi aukso puodo premijos“ („Instant Jackpot Bonus“) funkcija

- „Staigaus aukso puodo premijos“ („Instant Jackpot Bonus“) simbolis, kurį mašina gali atsitiktinai išmesti tam, kad būtų suaktyvinta „pinigų pakartotinių sukimų“ („Money Re-spin“) funkcija.

„Staigi pinigų pakartotinių sukimų“ („Instant Money Re-spin“) funkcija

- Atsitiktinai, su bet kuriuo sukimu, mašina gali išmesti 5 ar daugiau bet kokios rūšies „pinigų“ („Money“) simbolius į atsitiktines ekrano vietas, kad akimirksniu suaktyvintų „pinigų pakartotinių sukimų“ („Money Re-spin“) funkciją.

102. LOŠIMAS „ČEMPIONAI“ („THE CHAMPIONS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Čempionai“ - 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma - 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma - 170 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Lošimo simbolių grafinis atvaizdavimas priklauso nuo pasirinktos komandos.
- „Impulsinis progresyvusis“ („Momentum Progressive“) lošimas lošiamas pagrindinio lošimo metu spėjant kurioje vietoje pasirodys „kamuolio“ („Ball“) simbolis. Spėjama vieta būgnuose pažymima taikinio ženklu. „Impulsinis progresyvusis“ („Momentum Progressive“) lošimas pradedamas 1 lygyje. Kiekvieną kartą atspėjus, kurioje vietoje pasirodys „kamuolio“ („Ball“) simbolis, lošimo lygis pakyla per 1 lygį ir nustatoma, kad visi laimėjimai gauti per 10 tolimesnių lošimų dauginami iš atitinkamo laimėjimo daugiklio:
  - 1 lygis – laimėjimo daugiklis 1x;
  - 2 lygis – laimėjimo daugiklis 2x;
  - 3 lygis – laimėjimo daugiklis 4x;
  - 4 lygis – laimėjimo daugiklis 6x;
  - 5 lygis – laimėjimo daugiklis 8x;
  - 6 lygis – laimėjimo daugiklis 10x;
  - 7 lygis – laimėjimo daugiklis 12x;
  - 8 lygis – laimėjimo daugiklis 14x;
  - 9 lygis – laimėjimo daugiklis 16x;
  - 10 lygis – laimėjimo daugiklis 18x;
  - 11 lygis – laimėjimo daugiklis 20x.
- Jei pasiekiamas 11 lygis ir lošimo metu atspėjama „kamuolio“ („Ball“) simbolio pasirodymo vieta, tai lošimų, kuriems galioja laimėjimo daugiklis, skaičius atstatomas į 10.
- Jei per 10 sukimų neatspėjama „kamuolio“ („Ball“) simbolio pasirodymo vieta, tai lošimo lygis nustatomas į 1 lygį.
- „Impulsinis progresyvusis“ („Momentum Progressive“) lošimas sustabdomas premijos lošimo metu.

- Pakeitus statymo vertę lošimo lygis nustatomas į 1 lygį.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius inicijuojamas premijos lošimas. Premijos lošimo metu suteikiama galimybė mušti 5 baudinius.
- Norint mušti baudinį reikia pasirinkti 1 iš 4 baudinio smūgiavimo vietų. Įmušus:
  - 5 iš 5 baudinių – suteikiamas „100 x statymo suma“ vertės laimėjimas;
  - 4 iš 5 baudinių – suteikiamas „25 x statymo suma“ vertės laimėjimas;
  - 3 iš 5 baudinių – suteikiamas „15 x statymo suma“ vertės laimėjimas;
  - 2 iš 5 baudinių – suteikiamas „10 x statymo suma“ vertės laimėjimas;
  - 1 iš 5 baudinių – suteikiamas „5 x statymo suma“ vertės laimėjimas.

103. LOŠIMAS „ŠUNS NAMELIS“ („THE DOG HOUSE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 675 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis randamas tik ant 2, 3 ir 5 būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu, „laukinis“ („Wild“) simbolis ant to pačio būgno turi atsitiktinį 2x arba 3x daugiklį.
- „Laukinis“ („Wild“) daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimo eilės dalies laimėjimui.
- Jei yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis ant tos pačios išmokėjimo eilės dalies, visi „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai toje pačioje mokėjimo eilėje yra sudedami vienas su kitu.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant būgnų 1, 3 ir 5.
- Norint suaktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošimą reikia surinkti 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Už 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius išmokama 5x bendro statymo.
- Už „Premijos“ („Bonus“) simbolį išmokama ant bet kurios pozicijos.

Nemokamų sukimų funkcija

- Atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius yra suteikiamas prieš prasidedant lošimui. Tinklas iš 3x3 būgnų automatiškai suksis, kad atskleistų nemokamų sukimų kiekvienoje eilėje skaičių. Skaičiai kiekvienoje eilutėje yra sudedami kartu ir suteikiama bendra suma.
- Nemokamų sukimų lošimo metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie gaunami ant 2, 3 ar 4 būgnų, išlieka ant ekrano viso nemokamų sukimų lošimo metu. Limpantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris yra atskleidžiamas, kai gaunamas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir lieka toks pat iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.
- Nemokamų sukimų lošimo metu ant būgnų nėra „premijos“ („Bonus“) simbolių.

- Funkcija negali būti aktyvinama pakartotinai.

Išmokėjimo tvarka
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas yra suteikiamas lošėjui.

104. LOŠIMAS „ŠUNS NAMELIO MEGA KELIAI“ („THE DOG HOUSE MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 230 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
- Kai yra gaunamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis gali turėti 2x arba 3x atsitiktinį daugiklį. Jei daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis, daugikliai yra sudedami.

Nemokamų sukimų funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Tam, kad aktyvintų nemokamų sukimų funkciją, lošėjas turi surinkti 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošėjas pasirenka vieną iš dviejų parinkčių.

„Lipnių laukinių simbolių nemokami sukimai“ („Sticky Wilds Free Spins“)
- Priklausomai nuo aktyvavusių funkciją „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus, suteikiamas skirtingas nemokamų sukimų skaičius:
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 20 nemokamų sukimų su nuo 3 iki 7 „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių ant kiekvieno būgno;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 15 nemokamų sukimų su nuo 2 iki 7 „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių ant kiekvieno būgno;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 12 nemokamų sukimų su nuo 2 iki 7 „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių ant kiekvieno būgno;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 7 nemokamus sukimus su nuo 2 iki 7 „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių ant kiekvieno būgno.

- Lošimo metu, kai gaunamas bet kokio dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis įgauna 1x, 2x ar 3x daugiklį ir lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos keisdamas savo dydį atitinkamai kai keičiasi būgnų dydis kituose sukimuose.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta nemokamų sukimų metu.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

„Laukinių simbolių lietaus nemokami sukimai“ („Raining Wilds Free Spins“)

- Priklausomai nuo aktyvavusių funkciją „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus, suteikiamas skirtingas nemokamų sukimų skaičius:
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 30 nemokamų sukimų su iki 6 „laukinių lietaus“ („Raining Wild“) simboliais kiekviename sukime;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 25 nemokamus sukimus su iki 6 „laukinių lietaus“ („Raining Wild“) simboliais kiekviename sukime;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 18 nemokamų sukimų su iki 6 „laukinių lietaus“ („Raining Wild“) simboliais kiekviename sukime;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 15 nemokamų sukimų su iki 6 „laukinių lietaus“ („Raining Wild“) simboliais kiekviename sukime.
- Lošimo metu kiekviename sukime iki 6 bet kokio dydžio „laukinių“ („Wild“) simbolių, nešančių 1x, 2x arba 3x daugiklį, gali būti pridėti ekrane atsitiktinėse pozicijose.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinama.

Išmokėjimų tvarka

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę didėjančiomis bet kokio dydžio simbolių kombinacijomis.
- Būgnai nuo 1 iki 6 gali turėti iki 7 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117649.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos laimėjimo eilėje. Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai dauginami iš pagrindinio statymo.
- Pasibaigus lošimui, lošėjui yra suteikiamas nemokamų sukimų laimėjimas.

105. LOŠIMAS „DRAKONO TIGRAS“ („THE DRAGON TIGER“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 812 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius yra išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Laukinis“ („WILD“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų:

- 5 „premijos“ („Bonus“) išmokama 20x viso statymo;
- 4 „premijos“ („Bonus“) išmokama 10x viso statymo;
- 3 „premijos“ („Bonus“) išmokama 2x viso statymo.

Nemokamų sukimų funkcija

- Norint aktyvinti nemokamų sukimų funkciją, lošėjas turi surinkti 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių. Norėdamas pakartotinai aktyvinti tokią funkciją, lošėjas turi surinkti 2 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių šios funkcijos metu.
- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo surinktų „premijos“ („Bonus“) simbolių, kaip nurodyta:
  - Pagrindiniame lošime:
    - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
    - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
    - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
  - Funkcijos metu:
    - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
    - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
    - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
    - 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi atsitiktinį 2x, 3x arba 5x daugiklį.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) daugikliai, pasirodantys ekrane, yra pridedami prie bendro kiekvieno nemokamo sukimo laimėjimo.

Išmokėjimų tvarka

- Suteikiamos išmokos už iš kairę į dešinę esamų gretimų simbolių kombinaciją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos laimėjimo eilėje.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš pagrindinio statymo.
- Pasibaigus lošimui, lošėjui yra suteikiamas nemokamų sukimų laimėjimas.

106. LOŠIMAS „DIDYSIS VIŠTOS PABĖGIMAS“ („THE GREAT CHICKEN ESCAPE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 550 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra ant visų būgnų.

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Pagrindiniame lošime dabartiniam sukimui gali būti atsitiktinai įjungta viena iš funkcijų.
- Surinkus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius suaktyvinama „didelių pinigų“ („Big Money“) premijos funkcija.

Atsitiktinės sukimo funkcijos

- „Sarginio šuns laukinių“ („Guard Dog Wilds“) simbolių funkcija:
  - Sukimo metu atsitiktinis skaičius „sarginio šuns laukinių“ („Guard Dog Wilds“) simbolių nuo 4 iki 9 pridedami ekrane atsitiktinėse pozicijose.
  - Šis simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Viščiuko pabėgimo laukinių“ („Chicken Run Wild“) simbolių funkcija:
  - Sukimo metu nuo 2 iki 4 būgnų gali būti atsitiktinai paversti į pilnai sustatytus „viščiuko pabėgimo laukinius“ („Chicken Run Wild“) simbolius. Gali būti ant bet kurio būgno.
  - Šis simbolis yra „laukinis“ („Wild“) ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Specialūs būgnai veikia atsitiktinių sukimų funkcijų metu.

„Priežiūros pakuotės“ („Care Package“) funkcija

- Sukimo metu sukrauti „kiaušinio“ („Egg“) simboliai pridedami prie būgnų juostų. Sukimo pabaigoje visi sukrauti „kiaušinio“ („Egg“) simboliai paverčiami į atsitiktinį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „laukinio“ („Wild“) simbolius.
- Specialūs būgnai veikia funkcijos metu.

„Premijos“ („Bonus“) simbolis

- Surinkus 3 ar 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius suaktivinama atsitiktinė funkcija.
- Surinkus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius suaktyvinama „didelių pinigų“ („Big Money“) premijos funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui atsitiktinai pasirenkama viena iš penkių funkcijų.

Funkcijos lošimas

- Ekrane yra rodomi penki pyragai – po vieną pyragą kiekvienam iš galimų premijos lošimą.
- Šiuo metu pasirinkto premijos lošimo pyragas paryškintas ir gali būti surenkamas.
- Galima pasirinkti lošti, kad gauti kitą premijos eilutę. Jei lošimas sėkmingas, pasirenkamas „premijos“ („Bonus“) simbolis. Galima pasirinkti vėl lošti arba gauti dabartinį „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Praradus lošimą, vietoje premijos, suteikiamas „paslapties“ („Mystery“) laimėjimas.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai bus surenkamas dabartinis premijos lošimas, pasiekiama „didelių pinigų“ („Big Money“) premijos funkcija arba lošimas pralaimimas.

„Slapto tunelio“ („Secret Tunnel“) funkcija

- Ekrane atsiranda trys skrynios. Pasirenkama vieną iš skrynių, kad atskleisti atsitiktinį laimėjimą, „slapto tunelio“ („Secret Tunnel“) funkciją arba „surinkimo“ („Collect“) simbolį.
- Kai atskleidžiamas laimėjimas, jis pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.

- Kai atskleidžiama „slapto tunelio“ („Secret Tunnel“) funkcija, ekrane pasirodo 4 tunelių įėjimai. Pasirinkus vieną iš įėjimų, bus baigtas dabartinis premijos lošimas ir bus suteiktas vienas iš likusių 4 premijos lošimų.
- Atskleidus „surinkimo“ („Collect“) simbolį, baigsis premijos lošimas ir bendra suma bus suteikta.

„Judančių naminių paukščių“ („Poultry in Motion“) funkcija

- „Judančių naminių paukščių“ („Poultry in Motion“) lošime yra 22 žemėlapio taškai. Kiekvienas taškas atvaizduoja potencialų virtualių pinigų laimėjimą.
- Pasirenkamas vienas iš 5 auksinių kiaušinių, esančių ekrane, kad laimėti 1-5 žingsnius arba „surinkimo“ („Collect“) simbolį.
- Lošimas prasideda nuo lošėjo stovinčio ant pirmojo žemėlapio taško. Po kiekvieno auksinio kiaušinio atskleidimo veikėjas progresuoja su suteiktų žingsnių skaičiumi ir galimas naujas aukso kiaušinių pasirinkimas.
- Lošimas baigiasi, kai atskleidžiamas „surinkimo“ („Collect“) simbolis arba pasiekiamas galutinis žemėlapio taškas.
- Kai atskleidžiamas „surinkimo“ („Collect“) simbolis suteikiamas paskutinio žemėlapio taško laimėjimas.
- Pasiekus paskutinį tašką, baigiamas dabartinis premijos lošimas ir vietoje jo suteikiama „didelių pinigų“ („Big Money“) premijos funkcija.

„Gudravimo nemokami sukimai“ („Get Clucky Free Spins“)

- Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu būgnuose yra naujas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Kiekviename sukime „laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti atsitiktinai padedamas ant būgnų. Kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surinktas padidina visų likusių nemokamų sukimų laimėjimo daugiklį 1x.
- Funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta. Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

„Į kitą pusę“ („To The Other Side“) funkcija

- Suteikiami 9 nemokami sukimai ir 1 specialus nemokamas sukimas.
- Pirmiesiems 9 nemokamiems sukimams, kiekvieno sukimo metu, „laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsitrenkti būgnuose atsitiktinėse padėtyse ir būti surinktas į specialių „laukinių“ („Wild“) simbolių banką. 10-ojo nemokamo sukimo metu surinkti „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra grąžinami atgal į ekraną atsitiktinėse padėtyse.
- Funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta. Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

„Didelių pinigų“ („Big Money“) premijos funkcija

- „Didelių pinigų“ („Big Money“) premijos funkcijoje matoma 12 statinių karuselė, iš kurių kiekvienas turi virtualių pinigų laimėjimą. Karuselė sukama ir gauta statinės vertė pridedama prie bendro laimėjimo. Po kiekvieno sukimo, galima pasirinkti dar vieną auksinį kiaušinį norėdami gauti dar vieną sukimą arba „surinkimo“ („Collect“) simbolį.
- Lošimas baigiasi kai atskleidžiamas „surinkimo“ („Collect“) simbolis ir suteikiami visi laimėjimai.

Išmokėjimo tvarka

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas yra suteikiamas lošėjui.

107. LOŠIMAS „MIDO RANKA“ („THE HAND OF MIDAS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Mido Ranka“ yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas. Nupirkti nemokami sukimai aktyvuojami tik po pagrindino lošimo.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų. Išsukus šį simbolį, prie bendro laimėjimo yra pridedamas atsitiktinis daugiklis 1x, 2x, 3x. Jeigu išsukamas daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, visi daugikliai yra sudedami.
- 3 ir daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvina nemokamus sukimus. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai pasirodo ant būgnų tik pagrindinio lošimo metu.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš lošimo pradžią, už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, kuris suaktyvino šią funkciją, pasirodo 3 mini būgnai, kuriuose yra 1, 2 arba 3 nemokamų sukimų skaičius.
- Nemokami sukimai turi bendrą laimėjimų daugiklį, kuris taikomas visam kiekvieno sukimo laimėjimui. Kiekvieną kartą išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį ir jam pasilikus ant ekrano, bendras laimėjimo daugiklis atsitiktinai padidėja 1x, 2x arba 3x.
- Minimalus nemokamų sukimų laimėjimas:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 30x bendro statymo vertės laimėjimą;

- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20x bendro statymo vertės laimėjimą;
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10x bendro statymo vertės laimėjimą.

- Jei nebelieka nemokamų sukimų ir nepasiekiamas minimalus laimėjimas, lošimas suaktyvinamas pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių atsiranda ant būgnų, tačiau tai nedaro įtakos simbolių išmokėjimų lentelei ir išmokama yra kaip su 20x statymo daugikliu.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

108. LOŠIMAS „MAGIŠKAS KATILAS“ („THE MAGIC CAULDRON“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Magiškas Katilas“ yra 7x7 tinklelio lošimas. Pagrindiniame lošime yra „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), progresuojančią, „eliksyro laukinių“ („Elixir Wilds“) ir „mėnulio sėklos ženklo“ („Moon Seed Mark“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Lošimas lošiamas 7x7 simbolių tinklelyje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „vienaragio“ („Unicorn“) simbolį. Jis gali atsirasti bet kurioje ekrano vietoje kaip rezultatas „eliksyro laukinio“ („Elixir Wilds“) ir „mėnulio sėklos“ („Moon Seed“) funkcijų.
- „Vienaragio laukinis“ („Unicorn Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „laukinius“ („Wild“) simbolius. Jis gali atsirasti bet kurioje ekrano vietoje kaip rezultatas „vienaragio laukinio“ („Unicorn Wild“) funkcijos.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

Progresuojanti funkcija

- Kiekvieno sukimo metu skaičiuojamas laimėjusių simbolių, atsiradusių kritimų metu, skaičius ir pildomas katilas būgno šone.
- Kai šiuo būdu yra surenkami 25 simboliai, suteikiamas atsitiktinis modifikatorius.
- Galima lošti su 5 modifikatoriais iš eilės, kai yra surenkami laimintys simboliai iš to paties sukimo, kritimo ar modifikatoriaus, taikyto tai pačiai kritimų sekai.
- Pirmieji 4 suteikti modifikatoriai, surinkti per tą pačią kritimų seką, parenkami atsitiktinai iš šių:
  - „Pasimetimas“ („Befuddlement“) – po visų kritimų, atsiradusių dėl esamo sukimo ar modifikatoriaus, visi didelės vertės simboliai ekrane paverčiami mažos vertės simboliais;
  - „Nematomas gėrimas“ („Invibrew“) – po visų kritimų, atsiradusių dėl dabartinio sukimo ar modifikatoriaus, visi mažos vertės simboliai išnyksta iš ekrano, o nauji simboliai krenta iš viršaus;
  - „Didėjantis alus“ („Enlarging Ale“) – po to, kai visi kritimai iš dabartinių sukimų ar modifikatoriaus baigiasi, atsitiktinis 3x3 arba 4x4 to paties išmokėjimo simbolio blokas pridedamas atsitiktinėje ekrano vietoje;
  - „Konfigūracijos balzamas“ („Balm of Transfiguration“) – po to, kai visi kritimai iš dabartinių sukimų ir modifikatoriaus baigiasi, vienas atsitiktinis mažos vertės simbolis virsta atsitiktiniu didelės vertės simboliu.

„Eliksyro laukinių“ („Elixir Wilds“) funkcija

- Po kiekvieno sukimo, kuris nesuteikė laimėjimo, ekrane gali atsirasti nuo 4 iki 8 „laukinių“ („Wild“) simbolių atsitiktinėse pozicijose, kurie pakeičia atsitiktinius simbolius tuo metu esančius ekrane.

„Mėnulio sėklos ženklo“ („Moon Seed Mark“) funkcija

- Kiekvieno sukimo metu, „mėnulio sėklos ženklas“ („Moon Seed Mark“) gali pasirodyti už atsitiktinai parinkto mažos vertės simbolio.
- Kai suformuojama laiminti kombinacija su mažiausiai 5 „mėnulio sėklos ženklu“ („Moon Seed Mark“) pažymėtais simboliais, po sprogimo, 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai paliekami tuščiose pozicijose.
- „Mėnulio sėklos ženklas“ („Moon Seed Mark“) gali būti bet kurio modifikatoriaus metu. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, atsiradę iš laimėjimo kombinacijos su „mėnulio sėklos ženklu“ („Moon Seed Mark“) pažymėtais simboliais, negali sutapti su „vienaragio laukiniais“ („Unicorn Wild“) simboliais.

109. LOŠIMAS „TRIJŲ ŽVAIGŽDŽIŲ LIKIMAS“ („THREE STAR FORTUNE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę ant didėjančių būgnų pradedant nuo kairiausios arba dešiniausios.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama vienu metu abiejose pusėse, toje pačioje linijoje.
- Už 5 tokius pat simbolius išmokama dvigubai, kartą kiekvienai krypčiai.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ekrane, jis išsiplečia ir vertikaliai užpildo visą būgną. Visos laiminčios kombinacijos pridedamos prie laimėjimo, „laukinis“ („Wild“) simbolis lieka ekrane ir aktyvinamas pakartotinas sukimas. Jei daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių gaunami kaip pakartotino sukimo rezultatas, jie išsiplečia ir aktyvina dar vieną pakartotiną sukimą. Pakartotinų sukimų ciklas baigiasi kai nebelieka surenkamų „laukinių“ („Wild“) simbolių. Bendras laimėjimas suteikiamas ciklo pabaigoje.
- Pakartotino sukimo funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Išmokėjimo tvarka

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant pasirinktų išmokėjimų eilių. Visi laimėjimai dauginami iš statymo ant eilės.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

110. LOŠIMAS „ARKLIO LOBIS“ („TREASURE HORSE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Arklio lobis“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,18 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR Didžiausia laimėjimo suma – 540 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiosios pusės.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, tai visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.

Nemokamų sukimų funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu 4-tas būgnas yra pridedamas ekrane. 4-ame būgne yra tik daugikliai.
- Kiekvieno sukimo pabaigoje atsitiktinai parenkamas vienas daugiklis ant 4-o būgno, kuris padaugins to sukimo bendrą laimėjimą.
- Nemokamų sukimų metu visi simboliai yra grupėmis.

- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą.

111. LOŠIMAS „TRIGUBI DRAKONAI“ („TRIPLE DRAGONS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Trigubi Drakonai“ - 3 būgnų, 3 eilių, 5 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma - 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 50 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- Kai vienas ar du pilni vertikalūs simbolių rinkiniai pasirodo bet kuriame būgne, tai jie pasikeičia į „laukinių“ („Wild“) simbolių rinkinius ir inicijuoja pakartotinio sukimo iki laimėjimo funkciją. Šios funkcijos metu „drakono“ („Dragon“) simbolis pasikeičia į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- „Laukinių“ („Wild“) simbolių rinkinys, kuris inicijavo pakartotinio sukimo iki laimėjimo funkciją, lieka savo vietoje, o kiti būgnai pakartotinai sukasi neribotai, kol gaunamas bet koks laimėjimas.
- Jei pakartotinio sukimo metu pasirodo kitas „laukinių“ („Wild“) simbolių rinkinys, tai antrasis simbolių rinkinys taip pat lieka savo vietoje, o likęs būgnas pakartotinai sukasi neribotai, kol gaunamas bet koks laimėjimas.

112. LOŠIMAS „TRIGUBI JUOKDARIAI“ („TRIPLE JOKERS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Kai vienas ar du pilni vertikalūs simbolių rinkiniai pasirodo bet kuriame būgne, tai jie pasikeičia į „laukinių“ („Wild“) simbolių rinkinius ir inicijuoja pakartotinio sukimo iki laimėjimo funkciją. Šios funkcijos metu „juokdario“ („Joker“) simbolis pasikeičia į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- „Laukinių“ („Wild“) simbolių rinkinys, kuris inicijavo pakartotinio sukimo iki laimėjimo funkciją, lieka savo vietoje, o kiti būgnai pakartotinai sukasi neribotai, kol gaunamas bet koks laimėjimas.

- Jei pakartotinio sukimo metu pasirodo kitas „laukinių“ („Wild“) simbolių rinkinys, tai antrasis simbolių rinkinys taip pat lieka savo vietoje, o likęs būgnas pakartotinai sukasi neribotai, kol gaunamas bet koks laimėjimas.

Išmokėjimo tvarka
- Už visus simbolius išmokama iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

113. LOŠIMAS „ULTRA DEGIMAS“ („ULTRA BURN“)

Pagrindinė lošimo informacija
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 125 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.

Išmokėjimo tvarka
- Už visus simbolius išmokama iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Papildomi laimėjimai dauginamai iš bendro statymo. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

114. LOŠIMAS „VAMPYRAI PRIEŠ VILKUS“ („VAMPIRES VS WOLVES“)

Pagrindinė lošimo informacija
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda ant 1 ir 5 būgnų. Kai 1 ir 5 būgnai yra pilnai padengti „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, jie aktyvina nemokamų sukimų funkciją.

Nemokamų sukimų funkcija
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje pasirenkama vieną iš dviejų parinkčių:

- „Vilko nemokami sukimai“ („Wolf Free Spins“) – suteikiama 14 nemokamų sukimų. Funkijos metu veikia specialūs būgnai. Funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- „Vampyrų nemokami sukimai“ („Vampire Free Spins“) - suteikiami 8 nemokami sukimai. Funkcijos metu, „vampyro“ („Vampyre“) simbolis gali atsitiktinai tapti „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir likti ekrane iki lošimo pabaigos. Funkcijos metu veikia specialūs būgnai. Funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.

Išmokėjimo tvarka

- Už visus simbolius išmokama iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

115. LOŠIMAS „VEGASO MAGIJA“ („VEGAS MAGIC“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Vegaso Magija“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 354 900,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Kai būgnų ciklo metu pirmą kartą ekrane pasirodo „laukiniai“ („Wild“) simboliai ir yra laimėjimas, tai „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplečia vertikaliai per visas būgno simbolių pozicijas.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne ir už jį išmokama, jam esant bet kuriose būgnų pozicijose.
- Lošimo metu po kiekvieno būgnų sukimo, išmokama už laiminčias simbolių kombinacijas, o laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta žemyn į išnykusių simbolių vietas, o atsiradusios tuščios vietos užpildomos naujais simboliais („Kritimo“ („Tumble“) funkcija). Jei užpildžius tuščias vietas sudaromos naujos laiminčios simbolių kombinacijos, tai už jas yra išmokama ir padauginamos iš laimėjimo daugiklio, kuris prasideda nuo 2 ir didėja 1 po kiekvieno simbolių kritimo.
- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija kartojama tol, kol nebesudaroma nauja laiminčioji simbolių kombinacija.

116. LOŠIMAS „VEGASO NAKTYS“ („VEGAS NIGHTS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Vegaso Naktys“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR
- Didžiausia laimėjimo suma – 444 750,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „super laukinį“ („Super Wild“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „Super laukinis“ („Super Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Super laukinis“ („Super Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 5 būgne. „Super laukiniui“ („Super Wild“) simboliui pasirodžius 5-ojo būgno vidurinėje pozicijoje inicijuojama „ekstra laukinių pakartotinių sukimų“ („Extra Wilds Re-spin“) funkcija. Šios funkcijos metu suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Pakartotinių sukimų metu naudojami specialūs būgnai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu „laukinis“ („Wild“) ir „super laukinis“ („Super Wild“) simboliai turi atsitiktinai parinktą laimėjimo daugiklį – x2 ar x3. Jei laimėjimo linijoje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, tai laimėjimas padauginamas iš atsitiktinai parinkto laimėjimo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu gali būti inicijuota „ekstra laukinių pakartotinių sukimų“ („Extra Wilds Re-spin“) funkcija, o pakartotiniai sukimai suteikiami po nemokamų sukimų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakartotinių sukimų metu neturi laimėjimo daugiklio. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

117. LOŠIMAS „VUDU MAGIJA“ („VOODOO MAGIC“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Vudu Magija“ yra 5 būgnų, 40 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai. Lošimas turi „mega vudu“ („Mega Voodoo“) nemokamus sukimus, „super vudu“ („Super Voodoo“) nemokamus sukimus, „vudu“ („Voodoo“) nemokamus sukimus. Taip pat lošimas turi atsitiktinius sukimus su „paslapties prakeiksmais“ („Mystery Curses“) ir „fortūnos šešiakampiu“ („Fortune Hex“).
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. Šis simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgno aktyvinamas nemokamų sukimų lošimas.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis atsiranda ant visų būgnų kaip funkcijos dalis. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai ekrane transformuojami į tą patį atsitiktinį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius aktyvinamas nemokamų sukimų lošimas. Prieš pradedant lošimą lošėjas pasirenka vieną iš 3 kortų, kad atsitiktine tvarka laimėtų vieną iš šių nemokamų sukimų:
  - „Mega vudu“ („Mega Voodoo“) nemokami sukimai:
    - Suteikiami 5 nemokami sukimai. „Paslapties“ („Mystery“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų.
    - Lošimo metu visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į kitus atsitiktinai parinktus simbolius.
    - Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 50x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, lošimas suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.
  - „Super vudu“ („Super Voodoo“) nemokami sukimai:
    - Suteikiami 5 nemokami sukimai. „Paslapties“ („Mystery“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų.
    - Lošimo metu visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojami į kitus atsitiktinai parinktus simbolius.
    - Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 25x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, lošimas suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.
  - „Vudu“ („Voodoo“) nemokami sukimai:
    - Suteikiami 5 nemokami sukimai. „Paslapties“ („Mystery“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų. Lošimo metu visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į kitus atsitiktinai parinktus simbolius.
    - Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 10x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, lošimas

suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.

- „Premijos“ („Bonus“) simbolių nėra ant būgnų nemokamų sukimų lošime. Funkcija gali būti vėl suaktyvinta tik panaudojus minimalų garantuotą laimėjimą.
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

Atsitiktiniai sukimai

- Kai du „premijos“ („Bonus“) simboliai išsukami ant 2 ir 3 būgnų, tačiau ne ant 4 būgno, atsiranda pasirinkimas tarp dviejų „nuodų“ („Potion“) simbolių. Pasirinkus vieną iš funkcijų aktyvinama atsitiktinė funkcija, kaip nurodyta toliau:
  - „Paslapties prakeiksmai“ („Mystery Curses“):
    - Kai „paslapties prakeiksmai“ („Mystery Curses“) suaktyvinami pasibaigus sukimams, atsitiktinis skaičius „laukinių“ („Wild“) simbolių yra pridedamas ekrane atsitiktinėse padėtyse.
    - Po transformacijų yra išmokama už visas laiminčias kombinacijas.
  - „Fortūnos šešiakampis“ („Fortune Hex“):
    - Kai suaktyvinamas „fortūnos šešiakampis“ („Fortune Hex“) ir baigiasi sukimai, visi žemos vertės simboliai ir „premijos“ („Bonus“) simboliai ekrane išnyksta ir nauji simboliai sukrenta į ekraną į jų vietą, kol ekrane lieka tik aukštos vertės simboliai.
    - Kai griūties seka baigiasi, išmokama už visas laimėjusias kombinacijas.

118. LOŠIMAS „LAUKINIS STIPRINTUVAS“ („WILD BOOSTER“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinis Stiprintuvas“ yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“), „mega stiprinimo“ („Mega Boost“), „ultra stiprinimo“ („Ultra Boost“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „super stiprinimo nemokamų sukimų“ („Super Boost Free Spins“) funkcijas. Nupirkti nemokami sukimai aktyvuojami tik po pagrindino lošimo.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Išsukus 3 ar daugiau šių simbolių, suaktyvinami „super stiprinimo nemokami sukimai“ („Super Boost Free Spins“).
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.

- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

„Laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“) funkcija

- Kiekvieno sukimo metu išsukus bent vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį yra galimybė suaktyvinti „laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“) funkciją su daugikliu.
- Kai ši funkcija suaktyvinama, parenkamas atsitiktinis daugiklis x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x25, x50 ar x100.
- Daugiklis taikomas laimėjimui kombinacijos, kurioje yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis.

„Super stiprinimo nemokami sukimai“ („Super Boost Free Spins“)

- Lošėjas gali pasirinkti „mega stiprinimo“ („Mega Boost“) arba „ultra stiprinimo“ („Ultra Boost“) nemokamų sukimų galimybę.
- Abi nemokamų sukimų galimybės turi progresuojančią funkciją. Lošimas prasideda su „laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“) daugikliu ir gali padidėti 3 kartus per lošimą surinkus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

„Mega stiprinimo“ („Mega Boost“) funkcija

- Lošimas pradedamas su 5 nemokamais sukimais ir x2 „laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“) daugikliu. Progresuojanti funkcija prasideda su tokiu „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiumi, kuris surenkamas suaktyvinto lošimo metu.
- Mažiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra ant būgnų „mega stiprinimo“ („Mega Boost“) funkcijos metu ir galimybė padidinti daugiklį yra žema.
- Su kiekvienu lošime surinktu 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliu didinamas „laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“) daugiklis, pirmiausia iki x5, tada iki x10, o galiausiai iki x100. Su kiekvienu nauju daugikliu suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Pakartotinai suaktyvinami sukimai lošiami pasibaigus ankstesniam nemokamų sukimų lošimui. Naujas laimėjimo daugiklis taikomas pakartotinai suaktyvintiems sukimams. Kai x100 pasiekiamas lošime, pakartotinio suaktyvinimo nebūna.

„Ultra stiprinimo“ („Ultra Boost“) funkcija

- Lošimas pradedamas su 5 nemokamais sukimais ir x3 „laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“) daugikliu. Progresuojanti funkcija prasideda su tokiu „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiumi, kuris surenkamas suaktyvinto lošimo metu.
- Daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ekrane yra „ultra stiprinimo“ („Ultra Boost“) funkcijos metu ir yra didesnė galimybė padidinti daugiklį.
- Su kiekvienu lošime surinktu 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliu didinamas „laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“) daugiklis, pirmiausia iki x6, tada iki x12,
- galiausiai iki x50. Su kiekvienu nauju daugikliu suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.
- Pakartotinai suaktyvinami sukimai lošimai pasibaigus ankstesniam nemokamų sukimų lošimui. Naujas laimėjimo daugiklis taikomas pakartotinai suaktyvintiems sukimams. Kai x50 pasiekiamas lošime, pakartotinio suaktyvinimo nebūna.

119. LOŠIMAS „LAUKINIAI BURTAI“ („WILD SPELLS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukiniai Burtai“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 181 250,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošimo metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu gali būti suteikti papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų pradžioje reikia pasirinkti 1 iš 3 parinkčių:
    - 20 nemokamų sukimų; „žemės raganos“ („Earth Witch“) simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu;
    - 10 nemokamų sukimų; „vandens raganos“ („Water Witch“) ir „žemės raganos“ („Earth Witch“) simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
    - 5 nemokami sukimai; „vandens raganos“ („Water Witch“), „ugnies raganos“ („Fire Witch“) ir „žemės raganos“ („Earth Witch“) simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
    - Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami papildomi nemokami sukimai pagal anksčiau atliktą pasirinkimą.
    - Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.
    - Lošimo metu iš dešinės į kairę pusę „vandens raganos“ („Water Witch“), „ugnies raganos“ („Fire Witch“) ir „žemės raganos“ („Earth Witch“) simboliais užpildžius 3 ar daugiau būgnų laimimas aukso puodas:
        - 5 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“);
        - 4 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“);
        - 3 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“).
    - Nemokamų sukimų metu negalima laimėti aukso puodo.

120. LOŠIMAS „LAUKINIS ĖJIKAS“ („WILD WALKER“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 622 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi simboliai yra išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis visada atsitiktinai atsiranda ant bet kurio būgno ir uždengia visas tris to būgno padėtis. Su kiekvienu sukimu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali pereitu ant kito atsitiktinio būgno.

Progresyvių nemokamų sukimų funkcija

- Tam, kad aktyvuotų nemokamų sukimų funkciją, lošėjas turi surinkti 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių:
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikiami 8 nemokami sukimai, pradedant nuo pirmo lygio;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikiami 8 nemokami sukimai, pradedant nuo antro lygio.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu atsiranda 3 papildomi užrakinti būgnai. Tam, kad atblokuotų vieną papildomą užblokuotą būgną ir būtų gauti dar 2 nemokami sukimai, lošėjas turi surinkti 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius per lošimą.
- Kai būgnas atblokuojamas, jis atidengia vieną naują išsiplečiantį „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Yra 4 lygiai:
  - 1 lygis – lošime yra 5 būgnai su vienu išsiplečiančiu „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Visi simboliai išmokami iki 5 vienodų kombinacijų;
  - 2 lygis – lošime yra 6 būgnai su vienu išsiplečiančiu „laukiniu“ („Wild“) simboliu ant užblokuoto 1 būgno ir vienu išsiplečiančiu „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Visi simboliai išmokami iki 6 vienodų kombinacijų;
  - 3 lygis - lošime yra 7 būgnai su 2 išsiplečiančiais „laukiniais“ („Wild“) simboliais ant užblokuotų 1 ir 2 būgno ir vienu išsiplečiančiu „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Visi simboliai išmokami iki 7 vienodų kombinacijų;
  - 4 lygis – lošime yra 8 būgnai su 3 išsiplečiančiais „laukiniais“ („Wild“) simboliais ant užblokuotų 1, 2 ir 3 būgno ir vienu išsiplečiančiu „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Visi simboliai išmokami iki 8 vienodų kombinacijų.
- Kai visi būgnai atblokuojami, surinkus papildomus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

Išmokėjimų tvarka

- Už visus simbolius išmokama iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamasiąs linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui, lošėjui yra suteikiamas nemokamų sukimų laimėjimas.

121. LOŠIMAS „LAUKINIŲ VAKARŲ AUKSAS“ („WILD WEST GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- Lošimas „Laukinių Vakarų Auksas“ yra 5 būgnų, 4 eilių lošimas. Šio lošimo tikslas yra gauti laimintį derinį, kuris turi išskristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Specialūs simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“). „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik ant 2,3 ir 4 būgno. Kai gaunamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis turės 2x, 3x, ar 5x daugiklį. Daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimų eilės laimėjimui. Jei yra daugiau nei vienas toks simbolis ant tos pačios išmokėjimų eilės dalies, visi „laukiniai“ („Wild“) daugikliai toje pačioje mokėjimų eilėje yra sudedami.
- Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius pagrindinio lošimo metu paleidžiami nemokami sukimai. Pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra „perdangos“ („Overlay“) simbolis. Toks simbolis gali atsirasti ant bet kurio simbolio viršaus, įskaitant „lipnius laukinius“ („Sticky Wild“) simbolius.

Nemokamų sukimų funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošimo metu, visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie gaunami 2, 3 ir 4 būgnuose, išlieka ant ekrano viso nemokamų sukimų lošimo metu.
- „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris yra atskleidžiamas, kai gaunamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir lieka toks pat iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimo lošimo metu yra naudojami specialūs būgnai.
- Nemokamų sukimo lošimo metu atsiradę „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simboliai suteikia papildomus nemokamus sukimus:
    - 5 „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simboliai suteikia dar 20 nemokamų sukimų;
    - 4 „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simboliai suteikia dar 12 nemokamų sukimų;
    - 3 „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simboliai suteikia dar 8 nemokamus sukimus;
    - 2 „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simboliai suteikia dar 4 nemokamus sukimus.
- Jei nemokamų sukimų lošimo pabaigoje bendras laimėjimas yra mažiau nei 10-asis statymas, lošėjui suteikiamas laimėjimas lygus 10-ajam statymui.
- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia virtuali pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

Išmokų linijos

- Išmokų linijos: 40 fiksuotų linijų.

- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai sudedami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

122. LOŠIMAS „LAUKINIAI LAUKINIAI TURTAI“ („WILD WILD RICHES“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 576 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius yra išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „pinigų“ („Money“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 2 būgno.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda tik ant 3 būgno.

„Pinigų“ („Money“) surinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kiekviename sukime, visi „pinigų“ („Money“) simboliai gauna atsitiktinę vertę iš numatyto rinkinio.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis gaunamas ant 1 ir 2 būgnų kartu su didėjančiu ant 3, 4 ir 5 būgnų suformuojant iš kairės į dešinę laimėjimų išmokėjimo kelią, visos vertės yra surenkamos.
- „Pinigų“ („Money“) simbolio galimos vertės:
  - Tiesioginis laimėjimo išmokėjimas 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x ar 25x bendro statymo;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) vertė yra 50x bendro statymo;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) vertė yra 100x bendro statymo;
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) vertė yra 500x bendro statymo.
- 2x, 3x ar 5x daugikliai taikomi bendram kolekcijos funkcijos laimėjimui.
- Daugiklių ir aukso puodo vertės atsiranda ant 5 būgno.

Nemokamų sukimų funkcija

- Norėdamas suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją, lošėjas turi surinkti „laukinius“ („Wild“) simbolius ant 1 ir 2 būgnų bei „premijos“ („Bonus“) ant 3 būgno.
- Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- „Pinigų“ („Money“) surinkimo funkcija aktyvi nemokamų sukimų metu. Lošimo metu daugiau „laukinių“ („Wild“) ir „pinigų“ („Money“) simbolių yra randama ant būgnų juostų.
- Norėdamas pridėti dar 10 nemokamų sukimų, lošėjas lošimo metu turi surinkti „laukinius“ („Wild“) simbolius ant 1 ir 2 būgnų ir „premijos“ („Bonus“) ant 3 būgno.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymo daugiklį 20%, iki 30x statymo eilėje.
- Lošiant su aktyviu „Ante statymu“, šansas, kad du „laukiniai“ („Wild“) simboliai bus gaunami ant 1 ir 2 būgnų padidėja, taip pat didinant ir šansą, kad bus gautos „pinigų“ („Money“) surinkimo ir nemokamų sukimų funkcijos.

Išmokėjimų tvarka

- Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie laimėjimų eilės. Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.
- Nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui po to, kai užsibaigia lošimas.

123. LOŠIMAS „AUKSINIS VILKAS“ („WOLF GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 312 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius yra išmokama ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis randamas tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina 5 nemokamus sukimus, ir išmoka 1x bendrojo statymo.
- Kiekvieną kartą lošimo metu gavus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, lošėjui yra papildomai suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu yra naudojami specialūs būgnai.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis yra matomas ant visų būgnų. Kiekvienas sukimas paima atsitiktinę vertę iš nustatyto rinkinio, „mažasis aukso puodo“ („Mini Jackpot“) ar „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) laimėjimo vertės.
- Kai surenkama 6 arba daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, jie aktyvina „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkciją.

„Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija prasideda, kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėtos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik „pinigų“ („Money“) simboliai, aktyvinantys funkciją.
- Įprasti būgnai yra pakeičiami specialiais, kuriuose yra „pinigų“ („Money“) simboliai ir tušti langeliai.
- Lošėjas pradeda su 3 sukimais iš naujo. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai yra surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo ir lieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą kai bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3.

- Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai „pinigų“ („Money“) pakarotino sukimo funkcija atlikta, visos vertės yra pridedamos ir lošimas išmoka bendrą sumą.
- „Pinigų“ („Money“) pakartotino sukimo funkcija galima nemokamų sukimų lošimo metu.

Išmokėjimų tvarka
- Už visus simbolius išmokama iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

124. LOŠIMAS „SVIRNO ŠVENTĖ“ („BARN FESTIVAL“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Svirno Šventė“ yra 6 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi pakartotinių sukimų, „kritimo“ („Tumble“), pakartotinių sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Už visus simbolius išmokama bet kurioje ekrano vietoje. Bendras vienodų simbolių skaičius ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija:
- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

„Pinigų“ („Money“) simbolio daugiklis
- „Pinigų“ **(„Money“)** simbolis gali būti rodomas visuose būgnuose.
- Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto rinkinio.
- Kai išsukami lygiai 3 „pinigų“ („Money“) simboliai, jų vertės virsta laimėjimų daugikliais, kurie sumuojami ir taikomi visiems vėlesniems to sukimo laimėjimams. Sekančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertės taip pat virsta laimėjimų daugikliais ir prisideda prie bendro laimėjimo daugiklio.

- Jei buvo išsuktas sukimas be laimėjimų su lygiai 3 „pinigų“ („Money“) simboliais, šių „pinigų“ („Money“) simbolių vertės virsta daugikliais, daugikliai sudedami, atidedami į šoną, pakartotinai sukami visi ekrane esantys simboliai, kol išsukamas bent vienas laimintis derinys.
- Gauti laimėjimai bus padauginti iš anksčiau surinkto laimėjimo daugiklio.
- Šių pakartotinių sukimų ir vėlesnių sukimų metu lošiama su specialiais būgnais, kuriuose nėra „pinigų“ („Money“) simbolių.

Pakartotinių sukimų funkcija

- Kai surenkami 4 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, prasideda pakartotiniai sukimai.
- Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai, tuščios padėtys ir specialūs simboliai. Kai išsukama simbolių grupė, atsitiktinėse tuščiose vietose gali atsitiktinai atsirasti „pinigų“ („Money“) ir specialūs simboliai.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, surinkti po kiekvieno pakartotinio sukimo, išlieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas tęsiamas tol, kol baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Pakartotinių sukimų metu gali iškristi specialieji simboliai su šiomis funkcijomis:
  - Pridedama atsitiktinė vertė prie visų tuo metu ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių;
  - Padidinama 2–5 „pinigų“ („Money“) simbolių vertė atsitiktinai parinktu daugikliu x2, x3, x4 arba x5;
  - Surenkamos visos tuo metu ekrane esančias „pinigų“ („Money“) simbolių vertės;
  - Pirmą kartą atrakinamas dešinisis būgnas. Antrą kartą atrakinamas kairisis būgnas;
  - Įgyjama atsitiktinė vertė iš to paties rinkinio, kaip ir „pinigų“ („Money“) simboliai;
  - Atsitiktinai gaunamas x2, x3, x4 arba x5 daugiklis. Per kiekvieną sukimą iki lošimo pabaigos 2–5 „pinigų“ („Money“) simbolių vertės atsitiktinai padauginamos iš šio daugiklio;
  - Kiekvieno sukimo metu iki lošimo pabaigos, surenkamos visos ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertės.
- Jei pagrindinio lošimo arba pakartotinių sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 20 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas

- Pakartotinių sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta už 100x esamas bendras statymas po pagrindinio lošimo.
- „Pinigų“ („Money“) simbolių vertės sukime, kuris suaktyvina funkciją, yra atsitiktinės.

125. LOŠIMAS „DIDELIO EŠERIO BONANZA MEGA KELIAI“ („BIG BASS BONANZA MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Didelio Ešerio Bonanza Mega Keliai“ yra 7 būgnų ir 46 656 būdų lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų ir „kritimo“ („Tumble“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „žvejo“ („Fesherman“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgno viršutinėje eilėje.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą piniginę vertę. „Žuvies“ („Fish“) išmokami simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 6 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 5 simbolių kartu su kitu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2–5 būgnų sukasi nepriklausomai iš kairės į dešinę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 46 656.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 6x „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus;
  - 5x „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 4x „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 3x „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- „Žvejo“ („Fisherman“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „žvejo“ („Fisherman“) simbolis surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Visi „žvejo“ („Fisherman“) simboliai, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas ketvirtas „žvejo“ („Fisherman“) simbolis suaktyvina šią funkciją, suteikia dar 10 papildomų nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis

pirmo suaktyvinimo metu padidinamas iki 2x, antro suaktyvinimo metu iki 3x ir trečio suaktyvinimo metu iki 10x.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusio lošimo nemokamiems sukimams.
- Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečiojo išsukimo funkcija negali būti daugiau suaktyvinta.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra tik vienas arba du „žvejo“ („Fisherman“) simboliai, nemokamų sukimų pabaigoje „pinigų“ („Money“) simboliai gali atsirasti atsitiktinėse padėtyse.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra tik vienas arba du „žvejo“ („Fisherman“) simboliai, nemokamų sukimų pabaigoje visi simboliai gali būti pakeisti, išskyrus „žvejo“ („Fisherman“) simbolius.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 4 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

126. LOŠIMAS „DIDELIS JUAN‘AS“ („BIG JUAN“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Didelis Juan‘as“ yra 5 būgnų ir 40 eilučių lošimas. Lošimas turi pakartotinių sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 520 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis neatsiranda pakartotinio sukimo funkcijos metu.
- Kai pagrindiniame lošime iškrenta 6 ar daugiau tokios pačios išmokos simbolių ant 2, 3 arba 4 būgnų, simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Pakartotinių sukimų funkcija
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris gali atsirasti ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija. „Premijos“ („Bonus“) simbolis neatsiranda pakartotinių sukimų funkcijos metu:
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.

- Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais ant kurių yra tik „pinigų maišo“ („Money Bag“) simboliai, tuščios padėtys ir specialūs simboliai.
- Pakartotinių sukimų metu gali iškristi šie specialieji simboliai:
  - „Pinigų“ („Money“) simbolis su kiekvienu sukimu įgauna atsitiktinę vertę;
  - Kai „papildomo sukimo“ („Extra Spin“) simbolis išsukamas, pridedamas papildomas sukimas prie pakartotinių sukimų skaičiaus.
  - Kai „didysis aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simbolis išsukamas, prie „didysis aukso puodo“ („Grand Jackpot“) matuoklio pridedama suma;
  - Kai „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolis išsukamas, prie „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) matuoklio pridedama suma;
  - „mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolis išsukamas, prie „mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“) matuoklio pridedama suma;
  - Kai „mažasis aukso puodo“ („Mini Jackpot“) simbolis išsukamas, prie „mažasis aukso puodo“ („Mini Jackpot“) matuoklio pridedama suma;
  - Kai „Laimėjimo“ („Win“) simbolis išsukamas, visų „pinigų“ („Money“) ir „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolių suma yra išmokama. Taip pat visi „aukso puodo“ („Jackpot“) simboliai surenkami, ir jų suma yra pridedama prie atitinkamo matuoklio;
  - Kai „pastiprinimo“ („Boost“) simbolis išsukamas, visų „pinigų“ („Money“) simbolių suma pridedama prie „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolio, ir lieka vietoje iki lošimo pabaigos.
- Lošimo metu galimi 4 aukso puodo laimėjimai. „Aukso puodo“ („Jackpot“) simboliai renkami atitinkamuose matuoklyse. Kai matuoklis bus užpildytas, matuoklio aukso puodas bus laimėtas:
  - 5 „didysis aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simboliai suteikia laimėjimą – 2 500x bendro statymo vertė;
  - 5 „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) simboliai suteikia laimėjimą – 250x bendro statymo vertė;
  - 4 „mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simboliai suteikia laimėjimą – 50x bendro statymo vertė;
  - 3 „mažasis aukso puodo“ („Mini Jackpot“) simboliai suteikia laimėjimą – 12,5x bendro statymo vertė.
- Jei pagrindiniame lošime arba pakartotinių sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 2 600x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

127. LOŠIMAS „DIDESNIO EŠERIO BONANZA“ („BIGGER BASS BONANZA“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Didesnio Ešerio Bonanza“ yra 5 būgnų ir 12 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,12 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 960 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų nemokamų sukimų metu.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris kiekvieno sukimo metu gali gauti skirtingą piniginę vertę. „Žuvies“ („Fish“) išmokami simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas ketvirtas „laukinis“ („Wild“) simbolis suaktyvina šią funkciją, suteikia dar 10 papildomų nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis pirmo suaktyvinimo metu padidinamas iki 2x, antro suaktyvinimo metu iki 3x ir trečio suaktyvinimo metu iki 10x.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusio lošimo nemokamiems sukimams.
- Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečiojo išsukimo funkcija negali būti daugiau suaktyvinama.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra tik vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, nemokamų sukimų pabaigoje „pinigų“ („Money“) simboliai gali atsirasti atsitiktinėse padėtyse.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 4 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

128. LOŠIMAS „DOSNUMO AUKSAS“ („BOUNTY GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Dosnumo Auksas“ yra 5 būgnų ir 25 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 625 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu gali gauti skirtingą piniginę vertę.
- Išsukus 6 arba daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių suaktyvinama „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija. Atsitiktinai „pinigų“ („Money“) simbolis gali tapti „ugninių pinigų“ („Fiery Money“) simboliu, kuris suteikia savo vertę iškart.
- „Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų metu ekranas padalinamas į keturis ekranus, kur paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais ant kurių yra tik „pinigų maišo“ („Money Bag“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Ekranus galima atrakinti renkant „pinigų“ („Money“) simbolius.
- 6 „pinigų“ („Money“) simboliai, surinkti pagrindiniame lošime, atrakina 1-ą ekraną.
- 9 „pinigų“ („Money“) simboliai atrakina 2-ą ekraną.
- 18 „pinigų“ („Money“) simbolių atrakina 3-ą ekraną.
- 26 „pinigų“ („Money“) simboliai atrakina 4-ą ekraną.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, surinkti po kiekvieno pakartotinio sukimo, išlieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas tęsiamas, kol baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Lošimo pabaigoje, jeigu ekranai buvo atrakinti, 2-o ekrano „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra padauginamos iš x2 daugiklio, 3-io ekrano „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra padauginamos iš x3 daugiklio, 4-o ekrano „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra padauginamos iš x4 daugiklio.
- Jei vienas iš ekranų yra pilnai užpildomas „pinigų“ („Money“) simboliais, suteikiamas fiksuotas pagrindinis laimėjimas:
    - Užpildžius 1-ą ekraną – suteikiamas fiksuotas 25x bendras statymas pagrindinis laimėjimas;
    - Užpildžius 2-ą ekraną – suteikiamas fiksuotas 50x bendras statymas pagrindinis laimėjimas;
    - Užpildžius 3-ą ekraną – suteikiamas fiksuotas 500x bendras statymas pagrindinis laimėjimas;
    - Užpildžius 4-ą ekraną – suteikiamas fiksuotas 5 000x bendras statymas pagrindinis laimėjimas.

- Jei bet kuriuo metu per lošimą išsukami 44 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, bus taikomas x5 daugiklis visiems ekrane esantiems „pinigų“ („Money“) simboliams lošimo pabaigoje. Tokiu atveju ekranų daugiklis nebus taikomas.
- Jei pagrindinio lošimo arba „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

129. LOŠIMAS „PINIGINĖ BONANZA“ („CASH BONANZA“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Piniginė Bonanza“ yra 6 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją ir didėjantį laimėjimų būdų skaičių pakartotinių sukimų metu.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis užfiksuojamas kiekvieno pakartotinio sukimo metu.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

Didėjantis laimėjimų būdų skaičius pakartotinių sukimų metu

- Lošimo ekrane yra 6 būgnai. Kiekviename būgne telpa 4 simboliai.
- Simbolių skaičius kiekviename būgne gali būti padidintas iki 8, taip maksimalus laimėjimų būdų skaičius pasiekia 262 144.
- Su kiekvienu sukimu simboliai, kurie sudarė laiminčius derinius, ir visi to paties tipo simboliai, įskaitant „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, yra užfiksuojami vietoje ir aktyvuojamas pakartotinis sukimas.
- Laimėjimo būdų skaičius rodomas prie būgnų.
- Jeigu susidaro nauji laimintys deriniai, simboliai taip pat yra užfiksuojami, pakartotinis sukimas aktyvuojamas, o galimų simbolių skaičius padidinamas.
- Pakartotiniai sukimai pasibaigs, kai nebebus naujų užrakintų simbolių.
- Pasibaigus pakartotinių sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.
- Jeigu pakartotinių sukimų metu išsukami 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiamas nemokamų sukimų lošimas.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų lošimą. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis užfiksuojamas vietoje kiekvieno nemokamo sukimo metu.

- Nemokamų sukimų lošimas pradedamas su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų lošimas pradedamas su laimėjimų būdų skaičiumi, kuris buvo pasiektas sukime, kuris suaktyvino nemokamų sukimų lošimą.
- Pakartotinių sukimų didėjantis laimėjimų būdų skaičius taip pat yra nemokamų sukimų lošime, ir laiminčių derinių simboliai taip pat yra užfiksuojami vietoje.
- Lošimo metu su kiekvienu pakartotiniu sukimu laimėjimo daugiklis didinamas x1. Pakartotinio sukimo pabaigoje bendras laimėjimas yra padauginamas iš gauto daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu, jeigu bus išsukti 2 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai per lošimą, bus suteikti 4 papildomi nemokami sukimai ir dar 4 už kiekvieną papildomą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

130. LOŠIMAS „MILŽINIŠKA PINIGŲ ZONA“ („COLOSSAL CASH ZONE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Milžiniška Pinigų Zona“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi milžiniškus simbolius, „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Milžiniški simboliai

- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnai yra pažymėti, o pažymėtoje srityje simboliai gali būti 1x1, 2x2 arba 3x3 dydžio.
- 2x2 simbolis yra 4 tos pačios rūšies simbolių grupė.
- 3x3 simbolis yra 9 tos pačios rūšies simbolių grupė.

„Grynųjų zonos“ („Cash Zone“) funkcija

- „Grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kai išsukamas vienas ar daugiau „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolių, priklausomai nuo išsuktų simbolių skaičiaus, suteikiamas laimėjimas:

- Už 1 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolį suteikiamas 1x bendras statymas laimėjimas.
- Už 2 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 2x bendras statymas laimėjimas.
- Už 3 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 5x bendras statymas laimėjimas.
- Už 4 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 10x bendras statymas laimėjimas.
- Už 5 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 15x bendras statymas laimėjimas.
- Už 6 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 25x bendras statymas laimėjimas.
- Už 7 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 50x bendras statymas laimėjimas.
- Už 8 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 100x bendras statymas laimėjimas.
- Už 9 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 250x bendras statymas laimėjimas.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis yra jungiamas į grupę, o pagrindinio lošimo metu gali būti išsukta iki 11 „premijos“ („Bonus“) simbolių, už kuriuos suteikiamas skirtingas nemokamų sukimų skaičius:
  - Už 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiami 6 nemokami sukimai;
  - Už 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai;
  - Už 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų;
  - Už 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiama 12 nemokamų sukimų;
  - Už 7 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiama 14 nemokamų sukimų;
  - Už 8 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiama 16 nemokamų sukimų;
  - Už 9 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiama 18 nemokamų sukimų;
  - Už 10 „premijos“ („Bonus“) simbolių suteikiama 20 nemokamų sukimų;
  - Už 11 „premijos“ („Bonus“) simbolių suteikiami 22 nemokami sukimai.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu atsitiktinai suteikiamas x1, x2, x3, x4, x5, x10 arba x20 daugiklis.
- Daugiklis taikomas bendram esamo sukimo laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu nemokamų sukimų funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

131. LOŠIMAS „KRIŠTOLO URVAI MEGA KELIAI“ („CRYSTAL CAVERNS MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Krištolo Urvai Mega Keliai“ yra 7 būgnų ir 200 704 būdų lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių, didėjančio daugiklio ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų viršutinėje eilėje.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 8 simbolių. 2 – 5 būgnų viršutinė eilė sukasi nepriklausomai iš kairės į dešinę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200 704.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

Išsiplečiantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai

- Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis pagrindinio arba nemokamų sukimų metu, visur, išskyrus viršutinę eilę, simbolis išsiplečia, bei užpildo visą būgną vertikaliai.
- „Laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius ant išsiplėtusio būgno bus lygus simbolių, kurie buvo išsukti prieš plėtimąsi, skaičiui.

Didėjantis daugiklis

- Kiekvieną kartą griūčiai įvykus pagrindinio lošimo sukime, daugiklis, kuris taikomas bendram griūties laimėjimui, bus padidintas x1.
- Daugiklis atstatomas pasibaigus visoms griūtims.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.

- Surinkus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas.
- Nemokamų sukimų lošimas pradedamas su x1 daugikliu.
- Nemokamų sukimų metu kiekviena griūtis didina daugiklį x1 iki lošimo pabaigos.
- Po kiekvienos griūties bendras griūties laimėjimas padauginamas iš esamo laimėjimo daugiklio.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių per lošimą, galima laimėti 5 papildomus nemokamus sukimus.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 5x bendras statymas laimėjimą ir 12 nemokamų sukimų.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10x bendras statymas laimėjimą ir 16 nemokamų sukimų.
- 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 100x bendras statymas laimėjimą ir 12 nemokamų sukimų.
- Išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių funkcija galima nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

132. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ DIENA“ („DAY OF DEAD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirusiųjų Diena“ yra 4 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „vaikštančius laukinius“ („Walking Wild“), pakartotinių sukimų ir nemokamų pakartotinių sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 450 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolisn pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir išsiplečiančius „laukinius“ („Wild“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Kai išsiplečiantis „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną, bei suaktyvina „vaikštančio laukinio“ („Walking Wild“) pakartotinio sukimo funkciją.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus Pakartotinių nemokamų sukimų („Re-spin“) lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

„Vaikštančio laukinio“ („Walking Wild“) funkcija

- Kai išsukamas išsiplečiantis „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia, užpildydamas visą būgną, už laimėjimą kombinacijas išmokama, pakartotinis sukimas suaktyvinamas ir „laukinis“ („Wild“) simbolis pajuda vienu būgnu link kairiojo krašto, kol visiškai nebematomas ekrane.
- Daugiau išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių gali būti išsukti per pakartotinius sukimus ir tokia pati seka bus pakartojama.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol ekrane nebebus išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo išmokama už visus laimėjimus derinius.

Pakartotinių sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų tik pagrindinio lošimo metu.
- Kai išsukami 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija.
- Pakartotinių sukimų funkcijos metu, lošimas tęs pakartotinius sukimus, kol ekrane bus išsiplečiantys „vaikštantys laukiniai“ („Walking Wild“) simboliai.
- Surenkamas „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik pakartotinių sukimų metu.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai surenkami lošimo viršuje ir gali būti panaudoti ant būgnų kaip išsiplečiantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Lošimas pradedamas su 2 surenkamais „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Kai pradedami pakartotiniai sukimai, vienas arba daugiau surenkamų „laukinių“ („Wild“) simbolių siunčiami į atsitiktinius būgnus, tada „laukiniai“ („Wild“) simboliai tampa išsiplečiančiais „laukiniais“ („Wild“) simboliais. „Vaikštančių laukinių“ („Walking Wild“) pakartotiniai sukimai suaktyvinami ir tęsiasi tol, kol ekrane nebebus daugiau išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Kiekvieno pakartotinio sukimo metu galima išsukti daugiau surenkamų „laukinių“ („Wild“) simbolių, kurie bus surinkti ir išsiųsti į atsitiktinius būgnus su atsitiktiniu pakartotinių sukimų skaičiumi, arba tada, kai bus daugiau išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Lošimas baigiasi, kai nebėra išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių ir surenkamų „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Pakartotinių sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba pakartotinių sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 4 500x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas

- Pakartotinių sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinama perkant už 100x bendras statymas po pagrindinio lošimo.

133. LOŠIMAS „STICHIJŲ BRANGAKMENIAI MEGA KELIAI“ („ELEMENTAL GEMS MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Stichijų Brangakmeniai Mega Keliai“ yra 8 būgnų ir 512 būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- 4 būgne yra tik laimėjimo daugikliai. Vienas iš jų yra atsitiktinai parenkamas ant 4 būgno kiekvieno sukimo pabaigoje. Laimėjimo daugiklis išsukamas ant 4 būgno ir taikomas visoms to sukimo eilutėms.
- Būgnai nuo 1 iki 3 gali turėti iki 8 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 512.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Jei bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia ir suteikiami laimėjimai.

134. LOŠIMAS „VALHALOS VARTAI“ („GATES OF VALHALLA“)

Pagrindinė lošimo informacija:
- „Valhalos Vartai“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcjos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę, iš viršaus į apačią, iš apačios į viršų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija
- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

Klajojantis „laukinis“ („Wild“) simbolis

- Simbolis „laukinis“ („Wild“) griūties metu nesprogsta kaip kiti simboliai. Vietoje to, kai „laukinis“ („Wild“) simbolis būna laimінčiame derinyje, sprogus aplink jį esantiems simboliams, jis persikelia į atsitiktinę poziciją aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn, jei turi vietą, į kurią gali persikelti. Jis taip pat gali likti vietoje, jei nėra vietos, į kurią galėtų persikelti.
- Po perkėlimo, daugiklis taikomas visiems laimintiems deriniams, kuriuose yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir padidėja x1 (iki x5) už kiekvieną kitą laimintį derinį toje pačioje eilutėje. Kai daugiklis pasiekia x5, ir „laukinis“ („Wild“) simbolis yra kito laimінčio derinio dalimi, jis sprogsta ir krenta įprastai.
- Jei laimінčiame derinyje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, visų „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai, prieš pradedant juos taikyti, sudedami tarpusavyje.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 arba daugiau „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolių suaktyvinama Nemokamų sukimų funkcija.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis nesprogsta griūties metu.
- Suaktyvinus Nemokamų sukimų lošimą su 5, 4 arba 3 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliais, lošimas pradedamas su atitinkamai 15, 12 arba 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visą laiką galioja daugiklis, kuris taikomas bendram visų griūčių laimėjimui. Kai lošimas prasideda, daugiklis yra x1. Po kiekvieno kritimo daugiklis padidėja x1.
- Per lošimą išsukus 3 ar daugiau „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolių, suteikiama papildomai 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkciją galima iškart suaktyvinti perkant ją už 100x bendras statymas po pagrindinio lošimo.

135. LOŠIMAS „AUKSINIS VAKARĖLIS“ („GOLD PARTY“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Auksinis Vakarėlis“ yra 5 būgnų ir 25 eilučių lošimas. Lošimas turi būgnų kopijavimo, „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo ir „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 645 375,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis neatsiranda „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo metu.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus pakartotinių sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

Būgnų kopijavimo funkcija

- Pagrindiniame lošime, kai ant 1 būgno išsukama visa aukščiausios vertės simbolių grupė, ta grupė bus nukopijuota į vieną arba daugiau papildomų būgnų, ir pakeis visas žemiau esančias grupes.

„Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo metu. Per „pinigų“ („Money“) pakartotinius sukimus „pinigų“ („Money“) simboliui suteikiama atsitiktinė vertė.
- „Dvigubų pinigų“ („Double Money“) simbolis skaičiuojamas kaip 2 „pinigų“ („Money“) simboliai. Jis atsiranda ant visų būgnų tik pagrindinio lošimo metu.
- Išsukus 6 arba daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių pagrindinio lošimo metu suaktyvinama „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija.
- Lošimo metu lošiama ant keturių 3x5 ekranų.
- Kai funkcija suaktyvinama, įprasti simboliai išnyksta ir ant keturių ekranų atsitiktinėse padėtyse atsiranda „pinigų“ („Money“) simboliai.
- Per „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo lošimą ant būgno išsukami tik „pinigų“ („Money“) simboliai, „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai ir „papildomo sukimo“ („Extra Spin“) simboliai.
- Lošimas pradedamas su 8 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“), „daugiklio“ („Multiplier“) ir „papildomo sukimo“ („Extra Spins“) simboliai, kurie išsukami po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Lošimas tęsiasi tol, kol pasibaigs pakartotiniai sukimai ir visos padėtys ekrane bus užpildytos.
- Kai „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis išsukamas, atsitiktine tvarka atskleidžiamas x2, x3, x5, x10 arba x25 daugiklis, kuris yra taikomas atsitiktiniam „pinigų“ („Money“) simboliui bet kurioje užpildytoje padėtyje ant bet kuriuo iš keturių ekranų.
- „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) simbolis suteikia dar vieną pakartotinį sukimą.
- Jei vienas iš ekranų yra pilnai užpildomas „pinigų“ („Money“) simboliais, suteikiamas fiksuotas aukso puodas:
    - Užpildžius 1-ą ekraną, pažymėtą „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) – suteikiamas laimėjimas 5 000x bendras statymas;
    - Užpildžius 2-ą ekraną, pažymėtą „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) – suteikiamas laimėjimas 200x bendras statymas;

- Užpildžius 3-ą ekraną, pažymėtą „mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) – suteikiamas laimėjimas 50x bendras statymas;
- Užpildžius 4-ą ekraną, pažymėtą „mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) – suteikiamas laimėjimas 20x bendras statymas.

- Kai „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija pasibaigia, „pinigų“ („Money“) simbolių vertės ekrane sudedamos, pagrindiniai laimėjimai pridedami ir išmokama bendra laimėjimų suma.
- Lošimas baigiamas automatiškai, jei visos padėtys ekrane užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Jei pagrindiniame lošime arba „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 163x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

„Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcijos pirkimas

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas po pagrindinio lošimo.
- Kai perkama „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija, lošimo pirmas sukimas prasideda su atsitiktiniu „pinigų“ („Money“) simbolių skaičiumi.

136. LOŠIMAS „DŽONAS HUNTERIS IR BERMUDŲ TURTŲ IEŠKOJIMAS“ („JOHN HUNTER AND THE QUEST FOR BERMUDA RICHES“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Džonas Hunteris ir Bermudų Turtų Ieškojimas“ yra 7 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), „pinigų“ („Money“) rinkimo, nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę, iš viršaus į apačią, iš apačios į viršų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „pinigų“ („Money“) ir „surinkimo“ („Collect“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimus kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.

- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol, kol nebelieka laimėčių kombinacijų.

„Pinigų“ („Money“) rinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto rinkinio.
- Yra keturių tipų „surinkimo“ („Collect“) simboliai, kurie atsiranda ant visų būgnų.
- Jei vienas ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių ir vienas arba daugiau „surinkimo“ („Collect“) simbolių išsukami tuo pačiu metu, pasibaigus visoms griūtims, kiekvienam „surinkimo“ („Collect“) simboliui suteikiama viena iš toliau nurodytų funkcijų, priklausomai nuo „surinkimo“ („Collect“) simbolio tipo:
  - „Surinkimas“ („Collect“) – visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos;
  - „Ekstra kreditų surinkimas“ („Extra Credit Collect“) – „ekstra kreditų surinkimo“ („Extra Credit Collect“) simbolis pridedamas prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane, vertės sudedamos ir išmokamos;
  - „Daugiklio surinkimas“ („Multiplier Collect“) – visų „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane, vertės dauginamos iš „daugiklio surinkimo“ („Multiplier Collect“) simbolio vertės, visos vertės sudedamos ir išmokamos;
  - „Ekstra kritimo surinkimas“ („Extra Tumble Collect“) – prieš prasidedant surinkimui, daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių iškrenta į atsitiktines padėtis su atsitiktinėmis vertėmis.
- Kai daugiau „surinkimo“ („Collect“) simbolis nebeiškrenta po visų griūčių, kurias suaktyvino sukimas, kiekvienas „surinkimo“ („Collect“) simbolis bus pritaikytas paeiliui, pradedant nuo 1 būgno iki 7 būgno, ir nuo viršaus į apačią ant kiekvieno būgno.

Prakeikti „laukiniai“ („Wild“) simboliai

- Atsitiktinai „laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti išsuktas kaip prakeiktas prakeiktas „laukinis“ („Wild“) simbolis, o taip nutikus atsitiktine tvarka įvyksta viena iš šių funkcijų:
  - Visi prakeikti „laukiniai“ („Wild“) simboliai ekrane gauna x2 daugiklį, kuris taikomas visų kombinacijų laimėjimams, kuriose yra prakeiktas „laukinis“ („Wild“) simbolis;
  - „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pridedami prie ekrano atsitiktinėse padėtyse.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 3x bendras statymas;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 5x bendras statymas;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 10x bendras statymas;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 20x bendras statymas;
  - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 100x bendras statymas.
- Lošimas prasideda su 12 nemokamų sukimų.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai ir visos „surinkimo“ („Collect“) funkcijos yra aktyvios lošimo metu.

- Funkcijos metu visų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie išsukami, vertės pridedamos prie laimėjimo puodo. Kai baigiasi visi nemokami sukimai, laimėjimo puodas gali būti laimėtas.
- Atsiranda laimės ratas, kuris padalintas į 10 dalių – 7 nelaiminčias dalis, ir 3 laiminčias dalis. Jei laimės ratas sustoja ant laiminčios dalies, laimimas laimėjimo puodas.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų metu, bus suteikti dar 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas po pagrindinio lošimo.

137. LOŠIMAS „MAGO PASLAPTYS“ („MAGICIAN‘S SECRETS“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Mago Paslaptys“ yra 6 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų. Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas pagrindinio lošimo metu, simbolis gali atsitiktinai išsiplėsti ir užpildyti visą būgną vertikaliai. Kai „laukinis“ („Wild“) išsiplečia, jam atsitiktinai suteikiamas daugiklis nuo x2 iki x10, kuris taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kurios apima išsiplečiantį „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

Nemokamų sukimų funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvinama Nemokamų sukimų funkcija:
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 20x bendras statymas;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 200x bendras statymas;

- 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 2 000x bendras statymas.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų nemokamų sukimų tipų:
  - Nemokami sukimai su išsiplečiančiais „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
  - Nemokami sukimai su fiksuotais „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcija su išsiplečiančiais „laukiniais“ („Wild“) simboliais

- Lošimas pradedamas su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas ant 3 arba 4 būgno, jis išsiplečia užpildydamas visą būgną bei suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją.
- Lošimas toliau tęsiamas pakartotinių sukimų lošimu, kuriame visi laimėjimai suteikiami po kiekvieno pakartotinio sukimo, kol nebebus laiminčių derinių.
- Kiekvieną kartą įvykus pakartotiniam sukimui, daugiklis didinamas x1 ant išsiplėtusių „laukinių“ („Wild“) simbolių, o vėliau pritaikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kurios apima išsiplečiančius „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Jei per pakartotinius sukimus du išsiplėtę „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra ekrane tuo pačiu metu, jų daugikliai padauginami tarpusavyje prieš suteikiant laimėjimą.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų metu, funkcija suaktyvinama vėl ir suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų funkcija su fiksuotais „laukiniais“ („Wild“) simboliais

- Lošimas pradedamas su 8 nemokamais sukimais.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, parenkamas atsitiktinis išmokėjimo simbolis. Lošimo metu, kai pasirinktas simbolis išsukamas ant 2, 3, 4 arba 5 būgno, jis transformuojasi į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie atsiranda funkcijos metu paprastai arba dėl pasirinkto simbolio transformacijos, lieka ekrane iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Užpildžius vieną arba daugiau būgnų tuo pačiu sukimu su fiksuotais „laukiniais“ („Wild“) simboliais vertikaliai, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas po pagrindinio lošimo.
- Perkant Nemokamų sukimų funkciją, atsitiktinis nuo 3 iki 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičius bus išsuktas per sukimą, kuris aktyvuos Nemokamų sukimų lošimą.

138. LOŠIMAS „RA GALINGUMAS“ („MIGHT OF RA“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Ra Galingumas“ yra 6 būgnų ir 50 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 250 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Kai išsukamas vienas arba daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, „laukiniai“ („Wild“) gali atsitiktinai išsiplėsti per visą būgną ir gauti x3 daugiklį, kuris taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kuriose yra šis „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia laimėjimą 2x bendras statymas.
- 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia laimėjimą 5x bendras statymas.
- Lošimas prasideda su 15 nemokamų sukimų.
- Lošimo metu atsiranda naujas „ankho“ („Ankh“) simbolis.
- Renkant „ankho“ („Ankh“) simbolius aktyvuojamos funkcijos:
  - 1 lygis – kai lošimas pradedamas, ant būgnų yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
  - 2 lygis – kai lošėjas surenka 10 „ankho“ („Ankh“) simbolių, prie būgnų papildomai pridedama 12 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - 3 lygis – kai lošėjas surenka 15 arba daugiau „ankho“ („Ankh“) simbolių, prie būgnų papildomai pridedami „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suteikiami papildomi nemokami sukimai:
  - 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia papildomus 6 nemokamus sukimus;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia papildomus 9 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 22 500x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

139. LOŠIMAS „MISTINIS VADOVAS“ („MYSTIC CHIEF“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Mistinis Vadovas“ yra 5 būgnų ir 576 laimėjimo būdų lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus **„sklaidos“ („Scatter“)** ir **„premijos“ („Bonus“)** simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 arba 4 būgnų. Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas paprastai, jis išsiplečia, užpildo visą būgną, ir įgauna atsitiktinai daugiklį nuo x1 iki x10, kuris taikomas sukimo laimėjimui. Jei išsiplečia daugiau nei vienas išsiplečiantis „laukinis“ („Wild“) simbolis per vieną sukimą, visų „laukinių“ („Wild“) daugikliai yra sudedami.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris atsiranda ant 1 ir 5 būgnų. Pagrindinio lošimo metu, kai išsukami 2 „Bonus“ simboliai, atsitiktiniai simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų yra transformuojami į neišsiplečiančius „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Bendras maksimalus būdų laimėti skaičius yra 576.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui laimėjimas suteikiamas lošėjui.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas pradedamas su 8 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu išsukamas vienas išsiplečiantis „laukinis“ („Wild“) simbolis su atsitiktiniu daugikliu ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kiekvieną kartą išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį nemokamų sukimų metu, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Jei per vieną sukimą išsukami 2 „Bonus“ simboliai, suteikiami du papildomi nemokami sukimai, „premijos“ („Bonus“) simboliai lieka užfiksuoti vietoje iki lošimo pabaigos, o nemokami sukimai tampa „super“ nemokamais sukimais.
- „Super“ nemokamų sukimų metu su kiekvienu sukimu atsitiktiniai simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų transformuojasi į nefiksuotus „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai, jei ji pasiekė „super“ būseną, nes nebegali būti daugiau išsukamų „premijos“ („Bonus“) simbolių.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

140. LOŠIMAS „TAUPYKLĖS SĄSKAITOS“ („PIGGY BANK BILLS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Taupyklės Sąskaitos“ yra 6 būgnų ir 9 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama poromis bet kurioje vietoje. Kai dvi pusės, turinčios tą pačią vertę, susiduria viena su kita, jos susijungia ir sudaro vieną „banknoto“ („Banknote“) simbolį. „Banknoto“ („Banknote“) simbolių bendra laimėjimo suma išmokama lošėjui, kai daugiau nebelieka sujungtų „banknoto“ („Banknote“) simbolių. Laimintys deriniai gali būti išsukti ant 1 ir 2, 3 ir 4, 5 ir 6 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Jei „laukinio“ („Wild“) simbolio pusė išsukama šalia „banknoto“ („Banknote“) simbolio, jai suteikiama to simbolio vertė, ir išmokamas atitinkamas laimėjimas. Išsukus dvi „laukinio („Wild“) simbolio puseles, jos susijungs ir simboliui bus suteikta atsitiktinė vertė.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

Atsitiktinės funkcijos

- Atsitiktinai bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuota viena iš šių funkcijų:
  - Atsitiktinai gali būti suteikti nemokami sukimai;
  - Sustojus būgnams, daugiausiai 3 simboliai pakeičiami taip, kad sutaptų su priešais esančiais simboliais;
  - Sukimo metu 2, 3 arba 4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda ekrane atsitiktinėse pozicijose.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus dvi šio simbolio puseles vieną priešais kitą, jos susijungs į vieną simbolį (kaip parodyta aukščiau), tokiu atveju suteikiami 8 nemokami sukimai. 2 tokie simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus ir pašalina nuo būgnų mažiausios vertės simbolį.
- 3 tokie simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus ir pašalina nuo būgnų 2 mažiausios vertės simbolius. Nemokamų sukimų metu būgne atsiranda naujas simbolis, kuris padaugina visą statymą x1000.
- Nemokamų sukimų metu, bet kur virš simbolių gali pasirodyti atsitiktiniai daugikliai – x2 arba x3.
- Kai susidaro „banknoto“ („Banknote“) simbolis, laimėjimui pritaikomas daugiklis. Jeigu du daugikliai pasirodo ant vieno „Banknoto“ („Banknote“) simbolio, prieš taikant daugiklį laimėjimui, daugikliai padauginami tarpusavyje.
- Nemokamų sukimų metu, priklausomai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus, kurie suaktyvino funkciją, mažiausios vertės simbolis pašalinamas iš būgnų iki lošimo pabaigos, kaip nurodyta:
  - Jeigu lošimą suaktyvino 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis – 0,25x simbolis pašalinamas 2-ame nemokamame sukime, 0,5x simbolis pašalinamas 4-ame nemokamame sukime,

1x simbolis pašalinamas 6-ame nemokamame sukime, 2x simbolis pašalinamas 8-ame nemokamame sukime;
    - Jeigu lošimą suaktyvino 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 0,5x simbolis pašalinamas 2-ame nemokamame sukime, 1x simbolis pašalinamas 4-ame nemokamame sukime, 2x simbolis pašalinamas 6-ame nemokamame sukime;
    - Jeigu lošimą suaktyvino 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 1x simbolis pašalinamas 2-ame nemokamame sukime, 2x simbolis pašalinamas 4-ame nemokamame sukime.
- Funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

141. LOŠIMAS „KARALIENĖ“ („QUEENIE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Karalienė“ yra 3 būgnų ir 243 laimėjimo būdų lošimas. Lošimas turi būgno, „aukso puodo“ („Jackpot“), nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 525 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 arba 4 būgnų.
- Bendras maksimalus būdų laimėti skaičius yra 243.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

Būgno funkcija

- Išsukus vieną ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių yra tikimybė, kad įsijungs būgno funkcija.
- Prasidėjus būgno funkcijai, „laimės ratas“ („Wheel of Fortune“) pasirodys lošimo viršuje ir sustos ties vienu atsitiktiniu laimėjimu, kaip nurodyta toliau:
    - Virtualių pinigų laimėjimas – atsitiktinė vertė nuo x8 iki x200 viso statymo;
    - Daugiklis – atsitiktinis daugiklis, kuris bus taikomas bendram sukimo laimėjimui nuo x2 iki x100;
    - Atsitiktiniai „laukiniai“ („Wild“) simboliai – atsitiktinis skaičius „laukinių“ („Wild“) simbolių, kurie bus įtraukti į lošimą atsitiktinėse 2, 3, 4 ir 5 būgnų pozicijose;
    - „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija – suaktyvina „aukso puodo“ („Jackpot“) premijos lošimą;
    - Nemokamų sukimų funkcija – suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, prasideda su atsitiktiniu nemokamų sukimų skaičiumi nuo 10 iki 100.

„Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija turi keturis aukso puodus, kuriuos galima laimėti „aukso puodo“ („Jackpot“) premijos lošimo metu:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) – suteikia laimėjimą 4 000x bendras statymas;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) – suteikia laimėjimą 200x bendras statymas;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) – suteikia laimėjimą 50x bendras statymas;
  - „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) – suteikia laimėjimą 20x bendras statymas.
- „Aukso puodo“ („Jackpot“) premijos lošimo metu reikia atskleisti korteles, kad sužinoti už jų paslėptus didžiojo prizo pavadinimus. Kai bus surinkti trys vienodi didžiojo prizo pavadinimai, bus suteiktas atitinkamas didysis prizas.
- Jei lošimo metu atskleidžiama „pastiprinimo“ („Boost“) kortelė, visų aukso puodų sumos iš karto padidinamos atsitiktine suma nuo 5x iki 800x visas statymas.

Nemokamų sukimų funkcija

- Pagrindinio lošimo metu „laimės rate“ („Wheel of Fortune“) išsukus nemokamų sukimų funkciją, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų kiekis nustatomas atsitiktinai – pagal išsuktą skaičių „laimės rate“ („Wheel of Fortune“).
- Nemokamų sukimų metu būgno funkcija taip pat gali būti suaktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu, kai tik išsukamas vienas ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, suaktyvinama būgno funkcija.
- Nemokamų sukimų metu išsukus nemokamus sukimus, jie bus pakartotinai suaktyvinti, pridedant nurodytą „laimės rate“ („Wheel of Fortune“) nemokamų sukimų skaičių.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 4 200x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinama perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.

142. LOŠIMAS „VAIVORYKŠTĖS AUKSAS“ („RAINBOW GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Vaivorykštės Auksas“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi laimėjimų rinkimo, nemokamų „super sukimų“ („Super Spins“) ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „leprekono“ („Leprechaun“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

Laimėjimų rinkimas

- Lošime virš kiekvieno būgno yra rodomi atsitiktiniai laimėjimai. Kiekvieno sukimo metu kairėje esantis laimėjimas pasislenka į kairę už ekrano ribų, o iš dešinės į ekraną atkeliauja naujas atsitiktinis laimėjimas.
- „Leprekono“ („Leprechaun“) simbolis, kuris gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Kiekvieną kartą, kai „leprekono“ („Leprechaun“) simbolis išsukamas, virš būgno, kuriame jis buvo išsuktas, esantis laimėjimas yra suteikiamas lošėjui.
- Atsitiktine tvarka virš būgnų gali būti rodomi šie laimėjimai:
  - Virtualių pinigų laimėjimas – atsitiktinė vertė nuo 2x iki 100x visas statymas, be „Ante“ padidinto statymo;
  - „Super sukimų“ („Super Spins“) – surinkus šį laimėjima suteikiamas nemokamų sukimų lošimas. Kiekvienas „super sukimas“ („Super Spins“) laimėjimas taip pat turi atsitiktinį ekranų skaičių (nuo 1 iki 4), kurie bus atrakinti vėliau nemokamų sukimų metu.
- Laimėjimai virš būgno išsaugomi kiekvienam galimam statymui, o grįžus prie tam tikro statymo bus įkelta paskutinė išsaugota laimėjimų būsena.
- Keičiant statymą, laimėjimų nustatymai bus atstatyti į numatytąjį arba į anksčiau išsaugotą būseną.

Nemokamų „super sukimų“ („Super Spins“) funkcija

- Lošimas pradedamas su 8 nemokamais sukimais.
- Kai išsukamas „leprekono“ („Leprechaun“) simbolis ir surenkamas „super sukimų“ („Super Spins“) funkcijos laimėjimas, įjungiamas nemokamų sukimų lošimas.
- Lošimo metu lošima ant keturių 3x5 ekranų.
- Lošimas prasideda su atrakintų ekranų skaičiumi, kuris buvo nurodytas prie „super sukimų“ („Super Spins“), kai tas buvo suteiktas lošėjui.
- Kiekvienas ekranas turi savo viršutinius laimėjimus, kurie kiekvieno sukimo metu juda iš dešinės į kairę, kaip ir pagrindiniame lošime. Lošimo metu kai „leprekono“ („Leprechaun“) simbolis išsukamas, virš būgno, kuriame jis buvo išsuktas, esantis laimėjimas yra suteikiamas lošėjui.
- Nemokamų sukimų metu laimėjimai gali būti tokie:
  - Virtualių pinigų laimėjimas – atsitiktinė vertė nuo 2x iki 500x visas statymas, be „Ante“ padidinto statymo;
  - „Viskas kas matoma“ („All in View“) – suteikiami visi laimėjimai to ekrano, kuriame buvo išsuktas šis laimėjimas;

- „Super Viskas kas matoma“ („Super All in View“) – suteikiami visi geriausi laimėjimai visų ekranų, kurie tuo metu yra matomi;
- Papildomi nemokami sukimai – atsitiktine tvarka suteikiami 2, 3 arba 5 papildomi nemokami sukimai;
- „Vaivorykštės pastiprinimas“ („Rainbow Boost“) – atrakina vieną iš užrakintų ekranų.

- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 4 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai.
- Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti virš būgno esančius laimėjimus, bei nemokamus sukimus yra dvigubinamas, nes daugiau „leprekono“ („Leprechaun“) simbolių atsiranda ant būgnų.

143. LOŠIMAS „KONTRABANDININKŲ ĮLANKA“ („SMUGGLERS COVE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Kontrabandininkų Įlanka“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „lobių“ („Treasure“) premijos, nemokamų sukimų ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti „žetono“ („Coin“) simbolį.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Lobių“ („Treasure“) premija

- „Žetono“ („Coin“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 5 arba daugiau „žetono“ („Coin“) simbolių pagrindinio lošimo metu bet kur ekrane, priklausomai nuo išsuktų simbolių skaičiaus, lošėjui bus suteikta „lobių“ („Treasure“) premija:
- Pagrindinio lošimo metu „super laukinio žetono“ („Super Wild Coin“) ir „super žetono“ („Super Coin“) simboliai gali būti atsitiktinai išsukti ant 5 būgno. „Super laukinio žetono“ („Super Wild Coin“) simbolis yra žetonas, kuris taip pat yra „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Jis turi atsitiktinį 2x,

3x, 5x arba 10x daugiklį, kuris taikomas „lobių“ („Treasure“) premijos laimėjimui esančiame sukime.

- „Super žetono“ („Super Coin“) simbolis yra žetonas, kuris turi atsitiktinį 2x, 3x, 5x arba 10x daugiklį, kuris taikomas „lobių“ („Treasure“) premijos laimėjimui vykstančio sukimo metu.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti: 8, 10, 12, 15 arba 20.
- „Lobių“ („Treasure“) premija gali būti suteikta nemokamų sukimų metu.
- Lošimo metu išsukus 3 arba daugiau „žetonų“ („Coin“) simbolių, priklausomai nuo išsuktų simbolių skaičiaus, bus suteikta „lobių“ („Treasure“) premija:
- „Super laukinio žetono“ („Super Wild Coin“) ir „super žetono“ („Super Coin“) simbolių nėra ant būgnų nemokamų sukimų metu.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius nemokamų sukimų metu, laimimi 8 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.
- Jei išsukama maksimali „lobių“ („Treasure“) premija, pasiekiamas maksimalus laimėjimas, laimėjimai suteikiami ir visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

„Ante statymas“ („Ante bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai.
- Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – Normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – Šansas išsukti „žetono“ („Coin“) simbolį ir laimėti „lobių“ („Treasure“) premijas yra dvigubinamas.

144. LOŠIMAS „GYVATĖS IR KOPĖČIOS MEGA KAULIUKAI“ („SNAKES AND LADDERS MEGADICE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Gyvatės ir Kopėčios Mega Kauliukai“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošimas turi „gyvačių ir kopėčių lentos premijos“ („Snakes and Ladders Board Bonus“) ir progresuojančią funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 530 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

- „Laukinių kauliukų“ („Wild Dice“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Kai išsukamas „laukinių kauliukų“ („Wild Dice“) simbolis, ant jo atsiranda 1, 2 arba 3 taškai, kurie suteikia atitinkamai 1x, 2x arba 3x daugiklį. Daugiklis taikomas bendro laimėjimo kombinacijoms, kuriose yra šis „laukinių kauliukų“ („Wild Dice“) simbolis.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Progresuojanti funkcija

- Pagrindiniame lošime pasirodo gyvatė, turinti 11 dalių.
- Pradėjus lošimą arba pakeitus statymą, visos 11 dalių yra neaktyvios. Paspaudus ant „laukinių kauliukų“ („Wild Dice“) simbolio suaktyvinamas tam tikras dalių skaičius, priklausomai nuo taškų skaičiaus ant kiekvieno „laukinių kauliukų“ („Wild Dice“) simbolio.
- Aktyvavus visas 11 dalių, suteikiamas premijos lošimas.
- Jei lošiant ir aktyvuojant dalis, taškų skaičius ant „laukinių kauliukų“ („Wild Dice“) simbolio suaktyvina lygiai iki 4 dalies, tuomet atsitiktinis nuo 2 iki 5 metimų skaičius bus pridėtas prie premijos lošimo, kuris prasidės, kai gyvatė bus visiškai užpildyta.
- Jei ant „laukinių kauliukų“ („Wild Dice“) simbolio bus pakankamai taškų, kad gyvatė būtų visiškai užpildyta daugiau nei vieną kartą, už kiekvieną užpildymą bus suteikiami papildomi kito premijos lošimo papildymai.
- Premijos lošimas suteikiamas iš karto po to, kai gyvatė buvo bent kartą visiškai užpildyta, o jei paskutinio taškų rinkimo metu suaktyvinama daugiau dalių, nei reikia, skirtumas išsaugomas iki grįžimo į pagrindinį lošimą ir bus įtrauktas į būsimus taškų rinkimus.
- Gyvatės užpildymas išsaugomas kiekvienam galimam statymui, o grįžtant prie tam tikro statymo, gyvatės užpildymas bus įkeltas. Keičiant statymą rinkimo metu, aktyvios gyvatės dalys vėl grąžinamos į nulinį arba į anksčiau išsaugotą gyvatės užpildymą.

„Gyvačių ir kopėčių lentos premijos“ („Snakes and Ladders Board Bonus“) funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu užpildus visas 11 gyvatės dalių arba išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama „gyvačių ir kopėčių lentos premijos“ („Snakes and Ladders Board Bonus“) funkcija.
- Kai premijos lošimas prasideda užpildžius gyvatę, lošimas pradedamas nuo 12 kauliukų metimų su papildomais metimais, gautais per pagrindinį lošimą, t. Y. Daugiausia 17 metimų.
- Kai premijos lošimas prasideda išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolius, suteikiami tokie metimai:
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai – 16 kauliuko metimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai – 14 kauliuko metimų;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai – 12 kauliuko metimų.
- Premijos lošimo metu lošėjui pateikiama 144 kvadratų lenta, išdėstyta 12x12 tinklelyje. Lošėją vaizduoja beždžionės galva, kuri lošimą pradeda nuo 1 kvadrato.

- Lošimo pradžioje atsitiktiniai daiktai dedami į atsitiktinius tinklelio kvadratus: virtualių pinigų laimėjimai, išreikšti bendro statymo daugikliu; bendro laimėjimo daugikliai; bet kokio dydžio kopėčios; bet kokio dydžio gyvatės ir bananai.
- Lošimo metu kiekvieną kartą metant 2 kauliukus, kiekviename kaulike atsitiktinai iškrenta skaičius nuo 1 iki 6.
- Po kiekvieno metimo beždžionės galva pasislenka tinklelyje tiek, kiek taškų iš abiejų kauliukų yra iš viso.
- Beždžionės galva gali nusileisti ant kvadrato su vienu iš šių laimėjimų:
    - Virtualių pinigų laimėjimas – atsitiktinė vertė nuo 4x iki 100x visas statymas. Nusileidus ant kvadrato su virtualių pinigų laimėjimu, ši vertė pridedama prie bendro lošimo laimėjimo;
    - Daugiklis – iki šiol surinktas bendras laimėjimas padauginamas iš daugiklio;
    - Kopėčios – kopėčios yra trumpasis kelias, kuriuo lošėjas iš žemesnio kvadrato patenka į kitą aukštesnį kvadratą tinklelyje. Kai beždžionės galva nusileidžia ant apatinio kopėčių pagrindo, ji automatiškai persikelia į kvadratą, kuriame yra viršutinė kopėčių dalis;
    - Gyvatė – gyvatė yra trumpesnis kelias, kuris nuveda lošėją iš viršutinio kvadrato į apatinį kvadrato. Kai beždžionės galva sustoja ties gyvatės galva, ji automatiškai pereina į kvadratą, kur yra gyvatės uodegos pabaiga;
    - Bananas – nusileidus ant banano, atsitiktinėse vietose tinklelyje pridedamos atsitiktinės virtualių pinigų premijų vertės, o visi kiti tinklelyje esantys bananai pašalinami.
- Atsitiktine tvarka bet kuriame kvadratėlyje gali būti paslėptas trumpasis kelias – dangoraižis. Beždžionės galvai nusileidus ant kvadrato su dangoraižiu, bus parodytas trumpasis kelias ir beždžionės galva bus perkelta į atsitiktinę aukštesnę tinklelio vietą.
- Lošimas baigiasi, kai daugiau metimų nebėra arba pasiekiamas paskutinis kvadratas (144 kvadratas).
- Lošimo pabaigoje išmokama visa iki šiol surinkta suma.
- Premijos lošime minimalus laimėjimas yra 20x didesnis už visą statymą. Jei pasibaigus metimams tuo metu surinkta suma bus mažesnė nei 20x visas statymas, bus įjungtas „siautėjimo režimas“ („Rage Mode“) ir beždžionės galva judės iš esamos pozicijos į tinklelio galą, eilės tvarka apeidama visas likusias pozicijas ir rinkdama visas vertes bei daugiklius, kuriuos apeina, galutinei sumai pritaikydama visų surinktų daugiklių sumą. Kai veikia „siautėjimo režimas“ („Rage Mode“), beždžionės galva ignoruoja visas kopėčias, gyvates, bananus ir dangoraižius. Jei bet kuriuo metu beždžionės galva pasiekia 144 kvadratą, lošimas iškart baigiasi ir suteikiama galimybė lošimą pakartoti. Išmetami 2 kauliukai ir, jei rezultatas bus 1-1, 2-2, 3-3, 4-4, 5-5 arba 6-6, premijos lošimas bus paleistas iš naujo ir prasidės nuo pradžių.
- Pakartotiniame premijos lošime metimų skaičius yra toks pat kaip ir pradiniame premijos lošime.
- Kadangi gyvatė gali būti užpildyta kelis kartus per tą patį sukimą pagrindinio lošimo metu, į eilę galima įrašyti kelis premijos lošimus, kurie bus lošiami iš eilės.
- Jei pagrindinio lošimo arba premijos lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 300x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visos likusios funkcijos yra atšaukiamos.

145. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ PIRATŲ KODAS“ („STAR PIRATES CODE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Žvaigždžių Piratų Kodas“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošimas turi pakartotinio sukimo funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 625 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę arba atvirkščiai.
- „Laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų ir suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų ir pridedamas prie „laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simbolio.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Pakartotinio sukimo funkcija

- Kai išsukamas „laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simbolis, suaktyvinama pakartotinio sukimo funkcija.
- „Laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simbolis rodo atsitiktinę kryptį – šiaurę, pietus, rytus arba vakarus, kurioje jis pridės „laukinius“ („Wild“) simbolius ekrane, kad užpildytų visas padėtis ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Visos padėtys su „laukiniais“ („Wild“) simboliais yra užblokuojamos ir suaktyvinamas pakartotinis sukimas.
- Jei pakartotinio sukimo metu buvo išsukti „laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simboliai, tuomet pridedami „laukiniai“ („Wild“) simboliai tokiu pačiu būdu, ir suaktyvinamas pakartotinis sukimas.
- Jei „laukiniai“ („Wild“) simboliai iš „laukinio kompaso“ („Wild Compass“) atsiranda padėtyse, kurios jau yra užblokuotos „laukiniais“ („Wild“) simboliais, tose padėtyse gaunamas +1x daugiklis. Daugiklis taikomas visų kombinacijų su „laukiniu“ („Wild“) simboliu laimėjimams.
- Pakartotinis sukimas baigiamas, kai nebeišsukami nauji „laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simboliai.
- Laimėjimai apskaičiuojami ir pridedami prie bendro laimėjimo tarp kiekvieno pakartotinio sukimo.
- Jei pagrindinio lošimo arba pakartotinių sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 2 500x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

146. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ PRINCESĖ“ („STARLIGHT PRINCESS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Žvaigždžių Princesė“ yra 6 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų, „Ante statymas“ („Ante Bet“) ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui laimėjimas suteikiamas lošėjui.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai atsiranda ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Kai „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis išsukamas, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Kai „kritimo“ („Tumble“) funkcija baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas laimėjimas dauginamas iš galutinės daugiklio vertės.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Kai išsukami 4 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Kai nemokamų sukimų metu išsukamas daugiklio simbolis, o sukimas laimintis, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio.
- Kai 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių išsukami nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai.
- Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;

- Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai dažniau atsiranda ant būgnų. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinama perkant ją už 100x esamas bendras statymas pagrindiniame lošime.

147. LOŠIMAS „SUPER X“ („SUPER X“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Super X“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „X“ statymo pakartotinio sukimo, nemokamų sukimų ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 900 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „X“ simbolius ir simbolius su skaičiais. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Nemokamų sukimų ir pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų ir Pakartotinių sukimų („Re-spin“) lošimui laimėjimas suteikiamas lošėjui.

„X“ statymo pakartotinio sukimo funkcija

- „X“ simbolis atsiranda tik ant 1 būgno.
- Tuščias simbolis neturi vertės ir reiškia tuščią vietą.
- Simboliai su skaičiais pakartotinio sukimo metu jie naudojami suformuoti „X“ bendro statymo laimėjimus.
- Kai vienas arba daugiau „X“ simbolių bus išsukti, suaktyvinamas pakartotinis sukimas.
- Per pakartotinį sukimą „X“ simboliai lieka vietoje, visi kiti simboliai išnyksta ir yra pakeičiami tuščiais simboliais.
- Sukimo metu simboliai nuo 0 iki 9 arba tušti simboliai sustos visose padėtyse ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Po sukimo kiekvienoje eilutėje, kurioje yra „X“, skaitmenys suformuoja skaičius iš kairės į dešinę, kurie bus sudėti į bendrą skaitmenų laimėjimą.
- Pakartotinių sukimų metu veikia specialūs būgnai.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas pradedamas su 5 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama tik su „X“, tuščiais ir skaitmenų simboliais tuo pačiu būdu kaip ir „X“ statymo pakartotinis sukimas.
- Nemokamų sukimų metu „X“ simboliai lieka vietoje ant 1 būgno, visi kiti simboliai išnyksta ir yra pakeičiami tuščiais simboliais.
- Atliekamas sukimas, tuščiose 2, 3, 4 ir 5 būgno padėtyse išsukami skaičiai nuo 0 iki 9 arba tušti simboliai. Iš jų sudedamas bendras laimėjimas. Jei nemokamų sukimų metu ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų bus išsukti tik tušti simboliai, bus suteikti 3 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo, nemokamų sukimų arba pakartotinio sukimo lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 9 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinkti mokėti 10x bendros statymo sumos už kiekvieną sukimą. Kai naudojamas „Ante statymas“ („Ante Bet“), lošimas lošiamas kaip pakartotinis sukimas su „X“, tuščiais ir skaitmenų simboliais.

148. LOŠIMAS „GALUTINIS 5“ („THE ULTIMATE 5“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Galutinis 5“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išsukus bet kokia tvarka visų 5 gyvūnų po vieną simbolius vienoje linijoje, suteikiamas laimėjimas 100x bendras statymas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“), „pinigų“ („Money“) simbolius ir nepakeičia simbolių, kuriais būtų surenkama 5 vienodų gyvūnų simbolių kombinacija. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų ir pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų ir pakartotinių sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

„Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris atsiranda pagrindinio lošimo metu ant 2, 3 ir 4 būgnų ir „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu ant visų būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simboliui suteikiama atsitiktinė vertė: 500 („Mega“ – „Mega“), 100 („Maxi“ – „Maksimalus“), 75 („Major“ – „Didesnysis“), 50 („Minor“ – „Mažesnysis“), 25 („Mini“ – „Mažasis“), 10, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 x bendras statymas.
- Išsukus 3 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija.
- Ši funkcija prasideda po to, kai yra išmokama už visas laimėjusias kombinacijas.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Kai išsukamas „pinigų“ („Money“) simbolis ir vertikaliai arba horizontaliai ribojasi su bent vienu kitu „pinigų“ („Money“) simboliu, jie susijungia vienas su kitu ir sudaro grupę. Visų grupėje esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertė padidėja iki artimiausios galimos didesnės vertės.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai baigiasi pinigų pakartotinio sukimo funkcija, visų pinigų simbolių vertės pridedamos ir išmokama bendra suma.
- Jei „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu ekranas pripildomas pinigų simboliais, visų ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertė padidinama iki didžiausios vertės – „Mega“.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų.
- Pagrindiniame lošime išsukus 3, 4 arba 5 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius suaktyvinami atitinkamai 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- 5 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai suteikia 50x bendras statymas laimėjimą.
- 4 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai suteikia 25x bendras statymas laimėjimą.
- 3 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai suteikia 5x bendras statymas laimėjimą.
- Nemokamų sukimų metu atsitiktinai iš būgnų pašalinami mažiausios vertės simboliai, kaip nurodyta toliau:
    - Kai prasideda lošimas, visi mažiausios vertės simboliai yra ant būgno juostų.
    - 1 lygis – iš būgno pašalinamas „10“ simbolis;
    - 2 lygis – iš būgno pašalinamas „J“ simbolis;
    - 3 lygis – iš būgno pašalinamas „Q“ simbolis;
    - 4 lygis – iš būgno pašalinamas „K“ simbolis;
    - 5 lygis – iš būgno pašalinamas „A“ simbolis.
- Kiekvieną kartą, kai atsitiktinai iš būgnų pašalinami simboliai, išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis.

- Nemokamų sukimų „perdangos“ („Overlay“) simbolis. Nemokamų sukimų metu ant bet kurio kito simbolio gali atsitiktinai atsirasti „perdangos“ („Overlay“) simbolis:
  - 5 „perdangos“ („Overlay“) simboliai suteikia 8 papildomus nemokamus sukimus;
  - 4 „perdangos“ („Overlay“) simboliai suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus;
  - 3 „perdangos“ („Overlay“) simboliai suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus;
  - 2 „perdangos“ („Overlay“) simboliai suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo, nemokamų sukimų arba „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

149. LOŠIMAS „PAIMK TIC TAC“ („TIC TAC TAKE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Paimk Tic Tac“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošimas turi „paimk tic tac“ („Tic Tac Take“) pakartotinių sukimų ir „paimk tic tac“ („Tic Tac Take“) pakartotinių sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 220 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiojo arba dešiniojo būgno,.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „X“ ir „O“ simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Paimk tic tac“ („Tic Tac Take“) pakartotinių sukimų funkcija

- „X“ ir „O“ simboliai atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kai išsukama horizontali, vertikali arba įstriža linija iš „X“ arba „O“ simbolių, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija.
- Už kiekvieną išsuktą „X“ arba „O“ simbolių liniją skiriama po 1 pakartotinį sukimą iki 8 pakartotinių sukimų.
- Visi „X“ ir „O“ simboliai, kurie buvo išsukti vienoje linijoje, transformuojasi į „laukinius“ („Wild“) simbolius ir lieka ekrane iki funkcijos pabaigos. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu būgnai sukasi visose pozicijose, kuriose nėra „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Jei po pakartotinių sukimų ekrane atsiranda daugiau „X“ arba „O“ simbolių, už kiekvieną išsuktą naują „X“ arba „O“ simbolių eilutę skiriamas dar 1 pakartotinis sukimas.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka jokių pakartotinių sukimų.
- Jei pagrindinio lošimo arba „paimk tic tac“ („Tic Tac Take“) pakartotinių sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 2 200x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinama perkant ją už 100x esamas bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Kiekvieną kartą, kai ši funkcija perkama, pradiniame sukime, kuris ją įjungia, bus atsitiktinis „X“ arba „O“ simbolių skaičius.

150. LOŠIMAS „LAUKINIS LOBIS“ („TREASURE WILD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinis Lobis“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo, nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 450 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „:aukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis surenka „pinigų“ („Money“) simbolių vertes.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

„Pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų.
- „Pinigų“ („Moeny“) simboliui su kiekvienu sukimu suteikiama atsitiktinė vertė. Galimos vertės: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7,5x, 10x, 20x ir 50x bendras statymas.
- Kai išsukamas bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis kartu su „pinigų“ („Money“) simboliais, už kiekvieną „laukinį“ („Wild“) simbolį suteikiama ekrane esanti bendra pinigų simbolių vertė.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 5 arba daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas pradedamas su 9 nemokamais sukimais.
- Prieš lošimui prasidedant, visų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie suaktyvino nemokamų sukimų lošimą, vertė sudedama ir naudojama progresuojančiai funkcijai.
- Nemokamų sukimų lošime yra progresuojanti funkcija. Lošimo metu visų išsuktų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos, o kiekvienam „laukiniam“ („Wild“) simboliui, kuris išsukamas lošimo metu, suteikiama esama surinkta vertė.
- Nemokamų sukimų lošimas negali būti suaktyvintas dar kartą.

- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 4 500x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta pagrindiniame lošime:
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 150x esamas bendras statymas. Pradinė „pinigų“ („Money“) simbolių vertė parenkama atsitiktinai nuo 5 iki 15.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 5 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 110x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 6 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai pareiktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 120x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 7 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 130x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 8 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 140x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 9 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 150x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 10 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 160x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 11 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 170x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 12 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 180x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 13 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 190x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 14 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 200x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 15 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis. Funkcija aktyvuojama tik po pagrindinio lošimo.

151. LOŠIMAS „LAUKINIS PAPLŪDIMO VAKARĖLIS“ („WILD BEACH

PARTY“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinis Paplūdimio Vakarėlis“ yra 7 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „lritimo“ („Tumble“), „laukinio“ („Wild“) daugiklio, nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Išmokama už simbolių grupes, kurias sudaro 5 arba daugiau simbolių, išsidėsčiusių horizontaliai arba vertikaliai.
- Nemokamų sukimų ir premijos lošimo laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima su keliomis grupėmis, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija:

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

„Laukinio“ („Wild“) daugiklio funkcija

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kai išsukama simbolių grupė ir ji sprogsta, atsitiktinėse tuščiose vietose gali atsitiktinai atsirasti „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Kai pirmą kartą atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, jo daugiklis yra 2x. Daugiklis taikomas visoms laimančioms kombinacijoms, kur yra šis „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimančio derinio dalis, po sprogimo jis gali vėl atsitiktinai atsirasti. Jei jis vėl atsiranda, jo daugiklis gali būti 4x, 8x, 16x, 32x, 64x, 128x, 256x.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „laukinio“ („Wild“) daugiklio funkcija yra aktyvi.

- Kai nemokamų sukimų metu pirmą kartą atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, jo daugiklis yra 3x, daugiklis didėja su kiekvienu pasirodymu iki 9x, 27x, 81x, 243x ir 729x.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų metu, suteikiami papildomai 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x esamas bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant nemokamų sukimų lošimą, atsitiktinai bus išsukti 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

152. LOŠIMAS „LAUKINĖS GELMĖS“ („WILD DEPTHS“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Laukinės Gelmės“ yra 5 būgnų ir 40 eilučių lošimas. Lošimas turi pakartotinio sukimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 arba 5 būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis visada turi x2 daugiklį, kuris taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kuriose yra šis simbolis. Kai 2 arba daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių yra toje pačioje laiminčioje kombinacijoje, daugikliai sudauginami tarpusavyje.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

Klajojantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas pagrindiniame lošime, už jį išmokamas laimėjimas jis ir lieka ekrane.
- Po kito sukimo, už kurį išmokamas laimėjimas, simbolis pajuda viena vieta aukštyn link ekrano krašto, kol galiausiai nebesimato ekrane.
- Keičiant statymą, kai „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra ekrane, jie bus pašalinti nuo ekrano ir kitas sukimas su laiminčia kombinacija bus pradėtas be klajojančių „laukinių“ („Wild“) simbolių.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius pagrindiniame lošime suaktyvinami atitinkamai 6, 9 arba 12 nemokamų sukimų:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 100x bendras statymas laimėjimą;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15x bendras statymas laimėjimą;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 2x bendras statymas laimėjimą.
- Nemokamų sukimų metu, kai išsukamas bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija.
- Su kiekvienu pakartotiniu sukimu laimėjimo daugiklis, kuris taikomas bendram kiekvieno pakartotinio sukimo laimėjimui, didėja 1x. Daugiklis ir toliau didėja, kol baigiasi pakartotiniai sukimai.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių Nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

153. LOŠIMAS „YUM YUM JĖGOS KELIAI“ („YUM YUM POWERWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Yum Yum Jėgos Keliai“ yra 6 būgnų ir 16 384 laimėjimo būdų lošimas. Lošimas turi laimėjimo simbolio pakeitimo, nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę, iš viršaus į apačią, iš apačios į viršų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pagrindiniame lošime išnyksta įprastai kaip griūties dalis. Nemokamų sukimų metu „laukinis“ („Wild“) simbolis lieka ekrane iki kiekvienos griūties pabaigos.
- 1 ir 6 būgnuose yra 4 simboliai, 2–5 būgnuose yra 6 simboliai.
- Iš viso maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 16 384.
- Nemokamų sukimų ir premijos lošimo laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

Laimančio simbolio pakeitimo funkcija

- Laimančio simbolio pakeitimo funkcijos metu po kiekvieno sukimo už laimančias kombinacijas išmokama ir visi laimintys simboliai išnyksta. Viduriniame 4x4 lošimo tinklelyje tušti langeliai užpildomi naujais simboliais. Išoriniuose kraštuose nauji simboliai patenka į ekraną prieš laikrodžio rodyklę.
- Po kiekvieno simbolio pakeitimo laimėjimo daugiklis, kuris taikomas bendram kiekvienos laimančios kombinacijos laimėjimui, padidinamas 1x. Pagrindiniame lošime daugiklis atstatomas į 1x, kai funkcija baigiama.
- Funkcija bus tęsiama, kol daugiau nebebus laimančių kombinacijų.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
- Prieš lošimo pradžią, jei laimima nuo 6 iki 10 nemokamų sukimų, galima lošti toliau ir laimėti daugiau nemokamų sukimų. Lošimas neįmanomas, jei iš pagrindinio lošimo buvo laimėta 12 nemokamų sukimų. Lošiant ratas sukasi ir sustoja laimėdamas arba pralaimėdamas. Jei laimima, tai nemokamų sukimų laimėjimas padidėja 2. Jei pralaimima, tai nemokamų sukimų laimėjimas pamažėja 2. Gali būti lošiama iki 12 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų skaičius pasiekia 0, lošimas baigiamas ir grįžtama į pagrindinį lošimą.
- Nemokamų sukimų metu yra laimėjimo daugiklis, kuris taikomas bendram kiekvienos laimančios kombinacijos laimėjimui, pradedant nuo 3x. Kiekvienas simbolio keitimas, kuris įvyksta nemokamų sukimų metu, padidina laimėjimo daugiklį 3x.
- Nemokamų sukimų metu išsuktas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis prideda 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x esamas bendras statymas pagrindiniame lošime.

154. LOŠIMAS „BONANZA BOMBA“ („BOMB BONANZA“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Bonanza Bomba“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Lošimas turi besiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 251 875,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Besiplečiantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai

- Kai išsukamas bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, visi ekrane esantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsitiktine tvarka išsiplėsti į kairiąją viršutinę, dešiniąją viršutinę, kairiąją apatinę arba dešiniąją apatinę poziciją nuo 1x1 iki 5x5, pakeisdami ekrane esančius simbolius „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

Nemokami sukimai

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis gali atsirasti ant 1, 3 ir 5 būgnų. Išsukus 3 arba daugiau „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas pradedamas su 6 nemokamais sukimais.
- „Aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolis, kuris atsiranda tik nemokamų sukimų metu.
- Kai „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolis išsukamas bet kurioje ekrano vietoje, jis kaupiamas progresyvios funkcijos matuoklyje, o tada sprogsta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos iš viršaus krentančiais simboliais.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošimas pradedamas su 1 lygiu progresyvios funkcijos.
- Renkant „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius, lygis keičiamas taip:
    - Surinkus 5 „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius, pasiekiamas 2 lygis, suteikiami papildomai 4 nemokami sukimai ir visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplėčia iki 2x2 dydžio;
    - Surinkus dar 5 „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius, pasiekiamas 3 lygis, suteikiami papildomai 2 nemokami sukimai ir visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplėčia iki 3x3 dydžio;
    - Surinkus dar 5 „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius, pasiekiamas 4 lygis, suteikiami papildomai 2 nemokami sukimai ir visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplėčia iki 4x4 dydžio;
    - Surinkus dar 3 „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius, pasiekiamas 5 lygis, suteikiamas papildomai 1 nemokamas sukimas ir visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplėčia iki 5x5 dydžio.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 1,665x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

155. LOŠIMAS „GRYNŲJŲ PINIGŲ PATRULIS“ („CASH PATROL“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Grynųjų Pinigų Patrulis“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) rinkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 312 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „Pinigų“ rinkimo simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Pinigų“ („Money“) rinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris atsiranda ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieno sukimo metu „Pinigų“ simbolis įgyja atsitiktinę vertę.
- Yra 5 „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolių tipai. Šie simboliai atsiranda tik ant 5 būgno.
- Jei vienas ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių yra išsukamas kartu su „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolių ant 5 būgno, bus suteikta viena iš funkcijų:
  - „Surinkimas“ („Collect“) - visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos;
  - „Ekstra surinkimas“ („Extra Collect“) – „ekstra surinkimas“ („Extra Collect“) rinkimo simbolis pridedamas prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių esančių ekrane, tuomet vertės yra sudedamos ir išmokamos;
  - „Daugiklio surinkimas“ („Multiplier Collect“) - visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane, dauginamos iš „daugiklio surinkimo“ („Multiplier Collect“) simbolio vertės, tuomet vertės yra sudedamos ir išmokamos;
  - „Išplėtimo surinkimas“ („Expanding Collect“) - visuose būgnuose yra bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis išplečiantis visą būgną, kuriame yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Pridėti „pinigų“ („Money“) simboliai įgauna naują atsitiktinę vertę, tuomet visos vertės yra sudedamos ir išmokamos;
  - „Pakartotinių sukimų surinkimas“ („Re-spin Collect“) - kai išsukamas pakartotinio sukimo simbolis, visi „pinigų“ („Money“) simboliai esantys ekrane lieka vietoje, o likusios pozicijos pakartotinai išsukamos. Tuomet visos vertės yra sudedamos ir išmokamos.

Nemokami sukimai

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai ir visi „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolių funkcijos yra aktyvios nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu visos gaunamos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra pridedamos į premijos puodą. Po visų nemokamų sukimų premijos puodo vertės gražinamos į 1-4 būgnus, kaip vienas milžiniškas „pinigų“ („Money“) simbolis ir

aktyvinamas paskutinis pakartotinas sukimas.
- Jei išsukamas „Surinkimo“ rinkimo simbolis ant 5 būgno, išmokama premijos puodo vertė.
- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius nemokamų sukimų metu, suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

156. LOŠIMAS „VIŠTOS GAUDYMAS - CACCIA ALLA GALLINA“ („CHICKEN CHASE - CACCIA ALLA GALLINA“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Vištos Gaudymas - Caccia Alla Gallina“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkciją ir premijos lošimą.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 21 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Premijos lošimo laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija
- Lošimas lošiamas dviem etapais. Atliekant statymą pradedamas sukimas, o būgnams sustojus, jei nėra laimėjimo kombinacijos iš 5 vienodų simbolių, suaktyvinamas nemokamas pakartotinis sukimas.
- Laimėjimas išmokamas pasibaigus pakartotiniam sukimui arba iš karto, jei po pradinio sukimo gaunama 5 vienodų simbolių kombinacija.
- Tarp pradinio sukimo ir pakartotinio sukimo lošėjas gali spustelėti bet kurį būgną, kad jį užfiksuotų pakartotiniam sukimui, kuris nebus išsuktas su kitais būgnais.
- Po pradinio sukimo, lošimas rekomenduos būgnų kombinaciją, kurią galima būtų sulaikyti iki pakartotinio sukimo.
- Lošėjas gali pakeisti sulaikomą būgną prieš pakartotinį sukimą.

Premijos lošimas
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, bus suaktyvinta premijos funkcija.
- Šios funkcijos metu pasirinkus vieną iš keturių viščiukų, bus atskleistas atsitiktinis laimėjimas:
  - suaktyvinus šią funkciją su 3 „premijos“ („Bonus“) simboliais, atsitiktinis laimėjimas bus 2x, 4x, 12x arba 50x;
  - suaktyvinus šią funkciją su 4 „premijos“ („Bonus“) simboliais, atsitiktinis laimėjimas bus 4x, 8x, 24x arba 100x;
  - suaktyvinus šią funkciją su 5 „premijos“ („Bonus“) simboliais, atsitiktinis laimėjimas bus 6x, 12x, 36x arba 150x.

- Jei pagrindiniame lošime arba premijos lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 210x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visos likusios funkcijos yra atšaukiamos.

157. LOŠIMAS „CLEOCATRA“ („CLEOCATRA“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Cleocatra“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir pakartotinių sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų ir pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Pakartotinio sukimo funkcija

- Pagrindinio lošimo metu, kai 1 būgnas yra pilnai užpildomas vienos katės simboliais, gali būti suaktyvinta pakartotinio sukimo funkcija.
- Visi tos pačios rūšies simboliai ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ekrane iki pakartotinio sukimo pabaigos, o visos kitos pozicijos sukasi iki tol, kol susidaro bent vienas laimintis derinys su katės simboliu.

Nemokami sukimai

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suteikti atitinkamai 8, 12 arba 16 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi būgnuose esantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai užfiksuojami savo vietose iki lošimo pabaigos. Šie užfiksuoti „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi atsitiktinį daugiklį – 2x arba 3x, kuris išlieka iki lošimo pabaigos.
- Jei nemokamų sukimų metu 1 būgnas yra pilnai užpildomas vienos katės simboliais, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime, nemokamų arba pakartotinių sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5,000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“)

simboliai.

158. LOŠIMAS „DOBILŲ AUKSAS“ („CLOVER GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Dobilų Auksas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) rinkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Pinigų“ („Money“) rinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris atsiranda ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgyja atsitiktinę vertę.
- Yra 5 „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolių tipai. Šie simboliai atsiranda tik ant 5 būgno.
- Jei vienas ar daugiau „Pinigų“ simbolių yra išsukamas kartu su „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolių ant 5 būgno, bus suteikta viena iš funkcijų:
  - „Surinkimas“ („Collect“) - visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos;
  - „Ekstra surinkimas“ („Extra Collect“) – „ekstra surinkimas“ („Extra Collect“) rinkimo simbolis pridedamas prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių esančių ekrane, tuomet vertės yra sudedamos ir išmokamos;
  - „Daugiklio surinkimas“ („Multiplier Collect“) - visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane, dauginamos iš „daugiklio surinkimo“ („Multiplier Collect“) simbolio vertės, tuomet vertės yra sudedamos ir išmokamos;
  - „Išplėtimo surinkimas“ („Expanding Collect“) - visuose būgnuose yra bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis išplečiantis visą būgną, kuriame yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Pridėti „pinigų“ („Money“) simboliai įgauna naują atsitiktinę vertę, tuomet visos vertės yra sudedamos ir išmokamos;
  - „Pakartotinių sukimų surinkimas“ („Re-spin Collect“) - kai išsukamas pakartotinio sukimo simbolis, visi „pinigų“ („Money“) simboliai esantys ekrane lieka vietoje, o likusios pozicijos pakartotinai išsukamos. Tuomet visos vertės yra sudedamos ir išmokamos.

Nemokami sukimai

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai ir visi „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolių funkcijos yra

aktyvios nemokamų sukimų metu.

- Nemokamų sukimų metu visi gaunami „pinigų“ („Money“) rinkimo simboliai yra surenkami. Kas ketvirtas surenktas „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolis suteikia paildomai 8 nemokamus sukimus, o „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolio daugiklis padidėja iki 2x pirmą kartą, antrą kartą – iki x3, o trečią – 5x. Daugiklis taikomas tik papildomiems nemokamiems sukimams.
- Papildomi nemokami sukimai negali būti suaktyvinti 4-ą kartą.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5,000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

159. LOŠIMAS „KOSMINIAI PINIGAI“ („COSMIC CASH“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Kosminiai Pinigai“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi „kosminių“ („Cosmic“) pakartotinių sukimų, nemokamų sukimų ir „kosminių“ („Cosmic“) pakartotinių sukimų funkcijų pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 530 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Kosminių“ („Cosmic“) pakartotinių sukimų funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgyja atsitiktinę vertę iki 100x viso statymo.
- Išsukus 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, bus suaktyvinta „kosminių“ („Cosmic“) pakartotinių sukimų funkcija.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Lošimo metu galimi šie laimėjimai:
  - Virtualių pinigų laimėjimas - atsitiktinai nuo 10x iki 250x viso statymo;
  - Nemokami sukimai - atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius nuo 10 iki 100. Laimėjus šį laimėjimą, ir pasibaigus funkcijai, bus suaktyvintas nemokamų sukimų lošimas su laimėtu sukimų skaičiumi;

- Daugiklis - daugiklis nuo 2x iki 50x, kuris bus taikomas funkcijos pabaigoje visiems „pinigų“ („Money“) simboliams, esantiems po suteiktu NSO.
- „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) - 2500x viso statymo dydžio laimėjimas;
- „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) - 250x viso statymo dydžio laimėjimas;
- „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) - 50x viso statymo dydžio laimėjimas;
- „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) - 20x viso statymo dydžio laimėjimas.

- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, surinkti po kiekvieno pakartotinio sukimo, išlieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas bet kuris simbolis, pakartotinių sukimų skaičius grąžinamas į 3.
- Lošimas tęsiamas, kol baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Išsukus „pinigų“ („Money“) simbolį, jis juda link ekrano galo, o šalia esantis NSO išplečia eilutę 1 pozicija iki maksimaliai 2.
- Jei viename iš būgnų visas vietas užpildo „pinigų“ („Money“) simboliai, atrakinamas šalia esantis NSO laimėjimas.
- Lošimas tęsiamas, kol baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Lošimo pabaigoje visos sumos, gautos iš visų „pinigų“ („Money“) simbolių, kartu su atrakintais NSO laimėjimais sudedamos ir išmokamos.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suteikti atitinkamai 10, 20 arba 50 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošimas taip pat gali būti aktyvuotas per „kosminių“ („Cosmic“) pakartotinių sukimų funkcijos metu iš NSO laimėjimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suteikti atitinkamai papildomi 10, 20 arba 50 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 2,650x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 2,650x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

„Kosminių“ („Cosmic“) pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas

- „Kosminių“ („Cosmic“) pakartotinių sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant „kosminių“ **(„Cosmic“)** pakartotinių sukimų funkciją, lošimas prasidės su 6 atsitiktinės vertės „pinigų“ („Money“) simboliais.

160. LOŠIMAS „GRĘŽK TĄ AUKSĄ“ („DRILL THAT GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Gręžk tą Auksą“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „grąžto“ („Drill“), „auksinių“ sukimų („Gold Spins“) funkcijas, sukimo modifikatorius ir „Ante statymą“ („Ante Bet“).

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Grąžto“ („Drill“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu, kai 1 būgnas yra pilnai užpildomas „kalnakasio“ („Miner“) simboliais, jis virsta „sidabrinio grąžto“ („Silver Drill“) simboliu.
- Išsiplėtęs „sidabrinio grąžto“ („Silver Drill“) simbolis virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir gali atskleisti atsitiktinį 2x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 75x arba 100x bendro statymo virtualių pinigų laimėjimą.

Sukimo modifikatoriai

- Pasibaigus sukimui be jokio laimėjimo, yra galimybė suaktyvinti atsitiktinį modifikatorių, kuris suteiks iki 10x viso statymo laimėjimą arba suteiks „premijos“ („Bonus“) simbolius, kad būtų suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.

„Auksinių“ sukimų („Gold Spins“) funkcija

- Išsukus 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, bus suaktyvinta „auksinių sukimų“ („Golden Spins“) funkcija. Priklausomai nuo išsuktų simbolių skaičiaus, suteikiami atitinkamai 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu kartu su „sidabrinio grąžto“ („Silver Drill“) simboliu pasirodo naujo tipo simbolis – „auksinio grąžto“ („Golden Drill“) simbolis, kuris išsiplėtęs virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir atsitiktinai atskleidžia virtualių pinigų laimėjimą.
- Nemokamų sukimų metu virtualių pinių laimėjimai, kuriuos suteikia bet kuris iš dviejų „grąžto“ („Drill“) simbolių, yra atsitiktiniai: 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 75x, 100x, 200x, 500x arba 1000x.
- Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą, kai bus išsuktas „kalnakasio“ („Miner“) simbolis, būgnas, ant kurio jis yra, pasislinks aukštyn arba žemyn, kad ekrane atsirastų „kalnakasio“ („Miner“) simbolių krūva, o po to krūva virstų „sidabrinio grąžto“ („Silver Drill“) arba „auksinio grąžto“ („Golden Drill“) simboliu.
- Lošimo metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, bus suaktyvinti atitinkamai 4, 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai.
- Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – Normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – pagrindinio lošimo metu visi „grąžto“ („Drill“) simboliai bus „auksinio grąžto“ („Golden Drill“) simboliais, kurie garantuoja virtualių pinigų laimėjima.

161. LOŠIMAS „KLEOPATROS AKIS“ („EYE OF CLEOPATRA“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Kleopatros Akis“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją ir „Ante statymą“ („Ante Bet“).
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Švieselių“ („Lights“) šablonas

- Pagrindinio lošimo metu kiekvieno sukimo metu yra tikimybė, kad šalia lošimo esančioje akyje pasirodys atsitiktinis „švieselių“ šablonas.
- Kai sukimo pabaigoje ant akies pasirodo „švieselių“ („lights“) šablonas, visi ekrane esantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai kopijuojami į visas aplink esančias simbolių pozicijas, atsižvelgiant į šabloną, taip pakeičiant visus kitus tose pozicijose esančius simbolius.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius bet kurioje ekrano vietoje, bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu garantuojama, kad ant akies bus rodomi „švieselių“ („lights“) šablonai.
- Prieš prasidedant lošimui lošėjas turi galimybę išsirinkti 1 iš 4 šių variantų:
  - Už 3/4/5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami atitinkamai 10/20/30 nemokamų sukimų. Lošimo metu atsitiktine tvarka bus rodomi tik šablonai su 4 „švieselėmis“;
  - Už 3/4/5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami atitinkamai 8/16/24 nemokami sukimai. Lošimo metu atsitiktine tvarka bus rodomi tik šablonai su 6 „švieselėmis“ („lights“);

- Už 3/4/5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami atitinkamai 6/12/18 nemokamų sukimų. Lošimo metu atsitiktine tvarka bus rodomi tik šablonai su 8 „švieselėmis“ („lights“);
- atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius iš visų galimų kitų variantų, priklausomai nuo to, kiek „sklaidos“ („Scatter“) simbolių buvo panaudota funkcijai aktyvuoti. Kiekvieno nemokamo sukimo metu iš visų galimų šablonų bus rodomas atsitiktinis šablonų.

- Išsukus nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, nemokamų sukimų funkcija bus suaktyvinta pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 4,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 4,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai.
- Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra didesnis.

162. LOŠIMAS „UGNIES SMŪGIS 2“ („FIRE STRIKE 2“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Smūgis 2“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Ugnies smūgio“ („Firestrike“) premijos lošimas

- Išsukus 6 ar daugiau „ugnies smūgio“ („Firestrike“) arba „laukinių ugnies smūgio“ („Firestrike Wild“) simbolių bet kurioje ekrano vietoje, suteikiamas virtualių pinigų laimėjimas.

„Laukinio ugnies smūgio“ („Firestrike Wild“) aukso puodas

- Išsukus lygiai 15 „laukinių ugnies smūgio“ („Firestrike Wild“) simbolių, bus suteiktas aukso puodas („Jackpot“).

Nemokami sukimai

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su 12 nemokamais sukimais.
- Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 2x bendro statymo.
- Išsukus bet kokį skaičių „laukinių ugnies smūgio“ („Firestrike Wild“) simbolių, bus suteiktas vienas iš virtualių pinigų laimėjimų.
- Išsukus lygiai 15 „laukinių ugnies smūgio“ („Firestrike Wild“) simbolių nemokamų sukimų metu, bus suteiktas aukso puodas („Jackpot“).
- Lošimo metu kiekvienas išsukamas „ugnies smūgio“ („Firestrike“) simbolis turi galimybę atsitiktinai likti ekrane iki lošimo pabaigos.
- Lošimo metu išsukus dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus pakartotinai suaktyvinta funkcija su 12 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 25,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 25,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas išmokamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

163. LOŠIMAS „GIZOS TURTAS“ („FORTUNE OF GIZA“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Gizos Turtas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 675 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvienio sukimo metu, „laukinis“ („Wild“) simbolis atsitiktinai įgyja daugiklį – 2x arba 3x. Daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimų eilės dalies laimėjimui. Jei yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis ant tos pačios išmokėjimų eilės dalies, visi „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai toje pačioje mokėjimų eilėje yra sudedami.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Nemokami sukimai

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai išmoka 5x bendro statymo.

- Prieš lošimo pradžią suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius – atsiranda tinklas iš 3x3 būgnų ir pradeda automatiškai suktis, kad atskleistų nemokamų sukimų kiekvienoje eilėje skaičių. Skaičiai iš kiekvienos eilutės yra sudedami kartu ir lošėjui suteikiama bendra suma.
- Nemokamų sukimų metu, visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai išlieka ant ekrano iki lošimo pabaigos. Užfiksuoti „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris yra atskleidžiamas, ir lieka toks pat iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu nėra „premijos“ („Bonus“) simbolių.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

164. LOŠIMAS „GOBLINŲ APIPLĖŠIMAS: JĖGOS SMŪGIS“ („GOBLIN HEIST POWERNUDGE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Goblinų Apiplėšimas: Jėgos Smūgis“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „jėgos smūgio“ („Powernudge“), „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo, „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcijos pirkimo funkcijas ir „Ante statymą“ („Ante Bet“).
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo bet kurio būgno.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcija

- Kai išsukama laimėjusi kombinacija, laimėjimas yra išmokamas ir būgnai, kuriuose yra bent vienas laimėjimo simbolis automatiškai nustumia vieną vietą taip, kad iš viršaus pasirodytų kitas simbolis.
- „Jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcija baigiasi tik tada, kai ekrane nebelieka laiminčių kombinacijų.

„Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu, išsukus 6 ar daugiau „paslapties pinigų“ simbolių, suaktyvinama „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija.
- Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Virš kiekvieno būgno yra daugiklis, pradedant nuo x1.
- Po kiekvieno sukimo „paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simbolis atsitiktinai atskleidžia vieną iš šių variantų:

- Virtualių pinigų vertė - atsitiktinė vertė nuo 0.1x viso statymo iki 50x viso statymo, be pridėto „Ante statymo“ („Ante Bet“);
- Vietinis daugiklis - atsitiktinis x1, x2 arba x3 daugiklis, kuris bus pridėdamas prie x1, x2 arba x3 daugiklio, esančio virš „paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simbolio;
- Bendras daugiklis - atsitiktinis x1, x2 arba x3 daugiklis, kuris bus pridėdamas prie visų lošimo viršuje esančių daugiklių;

- Po to visi „paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simboliai, kurie gavo virtualių pinigų vertę, padauginami iš daugiklio virš būgno, ant kurio yra, ir jų vertė pridedama prie bendro laimėjimo, ir „paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simboliai vėl grįžta į pradinę būseną.
- Lošimas tęsiamas, kol baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos „paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simboliais.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek pakartotiniuose sukimuose yra 4,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 25,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę pakartotiniai sukimai anuliuojami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai.
- Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas aktyvuoti „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkciją yra dvigubinamas. „Paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simboliai dažniau atsiranda ant būgnų.

„Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant „pinigų“ („Money“) pakartotinius sukimus, atsitiktinai bus išsukti 6 arba 7 „paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simboliai.

165. LOŠIMAS „MAŽAS BRANGAKMENIS“ („LITTLE GEM“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Mažas Brangakmenis“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 615 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius. Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis yra dalis laiminčios kombinacijos, simbolis išsiplėčia vertikaliai, kad užpildyti visą būgną.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

„Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simboliai atsiranda ant vidurinio būgno. Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simboliai atsitiktinai įgyja vertę nuo 1x iki 20x bendro statymo.
- Kai išsukami 3 „pinigų“ („Money“) simboliai, suaktyvinami „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) pakartotiniai sukimai.
- Funkcijos pradžioje, simboliai viduriniame būgne lieka užfiksuoti, o simboliai kituose būgnuose išnyksta.
- Visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės viduriniuose būgnuose pridedamos prie bendro lošimo laimėjimo.
- Lošimas pradedamas su 4 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, kurie atsiranda po kiekvieno pakartotinio sukimo, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 4, o kiekvieno išsukto „pinigų“ („Money“) simbolio vertė pridedama prie bendro lošimo laimėjimo.
- „Deimantinis pinigų“ („Diamond Money“) simbolis per pakartotinių sukimų lošimą atsiranda ant 1 ir 3 būgnų. Išsuktas simbolis atsitiktinai įgyja vertę nuo 100x iki 500x bendro statymo.
- Lošimas tęsiamas, kol baigiasi visi pakartotiniai sukimai.
- Pakartotinių sukimų metu veikia specialūs būgnai.

166. LOŠIMAS „ŠIAURĖS GLOBĖJAI“ („NORTH GUARDIANS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Šiaurės Globėjai“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Lošimas turi „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonus, nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „aukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Laukinių“ („Wild“) simbolių šablonai

- Pagrindinio lošimo metu dvi stačiakampio puselės kiekvieno sukimo metu juda į atsitiktines pozicijas už simbolių. Jei jos sustos toje pačioje pozicijoje ir susijungs į stačiakampį, po sukimo pradeda suktis šalia esantis būgnas, kuris rodo „laukinių“ („Wild“)

simbolių šablonus. Būgnas gali sustoti ties vieno iš šablonų arba „pasikelti lygį“ („Level Up“).

- Kai būgnas sustoja ties „laukinių“ („Wild“) simbolių šablono, „laukiniai“ („Wild“) simboliai, atsižvelgiant į šablono formą ir „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičių, išdėstomi ekrane atsitiktinėje vietoje.
- Būgnas turi 5 lygius, kiekviename lygyje galimi skirtingi „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonai.
- Pagrindinio lošimo metu kiekvieną kartą, kai suaktyvinama ši funkcija, atsitiktinai pasirenkamas vienas iš lygių:

1 lygis - „Pasikelti Lygį“ („Level Up“) arba vienas iš šių „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonų



2 lygis - „Pasikelti Lygį“ („Level Up“) arba vienas iš šių „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonų



3 lygis - „Pasikelti Lygį“ („Level Up“) arba vienas iš šių „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonų



4 lygis - „Pasikelti Lygį“ („Level Up“) arba vienas iš šių „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonų



5 lygis - vienas iš šių „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonų



Nemokami sukimai

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- Už 3„nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius išmokama 2x bendro statymo.
- Už 4 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius išmokama 10x bendro statymo.
- Už 5 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius išmokama 100x bendro statymo.
- Po kiekvieno nemokamo sukimo sukasi šalia esantis būgnas, kuris rodo „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonus.

- Lošimo pradžioje būgno su „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonais lygis yra 1. Kai išsukamas „pasikelti lygį“ („Level Up“), lygis padidinamas 1.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas „pasikelti lygį“ („Level Up“), suteikiami papildomi nemokami sukimai:
  - Pakėlus lygį nuo 1 iki 2, suteikiami 3 nemokami sukimai;
  - Pakėlus lygį nuo 2 iki 3, suteikiami 2 nemokami sukimai;
  - Pakėlus lygį nuo 3 iki 4, suteikiami 2 nemokami sukimai;
  - Pakėlus lygį nuo 4 iki 5, suteikiamas 1 nemokamas sukimas.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.

167. LOŠIMAS „DIEVŲ KARALIENĖ“ („QUEEN OF GODS“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Dievų Karalienė“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi grupinius „laukinius“ („Wild“) simbolius ir nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 183 900,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Grupiniai „laukiniai“ („Wild“) simboliai
- Pagrindiniame lošime kiekvieno sukimo metu yra tikimybė, kad ant 2, 3 arba 4 būgnų bus išsukta „laukinių“ („Wild“) simbolių vertikali grupė, kad pilnai užpildyti būgną.

Nemokami sukimai
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 5x bendro statymo.
- Prieš nemokamų sukimų lošimą, lošėjui suteikiama galimybė išsirinkti vieną iš 4 nemokamų sukimų variantų:

- 15 nemokamų sukimų, „laukiniai“ („Wild“) simboliai neturi daugiklio;
- 11 nemokamų sukimų, „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi 2x daugiklį, kuris taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms, kuriose „laukinis“ („Wild“) simbolis dalyvavo;
- 8 nemokami sukimai, „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi 3x daugiklį, kuris taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms, kuriose „laukinis“ („Wild“) simbolis dalyvavo;
- „Paslapties“ („Mystery“) funkcija, kuri atsitiktinai suaktyviną vieną iš kitų variantų.

- Nemokamų sukimų metu negalima suaktyvinti pakartotinai nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 2,031x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 2,031x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

168. LOŠIMAS „NUOTYKIŲ DVASIA“ („SPIRIT OF ADVENTURE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Nuotykių Dvasia“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 510 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „relikvijos“ („Relic“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Nemokami sukimai

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
- „Salos“ („Island“) premijos simbolis atsiranda tik ant 3 būgno.
- Išsukus vieną „salos“ („Island“) premijos simbolį, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 12 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu „relikvijos“ („Relic“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai ir kiekvieno sukimo metu jie įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės:

- Kiekvieno sukimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis juda ir sustoja atsitiktinėje ekrano vietoje, pakeisdamas simbolius. Tada jis surenka visų „relikvijos“ („Relic“) simbolių vertes, esančius aplink jį.
- Kiekvieną kartą išsukus „pinigų“ („Money“) simbolį, jį simbolizuojanti relikvija yra surenkama.
- Surinkus 4 „kardo“ („Sword“) simbolius, visos vertės būsimų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie bus surinkti su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, dauginamos iš 2x.
- Surinkus 4 „akies“ („Eye“) simbolius, visos vertės būsimų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie buvo surinkti su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, dauginamos iš 3x.
- Surinkus 3 „taurės“ („Chalice“) simbolius, visos vertės būsimų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie buvo surinkti su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, dauginamos iš 5x.
- Surinkus 3 „kaukės“ („Mask“) simbolius, visos vertės būsimų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie buvo surinkti su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, dauginamos iš 10x.
- Už pilnai surinktus vienos rūšies „relikvijos“ („Relic“) simbolius suteikiami 3, 4 arba 5 papildomi nemokami sukimai, bet kad bendras nemokamų sukimų skaičius neviršytų pradinį nemokamų sukimų skaičių – iš viso gali maksimaliai gali likti 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Pasibaigus visiems nemokamiems sukimams, ekrane pasirodys totemas, kuris kiekvieno sukimo metu juda į atsitiktines pozicijas kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Jei totemas sustoja toje pačioje pozicijoje su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, lošimas baigiasi. Priešingu atveju lošimas ir toliau vieną po kito suteiks papildomus nemokamus sukimus, kol totemas sustos toje pačioje pozicijoje su „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, totemas gali atsirasti tiesiai ant „laukinio“ („Wild“) simbolio iš karto.
- Jei nemokamų sukimų metu išsukamas „salos“ („Island“) premijos simbolis, atsitiktinai ekrane bus pridėti „relikvijos“ („Relic“) simboliai su atsitiktinėmis vertėmis.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,100x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,100x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas išmokamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

Paslaptingas laimėjimas

- Pasibaigus nemokamiems sukimams, jei bendras laimėjimas yra mažesnis nei 2250x viso statymo, lošėjas gali pasirinkti, ar imti laimėtą sumą tokią, kokia ji yra, ar pakeisti ją į paslaptingą laimėjimą, kuris atsitiktine tvarka gali būti mažesnis arba didesnis už dabartinę laimėtą sumą.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant nemokamus sukimus, kurie yra aktyvuojami tik po pagrindinio lošimo, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

169. LOŠIMAS „CUKRINIS SKUBĖJIMAS“ („SUGAR RUSH“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Cukrinis Skubėjimas“ yra 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami po 5 simbolius sujungti horizontaliai arba vertikaliai.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimančias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimančių kombinacijų.

Padėtys su daugikliais

- Sprogus laimančiam simboliui, jis pažymi savo vietą. Antrą kartą sprogus simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogsta dar vienas simbolis, iki x128. Daugiklis taikomas visoms ant jo patekusioms laimėjimo kombinacijoms. Jei toje pačioje laimančioje kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie sumuojami.
- Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos su daugikliais išlieka iki „kritimo“ („Tumble“) sekos pabaigos ir panaikinamos, kai nebelieka „kritimo“ („Tumble“).

Nemokami sukimai

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu pažymėtos padėtys ir jų daugikliai išlieka iki lošimo pabaigos ir gali būti didinami visų nemokamų sukimų metu.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu, suteikiami atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.

- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

170. LOŠIMAS „PUIKUS APIPLĖŠIMAS“ („THE GREAT STICK-UP“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Puikus Apiplėšimas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Nemokami sukimai

-  - tai yra „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 2x bendro statymo.
- Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 10x bendro statymo.
- Už 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 100x bendro statymo.
- Nemokamų sukimų metu atsiranda „lipnus paslapties“ („Sticky Mystery“) simbolis.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas „lipnus paslapties“ („Sticky Mystery“) simbolis, jis užfiksuojamas vietoje iki lošimo pabaigos.
- Po kiekvieno nemokamo sukimo visi tuo metu ekrane esantys „lipnus paslapties“ („Sticky Mystery“) simboliai atsidaro ir atskleidžia kitą mokamą simbolį pagal progresyviąją funkciją.
- Progresyvioji funkcija padidina simbolio, kurį atskleis „lipnus paslapties“ („Sticky Mystery“) simbolis, vertę. Jis pradedamas nuo simbolio, už kurį mokama mažiausiai ir palaipsniui gali didėti iki didžiausio.
- Prasidėjus lošimui, visi „lipnūs paslapties“ („Sticky Mystery“) simboliai atidengia simbolius, už kuriuos mokama mažiausiai.
- Jei progresyvioji funkcija pasiekia didžiausią išmoką teikiantį simbolį, funkcijos nebegalima suaktyvinti iš naujo.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

171. LOŠIMAS „LAUKINIŲ VAKARŲ AUKSAS: MEGA KELIAI“ („WILD WEST GOLD MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinių Vakarų Auksas: Mega Keliai“ yra 7 būgnų ir 6 eilučių lošimas. Lošimas turi „Ante statymą“ („Ante Bet“), nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Nemokami sukimai

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 4x bendro statymo.
- Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 20x bendro statymo.
- Už 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 100x bendro statymo.
- Už 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 500x bendro statymo.
- Lošimo metu, kai išsukamas bet kokio dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis įgyja atsitiktinį x2, x3 arba x5 daugiklį ir lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos, o seknčio sukimo metu keičia dydį, nes keičiasi būgno dydis.
- „Sklaidos“ („Scatter“) uždengimo simbolis nemokamų sukimų metu gali atsitiktinai atsirasti ant bet kurio simbolio, įskaitant užfiksuotus „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 4 nemokamus sukimus.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus.
- 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 2 nemokamus sukimus.

- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai.
- Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai dažniau atsiranda ant būgnų. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

172. LOŠIMAS „ZOMBIŲ KARNAVALAS“ („ZOMBIE CARNIVAL“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Zombių Karnavalas“ yra 6 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu.
- Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 4 096.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliais išmokėjimo būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Nemokami sukimai

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu kiekvieno sukimo pabaigoje, visi ekrane esantys „paslapties“ („Mystery“) simboliai atsitiktinai virsta vienu iš mokamų simbolių.
- Kai išsukami 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 6 nemokamais sukimais.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suaktyvino nemokamus sukimus, virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais ir lieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Kai lošimo metu išsukami „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kiekvienas ekrane esantis „laukinis“ („Wild“) simbolis persikelia prie vieno iš artimiausių „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, užima jo vietą ir jo daugiklis padidėja 1x. Daugiklis taikomas visiems laimėjimų deriniams, kuriuose yra tas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Jei keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra toje pačioje laimančioje kombinacijoje, jų daugikliai daugina vienas kitą.
- Jei per tą patį nemokamą sukimą atsiranda daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nei „laukinių“ („Wild“) simbolių, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurių vietą nebus užimta „laukiniu“ („Wild“) simboliu, virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Kiekvieną kartą, kai lošimo metu išsukamas simbolis „sklaidos“ („Scatter“), suteikiamas dar 1 nemokamas sukimas.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 80x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 2, 3 arba 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

173. LOŠIMAS „ROKO VEGASAS: MEGA LAIKYK IR SUK“ („ROCK VEGAS MEGA HOLD & SPIN“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Roko Vegasas: Mega Laikyk ir Suk“ – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolį galima išsukti sukimo metu arba jis gali atsirasti atsitiktinai, sukimo pabaigoje.
- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių aktyvinama funkcija „mega laikyk ir suk“ („Mega Hold and Spin“). Jos metu visus įprastus simbolius pakeičia akmenų simboliai ir tušti langeliai, atsiranda 10x10 formato lošimo laukas.
- Jei funkciją „mega laikyk ir suk“ („Mega Hold and Spin“) aktyvino 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai, lošime dalyvauja visi akmenų simboliai.

- Jei 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai – lošime dalyvauja visi simboliai, išskyrus mėlyną.
- Jei 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai – lošime dalyvauja visi simboliai, išskyrus mėlyną ir žalią.
- Lošimas prasideda su 3 pakartotinais sukimais. Visi išsukti akmenų simboliai lieka savo pozicijose iki funkcijos pabaigos. Kaskart išsukus bent vieną akmens simbolį, pakartotinų sukimų skaičius grąžinamas į 3.
- Jei funkcijos metu susiformuoja 2x2 arba 3x3 simbolių grupė, ji pakeičiama į didelį akmens simbolį, kuriam priskiriamas atsitiktinis daugiklis (2x2 simboliui galimi daugikliai: nuo x5 iki x10, 3x3 simboliui galimi daugikliai: nuo x35 iki x500).
- Funkcija „mega laikyk ir suk“ („Mega Hold and Spin“) turi mini raktų rinkimo lošimą. Lošėjas gali išsukti akmenų simbolius su rakto simboliu. Surinkus atitinkamą raktų skaičių, atrakinama skrynia su atsitiktiniu prizu:
  - Vienas iš akmenų simbolių gauna atsitiktinį daugiklį nuo x0,5 iki x500. Laimėjimas išmokamas iškart;
  - Suteikiamas momentinis prizas su daugikliu nuo x10 iki x500. Laimėjimas išmokamas iškart;
  - Suteikiamas atsitiktinis raktų skaičius nuo 4 iki 10. Raktai iškart pridedami į skaitiklį;
  - Laimėjimui suteikiamas daugiklis nuo x2 iki x100;
  - Vienas pakartotinas funkcijos aktyvinimas.

174. LOŠIMAS „DIDELIO EŠERIO BONANZA – LAIKANT JĮ BŪGNE“ („BIG BASS BONANZA - KEEPING IT REEL“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Didelio Ešerio Bonanza – Laikant Jį Būgne“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 375,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- „Auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis rodomas tik nemokamų sukimų metu.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą piniginę vertę. „Žuvies“ („Fish“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.

- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamais sukimais.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta „kablio“ („Hook“) funkcija, kurios metu bus ištrauktas vienas būgnas, kuris atskleis „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Nemokamų sukimų metu visų ekrane išsuktų, bet nesurinktų „žuvies“ („Fish“) simbolių vertės yra surenkamos į matuoklį. Kiekvieno nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinė „žuvies“ („Fish“) simbolių suma yra atimama iš matuoklio.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir kiekvienas „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis surenka visas ekrane esančias „žuvies“ („Fish“) simbolių vertes.
- „Auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis taip pat surenka ir matuoklyje surinktą „žuvies“ („Fish“) simbolių verčių sumą.
- Nemokamų sukimų metu išsukti „laukinis“ („Wild“) ir „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simboliai yra renkami iki lošimo pabaigos.
- Kas 4 surinktas „laukinis“ („Wild“) simbolis pakartotinai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kuri suteikia 10 nemokamų sukimų, o „žuvies“ („Fish“) simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki x2 antrame lygyje, x3 trečiame lygyje ir x10 ketvirtame lygyje. Po ketvirto lygio nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.
- Kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) arba „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio, sukimo pabaigoje gali būti atsitiktinai suaktyvinta „dinamito“ („Dynamite“) funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose atsiras „žuvies“ („Fish“) simboliai.
- Kai ekrane yra „žuvies“ („Fish“) simbolis, bet nėra „laukinio“ („Wild“) arba „auksinio laukinio“ („Golden Wild“) simbolio, sukimo pabaigoje gali būti atsitiktinai suaktyvinta „kablio“ („Hook“) funkcija, kurios metu bus ištrauktas vienas būgnas, kuris atskleis „laukinį“ („Wild“) arba „auksinį laukinį“ („Golden Wild“) simbolį.
- Taip pat, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) arba „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio, sukimo pabaigoje gali būti atsitiktinai suaktyvinta „laivo“ („Boat“) funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose atsiras „žuvies“ („Fish“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

175. LOŠIMAS „DIDESNIO EŠERIO PŪGA – KALĖDINIS LAIMIKIS“ („BIGGER BASS BLIZZARD - CHRISTMAS CATCH“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Didesnio Ešerio Pūga – Kalėdinis Laimikis“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,12 EUR, o maksimalus statymas – 360,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 960 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą piniginę vertę – x2, x5, x10, x15, x20, x25, x50 arba x4 000 bendro statymo. „Žuvies“ („Fish“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta „kablio“ („Hook“) funkcija, kurios metu bus ištrauktas vienas būgnas, kuris atskleis „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas ekrane esančias „žuvies“ („Fish“) simbolių vertes.

- Nemokamų sukimų metu išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra renkami iki lošimo pabaigos.
- Kas 4 surinktas „laukinis“ („Wild“) simbolis pakartotinai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kuri suteikia 10 nemokamų sukimų, o „žuvies“ („Fish“) simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki x2 antrame lygyje, x3 trečiame lygyje ir x10 ketvirtame lygyje. Po ketvirto lygio nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.
- Kai ekrane yra 1 ar 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, sukimo pabaigoje gali atsirasti atsitiktinėse pozicijose „žuvies“ („Fish“) simboliai.
- Sukimo pabaigoje gali būti atsitiktinai suaktyvinta „kablio“ („Hook“) funkcija, kurios metu bus ištraukti vienas arba du būgnai, kurie atskleis „laukinį“ („Wild“) ir „žuvies“ („Fish“) simbolius.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 4 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 12x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 18x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

176. LOŠIMAS „JUODASIS BULIUS“ („BLACK BULL“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Juodasis Bulius“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo, nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 450 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, ir taip pat surenka „pinigų“ („Money“) simbolių vertes.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simboliui su kiekvienu sukimu suteikiama atsitiktinė vertė. Galimos vertės: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7,5x, 10x, 20x ir 50x bendro statymo.
- Kai išsukamas bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis kartu su „pinigų“ („Money“) simboliais, už kiekvieną „laukinį“ („Wild“) simbolį suteikiama ekrane esanti bendra „pinigų“ („Money“) simbolių vertė.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 6 – 11 „pinigų“ („Money“) simbolių suteikia 6 nemokamus sukimus;
  - 12 – 17 „pinigų“ („Money“) simbolių suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 18 – 20 „pinigų“ („Money“) simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Prieš lošimui prasidedant, visų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie suaktyvino nemokamų sukimų lošimą, vertė sudedama ir naudojama progresuojančiai funkcijai.
- Nemokamų sukimų lošime yra progresuojanti funkcija. Lošimo metu visų išsuktų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos, o kiekvienam „laukiniam“ („Wild“) simboliui, kuris išsukamas lošimo metu, suteikiama esama surinkta vertė.
- Nemokamų sukimų metu „pinigų“ („Money“) simbolių skaičius surenkamas į matuoklį. 6 „pinigų“ („Money“) simboliai suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 4 500x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 75x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, aktyvinantis sukimas suteikia atsitiktinį „pinigų“ („Money“) simbolių skaičių.

177. LOŠIMAS „AUKSO SMĖLIO KNYGA“ („BOOK OF GOLDEN SANDS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Aukso Smėlio Knyga“ yra 6 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų. Kiekvieną kartą, kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis turi atsitiktinį x2 ar x3 daugiklį, kuris taikomas visoms su juo sudarytoms laimėjimų kombinacijoms.
- Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 729.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur ekrane, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis. Šis simbolis išsiplečia vertikaliai per visas būgno simbolių pozicijas. Tada kiekvieno būgno, kuriame jis išsiplėtė, viršuje surenkama viena to simbolio kopija. Būsimi to paties lošimo išsiplėtimai ant būgnų, ant kurių buvo surinkti simboliai, išsiplės 3 pozicijomis į viršų, bet ne daugiau kaip 10.
- Specialusis išsiplečiantis simbolis išmokamas pagal išmokų lentelę.
- Plėtimasis suaktyvinamas tik tada, jei sukimo pabaigoje ant skirtingų būgnų yra bent 3 specialūs išsiplečiantys simboliai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų su dabartiniu specialiuoju išsiplečiančiu simboliu.
- Galimų pakartotinių nemokamų sukimų suaktyvinimų skaičius neribojamas.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

178. LOŠIMAS „SALDAINIŲ ŽVAIGŽDĖS“ („CANDY STARS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldainių Žvaigždės“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių, nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Viršutinė eilė 2–4 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 576.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2 - 4 būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

„Lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių funkcija

- Kai viršutinėje eilutėje išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis lieka toje pačioje vietoje, kurioje sustojo, iki visų „kritimo“ („Tumble“) funkcijos pabaigos.
- Pagrindinio lošimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis pradedamas su x1 daugikliu. Po kiekvienos „kritimo“ („Tumble“) funkcijos pabaigos daugiklis padidėja x1, iki x128 daugiklio. Pasiekus maksimalų daugiklį, x128 daugiklis bus naudojamas vėlesniems to sukimo kritimams.
- „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis taikomas visoms per jį einančioms laimėjimų kombinacijoms.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur ekrane, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu viršutinėje eilutėje atsitiktinėje padėtyje išsukamas vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis. Šis simbolis lieka toje pačioje padėtyje iki „kritimo“ („Tumble“) funkcijos pabaigos.

- Nemokamų sukimų metu „laukinis“ („Wild“) simbolis pradedamas su x2 daugikliu. Po kiekvienos „kritimo“ („Tumble“) funkcijos pabaigos daugiklis padidėja dvigubai, iki x128 daugiklio. Pasiekus maksimalų daugiklį, x128 daugiklis bus naudojamas vėlesniems to sukimo kritimams.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 80x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

179. LOŠIMAS „UGNIES VAINIKAS“ („CROWN OF FIRE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Vainikas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos.
- Specialus „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir specialų „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visas padėtis būgne vertikaliai.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

180. LOŠIMAS „ŽEMYN BĖGIAIS“ („DOWN THE RAILS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Žemyn Bėgiais“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi atsitiktines sukimo, premijos, „linijos pabaiga“ („End of the Line“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Atsitiktinės sukimo funkcijos

- Pagrindinio lošimo metu bet kurio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš atsitiktinių funkcijų:
  - „Tunelinio regėjimo“ („Tunnel Vision“) funkcija:
    - „Paslapties“ („Mystery“) simbolis atsiranda tik „tunelinio regėjimo“ („Tunnel Vision“) funkcijos metu;
    - Kai „tunelinio regėjimo“ („Tunnel Vision“) funkcija suaktyvinama, ekrane atsitiktinai pasirodo „paslapties“ („Mystery“) simboliai ir virsta tuo pačiu išmokėjimo simboliu.
  - „Didelių dūmų“ („The Big Smoke“) funkcija:
    - Kai „didelių dūmų“ („The Big Smoke“) funkcija suaktyvinama, ant 1, 2, 3 arba 4 būgnų atsiranda vienas 3x3 dydžio simbolis arba „premijos“ („Bonus“) simbolis;
    - Tada lošime išmokama pagal laimėtas kombinacijas su 3x3 dydžio simboliu arba suaktyvinama premijos funkcija.
  - „Laukinio streiko“ („Wild Strike“) funkcija:
    - Kai „laukinio streiko“ („Wild Strike“) funkcija suaktyvinama, atsitiktinėse padėtyse ekrane atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
  - „Perjungiančių krūvų“ („Shifting Stacks“) funkcija:
    - „Perjungiančių krūvų“ („Shifting Stacks“) simbolis rodomas tik „perjungiančių krūvų“ („Shifting Stacks“) funkcijos metu;
    - Kai „perjungiančių krūvų“ („Shifting Stacks“) funkcija suaktyvinama, būgnuose pridedami „perjungiančių krūvų“ („Shifting Stacks“) simboliai;
    - Po sukimo visi nauji „laukiniai“ („Wild“) simboliai padengia visas pozicijas ant būgnų;
    - Visi „perjungiančių krūvų“ („Shifting Stacks“) simboliai turi atsitiktinį daugiklį – x2 ar x3, kuris taikomas visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja „perjungiančių krūvų“ („Shifting Stacks“) simboliai.
  - „Premijos blitzas“ („Bonus Blitz“) funkcija:
    - „Premijos blitzas“ („Bonus Blitz“) funkcija suteikia premijos lošimą.

Premijos lošimas

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama premijos funkcija arba suaktyvinamas „linijos pabaiga“ („End of the Line“) lošimas.
- Prieš prasidedant premijos lošimui, atsitiktinai pasirenkama 1 iš 5 funkcijų.
- Yra 5 skirtingos funkcijos, kurios gali būti suteiktos premijos lošimo pradžioje. Premijos lošimo pradžioje galima pasirinkti, ar norima lošti šiuo metu suteikta funkcija, ar lošti be jos, kad būtų gautas aukštesnis lygis.
- Jei lošimas buvo sėkmingas, pasirenkama nauja funkcija. Lošėjui bus vėl suteikta galimybė pasirinkti lošti arba pasirinkti funkciją.
- Jei lošimas pralaimimas, vietoj funkcijos skiriamas vienas „paslapties“ („Mystery“) atsitiktinis laimėjimas. „Paslapties“ („Mystery“) laimėjimas yra virtualus piniginis laimėjimas nuo 4x iki 24x bendro statymo.
- Lošimas baigiasi, kai surenkamas dabartinės funkcijos laimėjimas, suaktyvinamas „linijos pabaiga“ („End of the Line“) lošimas arba pralaimimas lošimas.
- Premijos lošimo metu galima laimėti šias funkcijas:
    - „Pentonvilio“ („Pentonville“) funkcija:
        - „Pentonvilio“ („Pentonville“) funkcija yra nemokamų sukimų funkcija. Šiame lošime suteikiami 5 nemokami sukimai;
        - Per nemokamų sukimų lošimą, kai su bet kuriuo simboliu sudaromos laiminčios kombinacijos, laimintys simboliai pažymimi, sudarydami grupę. Tuomet lošime suaktyvinamas pakartotinis sukimas, o kiekvieno pakartotinio sukimo pabaigoje visi simboliai, kurie su pažymėtais simboliais sudarytų laiminčias kombinacijas, pridedami prie grupės. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebelieka simbolių, kurie galėtų būti įtraukti į grupę. Pasibaigus pakarotiniams sukimams, lošime išmokama už visus ekrane esančius laiminčius derinius;
        - Šios funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima.
    - „Karaliai kerta“ („Kings Cross“) funkcija:
        - „Karaliai kerta“ („Kings Cross“) funkcija yra nemokamų sukimų funkcija. Šiame lošime suteikiami 5 nemokami sukimai;
        - Per lošimą viduriniuose būgnuose esančios vietos pažymėtos kryžiumi. Kai bet kurioje pažymėtoje vietoje išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, visi likusioje pažymėtoje vietoje esantys simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
        - Šios funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima.
    - „Bakingemo rūmai“ („Buckingham Palace“) funkcija:
        - „Bakingemo rūmai“ („Buckingham Palace“) funkcija yra nemokamų sukimų funkcija. Šiame lošime suteikiami 8 nemokami sukimai;
        - Per lošimą būgnuose atsiranda naujas, vertikaliai išdėstytas „laukinis“ („Wild“) simbolis. Kai simbolis išsukamas, jei jis yra už ekrano ribų, jis pasislenka aukštyn arba žemyn, kad uždengtų tą būgno poziciją. Tuomet visi simboliai pavirs į didžiausią išmoką teikiantį simbolį;
        - Šios funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima.
    - „Kanarų prieplauka“ („Canary Wharf“) funkcija:
        - „Kanarų prieplauka“ („Canary Wharf“) funkcija yra nemokamų sukimų funkcija. Šiame lošime 8 nemokami sukimai;
        - Per lošimą pasirodo naujas „surinkimo“ („Collect“) simbolis. Per lošimą atsitiktinių sukimų metu simboliai gali rodyti atsitiktinę vertę nuo 1x iki 50x viso statymo. Jei

per tą patį sukimą išsukamas „surinkimo“ („Collect“) simbolis, visos vertės surenkamos ir suteikiamos;
- Šios funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima.

„Linijos pabaiga“ („End of the Line“) lošimas

- „Linijos pabaiga“ („End of the Line“) yra „sulaikymo ir pakartotinio sukimo“ („Hold and Re-spin“) funkcija.
- Prasidėjus lošimui būgnai pakeičiami tinkleliu, prasidedančiu nuo 3x5 dydžio, kuris lošimo metu gali išsiplėsti iki 5x5 dydžio.
- Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais ir tuščiu tinkleliu. Lošimo metu sukasi tik specialūs simboliai, kurie gali sustoti bet kurioje laisvoje tinklelio pozicijoje. Kiekvieną kartą, kai simbolis išsukamas, jis atstato pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Per šį lošimą gali būti tokie simboliai:
  - „Pinigų“ („Money“) simboliai – veikėjų simboliai lošimo metu yra „pinigų“ („Money“) simboliai, kurie įgyja atsitiktinę 1x, 2x, 3x, 4x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 35, 40x, 45x, 50x, 100x, 200x, 300x, 500x, 1000x arba 2500x bendro statymo vertę. Kai vienas iš jų išsukamas, jis lieka ekrane iki lošimo pabaigos;
  - „Papildoma gyvybė“ („Extra Life“) simbolis – kai išsukamas „papildoma gyvybė“ („Extra Life“) simbolis, jis surenkamas į lošimo viršuje esantį matuoklį. Jei surenkami 3 žetonai, suteikiama 1 papildoma gyvybė, kuri atstato pakartotinius sukimus iki 3, jei jie kada nors pasieks 0;
  - „Prizų padidinimas“ („Prize Boost“) simbolis – kai išsukamas „prizų padidinimas“ („Prize Boost“) simbolis, jis surenkamas į lošimo viršuje esantį matuoklį. Kiekvieną kartą surinkus 3, visų ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertės padidėja aukštesne verte;
  - „Išsiplėtimas“ („Expand“) simbolis – kai išsukamas „išsiplėtimas“ („Expand“) simbolis, jis surenkamas į lošimo viršuje esantį matuoklį. Kiekvieną kartą surinkus 3, tinklelyje atrakinama dar viena tuščių pozicijų eilutė. Galima atrakinti tik 2 eilutes, iki 5x5 tinklelio dydžio.
  - „Daugiklis“ („Multiplier“) simbolis – kai išsukamas „daugiklis“ („Multiplier“) simbolis, jis surenkamas į lošimo viršuje esantį matuoklį. Kiekvieną kartą surinkus 3, suteikiamas x2, x3, x5 daugiklis. Jis bus taikomas bendram laimėjimui lošimo pabaigoje.
- Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visas tinklelis užpildomas „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai lošimas baigiasi, visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės ekrane sudedamos, daugiklis pritaikomas, jei yra, ir išmokama visa suma.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

181. LOŠIMAS „DRAKONO HEROJUS“ („DRAGON HERO“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Drakono Herojus“ yra 4 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Super laukinis“ („Super Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Šis simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Super laukinis“ („Super Wild“) simbolis atsitiktine tvarka turi 1, 2 arba 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius. Po sukimo, kiekvieno „super laukinio“ („Super Wild“) simbolio „laukiniai“ („Wild“) simboliai sukrenta į atsitiktines pozicijas. Toje pačioje pozicijoje gali būti keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami atitinkamai 6, 8 arba 10 „premijos rato“ („Bonus Wheel“) sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, „premijos ratai“ („Bonus Wheel“) sukasi ir suteikia atsitiktine tvarka po 1, 2 ar 3 nemokamus sukimus.
- Lošimo metu visi išsukti „super laukiniai“ („Super Wild“) simboliai lieka savo pozicijose iki lošimo pabaigos, o po kiekvieno nemokamo sukimo „laukiniai“ („Wild“) simboliai sukrenta į atsitiktines pozicijas.
- Kai išsukamas „super laukinis“ („Super Wild“) simbolis, jis atsitiktinai užlaiko 1, 2 ar 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Kiekvieną kartą, kai išsukama „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, jis prideda pusę „laukinio“ („Wild“) simbolio prie šiuo metu ekrane esančio atsitiktinio „super laukinio“ („Super Wild“) simbolio.
- Kai „super laukinis“ („Super Wild“) simbolis surenka pilną „laukinį“ („Wild“) simbolį, „super laukinis“ („Super Wild“) simbolis prideda dar vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį. Toje pačioje pozicijoje gali būti keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Nemokamų sukimų funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

182. LOŠIMAS „KARŠTA UGNIS 5“ („FIRE HOT 5“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Karšta Ugnis 5“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 139 200,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos. Specialus „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir specialų „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visas padėtis būgne vertikaliai.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

183. LOŠIMAS „KARŠTA UGNIS 20“ („FIRE HOT 20“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Karšta Ugnis 20“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 123 400,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos. Specialus „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir specialų „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visas padėtis būgne vertikaliai.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

184. LOŠIMAS „KARŠTA UGNIS 40“ („FIRE HOT 40“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Karšta Ugnis 40“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 270 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos. Specialus „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir specialų „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visas padėtis būgne vertikaliai.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

185. LOŠIMAS „KARŠTA UGNIS 100“ („FIRE HOT 100“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Karšta Ugnis 100“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 270 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos. Specialus „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir specialų „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visas padėtis būgne vertikaliai.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

186. LOŠIMAS „UGNIES PAUKŠČIODVASIA – SUJUNGTI IR SURINKTI“ („FIREBIRD SPIRIT – CONNECT & COLLECT“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Paukščio Dvasia – Sujungti ir Surinkti“ yra 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Lošimas turi „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“), nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 531 250,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis rodomas ant visų būgnų.
- 3 būgno viršuje ir apačioje yra 2 specialios pozicijos su supecialiais simboliais. Taip pat ant 6 būgno yra tik specialūs simboliai.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“)

- „Sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simbolis atsiranda ant 1 ir 5 būgnų, ne ant specialių pozicijų.
- Išsukti „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simboliai, lies vienas kitą horizontaliai arba vertikaliai, kol simbolių grandinė pasieks vieną iš specialių 3 ar 6 būgno pozicijų, kad būtų suteiktas pasiektas laimėjimas ant pozicijos.
- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu ant 3 ir 6 būgnų gali atsirasti šie simboliai:
  - „Greito surinkimo“ („Quick Collect“) simbolis – galimas ant 3 būgno. Kai išsukamas šis simbolis, šalia atsiras „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simboliai ant 4 ir 5 būgnų, jungiančius prie 6 būgno.
  - „Pakartotinio sukimo“ („Re-spin“) simbolis – galimas ant 3 būgno. Kai išsukamas šis simbolis, prasideda pakartotinio sukimo lošimas. Lošėjui suteikiami 5 pakartotiniai sukimai. Per šį lošimą visi per pirmąjį sukimą išsukti „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simboliai lieka savo pozicijose, o kitos 2, 3, 4 ir 5 būgnų pozicijos pakartotinai sukasi. Visi per pakartotinius sukimus išsukti „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simboliai taip pat lieka savo pozicijose iki lošimo pabaigos. Pasibaigus pakartotiniams sukimams, lošėjui išmokama už „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simbolių jungtis.
  - „Pinigų vertės“ („Money Value“) simbolis – kai išsukamas šis simbolis, jis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Kai tik „pinigų vertės“ („Money Value“) simbolis pasiekia jungčių grandinę, jo vertė suteikiama. Galimos šios vertės: x2, x3, x4, x6, x8, x10, x12, x16, x20, x30, x40, x50, x60, x80, x100, x120, x160, x200, x300, x400 arba x 800 bendro statymo.
  - „Mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“), „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“), „didysis aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simboliai – kai vienas iš šių simbolių pasiekia jungčių grandinę, jo vertė yra suteikiama. „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) yra 50x bendro statymo, „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) yra 200x bendro statymo, „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) yra 4000x bendro statymo.
  - „Pridėti laukinius“ („Add Wilds“) – kai vienas iš šių simbolių pasiekia jungčių grandinę, pridedami „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsitiktinėse pozicijose ant 2, 3, 4 ar 5 būgnų.
  - „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai – kai vienas iš šių simbolių pasiekia jungčių grandinę, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama ir suteikiamas 2x bendro statymo. Ant „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolio visada rodomas atsitiktinai suteikiamas nemokamų sukimų skaičius – 5, 8, 10, 15, 20 arba 25.

Nemokamų sukimų funkcija

- Lošimas prasideda nuo bendro surinktų nemokamų sukimų skaičiaus per sukimą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu 1, 2 ir 4, 5 būgnai sustoja su tais pačiais simboliais.
- „Sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu, kuri veiks taip pat kaip ir pagrindinio lošimo metu.
- Kai vienas iš „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolių pasiekia jungčių grandinę, suteikiamas nemokamų sukimų skaičius, kuris rodomas ant „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolio.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 4 250x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, ant būgnų atsiras pakankamai „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simbolių, kad sudarytų grandinę, kuri pasieks 3 būgno speacialias pozicijas, ir nors vieną specialią poziciją ant 6 būgno. Ant 6 būgno bus tik „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai su atsitiktiniu nemokamų sukimų skaičiumi ant kiekvieno.

187. LOŠIMAS „ŽUVIES AKIS“ („FISH EYE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Žuvies Akis“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo, „ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Kiekvieno sukimo metu „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simbolis gali įgauti skirtingą piniginę vertę. Galimos šios vertės pagrindinio lošimo metu: 0,1x, 0,2x, 0,3x, 0,4x, 0,5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 50, arba 100x. Galimos šios vertės nemokamų sukimų metu: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 1000x.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu gali atsirasti dar du simboliai:
  - „Surinkimo“ („Collect“) simbolis – kai išsukamas „surinkimo“ („Collect“) simbolis, jis surenka visų šiuo metu ekrane esančių „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simbolių vertes į matuoklį. Kas 4 išsuktas „surinkimo“ („Collect“) simbolis suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų.
  - „Pašalinimo“ („Remover“) simbolis – kai išsukamas „pašalinimo“ („Remover“) simbolis, jis pašalina mažiausią šiuo metu esančią „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simbolių vertę. Pašalinus šias vertes, jos nebegali būti rodomos tame nemokamų sukimų lošime. Išsukus 1 „pašalinimo“ („Remover“) simbolį, gaunamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Per tą patį sukimą išsukus 2 „pašalinimo“ („Remover“) simbolius, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Kai ekrane yra „surinkimo“ („Collect“) simboliai, bet nėra „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simbolių, nemokamų sukimų pabaigoje atsitiktine tvarka atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

188. LOŠIMAS „ODINO ĮNIRŠIS MEGA KELIAI“ („FURY OF ODIN MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Odino Įniršis Mega Keliai“ yra 6 būgnų ir 8 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), „įniršio“ („Fury“), nemokamų sukimų, „ante statymo“ („Ante Bet“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „įniršio“ („Fury“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršutinėje eilutėje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukami „paslapties“ („Mystery“) simboliai, prieš apskaičiuojant laimėjimą, jie virsta tuo pačiu mokamuoju simboliu.
- Atsitiktine tvarka nelaiminčio sukimo metu, simboliai pasikeičia į kitą simbolių rinkinį, kad susidarytų maksimalus galimas laimėjimo būdų skaičius, o laimėjimas bus ne mažesnis kaip 10x bendro statymo.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 6 simbolių kartu su kitu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2–5 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.

„Įniršio“ („Fury“) funkcija

- „Įniršio“ („Fury“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršutinėje eilutėje, ir už jį neišmokama.
- Kai išsukamas „įniršio“ („Fury“) simbolis, visi po juo esantys simboliai ant žemiau esančių būgnų virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Jei dėl „kritimo“ („Tumble“) funkcijos „įniršio“ („Fury“) simbolis viršutinėje eilutėje pasikeičia į naują poziciją, visi po juo esantys būgno simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Jei po išplėtimo „įniršio“ („Fury“) simbolio sukurti „laukiniai“ („Wild“) simboliai nesusiję su jokia laiminčia kombinacija, lošimas automatiškai iš naujo pakartotinai suks visus ekrane esančius simbolius, išskyrus tuos „laukinius“ („Wild“) simbolius. Pakartotiniai sukimai tęsiami tol, kol „laukinis“ („Wild“) simbolis tampa laimėjimo kombinacijos dalimi. Po kiekvieno pakartotinio sukimo „įniršio“ („Fury“) sukurtų „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius padidėja 1, bet ne daugiau kaip 6.
- Kiekvieno pakartotinio sukimo metu garantuojamas toks minimalus būdų skaičius:

- 1 pakartotinis sukimas – mažiausiai 500 būdų;
- 2 pakartotiniai sukimai – mažiausiai 1 000 būdų;
- 3 pakartotiniai sukimai – mažiausiai 2 000 būdų;
- 4 pakartotiniai sukimai – mažiausiai 5 000 būdų;
- 5 pakartotiniai sukimai – mažiausiai 10 000 būdų;
- 6 pakartotiniai sukimai – mažiausiai 50 000 būdų;
- 7 ir daugiau pakartotinių sukimų – 117 649 būdai.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų ir gali būti bet kokio dydžio.
- Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kurioje ekrano vietoje ir suformuojus žodį „Odin“, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suformuoja žodį „Odin“ ir suteikia 10 nemokamų sukimų. Bet kuris „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, išsuktas po 4-ojo „sklaidos“ („Scatter“) simbolio to pačio pagrindinio lošimo sukimo metu, suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Lošimas prasideda su 1x laimėjimo daugikliu. Nemokamų sukimų metu kiekvienas kritimas didina daugiklį x1 iki lošimo pabaigos.
- Po kiekvieno kritimo, bendras kritimo laimėjimas dauginamas iš esamo laimėjimo daugiklio.
- „Įniršio“ („Fury“) simbolis gali pasirodyti nemokamų sukimų funkcijos metu, ir veikia taip pat kaip ir pagrindinio lošimo metu.
- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 15 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

189. LOŠIMAS „SERENGEČIO BRANGAKMENIAI“ („GEMS OF SERENGETI“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Serengečio Brangakmeniai“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų ir pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Pakartotinio sukimo funkcija

- „Brangakmenio“ („Gem“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 5 ar daugiau „brangakmenio“ („Gem“) simbolių, suaktyvinama pakartotinio sukimo funkcija.
- Kai funkcija suaktyvinama, įprasti simboliai išnyksta, o funkciją suaktyvinę „brangakmenio“ („Gem“) simboliai lieka savo pozicijose.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik „brangakmenio“ („Gem“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „brangakmenio“ („Gem“) simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „brangakmenio“ („Gem“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos „brangakmenio“ („Gem“) simboliais.
- Lošimo pabaigoje bendras išsuktų „brangakmenio“ („Gem“) simbolių kiekis ekrane suteikia fiksuotą laimėjimą, kaip nurodyta toliau:
  - 5 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 1x bendro statymo;
  - 6 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 2x bendro statymo;
  - 7 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 5x bendro statymo;
  - 8 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 10x bendro statymo;
  - 9 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 15x bendro statymo;
  - 10 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 20x bendro statymo;
  - 11 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 30x bendro statymo;
  - 12 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 45x bendro statymo;
  - 13 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 60x bendro statymo;
  - 14 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 80x bendro statymo;
  - 15 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 100x bendro statymo;

- 16 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 150x bendro statymo;
- 17 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 200x bendro statymo;
- 18 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 250x bendro statymo;
- 19 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 300x bendro statymo;
- 20 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 500x bendro statymo.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simboliai atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokų sukimų.
- Nemokamų sukimų meu visi išsukti „brangakmenio“ („Gem“) simboliai yra surenkami.
- Lošimo pabaigoje, jei surinktas „brangakmenio“ („Gem“) simbolių skaičius yra nuo 5 iki 19, suteikiama pakartotinio sukimo funkcija. Pakartotinio sukimo funkcija prasidės su tiek „brangakmenio“ („Gem“) simbolių, kiek jų buvo surinkta nemokamų sukimų metu.
- Jei nemokamų sukimų metu surinktas „brangakmenio“ („Gem“) simbolių skaičius yra 20 ar daugiau, lošimo pabaigoje suteikiamas fiksuotas laimėjimas, kaip nurodyta toliau:
  - 20 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 500x bendro statymo;
  - 21 „brangakmenio“ („Gem“) simbolis – 1 000x bendro statymo;
  - 22 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 1 500x bendro statymo;
  - 23 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 2 000x bendro statymo;
  - 24 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 2 500x bendro statymo;
  - 25 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 3 000x bendro statymo;
  - 26 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 3 500x bendro statymo;
  - 27 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 4 000x bendro statymo.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 4 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

190. LOŠIMAS „GORILOS CHAOSAS“ („GORILLA MAYHEM“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Gorilos Chaosas“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Auksinės gorilos“ („Golden Gorilla“) simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindinio lošimo metu ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų ir pakeisti „gorilos“ („Gorilla“) simbolį. Ant „auksinės gorilos“ („Golden Gorilla“) simbolio gali būti viena gorilos galva, dvi galvos arba trys.

Viena gorilos galva suteikia x1 daugiklį, dvi – x2, trys – x3. Daugiklis taikomas visiems laimėjimų deriniams su „gorilos“ („Gorilla“) simboliais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Nemokamų sukimų funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur ekrane, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Už 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiama atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu yra progresyvi funkcija. Visi išsukti „gorilos“ („Gorilla“) ir „auksinės gorilos“ („Golden Gorilla“) simboliai yra surenkami. Kas 40 gorilų galvų lygis didėja taip:
  - Lošimas prasideda nuo 1 lygio. 1 lygyje „auksinės gorilos“ („Golden Gorilla“) simboliai gali atsitiktinai būti išsukti su x1, x2 arba x3 daugikliu;
  - 2 lygyje „auksinės gorilos“ („Golden Gorilla“) simboliai gali atsitiktinai būti išsukti su x2 arba x3 daugikliu. Pasiekus 2 lygį suteikiami dar 3 papildomi nemokami sukimai;
  - 3 lygyje „auksinės gorilos“ („Golden Gorilla“) simboliai gali būti išsukti su x3 daugikliu. Pasiekus 3 lygį suteikiami dar 3 papildomi nemokami sukimai. Pasiekus 3 lygį, visi likę nemokami sukimai ir vėlesni galimi pakartotiniai sukimai vyksta 3 lygyje.
- Išsukus 2, 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiama 5, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 80x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

191. LOŠIMAS „GODUS VILKAS“ („GREEDY WOLF“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Godus Vilkas“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi „ante statymo“ („Ante Bet“), nemokamų sukimų funkcijas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Modifikatoriai

- Pagrindinio lošimo metu atsitiktiniuose sukimuose gali atsirasti šie modifikatoriai:
  - „Godaus vilko laukiniai“ („Greedy Wolf Wild“):
    - 3 būgne atsitiktinai gali pasirodyti sukrautas ir išplėstas „vilko“ („Wolf“) simbolis;
    - Taip nutikus, visi „paršelio“ („Pig“) simboliai virsta „vilko“ („Wolf“) simboliais.
  - „3 paršelių laukiniai ir pakartotiniai sukimai“ („3 Little Pigs Wilds and Re-spin“):
    - Atsitiktine tvarka, atsitiktinis „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius gali pasirodyti ant 1, 2 ar 3 būgnų;
    - Tuomet ateina vilkas, kuris gali perkelti „laukinius“ („Wild“) simbolius viena pozicija į dešinę ir aktyvinti pakartotinį sukimą arba sunaikinti visus esančius ekrane „laukinius“ („Wild“) simbolius ir užbaigti funkciją;
    - Pakartotiniai sukimai vyks iki tol, kol nebelieka dešinėje pusėje pozicijų, į kurias galima perkelti „laukinius“ („Wild“) simbolius, arba iki tol, kol „laukiniai“ („Wild“) simboliai nebus atsitiktinai sunaikinami. Po kiekvieno pakartotinio sukimo lošimas išmoka visas laiminčias kombinacijas.
  - Garantuotas laimėjimas:
    - Atsitiktine tvarka nelaiminčio sukimo metu, ekrane gali pasirodyti vilkas ir sunaikinti visus simbolius. Tada iš viršaus nukrenta nauji simboliai, kurie garantuoja 20x bendro statymo arba daugiau, arba pakankamai „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kad suaktyvintų nemokamų sukimų lošimą.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 6 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 6 nemokamais sukimais.
- Prasidėjus lošimui, visų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kurie suaktyvino nemokamų sukimų funkciją, pozicijos yra žymimos kvadratu iš šiaudų. Kai lošimo metu išsukamas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, jo pozicija bus žymima kvadratu iš šiaudų, jei dar nebuvo pažymėta, arba pozicijos kvadratas palaipsniui keisis į medinį, tada plytinį ir paskui į pilį. Pažymėtas kvadratas lieka iki lošimo pabaigos.
- Lošimo pabaigoje, kai baigti visi nemokami sukimai, pažymėtos pozicijos virsta namais ir ekrane pasirodo vilkas, kuris sunaikina namus ir atveria atsitiktinius virtualius piniginius laimėjimus už kiekvieno namo. Laimėjimų dydis priklauso nuo namo tipo.

- Jei lošimo metu visos pažymėtos pozicijos yra pagerintos iki geriausios kvadrato versijos, jos iškart pavirs į pilis, atvers atsitiktinius virtualius piniginius laimėjimus, ir lošimas baigsis. Visi likę nemokami sukimai panaikinami.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu atitinkamai bus suteikti dar 1, 2 arba 4 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 3 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 25%, įjungus „ante statymą“ („Ante Bet“).
- Kai „ante statymas“ („Ante Bet“) įjungtas, pagrindiniame lošime reikia tik 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kad būtų suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.

192. LOŠIMAS „LAIMINGOS KANOPOS“ („HAPPY HOOVES“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Laimingos Kanapos“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcijos pirkimo, „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Raudonas laukinis“ („Red Wild“) simbolis pakeičia visus raudonus simbolius.
- „Žalias laukinis“ („Green Wild“) simbolis pakeičia visus žalius simbolius.
- „Violetinis laukinis“ („Violet Wild“) simbolis pakeičia visus violetinius simbolius.
- „Mėlynas laukinis“ („Blue Wild“) simbolis pakeičia visus mėlynus simbolius.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Kai išsukami „paslapties“ („Mystery“) simboliai, suaktyvinama „jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcija. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia esančius laimėjimus už jų. Pagrindiniame lošime „paslapties“ („Mystery“) simboliai gali atskleisti vieną iš „laukinių“ („Wild“) simbolių arba „auksinį“ („Golden“) simbolį.
- Išsukus „auksinį“ („Golden“) simbolį, visos pozicijos su „paslapties“ („Mystery“) simboliais atsinaujina, kad atsitiktinai būtų atskleista virtualių pinigų vertė, arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Išmokama bendra visų „paslapties“ („Mystery“) simbolių atskleistų verčių suma, o jei atskleidžiama pakankamai „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kad būtų galima suaktyvinti funkciją, funkcija prasideda pasibaigus „jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcijai. Tada, kol ekrane yra „paslapties“ („Mystery“) simbolių, visi būgnai su „paslapties“ („Mystery“) simboliais automatiškai stumteli vieną vietą žemyn, kad būtų atskleistas kitas simbolis iš viršaus, o kiti būgnai sukami vėl. Po to lošimas vėl išmoka laimėjimus derinius, o „paslapties“ („Mystery“) simboliai atsitiktine tvarka

atskleidžia kažką naujo. „Jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcija baigiasi tik tada, kai ekrane nebėra „paslapties“ („Mystery“) simbolių.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Persukimo laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcija.
- Prasidėjus lošimui atliekamas automatinis sukimas, kurio metu atsiranda bent 8 „paslapties“ („Mystery“) simboliai, padalyti tarp dviejų atsitiktinių būgnų.
- Lošimas baigiasi, kai ekrane nebelieka „paslapties“ („Mystery“) simbolių, pradinio sukimo metu suaktyvintų stumtelėjimų ir pakartotinių sukimų.
- Lošimo metu „auksinis“ („Golden“) simbolis gali atnaujinti „paslapties“ („Mystery“) simbolius, kurie gali atskleisti „stūmimo viršun“ („Nudge Up“) simbolį. Jei šis simbolis bus atskleistas, vėlesni būgnai su „paslapties“ („Mystery“) simboliais bus pastumti aukštyn, o ne žemyn. Jei ekrane vienu metu bus atskleistas daugiau nei vienas „stūmimo viršun“ („Nudge Up“) simbolis, vėlesnis būgnų stumtelėjimas perkels būgnus į viršų tiek pozicijų, kiek „stūmimo viršun“ („Nudge Up“) simbolių buvo atskleista.
- Lošimo metu yra daugiklis, kuris taikomas kiekvieno pakartotinio sukimo laimėjimui. Daugiklis pradedamas skaičiuoti nuo x1 per pirmąjį sukimą ir didinamas x1 per kiekvieną paskesnį sukimą.
- Per „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkciją negalima išsukti „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, todėl funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.
- Jei pagrindinio lošimo arba „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

„Jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcijos pirkimas
- „Jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcija yra aktyvuota naudojant „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcija.

193. LOŠIMAS „AŠTRUS PIPIRAS“ („HOT PEPPER“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Aštrus Pipiras“ yra 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkcijos pirkimo, „kritimo“ („Tumble“), atsitiktines „laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“), nemokamų sukimų funkcijas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtus horizontaliai arba vertikaliai.
- Kombinacijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliuose laimėjimo blokuose, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

Atsitiktinės „laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) funkcijos

- Kai simbolių grupė sukrenta ir sprogsta, atsitiktinėje tuščioje vietoje lieka „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Kiekvieną kartą, kai pasirodo bent vienas laimintis simbolių blokas, suaktyvinama progresyvioji funkcija, skirta kitai griūties sekai, kaip nurodyta toliau:
    - Pirmiausia, pasirenkamas atsitiktinis lygis nuo 1 iki 5. Bet koks „laukinis“ („Wild“) simbolis, atsiradęs dėl laimėjimo bloko, turi daugiklį, priklausantį nuo esamo progresyviosios funkcijos lygio. Už kiekvienus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius, panaudotus per „kritimo“ („Tumble“) funkciją, lygis didėja iki maksimalaus 5 lygio.
    - „Laukinis“ („Wild“) simbolis turi daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimas, kuriuose dalyvauja šis simbolis:
        - 1 lygyje 5 ir 6 simbolių grupė generuoja x1 daugiklį, 7 ir 8 simbolių grupė generuoja x2 daugiklį, 9 ir 10 simbolių grupė generuoja x4 daugiklį, o 11 ir daugiau simbolių grupė generuoja x8 daugiklį;
        - 2 lygyje 5 ir 6 simbolių grupė generuoja x2 daugiklį, 7 ir 8 simbolių grupė generuoja x4 daugiklį, 9 ir 10 simbolių grupė generuoja x8 daugiklį, o 11 ir daugiau simbolių grupė generuoja x16 daugiklį;
        - 3 lygyje 5 ir 6 simbolių grupė generuoja x4 daugiklį, 7 ir 8 simbolių grupė generuoja x8 daugiklį, 9 ir 10 simbolių grupė generuoja x16 daugiklį, o 11 ir daugiau simbolių grupė generuoja x32 daugiklį;
        - 4 lygyje 5 ir 6 simbolių grupė generuoja x8 daugiklį, 7 ir 8 simbolių grupė generuoja x16 daugiklį, 9 ir 10 simbolių grupė generuoja x32 daugiklį, o 11 ir daugiau simbolių grupė generuoja x64 daugiklį;

    - 5 lygyje 5 ir 6 simbolių grupė generuoja x16 daugiklį, 7 ir 8 simbolių grupė generuoja x32 daugiklį, 9 ir 10 simbolių grupė generuoja x64 daugiklį, o 11 ir daugiau simbolių grupė generuoja x128 daugiklį.
- Jei laimėjusioje grupėje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jų daugikliai sumuojami.
- Jei tas pats „laukinis“ („Wild“) simbolis yra daugiau nei vienos laimėjusios grupės dalis, jo daugiklis bus taikomas visų grupių, kuriose jis yra, laimėjimams.
- Pasibaigus patiems sukimo „kritimo“ („Tumble“) funkcijai, progresyvioji funkcija atstatoma iš naujo.

Nemokamų sukimų funkcija
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Visi išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai surenkami į matuoklį.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, sukatyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Grupių generuojami „laukiniai“ („Wild“) simboliai visada yra 5 lygio per visą nemokamų sukimų funkciją.
- Lošimas prasideda su 12 nemokamų sukimų.
- Per lošimą išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

194. LOŠIMAS „KARŠTAI DEGTI - EKSTREMALU“ („HOT TO BURN EXTREME“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Karštai Degti - Ekstremalu“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.

- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

195. LOŠIMAS „DŽONAS HANTERIS IR TUTANCHAMONO KNYGA - PERSUKIMAS“ („JOHN HUNTER AND THE BOOK OF TUT RESPIN“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Džonas Hanteris ir Tutanchamono Knyga - Persukimas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkcijos pirkimo, pakartotinio sukimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra vienas simbolis, ir pakeičia visus simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Paslapties“ („Mystery“) simbolis ir pakartotinio sukimo funkcija
- Pagrindinio lošimo metu, atsitiktinai pasirenkami „paslapties“ („Mystery“) simboliai, kurie išsiplėčia vertikaliai ir užima visas 3 būgno pozicijas, ir pakartotinio sukimo funkcija suaktyvinama.
- Funkciją suaktyvinę „paslapties“ („Mystery“) simboliai lieka savo pozicijose iki lošimo pabaigos.

- Jei po pakartotinio sukimo bus išsuktas nors vienas „paslapties“ („Mystery“) simbolis, jis taip pat išsiplės, liks savo vietoje, ir bus suteiktas dar vienas pakartotinis sukimas.
- Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas nei vienas „paslapties“ („Mystery“) simbolis arba visos ekrano padėtys užpildomos „paslapties“ („Mystery“) simboliais.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Lošimo pradžioje atsitiktinai pasirenkamas simbolis, kuris taps „paslapties“ („Mystery“) simboliu.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis nemokamų sukimų metu veiks kaip ir pagrindinio lošimo metu – jis išsiplės vertikaliai, užims visas 3 būgno pozicijas, ir suteiks pakartotinį sukimą.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiama dar 10 nemokamų sukimų su dabartiniu pasirinktu „paslapties“ („Mystery“) simboliu.
- Galimų pakartotinių sukimų skaičius neribojamas.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 4 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas gali pasirinkti simbolį, kuris bus „paslapties“ („Mystery“) simboliu nemokamų sukimų metu.

196. LOŠIMAS „MAGIŠKAS PINIGŲ LABIRINTAS“ („MAGIC MONEY MAZE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Magiškas Pinigų Labirintas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimo pirkimo ir „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgyja atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto rinkinio. Išsukus 5 „pinigų“ („Money“) simbolius pagrindinio lošimo metu, lošėjui bus suteikta „pinigų“ („Money“) simbolių verčių suma.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

„Magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimas

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinamas „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimas.
- Priklausomai nuo išsuktų „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiaus, lošėjui bus suteiktas skirtingas gyvybių skaičius:
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 4 gyvybes;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 2 gyvybes;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 1 gyvybę.
- Premijos lošime lošėjui pateikiama lenta, sudaryta iš 49 kvadratų, išdėstytų 7x7 tinklelyje.
- Lošėjas lošia už beždžionės galvą, kuri lošimo pradžioje atsitiktine tvarka pastatoma išoriniame lentos krašte.
- Lošimo pradžioje į atsitiktinius tinklelio kvadratus dedami atsitiktiniai daiktai: virtualūs piniginiai laimėjimai, „gyvatės“ („Snakes“), „skorpionai“ („Scorpions“) ir „širdys“ („Hearts“).
- Fiksuotose lentos vietose yra šie daiktai: lentos kampuose – prezidento portretai, išorinio krašto vidurio pozicijose – rodyklės, o centrinėje pozicijoje – „magiško pinigų labirinto“ („Magic Money Maze“) simbolis.
- Lošimo metu kiekvieno metimo metu 1 kauliukas duoda atsitiktinį nuo 1 iki 6 taškų skaičių. Po kiekvieno metimo beždžionės galva pasislenka tam tikrą skaičių vietų lentoje pagal laikrodžio rodyklę, atsižvelgiant į bendrą kauliuko taškų skaičių.
- Beždžionės galva gali nusileisti ant kvadrato su šiais laimėjimais:
  - Virtualus piniginis laimėjimas – atsitiktinė vertė nuo 0,1x iki 1 000x bendro statymo. Ši vertė pridedama prie viso lošimo laimėjimo;
  - „Gyvatė“ („Snake“) arba „skorpionas“ („Scorpion“) – kai beždžionės galva atsiduria ant „gyvatės“ („Snake“) arba „skorpiono“ („Scorpion“), prarandama viena gyvybė;
  - „Širdis“ („Heart“) – kai beždžionės galva atsiduria ant „širdies“ („Heart“), suteikiama viena gyvybė. Didžiausias galimas surinktų gyvybių skaičius yra 3;
  - Bet kuris prezidento portretas – kai beždžionės galva pirmą kartą nusileidžia ant prezidento portreto, šis portretas surenkamas. Surinkus 2, 3 arba 4 portretus, laimimas atitinkamai x2, x3 arba x10 daugiklis. Daugiklis taikomas visam lošimo laimėjimui;
  - Rodyklės – kai beždžionės galva atsiduria ant rodyklės, ji automatiškai perkeliama į rodyklės gale esančią poziciją;
  - „Magiško pinigų labirinto“ („Magic Money Maze“) simbolis – kiekvieną kartą, kai beždžionės galva atsiduria lentos centre, atsitiktiniams virtualių pinigų laimėjimams taikomas daugiklis. Pirmą kartą daugiklis yra x2, antrą kartą x3, trečią kartą x4, ketvirtą kartą x5, o kiekvieną kartą po ketvirto karto x10. Tada beždžionės galva automatiškai perkeliama į naują atsitiktinę padėtį išoriniame lentos krašte.
- Lošimas baigiasi, kai nebelieka gyvybių. Lošimo pabaigoje išmokama visa iki tol surinkta suma.
- Jei pagrindinio lošimo arba „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

„Magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimo pirkimas

- „Magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimas gali būti suaktyvintas perkant jį už 120x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimas yra aktyvuotas naudojant „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimo pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimas.
- Perkant „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimą, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

197. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ DAUGIKLIS MEGA KELIAI“ („MUERTOS MULTIPLIER MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirusiųjų Daugiklis Mega Keliai“ yra 6 būgnų ir 7 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkcijos pirkimo, nemokamų sukimų, „kritimo“ („Tumble“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 10 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik viršutinėje eilutėje.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 6 simbolių kartu su kitu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2–5 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimančias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimančių kombinacijų.

„Laukinis daugiklis“ („Wild Multiplier“)

- Kiekvieną kartą, kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis turi atsitiktinį x2 arba x3 daugiklį. Daugiklis taikomas dabartinio ir visų vėlesnių kritimų laimėjimui ir kaupiamas matuoklyje. Kai kritimo sekoje išsukama daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, surinkta vertė dauginama iš naujų simbolių vertės.
- Pasibaigus visiems sukimo metu vykstantiems kritimams, bendra daugiklio vertė iš naujo nustatoma į x1.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių bet kur ant būgnų, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
    - Už 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius - 8, 10, 12 arba 14;
    - Už 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius - 7, 8, 10, 12 arba 14;
    - Už 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius - 6, 7, 8, 10, 12 arba 14;
    - Už 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius - 5, 6, 7, 8, 10, 12 arba 14.
- Pasirinkus atsitiktinį sukimų skaičių, jei šis skaičius yra mažesnis nei 14, galima lošti, ir laimėti daugiau nemokamų sukimų, arba bet kuriuo metu surinkti esamą laimėtą sukimų skaičių ir pradėti lošimą.
- Jei lošėjas nusprendžia lošti, laimės ratas sukasi ir sustoja arba laimėjimo, arba pralaimėjimo pozicijoje. Jei jis sustoja ties laimėjimo pozicija, laimėtų nemokamų sukimų skaičius padidėja 1. Jei sustoja ties pralaimėjimo pozicija, visi nemokami sukimai prarandami ir lošimas baigiasi. Galima lošti tik iki 14 nemokamų sukimų.
- Per nemokamų sukimų lošimą „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsukami su atsitiktiniu x2 arba x3 daugikliu. Kiekvieną kartą, kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, daugiklis panaudojamas dabartinio lošimo laimėjimui ir kaupiamas matuoklyje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukami kiti „laukiniai“ („Wild“) simboliai, jie padaugina matuoklyje esančią vertę.
- Kiekvieno nemokamų sukimų lošimo metu įvykusio kritimo metu daugiklis taip pat padidėja x1. Nemokamų sukimų lošimo pradžioje daugiklis pradedamas nuo x1.
- Bendras daugiklis matuoklyje išsaugomas ir naudojamas kiekvienam laimėjimui iki lošimo pabaigos.
- Išsukus nemokamų sukimų metu dar 2, 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suteikiami atitinkamai 1, 2, 3, 4 arba 6 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.

- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją, atsitiktinai bus išsukti 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

198. LOŠIMAS „OKTOBERFESTO TURTAI“ („OCTOBEER FORTUNES“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Oktoberfesto Turtai“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo, nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 10 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 450 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat surenka „pinigų“ („Money“) simbolius.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 6 simbolių kartu su kitu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2–5 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simboliui su kiekvienu sukimu suteikiama atsitiktinė vertė. Galimos vertės: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7,5x, 10x, 20x ir 50x bendro statymo.
- Kai išsukamas bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis kartu su „pinigų“ („Money“) simboliais, už kiekvieną „laukinį“ („Wild“) simbolį suteikiama ekrane esanti bendra „pinigų“ („Money“) simbolių vertė.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 5 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais.
- Prieš lošimui prasidedant, visų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie suaktyvino nemokamų sukimų lošimą, vertė sudedama ir naudojama progresuojančiai funkcijai.
- Nemokamų sukimų lošime yra progresuojanti funkcija. Lošimo metu visų išsuktų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos, o kiekvienam „laukiniam“ („Wild“) simboliui, kuris išsukamas lošimo metu, suteikiama esama surinkta vertė.
- Nemokamų sukimų metu negalima suaktyvinti nemokamus sukimus pakartotinai.

- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 4 500x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta pagrindiniame lošime:
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 5 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 110x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 6 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 120x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 7 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 130x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 8 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 140x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 9 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 150x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 10 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 160x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 11 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 170x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 12 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 180x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 13 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 190x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 14 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 200x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 15 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

199. LOŠIMAS „MERGINŲ PORTRETAI“ („PINUP GIRLS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Merginų Portretai“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkcijos pirkimo, nemokamų sukimų ir progresyvią funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Progresyvi funkcija

- Lošimas lošiamas serijomis po 10 sukimų, kuriuos lošėjas gali nusipirkti bet kuriame lygyje. Sukimų skaičius padidėja nuo vieno pirkto sukimo iki kito, kol pasiekiamas 10 sukimas, ir tada vėl prasideda nuo 1.
- Visos 2, 3 ir 4 būgnų pozicijos yra pažymėtos galimu daugikliu. Kiekvieno 10 sukimų ciklo metu atsitiktinių pozicijų daugiklis gali būti padidintas 1x. Jų reikšmės išlieka ekrane iki 10 sukimo. Per 10-ąjį ciklo sukimą visi 2, 3 ir 4 būgnuose esantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai įgyja daugiklį, kuris tuo metu priskiriamas tai pozicijai.
- Daugikliai taikomi visiems laimėjimų deriniams, kurių dalis yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Jei daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis su daugikliu yra tų pačių laimėjimų kombinacijų dalis, daugikliai pridedami vienas prie kito.
- Pasibaigus 10 sukimų ciklui, visų 2, 3 ir 4 būgnų pozicijų daugiklis vėl nustatomas 1x.
- Keičiant statymą 10 sukimų ciklo metu sukimų skaičius grąžinamas į 1, o visi daugikliai - į 1x.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu progresyvios funkcijos renkami daugikliai taikomi kas penkto sukimo laimėjimui. Kiekvienas išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis pažymi savo poziciją iki lošimo pabaigos. Padidinti daugikliai taip pat išlieka iki lošimo pabaigos.
- Kas 5 nemokamo sukimo metu, „laukiniais“ („Wild“) simboliais pažymėtos pozicijos virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir gauna tos pozicijos daugiklį.
- Nemokamų sukimų metu negalima suaktyvinti nemokamus sukimus pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 3 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

200. LOŠIMAS „PIRATŲ AUKSO AMŽIUS“ („PIRATE GOLDEN AGE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Piratų Aukso Amžius“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 10 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 200 x bendro statymo laimėjimą.
- 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 20 x bendro statymo laimėjimą.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 2 x bendro statymo laimėjimą.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis rodomas tik nemokamų sukimų metu.
- Kai per lošimą išsukami „paslapties“ („Mystery“) simboliai, jie virsta tuo pačiu mokamuoju simboliu arba „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Po kiekvieno sukimo visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai surenkami į matuoklį. Pasibaigus visiems nemokamiems sukimams, visi į matuoklį surinkti simboliai sugrįžta į ekraną atsitiktinėse pozicijose.
- Jei toje pačioje pozicijoje su kitais „paslapties“ („Mystery“) simboliais patenka daugiau nei vienas „paslapties“ („Mystery“) simbolis, kiekvienu atveju toje pačioje pozicijoje esantis laimėjimo daugiklis padidėja 1x. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo

kombinacijoms, kuriose dalyvauju „paslapties“ („Mystery“) simbolis. Jei toje pačioje laimėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas daugiklis, daugikliai sumuojami.
- Išsukus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius nemokamų sukimų, suteikiami 1, 2 ar 3 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 3 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

201. LOŠIMAS „PICA! PICA? PICA!“ („PIZZA! PIZZA? PIZZA!“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Pica! Pica? Pica!“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „ante statymas“ („Ante Bet“) ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 720 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš apačios į viršų.
- „Laukinis“ („Wild“) ir „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) ir „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simboliai atsiranda tik nemokamų sukimų metu ant visų būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simboliui su kiekvienu sukimu suteikiama atsitiktinė vertė, kurią galima laimėti nemokamų sukimų metu. Galimos vertės: 2x, 5x, 4x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x ar 2000x bendro statymo.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Nemokamų sukimų funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių ekrane.
- Kai „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis išsukamas, po laimėjimų, gautų iš laiminčių kombinacijų, tinklelio dydis padidėja iki 6x9x12x15x18, o „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis surenka visų ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertes, įskaitant ir tas, kurios buvo atskleistos padidėjus tinkleliui. Naujo dydžio tinklelyje naujų laiminčių kombinacijų su mokančiais simboliais sudaryti negalima. Po surinkimo lošimas grįžta prie įprasto tinklelio dydžio.

- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas surinktas 4 „laukinis“ („Wild“) simbolis suaktyvina funkciją pakartotinai ir suteikia dar 10 nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis padidinamas iki 2x pirmo suaktyvinimo metu, 3x antro suaktyvinimo metu ir 10x trečio suaktyvinimo metu.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus esamiems nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečiojo suaktyvinimo funkcija negali būti daugiau išsukama.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra tik 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali pasirodyti „pinigų“ („Money“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 7 200x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau.

202. LOŠIMAS „BŪGNO BANKAI“ („REEL BANKS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Būgno Bankai“ yra 4 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 625 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) ir „surinkimo“ („Collect“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. „Surinkimo“ („Collect“) simbolis pagrindinio lošimo metu atsiranda tik ant 5 būgno.

- „Pinigų“ („Money“) simboliui su kiekvienu sukimu suteikiama atsitiktinė vertė. Galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x ir 500x bendro statymo.
- Kai išsukamas „surinkimo“ („Collect“) simbolis kartu su „pinigų“ („Money“) simboliais, lošėjui suteikiama visų ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių verčių suma.

Nemokamų sukimų funkcija

- Jei ant kiekvieno iš 5 būgnų išsukamas bent 1 „pinigų“ („Money“) simbolis, prasidės nemokamų sukimų lošimas. Lošimas prasideda su 9 nemokamais sukimais.
- Per lošimą ant kiekvieno būgno viršaus yra seifas su virtualių pinigų suma, vadinama „būgno banku“ („Reel Bank“).
- Per lošimą bet kada, kai bus išsuktas „pinigų“ („Money“) simbolis, jo vertė bus pridėta prie virš jo esančio „būgno banko“ („Reel Bank“).
- Nemokamų sukimų metu rodomi specialūs simboliai:
  - „Būgno surinkimas“ („Reel Collect“) – kai išsukamas šis simbolis, suteikiama viršuje esančio „būgno banko“ („Reel Bank“) vertė;
  - „Viską surinkti“ („All Collect“) – kai išsukamas šis simbolis, suteikiama bendra visų ekrane esančių „būgnų bankų“ („Reel Bank“) vertė;
  - „Pridėti pinigų į visus bankus“ („Add Money To All Banks“) – šis simbolis turi atsitiktinę vertę, kuri pridedama prie visų ekrane esančių „būgnų bankų“ („Reel Bank“). Galimos šios vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x ir 500x bendro statymo;
  - „Dauginti būgną“ („Multiply Reel“) – šis simbolis turi atsitiktinį daugiklį, kuris padaugins ant būgno esančią sumą. Galimi šie daugikliai: 2x, 3x, 4x arba 5x;
  - „Dauginti visus būgnus“ („Multiply All Reels“) – šis simbolis turi atsitiktinį daugiklį, kuris padaugins sumą visuose ekrane esančiuose būgnuose. Galimi šie daugikliai: 2x, 3x, 4x arba 5x;
  - „Pridėti 3 sukimus“ („Add 3 Spins“) – kai išsukamas šis simbolis, prie dabartinio lošimo pridedami dar 3 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

203. LOŠIMAS „PALEISKITE KRAKENĄ 2“ („RELEASE THE KRAKEN 2“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Paleiskite Krakeną 2“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkcijos pirkimo, atsitiktinio sukimo, nemokamų sukimų, „ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Atsitiktinio sukimo funkcijos

- Pagrindinio lošimo metu bet kurio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš atsitiktinių funkcijų:
  - „Laukinis“ („Wild“) pakartotinis sukimas:
    - Išsukus 4 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, lošimas pereina į nemokamų pakartotinių sukimų lošimą. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie aktyvavo šią funkciją, persikelia į atsitiktinę padėtį ekrane, o kiti simboliai sukami pakartotinai;
    - Po kiekvieno pakartotinio sukimo išmokami visi laimėjimų deriniai.
    - Jei po pakartotinio sukimo išsukama daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.
    - Funkcija baigiasi, kai po pakartotinio sukimo daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių neišsukama.
  - „Besikeičiantis sukrautas laukinis“ („Shifting Stacked Wild“) simbolis:
    - „Besikeičiantis sukrautas laukinis“ („Shifting Stacked Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
    - „Besikeičiantis sukrautas laukinis“ („Shifting Stacked Wild“) simbolis gali būti išsuktas atsitiktinai.
    - „Besikeičiantis sukrautas laukinis“ („Shifting Stacked Wild“) simbolis užima visas būgno, ant kuriuo buvo išsuktas, pozicijas. Už kiekvieną „besikeičiantį sukrautą laukinį“ („Shifting Stacked Wild“) simbolį daugiklis padidinamas 1x. Daugiklis taikomas visiems laimėjimams.
  - Garantuotas laimėjimas:
    - Atsitiktinai per sukimą, per kurį negaunama jokio laimėjimo, Krakenas gali ateiti į ekraną ir pakeisti simbolius taip, kad rezultatas būtų nuo 20x iki 60x viso statymo laimėjimas.
    - Atsitiktine tvarka nelaiminčio sukimo metu, ekrane gali pasirodyti krakenas, kuris pakeis simbolius taip, kad laimėjimams būtų nuo 20x iki 60x bendro statymo. Atsitiktinai po sukimo, ekrane gali pasirodyti 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai, kurie suaktyvins nemokamų sukimų lošimą.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas gali lošti mini premijos lošimą, laimėti papildomus nemokamus sukimus ir daugiklį. Priklausomai nuo „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiaus, galimi tokie funkcijos deriniai:
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai:

- 4 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
- 5 nemokami sukimai, 1x daugiklis;
- 5 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
- 6 nemokami sukimai, 1x daugiklis;
- 6 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
- 8 nemokami sukimai, 1x daugiklis;
- 8 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
- 8 nemokami sukimai, 4x daugiklis;
- 8 nemokami sukimai, 6x daugiklis;
- 10 nemokamų sukimų, 2x daugiklis;
- 10 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
- 10 nemokamų sukimų, 6x daugiklis;
- 12 nemokamų sukimų, 2x daugiklis;
- 12 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
- 12 nemokamų sukimų, 6x daugiklis;
- 15 nemokamų sukimų, 4x daugiklis.

o 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai:
- 5 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
- 6 nemokami sukimai, 1x daugiklis;
- 6 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
- 8 nemokami sukimai, 1x daugiklis;
- 8 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
- 8 nemokami sukimai, 4x daugiklis;
- 8 nemokami sukimai, 6x daugiklis;
- 10 nemokamų sukimų, 2x daugiklis;
- 10 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
- 10 nemokamų sukimų, 6x daugiklis;
- 12 nemokamų sukimų, 2x daugiklis;
- 12 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
- 12 nemokamų sukimų, 6x daugiklis;
- 15 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
- 15 nemokamų sukimų, 10x daugiklis;
- 20 nemokamų sukimų, 6x daugiklis.

o 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai:
- 6 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
- 8 nemokami sukimai, 1x daugiklis;
- 8 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
- 8 nemokami sukimai, 4x daugiklis;
- 8 nemokami sukimai, 6x daugiklis;
- 10 nemokamų sukimų, 2x daugiklis;
- 10 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
- 10 nemokamų sukimų, 6x daugiklis;
- 12 nemokamų sukimų, 2x daugiklis;
- 12 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
- 12 nemokamų sukimų, 6x daugiklis;
- 15 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;

    - 15 nemokamų sukimų, 10x daugiklis;
    - 20 nemokamų sukimų, 6x daugiklis;
    - 20 nemokamų sukimų, 8x daugiklis;
    - 20 nemokamų sukimų, 10x daugiklis.
- Lošėjui pateikiama 16 dėžučių, kurių kiekviename yra vienas iš derinių.
- Funkcijos pradžioje atsitiktinai išrenkama ir išimama viena dėžutė, tačiau jos rezultatas neatskleidžiamas.
- Lošėjas gali atidaryti šią dėžutę, atskleisti rezultatą ir lošti atitinkamą nemokamų sukimų kiekį su atitinkamu daugikliu arba atmesti šį pasiūlymą ir vietoj to rankiniu būdu, grupėmis po 4, 4, 3 ir 3 pasirinkimus, pašalinti skrynias ir derinius ir priimti naują pasiūlymą, pagrįstą likusių skrynių tarp kiekvienos grupės vidurkiu.
- Po kiekvieno pasirinkimų bloku pateikiamas naujas pasiūlymas, kuris yra lygus likusių nemokamų sukimų ir daugiklio derinių vidurkiui, suapvalintam į mažesnę pusę. Lošėjas gali sutikti ir pradėti funkciją su pasiūlytu nemokamų sukimų ir daugiklio deriniu arba vėl atmesti ir panaudoti dar vieną rinkimų bloką.
- Tai tęsiama tol, kol lieka tik viena neišrinkta skrynia. Kai taip atsitinka, lošėjui pasiūloma atidaryti pirmąją atsitiktinai išrinktą skrynią arba atidaryti likusią skrynią. Po to prasidės lošimas su jo pasirinkimu skirtu nemokamų sukimų ir daugiklio skaičiumi.
- Per nemokamų sukimų lošimą bet koks laimėjimas dauginamas iš daugiklio, laimėto mini premijų lošime.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu lošiama su 40 išmokų eilutėmis.
- Bet kuris lošimo metu išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis lieka ekrane iki lošimo pabaigos, o po kiekvieno sukimo persikelia į atsitiktinę poziciją. Jei išsukamas „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis, jis 1x padidina dabartinio lošimo daugiklį.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
    - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
    - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta pagrindiniame lošime:
    - Įprasti nemokami sukimai – perkant juos už 100x bendro statymo. Perkant įprastus nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai;
    - VIP nemokami sukimai – perkant juos už 250x bendro statymo. Perkant VIP nemokamus sukimus, bus išsukti 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

204. LOŠIMAS „PUIKIOS KALĖDŲ SENELIO DOVANOS“ („SANTA‘S GREAT GIFTS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Puikios Kalėdų Senelio Dovanos“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo, „ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius bet kur ekrane.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai atsiranda ant visų būgnų, ir gali būti išsukti atsitiktinai pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai išsukamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis įgyja atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 100x. Kai kritimo seka baigiasi, visos „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių vertės ekrane sudedamos ir visos sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošime yra progresyvi funkcija. Ji pradedama nuo 1 lygio ir kiekvieną kartą, kai išsukami „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai, yra surenkami į matuoklį, lošimo lygis pakeliamas iki tam tikros ribos, o kiekviename lygyje galimos tik tam tikros „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių reikšmės, kaip nurodyta toliau:
  - 1 lygis – prieš surenkant 6 „daugiklio“ („Multiplier“) simbolius. 1 lygyje „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai gali turėti vertę nuo 2x iki 100x;
  - 2 lygis – prasideda surinkus 6 „daugiklio“ („Multiplier“) simbolius. 2 lygyje „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai gali turėti vertę nuo 8x iki 100x;

- 3 lygis – prasideda surinkus dar 5 „daugiklio“ („Multiplier“) simbolius. 3 lygyje „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai gali turėti vertę 15x iki 100x.
- 4 lygis – prasideda surinkus dar 4 „daugiklio“ („Multiplier“) simbolius. 4 lygyje „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai gali turėti vertę nuo 50x iki 100x. Po 4 lygio pakilti nebegalima, o visi vėlesni nemokami sukimai lošiami 4 lygyje.

- Kai nemokamų sukimų metu išsukami 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta pagrindiniame lošime:
  - Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo. Lošimas pradedamas nuo 1 lygio;
  - Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 200x bendro statymo. Lošimas pradedamas nuo 2 lygio;
  - Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 400x bendro statymo. Lošimas pradedamas nuo 3 lygio;
  - Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 500x bendro statymo. Lošimas pradedamas nuo 4 lygio.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, gali būti išsuktas atsitiktinis „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičius.

205. LOŠIMAS „SLAPTAS MIESTO AUKSAS“ („SECRET CITY GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Slaptas Miesto Auksas“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Figūros laimėjimai („Shape Wins“)

- Kiekvieno sukimo pabaigoje ekrane gali atsirasti atsitiktinė figūra, žyminti atsitiktines pozicijas. Kai taip atsitinka, po įprastų laimėjimų, visi figūros viduje esantys simboliai transformuojasi į vieną iš ten esančių atsitiktinių simbolių. Po transformacijos šių simbolių laimėjimai išmokami už figūros viduje iš kairės į dešinę suformuotas laimėjimų kombinacijas pagal jų išmokėjimų lentelę, padaugintas iš atsitiktinio daugiklio nuo 1x iki 10x.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o už jį laimėjimas išmokamasbet kur ant būgnų:
  - Už 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiamas 50 x bendro statymo laimėjimas;
  - Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiamas 10 x bendro statymo laimėjimas;
  - Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiamas 2 x bendro statymo laimėjimas.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Šio lošimo metu figūros gali atsitiktinai atsirasti bet kuriame nemokamame sukime, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Nemokamų sukimų metu figūros gauna atsitiktinį daugiklį kaip ir pagrindiniame lošime. Šis daugiklis pridedamas prie bendrojo daugiklio, kuris taikomas dabartinių ir visų būsimų tame lošime patekusių figūrų laimėjimams.
- Kiekvienas per lošimą išsuktas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis prideda dar vieną nemokamą sukimą.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 85x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

206. LOŠIMAS „SPARTOS SKYDAS“ („SHIELD OF SPARTA“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Spartos Skydas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) ir „magnetinis premijos“ („Magnetic Bonus“) simboliai atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) arba „magnetiniais premijos“ („Magnetic Bonus“) simbolius, sukatyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Kai išsukami tik „premijos“ („Bonus“) arba „magnetiniai premijos“ („Magnetic Bonus“) simboliai, jie lieka savo vietoje, o kiti simboliai automatiškai sukasi dar kartą.
- Per lošimą „premijos“ („Bonus“) arba „magnetinių premijos“ („Magnetic Bonus“) simbolių padėtys yra pažymėtos 1 lygio rėmeliais. Kai pažymėtoje vietoje išsukamas kitas „premijos“ („Bonus“) simbolis, rėmelio lygis padidėja 1 lygiu iki maksimaliai 3 lygio.
- „Magnetinių premijos“ („Magnetic Bonus“) simbolių pažymėtos pozicijos taps magnetinėmis pozicijomis. Jos pritrauks prie savęs bet kurį kitame būgne išsuktą „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Jei pozicija nėra magnetinė, bet į ją išsukamas „magnetinis premijos“ („Magnetic Bonus“) simbolis, ji keičiama į magnetinę.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui visose pažymėtose pozicijose bus rodomas atsitiktinis daugiklis, priklausomai nuo jų lygio:
  - 1 lygis - 1x, 2x arba 3x;
  - 2 lygis - 5x, 6x arba 8x;
  - 3 lygis - 10x, 12x, 15x arba 20x;
- Daugikliai sudedami ir bendras nemokamų sukimų lošimo laimėjimas padauginamas iš galutinio daugiklio.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) arba „magnetinius premijos“ („Magnetic Bonus“) simbolius, pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir su atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 3 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

207. LOŠIMAS „ŠVIEČIA KARŠTAI 5“ („SHINING HOT 5“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Šviečia Karštai 5“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

208. LOŠIMAS „ŠVIEČIA KARŠTAI 20“ („SHINING HOT 20“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Šviečia Karštai 20“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

209. LOŠIMAS „ŠVIEČIA KARŠTAI 40“ („SHINING HOT 40“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Šviečia Karštai 40“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

210. LOŠIMAS „ŠVIEČIA KARŠTAI 100“ („SHINING HOT 100“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Šviečia Karštai 100“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

211. LOŠIMAS „SUK IR GAUK BALĄ MEGA KELIAI“ („SPIN & SCORE MEGAWAYS“)

Pagrindinė lošimo informacija
- „Suk ir Gauk Balą Mega Keliai“ yra 6 būgnų ir 7 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), „didžiojo laukinio“ („Big Wild“) simbolio, nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „didįjį laukinį“ („Big Wild“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršutinėje eilutėje.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 6 simbolių kartu su kitu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2–5 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

„Didžiojo laukinio“ („Big Wild“) simbolio funkcija

- Už „didįjį laukinį“ („Big Wild“) simbolį nėra išmokama. „Didysis laukinis“ („Big Wild“) simbolis visada užima 2 horizontalias padėtis ekrane ir gali atsirasti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršutinėje eilėje.
- Kai išsukamas „didysis laukinis“ („Big Wild“) simbolis kaip 2 padėčių pločio simbolis tiek įprastu sukimu arba per kritimą, visi simboliai ant būgnų žemiau jo transformuojami į „laukinius“ („Wild“) simbolius. Jei išsukamas „didysis laukinis“ („Big Wild“) simbolis kritimo metu, „didysis laukinis“ („Big Wild“) simbolis pasikeičia į naują padėtį viršutinėje eilutėje, visi simboliai ant būgno žemiau yra transformuojami į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Didžiojo laukinio“ („Big Wild“) simbolio funkcija nesuaktyvinama, jei „didysis laukinis“ („Big Wild“) simbolis nėra visiškai matomas viršutinėje eilutėje arba nekeičia padėties po kritimo.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų ir gali būti bet kokio dydžio.
- Išsukus 4 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur ekrane, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją:
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 18 nemokamų sukimų;
  - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 22 nemokamus sukimus;
  - 8 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 26 nemokamus sukimus;
  - 9 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 30 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant lošimui, jei buvo laimėta nuo 10 iki 18 nemokamų sukimų, galima lošti, ir laimėti daugiau nemokamų sukimų, arba surinkti esamą laimėtą sukimų skaičių ir pradėti lošimą. Lošimas negalimas jei buvo laimėta nuo 26 iki 30 nemokamų sukimų.

- Jei lošėjas nusprendžia lošti, laimės ratas sukasi ir sustoja arba laimėjimo, arba pralaimėjimo pozicijoje. Jei jis sustoja ties laimėjimo pozicija, laimėtų nemokamų sukimų skaičius padidėja 4. Jei sustoja ties pralaimėjimo pozicija, visi nemokami sukimai prarandami ir lošimas baigiasi. Galima lošti tik iki 22 nemokamų sukimų.
- Kiekvieno nemokamų sukimų lošimo metu įvykusio kritimo metu daugiklis padidėja x1. Nemokamų sukimų lošimo pradžioje daugiklis pradedamas nuo x1.
- Po kiekvieno kritimo bendras kritimo laimėjimas dauginamas iš esamo laimėjimo daugiklio.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu, suteikiami dar 4 nemokami sukimai.
- „Didžiojo laukinio“ („Big Wild“) simbolio funkcija galima nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

212. LOŠIMAS „STULBINANČIAI KARŠTA 5“ („STRIKING HOT 5“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Stulbinančiai Karšta 5“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos. Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.

213. LOŠIMAS „SALDUS JĖGOS SMŪGIS“ („SWEET POWERNUDGE“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldus Jėgos Smūgis“ yra 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Lošimas turi „jėgos smūgio“ („Powernudge“), nemokamų sukimų, „ante statymo“ („Ante Bet“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtus horizontaliai arba vertikaliai.
- Kombinacijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcija

- Kai sudaroma laiminti kombinacija, laimėjimas išmokamas, ir būgnas, ant kurio buvo bent vienas laimintis simbolis, pastumiamas viena vieta žemyn ir atidengia kitą simbolį iš viršaus, ir lošime vėl išmokama už visas ekrane rodomas laiminčias kombinacijas.
- „Jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcija baigiasi tik tada, kai ekrane nebelieka laiminčių kombinacijų.

Daugiklio būgnai

- Šalia įprastų būgnų yra papildomas būgnas, kuriame yra tik daugikliai. Galimos šios daugiklio vertės: x1, x2, x3, x4, x5 arba x10.
- Pagrindiniame lošime daugiklio būgnas yra išjungtas. Atsitiktinių sukimų metu jis gali įsijungti. To sukimo ir visų „jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcijų metu jis sukasi ir stumtelimas kartu su kitais būgnais. Po kiekvieno sukimo jo vidurinėje padėtyje esanti daugiklio vertė bus pridėta prie bendro daugiklio, kuris taikomas dabartinio sukimo ir stumtelėjimo laimėjimui.
- Pasibaigus sukimui ir po jo sekusiems stumtelėjimams, daugiklis bus atstatytas į x1, o daugiklio būgnas bus išjungtas.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Pagrindiniame lošime „sklaidos“ („Scatter“) simboliai renkami kiekvieno sukimo metu ir po jo sekančius stumtelėjimus. Surinkus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų lošimas.
- Jei per pagrindinio lošimo sukimą, po kurio buvo suaktyvinta funkcija, lošėjas surenka daugiau nei 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, jie bus perkelti į nemokamus sukimus, liks surinkti ir prisidės prie galimų pakartotinių sukimų. Lošimas prasideda nuo 7 nemokamų sukimų.
- Kiekvieną kartą, kai lošimo metu surenkami 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, suteikiami dar 3 nemokami sukimai.
- Daugiklio būgnas įjungtas visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;

- Statymo daugiklis 15x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

214. LOŠIMAS „ARESO KARDAS“ („SWORD OF ARES“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Areso Kardas“ yra 5 būgnų ir 6 eilučių lošimas. Lošimas turi daugiklio rinkimo, „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius bet kur ekrane.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimančias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimančių kombinacijų.

Daugiklio rinkimo funkcija

- Lošimo viršuje yra matuoklis, kuriame yra 3 užrakintos daugiklių vertės pagrindinio lošimo metu ir 6 užrakintos daugiklių vertės nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Per kiekvieną sukimą ir visus to paties sukimo metu įvykusius kritimus renkamas laimančių ir sprogusių simbolių skaičius. Surinkus tam tikrą laimančių ir sprogusių simbolių skaičių, daugikliai iš viršaus atrakinami. Pasibaigus visiems kritimams, bendras kritimų laimėjimas padauginamas iš didžiausio atrakinto daugiklio, kaip nurodyta toliau:
  - 1 daugiklis – galimos šios vertės - 2x, 3x arba 4x. Atrakinamas sprogus 20 simbolių;
  - 2 daugiklis - galimos šios vertės - 5x, 6x, 7x arba 8x. Atrakinamas, sprogus 50 simbolių;

- 3 daugiklis - galimos šios vertės - 9x, 10x, 11x, 12x, 13x, 14x arba 15x. Atrakinamas, sprogus 100 simbolių.
- „Bombos“ („Bomb“) simboliai atsiranda ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Kai išsukamas vienas ar daugiau „bombos“ („Bomb“) simbolių, jie lieka ekrane tol, kol nebėra galimų laimėčių kombinacijų, ir krenta žemyn kaip ir visi kiti simboliai. Tada jie sprogsta ir pašalina visus simbolius nuo ekrano horizontaliai, vertikaliai, kryžiumi arba X forma. Pašalinti simboliai papildo daugiklio rinkimo matuoklį, o nauji simboliai krenta iš viršaus. Jei dėl to atsiranda naujų laimėčių kombinacijų, kritimo seka tęsiama toliau.
- Pagrindiniame lošime „bombos“ („Bomb“) simboliai sprogsta tik tada, jei prieš tai įvyko bent vienas kritimas.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis nesprogsta „kritimo“ („Tumble“) funkcijos metu ir nesprogsta naudojant „bombos“ („Bomb“) simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcija su 15 nemokamų sukimų suteikiama, kai bet kurioje ekrano vietoje išsukami 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Per nemokamų sukimų lošimą daugiklio matuoklis turi 6 palaipsniui didėjančias vertes, kaip nurodyta toliau:
  - 1 daugiklis - galimos šios vertės - 2x, 3x arba 4x. Atrakinamas, sprogus 15 simbolių;
  - 2 daugiklis - galimos šios vertės - 5x, 6x, 7x arba 8x. Atrakinamas, sprogus 30 simbolių;
  - 3 daugiklis - galimos šios vertės - 9x, 10x, 11x, 12x, 13x, 14x arba 15x. Atrakinamas, sprogus 45 simboliams;
  - 4 daugiklis - galimos šios vertės - 16x, 18x, 20x, 22x, 25x, 30x arba 32x. Atrakinamas, sprogus 60 simbolių;
  - 5 daugiklis - galimos šios vertės - 35x, 38x, 40x, 45x, 50x, 60x arba 100x. Atrakinamas, sprogus 100 simbolių;
  - 6 daugiklis - galimos šios vertės - 150x, 200x, 300x arba 500x. Atrakinamas, sprogus 225 simboliams.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

215. LOŠIMAS „STULBINANTYS TURTAI“ („TOWERING FORTUNES“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Stulbinantys Turtai“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 642 200,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgyja atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Kai išsukamas „paslapties“ („Mystery“) simbolis, jis virsta atsitiktiniu išmokėjimo simboliu.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių bet kurioje vietoje ekrane, suaktyvinama „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija. Prasidėjus funkcijai, įprasti būgnai išnyksta, o ekrane atsiranda 11x5 dydžio tinklelis.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Kai išsukamas „pinigų“ („Money“) simbolis ir vertikaliai arba horizontaliai ribojasi su bent vienu kitu „pinigų“ („Money“) simboliu, jie susijungia vienas su kitu ir sudaro grupę.
- Kiekvienas būgnas turi 3 gyvybes. Jei po pakartotinio sukimo ant būgno patenka naujas „pinigų“ („Money“) simbolis, gyvybių skaičius vėl atstatomas į 3. Po 3 pakartotinių sukimų iš eilės, kai ant būgno neišsukamas naujas „pinigų“ („Money“) simbolis, tas būgnas užblokuojamas ir daugiau pakartotinių sukimų nebus.
- Virš kiekvieno būgno yra daugiklis. Daugiklis didėja, kai ant būgno esančių „pinigų“ („Money“) simbolių grupė didėja taip:
  - 5 ar mažiau „pinigų“ („Money“) simbolių - daugiklis netaikomas;
  - 6 „pinigų“ („Money“) simboliai - daugiklis 2x;
  - 7 „pinigų“ („Money“) simboliai - daugiklis 5x;
  - 8 „pinigų“ („Money“) simboliai - daugiklis 10x;
  - 9 „pinigų“ („Money“) simboliai - daugiklis 20x;
  - 10 „pinigų“ („Money“) simbolių - daugiklis 30x;
  - 11 „pinigų“ („Money“) simbolių - daugiklis 100x.
- Lošimas baigiasi, kai visi 5 būgnai užblokuojami ir nebelieka jokių pakartotinių sukimų.

- Lošimo pabaigoje visų ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertės padauginamos iš daugiklio, esančio ant būgno, ant kurio jie yra, o tada sudedamos ir išmokamos.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu bendras laimėjimas pasiekia 6 422x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

216. LOŠIMAS „ATOGRĄŽŲ TIKI“ („TROPICAL TIKI“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Atogrąžų Tiki“ yra 6 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „laiminčių simbolių kritimo“ („Winning Symbols Tumble“), nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 375 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 6 400.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Laiminčių simbolių kritimo“ („Winning Symbols Tumble“) funkcija

- Po kiekvieno sukimo visi simboliai iš visų laiminčių derinių ir visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai užrakinami ekrane, o simboliai, kurie nebuvo laiminčios kombinacijos dalimi, išnyksta. Visi likę simboliai nukrenta į apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus.
- Jei prie esamų laimėjimų kombinacijų pridedama daugiau tos pačios rūšies arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, jie taip pat lieka ekrane, o kritimas tęsiamas.
- Sukimas baigiasi, kai prie esamų laimėjimų kombinacijų nepridedama naujų simbolių. Visi laimėjimai suteikiami lošėjui pasibaigus visiems kritimams.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Per vieną pagrindinio lošimo sukimą gali nukristi iki 10 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. Už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius mokama taip:
  - Už 10 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių išmokama 35x bendro statymo;
  - Už 9 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 30x bendro statymo;
  - Už 8 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 25x bendro statymo;
  - Už 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 20x bendro statymo;
  - Už 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 15x bendro statymo;

- Už 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 10x bendro statymo;
- Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 5x bendro statymo.

- Nemokamų sukimų metu naudojamas 5x6 tinklelis. Lošimo pradžioje visos viršutinės eilutės yra užrakintos. Kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka atveriama viena iš užrakintų pozicijų, į kurią dabar gali patekti simboliai, taip padidinant galimų laimėjimo būdų skaičių. Kiekviename nemokamų sukimų lošime gali būti atrakintos maksimaliai 8 padėtys.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 3 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

217. LOŠIMAS „LAUKINIS ŠOKINĖJIMAS“ („WILD HOP & DROP“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinis Šokinėjimas“ yra 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visu simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Pagrindinio lošimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti 1x1, 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 arba 6x6 dydžio. Už „laukinį“ („Wild“) simbolį išmokama tik tada, kai jis išsukamas kaip 6x6 dydžio.
- Kombinacijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsuku 4 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 6 nemokamais sukimais.
- Prasidėjus lošimui, ekrane visada yra 1x1 dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris kiekvieno nemokamo sukimo metu persikelia į atsitiktinę poziciją.
- Nemokamų sukimų lošime yra progresuojanti funkcija. Visi nemokamų sukimų metu išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai surenkami iki lošimo pabaigos. Kas 4 išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių nuo 1 iki 3, o „klajojantis laukinis“ („Roaming Wild“) simbolis

palaipsniui didėja iki 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 ir 6x6 dydžio. Paskutiniame lygyje visada pridedamas 1 nemokamas sukimas.

- Po 4 pakartotinio suaktyvinimo funkcija nebegali būti pakartotinai suaktyvinta.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 6 „premijos“ („Bonus“) simboliais, lošimas prasideda su jau surinktais 2 „premijos“ („Bonus“) simboliais. Jei funkcija buvo suaktyvinta su 5 „premijos“ („Bonus“) simboliais, lošimas prasideda su jau surinktu 1 „premijos“ („Bonus“) simboliu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

218. LOŠIMAS „LAUKINIAI LAUKINIAI BANANAI“ („WILD WILD BANANAS“)

Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukiniai Laukiniai Bananai“ yra 5 būgnų ir 8 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo, nemokamų sukimų, „ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 120,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visu simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 1 ir 2 būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai kreditais.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

„Pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simboliui su kiekvienu sukimu suteikiama atsitiktinė vertė. Galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x ir 25x bendro statymo. Taip pat „pinigų“ („Money“) simbolis gali turėti vieną iš trijų aukso puodų vertę: „mažasis aukso puodas“

(„Mini Jackpot“) – 50x bendro statymo, „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) – 100x bendro statymo, „didysis aukso puodas“ („Mega Jackpot“) – 500x bendro statymo. „Pinigų“ („Money“) simbolis su aukso puodo verte atsiranda ant 5 būgno.

- Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis ant 1 ir 2 būgnų kartu su „pinigų“ („Money“) simboliais ant 3, 4 ir 5 būgnų, suformuojant laimančią kombinaciją, suteikiama bendra ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių verčių suma.

Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant 3 būgno.
- Išsukus 1 ir 2 būgnuose „laukinius“ („Wild“) simbolius ir 3 būgne „premijos“ („Bonus“) simbolį, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- „Pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo funkcija aktyvi nemokamų sukimų metu.
- Lošimo metu ant būgnų atsiranda daugiau „laukinių“ („Wild“) ir „pinigų“ („Money“) simbolių.
- „Auksinių pinigų“ („Golden Money“) simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų tik nemokamų sukimų metu. Kai išsukamas „auksinių pinigų“ („Golden Money“) simbolis, galimų simbolių skaičius tame būgne padidėja 1 iki lošimo pabaigos, bet ne daugiau kaip iki 8 simbolių viename būgne.
- Kai „auksinių pinigų“ („Golden Money“) simbolis išsukamas ant būgno, ant kurio jau yra 8 simboliai, atsitiktinai suteikiamas 5, 6, 7, 8, 9 arba 10 nemokamų sukimų skaičius. Kiekviename būgne gali įvykti tik vienas pakartotinis suaktyvinimas nemokamų sukimų, o po pirmojo pakartotinio nemokamų sukimų suaktuvinimo būgne „auksinių pinigų“ („Golden Money“) simboliai neberodomi.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 12 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

„Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 20% iki 30x bendro statymo, įjungus „ante statymą“ („Ante Bet“).
- Kai „ante statymas“ („Ante Bet“) įjungtas, šansas laimėti „Pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo funkciją ir nemokamus sukimus yra dvigubinamas. Taip pat dvigubinamas šansas išsukti du „laukinius“ („Wild“) simbolius ant 1 ir 2 būgnų.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2024 m. kovo 14 d. įsakymu Nr. DIE-131

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.6

Bendrovės Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo punktais nuo 1. iki 102. Minėtose taisyklėse aprašoma tiekėjo Wazdan 102 (vienas šimtas du) nuotolinių lošimų A kategorijos automatu nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais

1. „Degantys Drakonai 9“ („9 Burning Dragons“);
2. „9 Degančios Žvaigždės™“ („9 Burning Stars™“);
3. „9 Monetos™ 1000 Leidimas“ (“9 Coins™ 1000 Edition“);
4. „9 Liūtai“ („9 Lions“);
5. „9 Tigrai“ („9 Tigers“);
6. „Bars & 7s“ („Bars & 7s“);
7. „Juodas Vanagas“ („Black Hawk Deluxe“);
8. „Prabangus Juodasis Arklys“ („Black Horse Deluxe“);
9. „Juodas Arklys“ („Black Horse“);
10. „Degantys Būgnai“ („Burning Reels“);
11. „Drugelių Mylėtojai“ („Butterfly Lovers“);
12. „Šokoladiniai Būgnai“ („Choco Reels“);
13. „Dobilo Dama“ („Clover Lady“);
14. „Kolinas Katė“ („Colin the Cat“);
15. „Korida Romantika“ („Corrida Romance Deluxe“);
16. „Dinozauro būgnai 81“ („Dino Reels 81“);
17. „Dvigubi Tigrai“ („Double Tigers“);
18. „Laimingi Drakonai 8“ („Dragons Lucky 8“);
19. „Laimingi Nykštukai™“ („Dwarfs Fortune™“);
20. „Feniksas Žaidžia 27“ („Fenix Play 27 Deluxe“);
21. „Feniksas Žaidžia“ („Fenix Play Deluxe“);
22. „Futbolo Manija“ („Football Mania Deluxe“);
23. „Vaisių Fiesta“ („Fruit Fiesta“);
24. „Vaisiai Pirmyn Bananai“ („Fruits Go Bananas“);
25. „Brangakmenių Skirstytuvas“ („Gem Splitter“);
26. „Didžioji magijos knyga“ („Great Book of Magic Deluxe“);

27. „Šiurpioji Ligoninė“ („Haunted Hospital“);
28. „Greitkelis į Pragarą“ („Highway to Hell Deluxe“);
29. „Karšta 777“ („Hot 777 Deluxe“);
30. „Karštas automatas: 777 išsigryninimas“ („Hot Slot™: 777 Cash Out“);
31. „Karštas Lizdas™: 777 Karūna“ („Hot Slot™: 777 Crown“);
32. „Karštas Lošimas™: 777 Rubinai“ (“Hot Slot™: 777 Rubies“);
33. „Karštas Lošimas™: 777 Žvaigždės“ („Hot Slots™: 777 Stars“);
34. „Karštas Lošimas™: Puikios Knygos Magija“ („Hot Slot™: Great Book of Magic“);
35. „Karšas Lizdas™: Magiškos bombos“ („Hot Slot™: Magic Bombs“);
36. „Karštas Lizdas Paslaptingas™ Džekpoto Džokeris“ („Hot Slot™ Mystery Jackpot Joker“);
37. „Alkanas Ryklys“ („Hungry Shark“);
38. „Miške“ („In the Forest“);
39. „Begalybės Herojus“ („Infinity Hero“);
40. „Džeko Pasivažinėjimas“ („Jacks Ride“);
41. „Želės Būgnai“ („Jelly Reels“);
42. „Sultingi Būgnai“ („Juicy Reels“);
43. „Šokinėjantys Vaisiai“ („Jumping Fruits“);
44. „Magiški Sukimai™“ („Magic Spins™“);
45. „Magiškos Žvaigždės 5“ („Magic Stars 5“);
46. „Magiškas Taikinys“ („Magic Target Deluxe“);
47. „Majų Ritualas“ („Mayan Ritual“);
48. „Vidurnaktis Tokijuje“ („Midnight in Tokyo“);
49. „Paslaptingas Džekas“ („Mystery Jack Deluxe“);
50. „Paslaptinga karalystė: paslaptingi varpeliai“ („Mystery Kingdom™: Mystery Bells“);
51. „Neoninis Miestas“ („Neon City“);
52. „Dievų Galia: Panteonas“ („Power of Gods: The Pantheon“);
53. „Saulės Galia: Svarogas“ („Power of Sun™: Svarog“);
54. „Būgnų Herojus“ („Reel Hero“);
55. „Religijų Medžiotojai ir Tikėjimo Knyga“ („Relic Hunters and the Book of Faith“);
56. „Svaiginantis 777“ („Sizzling 777 Deluxe”);
57. „Kaitinantys varpeliai“ („Sizzling Bells“);
58. „Spragsinti karalystė: bizonas“ („Sizzling Kingdom™ Bison“);
59. „Kaitinantis Mėnulis“ („Sizzling Moon“);
60. „Vieta džemui“ („Slot Jam“);
61. „Garsiniai būgnai“ („Sonic Reels“);
62. „Kosmoso sukimai“ („Space Spins“);
63. „Laimės Saulė“ („Sun of Fortune“);
64. „Telio būgnai“ („Telly Reels“);

65. „Valhalla“ („Valhalla“);
66. „Laukinis Džekas“ („Wild Jack“);
67. „Kapitonas Ryklys“ („Captain Shark“);
68. „Drakulos pilis“ („Dracula's Castle“);
69. „Manga“ vidurinė mokykla“ („High School Manga“);
70. „Džekas užlaiko“ („Jack on Hold“);
71. „Jackpot statybininkai“ („Jackpot Builders“);
72. „Džeko pasivažinėjimas“ („Jack's Ride“);
73. „Stebuklingi vaisiai 4“ („Magic Fruits 4 Deluxe“);
74. „Stebuklingi vaisiai“ („Magic Fruits Deluxe“);
75. „Stebuklingas karštis“ („Magic Hot 4 Deluxe“);
76. „Magiškos žvaigždės 3“ („Magic Stars 3“);
77. „Prabangi Kubo Manija“ („Cube Mania Deluxe“);
78. „Laukiniai ginklai“ („Wild Guns“);
79. „Karštas vakarėlis“ („Hot Party Deluxe“);
80. „Spektras“ („Spectrum“);
81. „Vaisių manija“ („Fruit Mania Deluxe“);
82. „Mirusieji“ („Los Muertos“);
83. „Kosminis brangakmenis“ („Space Gem“);
84. „Magiškos žvaigždės 6“ („Magic Stars 6“);
85. „Laimingi būgnai“ („Lucky Reels“);
86. „Sėkminga žuvis“ („Lucky Fish“);
87. „Leprekonas Laris“ („Larry the Leprechaun“);
88. „Būgnų Juokdarys“ („Reel Joke“);
89. „Laimingas 9“ („Lucky 9“);
90. „Dievų galia: Egiptas“ („Power of Gods Egypt“);
91. „Degančios žvaigždės 3“ („Burning Stars 3“);
92. „Magiškos žvaigždės 9“ („Magic Stars 9“);
93. „Gerovės perlai“ („Prosperity Pearls“);
94. „Likimo būgnai“ („Fortune Reels“);
95. „Dievų galia: Hadas“ („Power of Gods: Hades“);
96. „Karštas Lizdas™: Magiški Perlai“ („Hot Slot™: Magic Pearls“);
97. „Deganti Saulė™“ („Burning Sun™“);
98. „9 Monetos™ Didysis Auksinis Leidimas“ („9 Coins™ Grand Gold Edition“);
99. „9 monetos“ („9 coins“);
100. „Dievų galia™: Valhala“ („Power of Gods™: Valhalla“)

Bendrovės organizuojami nuotoliniai stalo lošimai:

1. „Kazino Ruletė“ („Casino Roulette“);

2. „Auksinė Ruletė“ („Gold Roulette“);

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS IR NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ TAISYKLĖS (WAZDAN)

1. LOŠIMAS „DEGANTYS DRAKONAI 9“ („9 BURNING DRAGONS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	218 700 €

Tai 9 būgnų, 3 eilučių linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už bent 4 vienodus simbolius bet kuriame iš būgnų.
- Ištraukus dvi tos pačios vertės simbolių kombinacijas, laimėjimas bus mokamas tik už kombinaciją su simboliu, kurio laimėjimo lentelėje yra aukštesnė pozicija.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“ („Hold the Jackpot Bonus Game“)

- Ištraukus bent 3 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, suaktyvinama „Hold the Jackpot“ premija.
- Premijos raundo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvieną kartą, kai ištraukiamas premijos simbolis, jis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Premija baigiasi, kai baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.

- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

2. LOŠIMAS „9 DEGANČIOS ŽVAIGŽDĖS™“ („9 BURNING STARS™”)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	150 000 €

9 Degančios Žvaigždės™ – 3 būgnų, 3 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami bent už 5 vienodus simbolius būgnuose.
- Daugiklio simbolis padaugina laimėjimą: 2x, 3x, 5x, 7x arba 10x.

Lošimo funkcijos:

Premijos Matrica („Bonus Matrix“)

- Išsuktas būgnuose grynųjų pinigų simbolis (su savo verte), persikelia į tuščią premijos matricos lauką.
- Visos surinktos grynųjų pinigų vertės matricoje, premijos lošimo metu, perkeliamos į būgnų vidurį.

Laikykite Džekpotą Premija („HOLD THE JACKPOT BONUS“)

- Funkcija aktyvuojama, kai užpildoma grynųjų pinigų rinkimo matrica.
- Premijos funkcija pradedama su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Grynųjų pinigų simbolis suteikia 1x-10x, 12x ir 15x daugiklį.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti MINI, MINOR ir MAJOR simboliai, kurie suteiks atitinkamus džekpoto prizus.
- Kolekcionieriaus simbolis kaupia visas grynųjų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina iš 1-9x.
- Surinkus 9 premijos simbolius, lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Lošimo funkcija („Gambling feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.

- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka spėjimą neteisingai.

3. LOŠIMAS „9 MONETOS™ 1000 Leidimas" ("9 COINS™ 1000 Edition")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

9 Monetos™ 1000 Leidimas – 3 būgnų, 3 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Prizai laimimi tik premijos lošime.
- CASH INFINITY™ simboliai užfiksuojami būgnuose iki premijos lošimo funkcijos.
- Išsukti CASH INFINITY™ simboliai viduriniame būgne padidina tikimybę greičiau aktyvuoti premijos lošimą.

Lošimo funkcijos:

Laikykite Džekpotą Premija („HOLD THE JACKPOT BONUS")

- Funkcija aktyvuojama, kai 3 premijos simboliai išsisuka ant vidurinės eilutės.
- Premijos funkcija pradedama su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Grynųjų pinigų simbolis suteikia 1x-5x daugiklį, o Cash Infinity™ simbolis suteikia 5x-10x daugiklį.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti MINI, MINOR ir MAJOR simboliai, kurie suteiks atitinkamus džekpoto prizus.
- Surinkus 9 premijos simbolius, lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Lošimo funkcija („Gambling feature")

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka neteisingą spėjimą.

4. LOŠIMAS „9 LIŪTAI“ („9 LIONS“)

- 9 liūtai („9 Lions“) – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai mokami už to pačio simbolio kombinacijas. Laimėjimas įskaitomas po pakartotino sukimo, jei laimima pirmu sukimu. Lošėjas gali nelošti pakartotinio sukimo ir pasiimti laimėjimą, paspaudęs mygtuką „To Credit“. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- Po kiekvieno 9 simbolių sukimo, lošimas automatiškai užlaiko geriausią simbolių kombinaciją. Lošėjas gali atšaukti simbolių užlaikymą paspaudęs ant simbolio. Užlaikyti simboliai naudojami kitame lošime. Būgnuose pasirodžius simboliui „Liūtas“  premijinio lošimo „Liūtai“ lentelės atitinkamoje vietoje atsiranda simbolis „Liūtas“. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 3 simboliai „Liūtas“, suteikiami 9 premijinio lošimo sukimai.

Premijinis lošimas „Liūtai“:

- Simboliai „Lūtas“, pasirodę pagrindinio lošimo metu, yra užlaikomi viso premijinio lošimo metu. Premijinio lošimo metu būgnuose pasirodę simboliai „Liūtas“ yra užlaikomi iki premijinio lošimo pabaigos. Jei pasibaigus premijiniam lošimui būgnuose yra bent 4 simboliai „Liūtas“, suteikiamas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę.

Premijinis lošimas „Drakonai“:

- Premijinis lošimas „Drakonai“ suteikiamas tuomet, kai simboliai „Drakonas“  pasirodo vidurinėje būgnų eilėje ir įskaitomi laimėjimai. Premijinio lošimo metu ekrane parodomi 3 drakono kiaušiniai. Lošėjui, pasirinkus vieną iš jų, suteikiamas jame slypėjęs laimėjimas. Laimėjimo sumą gausite vieną kartą po pakartotino sukimo, jei žaidėjas laimi pirmu sukimu. Laimintys deriniai:

Simbolis ar jų derinys	X9	X8	X7	X6	X5	X4	X3
	5000,00	3000,00	1500,00	500,00	300,00	150,00	-
	3500,00	2000,00	1100,00	400,00	200,00	100,00	-
	2500,00	1200,00	600,00	350,00	180,00	100,00	-
	2000,00	1000,00	480,00	240,00	100,00	60,00	-
	1800,00	900,00	300,00	120,00	50,00	40,00	-
	1500,00	700,00	250,00	100,00	50,00	40,00	-
	1200,00	500,00	200,00	80,00	50,00	40,00	-

5. LOŠIMAS „9 TIGRAI“ („9 TIGERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

Lošimo taisyklės:

- Vienu metu galima laimėti ne daugiau kaip 8 išmokų eilutėse (tačiau dėl lošimo struktūros vienu metu negalima laimėti 7 išmokų eilutėse).
- Prizas skiriamas už visus laimingus derinius, surinktus ant būgnų vienu metu, o ne už kiekvieną laimingą eilutę atskirai.
- Kiekvieno naujo lošimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Lošimo ypatybė suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Aktyvavus lošimo ypatybę, lošėjas gali:
    - priimti laimėjimą lošimo ypatybės pabaigoje,
    - tęsti lošimo ypatybės lošimą, pasirinkdami vieną iš dviejų simbolių.
- Pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas, nusprendžiantis laimingą simbolį.
- Lošėjas po kiekvieno lošimo gali baigti lošimo ypatybę.
- Pralošimo atveju, lošėjas pralošia laimėjimo vertę, nurodytą Dabartiniame laimėjimo skaitliuke ir grįžta į lošimą.
- Lošimo ypatybėje yra septyni lošimai.
- **Dabartinis laimėjimas** – laimėjimo suma, kuri gali būti atimta.
- **Padvigubinimas** – laimėjimo suma po teisingo spėjimo.

Lošimo mygtukai:

	**„Žaisti“** Spustelėjus prasideda lošimas esamu statymo lygiu.

	**„Lošti“** Bakstelėjus suaktyvinama funkcija „Lošti“.
	**Surinkti laimėjimą** Galimybė atsiimti laimėjimą be kito sukimo.
	**Padidinti statymo vertę** Spustelėjus padidinamas statymas vienu lygiu.
	**Sumažinti statymo vertę** Spustelėjus sumažinamas statymas vienu lygiu.
	**Greitasis lošimas** Bakstelėjus atsiranda galimybė perjungti tarp normalaus, greito arba ultra greito(jei taikoma) lošimo režimo.
	**Parduotuvė** Spustelėjus atsiranda galimybė įsigyti vieną iš lošime galimų premijų.
	**Lošimo nustatymai** Spustelėjus įsijungia lošimo nustatymai ir lošimo informacija.
	**Esamas statymas valiuta** Spustelėjus atsidaro statymų meniu su visais galimais prizais.
	**Balansas** Dabartinė suma sąskaitoje.
	**Laimėjimas** Dabartinis laimėjimas.
	**Garsas** Bakstelėjus galima įjungti arba išjungti garsą neatidarant nustatymų meniu.
	**Žemas kintamumas** Lošiant šiuo režimu išmokos išmokamos dažniau, bet jos mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus.
	**Standartinis kintamumas**
	Šis režimas yra žemo bei aukšto lygių mišinys ir skirtas lošėjams, kurie nori pajusti didelių laimėjimų jaudulį, bet ne pernelyg retai.

	**Aukštas kintamumas** Žaisdamas šiuo režimu lošėjas gali laimėti DIDĮJĮ LAIMĖJIMĄ, bet tai nutiks ne taip dažnai, kaip lošiant žemo lygio režimu. Aukšto lygio režimas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijo rizikuoti, kad laimėtų daug.

6. LOŠIMAS „BARS & 7S" („BARS & 7S")

„Bars & 7s" („Bars & 7s") – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 4 000,00 EUR.

Vienu metu laimėjimą galima gauti ne daugiau kaip iš 7 laiminčių derinių. Laimėjimas suteikiamas už visus laimingus derinius, surinktus ant būgnų vienu metu, o ne už kiekvieną laimintį derinį atskirai.

Lošimo taisyklės:

- Žaidimo tikslas yra gauti tris atitinkančius simbolius bet kurioje iš 8 laimėjimo linijų, kaip aprašyta laimėjimo lentelėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i".Kiekvieno naujo lošimo metu reikia atlikti vieną statymą.

Simbolis ar jų derinys	X8	X6	X5	X4	X3	X2	X1
	400,00	160,00	80,00	40,00	30,00	20,00	10,00
	400,00	160,00	80,00	40,00	30,00	20,00	10,00

7. LOŠIMAS „JUODAS VANAGAS" („ BLACK HAWK DELUXE")

Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius aktyvioje eilutėje (be tarpų).

- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- 54 laimėjimo eilės yra ant trijų būgnų iš kairės pusės ir trys iš dešinės pusės.
- LAUKINIS simbolis keičiamas į bet kurį kitą simbolį.
- 3 WILD simbolių kombinacija, nėra laiminga kombinacija.

Bendroji informacija:

Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	60 000 €

8. LOŠIMAS „PRABANGUS JUODASIS ARKLYS" („BLACK HORSE DELUXE")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	95 000 €

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime yra 6 būgnai, 3 eilės ir 20 išmokėjimo eilučių.
- Visi laimėjimai išmokami už 3, 4, 5 ar 6 simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias vieno statymo laimėjimas.
- Laukinis („wild") simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter") simbolius ir specialiuosius simbolius.
- Laukinis simbolis nėra laimėjimo simbolis.
- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 sklaidos simbolius, atitinkamai gaunami 10, 15, 20 ar 25 nemokami sukimai.
- Sklaidos simbolis nėra laimėjimo simbolis.
- Kiekvienas auksinės monetos simbolio pasirodymas padidina Juodojo Arklio („Black Horse") sukimų premijos matuoklę.
- Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Aktyvavus lošimo ypatybę, lošėjas gali:
  - priimti laimėjimą lošimo ypatybės pabaigoje,
  - tęsti lošimo ypatybės lošimą, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių.
- Pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas, nusprendžiantis laimingą simbolį.
- Lošėjas po kiekvieno lošimo gali baigti lošimo ypatybę.
- Pralošimo atveju, lošėjas pralošia laimėjimo vertę, nurodytą Dabartiniame laimėjimo skaitliuke ir grįžta į lošimą.
- Lošimo ypatybėje – septyni lošimai.
- **Dabartinis laimėjimas** – laimėjimo suma, kuri gali būti atimta.
- **Padvigubinimas** – laimėjimo suma po teisingo spėjimo.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 sklaidos simbolius, atitinkamai gaunami 10, 15, 20 ar 25 nemokami sukimai.

- Nemokami sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumu, kaip ir sukimas, kurio metu jie buvo laimėti.
- Nemokamų sukimų laimėjimai sudedami iki šios funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu daugiklio vertė gali pasiekti iki x8.
- Nemokamų sukimų metu išsukus bent 3 sklaidos simbolius galima padidinti jų skaičių.

„Black Horse“ (Juodojo Arklio) sukimų premija

- Norėdamas užpildyti Juodojo Arklio („Black Horse“) sukimo premijos matuoklį, lošėjas turi surinkti 10 aukso monetų („gold coin“) simbolių.
- Norėdamas aktyvinti Juodojo Arklio („Black Horse“) sukimus, lošėjas turi gauti du aukso monetų („gold coin“) simbolius vienu sukimu.
- „Black Horse“ (Juodojo Arklio) sukimų metu aukso monetų („gold coin“) simboliai yra užrakinami ant būgnų iki funkcijos pabaigos. Pabaigus Juodojo Arklio („Black Horse“) sukimų premiją, laimėjimas mokamas pagal išmokėjimų lentelę už surinktų aukso monetų („gold coin“) simbolių skaičių.
- Juodojo Arklio („Black Horse“) sukimų metu yra išmokama tik už aukso monetų („gold coin“) simbolį.
- Juodojo Arklio („Black Horse“) sukimai gali būti aktyvinti nemokamų sukimų metu.
- Kiekvienas premijos sukimas kainuoja vieną bandymą.
- 6-asis aukso monetų („gold coin“) simbolis gali būti ištrauktas tik paskutiniame premijos lošime.

Kaskadiniai būgnai su didėjančiais daugikliais

- Lošime siūloma kaskadinių būgnų su didėjančiu daugikliu funkcija.
- Kaskart išsukus laimingą kombinaciją, laimingi jos simboliai pašalinami iš būgnų, juos pakeičia nauji simboliai, o daugiklio vertė padidėja.
- Tai tęsiama tol, kol nebelieka laimingų kombinacijų.
- Įprasto lošimo metu daugiklio vertė gali siekti iki x4.
- Nemokamų sukimų metu daugiklio vertė padvigubinama ir gali siekti iki x8.

Simboliai:

	***Sklaidos simbolis*** Išsukus 3, 4, 5 ar 6 sklaidos simbolius, atitinkamai gaunami 10, 15, 20 ar 25 nemokami sukimai.
	***Laukinis simbolis*** Laukinis pakeičia kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir specialiuosius simbolius. Laukinis simbolis nėra laimėjimo simbolis.
	***Auksinės monetos simbolis*** Kiekvienas auksinės monetos simbolio pasirodymas padidina Juodojo Arklio („Black Horse“) sukimų premijos matuoklę.

9. LOŠIMAS “JUODAS ARKLYS” (“BLACK HORSE”)

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius aktyvioje eilutėje.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Surinkus devynių šviečiančių ŽETONŲ simbolių stulpelį, suteikiama 15 NEMOKAMŲ ŽAIDIMŲ.
- 3 PASAGOS simboliai, išsisklaidę ant būgnų, išskyrus eilutes, suteikia 30 NEMOKAMŲ PAPILDOMŲ SUKIMŲ.
- 3 JUODOJO ARKLIUKO simboliai, išsisklaidę ant būgnų, išskyrus eilutes, suteikia 45 NEMOKAMUS PAPILDOMUS SUKIMUS.
- Atliekant NEMOKAMUS PAPILDOMUS SUKIMUS, visi laimėjimai padidinami 3 kartus.
- Atliekant NEMOKAMUS PAPILDOMUS SUKIMUS, gali būti vėl suteikti NEMOKAMI PAPILDOMI SUKIMAI.

Žetonų premija

- Surinkite stulpelį iš devynių ŽETONŲ simbolių ir gaukite 15 NEMOKAMŲ SUKIMŲ. Atliekant NEMOKAMUS SUKIMUS, visi laimėjimai padidinami 3 kartus. Nauji NEMOKAMI SUKIMAI gali būti suteikti.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	310 000 €

10. LOŠIMAS “DEGANTYS BŪGNAI“ („BURNING REELS“)

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius aktyvioje eilutėje (iš kairės į dešinę), išskyrus IŠSISKLAIDŽIUSĮ simbolį, kurį išsukus bet kurioje būgnų padėtyje išmokamas laimėjimas.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Išmokamas tik didesnis aktyvios eilutės laimėjimas.
- IŠSISKLAIDŽIUSIO simbolio laimėjimai pridedami prie aktyvių eilučių laimėjimų.
- LAUKINIS simbolis keičiamas į bet kurį kitą, išskyrus IŠSISKLAIDŽIUSĮ ir DAUGIKLĮ.
- 3, 4 arba 5 IŠSISKLAIDĘ simboliai, išsisklaidę be tarpų ant būgnų iš kairės į dešinę, skaičiuojant nuo pirmojo būgno, suteikia 10 NEMOKAMŲ PAPILDOMŲ SUKIMŲ.
- Bet kuris DAUGIKLIO simbolis, išsuktas ant viduriniojo būgno, kai atliekamas NEMOKAMAS PAPILDOMAS SUKIMAS, padvigubina laimėjimą.
- Atliekant NEMOKAMUS PAPILDOMUS SUKIMUS, nauji NEMOKAMI PAPILDOMI SUKIMAI nesuteikiami.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	50 000 €

11. LOŠIMAS „DRUGELIŲ MYLĖTOJAI“ („BUTTERFLY LOVERS“)

- Visi laimėjimai mokami už to pačio simbolio kombinacijas.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Po kiekvieno 16 simbolių traukimo ant būgnų, žaidimas automatiškai užrakina geriausią simbolių rinkinį.
- Žaidimas su užblokuotais būgnais yra naujas.
- Apdovanojama laimėjimu ištraukus bent 8 tokius pat simbolius bet kur ant būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Wild simbolis pakeičia visus kitus pagrindinius simbolius, taip pat Rausvojo Drugelio ir Mėlynojo Drugelio simbolius, tačiau jis neįjungia jokių Bonus Matricos Lentelės laukų.
- Laimėjimo sumą gausite vieną kartą po pakartotino sukimo, jei žaidėjas laimi pirmu sukimu.

„Liang Shanbo“ Bonus sukimai

- Kai Mėlyno Drugelio simbolis atsiranda ant būgno, jis pasikeis atitinkamame lauke, „Liang Shanbo“ Bonus Sukimų Matricos Lentelėje.
- Kai „Liang Shanbo“ Bonus Sukimų Matricos Lentelė pilna, kitas 5 Mėlynų Drugelių simbolių ant būgno traukimas pradeda 16 „Liang Shanbo“ Bonus Sukimus.
- Kiekvienas „Liang Shanbo“ Bonus Sukimas kainuoja vieną bandymą.
- Visi Wild simboliai ištraukti ypatybės metu lieka užrakinti.
- Pabaigus „Liang Shanbo“ Bonus Sukimus, prizas išmokamas pagal išmokėjimų lentelę už Wild simbolius.
- Kombinacijos su užrakintais Wild ir paprastais simboliais nėra išmokamos.
- Bonusą ypatybėmis žaidžiama tame pačiame statymo lygyje ir monetų verte kaip ir raunde, kuriame buvo aktyvuota.
- Sužaidus 16 bonus raundų, laimėjimas išmokamas už surinktus WILD simbolius pagal išmokėjimų lentelę.
- Liang Shanbo bonus sukimo metu, Rožinis drugelio ir Mėlyno drugelio simboliai nerodomi.

„Zhu Yingtai“ Nemokamų Sukimų Bonusas

- Kai Rausvųjų Drugelių simbolis atsiranda ant būgno, jis pasikeis atitinkamame lauke, „Zhu Yingtai“ Nemokamų Sukimų Bonus Matricos Lentelėje.
- Kai „Zhu Yingtai“ Nemokamų Sukimų Matricos Lentelė pilna, kitas, mažiausiai 5 Rausvųjų Drugelių simbolių ant būgno traukimas pradeda 16 Nemokamų sukimų.
- Zhu Yingtai Nemokamų Sukimų Bonuso metu, laimėjimai yra sudedami iki bonus raundo pabaigos, po kurio piniginis prizas gali būti įskaičiuotas į sąskaitą arba lošiamas.
- Bonusą ypatybėmis žaidžiama tame pačiame statymo lygyje ir monetų verte kaip ir raunde, kuriame buvo aktyvuota.
- Laimėjimai, gauti per „Zhu Yingtai“ nemokamų sukimų premiją, padauginami iš vertės, nustatytos pagal nemokamo raundo skaičių. Pirmojo bonus raundo daugiklio vertė yra x1, antro nemokamo raundo metu jo vertė yra x2 ir atitinkamai padidėja, kol paskutiniame, 16-ajame bonus raunde jis pasiekia x16.
- Zhu Yingtai Nemokamų Sukimų Bonus metu krepšys, Rožinis drugelio ir Mėlyno drugelio simboliai nerodomi.

Magiško maišo bonusas

- Kai Maišo simbolis atsiranda ant būgno, jis pasikeis atitinkamame lauke, Magiško Maišo Bonus Matricos Lentelėje.
- Kai Magiško Maišo Bonus Matricos Lentelė pilna, kitas, mažiausiai 1 Maišo simbolių ant būgno traukimas pradeda 8 Bonus sukimus.
- Kiekvienas Magiško Maišo Bonus Sukimas kainuoja vieną bandymą.
- 5 atsitiktiniai simboliai tampa Wild simboliais.
- Atsitiktinis Maišo simbolis parinktas iš J, Q, K ir A.
- Kiekvieną kartą Maišo simbolis atsiranda, jis tampa Wild simboliu.
- Visi Wild simboliai ištraukti ypatybės metu lieka užrakinti.
- Kombinacijos su užrakintais Wild ir paprastais simboliais nėra išmokamos.
- Magiško Maišo Bonus metu, Rausvųjų Drugelių ir Mėlynų Drugelių simboliai nedalyvauja žaidime.
- Pabaigus Magiško Maišo Bonus, prizas išmokamas pagal išmokėjimų lentelę už Wild simbolius.
- Magiško Krepšio Bonus pasižymi laimėjimo daugikliu, kurio vertė yra x1 bonus raundų pradžioje, ir jis padidėja po 1 kiekvieną kartą, kai tikimasi bonus raundo, gavus bent vieną WILD simbolį.
- Magiško Krepšio bonus metu didžiausia laimėjimo daugiklio vertė yra x9.
- Bonusą ypatybėmis žaidžiama tame pačiame statymo lygyje ir monetų verte kaip ir raunde, kuriame buvo aktyvuota.

Bonus Matricos lentelės laukelio išėmimo mechanizmas

- Kiekvieną kartą, kai Maišo simbolis nukrenta bet kur ant ričių, jei yra mažiau nei 8 aktyvūs laukai Magiško Maišo Bonus Matricos lentelėje, 2-5 Rausvieji ir Mėlyni Drugeliai pašalinami iš atitinkamos Bonus Matricos Lentelės (gali būti pašalinama iki 10 laukelių).
- Jei yra 8 aktyvūs laukeliai Magiško Maišo Bonus Matricos Lentelėje, gavos dar vieną Maišo simbolį nepašalina Rausvųjų ir Mėlynų Drugelių.

Specialios funkcijos

- „Liang Shanbo“ Bonus sukimai

  Kai Mėlyno Drugelio simbolis atsiranda ant būgno, jis pasikeis atitinkamame lauke, „Liang Shanbo“ Bonus Sukimų Matricos Lentelėje. Kai „Liang Shanbo“ Bonus Sukimų Matricos Lentelė pilna, kitas 5 Mėlynų Drugelių simbolių ant būgno traukimas pradeda 16 „Liang Shanbo“ Bonus Sukimus.

- „Zhu Yingtai“ Nemokamų Sukimų Bonusas

  Kai Rausvųjų Drugelių simbolis atsiranda ant būgno, jis pasikeis atitinkamame lauke, „Zhu Yingtai“ Nemokamų Sukimų Bonus Matricos Lentelėje. Kai Nemokamų Sukimų Matricos Lentelė pilna, kitas, mažiausiai 5 Rausvųjų Drugelių simbolių ant būgno traukimas pradeda 16 Nemokamų sukimų.

- Magiško Maišo Bonusas

  Kai Maišo simbolis atsiranda ant būgno, jis pasikeis atitinkamame lauke, Magiško Maišo Bonus Matricos Lentelėje. Kai Magiško Maišo Bonus Matricos Lentelė pilna, kitas, mažiausiai 1 Maišo simbolių ant būgno traukimas pradeda 8 Bonus sukimus.

- Laukinis Simbolis

  Wild simbolis pakeičia visus kitus pagrindinius simbolius, taip pat Rausvojo Drugelio ir Mėlynojo Drugelio simbolius, tačiau jis neįjungia jokių Bonus Matricos Lentelės laukų.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	160 000 €

12. LOŠIMAS „ŠOKOLADINIAI BŪGNAI” („CHOCO REELS”)

- Šokoladiniai būgnai („Choco Reels“) – tai 6 būgnų, 6 eilių, nuo 2 304 iki 46 656 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

  Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
  Maksimali statymo suma - 100,00 EUR.
  Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 950 x statymo suma EUR.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir specialiuosius simbolius.
- Įprasto žaidimo metu 12 pozicijų būgnų kampuose yra užblokuotos bei yra pasiekiami 2304 laimėjimo variantai. Išsukus laimingą kombinaciją, atrakinamos 2 pozicijos ir aktyvuojama dar daugiau laimingų kombinacijų. Visi laimingi deriniai įjungia krentančių būgnų funkciją. Laimingą derinį sudarę simboliai iš būgnų pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Kelių lygių laimėjimo efektas gali pasirodyti 6 kartus, tuomet bus atrakintos visos pozicijos. Užblokuotus kampus galima atrakinti ir išsukus specialų simbolį, kuomet nėra laimėjimo.
- Atrakinus 12 kampinių pozicijų aktyvuojama „Šokoladinių“ sukimų premija, kurios metu aktyvūs 46 656 laimėjimo variantai. „Šokoladinių“ sukimų premija suaktyvina 6 nemokamus sukimus. Kiekvienas laimėjimas daugiklio vertę padidina 1. Laimėjimas išmokamas funkcijai pasibaigus.
- Simbolis „Vabalas“ pašalina dvi būgnuose užrakintas pozicijas. Šis simbolis pasirodo ne pagrindinio sukimo metu, o tuomet, kai yra suaktyvinama krentančių būgnų funkcija. Vieno sukimo metu, bet kurioje būgnų pozicijoje gali pasirodyti tik vienas simbolis „Vabalas“. Šis simbolis pasirodo tik tuomet, jei yra užrakintų pozicijų, kurias galima pašalinti bei gali pasirodyti net jei krentančių būgnų funkcijos metu nesusidaro laimintys deriniai.
- Iškritę 3, 4, 5 ar 6 simboliai „Scatter“ suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Iškritęs „+3FS“ simbolis prideda 3 papildomus nemokamus sukimus prie jau turimų. Nemokamų sukimų metu yra aktyvūs 46 656 laimėjimo variantai. Funkcijos metu yra aktyvus neriboto dydžio daugiklis, kuris padidėja 1 su kiekvienu laimėjimu. Laimėjimas išmokamas funkcijai pasibaigus.
- Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundo lošėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

13. LOŠIMAS „DOBILO DAMA“ („CLOVER LADY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	350 00 €

„Dobilo Dama – 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už 3, 4, 5 arba 6 simbolių kombinacijas ant aktyvių laimėjimo linijų iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus specialius simbolius.
- 3 premijos simboliai aktyvuoja dobilo didžiojo prizo premiją.
- Vilko simbolis daugina laimėjimą iš 1,5x daugiklio. Jei būgnuose atsiranda daugiau vilko simbolių, kiekvienas kitas simbolis didina bendrą laimėjimo daugiklį 0,5 karto.

Lošimo funkcijos:

Dobilo Didžiojo Prizo premija

- Jei premijos simbolių aktyvavimas įvyksta apatinėje arba viršutinėje lošimo laukelio eilutėse, jos perkeliamos į vidurinę eilutę.
- Premijos simboliai, kurie aktyvavo funkciją, lieka savo pozicijose būgnuose.
- Premijos simboliai gali būti išsukami į bet kokią padėtį, tačiau jei jie yra išsukami ant viršutinės arba apatinės eilutės, jie perkeliami į vidurinę eilutę.
- Vilko simboliai gali būti išsukti tik ant viršutinės ir apatinės eilučių.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos lošimo pradžioje.
- Kiekvieną kartą išsukus premijos arba vilko simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Premijos lošimas baigiamas, kai visi pakartotiniai sukimai baigiami arba visi būgnai pripildomi simboliais. Tuomet išmokamas laimėjimas pagal surinktų premijos simbolių skaičių. Laimėjimas papildomai dauginamas iš visų surinktų daugiklių, suteiktų vilko simbolių.
- Kiekvienas užrakintas vilko simbolis didina bendrą laimėjimo daugiklį 0,5.
- Maksimali daugiklio vertė yra x7, kuri galima užrakinus 12 vilko simbolių
- Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

14. LOŠIMAS „KOLINAS KATĖ“ („COLIN THE CAT“)

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius aktyvioje eilutėje (be tarpų).
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Žaidime yra 8 simboliai, o 4 žemiausi gali turėti papildomą BONUS žymeklį.
- Už 4 PREMIJOS simbolių derinį sumokama tik kai jis surenkamas trijose horizontaliose eilutėse.

- Kai atsiranda 4 simbolių su žymekliu kombinacija, taip pat bus išmokama 3 simbolių su BONUS žymekliu kombinacija, jei pastatyta ant aktyvios eilės.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	20 000 €

15. LOŠIMAS „KORIDA ROMANTIKA“ („CORRIDA ROMANCE DELUXE“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	50 000 €

Korida Romantika („Corrida Romance Deluxe“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošime yra naudojamas laukinis, išsisklaidęs ir daugiklio simbolis. Laukinis simbolis  pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį ir daugiklio simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Lošimo metu būgnuose be tarpų iš kairės pusės pasirodę 3,4 ar 5 išsisklaidę simboliai  suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu viduriniame būgne pasirodžius daugiklio simboliui  laimėjimas dvigubinamas. Nemokamų sukimų metu nesuteikiami papildomi nemokami sukimai.

Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X5	X4	X3	X2
	5 000,00	1 000,00	50,00	10,00
	400,00	100,00	40,00	-
	1 000,00	200,00	30,00	5,00
	200,00	75,00	20,00	5,00
	150,00	50,00	15,00	5,00
	100,00	50,00	15,00	5,00
	100,00	40,00	10,00	-
	50,00	20,00	5,00	-
	50,00	20,00	5,00	-
	50,00	20,00	5,00	-

Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti į kurią pusę bėgs jautis. Lošėjas, pasirinkdamas pusę, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

16. LOŠIMAS „DINOZAURO BŪGNAI 81“ („DINO REELS 81”)

- Visi laimėjimai išmokami už to paties simbolio kiekvienoje iš 7 laimėjimo eilių kombinacijas.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- WILD bet kurioje pozicijoje keičia 7 laimėjimo eiles į 81 dabartiniame žaidime, bei pakeičia visus simbolius.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	69 100 €

17. LOŠIMAS „DVIGUBI TIGRAI“ („DOUBLE TIGERS“)

Žaidimo tikslas yra surinkti tris sutampančius simbolius bet kurioje iš 8 išmokų eilučių, kaip aprašyta mokėjimų lentelėje.

- Vienu metu galima laimėti ne daugiau kaip 8 išmokų eilutėse (tačiau dėl žaidimo struktūros vienu metu negalima laimėti 7 išmokų eilutėse).
  Prizas skiriamas už visus laimingus derinius, surinktus ant būgnų vienu metu, o ne už kiekvieną laimingą eilutę atskirai.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	4 000 €

18. LOŠIMAS „LAIMINGI DRAKONAI 8“ („DRAGONS LUCKY 8“)

Žaidime yra 6 būgnai ir 20 nustatytų išmokėjimo eilių.

- Visi laimėjimai išmokami simbolių kombinacijoms iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas statymų eilėje.
- Yra 6 pagrindiniai simboliai, Scatter simboliai, Wild simboliai ir 4 Varijuojantys laimėjimo daugiklio simboliai.
- WILD simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus SCATTER.
- WILD simbolis turi savo vertę.
- 3,4 5 ar 6 SCATTER simboliai bet kur ant būgnų aktyvina Nemokamus sukimus.
- SCATTER simbolis turi savo vertę.
- NEMOKAMI SUKIMAI gali būti dar kartą aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu.

NEMOKAMI SUKIMAI.

- 15, 20, 25 ar 30 Nemokamų sukimų suteikiamai už atitinkamai 3, 4, 5 ar 6 SCATTER ištraukimą, bet kur ant būgnų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai sudedami iki ypatybės pabaigos arba išėjimo iš žaidimo.
- Nemokami sukimai gali būti dar kartą aktyvinami Nemokamų sukimų metu (Nemokamų sukimų skaitiklis padidėja nuo aktyvintų Nemokamų sukimų skaičiaus).
- NEMOKAMI SUKIMAI žaidžiami ant laimingų eilių ir žaidimą aktyvinančio statymo

Kintantis laimėjimo daugiklis.

- Tik vienas kintančio laimėjimo daugiklio simbolis gali būti ištrauktas vieno sukimo metu.
- Kintančio laimėjimo daugiklio simbolis gali būti ištrauktas tiek laiminguose tiek nelaiminguose sukimuose.
- Vienintelė kintančio laimėjimo daugiklio simbolio funkcija yra laimėjimo daugiklio priskirto prie duoto simbolio aktyvinimas ir jo vertė įgauna efektą, nedelsiant nuo jo ištraukimo.
- Kintančio laimėjimo daugiklio vertė yra aktyvi visiems ateinantiems sukimams kol jis bus pakeistas kitu kintančio laimėjimo daugiklio verte.

Kintančio laimėjimo daugiklio vertė išsaugoma kiekvienai gairei.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	115 000 €

19. LOŠIMAS „LAIMINGI NYKŠTUKAI™“ („DWARFS FORTUNE™“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir papildomos viršutinės eilutės su Specialiosios premijos simboliais lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už 5 panašių simbolių ištraukimą bet kurioje būgnų vietoje.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos „Bonus“ simbolius.
- Daugiklio simbolis gali būti traukiamas tik viršutinėje būgnų eilutėje ir padaugina bendrą laimėjimą iš 2x, 3x, 5x arba 7x kartų.

Lošimo funkcijos:

Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“ („Hold the Jackpot Bonus Game“)

- Ištraukus bent 6 premijos simbolius, suaktyvinama „Hold the Jackpot“ premija.
- Premijos lošimas lošiamas ant 20 nepriklausomų būgnų, atskirtų į 5 viršutinius ir 15 apatinių būgnų.
- Specialūs premijos simboliai (kolekcionieriaus simboliai, Jackpoto simboliai, paslapties ir nykštukų paslapties simboliai) gali būti rodomi tik viršutinėje būgnų eilutėje, o pinigų ir didėjančios vertės pinigų simboliai gali būti rodomi tik apatiniuose būgnuose.
- Papildomo lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis atkuria pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

20. LOŠIMAS „FENIKSAS ŽAIDŽIA 27“ („FENIX PLAY 27 DELUXE“)

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius bet kurioje iš 27 laimėjimų eilučių.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- WILD simbolis pakeičia bet kokius kitus simbolius.
- Tinklelis iš tokių pačių simbolių padidina bendrą laimėjimą 3 kartus.

- LAUKINIS SIMBOLIS
- Keičiamas į visus simbolius.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	78 400 €

21. LOŠIMAS „PRABANGUS FENIKSO ŽAIDIMAS“ („FENIX PLAY DELUXE“)

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius aktyvioje eilutėje.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	7 500 €

22. LOŠIMAS „FUTBOLO MANIJA“ („FOOTBALL MANIA DELUXE“)

- Visi laimėjimai mokami už to pačio simbolio kombinacijas.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Išmokami tik didesni laimėjimai.
- Po kiekvieno 9 simbolių traukimo ant būgno, žaidimas automatiškai blokuoja geriausią simbolių rinkinį, tačiau jį gali pakeisti žaidėjas.
- Žaidimas su užblokuotais būgnais yra naujas.
- FOOTBALL BONUS: kai FOOTBALL simbolis atsiranda ant būgno, jis įjungs atitinkamą lauką Football Bonus Matricos lentelę.
- Kai Football Bonus matricos lentelė yra pilna, kitas traukimas iš maždaug 3 FOOTBALL simbolių ant būgno pradeda 9 BONUS ŽAIDIMUS
- Visi anksčiau užfiksuoti "FOOTBALL" lieka užblokuoti, o kiekvienas kitas FOOTBALL sekančiuose 9 BONUS SUKIMUOSE prisijungs blokuotus.
- Užbaigus FOOTBALL BONUS ŽAIDIMUS, jei ant būgno yra bent 4 FOOTBALL kamuoliai ant būgno, atitinkami prizai sumokami iš laimėtojo lentelės.
- FUTBOLO LOTERIJOS BONUS: prasideda kai FUTBOLO LOTERIJOS simboliai atsiranda ant 3 vidurinių būgnų, o žaidėjas susirenka prizą.

- Žaidėjas gali pasirinkti vieną iš trijų FOOTBALL LOTTERY bilietų, rodomų ekrane ir atskleisti jo turinį.
- Kiekvienas BONUS GAME yra naujas žaidimas.
- Laimėjimo sumą gausite vieną kartą po pakartotino sukimo, jei žaidėjas laimi pirmu sukimu.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	100 000 €

23. LOŠIMAS „VAISIŲ FIESTA“ („FRUIT FIESTA“)

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius aktyvioje eilutėje (iš kairės į dešinę), išskyrus IŠSISKLAIDŽIUSĮ simbolį, kurį išsukus bet kurioje būgnų padėtyje išmokamas laimėjimas.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Išmokamas tik didesnis aktyvios eilutės laimėjimas.
- LAUKINIS simbolis keičiamas į bet kurį kitą, išskyrus IŠSISKLAIDŽIUSĮ.
- IŠSISKLAIDĘS SIMBOLIS
- Išmokama išsukus bet kurioje padėtyje ant būgnų.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	73 000 €

24. LOŠIMAS „VAISIAI PIRMYN BANANAI“ („FRUITS GO BANANAS“)

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius aktyvioje eilutėje (iš kairės į dešinę), išskyrus IŠSISKLAIDŽIUSĮ simbolį, kurį išsukus bet kurioje būgnų padėtyje išmokamas laimėjimas.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Išmokamas tik didesnis aktyvios eilutės laimėjimas.
- IŠSISKLAIDŽIUSIO simbolio laimėjimai pridedami prie aktyvių eilučių laimėjimų.
- LAUKINIS simbolis keičiamas į bet kurį kitą, išskyrus IŠSISKLAIDŽIUSĮ.
- Pakeitus LAUKINĮ simbolį, eilutės laimėjimas padvigubinamas.
- 3, 4 arba 5 IŠSISKLAIDĘ simboliai, išsisklaidę ant būgnų, suteikia 10, 20 arba 30 NEMOKAMŲ PAPILDOMŲ SUKIMŲ.
- Atliekant NEMOKAMUS PAPILDOMUS SUKIMUS, gali būti vėl suteikti NEMOKAMI PAPILDOMI SUKIMAI.
- NEMOKAMI SUKIMAI žaidžiami ant laimingų eilių ir žaidimą aktyvinančio statymo.

Bendroji informacija:

Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	85 000 €

25. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ SKIRSTYTUVAS“ („GEM SPLITTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	900 000 €

Lošimo taisyklės

- Lošime yra 5 būgnai, 3 eilutės ir mažiausiai 243 būdai laimėti.
- Visi laimėjimai išmokami už bent 3 identiškų simbolių kombinacijas bet kuriose padėtyse ant iš eilės einančių būgnų, pradedant nuo pirmojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias vieno būdo laimėjimas.
- Laukiniai („wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir specialius simbolius.
- Laukinis („wild“) nėra laimėjimo simbolis.
- Sklaidos („scatter“) simboliai išmokami už bet kurias būgnų padėtis.

Lošimo funkcijos:

„Splitter“ – skėlimo būdai

- Kiekviename sukime galima ištraukti du papildomus elementus: simbolio tipą, kuris gali būti skeliamas, jei atsiras ant būgnų, ir skėlimo tipą.



- Kai ištraukiamas skėlimo simbolis (pvz. K), visi šie simboliai lošimo tinklelyje bus padalinami pagal skėlimo tipą (pvz. K / K).
- Yra penki galimi skėlimo tipai:
  - skėlimas į 2 simbolius, vienas ant kito;
  - skėlimas į 2 simbolius, vienas šalia kito;
  - skėlimas į 3 simbolius, vienas ant kito;
  - skėlimas į 3 simbolius, vienas šalia kito;
  - skėlimas į 4 simbolius, išdėstytus 2x2.
- Skelti galima tik įprastus simbolius.
- Skėlimo mechanizmas gali praplėsti laimėjimų simbolių skaičių iki 15 arba didinti tam tikro sukimo laimėjimo būdų skaičių.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 „scatter“ (sklaidos) simbolius suaktyvinami nemokami sukimai.
- Specialūs simboliai gali padidinti nemokamų sukimų skaičių 3.
- Nemokamų sukimų laimėjimai sudedami iki funkcijos pabaigos.
- Nemokami sukimai yra lošiami tame pačiame statymo lygyje ir rizikos lygyje kaip sukimas, kuris aktyvavo funkciją.
- 2x2 skėlimo tipas lieka aktyvus nemokamų sukimų režimu.

Specialūs simboliai:

	***Laukinis simbolis*** Laukiniai („wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir specialius simbolius. Laukinis („wild“) nėra laimėjimo simbolis.
	***Sklaidos simbolis*** Sklaidos simboliai išmokami už bet kurias būgnų padėtis.

Lošimo ypatybė:

- Lošimo ypatybė suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Aktyvavus lošimo ypatybę, lošėjas gali:
  - priimti laimėjimą lošimo ypatybės pabaigoje,
  - tęsti lošimo ypatybės lošimą, pasirinkdami vieną iš dviejų simbolių.
- Pasirinkus simbolį, atliekamas sukimas, nusprendžiantis laimingą simbolį.
- Lošėjas po kiekvieno lošimo gali baigti lošimo ypatybę.
- Pralošimo atveju lošėjas pralošia laimėjimo vertę, nurodytą Dabartiniame laimėjimo skaitliuke ir grįžta į lošimą.
- Lošimo ypatybėje – septyni lošimai.

	Dabartinis laimėjimas – laimėjimo suma, kuri gali būti atimta.
	Padvigubinimas – laimėjimo suma po teisingo spėjimo.

26. LOŠIMAS „DIDŽIOJI MAGIJOS KNYGA“ („GREAT BOOK OF MAGIC DELUXE“)

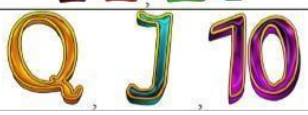
Didžioji magijos knyga“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 25 200,00 EUR.

Išsisklaidęs simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijinio lošimo simbolį nemokamų sukimų metu, jei laimėjimo linijoje nėra 5 išsklaidytųjų simbolių, ir padeda sudaryti laimingus simbolių derinius. Jei laukinis simbolio pagalba sudaromas laimingas simbolių derinys, tai laimėjimas dvigubinamas. Laimėjimai už išsisklaidžiusius simbolius išmokami nepaisant laimėjimo linijų. Lošimo metu būgnuose iš kairės pusės be tarpų surinkus 3, 4 ar 5 išsklaidytuosius simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas premijinio lošimo simbolis, kuris gali išsiplėsti per visą būgną ir taip sudaryti laimėjimo derinius. Nemokamų sukimų metu gali būti suteikti papildomi nemokami sukimai.

Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X5	X4	X3	X2
	5 000,00	1 000,00	100,00	10,00
	2 000,00	400,00	40,00	5,00
	750,00	100,00	30,00	5,00
	4 000,00	400,00	40,00	-
	150,00	40,00	5,00	-
	100,00	25,00	5,00	-

Rizikos lošimas – lošėjas, norėdamas padidinti gautą laimėjimą, gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kokios spalvos (raudonos ar mėlynos) tirpalo reikia, kad būtų sėkmingai atliktas burtas. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

27. LOŠIMAS „ŠIURPIOJI LIGONINĖ“ („HAUNTED HOSPITAL“)

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius kiekvienoje iš 27 laimėjimų eilučių.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- LAUKINIS simbolis keičiamas į bet kurį kitą, išskyrus PASLAPTINGĄJĮ ir IŠSISKLAIDŽIUSĮ.
- 3 PASLAPTINGIEJI simboliai, išsisklaidę ant būgnų, suteikia paslaptingą žaidimą (statymo intervalas 1–500 x).
- 3 SCATTER simboliai, išsisklaidę ant būgnų, suteikia 9 NEMOKAMUS SUKIMUS.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	50 000 €

28. LOŠIMAS „GREITKELIS Į PRAGARĄ“ („HIGHWAY TO HELL DELUXE“)

Visi laimėjimai išmokami už to paties simbolio laimėjimo kombinacijas, iš kairės į dešinę, ant kiekvienos iš 5 laimėjimo eilių.

- Aktyvioje eilėje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas. Kiekvienas naujas žaidimas kainuoja vieną bandymą.
- LAUKINIS simbolis keičiamas į bet kurį kitą simbolį.
- WILD simboliai išsiplečia ant viso būgno kai kuriamos kitos laimingos kombinacijos.
- Siena iš 3, 4, ar 5 stulpelių 9, 10, J ar Q simbolių iš kairės į dešinę daugina laimėjimą atitinkamai x3, 4 ar 5.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	100 000 €

29. LOŠIMAS „KARŠTI PRABANGŪS 777” (“HOT 777 DELUXE”)

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius aktyvioje eilutėje.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- HOT SEVEN simbolis bet kur ant būgnų prideda kulką prie Hot Spins diržo.
- Po to kai gausite 10 kulkų Hot Spins dirže, gavus HOT SEVEN simbolį ant būgnų aktyvuos 10 Hot Spins raundus.
- Hot Spins metu HOT SEVEN simboliai lieka ant būgnų.
- Hot Spins laimėjimai priklauso nuo HOT SEVEN simbolių skaičiaus ant būgnų raundo pabaigoje.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	20 050 €

30. LOŠIMAS „KARŠTAS AUTOMATAS: 777 IŠSIGRYNINIMAS“ („HOT SLOT™: 777 CASH OUT”)

Mažiausias statymas – 0,20 EUR.
Didžiausias statymas – 100,00 EUR.
Didžiausias laimėjimas – 150 000 EUR.

- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Laimėjimas išmokamas išsukus 2, 3, 4 arba 5 vienodus simbolius laimėjimo linijoje.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išsigryninimo („Cash Out“) simbolis surenka visas būgnuose esančių pinigų („Cash“) ir aukso puodo („Jackpot“) simbolių vertes, išmokamas bendras laimėjimas.
- Galimos pinigų („Cash“) simbolių vertės: nuo 1 iki 10 x statymas.
- Išsukus 15 pinigų („Cash“) ir aukso puodo („Jackpot“) simbolių išmokamas didysis („Grand“) aukso puodas, kurio vertė yra 1500 x statymas.
- Lošimo („Gamble“) funkcija – lošėjas gali pasirinkti lošti iš laimėtos sumos. Lošėjas turi pasirinkti spalvą. Jeigu lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 7 kartus iš eilės.

31. LOŠIMAS „KARŠTAS LIZDAS™: 777 KARŪNA“ („HOT SLOT™: 777 CROWN”)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	30 050 €

Tai 5 būgnus, 3 eilutes ir 20 fiksuotų statymo eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti simboliai ir mokamas sklaidos simbolis.
- Visi laimėjimai mokami už to paties simbolio derinius aktyvioje eilutėje, nuo kairiojo iki
- dešiniojo būgno iš eilės, išskyrus sklaidos „SCATTER“, kuris mokamas bet kurioje būgnų pozicijoje.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie aktyvių eilučių laimėjimų.
- Už kombinacijas su sklaidos simboliu mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai iš skirtingų eilučių sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

32. LOŠIMAS „KARŠTAS LOŠIMAS™: 777 RUBINAI” (“HOT SLOT™: 777 RUBIES”)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

Karštas Lošimas™: 777 Rubinai – 5 būgnų 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išsukti 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia „Mini“, „Minor“, „Major“ arba „Grand“ Didįjį puodą.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo funkcijos:

Magiški Pakartotiniai Sukimai („Magic Respin“)

- Kai 1, 2, 3 arba 4 sklaidos simboliai yra išsukami būgnuose, lošėjas gali atlikti statymą ir sukti likusį būgną. Jei būgne išsukamas dar vienas sklaidos simbolis, laimimas didysis puodas.
- Funkcijos metu 4 būgnai užfiksuojami, o 5 sukasi. Kiekvienas sukimas kainuoja 10x, 25x, 50x arba 150x esamas statymas (atsižvelgiant į laimėtą sklaidos simbolių skaičių).

Lošimo Funkcija („Gamble Feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu lošėjas turi atspėti simbolio spalvą, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių.

33. LOŠIMAS „KARŠTAS LOŠIMAS™: 777 ŽVAIGŽDĖS“ („HOT SLOTS™: 777 STARS”)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 €
	Maks. 100.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

Karštas Lošimas™: 777 Žvaigždės – 5 būgnų 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Bent 3 sklaidos simboliai būgnuose suteikia laimėjimą.
- Išsukti 6, 7, 8 arba 9 sklaidos simboliai suteikia „Mini“, „Minor“, „Major“ arba „Grand“ Didįjį puodą.

Lošimo funkcijos:

Lošimo Funkcija („Gamble Feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu lošėjas turi atspėti simbolio spalvą, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių.

34. LOŠIMAS „KARŠTAS LOŠIMAS™: PUIKIOS KNYGOS MAGIJA“ („HOT SLOT™: GREAT BOOK OF MAGIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Karštas Lošimas™: Puikios Knygos Magija – 5 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų eilučių laimėjimai sumuojami.
- Sklaidos simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus nemokamų sukimų metu išsiplečiančius premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris tampa besiplečiančiu simboliu.

Lipnus Iki Begalybės™ Simbolis („STICKY TO INFINITY™ SYMBOLS“)

- Lipnus iki begalybės simbolis padidina tikimybę aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.
- Pagrindinio lošimo metu už kiekvieną sklaidos simbolį pridedamas vienas nemokamas sukimas, kuris renkamas rinkiklyje.

Lošimo Funkcija („Gamble Feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu lošėjas turi atspėti simbolio spalvą, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių.

35. LOŠIMAS „KARŠTAS LIZDAS™: MAGIŠKOS BOMBOS“ („HOT SLOT™: MAGIC BOMBS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Karštas Lizdas™: Magiškos Bombos – 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių 3 vienodų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir specialiuosius simbolius.
- Nemokamų sukimų kolekcionieriaus simbolis, išsuktas kartu su begalybės rinkimo simboliu užfiksuojamas būgnuose iki nemokamų sukimų funkcijos pradžios.
- Nemokamų sukimų kolekcionieriaus simbolio vertė kiekvieną karta padidėja 1, kai būgnuose išsukamas sklaidos simbolis.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų su pagrindiniame lošime sukaupta nemokamų sukimų kolekcionieriaus simbolių verte.
- Funkcijos metu pasirodęs +3FS simbolis suteikia + 3 papildomus nemokamus sukimus.

Lošimo funkcija („Gambling feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka neteisingą spėjimą.

36. LOŠIMAS „KARŠTAS LIZDAS PASLAPTINGAS™ DŽEKPOTO DŽOKERIS“ („HOT SLOT™ MYSTERY JACKPOT JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Karštas Lizdas Paslaptingas™ Džekpoto Džokeris – 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių 3 vienodų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir specialiuosius simbolius.
- Už 3 sklaidos simbolius būgnuose lošėjui suteikiamas išmokėjimas.

Lošimo funkcijos:

Paslaptingo Džokerio Džekpotas („Mystery Joker Jackpot“)

- 9 Paslaptingo Džokerio Džekpoto simboliai aktyvuoja funkciją.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti MINOR, MAJOR, JOKER arba GRAND Džekpoto simbolis, už kurį skiriami atitinkamai daugikliai: 15x-100x, 100x-300x, 300x-600x arba 1000x lošėjo statymas.

Lošimo funkcija („Gambling feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka spėjimą neteisingai.

37. LOŠIMAS „ALKANAS RYKLYS” („HUNGRY SHARK“)

- Visi laimėjimai mokami už tą patį simbolį ant aktyvios linijos, iš kairės į dešinę.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Išmokamas tik didesnis aktyvios eilutės laimėjimas.
- Laimėjimai SCATTER pridedami prie aktyvių eilių laimėjimų.
- SCATTER pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus "BONUS" simbolį NEMOKAMUOSE BONUS SUKIMUOSE, jei laimėtoje eilutėje nėra penkių SCATTER simbolių.
- 3, 4 arba 5 IŠSISKLAIDĘ simboliai, išsisklaidę be tarpų ant būgnų iš kairės į dešinę, skaičiuojant nuo pirmojo būgno, suteikia 10 NEMOKAMŲ PAPILDOMŲ SUKIMŲ.
- Prieš pradedant "NEMOKAMUS SUKIMUS”, žaidėjas pasirenka atsitiktinį "BONUS" SIMBOLĮ.
- NEMOKAMŲ BONUS SUKIMŲ metu, BONUS simbolis gali išsiplėsti per visą būgną ir išmoka bet kurioje aktyvios eilės vietoje.
- Atliekant NEMOKAMUS PAPILDOMUS SUKIMUS, gali būti vėl suteikti NEMOKAMI PAPILDOMI SUKIMAI

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	515 000 €

38. LOŠIMAS „MIŠKE“ („IN THE FOREST“)

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius aktyvioje eilutėje (iš kairės į dešinę), išskyrus IŠSISKLAIDŽIUSĮ simbolį, kurį išsukus bet kurioje būgnų padėtyje išmokamas laimėjimas.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Išmokamas tik didesnis aktyvios eilutės laimėjimas.
- IŠSISKLAIDŽIUSIO simbolio laimėjimai pridedami prie aktyvių eilučių laimėjimų.
- LAUKINIS simbolis keičiamas į bet kurį kitą, išskyrus IŠSISKLAIDŽIUSĮ ir DAUGIKLĮ.
- 3, 4 arba 5 IŠSISKLAIDĘ simboliai, išsisklaidę be tarpų ant būgnų iš kairės į dešinę, skaičiuojant nuo pirmojo būgno, suteikia 10 NEMOKAMŲ PAPILDOMŲ SUKIMŲ.
- Bet kuris DAUGIKLIO simbolis, išsuktas ant viduriniojo būgno, kai atliekamas NEMOKAMAS PAPILDOMAS SUKIMAS, padvigubina laimėjimą.
- Atliekant NEMOKAMUS PAPILDOMUS SUKIMUS, nauji NEMOKAMI PAPILDOMI SUKIMAI nesuteikiami.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	125 000 €

39. LOŠIMAS „BEGALYBĖS HEROJUS“ („INFINITY HERO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	300 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 6 būgnai, 3 eilės ir 20 fiksuotų išmokėjimo eilučių.
- Visi laimėjimai išmokami už 3, 4, 5 ar 6 simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę. Sklaidos simbolis neturi būti laimingos kombinacijos dalis.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas statymų eilėje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Išsukus3, 4, 5 ar 6 sklaidos simbolius aktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Papildomi 3, 5 ar 7 nemokami sukimai gali būti aktyvinti išsukus vieną iš trijų premijos simbolių.
- Visi laimėjimai iš nemokamų sukimų sumuojasi iki sesijos pabaigos.
- Visi laimėjimai iš nemokamų sukimų dauginami iš dabartinio daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu aktyvus neriboto dydžio daugiklis.
- Daugiklio vertė prasideda 1x ir didėja 1 su kiekvienu laimėjimu.
- Nemokami sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumu, kaip ir sukimas, kurio metu jie buvo laimėti.

	***Laukinis („wild“) simbolis*** Laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir specialiuosius simbolius.
	***Sklaidos („scatter“) simbolis*** Ištraukus 3, 4, 5 ar 6 sklaidos simbolius aktyvinama 10 nemokamų sukimų.

40. LOŠIMAS „DŽEKO VAŽINĖJIMAS“ („JACKS RIDE“)

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius bet kurioje iš 27 laimėjimų eilučių.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Naudojant funkciją „Paraginti“ būgnai pasukami atgal per vieną, du arba tris simbolius, kad žaidėjas surinktų geriausią derinį.

- FUNKCIJA „PARAGINTI“
- Pasuka būgnus atgal per kelis simbolius, kad žaidėjas surinktų geriausią derinį.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	8 100 €

41. LOŠIMAS „ŽELĖS BŪGNAI“ („JELLY REELS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 00 €

„Želės Būgnai“ – 8 būgnų, 8 eilučių ir 16777216 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už 4, 5, 6, 7 arba 8 identiškų simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę paeiliui einančiuose būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) simbolį.
- Premijos simbolis suteikia x1-x5 daugiklius laimėjimams. Premijos simbolio laimėjimai išmokami tik didžiojo prizo sulaikymo premijos metu.
- Simboliai, esantys laiminčios kombinacijos dalimi, išnyksta, užleisdami vietas naujiems simboliams ir sukurdami naujas laiminčias kombinacijas.
- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius pagrindiniame lošime, aktyvuojamas pakartotinis sukimas su ant būgnų užblokuotais premijos simboliais, didinant galimybę aktyvuoti didžiojo prizo sulaikymo premiją.
- Mega simboliai bus visiškai arba dalinai rodomi, priklausomai nuo jų padėties ant būgnų, o išmokama bus tik už matomą simbolio dalį.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyta Pagrindinio Prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Visi simboliai yra pašalinami nuo būgnų, išskyrus premijos simbolius, kurie aktyvavo šią funkciją.
- Mini, mažojo ir didžiojo pagrindinio prizo simboliai gali atsitiktini pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamą pagrindinį prizą. Premijos lošimo metu galima laimėti keletą to paties tipo pagrindinių prizų.
- Pagrindinio prizo sulaikymo premija yra lošiama ant 40 nepriklausomų būgnų, atskirtų į viršutinius būgnus ir apatinius būgnus. Viršutinius būgnus sudaro 8 dideli būgnai. Tik specialūs premijos simboliai gali būti išsukti ant šių būgnų.
- Viršutiniai būgnai yra užblokuoti. Siekiant juos atblokuoti, atitinkamose apatinių būgnų padėtyse reikia išsukti keturis premijos simbolius.
- Specialūs premijos simboliai apima: sidabrinį žetoną, mini, mažasis ir didysis simbolius bei paslapties simbolį.
- Apatinius būgnus sudaro 32 būgnai. Tik standartiniai premijos ir gyvatės simboliai gali būti išsukti ant šių būgnų. Gyvatės simbolis juda link auksinio žetono simbolio aukščiausios vertės ir prideda auksiniams žetonams 1x daugiklį ant būgnų. Jei gyvatės simbolis juda per būgno padėtį, kurią jau užėmė auksinis žetono simbolis, jo vertė dvigubinama. Gyvatės simbolis gali judėti visomis kryptimis, tačiau tik ant apatinių būgnų.
- Premija baigiama, kai visi pakartotiniai sukimai baigiami arba visi 40 būgnų (viršutinių ir apatinių) užpildomi premijos simboliais.
- Kai didžiojo prizo sulaikymo premija baigiasi, prizas išmokamas pagal premijos simbolių vertes.
- Didysis prizas išmokamas, kai visi 40 būgnų yra užpildomi premijos simboliais. Kiti prizai nuo būgnų atšaukiami.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

42. LOŠIMAS „SULTINGI BŪGNAI“ („JUICY REELS“)

- Šis žaidimas yra žaidžiamas ant 6 būgnų ir 20 nustatytų išmokėjimų eilių.

- Visi laimėjimai išmokami kombinacijomis iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas išmokėjimų eilėje.
- Žaidime yra 6 normalūs simboliai, taip pat ir SCATTER bei WILD simboliai.
- LAUKINIS simbolis keičiamas į bet kurį kitą, išskyrus IŠSISKLAIDŽIUSĮ.
- WILD yra išmokantis simbolis.
- 3,4. 5 ar 6 SCATTER simboliai paskirstyti bet kur ant būgnų aktyvina NEMOKAMŲ SUKIMŲ ypatybę.
- SCATTER yra išmokantis simbolis.
- 15, 20, 25 ar 30 Nemokamų sukimų suteikiamai už atitinkamai 3, 4, 5 ar 6 SCATTER ištraukimą, bet kur ant būgnų.
- Laimėjimai gauti NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu susumuojami ant laimėjimų skaičiuotuvo, kol NEMOKAMŲ SUKIMAI baigiasi arba žaidimas uždaromas.
- Laimėjimai gauti NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu dauginami x3.
- NEMOKAMI SUKIMAI gali būti dar kartą aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu.
- NEMOKAMI SUKIMAI žaidžiami ant laimingų eilių ir žaidimą aktyvinančio statymo.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	75 000 €

43. LOŠIMAS „ŠOKINĖJANTYS VAISIAI“ („JUMPING FRUITS“)

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius bet kurioje iš 27 laimėjimų eilučių.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Naudojant funkciją „Paraginti“ būgnai pasukami atgal per vieną, du arba tris simbolius, kad žaidėjas surinktų geriausią derinį.
- FUNKCIJA „PARAGINTI“
- Pasuka būgnus atgal per kelis simbolius, kad žaidėjas surinktų geriausią derinį.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	8 100 €

44. LOŠIMAS „MAGIŠKI SUKIMAI™” („MAGIC SPINS™”)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Magiški sukimai™“ - 29 būgnų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas ištraukus bent 10 panašių simbolių bet kurioje būgnų vietoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos „Bonus“ simbolius.
- Ištraukus dvi tos pačios vertės simbolių kombinacijas, laimėjimas bus mokamas tik už kombinaciją su simboliu, kurio laimėjimo lentelėje yra aukštesnė pozicija.

Lošimo funkcijos:

Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“ („Hold the Jackpot Bonus Game“)

- Ištraukus bent 6 premijos simbolius, suaktyvinama „Hold the Jackpot“ premija.
- Papildomo lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis atkuria pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia prizą nuo 1x iki 5x lošėjo statymo.
- Didėjančios vertės grynųjų pinigų simboliai suteikia prizą nuo 3x–7x lošėjo statymo, o už „Mega Increasing Value Cash“ simbolius suteikia prizą nuo 5x–10x lošėjo statymo.

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

45. LOŠIMAS „MAGIŠKOS ŽVAIGŽDĖS 5” („MAGIC STARS 5”)

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius aktyvioje eilutėje (iš kairės į dešinę), išskyrus IŠSISKLAIDŽIUSĮ simbolį, kurį išsukus bet kurioje būgnų padėtyje išmokamas laimėjimas
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą
- Išmokamas tik didesnis aktyvios eilutės laimėjimas
- IŠSISKLAIDĘS SIMBOLIS
- Išmokama išsukus bet kurioje padėtyje ant būgnų.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	30 500 €

46. LOŠIMAS „MAGIŠKAS TAIKINYS“ („MAGIC TARGET DELUXE“)

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius aktyvioje eilutėje (iš kairės į dešinę), išskyrus IŠSISKLAIDŽIUSĮ simbolį, kurį išsukus bet kurioje būgnų padėtyje išmokamas laimėjimas.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Išmokamas tik didesnis aktyvios eilutės laimėjimas.
- IŠSISKLAIDŽIUSIO simbolio laimėjimai pridedami prie aktyvių eilučių laimėjimų.
- LAUKINIS simbolis keičiamas į bet kurį kitą, išskyrus IŠSISKLAIDŽIUSĮ ir DAUGIKLĮ.
- 3, 4 arba 5 IŠSISKLAIDĘ simboliai, išsisklaidę be tarpų ant būgnų iš kairės į dešinę, skaičiuojant nuo pirmojo būgno, suteikia 10 NEMOKAMŲ PAPILDOMŲ SUKIMŲ.
- Bet kuris DAUGIKLIO simbolis, išsuktas ant viduriniojo būgno, kai atliekamas NEMOKAMAS PAPILDOMAS SUKIMAS, padvigubina laimėjimą.
- Atliekant NEMOKAMUS PAPILDOMUS SUKIMUS, nauji NEMOKAMI PAPILDOMI SUKIMAI nesuteikiami.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	25 000 €

47. LOŠIMAS „MAJŲ RITUALAS“ („MAYAN RITUAL“)

- Visi laimėjimai mokami už tą patį simbolį ant aktyvios linijos, iš kairės į dešinę.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Išmokamas tik didesnis aktyvios eilutės laimėjimas.
- Pagrindiniame žaidime ir Nemokamuose Sukimuose, visi simboliai ant būgnų atsiranda kaip sustatyti simboliai, išskyrus Giant simbolį.
- GIANT SIMBOLIS
- Pagrindiniame žaidime, visi simboliai atsiranda Giant versijoje.
- Giant simbolis gali būti kaip 2x2 ar 3x3 blokų simboliai, kurie atsiranda bet kur ant būgnų ir sukasi atskirai ant būgnų viršaus.
- Giant simboliai bus pilnai arba dalinai rodomi priklausomai nuo to kaip nusileidžia būgnai, tačiau Giant simbolis bus pilnai pavaizduotas eilėje.
- Nemokamuose Sukimuose, vieninteliai Giant simboliai yra Giant Bonus simboliai, Giant Wild ir keturių daugiausiai mokančių simbolių 3x3 versijos (žiūrėkite ant IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖS).
- Bet kuri Giant simbolio dalis įtraukta laimėjimų statymų eilė išmoka pagal išmokėjimų lentelę.
- GIANT WILD
- Giant Wild yra simbolio 3x3 simbolių blokas ir gali atsirasti ant 3 būgno vidurio, tik Nemokamuose Sukimuose.
- Wild simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Giant Bonus simbolius.
- Wild simbolių pakeitimas išmoka aukščiausią įmanomą laimėjimo kombinaciją ant statymo eilės pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.
- GIANT BONUS
- Giant Bonus simbolis yra simbolio 3x3 simbolių blokas ir gali atsirasti bet kur ant būgno pagrindiniame žaidime ir Nemokamuose Sukimuose.
- Jei visi arba Giant Bonus simbolio dalis atsiranda ant būgno po sukimo, simbolis pasikeičia į Bonus Slot.
- BONUS SLOT

- Giant Bonus simbolio dalis atsirandanti ant būgnų po sukimo pasikeičia į 3, 6 arba 9 individualius Bonus Slot simbolius.
- Bonus Slot simboliai sukami individualiai.
- Pagrindiniame žaidime Bonus Lizde yra Nemokamų Sukimų simboliai ir 3 Monetos simboliai.
- Monetos simboliai yra dabartinio statymo daugikliai.
- Bronze Coin simbolis = x1, Silver Coin simbolis = x3, Gold Coin simbolis = x5.
- Bonus Slot ypatybė sukama vieną kartą. Po sukimo, bet kurios monetos laimėjimas pridedamas prie bendro laimėjimo.
- 3 Nemokamų Sukimų simboliai atsirandantys bet kur Bonus Slot, pagrindiniame žaidime aktyvuoja Nemokamus Sukimus.
- Nemokamuose Sukimuose Bonus Lizde yra tik Nemokami Sukimai ir Bronzinės monetos simboliai.
- Už kiekvieną ekstra Nemokamo Sukimo simbolį atsirandantį Bonus Lizde 1, suteikiamas Nemokamas Sukimas.
- NEMOKAMI SUKIMAI
- 3 Nemokamų Sukimų simboliai apdovanoja 6 Nemokamais Sukimais. Už kiekvieną nemokamą Ekstra Sukimo simbolį suteikiamas 1 ekstra Nemokamas Sukimas.
- Jei Bonus Slot ypatybė aktyvuota Nemokamų Sukimų metu, gali būti laimėti Nemokami Sukimai.
- Laimėti papildomi Nemokami Sukimai yra automatiškai pridėdami prie dabartinių Nemokamų Sukimų.
- Nemokami Sukimai žaidžiami ta pačia coin verte kaip raunde, kuris aktyvavo Nemokamus Sukimus.
- Bendras laimėjimo laukas įtraukia bet kuriuos laimėjimus Nemokamų Sukimų metu pridėtus prie bet kurių laimėjimų iš raundo, aktyvavusio Nemokamus Sukimus.
- Nemokamo Sukimo laimėjimas pridėtas prie bet kurių statymo eilės laimėjimų.
- Nemokamų Sukimų pabaigoje, žaidimas grįžta prie raundo, aktyvavusio Nemokamus Sukimus.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,40 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	85 000 €

48. LOŠIMAS „VIDURNAKTIS TOKIJUJE“ („MIDNIGHT IN TOKYO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

„Vidurnaktis Tokijuje“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už 3, 4, 5 arba 6 identiškų simbolių kombinacijas aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus mėnulio ir premijos simbolius.
- Lošime yra dviejų tipų laukiniai simboliai, kurie perskiria greta esančius simbolius į 2 ar 3 simbolius, padidindami laimėjimo būdų skaičių.
- Mėnulio simbolis gali suteikti x1-x10, x15 arba x20 daugiklius. Laimėjimai išmokami tik premijos didžiojo puodo lošimo metu.

Lošimo funkcijos:

Premijos didžiojo puodo lošimas

- Išsukus bent 3 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama premijos didžiojo puodo funkcija.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienąkart būgnuose atsiradus premijos arba mėnulio simboliui, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Visi simboliai yra pašalinami nuo būgnų, išskyrus premijos simbolius, kurie aktyvavo šią funkciją.
- Premija baigiama, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai užpildomi naujais simboliais.

- Galimi funkcijos prizai:
  - o X5 daugiklis už 3 premijos simbolius;
  - o X10 daugiklis už 4 premijos simbolius;
  - o X150 daugiklis už 5 premijos simbolius;
  - o X1000 daugiklis už 6 premijos simbolius;
- Premijos didžiojo puodo lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

49. LOŠIMAS „PASLAPTINGAS DŽEKAS“ („MYSTERY JACK DELUXE“);

- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius kiekvienoje iš 27 laimėjimų eilučių.
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- LAUKINIS simbolis keičiamas į bet kurį kitą, išskyrus PASLAPTINGĄJĮ ir IŠSISKLAIDŽIUSĮ.
- 3 PASLAPTINGIEJI simboliai, išsisklaidę ant būgnų, suteikia paslaptingą žaidimą (statymo intervalas 1–500 x).
- 3 NEMOKAMŲ ŽAIDIMŲ simboliai, išsisklaidę ant būgnų, suteikia 9 NEMOKAMUS PAPILDOMUS SUKIMUS.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	82 000 €

50. LOŠIMAS „MAGIŠKA KARALYSTĖ MAGIŠKI VARPAI“ („MYSTERY KINGDOM MYSTERY BELLS“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 75 000 EUR.
- Tai 12-os atskirai besisukančių būgnų, išdėstytų 3x4 formato lošimo tinklelyje, lošimo automatas.
- Laimėjimai skaičiuojami tik „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“) premijos lošime.
- Išsukus 4 premijos („Bonus“) simbolius aktyvuojamas „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“) premijos lošimas. Šiame premijos lošime suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kaskart išsukus naują premijos simbolį pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Jo metu išsukti neribotų pinigų („Cash Infinity™“) simboliai lieka iki premijos lošimo pabaigos.
- Premijos lošimas baigiasi išnaudojus visus sukimus arba užpildžius visus būgnus premijos simboliais.
- Aktyvavus premijos lošimą, tušti būgnai užpildomi paslaptingų varpelių („Mystery Bells“) simboliais. Lošėjas pasirenka vieną iš simbolių, ekrane parodomas prizas. Paslaptingų varpelių („Mystery Bells“) simbolis gali pasikeisti į MINI, MINOR, MAJOR arba GRAND aukso puodo simbolius arba likti tuščias.
- Surinkimo („Collector“) simbolis surenka visas pinigų („Cash“) ir neribotų pinigų („Cash Infinity™“) simbolių vertes ir padaugina iš atsitiktinio daugiklio nuo x1 iki x20.
- Paslapties („Mystery“) simboliai gali pasikeisti į visus premijos simbolius, išskyrus neribotų pinigų („Cash Infinity™“) simbolius.
- Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simbolis gali pasikeisti tik į MINI, MINOR arba MAJOR aukso puodo simbolius.
- Lošimo („Gamble“) funkcija – lošėjas gali pasirinkti lošti iš laimėtos sumos. Lošėjas turi pasirinkti spalvą. Jeigu lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 7 kartus iš eilės.

51. LOŠIMAS „NEONINIS MIESTAS“ („NEON CITY“)

Neon City yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas, kuriame yra Mega Sukimų ir Nemokami Sukimų su Padidintu Daugikliu.

- Žaidimas žaidžiamas su 20 statymų eilių (fiksuotų).
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas statymų eilėje.
- Visi laimėjimai išmokami už to pačio simbolio derinius aktyvioje eilutėje (iš kairės į dešinę), išskyrus IŠSISKLAIDŽIUSĮ simbolį, kurį išsukus bet kurioje būgnų padėtyje išmokamas laimėjimas
- Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą
- NEMOKAMI SUKIMAI gali būti pakartotinai aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ ypatybės metu.
- Mega Sukimai negali būti pakartotinai aktyvinti.
- Bonusą ypatybėmis žaidžiama tame pačiame statymo lygyje ir monetų verte kaip ir raunde, kuriame buvo aktyvuota.
- Mega Sukimai negali būti pakartotinai aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ ypatybės metu.

Specialiosios funkcijos:

Mega Sukimai

Žaidime yra susidedantys ir žemėjantys simboliai. Kiekvienas susidedančių simbolių atsiradimas padidina bonusą žaidimo skaičiavimo skaitiklį. Kiekvienas žemėjančių simbolių atsiradimas sumažina bonusą žaidimo skaičiavimo skaitiklį. Kai bonusą žaidimo skaičiavimo vertė yra 8, dviejų susidedančių simbolių ištraukimas aktyvina Mega Sukimų bonusą. Mega Sukimų Bonusas apdovanoja 8 Nemokamais sukimų, kurių metu aktyvuojamas x8 laimėjimo daugiklis.

Nemokami Sukimai su Didėjančiu Daugikliu

3, 4 ar 5 Scatter Simboliai apdovanoja 10, 15 ar 20 Nemokamų Sukimų atitinkamai. Pradinė laimėjimo daugiklio vertė yra 1x. Jo vertė padidėja iki x3 po dviejų iš eilės laimingų sukimų atsiradimo. Bet kokie laimingi sukimai iš eilės padidina vertę iki x9. Nelaimingas sukimas iš naujo nustato skaitiklį, tačiau, pasiekta daugiklio vertė taikoma iki pasiekiama aukštesnė vertė. Laimėjimo daugiklio vertė negali būti padidinta.

Specialūs simboliai:

- ***Laukinis simbolis***
  WILD simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus SCATTER, SUDEDANČIUS ir MAŽINANČIUS simbolius. WILD simbolis turi savo vertę.

- ***Išsisklaidęs simbolis***
  3, 4 ar 5 Scatter Simboliai apdovanoja 10, 15 ar 20 Nemokamų Sukimų atitinkamai. SCATTER simbolis turi savo vertę.

- ***Sudedantys simboliai***
  Kiekvienas susidedančių simbolių atsiradimas padidina bonusą žaidimo skaičiavimo skaitiklį.

- ***Mažinantys simboliai***
  Kiekvienas žemėjančių simbolių atsiradimas sumažina bonusą žaidimo skaičiavimo skaitiklį.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	125 000 €

52. LOŠIMAS „DIEVŲ GALIA: PANTEONAS“ („POWER OF GODS: THE PANTHEON“)

Power of Gods: The Pantheon yra 5 būgnų, 3 eilių, žaidimas, nemokamais Krakeno sukimais, Dzeuso sukimų bonusu ir Afroditės sukimų bonusu.

- Žaidimas žaidžiamas su 20 statymų eilių (fiksuotų).
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas statymų eilėje.
- WILD yra išmokantis simbolis.

Specialiosios funkcijos:

Besikaupiantys simboliai

- Yra 2 kaupiantys simboliai, kurie padidina bonus žaidimo matuoklis.
- Simbolis didinantis Dzeuso Sukimo Matuoklį yra žaibo piktograma. Žaibo simbolis neatsiranda Krakeno Nemokamų sukimų ir kitų bonus ypatybių metu.
- Simbolis, didinantis Afroditės sukimų bonus matuoklį, yra rožės piktograma. Rožės simbolis neatsiranda Krakeno Nemokamų Sukimų ir kitų bonus ypatybių metu.
- Kiekvienas bonus matuoklis gali būti užpildytas iki 5 skaitiklių.

Dzeuso Sukimų Bonus

- Užpildžius Dzeuso Sukimų Bonus Matuoklį 5 žaibo ženklais ir gavus dar 6-ają žaibo piktogramą, skiriamas Dzeuso Sukimų Bonus.
- Dzeuso Sukimų Bonus suteikia 5 Nemokamus Sukimus.
- Po kiekvieno sukimo iki 6 Wilds atsitiktine tvarka perdengia kitus simbolius.

Afroditės Sukimų Bonus

- Užpildžius Afroditės Sukimų Sonus matuoklį 5 rožių žetonais ir gavus dar 6-ają rožės ikoną, suteikiamas Afroditės Sukimų Bonus.
- Afroditės Sukimų Bonus apdovanoja 5 Nemokamais Sukimais.
- Po kiekvieno sukimo pašalinami 8 atsitiktiniai simboliai, o simboliai iš viršaus užima jų vietą. Jei sudaromos kokios nors laimėjimo kombinacijos, laimėjimas surenkamas ir padidėja laimėjimų skaitiklis. Laimingi simboliai pašalinami, o simboliai iš viršaus užima jų vietą. Tai tęsiasi tol, kol būgnuose nebėra naujų laimingų kombinacijų.
- Suformavus antrą ir iš eilės laimėjimų kombinaciją, laimėjimo daugklis padidėja atitinkamai iki x2, x3, x5 arba x7. Kai jis pasiekia x7, jo vertė taikoma visiems tolimesniems laimėjimams, kol būgnu0se nėra laimėtų kombinacijų.

Krakeno Nemokami Sukimai

- Ištraukus 3, 4 arba 5 Scatter Simbolius bet kur ant būgnų suteikia atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokami Sukimai negali būti pakartotinai aktyvinti Nemokamų Sukimų.
- Apskaičiavę laimėjimą po kiekvieno sukimo, būgnai juda viena padėtimi į dešinę. Taigi 5-asis būgnas pašalinama ir ant 1 būgno ištraukiami nauji simboliai. Tai tęsiasi tol, kol būgnuose nebėra naujų laimingų kombinacijų.
- Kiekvieną kartą iš eilės keičiant būgną, laimėjimo daugiklis padidėja iki x2, x3, x5 arba x7. Kai jis pasiekia x7, jo vertė taikoma visiems tolimesniems laimėjimams, kol būgnuose nėra laimėtų kombinacijų.

Specialūs simboliai:

- ***Išsisklaidęs simbolis***

Ištraukus 3, 4 arba 5 Scatter Simbolius bet kur ant būgnų suteikia atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

- ***Laukinis simbolis***

Wild pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus visus specialiuosius simbolius. WILD yra išmokantis simbolis.

- ***Žaibo simbolis***

Simbolis, didinantis Dzeuso Sukimų Bonus.

- ***Rožės simbolis***

Simbolis, didinantis Afroditės Sukimų Bonus.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	145 000 €

53. LOŠIMAS „SVAROGO SAULĖS GALIA“ („POWER OF SUN SVAROG“)

Mažiausias statymas – 0,10 EUR.
Didžiausias statymas – 100,00 EUR.
Didžiausias laimėjimas – 500 000 EUR.

- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.
- Laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Laimėjimas išmokamas išsukus 2, 3, 4 arba 5 vienodus simbolius laimėjimo linijoje.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Išsukus 6 premijos simbolius aktyvuojamas „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“) premijos lošimas su 15 būgnų. Visi išsukti premijos simboliai lieka iki premijos lošimo pabaigos. Lošimas prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų. Kaskart išsukus naują premijos simbolį pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijos lošimas baigiasi išnaudojus visus sukimus arba užpildžius visus būgnus premijos simboliais.
- Pinigų („Cash“) simbolio vertė gali būti 1–10, 12 ir 15 x statymas.
- Paslapties („Mystery“) simbolis gali pasikeisti į bet kurį kitą premijos simbolį, išskyrus Svarogo aukso puodo („Svarog Jackpot“) simbolį.
- Svarogo paslapties („Svarog Mystery“) simbolis gali pasikeisti tik į surinkimo („Collector“), MINOR, MAJOR ir SVAROG aukso puodo simbolius.
- Surinkimo („Collector“) simbolis surenka visas pinigų („Cash“) ir neribotų pinigų („Cash Infinity™“) simbolių vertes ir padaugina iš atsitiktinio daugiklio nuo x1 iki x20.
- Surinkus 15 premijos simbolių išmokamas GRAND aukso puodas – 5000 x statymas.

- Lošimo („Gamble“) funkcija – lošėjas gali pasirinkti lošti iš laimėtos sumos. Lošėjas turi pasirinkti spalvą. Jeigu lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 7 kartus iš eilės.

54. LOŠIMAS „BŪGNŲ HEROJUS“ („REEL HERO“)

Būgnų herojus („Reel Hero“) – tai 6 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurios tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma - 100,00 EUR.
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 050 x statymo suma EUR.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialiuosius simbolius.
- Lošime yra 4 rūšių premijos, kurios aktyvuojamos simbolių rinkimo principu. Kiekvienas premijos žaidimas aktyvuojamas surinkus 5 tai premijai priskirtus kaupiamuosius simbolius premijos matuoklėje:
- „Ričio premijos“ metu iškritus „Wild“ simboliui, jis išsiplečia per visą būgną bei yra užrakinamas, sukami pakartotiniai sukimai.
- „Viktorijos premijos“ metu išsukus laimingą derinį, kuriame nedalyvauja „Scatter“ simbolis, laimingi simboliai per vieną būgną pasislenka į kairę ir pirmame būgne sukami nauji simboliai.
- „Altieros premijos“ metu išsukus nelaimingą derinį, 4, 5 ar 6 „Wild“ simboliaipakeičia kitus atsitiktinius simbolius ir padeda sudaryti laimintį derinį.
- „Džekso premijos“ metu išsukus laimingą derinį, kuriame nedalyvauja „Scatter“simbolis, laimingą derinį sudarę simboliai pašalinami, o į jų vietas nukrenta aukščiau buvę simboliaiir taip sudaroma galimybė sudaryti naują laimingą derinį.
- Tuo pat metu gali būti aktyvios tik 2 premijos. Jei bent viena premijos matuoklė bus užpildyta tuo patmetu, kai bus aktyvios kitos dvi premijos, nauja premija bus aktyvuota tik tuomet, kai pasibaigs norsviena aktyvi premija.
- Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Iškritęs „+3FS“ simbolis prideda 3 papildomus nemokamus sukimus prie jau turimų. Nemokamų sukimų metu yra aktyvios 2 atsitiktinai parinktos premijos. 5 kaupiamųjų simbolių premija negali būti kaupiama nemokamų sukimų metu.
- Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, praloša laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundo lošėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

55. LOŠIMAS „RELIGIJŲ MEDŽIOTOJAI IR TIKĖJIMO KNYGA“ („RELIC HUNTERS AND THE BOOK OF FAITH“)

Relikvijų Medžiotojai™ ir Tikėjimo Knyga yra 6 būgnų, 3 eilių žaidimas turintis 2 Wild simbolius, Bastet Sukimų Bonusą, Piramidės Bonus ir Nemokamus sukimus su išsiplečiančiu Bonus Simboliu ir Vaikštančiais Wild.

- Žaidimas žaidžiamas su 20 statymų eilių (fiksuotų).
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas statymų eilėje.
- Statymų eilės laimėjimai išmokami iš eilės iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimai už 6 simbolius eilėje išmokami tik vieną kartą.
- LAUKINIS simbolis keičiamas į bet kurį kitą, išskyrus IŠSISKLAIDŽIUSĮ
- WILD nėra laimingas simbolis.
- SCATTER yra išmokantis simbolis.

Besikaupiantys simboliai

- Yra 6 besikaupiantys simboliai, kurie padidina bonus žaidimo matuoklius (3 besikaupiantys simboliai už kiekvieną simbolį).
- Simbolis, didinantis Bastet Sukimų Bonus matuoklį, yra katės statulos ikona su 1, 3 arba 10 brangakmeniais.
- Simbolis, didinantis Piramidės Tyrinėjimo Bonus matuoklis yra žemėlapio ir kompaso piktograma su 1, 3 arba 10 brangakmeniais.
- Brangakmenių skaičius nustato prie žaidimo matuoklio pridėtų skaitiklių skaičių.
- Kiekvienas bonus matuoklis gali būti užpildytas iki 12 skaitiklių.

Akumuliatorių nusausinimo simbolis

- Mumijos ikona reiškia akumuliatorių nusausinimo simbolį.
- Bonus nusausinimo simbolis atsiranda su 3 arba 10 kaukolių skaitikliais.
- Kaukolių skaitiklių skaičius nustato brangakmenių skaitiklių skaičių pašalintą iš bonus žaidimo matuoklių.
- Jei akumuliatorių nusausinimo simbolis nusileidžia ant būgnų 1, 2 arba 3, jis pašalina Bastet Sukimų Bonus matuoklių skaitiklius.
- Jei akumuliatorių nusausinimo simbolis nusileidžia ant būgnų 4, 5 arba 6, jis pašalina Piramidės Tyrinėjimo Sukimų Bonus matuoklių skaitiklius.
- Akumuliatoriai nusausinantys simbolį nepakeičia bonus žaidimo matuoklio jei jie pasiekia 12 skaitiklių.

Akumuliatorių apsaugos simbolis

- Deglas akumuliatorių apsaugos simbolį.
- Akumuliatorių apsaugos simbolis atsiranda su 10 skaitiklių.
- Akumuliatorius nusausinantis simbolis pirma pašalina akumuliatorių apsauginius skaitiklius. Jei nėra daugiau akumuliatorių apsaugos skaitiklių, akumuliatorių nusausinimo simboliai pašalina bonus žaidimo skaitiklius.
- Jei akumuliatorių apsaugos simbolis nusileidžia ant būgnų 1, 2 arba 3, jis padidina Bastet Sukimų Bonus matuoklių apsaugos skaitiklius.

- Jei akumuliatorių apsaugos simbolis nusileidžia ant būgnų 4, 5 arba 6, jis padidina Piramidės Tyrinėjimo matuoklių apsaugos skaitiklius.
- Akumuliatoriai nusausinantys simbolį nepakeičia bonus žaidimo matuoklio jei jie pasiekia 12 skaitiklių.

Nemokami sukimai su išsiplečiančiu Bonus Simboliu ir vaikštančiais Wild

- Traukiant 3, 4, 5 ar 6 Scatter Simbolius aktyvina 10 Nemokamų Sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, Scatter Simboliai ir kiti specialieji simboliai nepasireiškia.
- Prieš žaidžiant Nemokamais sukimais, pasirenkamas atsitiktinis išsiplečiantis Bonus Simbolis.
- Jei išsiplečiantis Bonus Simbolis traukiamas bent ant trijų būgnų, jis išsiplečia ant visų būgnų ir išmoka ant būgno pozicijos.
- Nemokamų sukimų metu, aktyvi Vaikštančių Wild ypatybė.
- Kiekvieną kartą kai atsiranda Wild Simbolis, jis juda arba į kairę (nuotykių ieškotojos Wild) arba į dešinę (nuotykių ieškotojo Wild) su kiekvienu Nemokamu Sukimu.
- Jei nuotykių ieškotojo ir ieškotojos Wild susijungia ant būgnų, suteikiami 3 papildomi Nemokami Sukimai. Specialiai sujungtas Wild pašalinamas iš kito Nemokamo Sukimo.

Bastet Sukimų Bonusas

- Užpildžius Bastet Sukimų Bonus matuoklį ir ištraukus katės statula simbolį su 3 brangakmeniais, apdovanojamas Bastet Sukimų Bonusas.
- Bastet Sukimų Bonusas aktyvina 5 Nemokamus Sukimus, kurių metu 5 atsitiktinai paskirstyti Wild Simboliai padengia kitus simbolius.
- Nemokamų sukimų metu, Scatter Simboliai ir kiti specialieji simboliai nepasireiškia.

Piramidės Tyrinėjimo Bonusas

- Užpildžius Piramidės Tyrinėjimo Sukimų Bonus matuoklį ir ištraukus žemėlapio ir kompaso simbolį su 3 brangakmeniais, apdovanojamas Piramidės Tyrinėjimo Bonusas.
- Piramidės Tyrinėjimo Bonusas aktyvina 4 lygio ‚paimk ir spausk' žaidimą. Kurio metu žaidėjas gali atskleisti laimėjimo daugiklius, kreditus ir ikonas, kurių pagalba pereinama į kitą lygį.
- Visi laimėjimai gauti bonus metu yra sudedami ir išmokami tik pabaigus paskutinį lygį.
- Bendras laimėjimas padauginamas iš pasiekto daugiklio tik baigus paskutinį lygį.

Specialiosios funkcijos:

- ***Išsisklaidęs simbolis***
  Traukiant 3, 4, 5 ar 6 Scatter Simbolius aktyvina 10 Nemokamų Sukimų.

- ***Laukinis simbolis***
  Kiekvieną kartą kai atsiranda Wild Simbolis, jis juda arba į kairę (nuotykių ieškotojos Wild) arba į dešinę (nuotykių ieškotojo Wild) su kiekvienu Nemokamu Sukimu.

- ***Bastet Sukimų Bonusas***
  Simbolis, didinantis Bastet Sukimų Bonus matuoklį, yra katės statulos ikona su 1, 3 arba 10 brangakmeniais. Bastet Sukimų Bonusas aktyvina 5 Nemokamus Sukimus, kurių metu 5 atsitiktinai paskirstyti Wild Simboliai padengia kitus simbolius.

- ***Piramidės Tyrinėjimo Bonusas***
  Simbolis, didinantis Piramidės Tyrinėjimo Bonus matuoklis yra žemėlapio ir kompaso piktograma su 1, 3 arba 10 brangakmeniais. Piramidės Tyrinėjimo Bonusas aktyvina 4 lygio ‚paimk ir spausk' žaidimą. Kurio metu žaidėjas gali atskleisti laimėjimo daugiklius, kreditus ir ikonas, kurių pagalba pereinama į kitą lygį.

- ***Akumuliatorių nusausinimo simbolis***
  Mumijos ikona reiškia akumuliatorių nusausinimo simbolį.

- ***Akumuliatorių apsaugos simbolis***
  Deglas akumuliatorių apsaugos simbolį.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	75 000 €

56. LOŠIMAS „SVAIGINANTIS 777" ("SIZZLING 777 DELUX")

Svaiginantis 777 (Sizzling 777 Deluxe) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 25 000,00 EUR.

Laimėjimai už išsisklaidžiusius simbolius  išmokami tais atvejais, kai simboliai pasirodo gretimuose būgnuose pradedant nuo kairiausiojo, tačiau nebūtinai laimėjimo linijose. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X5	X4	X3	X2
	5 000,00	1 000,00	100,00	-
	1 000,00	200,00	40,00	-
	500,00	200,00	50,00	-
	200,00	50,00	20,00	-
	200,00	50,00	20,00	5,00

Rizikos lošimas – lošimas, kurio metu esamą laimėjimą galima padidinti 2 kartus. Lošėjas dalyvaudamas rizikos lošime turi spėti, kuri žvaigždė pavirs auksine. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

57. LOŠIMAS „KAITINANTYS VARPELIAI” (“SIZZLING BELLS”)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

„Kaitinantys Varpeliai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už 3, 4 ir 5 identiškų simbolių kombinacijas aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- Prizai už premijos simbolį yra lygūs statymo vertei, padaugintai iš nuo x1 iki x10, x12 arba x15 daugiklio.
- Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik per didžiojo prizo sulaikymo premiją.
- Pagrindinio lošimo metu premijos simbolis gali atsirasti, kaip limpantis („sticky“) simbolis. Limpančių premijos simbolių skaičiavimas prasideda nuo 5 ir mažėja kiekvieną kartą pasukus būgnus. Kai skaitiklis pasiekia 0, simbolis tampa įprastu premijos simboliu.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyto pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Premijos simboliai, kurie aktyvavo didžiojo prizo sulaikymo premiją ir atsirado šios funkcijos metu, pasilieka būgnuose, o visi kiti simboliai yra pašalinami iš būgnų.
- Sulaikyto pagrindinio prizo premija lošiama ant 30 nepriklausomų būgnų, atskirtų į viršutinius ir apatinius būgnus. Viršutinius būgnus sudaro 15 būgnų, kuriuose gali būti išsukti įprasti premijos ir specialūs premijos simboliai. Apatinius būgnus sudaro 15 būgnų, kuriuose gali būti išsukti tik įprastiniai premijos simboliai.
- Viršutiniai būgnai lieka neaktyvūs, kol premijos simbolis yra išsukamas ant apatinio būgno, atitinkantis viršutinio būgno padėtį.
- Specialūs premijos simboliai, atsirandantys viršutiniuose būgnuose, turi x25, x50, x150 ir x250 statymo vertės daugiklius.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos lošimo pradžioje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas premijos simbolis, jis atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais.
- Didysis prizas yra išmokamas, kai visi 15 apatinių būgnų užpildomi premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

58. LOŠIMAS „SPRAGSINTI KARALYSTĖ:BIZONAS“ („SIZZLING KINGDOM™ BISON“)

Mažiausias statymas – 0,10 EUR.
Didžiausias statymas – 100,00 EUR.
Didžiausias laimėjimas – 500 000 EUR.

- Tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laimėjimas išmokamas išsukus mažiausiai 3 vienodus simbolius laimėjimo linijoje. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) ir išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius. Laukinis simbolis gali būti 4 dydžių ir užimti 1, 2, 3 arba 4 langelius.
- Išsukus 2 pilno dydžio laukinius simbolius aktyvuojamas laukinio siautulio premijos lošimas („Wild Rampage Bonus Game“). Šio lošimo taisyklės:
  - Visi išsukti laukiniai simboliai lieka savo pozicijose.
  - Lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kaskart išsukus naują laukinį simbolį pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijos lošimas baigiasi išnaudojus visus sukimus arba užpildžius visus būgnus laukiniais simboliais.
  - Aukštesnio lygio simbolis didina GRAND aukso puodo lygį nuo 1 iki 4. Padidėjus lygiui, aukštesnio lygio simbolis pasikeičia į laukinį simbolį.
  - Surinkus 24 laukinius simbolius išmokamas GRAND aukso puodo laimėjimas – iki 5000 x statymas (priklausomai nuo GRAND aukso puodo lygio).
- Premijos lošimas baigiasi išnaudojus visus sukimus arba užpildžius visus būgnus premijos simboliais. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidžiusius simbolius atitinkamai suteikiama 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų. Pinigų („Cash“) ir lipnūs pinigų („Sticky Cash“) simboliai suteikia laimėjimus nuo 1 iki 10 x statymas. Jų vertės laimimos išsukus surinkimo („Collector“) simbolį. Lipnūs pinigų („Sticky Cash“) simboliai lieka būgnuose daugiausiai 10-čiai sukimų.
- Išsukus 6 premijos („Bonus“) simbolius aktyvuojamas „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“) premijos lošimas.
- Premijos simbolių laimėjimai išmokami tik „Laikyk aukso puodą“ premijos lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“) premijos lošimo taisyklės:
  - Lošimas vyksta 30 atskirai besisukančių būgnų lošimo lauke. Visi išsukti premijos („Bonus“) simboliai lieka būgnuose.
  - Surinkimo („Collector“), paslapties („Mystery“) ir pinigų lietaus („Cash Rain“) simboliai gali atsirasti tik viršutinėje būgnų eilėje.
  - Pinigų („Cash“), šuoliavimo („Gallop“), aukštesnio lygio („Level Up“), atgalinio skaičiavimo stiprintuvo („Countdown Booster“) ir rinkimo iki begalybės („Collect to Infinity“) simboliai gali atsirasti tik apatinėje būgnų eilėje.
  - Lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kaskart išsukus naują premijos simbolį pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijos lošimas baigiasi išnaudojus visus sukimus arba užpildžius visus būgnus premijos simboliais. Pinigų („Cash“) simboliai gali turėti šias vertes: 1–10 x statymas.
  - Išsukus surinkimo („Collector“) simbolį, jam priskiriama atsitiktinė atgalinio skaičiavimo vertė nuo 1 iki 10.
  - Po kiekvieno sukimo simbolis surenka pinigų simbolių vertes, kol atgalinio skaičiavimo vertė pasiekia 0.
  - Surinkimo keitimo („Collector Modifier“) simboliai pasikeičia į pinigų simbolius su 1x daugikliu.

- Atgalinio skaičiavimo stiprintuvo simboliai padidina surinkimo („Collector“) simbolio vertę +3.
- Rinkimo iki begalybės („Collect to Infinity“) simboliai pakeičia surinkimo („Collector“) simbolio atgalinio skaičiavimo vertę į begalybę, taigi simbolis lieka aktyvus iki premijos pabaigos.
- Pinigų lietaus („Cash Rain“) simboliai prideda 4 pinigų simbolius žemesniuose būgnuose. Jeigu kuriame nors langelyje jau yra pinigų simbolis, jo vertė padidinama.
- Paslapties („Mystery“) simboliai gali pasikeisti į surinkimo, pinigų, pinigų lietaus ir aukštesnio lygio simbolius.
- Išsukus šuoliavimo simbolį, jam priskiriamas atsitiktinis daugiklis nuo x2 iki x10. Šis simbolis juda link pirmo arba šešto būgno (priklausomai nuo to, kuris toliau) ir prideda būgnuose pinigų simbolius su daugikliu. Jei šuoliavimo simbolis pereina per langelį, kuriame jau yra pinigų simbolis, jo vertė padidėja.
- Aukštesnio lygio simbolis didina GRAND aukso puodo lygį nuo 1 iki 4. Padidėjus lygiui, aukštesnio lygio simbolis pasikeičia į pinigų simbolį su 1x daugikliu.
- Išsukus 30 premijos simbolių išmokamas GRAND aukso puodo laimėjimas – iki 5000 x statymas (priklausomai nuo GRAND aukso puodo lygio).

59. LOŠIMAS „KAITINANTIS MĖNULIS“ („SIZZLING MOON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

„Kaitinantis Mėnulis“ – 4 būgnų ir 4 eilių lošimas, kuriame laimėjimai išmokami už 8 identiškų simbolių kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už 3, 4 arba 5 simbolių kombinacijas ant aktyvios laimėjimo linijos nuo kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis yra išmokėjimo simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir specialius simbolius.
- Paslapties simbolis gali pakeisti bet kurį premijos simbolį, išskyrus mėnulio simbolį.
- Mėnulio paslapties simbolis gali būti pakeistas bet kuriuo premijos simboliu, įskaitant mėnulio simbolį.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyto pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Premijos simboliai, kurie aktyvavo didžiojo prizo sulaikymo premiją ir atsirado šios funkcijos metu, pasilieka būgnuose, o visi kiti simboliai yra pašalinami iš būgnų.
- Premijos simbolis gali tapti limpančiu („sticky“) simboliu ir suteikti maksimaliai 9 pakartotinius sukimus bei padidinti galimybę aktyvuoti sulaikyto pagrindinio prizo premijos lošimą.

- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos lošimo pradžioje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas premijos simbolis, jis atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

60. LOŠIMAS „VIETA DŽEMUI“ („SLOT JAM“)

Vieta džemui (Slot Jam) – 4 būgnų, 3 eilių, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 25 000,00 EUR.

Laukinis simbolis  pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus paslaptingąjį  ir išsisklaidžiusį  simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Jei laukinis simbolis padeda sudaryti laimingą simbolių derinį, tai gautas laimėjimas dvigubinamas. Įskaičius visus laimėjimus, simboliai, sudarę laimingus derinius, pranyksta, o į jų vietą įkrenta aukščiau buvę simboliai ir suteikia dar vieną galimybę laimėti.
Būgnus užpildžius vienodais simboliais, laimėjimas dvigubinamas. Būgne pasirodžius 3 ar 4 išsklaidytiems simboliams suteikiama atitinkamai 15 ar 30 nemokamų premijinių sukimų. Būgne pasirodžius 3 ar 4 paslaptingiems simboliams suteikia galimybę atitinkamai laimėti 5 – 25 x ar 25 – 100 x statymo sumos.
Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X4	X3
	2 500,00	500,00
	250,00 – 1 000,00	50,00 – 250,00
	200,00	100,00
	100,00	40,00
	40,00	20,00
	20,00	10,00

61. LOŠIMAS „GARSINIAI BŪGNAI“ („SONIC REELS“);

„Garsiniai būgnai“ (Sonic Reels) - 6 būgnų, 3 eilių, 729 laimėjimo variantų lošimas, kurios tikslas išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma - 100,00 EUR.
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 400 x statymo suma EUR.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialiuosius simbolius.
- Lošime yra kairiųjų besisukančių būgnų premija ir dešiniųjų besisukančių būgnų premija: Kairiosios premijos matuoklėje surinkus 5 kaupiamus simbolius, aktyvuojama kairioji premija. Premijos sukimų metu kiekvienas laimėjimas padidina daugiklį, o būgnai pasislenka per vieną poziciją į dešinę. 6 būgnas pašalinamas, o 1-ame būgne sukami nauji simboliai. Jei susidaro naujas laimingas derinys, būgnai dar kartą pasislenka į dešinę, o daugiklis padidėja. Didžiausias daugiklis gali būti x5. Funkcija gali pasikartoti 5 kartus, o kiekvienas pasikartojimas sumažina premijos matuoklę. Išsukus kaupiamąjį simbolį esant aktyviai premijai matuoklė padidėja, tačiau ji niekuomet negali būti didesnis nei 5. Dešiniosios premijos matuoklėje surinkus 5 kaupiamus simbolius, aktyvuojama dešinioji premija. Premijos sukimų metu, jeigu neišsukamas laimingas derinys, būgnai gali pasislinktiper 1, 2 ar 3 pozicijas į kairę, o tuščiuose būgnuose išsukami nauji simboliai, kurie gali sudaryti laimingą derinį. Yra 3 keičiamų būgnų kombinacijos: 2-3-4-5-6 (viena pozicija į kairę), 3-4-5-6 (dvipozicijos į kairę) ir 4-5-6 (trys pozicijos į kairę). Pakeisti galima iki 10 būgnų. Kiekvienas būgnų pasikeitimo funkcijos pasikartojimas sumažina premijos matuoklę. Išsukus kaupiamąjį simbolį esantaktyviai premijai matuoklė padidėja, tačiau ji niekuomet negali būti didesnis nei 10.
- Iškritę 3, 4, 5 ar 6 simboliai „Scatter“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvios abi kaupiamos premijos. Laimėjimai gauti nemokamų sukimų metu išmokami funkcijai pasibaigus.
- Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

62. LOŠIMAS „KOSMOSAI SUKIMAI“ („SPACE SPINS“);

Kosmoso sukimai (“Space Spins”)– 6 būgnų, 4 eilių, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 2 500,00 EUR.

Laukinis simbolis  pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius  , ir padeda sudaryti laimingus derinius. Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau išsklaidytųjų simbolių

suteikiami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktine tvarka parenkamas vienas simbolis, kuris naudojamas „Kosmoso krūvos“ funkcijoje ir negali būti pakeistas. Nemokamų sukimų metu negali būti laimėti papildomi nemokami sukimai.

„Kosmoso krūvos“ funkcijos simbolis parenkamas prieš kiekvieną pagrindinį lošimą ir prieš nemokamus sukimus. Kiekvieno sukimo metu yra tikimybė, kad atsitiktinis skaičius būgnų bus pilnai užpildyti „Kosmoso krūvos“ simboliais. Išsisklaidęs simbolis negali būti „Kosmoso krūvos“ simboliu.
Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X6	X5	X4	X3
	1 000,00	400,00	80,00	40,00
	400,00	200,00	60,00	20,00
	300,00	150,00	50,00	20,00
	240,00	120,00	30,00	16,00
	200,00	100,00	30,00	16,00
	80,00	40,00	20,00	10,00
	60,00	30,00	16,00	8,00

Rizikos lošimas – lošimas, kurio metu esamą laimėjimą galima padidinti 2 kartus.Lošėjas dalyvaudamas rizikos lošime turi spėti, kuris pasirinktas ginklas sunaikins erdvėlaivį. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

63. LOŠIMAS „LAIMĖS SAULĖ“ („SUN OF FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

„Laimės Saulė“ − 4 būgnų ir 4 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo lygį ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimai išmokami už bent 8 vienodus simbolius, kurie gali būti bet kur ant būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis (Wild) simbolis yra išmokamas simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Laimėjimai už Bonus simbolius išmokami tik per didžiojo prizo sulaikymo premiją.
- Išsukus 3, 4 arba 5 Bonus simbolius baziniame žaidime, suaktyvinamas išmokamas pakartotinis sukimas su ant būgnų užblokuotais Bonus simboliais, didinant šansus aktyvuoti didžiojo prizo sulaikymo premiją.
- Išsukus bent 6 Bonus simbolius baziniame žaidime, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Bonus simboliai, kurie aktyvuoja didžiojo prizo sulaikymo premiją ir išsukami per premiją, pasilieka būgnuose.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos raundo pradžioje.
- Kiekvieną kartą išsukus Bonus simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Premija pabaigiama, kai visi pakartotiniai sukimai baigiami arba visi būgnai yra užpildomi Bonus simboliais.
- Kai didžiojo prizo sulaikymo premija baigiasi, prizas išmokamas pagal Bonus simbolių vertes.
- Bonus simbolių prizai yra lygūs statymo vertei, padaugintai x1-x10, x12 arba x15.
- Prizai MINI, MAŽASIS ir DIDYSIS simboliams yra išmokami pagal išmokų lentelę.
- GRAND prizas išmokamas, kai visi 16 būgnų užpildomi Bonus simboliais. • Premija žaidžiama tuo pačiu statymo ir rizikos lygiu kaip ją aktyvavęs sukimas.

Specialūs simboliai:

Laukinis (Wild) Simbolis 
Wild laukinis simbolis yra išmokamas simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.

Bonus Simbolis 
Išsukus bent 6 Bonus simbolius baziniame žaidime, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija. Išsukus 3, 4 arba 5 Bonus simbolius baziniame žaidime, suaktyvinamas išmokamas pakartotinis sukimas su ant būgnų užblokuotais Bonus simboliais, didinant šansus aktyvuoti didžiojo prizo sulaikymo premiją.

Lošimo kintamumo pasirinkimas:

 Žemas kintamumas: žaidžiant šiuo režimu išmokos išmokamos dažniau, bet jos mažesnės.

64. LOŠIMAS „TELIO BŪGNAI“ („TELLY REELS“)

„Telio būgnai“ (Telly Reels) - 5 būgnų, 4 eilių. 20 laimėjimo linijų lošimas, kurios tikslas išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma - 100,00 EUR.
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 400 x statymo suma EUR.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir specialiuosius simbolius.
- Lošime yra kaupiamasis „Žvaigždės“ simbolis. Iškritęs „Žvaigždės“ simbolis atitinkamai papildo lošime 335 esančią „Telio nemokamų sukimų“ lentelę. Kai lentelė yra pilna, lošėjui yra suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu yra užrakinami 5 „Wild“ simboliai. „Wild“ simboliai atitinkamai yra užrakinami tose pozicijose, kuriose stūmokliai „Wild“ simbolių stūmoklių lentelėje buvo prieš prasidedant nemokamiems sukimams. „Wild“ simbolių stūmoklių lentelėje pozicijos yra nustatomos pagal būgnuose išsuktus simbolius „^“ ir „v“. 5 stūmokliai simbolizuoja 5 būgnus ir atitinkamai, kuriame būgne koks simbolis iškrito, taip stūmoklis pajudės stūmoklių lentelėje. Pavyzdžiu, 1 būgne iškritęs simbolis „^“, pirmą stūmoklį pastums aukštyn.
- Jei visi stūmokliai „Wild“ stūmoklių lentelėje atsiduria vienoje pozicijoje, suaktyvinamas „Mini Telio premijos“ žaidimas. Premijos žaidimo metu lošėjas gali laimėti prizą, kurio vertė yra nuo x2 iki x10 statymo vertės.
- Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų pradžioje, lošėjui suteikiamas 1 „Laimė srato“ sukimas, kurio metu lošėjas gali išsukti 1 iš 10 ypatybių ir išsukta ypatybė yra taikoma nemokamų sukimų žaidimui. Nemokamų sukimų metu iškritęs „+3FS“ simbolis papildomai suteikia 3 nemokamus sukimus, kurie yra pridedami prie jau turimų.
- Ypatybės, kurias gali lošėjas išsukti „Laimės rate“:
  5 papildomi nemokami sukimai; 1
  0 papildomų nemokamų sukimų;
  Daugiklis x2 visiems laimėjimams;
  Daugiklis x3 visiems laimėjimams;
  Daugiklis x5 visiems laimėjimams;
  3 atsitiktiniai „Wild“ simboliai kiekvieno sukimo metu;
  4 atsitiktiniai „Wild“ simboliai kiekvieno sukimo metu;
  5 atsitiktiniai „Wild“ simboliai kiekvieno sukimo metu;
  Laimėjimo daugiklis, kuris padidėja su kiekvienu laimėjimu;
  Papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame žaidime sumokant 37 x statymo sumos EUR, jei yra perkami „Telio nemokami sukimai“ arba 28 x statymo sumos EUR, jei yra perkami nemokami sukimai.
- Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubintikiekvieną laimėjimą.
- Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

65. LOŠIMAS „Valhalla“ („Valhalla“)

Valhalla – 4 būgnų, 3 eilių, 57 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 5 000,00 EUR.

Laimintys derinai sudaromi iš simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę laimėjimo linijoje. Laukinis simbolis  pakeičia bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius.

Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X3
	500,00
	200,00
	120,00
	80,00
	60,00
	40,00
	20,00

Rizikos lošimas – lošimas, kurio metu esamą laimėjimą galima padidinti 2 kartus. Lošėjas dalyvaudamas rizikos lošime turi spėti, pro kurias duris pavyks praeiti. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

66. LOŠIMAS „Laukinis Džekas“ („Wild Jack“)

Laukinis Džekas (“Wild Jack”) – 3 būgnų, 3 eilių, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali aimėjimo suma – 16 000,00 EUR.

Laukinis simbolis  pakeičia bet kurį simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Lošimo metu visus būgnus užpildžius vienodais simboliais, laimėjimas padidinamas 3 kartus.

Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X3
	1 600,00
	800,00
	400,00
	80,00
	40,00
	20,00
	10,00

Rizikos lošimas – lošimas, kurio metu esamą laimėjimą galima padidinti 2 kartus.. Lošėjas dalyvaudamas rizikos lošime turi spėti besikeičiančios kortos spalvą . Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

67. LOŠIMAS „Kapitonas Ryklys“ („Captain Shark“)

Kapitonas Ryklys („Captain Shark“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 90 000,00 EUR.

Lošime yra naudojamas laukinis ir išsisklaidęs simbolis:

Laukinis simbolis  pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Jei laimingame derinyje (išskyrus laukinių ir išsisklaidžiusių simbolių derinius) yra laukinis simbolis, tai laimėjimas dvigubinamas. Lošimo metu būgnuose pasirodę 3, 4 ar 5 išsisklaidę simboliai  suteikia atitinkamai 15, 30 ar 90 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu gali būti pakartotinai suteikti nemokami sukimai.

Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X5	X4	X3	X2
	9 000,00	2 500,00	250,00	10,00
	10 000,00	400,00	100,00	40,00
	750,00	125,00	25,00	2,00
	750,00	125,00	25,00	2,00
	400,00	100,00	20,00	-
	250,00	75,00	15,00	-
	250,00	75,00	15,00	-
	125,00	50,00	10,00	-
	125,00	50,00	10,00	-
	100,00	25,00	5,00	-
	100,00	25,00	5,00	-
	100,00	25,00	5,00	-
	100,00	25,00	5,00	2,00

Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą ar jo pusę gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti užverstos kortos spalvą. Lošėjas, spėdamas užverstos kortos spalvą, laimėjimą ar jo pusę gali padidinti du kartus.

68. LOŠIMAS „DRAKULOS PILIS" („DRACULA'S CASTLE")

Drakulos pilis („Dracula's Castle“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

Laukinis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Jei laukinio simbolio pagalba sudaromas laimingas derinys, tai simbolis išsiplečia per visą būgną. Jei 3, 4 ar 5 būgnai, skaičiuojant iš kairės į dešinę, yra užpildyti tik 9, 10, J ar Q simboliais, tai gautas laimėjimas dauginamas atitinkamai iš 3, 4 ar 5. Siena iš 3, 4, ar 5 stulpelių 9, 10, J ar Q simbolių iš kairės į dešinę daugina laimėjimą atitinkamai x3, 4 ar 5. Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą.

Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X5	X4	X3	X2
	10 000,00	-	-	-
	2 500,00	800,00	200,00	40,00
	1 250,00	400,00	100,00	20,00
	400,00	200,00	100,00	-
	200,00	100,00	50,00	-
	160,00	80,00	40,00	-
	80,00	40,00	20,00	-
	50,00	40,00	20,00	-
	40,00	20,00	10,00	-

Simbolių derinys	X5	X4	X3	X2
	40,00	20,00	10,00	-
	40,00	20,00	10,00	-
	40,00	20,00	10,00	-

Rizikos lošimas – lošimas, kurio metu esamą laimėjimą galima padidinti 2 kartus Lošėjas dalyvaudamas rizikos lošime turi spėti, kuri taurė užpildyta krauju . Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

69. LOŠIMAS „Manga“ vidurinė mokykla („High School Manga“)

„Manga“ vidurinė mokykla“– 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,05 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 15 000,00 EUR.

Lošimo metu surinkus 9 vienodus simbolius, laimėjimas dvigubinamas.
Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X3
	1 500,00
	200,00
	80,00
	40,00
	10,00

Rizikos lošimas – lošėjas, norėdamas padidinti gautą laimėjimą, gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kurioje spintelėje slepiasi gėlių puokštė. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

70. LOŠIMAS „DŽEKAS UŽLAIKO“ („JACK ON HOLD“)

„Džekas užlaiko“ – 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 5 000,00 EUR.

Universalus simbolis  pakeičia bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Jei 3 universalūs simboliai išsidėsto laimėjimo linijoje, tai laikoma, kad jie pakeitė simbolius Raudonas jautis.
Jei Universalus simbolis padeda sudaryti laimingą darinį, tai kitame lošime tokia eilutė lieka stovėti savo vietoje.
Lošimo metu būgnuose išsidėsčius vienodos rūšies simboliams, gautas laimėjimas yra dvigubinamas.
Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X4
	500,00
	80,00
	10,00

Simbolių derinys	X4
	200,00
	40,00

Simbolių derinys	X4
	140,00
	20,00

Rizikos lošimas – lošėjas, norėdamas padidinti gautą laimėjimą, gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kokios spalvos korta atsivers. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

71. LOŠIMAS „JACKPOT STATYBININKAI“ („JACKPOT BUILDERS“)

„Jackpot statybininkai“ – 4 būgnų, 3 eilių, 7 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 25 000,00 EUR

Universalusis simbolis  pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus paslaptingąjį  ir išsklaidytuosius  simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
Jei universalus simbolis padeda sudaryti laimingą simbolių derinį, tai gautas laimėjimas dvigubinamas.

Įskaičius visus laimėjimus, simboliai, sudarę laimingus derinius, pranyksta, o į jų vietą įkrenta aukščiau buvę simboliai ir suteikia dar vieną galimybę laimėti.
Būgnus užpildžius vienodais simboliais, laimėjimas dvigubinamas.
Būgne pasirodžius 3 ar 4 išsklaidytiems simboliams suteikiama atitinkamai 15 ar 30 nemokamų premijinių sukimų.
Būgne pasirodžius 3 ar 4 paslaptingiems simboliams suteikia galimybę atitinkamai laimėti 10 – 50 x ar 50 – 200 x statymo sumos.
Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X4	X3
	2 500,00	500,00
	250,00 – 1 000,00	50,00 – 250,00
	200,00	100,00
	100,00	40,00
	40,00	20,00
	20,00	10,00

72. LOŠIMAS „DŽEKO PASIVAŽINĖJIMAS“ („JACK’S RIDE“)

„Džekas pasivažinėjimas“ – 3 būgnų, 3 eilių, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 1 200,00 EUR.

Lošime naudojama stumtelėjimo funkcija, kuri pasuka būgną atgal per 1, 2 ar 3 simbolius, kad būtų sudarytas geriausias įmanomas laimintis derinys.

Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X4
	120,00
	40,00
	20,00
	10,00
	10,00

Simbolių derinys	X4
	60,00
	30,00
	10,00
	10,00

Simbolių derinys	X4
	50,00
	20,00
	10,00
	10,00

Rizikos lošimas – lošėjas, norėdamas padidinti gautą laimėjimą, gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuri mergina sutiks sėsti į automobilį. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

73. LOŠIMAS „STEBUKLINGI VAISIAI 4“ („MAGIC FRUITS 4 DELUXE“)

„Stebuklingi vaisiai 4“ – 4 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 20 000,00 EUR.

Laimėjimai už laimintį derinį sudarytą iš juokdario simbolių  suteikiami tik tuomet, jei laimintis derinys yra sudarytas horizontalioje laimėjimo linijoje.
Juokdario simbolis nėra atskiras lošimo simbolis – jis gali atsirasti ant kitų lošimo simbolių.
Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X4	X3
	2 000,00	200,00
	–	80,00
	–	40,00

Rizikos lošimas – lošėjas, norėdamas padidinti gautą laimėjimą, gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti kurioje dėžeje paslėpti vaisiai. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

74. LOŠIMAS „STEBUKLINGI VAISIAI“ („MAGIC FRUITS DELUXE“)

„Stebuklingi vaisiai“ – 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 4 000,00 EUR.

Juokdario simbolis nėra atskiras lošimo simbolis – jis gali atsirasti ant kitų lošimo simbolių. Surinkus 4 Juokdario simbolių derinį, taip pat bus suteikiamas laimėjimas ir už 3 Juokdario simbolių derinį, jei jis – aktyvioje eilutėje.

Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X3
	400,00
	160,00
	80,00

Rizikos lošimas – lošėjas, norėdamas padidinti gautą laimėjimą, gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris vaisius išliks nesusprogęs. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

75. LOŠIMAS „STEBUKLINGAS KARŠTIS 4“ („MAGIC HOT 4 DELUXE“)

„Stebuklingas karštis 4“ – 4 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 20 000,00 EUR.

Laimėjimai už laimintį derinį sudarytą iš Burtininko simbolių  suteikiami tik tuomet, jei laimintis derinys yra sudarytas horizontalioje laimėjimo linijoje. Surinkus 4 Burtininko simbolių

derinį, taip pat bus suteikiamas laimėjimas ir už 3 Burtininko simbolių derinį, jei jis – aktyvioje eilutėje.
Burtininko simbolis nėra atskiras lošimo simbolis – jis gali atsirasti ant kitų lošimo simbolių.
Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X4	X3
	2 000,00	200,00
	–	80,00
	–	40,00

Rizikos lošimas – lošėjas, norėdamas padidinti gautą laimėjimą, gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti laimingą ranką Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

76. LOŠIMAS „MAGIŠKOS ŽVAIGŽDĖS 3“ („MAGIC STARS 3“)

„Magiškos žvaigždės 3“ – 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 4 000,00 EUR.

Universalusis simbolis  pakeičia bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius.
Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X3
	400,00
	80,00
	40,00

Rizikos lošimas – lošėjas, norėdamas padidinti gautą laimėjimą, gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti laimingą žvaigždę Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

77. LOŠIMAS „PRABANGI KUBO MANIJA” („CUBE MANIA DELUXE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	58 000 €

Lošimo taisyklės:

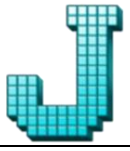
- Visi laimėjimai mokami už 3 ar 4 tokių pat simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę aktyvioje eilėje.
- Kiekvieno naujo lošimo metu reikia atlikti vieną statymą.
- Laukinis („wild“) simbolis keičiamas į bet kurį kitą, išskyrus paslapties („mystery“) simbolį ir sklaidos („scatter“) simbolį.
- Pakeitus laukinį simbolį, eilutės laimėjimas padvigubinamas.
- Po to, kai išmokami visi laimėjimai, simboliai pakeičiami iš viršaus krentančiais simboliais, kurie suteikia dar vieną galimybę laimėti dar vieną kombinaciją.
- Tų pačių simbolių siena (4x3) daugina laimėjimą 2x.
- 3 ar 4 sklaidos simboliai, išmėtyti būgnuose, aktyvina 15 ar 30 nemokamų premijos sukimų.
- 3 ar 4 paslaptingi simboliai, išsibarstę būgnuose, aktyvina paslaptingą traukimą iš 5-25x ar 25-100x dydžio diapazono.
- Lošimo ypatybė suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Aktyvavus lošimo ypatybę lošėjas gali:
  - priimti laimėjimą lošimo ypatybės pabaigoje,
  - jei galima, priimti pusę laimėjimo ir tęsti lošimo ypatybę lošiant su puse rizikos,
  - tęsti lošimo ypatybės lošimą, pasirinkdami vieną iš dviejų simbolių.
- Pasirinkus vieną iš dviejų kubų (žalią arba oranžinį)..
- Lošėjas po kiekvieno lošimo gali baigti lošimo ypatybę.
- Pralošimo atveju lošėjas pralošia laimėjimo vertę, nurodytą Dabartiniame laimėjimo skaitliuke ir grįžta į lošimą.
- Lošimo ypatybėje – septyni lošimai.
- **Dabartinis laimėjimas** – laimėjimo suma, kuri gali būti atimta.
- **Padvigubinimas** – laimėjimo suma po teisingo spėjimo.

Simboliai:

	***Laukinis („wild“) simbolis*** Pakeičia visus simbolius, išskyrus paslapties („mystery“) ir sklaidos („scatter“). Laukinis („wild“) simbolis, pakeisdamas simbolius, padvigubina bet kurį laimėjimą.
	***Sklaidos („scatter“) simbolis*** Už simbolį išmokama bet kurioje būgnų pozicijoje. 3 ar 4 sklaidos („scatter“) simboliai bet kur ant būgnų aktyvina 15 ar 30 nemokamų sukimų.

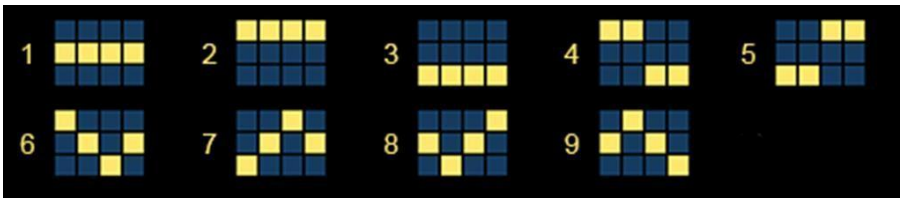
	***Paslapties („mystery“) simbolis*** 3 ar 4 paslapties („mystery“) simboliai, išsibarstę būgnuose, aktyvina paslapties („mystery“) simbolių traukimą iš 5-25x ar 25-100x dydžio diapazono.

Simbolių išmokų vertės:

				
X3	**5 €**	**0.50-2.50 €**	**1 €, 2 €**	**0.40 €, 0.80 €**
X4	**25 €**	**2.50-10 €**	**2 €, 4 €**	**1 €, 2 €**
				
X3	**0.20 €, 0.40 €**	**0.20 €, 0.40 €**	**0.10 €, 0.20 €**	**0.10 €, 0.20 €**
X4	**0.40 €, 0.80 €**	**0.40 €, 0.80 €**	**0.20 €, 0.40 €**	**0.20 €, 0.40 €**

*Mokėjimų lentelėje rodomas laimėjimas už mažiausią statymą.

Laimingos statymo eilutės:



- Monetos išmokėjimo vertė yra pagrįsta minimaliu statymu.
- Visi laimėjimai mokami už to pačio simbolio kombinacijas aktyvioje statymų eilėje, iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolis, kuris moka bet kurioje pozicijoje būgnuose ir paslapties simboliuose.

78. LOŠIMAS „LAUKINIAI GINKLAI” („WILD GUNS“)

„Laukiniai ginklai“ – 5 būgnų, 3 eilių 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 20 000,00 EUR.

Universalusis simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus išsklaidytąjį simbolį  ir padeda sudaryti laimingus simbolių derinius. Jei Universalaus simbolio pagalba sudaromas laimingas simbolių derinys, tai laimėjimas dvigubinamas.
Laimėjimai už išsklaidytuosius simbolius išmokami nepaisant laimėjimo linijų. Lošimo metu būgnuose surinkus 3, 4 ar 5 išsklaidytuosius simbolius suteikiama atitinkamai 10, 20 ar 30 nemokamų sukimų.
Nemokami sukimai vykdomi naudojant pradinio lošimo mokėjimo linijas. Nemokamų sukimų metu galima gauti papildomus nemokamus sukimus.
Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X5	X4	X3	X2
	2 000,00	1 000,00	100,00	20,00
	1 500,00	300,00	60,00	10,00
	200,00	100,00	40,00	20,00
	1 000,00	200,00	40,00	10,00
	300,00	150,00	30,00	-
	200,00	100,00	20,00	-
	100,00	50,00	10,00	-
	50,00	20,00	4,00	-
	20,00	10,00	2,00	-

Rizikos lošimas – lošimas, kurio metu esamą laimėjimą galima padidinti 2 kartus.

Lošėjas dalyvaudamas rizikos lošime turi spėti, kuriame lange slepiasi priešininkas. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus.
Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų

79. LOŠIMAS „KARŠTAS VAKARĖLIS“ („HOT PARTY DELUXE“)

„Karštas vakarėlis“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma –25 000,00 EUR.

Laimėjimai už išskaidytuosius simbolius 

išmokami tais atvejais, kai simboliai pasirodo gretimuose būgnuose pradedant nuo kairiausiojo, tačiau nebūtinai laimėjimo linijose.
Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X5	X4	X3	X2
	5 000,00	1 000,00	100,00	-
	1 000,00	200,00	40,00	-
	500,00	200,00	50,00	-
	200,00	50,00	20,00	-
	200,00	50,00	20,00	5,00

Rizikos lošimas – lošėjas, norėdamas padidinti gautą laimėjimą, gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuri palmės šaka slepia taurę gėrimo. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

80. LOŠIMAS „SPEKTRAS" („SPECTRUM")

„Spektras" – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 3 000,00 EUR.

Laimintys derinai sudaromi iš simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę laimėjimo linijoje.

Universalusis simbolis  pakeičia bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Lošimo metu pasirodęs universalus simbolis išsiplečia per visą būgną, jį užlaiko ir suteikia vieną nemokamą sukimą. Jei nemokamo sukimo metu pasirodo kitas universalus simbolis, tai jis išsiplečia ir lieka savo vietoje kartu su prieš tai išsiplėtusiais universaliais simboliais kitam nemokamam sukimui. Negali būti suteikta daugiau kaip 3 nemokami sukimai. Universalus simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose skaičiuojant iš kairės pusės.
Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X5	X4	X3
	300,00	240,00	60,00
	144,00	72,00	30,00
	72,00	30,00	12,00
	50,00	20,00	8,00
	40,00	16,00	8,00
	25,00	10,00	5,00

Rizikos lošimas – lošimas, kurio metu esamą laimėjimą galima padidinti 2 kartus.
Lošėjas dalyvaudamas rizikos lošime turi spėti, kurio veidrodžio pagalba pavyks sėkmingai atverti sferą ir gauti joje slypintį brangakmenį. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus.
Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

81. LOŠIMAS „VAISIŲ MANIJA“ („Fruit Mania Deluxe“)

„Vaisių manija“ – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

Visi laimėjimai mokami už to pačio simbolio kombinacijas.
Po būgnų sukimo automatiškai užlaikomas geriausias simbolių rinkinys. Lošėjas gali keisti užlaikomus simbolius.
Deimanto premijinis lošimas. Kai deimanto simbolis pasirodo būgne, tai jis pažymimas Deimanto premijinio lošimo lentelėje. Kai užpildoma ši lentelė, tai kitame būgnų sukime, kuriame surenkami 3 deimanto simboliai, suteikiami papildomi 9 sukimai, o surinkti deimanto simboliai lieka savo vietose. Jei pasibaigus papildomiems sukimams būgnuose yra bent 4 deimanto simboliai, tai laimimas atitinkamos vertės prizas.
Loterijos premijinis lošimas suteikiamas, kuomet vidurinėse būgnų linijoje pasirodo 3 loterijos bilietų simboliai  . Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų bilietų. Pasirinktas bilietas suteikia tam tikros vertės laimėjimą.
Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X9	X8	X7	X6	X5	X4	X3
	5 000,00	3 000,00	1 500,00	500,00	300,00	150,00	-
	3 500,00	2 000,00	1 100,00	400,00	200,00	100,00	-
	2 500,00	1 200,00	600,00	350,00	180,00	100,00	-
	2 000,00	1 000,00	480,00	240,00	100,00	60,00	-
	1 800,00	900,00	300,00	120,00	50,00	40,00	-
	1 500,00	700,00	250,00	100,00	50,00	40,00	-
	1 200,00	500,00	200,00	80,00	50,00	40,00	-
	800,00	300,00	120,00	60,00	30,00	20,00	-
	600,00	250,00	100,00	50,00	30,00	20,00	-
	300,00	150,00	50,00	30,00	20,00	10,00	-
	150,00	100,00	50,00	40,00	30,00	20,00	10,00

Rizikos lošimas – lošėjas, norėdamas padidinti gautą laimėjimą, gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuria puse pasisuks diskas su jo centre esančia žvaigžde. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

82. LOŠIMAS „MIRUSIEJI“ („LOS MUERTOS“)

Mažiausias statymas: 0,4 EUR
Didžiausias statymas: 100 EUR
Didžiausias laimėjimas: 85 000 EUR

Visi laimėjimai mokami už tą patį simbolį ant aktyvios linijos, iš kairės į dešinę. Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą. Išmokamas tik didesnis aktyvios eilutės laimėjimas. Pagrindiniame žaidime ir nemokamuose sukimuose, visi simboliai ant būgnų atsiranda kaip sustatyti simboliai, išskyrus milžino („Giant“) simbolį.

MILŽINO („GIANT“) SIMBOLIS

Pagrindiniame žaidime, visi simboliai atsiranda milžino („Giant“) simbolio vietoje. Milžino („Giant“) simbolis gali atsirasti kaip 2x2 ar 3x3 blokų simbolis, šie blokai atsiranda bet kur ant būgnų ir sukasi atskirai ant būgnų viršaus. Milžino („Giant“) simboliai rodomi pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to kaip sustoja būgnai, tačiau milžino („Giant“) simbolis eilėje bus rodomas pilnai. Nemokamų sukimų metu žaidėjas gali išsukti milžino („Giant“) simbolius – milžino premijos („Giant Bonus“) simbolį, milžino laukinis („Giant Wild“) ir keturių simbolių su didžiausia išmoka 3x3 versijos. Bet koks laimėjimas už milžino („Giant“) simbolio dalį išmokamas pagal išmokų lentelę.

MILŽINO LAUKINIS („GIANT WILD“) SIMBOLIS

Milžino laukinis („Giant Wild“) simbolis yra 3x3 simbolių blokas ir gali atsirasti 3 būgnai viduryje ir tik nemokamų sukimų metu. Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus milžino premijos („Giant Bonus“) simbolį. Laukinio („Wild“) simbolio išsukimas visada sudaro aukščiausią įmanomą laimėjimo derinį ant statymo eilės pagal išmokų lentelę.

MILŽINO PREMIJOS („GIANT BONUS“) SIMBOLIS

Milžino premijos („Giant Bonus“) simbolis yra 3x3 simbolių blokas ir gali atsirasti bet kur ant būgno pagrindinio žaidimo ir nemokamų sukimų metu. Jei po sukimo bugne išsukamas pilnas arba dalinis milžino premijos („Giant Bonus“) simbolis, jis pakeičiamas į premijos automatą („Bonus Slot“).

PREMIJOS AUTOMATO („BONUS SLOT“) SIMBOLIS

Milžino premijos („Giant Bonus“) simbolio dalis, atsirandanti ant būgnų po sukimo, pasikeičia į 3, 6 arba 9 individualius premijos automato („Bonus Slot“) simbolius. Premijos automato („Bonus Slot“) simboliai sukami atskirai. Pagrindiniame žaidime dalyvauja nemokamų sukimų simboliai ir 3 rožės („Rose“) simboliai. Laimėjimai iš rožės („Rose“) simbolių yra esamo statymo daugikliai: Raudonosios rožės („Red Rose“) simbolis = 1x, Rausvos rožinės („Pink Rose“) simbolis = x3, Baltos rožės („White Rose“) simbolis = x5. Premijos automatas („Bonus Slot“) sukamas vieną kartą. Po sukimo, bet kurios rožės laimėjimas pridedamas prie bendro laimėjimo.

3 nemokamų sukimų simboliai, atsirandantys bet kur premijos automate („Bonus Slot“), pagrindiniame žaidime aktyvuoja nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu dalyvauja tik nemokamų sukimų ir raudonos rožės simboliai. Už kiekvieną papildomą nemokamo sukimo simbolį, atsirandantį premijos automate („Bonus Slot“), suteikiamas 1 nemokamas sukimas.

NEMOKAMI SUKIMAI

3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus. Už kiekvieną papildomo sukimo simbolį suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Jei premijos automato („Bonus Slot“) ypatybė aktyvuota nemokamų sukimų metu, galite laimėti nemokamus sukimus.

Laimėti papildomi nemokami sukimai yra automatiškai pridėdami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus. Nemokami sukimai žaidžiami ta pačia rožės verte kaip ir lošime, kuriame buvo aktyvinti nemokami sukimai. Bendras laimėjimo laukas įtraukia bet kuriuos laimėjimus, nemokamų sukimų metu pridėtus prie bet kurių laimėjimų iš lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus. Nemokamo sukimo metu gautas laimėjimas pridedamas prie bet kurio statymo eilės laimėjimo. Nemokamų sukimų pabaigoje, žaidimas grįžta prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus.

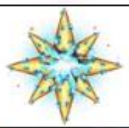
83. LOŠIMAS „KOSMINIS BRANGAKMENIS“ („SPACE GEM“)

„Kosminis brangakmenis“ – 6 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 5 000,00 EUR.

Laimintys derinai sudaromi iš simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę laimėjimo linijoje.

Universalusis simbolis  pakeičia bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Lošimo metu pasirodęs universalus simbolis išsiplečia per visą būgną, jį užlaiko ir suteikia vieną nemokamą sukimą. Jei nemokamo sukimo metu pasirodo kitas universalus simbolis, tai jis išsiplečia ir lieka savo vietoje kartu su prieš tai išsiplėtusiais universaliais simboliais kitam nemokamam sukimui. Negali būti suteikta daugiau kaip 3 nemokami sukimai. Universalus simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose skaičiuojant iš kairės pusės.
Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X6	X5	X4	X3
	500,00	250,00	100,00	50,00
	200,00	120,00	60,00	30,00
	120,00	60,00	30,00	12,00
	100,00	50,00	20,00	8,00
	80,00	40,00	16,00	8,00
	50,00	25,00	10,00	5,00

Rizikos lošimas – lošimas, kurio metu esamą laimėjimą galima padidinti 2 kartus.
Lošėjas dalyvaudamas rizikos lošime turi spėti, kuris brangakmenis pavirs auksiniu. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus.
Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų

84. LOŠIMAS „MAGIŠKOS ŽVAIGŽDĖS 6“ („MAGIC STARS 6“)

Magiškos žvaigždės 6 (“Magic Stars 6”) – 6 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 5 000,00 EUR.

Laukinis simbolis  pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius  , ir padeda sudaryti laimingus derinius. Būgnuose pasirodę 3, 4, 5 ar 6 išsisklaidę simboliai suteikia atitinkamai 15, 20, 25 ar 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai trigubinami. Nemokamų sukimų metu galima laimėti papildomus nemokamus sukimus.
Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X6	X5	X4	X3
	1 000,00	500,00	200,00	100,00
	200,00	150,00	100,00	50,00
	500,00	200,00	100,00	50,00
	350,00	160,00	80,00	40,00
	200,00	80,00	40,00	20,00
	100,00	40,00	20,00	10,00
	60,00	30,00	10,00	5,00
	60,00	20,00	10,00	5,00

Rizikos lošimas – lošėjas, norėdamas padidinti gautą laimėjimą, gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti laimingą žvaigždę Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

85. LOŠIMAS „LAIMINGI BŪGNAI“ („LUCKY REELS“)

„Laimingi būgnai“ – 6 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 2 500,00 EUR.

Universalusis simbolis  pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus išsklaidytuosius  simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
Būgnuose pasirodę 3, 4, 5 ar 6 išsklaidytieji simboliai suteikia atitinkamai 15, 20, 25 ar 30 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų metu galima laimėti papildomus nemokamus sukimus.
Lošime naudojami daugikliai, kurie gali pasirodyti, bet kurių sukimų metu. Išsukus daugiklį jis įsigalioja nedelsiant ir galioja tolimesniems būgnų sukimams. Esant laimingam simbolių deriniui, jo laimėjimas yra dauginamas iš galiojančio daugiklio.



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	X6	X5	X4	X3
	500,00	250,00	100,00	50,00
	200,00	150,00	100,00	50,00
	250,00	100,00	50,00	25,00
	160,00	80,00	40,00	20,00
	120,00	60,00	30,00	15,00
	80,00	40,00	20,00	10,00
	30,00	15,00	6,00	3,00
	24,00	12,00	6,00	3,00

Rizikos lošimas – lošėjas, norėdamas padidinti gautą laimėjimą, gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris lošimo automatas išsuks vieną iš lošimo simbolių. Jei lošėjas atspėja, laimėjimas padidinamas du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

86. LOŠIMAS „SĖKMINGA ŽUVIS“ („LUCKY FISH“)

Mažiausias statymas: 0,1 EUR
Didžiausias statymas: 100 EUR

Didžiausias laimėjimas: 35 000 EUR

Žaidime yra 5 būgnai su 3 simbolių eilėmis. Žaidime nėra klasikinių laimėjimų išmokų. Visi laimėjimai išmokami už 3, 4 ar 6 simbolių derinius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Žaidime yra 9 simboliai, įskaitant laukinį („Wild“), išsisklaidžiusį („Scatter“) ir paslaptingąjį („Mystery“) simbolius.

Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą, išskyrus paslaptingąjį („Mystery“) ir išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolius. Laukinis („Wild“) simbolis nesukuria laimingo  derinio (pats jis neturi vertės). 3, 4 ar 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai aktyvina 10, 20 ar 30  nemokamų sukimų. Vieni išsisklaidę („Scatter“) simobliai neturi vertės. 3, 4 ar 5 paslaptingieji („Mystery“) simboliai aktyvina paslaptingą traukimą iš skirtingų verčių diapazono.

Pakopinis būgnas su laimėjimo daugikliu
Laimėjimų derinyje esantys simboliai išnyksta, palikdami tarpus aukščiau esantiems simboliams. Kiekvienas sekantis laimėjimas padidina laimėjimo daugiklį, kol jis pasiekia didžiausią daugiklį. Jei nebėra daugiau laimėjimų, daugiklis gražinamas į 1x.

Nemokami sukimai
Nemokami sukimai suteikiami už 3-5 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius ant bet kurio 3, 4 ar 5 būgno išsisklaidę („Scatter“) simboliai atitinkamai suteikia 10, 20 ar 30 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti dar kartą aktyvinti nemokamų sukimų metu.

Paslaptingoji („Mystery“) premija
3-5 paslaptingieji („Mystery“) simboliai, išsukti ant būgnų, aktyvina paslaptingą traukimą iš skirtingo verčių diapazono.
Paslaptingieji („Mystery“) simboliai neatsiranda po kelių laimėjimų iš eilės pakopinių būgnų funkcijos metu. Paslaptingoji („Mystery“) premija gali būti įjungta pagrindinio žaidimo ir nemokamų sukimų metu. Paslaptingosios („Mystery“) premijos vertė priklauso nuo paslaptingųjų („Mystery“) simbolių, aktyvintų funkcijos metu, skaičiaus.

Išsiplečiančio laukinio („Expanding Wild“) simbolio premija
Jei sukimo metu išsukamas tik vienas laukinis („Wild“) simbolis, keturi papildomi laukiniai („Wild“) simboliai gali atsitiktinai pakeisti kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Pastaba: paslaptingoji („Mystery“) ir išsiplečiančio laukinio („Expanding Wild“) premijos negali būti aktyvintos tuo pačiu metu. Kiekviena iš jų aktyvinama atskirai, atsitiktine tvarka (pagrindinio žaidimo metu ir/arba nemokamų sukimų metu).

Specialiosios funkcijos:

Laukinis („Wild“) simbolis
Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus paslaptingąjį („Mystery“) ir išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Laukinis („Wild“) simbolis pats iš savęs negali sukurti laimingi derinio (jis pats neturi vertės).

Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis
3, 4 ar 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai aktyvina aktyvina 10, 20 ar 30 nemokamų sukimų. Išsisklaidę („Scatter“) vieni patys neturi vertės.

Paslaptingasis („Mystery“) simbolis

3, 4 ar 5 paslaptingieji („Mystery“) simboliai aktyvina paslaptingą traukimą iš skirtingų verčių diapazono. Paslaptingieji („Mystery“) simboliai neatsiranda po kelių laimėjimų iš eilės pakopinių būgnų funkcijos metu.

87. LOŠIMAS „LEPREKONAS LARIS“ („LARRY THE LEPRECHAUN“)

Mažiausias statymas: 0,1 EUR
Didžiausias statymas: 100 EUR
Didžiausias laimėjimas: 35 000 EUR

Visi laimėjimai mokami už to pačio simbolio kombinacijas. Kiekvieno naujo žaidimo metu reikia atlikti vieną statymą. Po kiekvieno 16 simbolių traukimo ant būgnų, žaidimas automatiškai užrakina geriausią simbolių rinkinį, tačiau jis gali būti pakeistas žaidėjo. Žaidimas su užblokuotais būgnais yra naujas. Apdovanojama laimėjimu ištraukus bent 8 tokius pat simbolius bet kur ant būgnų. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus įprastus simbolius bei Sidabrinės ir Auksinės monetos simbolius, tačiau jis nepersijungia laukeliuose bet kurioje premijos matricos lentelėje. Laimėjimo sumą gausite vieną kartą po pakartotino sukimo, jei žaidėjas laimi pirmu sukimu.

Leprekono premijos („Leprechaun’s Bonus“) sukimai
Kai auksinės monetos simbolis atsiranda ant būgno, jis pasikeis atitinkamame lauke, Leprekono premijos („Leprechaun’s Bonus“) matricos lentelėje. Kai Leprekono premijos („Leprechaun’s Bonus“) matricos lentelė pilna, kitas, mažiausiai 5 Auksinių monetų simbolių ant būgno traukimas pradeda 16 Leprekono premijos („Leprechaun’s Bonus“) sukimų. Kiekvienas Leprekono premijos („Leprechaun’s Bonus“) sukimas kainuoja vieną bandymą. Visi laukiniai („Wild“) simboliai ištraukti ypatybės metu lieka užrakinti. Pabaigus Leprekono premijos („Leprechaun’s Bonus“) sukimus, laimėjimas išmokamas pagal išmokėjimų lentelę už laukinius („Wild“) simbolius. Kombinacijos su užrakintais laukiniais („Wild“) ir paprastais simboliais nėra išmokamos.

Nemokamų sukimų premija
Kai sidabrinės monetos simbolis atsiranda ant būgno jis pasikeis atitinkamame lauke, nemokamų sukimų premijos matricos lentelėje. Kai nemokamų sukimų matricos lentelė pilna, kitas, mažiausiai 5 sidabrinės monetos simbolių ant būgno traukimas pradeda 16 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, sidabrinės ir auksinės monetos simboliai nedalyvauja žaidime. Nemokamų sukimų metu, žaidėjas negali užrakinti ar atsirakinti būgnų - jie užrakinami automatiškai.

Magiško maišo premija
Kai maišo simbolis atsiranda ant būgno, jis pasikeis atitinkamame lauke, magiško maišo premijos matricos lentelėje. Kai magiško maišo bonus matricos lentelė pilna, kitas, mažiausiai 1 maišo simbolių ant būgno traukimas pradeda 8 premijos sukimus. Kiekvienas magiško maišo premijos sukimas kainuoja vieną bandymą. 5 atsitiktiniai simboliai tampa laukiniais („Wild“) simboliais. Atsitiktinis maišo simbolis parinktas iš j, q, k ir a. Kiekvieną kartą, kai maišo simbolis atsiranda, jis tampa laukiniu („Wild“) simboliu. Visi laukiniai („Wild“) simboliai ištraukti ypatybės metu lieka užrakinti. Kombinacijos su užrakintais laukiniais („Wild“) simboliais ir paprastais simboliais nėra išmokamos. Magiško maišo premijos metu, sidabrinės ir auksinės monetos simboliai nedalyvauja žaidime. Pabaigus magiško maišo premiją, laimėjimas išmokamas pagal išmokėjimų lentelę už laukinius („Wild“) simbolius.

Premijos matricos atricos lentelės laukelio išėmimo mechanizmas
Kiekvieną kartą, kai maišo simbolis nukrenta bet kur ant būgnų, jei yra mažiau nei 8 aktyvūs laukai magiško maišo premijos matricos lentelėje, 2-5 auksinės ir sidabrinės monetos pašalinamos iš atitinkamos premijos matricos lentelės (gali būti pašalinama iki 10 laukelių). Jei yra 8 aktyvūs

laukeliai magiško maišo premijos matricos lentelėje, atsiradęs dar vienas maišo simbolis nepašalina auksinių ir sidabrinių monetų.

Specialiosios funkcijos:

Leprekono premijos („Leprechaun's Bonus") sukimai
Kai auksinės monetos simbolis atsiranda ant būgno jis pasikeis atitinkamame lauke, Leprekono premijos („Leprechaun's Bonus") matricos lentelėje. Kai Leprekono premijos („Leprechaun's Bonus") matricos lentelė pilna, kitas, mažiausiai 5 auksinių monetų simbolių ant būgno traukimas pradeda 16 Leprekono premijos („Leprechaun's Bonus") sukimus.

Nemokamų sukimų premija
Kai sidabrinės monetos simbolis atsiranda ant būgno, jis pasikeis atitinkamame lauke, nemokamų sukimų premijos matricos lentelėje. Kai nemokamų sukimų matricos lentelė pilna, kitas, mažiausiai 5 sidabrinės monetos simbolių ant būgno traukimas pradeda 16 nemokamų sukimų.

Magiško maišo premija
Kai maišo simbolis atsiranda ant būgno, jis pasikeis atitinkamame lauke, magiško maišo premijos matricos lentelėje. Kai magiško maišo premijos matricos lentelė pilna, kitas, mažiausiai 1 maišo simbolių ant būgno traukimas pradeda 8 premijos sukimus.

Laukinis („Wild") simbolis
Laukinis („Wild") simbolis pakeičia visus kitus įprastus simbolius bei sidabrinės ir auksinės monetos simbolius, tačiau jis nepersijungia laukeliuose bet kurioje premijos matricos lentelėje.

88. LOŠIMAS „BŪGNŲ JUOKDARYS" („REEL JOKE")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	95 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 6 būgnai, 4 eilutės ir 20 išmokų eilučių.
- Visi laimėjimai yra mokami už 3, 4, 5 arba 6 simbolių kombinacijas ant aktyvių statymo eilučių iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias vienos aktyvios statymo eilutės laimėjimas.
- Laukinis („wild") yra išmokėjimo simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter") ir specialius simbolius.
- Sklaidos („scatter") simbolis išmokamas bet kurioje padėtyje ant būgnų, skaičiuojamas tik sklaidos („scatter") simbolių skaičius.

Lošimo funkcijos:

Kintamas nesibaigiantis daugiklis

- Lošime yra 4 kintami daugiklio simboliai.

- Išsukus vieną iš daugiklių pagrindiniame lošime, pradinė nesibaigiančio daugiklio vertė aktyvuojama nemokamų sukimų režimu.
- Tolesnės galimos daugiklio vertės yra: x3, x5, x7, x9.
- Daugikliai neturi poveikio pagrindiniam lošimui ir galioja tik nemokamų sukimų režimu.

Nemokami sukimai su pradiniu nesibaigiančiu daugikliu

- Išsukus bent 3 sklaidos („scatter“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai sudedami iki funkcijos pabaigos.
- Kai išsukama laiminti kombinacija, būgnai juda viena padėtimi į dešinę ir nauji simboliai išsukami ant pirmojo būgno.
- Mechanizmas kartojamas, kol atsiranda naujos laimančios kombinacijos.
- Nemokamų sukimų metu aktyvus neriboto dydžio daugiklis.
- Pradinė nesibaigiančio daugiklio vertė priklauso nuo daugiklio, kuris buvo aktyvus suteikiant nemokamus sukimus.
- Nesibaigiančio daugiklio vertė didėja 1 po kiekvieno laimėjimo.
- Visi laimėjimai yra dauginami iš esamos daugiklio vertės.
- Specialūs simboliai gali didinti likusių nemokamų sukimų skaičių 3, 4 arba 5.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir rizika kaip sukimas, kuris aktyvavo premiją

Specialūs simboliai

	***Laukinis („wild“) simbolis*** Laukinis („wild“) simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir kitus specialiuosius simbolius.
	***Sklaidos („scatter“) simbolis*** Išsukus bent 3 sklaidos („scatter“) simbolius bet kur ant būgnų, išmokamas laimėjimas ir aktyvuojami nemokami sukimai.

Lošimo ypatybė:

- Lošimo ypatybė suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. · Aktyvavus lošimo ypatybę, lošėjas gali:
  - priimti laimėjimą lošimo ypatybės pabaigoje,
  - tęsti lošimo ypatybės lošimą, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių.
- Pasirinkus vieną kortą iš dviejų..
- Lošėjas po kiekvieno lošimo gali baigti lošimo ypatybę.
- Pralošimo atveju, lošėjas pralošia laimėjimo vertę, nurodytą Dabartiniame laimėjimo matuoklyje ir grįžta į lošimą.
- Lošimo ypatybėje – septyni lošimai.

	Dabartinis laimėjimas – laimėjimo suma, kuri gali būti atimta.
	Padvigubinimas – laimėjimo suma po teisingo spėjimo.

89. LOŠIMAS„LAIMINGAS 9“ („LUCKY 9“)

„Laimingas 9“ (Lucky 9) - 6 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma - 100,00 EUR.
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 13 000 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir specialiuosius simbolius.
Iškritęs vienas iš 4 kintamo laimėjimo daugiklių simbolių aktyvuoja tam simboliui priskirtą daugiklį. Pagrindinio žaidimo metu iškritęs daugiklis x9, lieka aktyvus sekančių 9 sukimų metu ir mažesni daugikliai negali būti išsukti šių sukimų metu.
Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Iškritę „+3FS“, „+6FS“ arba „+9FS“ simboliai atitinkamai prideda 3, 6 arba 9 papildomus nemokamus sukimus prie jau turimų. Iškritęs vienas iš 4 kintamo laimėjimo daugiklių simbolių aktyvuoja tam simboliui priskirtą daugiklį. Daugiklis aktyvus kitų sukimų metu tol, kol jis pakeičiamas kita kintamolaimėjimo daugiklio verte. Tik vienas kintančio laimėjimo daugiklio simbolis gali pasirodyti vieno sukimo metu. Jei daugiklis x9 išsukamas nemokamų sukimų metu ar yra aktyvus prasidėjus nemokamiems sukimams, jislieka aktyvus iki nemokamų sukimų pabaigos. Laimėjimai gautinemokamų sukimų metu išmokami funkcijai pasibaigus.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
Ypatybės metu pasirinkus vieną iš dviejų mygtukų , atliekamas šviesaforo spalvos spėjimas Jei lošėjas atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas neatspėja, praloša laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną

90. LOŠIMAS „ DIEVŲ GALIA: EGIPTAS“ („POWER OF GODS EGYPT“)

„Dievų galia: Egiptas“ („Power of Gods Egypt“) - 5 būgnų, 3 eilių, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurios tikslas išsukti laimintį derinį.
Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma - 100,00 EUR.
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 000 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ irspecialiuosius simbolius.
Kiekvienas „Skarabo“ simbolio pasirodymas pagrindiniame žaidime padidina „Ra“ sukimų premijos matuoklę. Kiekvieno sukimo metu, kai nepasirodo „Skarabo“ simbolis, „Ra“ sukimų premijos matuoklė yra atstatoma. Matuoklę užpildžius 7 „Skarabo“ simboliais, suaktyvinama „Ra“ sukimų premija, kurios metu yra suteikiami 7 nemokami sukimai su x7 daugikliu. Funkcijos metu pasirodžius „Wild“ simboliui, jis išsiplečia per visą būgną vertikaliai ir juda į dešinę su kiekvienu sukimu. Laimėjimai gauti „Ra“ nemokamų sukimų premijos metu išmokami funkcijai pasibaigus.
Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai suaktyvina 15 „Dievo Sobek“ nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu, „Wild“ simbolis sudaręs laimėjimą kombinaciją padvigubina jos laimėjimą. Su kiekvienu nauju laimėjimu būgnas pajuda per vieną poziciją į dešinę, o prieš jį esančiame būgne sukami nauji simboliai.
Tai tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimingų derinių. Su kiekvienu sekančiu laimėjimu, laimėjimo daugiklis yra padidinamas (nuo x1 iki x2, x3, x5 ir x7).
Iškritę 4 ar 5 „Scatter“ simboliai suaktyvina 12 „Dievo Isis“ nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu, „Wild“ simbolis sudaręs laimėjimą kombinaciją patrigubina jos laimėjimą. Taip pat „Wild“ simbolis gali vertikaliai išsiplėsti per visą būgną.
Iškritę 5 „Scatter“ simboliai suaktyvina 10 „Dievo Bastet“ nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu, „Wild“ simbolis sudaręs laimėjimą kombinaciją keturgubina jos laimėjimą. „Dievo Bastet“ nemokamų sukimų metu aktyvi krentančių būgnų ypatybė. Laimingą derinį sudarę simboliaiiš būgnų pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Tai tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimingų derinių. Kiekvieną kartą būgnams pajudėjus, padidėja begalinio daugiklio vertė.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, praloša laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundo lošėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

91. LOŠIMAS „DEGANČIOS ŽVAIGŽDĖS 3” („BURNING STARS 3“)

„Degančios žvaigždės 3“ – 9 nepriklausomų būgnų lošimas 3x3 tinklelyje, kurio ikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už bent 4 identiškų simbolių iškritusių bet kuriuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma - 100,00 EUR.
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 187 x statymo suma.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.

Pagrindiniame lošime iškritę bent 3 simboliai „Bonus“, suaktyvina „Pagrindinio prizo ulaikymo“ funkciją, kurios pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Funkcijos metu visi simboliai yra pašalinami iš būgnų, išskyrus ją suaktyvinusius simbolius „Bonus“. Funkcijos metu, iškritus simboliui „Bonus“, jis užrakinamas savo pozicijoje, o pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Funkcija baigiasi, kai nelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai užpildomi simboliais. Laimėjimas išmokamas, pasibaigus „Pagrindinio prizo sulaikymo“ funkcijai, atsižvelgiant į laimėjimų lentelę, pagal surinktų „Bonus“ simbolių skaičių:
a. Už 3 „Bonus“ simbolius išmokamas x3 statymo sumos laimėjimas;
b. Už 4 „Bonus“ simbolius išmokamas x9 statymo sumos laimėjimas;
c. Už 5 „Bonus“ simbolius išmokamas x27 statymo sumos laimėjimas;
d. Už 6 „Bonus“ simbolius išmokamas x81 statymo sumos laimėjimas;
e. Už 7 „Bonus“ simbolius išmokamas x243 statymo sumos laimėjimas;
f. Už 8 „Bonus“ simbolius išmokamas x729 statymo sumos laimėjimas;
g. Už 9 „Bonus“ simbolius išmokamas x2187 statymo sumos laimėjimas.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo funkcija, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Funkcijos metu renkamasi iš dviejų žvaigždžių Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, praloša laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į pagrindinį lošimą. Papildomo lošimo funkciją sudaro 7 lošimai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo lošėjas gali baigti jį atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 lošimas yra sėkmingas, lošimo funkcija užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.
„Pagrindinio prizo sulaikymo“ pirkimo funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame lošime sumokant 50 x statymo sumos.

92. LOŠIMAS „MAGIŠKOS ŽVAIGŽDĖS 9” („MAGIC STARS 9“)

„Magiškos žvaigždės 9“ – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurios tikslas išsukti laimintį derinį.
Visi laimėjimai yra išmokami už 4 ar daugiau simbolių grupes.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma - 100,00 EUR.
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 500 x statymo suma EUR.
Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
Pagrindinio žaidimu metu žaidimas gali užrakinti geriausių simbolių rinkinį ir tuomet vyksta pakartotinis sukimas. Užrakintą simbolių rinkinį lošėjas gali pakeisti, pasirinkdamas žaidimo lauke simbolius savarankiškai.
Iškritę 3 „Žvaigždžių nemokamų sukimų“ simboliai vidurinėje eilėje, suaktyvina 9 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu atsiradę būgnuose „Žvaigždžių nemokamų sukimų“ simboliai yra užrakinami. Laimėjimas yra išmokamas pagal išmokėjimų lentelę už surinktų simbolių skaičių.
Iškritę 3 nemokamų sukimų simboliai vidurinėje eilėje, suaktyvina 9 nemokamus sukimus su begaliniu daugikliu, kurio pradinė vertė yra x1. Šis daugiklis padidėja su kiekvienu laimingu sukimu. Nemokamų sukimų metu iškritęs simbolis „+3FS“ prideda 3 papildomus nemokamus sukimus prie jau turimų.

Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu renkamasi iš dviejų žvaigždžių.. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundo lošėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

93. LOŠIMAS „GEROVĖS PERLAI” („PROSPERITY PEARLS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 00 €

„GerovėsPerlai“ – 5 būgnų, 5 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo lygį ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimai išmokami bent už 10 vienodų simbolių, kurie gali būti bet kur ant būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas
- Wild simbolis yra išmokamas simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus simbolius (baltą, geltoną ir juodą perlus, Mystery, MINI, MAŽĄJĮ, DIDĮJĮ simbolius).
- Laimėjimai už Bonus simbolius išmokami tik per didžiojo prizo sulaikymo premiją.
- Išsukus 3, 4 arba 5 Bonus simbolius baziniame žaidime, suaktyvinamas išmokamas pakartotinis sukimas su ant būgnų užblokuotais Bonus simboliais, didinant šansus aktyvuoti didžiojo prizo sulaikymo premiją.

Specialiosios funkcijos:

• Išsukus bent 6 Bonus simbolius baziniame žaidime, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.

- Bonus simboliai, kurie aktyvuoja didžiojo prizo sulaikymo premiją ir išsukami per premiją, pasilieka būgnuose.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos raundo pradžioje.
- Kiekvieną kartą išsukus Bonus simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Premija pabaigiama, kai visi pakartotiniai sukimai baigiami arba visi būgnai yra užpildomi Bonus simboliais.
- Kai auksinio perlo simbolis išsukamas, jo vertė yra visų baltų perlo simbolių ant būgnų suma.
- Kai juodo perlo simbolis išsukamas, jo vertė yra dviguba baltų, auksinių ir juodų perlų ant būgnų suma.

- Išsukus Mystery simbolio vertę, ji priskaičiuojama Pagrindinio prizo sulaikymo premijos pabaigoje.
- Kai didžiojo prizo sulaikymo premija baigiasi, prizas išmokamas pagal Bonus simbolių vertes.
- Mystery simbolis gali įgauti kito Bonus simbolio vertę, įskaitant baltą, auksinį ir juodą perlą arba MINI, MAŽĄJĮ ir DIDĮJĮ simbolius.
- Balto perlo simbolio prizai yra lygūs statymo vertei, padaugintai nuo x1 iki x10.
- Prizai MINI, MAŽASIS ir DIDYSIS simboliams yra išmokami pagal išmokų lentelę.
- GRAND prizas yra išmokamas, kai visi 25 būgnai užpildomi Bonus simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija žaidžiama tuo pačiu statymo lygiu ir rizika kaip ir sukimas, kuris premiją aktyvavo

Specialūs simboliai:

LAUKINIS (WILD) SIMBOLIS 
Laukinis (Wild) simbolis yra išmokamas simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus simbolius (baltą, geltoną ir juodą perlus, Mystery, MINI, MAŽĄJĮ, DIDĮJĮ simbolius).

PREMIJOS (BALTOJO PERLO) SIMBOLIS 
Išsukus bent 6 Bonus simbolius baziniame žaidime, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija. Išsukus 3, 4 arba 5 Bonus simbolius baziniame žaidime, suaktyvinamas išmokamas pakartotinis sukimas su ant būgnų užblokuotais Bonus simboliais, didinant šansus aktyvuoti didžiojo prizo sulaikymo premiją.

AUKSINIO PERLO SIMBOLIS 
Auksinis perlas sujungia visas Balto perlo simbolių vertes.

JUODO PERLO SIMBOLIS 
Juodas perlas sujungia visas Balto, Auksinio ir Juodo perlo vertes bei jas padvigubina

 Žemas kintamumas: žaidžiant šiuo režimu išmokos išmokamos dažniau, bet jos mažesnės.

 Standartinis kintamumas: šis režimas yra žemo bei aukšto lygių mišinys – laimėjimai vidutinio dydžio ir jie laimimi vidutiniu dažniu.

 Aukštas kintamumas: žaidžiant šiuo režimu galima laimėti DIDĮJĮ LAIMĖJIMĄ, bet tai nutiks ne taip dažnai, kaip žaidžiant žemo lygio režimu. Laimėjimai didesni, bet jie retesni.

94. LOŠIMAS „LIKIMO BŪGNAI" („FORTUNE REELS")

„Likimo būgnai" – 6 būgnų, 6 eilių, 46 656 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už 3, 4, 5 arba 6 simbolių derinius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimingą derinį sudarę simboliai pašalinami, o į jų pozicijas iškrenta nauji simboliai. Tai tęsiasi, kol nesusidaro laimingi deriniai.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma - 100,00 EUR.
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 100 x statymo suma.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus išskyrus „Auksinė moneta“ ir „Maišas“.

„Iškritus simboliui „Maišas“ kartu su 1-5 simboliais „Auksinė moneta“ pagrindiniame žaidime, suaktyvinama „Mini maišo“ funkcija, kurios metu lošėjas laimi vertes, nurodytas ant „Auksinių monetų“ simbolių.

Pagrindiniame lošime iškritus bent 6 simboliams „Auksinė moneta“, suaktyvinama „Pagrindinio prizo sulaikymo“ funkcija, kurios pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Funkcijos metu visi simboliai yra pašalinami iš būgnų, išskyrus ją suaktyvinusius simbolius „Auksinė moneta“, kurie nukrenta į būgnų apačią. Funkcijos lošimas vyksta su 27 atskirais būgnais: 1 eilę sudaro 3 dideli būgnai, kuriuose gali iškristi tik specialieji simboliai; 2-5 eiles sudaro 24 mažesni būgnai, kuriuose gali iškristi simboliai „Auksinė moneta“. Funkcijos metu, iškritus simboliui „Auksinė moneta“, jis užrakinamas savo pozicijoje, o pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Specialieji simboliai, kurie gali iškristi funkcijos metu yra: „Didelė auksinė moneta“, „Medis“, „Mini“, „Mažas“, „Didelis“ ir „Paslaptingas“:

a. Iškritus „Didelės auksinės monetos“ simboliui, visų iškritusių „Auksinės monetos“ simbolių vertės yra surenkamos ir padauginamos iš atsitiktinio laimėjimo daugiklio x1-x9;

b. Iškritus simboliui „Medis“, atsitiktinėse būgnų pozicijose yra pridedami 3-8 simboliai „Auksinė moneta“. Jei simbolis „Auksinė moneta“ yra pridedamas į poziciją, kurioje šis simbolis jau yra, jo vertė yra padidinama.

c. „Paslaptingas“ simbolis gali įgauti „Auksinės monetos“, „Didelės auksinės monetos“„Medžio“ arba „Mini“, „Mažo“, „Didelio“ simbolių vertes. Jei funkcijos metu iškrenta šis simbolis, jo vertė yra parodoma ir pridedama funkcijos pabaigoje;

d. „Mini“, „Mažas“ ir „Didelis“ simboliai turi fiksuotas laimėjimo vertes, kurios, šiems simboliams iškritus, yra pridedamos prie laimėjimo.

Funkcija baigiasi, kai nelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai užpildomi simboliais. Laimėjimas išmokamas, pasibaigus „Pagrindinio prizo sulaikymo“ funkcijai, pagal ant surinktų „Bonus“ simbolių nurodytas vertes. „Grand“ laimėjimas išmokamas, jei visi būgnai yra užpildomi simboliais.

Lošime taip pat yra papildoma lošimo funkcija, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Funkcijos metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į pagrindinį lošimą. Papildomo lošimo funkciją sudaro 7 lošimai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo

lošėjas gali baigti jį atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 lošimas yra sėkmingas, lošimo funkcija užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

1„Pagrindinio prizo sulaikymo“ pirkimo funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame lošime sumokant 100 x statymo sumos.

95. LOŠIMAS „DIEVŲ GALIA: HADAS” („POWER OF GODS: HADES“)

Mažiausias statymas: 0,10 EUR.
Didžiausias statymas: 100 EUR.
Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR.

- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už 3, 4 arba 5 simbolių kombinacijas ant aktyvios laimėjimo linijos nuo kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Laimėjimas už premijos simbolį yra lygus statymo vertei, padaugintai iš x1-x10, x12 arba x15 daugiklio. Laimėjimai už premijos simbolį išmokami tik didžiojo prizo sulaikymo premijos funkcijos metu.
- Kai visi laimėjimai išmokami, laiminčios kombinacijos simboliai pakeičiami iš viršaus krentančiais naujais simboliais.
- Pagrindinio lošimo metu premijos simbolis gali tapti limpančiu („Sticky“) simboliu.
- Limpančių premijos simbolių skaičiavimas prasideda nuo 5 ir mažėja kiekvieną kartą sukant būgnus. Kai atgalinis laikas pasieks 0, simbolis tampa įprastu premijos simboliu.
- Hado paslapties simbolis gali perimti mini, mažojo ir didžiojo simbolių vertę.
- Paslapties ir Hado paslapties simbolių vertės atskleidžiamos pagrindinio prizo sulaikymo premijos pabaigoje.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyta pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Visi simboliai yra pašalinami nuo būgnų, išskyrus premijos simbolius, kurie aktyvavo šią funkciją. Lipnūs premijos simboliai paverčiami įprastais premijos simboliais.
- Premijos simboliai pagrindinio prizo sulaikymo premijos metu apima ugnies kamuolio, mėlynos ugnies kamuolio, paslapties ir Hado paslapties simbolius.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami funkcijos pradžioje.
- Kai iškrenta mėlyno ugnies kamuolio simbolis, jo vertė yra visų ugnies kamuolių ir mėlynų ugnies kamuolių simbolių, esančių būgnuose, suma.
- Paslapties simbolis gali perimti kitų premijos simbolių vertę, įskaitant ugnies kamuolio simbolį su atsitiktiniu daugikliu nuo x1 iki x10, x12 arba x15, mėlynosios ugnies kamuolio bei mini, mažojo ir didžiojo simbolių vertes.

- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais. Kai pagrindinio prizo sulaikymo premija baigiasi, prizas išmokamas atsižvengiant į premijos simbolių vertę.
- Didysis prizas išmokamas, kai visi 15 būgnų užsipildo premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

96. LOŠIMAS „KARŠTAS LIZDAS™:MAGIŠKI PERLAI" („HOT SLOT™: MAGIC PEARLS")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 €
	Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Karštas Lizdas™: Magiški Perlai – 5 būgnų, 5 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami bent už 10 vienodų simbolių būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Kai būgnuose išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, jie vienam sukimui lieka būgnuose padidindami tikimybę greičiau aktyvuoti premijos lošimą.

Lošimo funkcijos:

Laikykite Džekpotą Premija („HOLD THE JACKPOT BONUS")

- Funkcija aktyvuojama, kai bent 6 premijos simboliai išsukami ant būgnų.
- Premijos funkcija pradedama su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas papildomas premijos simbolis grąžina pakartotinių sukimų skaičių į pradinius 3.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Grynųjų pinigų simbolis suteikia 1x-10x bendras statymas daugiklį.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti MINI, MINOR ir MAJOR simboliai, kurie suteiks atitinkamus Džekpoto prizus.
- Dvigubo kolekcionieriaus simbolis kaupia visas grynųjų, kolekcionieriaus ir dvigubo kolekcionieriaus simbolių vertes ir jas padvigubina.
- Surinkęs 25 premijos simbolius lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Lošimo funkcija („Gambling feature")

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka spėjimą neteisingai.

97. LOŠIMAS „DEGANTI SAULĖ™" („BURNING SUN™")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Deganti Saulė™ – 4 būgnų, 4 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami bent už 10 vienodų simbolių kombinacijų būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Kai būgnuose išsukami 4 arba 5 grynųjų pinigų simboliai, jie lieka būgnuose padidindami tikimybę greičiau aktyvuoti premijos lošimą.
- Išmokėjimai skiriami už didesnės vertės simbolių derinį.
- Paslapties ir Džekpot paslapties simboliai, išsukti kartu su lipniu iki begalybės simboliu, padidina tikimybę greičiau aktyvuoti premijos lošimą.

Lošimo funkcijos:

Laikykite Džekpotą Premija („HOLD THE JACKPOT BONUS")

- Funkcija aktyvuojama, kai bent 6 premijos simboliai išsukami ant būgnų.
- Premijos funkcija pradedama su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas papildomas premijos simbolis grąžina pakartotinių sukimų skaičių į pradinius 3.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Grynųjų pinigų simbolis suteikia 1x-10x, 12x ir 15x daugiklį.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti MINI, MINOR ir MAJOR simboliai, kurie suteiks atitinkamus Džekpoto prizus.
- Kolekcionieriaus simbolis kaupia visas grynųjų simbolių vertes ir jas padaugina iš 1-20x.
- Surinkus 16 premijos simbolių, lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Lošimo funkcija („Gambling feature")

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių – lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka spėjimą neteisingai.

98. LOŠIMAS „9 MONETOS™ DIDYSIS AUKSINIS LEIDIMAS" („9 COINS™ GRAND GOLD EDITION")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	150 000 €

9 Monetos™ Didysis Auksinis Leidimas – 3 būgnų, 3 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Prizai laimimi tik premijos lošime.
- CASH INFINITY™ simboliai užfiksuojami būgnuose iki premijos lošimo.
- Išsukti CASH INFINITY™ simboliai viduriniame būgne padidina tikimybę greičiau aktyvuoti premijos lošimą.

Lošimo funkcijos:

Laikykite Džekpotą Premija („HOLD THE JACKPOT BONUS")

- Funkcija aktyvuojama, kai 3 premijos simboliai išsisuka ant vidurinių būgnų.
- Premijos funkcija pradedama su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Grynųjų pinigų simbolis suteikia 1x-10x daugiklį, o Cash Infinity™ simbolis suteikia 5x15x daugiklį.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti MINI, MINOR ir MAJOR simboliai, kurie suteiks atitinkamus Džekpoto prizus.
- Kolekcionieriaus simbolis kaupia visas grynųjų ir grynųjų iki begalybės simbolių vertes ir jas padaugina iš 1-9x.
- Surinkus 9 premijos simbolius, lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Lošimo funkcija („Gambling feature")

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.

- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka spėjimą neteisingai.

99. LOŠIMAS „9 MONETOS“ („9 COINS”)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

„9 monetos“ yra 3 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Vidurinėje būgnų eilutėje iškritus bent 3 bet kokio tipo premijos simboliams, aktyvuojamas „Laikykite Jackpot“ („Hold the Jackpot“) premijos lošimas. Premijos lošimo pradžioje visi premijos simboliai prilimpa prie būgnų, ir tada suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Bonus žaidimo metu Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simboliai suteikia prizus nuo 5x iki 10xpradinio statymo sumos.
- Mini, Minor ir Major Jackpot simboliai suteikia atitinkamus Aukso puodus („Jackpot“), o lošėjai gali laimėti kelis to paties tipo Aukso puodus („Jackpot“).
- Kolekcionieriaus simbolis kaupia visas Grynųjų („Cash“) ir Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simbolių vertes ir atsitiktinai padaugina jas iš nuo 1x iki 9x pradinio statymo sumos, o Paslapties („Mystery“) simbolis paverčiamas bet kokiu kitu premijos simboliu, išskyrus Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simbolį.
- Paslaptingas Aukso puodas („Jackpot Mystery“) simbolis pakeičiamas į Mini, Minor arba Major Jackpot simbolius.
- Premijos lošimas tęsiamas tol, kol baigsis pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užsipildo premijos simboliais.

Bonus simbolių funkcija:

- Surinkus 3 bet kokio tipo bonus simbolius ant vidurinės būgnų eilės, aktyvuojamas lošimas Laikyk Aukso puodą („Hold the Jackpot“).

100. LOŠIMAS „DIEVŲ GALIA™: VALHALA“ („POWER OF GODS™: VALHALLA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	214 500 €

Tai 16 būgnų, 4 eilučių linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Ištraukus dvi tos pačios vertės simbolių kombinacijas, laimėjimas bus mokamas tik už kombinaciją su simboliu, kurio laimėjimo lentelėje yra aukštesnė pozicija.
- Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos „BONUS“ simbolius.

Lošimo funkcijos:

Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“ („Hold the Jackpot Bonus Game“)

- Ištraukus bent 6 bet kokio tipo premijos simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas „Laikykite Dzekpotą“.
- Papildomo lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis atkuria pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Bonuso lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolio spalvą, vykdomas spėjimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ TAISYKLĖS (WAZDAN)

1. LOŠIMAS „KAZINO RULETĖ“ („CASINO ROULETTE“)

- Pasirinkite žetoną ir atlikite mėgstamiausius statymus.
- Pastačius už JUODĄ / RAUDONĄ, MAŽIAU / DAUGIAU UŽ 18, NELYGINIS / LYGINIS, laimėjimas išmokamas santykiu 2:1
- Pastačius už TUZINUS: 1–12, 13–24, 25–36, HORIZONTALŪS STULPELIAI, laimėjimai išmokami santykiu 3:1
- Pastačius už 6 skaičius, laimėjimai išmokami santykiu 6:1
- Pastačius už 4 skaičius, laimėjimai išmokami santykiu 9:1
- Pastačius už 3 skaičius, laimėjimai išmokami santykiu 12:1
- Pastačius už 2 skaičius, laimėjimai išmokami santykiu 18:1

- Pastačius už 1 skaičių, laimėjimai išmokami santykiu 36:1
- Trumpai paspauskite mygtuką „Atšaukti statymą“, kad atšauktumėte vėliausią statymą.
- Paspauskite ir kurį laiką palaikykite nuspaudę mygtuką „Atšaukti statymą“, kad atšauktumėte visus statymus.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Nuotolinis stalo lošimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	3 600 €

2. LOŠIMAS „AUKSINĖ RULETĖ“ („GOLD ROULETTE“)

Pasirinkite žetoną ir atlikite mėgstamiausius statymus.

- Trumpai paspauskite mygtuką „Atšaukti statymą“, kad atšauktumėte vėliausią statymą
- Paspauskite ir kurį laiką palaikykite nuspaudę mygtuką „Atšaukti statymą“, kad atšauktumėte visus statymus.

Papildomas išdėstymas - lenktynių trasa

Laukai su numeriais ant papildomo išdėstymo, dar vadinami lenktynių trasa, išdėstomi ta pačia tvarka kaip laukai ant ruletės rato. Šis išdėstymas leidžia greitai lažintis dėl skaičių grupės, esančios šalia vienas kito, ant vairo. Žetonai dedami į pagrindinius išdėstymo laukus.

Vienu ekrano paspaudimu gali būti atliekami šie statymai:

- **SERIJA 0/2/3** - Statymas su 9 žetonais, kuriuos sudaro vienas trio statymas su 2 žetonais ant 0/2/3 ir septyni dalinami statymai, kiekvienas su 1 žetonu, ant: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/28, 26/29 ir 32/35.

- **SERIJA 5/8** - Statymas su 6 žetonais, susidedančiais iš šešių padalintų statymų: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36, kiekvienas su 1 žetonu.
- **ORPH** - Statymas su 5 žetonais, kuriuos sudaro vienas tiesioginis statymas ant 1 numerio ir keturi padalijimai: 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34, kiekvienas su 1 žetonu.

- **ZERO** - Statymas su 4 žetonais, kuriuos sudaro vienas tiesioginis statymas ant 26 numerio ir trys padalijimai: 0/3, 12/15 ir 32/35, kiekvienas su 1 žetonu.

- **KAIMYNAS** - Mygtukas KAIMYNAS nustato laukų, į kuriuos žetonai bus dedami, kai lažinsis kaimynai, skaičių. Pasirinkus skaitinį lauką papildomame išdėstyme, žetonai bus dedami į šį lauką ir į kaimynų laukus, po vieną žetoną kiekviename lauke. Taigi, jei KAIMYNAS reikšmė yra 3, tada 3 žetonai bus dedami į 3 laukus, po vieną žetoną kiekviename lauke. KAIMYNAS vertė gali būti nustatyta kaip: 3, 5, 7, 9 ir 11, taigi daug žetonų bus naudojama statant ant kaimynų.

Išmokėjimų vertės

Juoda / Raudona, Žemesnis / Aukštesnis 18, Nelyginis / Lyginis 2:1	
Tuzinai: 1-12, 13-24, 25-36, horizontalūs stulpeliai 3:1	
6 skaičiai 6:1	
4 skaičiai 9:1	
3 skaičiai 12:1	
2 skaičiai 18:1	
1 skaičius 36:1	

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Nuotolinis stalo lošimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	3 600 €

PATVIRTINTA Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2024 m. balandžio 25 d. įsakymu Nr. DIE-202

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.7.

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo punktais nuo 1 iki 86. Minėtose taisyklėse aprašomi tiekėjo Red Tiger (aštuoniasdešimt šeši) nuotoliniai lošimai A kategorijos automatu.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Virglio Pasaulis“ („Wrigley‘s World“)
2. „Volfkinas“ („Wolfkin“)
3. „Meksikos Baronai“ („Narcos Mexico“)
4. „Aleksandras Didysis: Pasaulio Užkariautojas“ („Alexander The Great: World Conqueror“)
5. „Senovinė Diskoteka“ („Ancient Disco“)
6. „Astronautas“ („Astronaut“)
7. „Atėnai: Mega Keliai“ („Athens MegaWays“)
8. „Blobsterio Klasteriai“ („Blobsters Clusterbuster“)
9. „Buivolo Manija Mega Keliai“ („Buffalo Mania MegaWays“)
10. „Kraujo Siurbėjai Mega Keliai“ („Blood Suckers MegaWays“)
11. „Bugsio Baras“ („Bugsy‘s Bar“)
12. „Kaišenas 168“ („Cai Shein 168“)
13. „Pyragas ir Ledai“ („Cake and Ice Cream“)
14. „Kibernetinė Ataka“ („Cyber Attack“)
15. „Brangakmenių Pragaro Mega Keliai™“ („Gems Inferno MegaWays™“)
16. „Gonzitos Užduotis“ („Gonzita‘s Quest“)
17. „Sėkmė: Grupių Daužytojas“ („Good Luck Clusterbuster“)
18. „Puikusis Auksas“ („Great Gold“)
19. „Laimingi Obuoliai“ („Happy Apples“)
20. „Triušio Urve“ („In The Rabbit Hole“)
21. „Avalono Karalius“ („Knights of Avalon“)
22. „Magiškos Galios Mega Keliai“ („Magic Powers MegaWays“)
23. „Magiškas Triukas“ („Magic Tricks“)
24. „Atrišti Monstrai“ („Monsters Unchained“)
25. „Pegės Saldainiai“ („Peggy Sweets“)
26. „Pinatos ir Poniai“ („Pinatas & Ponies“)
27. „Piratų Lobiai“ („Pirates‘ Plenty“)
28. „Raudonas Karštas BBQ“ („Red Hot BBQ“)
29. „Kalėdų Senelio Sukimai“ („Santa Spins“)
30. „Šešėlinė Bendruomenė“ („Shadow Society“)
31. „Avys Virstančios Laukinėmis“ („Sheep Gone Wild“)
32. „Pagrobti Lobiai“ („Stolen Treasures“)
33. „Transilvanijos Kraujo Naktis“ („Transylvania Night of Blood“)
34. „Pokštai ir Saldainiai“ („Tricks and Treats“)
35. „Dzeuso Žaibas: Galios Būgnai“ („Zeus Lightning Power Reels“)

36. „Pinigai arba Nieko“ („Cash or Nothing“)
37. „1942: Padangių Karys“ („1942: Sky Warrior“)
38. „10 000 ir 1 Naktis“ („10,001 Nights“)
39. „Paršelio Turtai: Mega Keliai“ („Piggy Riches MegaWays“)
40. „Seifų Gliaudytojas“ („Vault Cracker“)
41. „Dinamito Turtai: Mega Keliai“ („Dynamite Riches MegaWays“)
42. „NFT: Mega Keliai“ („NFT MegaWays“)
43. „Apačių Keliai“ („Apache Way“)
44. „Stebuklingasis 4“ („4Squad“)
45. „Majų Dievai“ („Mayan Gods“)
46. „Ešerio Šeimininkas“ („Bass Boss“)
47. „Karališkasis Deimantas“ („Diamond Royale“)
48. „Prabangūs Paslaptingi Būgnai“ („Mystery Reels Deluxe“)
49. „Trojos Dievai“ („Gods of Troy“)
50. „Šunų Turtai: Mega Keliai“ („Doggy Riches MegaWays“)
51. „Kalėdiniai Varpeliai: Mega Keliai“ („Jingle Ways MegaWays“)
52. „Zilardo Karalius“ („Zillard King“)
53. „Liepsnojančios Grupės“ („Blazing Clusters“)
54. „Drakono Sėkmė: Mega Keliai“ („Dragon's Luck MegaWays“)
55. „Drakono Ugnis: Begaliniai Būgnai“ („Dragon's Fire InfiniReels“)
56. „Didingos Paslaptys: Galios Būgnai“ („Majestic Mysteries Power Reels“)
57. „Jukatano Paslaptis“ („Yucatan's Mystery“)
58. „Laukinis Skrybėlininkas“ („The Wild Hatter“)
59. „Vaivorykštės Aukso Puodai“ („Rainbow Jackpots“)
60. „Paslaptingi Būgnai“ („Mystery Reels“)
61. „Laimingasis Helovinas“ („Lucky Halloween“)
62. „Pinigų Voltas“ („Cash Volt“)
63. „Drakono Ugnis: Mega Keliai“ („Dragon's Fire MegaWays“)
64. „Kas Per Lapė: Mega Keliai“ („What The Fox MegaWays“)
65. „Tiki Vaisiai“ („Tiki Fruits“)
66. „Būgnų Karalius Mega“ („Reel King Mega“)
67. „Actekų Sukimai“ („Aztec Spins“)
68. „Amžinasis 7“ („Forever 7's“)
69. „Kalėdiniai Varpeliai: Mega Keliai“ („Last Chance Saloon“)
70. „Laukinis Bulių Bėgimas“ („Bulls Run Wild“)
71. „Drakonai: Grupių Daužytojas“ („Dragons Clusterbuster“)
72. „Primatų Karalius“ („Primate King“)
73. „Velnio Skaičius“ („Devil's Number“)
74. „Gonzo Užduotis: Mega Keliai“ („Gonzo's Quest MegaWays“)
75. „Kristalinis Veidrodis“ („Crystal Mirror“)
76. „Ra Sparnai“ („Wings of Ra“)
77. „Premijos Medžioklė“ („Bounty Raid“)
78. „Laimingasis Valentinas“ („Lucky Valentine“)
79. „Rock 'n' Lock“ („Rock 'n' Lock“)
80. „777 Smūgis“ („777Strike“)
81. „Karališkoji Serija“ („Regal Streak“)
82. „Troškimų Šulinys“ („Well Of Wishes“)
83. „Paslaptingi Būgnai: Mega Keliai“ („Mystery Reels Megaways“)
84. „Egipto Mega Keliai ™“ („Egypt Megaways™“)
85. „Laukinių Simbolių Šulinys: Mega Keliai“ („Well Of Wilds Megaways“)

86. „10 000 ir 1 Naktis: Mega Keliai“ („10,001 Nights MegaWays“)

1. LOŠIMAS „WRIGLEY'S WORLD“ („VRIGLIO PASAULIS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 15.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Virglio Pasaulis – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis gali išsisukti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Laukiniai simboliai visuomet išsukami su 2x daugikliu ir šis simbolis laimėjimo linijoje sukaičiojamas kaip du simboliai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius už kurios skiriamas išmokėjimas.

Lošimo funkcijos:

Lenktynių sukimai

- 3 ar daugiau lenktynių sukimų sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Sklaidos sukimai suteikia prizus:
- 3 sklaidos simboliai suteikia 5x esamas statymas;
- 4 sklaidos simboliai suteikia 15x esamas statymas;
- 5 sklaidos simboliai suteikia 50x esamas statymas.

Dvigubas padidinimas

- Funkcija galioja tik lenktynių sukimų metu.
- Kiekvienas laukinis simbolis pildo matuoklį, kurį užpildyti reikia 5 laukinių simbolių. Kai matuoklis užpildomas suteikiami +5 nemokami sukimai.

2. LOŠIMAS „VOLFKINAS“ („WOLFKIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 300.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Volfkinas – 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius už kurios skiriamas išmokėjimas.
- Lošime yra 2 tipų laukiniai simboliai: 1x4 dydžio vilkė, superlaukinis simbolis, ir auksinis laukinis vilkas, kuris atsiranda, kai vilkė akmeninio vilko sklaidos simbolį paverčia laukiniu.
- Kartais sukimo metu vilkė gali išskleisti liepsnojančius sparnus ir sunaikinti kai kuriuos ekrane esančius simbolius. Po to nusileidžia tik akmeninio vilko sklaidos simboliai, kuriuos ji paverčia auksiniais laukiniais vilkų simboliais.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai ant pirmojo, vidurinio ir paskutiniojo būgnų suteikia 7 nemokamus sukimus.

3. LOŠIMAS „MEKSIKOS BARONAI“ („NARCOS MEXICO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Meksikos Baronai – 5 būgnų 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sudarant laiminčius derinius WILD simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.
- WILD simbolis gali iškristi tik 2/3/4 būgnuose.
- Įprastų sukimų metu atsitiktine tvarka būgnuose gali būti pridėti laukiniai simboliai.

- Iškritus trims simboliams yra skiriamas laimėjimų lentelėje nurodytas nemokamų sukimų kiekis.
- Simboliai krenta tik 1/3/5 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Laimėjimo iškeitimo („Win Exchange“) funkcija:

- Įprastų sukimų metu gavus išmoką, ši išmoka atsitiktine tvarka gali būti padvigubinta.

Laimėjimo iškeitimo („Win Exchange“) funkcija:

- Laimėjus išmoką 100 x statymas ar daugiau, lošėjas gali pasirinkti iškeisti šią išmoką į nemokamų sukimų aktyvavimą.
- Laimėjus išmoką 30 – 100 x statymas, lošėjas gali pasirinkti atsitiktine tvarka bandyti aktyvuoti nemokamus sukimus.

Nemokami sukimai („Free Spins“):

- Aktyvavus sukimus yra skiriami 3 sukimai 10x10 pozicijų lošimo lauke.
- Sukimų pradžioje lošimo lauko kampuose yra užrakinti skirtingi Kartelio vado simboliai.
- Šių sukimų metu krenta tik šie simboliai:
  - „Paslapties teritorijos“ – jeigu iškrenta šalia Kartelio vado simbolio, yra pažymimas to simbolio spalva ir išlieka būgnuose likusių sukimų metu. Jeigu iškrenta šalia spalva pažymėto simbolio, taip pat yra pažymimas ir išlieka būgnuose likusių sukimų metu. Visi pažymėti simboliai turi pridėta neaktyvų x1 – 5 išmokų daugiklį;
  - Telefono – iškritęs šalia Kartelio vado arba pažymėto simbolio, padvigubina ir aktyvuoja visoje spalvos zonoje esančius išmokų daugiklius;
  - Lėktuvo – iškritęs šalia Kartelio vado arba pažymėto simbolio, padidina + x1 – 5 ir aktyvuoja visoje spalvos zonoje esančius išmokų daugiklius.
- Jeigu iškritęs simbolis yra pažymimas spalva arba aktyvuoja daugiklius, sukimų kiekis yra grąžinamas į 3.
- Susilietus dviem ar daugiau skirtinga spalva pažymėtiems simboliams, simbolių, kurių spalvos yra mažiau, spalva yra keičiama į simbolių, kurių yra daugiausiai, spalvą.

4. LOŠIMAS „ALEKSANDRAS DIDYSIS: PASAULIO UŽKARIAUTOJAS“ („ALEXANDER THE GREAT: WORLD CONQUEROR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Aleksandras Didysis: Pasaulio Užkariautojas – 5 būgnų 3 eilučių ir 15625 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukiniams simboliams suteikiami daugikliai priklausomai nuo lošėjo pasiekto pažangos etapo.

Lošimo funkcijos:

Pažanga

- 1 etapas (pradinis etapas), kuriame lošimo automato dydis yra 5x3. Lošimo pažanga pradedama Makedonijoje. Pažangos juosta virš būgnų yra pildoma išsukus Aristotelio sklaidos simbolius. Per vieną sukimą ant būgnų galima išsukti tik vieną Aristotelio sklaidos simbolį.
- Kiekviena juostos dalis simbolizuoja kitą užkariautą sritį. Norint persikelti į Egiptą, reikia iš viso išsukti 10 Aristotelio simbolių. Norint persikelti į Babiloniją, reikia iš viso išsukti 20 Aristotelio sklaidos simbolių. Norint pasiekti paskutinį etapą (Persiją), reikia iš viso išsukti 30 Aristotelio sklaidos simbolių.
- Apibendrinant: norint patekti į kitą etapą, kiekviename iš 3 etapų reikia išsukti 10 Aristotelio sklaidos simbolių.
- Kai pažangos žymeklis pasiekia paskutinį kiekvienos juostos dalies tašką, lošėjas patenka į kitą sritį. Už būgnų esantis žemėlapis išryškėja ir parodoma užkariavimo pažanga, o prieš tęsiant lošimą jau kitame etape parodomi jame suteikiami privalumai.

Egipto Užkariavimas

- Kai patenkama į 2-ą pažangos lygių etapą (Egiptą), lošimo automatas padidėja 1 papildoma eilute (apačioje), todėl jis tampa 5x4 dydžio, su 1 024 laimėjimo būdais.

Babilonijos Užkariavimas

- Kai patenkama į 3-ią pažangos lygių etapą (Babiloniją), lošimo automatas padidėja 1 papildomu būgnu (dešinėje), todėl jis tampa 6x4 dydžio, su 4 096 laimėjimo būdais. Be to, dabar laukiniai simboliai gali būti išsukami kartu su daugikliu nuo x2 iki x5.

Persijos Užkariavimas

- Kai patenkama į 4-ą pažangos lygių etapą (Persiją), lošimo automatas padidėja 1 papildoma eilute (apačioje), todėl jis tampa 6x5 dydžio, su 15 625 laimėjimo būdais. Be to, tuomet laukiniai simboliai gali išlikti įprastame lošime atsitiktinio sukimo metu. Aleksandro turtų premijos metu laukiniai simboliai išlieka visą funkcijos veikimo laiką.

Aleksandro Turtai

- Ant būgnų išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama Aleksandro turtų premija. Nemokamų sukimų sklaidos simbolius galima išsukti ant 1, 3 ir 5 būgnų, kai lošimo automato tinklelis yra 5x3 ir 5x4 dydžio, ir ant 1, 3, 4 ir 6 būgnų, kai tinklelis yra 6x4 ir 6x5 dydžio.

Nemokami Sukimai

- Nemokamų sukimų simboliai apsisuka ekrane ir kitoje jų pusėje parodomas skaičius nuo 1 iki 7. Ant kiekvienos monetos esančių skaičių suma parodo nemokamų sukimų skaičių, kuris suteikiamas premijos metu. Todėl nemokamų sukimų funkcijos metu iš viso suteikiama nuo 3 iki 21 sukimo.
- Aleksandro turtų premijos metu ant būgnų gali nusileisti nemokamų sukimų sklaidos simbolis, kuris vėl aktyvuoja funkciją ir prideda nuo 1 iki 7 papildomų nemokamų sukimų, priklausomai nuo nemokamų sukimų simbolio kitoje pusėje esančio skaičiaus. Vienu metu galima išsukti tik vieną tokį simbolį.

5. LOŠIMAS „SENOVINĖ DISKOTEKA“ („ANCIENT DISCO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Senovinė Diskoteka – 5 būgnų 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Bet kurioje būgno vietoje išsukus 6 ar daugiau senovinės diskotekos sklaidos simbolių, bus inicijuotas momentinio laimėjimo statymo daugiklis. Kiekvienas užpildytas būgnas ir kiekviena eilutė padidina prizų pakopų prizus.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Piramidės sukimai

- Piramidės sukimų simboliai yra 1x2 sklaidos simboliai, kurie aktyvuoja sulaikymo ir pakartotinio sukimo premijos lošimo etapą. Jei bet kurioje būgno vietoje išsukami 3, 4 arba 5 piramidės sukimų sklaidos simboliai, gaunami 3, 4 arba 5 nemokami pakartotiniai sukimai.
- Premijos lošimo etape gali suktis būgnuose tik senovinės diskotekos sklaidos simboliai arba tušti simboliai. Kiekvienas naujai išsuktas senovinės diskotekos sklaidos simbolis atstato pradinį pakartotinių sukimų skaičių ir taip pat lieka fiksuotas premijos lošimo etapo metu.

6. LOŠIMAS „ASTRONAUTAS“ („ASTRONAUT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 6 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Astronautas – 1 būgno ir 1 eilutės lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime yra tik vienas būgnas, kuriame gali iškristi 3 tipų simboliai: žaliasis kristalas, raudonasis kristalas ir auksinis skydas.
- Lošime yra ir kopėčių stiliaus 20 pakopų išmokų lentelė. Lošimo tikslas: renkant žaliuosius kristalus pakilti kuo aukščiau išmokų lentelėje.
- Žaliasis kristalas – su kiekvienu iškritusiu žaliuoju kristalu išmokų lentelės pakopose pakylama viena pakopa aukštyn. Iškritus žaliajam kristalui, galima pasirinkti, ar lošėjas nori tęsti, ar pasiimti pusę, ar pasiimti viską.
- Raudonasis kristalas – jei lošėjas neturi aktyvaus auksinio skydo, kai nusileidžia raudonasis kristalas, lošiamas lošimo etapas baigiasi, prarandama visa neišmokėta sukaupta laimėjimo suma ir pakopų lošimas pradedamas iš naujo nuo žemiausios vertės. Jei auksinis skydas yra aktyvus, nusileidus raudonajam kristalui skydas sudaužomas, o tolesnių pakopų prizų vertės padidėja. Tuomet lygyje, kuris yra pasiektas, vėl galima rinktis tęsti, pasiimti pusę arba pasiimti viską.
- Auksinis skydas – išsukus auksinį skydą aktyvuojamas skydas, kuris apsaugo nuo raudonojo kristalo. Auksinis skydas pradeda automatinius sukimus, kurių metu išsukus žalius kristalus negalima prarasti prizo. Kai išsukus raudonąjį kristalą auksinis skydas sudaužomas, automatiniai sukimai sustoja ir vėl galima rinktis, ką daryti toliau.

7. LOŠIMAS „ATĖNAI: MEGA KELIAI“ („ATHENS MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 15 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Atėnai: Mega Keliai – 6 būgnų, daugiausiai 7 eilučių lošimas, turintis 117 649 būdus laimėti.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų.

Lošimo funkcijos:

- Lošimas turi kaskados funkciją, kai laimintį derinį sudarę simboliai pranyksta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai, galintys sudaryti naujus laimėjimus.
- Bet kurio sukimo metu galima atsitiktinai aktyvuoti 1 iš 3 funkcijų:
  - Sielų duobė – 4 viduriniuose būgnuose gali atsirasti nuo 2 iki 9 laukinių simbolių.
  - Jūros įtūžis – 4 viduriniuose būgnuose gali atsirasti daugiausiai 3 visą būgną dengiantys laukiniai simboliai su daugikliu nuo x2 iki x7.
  - Olimpo palaiminimas – sukimui suteikiamas atsitiktinis daugiklis. Pradinė šio daugiklio vertė gali būti nuo x2 iki x5, ji padidėja +1 po kiekvienos kaskados funkcijos. Didžiausias galimas daugiklis – x20.
- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai. Funkcijos pradžioje lošėjas pasirenka vieną iš 3 šventyklų, tokiu būdu parenkama viena iš trijų aukščiau išvardintų funkcijų, kuri bus aktyvi iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokamų sukimų lošimas prasideda su x1 laimėjimo daugikliu, kuris sulig kiekvienu laimėjimu padidėja +1 iki x20. Laimėjimo daugiklis veikia iki nemokamų sukimų pabaigos. Kaskart išsukus nemokamų sukimų simbolį pridedamas dar 1 nemokamas sukimas.

8. LOŠIMAS „BLOBSTERIO KLASTERIAI“ („BLOBSTERS CLUSTERBUSTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Blobsterio Klasteriai – 9 būgnų ir 9 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Šio lošimo tikslas yra surinkti 5 ar daugiau sutampančių simbolių.
- Laimėjimus sudarę simboliai pranyksta ir atlaisvina vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.

Lošimo funkcijos:

Funkcijų progresas

- Lošimo pradžioje lošimo funkcijos yra užrakintos. Norėdami jas atrakinti, turite aktyvuoti NSO, kurį reprezentuoja būgnų vidury esanti 3x3 sankaupa. Išorinių sankaupos langelių išlaisvinimas parodomas juose esančių NSO dalių apšvietimu. Lošimas progresuoja trimis etapais, kuriuos rodo 3 iš pradžių užrakinti rodikliai virš būgnų – po 1 kiekvienai užrakintai funkcijai. Kai šalia NSO sudaroma laiminti sankaupa, apšviečiamos gretimos NSO dalys. Apšvietus visas dalis, NSO aktyvuojasi ir atrakina kitą funkciją.

- Įsibrovėlio sukimai – atrakinus pagerintojas, įniršis arba didintojas funkcijas iškart skiriama 10 sukimų. Aktyvavus 1 kartą suteikiamas 3x laimėjimo daugiklis, 2 kartą – iki 7x daugiklis ir 3 kartą – iki 12x daugiklis. Funkcijos metu daugiausiai galima gauti 19 sukimų.

Pagerintojas
- Aktyvuojamas užpildžius 1 lygį iš 3 progreso žiedų. Atsitiktinai aktyvuojamas būsimuose sukimuose. Funkcijos metu mažai išmokantys simboliai paverčiami daugiau išmokančiais simboliais.

Įniršis
- Aktyvuojamas užpildžius 2 lygį iš 3 progreso žiedų. Atsitiktiniai simboliai paverčiami laukiniais simboliais.

Didintojas
- Aktyvuojamas užpildžius 3 lygį iš 3 progreso žiedų. Daug išmokantys arba laukiniais simboliai paverčiami gigantiškais 3x3 dydžio simboliais.

9. LOŠIMAS „BUIVOLO MANIJA MEGA KELIAI“ („BUFFALO MANIA MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 15.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Buivolo Manija Mega Keliai – 6 būgnų ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimus sudarę simboliai pranyksta ir atlaisvina vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Super laukiniai simboliai padengia visą būgną ir turi nuo 2x iki 7x daugiklį.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus išmokančius simbolius ir atitinka simbolį, kuris pavienėje laiminčioje kombinacijoje sudaro ilgiausią laimintį derinį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Išsukus 2 arba 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius suteikiama atitinkamai 5 arba 10 nemokamų sukimų. Papildomi sklaidos simboliai funkcijos metu prideda dar 5 papildomus sukimus. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius – 20.
- Funkcija prasideda su x1 laimėjimo daugikliu ir maksimaliai iki x15.

10. LOŠIMAS „KRAUJO SIURBĖJAI MEGA KELIAI“ („BLOOD SUCKERS MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Kraujo Siurbėjai Mega Keliai – 6 būgnų ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimus sudarę simboliai pranyksta ir atlaisvina vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Super laukiniai simboliai padengia visą būgną ir turi nuo 2x iki 7x daugiklį.
- Sukimo metu visiems esamo sukimo laimėjimams gali būti atsitiktinai pritaikytas x2, x3 arba x5 daugiklis, kuris kiekvieno lošimo etapo metu nustatomas iš naujo.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų sklaidos simbolių aktyvuojami 5 nemokami sukimai. Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia 1 pasirinkimą nemokamų sukimų pradžioje vykstančioje pasirinkimo premijoje. Sukimo metu galima išsukti iki 5 sklaidos simbolių, todėl daugiausia galima gauti 5 pasirinkimus.
- Premijos lošimo etapas visada prasideda nuo pasirinkimo premijos, kurios metu lošėjas gali rinktis iš 10 uždarytų karstų. Pasirinkus karstą, nukaunamas jame esantis vampyras ir nemokamų sukimų trukmei aktyvuojama atsitiktinė funkcija.
- Pasirinkus karsto funkciją, lošimo metu gali būti suteikta nuo 2 iki 10 laukinių simbolių už vieną karstą. Karstas taip pat gali suteikti super laukinį simbolį.
- 3 iš galimų karstų gali suteikti atitinkamai 1, 2 arba 3 premijos sukimus, kurie pridedami prie pradinio 5 nemokamų sukimų skaičiaus. Ši funkcija taip pat gali būti atsitiktinai aktyvuojama premijos lošimo etapo metu ir suteikti iki 3 premijos sukimų.

- 3 iš galimų karstų gali suteikti atitinkamai x2, x3 arba x5 laimėjimo daugiklį. Daugikliai sudedami, jei pasirenkamas daugiau nei vienas karstas su daugiklio prizu. Sukauptas daugiklis pritaikomas visiems nemokamų sukimų laimėjimams, o premijos lošimo etapo pabaigoje nustatomas iš naujo. Bendras daugiklis nemokamų sukimų metu negali viršyti x10.

11. LOŠIMAS „BUGSIO BARAS“ („BUGSY’S BAR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Bugsio Baras – 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius už kurios skiriamas išmokėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamų sukimų su Bagsio ypatinguoju. Paskutinio nemokamo sukimo metu išsukus 3 sklaidos simbolius pakartotinai aktyvuojami 7 nemokami sukimai. Didžiausias daugiklis, kurį galima gauti per nemokamus sukimus yra x10.

Bagsio ypatingasis

- Funkcijos metu atsiranda mažasis lošimų automatas, kurį sudaro 3 taurelės su alkoholiu. Paspaudus mygtuką sukti, 3 taurelės ima suktis ir galiausiai atidengia šių modifikatorių derinį:

- Premijos sukimai – viena ar daugiau taurelių gali suteikti +1, +2 ar +3 sukimus, kurie pridedami prie pradinio 7 sukimų skaičiaus nemokamų sukimų arba pakartotinės aktyvacijos metu.

- Pašalinti nedidelio laiko simbolį – gali būti išsukta viena ar daugiau taurelių kartu su bet kuriuo iš šių simbolių: J, Q, K ar A. Parodytas simbolis bus pašalintas iš būgnų visų nemokamų sukimų ir bet kokių galimų pakartotinių aktyvacijų metu. Todėl vieną kartą pašalinus simbolį, jis nebeatsiras pakartotinai aktyvavus bagsio ypatingąjį tame pačiame premijos lošimo etape.

- Užrakinti laukiniai simboliai – viena taurelė gali suteikti užrakintus laukinius simbolius. Visi premijos lošimo etapo metu išsukti laukiniai simboliai liks užrakinti iki premijos lošimo etapo pabaigos. Užrakintus laukinius simbolius galima laimėti tik kartą per premijos lošimo etapą nepriklausomai nuo to, kiek pakartotinių aktyvacijų su bagsio ypatinguoju įvyksta jo metu.

12. LOŠIMAS „KAIŠENAS 168“ („CAI SHEN 168“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 15 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Kaišenas 168 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- 1x2 dydžio laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios pradžioje lošėjas turi spustelėti ekrane esančius simbolius, kurie parodys nemokamų sukimų skaičių (5, 7 arba 10) ir laimėjimų būdų skaičiaus daugiklį (x5, x7, x10). Nemokamų sukimų funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Viduriniuose būgnuose yra galimybė išsukti laukinius simbolius su laimėjimo būdų skaičiaus daugikliu x2, šie simboliai kai kuriuos aplink esančius simbolius pavers laukiniais simboliais.

13. LOŠIMAS „PYRAGAS IR LEDAI“ („CAKE AND ICE CREAM“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Pyragas ir Ledai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Išsukus 6 ar daugiau pyragėlio ir ledų („Cake and Ice Cream“) simbolių suteikiamas atitinkamas laimėjimo daugiklis:
  - Išsukus 6 pyragėlio ir ledų („Cake and Ice Cream“) simbolius suteikiamas daugiklis 5 x laimėjimas.
  - Išsukus 7 pyragėlio ir ledų („Cake and Ice Cream“) simbolius suteikiamas daugiklis 15 x laimėjimas.
  - Išsukus 8 pyragėlio ir ledų („Cake and Ice Cream“) simbolius suteikiamas daugiklis 25 x laimėjimas.
  - Išsukus 9 pyragėlio ir ledų („Cake and Ice Cream“) simbolius suteikiamas daugiklis 50 x laimėjimas.
  - Išsukus 10 pyragėlio ir ledų („Cake and Ice Cream“) simbolių suteikiamas daugiklis 100 x laimėjimas.
  - Išsukus 11 pyragėlio ir ledų („Cake and Ice Cream“) simbolių suteikiamas daugiklis 250 x laimėjimas.
  - Išsukus 12 pyragėlio ir ledų („Cake and Ice Cream“) simbolių suteikiamas daugiklis 500 x laimėjimas.
  - Išsukus 13 pyragėlio ir ledų („Cake and Ice Cream“) simbolių suteikiamas daugiklis 750 x laimėjimas.
  - Išsukus 14 pyragėlio ir ledų („Cake and Ice Cream“) simbolių suteikiamas daugiklis 1000 x laimėjimas.
  - Išsukus 15 pyragėlio ir ledų („Cake and Ice Cream“) simbolių suteikiamas daugiklis 2500 x laimėjimas.
- Pyragėlio ir ledų („Cake and Ice Cream“) simbolis taip pat gali būti 2x2 ir 3x3 dydžio, kurį galima išsukti pilną arba tik dalį. Kiekviena dalis skaičiuojama kaip atskiras simbolis.

14. LOŠIMAS „KIBERNETINĖ ATAKA“ („CYBER ATTACK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Kibernetinė Ataka – 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Virš būgnų esančioje pažangos skalėje rodomas bandymų įsilaužti skaičius. Užpildžius 6 skalės padalas, prasideda nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinis simbolis užkrečiamas užgrobimo virusu. Iki premijos lošimo etapo pabaigos kiekvieną kartą, kai šis simbolis išsukamas bet kurioje būgnų vietoje, jis yra užgrobiamas ir saugomas virš būgnų. Tokiu būdu gali būti užgrobta iki 20 simbolių.
- Nemokamų sukimų metu skaitiklis gali atsitiktinai sugesti ir jo vertė gali padidėti 1–3 sukimais.

Simbolio nulaužimas

- Bet kurioje būgnų vietoje išsukamas atsitiktinis tos pačios rūšies simbolių skaičius.

Daugiklio nulaužimas

- Atsitiktinėse vietose aktyvuojami derinių daugikliai, kurių vertės nuo x2 iki x5. Tose vietose išsukti simboliai skaičiuojami kaip tiek simbolių, kiek nurodo daugiklis.

Laukinio simbolio nulaužimas

- Atsitiktinėse vietose aktyvuojami laukiniai simboliai. Laukinių simbolių negalima išsukti pirmajame ir paskutiniame būgnuose.

Laukiniai simboliai

- Laukiniai simboliai atstoja visus išmokančius simbolius ir atitinka simbolį, kuris pavienėje laimėjimo kombinacijoje sudaro ilgiausią laimintį derinį.

Įsilaužimas

- Bet kuriuo metu lošimo automato sistema gali nesugebėti nukreipti bandymo įsilaužti ir gali akimirksniu pasiduodi suteikdama 6 nemokamus sukimus. Be to, kiekvienas 6-asis bandymas visada yra sėkmingas ir garantuoja premijos lošimo etapą.

15. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ PRAGARO MEGA KELIAI ™“ („GEMS INFERNO MEGAWAYS™“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Brangakmenių Pragaro Mega Keliai ™ – 6 būgnų (su papildomu vienu būgnu horizontaliai), 1-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimus sudarę simboliai pranyksta ir atlaisvina vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Virš pagrindinių būgnų yra vienas horizontalus būgnas, užimantis plotą nuo 2-ojo iki 5-ojo būgno. Horizontalus būgnas sukasi iš dešinės į kairę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius už kuriuos skiriamas išmokėjimas.
- Brangakmenius galima išsukti bet kurioje būgnų vietoje. Tai specialūs momentinių grynųjų pinigų sklaidos simboliai, turintys statymo daugiklio prizą, kuris gali būti toks:
  - Magiškasis brangakmenis gali turėti 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x visos statymo sumos daugiklį;
  - Deimantas turi 10x visos statymo sumos daugiklį;
  - Raudonasis deimantas turi 50x visos statymo sumos daugiklį;
  - Rožinis deimantas turi 250x visos statymo sumos daugiklį;
  - Mėlynasis deimantas turi 2000x visos statymo sumos daugiklį.
- Per vieną sukimą arba vieną premijos raundą galima išsukti tik 1 rožinį ir tik 1 mėlyną deimantą.
- Už brangakmenius piniginis prizas suteikiamas tik tada, kai 6 ar daugiau jų nusileidžia ant būgnų ir aktyvuojama funkcija brangakmeniai.
- Brangakmenių maišelio sklaidos simbolius galima išsukti tik ant horizontalaus būgno. Gavus šį maišelį, atsitiktine tvarka ir atsitiktinėse vietose numetama iki 3 bet kurios rūšies brangakmenių sklaidos simbolių.

Lošimo funkcijos:

Brangakmeniai

- Pakartotinių sukimų funkcija, kurios metu suteikiami 3 sukimai. Kiekvienas naujas brangakmenis išsuktas būgnuose grąžina sukimų skaičių į 3.

16. LOŠIMAS „GONZITOS UŽDUOTIS“ („GONZITA'S QUEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Gonzitos Užduotis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

- Išsukus laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Funkcija kartojasi kaskart susidarius laimančiam deriniui.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3 ar daugiau akmeninės plokštės su x1, x2, x5, x7 daugikliu simbolių suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių metu galima išsukti tik akmeninės plokštės simbolius. Šie simboliai gali turėti daugiklį arba būti tušti (pastarieji po kiekvieno sukimo sunaikinami). Viduriniame būgne atsiranda Gonzitos sosto simbolis, užimantis visą būgną, jis lošime nedalyvauja. Jeigu išsukamas akmeninės plokštės simbolis su daugikliu, nemokamų sukimų skaičius atstatomas į 3. Užpildžius būgną akmeninės plokštės simboliais su daugikliu, šių daugiklių suma perkeliama į Gonzitos sostą viduriniame būgne. Tada šiame būgne atsiranda tik auksinės plokštės simboliai su x10, x25, x50, x75 daugikliu. Užpildžius būgną auksinės plokštės simboliais daugiklių suma vėl perkeliama į Gonzitos sostą viduriniame būgne, o auksinėmis plokštėmis užpildytame būgne dabar atsiranda tik deimantinės plokštės simboliai su x100, x250, x500, x750 daugikliu. Pasibaigus nemokamiems sukimams išmokamas laimėjimas, kurio suma yra statymas x surinktų daugiklių suma.

17. LOŠIMAS „SĖKMĖ: GRUPIŲ DAUŽYTOJAS“ („GOOD LUCK CLUSTERBUSTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Sėkmė: Grupių Daužytojas – 9 būgnų, 9 eilučių lošimas, kuriame laimėjimai išmokami už 5 arba daugiau horizontaliai, vertikaliai arba abiem kryptimis besiliečiančių sutampančių simbolių.

Lošimo taisyklės:

- Skirtingų simbolių laimėjimai sudedami.
- Leprekono laukinis simbolis pakeičia visus įprastus mažos ir didelės vertės simbolius. Lošimo lauko kraštuose yra 4 laukiniai simboliai, jų pozicija fiksuota.

Lošimo funkcijos:

- Lošimo lauko centre yra užrakintų 9 langelių grupė (aukso puodas – „Pot of Gold“), kuri atrakinama šalia išsukus laimintį derinį. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai, galintys sudaryti naujus laiminčius derinius ir atrakinti dar daugiau užrakintų langelių. Atrakinus visus užrakintus langelius suteikiami 5 nemokami sukimai, kurių metu aukso puodas pranyksta ir grąžinamas pasibaigus nemokamiems sukimams.
- Nemokamų sukimų metu Leprekono laukiniai simboliai po kiekvieno sukimo gali pajudėti vienu langeliu aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis turi didėjantį daugiklį, kuris padidėja +1 kaskart, kai laukinis simbolis yra laiminčio derinio dalis.
- Nemokamų sukimų metu gali atsitiktinai aktyvuotis funkcija, kuri paslenka laukinius simbolius arčiau vienas kito.

18. LOŠIMAS „PUIKUSIS AUKSAS“ („GREAT GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Puikusis Auksas – 5 būgnų 4 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Kiekvieno sukimo metu gali įsijungti laukinių simbolių aktyvuotojas ir būgnuose gali atsirasti nuo 4 iki 8 laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 10 sukimų. Jų metu kaskart, kai ant būgno išsukamas laukinis simbolis, užsidega 1 iš 4 lempučių virš būgno. Kai užsidega visos 4 lemputės, tas būgnas užpildomas laukiniais simboliais, kurių lieka užrakinti savo pozicijose iki nemokamų sukimų pabaigos, ir pridedami dar +2 nemokami sukimai.

19. LOŠIMAS „LAIMINGI OBUOLIAI“ („HAPPY APPLES“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Laimingi Obuoliai – 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už 10 ar daugiau sutampančių simbolių būgnuose.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laimėjimus sudarę simboliai pranyksta ir atlaisvina vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Laimės medis gali susipurtyti ir aktyvuotis bei taip numesti ant būgnų obuolio simbolius:
  - Auksinis obuolys – visi ant būgnų nukritę auksiniai obuoliai atidengs vienodą išmokantį simbolį. Per vieną laimės medžio suaktyvinimą gali nukristi iki 10 auksinių obuolių.
  - Deimantinis obuolys – visi ant būgnų nukritę deimantiniai obuoliai atidengs atsitiktinį daugiklį. Daugikliai sudedami tarpusavyje. Per vieną Laimės medžio suaktyvinimą gali nukristi iki 3 deimantinių obuolių. Deimantiniai obuoliai gali nukristi su tokiais daugikliais: x2, x3, x5, x7, x10, x15, x20, x25, x50, x100.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. 3 sklaido simboliai išsukti funkcijos metu suteiks 5 papildomus sukimus.

20. LOŠIMAS „TRIUŠIO URVE“ („IN THE RABBIT HOLE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Triušio Urve – 5 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Žalias, mėlynas ir auksinis laukiniai simboliai pakeičia visus didelės ir mažos vertės simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3 žalius nemokamų sukimų simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai, o 7-to sukimo metu yra galimybė aktyvuoti laimėjimo sukimų funkciją. Išsukus 3 žalius nemokamų sukimų simbolius funkcija aktyvuojama pakartotinai.
- Išsukus 3 mėlynus laimėjimo sukimų simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai, kurių metu kiekvienas sukimas yra laimintis, o 7-to sukimo metu yra galimybė aktyvuoti laukinių sukimų funkciją. Išsukus 3 mėlynus nemokamų sukimų simbolius funkcija aktyvuojama pakartotinai.
- Išsukus 3 auksinius laukinių sukimų simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai, kurių metu kiekvienas sukimas yra laimintis, o išsukti laukiniai simboliai užrakinami savo pozicijose iki nemokamų sukimų pabaigos. Išsukus 3 auksinius nemokamų sukimų simbolius funkcija aktyvuojama pakartotinai.

21. LOŠIMAS „AVALONO KARALIUS“ („KNIGHTS OF AVALON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 15.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Avalono Karalius – 5 būgnų ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius už kuriuos skiriami išmokėjimai.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Riterių Nusileidimas
- Atsitiktine tvarka sukimų metu bet kur ant būgnų gali nusileisti iki 6 vienos rūšies riterio simbolių. Būgnams sustojus, riteris iš riterių nusileidimo pradeda kovoti ir pakeičia kitus atsitiktinius riterius, esančius ant būgnų.

Nemokami sukimai
3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų suteikia 7 nemokamus sukimus.

- Bet kuris išsuktas riteris gali turėti iki 5x daugiklį.

22. LOŠIMAS „MAGIŠKOS GALIOS MEGA KELIAI“ („MAGIC POWERS MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Magiškos Galios Mega Keliai – 6 būgnų ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimus sudarę simboliai pranyksta ir atlaisvina vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius už kurios skiriamas išmokėjimas.
- Super laukiniai simboliai padengia visą būgną ir turi nuo 2x iki 7x daugiklį.

Lošimo funkcijos:

Magiški sukimai

- Sukimo metu ant bet kurių būgnų galima išsukti iki 6 magiškų sukimų sklaidos simbolių. 3 pirmieji sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus – daugiausia galima laimėti 18 nemokamų sukimų. Funkcijos metu taikomas laimėjimų daugiklis, kuris didėja su kiekvienu laimėjimu premijos lošimo etape. Daugiklis gali padidėti iki x20, o pasibaigus funkcijai jo vertė atstatoma.

Užburti sukimai

- Lošime esančios ugnies, oro, žemės ir vandens gamtos jėgos gali užburti bet kurį iš 4 vidurinių būgnų. Šie burtai taip pat gali užrakinti būgną iki 3 sukimų. Jei ant būgno išsukama ta pati jėga, kuri užbūrė šį būgną, daug išmokantis simbolis paverčiamas laukiniu simboliu.

23. LOŠIMAS „MAGIŠKAS TRIUKAS“ („MAGIC TRICKS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks.100.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Magiškas Triukas – 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius už kuriuos skiriami išmokėjimai.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sukimo metu atsitiktine tvarka bet kurioje simbolio vietoje galima išsukti iki 4 magiškų žiedų.
  Vienoje eilutėje galima išsukti tik vieną magišką žiedą. Bet kuris simbolis, patekęs į žiedą, padauginamas visoje eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis prie šio skaičiaus prideda dar 2.
- Nemokamų sukimų sklaidos simbolis, nusileidęs į magišką žiedą, padauginamas visoje eilutėje ir skaičiuojamas kaip 5 sklaidos simboliai. Per vieną sukimą galima padauginti iki 4 sklaidos simbolių. Per vieną sukimą galima gauti iki 40 nemokamų sukimų.

24. LOŠIMAS „ATRIŠTI MONSTRAI“ („MONSTERS UNCHAINED“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Magiškos Galios Mega Keliai – 5 būgnų, 3 eilių (gali išsiplėsti iki 5) ir 15 625 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Grandinių nutraukimas

- Grandinių nutraukimo sklaidos simboliai yra 3 spalvų, atskirai kiekvienam monstrui. Kiekvienas sklaidos simbolis nutraukia vieną grandinę ir išlaisvina monstrą ir suaktyvinti 10 sukimų.
- Minotauras – monotaurą laiko raudona grandinė. Nutraukus grandinę suteikiama 10 sukimų. Kuo daugiau sklaidos simbolių nutrauks grandinę, tuo daugiau lošimo tinklelis plėsis.
- Medūza – medūzą laiko žalia grandinė. Nutraukus grandinę suteikiama 10 sukimų. Kuo daugiau sklaidos simbolių nutrauks grandinę, tuo daugiau laukinių simbolių bus pridėta į būgnus.
- Kerberis – kerberį laiko mėlyna grandinė. Nutraukus grandinę suteikiama 10 sukimų. Kuo daugiau sklaidos simbolių nutrauks grandinę, tuo didesnis daugiklis bus pridėtas į būgnus.

Monstrų sukimai

- Visos suaktyvintos funkcijos galioja per monstrų sukimą. Kiekvienas išlaisvintas monstras suteikia po 3 papildomus sukimus.

25. LOŠIMAS „PEGĖS SALDAINIAI“ („PEGGY SWEETS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Pegės Saldainiai – 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas skiriamas už 8 ar daugiau sutampančių simbolių.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laimėjimus sudarę simboliai pranyksta ir atlaisvina vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Sukimo metu atsitiktine tvarka bet kurioje simbolio vietoje galima išsukti iki 4 magiškų žiedų. Vienoje eilutėje galima išsukti tik vieną magišką žiedą. Bet kuris simbolis, patekęs į žiedą, padauginamas visoje eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Padidink

- Rožinė mergina visus vieno tipo simbolius, išsuktus lošime, pakeičia kito tipo simboliais.

Gauk vieną nemokamai

- Mėlyna mergina pasirenka vieno tipo simbolius ir juos padvigubina. Simbolio langelis išlieka to paties dydžio, tačiau padvigubinamas skaičius simbolių, kiek jis vertas skaičiuojant. Padvigubinti simboliai atitinka du simbolius, kai vertinamas sukimo laimėjimas.

Laimėjimų daugiklis

- Geltona mergina pakartotinio sukimo ir tolesnių grandininių reakcijų laimėjimams suteikia x2, x3, x4 arba x5 daugiklį.

Nemokami sukimai

- Bet kur ekrane išsukti 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus. Merginų funkcijos gali būti aktyvuojamos atsitiktinai.
- Bet kokie geltonos merginos suteikti laimėjimų daugikliai kaupiasi. Bendras daugiklis gali augti iki x30, o pasibaigus premijos lošimo etapui atstatomas į pradinę reikšmę.
- Nemokamų sukimų metu būna aktyvi ypatinga progreso juosta. Laiminčios kombinacijos su merginų simboliais pildo juostą. Kiekviena laiminčioje kombinacijoje atsidūrusi mergina 1 žingsniu prisideda prie progreso. Dvigubas merginos simbolis suteikia 2 žingsnius. Progreso juostą sudaro 36 žingsniai. Ją užpildžius, suteikiami 8 premijos sukimai.

26. LOŠIMAS „PINATOS IR PONIAI“ („PINATAS & PONIES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Pinatos ir Poniai – 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už 10 ar daugiau sutampančių simbolių skiriamas išmokėjimas
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Ponių pinatos užpildytos laimėjimo daugikliais. Saldžiojo sukimo metu visi laimėjimai užpildo eigos juostą ir gali palaipsniui atrakinti kiekvieną iš trijų pinatų.
- Bet kuriuo metu atsitiktinai pinatos gali suteikti 30x daugiklį.

Lošimo funkcijos:

Saldūs sukimai

- 3 ar daugiau saldžių sukimų simbolių suteikia 10 sukimų. Bent 3 papildomi sklaidos simboliai suteikia +2 papildomus sukimus.

27. LOŠIMAS „PIRATŲ LOBIAI“ („PIRATES' PLENTY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Piratų Lobiai – 6 būgnų 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sudarant laiminčius derinius šis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.
- Iškritus trims simboliams yra skiriamas laimėjimų lentelėje nurodytas nemokamų sukimų kiekis.
- Įprastų sukimų metu iškritus šiam simboliui, visi mažos vertės simboliai yra pašalinami iš būgnų, ir vietoje jų krenta nauji simboliai.

Lošimo funkcijos:

Turtų būgno („Treasure Wheel“) funkcija:

- 6 būgnas lošimo pradžioje yra užrakintas. Iškritę žemėlapio simboliai yra įsimenami. 6 būgnas yra atrakinamas įprastų sukimų metu surinkus 50 simbolių. Galioja tik esamam statymo dydžiui.
- 6 būgne gali iškristi laukiniai simboliai užimantis visas būgno pozicijas, ir galintys turėti pridėtus x2/3/5 išmokų daugiklius.

Nemokami sukimai („Free Spins“):

- Šių sukimų metu gali iškristi Kapitono simboliai ir paskirti raktą. Surinkus tris raktus yra skiriami šie prizai:
  - Atsitiktine tvarka parinkta grupė simbolių taps laukiniais („Wild“) simboliais likusių sukimų metu;
  - Skiriami papildomi sukimai pagal laimėjimų lentelę.

28. LOŠIMAS „RAUDONAS KARŠTAS BBQ“ („RED HOT BBQ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200.00 €

Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Raudonas Karštas BBQ – 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Visi paslaptingojo padažo sklaidos simboliai atidengia tos pačios rūšies simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Paslaptingojo padažo sklaidos simboliai padeda užpildyt aštrumo skalę.

Aštrumo skalė

- Aštumo skalė užpildoma 5 etapais, kiekvieną iš jų sudaro trys žingsniai. Simbolių stiprėjimo tvarka kiekviename etape parodytas vienas iš barbekiu simbolių. Žingsnis įveiktas, kai išsukamas paslaptingojo padažo sklaidos simbolis su pipiriuku. Vieno sukimo metu galima įveikti daugiau nei vieną žingsnį.
- Įveikus 3 žingsnius esamame skalės etape, šio etapo simbolis yra sustiprinamas iki kito iš eilės einančio skalės simbolio. Likusio premijos lošimo etapo metu šis simbolis bus išsuktas tik kaip jau sustiprintas simbolis.
- Jei įveikiami visi aštrumo skalės etapai, vietoje visų kitų barbekiu simbolių bus rodomas tik daugiausiai išmokantis pipiro vaiduoklio simbolis.
- Be to, užpildžius kiekvieną iš pirmųjų 2 aštrumo skalės etapų, suteikiami +2 premijos sukimai. Užpildžius kiekvieną iš kitų 2 etapų, suteikiami +3 premijos sukimai. Įveikus 5 (paskutinį) etapą laimimi +5 premijos sukimai.

29. LOŠIMAS „KALĖDŲ SENELIO SUKIMAI“ („SANTA SPINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Senelio Sukimai – 5 būgnų 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus didelės ir mažos vertės simbolius.
- Vieno sukimo metu galima išsukti iki 16 namuko išsisklaidžiusių simbolių. Šie simboliai laimėjimą gali generuoti tik tada, kai Kalėdų Senelio laukinis simbolis transformuoja juos į laukinius simbolius.
- Kalėdų Senelio laukiniai simboliai gali būti išsukti tik 1-ame būgne.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3, 4 arba 5 Kalėdų sukimų simbolius atitinkamai suteikiama 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Jų metu Kalėdų Senelio laukinis simbolis užrakinamas pirmame būgne. Kaskart išsukus Kalėdų sukimų simbolį suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

30. LOŠIMAS „ŠEŠĖLINĖ BENDRUOMENĖ“ („SHADOW SOCIETY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Šešėlinė Bendruomenė – 3–5 būgnų, 3–5 eilučių ir 9–25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Lošimas prasideda nuo 3 būgnų su 3 eilutėmis, jame yra 9 laimėjimo linijos. Lošimo automatui išsiplėtus iki 4 eilučių, laimėjimo linijų skaičius padidėja iki 16, o išsiplėtus iki 5 eilučių, laimėjimo linijų skaičius padidėja iki 25.
- Kaskart išsukus 1x2 dydžio progreso simbolį pildoma virš lošimo esantį progreso juosta. Išsukus 5 progreso simbolius atrakinamas prizas (iš viso 8 prizai):
  - 1/8 etapas atrakina violetinį personažo simbolį;
  - 2/8 etapas atrakina papildomą būgną;
  - 3/8 etapas atrakina žalią personažo simbolį;
  - 4/8 etapas atrakina papildomą eilutę;
  - 5/8 etapas atrakina raudoną personažo simbolį;
  - 6/8 etapas atrakina papildomą būgną;
  - 7/8 etapas atrakina auksinį personažo simbolį;
  - 8/8 etapas atrakina papildomą eilutę.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Jų metu išsukus dar 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiami 5 nemokami sukimai. Šios funkcijos metu taip pat galima toliau pildyti progreso juostą.
- Nemokami sukimai prasideda su x1 laimėjimo daugikliu, kuris padidėja +1 kaskart išsukus laimintį derinį (didžiausias galimas daugiklis – x15). Daugiklis galioja iki nemokamų sukimų pabaigos.

31. LOŠIMAS „AVYS VIRSTANČIOS LAUKINĖMIS“ („SHEEP GONE WILD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Avys Virstančios Laukinėmis – 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sukimo metu ekrane atsitiktinai pasirodys avis. Lošėjas turi spustelėti ant avies, tada ją pavogs vilkas, o lošėjas laimės dabartinio sukimo keitiklį. Arba visi vieno mažai išmokančio simbolio tipo simboliai bus paversti laukiniais per esantį sukimą, arba bus nustatytas x2 arba x3 laimėjimų daugiklis. Vieno sukimo metu iš eilės gali pasirodyti iki 3 avių. Jei avys suteiks kelis daugiklius, jų vertės bus sudėtos. Sudėtų daugiklių vertė negali būti didesnė nei x8. Kito sukimo pradžioje daugiklis išnyksta.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius už kurios skiriamas išmokėjimas.

Lošimo funkcijos:

Vilko sukimai ir pasirinkimo premija

- 3 ar daugiau vilko sukimų sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje aktyvuoja premijos lošimą su 7 nemokamais sukimais. Premijos lošimo etapo pradžioje lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti iš 15 avių, pasirinktas avis pavagia vilkas. Galimų pasirinkimų skaičius yra lygus sklaidos simbolių, kurie aktyvavo premijos lošimą, skaičiui.
- 5 avys gali atidengti mažai išmokančio simbolio tipą, kuris kiekvieną kartą bus paverstas laukiniu simboliu, kai jis bus išsuktas.
- 4 avys gali suteikti laimėjimo daugiklį. 2 iš šių avių gali suteikti x2, kitos 2 – x3 laimėjimo daugiklį. Atidengti daugikliai sudedami iki x10, o jų bendra vertė galioja viso premijos lošimo metu.

- 6 avys gali suteikti premijos sukimus, kurie bus pridėti prie pradinio 7 sukimų skaičiaus. 2 iš šių avių gali suteikti +2 premijos sukimus, kitos 2 +3 premijos sukimus, o dar kitos 2 +5 premijos sukimus.
- Per vilko sukimus išsukus vilko sukimų sklaidos simbolį laimimas dar vienas pasirinkimo premijos pasirinkimas. Jos metu galima pasirinkti tik tas avis, kurios dar nebuvo pavogtos.

32. LOŠIMAS „PAGROBTI LOBIAI“ („STOLEN TREASURES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Pagrobti Lobiai – 5 būgnų, 4 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus didelės ir mažos vertės simbolius.
- Lobių skrynios yra išsisklaidęs simbolis, kurį galima išsukti bet kur ant būgnų. Šie simboliai neprisideda prie laimėjimo linijų ir turi piniginę vertę, kuri gali būti nuo 2 iki 20 x bendras statymas. Dviejų simbolių piniginės vertės sudedamos.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3, 4 arba 5 lobių skrynios simbolius aktyvuojama „Laikyk ir persuk“ funkcija su atitinkamai 3, 4 arba 5 pakartotinais sukimais. Funkcija aktyvavę simboliai užrakinami savo pozicijose, kaskart išsukus naują lobių skrynios simbolį pakartotinų sukimų skaičius atstatomas į 3. Jei simboliai išsukami tose vietose, kur jau yra lobių skrynios simboliai, pakartotinų sukimų skaičius neatstatomas į 3. Funkcija baigiasi išnaudojus visus pakartotinus sukimus, išmokamas laimėjimas.

33. LOŠIMAS „TRANSILVANIJOS KRAUJO NAKTIS“ („TRANSYLVANIA NIGHT OF BLOOD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30.00 €

Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Transilvanijos Kraujo Naktis – 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sukimo metu atsitiktinėse vietose ant bet kurio iš 4 vidurinių būgnų gali atsirasti nuo 2 iki 10 vampyro įkandimų. Į šias vietas išsukti simboliai virsta laukiniais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius už kurios skiriamas išmokėjimas.
- Vilkolakio įdrėskimai gali įvykti sukimo metu nuo 2 iki 10 padėčių ant bet kurių būgnų. Šiose padėtyse iškritusiems simboliams bus pritaikytas atsitiktinis daugiklis nuo x2 iki x10.

Lošimo funkcijos:

Vampyro sukimai

- Tame pačiame sukime išsukus 2 vampyro sukimų simbolius, suteikiama funkcija su 7 nemokamais sukimais. Vampyro įkandimo funkcija taikoma dažniau nei įprastame lošime.

Vilkolakio sukimai

- Tame pačiame sukime išsukus 2 vilkolakio sukimus, suteikiama funkcija su 7 nemokamais sukimais. Vilkolakio įkandimo funkcija taikoma dažniau nei įprastame lošime.

Kovos sukimai

- Tame pačiame sukime išsukus vampyro sukimų sklaidos simbolį kartu su vilkolakio sukimų sklaidos simboliu suaktyvinama premija su 7 nemokamais sukimais. Funkcijos metu yra galimybė dažniau aktyvuoti vilkolakio ir vampyro įkandimo funkcijas, šias funkcijas galima aktyvuoti kartu.

34. LOŠIMAS „POKŠTAI IR SALDAINIAI“ („TRICKS AND TREATS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Pokštai ir Saldainiai – 5 būgnų 4 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Saldainių išsisklaidęs simbolis išmoka laimėjimus, kurių suma gali būti 1, 2, 3, 5, 10, 15, 20 x bendras statymas. Vieno sukimo metu galima išsukti iki 4 šių simbolių.
- Pokšto sklaidos simbolis pasikeičia į laukinį simbolį. Keisdamasis jis gali gauti daugiklį iki x3, kuris pritaikomas bendram konkretaus sukimo laimėjimui (įskaitant saldainių sklaidos simbolio laimėjimus). Jei išsukami keli simboliai, jų daugikliai sudedami. Vieno sukimo metu galima išsukti iki 4 šių simbolių.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3, 4 arba 5 Helovino sukimų išsisklaidžiusių simbolių atitinkamai suteikiama 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Šios funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai. Nemokamų sukimų metu saldainių išsisklaidžiusių simbolių daugikliai sudedami ir galioja iki nemokamų sukimų pabaigos (didžiausias galimas daugiklis – x15).

35. LOŠIMAS „DZEUSO ŽAIBAS: GALIOS BŪGNAI“ („ZEUS LIGHTNING POWER REELS“).

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Dzeuso Žaibas: Galios Būgnai – 7 būgnų 6 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Dzeuso simbolis 1x3 dydžio laukinis simbolis, kuris pakeičia visus didelės ir mažos vertės simbolius.
- Jei išsukamas pilnas Dzeuso simbolis, kuris atsitiktinį būgnų skaičių užpildo atsitiktiniais vienodais simboliais.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 2 nemokamų sukimų simbolius išmokamas laimėjimas, kurio dydis yra 2 x statymas. Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius išmokamas laimėjimas, kurio dydis yra 5 x statymas, ir suteikiami 8 nemokami sukimai.

36. LOŠIMAS „PINIGAI ARBA NIEKO“ („CASH OR NOTHING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Pinigai arba Nieko – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 5 ar daugiau pinigų simbolių suteikiami 3 pinigų sukimai. Jų metu galima išsukti tik pinigų simbolius, kurie lieka užrakinti savo pozicijose iki funkcijos pabaigos. Kaskart išsukus naują simbolį pinigų sukimų skaičius atstatomas į 3. Funkcija baigiasi išnaudojus visus sukimus arba visą ekraną užpildžius simboliais. Pasibaigus funkcijai išmokama visų pinigų simbolių vertė.
- Pinigų sukimų metu galima išsukti 3 rūšių išsisklaidžiusius simbolius:
  - Pinigų išsisklaidęs simbolis – padidina laimėjimo dydį nurodyta ant jo suma.
  - Siautulio išsisklaidęs simbolis – padidina visų pinigų simbolių vertę.
  - Dviejų deimantų išsisklaidęs simbolis – padidina atsitiktinio pinigų simbolio vertę. Vienu sukimu gali aktyvuotis du kartus ir padvigubinti dviejų skirtingų pinigų simbolių vertę.

37. LOŠIMAS „1942: PADANGIŲ KARYS“ („1942: SKY WARRIOR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

1942: Padangių Karys – 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jeigu laukinis simbolis sudaro laimintį derinį, priklausomai nuo laimintį derinį sudariusio simbolio aktyvuojama atitinkama funkcija. Vienu sukimu galima išsukti daugiausiai 2 laukinius simbolius.
- Jei laukinis simbolis sudaro laimintį derinį su mažos vertės simboliu, laimintį derinį sudarę mažos vertės simboliai pašalinami ir į jų vietą sukrenta nauji simboliai.
- Jei laukinis simbolis sudaro laimintį derinį su didelės vertės simboliu, laimintį derinį sudarę didelės vertės simboliai patobulinami.

Lošimo funkcijos:

- 1, 3 ir 5 būgne išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno sukimo metu lošėjas išsuka mažiausiai 1 laukinį simbolį. Jeigu nemokamų sukimų metu 1, 3 ir 5 būgne dar kartą išsukami 3 nemokamų sukimų simboliai, lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

38. LOŠIMAS „10 000 IR 1 NAKTIS“ („10,001 NIGHTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

10 000 ir 1 Naktis – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3, 4 arba 5 likimo sukimų simbolius atitinkamai suteikiama 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Funkcijos metu išsukus dar 3, 4 arba 5 likimo sukimų simbolius atitinkamai suteikiami dar 6, 7 arba 8 nemokami sukimai.
- Bet kurio sukimo metu gali atsirasti auksinės lempos simbolis, kuris pildo ekrano viršuje esančius žibintus (matuoklius). Žibintai ir jų funkcijos atrakinamos iš eilės, surinkus tam tikra auksinės lempos simbolių skaičių. Vėliau šios funkcijos gali būti atsitiktinai aktyvuojamos bet kurio sukimo metu. Jeigu atrakintos kelios funkcijos, tuo pačiu sukimu įmanoma aktyvuoti kelias funkcijas. Funkcijų atrakinimas:
  - 1-as žibintas – lošėjas turi surinkti 6 auksinės lempos simbolius. Atrakinama imperatoriškojo sukimo funkcija, kurios metu nuo būgnų pašalinami mažos vertės simboliai, lošėjas gali išsukti tik didelės vertės simbolius.
  - 2-as žibintas – lošėjas turi surinkti dar 7 auksinės lempos simbolius (iš viso – 13). Atrakinama atsitiktinių laukinių simbolių funkcija, kurios metu ant būgnų išsukamas atsitiktinis laukinių simbolių skaičius.
  - 3-ias žibintas – lošėjas turi surinkti dar 8 auksinės lempos simbolius (iš viso – 21). Atrakinama kelių pasirinkimų funkcija, kurios metu lošėjas renkasi iš 3 kortų. Kiekviena korta slepia laimėjimo daugiklį. Pasirinktas daugiklis pritaikomas sekančiam laimėjimui.
  - 4-as žibintas – lošėjas turi surinkti dar 9 auksinės lempos simbolius (iš viso – 30). Atrakinama mega laukinių simbolių funkcija, kurios metu ekrane atsiranda vienas ar daugiau 1x4 dydžio mega laukinis simbolis.

39. LOŠIMAS „PARŠELIO TURTAI: MEGA KELIAI“ („PIGGY RICHES MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Paršelio Turtai: Mega Keliai – 6 būgnų 6 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sudarant laimėjimus derinius šis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.
- Šie simboliai krenta išplėsti per visą būgną ir gali turėti iki x7 išmokų daugiklį.
- Iškritus trims simboliams yra aktyvuojami nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos:

- Iškritus trims simboliams yra aktyvuojami nemokami sukimai.
- Prieš pradedant sukimus lošėjas suka prizų ratą, kuriame galima laimėti iki 22 sukimų ir iki x10 laimėjimo daugiklį sukimų metu.
- Kiekvienas laimėjimas padidina išmokų daugiklį +1 likusių sukimų metu.

40. LOŠIMAS „SEIFŲ GLIAUDYTOJAS“ („VAULT CRACKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Seifų Gliaudytojas – 5 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Išsukus išsisklaidžiusius simbolius galima atrakinti vieną iš seifų ir laimėti atitinkamą statymo daugiklį: plieniniame seife gali būti x1–x5 daugikliai, bronziniame – x8–x15 daugikliai, auksiniame seife – x20–x30 daugikliai.
- 1x1 dydžio išsisklaidžiusį simbolį galima išsukti tik paskutiniame būgne. Išsukus kartu seifo simboliais, jis atrakina seifus iš atskleidžia prizus.
- 1x2 dydžio išsisklaidžiusį simbolį galima išsukti tik viduriniame būgne. Išsukus aktyvuojama funkcija, kuri suteikia galimybę laimėti piniginius prizus.

Lošimo funkcijos:

- Aktyvavus įsilaužimo funkciją užrakinami visi seifų simboliai ir suteikiamas 1 pakartotinas sukimas, kurio metu sukasi tik seifų simboliai. Jei būgnuose išsukamas naujas seifas, suteikiamas dar 1 pakartotinas sukimas. Jei naujas seifas neišsukamas, atidaromi jau išsukti seifų simboliai, išmokamas laimėjimas ir sukamas antrosios galimybės ratas. Jei ant visų galimų padėčių yra seifai, atidaromi visi neatidaryti seifai ir išmokamas laimėjimas. Taip pat atrakinamas deimantas, kuris suteikia iki x10 laimėjimo daugiklis.

41. LOŠIMAS „DINAMITO TURTAI: MEGA KELIAI“ („DYNAMITE RICHES MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Dinamito Turtai: Mega Keliai – 6 būgnų, 2–7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Dinamito laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus auksinių sukimų simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Lošimo pradžioje visos 4 lošimo funkcijos yra užrakintos. Tam, kad jas atrakinti, būtina išsukti 15 dinamito laukinių simbolių. Tam, kad atrakinti visas funkcijas, iš viso reikia išsukti 60 dinamito laukinių simbolių. Kiekvienas dinamito laukinis simbolis atitinka 1 tašką lošimo progrese. Lošimo progresą sudaro 4 etapai (atitinkantis kiekvieną užrakintą funkciją). Kiekvieno etapo pabaigoje atrakinama atitinkama funkcija ir pereinama prie naujo etapo. Atrakinta funkcija aktyvuojama sekančiame sukime ir gali atsitiktinai aktyvuotis bet kurio kito sukimo metu. Jeigu atrakinta daugiau nei viena funkcija, vieno sukimo metu gali aktyvuotis kelios funkcijos. Etapai:
  - 1-as etapas – reikia išsukti 15 iš 60 dinamito laukinių simbolių, atrakinama TNT funkcijas, kurios metu visi žemos vertės simboliai pašalinami ir lošimo lauke lieka tik didelės vertės simboliai.
  - 2-as etapas – reikia išsukti 30 iš 60 dinamito laukinių simbolių, atrakinama auksinių laukinių funkcija, kurios metu keturiuose viduriniuose būgnuose gali atsirasti atsitiktinis auksinių laukinių simbolių skaičius.
  - 3-as etapas – reikia išsukti 45 iš 60 dinamito laukinių simbolių, atrakinama daugiklio funkcija, kurios metu ekrane atsiranda kompasas. Jį pasukus rodyklė parodo sekančiam laimėjimui taikomą daugiklį (x2, x3, x5 arba x10). Didžiausias galimas sukauptas daugiklis – x20.
  - 4-as etapas – reikia išsukti 60 iš 60 dinamito laukinių simbolių, keturiuose viduriniuose būgnuose atsiranda daugiausiai 4 mega laukiniai simboliai, kurie uždengia visą būgną ir gali turėti daugiklį nuo x2 iki x7.
- Išsukus 3 auksinių sukimų simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai. Kiekvienas papildomas auksinių sukimų nemokamų sukimų skaičių padidina +2. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 auksinių sukimų simbolius suteikiami dar 4 nemokami sukimai. Kiekvienas papildomas auksinių sukimų nemokamų sukimų skaičių padidina +1.
- Kiekvienas laimėjimas auksinių sukimų metu padidina laimėjimo daugiklį daugiausiai iki x20. Pasibaigus auksiniams sukimams laimėjimo daugiklis grąžinamas į x1.

42. LOŠIMAS „NFT: MEGA KELIAI“ („NFT MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

NFT: Mega Keliai –6 būgnų 7 eilučių ir 200 704 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sudarant laiminčius derinius šis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.
- Šie simboliai krenta tik viršutiniame būgne.
- Sudarius derinį su mažos vertės simboliais, to derinio išmokos daugiklis yra padidinamas +1 už kiekvieną derinį sudariusį simbolį to sukimo metu.
- Sudarius derinį su didelės vertės simboliais, laukinis simbolis yra pašalinamas.
- Vieno sukimo metu daugiausiai gali iškristi du laukiniai simboliai.
  Iškritus 3 ar daugiau simbolių yra skiriamas laimėjimų lentelėje nurodytas nemokamų sukimų kiekis. Šių sukimų metu už derinius didėjantis daugiklis išlieka iki sukimų pabaigos.
-

43. LOŠIMAS „APAČIŲ KELIAI“ („APACHE WAY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Apačių Keliai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Ant kiekvieno saulės išsisklaidžiusio simbolio yra nurodyta tam tikra piniginė vertė (nuo 1 iki 20 x statymas). Pagrindinio lošimo metu saulės išsisklaidę simboliai gali turėti skaitiklį su verte nuo 2 iki 5. Ši vertė nurodo sukimų, kurių metu šie simboliai liks užrakinti lošimo lauke, skaičių. Išsukus bent 6 saulės išsisklaidžiusius simbolius aktyvuojama saulės ritualo funkcija.
- Saulės ritualo funkcijos metu visi funkciją aktyvavę saulės išsisklaidę simboliai lieka užrakinti lošimo lauke, lošėjui suteikiami 3 nemokami pakartotini sukimai. Kaskart išsukus naują saulės išsisklaidžiusį simbolį nemokamų pakartotinų sukimų skaičius atstatomas į 3. Funkcija baigiasi išnaudojus visus pakartotinus sukimus arba visą ekraną užpildžius saulės išsisklaidžiusiais simboliais. Funkcijos pabaigoje sudedamos visos išsisklaidžiusių simbolių vertės ir išmokamas laimėjimas.
- 1, 3 ir 5 būgne išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiami 5 nemokami sukimai. Jų metu 3 viduriniai būgnai kaskart išsuks 3x3 dydžio mega simbolį. Jeigu šis mega simbolis yra nemokamų sukimų simbolis, lošėjui suteikiami dar 3 nemokami sukimai. Išsukus mega nemokamų sukimų simbolį ir 1 arba 2 įprasto dydžio nemokamų sukimų simbolius atitinkamai suteikiami dar 4 arba 5 nemokami sukimai. Jeigu išsukamas 3x3 dydžio mega saulės išsisklaidęs simbolis, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai.

44. LOŠIMAS „STEBUKLINGASIS 4“ („4SQUAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Stebuklingasis 4 – 7 būgnų ir 6 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų, vienas šalia kito išsuktų simbolių. Laimintį derinį sudarę simboliai pranyksta, į jų vietą sukrenta nauji simboliai, kurie gali sukurti papildomus laiminčius derinius.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Kiekvienas superherojus pažymėtas skirtinga spalva – „Quake“ yra žalias, „Strike“ – mėlynas, „Burst“ – raudonas, „Beam“ – geltonas. Kiekvienas superherojus turi atskirą matuoklį, kurį galima papildyti išsukus atitinkamos spalvos simbolių grupes. Užpildžius kurios nors spalvos matuoklį aktyvuojama atitinkama funkcija:
  - „Quake“ – užpildžius žalios spalvos matuoklį iš lošimo lauko pašalinami visi mažos vertės simboliai, į jų vietą sukrenta nauji simboliai.
  - „Strike“ – užpildžius mėlynos spalvos matuoklį tam tikri simboliai atsitiktinai paverčiami laukiniais.
  - „Burst“ – užpildžius raudonos spalvos matuoklį atsitiktinis simbolis klonuojamas (padauginamas) tam tikrą kartų skaičių.
  - „Beam“ – užpildžius geltonos spalvos matuoklį laimėjimui suteikiamas daugiklis nuo x2 iki x10.
- Superherojaus režimas („Superhero Mode“) – užpildžius visus matuoklius lošėjui suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kuriame aktyvios visos 4 aukščiau aprašytos funkcijos ir pašalinami visi mažos vertės simboliai.

45. LOŠIMAS „MAJŲ DIEVAI“ („MAYAN GODS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Majų Dievai – 5 būgnų 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sudarant laimėjimus derinius šis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.
- Šis simbolis taip pat gali iškristi 2x2 pozicijose ir atsitiktine tvarka būgnuose pridėti papildomų laukinių simbolių.
- Sukimų metu atsitiktine tvarka mažos vertės simboliai gali būti pakeičiami į didelės vertės simbolius.
- Iškritęs simbolis pasikeičia į 4 tuos pačius didelės vertės simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Majų šamano funkcijos metu atsitiktine tvarka gali būti padidinamas esamas išmokų daugiklis.

46. LOŠIMAS „EŠERIO ŠEIMININKAS“ („BASS BOSS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Ešerio Šeimininkas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Žuvų simbolius galima išsukti bet kurioje būgnų vietoje. Šie simboliai neprisideda prie laiminčių derinių sudarymo, tačiau aktyvavus funkciją „Pagauk!“ kiekvienas iš jų suteikia piniginį laimėjimą:
  - Pilka žuvis – 2 arba 5 x statymas;
  - Mėlyna žuvis – 10 arba 15 x statymas;
  - Žalia žuvis – 30 arba 50 x statymas;
  - Oranžinė žuvis – 100 arba 200 x statymas.

Lošimo funkcijos:

- Funkcijos „Pagauk!“ metu žvejys sukimo metu arba po jo ant atsitiktinės eilutės užmeta tinklą ir surenka visas toje eilutėje esančias žuvis. Vieno sukimo metu žvejys gali pagauti daugiau nei vieną žuvį, išmokamas atitinkamas laimėjimas. Žvejys taip pagal atsitiktinai užmesti tinklą ant dar vienos eilutės ir surinkti dar daugiau žuvų simbolių.
- Pagrindiniame lošime gali atsirasti atsitiktiniai daugikliai: x2, x3, x5, x10. Šie daugikliai taikomi pagautiems žuvų simboliams.
- Išsukus 3, 4 arba 5 varžybų sukimų simbolius atitinkamai suteikiama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Jų metu žvejo tinklas visada bus ant vienos iš eilučių.
- Nemokamų sukimų metu atsiranda matuoklis, kuris skaičiuoja pagautų žuvų skaičių. Kaskart pagavus 8 žuvis lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų ir x2, x3, x5 ir x10 daugiklis (kuris padidėja po kiekvieno karto, kai pagaunamos 8 žuvys). Daugiausiai galima laimėti 40 nemokamų sukimų.

47. LOŠIMAS „KARALIŠKASIS DEIMANTAS“ („DIAMOND ROYALE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €

Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Karališkasis Deimantas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
- Lošimo metu išsukti deimanto laukiniai simboliai padidina bendrąjį laimėjimo daugiklį tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Jeigu nebuvo išsuktas laimintis derinys arba kitas laukinis daugiklis, laimėjimo daugiklis atstatomas į pradinę vertę (x1). Didžiausias galima daugiklis – x50.
- Laukinis daugiklis yra laukinis simbolis su daugikliu. Išsukus šį simbolį, jo daugiklis pridedamas prie bendrojo laimėjimo daugiklio. Laukinis daugiklis gali turėti x2, x3 arba x5 vertes, taip pat gali būti kaip dvigubas laukinis.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus mažiausiai 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiami 9 nemokami sukimai, kiekvienas papildomas nemokamų sukimų simbolis nemokamų sukimų skaičių padidina +3 (daugiausiai galima laimėti 15 nemokamų sukimų). Nemokamų sukimų metu galima išsukti dvigubą laukinį simbolį, kuris padvigubina bendrąjį laimėjimo daugiklį. Nemokamų sukimų negalima aktyvuoti pakartotinai.

48. LOŠIMAS „PRABANGŪS PASLAPTINGI BŪGNAI“ („MYSTERY REELS DELUXE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Prabangūs Paslaptingi Būgnai – 5 būgnų 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Iškritus 2 ar daugiau simbolių yra skiriamas laimėjimų lentelėje nurodytas premijų rato sukimų kiekis.
- Iškritęs simbolis pasikeičia į bet kurį simbolį.
- Iškritęs simbolis atsitiktine tvarka gali nusikopijuoti į kitas pozicijas.
- Vieno sukimo metu gali iškristi daugiausiai 3 simboliai.

Lošimo funkcijos:

- Sukant ratą galima laimėti šiuos prizus:
  - Laimėjimas, lygus 2/3/5/6/8/10 x statymas;
  - +2 rato pasukimai;
  - +5 statymo išmokų dydžio vertėms.
- Viena iš rato pozicijų yra pažymėta. Paskutinio sukimo metu sustojus ant pažymėtos pozicijos, skiriamas papildomas sukimas.

49. LOŠIMAS „TROJOS DIEVAI“ („GODS OF TROY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Trojos Dievai – 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Trojos sukimų išsisklaidžiusius simbolius.
- Kiekvienas sukimas iš eilės žymimas skaičiais nuo 1 iki 10, šis skaitiklis rodomas lošimo ekrano viršuje. Kiekvieno sukimo metu bet kur ant būgnų gali atsirasti auksiniai skydai, kurie po savęs palieka auksinį vainiką. Šie vainikai lieka savo pozicijose iki 10-to sukimo, jų viduje išsukami simboliai. Jei auksinis skydas atsiranda toje vietoje, kur buvo auksinis vainikas, jis nukopijuojamas į kitą atsitiktinį langelį, kuriame dar nėra vainiko. 10-to sukimo metu visi auksiniai vainikai virsta laukiniai simboliais.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3, 4 ar 5 Trojos sukimų išsisklaidžiusius simbolius atitinkamai suteikiama iki 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų, kuriuose atitinkamai bus daugiausiai 10, 12 arba 15 laukinių simbolių. Nemokamų sukimų ir laukinių simbolių skaičius nustatomas prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai pasukant prizų ratą. Kiekvienas nemokamų sukimų metu išsuktas Trojos sukimų išsisklaidęs simbolis prideda +1 nemokamą sukimą

50. LOŠIMAS „ŠUNŲ TURTAI: MEGA KELIAI“ („DOGGY RICHES MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Šunų Turtai: Mega Keliai – 6 būgnų, 2–7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai, galintys sudaryti naujus laimančius derinius.
- Mėlynos (galima išsukti tik 2-ame būgne) ir raudonos (galima išsukti tik 5-ame būgne) spalvos x2 laukiniai simboliai užima visą būgną ir pakeičia visus įprastus mažos ir didelės vertės simbolius.
- Žalios spalvos laukinis simbolis pakeičia visus įprastus mažos ir didelės vertės simbolius. Šis simbolis nemokamų sukimų metu gali atsitiktinai atsirasti tarp mėlynos ir raudonos spalvos x2 laukinių simbolių, išmokėjus laimėjimą simbolis pranyksta (nėra užrakinamas savo pozicijoje).

Lošimo funkcijos:

- Jeigu mėlynos ir raudonos spalvos x2 laukiniai simboliai išsukami vienu metu, suteikiama 10 nemokamų karalienės sukimų, o laukiniai simboliai užrakinami savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvienas laimėjimas palaipsniui didina laimėjimo daugiklį iki x20. Pasibaigus nemokamiems sukimams, laimėjimo daugiklis atstatomas į x1. Karalienės sukimų funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.

51. LOŠIMAS „KALĖDINIAI VARPELIAI: MEGA KELIAI“ („JINGLE WAYS MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Kalėdiniai Varpeliai: Mega Keliai – 6 būgnų, 2–7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai, galintys sudaryti naujus laiminčius derinius.
- Laukinis simbolis pakeičia visus didelės ir mažos vertės simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Bet kurio sukimo metu lošėjui gali būti atsitiktinai įteikta Kalėdų Senelio dovana:
  - Mega laukiniai simboliai – pakeičia visus didelės ir mažos vertės simbolius. Šie simboliai uždengia visą būgną ir gali turėti laimėjimo būdų daugiklį (daugiausiai x7). Vienu metu galima išsukti daugiausiai 4 šiuos simbolius.
  - Šventiniai būgnai – vienam sukimui pašalinami visi mažos vertės simboliai.
  - Laukinių simbolių lietus – atsitiktinėse būgnų pozicijose atsiranda laukiniai simboliai.
  - Daugiklio stiprintuvas – atsiranda tik nemokamų sukimų metu, padidina laimėjimo daugiklį iki x5.
  - Nemokami sukimai – lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai, už kiekvieną papildomą nemokamų sukimų simbolį suteikiami dar +2 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 nemokamų sukimų simbolius, suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai, už kiekvieną papildomą nemokamų sukimų simbolį suteikiamas dar +1 nemokamas sukimas.
- Nemokamų sukimų metu kaskart išsukus laimintį derinį didėja laimėjimo daugiklis (daugiausiai iki x15).

52. LOŠIMAS „ZILARDO KARALIUS“ („ZILLARD KING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Zilardo Karalius – 6 būgnų 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus didelės ir mažos vertės simbolius.
- Bet kuris išsuktas simbolis gali turėti auksinės monetos simbolį. Jeigu tuo pačiu sukimu išsukamas laukinis simbolis, auksinės monetos simboliai papildo Zilardo laukinio simbolių progreso matuoklį. Šis matuoklis turi 3 lygius:
  - 1 lygis (reikia surinkti 30 monetų) – laukinis simbolis paverčiamas 1x4 dydžio laukiniu simboliu.
  - 2 lygis (reikia surinkti 60 monetų) – laukiniam simboliui pritaikomas atsitiktinis daugiklis.
  - 3 lygis (reikia surinkti 90 monetų) – laukinis simbolis tampa lipnus (lieka užrakintas savo pozicijoje), kol jis yra laimėjimo derinio dalis.
- Surinkus 90 monetų (aktyvavus visus 3 lygius), atsiranda šeštas būgnas, kuriame išsukami tik didelės vertės simboliai.
- Didžiausias galimas laimėjimo daugiklis – x20.
- Jei būgnuose buvo išsuktas laukinis simbolis, tačiau nesusidarė laimintis derinys, lošime gali atsirasti nuo 3 iki 6 žaibo laukinių simbolių (kai atrakinti 5 būgnai) arba nuo 3 iki 9 žaibo laukinių simbolių (kai atrakinti 6 būgnai), kurie garantuoja laimėjimą.

53. LOŠIMAS „LIEPSNOJANČIOS GRUPĖS“ („BLAZING CLUSTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Liepsnojančios Grupės – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas, kuriame laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienas šalia kito horizontaliai ir vertikaliai iškritusių vienodų simbolių.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis ir super laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

- Lošimas turi kaskados funkciją, kai laimintį derinį sudarę simboliai pranyksta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai, galintys sudaryti naujus laimėjimus derinius.
- Sukimų metu gali atsitiktinai pradėti kristi 1x1 dydžio laukiniai arba 2x2 ir 3x3 dydžio super laukiniai simboliai.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių suteikiami 8 nemokami sukimai. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų simbolis padidina nemokamų sukimų skaičių +2. Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsuktas nemokamų sukimų simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Nemokamų sukimų metu virš lošimo lauko atsiras liepsnojantis daugiklis, kuris bus taikomas kiekvieno sukimo laimėjimui ir išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Didžiausias galimas daugiklis – x20.

54. LOŠIMAS „DRAKONO SĖKMĖ: MEGA KELIAI“ („DRAGON'S LUCK MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Drakono Sėkmė: Mega Keliai – 6 būgnų, 6 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Drakono monetos simbolis atskleidžia atsitiktinį paslaptingą simbolį. Visi drakono monetos simboliai atskleidžia tą patį simbolį.
- 2x2, 3x3, 4x4 dydžio mega monetos simbolis dalinasi į kelis drakono monetos simbolius, kurie atskleis tą patį atsitiktinį simbolį.
- Išsukus drakono monetos simbolius ir atskleidus simbolius, lošimo kairėje ir dešinėje esantys du drakonai gali iškvėpti ugnį ir pakeisti drakono monetas į didesnės vertės simbolius.

55. LOŠIMAS „DRAKONO UGNIS: BEGALINIAI BŪGNAI“ („DRAGON'S FIRE INFINIREELS“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Drakono Ugnis: Begaliniai Būgnai – 3 būgnų, 3 eilučių lošimas, kuriame laimintį derinį sudaro 3 ar daugiau vienodų simbolių.

Lošimo taisyklės:

- Skirtingų simbolių laimėjimai sudedami.
- Ugnies laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus bet kurį išsisklaidžiusį simbolį.
- Pradžioje lošimas turi 3 būgnus ir 3 eilutes, tačiau sulig kiekvienu laimėjimu dešinėje pusėje pridedamas papildomas būgnas. Jeigu naujame būgne išsukamas pirmuose būgnuose pasikartojantis arba laukinis simbolis, išmokamas laimėjimas ir pridedamas papildomas būgnas. Jeigu neišsukamas pasikartojantis arba laukinis simbolis, lošimas grąžinamas į 3 būgnų ir 3 eilučių formatą.
- Išsuktas ugninio kiaušinio išsisklaidęs simbolis turi daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimams. Išsukus kelis šiuos išsisklaidžiusius simbolius, jų daugiklių vertės sudedamos.

Lošimo funkcijos:

- Pradiniuose būgnuose išsukus 3 drakono sukimų išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai. Prieš jiems prasidedant parenkamas vienas atsitiktinis simbolis, kuris bus išsukamas nemokamų sukimų metu kartu su ugninio kiaušinio, ugnies laukiniu simboliu ir „+2 sukimai“ simboliu.
- „+2 sukimai“ simbolis, išsuktas nemokamų sukimų metu, prideda +2 nemokamus sukimus.

56. LOŠIMAS „DIDINGOS PASLAPTYS: GALIOS BŪGNAI“ („MAJESTIC MYSTERIES POWER REELS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Didingos Paslaptys: Galios Būgnai – 7 būgnų 5 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Iškritus trims simboliams yra skiriamas laimėjimų lentelėje nurodytas nemokamų sukimų kiekis.
- Šis simbolis krenta būgnuose atsitiktine tvarka įprastų sukimų metu. Iškritęs pasikeičia į bet kokį paprastą simbolį.
- Iškritęs simbolis išlieka savo pozicijoje, ir kiekvieno sekančio sukimo metu save nukopijuoja į viršų arba apačią, kol užpildo visą būgną. Vieno būgno simboliai visada bus pakeisti į tą patį. Užpildžius būgną sekančio sukimo metu simboliai yra pašalinami.

Lošimo funkcijos:

- Šių sukimų metu paslaptingosios skrynios simboliai išlieka savo pozicijose iki sukimų pabaigos.
- Šių sukimų metu papildomų sukimų laimėti negalima.

57. LOŠIMAS „JUKATANO PASLAPTIS“ („YUCATAN'S MYSTERY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Jukatano Paslaptis – 5 būgnų 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Paslaptingos monetos simboliai atidengia atsitiktinius vienodos rūšies simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Funkcija prasideda su 2x2 dydžio super monetos simboliu, kuris didėja iki 5x4 sulig kiekvienu išsuktu papildomo sukimo simboliu. Super monetos simbolis užrakinamas savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos.

58. LOŠIMAS „LAUKINIS SKRYBĖLININKAS“ („THE WILD HATTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Laukinis Skrybėlininkas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus didelės ir mažos vertės simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Jeigu išsukamas laukinis simbolis, jis užfiksuoja atsitiktinės rūšies vienodus simbolius ir aktyvuoja pakartotinų sukimų funkciją, kurios metu galima išsukti tik užfiksuotos rūšies ir laukinius simbolius. Kaskart išsukus naują simbolį, jis užfiksuojamas, suteikiamas papildomas +1 sukimas ir +1 padidinamas daugiklis (didžiausias galimas daugiklis – x10).
- Jei pakartotino sukimo metu neišsukamas naujas simbolis, gali atsitiktinai aktyvuotis laukinės skrybėlės funkcija, kuri suteikia atsitiktinį užfiksuotos rūšies simbolių kiekį kitam pakartotinam sukimui.

59. LOŠIMAS „VAIVORYKŠTĖS AUKSO PUODAI“ („RAINBOW JACKPOTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Vaivorykštės Aukso Puodai – 5 būgnų 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

- Sudarant laimančius derinius šis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.
- Sukimų metu iškritus trims šiems simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka gali rinktis 10 – 60 x statymas prizą.
- Šis simbolis gali turėti 3x3 pozicijų variantą, kuris skiria iki 1000 x statymas prizą.
- Sukimų metu atsitiktine tvarka būgnuose gali būti pridėta iki 15 didelės vertės ir laukinių simbolių. Simboliai gali turėti 2x2 pozicijų variantą.

Lošimo funkcijos:

- Iškritus trims simboliams yra skiriamas laimėjimų lentelėje nurodytas nemokamų sukimų kiekis.
- Įprastų sukimų metu atsitiktine tvarka galima laimėti didesni skaičių nemokamų sukimų, negu pagal išsisklaidžiusį simbolį. Sukimų skaičius nurodytas laimėjimų lentelėje.

60. LOŠIMAS „PASLAPTINGI BŪGNAI“ („MYSTERY REELS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Paslaptingi Būgnai – 5 būgnų 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Bet kurio sukimo metu išsuktas paslaptingas simbolis klonuojamas nurodyta kartų skaičių aukštyn, žemyn, kairėn ar dešinėn ir galiausiai atskleidžia bet kurį atsitiktinį simbolį.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 1 ar daugiau premijos simbolių, lošėjas suka premijų ratą, kuriame didžiausias galimas prizas – 5000 x statymas. Kiekvienas premijos simbolis suteikia po vieną premijų rato sukimą (daugiausiai galima gauti 15 premijos ratų sukimų).

61. LOŠIMAS „LAIMINGASIS HELOVINAS“ („LUCKY HALLOWEEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Laimingasis Helovinas – 5 būgnų 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus didelės ir mažos vertės simbolius.
- Per lošimo lauką gali atsitiktinai pravažiuoti Moliūgas baikeris ir sumaišyti būgnus, palikdamas tik didelės vertės simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu lošėjui gali būti atsitiktinai suteiktas daugiklis iki x20.
- Kiekvieno sukimo metu lošimo lauke gali atsitiktinai atsirasti laukiniai simboliai.
- Kiekvieno sukimo metu lošimo lauke gali atsitiktinai atsirasti 3x3 dydžio laukinis simbolis.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Jai prasidėjus lošėjas turi pasirinkti 1 iš 3 puodų, kuris atskleis nemokamų sukimų skaičių
- Išsukus 3 premijos simbolius atsiranda galimybė laimėti daugiklį 800 x statymas.

62. LOŠIMAS „PINIGŲ VOLTAS“ („CASH VOLT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Pinigų Voltas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Išsukus 6 ar daugiau pinigų volto simbolių suteikiamas atitinkamas laimėjimo daugiklis:
  - Išsukus 6 pinigų volto simbolius suteikiamas daugiklis 5 x laimėjimas.
  - Išsukus 7 pinigų volto simbolius suteikiamas daugiklis 15 x laimėjimas.
  - Išsukus 8 pinigų volto simbolius suteikiamas daugiklis 25 x laimėjimas.
  - Išsukus 9 pinigų volto simbolius suteikiamas daugiklis 50 x laimėjimas.
  - Išsukus 10 pinigų volto simbolių suteikiamas daugiklis 100 x laimėjimas.
  - Išsukus 11 pinigų volto simbolių suteikiamas daugiklis 250 x laimėjimas.
  - Išsukus 12 pinigų volto simbolių suteikiamas daugiklis 500 x laimėjimas.
  - Išsukus 13 pinigų volto simbolių suteikiamas daugiklis 750 x laimėjimas.
  - Išsukus 14 pinigų volto simbolių suteikiamas daugiklis 1000 x laimėjimas.
  - Išsukus 15 pinigų volto simbolių suteikiamas daugiklis 2500 x laimėjimas.
- Pinigų volto simbolis taip pat gali būti 2x2 ir 3x3 dydžio, kurį galima išsukti pilną arba tik dalį. Kiekviena dalis skaičiuojama kaip atskiras simbolis.

63. LOŠIMAS „DRAKONO UGNIS: MEGA KELIAI“ („DRAGON'S FIRE MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Drakono Ugnis: Mega Keliai – 6 būgnų, 2–7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
- Lošimo metu atsiradęs drakonas gali iškvėpti ugnį ir atsitiktinai uždegti iki 3 būgnų, kuriuose atsiras iki 4 laukinių simbolių.
- Drakono kiaušinio daugiklis yra laimėjimo daugiklis, kuris aktyvuojamas išsukus laimintį derinį. Kiekvienas vėlesnis iš eilės einantis laimintis derinys padidina daugiklį daugiausiai iki x50. Neišsukus laiminčio derinio daugiklis grąžinamas į pradinę x1 vertę.
- Išsukus laimintį derinį galima atsitiktinai aktyvuoti daugiklio padidinimą iki x10.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Prieš jai prasidedant lošėjas pasirenka vieną iš drakono simbolių, kuris parodys nemokamų sukimų skaičių. Nemokamų sukimų metu drakono kiaušinio daugiklis išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos.

- Išsukus 2 nemokamų sukimų simbolius, drakonas gali atsitiktinai iškvėpti ugnį į būgnus ir atskleisti dar vieną nemokamų sukimų simbolį, kuris aktyvuos nemokamų sukimų funkciją.

64. LOŠIMAS „KAS PER LAPĖ: MEGA KELIAI“ („WHAT THE FOX MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Kas Per Lapė: Mega Keliai – 6 būgnų, 6 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sudarant laiminčius derinius šis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.
- Šie simboliai krenta per visą būgną.

Lošimo funkcijos:

- Iškritus trims simboliams yra aktyvuojami nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu už kiekvieną laimėjimą išmokų daugiklis yra padidinamas +1.
- Prieš pradedant sukimus lošėjas suka prizų ratą kuriame galima laimėti:
  - Iki 20 nemokamų sukimų;
  - Iki x10 laimėjimo daugiklį.
- Nemokamų sukimų metu už kiekvieną išsisklaidžiusį simbolį yra skiriamas papildomas sukimas.

65. LOŠIMAS „TIKI VAISIAI“ („TIKI FRUITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Tiki Vaisiai – 8 būgnų 10 eilučių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Lošimo simboliai (vaisiai) turi savo matuoklį, kuris yra pildomas sudarius simbolių derinius.. Užpildžius matuoklį yra skiriami nemokami sukimai, pagal laimėjimų lentelę.

Lošimo funkcijos:

Totemo aktyvatoriaus funkcija:

- Sukimų metu, atsitiktine tvarka, grupė simbolių gali būti pašalinta iš būgnų.

Vaisių matuoklių funkcija:

- Sukimų metu yra aktyvūs paprastų simbolių matuokliai. Matuokliai pildomi sudarius kombinacijas su matuoklyje nurodytu simboliu.
- Užpildžius matuoklį, jame nurodyta grupė simbolių yra pašalinama iš būgnų.
- Matuokliai yra nustatomi iš naujo kiekvieno įprasto sukimo metu.

Nemokami sukimai („Free Spins“):

- Šių sukimų metu vaisių matuoklių ir išsisklaidžiusių simbolių matuokliai nėra nustatomi iš naujo.

66. LOŠIMAS „BŪGNŲ KARALIUS MEGA“ („REEL KING MEGA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Vaivorykštės Aukso Puodai – 5 būgnų 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Karaliaus karūnos („King‘s Crown“) funkcija:

- Sukimų metu atsitiktine tvarka atsitiktinis kiekis simbolių gali būti pakeisti į laukinius simbolius.

- Būgnų karaliaus („Reel King“) funkcija:
- Jeigu po sukimo visi būgnai yra pažymėti geltona spalva, į lošimo lauką yra pridedama nuo 1 iki 5 3x1 pozicijų būgnų, kurie yra pakartotinai sukami tol, kol nebesudaro laimančių derinių. Šie sukimai turi pridėtą išmokų daugiklį:
  - Įvairių spalvų būgnas – x2;
  - Mėlynas būgnas – x5;
  - Geltonas būgnas – x10;
  - Raudonas būgnas – x25.

67. LOŠIMAS „ACTEKŲ SUKIMAI“ („AZTEC SPINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Actekų Sukimai – 6 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- 3 ir 4 būgne išsukus pilnai matomą 2x2 Actekų rato simbolį suteikiamas 1 sukimas actekų rate:
  - Jeigu rodyklė sustoja ties simboliu, 3 ir 4 būgnai užpildomi šiuo simboliu. Visi šie simboliai užrakinami savo pozicijoje iki kol išsukamas laimintis derinys.
  - Jeigu rodyklė sustoja ties sukrauto daugiklio simboliu, jis suteikia x10 daugiklį (didžiausias galimas daugiklis – x30), kuris taikomas sekančiam simbolių linijos laimėjimui.
  - Jeigu rodyklė sustoja ties rato pakartotino sukimo simboliu, actekų ratas sukamas dar kartą.
  - Jeigu rodyklė sustoja ties nemokamų sukimų simboliu, suteikiama 12 nemokamų sukimų (pagrindinio lošimo metu) arba 6 nemokami sukimai (nemokamų sukimų metu).

68. LOŠIMAS „AMŽINASIS 7“ („FOREVER 7'S“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Amžinasis 7 – 1 būgno, 1 eilutės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas išmokamas išsukus 3 simbolius per būgnų vidurį. Laimėjimas skaičiuojamas sudėjus visus ant simbolių nurodytus daugiklius, kurių suma dauginama iš statymo sumos.
- Simboliai gali keisti spalva, kiekviena spalva turi atitinkamą daugiklį (mėlyna – x1, violetinė – x5, žalia – x10, raudona – x25, žydra – x50).
- Kai fonas pasikeičia į auksinį, būgnuose bus išsukami paslapties simboliai, kurie atskleidžia atsitiktinį simbolį. Geltonas x500 simbolis gali atsirasti tik iš paslapties simbolių. Paslapties simbolių režimas gali tęstis daugiau nei vieną sukimą.

69. LOŠIMAS „KALĖDINIAI VARPELIAI: MEGA KELIAI“ („LAST CHANCE SALOON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Kalėdiniai Varpeliai: Mega Keliai – 5 būgnų 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus didelės ir mažos vertės simbolius. Visų laukinių simbolių gale yra x5 daugiklis, kuris gali būti atsitiktinai pritaikytas, jeigu laukinis simbolis sudaro laimintį derinį (didžiausias galimas daugiklis – x50).
- Jei įprasto lošimo metu vienas ar keli laukiniai simboliai negavo daugiklio, gali atsitiktinai atsirasti antra galimybė gauti daugiklį.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3 šovinio sukimų simbolius suteikiami 6–8 nemokami sukimai. Kiekvieno sukimo metu išsukamas bent vienas laukinis simbolis. Jei laukinis simbolis turi daugiklį, jis pridedamas prie bendrojo daugiklio, kuris taikomas visoms laimėjimo linijoms. Nemokamų sukimų negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams lošėjas turi 2 pasirinkimus: surinkti arba lošti iš gauto laimėjimo Jei lošėjas pasirenka lošti, metama moneta, kurios viena pusė yra tuščia, o kita turi užrašą „Double“ (dvigubinti). Jeigu išmetama pusė su užrašu „Double“ (dvigubinti), laimėjimas dvigubinamas, jeigu tuščia pusė – lošėjas praranda visą laimėjimą.

70. LOŠIMAS „LAUKINIS BULIŲ BĖGIMAS“ („BULLS RUN WILD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Laukinis Bulių Bėgimas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.

Lošimo funkcijos:

- 1, 3 ir 5 būgne išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiami 9 nemokami sukimai. Jų metu visi išsukti laukiniai simboliai lieka savo pozicijose iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokamų sukimų funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Prieš kiekvieną sukimą laukinio rinktuvo juostoje išrenkamas atsitiktinis simbolis. Jeigu šis simbolis išsukamas, jis virsta laukiniu simboliu.

71. LOŠIMAS „DRAKONAI: GRUPIŲ DAUŽYTOJAS“ („DRAGONS CLUSTERBUSTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Drakonai: Grupių Daužytojas – 9 būgnų ir 9 eilučių lošimas, kuriame laimėjimai išmokami už 5 arba daugiau horizontaliai, vertikaliai arba abiem kryptimis besiliečiančių sutampančių simbolių.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus mažos ir didelės vertės simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Lošimo lauko centre yra užrakintų 9 langelių grupė, kuri atrakinama šalia išsukus laimintį derinį. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai, galintys sudaryti naujus laimėjimus derinius ir atrakinti dar daugiau užrakintų langelių. Atrakinus visus užrakintus langelius atskleidžiamas atitinkamas prizas – funkcija. Jeigu sukritus simboliams nesusidaro laimintis derinys, 9 langelių grupė vėl užrakinama. Iš viso galima atrakinti 3 funkcijas, jos atrakinamos viena po kitos (mėlyna – žalia – violetinė). Funkcijų aprašymai:
  - Mėlyna funkcija (1 lygis) – būgnuose sunaikinami visi mažos vertės simboliai, į jų vietą sukrenta tik didelės vertės simboliai.
  - Žalia funkcija (2 lygis) – būgnuose atsiranda atsitiktinis laukinių simbolių skaičius.
  - Violetinė funkcija (3 lygis) – atsitiktiniam simbolių skaičiui (iki 13) suteikiamas daugiklis (x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x30, x50, x80, x100).
- Kaskart atrakinus visą 9 langelių grupę suteikiama 10 nemokamų sukimų, jų metu padidėja tikimybė aktyvuoti aukščiau aprašytas atrakintas funkcijas. Nemokamų sukimų negalima aktyvuoti pakartotinai.

72. LOŠIMAS „PRIMATŲ KARALIUS“ („PRIMATE KING“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Primatų Karalius – 5 būgnų 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sudarant laiminčius derinius šis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.
- Sukimų metu bet koks simbolis gali būti pažymėtas monetos simboliu. Šie simboliai yra įsimenami. Renkant simbolius yra skiriami šie prizai:
  - 30 simbolių – laukinis simbolis nuo šiol krenta 1x4 pozicijoje;
  - 60 simbolių – laukinis simbolis nuo šiol gali turėti laimėjimų lentelėje nurodytą pridėta išmokų daugiklį;
  - 90 simbolių – laukinis simbolis nuo šiol išlieka savo pozicijoje sukimų metu kol sudalyvauja laiminčiame derinyje ir lošimo lauke yra pridedamas papildomas būgnas, kuriame krenta tik didelės vertės simboliai.
- Sukimų metu iškritus Laukiniam simboliui bet nesusidarius deriniui, atsitiktine tvarka gali būti pašalinti mažos vertės simboliai, ir vietoje jų išsukti nauji didelės vertės simboliai.

73. LOŠIMAS „VELNIO SKAIČIUS“ („DEVIL'S NUMBER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Velnio Skaičius – 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Jeigu laimintį derinį sudaro didelės vertės simbolis, jis gali būti patobulintas ir tokiu būdu turėti didesnę išmoką, nei pradinis simbolis.
- Jeigu laimintį derinį sudaro mažos vertės simbolis, išmokėjus laimėjimą visi šie simboliai gali būti pašalinti, o į jų vietą sukristi nauji simboliai, galintys sudaryti naujus laiminčius derinius. Šioje funkcijoje pašalintas simbolis nedalyvauja.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3 nemokamų sukimų išsisklaidžiusius simbolius suteikiama 12 nemokamų sukimų. Išsukus laimintį derinį su didelės vertės simboliu, išmokėjus laimėjimą šis simbolis patobulinamas iki nemokamų sukimų pabaigos. Jeigu nemokamų sukimų metu išsuktas laimintį derinį sudaro mažos vertės simbolis, išmokėjus laimėjimą visi šie simboliai pašalinami, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai, galintys sudaryti naujus laiminčius derinius. Šioje funkcijoje pašalintas simbolis nedalyvauja.

74. LOŠIMAS „GONZO UŽDUOTIS: MEGA KELIAI“ („GONZO'S QUEST MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 15 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Gonzo Užduotis: Mega Keliai – 6 būgnų, 2–7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Lošimas turi 5 didelės vertės ir 4 mažos vertės simbolius.
- Lošimas turi griūties funkciją, kurios metu laimintį derinį sudarę simboliai sprogsta ir pranyksta, tada vyksta antroji griūtis ir sukrenta nauji simboliai. Ši funkcija tęsiasi, kol susidaro laimintys deriniai. Kiekvienos griūties metu didėja laimėjimo daugiklis. Pirmoji griūtis daugiklį padidina iki x2, antroji – iki x3, trečioji – x5. Šis daugiklis yra didžiausias. Pasibaigus griūties funkcijai, daugiklis grįžta į pradinę x1 vertę.
- Lošimas gali atsitiktinai sudrebėti ir sunaikinti visus mažos vertės simbolius. Griūties funkcijos metu iškrenta tik didelės vertės simboliai.
- Laukinis simbolis (su „?“ simboliu) pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Laisvojo kritimo funkcija aktyvuojama išsukus 3 ar daugiau laisvojo kritimo auksinių simbolių arba 2 laisvojo kritimo ir 1 laukinį simbolį. Lošėjui suteikiami 9 nemokami sukimai, kaskart išsukus laisvojo kritimo simbolį suteikiami dar 3 nemokami sukimai. Laisvojo kritimo metu griūties daugikliai atitinkamai padidėja iki x3, x6, x9 ir x15.

75. LOŠIMAS „KRISTALINIS VEIDRODIS“ („CRYSTAL MIRROR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Kristalinis Veidrodis – 6 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- 1x4 dydžio super laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jų metu išsukti laukiniai simboliai lieka užrakinti išsuktose pozicijose.
- Būgnai veikia veidrodiniu principu: 1 būgno simboliai sutaps su 6 būgno simboliais, 2 būgno – su 5 būgno simboliais, 3 būgno – su 4 būgno simboliais.
- Jeigu būgnuose išsukamas dalis 1x4 super laukinio simbolio, jis gali būti atsitiktinai stumtelėtas, kad atsidengtų pilnas 1x4 dydžio simbolis.

76. LOŠIMAS „RA SPARNAI“ („WINGS OF RA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Ra Sparnai – 5 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Paslaptingos monetos simbolis gali atidengti atsitiktinį simbolį. To paties sukimo metu išsukti paslaptingos monetos simboliai atidengia tą patį simbolį.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolį suteikiama 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų simbolis suteikia dar +3 nemokamus sukimus (iš viso daugiausiai 18 nemokamų sukimų). Nemokamų sukimų funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu išsukti paslaptingos monetos simboliai pildo progreso juostą, jai užpildyti reikia 14 monetų. Užpildžius juostą visi mažiausios vertės simboliai konkretaus sukimo metu virsta paslaptingos monetos simboliais ir nebedalyvauja tolimesniuose nemokamuose sukimuose.

77. LOŠIMAS „PREMIJOS MEDŽIOKLĖ“ („BOUNTY RAID“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Premijos Medžioklė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Išsisklaidę banditų simboliai išsukami kartu su nurodytu piniginiu prizu. Šis prizas išmokamas tik tada, kai su kuriuo nors bandito išsisklaidžiusiu simboliu kartu išsukamas šerifo arba premijų medžiotojos simboliai.
- Šerifas yra išsisklaidęs simbolis, kurį galima išsukti ant bet kurio būgno, išskyrus vidurinį. Jį išsukus kartu su banditų išsisklaidžiusiais simboliais išmokamas ant šių simbolių nurodytas piniginis prizas.

Lošimo funkcijos:

- Premijų medžiotoja yra 1x2 dydžio išsisklaidęs simbolis, kurį galima išsukti tik viduriniame būgne. Šis simbolis užrakina banditų išsisklaidžiusius simbolius išsuktose pozicijose, kol vyksta pakartotino sukimo funkcija. Šios funkcijos metu būgnuose išsukami tik banditų ir auksinės monetos simboliai. Jei išsukamas naujas bandito arba auksinės monetos simbolis, atliekamas dar vienas pakartotinas sukimas. Jeigu lošėjas neišsuka naujų bandito arba auksinės monetos simbolių, funkcija baigiasi ir išmokamas ant visų bandytų simbolių nurodytų piniginių prizų suma.
- Auksinės monetos simbolį galima išsukti tik pakartotino sukimo metu. Jis padidina ant bisų banditų simbolių nurodytus piniginius prizus. Auksinės monetos simbolis taip pat didina banditų simbolių daugiklius daugiausiai iki 100 x statymo suma.

78. LOŠIMAS „LAIMINGASIS VALENTINAS“ („LUCKY VALENTINE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Laimingasis Valentinas – 5 būgnų 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sudarant laiminčius derinius šis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.
- Įprastų sukimų metu būgnuose gali būti pridėtas 3x3 pozicijų laukinis simbolis.
- Įprastų sukimų metu būgnuose atsitiktine tvarka pridedamas atsitiktinis kiekis laukinių simbolių.
- Iškritus trims simboliams yra skiriamas laimėjimų lentelėje nurodytas nemokamų sukimų kiekis.
- Įprastų sukimų metu atsitiktine tvarka mažos vertės simboliai gali būti pašalinti.
- Įprastų sukimų metu atsitiktine tvarka sukimo išmokoms yra pritaikomas x20 daugiklis.

Lošimo funkcijos:

- Iškritus trims bokšto simboliams, atsitiktine tvarka galima laimėti iki 800 x statymas.

79. LOŠIMAS „ROCK 'N' LOCK“ („ROCK 'N' LOCK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Rock 'n' Lock – 5 būgnų 4 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sudarant laiminčius derinius šis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.
- Deriniai su laukiniais simboliais turi x3 didesnes išmokas.

Lošimo funkcijos:

- Iškritus trims ar daugiau simbolių yra skiriamas laimėjimų lentelėje nurodytas nemokamų sukimų kiekis.
- Yra 2 šių simbolių tipai:
  - Auksinis – turi pridėtą vertę 1–5 x statymas;
  - Platininis – turi pridėtą vertę 7–25 x statymas.
- Sukimus aktyvavę simboliai išlieka savo pozicijose likusių sukimų metu.
- Sukimų metu krenta tik išsisklaidę simboliai. Iškritęs simbolis grąžina sukimų kiekį į tris.
- Iškritęs simbolis prideda savo vertę prie jau iškritusių simbolių.
- Jeigu sukimų pabaigoje yra užpildytos visos pozicijos, sukimų metu surinktos vertės yra padvigubinamos.

80. LOŠIMAS „777 SMŪGIS“ („777STRIKE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

777 Smūgis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- 1, 3 ir 5 būgne išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai. Septinto sukimo metu yra galimybė pakartotinai aktyvuoti 7 nemokamus sukimus (daugiausiai galima aktyvuoti 21 nemokamą sukimą). Kiekvieno sukimo metu išsukamas laimintis derinys.

81. LOŠIMAS „KARALIŠKOJI SERIJA“ („REGAL STREAK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Karališkoji Serija – 5 būgnų 3 eilučių ir 3 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai susidaro išsukus vienodus simbolius bet kuriose laimėjimo linijos vietoje.
- Daugiklis simbolis – prieš pradedant nemokamus sukimus 1 simbolis gali būti atsitiktinai parinktas būti daugiklio simboliu, o virš lošimo automato rodoma to simbolio daugiklio juosta. Didesnės vertės simboliai daugiklio juostoje suteikia didesnius daugiklius.
- Daugiklio juosta – rodoma virš lošimo automato nemokamų sukimų metu. Kiekvienas laimėjimas su daugiklio simboliu papildo daugiklio juostos progresą. Sukauptas daugiklis nemokamų sukimų metu taikomas visoms laimėjimo linijoms.

Lošimo funkcijos:

- Įprastinio lošimo metu yra tikimybė, kad atsitiktinis stumtelėjimas nuvers karūną ant būgnų ir aktyvuos karališkus sukimus. Taip gali nutikti, jei vienoje linijoje yra 2 ar daugiau karališkų sukimų simbolių.
- Laimėjimo linijoje išsukus 3 karališkų sukimų simbolius suteikiama 15 nemokamų sukimų, kiekvienas papildomas karališkų sukimų simbolis suteikia dar +5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu aktyvios daugiklio simbolio, daugiklio juostos ir premijos daugiklio funkcijos.
- Premijos daugiklis – nemokamų sukimų metu laimėjimo linijoje išsukus 3 karališkų sukimų simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų, kiekvienas papildomas karališkų sukimų simbolis suteikia dar +5 nemokamus sukimus, o daugiklio juosta padidėja +1 už kiekvieną laimėjimo linijoje esantį karališkų sukimų simbolį.

82. LOŠIMAS „TROŠKIMŲ ŠULINYS“ („WELL OF WISHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Troškimų Šulinys – 5 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sudarant laimėjimus derinius šis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.
- Iškritus trims simboliams yra skiriamas laimėjimų lentelėje nurodytas nemokamų sukimų kiekis.
- Sukimo metu iškritus mažiau nei trims simboliams yra skiriamas pakartotinis sukimas, kurio metu šie simboliai išlieka savo pozicijose.
- Įprastų sukimų metu šis simbolis atlieka tą pačią funkciją kaip ir laukinis.
- Iškritęs simbolis yra įsimenamas. Surinkus 5 simbolius vienos arba dviejų grupių simboliai yra keičiami į laukinius.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų metu surinkus 5 laimingosios monetos simbolius taip pat yra skiriamas laimėjimų lentelėje nurodytas papildomų sukimų kiekis.

83. LOŠIMAS „PASLAPTINGI BŪGNAI: MEGA KELIAI“ („MYSTERY REELS MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Paslaptingi Būgnai: Mega Keliai – 6 būgnų, 2–7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Iškritus trims simboliams yra skiriamas laimėjimų lentelėje nurodytas nemokamų sukimų kiekis.
- Iškritęs simbolis nusikopijuoja į atsitiktinį kiekį pozicijų ir pasikeičia į paprastą simbolį.

Lošimo funkcijos:

- Prieš pradedant sukimus lošėjas gali pasirinkti pradėti sukimus iš karto arba lošti dėl galimybės laimėti 4 – 30 papildomų sukimų.
- Šių sukimų metu už kiekvieną išmoką yra skiriamas +1 daugiklis.

84. LOŠIMAS „EGIPTO MEGA KELIAI ™“ („EGYPT MEGAWAYS™“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Egipto Mega Keliai ™ – 6 būgnų, 1-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimus sudarę simboliai pranyksta ir atlaisvina vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Virš kiekvieno iš vidurinių būgnų yra 4 švieselės. Išsukus Horo akį virš atitinkamo būgno, aktyvuojama viena švieselė, esanti virš to būgno. Kai užsidega visos 4 būgno švieselės, šį būgną uždengia laukinis super simbolis, kuris turi nuo x2 iki x7 daugiklį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Suteikiama 3, 8 arba 12 nemokamų sukimų su atitinkamai 3, 2 arba 1 laukiniu simboliu.
- Nemokamų sukimų premijos lošimo etapas prasideda su x1 laimėjimo daugikliu, o kiekvienas laimėjimas jį padidina +1 iki maksimalios x15 vertės. Šis daugiklis taikomas visiems to premijos lošimo etapo laimėjimams.

85. LOŠIMAS „LAUKINIŲ SIMBOLIŲ ŠULINYS: MEGA KELIAI“ („WELL OF WILDS MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Laukinių Simbolių Šulinys: Mega Keliai – 6 būgnų, 2-7 eilučių (priklausomai nuo sukimo, būgne gali būti nuo 2 iki 7 eilučių) ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Sudarant laiminčius derinius šis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.
- Įprastų sukimų metu atsitiktine tvarka viduriniuose 4 būgnuose iki 2 simbolių gali būti gali būti pakeist laukiniais.
- Įprastų sukimų metu šis simbolis atlieka tą pačią funkciją kaip ir laukinis.
- Šie simboliai krenta tik viduriniuose 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

- Iškritus trims ar daugiau simbolių yra skiriamas laimėjimų lentelėje nurodytas nemokamų sukimų kiekis.
- Nemokamų sukimų metu pakeisti laukiniai simboliai išlieka savo pozicijose. Šių sukimų metu už kiekvieną laimėjimą išmokų daugiklis yra padidinamas + x1. Šių sukimų metu laimingosios monetos simbolis yra įsimenamas. Surinkus 5 simbolius yra atsitiktine tvarka skiriamas vienas ar daugiau iš šių prizų:
  - 3 – 6 papildomi sukimai;
  - Esamas daugiklis yra padvigubinamas;
  - Iki trijų simbolių yra keičiami laukiniais simboliais likusių sukimų metu.

86. LOŠIMAS „10 000 IR 1 NAKTIS: MEGA KELIAI“ (10,001 NIGHTS MEGAWAYS)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20 €

Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

10 000 ir 1 Naktis: Mega keliai – 6 būgnų, daugiausiai 7 eilučių lošimas, turintis 117 649 būdus laimėti.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laimintį derinį sudarę simboliai pranyksta, į jų vietą sukrenta nauji simboliai, galintys sudaryti naujus laiminčius derinius.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3, 4 arba 5 likimo sukimų simbolius atitinkamai suteikiama 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Funkcijos metu išsukus dar 3, 4 arba 5 likimo sukimų simbolius atitinkamai suteikiami dar 6, 7 arba 8 nemokami sukimai. Šioje funkcijoje bet koks laimėjimas padidina bendrą laimėjimo daugiklį, daugiausiai iki x20.
- Bet kurio sukimo metu gali atsirasti auksinės lempos simbolis, kuris pildo ekrano viršuje esančius žibintus (matuoklius). Žibintai ir jų funkcijos atrakinamos iš eilės, surinkus tam tikra auksinės lempos simbolių skaičių. Vėliau šios funkcijos gali būti atsitiktinai aktyvuojamos bet kurio sukimo metu. Jeigu atrakintos kelios funkcijos, tuo pačiu sukimu įmanoma aktyvuoti kelias funkcijas. Funkcijų atrakinimas:
  - 1-as žibintas – lošėjas turi surinkti 6 auksinės lempos simbolius. Atrakinama imperatoriškojo sukimo funkcija, kurios metu nuo būgnų pašalinami mažos vertės simboliai, lošėjas gali išsukti tik didelės vertės simbolius.
  - 2-as žibintas – lošėjas turi surinkti dar 7 auksinės lempos simbolius (iš viso – 13). Atrakinama atsitiktinių laukinių simbolių funkcija, kurios metu ant 4 vidurinių būgnų atsitiktinai išsukama iki 10 laukinių simbolių.
  - 3-ias žibintas – lošėjas turi surinkti dar 8 auksinės lempos simbolius (iš viso – 21). Atrakinama kelių pasirinkimų funkcija, kurios metu lošėjas renkasi iš 3 kortų. Kiekviena korta slepia laimėjimo daugiklį (x3, x5, x8). Pasirinktas daugiklis pritaikomas sekančiam laimėjimui.
  - 4-as žibintas – lošėjas turi surinkti dar 9 auksinės lempos simbolius (iš viso – 30). Atrakinama mega laukinių simbolių funkcija, kurios metu ant 4 vidurinių būgnų atsiranda iki 4 mega laukinių simbolių su daugikliu nuo x2 iki x7.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. gegužės 23 d. įsakymu Nr. DIE-268

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2. PAPILDYMAS NR. 2.8.

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais lošimų taisyklės, papildo punktais nuo 1 iki 140. Minėtose taisyklėse aprašomi tiekėjo NETENT 140 (vienas šimtas keturiasdešimt) nuotolinių lošimų A kategorijos automatu taisyklės.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Aloha Kalėdos“ („Aloha Christmas“);
2. „Asgardianų Akmenys“ („Asgardian Stones“);
3. „Kraujasiurbiai II“ („Blood Suckers II“);
4. „Drugelių Būrys“ („Butterfly Staxx“);
5. „Drugelių Būrys 2“ („Butterfly Staxx 2“);
6. „Juodi Pinigai“ („Cash Noire“);
7. „Fortūnos Kodeksas“ („Codex Of Fortune“);
8. „Egipto Monetos“ („Coins Of Egypt“);
9. „Konanas“ („Conan“);
10. „Padaras Iš Juodosios Lagūnos“ („Creature From The Black Lagoon“);
11. „Juodasis Karalius: Uždrausti Turtai“ („Dark King: Forbidden Riches“);
12. „Apakink Mane“ („Dazzle Me“);
13. „Apakink Mane Megakeliai“ („Dazzle Me Megaways“);
14. „Miręs Ar Gyvas“ („Dead Or Alive“);
15. „Disko Denis“ („Disco Danny“);
16. „Dieviškoji Fortūna Megakeliai“ („Divine Fortune Megaways“);
17. „Dvigubos Kaladės“ („Double Stacks“);
18. „Drakula“ („Dracula“);
19. „Už Vairo: Daugiklio Suirutė“ („Drive: Multiplier Mayhem“);
20. „Druidų Sapnas“ („Druid's Dream“);
21. „Rytų Jūros Drakonų Karalius“ („East Sea Dragon King“);
22. „Elementai: Prabudimas“ („Elements: The Awakening“);
23. „Ekskaliburas“ („Excalibur“);
24. „Pasakų Legendos: Veidrodėli, Veidrodėli“ („Fairytale Legends: Mirror Mirror“);
25. „Pasakų Legendos: Raudonkepuraitė“ („Fairytale Legends: Red Riding Hood“);
26. „Fino Aukso Užeiga“ („Finn's Golden Tavern“);

27. „Sėkmės Reidžeriai“ („Fortune Rangers“);
28. „Vaisių Parduotuvė“ („Fruit Shop“);
29. „Vaisių Parduotuvė Megakeliai“ („Fruit Shop Megaways“);
30. „Aukso Dievai: Begaliniai Būgnai“ („Gods Of Gold Infinireels“);
31. „Gonzo Paieškos“ („Gonzo‘s Quest“);
32. „Gordono Ramsay Pragaro Virtuvė“ („Gordon Ramsay Hell’s Kitchen“);
33. „Gorilų Karalystė“ („Gorilla Kingdom“);
34. „Ginklai Ir Rožės“ („Guns N’ Roses“);
35. „Helovino Valetas“ („Halloween Jack“);
36. „Laimingi Turtai“ („Happy Riches“);
37. „Karštoji Linija“ („Hotline“);
38. „Karštoji Linija 2“ („Hotline 2“);
39. „Airiško Puodo Sėkmė“ („Irish Potluck“);
40. „Džekpotas 6000“ („Jackpot 6000“);
41. „3 Karalysčių Karalius“ („King Of 3 Kingdoms“);
42. „Koi Princesė“ („Koi Princess“);
43. „Ilgasis Pao“ („Long Pao“);
44. „Motorhead“ („Motorhead“);
45. „Okeano Lobis“ („Ocean's Treasure“);
46. „Ozzy Osbourne“ („Ozzy Osbourne“);
47. „Partenonas: Nemirtingumo Paieška“ („Parthenon: Quest For Immortality“);
48. „Jūrų Siautėjimas“ („Rage Of The Seas“);
49. „Rifų Plėšikas“ („Reef Raider“);
50. „Skubantis Būgnas“ („Reel Rush“);
51. „Skubantis Būgnas 2“ („Reel Rush 2“);
52. „Midgardo Turtai: Žemė Ir Plėtimas“ („Riches Of Midgard: Land And Expand“);
53. „Majų Iškilimas“ („Rise Of Maya“);
54. „Robinas Hudas: Perkeliant Turtus“ („Robin Hood: Shifting Riches“);
55. „Roma: Aukso Amžius“ („Rome: The Golden Age“);
56. „Kalėdų Senelis Prieš Rudolfą“ („Santa Vs Rudolf“);
57. „Akmenų Paslaptis“ („Secret Of The Stones“);
58. „Serengečio Karaliai“ („Serengeti Kings“);
59. „Kosmoso Karai“ („Space Wars“);
60. „Žvaigždžių Lietus“ („Starburst“);
61. „Žvaigždžių Plyšys: Xxxtreme“ („Starburst Xxxtreme“);
62. „Garo Bokštas“ („Steam Tower“);
63. „Gatvės Kovotojas 2: Pasaulio Karys“ („Street Fighter Ii: The World Warrior“);
64. „Judantys Simboliai: Kubiniai Vaisiai“ („Strolling Staxx: Cubic Fruits“);
65. „Super Puolėjas“ („Super Striker“);
66. „Saldus Vaisinis Medus“ („Sweety Honey Fruity“);
67. „Vilko Prakeikimas“ („The Wolf's Bane“);

68. „Trolių Puodas 5000“ („Trollpot 5000“);
69. „Lemk Savo Sėkmę“ („Turn Your Fortune“);
70. „Dvigubas Sukimas“ („Twin Spin“);
71. „Dvigubas Sukimas Megakeliai“ („Twin Spin Megaways“);
72. „Nugalėtojas“ („Victorious“);
73. „Kas Ta Nuotaka?“ („Who's The Bride?“);
74. „Laukinis Turgus“ („Wild Bazaar“);
75. „Laukinė Žemė“ („Wilderland“);
76. „Vilio Karštasis Čili“ („Willy's Hot Chillies“);
77. „Turtų Sparnai“ („Wings Of Riches“);
78. „Džekas ir pupos stiebas“ „Jack and the Beanstalk“);
79. „Miręs ar gyvas 2“ („Dead Or Alive 2“);
80. „Skubantis Būgnas“ („Reel Rush“);
81. „Prarastos relikvijos“ („Lost Relics“);
82. „Laukinis kalakutas“ („Wild turkey“);
83. „Norų valdovas“ („The Wish Master“);
84. „Aloha! Grupinės išmokos“ („Aloha! Cluster Pays“);
85. „Kraujo čiulpikai“ („Blood suckers“);
86. Džekas Hameris“ („Jack Hammer“);
87. „Džiunglių dvasia: Laukinės prigimties šauksmas“ („Jungle Spirit: Call of the Wild“);
88. „Superinis Skudamoro šansas“ („Scudamore’s Super Stakes“);
89. „Pašėlęs vanduo“ („Wild water“);
90. „Magiškosios Tarnaitės Kavinė“ („Magic Maid Cafe“);
91. „Uogų lietus“ („Berryburst“);
92. „Pasakų legendos: Jonukas ir Grytutė“ („Fairytale Legends: Hansel and Gretel);
93. „Finas ir besisukantis sūkurys“ („Finn and Swirly Spin“);
94. „Gėlės“ („Flowers“);
95. „Futbolas: Čempionų taurė“ („Football: Champions Cup“);
96. „Šviesos“ („Lights“);
97. „Laimingasis žvejys: snieguotas laimikis“ („Lucky Angler: A Snowy Catch“);
98. „Meksikietiškas čempionatas („Spiñata Grande“);
99. „Nematomas žmogus“ („The Invisible Man“);
100. „Piratas iš rytų“ („Pirate From The East“);
101. „Narkotikų prekeivis“ („Narcos“);
102. „Didysis sukimas“ („Grand Spinn“);
103. „Džekas Hameris 2: įtartinas verslas („Jack Hammer 2: Fishy Business“);
104. „Mitinė mergelė“ („Mythic Maiden“) ;
105. „Užkerėjimas („Spellcast“);
106. „Pinigų mašina“ („Cash-O-Matic“);
107. „Beprotiškas sukimas“ („Spinsane“);
108. „Arkanas: būgnų chaosas“ („Arcane: Reel Chaos“);

109. „Pirmyn, Bananai“ („Go Bananas“);
110. „Piramidė: nemirtingumo ieškojimas“ („Pyramid: Quest for Immortality“);
111. „Visai laukiniai vakarai: Didysis traukinio apiplėšimas“ („Wild Wild West: The Great Train Heist“);
112. „Džimio Hendrikso lošimas internetu“(„Jimi Hendrix Online Slot“);
113. „Magiški portalai“ („Magic Portals“);
114. „Dvigubas sukimas - Prabangus“ („Twin Spin Deluxe“);
115. „Wild-O-Tron 3000“ („Wild-O-Tron 3000“);
116. „Vaisių sukutis“ („Fruit Spin“);
117. „Kiaulės taupyklė“ („Piggy Riches“);
118. „Brūkštelk ir pasuk“ („Swipe and Roll“);
119. „Kario vadai-Galios kristalai“ („Warlords - Crystals of Power“);
120. „Universaliųjų simbolių pasauliai“ („Wild Worlds“);
121. „Šventykla su būgnų stumtelėjimais“ („Temple Of Nudges“);
122. „Džiumandži“ („Jumanji“);
123. „Vaisių dėžutė“ („Fruit Case“);
124. „Auksinis grimuaras“ („Golden Grimoire“);
125. „Šangrilos legenda“ („The Legend of Shangri“);
126. „Kalėdiniai sukimai“ („Jingle Spin“);
127. „Raganavimo akademija“ („Witchcraft Academy“);
128. „Katės“ („Copy Cats“);
129. „Kiaušiniomatas“ („EggOMatic“);
130. „Piratai vaiduokliai“ („Ghost Pirates“);
131. „Bolivudo istorija“ („Bollyvood Story“);
132. „Neoninis rinkinys“ („Neon Staxx“);
133. „Bjaurusis ančiukas“ („Scruffy Duck“);
134. „Kalėdų paslaptis“ („Secrets of Christmas“);
135. „Kibirkštys“ („Sparks“);
136. „Lipdukai“ („Stickers“);
137. „Atrakcionų parkas: laimingi bilietai“ („Theme Park: Tickets of Fortune“);
138. „Vilko jauniklis“ („Wolf Cub“);
139. „Arkangelai: išganymas“ („Archangels: Salvation“);
140. „Atlantos paslaptys“ („Secrets of Atlantis“).

1. LOŠIMAS „ALOHA KALĖDOS“ („ALOHA CHRISTMAS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	373 200 €

Aloha! Kalėdos („Aloha! Christmas“) - Tai 6 būgnų, 6 eilučių lošimas, kuris turi laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolius, paslaptingus („Mystery“) simbolius, lipnius laimėjimo pakartotinus sukimus („Sticky Win Re Spins“), „Tiki Bar“ nemokamus sukimus ir „Tiki Bar Max“ nemokamus sukimus.

Lošimo taisyklės:

- Lošti galima su virtualiais pinigais arba virtualiomis monetomis. Norėdamas perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, lošėjas turi eiti į lošimo nustatymus.
- „Bet“ (statyti) yra statymų monetomis ar pinigais suma.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertė nustatoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
- „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą pinigų ar monetų sumą.
- Laimėjimo kombinacijos ir įmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Išmokėjimo vertės už simbolius, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Statymų linijos laimėjimas yra lygus išmokų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
- Laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.

Simbolių grupės („Stacked“) simboliai

- Išsisklaidę („Scatter“) ir kaukės („Mask“) simboliai atsiranda kaip simbolių grupė ir dengia dvi būgno padėtis.

Aloha! Kalėdos („Aloha! Christmas“)



- Kaukės simboliai neatsiranda kaip simbolių grupė lipnaus laimėjimo pakartotinių sukimų metu ir kai pakeičia paslaptingus simbolius.
- Kaukės simbolių grupė skaičiuojama kaip du simboliai, kiekviena padėtis ant būgno skaičiuojama kaip vienas simbolis.
- „ Issisklaidžiusių“ („Scatter“) 

simbolių grupė skaičiuojama kaip vienas simbolis.
- Simbolių grupė gali būti rodoma pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip išsukamas būgnas.

Paslaptingas („Mystery“) ir laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolis:

- Paslaptingas simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno.
- Būgnams sustojus, visi paslaptingi simboliai, galintys tapti laimėjimo derinio dalimi, pasikeičia į atitinkamą paprastą simbolį.
- Vienas iš paslaptingų simbolių gali pavirsti į laukinio daugiklio simbolį.
- Laukinio daugiklio simboliai yra laukiniai simboliai su daugikliu.
- Galimos daugiklio vertės:
  - Pagrindiniame lošime: x2, x3, x4, x5, x7.
  - „Tiki Bar“ nemokamų sukimų metu: x2, x3, x4.
  - „Tiki Bar Max“ nemokamų sukimų metu: x4, x5, x7.
- Jei „laukinio“ daugiklio simbolis yra laimėjusio derinio dalis, toks laimėjimas dauginamas iš laukinio daugiklio simbolio daugiklio.
- Laukinio daugiklio simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir jūrų žvaigždės („Starfish“) simbolius.

„Lipnaus laimėjimo“ pakartotiniai sukimai („Sticky Win Re-Spins“):

- Šią funkciją gali atsitiktinai aktyvinti pagrindinio lošimo metu spiečiaus laimėjimas.
- Šią funkciją aktyvinę spiečiaus laimėjimo derinį sudarę simboliai ir visi kiti to paties tipo simboliai tampa lipnūs ir lieka savo padėtyse.
- Kiekvieno pakartotino sukimo metu visi lipnūs simboliai prilimpa prie būgno ir būgnai sukami dar kartą.
- Ši funkcija baigiasi, kai ant būgno nepasirodo naujas lipnus simbolis arba laimėjimo spiečius uždengia visą lošimo sritį.
- Šios funkcijos ir nemokamų sukimų negalima aktyvinti vienu metu.
- Šios funkcijos pabaigoje laimėjimui pritaikomas daugiklis. Jo vertė priklauso nuo galutinio laimėjimo spiečiaus simbolių skaičiaus:

Bendras simbolių skaičius	Daugiklis
<19	x1
19 -24	x2
25 - 30	x3
31 - 34	x5
35 - 36	x7

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai aktyvinami pilnai arba dalinai išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Išsukus 4 ar daugiau išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius, išmokamas momentinis laimėjimas, kuris apskaičiuojamas taip:
  - 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – x10.
  - 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – x25.
  - 6 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – x50.
- Aktyvinus nemokamus sukimus galima pasirinkti „Tiki Bar“ arba „Tiki Bar Max“ nemokamų sukimų režimą.
- „Tiki Bar“ režime suteikiama 10 nemokamų sukimų ir laukinis daugiklis, kurio galimos vertės: x2, x3, x4.
- „Tiki Bar Max“ suteikiami 6 nemokami sukimai ir laukinis daugiklis, kurio galimos vertės: x4, x5, x7.

- „Tiki Bar“ ir „Tiki Bar Max“ nemokamų sukimų metu renkami jūrų žvaigždės simboliai, kurie pridedami prie šio simbolio skaitiklio. Kai skaitiklis pasiekia 3, 6, 9 arba 12, žemos vertės simboliai pašalinami iš būgnų pagal lentelę žemiau ir neatsiranda iki nemokamų sukimų pabaigos:

Bendras Jūrų žvaigždės simbolių skaičius	Pašalinami simboliai
3	
6	
9	
12	

- Kaskart surinkus 3 jūrų žvaigždės simbolius suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Didžiausias galimas jūrų žvaigždės simbolių skaičius – 12.
- Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo verte, kuri buvo aktyvinus nemokamus sukimus.

2. LOŠIMAS „ASGARDIANŲ AKMENYS“ („ASGARDIAN STONES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	200 800.00 €

„Asgardianų akmenys“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 statymo eilučių (fiksuotų) lošimų automatas. Lošiama su Milžiniškais simboliais ir Universaliųjų simbolių pakeitimais, Papildomu ratu, Nemokamais sukimais ir „Avalanche“ („Lavinos“) funkcija.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas su 20 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis pasirenkamas naudojant **Statymo lygio** rinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant **Monetos vertės** rinkiklį.
- **MONETOSE** rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Universalieji simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Papildomą ratą.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Visi monetų laimėjimai išmokami tik už statymo eilutes, išskyrus Papildomo rato laimėjimus.

Funkcija „Avalanche“ („Lavina“)

- Simboliai nesisuka, o sukrenta į vietas būgnuose.
- Laiminti statymo eilutė paleis „Avalanche“.
- Laiminčių derinių simboliai susprogsta ir dingsta, palikdami vietą antrai simbolių lavinai.
- Lavinos tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.
- Lavinų laimėjimai pridedami prie visų statymo eilutės laimėjimų.

Milžiniški simboliai

- Pagrindiniame lošime ir Nemokamų sukimų metu visi simboliai taip pat atsiranda milžiniškomis versijomis, išskyrus Universaliuosius pagrindinio lošimo simbolius. Milžiniškas simbolis, tai 2x2 arba 3x3 simbolių blokas.
- Milžiniški simboliai visiškai arba iš dalies matomi, priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnas.

- Laiminčių derinių simboliai susprogsta ir dingsta, o visas Milžiniškas simbolis dingsta, net jei tik maža jo dalis buvo laiminčiame derinyje.
- Visi likę simboliai krenta į žemiausias neužimtas pozicijas ir palieka vietos naujai simbolių lavinai. Lavinos tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.
- Lavinos metu gali įkristi Milžiniškas simbolis. Jam įkritus likusios neužimtos pozicijos užpildomos įprastais simboliais. Neįmanoma, kad vienu metu būtų matomi 2 arba daugiau Milžiniškų simbolių.
- Už bet kurią Milžiniško simbolio dalį, įtrauktą į laiminčią statymo eilutę, išmokamas laimėjimas.

Milžiniško smūgio funkcija

- Po pirmosios Lavinos tiek pagrindiniame lošime, tiek Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojama Milžiniško smūgio funkcija.
- Visose pozicijose po Milžinišku simboliu visuomet privalo būti simbolių.
- Kai nukrenta naujas Milžiniškas simbolis, jis gali atsitiktinai papildomai išmušti simbolius iš po juo esančių eilių.
- Jei dar yra laisvų pozicijų po Milžinišku simboliu, dėl prieš tai laimėto laimėjimo, Milžiniškas simbolis krenta ir išmuša visus simbolius iš po juo esančios eilės. Tai tęsiasi, iki kol Milžiniškas simbolis atsiranda ekrano apačioje arba iki kol po simboliu nebėra tuščių pozicijų.
- Kiekvieną kartą, kai Milžiniškas simbolis nukrenta eile žemyn ir išmuša bent vieną simbolį, suteikiamas laimėjimas.
- Už kiekvieną išmuštą eilę daugiklis padidėja vienetu. Didžiausias galimas daugiklis yra x4. Daugiklis pritaikomas kito įvertinimo metu, o tada yra atkuriamas iki 1. Tai reiškia, kad kiekvienas daugiklis gali būti panaudojamas tik vieną kartą.

Papildomo rato funkcija

- Papildomas ratas yra 3x3 simbolių blokas, kuris gali įkristi tik į 3 paskutines eiles pagrindinio lošimo metu ir per Nemokamus sukimus. Ratas gali pasirodyti iš dalies arba visiškai matomas lošimo srityje.
- Kai baigiasi Lavinos ir laimėjimų įvertinimai, sustoja ir Papildomas ratas. Monetų laimėjimai, Nemokami sukimai arba abu gali būti laimimi naudojant Papildomą ratą.
- Monetų laimėjimų ir aktyviose Papildomo rato srityse laimėtų Nemokamų sukimų skaičius bus lygus eilių, kurias dengia 3x3 simbolių blokas, skaičiui, t. y., +1 laimėjimas už kiekvieną eilę.
- Monetų laimėjimas Papildomu ratu lygus 1, 2 arba 5 kartus padaugintam bendram statymui. Didžiausia galima monetų laimėjimo vertė yra 36 kartus padaugintas bendras statymas.
- Papildomas ratas, ne taip kaip įprasti simboliai, po laimėjimo nėra panaikinamas, dėl to po jo įvertinimo nėra Lavinos.
- Prie Milžiniško smūgio funkcijos daugiklio, monetų laimėjimų Papildomu ratu vertės dar padauginamos. Vis dėlto, šis daugiklis neatkuriamas, jei po jo yra Lavina. Vietoje to, jei daugiklis vėl padidėja, tai ir monetų laimėjimai dauginami iš didesnio daugiklio. Kai sustoja Lavina, apskaičiuojami Papildomo rato monetų laimėjimai.
- Papildomo rato laimėjimai pridedami prie visų statymo eilutės laimėjimų.

Nemokami sukimai

- Papildomame rate yra 3 laukai. Už kiekvieną lauką skiriama po 5 Nemokamus sukimus. Taigi pagrindiniame lošime naudojant Papildomo rato funkciją galima aktyvuoti 5, 10 arba daugiausia 15 Nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų skaičius suteikiamas pagal mokėjimų lentelę.
- Nemokamų sukimų metu Universalusis simbolis gali pasirodyti kaip Milžiniškas universalusis simbolis.
- Jei Milžiniškame universaliajame simbolyje yra laimėjimas, simbolis padalijamas į 1x1 Universaliuosius simbolius.
- Universalieji simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, sprogsta ir dingsta.
- Universalieji simboliai, kurie nėra laimėjimo dalis, lieka ant būgnų ir yra kitų Lavinų dalis, iki kol nebenumatoma laimėjimų.
- Nemokamų sukimų metu papildomas ratas gali būti pakartotinai aktyvuojamas daugiausia tris kartus ir iš viso gali aktyvuoti daugiausia 25 papildomus Nemokamus sukimus.
- Bendro laimėjimo laukelyje pateikiami visi laimėjimai, per Nemokamus sukimus pridėti prie visų laimėjimų iš lošimo, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kurio statymo eilutės laimėjimo.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

3. LOŠIMAS „KRAUJASIURBIAI II“ („BLOOD SUCKERS II“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma	Min: 0.25 € Max: 250.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma	323 000.00 €

„Kraujasiurbiai II“ („Blood Suckers II“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš Statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Pagrindinio lošimo ir „Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free Spins“) funkcijos metu, „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje, bei sudarant laimėjimo kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimai už laimėjimo simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimėjimo simbolių kombinacijas, išskyrus „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) laimėjimus.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Kruvinosios rožės nemokami lošimai“ („Blood Rose Free Spins“) funkcija:

- Pagrindiniame lošime bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi dar 10 papildomų nemokamų lošimų, kurie yra pridedami prie turimų nemokamų lošimų skaičiaus.
- Pagrindiniame ir nemokamuose lošimuose bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 2 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi kreditų sumą iš laimėjimų lentelės („Paytable“). „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai išmokami pagal išmoką iš laimėjimų lentelės, ją padauginus iš statymo dydžio.
- „Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free Spins“) metu visi laimėjimo simbolių kombinacijų ir „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra padauginami iš 3.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Visų papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

„Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) funkcija:

- Pagrindiniame lošime bet kuriose gretimų būgnų pozicijose (pradedant nuo kairiausio būgno), iškritus 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, lošėjas laimi „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden

Treasure Bonus Game“) premiją. Jei ši premija laimima iškritus 4 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, visi laimėjimai yra padauginami iš 2, o jei iškritus 5 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, visi laimėjimai padauginami iš 3. „Paslėptų lobių premijos lošimas“ („Hidden Treasure Bonus Game“) yra 5 lygių, kurių kiekvienas turi 5 pasirinkimus, bei lošiama pasirenkant/ paspaudžiant „Karstų“ ir atidarant „Skrynių“ simbolius lošimo ekrane, siekiantlaimėti kreditų, „Rakto“ („Key“), „Scatter“ („Sklaidos“) arba „Demono“ („Demon“) simbolius.

- Visi „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) metu laimėti kreditai, išskyrus „Didžiojo lobio“ („Great Treasure“) laimėjimą, yra padauginami iš statymo dydžio ir tuo metu galimo bet kokio kito daugiklio;
- Jei atidaromas „Rakto“ („Key“) simbolis, lošėjas perkeliamas į sekantį lygį. Jei „Rakto“ („Key“) simbolis atidaromas paskutiniame lygyje, lošėjas laimi „Didžiojo lobio“ („Great Treasure“) laimėjimą, kuris lygus 1000 kreditų padaugintų iš statymo dydžio.
- Jei atidaromas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, jis yra renkamas atskirai. Jei „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) pabaigoje surenkami 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Jei atidaromas „Demono“ („Demon“) simbolis, „Paslėptų lobių premijos lošimas“ („Hidden Treasure Bonus Game“) baigiasi.
- Maksimalus „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) laimėjimas yra 16750 kreditų, kai pasirinktas statymo dydis yra 1.
- Visų „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus šią premiją.

„Sklaidos šūvio“ („Scatter shot“) funkcija

Ši funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuota iškritus dviems „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams. „Sklaidos šūvio“ („Scatter shot“) funkcijos metu lošėjui gali būti pridedamas dar 1 „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, suteikiantis 10 „Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free Spins“), bei visi vidutinio dydžio laimintys simboliai būgnuose, suteikia papildomų kreditų laimėjimą nuo 10 iki 100 kart statymo dydis.

„Premijos šūvio“ („Bonus shot“) funkcija

Jei ši funkcija atsitiktinai aktyvuojama, lošėjui suteikiamas 1 papildomas „Bonus“ („Premijos“) simbolis ant 1, 2, arba 3 būgnų.

Visi atsitiktinių papildomų funkcijų laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

4. LOŠIMAS „DRUGELIŲ BŪRYS“ („BUTTERFLY STAXX“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma	Min: 0.20 € Max: 400.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma	148 000.00 €

Lošimo apžvalga

- Lošimas „Drugelių būrys“ („Butterfly Staxx“) yra 5 būgnų, 4 eilių, 40 linijų (fiksuotų) lošimas, turintis šias funkcijas: „Laukinis pakeitimas“ („Wild substitutions“), Persukimai („Re-Spins“) ir „Drugelio sukimai“ („Butterfly Spins“).
- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 40 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose (20 žetonų viename statymo lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas „LEVEL / LYGIS“ pasirinkimo laukelyje.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius 2 statymo linijose.
- Žetonų vertė nustatoma „COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ“ pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („COINS / ŽETONAI“) rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.
- DIDŽIAUSIAS STATYMAS („MAX BET“) yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas „MAX BET“ turi būti paspaudžiamas du kartus, norint lošti pasirinktu lygiu.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas.

„Laukinis“ („Wild“) simbolis

„Laukinis“ („Wild“)  simboliai gali pasirodyti bet kur būgnuose pagrindiniame lošime ir persukimų („Re-Spins“) metu ir jie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“)  simbolius. Esant „Laukinis“ („Wild“) simbolio pakeitimams išmokama kaip už didžiausią įmanoma laimėjimų kombinacija ant statymo linijų pagal laimėjimų lentelę.

Persukimai („Re-Spins“)

- Bet kuriuo metu, kai visą būgną užima sulipusių drugelių simboliai, Persukimai („ReSpins“) aktyvuojasi.
- Visi drugelių simboliai skrenda į kairiausią poziciją toje pačioje eilėje, kur dar nėra drugelio simbolio ir išlieka būgnuose iki Persukimų („Re-Spins“) pabaigos.

- Prieš prasidedant persukimams, bet kurios linijos laimėjimai iš to sukimo, kuris aktyvavo persukimus, yra išmokami.
- Visi drugelių simboliai atsiradę matomose pozicijose persukimo metu, suskrenda į kairiausią poziciją toje pačioje eilėje, kur dar nėra drugelio simbolio, ir skiria papildomą persukimą ir išlieka būgnuose iki persukimų pabaigos.
- Drugelio simboliai, atsiradę už drugelio simbolių, nesiskaito kaip matomi.
- Kai nebeatsiranda naujų matomų drugelio simbolių ant būgnų persukimo metu, persukimai baigiasi ir bet kurios linijos laimėjimai yra išmokami.
- Bet kurie persukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurių laimėjimų nuo pradinio sukimo.
- Drugelio sukimai ir persukimai negali būti aktyvuoti tuo pat metu.

„Drugelio sukimai“ („Butterfly Spins“)

- 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose pagrindiniame lošime, aktyvuoja „Drugelio sukimus“.
- 3 „Scatters“ = 5 „Butterfly Spins“
- 4 „Scatters“ = 6 „Butterfly Spins“
- 5 „Scatters“ = 7 „Butterfly Spins“
- „Drugelio sukimų“ metu tik „Kokono“ („Cocoon“) simboliai gali atsirast ant būgnų.
- „Kokono“ („Cocoon“) simboliai gali būt neveiksnūs arba aktyvūs. Aktyvūs simboliai atsiranda matomose būgno pozicijose ir pavirsta į „Drugelio“ („Butterly“) simbolius.
- Visi drugelių simboliai skrenda į kairiausią poziciją toje pačioje eilėje, kur dar nėra drugelio simbolio, visi linijos laimėjimai yra pridedami prie galutinio laimėjimo ir visi „Drugelio“ simboliai išlieka būgnuose iki kol pasibaigia „Drugelio sukimai“.
- Papildomai drugelio sukimai negali būti laimėti drugelio sukimų metų.
- „Drugelio sukimai“ yra lošiami tuo pačiu statymu lygiu ir žetonų verte, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- „Drugelio sukimų“ pabaigoje, visi laimėjimai nuo drugelio sukimų yra pridedami prie to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.
- „Drugelio sukimų“ pabaigoje, sugrįžtama į tą sukimą, kuris juos aktyvavo.
- „Drugelio sukimai“ ir persukimai negali būti aktyvuoti tuo pat metu.

Lošimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošimee, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).

	Spausti, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint sugrįžti į lošimą.

Grąža lošėjui

Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96,80%.

Laimėjimų lentelė



5. LOŠIMAS „DRUGELIŲ BŪRYS 2“ („BUTTERFLY STAXX 2“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma	Min: 0.25 € Max: 1 250.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma	378 750.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Drugelių Būrys 2“ (Butterfly Staxx 2) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 statymo eilučių vaizdo lošimų automatas su laukinio simbolio pakeitimais, pakartotiniais sukimais ir išsisklaidžiusiais („Scatter“) laimėjimais su galimybe pasirinkti drugelių sukimus ir drugelių siautulį. Lošiama su 10 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetos vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LYGIO** rinkikliu. Monetos vertė nustatoma **MONETOS VERTĖS** rinkikliu.
- **MONETŲ LAUKELYJE** rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius. Pasirinkus **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant žemesniu statymo lygiu ir norint lošti pasirinktu lygiu, mygtuką **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** reikia spustelėti dukart.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.

- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno. Drugelių siautulys yra papildomas lošimas, veikiantis „pasirink ir paspausk“ principu. 3 išsiskaidę („Scatter“) simboliai, pagrindinio lošimo metu esantys ant 1, 3 ir 5 būgno, suteikia galimybę pasirinkti drugelių sukimus ir drugelių siautulį.
- Visi monetų laimėjimai išmokami tik kai laimima statymo eilutėse, išskyrus laimėjimus drugelių siautulio metu.
- Drugelių sukimai, pakartotiniai sukimai ir drugelių siautulys negali būti aktyvuoti vienu metu. Pakartotinių sukimų metu lošėjas gali atrakinti 2 papildomas lošimų zonas. Drugelių sukimų metu veikia 3 aktyvios lošimų zonos.
- Drugelių sukimų ir pakartotinių sukimų metu lošimo zonose lošiama tokiu pačiu statymu ir išdėstymu kaip ir lošime, kuris suaktyvino pakartotinius sukimus ir drugelių sukimus. Kiekvienoje lošimų zonoje esantys būgnai sukasi atskirai, tačiau vienu metu. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėjimai sudedami.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pagrindinio lošimo ir pakartotinio sukimo metu gali būti bet kuriose būgnų vietose ir pakeisti visus simbolius, išskyrus išsiskaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Pagal išmokų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Pakartotiniai sukimai

- Pakartotiniai sukimai suaktyvinami pagrindinio lošimo metu, nusileidus 4 drugelių simbolių rinkiniui, apimančiam visą būgną. Pakartotiniai sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kaip ir sukimas, suaktyvinęs pakartotinius sukimus.
- Prieš prasidedant pakartotiniems sukimams, visi drugelio simboliai skrenda į kairiausią vietą toje pačioje eilėje, kuri dar nėra užima drugelio simbolio, ir lieka ant būgno iki pakartotinių sukimų pabaigos. Pakartotinių sukimų metu antroji lošimų zona bus atrakinta jei 2 kairiausi būgnai yra pilnai padengti drugelio simboliais. Trečioji lošimų zona atrakinama jei 3 kairiausi pirmosios lošimų zonos būgnai arba 2 kairiausi antrosios lošimų zonos būgnai yra pilnai uždengti drugelio simboliais.
- Kiekvienoje lošimų zonoje esantys būgnai sukasi atskirai, tačiau vienu metu. Šios papildomos lošimų zonos prasideda pirmuoju, pilnai padengtu drugelio simboliais, būgnu. Pakartotinių sukimų metu, nauji drugelio simboliai, nusileidę į bet kurią lošimų zoną, suteikia papildomą pakartotinį sukimą visose neužrakintose zonose.
- Kai nauji drugelio simboliai nenusileidžia nei vienoje iš neužrakintų lošimų zonų, pakartotiniai sukimai pasibaigia. Pasibaigus pakartotiniams sukimams, laimėjimas iš pakartotinių sukimų yra pridedamas prie laimėjimų, gautų lošimo, aktyvavusio pakartotinius sukimus, metu.
- Prieš pradedant pakartotinius sukimus, išmokami visi statymo eilutės laimėjimai, gauti sukimo, aktyvavusio pakartotinius sukimus, metu. Pradėjus naują lošimą, papildomos lošimų zonos išnyksta.

Drugelių sukimai

- Pasirinkimas lošti drugelių sukimus suteikiamas, kai pagrindinio lošimo metu 1, 3 ir 5 būgnuose

atsiranda 3 išsiskaidę („Scatter“) simboliai. Jei lošėjas pasirenka lošti drugelių sukimus, suaktyvinami 5 drugelių sukimai.

- Drugelių sukimų metu ant būgnų gali nusileisti tik kokono simboliai.
- Kokono simboliai gali būti miegantys arba aktyvūs. Ant būgnų nusileidę matomi aktyvūs kokono simboliai virsta drugelių simboliais.
- Visi drugelio simboliai skrenda į kairiausią vietą toje pačioje eilėje, kuri dar nėra užimta drugelio simboliu, statymo eilutės laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo, o drugelio simboliai išlieka būgnuose iki drugelių sukimosi pabaigos.
- Drugelių sukimų metu negalima laimėti papildomų drugelių sukimų. Drugelių sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kaip ir sukimas, suaktyvinęs drugelių sukimus.
- Pasibaigus drugelių sukimams, laimėjimai iš drugelių sukimų yra pridedami prie laimėjimų, gautų lošimo, aktyvavusio drugelių sukimus, metu. Pasibaigus drugelių sukimams, grįžtama į lošimą, kuriame buvo suaktyvintas drugelių sukimams.

Drugelių siautulys

- Pasirinkimas lošti drugelių siautulį suteikiamas, kai pagrindinio lošimo metu 1, 3 ir 5 būgnuose atsiranda 3 išsiskaidę („Scatter“) simboliai. Jei lošėjas nusprendžia lošti drugelių siautulį, suaktyvinamas lošimas, veikiantis „pasirink ir paspausk“ principu.
- Drugelių siautulys yra papildomas lošimas, veikiantis „pasirink ir paspausk“ principu, sudarytas iš etapų ir prieinamas iki 5 lygio. Lošimas prasideda nuo 10 pasirinkimų.
- Drugelių siautulio metu lošėjas pasirenka drugelio simbolius, kurie suteikia monetas taip padidindami bendrą laimėjimo sumą.
- Kiekviename etape lošėjui skiriama 10 pasirinkimų. Šie pasirinkimai (+10) pridedami prie pasirinkimų, likusių iš ankstesnio etapo. 1 etapo drugelių siautulys prasideda nuo 10 pasirinkimų, o kitas etapas tęsis su likusiais 1 etapo pasirinkimais ir papildomais 10 pasirinkimų.
- Drugelių siautulio metu lošėjas gali išsirinkti specialius drugelio simbolius, kurie suteikia etapo atnaujinimą, tačiau nesuteikia monetų. Šis etapo atnaujinimas yra nemokamas pasirinkimas ir nebus išskaičiuojamas iš pasirinkimų, likusio tam lošimui, skaičiaus.
- Drugelių siautulys pasibaigia, kai nebelieka pasirinkimų. Pasibaigus drugelių siautuliui, grįžtama į lošimą, kuris suaktyvino drugelių siautulį. Pasibaigus drugelių siautuliui, laimėjimai iš drugelių siautulio yra pridedami prie laimėjimų, gautų lošimo, aktyvavusio drugelių siautulį, metu.
- Jei lošėjas atkuria lošimą drugelių siautulio metu, lošimas tęsiamas nuo kito vietos, kurioje lošėjas buvo prieš tai, etapo. Atkuriant lošimą paskutinio etapo metu, lošimas atkuriamas baigiamuosiuose vaizdo epizoduose. Jei lošimas perkraunamas dėl interneto ryšio ar serverio paleidimo iš naujo, lošimas tęsiamas ten, kur baigė lošėjas. Baigęs drugelių siautulio lošimą, lošėjas grįžta į pagrindinį lošimą ir lošimo ekrane rodomas scenarijus, kuriame laimėjimas nepasiektas.

Lošimo funkcijos

Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint sugrįžti į pagrindinį lošimą.

Lošimo nustatymų parinktys:
Įžangos ekranas. Išjungia arba įjungia lošimo įžangos ekraną.
Sukimas tarpeliu. Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.
Lošimo istorija. Leidžia peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.

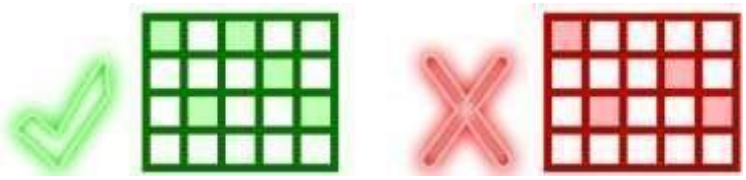
6. LOŠIMAS „JUODI PINIGAI“ („CASH NOIRE“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	20 660.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Juodi Pinigai“ yra 5 būgnų, 4 eilučių lošimas, turintis 1024 lošimo būdus, apimantis „Avalanche™“ (Lavinos) funkciją, „Mystery“ (Paslaptis) simbolį, „Crime Zone“ (Nusikaltimų zona) ir nemokamus sukimus su daugikliu.
- Lošimas lošiamas naudojant 1024 lošimo būdus ir skirtingas statymų ir monetų vertes.
- Lošimą galima lošti su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- BET (statymas) yra statymų monetų ar virtualių pinigų suma.
- Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus COIN VALUE (Monetų vertė).
- BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą pinigų ar monetų sumą.
- Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Sutapę simboliai bet kurioje pozicijoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno iki kraštinio dešiniojo būgno, lemia statymo laimėjimą.
- Toliau pateikiamas pavyzdys:



- Mokama tik už ilgiausią atitikusią kombinaciją vienam simboliui.
- Daugiau statymų laimėjimų sukuriama, kai ant tų pačių būgnų atsiranda papildomų simbolių pavyzdžių, kurie sukuria laimėjimą su ilgiausiu statymu.
- Statymo laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai vertei. Ši suma taip pat padauginama iš visų taikomų daugiklių.
- Atskiri laimėjimai įvairiais statymo būdais yra pridedami.

Lošimo funkcijos:

„Avalanche“ („lavina“)

- Statymo laimėjimo būdas pradeda „Avalanche“ funkciją. Simboliai laimėjusiame derinyje pašalinami iš būgnų, kad daugiau simbolių patektų į tuščias vietas.
- „Avalanche“ tęsiasi tuo pačiu sukimu, kol nėra daugiau laimėjimų.
- Laimėjimai iš „Avalanche“ yra skaičiuojami ir išmokami po kiekvieno „Avalanche“.
- Nemokamų sukimų režimo metu iš „Avalanche“ gauti laimėjimai yra išmokami ir dauginami iš daugiklio.

Nemokami sukimai su „City Chase“ (Miesto gaudynės) žemėlapiu ir daugikliu

- Nemokami sukimai yra lošiami ta pačia statymo ir monetos verte kaip ir lošimas, aktyvinantis nemokamus sukimus.
- Esant nemokamų sukimų režimui, „Crime Zone“:
  - Visada apima 5 taškus ir yra aktyvi viso nemokamų sukimų metu.
  - Turi tą patį simbolių derinį, kuris suaktyvino nemokamus sukimus, tačiau gali atsitiktinai pakeisti poziciją ant būgnų.

„City Chase“ žemėlapis

- Šis matuoklis rodo pozicijas, kuriose progresuoja daugiklis ir suteikiami papildomi nemokami sukimai.
- „Crime Zone“ esantys simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, atrakina tokį patį vietų skaičių šiame „City Chase“ žemėlapyje.
- Skirtingai nei pagrindiniame lošime, šis matuoklis neatstatomas iki 0, jei nėra laimėjimo, tačiau jis vis didėja nemokamų sukimų metu.
- Kiekvieną kartą automobiliui pasiekus 13 vietų, žymeklis rodo, kad yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

Daugiklis

- Jis yra dešinėje lošimo ekrano pusėje.
- Jis rodo dabartinį visiems laimėjimams skirtą daugiklį.
- Šis daugiklis prasideda x1 reikšme ir auga dalimis po 1 žingsnio kas 7 vietą. Pavyzdžiui, pasiekus 7-ą vietą, laimėjimai padauginami iš x2 nuo kito sukimo.
- Pasiekus galutinę vietą „City Chase“ žemėlapyje, byla baigta. Tada daugiklis sustos ties x10, o lošėjas gauna paskutinius 3 papildomus nemokamus sukimus dabartiniame nemokamų sukimų cikle.

Pasibaigus nemokamiems sukimams:

- Bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų lošimų, kuriuose buvo aktyvuoti nemokami sukimai, laimėjimų.

- Grįžtama į pagrindinį lošimą.

Lošimo simboliai:

„Mystery“ (paslaptis)

- Kai ant būgnų nėra laimėjimų po sukimo arba „Avalanche“, „Mystery“ simbolis virsta atsitiktiniu įprastiniu simboliu.
- Kiekvieną kartą suaktyvinus šią funkciją, ant būgnų bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu gali nusileisti tik 1 „Mystery“ simbolis.
- Jei šis simbolis atsiduria už „Crime Zone“ ribų, tai iš mokėjimų lentelės paaiškėja atsitiktinis simbolis.
- Jei „Mystery“ simbolis atsiduria „Crime Zone“ viduje, jis klonuojamas visose modelio vietose, atskleisdamas atsitiktinį simbolį iš mokėjimų lentelės.

„Crime Zone“ (Nusikaltimų zona) ir „Clue List“ (įkalčių sąrašas)

- „Crime Zone“ (nusikaltimo zona) yra raudonos spalvos įvairių formų taškai, suaktyvinami kiekvieno sukimo metu.
- Pradinis jos dydis yra 3 dėmės ant būgno, tačiau padidėja iki 4 ir 5, kai aktyvinami konkretūs raktai.
- Daugiau informacijos apie taškų, į kuriuos įtraukiama „Crime Zone“, skaičių, nurodyta skyrelyje „Clue List“ (raktų sąrašas).
- Kiekvienas laimėjimo simbolis „Crime Zone“ suaktyvina elementą iš „Clue list“.
- Clue List yra matuoklis, rodantis lošimo eigą link nemokamų sukimų.
- Jei daugiau nėra kitų laimėjimo derinių, raktai išnyksta ir skaitiklis atsistato į 0. Kai suaktyvinami 3–6 raktai, „Crime Zone“ išsiplečia, apimdama 4 taškus ant būgnų (to paties sukimo metu).
- Kai suaktyvinami 7 ar daugiau raktų, „Crime Zone“ išsiplečia, apimdama 5 taškus ant būgnų (to paties sukimo metu).
- Kai suaktyvinami 13 raktų, ir ant būgnų nėra laimėjimo derinių, suteikiami 6 nemokami sukimai.

7. LOŠIMAS „FORTŪNOS KODEKSAS“ („CODEX OF FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 40.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 200.00 €

„Fortūnos kodeksas“ – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 40 statymo eilučių (fiksuotų). Lošime yra 4 „laukinių“ („Wild“) sukimų funkcijos: „laukinių“ simbolių rinkinys, nemokami sukimai, „Fortūnos“ pakartotinai sukimai su „Fortūnos“ laimėjimais („Fortune Wins“), ir „Išsaugoti raktus“ funkcija.

Lošimo taisyklės:

„Laukinis“ („Wild“) simbolis

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pagrindiniame lošime, nemokamų sukimų metu gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeisti visus, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“), „rakto“ („Key“) ir +10 simbolius.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai („Wild“) simboliai nerenkami, norint užpildyti fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) matuoklį.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Fortūnos laimėjimai („Fortune Wins“):

Fortūnos laimėjimai („Fortune Wins“) yra premijinis lošimas, turintis 7 lygius. Kiekviename lygyje yra 5 žingsniai su didėjančiomis laimėjimo vertėmis.

	7 lygis	6 lygis	5 lygis	4 lygis	3 lygis	2 lygis	1 lygis
5 žingsnis	10 000x	5 000x	2 000x	1 000x	400x	200x	150x
4 žingsnis	2 000x	1 000x	500x	300x	150x	100x	50x
3 žingsnis	500x	400x	200x	100x	50x	40x	20x

2 žingsnis	300x	200x	100x	50x	30x	20x	10x
1 žingsnis	100x	75	50x	30x	20x	10x	5x

„Fortūnos“ pakartotinai sukimai

- 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, pagrindiniame lošime atsirandantys ant 1, 3 ar 5 būgnų, suaktyvina pakartotinių sukimų funkciją su fortūnos („Fortune“) laimėjimais.
- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, pagrindiniame lošime atsirandantys ant 1, 3 ar 5 būgnų, suaktyvina pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijas. Iš pradžių lošiamas fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų lošimas.
- Laimėjęs simbolis yra kolekcinis simbolis fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pakete. Jei yra lošimų eilutėse laimėjimai su dviem ar daugiau simbolių, fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pakete kolekcinis simbolis yrass didžiausios vertės laimėjimo simbolis pagal mokėjimų lentelę. Jei simboliai yra vienodos vertės, fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pakete kolekcinis simbolis yra aukščiausios vertės simbolis.
- Fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pakete lošimo eilučių laimėjimai nėra vertinami iki fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pabaigos.
- Fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų metu būgnuose rodomas tik kolekcinis ir rakto („Key“) simboliai.
- Visi kolekcionuojami simboliai, dalyvaujantys lošimo eilučių laimėjimuose, kuriuos suaktyvino fortūnos („Fortune“) pakartotiniai sukimai, ir visi kolekciniai simboliai, nusileidę ant būgnų fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų metu, lieka būgnuose iki fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pabaigos.
- Laukiniai simboliai, sudarantys laimėjusį derinį, kuris suaktyvino fortūnos („Fortune“) pakartotinius sukimus, ant būgnų nelieka.
- Fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų lošime visi renkami simboliai yra surenkami, kad būtų užpildytas fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) matuoklis.
- Kiekvieną kartą, kai matuoklyje užsipildo 5 tarpai, lošėjas juda vienu žingsniu aukštyn.
- Pradinis fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygis fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pakete yra 1. Rakto („Key“) simbolis, nusileidęs bet kur ant 5 būgno, suteikia fortūnos („Fortune“) laimėjimo lygio aukštesnį raktą. Visi laimėjimai iš fortūnos („Fortune“) laimėjimų yra didinami, įskaitant laimėjimą iš pasiekto žingsnio.
- Fortūnos („Fortune“) pakartotiniai sukimai baigiasi, jei fortūnos („Fortune“) pakartotinio sukimo metu ant būgnų nenusileidžia raktų („Key“) ar kolekcionuojami simboliai, arba kai surenkama 20 kolekcionuojamų simbolių.
- Pakartotinis sukimas atliekamas tokiu pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir sukimas

suaktyvinęs pakartotinį sukimą.

- Bet kokie pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie visų pradinio sukimo laimėjimų.

„Išsaugoti raktus“ funkcija

- Funkcijoje „Išsaugoti raktus“, fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pabaigoje, jei lošėjas laimėjo kokius nors raktus fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų metu, jam siūloma pasirinkti išsaugoti šiuos raktus.
- Jei lošėjas nusprendžia neišsaugoti raktų, jam suteikiamas pasiektas laimėjimais iš fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) ir jis negauna raktų.
- Jei lošėjas nusprendžia išsaugoti raktus, fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygis nustatomas į 1 lygį, jam suteikiamas laimėjimas iš pasiekto žingsnio ir išsaugomi laimėti raktai.
- Išsaugoti raktai saugomi kartu su statymo verte ir gali būti naudojami bet kada ateityje nemokamų sukimų pradžioje.
- Kai lošėjas keičia statymo vertę, išsaugotų raktų skaičius yra anuliuojamas. Kai lošėjas keičia statymo vertę į statymo vertę, kurioje jis jau lošė, išsaugoti raktai atkuriami.

Nemokami sukimai

- Išsisklaidę („Scatter“) simboliai gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgnuose tik pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose.
- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kuriuose pagrindinio lošimo 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina nemokamus sukimus su fortūnos laimėjimais („Fortune Wins“).
- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, pagrindiniame lošime atsirandantys ant 1, 3 ar 5 būgnų, suaktyvina pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijas. Iš pradžių lošiamas fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų lošimas.
- Jei lošėjas turi išsaugotus raktus, prieš prasidedant nemokamiems sukimams, jam siūloma pasirinkti, ar išsaugotus raktus panaudoti fortūnos („Fortune“) laimėjimams padidinti.
- Jei lošėjas nusprendžia panaudoti išsaugotus raktus, visi jo išsaugoti raktai (daugiausia 3) naudojami fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygiui pakelti. Jei lošėjas turi daugiau nei 3 išsaugotus raktus, bus panaudoti 3 raktai, o likusius lošėjas pasilieka.
- Jei lošėjas nusprendžia nenaudoti išsaugotų raktų, jis išsaugo visus išsaugotus raktus.
- Lošėjui nusprendus, ar naudoti išsaugotus raktus, ar ne, arba jei lošėjas neturi išsaugotų raktų, jis suka 3 pakopų nemokamų sukimų laimės ratą.
- Sustojus nemokamų sukimų laimės ratui, jo pakopų pozicija parodo laimėtų nemokamų sukimų skaičių, surinktų simbolių nemokamuose sukimuose skaičių ir laimėtų raktų skaičių.
- Laimės ratu aktyvuotų nemokamų sukimų skaičius yra nuo 7 iki 13.
- Kolekcionuojamas simbolis yra vienas iš vidutinio laimėjimo arba mažo laimėjimo simbolių.
- Laimėtų raktų skaičius yra 0, 1 arba 2. Pradinis fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygis nemokamuose sukimuose yra 2, o fortūnos laimėjimai („Fortune Wins“) yra lygūs kiekvienam išsaugotam raktui, kurį naudoja lošėjas, ir kiekvienam raktui, laimėtam iš nemokamų sukimų laimės rate.

- Nemokamų sukimų lošime visi renkami simboliai yra surenkami, kad būtų užpildytas fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) matuoklis.
- Jeigu specialus +10 renkamas simbolis nusileidžia bet kur ant 2 būgno, matuoklis užpildomas iki 10.
- Kiekvieną kartą, kai matuoklis užsipildo iki 20, lošėjas juda vienu žingsniu aukštyn fortūnos laimėjimuose („Fortune Wins“).
- Rakto („Key“) simbolis, nusileidęs bet kur ant 5 būgno, suteikia lošėjui fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygio aukštesnį raktą. Visi laimėjimai iš fortūnos („Fortune“) laimėjimų yra didinami, įskaitant laimėjimą iš pasiekto žingsnio.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, nusileidęs ant 1, 3 ar 5 būgno, prideda dar vieną nemokamą sukimą prie esančių nemokamų sukimų sumos.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per etapą, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie etapo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

8. LOŠIMAS „EGIPTO MONETOS“ („COINS OF EGYPT“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma	Min: 0.20 € Max: 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma	56 600.00 €

Egipto monetos („Coins of Egypt“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):

Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 1500
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 120
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 500

4x simbolis 	Statymas x 80

3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 70
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 50

3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 35
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 120
4x simbolis 	Statymas x 30

3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ,  ,  ,  , 
5x simbolis 	Statymas x 3000
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 50

Papildoma funkcija

Pagrindiniame lošime kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka ant pirmųjų trijų būgnų gali atsirasti nuo vienos iki trijų monetų, su nurodyta verte ant jų. Jei to paties sukimo metu paskutiniame būgne išsukamas simbolis  , lošėjas laimi sumą, kuri buvo nurodyta ant

monetų.

Papildomi sukimai

Lošėjui išsukus 3 simbolius  pirmame, trečiame ir penktame būgnuose, lošėjas laimi papildomus sukimus. Kiekvieno sukimo metu ant būgnų gali atsirasti nuo vienos iki trijų monetų, su nurodyta verte ant jų. Šios monetos patenka į vieną iš trijų skrynių, esančių po lošimo būgnais.

Yra trys šių skrynių užraktų simboliai -  ,  bei  , kurie gali būti išsukti tik paskutiniame būgne. Surinkus tris vienodus antspaudų simbolius, papildomi sukimai baigiasi. Skrynia, kurios trys užrakto simboliai buvo surinkti, atidaroma ir lošėjas laimi laimėjimą, lygų toje skrynioje surinktų monetų verčių sumai.

9. LOŠIMAS „KONANAS“ („CONAN“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma	Min: 0.20 € Max: 20.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma	36 980.00 €

Lošimas „Konanas“ („Conan“) yra 6 būgnų, 4 eilių, 24 statymo linijų, už kurias išmokama abiem kryptimis, lošimo automatas, turintis šias funkcijas: „Išsklaidyti“ („Scatter“), „Bokšto Laukiniai“ („Tower Wilds“), „Mistiški simboliai“ („Mystery symbols“), „Mistiški dauginamieji“ („Mystery Multiplier“), „Mūšio Laukiniai“ („Battle Wilds“) ir „Sujungti Būgnai“ („Linked Reels“). Pagrindinis lošimas padalintas į tris 2x4 sekcijas, kurios sujungtos su tam tikra funkcija:
„Bokšto laukiniai“ (pirma sekcija, 1 ir 2 būgnai), „Mistiški dauginamieji su „Thoth-Amon“ funkcija“ (antroji sekcija, 3 ir 4 būgnai) ir „Mūšio Laukiniai“ (trečioji sekcija, 5 ir 6 būgnai). Visos trys funkcijos turi platesnes versijas Papildomų sukimų („Free Spins“) metu.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas 24 fiksuotose statymų linijose abiem kryptimis, 20 žetonų viename statyme ir skirtingomis žetonų vertėmis. Statymo vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje. **BALANCE / LIKUTIS** rodo žetonų ar virtualių pinigų sumą, kuriuos lošėjas gali statyti. **BET / STATYMAS** yra žetonų ar pinigų skaičius vienam statymui.
- Statymo linijos laimėjimas yra lygus vertei, rodomai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš bet kokio pritaikomo dauginamojo.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.

- Simbolio išmokėjimo vertė rodoma laimėjimų lentelėje yra dinamiška ir keičiasi pagal pasirinktą statymo vertę.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai būna laimintis atvejis tiek iš kairiausio būgno į dešiniausią būgną, tiek iš dešiniausio būgno į kairiausią būgną.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo linijoje, kuris apskaičiuojamas iš abiejų pusių.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik nuo statymo linijų, išskyrus laimėjimus su „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliu.

„Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis

- 3 ar daugiau tokie simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja Papildomus sukimus.
- 3 tokie simboliai atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja 10 papildomų sukimų. Lošėjas gali rinktis tarp „Miesto vagys“ papildomų sukimų, „Gyvatės šventykla“ papildomų sukimų, „Tarantijos sienos“ papildomų sukimų.
- 4 tokie simboliai atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja 15 papildomų sukimų. Lošėjas gali rinktis tarp „Miesto vagys“ papildomų sukimų, „Gyvatės šventykla“ papildomų sukimų, „Tarantijos sienos“ papildomų sukimų.
- 5 tokie simboliai atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja 25 papildomus sukimus. Lošėjas gali rinktis tarp „Miesto vagys“ papildomų sukimų, „Gyvatės šventykla“ papildomų sukimų, „Tarantijos sienos“ papildomų sukimų.
- 6 tokie simboliai atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja 50 papildomų sukimų. Lošėjas gali rinktis tarp „Miesto vagys“ papildomų sukimų, „Gyvatės šventykla“ papildomų sukimų, „Tarantijos sienos“ papildomų sukimų.

„Bokšto Laukiniai“ („Tower Wilds“)

- Šie simboliai gali atsirasti 1 ir 2 būgnuose pagrindinio lošimo metu ir išsiplėsti per visą arba dalį 1 arba 2 būgno. Šie simboliai gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius, ir jie neišsiplės ir neužims šių simbolių ar kitų „Bokšto Laukiniai“ simbolių.

„Mistiški simboliai“ („Mystery symbols“), „Mistiški dauginamieji“ („Mystery Multiplier“) ir „Thoth-Amon“ funkcija

- Mistiški simboliai gali atsirasti 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime ir gali būti vienetiniai arba sulipę. Šie simboliai transformuojasi į bet kokius simbolius, išskyrus
- „Išsklaidyti“ („Scatter“), „Bokšto Laukiniai“ („Tower Wilds“) ir „Mūšio Laukiniai“ („Battle Wilds“).
- Visi Mistiški simboliai transformuojasi į tą patį simbolį.
- Kai 3 ir / ar 4 būgnuose pagrindiniame lošime atsiranda sulipęs Mistiškas simbolis, jis

aktyvuoja Mistišką dauginamąjį. Jeigu sulipęs Mistiškas simbolis atsiranda 3 ir / ar 4 būgnuose pagrindiniame lošime kartu su „Bokšto Laukiniai“ ar „Mūšio laukiniai“, tai būna aktyvuojama „Thoth-Amon“ funkcija. Mistiškas dauginamasis nebūna aktyvuojamas, jei sukimo metu nėra laimėjimų. Visi laimėjimai yra padauginami iš mistiško dauginamojo.

- Mistiškas dauginamasis yra tarp 3 ir 7.
- Vienas ar daugiau sulipę Mistiški simboliai kartu su vienu ar daugiau „Bokšto Laukiniai“ ar „Mūšio Laukiniai“ gali aktyvuoti „Thoth-Amon“ funkciją. Jei ši funkcija aktyvuojama, 3-6 mistiški simboliai atsitiktinai pridedami bet kur 2-5 būgnuose, kur dar nėra kitų mistiškų simbolių, „Išsklaidyti“ ar „Laukinis“ simbolių. Jei nėra laisvų pozicijų, funkcija baigiasi.

„Mūšio Laukiniai“ („Battle Wilds“)

- Šie simboliai gali atsirasti bet kur 5 ir 6 būgnuose pagrindinio lošimo metu ir išsiplėsti iki 3 simbolių pozicijų į šonus greta esančiame būgne (5 arba 6). Šie simboliai gali išsiplėsti ten, kur jau yra toks pats simbolis, tačiau negali užimti „Išsklaidyti“ simbolių. „Mūšio Laukiniai“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ simbolius.

„Sujungti Būgnai“ („Linked Reels“)

- Pagrindiniame lošime būgnų poros kiekvienoje iš trijų 2x4 sekcijų turi galimybę būti sujungtos su kitu būgnu toje pačioje sekcijoje.
- Papildomų sukimų metu, kiekvienas sukimas turi atsitiktinį skaičių bent iš dviejų greta einančių būgnų sujungtų kartu su daugiausiai 6 sujungtais būgnais.

„Papildomi sukimai“ („Free Spins“)

- Yra trys skirtingi Papildomų sukimų tipai: „Vagių miestas“ („City of Thieves“), „Gyvatės šventykla“ („Temple of the Serpent“), „Tarantijos sienos“ („Walls of Tarantia“). Visi trys papildomų sukimų tipai turi skirtingus kintamumo lygius.
- Kiekvienas Papildomų sukimų tipas yra sujungtas su viena iš funkcijų pagrindiniame lošime. „Vagių miestas“ sujungtas su „Bokšto Laukiniais“, „Gyvatės šventykla“ sujungta su „Mistiškais simboliais“, „Mistiškais dauginamaisiais“ ir „Thoth-Amon“ funkcija, ir „Tarantijos sienos“ sujungtos su „Mūšio Laukiniais“.
- Tik paminėtos funkcijos ir „Sujungti Būgnai“ būną aktyvūs kiekvieno Papildomų sukimų tipo metu.
- „Vagių miesto“ papildomuose sukimuose „Bokšto Laukiniai“ gali atsirasti būgnuose ir išsiplėsti į viršų arba žemyn, kad dalinai arba visiškai užimtų būgnus. Jokios kitos funkcijos, išskyrus „Sujungti Būgnai“ gali būti aktyvuotos. Kintamumas: mažas / vidutinis.
- „Gyvatės šventyklos“ papildomuose sukimuose, „Mistiški simboliai“ ir sulipę „Mistiški simboliai“ gali atsirasti būgnuose. Bent vienas sulipęs „Mistiškas simbolis“, kuris užima visą būgną, aktyvuoja „Mistiško dauginamojo“ funkciją, kuri padaugina visus statymo linijos laimėjimus iš 3-7, priklausomai nuo to, koks skaičius tenka. 5-9 „Mistiški simboliai“ aktyvuoja „Thoth-Amon“ funkciją. Ši funkcija atsitiktinai prideda 3-6 simbolius bet kur būgnuose. „Bokšto Laukiniai“ ir „Mūšio Laukiniai“ nebūna aktyvūs šios funkcijos metu. Kintamumas: vidutinis /

didelis.

- „Tarantijos sienos“ papildomuose sukimuose, būgnuose gali atsirasti „Mūšio Laukiniai“ ir išsiplėsti iki 3 simbolių pozicijų į šonus greta esančiame būgne. Jokios kitos funkcijos, išskyrus „Sujungti Būgnai“, negali būti aktyvuotos. Kintamumas: mažas / vidutinis.
- Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Papildomų sukimų pabaigoje galutinis laimėjimas nuo jų yra pridedamas prie to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.
- Papildomų sukimų pabaigoje sugrįžtama į tą sukimą, kuris juos aktyvavo.

Dvigubos funkcijos („Multiple Features“)

- Jei iššaukiama daugiau nei viena funkcija tuo pačiu metu, funkcijos aktyvuosis tokia tvarka: pirma „Thoth-Amon“ funkcija, po to „Bokšto Laukiniai“, „Mūšio Laukiniai“, „Mistiški Dauginamieji“, „Mistiški simboliai“ pasikeitimai ir „Išsklaidyti“ („Scatter“).

Laimėjimų lentelė



10. LOŠIMAS „PADARAS IŠ JUODOSIOS LAGŪNOS“ („CREATURE FROM THE BLACK LAGOON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	191 500.00 €

„Padaras iš juodosios lagūnos“ (Creature from the Black Lagoon) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 linijų vaizdo lošimų automatas su laukiniais pakeitimo simboliais, lipniais simboliais, sklaidos laukiniais simboliais, pakartotinais sukimais ir nemokamais sukimais. Lošimą sudaro nuo 20 statymo eilučių (fiksuotų), 1-10 statymo lygių ir skirtingos monetų vertės.

Lošimo taisyklės:

- Statymo lygis nustatomas **LYGIO** rinkikliu. Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius. Monetos vertė nustatoma **MONETOS VERTĖS** rinkikliu. **MONETŲ** laukelyje rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius. Spustelėjus **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti su pasirinkta monetos verte, **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** reikia spustelėti du kartus. Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo lygis – tai statymo monetomis kiekis statymo eilutei. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse suteikti laimėjimai sudedami. Visi laimėjimai išmokami tik už statymo eilutes, išskyrus laimėjimus su nemokamų sukimų simboliais. Pagrindiniame lošime **BENDRAS LAIMĖJIMAS** rodo pakartotinų sukimų laimėjimo ir bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo sumą.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti pagrindinio lošimo metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų ir taikinio simbolius.
- Kai laukinis („Wild“) simbolis atsiranda ant būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu, jis veikia kaip lipnus laukinis („Sticky Wild“) simbolis ir lieka ant būgnų tolimesniems pakartotiniems sukimams.
- Pakartotinų sukimų metu lipnaus laukinio („Sticky Wild“) simbolio padėtis ant būgno nesikeičia.
- Papildomas laukinis („Wild“) simbolis, atsiradęs bet kur ant būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu, taip pat lieka iki pakartotinų sukimų pabaigos.
- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu visi laukiniai („Wild“) simboliai lieka ant būgnų pakartotiniams sukimams, kurie baigiasi, kai ant būgnų neatsiranda naujų laukinių („Wild“) simbolių.
- Visi pakartotinų sukimų laimėjimai pridedami prie pradinio sukimo laimėjimo.
- Visi nemokamų sukimų metu laimėti pakartotiniai sukimai išnaudojami pasibaigus esamiems nemokamiems sukimams.
- Nemokamų sukimų metu pasiekus gyvybės matuoklio 1 lygį, laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti bet kur ant 1–4 būgno. 2–4 lygyje laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti bet kur ant 2,3 ir 4 būgno.
- Laukiniai („Wild“) simboliai padeda sudaryti aukščiausią galimą laimintį derinį statymo eilutėje pagal išmokų lentelę.

Nemokami sukimai

- Pagrindiniame lošime išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, lošėjui suteikiami nemokami sukimai.
  - 3 nemokamų sukimų simboliai = 10 nemokamų sukimų.
  - 4 nemokamų sukimų simboliai = 15 nemokamų sukimų.
  - 5 nemokamų sukimų simboliai = 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu taikiklio simbolis gali atsirasti tik ant 5 būgno.
- Atsiradus taikiklio simboliui, ekrano dešinėje pusėje atsiranda padaras, į kurį šaudoma.
- Apatiniame dešiniajame kampe esantis gyvybės matuoklis rodo padaro gyvybes.

- Kuo daugiau padaras gauna žalos, tuo greičiau pasiekiamas naujas gyvybės matuoklio lygis, padaro gyvybė mažėja ir nutinka vienas iš šių dalykų:
  - 1 lygis yra 0 – 2 taikiklio simboliai: bet kuris ant būgno atsiradęs laukinis simbolis veikia kaip lipnus laukinis simbolis, kuris pasilieka ant būgno 1 pakartotiniam sukimui.
  - 2 lygis yra 3 – 5 taikiklio simboliai: aktyvinamas pirmas sklaidos laukinis simbolis. Laukinis simbolis išsiplečia horizontaliai per 1 laukelį tik kairėn ir pasilieka ant būgno 1 pakartotinam sukimui.
  - 3 lygis yra 6 – 8 taikiklio simboliai: aktyvinamas antras sklaidos laukinis simbolis. Laukinis („Wild“) simbolis išsiplečia horizontaliai per 1 laukelį kairėn ir dešinėn, ir lieka ant

būgnų vienam pakartotinam sukimui.

- Galutiniame 4 lygyje, surinkus 9 taikiklio simbolius aktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų.

- Be papildomų sukimų, bet kuris laukinis („Wild“) simbolis išsiplečia horizontaliai per 1 laukelį kairėn ir dešinėn.
- Laukinis („Wild“) simbolis, išsuktas tuo metu, kai buvo atrakintas 2 arba 3 lygis, negali aktyvinti naujos sklaidos laukinio funkcijos.
- Jei ant 4 būgno atsiradęs laukinis („Wild“) simbolis išsiplečia ant taikiklio simbolio, abu simboliai atlieka savo pradinę funkciją.
- Po 4 lygio taikiklio simboliai neberenkami.
- Laimėti nemokami ir pakartotini sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kurie aktyvino nemokamus sukimus.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, **BENDRAS LAIMĖJIMAS** pridedamas prie bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams grįžtama į lošimą, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	**Sukimo mygtukas** Naudojamas norint pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.

	**Garsas** Naudojamas norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuokite garsumą.
	**Mokėjimų lentelė** Naudojamas, jei norima peržiūrėti laimėnčius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Naudojamas norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Greitas sukimas.** Įjungia arba išjungia greito sukimo parinktį. • **Įžangos ekranas.** Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Įžangos filmukas.** Įjungia arba išjungia įžangos filmuką. • **Sukimas tarpeliu.** Įjungia arba išjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija.** Leidžia peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės**

	**Rodyklės** Rodyklėmis į kairę ir į dešinę verčiami mokėjimo lentelės puslapiai.
	**Uždaryti** Grįžtama į pagrindinį lošimą.

Grąža lošėjui

Teorinė grąža lošėjui – 96,47%.

11. LOŠIMAS „JUODASIS KARALIUS: UŽDRAUSTI TURTAI“ („DARK KING: FORBIDDEN RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	642 400.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Juodasis Karalius: Uždrausti Turtai“ – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, turintis Laukinio daugiklio („Wild Multiplier“) funkciją ir laukinius („Wild“) simbolius, kurie pasikeičia į limpančius laukinius („Sticky Wild“) simbolius nemokamų sukimų ir papildomų nemokamų sukimų metu.
- Lošimas turi 20 fiksuotų laimėjimo linijų kartu su skirtingomis statymo ir monetos vertėmis bei statymo lygiais (tik tuomet, kai lošiama monetomis).
- Lošimas gali būti lošiamas tiek monetomis, tiek virtualiais pinigais. Tai gali būti nustatoma lošimo nustatymų („Game settings“) skiltyje.
- Statymas („BET“) tai statymui skirta monetų arba pinigų suma.
- Statymo lygio („Bet level“) funkcija leidžia, kuomet lošiama monetomis, pakeisti monetos vertę ir tuo pačiu statymo sumą bei laimėjimą.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė pasirenkama paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką bei pasirinkus norimą statymą.
- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“) nurodo pinigų arba monetų sumą statymams.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę („Paytable“).
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus vertei, nurodytai mokėjimo lentelėje. Ši suma taip pat gali būti padauginta iš bet kurio galiojančio daugiklio.
- Statymo linijos laimėjimas monetomis yra lygus vertei, nurodytai mokėjimo lentelėje, padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat gali būti padauginta iš bet kurio galiojančio daugiklio.
- Statymo linijos laimėjimas išmokamas tik iš kairiojo į dešnįjį būgną.
- Išmokamas tik didžiausias statymo linijos laimėjimas.

- Vienu metu įvykstantys laimėjimai skirtingose statymo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Laukiniai („Wild“) simboliai ir Laukinio daugiklis („Wild Multiplier“)

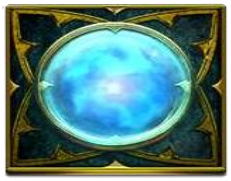
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Kai 1 ar daugiau laukinių („Wild“) simbolių atsiranda bet kurioje būgnų vietoje sukimo metu pagrindiniame arba nemokamų sukimų lošime, visi statymo eilučių laimėjimai yra padauginami iš laukinio daugiklio („Wild multiplier“), kuris lygus laukinių simbolių skaičiui būgnuose.
- Maksimalus laukinio daugiklis („Wild multiplier“) skaičius – x5.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.

Nemokami sukimai („Free spins“), limpančių laukinių karštosios vietos („Sticky Wild Hotspots“) ir limpančių laukinių („Sticky Wilds“) simboliai:

- 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, atsirandančių bet kurioje būgnų vietoje, pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja nemokamus sukimus:
  - 3 sklaidos („Scatter“) simboliai = 10 nemokamų sukimų;
  - 4 sklaidos(„Scatter“) simboliai = 12 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos („Scatter“) simboliai = 15 nemokamų sukimų;
- Nemokami sukimai suteikiami kartu su limpančių laukinių karštosios vietos („Sticky Wild Hotspots“) – fiksuotoje zonoje, 5 vietų figūroje, kryžiaus pavidalo formoje 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Bet kuris simbolis, nusileidžiantis bet kurioje būgnų vietų zonoje, pasikeičia į limpančių laukinių („Sticky Wild“) simbolį.
- Maksimalus papildomų nemokamų sukimų („Extra free spins“) skaičius visai nemokamų sukimų sesijai yra 5.

- Bendra laukinio daugiklio („Wild Multiplier“) vertė nemokamų sukimų metu yra lygi tuo pačiu metu atsirandantiems laukiniams („Wild“) ir limpantiems laukiniams („Sticky Wild“) simboliams būgnuose, nuo minimaliai x1 iki maksimaliai x5.
- Nemokamų sukimų lošimo pabaigoje:
  - Bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie bet kurio laimėjimo to lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
  - Lošėjas grįžta į pagrindinį lošimą.

Išmokėjimai:

					
5	25	**5**	25	**5**	20
4	7,50	**4**	7,50	**4**	6,25
3	1	**3**	1	**3**	1

					
5	17,50	**5**	15	**5**	12,50
4	5	**4**	3,75	**4**	3
3	1	**3**	1	**3**	1
					
5	5	**5**	4	**5**	3,50
4	1	**4**	1	**4**	1

3	0,25	**3**	0,25	**3**	0,25
					
5	3	**5**	2,50		
4	1	**4**	1		
3	0,25	**3**	0,25		

12. LOŠIMAS „APAKINK MANE“ („DAZZLE ME“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma	Min: 0.20 € Max: 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma	159 000.00 €

Lošimo apžvalga

- „Apakink mane“ („Dazzle Me“) yra 5 būgnų lošimas su 76 statymų linijom, turintis šias funkcijas: Apakinančiai Laukiniai Būgnai („Dazzling Wild Reels“), Papildomi Sukimai ir Sujungti Būgnai („Linked Reels“).
- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 76 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose (20 žetonų viename statymo lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.
- Kai lošiama didžiausiu statymo lygiu, **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** (**MAX BET**) yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų ir nustatytos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas **MAX BET** turi būti paspaudžiamas du kartus, norint lošti pasirinktu

lygiu.

- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimėjimo atvejis būna pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas.

Apakinančiai Laukiniai Būgnai („Dazzling Wild Reels“) funkcija

- „Dazzling Wild Reels“ atsitiktinai atsiranda pagrindinio lošimo metu, kaip persidengiantis būgnas su „Laukinis“ („Wild“)  simboliais.
- 1-5 būgnai gali pavirsti „Dazzling Wild Reels“.
- „Laukinis: („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Papildomų Sukimų (Free Spins)  simbolius.

Papildomi Sukimai

- Papildomų sukimų simbolis yra „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis.
- 3 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose pagrindiniame lošime, aktyvuoja Papildomus sukimus.
  - 3 Papildomų sukimų simboliai = 8 Papildomi sukimai.
  - 4 Papildomų sukimų simboliai = 12 Papildomų sukimų.
  - 5 Papildomų sukimų simboliai = 16 Papildomų sukimų.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurių statymo linijų laimėjimų.
- Pasibaigus Papildomiems sukimams, sugrįžtama į tą sukimą, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
- Papildomi sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir ta pačia žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
- Papildomai sukimai negali būti laimėti Papildomų sukimų metu.

Sujungtų būgnų („Linked Reels“) funkcija

- Linked Reels: funkcija atsiranda tik Papildomų sukimų metu.
- Kiekvieno sukimo pradžioje, identiški sujungti būgnai atsiranda vienas šalia kito 1-4 būgnuose.
- Dešinysis būgnas yra kairiojo būgno kopija, kas reiškia, kad 1 būgnas būna sujungtas su 2

ir/arba 3 būgnas sujungtas su 4.

Lošimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint sugrįžti į pagrindinį lošimą.
	Spausti, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.

Grąža lošėjui

Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96,90%

Laimėjimų lentelė



13. LOŠIMAS „APAKINK MANE MEGAKELIAI“ („DAZZLE ME MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	2 500 000 673 550.00 €
Teorinis pinigų grąžinimas (RTP):	96.10%

„Apakink mane Mega keliai“, tai 6 būgnų lošimas, turintis apakinančio laukinio būgno funkciją („Dazzling Wild Reels“), nemokamų sukimų ir lavinos („Avalanche“) funkcijas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 99225 laimėjimo būdai, skirtingos statymo ir monetos vertės bei statymo lygiai (tik lošiant monetomis).

- Lošimas gali būti lošiamas monetomis arba virtualiais pinigais.
- Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
- Kai lošiama virtualiais pinigais, kai kurios laimėjimo vertės gali būti rodomos naudojant „K“, o ne tūkstančius.
- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma statymams.
- Už laiminčias kombinacijas laimėjimai yra išmokami remiantis mokėjimo lentele („Paytable“).
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.

Mega keliai („Megaways“)

- Kiekvieno sukimo metu, pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimuose, nusileidžiančių kiekvienam būgnui simbolių skaičius yra parenkamas atsitiktinai.
- Simbolių, nusileidžiančių ant būgnų, skaičius svyruoja nuo 2 iki 5 būgnams Nr. 1 ir Nr. 2, nuo 3 iki 7 būgnams Nr. 3 ir Nr. 4, ir nuo 4 iki 9 būgnams Nr. 5 ir Nr. 6, nebent lošėjas yra pasirinkęs apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkciją nemokamų sukimų metu. Simbolių, nusileidžiančių ant kiekvieno apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno nemokamų sukimų metu, skaičius yra lygus to būgno apakinančio („Dazzling“) laukinio matuoklio skaičiui.
- Sutampantys simboliai, bet kurioje pozicijoje greta esančiuose būgnuose, iš kairiausio į dešiniausią, suteikia „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimą.
- „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimai lygūs vertėms, nurodytoms mokėjimo lentelėje.
- Daugiau laimėjimų yra suteikiama, kuomet papildomi sutampantys simboliai atsiranda tuose pačiuose būgnuose, kurie suteikė „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimą.
- Kiekvieno sukimo metu „Mega keliai“ („Megaways“) yra lygūs padaugintų simbolių skaičiui kiekviename būgne. Maksimalus „Mega keliai“ („Megaways“) skaičius yra 99225.
- Bendras „Mega keliai“ („Megaways“) skaičius sukimui rodomas ant „Mega keliai“ („Megaways“) matuoklio.
- Išmokama tik už ilgiausią kombinaciją vienam simboliui.
- Tuo pačiu metu įvykstantys „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimai yra sudedami.

Mega kelių („Megaways“) skaičiavimo pavyzdys

- Ilgiausias laimėjęs laimingojo septyneto („Lucky Seven“) simbolių derinys yra 4 simboliai būgnuose 1 - 4. Laimėjusių „Mega keliai“ („Megaways“) skaičius apskaičiuojamas padauginus laimingojo septyneto („Lucky Seven“) simbolių skaičių kiekviename iš šių būgnų: 1 x 1 x 3 x 2 = 6 laimėjusius „Mega keliai“ („Megaways“).



Lavinos („Avalanche“) funkcija

- Laimėjęs derinys aktyvuoja laviną („Avalanche“).
- Simboliai laimėtose kombinacijose išnyksta, paliekant vietos naujai simbolių lavinai.
- Lavinos („Avalanche“) metu simboliai patenka į būgno pozicijas, o ne sukasi.
- Lavinos („Avalanche“) tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.

Apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkcija ir laukiniai („Wild“) simboliai:

- Apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkcija gali būti atsitiktinai įjungta kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu ir garantuojama, kad ji bus aktyvuota per kiekvieną sukimąsi nemokamų sukimų metu.
- Apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkcijoje sukimo pradžioje atsitiktinai parenkami iki 3 būgnų iš 2 – 6 būgnų.
- Pagrindiniame lošime ant apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno pradinio sukimo metu gali pasirodyti tik laukiniai („Wild“) simboliai, o lavinos („Avalanche“) metu – ant šių būgnų. Nemokamų sukimų metu laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik apakinančio („Dazzling“) laukinio būgne.
- Pagrindiniame lošime simbolių, nusileidžiančių ant kiekvieno apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno, skaičius parenkamas atsitiktinai. Nemokamų sukimų metu ant kiekvieno apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno nusileidžiančių simbolių skaičius yra lygus to apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno matuoklio skaičiui.
- Apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno matuoklio skaičiai kiekvieniems būgnams 2 – 6 prasideda nuo 2. Maksimalus laukinių („Wild“) simbolių skaičius ir maksimalus apakinančių („Dazzling“) laukinių būgnų matuoklio skaičius yra 5, kai 2 būgnas; yra 7, kai 3 ir 4 būgnas; yra 9, kai 5 ir 6 būgnas.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai („Wild“) simboliai ant apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno, tampantys laimėjusio derinio dalimi, lieka ant būgno, o ne dingsta. Kai laukiniai („Wild“) simboliai ant apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno tampa vieno ar kelių laimėjusių derinių dalimi,

atitinkamo būgno apakinančių („Dazzling“) laukinių simbolių matuoklis ir tame būgne esančių laukinių („Wild“) simbolių skaičius padidėja vienu.

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi būgnuose tik apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkcijoje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.
- Laukiniais („Wild“) simboliais pakeitus kitus simbolius, skiriamas didžiausias įmanomas laimėjimas pagal mokėjimų lentelę („Paytable“).

Nemokami sukimai

- 4 nemokamų sukimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime, suteikia lošėjui 8 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų simbolis, įjungiantis nemokamus sukimus, suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. Nemokami sukimai suteikiami po paskutinės lavinos („Avalanche“), kai nebėra laimėjimų.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, norint pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama norint sustabdyti lošimą.
	Monetos vertė Spaudžiama norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkite norimą statymo sumą.

	
	**Garsas** Spaudžiama norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimančius derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

14. LOŠIMAS „MIRĘS AR GYVAS“ („DEAD OR ALIVE“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma	Min: 0.19 € Max: 18.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma	155 538.00 €

Lošimo apžvalga

- „Miręs ar gyvas“ („Dead or Alive“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 9 statymo linijų su dvigubomis žetonais lošimas, turintis šias funkcijas: „Išsklaidyti“ („Scatter“), Papildomi sukimai (Free Spins), „Laukinis“ („Wild“) pakeitimai, „Lipnus Laukinis“ („Sticky Wild“) Papildomų sukimų metu.
- Lošiama 9 statymo linijose su 1-4 statymo lygiais.
- Paspaudus Sukimo („Spin“) mygtuką lošiama nustatytuu statymo lygiu.
- DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET) yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir pasirinktos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- „Laukinis“ („Wild“)  simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“)  simbolius.
- „Išsklaidyti“ („Scatter“) laimėjimai yra išmokami nepriklausomai nuo statymo linijų laimėjimų.
- „Išsklaidyti“ („Scatter“) laimėjimai išmokami galutinį statymą padauginus iš skaičiaus, nurodyto laimėjimų lentelėje.
- „Išsklaidyti“ („Scatter“) ir Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios statymo linijos laimėjimų.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimima pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.

Papildomi sukimai (Free Spins)

- Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Visi laimėjimai nuo Papildomų sukimų, įskaitant ir iššauktus Papildomus sukimus, išmokami dvigubai (X2).
- 3 ar daugiau Papildomų sukimų (Free Spins) simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose pagrindiniame lošime, aktyvuoja 12 Papildomų sukimų.

- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus, laimėjimų.

„Lipnūs Laukiniai“ („Sticky Wilds“)

- „Laukinis“ simboliai pasikeičia į „Lipnūs laukiniais“ simbolius Papildomų sukimų metu.
- „Lipnūs laukiniais“ išlieka savo pozicijose būgnuose Papildomų sukimų metu.
- Papildomų sukimų metu vienas ar daugiau „Lipnūs laukiniai“ simboliai atsirandantys būgnuose aktyvuoja papildomus 5 Papildomus sukimus.
- „Lipnūs laukiniai“ simboliai būgnuose pabaigoje Papildomų sukimų nėra perkeliami į pagrindinį lošimą.
- Papildomų sukimų sesijos prasideda be „Lipnūs laukiniai“ simbolių.
- Papildomi sukimai išlaiko „Lipnūs laukiniai“ simbolius nuo naujos Papildomų sukimų sesijos pradžios.
- Papildomi sukimai gali būti dar kartą aktyvuoti vieną kartą per Papildomų sukimų sesiją.

Lošimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spaudžiama, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spaudžiama, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spaudžiant rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spaudžiamas X, norint sugrįžti į lošimą.

	Spaudžiama, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Paspaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 98,08%.

Laimėjimų lentelė



15. LOŠIMAS „DISKO DENIS“ („DISCO DANNY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 250.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	427 500.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Disko Denis“ tai 3 būgnų ir 3 eilių lošimas, turintis auksinio daugiklio („Golden Multiplier“) ir nemokamų sukimų funkcijas. Lošiama su 5 statymų eilutėmis (fiksuotomis) ir skirtingomis statymo ir monetų vertėmis bei statymo lygiais (kuomet lošiama monetomis).
- Lošiama gali būti monetomis arba virtualiais pinigais. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, lošėjas turi eiti į lošimo nustatymus.
- „Bet“ (statymas) yra statymų monetų ar virtualių pinigų suma.
- Kuomet lošiama su monetomis, statymo vertė gali būti nustatyta paspaudus „Bet Settings“ (statymo parametrai) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus „Bet Settings“ (statymo parametrai) mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
- „Balance“ (balansas) yra statymų monetų ar virtualių pinigų suma.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi remiantis mokėjimo lentele.
- Simbolių išmokėjimų vertės, rodomos mokėjimo lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi su kiekviena pasirinkta statymo verte.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus vertei, nurodytai mokėjimų lentelėje.
- Statymo eilutės laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Išmokama tik už didžiausią statymo eilutės laimėjimą.
- Laimėjimai, įvykę tuo pačiu metu, bet skirtingose statymo eilutėse yra sudedami.
- Lošime yra kombinuota laimėjimų mechanika, kai bet kuris simbolių derinys suteikia tam tikrą laimėjimą.



Lošimo funkcijos:

Auksinis daugiklis („Golden Multiplier“)

- Auksinis išsisklaidęs („Golden Scatter“) simbolis, nusileidęs bet kurioje būgno vietoje, pagrindiniame lošime, suteikia atsitiktinį laimėjimą, kuris gali būti nuo 10 iki 20 kartų didesnis už patį statymą.
- Pagrindinio lošimo metu, vienas auksinis išsisklaidęs („Golden Scatter“) simbolis gali atsirasti būgnuose bet kuriuo metu.

Nemokami sukimai

- 3 sidabriniai išsisklaidę („Silver Scatter“) simboliai arba 1 auksinis išsisklaidęs („Golden Scatter“) ir 2 sidabriniai išsisklaidę („Silver Scatter“) simboliai, nusileidžiantys bet kurioje būgno vietoje pagrindinio lošimo metu aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu yra 5 skirtingi lygiai su didėjančiu daugikliu („Multiplier“).
- Nemokamų sukimų lošimas prasideda 1 lygyje su x1 daugikliu („Multiplier“).
- Kai pereinamas naujas lygis, daugiklis („Multiplier“) padidėja remiantis žemiau pateikta lentele:

Lygis	**„Multiplier“ (daugiklis) lygis**
1	X1
2	X2
3	X3
4	X5
5	X10

- Nemokamų sukimų metu tik auksinis išsisklaidęs („Golden Scatter“) simbolis gali atsirasti ant

būgnų.

- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, kurie aktyvavo nemokamus sukimus, tampa auksiniais išsisklaidžiusiais („Golden Scatter“) simboliais ir atsiranda ant būgnų nemokamų sukimų pradžioje.
- Visi auksiniai išsisklaidę („Golden Scatter“) simboliai, kurie nusileido ant būgnų nemokamo sukimo metu, pasilieka būgnuose iki tol, kol visas lošimas prisipildo auksinių išsisklaidžiusių („Golden Scatter“) simbolių.
- Kai visa lošimo zona prisipildo auksinių išsisklaidžiusių („Golden Scatter“) simbolių, tuomet lošėjas pereina į kitą lygį.
- Kiekvienas auksinis išsisklaidęs („Golden Scatter“) simbolis, nusileidęs ant būgnų nemokamų sukimų metu, yra priskiriamas atsitiktiniam daugikliui („Multiplier“) tarp x1 ir x50.
- Daugiklis („Multiplier“), kuris priskirtas kiekvienam auksiniam išsisklaidžiusiam („Golden Scatter“) simboliui, išlieka nepakeistas iki tol, kol lošėjas pereina į kitą lygį.
- Kiekvieną kartą lošėjui perėjus į kitą lygį arba pasiekus nemokamų sukimų lošimo pabaigą, lošėjui suteikiamas laimėjimas, lygus daugiklio („Multiplier“) simbolių (skirtų auksiniams išsisklaidžiusiems („Golden Scatter“) simboliams) sumai tuose būgnuose, kurie yra padauginami iš statymo arba esamo lošimo lygio daugiklio („Multiplier“).
- Daugiklio („Multiplier“) suma, kuri priskiriama visiems auksiniams išsisklaidžiusiems („Golden Scatter“) simboliams, esantiems būgnuose, rodoma lygio laimėjimo („Level Win“) lauke.
- Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra 3.
- Vienas ar daugiau auksinių išsisklaidžiusių („Golden Scatter“) simbolių, besileidžiančių ant būgnų nemokamų sukimų metu, iš naujo sugrąžina nemokamų sukimų skaičių į 3.
- Kiekvieną kartą kai lošėjas pereina į naują lygį, būgnuose visi auksiniai išsisklaidę („Golden Scatter“) simboliai pranyksta.
- Nemokamų sukimų lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba, kai visas lošimas būna pripildytas auksiniais išsisklaidžiusiais („Golden Scatter“) simboliais 5 lošimo lygyje.
- Nemokamų sukimų lošimų pabaigoje, lošimas grįžta į tą lošimo etapą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų lošimo pabaigoje, nemokamų sukimų bendras laimėjimas pridedamas prie bet kurių laimėjimų tame lošimo etape, kuriame buvo aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

Išsisklaidę („Scatter“) simboliai:

- Išsisklaidę („Scatter“) simboliai skirstomi į du tipus: sidabrinius išsisklaidžiusius („Silver Scatter“) ir auksinius išsisklaidžiusius („Golden Scatter“).
- Sidabrinis išsisklaidęs („Silver Scatter“) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime.
- Auksinis išsisklaidęs („Golden Scatter“) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime nemokamų sukimų metu.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, norint pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudžiant tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirenkama norima statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuokite garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama jei norima peržiūrėti laimančius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu.

	• **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.

	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

16. LOŠIMAS „DIEVIŠKOJI FORTŪNA MEGAKELIAI“ („DIVINE FORTUNE MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 200.00 €

„Dieviškoji Fortūna Mega keliai“ – tai 6 būgnų lošimas, turintis krentančių laukinių („Falling Wilds“) pakartotinius sukimus, funkciją „Laukinis ant laukinio“ („Wild on Wild“) ir nemokamus sukimus su 3 premijos laimėjimo („Bonus Win“) simboliais.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 117649 laimėjimo būdai, skirtingos statymo ir monetos vertės bei statymo lygiai (tik lošiant monetomis).
- Lošimas gali būti lošiamas monetomis arba virtualiais pinigais.
- Statymas („BET“) – tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“) – tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų eilutę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.

„Mega keliai“ („Megaways“):

- Bet kurio sukimo metu atsitiktinai parenkami ant kiekvieno būgno išsukti simboliai.
- Simbolių, nusileidžiančių ant būgnų, skaičius svyruoja nuo 2 iki 7.
- Sutampantys simboliai, bet kurioje pozicijoje greta esančiuose būgnuose, iš kairiausio į dešiniausią, suteikia „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimą.
- „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimai lygūs vertėms, nurodytoms mokėjimo lentelėje.
- Daugiau laimėjimų yra suteikiama, kuomet papildomi sutampantys simboliai atsiranda tuose pačiuose būgnuose, kurie suteikė „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimą.
- Kiekvieno sukimo metu „Mega keliai“ („Megaways“) skaičius yra lygus padaugintų simbolių skaičiui ant kiekvieno būgno. Didžiausias „Mega keliai“ („Megaways“) skaičius yra 117649.

- Bendras sukimo „Mega keliai“ („Megaways“) skaičius rodomas ant „Mega keliai“ („Megaways“) matuoklio.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų eilutę.
- Atskiri „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimai skirtinguose deriniuose yra sudedami.



Krentančių laukinių („Falling Wilds“) pakartotiniai sukimai:

- Kai būgnuose atsiranda laukinis („Wild“) simbolis ir visi statymo laimėjimai suteikiami už tą sukimą, kiekvienas laukinis („Wild“) simbolis persikelia viena vieta žemyn būgne ir suteikia krentančių laukinių („Falling Wilds“) pakartotinį sukimą tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose.
- Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie krenta per pakartotinius sukimus, vadinami krentančiais laukiniais („Falling Wilds“).
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius ir premijos laimėjimo („Bonus Win“) simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai ir toliau aktyvina krentančių laukinių („Falling Wilds“) pakartotinus sukimus iki tol, kol jie išnyksta nuo būgnų. Kai nuo būgno dingsta paskutinis laukinis („Wild“) simbolis, atliekamas paskutinis pakartotinis sukimas.
- Papildomus krentančių laukinių („Falling Wilds“) pakartotinius sukimus galima laimėti per krentančių laukinių („Falling Wilds“) pakartotinį sukimą.
- Nemokamus sukimus galima laimėti per pakartotinį krentančių laukinių („Falling Wilds“) sukimą.
- Krentančių laukinių („Falling Wilds“) pakartotiniai sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir sukimas, kuris suaktyvino krentančių laukinių („Falling Wilds“) pakartotinius sukimus.
- Krentančių laukinių („Falling Wilds“) pakartotinių sukimų laimėjimai automatiškai pridedami prie visų laimėjimų iš pradinio sukimo.
- Statymo lygio ir monetos vertės negalima keisti krentančių laukinių („Falling Wilds“) pakartotinių sukimų metu.

Funkcija „Laukinis ant laukinio“ („Wild on Wild“):

- Ši funkcija aktyvinama, jei laukinis („Wild“) simbolis atsiranda padėtyje, kurią užima krentančių laukinių „Falling Wilds“ simbolis.
- Aktyvinus šią funkciją, laukinis („Wild“) simbolis išsiplečia ir uždengia visą būgną.
- Išmokėjus laimėjimą, kiekvienas laukinis („Wild“) simbolis pasislenka per vieną padėtį žemyn ir suteikiamas krentančių laukinių („Falling Wilds“) pakartotinis sukimas, ant būgnų daugiausiai gali būti 7 laukiniai („Wild“) simboliai.
- Jei vieno sukimo metu 4 arba daugiau nemokamų sukimų simbolių išsukami kaip laukinis („Wild“) simbolis, laimėti pakartotiniai sukimai, aktyvinę nemokamus sukimus, atliekami baigus nemokamus sukimus.

Nemokami sukimai

- 4 nemokamų sukimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime, suteikia lošėjui 10 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų simbolis, įjungiantis nemokamus sukimus, suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Bet koks laukinis („Wild“) simbolis, pasirodantis ant būgnų nemokamuose sukimuose, išsiplečia, kad apimtų visą būgną, ir aktyvina funkciją „Laukinis ant laukinio“ („Wild on Wild“).
- 3 skirtingi premijos laimėjimo („Bonus Win“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgno vietoje nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Nemokami sukimai – premijos laimėjimai („Bonus Win“):

- 3 skirtingi premijos laimėjimo („Bonus Win“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgno vietoje nemokamų sukimų metu: bronzinis premijos laimėjimo („Bronze Bonus Win“) simbolis, sidabrinis premijos laimėjimo („Silver Bonus Win“) simbolis ir auksinis premijos laimėjimo („Gold Bonus Win“) simbolis.
- Surinkus 5 vienodus premijos laimėjimo („Bonus Win“) simbolius, lošėjas laimi laimėjimą, kurio dydis gali būti 10–500 kartų didesnis už statymą.
- Kiekvienas būgnuose pasirodantis premijos laimėjimo („Bonus Win“) simbolis prideda po vieną tašką į atitinkamą premijos matuoklį.
- Kai kuris nors matuoklis pasiekia 5 ar daugiau, jis atstatomas iki 0 ir suteikiamas premijos laimėjimas:
  - 5 auksiniai premijos laimėjimo simboliai („Gold Bonus Win“) = 500 x statymas.
  - 5 sidabriniai premijos laimėjimo simboliai („Silver Bonus Win“) = 25 x statymas.
  - 5 bronziniai premijos laimėjimo simboliai („Bronze Bonus Win“) = 10 x statymas.
- Išmokėjus premijos laimėjimą, premijos matuoklis atstatomas į 0 ir premijos laimėjimo („Bonus Win“) simboliai renkami iš naujo.

- Jei premijos matuoklis vienu surinkimu surenka 4 identiškus premijos laimėjimo („Bonus Win“) simbolius ir 3 vienodus premijos laimėjimo („Bonus Win“) simbolius per kitą sukimą, vienodi premijos laimėjimo („Bonus Win“) simboliai sudedami ir suteikiama atitinkama premija. Likę simboliai renkami toliau.
- Nemokamų sukimų metu galima surinkti visus trijų premijų laimėjimus.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspausdus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirenkama norima statymo suma.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuokite garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	

	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimančius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.

	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

17. LOŠIMAS „DVIGUBOS KALADĖS“ („DOUBLE STACKS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	352 600.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Dvigubos kaladės“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 eilučių lošimas, turintis dvigubų kaladžių („Double Stacks“) funkciją ir nemokamus sukimus su laukinių simbolių rinkiniu („Free Spins with stacked Wilds“). Lošiama su 10 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetos vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Pasirinkus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant bet kuriuo žemesniu statymo lygiu ir norint lošti lošimą su pasirinkta monetos verte, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Dvigubos kaladės („Double Stacks“) funkcija:

- Ši funkcija aktyvuojama, kai sustoja būgnai ir visi ant būgnų pasirodę simboliai yra tos pačios rūšies.

- Kai ši funkcija aktyvuota, skaičiuojant esamo sukimo laimėjimus visi ant būgnų esantys simboliai skaičiuojami kaip du simboliai.
- Pastaba: pagrindinio lošimo metu ant būgnų rinkiniais (3 arba daugiau simbolių būgne) pasirodys tik 4 didžiausios vertės simboliai.
- Sustojus būgnams, suskaičiuojami ir pagal mokėjimų lentelę išmokami visi laimėjimai.

Nemokamų sukimų funkcija

- Pagrindinio lošimo metu, ant būgnų pasirodžius 3 arba daugiau išsisklaidžiusiems („Scatter“) simboliams, aktyvuojami nemokami sukimai:
  - 3 išsiskleidę („Scatter“) simboliai = 5 nemokami sukimai.
  - 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 15 nemokamų sukimų.
  - 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu be 4 didžiausios vertės simbolių ant būgnų rinkiniais arba ant būgnų ne rinkiniais dar pasirodo laukiniai („Wild“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu, ant būgnų pasirodžius 2 arba daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, lošėjas atitinkamai suteikiami papildomi nemokami sukimai:
  - 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 2 nemokami sukimai.
  - 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 5 nemokami sukimai.
  - 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 15 nemokamų sukimų.
  - 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 30 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, norint pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudžiamas tarpelio klavišas. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.

	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+ “.
	
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėnčius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

18. LOŠIMAS „DRAKULA“ („DRACULA“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma	Min: 0.20 € Max: 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma	133 600.00 €

Lošimo apžvalga

- „Drakula“ („Dracula“) yra 5 būgnų, 4 eilių, 40 linijų lošimas, turintis šias funkcijas: Papildomi sukimai („Free Spins“), „Laukinis“ („Wild“), „Stacked“ (didesnį plotą apimantys) simbolius, „Stacked Wild“ simbolius ir „Bat“ funkciją.
- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 40 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas LEVEL / LYGIS pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („COINS / ŽETONAI“) rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.
- DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET) yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų, didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės. Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimima pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas.

Simboliai „Laukinis“ („Wild“) ir „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“)

- „Laukinis“ („Wild“)  simboliai gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose tik pagrindiniame lošime ir pakeisti bet kuriuos simbolius.
- Esant „Laukinis“ („Wild“) simbolio pakeitimams išmokama didžiausia įmanoma laimėjimų

kombinacija ant statymo linijų pagal laimėjimų lentelę.

- „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“)  simboliai gali atsirasti 3 būgne, tik Papildomų sukimų metu ir gali būti matomas pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip sustos suktis būgnas.
- „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, įskaitant ir „Šikšnosparnis“ („Bat“) funkcijos simbolius ir yra išmokama kaip už didžiausią įmanomą laimėjimų kombinacija pagal laimėjimų lentelę.
- „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“) simboliai pakeičia „Šikšnosparnis“ („Bat“) simbolius po to, kai būgnas nustoja suktis.

Papildomi sukimai (Free Spins)

- Pagrindiniame lošime pilnai matomas „Drakula“ („Dracula“) simbolis 2 būgne ir pilnai matomas „Moteris“ („Lady“) simbolis 4 būgne aktyvuoja 10 Papildomų sukimų pagal laimėjimų lentelę.
- Pilnai matomas „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“) simbolis 3 būgne Papildomų sukimų metu aktyvuoja 2 papildomus sukimus.
- Bet kuris „Sukrautas“ („Stacked“) simbolis, esantis laimėjimo linijoje, suteikia laimėjimą pagal laimėjimų lentelę.
- Bet kokie papildomi Papildomų sukimų laimėjimai yra automatiškai pridedami prie jau turimų Papildomų sukimų.
- Papildomais sukimais lošiama tais pačiais statymo lygiu bei žetonų verte, kuriais jie ir buvo aktyvuoti.
- Pagrindiniame lošime Papildomi sukimai negali būti laimėti, jei yra aktyvuota „Šikšnosparnis“ („Bat“) funkcija.
- Pasibaigus lošimui iš Papildomų sukimų, visi gauti laimėjimai nuo jų yra pridedami prie laimėjimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios statymo linijos laimėjimų.
- Pasibaigus Papildomiems sukimams, sugrįžtama į tą sukimą, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.

„Bat“ funkcija

- Pagrindiniame lošime „Šikšnosparnis“ („Bat“) funkcija aktyvuojama bet kuriuo metu ir tai gali įvykti vieną kartą per vieną sukimą.
- Papildomų sukimų metu „Šikšnosparnis“ („Bat“) funkcija atsiranda kiekvieno sukimo metu, vieną kartą per vieną sukimą.
- Kai aktyvuojama „Šikšnosparnis“ („Bat“) funkcija, atsitiktinis skaičius šikšnosparnių praskrenda lošimo ekrane ir nusileidžia ant bet kurių būgnų taip tas vietas uždengdami.
- Pagrindiniame lošime šikšnosparnių skaičius būna nuo 4 iki 12, o Papildomų sukimų metu nuo 4 iki 20.
- Kai šikšnosparniai nusileidžia ant būgnų, jie pakeičia tuos simbolius į bet kokį atsitiktinai parinktą simbolį, įskaitant „Laukinis“ („Wild“) simbolį.

- Jei „Šikšnosparnis“ („Bat“) funkcijas metu yra aktyvuojami 20 šikšnosparnių, visi būgnai būna užpildomi šikšnosparniais.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96,58%.

Laimėjimų lentelė



19. LOŠIMAS „UŽ VAIRO: DAUGIKLIO SUIRUTĖ“ („DRIVE: MULTIPLIER MAYHEM“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma	Min: 0.15 € Max: 75.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma	164 475.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Už vairo: daugiklio suirutė“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 eilučių (fiksuotų) lošimas su nemokamais sukimais, laukinio („Wild“) simbolio pakeitimais ir „Nitro“ simboliais. Lošiama su 15 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetos vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Lošiant aukščiausio lygio statymu ir spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti lošimą pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Visi monetų laimėjimai išmokami, tik kai laimima statymo eilutėse.

Laukiniai daugiklio („Multiplier Wilds“) simboliai:

- Laukiniai daugiklio („Multiplier Wilds“) simboliai yra laukiniai („Wilds“) simboliai.
- Laukiniai daugiklio („Multiplier Wilds“) simboliai gali pasirodyti bet kur ant 1–5 būgnų ir pakeisti visus, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) ir „Nitro“ simbolius.
- Laukinių daugiklio („Multiplier Wilds“) simbolių daugiklis yra toks pats, kaip ir būgnų (1– 5), ant kurių šie simboliai pasirodė.
- Bet kuris statymo eilutės laimėjimas laukiniais daugiklio („Multiplier Wilds“) simboliais atitinkamai padaugina statymo eilutės laimėjimą 1–5 kartais.
- Jei laimančioje statymo eilutėje pasirodo 2 arba daugiau laukinių daugiklio („Multiplier Wilds“) simbolių, daugikliai atitinkami padauginami. Pavyzdžiui, laiminti statymo eilutė su laukiniais simboliais ant 2 (x2) ir 4 (x4) būgnų sudauginami ir gaunamas x8 daugiklis.

Nemokami sukimai

- Tik pagrindinio lošimo metu bet kur ant 2, 3 ir 4 būgnų pasirodžius 3 išsisklaidžiusiems („Scatter“) simboliams aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Tik nemokamų sukimų metu bet kur ant 2, 3 ir 4 būgnų pasirodžius 3 „Nitro“ simboliams

suteikiami papildomi nemokami sukimai ir laukinių daugiklio simbolių persidengimas.

- Nemokamų sukimų skaičius suteikiamas pagal mokėjimų lentelę.
- Persidengę laukiniai daugiklio simboliai ant būgnų atsiranda atsitiktinai bet kur ir veikia kaip laukiniai daugiklio („Multiplier Wilds“) simboliai.
- Ant būgno gali atsirasti tik vienas persidengiantis laukinis daugiklio simbolis.

Surinktų „Nitro“ simbolių matuoklis

- Surinktų „Nitro“ simbolių matuoklyje nuo apačios iki viršaus sukraunami surinkti „Nitro“ simboliai. Jei ant persidengiančio laukinio daugiklio simbolio pasirodo „Nitro“ simbolis, jis laikomas tiek kaip „Nitro“, tiek kaip laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolis.
- Nemokami sukimai prasideda lošėjo lenktynėmis su Twitch veikėju – pirmuoju priešininku.
- Surinkus 3 „Nitro“ simbolius patenkama į kitą lošimo lygį. Lošėjas laimi atsitiktinį laukinių daugiklio („Multiplier Wild“) simbolių persidengimą. Tada pasirodo kitas priešininkas lenktynėse.
- Kiekvienas naujas nemokamų sukimų lošimas prasideda su tuščiu surinktų „Nitro“ simbolių matuokliu.
- Jei vieno sukimo metu lošėjas surenka 2 „Nitro“ simbolius, o kito sukimo metu – 3, likę 2
- „Nitro“ simboliai yra perkeliami kitam lygiui.
- Pasiekus naują lygį, lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai ir kitas atsitiktinis laukinių daugiklio simbolių persidengimas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai išmokami pagal žemiau esančią lentelę:

Lygis	1	2	3	4
Nemokami sukimai	10	+4	+3	+2
Perdengiantys universalieji daugiklio simboliai	0	1	2	3
Priešininkas lenktynėse	Twitch	Hamaki	Bruiser	Bruiser

- „Nitro“ simboliai nepasirodo nemokamų sukimų metu 4 lygyje.
- Surinkus paskutinius 3 „Nitro“ simbolius lenktyniaujant su Bruiser, paskutiniu priešininku, lošėjas lenktyniauja iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Surinkus 9 „Nitro“ simbolius, visi po to surenkami „Nitro“ simboliai yra sunaikinami.
- Laimėti papildomi nemokami sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.
- Bendro laimėjimo laukelyje rodomi nemokamų sukimų laimėjimai ir laimėjimai iš lošimo, per kurį aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kurio statymo eilutės laimėjimo.
- Nemokamų sukimų pabaigoje sugrąžinama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudžiant tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę bei lygį spaudžiami mygtukai „-„ arba „+“.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėčius derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Rodyklės** Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

20. LOŠIMAS „DRUIDŲ SAPNAS“ („DRUID'S DREAM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 40.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	28 840.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Druidų sapnas“ – tai yra 5 būgnų, 4 eilių, 40 statymo eilučių (fiksuotų) lošimas su tokiomis funkcijomis, kaip („Laimėk abiem būdais“) („Win Both Ways“), laukiniai („Wild“) ir išsisklaidę („Scatter“) simboliai, pakartotiniai sukimai su pastumtėlėjimo („Nudge“) funkcija, simbolio įkrovimas ir nemokami sukimai. Lošiama su 40 statymo eilučių (fiksuotų), su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Lošiama su virtualiais pinigais arba monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
- Už laiminčias kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Laukiniai („Wild“) ir išsisklaidę („Scatter“) simboliai

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti, kaip vienas laukinis („Wild“) simbolis:
  - pagrindiniame lošime 1, 3 ir 5 būgnuose;
  - pakartotiniame sukime 3 būgne;
  - nemokamuose sukimuose 1 ir 5 būgnuose.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti kaip grupė laukinių („Wild“) simbolių:
  - pagrindiniame lošime 2 ir 4 būgnuose;
  - pakartotiniame sukime 2 ir 4 būgnuose;
  - nemokamuose sukimuose 3 būgne.
- Laukinių („Wild“) simbolių grupė gali apimti nuo vienos pozicijos iki viso būgno, priklausomai nuo to, kaip nusileis būgnas.
- Išsisklaidę („Scatter“) simboliai gali pasirodyti laukinių („Wild“) simbolių apačioje ant 2 būgno arba laukinių („Wild“) simbolių viršuje ant 4 būgno pagrindiniame lošime ir pakartotiniuose sukimuose, bei laukinių („Wild“) simbolių viduryje 3 būgne per nemokamus sukimus.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius. Išsisklaidę („Scatter“) simboliai pakeičia visus simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę, už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) ir išsisklaidžiusiais

(„Scatter“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Simbolio įkrovimo, pakartotinio sukimo, pastumtelėjimo („Nudge“) funkcijos:

- Pagrindiniame lošime laukiniai („Wild“) simboliai, nusileidžiantys kaip grupė ant 2 ar 4 būgno, kartu su vienu išsisklaidžiusiu („Scatter“) simboliu įkraunami ir suaktyvina pakartotinius sukimus.
- Kiekvienas įkrautas laukinis („Wild“) simbolis suteikia pakartotinius sukimus.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis ir visi laukiniai („Wild“) simboliai, kurie aktyvavo pakartotinius sukimus, lieka būgnuose iki pakartotinių sukimų pabaigos.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo dingsta vienas įkrovimas.
- Pakartotiniai sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino pakartotinius sukimus.
- Bet kokie pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie visų laimėjimų iš pradinio sukimo.
- Pakartotiniuose sukimuose antrasis išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, nusileidęs ant būgno, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Pakartotinių sukimų metu laukinių („Wild“) simbolių grupė, nusileidžianti ant 2 arba 4 būgno be išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolio, aktyvuoja pastumtelėjimo („Nudge“) funkciją kitame pakartotiniame sukime, kad būtų galimybė nusileisti ant būgno antram išsisklaidžiusiam („Scatter“) simboliui. Pagrindiniame lošime pastumtelėjimo („Nudge“) funkcija aktyvuojama kartu su pakartotiniu sukimu, jei viena laukinių („Wild“) simbolių grupė atsiduria ant būgnų kartu su išsisklaidžiusiu („Scatter“) simboliu, o antroji laukinių („Wild“) simbolių grupė nusileidžia ant būgno be išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolio.
- Pastumtelėjimo („Nudge“) funkcijoje būgnas su laukinių („Wild“) simbolių grupe nesisuka iš naujo, o po kiekvieno pakartotinio sukimo yra pastumiamas viena ar keliomis pozicijomis. Jei 2 būgne yra įjungta pastumtelėjimo („Nudge“) funkcija, būgnas yra stumiamas į viršų. Jei 4 būgne yra įjungta pastumtelėjimo („Nudge“) funkcija, būgnas stumiamas žemyn.
- Kiekviename pakartotiniame sukime pastumtelėjimo („Nudge“) funkcijos laimėjimai įvertinami po to, kai būgno pastūmimas baigiasi.
- Pastumtelėjimo („Nudge“) funkcija pasibaigia, kai ant būgnų nusileidžia antrasis išsisklaidęs („Scatter“) simbolis arba kai baigiasi pakartotiniai sukimai.

Nemokami sukimai

- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, rodomi pagrindiniame lošime arba pakartotinių sukimų metu ant 2 ir 4 būgnų aktyvuoja 6 nemokamus sukimus.
- Visi laukiniai („Wild“) simboliai, nusileidžiantys kaip grupė ant 2 ar 4 būgno, kartu su išsisklaidžiusiu („Scatter“) simboliu yra įkraunami.
- Kiekvienas įkrautas laukinis („Wild“) simbolis ant 2 ir 4 būgno suteikia dar vieną nemokamą sukimą.
- Visi išsisklaidę („Scatter“) ir laukiniai („Wild“) simboliai, kurie aktyvavo nemokamus sukimus, transformuojami į laukinius („Wild“) simbolius ir lieka būgne iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu laukinių („Wild“) simbolių grupė su išsisklaidžiusiu („Scatter“) simboliu gali pasirodyti 3 būgne.

- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, nusileidęs ant 3 būgno, kartu su laukiniais („Wild“) simboliais suteikia dar 3 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai. Jei nemokami sukimai buvo aktyvuoti pakartotiniuose sukimuose, grįžtama į tą sukimą, kuriame buvo aktyvuoti pakartotiniai sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudžiamas tarpelio klavišas.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkite norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.

Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimančius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

21. LOŠIMAS „RYTŲ JŪROS DRAKONŲ KARALIUS“ („EAST SEA DRAGON KING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	614 000.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Rytų Jūros Drakonų Karalius“ yra 5 būgnų, 3 eilučių lošimas, turintis grupės išmokėjimų („Cluster Pays“) mechaniką. Lošimas turi laukinių („Wild“) simbolius, besiplečiančių laukinių („Expanding Wilds“) simbolius ir pakartotinius sukimus. Lošiama su simbolių grupėmis, 1–10 statymų lygiais (10 monetų viename lygyje) ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LEVEL (lygio) parinkiklį.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
- COINS (monetos) rodo prieinamą lošimui monetų skaičių.
- MAX BET (maksimalus statymas) pradeda lošimą aukščiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte.
- Visi laimėjimai rodomi monetomis.

Lošimo funkcijos:

Grupės išmokėjimai („Cluster Pays“):

- Simbolis yra grupės dalis, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai greta to paties simbolio.
- 5 ar daugiau tų pačių simbolių, esančių grupėje, suteikia laimėjimą pagal mokėjimų lentelę.
- Už kelias to paties simbolio grupes, kurios nėra viena šalia kitos, apmokama kaip už atskiras grupes.
- Atskiri laimėjimai iš kelių grupių yra sudedami.
- Išmokamas tik pats didžiausias laimėjimas iš grupės.
- Kai šeši ar daugiau laukinių („Wild“) simbolių sudaro grupę, jie pakeičia tik simbolius iš abiejų grupės pusių. Dėl šios priežasties vienintelis atvejis, kai laukiniai („Wild“) simboliai sudaro grupę ir nepakeičia simbolio iš abiejų pusių, yra tada, kai visas ekranas yra užpildytas laukiniais („Wild“) simboliais.

Simboliai:

Laukinių („Wild“) ir besiplečiančių laukinių („Expanding Wild“) simboliai:

- Laukinio („Wild“) simboliai gali būti rodomi bet kurioje vietoje ant būgnų pagrindiniame lošime ir pakartotinų sukimų metu bei pakeisti visus simbolius.
- Vienas ar keli laukiniai („Wild“) simboliai, nusileidę bet kurioje vietoje ant būgnų pagrindiniame lošime, automatiškai išsiplečia, apimdami visą būgną, ant kurio jie nusileido, ir tada suaktyvina pakartotinius sukimus.
- Laimėjimai skiriami po to, kai išsiplečia visi laukiniai („Wild“) simboliai ir prieš prasidedant pakartotiniams sukimams.
- Laukiniai („Wild“) simboliai išsiplečia, kad apimtų visą būgną, ir lieka savo vietoje, o kiti būgnai vėl sukasi.
- Pasibaigus pakartotiniams sukimams, visi nauji laukiniai („Wild“) simboliai, pasirodantys ant būgnų, plečiasi taip pat, kaip ir pradinio sukimosi metu ir laimėjimai yra įvertinami.
- Vienas ar daugiau laukinių („Wild“) simbolių, nusileidžiančių bet kurioje vietoje ant būgnų pakartotinių sukimų metu, suaktyvina papildomą pakartotinį sukimą.
- Pakartotiniai sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kaip ir sukimo, kuris suaktyvino pakartotinius sukimus, metu.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie visų pradinio sukimo laimėjimų. Laukiniui („Wild“) simboliui pakeitus kitus simbolius, už sudarytą kombinaciją skiriamas didžiausias įmanomas laimėjimas pagal mokėjimų lentelę.
- Jei pagrindiniame lošime ar pakartotinių sukimų metu nusileidžia penktasis laukinis („Wild“) simbolis, pakartotiniai sukimai neaktyvinami ir skiriama dviguba išmoka už 15 „Wild“ simbolių.
- Išmoka už 15 laukinių („Wild“) simbolių yra 10000 monetų.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspauskite tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.

	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuojamas garsumas.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimančius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.

	**Uždaryti** Spaudžiama, norit grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimųtechninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

22. LOŠIMAS „ELEMENTAI: PRABUDIMAS“ („ELEMENTS: THE AWAKENING“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma	Min: 0.2 € Max: 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma	84 300.00 €

Lošimo apžvalga

- Elementai: Prabudimas yra 5 būgnų, 3 eilučių 20 linijų lošimas su „Avalanche“ funkcija ir 4 skirtingais laisvojo kritimo režimais, kiekvienas su skirtinga Wild funkcija.
- Lošiama su 20 statymų linijų (fiksuotų), 1-10 statymų lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymų lygis nustatomas naudojant „LEVEL / LYGIS“ slankiklį.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ slankiklį.
- COINS / ŽETONAI rodo žetonų, galimų statyti, skaičių.
- Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- „MAX BET“ – lošiama maksimaliais statymais, didžiausiu statymų lygiu ir esama žetonų vertė.
- Statymų lygis yra žetonų kiekis statymų eilutėje.
- Statymų linijos laimėjimas žetonais yra lygi PAYTABLE nurodytai vertei, padauginta iš statymų lygio.
- Statymų linijos laimėjimas pinigais lygus laimėjimui žetonais, padaugintas iš žetonų vertės.
- Mokamas tik didžiausias laimėjimas už sudarytą simbolių derinį.
- Statymų linijos laimėjimas išmokamas, jei yra laiminčių simbolių iš eilės nuo kairiojo būgno į dešinįjį būgną.
- Laimėjimai skirtingose statymų eilutėse yra sudedami.
- Visi žetonų laimėjimai mokami tik statymų eilutėse.

Avalanche (lavinų) funkcija

- Simboliai patenka į poziciją ant būgnų įkrisdami, o ne sukdamiesi.

- Laimėjusi statymų linija pradės lavinos (Avalanche) funkciją. Simboliai laiminčiose kombinacijose sprogsta ir išnyksta, palikdami vietos antrai simbolių lavinai, siekiant didesnio laimėjimo.
- Laisvo kritimo (Free fall) režimai, įjungiami laimėjusių lavinų, prasideda, kai nebelieka daugiau laimėjimų ir baigiasi lavinų funkcija.
- Kiekvienas naujas lošimas prasideda tuščiu lavinų skaitikliu.

Avalanche (lavinų) skaitiklis

- Lavinų skaitiklis  pagrindiniame lošime padidėja po vieną už kiekvieną sekantį iškritimą, kuriame yra bent vienas statymų linijos laimėjimas iki 4 lavinų. Lavinų skaitiklio parodytos spalvos atitinka pagrindinį dabartinio sukimo elementą.
- Lavinos tęsis, kol nebebus daugiau laimėjimų; kiekvienas naujas lošimo sukimas prasideda tuščiu lavinų skaitikliu.

Energy (energijos) skaitiklis

- Pagrindiniame lošime yra elementas Energijos skaitiklis  , rodantis pagrindinį elementą, Energijos skaitiklio skiltis su didžiausiu energijos kiekiu rodo, kuris Laisvo kritimo („Free Falls“) režimas yra įjungtas, jei Laisvas kritimas („Free Falls“) yra aktyvuotas.
- Energijos skaitiklis yra suskirstytas į keturis skyrius, po vieną kiekvienam elementui, kuris užpildomas po laimėjusios statymo eilutės.
- „Play“ mygtukas pakeičia Energijos skaitiklį sukimo metu arba kai prasideda sukimas ir užpildoma energija iš vieno ar kelių laimėjusių elementų iš laimėjusių statymų kombinacijų. Energijos skaitiklyje parodytos spalvos atitinka dabartinį sukimą laimėjusį elementą.
- Jei energija 2 elementams yra vienoda, laisvojo kritimo (Free fall) režimas bus pasirinktas atsitiktine tvarka.
- Kiekvienas naujas sukimas prasideda tuščiu energijos skaitikliu.

Laisvas kritimas (Free Fall)

- 4 ar daugiau lavinos iš eilės lošime, kurios atsiranda kur nors pagrindinio lošimo būgnuose, įjungia vieną iš Laisvo kritimo „Free Fall“) režimų.
- Laisvi kritimai yra lošiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte, kaip ir sukimas aktyvuojantis laisvuosius kritimus.
- Yra 4 skirtingi laisvųjų kritimų režimai, vadinami Ugnies audros „Fire Storm“) režimu, Oro audros „Air Storm“) režimu, Žemės audros „Earth Storm“) režimu ir Vandens audros „Water Storm“) režimu.
- Kiekviename laisvojo kritimo režime yra unikalus Wild simbolių elementas, kuris gali pasirodyti būgnuose, siekiant didesnio laimėjimo.
- Kiekvienas laisvojo kritimo režimas suteikia 10 laisvų kritimų.
- Laisvųjų kritimų pabaigoje grįžtama į sukimą, įjungusį laisvuosius kritimus.
- Laisvųjų kritimų pabaigoje visas laimėjimas iš „Free Falls“ pridedamas prie bet kurio laimėjimo

iš to sukimo, kuris aktyvino laisvuosius kritimus.

Wild

- Pagrindiniame lošime Wild  simboliai gali būti rodomi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Visi Wild simboliai pakeičia visus simbolius pagrindiniame lošime ir laisvo kritimo lošimuose.
- Visi „Wild“ simbolių pakeitimai pagrindiniame lošime ir laisvo kritimo lošimuose išmokami pagal aukščiausią laiminčią kombinaciją.

Fire Storm Wild (Ugnies audros laukinis)

- „Fire Storm“ Wild simboliai rodomi „Fire Storm“ režimo 2, 3 ir 4 būgnuose ir gali būti išplėsti, įtraukiant 1 ir 5 būgnus.
- „Fire Storm“ Wild simboliai gali plisti bet kuria kryptimi būgnuose, transformuodami bet kuriuos du gretimus simbolius paverčiant Wild simboliais, siekiant didesnio laimėjimo.

Air Storm Wild (Oro audros laukinis)

- 2 „Air Storm Wild“ simboliai atsitiktinai nukrenta ant pirmojo „Free Fall“ būgnų ir lieka ant visų „Air Storm“ režimo būgnų.
- Po pirmojo kritimo Wild simboliai atsitiktinai pereina į gretimą poziciją, kiekvienam kritimui ar lavinai.
- Wild simboliai sukasi prieš pereinant į kitą būgnų poziciją, norėdami parodyti kryptį, kurią jie persikels.

Earth Storm Wild (Žemės audros laukinis)

- „Earth Storm“ Wild simboliai gali būti rodomi tik 2, 3 ir 4 būgnuose „Earth Storm“ režimu.
- „Earth Storm“ Wild simboliai lieka būgnuose tol, kol jie nebuvo įtraukti į vieną ar daugiau laimėjusių statymų linijų, trijose lavinose arba kol nebebus daugiau laimėjimų.

Water Storm Wild (Vandens audros laukinis)

- „Water Storm Wild“ simboliai gali būti rodomi tik 2, 3 ir 4 būgnuose „Water Storm“ režimu.
- „Water Storm Wild“ yra besiplečiantis Wild ir išsiplečia vertikaliai, kad apimtų visą būgnątransformuodamas simbolius į Wild simbolius.

Grąža lošėjui

- Teorinė lošimo grąža lošėjui yra 96.0%

Laimėjimų lentelė



23. LOŠIMAS „EKSKALIBURAS“ („EXCALIBUR“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma	Min: 0.20 € Max: 80.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma	145 680.00 €

Lošimo apžvalga

- „Ekskaliburas“ („Excalibur“) yra 5 būgnų, 3 eilučių, 20 linijų keleto žetonų lošimas su Wild ir Scatter simboliais.
- Lošimas visada lošiamas 20 linijų skirtingais statymų lygiais ir žetonų verte.
- Statymo lygis pasirenkamas naudojant Lygio („LEVEL / LYGIS“) selektorių.
- Žetonų vertė pasirenkama naudojant Žetonų vertės („Coin Value“) selektorių.
- Žetonai atvaizduoja skaičių žetonų, kuriuos galima naudoti statymui.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos atliekamos pagal Laimėjimų lentelę.
- Statymų eilutės laimėjimas žetonais yra lygus vertei, parodytai Laimėjimų lentelėje padaugintai iš statymų lygio.
- Statymų eilutės laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais padauginta iš žetonų vertės.
- Wild simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Scatter simbolius ir Golden Wild.
- Laimėjimai su bendrais Wild simboliais yra dvigubinami, neįskaičiuojant laimėjimų, kuriuose yra tik Wild simboliai.
- Golden Wild simbolis gali atsirasti tik ant trečio būgno.
- Golden Wild simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Scatter.
- Golden Wild suteikia laimėjimą x4 už visus simbolius išskyrus bendrus Wild simbolius.
- Tik vienas Golden Wild daugiklis gali būti pritaikytas statymų linijų laimėjimams su Wild ir Golden Wild simboliais laimėjusioje eilutėje.
- Papildomo sukimo metu statymų eilutės laimėjimai iš Wild ir Golden Wild simbolių yra dauginami iš Wild daugiklio ir Papildomo sukimo daugiklio.

- Už Scatter simbolį išmokamas laimėjimas, lygus bendram statymuui kart daugiklis.
- Žetonų laimėjimai ant Scatter simbolių pridedami prie bet kurio statymų linijų laimėjimo.
- Už Scatter simbolius išmokami laimėjimai, kurie lygus bendrai statymų sumai, padaugintai iš išmokos, atvaizduotos laimėjimų lentelėje.
- Tik didžiausias laimėjimas statymų eilutėje yra išmokamas.
- Visi laimėjimai mokami tik pasirinktose statymų eilutėse, išskyrus laimėjimus su Scatter simboliais.
- Vienu metu įvykę laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.

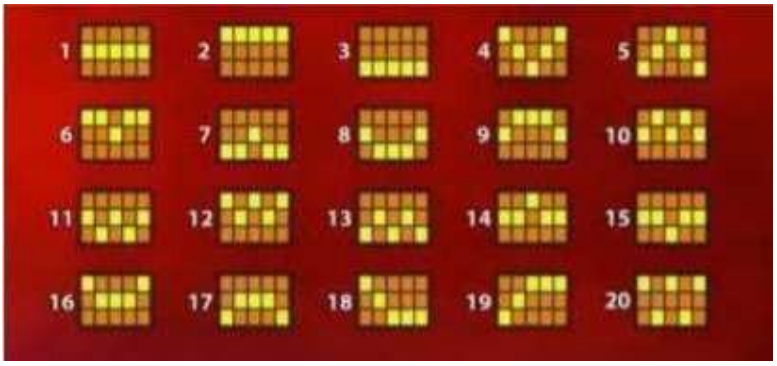
Papildomi sukimai

- 3 ar daugiau Scatter simbolių, atsirandančių bet kur būgnuose pagrindiniame lošime aktyvuoja Papildomą sukimą.
- 3 ar daugiau Scatter simbolių, atsirandančių bet kur būgnuose Free Spins metu aktyvuoja papildomus sukimus pagal laimėjimų lentelę.
- Šie Papildomi sukimai automatiškai pridedami prie dabartinių Papildomų sukimų.
- Papildomi sukimai yra lošiami tuo pat statymų lygiu ir žetonų verte kaip ir sukimas, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
- Laimėjimai yra trigubinami per Papildomus sukimus.
- Papildomų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš Papildomų sukimų pridedamas prie visų laimėjimų iš sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.

Grąža lošėjui

- Teorinė lošimo grąža lošėjui yra 95.08%

Laimėjimų lentelė





24. LOŠIMAS „PASAKŲ LEGENDOS: VEIDRODĖLI, VEIDRODĖLI“ („FAIRYTALE LEGENDS: MIRROR MIRROR“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma	Min: 0.10 € Max: 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma	121 500.00 €

- „Pasakų legendos: veidrodėli, veidrodėli“ yra 243 statymo būdų, 5 būgnų, 3 eilių lošimas su tokiomis funkcijomis, kaip „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“), „Bonus funkcijos“ („Bonus Features“), „Veidrodiniai pakartotiniai sukimai“ („Mirror Re- Spins“).
- Lošiama 243 statymo būdais, 1-10 lygiuose (10 žetonų viename LEVEL/ LYGYJE) ir su skirtingomis žetonų vertėmis.
- Jame nėra statymo linijų.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis LYGIO („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis ŽETONŲ VERTĖS („Coin Value“) selektoriumi.
- ŽETONAI („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti.
- DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ („Max Bet“) lygmenyje lošiama 243 lošimo būdais, aukščiausiu statymų lygiu ir su tuometine žetonų verte.
- Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, DIDŽIAUSI STATYMAI („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Statymo būdo laimėjimas – kai sutampa simboliai bet kurioje pozicijoje ant 3 ar daugiau susiliečiančių būgnų (jeigu yra lošimo logotipas, ant 2 ar daugiau susiliečiančių būgnų), pradedant nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Laimėjimai išmokami nuo kairiausio būgno iki dešinio.
- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią sutampančių simbolių kombinaciją.
- Daugiau statymo būdo laimėjimų yra sukuriama, kai ant tų pačių būgnų atsiranda papildomi simbolių atvejai, kurie sukuria ilgiausią statymo būdo laimėjimą.
- Yra įmanoma laimėti daugiausiai 3 skirtingus simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertei, parodytai Laimėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymų lygio ir skaičiui kartų, kiek tas simbolis atsirado ant kiekvieno iš būgnų.
- Statymo būdo laimėjimas žetonais yra lygus vertei, parodytai Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintai iš statymų lygio.
- Statymo būdo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) ir „Bonus funkcijos“ („Bonus Features“) yra lošiamos tame pačiame statymų lygyje ir su ta pačia žetonų verte, kaip ir sukimas, kurio metu jos buvo aktyvuotos.
- „Veidrodiniai pakartotiniai sukimai“ („Mirror Re-Spins“) ir „Bonus funkcijos“ („Bonus Features“) negali būti aktyvuoti per „Atsitiktines funkcijas“ („Random Features“).
- Pasibaigus „Atsitiktinių funkcijų“ („Random Features“) ir „Bonus funkcijų“ („Bonus Features“) lošimams, galutinis laimėjimas iš šių funkcijų yra pridedamas prie sukimo laimėjimų, kuriame jos buvo aktyvuotos.
- Visi penki būgnai turi tam tikrą skaičių papildomų pozicijų, kurios per kiekvieną naują pasukimą, yra atsitiktine tvarka pakeičiamos vienu iš vidutinio laimėjimo simbolių, išskyrus tuos atvejus, kai tai yra lošimo logotipo simbolis.

Pavyzdys laimėjimo kelio 1 lygyje

- 3 vienodi Princesių („Princess“) simboliai gretimuose būgnuose nuo kairiausio suteikia 15 žetonų

laimėjimą. Jis yra padauginamas iš 2 (dėl 2 Princesių simbolių ant 3 būgno), suteikiant galutinį laimėjimą 2 x 15 = 30.



„Veidrodiniai pakartotiniai sukimai“ („Mirror Re-Spins“)

- „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis gali atsirasti tik ant 3 būgno pagrindiniame lošime ir ant 1, 2, 3 būgnų Papildomuose sukimuose („Free Spins“)  .
- Kai „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis nusileidžia ant būgno, jis transformuojasi arba į „Princesės“, arba į „Karalienės“ („Queen“) simbolį.
- To paties tipo simboliai, kaip ir tie, į kuriuos transformavosi „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, lieka toje pačioje pozicijoje ant būgnų per „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spins“).
- Daugiau Pakartotinių sukimų yra suteikiama, jeigu 1 ar daugiau simbolių, į kuriuos transformavosi „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, vėl nusileidžia ant būgnų per „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spins“).
- „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) ir „Bonus funkcijos“ („Bonus Features“) negali būti aktyvuotos per „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spins“).
- „Veidrodiniai pakartotiniai sukimai“ („Mirror Re-Spins“) ir „Bonus funkcijos“ („Bonus Features“) negali būti aktyvuoti tame pačiame sukime.
- „Veidrodiniai pakartotiniai sukimai“ („Mirror Re-Spins“) baigiasi, kai ant būgnų nebėra naujų simbolių, į kuriuos transformavosi „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis.
- Laimėjimai iš „Veidrodinių pakartotinių sukimų“ („Mirror Re-Spins“) yra suskaičiuojami kiekvienos funkcijas pabaigoje.
- „Veidrodinių pakartotinių sukimų“ („Mirror Re-Spins“) laimėjimai yra pridedami prie visų pagrindinio sukimo laimėjimų.

„Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“)

- 3 „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) yra: „Fėjos magiškas sukimas“ („Fairy Magic Spin“), „Fėjos staigmena“ („Fairy Surprise“) ir „Fėjos veidrodžio funkcija“ („Fairy Mirror Feature“).
- „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) yra atsitiktine tvarka aktyvuojamos pagrindiniame

lošime.

- „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) negali būti aktyvuojamos per „Atsitiktines funkcijas“ („Random Features“) ir „Bonus funkcijas“ („Bonus Features“)
- „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) negali būti aktyvuotos tuo pačiu metu kaip ir „Bonus funkcijos“ („Bonus Features“).

„Fėjos magiškas sukimas“ („Fairy Magic Spin“)

- Šioje „Atsitiktinėje funkcijoje“ atsitiktinis susigrupavimas vidutinio laimėjimo simbolių nuo 5 iki 7, išskyrus lošimo logotipo simbolį, vienam sukimui atsiranda kaip perdengimas ant būgnų.

„Fėjos staigmena“ („Fairy Surprise“)

- „Fėjos staigmenos atsitiktinė funkcija“ („Fairy Surprise“) yra aktyvuojama atsitiktine tvarka, kai pagrindiniame lošime yra situacija be jokių laimėjimų.
- Simbolis yra atsitiktine tvarka išrenkamas iš vidutinio laimėjimo simbolių, esančių ant būgnų po sukimo. Kiti simboliai, pradedant nuo mažo laimėjimo simbolių, virs į pasirinktą simbolį iki tol, kol bus pasiektas laimėjimas.

„Fėjos veidrodžio funkcija“ („Fairy Mirror Feature“)

- Šioje „Atsitiktinėje funkcijoje“ „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis atsitiktine tvarka yra padedamas viduryje 3 būgno, taip suteikia „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re- Spin“) (daugiau informacijos – Lošimo taisyklių skiltyje „Veidrodinis pakartotinis sukimas“).
- Kai „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis nusileidžia ant būgno, jis transformuojasi arba į „Princesės“, arba į „Karalienės“ („Queen“) simbolį.
- To paties tipo simboliai, kaip ir tie, į kuriuos transformavosi „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, lieka toje pačioje pozicijoje ant būgnų per „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spins“).
- Daugiau Pakartotinių sukimų yra suteikiama, jeigu 1 ar daugiau simbolių, į kuriuos transformavosi „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, vėl nusileidžia ant būgnų per „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spins“).

„Bonus funkcijos“ („Bonus Features“)

- 3 „Bonus“  simboliai, atsiradę ant 1, 3 ir 5 būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja vieną iš „Bonus funkcijų“ („Bonus Features“).
- „Bonus funkcijos“ („Bonus Features“) taip pat gali būti aktyvuotos atsitiktine tvarka, jeigu pagrindiniame lošime pasiekta situacija be laimėjimų: jeigu 2 iš „Bonus“ simbolių nusileidžia ant 1 ir 3 būgnų, trečiasis simbolis gali būti atsitiktine tvarka padėtas ant 5 būgno.
- Tam, kad aktyvuotų „Bonus funkcijas“ („Bonus Features“), lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų skrynių.
- 3 „Bonus funkcijos“ („Bonus Features“) yra: „Kasybos bonusas“ („Mining Bonus“), „Papildomi sukimai“ („Free Spins“), „Žetonų laimėjimas“ („Coin Win“).

„Kasybos bonusas“ („Mining Bonus“)

- Kai aktyvuojamas „Kasybos bonusas“ („Mining Bonus“)  lošėjas su kirtikliu praskelia 1 po kito 9 kristalus.
- Kiekviename kristale yra tam tikras žetonų laimėjimas.
- Minimalus ir maksimalus žetonų laimėjimas svyruoja tarp 50 ir 500 žetonų, padaugintų iš esamo lošimo lygio.
- „Kasybos bonusas“ („Mining Bonus“) baigiasi, kai arba atveriami visi kristalai, arba, kai sulaužomas kirtiklis.
- Kirtiklis gali sulūžti bet kuriuo metu po trečio skėlimo.
- Galutinis laimėjimas yra lygus sumai visų surinktų žetonų.

„Papildomi sukimai“ („Free Spins“)

- „Papildomi sukimai“ („Free Spins“) yra aktyvuojami, kai lošėjui suteikiama 10 Papildomų sukimų.
- „Papildomi sukimai“ („Free Spins“) yra lošiami tame pačiame lošimo lygyje ir su ta pačia žetonų verte, kaip ir sukimas, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
- Papildomi „Papildomi sukimai“ („Free Spins“) negali būti laimi per „Papildomus sukimus“ („Free Spins“).
- Per „Papildomus sukimus“ („Free Spins“) ant 1, 2 ir 3 būgnų gali atsirasti „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis.
- 1 ar daugiau „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolių, atsiradusių ant būgno per „Papildomus sukimus“ („Free Spins“), aktyvuoja „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spin“).
- Kai „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis nusileidžia ant būgno, jis transformuojasi arba į „Princesės“, arba į „Karalienės“ („Queen“) simbolį.
- To paties tipo simboliai, kaip ir tie, į kuriuos transformavosi „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, lieka toje pačioje pozicijoje ant būgnų per „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spins“).
- Daugiau Pakartotinių sukimų yra suteikiama, jeigu 1 ar daugiau simbolių, į kuriuos transformavosi „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, vėl nusileidžia ant būgnų per „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spins“).
- „Veidrodinis pakartotinis sukimas“ („Mirror Re-Spin“) per „Papildomus sukimus“ („Free Spins“) veikia taip pat, kaip jis veikia pagrindiniame lošime(daugiau informacijos – Lošimo taisyklių skiltyje „Veidrodinis pakartotinis sukimas“ („Mirror Re-Spin“).
- Galutinis laimėjimo laukas apima visus laimėjimus, gautus per „Papildomus sukimus“ („Free Spins“), pridedant visus laimėjimus iš sukimo, kuriame buvo aktyvuoti „Papildomi sukimai“ („Free Spins“).

„Žetonų laimėjimas“ („Coin Win“)

- Jeigu yra laimimas „Žetonų laimėjimas“ („Coin Win“) 

, lošėjui suteikiamas žetonų laimėjimas, kuris yra lygus dabartiniam statymui padaugintam iš 15.

Lošimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spausti į kairę arba į dešinę rodančias rodykles, norint peržiūrėti Laimėjimų lentelę.
	Spausti, norint sugrįžti į lošimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96.48%

Laimėjimų lentelė:



25. LOŠIMAS „PASAKŲ LEGENDOS: RAUDONKEPURAITĖ“ („FAIRYTALE LEGENDS: RED RIDING HOOD“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma	Min: 0.20 € Max: 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma	160 200.00 €

Lošimo apžvalga

- „Pasakų legendos: Raudonkepuraitė“ („Fairytale Legends: Red Riding Hood“) yra 5 būgnų, 3 eilučių lošimas su atsitiktiniais elementais, Bonus elementais, išliekančiais Wild persukimais („Sticky Wild Re-Spins“) ir „Wild“ pakeitimais.
- Lošimas visada lošiamas 20 linijų skirtingais statymų lygiais ir žetonų verte.
- Statymų lygis nustatomas naudojant Statymų lygio slankiklį.
- Žetonų vertė pasirenkama naudojant Žetonų vertės („Coin Value“) selektorių.
- Žetonai atvaizduoja skaičių žetonų, kuriuos galima naudoti statymui.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos atliekamos pagal Laimėjimų lentelę.
- Statymų lygis yra maksimalus žetonų skaičius statymo eilutėje.
- Statymų eilutės laimėjimas žetonais yra lygus vertei, parodytai Laimėjimų lentelėje padaugintai iš statymų lygio.
- Statymų eilutės laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais padauginta iš žetonų vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas statymų eilutėje yra išmokamas.

- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimintys simboliai yra iš kairės į dešinę.
- Esant Wild simboliųa pakeitimui, išmokamas didžiausias įmanomas laimėjimas statymų linijoje pagal „laimėjimų lentelę“.
- Wild simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus simbolius.
- Vienu metu laimi įvairios statymų eilutės.
- Atsitiktiniai elementai ir premijos funkcijos yra lošiamos tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip ir lošimas, kurio metu jie aktyvuoti.
- Atsitiktinių ir bonusinių elementų pabaigoje bendras laimėjimas iš šių funkcijų pridedamas prie laimėjimų iš sukimo, kuris aktyvavo elementus.
- Pagrindiniame lošime ir per atsitiktinius elementus ant bet kokio būgno gali pasirodyti vidutinio laimėjimo simbolių rinkiniai.
- Visuose penkiuose būgnuose yra keletas gretimų pozicijų, kurios kiekvienu nauju sukimu yra atsitiktinai pakeistos vienu iš vidutinių laimėjimo simbolių, išskyrus lošimo logotipo simbolį.
- Atsitiktinai parinktas simbolis pasirodo kiekvieno sukimo pradžioje.

Išliekantys Wild persukimai

- Wild  simboliai rodomi ant 2, 3 ir 4 būgno pagrindiniame lošime ir visuose būgnuose laisvuosiuose sukimuose.
- 2 ar daugiau Wild simbolių, rodomų ant pagrindinio lošimo būgno, veikia kaip „Išliekantys Wild“ simboliai ir suteikia Išliekančius Wild persukimus.
- Visi išliekantys Wild simboliai ant būgnų, kurie aktyvavo „Išliekantį Wild“ persukimą, lieka toje pačioje padėtyje ant būgnų Išliekančio Wild persukimo metu.
- Wild simboliai, nusileidę už išliekančių Wild simbolių, nėra laikomi matomais.
- Išliekantis Wild persukimas baigsis, kai išliekančių Wild persukimų metu nėra naujų matomų Išliekančių Wild simbolių.
- Nestandartinių Wild atkūrimo metu negali būti aktyvuojama jokių atsitiktinių elementų arba papildomų funkcijų.
- Jei 3 Bonus simboliai, kurie įjungia Bonus funkcijas ir 2 ar daugiau Wild simbolių, kurie tuo pačiu metu aktyvavo „Išliekantį Wild“ persukimą įvyksta tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, pirmiausia paleidžiamas „Bonus“ elementas.
- „Išliekančių Wild“ persukimų laimėjimai pridedami prie ankstesnių laimėjimų iš kitų sukimų.

Atsitiktiniai elementai

- 3 atsitiktiniai elementai yra: Stebuklingas fėjos sukimas, Fėjos staigmena ir Fėjos sukimas su Wild simboliais.
- Atsitiktiniai elementai gali nutikti pagrindiniame lošime atsitiktinai.
- Atsitiktiniai elementai negali aktyvuotis „Išliekančių Wild“ persukimų metu arba Papildomų persukimų metu.
- Atsitiktiniai elementai negali aktyvuotis tuo pat metu kaip ir Bonus elementai.

Stebuklingas fėjos sukimas

- „Fairy Magic Spin“ (stebuklingas fėjos sukimas) – fėja pakeis nuo penkių iki devynių simbolių grupę vienodais simboliais, kad užtikrintų didelį laimėjimą.

Fėjos staigmena

- „Fairy Surprise“ (fėjos staigmena) – pasirenkamas vienas pagrindinis simbolis, o visi mažesnės vertės simboliai palaipsniui keičiasi į šį simbolį, kol pelnomas laimėjimas.

Fėjos sukimas su Wild simboliais

- „Fairy Wild Spin“ (fėjos sukimas su „Wild“ simboliais) – antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose pridedami trys ar keturi „Wild“ simboliai. Būgnams sustojus, gaunamas pakartotinis sukimas su „Wild“ simboliais.

Bonus elementai

- 3 Bonuso simboliai, esantys pagrindinio lošimo 1, 3 ir 5 būgnuose, įjungia vieną iš Bonuso funkcijų.



- Norint įjungti Bonusus, reikia pasirinkti vieną iš trijų skrynių.
- 3 bonuso galimybės: saugokitės vilko, Papildomi sukimai ir žetonų laimėjimas. Saugokitės vilko
- „Beware The Wolf“ (saugokitės vilko) – tai lošimas, kurio metu sukamas suktukas ir keliaujama pirmyn. Tarp siūlomų prizų yra daugikliai, žetonų laimėjimai ir žetonų aukso puodas, siekiantis 200 kartų statymą viršijančią sumą. Atsistojus ant „Collect“ laukelio, bonuso sukimas baigsis.
- Daugiklis yra nuo x1 iki x20 kartų didesnis už statymą.
- Lošime yra 5 tipų vietos: žetonų laimėjimas, dviguba, rodyklė, „Jackpot“ žetonų laimėjimas ir rinkimas.
- Kai lošėjas nusileidžia Žetonai laimėtojo vietoje, suteikiami žetonai.
- Žetonų laimėjimo suma lygi dabartiniam statymui, padaugintam iš vietovėje nurodyto daugiklio.
- Kai lošėjas nusileidžia ant dvigubos vietos, visi „Bonus“ lošimo koeficientai, įskaitant Jackpot Coin Win multiplikatorių, yra dvigubinami. Multiplikatorius netaikomas žetonams, laimėtiems iki šiol bonuso lošime.
- Kai lošėjas nusileidžia rodyklės vietoje, jis pereina rodyklės kryptimi vieną žingsnį.
- Kai lošėjas nusileidžia į „Jackpot“ žetonų laimėjimo vietą, „Saugokitės vilkų“ lošimas baigiasi ir „Jackpot“ žetonai pridedami papildomai prie „Bonus Game“ surinktų žetonų laimėjimų.
- „Jackpot“ žetonai laimėtojo suma yra lygi dabartiniam statymui, padaugintam iš x100 ar„x200“ „Jackpot Coin Win“ koeficiento. Pastarasis yra įmanomas, jei lošėjas anksčiau pateko į dvigubą vietą.
- Kai lošėjas nusileidžia į „Collect“ vietą, „Saugokitės vilkų“ lošimas baigiasi ir visi iki šio lošimo momento surinkti žetonai yra suteikiami.

Papildomi sukimai

- „Free Spins“ (Papildomi sukimai)  po atidarymo šios skrynios lošėjui bus suteikta dešimt Papildomų sukimų. Kai tik jų metu būgnuose pasirodys dar viena skrynia, gaunami du Papildomi sukimai (išsukus tris skrynias gaunama dešimt papildomų sukimų). Aktyvinus šią funkciją, „Wild“ simboliai pasirodo visuose būgnuose. Jei išsukami bent du, jie sustingsta ir lieka vietoje per Papildomą pakartotinį sukimą.

Žetonų laimėjimas

- „Coin Win“ (žetonų laimėjimas)  – pasirinkus šią skrynią, bendra statymo suma bus padauginta iš 15.

Lošimo funkcijos

- Lentelė žemiau parodo skirtingus lošimo mygtukus ir aprašo funkcijas

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Paspausti rodykles norint naviguoti tarp laimėjimų lentelės lapų.

	Paspaudžiama, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė lošimo grąža lošėjui yra 96.3%

Laimėjimų lentelė



26. LOŠIMAS „FINO AUKSO UŽEIGA“ („FINN'S GOLDEN TAVERN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50.00 €

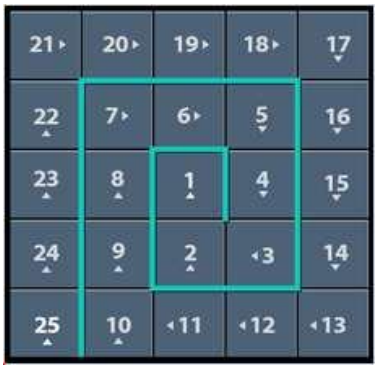
Maksimalaus laimėjimo suma:	57 550.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Fino aukso užeiga“ yra 5 būgnų ir 5 eilių lošimas su laukiniais („Wild“) simboliais, nemokamais sukimais su daugiklio matuokliu ir papildomomis monetomis bei 2 skirtingomis atsitiktinėmis funkcijomis. Simboliai spirale keliauja nuo būgnų apačios kairio kampo link vidurinės pozicijos.
- Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus MONETOS VERTĖ.
- LIKUTIS rodo virtualių pinigų arba monetų skaičių, kurį galima statyti.
- Galima lošti virtualiais pinigais arba monetomis.
- Norint perjungti tarp virtualių pinigų ir monetų, reikia paspausti STATYTI, LAIMĖJIMAS arba LIKUTIS.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Mokėjimų lentelėje nurodytos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Statymas yra monetų arba virtualių pinigų skaičius kiekvieno sukimo metu.
- Vienodų simbolių laimėjimas monetomis lygus vertei, nurodytai MOKĖJIMO LENTELĖJE ir padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padaugina iš bet kokių kitų taikomų daugiklių.
- Vienodų simbolių laimėjimas eurais lygus monetų laimėjimui, padaugintam iš monetos vertės.
- Už laiminčius vienodus simbolius išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Vienu metu laimėti skirtingi vienodų simbolių laimėjimai sudedami.
- Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį, kaip ir pagrindiniame lošime sukimų mechanizmą su 25 pozicijomis, tame pačiame statymo lygyje ir su ta pačia monetos verte, kaip ir lošimas, kurio metu jie aktyvuoti.

Sukimo mechanizmas

- Kiekviename iš 25 laukelių atsiranda 25 atskiri simboliai, nepriklausomi nuo aplinkinių simbolių.
- Laimintys simboliai sunaikinami, o likę perkeliami į neužimtas pozicijas.
- Simboliai rodyklės kryptimi perkeliami iš aukštesnio numerio pozicijų į kitas iškart po jų esančias žemesnio numerio pozicijas (žr. toliau pavaizduotą diagramą).



Laukiniai („Wild“) simboliai:

- Laimėjimai gauti su laukiniais („Wild“) simboliais gali susidurti ar persidengti toje pačioje eilutėje arba būgne.
- Pirmojo sukimo arba kritimo metu nepasirodo jokie laukiniai („Wild“) simboliai.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pakeisti monetų simbolius. Kiekvieno laukinio („Wild“) simbolio, įtraukto į laimėjimą monetomis, monetos vertė yra nustatoma atsitiktine tvarka, tačiau jei laukinis („Wild“) simbolis įtrauktas į daugiau nei vieną laimėjimą su monetos simboliais, jis turi tą pačią vertę kiekviename laimėjime.

Laimėjimo deriniai:

- Bet kuri horizontali arba vertikali 3 ar daugiau to paties simbolio eilutė yra vienodų simbolių laimėjimas.
- Vienoje eilėje ar būgne gali būti daugiau nei 1 laimėjimas.
- Kai 3 ar 4 laukiniai („Wild“) simboliai yra vienas šalia kito vertikalioje arba horizontalioje eilutėje, jie gali pakeisti tik simbolius esančius bet kurioje eilutės pusėje, o tai reiškia, kad laukinių („Wild“) simbolių grupė negali pati sukurti laimėjimo.
- Kiekvienas monetos simbolis turi priskirtą vertę ir esant bet kuriam 3 ar daugiau monetų simbolių sutapimui, išmokama visų vienodų monetų verčių sumą.
- Laimėjimai, laimėti tik laukiniais („Wild“) simboliais, skaičiuojami tik tuo atveju, jei joks kitas vienodų simbolių laimėjimas nėra įmanomas. Kai tai įvyks, laukiniai simboliai („Wild“) bus traktuojami kaip atsitiktinės monetos, kaip aprašyta pirmiau, o visiems laukiniams („Wild“) simboliams bus priskiriama ta pati atsitiktinės monetos vertė, sukurianti laimėjimą.

Lavinos („Avalanche“) ir laukinių („Wild“) simbolių generavimas:

- Kai visi laimėjimai apskaičiuoti , kiekvienas simbolis, kuris buvo laimėjimo dalis, susprogsta ir dingsta.
- Simboliams sustojus, laimėjimas apskaičiuojamas priklausomai nuo 5x5 tinklelio išsidėstymo.
- Yra du laimėjimų tipai: laimėjimai su laukiniais („Wild“) simboliais ir laimėjimai, kur nėra nė vieno laukinio („Wild“) simbolio.
- Priklausomai nuo laimėjimo tipo, kiekvienas laimėjimas aktyvuoja 1 iš 2 funkcijų:

- Laimėjimai su laukiniais („Wild“) simboliais: jei laimančiame derinyje yra laukinis („Wild“) simbolis, jis susprogs ir sunaikins horizontaliai ir vertikaliai šalia jo išsidėsčiusius simbolius.
- Laimėjimai be jokių laukinių („Wild“) simbolių: jei laimima be laukinių („Wild“) simbolių, vieno susprogusio ir pradingusio simbolio vietoje sukuriamas naujas laukinis („Wild“) simbolis.

- Po to, kai baigiasi visi sprogimai ir atsiranda visi laukiniai („Wild“) simboliai, likę simboliai krenta lavina ir užpildo tuščias pozicijas. Šis procesas kartojasi, iki kol nebelieka jokių galimų laimėjimų.
- Nauji laukiniai („Wild“) simboliai pasirodo laimančio vienodų simbolių derinio viduryje.
- Lavinos laimėjimai pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimų ir likučio.

Atsitiktinės monetos funkcija

- Po to, kai sukime įvyksta visi laimėti deriniai ir (arba) lavinos, galima suaktyvinti atsitiktinių monetų funkciją.
- Kad būtų galima suaktyvinti atsitiktinės monetos funkciją, nemokamų sukimų skrynios simbolis turi būti ne centrinėje srityje ant būgnų, bet aplink centrinę sritį.
- Suaktyvinus atsitiktinės monetos funkciją, atsitiktinai parenkami 1 arba 2 mažiausios vertės simboliai, kurie paverčiami monetos simboliais.
- Kiekvieno monetos simbolio reikšmė parenkama atsitiktine tvarka.
- Jei pridėti monetos simboliai suteikia laimėjimą, laimėjimas bus išmokėtas kaip įprasta ir ims kristi simbolių lavina, kuri sugeneruos laukinių („Wild“) simbolių iki kol jau nebebus laimėjimų. Jei po šios lavinos nemokamų sukimų skrynios simbolis pasiekia centrinę padėtį, nemokami sukimai suaktyvinami.
- Atsitiktinės monetos funkcija negali suaktyvėti daugiau nei vieną kartą tame pačiame sukime.

Nemokamų sukimų skrynios simbolis

- Apatinė kairioji padėtis būgnuose visada prasidės nemokamų sukimų skrynios simboliu.
- Vykstant laimėjimams ir likusiems simboliams krentant lavina, nemokamų sukimų skrynios simbolis pakeis poziciją ir pereis į centrą.
- Nemokamų sukimų skrynios simbolis negali išnykti pagrindinio lošimo ar nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai suaktyvinami, jei nemokamų sukimų skrynios simbolis yra centrinėje padėtyje, kai nebėra laimančių derinių ir visos lavinos yra baigtos.

Nemokami sukimai

- Po visų suteiktų laimėjimų ar lavinų, jei nemokamų sukimų skrynios simbolis yra centrinėje padėtyje, lošiant Nemokamų sukimų lošimą suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų lošimas veikia panašiai kaip pagrindinis lošimas, išskyrus tai, kad yra pridedamas papildomas daugiklis, kuris gali padidinti laimėjimą.
- Daugiklio matuoklis viena padala padidėja su kiekvienu laukiniu („Wild“) simboliu, kuris generuojamas lavinos metu.

- Kaskart pasiekus 5 matuoklio padalas daugiklis padidėja 1; naujasis daugiklis bus taikomas visiems laimėjimams gautiems likusio nemokamų sukimų seanso metu. Kai prasideda nemokami sukimai, daugiklis yra 1.
- Ta pati atsitiktinės monetos funkcija, veikianti pagrindiniame lošime, taip pat gali būti aktyvi ir nemokamų sukimų metu, esant toms pačioms aktyvavimo ir išmokėjimo sąlygoms. Atsitiktinės monetos funkciją galima suaktyvinti tik vieną kartą kiekvieno atskiro nemokamo sukimo metu.
- Nemokamų sukimų metu nemokamų sukimų skrynios simbolis veikia taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime; lavinos metu jis nuo tolimiausios padėties juda link centrinės padėties. Tačiau kuomet nemokamų sukimų metu baigiasi simbolių lavinos, o nemokamų sukimų skrynios simbolis yra centrinėje būgno padėtyje, jis suaktyvina papildomų monetų funkciją.
- Ši funkcija iškelia tam tikrą monetos simbolių, su atsitiktinėmis jiems priskirtomis reikšmėmis, skaičių ant būgnų.
- Monetų simboliai pakeičia atsitiktinius mažiausios vertės simbolius ir, pasibaigus pirminiam monetų pasiskirstymui, atliekamas laimėjimo įvertinimas. Jei po pirminio monetų pasiskirstymo nepasiektas laimėjimas, iš likusių galiojančių pozicijų pasirenkama papildoma pozicija ir tai vyksta iki tol, kol pasiekiamas laimėjimas.
- Paskirsčius visas monetas, sukuriami visi laimėjimai, jie dauginami iš esamo aktyvaus daugiklio, ir vėliau išmokami. Laukiniai simboliai ir lavinos taip pat kuriami tol, kol daugiau nebevyksta laimėjimų.
- Papildomų monetų funkcija gali atsirasti bet kuriame nemokamame sukime, net jei ji jau buvo atsiradusi ankstesniame nemokamame sukime tame pačiame nemokamo sukimo lošime.

Trenkimo kumščiu funkcija

- Kai sukimas pagrindiniame lošime nesuteikia laimėjimo, atsitiktinai gali būti suaktyvinta trenkimo kumščiu funkcija, kuri gali perkelti monetos simbolį taip, kad būtų sugeneruotas laimėjimas.
- Išmokėjus laimėjimą, likę simboliai krenta lavina ir galimai sukuria naujų laimėjimų.
- Ši funkcija negali perkelti nemokamų sukimų skrynios simbolio.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas

	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, norint pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.

	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkti norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėtojus derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.

	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

27. LOŠIMAS „SĖKMĖS REINDŽERIAI“ („FORTUNE RANGERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	159 000.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Sėkmės reindžeriai“ yra 5 būgnų, 76 eilučių (fiksuotų) lošimas su tokiomis funkcijomis, kaip laimingi laukiniai būgnai („Lucky Wild Reels“), nemokami sukimai ir susietieji būgnai („Linked Reels“). Lošimas lošiamas su 76 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygiais (20 monetų vienam lygiui) ir skirtingomis monetos vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Pasirinkus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant bet kuriuo žemesniu statymo lygiu ir norint lošti lošimą pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir

padaugintai iš statymo lygio.

- Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Visi monetų laimėjimai išmokami, tik kai laimima statymo eilutėse.

Laukinis („Wild“) simbolis:

- Laukiniai simboliai gali pasirodyti pagrindiniame lošime ir pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Pagal mokėjimų lentelę, už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Laimingi laukiniai būgnai („Lucky Wild Reels“):

- Laimingi laukiniai būgnai („Lucky Wild Reels“) pagrindiniame lošime atsitiktinai pasirodo kaip perdanga, kurioje yra tik laukiniai („Wild“) simboliai.
- Nuo 1 iki 5 būgnų gali pavirsti laimingais laukiniais būgnais („Lucky Wild Reels“).

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau išsisklaidę („Scatter“) simboliai, pasirodantys pagrindiniame lošime, bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina nemokamus sukimus:
  - 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 8 nemokami sukimai.
  - 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 12 nemokamų sukimų.
  - 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 16 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie visų statymo eilučių laimėjimų.
- Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas sugrąžinamas į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Per nemokamus sukimus negalima laimėti papildomų nemokamų sukimų.

Susietieji būgnai („Linked Reels“):

- Susietųjų būgnų („Linked Reels“) funkciją galima atsitiktinai suaktyvinti tik nemokamų sukimų metu.
- Pasibaigus kiekvienam sukimui, identiški susietieji būgnai („Linked Reels“) matomi greta vienas kito ant bet kurio iš 1–4 būgnų.
- Dešinys būgnas yra kairio būgno kopija, o 1 būgnas susietas su 2 būgnu ir (arba) 3 būgnas susietas su 4 būgnu.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspauskite tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimančius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Rodyklės** Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomie mokėjimo lentelės puslapiai.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

28. LOŠIMAS „VAISIŲ PARDUOTUVĖ“ („FRUIT SHOP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	131 850.00 €

- „Vaisių parduotuvė“ („Fruit Shop“) 5 būgnų ir 15 statymo linijų lošimas, turintis šias funkcijas: „Laukinis pasikeitimas“ („Wild substitutions“) su x2 dauginamuoju ir Papildomų sukimų („Free Spins“) x2 dauginamuoju.
- Lošimas lošiamas 15 statymo linijų, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET) yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų, didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- „Laukinis“ („Wild“)  simbolis pakeičia visus būgno simbolius.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek su Papildomais sukimais „Wild“ simbolis pasirodo tik 2,

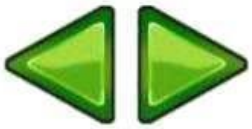
3 ir 4 būgnuose.

- Statymo linijų laimėjimai su „Laukinis“ („Wild“) yra dvigubinami (x2).
- Tik vienas „Laukinis“ („Wild“) dauginamasis yra pritaikomas vienoje statymo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimėjimas būna pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
- Statymo linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- COINS / ŽETONAI rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių. Papildomi sukimai (Free Spins)
- Statymo linijos laimėjimai su vienodų vaisių simboliais suteikia Papildomus sukimus.
- Papildomais sukimais lošiama tais pačiais statymo lygiu bei žetonų verte, kuriais jie ir buvo aktyvuoti.
- Papildomų sukimų laimėjimo kombinacijos su sutampančiais simboliais suteikia papildomus sukimus pagal laimėjimų lentelę. Papildomi sukimai baigiasi, kai jų nebelieka ir neatsiranda naujų laimėjimų.
- Statymo linijos laimėjimai Papildomų sukimų metu išmokami dvigubai x2.
- Papildomų sukimų metu esant statymo linijai su „Laukinis“ („Wild“) simboliais, išmokama „Laukinis“ („Wild“) dauginamasis x Papildomų sukimų („Free Spins“) dauginamasis.
- Papildomų sukimų pabaigoje, galutinis laimėjimas iš Papildomų sukimų yra pridedamas prie to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus, laimėjimo.

Lošimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

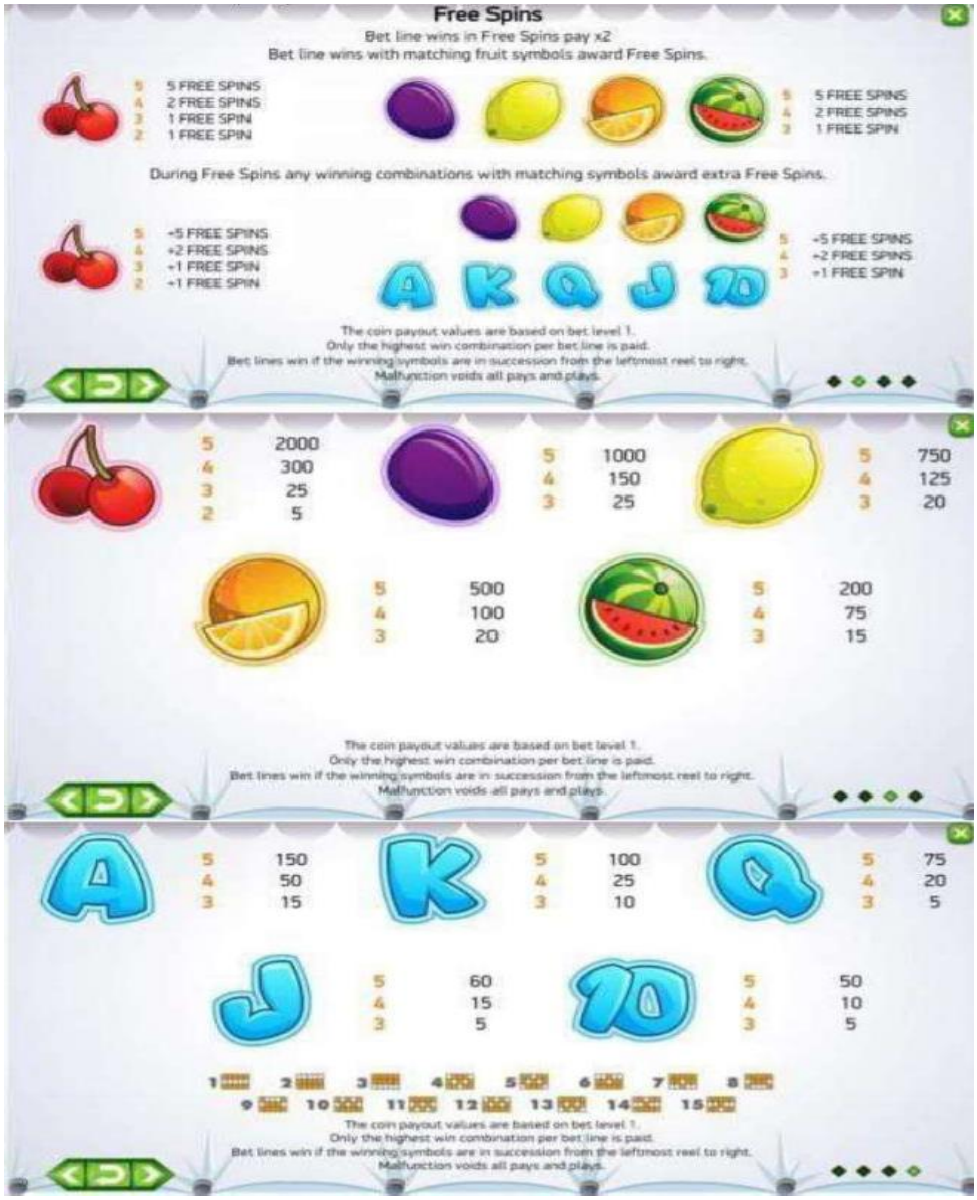
Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.

	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spaudžiamos rodyklės, norint naviguoti tarp laimėjimų lentelės lapų.
	Paspaudžiama, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 98,05%.

Laimėjimų lentelė



29. LOŠIMAS „VAISIŲ PARDUOTUVĖ MEGAKELIAI“ („FRUIT SHOP MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	526 800.00 €

„Vaisių parduotuvė Megakeliai“, tai 6 būgnų lošimas, turintis laukinius („Wild“) simbolius, ir nemokamus sukimus su didėjančiu daugikliu.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 117649 laimėjimo būdai, skirtingos statymo ir monetos vertės bei statymo lygiai (tik lošiant monetomis).
- Lošimas gali būti lošiamas monetomis arba virtualiais pinigais.
- Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
- Už laiminčias kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.

„Mega keliai“ („Megaways“):

- Kiekvieno sukimo metu, pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimuose, nusileidžiančių kiekvienam būgnui simbolių skaičius yra parenkamas atsitiktinai.
- Simbolių, nusileidžiančių ant būgnų, skaičius svyruoja nuo 2 iki 7.
- Sutampantys vyšnios („Cherry“) simboliai, bet kurioje pozicijoje greta esančiuose būgnuose, iš kairiausio į dešiniausią, suteikia „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimą.
- „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimai lygūs vertėms, nurodytoms mokėjimo lentelėje.
- Daugiau laimėjimų yra suteikiama, kuomet papildomi sutampantys simboliai atsiranda tuose pačiuose būgnuose, kurie suteikė „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimą.
- Vertinant laimėjusias kombinacijas, kiekvienas būgno simbolis skaičiuojamas vieną kartą, neatsižvelgiant į jo dydį būgne.
- Kiekvieno sukimo metu „Mega keliai“ („megaways“) laimėjimai yra lygūs padaugintų simbolių skaičiui kiekviename būgne. Maksimalus „Mega keliai“ („megaways“) laimėjimų skaičius yra 117649.
- Bendras „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimų skaičius sukimui rodomas ant „Mega keliai“ („Megaways“) matuoklio.
- Išmokama tik už ilgiausią kombinaciją vienam simboliui.
- Tuo pačiu metu laimimi „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimai yra sudedami



Laukinis („Wild“) simbolis:

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius.
- Laukiniui („Wild“) simboliui pakeitus kitus simbolius, už sudarytą kombinaciją skiriamas didžiausias įmanomas laimėjimas pagal mokėjimų lentelę.

Nemokami sukimai

- „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimas bet kuriame vidutinio laimėjimo simbolyje suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimas bet kuriame vidutinio laimėjimo ir mažo laimėjimo simbolyje suaktyvina papildomus nemokamus sukimus.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu suteikiamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo simbolio tipo ir laimėjusio derinio ilgio pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Nemokami sukimai suteikiami tik vieną kartą už sutapusius „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimus, o nemokamų sukimų skaičių lemia ilgiausias laimėjęs derinys.
- Jei sutampa daugiau nei vieno simbolio laimėjimai, pridedami papildomi nemokami sukimai, suaktyvinti kiekvienu laimėjusiu deriniu.
- Nemokamų sukimų metu daugiklis pritaikomas kiekvienam sukimui bet kokiems šio sukimo laimėjimams.
- Nemokami sukimai prasideda su x1 daugikliu.
- Kiekvieno sukimo metu turint bent vieną laimėjusį derinį, kito sukimo koeficientas padidėja 1. Jei sukime nėra laimėjimų, daugiklio reikšmė lieka tokia pati.
- Didžiausia daugiklio reikšmė yra x10. Kai daugiklis pasiekia x10, jis lieka toks pats likusius nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į lošimą, kurio metu aktyvuoti

nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudžiamas tarpelio klavišas.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkite norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuojamas garsumas.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėčius derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

30. LOŠIMAS „AUKSO DIEVAI: BEGALINIAI BŪGNAI“ („GODS OF GOLD INFINIREELS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	738 600.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Aukso Dievai: Begaliniai Būgnai“ yra 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kuriame yra begalinių būgnų („Infinite Reels“) funkcija, laukiniai („Wild“) simboliai, pakartotiniai sukimai, multi trenkimo („MultiSlam“) funkcija ir laimėjimų sukimai. Statymų eilučių nėra.
- Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- BET (statymas) yra statymų monetų ar virtualių pinigų suma.
- Statymų vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus COIN VALUE (Monetų vertė).
- BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymų vertę.
- Sutapę simboliai bet kurioje pozicijoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno ir baigiant kraštiniu dešiniuoju būgnu, laimi statymą.
- Statymo laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai vertei.
- Daugiau statymų laimėjimų suteikiama, kai ant tų pačių būgnų atsiranda papildomų simbolių pavyzdžių, kurie suteikia laimėjimą su ilgiausia vienodų simbolių kombinacija.
- Statymų laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Toliau pateikiamas pavyzdys:



- Mokama tik už ilgiausią vienodų simbolių kombinaciją.
- Atskiri laimėjimai įvairiais statymo būdais yra sudedami.



Lošimo funkcijos:

Laimėjimų sukimai

- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, rodomų bet kurioje vietoje ant būgnų pagrindiniame lošime ir laimėjimų sukimų metu, suaktyvina 10 laimėjimų sukimų. Kiekvienam papildomam išsisklaidžiusiam („Scatter“) simboliui pridedami 5 papildomi laimėjimų sukimai.
- Laimėjimų sukimai prasideda, kai išmokami laimėjimai iš sukimo, kuris inicijavo laimėjimų sukimą.
- Kiekvienas laimėjimų sukimas užtikrina laimėjimą.
- Pasibaigus laimėjimų sukimams, statymo laimėjimas apžvelgiamas, įvertinamas ir išmokamas. Kitam lošimui lošimo sritis grįžta į 3x3 būgną.
- Laimėjimų sukimai yra lošiami tuo pačiu statymu, kaip ir lošimas, kuris aktyvino laimėjimų sukimus.
- Pasibaigus laimėjimų sukimams, visi laimėjimų sukimų laimėjimai pridedami prie visų lošimų, kuriuose buvo suaktyvinti laimėjimų sukimai, laimėjimų.

Pakartotiniai sukimai

- Kai būgnai sustoja ir daugiau nėra laimėjimų, atsitiktine tvarka gali būti suteiktas pakartotinis sukimas.

Multi trenkimo („Multi-slam“) funkcija

- Laimėjimo metu, multi trenkimo („Multi-Slam“) funkcija gali atsitiktinai pridėti 2–3 būgnus vienu metu.
- Kiekvienas multi trenkimas („Multi-Slam“) užtikrina laimėjimą.

Simboliai:

Išsisklaidę („Scatter“) simboliai

- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, rodomų bet kurioje vietoje ant būgnų pagrindiniame lošime ir laimėjimų sukimų metu, suaktyvina 10 laimėjimų sukimų. Kiekvienam papildomam išsisklaidžiusiam („Scatter“) simboliui pridedami 5 papildomi laimėjimų sukimai.
- Daugiausia 1 išsisklaidęs („Scatter“) simbolis gali nusileisti ant būgno.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik ant 4 būgno ir toliau.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.

Begaliniai būgnai

- Lošiama begaliniais statymo būdais, pradedant 27 būdais ir padauginant iš 3 kiekvieną kartą pridedant po būgną.
- Kiekvienas naujas sukimas prasideda nuo 3x3 būgnų lošimo srities; naujas būgnas pridedamas prie lošimo srities dešinės pusės su kiekvienu nauju laimėjimu, kol laimėjimai baigsis.
- Pasibaigus laimėjimams, statymo laimėjimas apžvelgiamas, įvertinamas ir išmokamas. Kitam lošimui lošimo sritis grįžta į 3x3 būgną.
- Norint greitai sustabdyti rezultato peržiūrą, reikia spustelti mygtuką „Sukimas“ arba spustelti ant bet kurios būgno vietos.

Mini žemėlapiai

- Mini žemėlapis rodo minimalią visos lošimo zonos ir laimėtus statymus. Jei statymas laimi, išplečiamas mini žemėlapio plotas.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.

	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkite norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėjimus derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.

	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.

	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

31. LOŠIMAS „GONZO PAIEŠKOS“ („GONZO‘S QUEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	114 900.00 €

- „Gonzo paieškos“ („Gonzo‘s Quest“) lošimas.: Šis 5 būgnų, 3 eilių, 20 linijų lošimas turi „Avalanche“ funkciją, kuri reiškia, kad simboliai neišsisuka, o „sugriūna“. Taip pat turi šias funkcijas: Papildomas kritimas „Free Falls“ laimėjimus ir Laukinis „Wild“ pasikeitimus.
- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 20 statymų linijomis, 1-5 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET) yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir pasirinktos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.

- „Laukinis“ („Wild“)  simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose, ir pakeičia visus simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimėjimas būna pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
- Statymo linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik nuo statymo linijų, išskyrus laimėjimus su Papildomų sukimų simboliais.
- Kai didžiausias dauginamasis yra pasiektas, visi laimėjimai išmokami su didžiausiu dauginamuoju, kol nebebus laimėjimų. Dauginamasis grįš į pradinį dauginamąjį.
- COINS / ŽETONAI rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.

„Griūtis“ („Avalanche“) funkcija

- Vietoje sukimosi, simboliai sukrenta į būgnus.
- Laiminti statymo linija pradės „Griūties“ („Avalanche“) funkciją.
- Laimėnčių kombinacijų simboliai sprogsta ir išnyksta, palikdami vietos antram „Griūties“ („Avalanche“) efektui, kurio metu gali sukristi dar daugiau laimėnčių simbolių.
- „Griūties“ („Avalanche“) tęsiasi iki tol, kol daugiau nebėra laimėjimų.
- Laimėjimo daugiklis didėja su kiekviena „Griūties“ („Avalanche“) funkcija iki kol pasiekia didžiausią įmanomą daugiklį.
- Daugiklis išlieka didžiausias vėlesnėse griūtyse („Avalanches“) iki kol daugiau nebėra laimėjimų.
- Didžiausias daugiklis yra 5 įprastame lošime ir 15 Papildomų kritimų metu.

Papildomi kritimai („Free Falls“)

- Papildomų kritimų  simboliai atsiranda tik ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- Kiekvienoje statymo linijoje atsiradę 3 Papildomų kritimų simboliai aktyvuoja 10 Papildomų kritimų.
- Papildomų kritimų simboliai suteikia laimėjimą, kai atsiranda nuo kairiausio būgno.
- Papildomais kritimais lošiama tuo pačiu statymu, kuriais jie ir buvo aktyvuoti.
- Laiminti statymo linija Papildomų kritimu metu iššaukia griūties („Avalanche“) funkciją.
- Didžiausias daugiklis Papildomų kritimų metu yra 15.
- Papildomi kritimai gali būti laimėti Papildomų kritimų metu.
- Papildomų kritimų pabaigoje grįžtama į tą sukimą, kuris aktyvavo Papildomus kritimus.
- Papildomų kritimų pabaigoje, galutinis laimėjimas iš Papildomų kritimų yra pridedamas

prie kitų to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus kritimus, laimėjimo.

- 3 Papildomų kritimų simboliai aktyvuoja 10 papildomų kritimų.

Lošimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

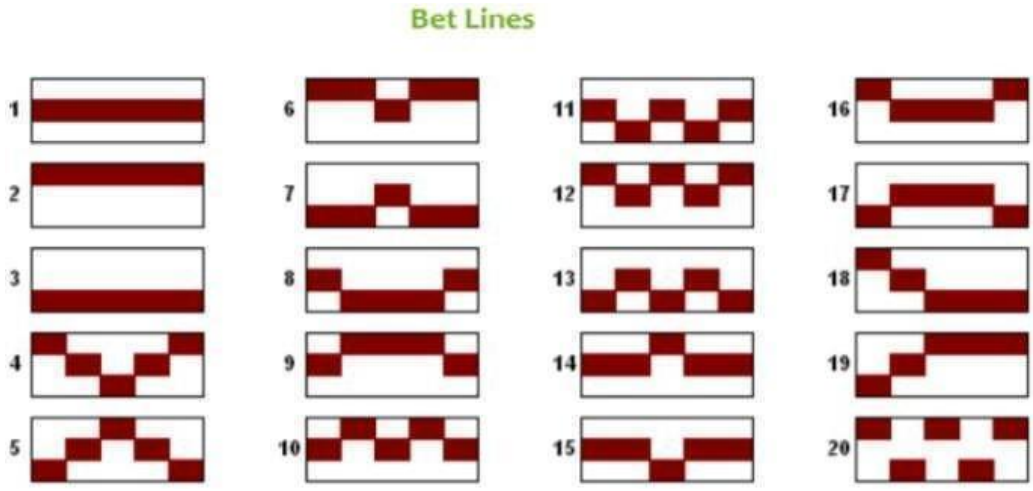
Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti centrinį mygtuką, norint sugrįžti į lošimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96,00%.

Laimėjimų lentelė





32. LOŠIMAS „GORDONO RAMSAY PRAGARO VIRTUVĖ“ („GORDON RAMSAY HELL‘S KITCHEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	234 280.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Gordono Ramsay Pragaro virtuvė“ yra 5 būgnų, 3 eilučių lošimas, turintis laukinius („Wild“) simbolius su daugikliu, paslapties („Mystery“) simbolius, grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamus sukimus su funkcija „Užsisakyk“ („Order Up“) ir Gordono „Bonus“ žaidimą. Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų), su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
- Už laimėjimus kombinacijos yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

Laukinis („Wild“) simbolis ir „Ramsay’s“ laukinio („Wild“) simbolio funkcija:

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame

lošime ir grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų metu.

- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.
- „Ramsay's“ laukinio („Wild“) simbolio funkcija gali būti atsitiktinai įjungta pagrindiniame lošime. Tokiu atveju 5–7 laukiniai („Wild“) simboliai gali atsitiktinai pasirodyti bet kurioje būgno vietoje lošimo metu.
- Įjungus „Ramsay’s“ laukinio („Wild“) simbolio funkciją, laukiniai („Wild“) simboliai negali nusileisti ant kitų laukinių („Wild“) simbolių ar išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių.
- Laimėjimai iš lošimo, kuriame buvo aktyvuota „Ramsay's“ laukinio („Wild“) simbolio funkcija, įvertinami po to, kai visi laukiniai („Wild“) simboliai nusileidžia ant būgnų.

Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai su funkcija „Užsisakyk“ („Order Up“):

- 3 ar 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, rodomi pagrindiniame lošime ant 1, 2, 4 ir 5 būgnų, atitinkamai suaktyvina 10 arba 15 grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų.
- Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamuose sukimuose yra dvi 5 būgnų, 3 eilučių lošimo zonos. Šios dvi zonos reiškia kulinarijos varžybas tarp raudonos ir mėlynos komandos.
- Pastaba: kiekvienoje lošimo zonoje yra 20 statymo eilučių (fiksuotų), kurios yra identiškos pagrindinio lošimo statymo eilutėms. Tai reiškia, kad lošimo istorijoje raudonos komandos lošimo zonos statymo eilutės yra sunumeruotos nuo 1 iki 20, o mėlynosios komandos lošimo zonos - nuo 21 iki 40.
- Prieš prasidedant grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš komandų.
- Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamuose sukimuose yra 3 „Užsisakyk“ („Order Up“) funkcijos:
  - x2 daugiklis: statymo eilutės laimėjimas padauginamas iš 2.
  - x3 daugiklis: statymo eilutės laimėjimas padauginamas iš 3.
  - Komandos laukinio („Wild“) simbolio funkcija: nuo 3 iki 8 laukinių („Wild“) simbolių atsiranda ant būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai įjungiamos 1 – 3 „Užsisakyk“ („Order Up“) funkcijos. Kiekviena aktyvuota „Užsisakyk“ („Order Up“) funkcija suteikiama tik vieną kartą per sukimą.
- Funkcijos „Užsisakyk“ („Order Up“) yra pažymėtos raudona ir mėlyna spalvomis ir taikomos atitinkamai raudonos arba mėlynos komandos lošimo zonose.
- Jei per tą patį sukimą įjungiami tos pačios spalvos x2 daugiklis ir x3 daugiklis, atitinkamos komandos statymo eilutės laimėjimai padauginami iš šių daugiklių sumos (x5).
- Bendras kiekvienos komandos laimėjimas rodomas atitinkamos lošimo zonos langelyje.
- Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamus sukimus.

- Papildomų grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų negalima laimėti grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų metu.
- Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų matuoklis pasiekia 0.
- Pasibaigus grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamiems sukimams, komanda, laimėjusi didžiausią bendrą laimėjimą, yra paskelbta maisto ruošimo varžybų nugalėtoja.
- Bendras grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų lošimo laimėjimas yra lygus abiejų komandų laimėjimų sumai.
- Pasibaigus grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamiems sukimams, bendras grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų sukimo laimėjimų, kuriame buvo aktyvuoti grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai.
- Jei grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamuose sukimuose pradžioje pasirinkta komanda pralaimi, grįsžtama į tą etapą, kuriame buvo aktyvuoti grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai.
- Jei grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamuose sukimuose pradžioje pasirinkta komanda laimi arba varžybos baigiasi lygiosiomis, aktyvuojamas Gordono premijinis „Bonus“ lošimas.

Gordono premijinis „Bonus“ lošimas:

- Gordono premijinį „Bonus“ lošimą galima aktyvuoti tik pasibaigus grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamiems sukimams.
- Po 15 meniu yra paslėpti 12 atsitiktinių laimėjimų ir 3 x simboliai. Lošėjui reikia paspausti ant meniu, kad atrakintų prizus.
- Už meniu yra paslėpti 3 rūšių prizai:
  - Atsitiktiniai prizai - 2, 3 arba 5 kartus didesni už statymą
  - x2 daugiklis
  - x3 daugiklis
- Jei per Gordon premijinį „Bonus“ lošimą atrakinamas ir „x2 daugiklis“, ir „x3 daugiklis“, jų vertės sumuojamos. Jei nėra atrakinta daugiklių, bendras Gordono premijinio „Bonus“ lošimo laimėjimas padauginamas iš x1.
- Gordono premijinis „Bonus“ lošimas baigiasi, kai lošėjas atrakina 3 X simbolius. Bendras laimėjimas iš Gordon premijinio „Bonus“ lošimo yra lygus prizų sumai, padaugintai iš viso daugiklio, atrakinto per Gordon premijinį „Bonus“ lošimą.
- Gordono premijinio „Bonus“ lošimo pabaigoje bendras laimėjimas iš Gordon premijinio „Bonus“ lošimo pridedamas prie lošimo, aktyvavusio grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Pasibaigus Gordono premijiniam „Bonus“ lošimui, grįžtama į lošimą, kurio metu buvo aktyvuoti grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos

funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudžiant tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkti norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spustelėkite norėdami pasiekti nustatymus ir informaciją apie lošimą.

Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėčius derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

33. LOŠIMAS „GORILŲ KARALYSTĖ“ („GORILLA KINGDOM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	359 800.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Gorilų Karalystė“ yra 5 būgnų lošimas su 1024 lošimo būdais, apimantis nemokamus sukimus su simbolio transformacijos („Symbol Transform“) funkcija ir papildomus nemokamus sukimus. Lošimas turi 1024 lošimo būdus ir skirtingas statymų ir monetų vertes.
- BET (statymas) yra statymų monetų ar virtualių pinigų suma.
- Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus COIN VALUE (Monetų vertė).
- BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.
- Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymų vertę.
- Simbolių derinimas bet kurioje padėtyje ant dviejų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiojo būgno iki dešiniojo, yra laimėjimo kombinacija. Norint gauti daugiau informacijos apie reikalingų simbolių skaičių, reikia žiūrėti mokėjimų lentelę.
- Statymas laimi mokėjimą, jei laimima nuo kraštinio kairiojo būgno iki dešiniojo.
- Toliau pateikiamas pavyzdys:



- Mokama tik už ilgiausią vienodų simbolių kombinaciją.
- Daugiau statymų laimėjimų suteikiama, kai ant tų pačių būgnų atsiranda papildomų simbolių pavyzdžių, kurie suteikia laimėjimą su ilgiausia vienodų simbolių kombinacija.
- Statymo laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai vertei.
- Atskiri laimėjimai įvairiais statymo būdais yra sudedami.



Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai ir papildomi nemokami sukimai

- Kai 2 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių atsiranda bet kur ant būgnų nemokamų sukimų metu, suteikiami papildomi nemokami sukimai.
- Šie papildomi nemokami sukimai automatiškai pridedami prie likusių nemokamų sukimų, laimėtų pagrindiniame lošime.
  - 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 3 papildomi nemokami sukimai.
  - 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 10 papildomų nemokamų sukimų.
  - 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 15 papildomų nemokamų sukimų.
  - 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 20 papildomų nemokamų sukimų.
- Kiekvieną kartą užpildžius gyvūnų plokštelę, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Daugiau informacijos apie gyvūnų plokšteles, žr. skyrių „Simbolių transformacija“.
- Nemokami sukimai yra lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir lošimas, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams:
  - Bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų lošimų, kurie suaktyvino nemokamus sukimus, laimėjimų.
  - Lošimas grįžta į pagrindinį lošimą.

Simboliai:

Išsisklaidę („Scatter“) simboliai

- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, atsirandančių bet kuriame būgne pagrindiniame lošime, suaktyvina nemokamus sukimus.
- Išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių ir nemokamų sukimų santykis yra toks:
  - 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 10 nemokamų sukimų.
  - 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 15 nemokamų sukimų.
  - 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 20 nemokamų sukimų

Simbolių transformacija:

- Nemokamų sukimų metu Gorilos simbolis  gali atsitiktinai pavirsti į Gorilos kaukės simbolį  ant būgnų.
- Gorilos kaukės simbolis turi tokią pačią vertę kaip originalus Gorilos simbolis ir vertinamas kaip laimėjimas.
- Kai ant būgnų pasirodo Gorilos kaukės simbolis, jis nusileidžia į gyvūnų plokštelės angą ir ją užpildo.
- Keturios apvalios plokštės, įterptos į totemo akmenį, vaizduojančios lošimo gyvūnų simbolius (išskyrus Gorilos simbolį): Leopardas, Ragasnapis, Okapija ir Skujuotis.
- Gyvūnų plokštelės užpildomos šia tvarka:
  - Surinkus 6  ,  virsta  ant būgnų.
  - Surinkus 12  ,  virsta  ant būgnų.
  - Surinkus 18  ,  virsta  ant būgnų.
  - Surinkus 24  ,  virsta  ant būgnų.
  - Užpildžius visus 24 totemo akmens plyšius,  dingsta iš būgnų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, visi transformuoti simboliai grįžta į pradinę formą.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspauskite tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.

	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkite norimą statymo sumą.

	**Garsas** Spaudžiama, norimt išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuokite garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimančius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.

	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

34. LOŠIMAS „GINKLAI IR ROŽĖS“ („GUNS N’ ROSES“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma	Min: 0.2 € Max: 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma	180 000.00 €

- „Ginklai ir Rožės“ („Guns N’ Roses“) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis 20 lošimo linijų susidedančių iš „Laukinių pakaitalų“ („Wild substitutions“), „Besiplečiančių pakaitalų“ („Expanding substitutions“), „Apetito viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“), „Premijos simbolių“ („Bonus symbols“), „Papildomų sukimų reikalavimų“ („Encore Free Spins“), „Legendinių sukimų“ („Legend Spins“), „Vienkartinio daugiklio“ („Solo multiplier“) ir „Minią džiuginančio premijos žaidimo“ („Crowd-pleaser Bonus Game“).
- Lošime yra 20 fiksuotų statymo linijų, 1-10 statymo lygių bei skirtingos vertės žetonų.
- Statymo lygis nustatomas spaudžiant ant mygtuko „LYGIS“ („LEVEL / LYGIS“).
- Žetono vertė nustatoma spaudžiant ant mygtuko „ŽETONO VERTĖ“ („COIN VALUE“).
- „ŽETONAI“ („COINS / ŽETONAI“) nurodo galimą žetonų skaičių statymuose.
- Lošiant aukščiausiame statymų lygyje „DIDŽIAUSIAS STATYMAS“ („MAX BET“) lošiama su aukščiausiais įmanomais statymų lygiais ir dabartinėmis žetonų vertėmis. Lošiant žemiausiame statymų lygyje „DIDŽIAUSIAS STATYMAS“ („MAX BET“) turi būti paspaustas du kartus norint sukimą lošti pasirinktame lygyje.

- Laimėjimų kombinacijos bei išmokėjimai yra parengti pagal „LAIMĖJIMŲ LENTELĘ“ („PAYTABLE“).
- Statymo lygis priklauso nuo pastatytų žetonų skaičiaus viename statyme.
- Statymo žetonų laimėjimas yra nurodytas „LAIMĖJIMŲ LENTELĖJE“ („PAYTABLE“) bei yra dauginamas iš statymo lygio. Ši suma taip pat dauginama iš kitų papildomų koeficientų jei tokie priklauso lošimo metu.
- Laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonų skaičių padauginus iš žetono vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas lošime yra išmokamas.
- Laimima, jei statymų linijoje laimintys simboliai iškrenta būgnuose nuo kairiausio iki dešiniausio.
- Laimėjimai vykstantys tuo pačiu metu skirtingose statymo eilėse yra sudedami tarpusavyje.
- Žetonai laimi išmokas tik linijiniuose statymuose, išskyrus laimėjimus iš „Premijos simboliais“ („Bonus symbols“) ir laimėjimus iš „Minią džiuginančio premijos žaidimo“ („Crowd-pleaser Bonus Game“).

- Vieno lošimo metu yra galima tik viena atsitiktinai parinkta funkcija ar premijos funkcija (išskyrus „Minią džiuginančią premiją“ („Crowd-pleaser Bonus Game“), kurios metu lošėjas gali laimėti „Papildomų sukimų reikalavimų“ („Encore Free Spins“)).

„Laukinis“ („WILD“) bei „Besiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“)

- Laukiniai simboliai gali atsirasti atsitiktinai bet kada ant būgnų, išskyrus ant 3 būgno lošime „Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“) arba kaip pakaitalas visiems simboliams išskyrus „Premijos simboliams“ („Bonus symbols“).
- Laukiniai simboliai gali pasikeisti į „Besiplečiančius laukinius“ („Expanding wild“), kurie automatiškai išsiplečia ir apima visus būgnus.
- Laukiniam simboliui pakeitus kitus simbolius išmokamas laimėjimas kaip už kombinaciją, už kurią remiantis „LAIMĖJIMŲ LENTELE“ („PAYTABLE“) išmokamas didžiausias laimėjimas.

- „Besiplečiantys simboliai“ („Expanding symbols“)  gali pakeisti visus simbolius išskyrus žaidime „Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“), perdanga gali įvykti tarp „Laukinių“ („Wild“) ir „Legendinių sukimų“ („Legend Spins“) bei tarp „Grupuotų laukinių“ („Stacked wild“) ir „Papildomų sukimų reikalavimų“ („Encore Free Spins“).

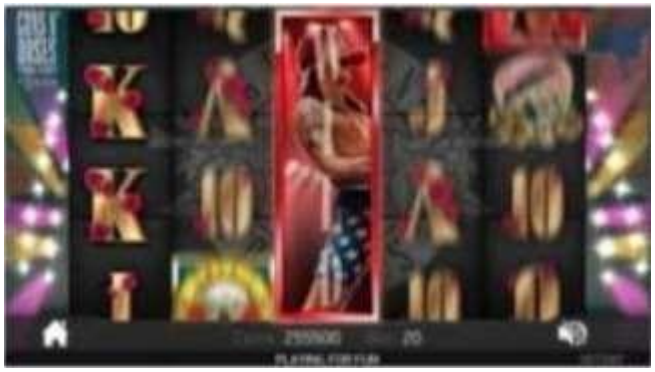
Atsitiktinės pagrindinio lošimo funkcijas

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali būti aktyvuotos 3 pagrindinės funkcijos „Legendiniai

sukimai“ („Legend Spins“), „Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“), ir „Vienkartinis daugiklis“ („Solo multiplier“).

„Legendiniai sukimai“ („Legend Spins“)

- „Legendinių sukimų“ („Legend Spins“) funkcija yra atsitiktinai aktyvuojama ir suteikia 1 „Suskirstyto laukinį“ („Stacked wilds“) pirmajam sukimui. „Legendinių sukimų“ („Legend Spins“) funkcija tuomet gauna 2 papildomus sukimus bei 2 „Grupuotų laukinių“ („Stacked wilds“) būgnus.
- „Grupuoti laukiniai“ („Stacked wilds“) yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis kuris dengia 3 būgnus. Tas pats simbolis gali atsirasti ant kitų būgnų tačiau jis nesigrupuos ir nesiskaitys kaip „laukinis“ („wild“) simbolis.
- Pirmojo sukimo metu 3 būgnus dengia „Grupuoti laukiniai“ („Stacked wilds“), antrojo sukimo metu pirmasis ir penktasis būgnai yra „Grupuoti laukiniai“ („Stacked wilds“), o paskutiniojo sukimo metu antrasis ir ketvirtasis būgnai yra „Grupuoti laukiniai“ („Stacked wilds“).
- Papildomi simboliai negali atsirasti ant būgnų „Legendinių sukimų“ („Legend Spins“) metu.
- „Legendinių sukimų“ („Legend Spins“) pabaigoje, bendras laimėjimas iš „Legendinių sukimų“ („Legend Spins“) yra pridedamas prie bet kurių laimėjimų, kurie aktyvavo „Legendinių sukimų“ („Legend Spins“) sukimus.



„Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“)

- „Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“) persidengia su „Laukiniais“ („Wild“) kryžiaus forma atsitiktine tvarka arba pilnai arba pusėtinai matantis ant 3 būgno viena iš 3 pozicijų, paminėtų „LAIMĖJIMŲ LENTELĖJE“ („PAYTABLE“).
- „Apetito viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius išskyrus „Premijos simbolius“ („Bonus symbols“).
- Už „Apetito viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“) simbolį pagal „LAIMĖJIMŲ LENTELĘ“ („PAYTABLE“) išmokama aukščiausia laimėjimų suma.
- „Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“) negali

būti aktyvuotas, kai 3 „Premijos simboliai“ („Bonus symbols“) atsiranda bet kur ant būgnų arba jeigu „Legendiniai sukimai“ („Legend Spins“) yra aktyvuoti.

- Kai „Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“) yra aktyvuotas, jokia kita funkcija negali būti aktyvuota.
- „Premijos simboliai“ („Bonus symbols“) negali atsirasti ant jokių būgnų veikiant funkcijai „Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“).
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirast ant 1, 2, 4, ir 5 būgnų veikiant funkcijai „Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“), tačiau negali išsiplėsti jeigu „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda eilutėje, esančioje po „Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“).
- Tačiau jeigu „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant to paties būgno virš arba po „Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“) eilute, „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali padengti tik tuos būgnus, kurie nėra padengti „Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“) eilutės.



„Vienkartinis daugiklis“ („Solo multiplier“)

- „Vienkartinio daugiklio“ („Solo multiplier“) funkcija suteikia atsitiktinį laimėtų taškų padauginimą nuo 4 iki 10 kartų, kai statymo linija surenka vien tik vienodus simbolius arba vienodus simbolius su „Laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Kai „Vienkartinis daugiklis“ („Solo multiplier“) yra aktyvuojamas, atsiranda vienas laimėjimą nešantis simbolis, tačiau jis gali atsirasti ant skirtingų linijų, nes „Besiplečiantys laukai“ („Expanding wilds“) yra randami ant būgnų. Visi laimėjimai yra padauginami (nuo 4 iki 10 kartų) ir sudedami į galutinį laimėjimą.
- Dauginimo simbolis atsiranda ant 4 būgno ir atstovauja laimėjimų skaičių, kuris matomas paryškintame viduriniame būgne.
- „Vienkartinis daugiklis“ („Solo multiplier“) yra aktyvuojamas jeigu statymo linijoje yra bent 3 vienodi simboliai.
- „Vienkartinis daugiklis“ („Solo multiplier“) yra aktyvuojamas vienam laimėjimo simboliui per sukimą (išskyrus „Laukiniams“ („Wild“) simboliams).

- „Vienkartinis daugiklis“ („Solo multiplier“) negali būti aktyvuotas jeigu „Legendiniai sukimai“ („Legend Spins“) arba „Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui“ („the Appetite for Destruction Wild“) jau buvo aktyvuoti.
- „Vienkartinis daugiklis“ („Solo multiplier“) negali būti aktyvuotas, jeigu 3 „Premijos simboliai“ („Bonus symbols“) atsiranda ant bet kurių būgnų arba jeigu „Premijos simboliai“ („Bonus symbols“) atsiranda ant 1 ir 3 būgno.
- Visų statymų laimėjimai yra dauginami „Vienkartinio daugiklio“ („Solo multiplier“) einančiajam sukimo laimėjimui.



Papildomos funkcijos:

- „Papildomų sukimų reikalavimai“ („Encore Free Spins“), „Minią džiuginančio premijos žaidimai“ („Crowd-pleaser Bonus Game“) ir „Žetonų laimėjimai“ („Coin Wins“).
- 3 „Premijos simboliai“ („Bonus symbols“), atsiradę ant 1, 3 arba 5 būgnų pagrindiniame lošime atsitiktinai suteikia vieną iš šių laimėjimų: „Papildomų sukimų reikalavimas“ („Encore Free Spins“), „Minią džiuginančio premijos žaidimas“ („Crowd-pleaser Bonus Game“) arba „Žetonų laimėjimas“ („Coin Wins“).
- Prieš suveikiant „Premijos simboliui“ („Bonus symbols“) atsiranda ir pradeda suktis „Premijos ratas“. „Stop“ mygtukas spaudžiamas, norint sustabdyti besisukantį ratą ir sužinoti kuri „Premijos funkcija“ („Bonus feature“) aktyvuota. Po tam tikro trumpo laiko nespaudus „Stop“ mygtuko ratas sustoja pats.
- Mažiausias žetonų laimėjimas yra 200, tuo tarpu didžiausias yra 600. Laimėjimas yra dauginamas pagal statymo lygį, o galutinė suma yra parodoma „Premijos rate“ („Bonus wheel“).

„Papildomų sukimų reikalavimai“ („Encore Free Spins“)

- „Papildomų sukimų reikalavimai“ („Encore Free Spins“) aktyvuoja 10 papildomų sukimų.
- Aktyvavus „Papildomų sukimų reikalavimus“ („Encore Free Spins“) atsiranda dalyvio simbolis, kuris persidengia su „Grupuotų laukinių“ („Stacked wilds“) simboliu 2, 3 arba 4 būgne kiekvieno sukimo metu.
- „Grupuotų laukinių“ („Stacked wilds“) simbolis atsiranda tuomet, kai „Laukinis“ („Wild“)

simbolis atsiranda ant 3 būgnų.

- „Premijos simboliai“ („Bonus symbols“) negali atsirasti ant būgnų, kai veikia „Papildomų sukimų reikalavimai“ („Encore Free Spins“).
- „Papildomi sukimai“ („Free spins“) yra lošiami tame pačiame statymų lygyje bei su ta pačia žetonų verte, kuri buvo lošime, kurio metu buvo aktyvuoti „Papildomi sukimai“ („Free spins“).
- Papildomi „Papildomi sukimai“ („Free spins“) negali būti laimėti „Papildomų sukimų“ („Free spins“) metu.
- „Papildomų sukimų“ („Free spins“) pabaigoje sugrįžtama į sukimą, kurio metu buvo aktyvuoti „Papildomi sukimai“ („Free spins“).
- „Papildomų sukimų reikalavimai“ („Encore Free Spins“) laimėjimai lošimo pabaigoje yra pridedami prie visų kitų lošimo, kurio metu buvo aktyvuota „Papildomų sukimų reikalavimai“ („Encore Free Spins“) funkcija, laimėjimų.



„Minią džiuginančio premijos lošimai“ („Crowd-pleaser Bonus Game“)

- „Minią džiuginančio premijos žaidimai“ („Crowd-pleaser Bonus Game“) yra „Pasirink ir paspausk“ („Pick & Click“) lošimas su 3 lygiais. Lošėjai turi tam tikrą pasirinkimų skaičių, kurių metu galima laimėti žetonų.
- Pirmame lygyje žetonų laimėjimai vyrauja nuo 20 iki 40 žetonų, antrame lygyje žetonų laimėjimai vyrauja nuo 40 iki 100 žetonų, o trečiame lygyje žetonų laimėjimai vyrauja nuo 60 iki 200 žetonų. Taip pat visi laimėjimai yra dauginami iš lygio, kuriame lošiama skaičiaus.
- Be galimybės laimėti žetonus visuose „Minią džiuginančio premijos žaidimai“ („Crowd-pleaser Bonus Game“) lygiuose, galima laimėti „Papildomų sukimų“ („Free spin“) simbolį bei išsirinkti atsitiktinį simbolį, kuris atsiras kaip persidengimas.
- „Minios matuoklis“ („Crowd meter“) rodo laimėtus žetonus bei lošėjo lygio progresą.
- 3 „Papildomų sukimų“ („Free spin“) simboliai atsiradę viso „Minią džiuginančio premijos žaidimo“ („Crowd-pleaser Bonus Game“) metu gali aktyvuoti 10 „Papildomų sukimų reikalavimų“ („Encore Free Spins“).
- Visi laimėti „Papildomi sukimai“ („Free spin“) yra rodomi „PAPILDOMŲ SUKIMŲ“ („FREE SPINS“) skiltyje.
- „Papildomų sukimų reikalavimas“ („Encore Free Spins“) yra lošiamas, kai „Premijos žaidimas“

(„Bonus game“) yra suloštas ir visi laimėjimai yra suskaičiuoti.

- Žetonų Laimėjimų vertė yra skaičiuojamos pagal pirmojo lygio statymus.
- Pirmajame lygyje 3 paspaudimai yra suteikiami iš bendrų 8 galimybių laimėti žetonus. Mažiausias galimas laimėjimas yra 60 žetonų.
- Pirmajame lygyje galima laimėti 1 „Papildomo sukimo“ („Free spin“) simbolį.
- Visų 3 lygių metu galima laimėti iki 3 „Papildomų sukimų“ („Free spin“).
- Perėjimas į antrąjį lygį įvyksta kai pirmojo lygio metu yra surenkama mažiausiai 60 žetonų ir daugiau nebelieka „pasirinkimų“ („picks“).
- Antrojo lygio pradžioje 3 nauji „pasirinkimai“ („picks“) yra suteikiami.
- Perėjimas į trečiąjį lygį įvykstą, kai antrojo lygio metu yra surenkama 300 arba daugiau žetonų ir daugiau nebelieka „pasirinkimų“ („picks“).
- Trečiajame lygyje yra galimybė dvigubinti savo laimėjimą sukaupiant 800 žetonų, bendras „Minią džiuginančio premijos žaidimai“ („Crowd-pleaser Bonus Game“) laimėjimas bus dauginimas iš 2.
- Jeigu antrajame ir trečiajame lygiuose didžiausias „pasirinkimų“ („picks“) skaičius yra pasiektas papildomi „pasirinkimai“ („picks“) nėra suteikiami.
- „Minią džiuginančio premijos žaidimo“ („Crowd-pleaser Bonus Game“) pabaigoje bendras laimėjimas šio lošimo metu yra pridedamas prie to sukimo, kurio metu buvo aktyvuotas „Minią džiuginančio premijos žaidimas“ („Crowd-pleaser Bonus Game“).



Lošimo funkcijos

- Apačioje esanti lentelė pateikia skirtingus mygtukus, kuriuos galima rasti lošimo metu ir paaiškina jų atliekamą funkciją.

Mygtukas	**Funkcija**

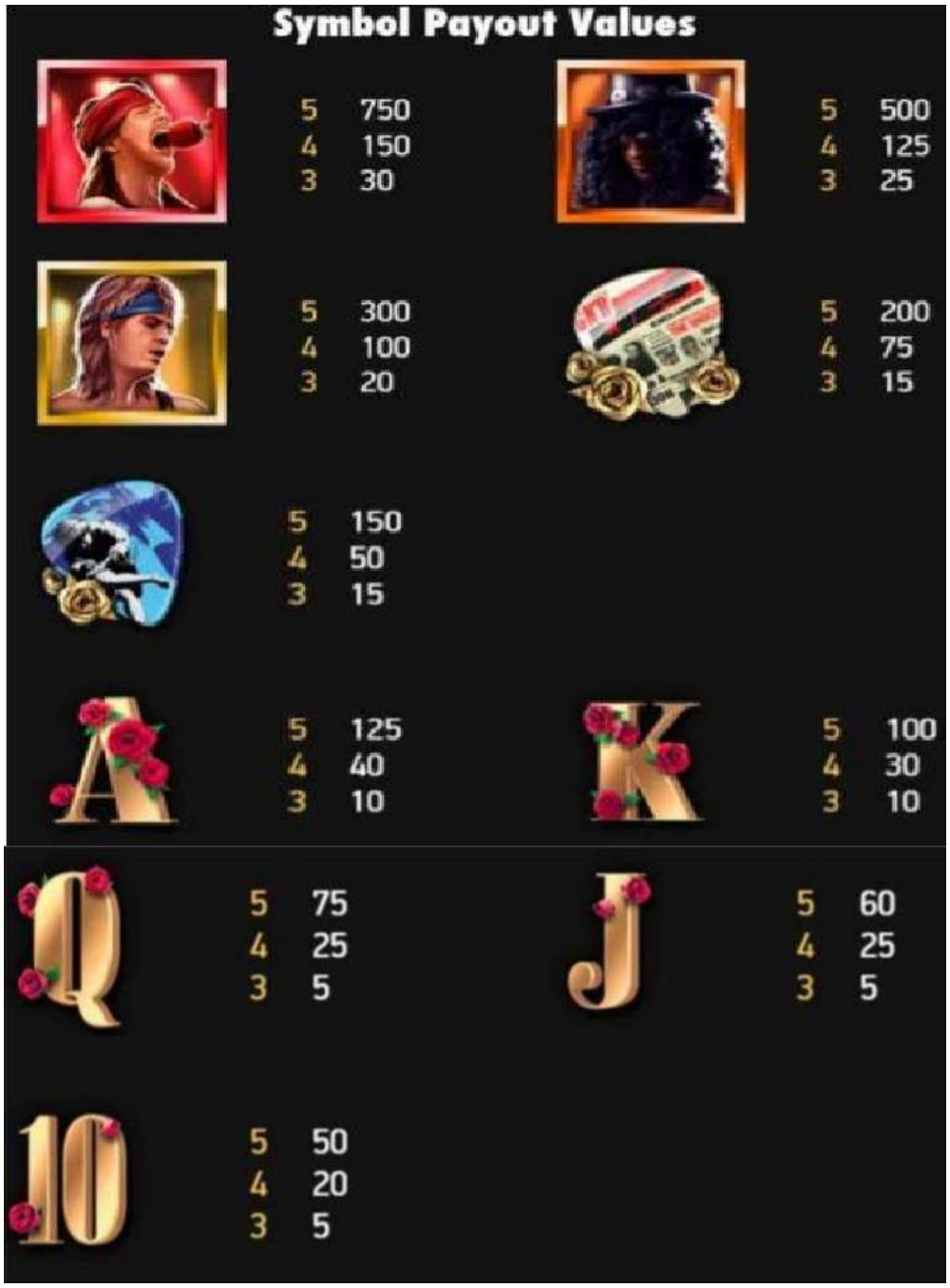
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spausti rodykles rodančias į kairę arba dešinę pusę norint slinkti per „LAIMĖJIMŲ LENTELĖS“ puslapius.
	Spausti, norint pamatyti „LAIMĖJIMŲ LENTELĘ“.
	Spausti, norint pamatyti „NUSTATYTĄJĮ SĄRAŠĄ“.
	Spausti, norint įjungti arba išjungti „NUSTATYTĄJĮ SĄRAŠĄ“.
	Spausti, norint pakeisti pasikartojančio ciklo funkcijas.

	Spausti, norint sustabdyti „Premijos ratą“.

Grąža Lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 98,02%.

Laimėjimų lentelė


Symbol Payout Values
5 750
4 150
3 30
5 500
4 125
3 25
5 300
4 100
3 20
5 200
4 75
3 15
5 150
4 50
3 15
A
5 125
4 40
3 10
K
5 100
4 30
3 10
Q
5 75
4 25
3 5
J
5 60
4 25
3 5
10
5 50
4 20
3 5

35. LOŠIMAS „HELOVINO VALETAS“ („HALLOWEEN JACK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	719 900.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Helovino valetas“ – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas su Džeko Lekterio funkcija nemokamuose sukimuose ir vaikštančiais laukiniais („Walking Wilds“) simboliais pakartotiniuose sukimuose. Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetos vertėmis. Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Lošiant aukščiausio lygio statymu ir spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti lošimą pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padaugina iš bet kokių kitų taikomų daugiklių.
- Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Laukinis („Wild“) simbolis:

- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) ir žibinto („Lantern“) simbolius. Pagrindiniame lošime laukiniai („Wild“) simboliai pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Per pakartotinius sukimus, tiek pagrindiniame lošime, tiek per nemokamus sukimus, laukiniai („Wild“) simboliai pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Visi laimėjimai už laukinius („Wild“) simbolius sudaryti iš monetos laimėjimo x3.

- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Nemokami sukimai

- Pagrindiniame lošime bet kur ant būgnų pasirodžius 3 arba daugiau išsisklaidžiusiems („Scatter“) simboliams, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus bet kur ant būgnų pasirodžius 3 arba daugiau išsisklaidžiusiems („Scatter“) simboliams, aktyvuojami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Per nemokamus sukimus žibinto („Lantern“) simbolis gali pasirodyti tik ant 5 būgno.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai ir judančių laukinių („Walking Wilds“) simbolių funkcija gali būti aktyvuoti to paties lošimo metu. Tokiu atveju pirma lošiami nemokami sukimai, tada – laukinių („Wild“) simbolių funkcija.
- Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas sugrąžinamas į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.
- Bendro laimėjimo laukelyje pateikiami nemokamų sukimų laimėjimai (ir pakartotinių nemokamų sukimų laimėjimai, jei tokių yra), prie kurių pridėti ir laimėjimai lošimo, per kurį aktyvuoti nemokami sukimai.

Vaikštančių laukinių („Walking Wilds“) simbolių funkcija:

- Kai ant būgnų pasirodo laukinis („Wild“) simbolis, skiriamas pakartotinis sukimas.
- Per pakartotinį sukimą laukinis („Wild“) simbolis pajuda vienu būgnu į kairę.
- Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai ant būgnų nebėra laukinių („Wild“) simbolių.
- Vaikštančio laukinio („Walking Wilds“) simbolio funkcija gali būti aktyvuojama tiek pagrindiniame lošime, tiek per nemokamus sukimus.
- Per nemokamus sukimus ant būgnų pasirodžius laukiniam („Wild“) simboliui sustoja nemokami sukimai ir aktyvuojama vaikštančių laukinių („Walking Wilds“) simbolių funkcija.
- Pasibaigus vaikštančių laukinių („Walking Wilds“) simbolių funkcijai, tęsiami nemokami sukimai.
- Jei per pakartotinius sukimus pasirodo papildomų vaikštančių laukinių („Walking Wilds“) simbolių, pakartotiniai sukimai tęsiami iki kol paskutinis vaikštantis laukinis („Walking Wild“) simbolis pasiekia kairiausio būgną ir kito sukimo metu nepasirodo jokie vaikštančių laukinių simboliai („Walking Wilds“).

Džeko Lekterio funkcija

- Per nemokamus sukimus ant 5 būgno pasirodžius žibinto („Lantern“) simboliams atrakinamos šios laukinių („Wild“) simbolių funkcijos:

Funkcija	Aprašymas
Laukinių pragaro skalikų simbolių rinkinys	Surinkus 3 žibinto simbolius, kitas ant būgnų pasirodęs laukinis simbolis tampa 2 laukinių pragaro skalikų simbolių rinkiniu.*
Laukinių Helovino žibinto simbolių rinkinys	Surinkus 6 žibinto simbolius, kitas ant būgnų pasirodęs laukinis simbolis tampa 3 laukinių Helovino žibintų simbolių rinkiniu.*
Išsiplečiantys laukiniai giltinės simboliai	Surinkus 6 žibinto simbolius, kitas ant būgnų pasirodęs laukinis simbolis tampa 3 laukinių Helovino žibintų simbolių rinkiniu.*

* *Laukinių simbolių rinkinys – tai laukinis simbolis, dengiantis 2 ar 3 vietas ant būgno.*

- Laukinių simbolių rinkinys gali pasirodyti ant būgno visas arba dalinai pagal tai, kaip išsukama. Ant būgnų pasirodžius laukinių simbolių rinkiniui, skiriamas pakartotinis sukimas. Per pakartotinį sukimą laukinių simbolių rinkinys juda per vieną būgną į kairę, kol pasiekia pirmą būgną, tada pakartotinis sukimas baigiasi. Per pakartotinius sukimus išsisklaidęs („Scatter“) simbolis ant būgnų nepasirodo, dėl to nelaimima jokių papildomų nemokamų sukimų. Didžiausias galimas laimėti žibintų („Lantern“) simbolių skaičius yra 9.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.

	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.

Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėnčius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.

	**Rodyklės** Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
 	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

36. LOŠIMAS „LAIMINGI TURTAI“ („HAPPY RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 75.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	693 900.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Laimingi Turtai“ yra 5 būgnų, 3 eilučių lošimas, kuriame yra dvigubi simboliai, laukiniai („Wild“) simboliai ir nemokami sukimai su laukinių rinkinio („Stacked Wild“) simboliais.
- Lošiama su 30 statymo eilučių (fiksuotų), 1–5 statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LEVEL (lygio) parinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
- COINS (monetos) rodo prieinamą lošimui monetų skaičių.
- MAX BET (maksimalus statymas) pradeda lošimą aukščiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant bet kokiu žemesniu statymo lygiu, norint lošti su pasirinkta monetos verte, reikia du kartus spustelėti MAX BET (maksimalus statymas).

- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymų lygis yra statymų monetų skaičius vienoje statymo eilutėje.
- Statymų eilutės laimėjimas monetomis yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai sumai, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymų eilutės laimėjimas eurais yra lygus monetų laimėjimui, padaugintam iš monetos vertės.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamus sukimus ir dvigubus simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai, rodomi su dvigubais simboliais laimėjusioje statymo eilutėje, turi vieno simbolio vertę.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali būti skaičiuojamas tik kaip vienas simbolis.
- Visi laimėjimai išmokami tik pagal pasirinktas statymų eilutes, išskyrus laimėjimus su nemokamų sukimų simboliais.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų eilutę.
- Statymų eilutės laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Atskiri laimėjimai skirtingose statymo eilutėse yra sudedami.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie visų statymų eilučių laimėjimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai su laukinių rinkinio („Stacked Wild“) simboliais

- Nemokamo sukimo simbolis yra išsisklaidęs („Scatter“) simbolis.
- Nemokamų sukimų simboliai gali būti pavieniai arba dvigubi.
- 4 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, rodomų bet kurioje vietoje ant būgnų, suaktyvina nemokamus sukimus. Statymas, kuris suaktyvina nemokamus sukimus, dauginamas pagal lentelę, remiantis nemokamų sukimų simbolių skaičiumi. Ši suma pridedama prie bet kokių statymų eilučių laimėjimų, susijusių su tuo sukimu.

Nemokamų sukimų simboliai*	Statymo daugiklis	Nemokamų sukimų laimėjimas
8	10	30
7	4	25
6	2	20
5	2	15

4	2	10
3	2	-

* *Dvigubi simboliai laikomi 2 atskirais simboliais.*

- Nemokamų sukimų monetų laimėjimai yra trigubinami (x3).
- Papildomi laimėti nemokami sukimai nepadauginami iš nemokamų sukimų daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu 4 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, rodomų bet kurioje vietoje ant būgnų, suaktyvina papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu, kaip ir lošimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu laukinių rinkinio („Stacked Wild“) simboliai gali būti rodomi ant būgnų siekiant didesnių laimėjimų.
- Visi laimėti nemokami sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.
- Statymų eilutės laimėjimai trigubai padidinami nemokamų sukimų metu, neįskaitant papildomų laimėtų nemokamų sukimų.

Dvigubi simboliai

- Nemokamų sukimų simboliai ir vidutinių laimėjimų simboliai gali būti pavieniai arba dvigubi.
- Dvigubi simboliai laikomi 2 atskirais simboliais.
- Dvigubi nemokamų sukimų simboliai gali būti rodomi ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laimėjimai nustatomi pagal bendrą simbolių skaičių, rodomą statymo eilutėje.
- Naudojant dvigubus simbolius laimėjimų eilutėje iš viso gali būti nuo 3 iki 10 simbolių.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.

	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėnčius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Rodyklės** Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

37. LOŠIMAS „KARŠTOJI LINIJA“ („HOTLINE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	184 500.00 €

- „Karštoji linija“ („Hotline“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 30 linijų (fiksuotų) lošimas, turintis šias funkcijas: „Laukinis“ („Wild“), „Išsiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“), persukimai („Re-Spins“), Papildomi sukimai ir „Karštosios linijos Bonus statymas“ („Hotline Bonus Bet“).
- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 30 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas LEVEL / LYGIS pasirinkimo laukelyje.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius 2 statymo linijose.
- Žetonų vertė nustatoma COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („COINS / ŽETONAI“) rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.
- DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET) yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas MAX BET turi būti paspaudžiamas du kartus, norint lošti pasirinktu lygiu.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimima pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas.

„Karštosios linijos Bonus statymas“ („Hotline Bonus Bet“)

- „Karštosios linijos Bonus statymas“ („Hotline Bonus Bet“) yra funkcija, padidinanti šansus

laimėti „Išsiplečiančius Laukinius“ („Expanding Wilds“)  ir persukimus didesniam statymui.

- Kiekviena linija yra karštoji linija. Kiekviena karštoji linija gali būti aktyvuota arba deaktyvuota. Viena karštoji linija visuomet būna aktyvuota.
- Kai viena karštoji linija yra aktyvuota, lošimas vyksta su įprastiniu statymu (15 žetonų viename statymo lygyje).
- Kai dvi karštosios linijos yra aktyvuotos, lošimas vyksta su dvigubu statymu (30 žetonų viename statymo lygyje).
- Kai trys karštosios linijos yra aktyvuotos, lošimas vyksta su trigubu statymu (45 žetonų viename statymo lygyje).
- Kuo daugiau yra aktyvuotų karštųjų linijų, tuo didesni šansai gauti „Išsiplečiančius Laukinius“ („Expanding Wilds“) bei laimėti persukimus.

„Laukinis“ („Wild“) ir „Išsiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“)

- „Wild“  simboliai gali pasirodyti bet kur būgnuose pagrindiniame lošime, persukimų ir Papildomų sukimų metu, ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidymo“ („Scatter“)  simbolius.
- Jei „Wild“ simbolis atsiranda aktyvioje karštojoje linijoje, jis išsiplečia ir užima visą būgną.
- Esant „Wild“ ir „Expanding Wild“ simbolims išmokama kaip už didžiausią įmanomą laimėjimų kombinaciją statymo linijoje pagal laimėjimų lentelę.

Persukimai („Re-Spins“)

- Pagrindiniame lošime ir persukimų metu, „Wild“ simbolis, atsiradęs aktyvioje karštojoje linijoje, išsiplečia, užima visą būgną ir skiria persukimą po to, kai būna apskaičiuoti visi laimėjimai.
- „Expanding Wild“ išlieka būgnuose tol, kol pasibaigia persukimai.
- Persukimai baigiasi jei neatsiranda naujų „Wild“ simbolių aktyvioje karštojoje linijoje.
- Persukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu, žetonų verte ir su tomis pačiomis aktyviomis karštomis linijomis, kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo persukimus.
- Visi persukimų laimėjimai yra pridedami prie pradinio sukimo laimėjimų.
- Jei tuo pat metu laimimi ir Papildomi sukimai, ir persukimai, tai Papildomi sukimai aktyvuojasi pirmiau.

Papildomi sukimai („Free Spins“)

- 3„Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kur 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindiniame

lošime, aktyvuoja 7 Papildomus sukimus.

- Papildomų sukimų metu, „Wild“ simbolis, atsiradęs aktyvioje karštojoje linijoje, išsiplečia per visą būgną ir išlieka ten iki Papildomų sukimų pabaigos.
- Papildomi sukimai negali būti laimėti Papildomų sukimų metų.
- Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu, žetonų verte ir su tomis pačiomis aktyviomis karštomis linijomis, kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
- Papildomų sukimų pabaigoje, visi laimėjimai nuo jų yra pridedami prie bet kurių laimėjimų to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Papildomų sukimų pabaigoje, sugrįžtama į tą sukimą, kuris juos aktyvavo.
- Jei tuo pat metu laimimi ir Papildomi sukimai, ir persukimai, tai Papildomi sukimai aktyvuojasi pirmiau.
- Papildomi sukimai negali būti aktyvuoti persukimų metu.

Lošimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.

	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti, norint sugrįžti į lošimą.
	Spausti, norint deaktyvuoti/aktyvuoti karštąsias linijas.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra:
  - 96,13% - įprastinio statymo metu,
  - 96,70% - dvigubo statymo metu,
  - 97,04% - trigubo statymo metu.

Laimėjimų lentelė



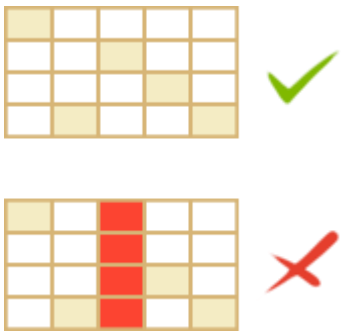
38. LOŠIMAS „KARŠTOJI LINIJA 2“ („HOTLINE 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	176 000.00 €

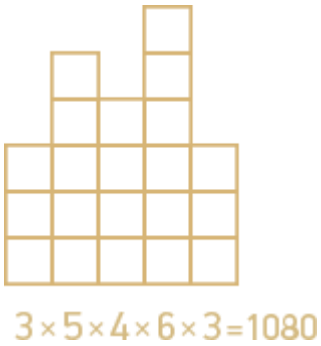
Lošimo taisyklės:

- „Karštoji Linija 2“ tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, turintis besiplečiančių laukinių („Expanding Wild“) simbolius, karštosios linijos („Hotline“), nemokamų sukimų su besiplečiančiais būgnais ir pirkimo funkcijas. Lošiama su 243 statymo variacijomis (daugiausia yra 1944 nemokamų sukimų) ir skirtingomis statymo, monetų vertės ir statymo lygiais (kuomet lošiama su monetomis).
- Sutampantys simboliai bet kurioje pozicijoje greta 3 ar daugiau būgnų, pradedant nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno, suteikia laimėjimus.
- Statymų eilučių laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki

dešiniojo kraštinio būgno. Pavyzdys:



- Daugiau statymo eilučių laimėjimų atsiranda tada, kai atsiranda papildomi simboliai tame pačiame būgne, kuris suteikė ilgiausią vienodų simbolių kombinaciją.
- Statymo eilutės skaičius yra lygus visų dauginamų būgnų aukščiui. Pavyzdys:



- Statymo eilutės laimėjimai yra lygūs tiems, kurie nurodyti mokėjimų lentelėje.
- Išmokama tik už ilgiausią vienodų simbolių kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie laimimi tuo pačiu metu, bet skirtingose statymų eilutėse yra sudedami.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, pagal mokėjimų lentelę, yra dinamiškos ir keičiasi atitinkamai su pasirinkta statymo verte.
- Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- „Bet“ (statymas) yra statymo monetų ar virtualių pinigų suma.
- Lošiant su monetomis, statymo vertė nustatoma spustelėjus statymų nustatymo mygtuką ir pasirenkant monetos vertę. Lošiant su virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma spustelėjus statymų nustatymo mygtuką ir pasirenkant statymą.
- „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.

Lošimo funkcijos:

„Hotline“ (karštoji linija)

- Karštosios linijos („Hotline“) funkcija – tai premijinė („Bonus“) funkcija, kuri suteikia daugiau šansų laimėti besiplečiančio laukinio („Expanding Wild“) simbolį aukštesniam statymui.
- Lošiama su pagrindiniu statymu („Base Bet“) ir dvejais premijos statymo („Bonus Bet“) lygiais: dvigubo statymo („Double Bet“) ir trigubo statymo („Triple Bet“).
- Pagrindinio statymo („Base Bet“) lygio metu 3 būgnas – karštoji linija („Hotline“).
- Kuomet aktyvuojamas dvigubas statymas („Double Bet“), 3 ir 4 būgnai tampa karštąja linija („Hotline“), padvigubindami statymą.
- Kuomet aktyvuojamas trigubas statymas („Triple Bet“), 2, 3 ir 4 būgnai tampa karštąja linija („Hotline“), patrigubindami statymą.

Nemokami sukimai ir besiplečiantys būgnai („Reel Expansion“)

- 3 pagrindinio lošimo karštosiose linijose („Hotline“) esantys išsisklaidę („Scatter“) simboliai suaktyvina 7 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, laukinis („Wild“) simbolis, nusileidęs ant karštosios linijos („Hotline“), padidina šios linijos aukštį 1 simboliu, sukurdamas daugiau statymų būdų.
- Lošimo būdų skaičius nemokamų sukimų metu prasideda nuo 243 ir gali siekti iki 1944, kai karštųjų linijų („Hotline“) aukštis padidėja.
- Laukinis („Wild“) simbolis, nusileidžiantis ant karštosios linijos, plečiasi padidinus karštosios linijos aukštį („Hotline“).
- Maksimalus karštosios linijos („Hotline“) aukštis yra 6 simboliai.
- Karštoji linija („Hotline“), pasiekianti maksimalų aukštį, suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu kaip ir lošimas, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, visas laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie visų laimėjimų lošime, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.

Pirkimo („Buy“) funkcija

- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pirkimo („Buy“) funkcijos pagalba.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pagrindinio statymo („Base Bet“), dvigubo statymo („Double Bet“) ir trigubo statymo („Triple Bet“) pagalba arba atitinkamu karštosios linijos („Hotline“) skaičiumi.
- Aktyvuojami nemokami sukimai, pagrindinio statymo („Base Bet“), dvigubo statymo („Double Bet“) ar trigubo statymo („Triple Bet“) pagalba, kainuoja 60 kartų daugiau nei atitinkamas statymas.
- Kuomet nemokami sukimai yra aktyvuoti kartu su pirkimo („Buy“) funkcija, vienas iš pagrindinio lošimo sukimų, kuris garantavo nemokamų sukimų aktyvavimą, yra lošiamas.

Simboliai:

Laukinio („Wild“) ir besiplečiančio laukinio („Expanding Wild“) simboliai

- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu bei pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Pagrindiniame lošime, laukinis („Wild“) simbolis, nusileisdamas ant karštosios linijos („Hotline“), išsiplečia, padengdamas visą būgną, jei laimimas statymų linijos laimėjimas.
- Nemokamų sukimų metu, laukinis („Wild“) simbolis nusileisdamas ant karštosios linijos („Hotline“) visada išsiplečia, kad padengtų visą būgną.
- Laukinio („Wild“) ir besiplečiančio laukinio („Expanding Wild“) simbolių pakeitimas lemia didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją statymų linijoje, už kurią išmokama remiantis mokėjimų lentele.



Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas**

	Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkite norimą statymo sumą.
	**„Bonus“ funkcija** Spaudžiama jei norima pakeisti karštųjų linijų skaičių.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėtus derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.

	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

39. LOŠIMAS „AIRIŠKO PUODO SĖKMĖ“ („IRISH POTLUCK“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	502 800.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Airiško Puodo Sėkmė“ tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 eilučių (fiksuotų) lošimas, turintis puodo sėkmės („Pot Luck“), nemokamų sukimų ir laimėjimo rato („Jackpot Wheel“) funkcijas. Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų) ir skirtingomis statymo ir monetų vertėmis (tik kai lošiama monetomis).
- Lošiama su virtualiais pinigais arba monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- „Bet“ (statymas) yra statymų monetomis ar virtualiais pinigais suma.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertė nustatoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
- „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.
- Už laimėjimingas kombinacijas išmokama pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Statymų eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
- Statymų eilutės laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų eilutę.
- Atskiri laimėjimai skirtingose statymų eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Daugiklio („Multiplier“) funkcija

- Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu, visi statymų eilučių laimėjimai yra padauginami iš atsitiktinio daugiklio, kuris yra atsitiktinai parenkamas kiekvieno sukimo metu.
- Pagrindinio lošimo metu numatytosios daugiklio („Multiplier“) vertės yra x1, x2, x3 arba x5.
- Nemokamų sukimų metu numatytosios daugiklio („Multiplier“) vertės yra x2, x4, x7 arba x15.

„Free spins“ (nemokami sukimai)

- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, atsirandantys būgnuose pagrindiniame lošime,

aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.

- Išsisklaidę („Scatter“) simboliai, atsirandantys būgnuose nemokamų sukimų metu, aktyvuoja 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai yra lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir lošimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, grįžtama į tą lošimo etapą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu, bendra nemokamų sukimų suma yra pridedama prie bet kurių laimėjimų, kurie buvo aktyvuoti tame lošime.

„Jackpot Wheel“ (Laimėjimo ratas)

- 3 laimėjimo („Jackpot“) simboliai, nusileidžiantys ant būgnų pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu aktyvuoja laimėjimo rato („Jackpot Wheel“) funkciją.
- Laimėjimo ratas („Jackpot Wheel“) – tai 3 eilių ratas. Kiekviena eilė yra padalinta į skirtingus sektorius.
- 1 Eilė sukasi pirma.
- Toliau išvardinti laimėjimai, kurie gali būti laimėti laimėjimo rate („Jackpot Wheel“):
  - Strėlė („Arrow“): išsuka sekantį laimėjimo ratą („Jackpot Wheel“).
  - Daugiklis („Multiplier“): suteikia laimėjimą, kuris yra x2.5 arba x10 statymo.
  - Mini Jackpot, Mini Jackpot x2, Mini Jackpot x3.
  - Midi Jackpot, Midi Jackpot x2.
  - Mega Jackpot.
- „Mini Jackpot“ suteikia laimėjimą, kuris yra lygus x20 statymo.
- „Midi Jackpot“ suteikia laimėjimą, kuris yra lygus x100 statymo.
- „Mega Jackpot“ suteikia laimėjimą, kuris yra lygus x5000 statymo.
- Laimėjimo rato („Jackpot Wheel“) funkcija baigiasi po to, kai eilė išsukama ir įvertinami laimėjimai, nebent yra laimima strėlė („Arrow“).
- Laimėjimo rato („Jackpot Wheel“) funkcija lošiama tuo pačiu metu kaip ir lošimas, kuris aktyvavo šią funkciją.
- Laimėjimo rato („Jackpot Wheel“) funkcijos pabaigoje, grįžtama į tą lošimą, kuriame buvo aktyvuota ši funkcija.
- Jei laimėjimo rato („Jackpot Wheel“) funkcija buvo aktyvuota nemokamų sukimų metu, likę nemokamų sukimų lošimai yra lošiami po to kai laimėjimo rato („Jackpot Wheel“) funkcija baigiasi.
- Laimėjimo rato („Jackpot Wheel“) funkcijos pabaigoje bendras šios funkcijos laimėjimas yra pridedamas prie bet kurių laimėjimų už lošimus, aktyvavusius laimėjimo rato („Jackpot Wheel“) funkciją.

Puodo sėkmės („Pot Luck“) funckija, laimėjimo („Jackpot“), išsisklaidę („Scatter“) ir laukiniai („Wild“) simboliai

- Kiekvieno sukimo metu, tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu, gali būti

aktyvuota puodo sėkmės („Pot Luck“) funkcija.

- Puodo sėkmės („Pot Luck“) funkcijos metu, ne daugiau nei 5 laukiniai („Wild“) simboliai ir ne daugiau nei 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai arba laimėjimo („Jackpot“) simboliai gali būti pastatyti būgnuose atsitiktine tvarka.
- Laukiniai („Wild“) simboliai negali būti pastatyti ant išsisklaidžiusių („Scatter“) arba laimėjimo („Jackpot“) simbolių. Išsisklaidę („Scatter“) ir laimėjimo („Jackpot“) simboliai negali būti pastatyti ant išsisklaidžiusių („Scatter“) ir laimėjimo („Jackpot“) simbolių.
- Išsisklaidę („Scatter“) ir laimėjimo („Jackpot“) simboliai gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Išsisklaidę („Scatter“) ir laimėjimo („Jackpot“) simboliai negali atsirasti tuo pačiu metu ir tame pačiame būgne.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bei pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) ir laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
- Laukinio („Wild“) simbolio pakeitimas lemia didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją, už kurią išmokama remiantis mokėjimų lentele.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkite norimą statymo sumą.

	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėnčius derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.

	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

40. LOŠIMAS „DŽEKPOTAS 6000“ („JACKPOT 6000“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.1 € Maks. 2.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 200.00 €

- „Džekpotas 6000“ („Jackpot 6000“) yra 3 būgnų, 5 linijų lošimas, turintis „Juokdarys“ („Joker“), „Galva ar uodega“ („Heads or Tails“) lošimus bei „Supermetras“ („Supermeter“) rėžimą.
- Lošėjas gali lošti 5 fiksuotomis statymo linijomis su 2 žetonais turinčiais skirtingas vertes kiekvienoje statymo eilėje.
- Numatytas statymas prasidėjus lošimui yra 10. Šios statymo sumos lošėjas negali pakeisti rankiniu būdu.
- Norint pakeisti žetono vertę reikia spausti ant bet kurio žetono esančio ekrane. Vieno lošimo metu tik vienas žetonas gali būti pasirinktas.
- Statymo piniginė vertė yra „STATYMAS“ („BET“) padauginta iš žetono vertės, kuri lošimo metu yra nurodyta ant pasirinkto žetono.
- Kreditų matuoklis rodo „ŽETONUS“ („COINS / ŽETONAI“), „STATYMĄ“ („BET“), IR „LAIMĖJIMĄ“ („WIN“).
- Simbolių laimėjimų deriniai yra sužymėti „Laimėjimų lentelėje“ („Paytable“) esančioje virš būgnų.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai yra suformuojami pagal „Laimėjimų lentelėje“ („Paytable“).
- Laimėjimo statymo linijoje piniginė vertė yra lygi žetonų skaičiaus ir jų vertės dauginimui tarpusavyje.

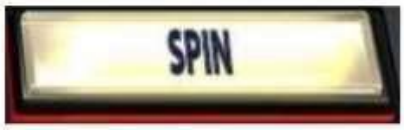
- Laimėjimai vykstantys tuo pačiu metu skirtingose statymo eilėse yra sudedami tarpusavyje.
- Visos 5 statymo linijos yra veiklios su esamąją žetono verte.
- „Juodario“ („Joker“) „laimėjimų lentelė“ („paytable“) rodo laimėjimus išsukus 3 „Juokdarius“ („Joker“) vienoje statymo eilėje.
- Visi laimėjimai, įskaitant ir laimėjimus „Supermetre“ („Supermeter“) rėžime yra išmokami pagal „Laimėjimų lentelę“ („Paytable“).
- Visus laimėjimus, išskyrus „Juokdario“ („Joker“) ir „Supermetro“ („Supermeter“) rėžimo, galima dvigubinti.
- Kiekvieno laimėjimo metu yra galimybė statyti dalį arba visus savo laimėjimus lošime „Galva ar uodega“ („Head or Tails“), kurio metu yra 50/50 galimybė pasidvigubinti visus savo laimėjimus. Ši funkcija neveikia „Supermetro“ („Supermeter“) rėžime.
- Lošiant ir laimint bet kokiame „Džekpotas 6000“ („Jackpot 6000“) lošime yra suteikiama galimybė lošti „Supermetro“ („Supermeter“) rėžime. Tačiau šia galimybe negalima naudotis lošiant „Juokdarį“ („Joker“).
- „Supermetro“ („Supermeter“) rėžimas suteikia galimybę laimėti 2 „Juokdario“ („Jokers“) bei 3 bet kokius eilinius simbolius ant bet kurio būgno.
- „Žvaigždė“ („Star“), „Varpas“ („Bell“), „Vynuogės“ („Grapes“), „Citrinos“ („Lemons“), ir Vyšnios“ („Cherries“) skaitosi kaip eiliniai simboliai.
- Tuomet lošėjas turi galimybę lošti dar vieną lošimą ir surinkti savo laimėjimus. Jeigu lošimas pralaimimas likę žetonai, atėmus pralaimėto lošimo statymo sumą, yra įkeliami į kreditų matuoklį.
- „Supermetro“ („Supermeter“) rėžime kiekviena 2 „Juokdarių“ („Jokers“) kombinacija suteikia paslaptingąjį laimėjimą, kuris vyrauja tarp 10 ir 6000 žetonų.
- Kai lošėjas pasirenka „Supermetro“ („Supermeter“) rėžimą statymų vertė pakyla nuo 10 iki 20.
- Kai „Supermetro“ („Supermeter“) rėžime pasiekiama 6000 žetonų, suma yra automatiškai surenkama ir lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Pagrindinis lošimas grįžta į žetonų vertės pasirinkimo etapą, o tuo tarpu laimėjimas iš „Supermeter“ rėžimo yra rodomas pagal esamąją žetonų vertę.
- Žetonų vertė yra rodoma „ŽETONŲ“ („COINS / ŽETONAI“) skiltyje ir yra apribojama 6 ženklų skaičiumi. Jeigu bendras skaičius viršija 6 skaitmenis, skaičiai yra trumpinami iš dešinės pusės.
- „Džekpotas 6000“ („Jackpot 6000“) maksimalus išmokėjimas yra 6000 žetonų.

„Heads or Tails“ („Galva ar Uodega“)

- Laimėjimai yra automatiškai statomi ant „Heads or Tails“ („Galva ar Uodega“) – viena iš dviejų galimybių.
- Norint lošti su pilna laimėta suma, reikia spausti „Galva ar Uodega“ („Heads or Tails“) mygtuką.
- Norint lošti su dalimi laimėtos sumos, reikia spausti „PERKELTI“ (TRANSFER)

kiekvieną kartą norint perkelti 20 žetonų iš laimėtos sumos, kurią norima išsaugoti. Perkėlus sumą, kurią norima išsaugoti, reikia spausti „Galva ar Uodega“ („Heads or Tails“) mygtuką. Perkelti žetonai yra saugomi kaip „Rezervuojami žetonai“. Šie žetonai nėra naudojami jokiems statymams.

- Jeigu nenorima lošti „Galva ar Uodega“ („Heads or Tails“), reikia spausti „SURINKTI“ („COLLECT“) norint pridėti savo laimėjimus prie kreditų ir grįžti į lošimą.
- Pasirinkus „Galva ar Uodega“ („Heads or Tails“) lošimą, išmesto žetono laimingoji pusė yra paryškinta.
- „Galva ar Uodega“ „Heads or Tails“) lošimas pasibaigia, kai laimėjimo suma viršija 3000 žetonų.
- Jei bendras lošimo laimėjimas yra 20 arba mažiau žetonų, reikia spausti „PERKELTI“ („TRANSFER“) kuomet laimėti žetonai yra perkeliami į bendrus laimėjimus ir grįžtama į pagrindinį lošimą.
- Jei laimima, galima arba toliau lošti „Galva ar Uodega“ („Heads or Tails“) lošimą, arba grįžti į pagrindinį lošimą.
- Apačioje esanti lentelė pateikia skirtingus mygtukus, kuriuos galima rasti lošimo metu ir paaiškina jų atliekamą funkciją.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su esamuoju nustatytu lygiu bei žetonų skaičiumi
	Spausti, norint sužaisti „Tails“
	Spausti, norint sužaisti „Heads“
	Spausti, norint laimėtą sumą pridėti prie bendros laimėtos sumos ir sugrįžti į pagrindinį lošimą

	Vienas paspaudimas išsaugo 20 žetonų nuo laimėtos sumos atskiroje sumoje, kuri apsaugota nuo statymų
	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 95.0% - 98.9%.

Laimėjimų lentelė



41. LOŠIMAS „3 KARALYSČIŲ KARALIUS“ („KING OF 3 KINGDOMS“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	129 750.00 €

Lošimo taisyklės:

- „3 karalysčių karalius“ yra 5 būgnų lošimas, suteikiantis 243 galimybes laimėti. Lošime yra nemokami sukimai ir laukiniai („Wild“) simboliai. Lošime yra 243 laimėjimo būdai, 1–10 lygių (25 monetos kiekvienam lygiui) ir skirtingos monetos vertės.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Nėra statymo eilučių.
- Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- Pasirinkus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant žemesniu statymo lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus, norint lošti lošimą pasirinktu lygiu.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo būdo laimėjimas monetomis yra lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo būdo laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną statymo būdą.
- Visi laimėjimai išmokami tik už statymo būdus, išskyrus laimėjimus su nemokamų sukimų simboliais.
- Statymo būdo laimėjimai yra išmokami iš eilės, pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu, laukiniai simboliai gali būti rodomi tik ant 2 ir 4 būgnų.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį simbolį.
- Laimėjimai atliekant nemokamus sukimus lygūs bendrai statymo sumai, padaugintai iš išmokos, rodomos mokėjimų lentelėje.
- Vienu metu skirtingais statymo būdais laimėti laimėjimai sudedami.

Nemokami sukimai

- 3 arba daugiau nemokamų sukimų simboliai, atsitiktine tvarka pasirodantys ant būgnų per pagrindinį lošimą, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokamo sukimo simboliai turi pasirodyti iš eilės, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu, kaip lošimas, kuris aktyvino nemokamus

sukimus.

- Per nemokamus sukimus galima laimėti papildomų nemokamų sukimų.
- 3 arba daugiau nemokamų sukimų, matomi bet kur ant būgnų per nemokamus sukimus, aktyvina papildomus nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius suteikiamas pagal mokėjimų lentelę.
- Nemokamų sukimų monetų laimėjimai yra trigubinami (x3).
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kurio statymo būdo laimėjimų.
- Papildomų nemokamų sukimų skaičius nedauginamas iš nemokamų sukimų daugiklio.
- Laimėti papildomi nemokami sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie bet kuriuo laimėjimo iš lošimo, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspauskite tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.

	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėnčius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Rodyklės** Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai

ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

42. LOŠIMAS „KOI PRINCESĖ“ („KOI PRINCESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	308 000.00 €

- „Koi princesė“ („Koi Princess“) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis šias funkcijas: Atsitiktinis („Random“) vienam sukimui, „Bonus“, Laukinio pasikeitimai („Wild Substitutions“), „Bonus“ simboliai ir „Bonus Bet“ režimas.
- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 20 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas LEVEL / LYGIS pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („COINS / ŽETONAI“) rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.
- DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET) yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų, didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
- Statymo linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimima pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Simboliui „Laukinis“ („Wild“) pakeitus kitus simbolius, išmokama kaip už didžiausią įmanomą laimėjimų kombinaciją ant statymo linijų pagal laimėjimų lentelę.
- „Laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolius.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas, išskyrus laimėjimus „Bonus“ funkcijas režimo sukimus.
- „Random“ ir „Bonus“ funkcijos yra lošiamos tais pačiais statymo lygio ir žetonų vertės nustatymais, kaip ir to sukimo, kuris jas aktyvavo.

„Bonus Bet“ režimas

- „Bonus Bet“ režimas gali būti aktyvuotas kiekvienam sukimui. Aktyvuojant šį režimą, dvigubėja sukimo kaina.
- Aktyvavus „Bonus Bet“ režimą, padidėja galimybė laimėti „Random“ ir „Bonus“ funkcijas taip pat ir keičiant „Bonus Wheel“ sukimo vertes ir didėja užtikrinti žetonų laimėjimai „Sure Win“ Papildomuose sukimuose.
- „Bonus Bet“ režimas nekeičia esamo statymo lygio ir žetonų vertės.
- „Bonus Bet“ režimas gali būti aktyvuotas ir deaktyvuotas pagrindiniame lošime ir Intro ekrane.

„Random“ atsitiktinė funkcija

- Kiekvieno sukimo metu pagrindiniame lošime, viena iš 4 „Random“ funkcijų gali būti aktyvuota.
- Kai aktyvuojama „Random“ funkcija, lošėjas gali pasirinkti iš 3 variantų, kurią „Random“ funkciją nori aktyvuoti.
- 4 įmanomos „Random“ funkcijos yra: „5 smūgiai“ („5-Hit“), „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“), „Laukiniai būgnai“ („Wild Reels“) ir „Premijinis lošimas“ („Bonus Game“) aktyvacija.
- „5-Hit“  funkcija suteikia lošėjui vieną sukimą su garantuotu 5 atsitiktinai parinktų simbolių laimėjimu ant atsitiktinai parinktos statymo linijos.
- 5 atsitiktinai parinkti simboliai pakeičia visus simbolius statymo linijoje.
- Norint pasirinkti atsitiktinai pakeičiantį simbolį, spausti specialiame plote ant „5-Hit“ sukimo rato, atsiradusio po būgnais.
- Jei įjungtas tarpo klavišas, leidžiantis pradėti sukimą, jį paspaudus bus sustabdyti „Bonus Wheel“, „Bonus Feature Wheel“ ir „5-Hit Wheel“ ratai.
- Kaip alternatyva, „5-Hit“ ratas bus sustabdytas automatiškai po 30 sekundžių.
- „The Random Wild“  atsitiktinė funkcija suteikia lošėjui 1 sukimą su 4-9 „Wilds“ simbolių pasikeitimais bet kuriuose būgnuose.
- „The Wild Reels“  atsitiktinė funkcija suteikia lošėjui 1 sukimą, kurio metu tarp 2 ir 5 būgnų atsiranda „Wild“ simboliai pasirinktuose būgnuose.
- „The Bonus Activation“ atsitiktinė funkcija suteikia lošėjui 1 sukimą, kurio metu 3 „Bonus“ simboliai, bet ne linijos laimėjimai, yra laimima 1 „Bonus“ funkcija.
- Tik viena „Random“ atsitiktinė funkcija gali būti aktyvuota vieno sukimo metu.
- „Random“ funkcijas negali būti aktyvuotos per „Bonus“ funkcijas.
- „Random“ funkcijos ir „Bonus“ funkcijos negali būti pakartotinai aktyvuotos.

- „Random“ ir „Bonus“ funkcijų pabaigoje, galutinis laimėjimas nuo šių funkcijų yra pridedamas prie to sukimo, kuris aktyvavo tas funkcijas, laimėjimų

„Bonus“ funkcija

- 3 „Bonus“ simboliai, atsirandantys ant 1, 3 ir 5 būgno, suteikia atsitiktinę „Bonus“ funkciją. Jei 2 „Bonus“ simboliai yra ant būgnų, kai užbaigiamas sukimas ir bet kurios statymo linijos laimėjimai išmokami, trečias „Bonus“ simbolis gali atsirasti iš nematomo būgnų lauko, suteikiant „Bonus“ funkciją.
- Norint aktyvuoti „Bonus“ funkciją, reikia spausti specialiame plote ant „Bonus Feature“ sukimo rato, atsiradusio po būgnais.
- „Bonus Feature“ sukimo ratas nustos suktis automatiškai po 90 sekundžių, jei lošėjas nesiims jokių veiksmų.
- „Bonus“ funkcija taip pat gali būti aktyvuota vėliau, po to, kai suteikiama „Random“ atsitiktinė funkcija.
- 4 „Bonus“ funkcijos yra: „Tikri laimėjimai“ („Sure Win“) Papildomi sukimai, „Laukiniai būgnai“ („Wild Reels“) Papildomi sukimai, „Kreditų laimėjimas“ („Coin Win“) ir „Premija Laimės ratas“ („Bonus Wheel“).
- Tik „Bonus“ funkcija gali būti aktyvuota „Bonus Feature“ sukimo rato.
- „Bonus“ funkcija gali būti aktyvuojama „Random“ atsitiktinės funkcijos jei „Random Bonus“ atsitiktinė funkcija yra laimėta.
- „Random“ funkcija ir „Bonus“ funkcija negali būti pakartotinai aktyvuotos.
- Pabaigoje „Random“ ir „Bonus“ funkcijų laimėjimai bus pridėti prie to sukimo, kuris aktyvavo šias funkcijas, laimėjimų

„Sure Win“ Papildomi sukimai

- „Sure Win“ Papildomi sukimai  suteikia 10 „Sure Win“ Papildomų sukimų.
- „Sure Win“ Papildomų sukimų funkcijos metu kiekvieno sukimo laimėjimas bus bent jau toks pats, kaip didžiausias iki tol turėtas „Sure Win“ Papildomų sukimų laimėjimas, išskyrus patį pirmąjį, kuris yra lošiama lošėjo suma (20 žetonų padauginta iš statymo lygio standartiniame režime ir 40 žetonų padauginta iš statymo lygio „Bonus Bet“ režime).
- Nuo 1 iki 5 Papildomo „Sure Win“ sukimo, 1 perdengiantis „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda bet kurioje 1, 2 arba 3 būgno vietoje. Po 5 sukimo, papildomas „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda bet kur 3, 4 arba 5 būgne. Simbolio „Laukinis“ („Wild“) pozicija keičiasi kiekvieno sukimo metu.
- Po kiekvieno Papildomo „Sure Win“ sukimo, laimėjimas yra vertinamas, ar jis yra didesnis nei užtikrintas laimėjimas.
- Jei laimėjimas nuo vieno „Sure Win“ sukimo yra mažesnis ar toks pat, kaip užtikrinto laimėjimo suma, tuomet vietoje jo tikrojo laimėjimo jam yra skiriama užtikrinto laimėjimo suma.
- Laimėjimo kompensacija lošime fiksuojama kaip skirtumas tarp užtikrinto laimėjimo sumos ir lošėjo laimėtų žetonų skaičiaus.

- Papildomi „Sure Win“ Papildomi sukimai yra automatiškai pridedami prie jau turimų „Sure Win“ Papildomų sukimų.
- Pabaigoje „Sure Win“ Papildomų sukimų grįžtama į tą patį sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti „Sure Win“ Papildomi sukimai.

„Wild Reels“ Papildomi sukimai

- „Wild Reels“ Papildomi sukimai  suteikia 10 „Wild Reels“ Papildomų sukimų. Papildomi „Wild Reels“ Papildomi sukimai negali būti laimėti, kol yra aktyvi ši „Bonus“ funkcija.
- „Wild Reels“ sukimų funkcijaje kiekvieno sukimo metu bet kuris tarp 1 ir 5 būgnų bus padengtas „Wild“ simboliais.
- Jų kiekis ir/ar pozicija keisis kiekvieno sukimo metu.
- Pabaigoje „Wild Reels“ Papildomų sukimų grįžtama į tą patį sukimą, kuriu buvo aktyvuoti „Wild Reels“ Papildomi sukimai.

„Coin Win“ funkcija

- „Coin Win“  bonus funkcija iš karto suteikia lošėjui laimėjimą žetonais.
- Iš karto laimimų žetonų skaičius yra apskaičiuojamas taip – turimas statymas padauginamas ir atsitiktinai parinkto dauginamojo (nuo x10 iki x30).

„Bonus Wheel“ funkcija

- „Bonus Wheel“ funkcija yra bonus lošimas, kur lošėjas gali laimėti žetonus ir aktyvuoti 2 papildomas bonus funkcijas – „Wild Reels“ Papildomus sukimus ir „Sure Win“ Papildomus sukimus.



- „Bonus Wheel“ yra trijų dalių ratas, kur kiekviena dalis padalinta į 12 dalių. Lošėjas spaudžia kauliuką, kad judintų ratą. Arba, alternatyviai, spaudžia tarpo klavišą, jei ši funkcija aktyvuota.
- „Bonus Wheel“ rato pradžia yra laikoma ties 9 valandos pozicija. Lošėjas spaudžia

kauliuką ir ratas pasisuka prieš laikrodžio rodyklę tiek kartų, kiek rodoma ant kauliuko.

- Kai ratas sustoja ant simbolio, įvyksta atitinkamas veiksmas pagal tą simbolį, ties kuriuo ratas sustojo.
- Skirtingi simboliai „Bonus Wheel“ rate yra: „Pradėti“ (Start), x1 (kai „Bonus Bet“ yra aktyvuota), x2, x3, x5 (kai „Bonus bet“ yra deaktyvuota), „Padvigubinti“ (Double Up), „Surinkti“ (Collet), „Rodyklė“ (Arrow), „Laukiniai būgnai“ ((Wild Reels) Papildomi sukimai/„Tikri laimėjimai“ (Sure Win) Papildomi sukimai ir „Kaupiamojo fondo laimėjimas“ Jackpot Coin Win).
- „The Start“ simbolis yra pradžia lošėjui. Po pirmo kauliuko ridenimo šis simbolis transformuojasi į rodyklę.
- X2, x3 ir x5 simboliai skiria žetonų laimėjimus, kurie yra 2, 3 arba 5 kartus padauginti iš statymo sumos.
- „The Double-up“ simbolis dvigubina visų žetonų laimėjimo dauginamųjų skaičių (išskyrus jau laimėtiems žetonams), rodomą būgnuose, įskaitant ir „Kaupiamojo fondo figūras“ („jackpot figures“). Tai bus pavaizduota grafiškai būgnuose. Jei nusileidžiama ant daugiau nei 1 „Double-up“ simbolio „Bonus“ lošime, sumos vėl yra dvigubinamos. Kai „Double-up“ simbolis yra aktyvuotas, jis pasikeičia į rodyklės simbolį.
- „The Collect“ simbolis užbaigia „Bonus“ lošimą ir skiria visus iki to laiko surinktus žetonus.
- „The Arrow“ simbolis pajudina „Bonus Wheel“ ratą per vieną į vidurį ir iš karto įgyvendina veiksmus, susijusius su nauja vieta prieš dar kartą išsukant kauliuką. Jei „The Arrow“ simbolis yra 3 pakopoje, yra skiriamas „Jackpot Coin Win“.
- „Wild Reels“ ir „Sure Win“ Papildomų sukimų simboliai užbaigia Bonus žaidimą ir skiria visus iki tol surinktus žetonus, taip pat papildomai suteikia arba „Wild Reels“, arba „Sure Win“ Papildomus sukimus.
- „The Jackpot Coin Win“ simbolis yra pačiame „Bonus Wheel“ rato viduryje ir yra rodomas kaip dauginamasis (padaugintas iš statymo, kuris aktyvavo „Bonus“ lošimą). Dauginamojo vertė yra parinkta atsitiktinai kiekvienam „Bonus Wheel“ lošimui.
- Mažiausias „Jackpot“ dauginamasis yra x25, didžiausias – x250.
- „The Jackpot Coin“ laimėjimo simbolis suteikia lošėjui „Jackpot“ žetonų laimėjimą ir visus iki to laiko laimėtus žetonus, taip pat užbaigia „Bonus Wheel“ bonus funkciją.
- „Bonus“ lošimo pabaigoje, visi laimėjimai iš „Bonus“ lošimo yra pridedami prie visų kitų to sukimo, kuris aktyvavo „Bonus“ lošimą, laimėjimų.

Lošimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti „Activate“ („Aktyvuoti“) arba „Deactivate“ („Deaktyvuoti“), norint įjungti arba išjungti „Bonus Bet“ funkciją.
	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.

	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į lošimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96,00%.
- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui, kai yra aktyvuota „Bonus Bet“ funkcija, yra 96,23%.

Laimėjimų lentelė



43. LOŠIMAS „ILGASIS PAO“ („LONG PAO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 250.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	183 500.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Ilgasis Pao“ yra 25 eilučių, 3 eilių lošimas su 15 nepriklausomų būgnų.
- Lošime yra limpančios pergalės („Sticky Wins“) funkcija, nemokami sukimai ir laukiniai („Wild“) simboliai. Lošiama su 25 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymų lygis yra statymų monetų skaičius vienoje statymo eilutėje.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LEVEL (lygio) parinkiklį.

- Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
- COINS (monetos) rodo prieinamą lošimui monetų skaičių.
- MAX BET (maksimalus statymas) pradeda lošimą aukščiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant bet kokiu žemesniu statymo lygiu, norint lošti su pasirinkta monetos verte, reikia du kartus spustelėti MAX BET (maksimalus statymas).
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę. Statymų eilutės laimėjimai padauginami iš statymų monetų skaičiaus vienoje statymo eilutėje.
- Visi laimėjimai rodomi monetomis.
- Statymų eilutės laimėjimas monetomis yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai sumai, padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padauginama iš visų taikomų koeficientų.
- Statymų eilutės laimėjimas eurais yra lygus monetų laimėjimui, padaugintam iš monetos vertės.
- Nemokamo sukimo („Free Spin“) simbolis yra išsisklaidęs („Scatter“) simbolis.
- Nemokamų sukimo laimėjimai pridedami prie visų statymų eilutės laimėjimų.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu laukiniai („Wild“) simboliai rodomi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamo sukimo simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų eilutę.
- Statymų eilutės laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Atskiri laimėjimai skirtingose eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Limpančios pergalės („Sticky Wins“) funkcija

- Laimėjusi statymo eilutė arba 3 ar daugiau nemokamų sukimo simbolių suaktyvina limpančios pergalės („Sticky Wins“) funkciją.
- Būgnai su laimėjimo simboliais sulaikomi, o visi kiti būgnai sukasi pakartotinai, siekiant didesnio laimėjimo.
- Būgnai sukasi pakartotinai tol, kol laimimi nauji laimėjimai.
- Kai naujų laimėjimų nesugeneruojama ir limpančios pergalės („Sticky Wins“) funkcija pasibaigia, išmokami visi aktyvūs laimėjimai.

Nemokami sukimai

- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius atitinka mokėjimų lentelę.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kaip ir lošimas, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu galima laimėti papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų monetų laimėjimai yra trigubinami (x3), neapimant papildomų nemokamų sukimų.

- Papildomi laimėti nemokami sukimai nedauginami iš nemokamų sukimų daugiklio.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	

	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėjimus derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Rodyklės** Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

44. LOŠIMAS „MOTORHEAD“ („MOTORHEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	124 800.00 €

- „Motorhead“ yra 5 būgnų, 76 linijų lošimas su Papildomais sukimais, Laukinio („Wild“) pasikeitimais, Bomberio („Bomber“) funkcija ir Mistinio Būgno („Mystery Reel“) funkcija.
- Lošimas visada lošiamas 76 linijų skirtingais statymų lygiais ir žetonų verte.
- Statymo lygis pasirenkamas naudojant Lygio („LEVEL / LYGIS“) selektorių.
- Žetonų vertė pasirenkama naudojant Žetonų vertės („Coin Value“) selektorių.
- Žetonai atvaizduoja skaičių žetonų, kuriuos galima naudoti statymui.
- Esant Wild simbolių pakeitimui išmokama didžiausia įmanoma statymo suma statymo linijoje pagal laimėjimų lentelę.
- Wild simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Scatters.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymų lygis yra žetonų, už kuriuos teikiama bet kokia eilute, skaičius.
- Statymų linijos statytų žetonų lygis yra lygus laimėjimų lentelės rodikliui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymų linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Scatter simboliai rodomi tik pagrindiniame lošime.
- Suteikiamas tik didžiausias laimėjimas už statymo liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas statymų eilutėje yra išmokamas.
- Statymų linijos laimėjimas išmokamas, jei yra seka iš kraštinio kairio būgno iki kraštinio dešinio.
- Vienu metu įvykę skirtingų eilučių laimėjimai yra sumuojami.
- Laimėjimai skaičiuojami tik eilutėse, kuriose buvo vykdomi statymai.
- Slapto pobūdžio simboliai gali būti bet koks simbolis, išskyrus Scatter simbolius.
- Paslaptingi simboliai rodomi pagrindiniame lošime „Paslaptingas būgnas“ („Mystery Reel“) funkcijoje, „Sprogdintojo“ („Bomber“) funkcijoje ir „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“).
- Paslaptingi simboliai gali būti bet kokiais simboliais išskyrus Scatter simbolius.
- Paslaptingi simboliai atsiranda pagrindiniame lošime paslaptingų būgnų funkcijos metu, Bomber funkcijos metu ir per Papildomus sukimus.

Paslaptingo būgno funkcija

- Kiekvieno sukimo metu pagrindiniame lošime ir Papildomų sukimų metu, 1 ar daugiau būgnų gali būti paslaptingais, nebent galioja Bomber funkcija.
- Paslaptingas būgnas yra būgnas, kuris susideda iš grupės reguliarių ir paslaptingų simbolių.
- Kai būgnai sustoja, jei yra paslaptingi simboliai ant būgnų, paslaptingi simboliai pasikeičia į vieną atsitiktinį simbolį, išskyrus Scatter simbolį.

Bomber funkcija

- „Bomber“ funkcija gali būti įjungta atsitiktine tvarka prieš sukimą pagrindinio lošimo

metu.

- Būgnuose atsiranda keletas bombų, tada sukuriama bent 10 uždengiančių slaptų simbolių.
- Didžiausias bombų, rodomų ant būgnų, skaičius yra 5, o maksimalus bombų sukeliamų slaptų simbolių skaičius yra 15.
- Kiekviena bomba susideda iš slaptų simbolių grupės.
- Kai kiekviena bomba sukuria paslaptingus perdangos simbolius, būgnai sukasi su simboliu, pasirinktu tokiu pačiu būdu, kaip „Mystery Reel“ funkcijoje.
- Papildomi sukimai negali aktyvuotis „Bomber“ funkcijos metu.

Papildomi sukimai

- 3 Scatter simboliai, atsirandantys bet kur ant 3, 4, 5 būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja 10 Papildomų sukimų.
- Papildomų sukimų metu, paslaptingi būgnai susideda iš paslaptingų simbolių ir Wild simbolių.
- Papildomi sukimai lošiami tuo pačiu lygiu ir žetonų verte, kaip ir sukimas, kurio metu aktyvuoti Papildomi sukimai.
- Papildomų sukimų skaičius suteikiamas pagal laimėjimų lentelę.
- Papildomų sukimų negalima laimėti Papildomų sukimų metu.
- Bendras laimėjimų laukas įskaito bet kokius laimėjimus Papildomų sukimų metu ir prideda juos prie bet kokių laimėjimų iš sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
- Papildomų sukimų laimėjimai pridedami prie kitų statymo eilučių laimėjimų.

Lošimo funkcijos

- Lentelė pateikia lošimo mygtukus ir aprašymus.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.

	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Įjungti arba išjungti Rock Mode. Kai Rock Mode yra aktyvuotas, Motörhead muzika groja fone.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Paspausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė lošimo grąža lošėjui yra 96.98%

Laimėjimų lentelė



45. LOŠIMAS „OKEANO LOBIS“ („OCEAN'S TREASURE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	222 000.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Okeano lobis“ yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis sukrautus laukinius („Stacked Wild“) simbolius ir nemokamus sukimus su didėjančiu daugikliu. Lošimą sudaro 15 statymo eilučių (fiksuotų), skirtingos monetos ir statymo vertės. Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
- Už laimėjimo kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
- Lošimo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Laukinio („Wild“) ir sukrauto laukinio („Stacked Wild“) simboliai

- Lošime yra 2 laukinių simbolių tipai: paprastas laukinis („Wild“) simbolis ir sukrautas laukinis („Stacked Wild“) simbolis.
- Paprastas Laukinis („Wild“) gali pasirodyti tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose.
- Sukrautas laukinis („Stacked Wild“) simbolis rodomas tik pagrindiniame lošime ir gali būti atvaizduojamas pilnai arba iš dalies, priklausomai nuo nusileidimo ant būgno.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Nemokami sukimai

- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, rodomi pagrindiniame lošime ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamuose sukimuose yra 5 skirtingi lygiai, kuris kiekvienas turi savo lygio daugiklį.
- Nemokami sukimai prasideda nuo 1 lygio ir x3 lygio daugiklio.
- Daugiklio matuoklis rodo dabartinį lygio daugiklį.
- Kai lošėjas pereina į naują lygį, lygių daugiklis padidėja ir yra atnaujinamas prieš kiekvieną nemokamą sukimą pagal šią lentelę:

Lygis	Lygio daugiklis
1	x3
2	x5
3	x7
4	x9
5	x12

- Kiekvieną kartą, kai nemokamų sukimų metu bet kurioje būgno vietoje atsiranda vienas ar keli paprasti laukiniai simboliai, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o lygio matuoklis užpildomas perpus. Kai lygio matuoklis užsipildo, lošėjas pereina į kitą lygį, kol nepasiekia 5 lygio.
- Kai lošėjas pasiekia 5 nemokamų sukimų lygį, jam suteikiama 1500 monetų dydžio premija, padauginta iš monetos vertės (jei buvo lošta virtualiais pinigais – atitinkamai suma skiriama virtualiais pinigais).
- 5 lygyje: ant būgno nusileidžiantys laukiniai („Wild“) simboliai ir toliau skiria papildomus nemokamus sukimus; lygio daugiklis nedidėja ir lieka ties x12.
- Papildomi laimėti nemokami sukimai automatiškai pridedami prie dabartinių nemokamų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 102.
- Nemokami sukimai baigiasi arba tuo atveju, jei per pirmuosius 10 nemokamų sukimų 1 lygyje ant būgnų nenusileidžia jokie laukiniai („Wild“) simboliai, arba jei kituose lygiuose ant būgnų nenusileidžia laukiniai („Wild“) simboliai, arba jei nelieka likusių nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu visi lošimo eilučių laimėjimai padauginami iš lygio daugiklio.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą ir lygio daugiklis nustatomas iš naujo.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie visų laimėjimų iš sukimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkti norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžima, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimančius derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti nustatymų meniu.

	• **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

46. LOŠIMAS „OZZY OSBOURNE“ („OZZY OSBOURNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50.00 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	302 850.00 €

Lošimo taisyklės:

- Tai yra 5 būgnų, 3 eilių, 20 statymo eilučių (fiksuotų) lošimas su tokiomis funkcijomis kaip pakartotiniai sukimai, nemokami sukimai bei simbolio įkrovimas su simbolių suktuku ir funkcijų suktuku. Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų), 1–5 statymo lygiais (20 monetų vienam lygiui statant per pagrindinį statymą ir 40 monetų vienam lygiui statant per papildomą statymą) ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Pasirinkus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant bet kuriuo žemesniu statymo lygiu ir norint lošti lošimą pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio. Suma taip pat padauginama iš bet kurio taikomo daugiklio.
- Statymo eilutės laimėjimas eurais yra lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Papildomas statymas

- Jei aktyvuotas papildomas statymas, lošiama su 40 monetų kiekviename statymo lygyje.
- Jei aktyvuotas papildomas statymas, gali būti suaktyvinta daugiau nemokamų sukimų, o daugiklio verčių dydžiai nemokamuose sukimuose padidėja nuo x2 ir x3 iki x5 ir x7.

Pakartotinis sukimas

- 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, pagrindiniame lošime atsirandantys ant 1, 3 ar 5 būgnų, suaktyvina pakartotinių sukimų funkciją.
- Prieš pakartotinį sukimą suaktyvinama simbolio įkrovimo funkcija.
- Pirmiausia, simbolių suktukas – tai toks simbolis, kuriam suteikiama funkcija už pakartotinį sukimą.
- Funkcijų suktukas – tai funkcija, kuri taikoma pasirinktam simboliui už pakartotinį sukimą.
- Jei ant simbolių suktuko pakartotinio sukimo funkcijoje atsiranda išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, ant funkcijų suktuko pasirodo šikšnosparnio galva ir pakartotinio sukimo funkcijoje aktyvuojami

nemokami sukimai.

- Lošiant pagrindinio statymo lygmenyje, aktyvuojami 4 nemokami sukimai. Lošimo metu atliekant papildomą statymą, aktyvuojami 5 nemokami sukimai.
- Pakartotinis sukimas atliekamas tokiu pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir sukimas suaktyvinęs pakartotinį sukimą.
- Bet kokie pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie visų pradinio sukimo laimėjimų.

Nemokami sukimai

- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, rodomi pagrindiniame lošime ant 1, 3 ir 5 būgnų, arba išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, rodomas ant funkcijų suktuko pakartotinio sukimo metu, suaktyvina nemokamus sukimus.
- Pagrindinio statymo lygmenyje, aktyvuojami 4 nemokami sukimai. Lošimo metu atliekant papildomą statymą, aktyvuojami 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu prieš kiekvieną nemokamą sukimą suaktyvinamas simbolio įkrovimas.
- Pirmiausia, simbolių suktukas – tai toks simbolis, kuriam suteikiama funkcija iki pat nemokamų sukimų pabaigos.
- Funkcijų suktukas – tai funkcija, kuri taikoma pasirinktam simboliui iki pat nemokamų sukimų pabaigos.
- Jei simbolių suktuke nemokamų sukimų metu atsiranda išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas, o simbolių suktukas vėl sukasi.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 7.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Simbolio įkrovimas

- Pakartotinio sukimo ir nemokamų sukimų metu suaktyvinama simbolio įkrovimo funkcija.

Pirmiausia, simbolių suktukas taip pat yra simbolis. Funkcijų suktukas – tai funkcija, kuri taikoma šiam pasirinktam simboliui pakartotinio sukimo ar nemokamų sukimų metu.

- Simbolių suktuke gali pasirodyti bet koks simbolis, išskyrus laukinį simbolį.
- Ant funkcijų suktuko gali būti rodomos šios funkcijos:
  - Monetų laimėjimai: Kiekvienas pasirinktas simbolis, pasirodantis būgnuose, suteikia monetų kiekį, kuris yra lygus trijų rūšių laimėjimui, o pats simbolis yra padauginamas iš statymo lygio.
  - Laukinis simbolis: Kiekvienas pasirinktas simbolis, pasirodantis būgnuose, virsta laukiniu simboliu.
  - Simbolio daugiklis: Visi laimėjimai su pasirinktu simboliu dauginami iš suteikto daugiklio. Daugiklio vertės yra x2 ir x3 pagrindinio statymo metu bei padidėja iki x5 ir x7

papildomo statymo metu.

- Jei nemokamų sukimų metu vienam simboliui suteikiamos abi daugiklio vertės, jos yra sudedamos.
- Atnaujinimas: Kiekvienas pasirinktas simbolis, pasirodantis ant būgno, yra paverčiamas simboliu esančiu priešais jį mokėjimų lentelėje. Nemokamų sukimų metu simbolis įgauna visas funkcijas, kurios jau pritaikytos simboliui, į kurį jis virsta. Atnaujinimas negali būti taikomas pirmajam simboliui mokėjimų lentelėje.
- Nemokamuose sukimuose atnaujinimo funkcija gali būti sujungiama, kuomet ji suaktyvinta du ar daugiau kartų. Pavyzdžiui, jei atnaujinimo funkcija taikoma kaukolės simboliui, jis virsta varnos simboliu. Jei vėliau nemokamuose sukimuose atnaujinimo funkcija bus pritaikyta kryžiaus simboliui, jis taip pat virsta varnos simboliu, nes sujungiamos dvi atnaujinimo funkcijos.

- Nemokamų sukimų metu kiekvienam simboliui galima pritaikyti tik vieną funkciją. Naudojant daugiklio funkciją, abi daugiklio vertės gali būti suteikiamos tam pačiam simboliui.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pagrindiniame lošime, pakartotinio sukimo bei nemokamų sukimų metu gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeisti visus, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“), simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.
	Papildomas statymas Spaudžiama, norint įjungti arba išjungti papildomą statymą.

	
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėčius derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.

	**Rodyklės** Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

47. LOŠIMAS „PARTENONAS: NEMIRTINGUMO PAIEŠKA“ („PARTHENON: QUEST FOR IMMORTALITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	923 600.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Parthenonas: Nemirtingumo paieška“ – 6 būgnų lošimas, turintis laukinių („Wild“) simbolių generacijos zoną, ir nemokamus sukimus su didėjančiu daugikliu. Būgnai yra 4, 5, 5, 5, 5, 4 simbolių aukščio iš kairės į dešinę. Lošiama su 10 000 statymo būdais, su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Lošimo eilučių nėra.
- Vienodi simboliai bet kurioje gretimų būgnų padėtyje, pradedant nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno, lemia laimėjusį statymo būdą.
- Statymo būdo laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Daugiau statymo būdų laimėjimų laimima, kai tuose pačiuose būgnuose atsiranda papildomų simbolių, kurie sukuria ilgiausią statymo būdo laimėjimą.

- Statymo būdo laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
- Už laimėjimus kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
- Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.



Lavinos („Avalanche“) funkcija

- Laimėjęs derinys aktyvuoja laviną („Avalanche“).
- Simboliai laimėtose kombinacijose išnyksta, paliekant vietos naujai simbolių lavinai („Avalanche“).
- Lavina („Avalanche“) tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.

Laukinių („Wild“) simbolių generacijos zona ir laukiniai („Wild“) simboliai:

- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose viršutinė eilutė yra laukinių („Wild“) simbolių generacijos zona.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose kiekvienas laukinių („Wild“) generacijos zonos simbolis, tapęs laimėjusio derinio dalimi, įvertinus laimėjimus prieš kitą

laviną („Avalanche“), virsta laukiniu („Wild“) simboliu. Laukiniai („Wild“) simboliai lieka būgnuose ir neišnyksta iki tol, kol yra kaip laimėjusio derinio dalis arba iki kito sukimo.

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi būgnuose tik naudojant laukinių („Wild“) generacijos zonos funkciją.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ir išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Nemokami sukimai su didėjančiu daugikliu

- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, rodomi pagrindiniame lošime ant bet kokių būgnų, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų simbolis, įjungiantis nemokamus sukimus, suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. Nemokami sukimai suteikiami po paskutinės lavinos („Avalanche“), kai nebėra laimėjimų.
- Nemokamų sukimų metu kiekvieno sukimo pabaigoje prie taškų matuoklio pridedamas vienas taškas kiekvienam ant būgno pasirodžiusiam išsisklaidžiusiam („Scatter“) simboliui.
- Kai taškų skaičius ant matuoklio pasiekia 3, jis anuliuojamas ir yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Nėra maksimalaus nemokamų sukimų skaičiaus.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai padauginami iš dabartinio daugiklio.
- Daugiklis prasideda nuo x1, o kiekvienas simbolis, transformuojantis į laukinį („Wild“) simbolį nemokamų sukimų metu, padidina daugiklį nuo 1 iki x20. Daugiklis padidinamas įvertinus laimėjimus.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas

	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkite norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėčius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.

	• **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.

	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norėdami peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

48. LOŠIMAS „JŪRŲ SIAUTĖJIMAS“ („RAGE OF THE SEAS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	837 200.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Jūrų siautėjimas“ yra 5 būgnų ir 4 eilių, besiplečiančių iki 4-7-7-7-4 eilių lošimas, turintis nuo 1024 iki 5488 statymo būdų, taip pat funkcijos sukimų („Feature Spins“), didžiojo būgnų patobulinimo („Major Reel Upgrade“), mažojo būgnų patobulinimo („Minor Reel Upgrade“), dvigubo daugiklio („x2 Multiplier“), nemokamų sukimų („Free Spins“) ir papildomų sukimų („Extra Spins“) funkcijas bei besiplečiančių laukinių („Spreading Wilds“) ir laukinių rinkinių („Stacked Wilds“) simbolius. Lošiama skirtingomis statymo ir monetų vertėmis bei statymų lygiais (kuomet lošiama tik su monetomis).
- Lošimas prasideda su 1024 statymų eilučių. Išsiplėsdamas 1 būgnas suteikia maksimaliai 1792 statymo eilutes; išsiplečiantys 2 būgnai suteikia 3136 statymo eilutes, o išsiplečiantys 3 būgnai – 5488 galimas statymo eilutes.
- Lošiama monetomis arba virtualiais pinigais. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- „Bet“ yra statymų monetų ar virtualių pinigų suma.
- Lošiant su monetomis, statymo lygis gali būti pasirinktas lošimo nustatymuose. Statymo lygis kartu su monetos verte nurodo statymo sumą ir padidina laimėjimus.
- Lošiant su monetomis, statymo vertė nustatoma paspaudus „Bet Settings“ (statymo parametrai) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Lošiant su virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus „Bet Settings“ (statymo parametrai) mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
- „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.
- Už laimėtas kombinacijas yra išmokama atsižvelgiant į mokėjimų lentelę.
- Lošiant su virtualiais pinigais, simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Lošiant su monetomis, statymo eilutės eurais yra lygios laimėjimams virtualiais pinigais padaugintiems iš monetų vertės.
- Derantys simboliai bet kurioje pozicijoje ant 3 ar daugiau greta esančių būgnų, nuo kairiojo krašto būgnų iki dešiniojo krašto būgnų, suteikia statymo eilutės laimėjimą. Pavyzdžiui:



- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią vienodų simbolių kombinaciją.
- Didesnis statymo eilučių laimėjimų skaičius suteikiamas, kai papildomi simbolių atvejai atsiranda tuose pačiuose būgnuose, sudarančiuose ilgiausią statymų eilutės laimėjimą.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei, nurodytai mokėjimo lentelėje, ir padaugintai iš statymo. Ši suma taip pat dauginama iš bet kokio atitinkamo daugiklio.

- Laimėjimai tuo pačiu metu, bet skirtingose statymų eilutėse yra sudedami.



Lošimo funkcijos:

Atsitiktinė („Random“) funkcija

Lošime galima rasti:

- Daugiklį („Multiplier“): statymų eilutės laimėjimai yra sudauginami x2.
- Laukinių rinkinius („Stacked Wilds“): šis simbolis gali atsirasti bet kurioje vietoje 2, 3 ir 4 būgnuose bei uždengti nuo 1 iki 4 būgnų.
- Besiplečiančius laukinius („Spreading Wilds“): šis simbolis gali nusileisti bet kurioje vietoje 2, 3 ir 4 būgnuose. Tuomet ne daugiau nei 2 besiplečiančių laukinių („Spreading Wild“) simboliai atsiranda gretutinėse pozicijose, uždengdami originalius simbolius (išskyrus 1 ir 5 būgnuose). Besiplečiantys laukiniai simboliai negali visiškai uždengti kitų laukinių („Wild“), išsisklaidžiusių („Scatter“) ir augimo („Boost“) simbolių.
- Didįjį būgnų patobulinimą („Major Reel Upgrade“): visi inkaro („Anchor“) ir statinės („Barrel“) simboliai yra išimami iš būgnų, suteikiant daugiau vietos galimiems didesniems laimėjimams.
- Mažąjį būgnų patobulinimą („Minor Reel Upgrade“): visi vairo („Steering wheel“) ir butelio („bottle“) simboliai yra išimami iš būgnų, suteikiant daugiau vietos galimiems didesniems laimėjimams.
- Atsitiktinė („Random Feature“) funkcija negali būti aktyvuota du kartus tuo pačiu metu.
- Laukinio („Wild“), besiplečiančio laukinio („Spreading Wild“) ir laukinių rinkinio („Stacked Wild“) simboliai lemia didžiausią galimą statymų eilutės laimėjimo kombinaciją, už kurią išmokamas laimėjimas, remiantis mokėjimo lentele.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus laukinį („Wild“), išsisklaidžiusį („Scatter“) ar augimo („Boost“) simbolius.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai yra garantuojami, kai vienu arba keliais galimais atvejais:
- 3 augimo („Boost“) simboliai surenkami paprastų sukimų arba funkcijos sukimų („Feature Spins“) metu 2, 3 ir 4 būgnuose. Tokiu atveju, būgnai išsiplečia.
- Bent 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai nusileidžia ant būgnų tuo pačiu metu:

- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 5 nemokami sukimai;
- 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 8 nemokami sukimai;
- 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 12 nemokamų sukimų.

- Įvykus minėtiems atvejams, tuo pačiu metu, nemokamų sukimų skaičius, gautas iš išsisklaidžiusių („Scatter“) ir augimo („Boost“) simbolių, yra sumuojamas kartu su nemokamų sukimų skaičiaus likučiu.
- 3 atsitiktinės funkcijos („Random Features“) yra visada aktyvios nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu, 3 atsitiktinės funkcijos („Random Features“) yra aktyvuojamos atsitiktiniu būdu. Jei bet kuri iš atsitiktinių funkcijų („Random Features“) aktyvuojama lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, metu – ji parenkama automatiškai.
- Kuomet atsiranda trečiasis išsiplečiantis būgnas, jis aktyvuoja nemokamus sukimus lygiai taip pat kaip 3 aktyvuoti besileidžiantys išsisklaidę („Scatter“) simboliai. Jei nemokamų sukimų funkcija vis dar tęsiasi, funkcijai pasibaigus likę sukimai sumuojami su bendru nemokamų sukimų skaičiumi.
- Augimo („Boost“) simbolis, nusileidžiantis ant 2, 3 ar 4 būgnų suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcija neturi maksimalaus sukimų skaičiaus.
- Nemokami sukimai yra lošiami tuo pačiu statymu kaip ir lošimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje:
  - Bendras nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bet kurio lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, laimėjimo.
  - Grįžtama į pagrindinį lošimą.

Augimo („Boost“) simbolis ir funkcijos sukimo („Feature Spins“) funkcija

- Kai augimo („Boost“) simbolis nusileidžia ant 2, 3 ar 4 būgnų, būgnas išsiplečia iki 7 eilių, aktyvuodamas 4 funkcijos sukimus („Feature Spins“).
- Tuo pačiu metu, 1 iš 5 atsitiktinių funkcijų („Random Features“) yra aktyvuojama kito sukimo metu.
- Jei daugiau augimo („Boost“) simbolių nusileidžia ant:
  - Ankščiau išsiplėtusių būgnų – yra aktyvuojami 2 papildomi funkcijos sukimai („Feature Spins“) (arba 2 papildomi sukimai („Extra Spins“), kai veikia nemokamų sukimų rėžimas).
  - Dar neišsiplėtusių būgnų – būgnas išsiplečia iki 7 eilių – yra aktyvuojami 4 papildomi funkcijos sukimai („Feature Spins“) ir yra garantuojama 1 nauja atsitiktinė funkcija („Random Feature“) likusiems sukimams.
- Rinkdami 3 augimo („Boost“) simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose – būgnai išsiplečia ir suteikia nemokamus sukimus.

Funkcijų sukimas („Feature Spins“)

- Ši funkcija gali būti atrakinta besiplečiančiais papildomais būgnais.
- Funkcija yra išsaugoma jei lošimas paleidžiamas iš naujo.

- Statymo pakeitimai deaktyvuoja būgno išsiplėtimą ir funkcijų suteikimą. Norint juos vėl aktyvuoti, prieš pradedant naują sukimą, reikia pakeisti statymą į pradinę statymo vertę, su kuria būgnai buvo išplėsti.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norim pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkite norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, norint peržiūrėti laimančius derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.

	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

49. LOŠIMAS „RIFŲ PLĖŠIKAS“ („REEF RAIDER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	870 700.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Reef Raider“ - 7 būgnų, 7 eilių lošimas, turintis laukinių monetų („Wild Coins“) simbolius, laukinius moliusko („Clam Wild“) simbolius, daugiklius, lavinos („Avalanche“) funkciją, lobio tako („Treasure Trail“) matuoklį su inkaro kritimo („Ancho Drop“) funkcija, atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją, paslaptingos skrynios („Mystery Chest“) funkciją, patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkciją, bei nemokamus sukimus su paslaptingos perdangos („Mystery Overlay“) funkcija. Lošiama su simbolių grupėmis, su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
- 5 ar daugiau tų pačių simbolių grupė suteikia laimėjimą.
- Simbolis yra derinio dalis, jei jis yra šalia to paties simbolio horizontaliai arba vertikaliai.
- Keli to paties simbolio deriniai, kurie nėra šalia vienas kito, skaičiuojami kaip atskiros derinių grupės.
- Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
- Už laimėjimus kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
- Lošimo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai yra sudedami.

Lavinos („Avalanche“) funkcija

- Lavinos („Avalanche“) metu simboliai patenka į būgno pozicijas, o ne sukasi.
- Simbolių grupės laimėjimas paleidžia laviną („Avalanche“).
- Simboliai laimėtose kombinacijose išnyksta, paliekant vietos naujai simbolių lavinai („Avalanche“).
- Lavina („Avalanche“) tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.

Laukinės monetos („Wild Coins“) ir laukinio moliusko („Clam Wild“) simboliai:

- Jei laimėjusiame derinyje yra bent 3 vidutinio laimėjimo arba mažo laimėjimo simboliai, prieš laviną („Avalanche“) pasirodo laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolis vietoj vieno iš pašalintų vidutinio laimėjimo ar mažo laimėjimo simbolių.
- Laukinės monetos („Wild Coins“) simboliai gali pasirodyti pagrindinio lošimo būgnuose ir nemokamuose sukimuose, kai yra įjungta atsitiktinio laukinio („Random Wilds“) arba patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkcijos.
- Laukinės monetos („Wild Coins“) simboliai ir laukinio moliusko („Clam Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus daugiklio simbolius.
- Jei laukinės monetos („Wild Coins“) simbolis arba laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolis tampa laimėjusio derinio dalimi, jis pašalinamas iš lošimo zonos su likusiais simboliais laimėjusiame derinyje.
- Pagal mokėjimų lentelę už laukinės monetos („Wild Coins“) ir laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolius mokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.
- Vienas laukinės monetos („Wild Coins“) simbolis arba laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolis gali būti daugiau nei vieno laimėjusio derinio dalis, jei šie laimėję deriniai yra šalia vienas kito horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukinės monetos („Wild Coin“) ir laukinio moliusko („Clam Wild“) simboliai laimi tik kartu su kitais simboliais.

Daugiklio („Multiplier“) simbolis

- Daugiklio simbolis, esantis horizontaliai arba vertikaliai šalia laimėjusio derinio, kuris gali būti padaugintas iš šio daugiklio simbolio vertės, turi šias vertes: x2, x3, x5 arba x50.
- Daugiklio simboliai nelaikomi laimėjusio derinio dalimi.
- Vienas daugiklio simbolis gali paveikti kelis laimėjimus, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai greta kelių laimėjusių derinių vienu metu.
- Daugiklio simboliai gali pasirodyti bet kurioje pagrindinio lošimo būgnų vietoje. Nemokamų sukimų metu daugiklio simboliai gali būti rodomi bet kurioje lošimo būgnų vietoje, išskyrus tas vietas, kuriose yra paslapties perdangos („Mystery Overlay“) simboliai.
- Lošimo zonoje vienu metu gali būti rodomas tik 1 daugiklio simbolis.
- Daugiklio simboliai iš būgno dingsta kartu su laiminčia grupe, prie kurios simboliai yra horizontaliai arba vertikaliai.

Lobio tako („Treasure Trail“) matuoklis

- Lobio tako („Treasure Trail“) matuoklyje iš pradžių yra 15 neužpildytų juostų.
- Kiekvieną kartą, kai laukinis moliusko („Clam Wild“) simbolis pašalinamas iš lošimo zonos, kai laimi derinys, yra užpildoma 1 lobio tako („Treasure Trail“) matuoklio juosta.
- Laukinis moliusko („Clam Wild“) simbolis vienu metu negali užpildyti daugiau nei 1 juostos, net jei jis yra kelių laimėjusių grupių dalis.
    - 3 užpildytos juostos suteikia inkaro kritimo („Anchor Drop“) funkciją.

- 6 užpildytos juostos suteikia atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją.
- 9 užpildytos juostos suteikia paslaptingos skrynios („Mystery Chest“) funkciją.
- 12 užpildytų juostų suteikia patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkciją.

- Suteiktos funkcijos įjungiamos, kai nebėra laimėjimų iš lavinos („Avalanche“). Funkcijos įjungiamos jų suteikimo tvarka.
- Lobio tako („Treasure Trail“) matuoklis grįžta į 0, kai buvo paleistos visos suteiktos funkcijos arba nebeliko laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolių laimėjimų derinyje.
- Kiekvienas naujas lošimas prasideda nuo 0 užpildytų juostų.

Inkaro kritimo („Anchor Drop“) funkcija

- Kai pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose yra įjungta inkaro kritimo („Anchor Drop“) funkcija, atsitiktinai parenkami 1 – 3 skirtingi mažo laimėjimo simboliai ir visi sutampantys simboliai pašalinami iš lošimo zonos.
- Paleidus funkciją, aktyvuojama lavinos („Avalanche“) funkcija.

Atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkcija

- Kai pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose aktyvuojasi atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkcija, ant būgnų atsitiktinai dedami 4 – 8 laukinės monetos („Wild Coin“) simboliai.
- Funkcijoje atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) simboliai negali nusileisti ant laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolių ar daugiklio simbolių.

Paslaptingos skrynios („Mystery Chest“) funkcija

- Kai pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose įjungiama paslaptingos skrynios („Mystery Chest“) funkcija, būgnuose 2 - 16 vidutinio ir mažo laimėjimo simboliai pakeičiami paslapties („Mystery“) simboliais.
- Suaktyvinus funkciją, atskleidžiami visi paslapties („Mystery“) simboliai ir įvertinami galimi derinių laimėjimai.
- Paslapties („Mystery“) simboliai visada yra to paties tipo mažo laimėjimo ar vidutinio laimėjimo simboliai ir niekada negali būti mažo ir vidutinio laimėjimo simbolių deriniu.
- Paslapties („Mystery“) simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje, išskyrus pozicijas su laukinės monetos („Wild Coin“) simboliais, laukinio moliusko („Clam Wild“) simboliais ir daugiklio („Multiplier“) simboliais.

Patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkcija

- Kai pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose aktyvuojasi patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkcija, atsitiktinis būgnų simbolis pašalinamas iš lošimo zonos kartu su visais vidutinio laimėjimo ir mažo laimėjimo simboliais toje pačioje eilutėje ir būgne kaip ir pasirinktas simbolis.
- Laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolių, laukinės monetos („Wild Coin“) simbolių ir daugiklio („Multiplier“) simbolių negalima pašalinti naudojant patrankos sprogimo („Cannon

Blast“) funkciją.

- Bet kurį iš pašalintų simbolių galima atsitiktinai pakeisti laukinės monetos („Wild Coins“) simboliu.
- Paleidus funkciją, aktyvuojasi lavinos („Avalanche“) funkcija.

Nemokami sukimai ir paslaptingos perdangos („Mystery Overlay“) funkcija

- Pagrindiniame lošime 15 ar daugiau lobio tako („Treasure Trail“) matuoklio užpildytų juostų skiria nemokamus sukimus, o už kiekvieną papildomą 3 užpildytą juostą - dar 2 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu 15 užpildytų juostų suteikia dar 1 nemokamą sukimą, o už kiekvieną papildomą 3 užpildytą juostą - dar 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Nemokami sukimai prasideda, kai lošiamos visos suaktyvintos funkcijos ir nebėra lavinų („Avalanche“).
- Kai prasideda nemokami sukimai, įjungiama paslaptingos perdangos („Mystery Overlay“) funkcija, o ant būgnų pasirodo 5 paslapties („Mystery“) simboliai: 1 lošimo zonos centre ir dar 4 ant horizontaliai ir vertikaliai greta centro esančių vietų.
- Tada atskleidžiami paslapties („Mystery“) simboliai, sudarantys mažo laimėjimo arba vidutinio laimėjimo simbolių derinį.
- Paslaptingos perdangos („Mystery Overlay“) funkcijoje paslapčių („Mystery“) simbolių derinys negali būti mažo ir vidutinio laimėjimo simbolių deriniu.
- Pradinio paslapčių („Mystery“) simbolių derinio pozicija ant būgnų išlieka ta pati, kol baigsis nemokami sukimai.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų gali atsitiktinai pasirodyti papildomi paslapties („Mystery“) simboliai.
- Jei papildomas paslapties („Mystery“) simbolis yra horizontaliai arba vertikaliai greta vienos iš pradinio paslapčių („Mystery“) simbolių derinio pozicijos, papildoma paslapties („Mystery“) simbolio vieta tampa šios grupės dalimi, iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų matuoklis pasiekia 0.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į pagrindinį lošimą, o lobio tako („Treasure Trail“) matuoklis atstatomas į 0.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama,, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkti norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norinti pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	

	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimančius derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

50. LOŠIMAS „SKUBANTIS BŪGNAS“ („REEL RUSH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,50 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	106 300.00 €

- „Skubantis būgnas“ („Reel Rush“) yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas:

„Wild“ pakeitimai, persukimai ir Papildomi Sukimai su 3125 būdais laimėti.

- Lošimas lošiamas su 45-3125 būdais laimėti, 1-10 lygiuose (50 žetonų viename lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Nėra statymo linijų.
- Statymo lygis nustatomas LEVEL / LYGIS pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ pasirinkimo laukelyje.
- COINS / ŽETONAI rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.
- DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET) yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio ir to simbolio, atsiradusio ant visų būgnų, skaičiaus.
- Galutinis laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Sutampantys simboliai bet kurioje pozicijoje trijuose ir daugiau greta esančiuose būgnuose, pradedant iš kairės į dešinę, yra laiminti kombinacija.
- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausiai besitęsiančią sutampančių simbolių kombinaciją.
- Daugiau laimėjimų sukuriama, kai papildomai atsiranda tų pačių simbolių ant tų pačių būgnų, kurie sukuria ilgiausią būdą laimėti.
- Vienkartiniai skirtingų simbolių laimėjimai yra pridedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik laimančių simbolių kombinacijose.
- Galutiniam simbolių laimėjimui apskaičiuoti reikia padauginti sutampančių simbolių skaičių viename būgne su sutampančių simbolių skaičiumi kiekviename kitame būgne ilgiausioje laimančių simbolių kombinacijoje. Padauginti laimėtų žetonų skaičių iš ilgiausios laimančių simbolių kombinacijos pagal laimėjimų lentelę. Galutinis vieno sukimo laimėjimas yra laimančių simbolių suma kiekvienam simbolių tipui.

1 lygio būdo laimėti pavyzdys

- Esant 3 ananasų simboliams, iš kairės pusės einančiuose greta esančiuose būgnuose, lošėjas laimi 10 žetonų. Šis skaičius padauginamas iš 1 (už 1 ananasą pirmame būgne), tada padauginama iš 1 (už 1 ananasą antrame būgne), tada padauginama iš 3 (už vieną „Wild“ simbolį, kuris pakeičia ananaso simbolį, ir 2 ananasų simbolius trečiame būgne), kas sudaro tokią formulę: 1 x 1 x 3 x 10 = 30 žetonų.

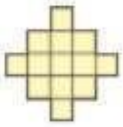
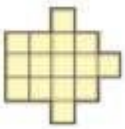
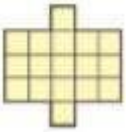


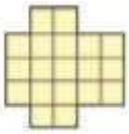
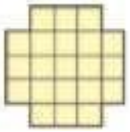
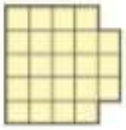
„Laukinis“ („Wild“) simbolis

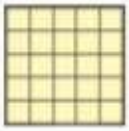
- „Laukinis“ („Wild“) simboliai pasirodo tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime ir Papildomų Sukimų metų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Būgno nustatymai ir laimėjimų būdai

- Laiminti bet kurio sukimo kombinacija pagrindiniame lošime aktyvuoja 1 persukimą, daugiausiai 5 persukimus.
- Kiekvieno persukimo metu, būdai laimėti padidėja 2 papildomais simboliais, atsirandančiais būgnuose.
- Žemiau esanti lentelė rodo būgno nustatymus ir laimėjimų būdų skaičių po sukimo pagrindiniame lošime, persukimų metų ir Papildomų Sukimų metu.

Sukimas / Persukimas / Papildomas Sukimas	**Būgnai**	**Būdai laimėti**
Pirminis sukimas		45
Pirmas persukimas		135
Antras persukimas		405

Trečias persukimas		675
Ketvirtas persukimas		1125
Penktas persukimas		1875

Papildomi sukimai		3125

- Persukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo pirmąjį persukimą.
- Kai nebėra laimėjimų kombinacijų persukimo metu arba po penkto persukimo, persukimai baigiasi ir būgnai grįžta į pradinius nustatymus.
- Persukimų laimėjimai yra pridedami prie pradinio sukimo laimėjimų.

Papildomi sukimai

- Laiminti kombinacija po penkto persukimo aktyvuoja 8 Papildomus sukimus.
- Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo persukimus ir Papildomus sukimus.
- Papildomi sukimai negali būti laimėti Papildomų sukimų metu.
- Pabaigoje Papildomų sukimų, galutinis laimėjimas rodo visų laimėjimų nuo Papildomų sukimų, persukimų ir to sukimo, kuris aktyvavo persukimus, laimėjimų sumą.

Lošimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**

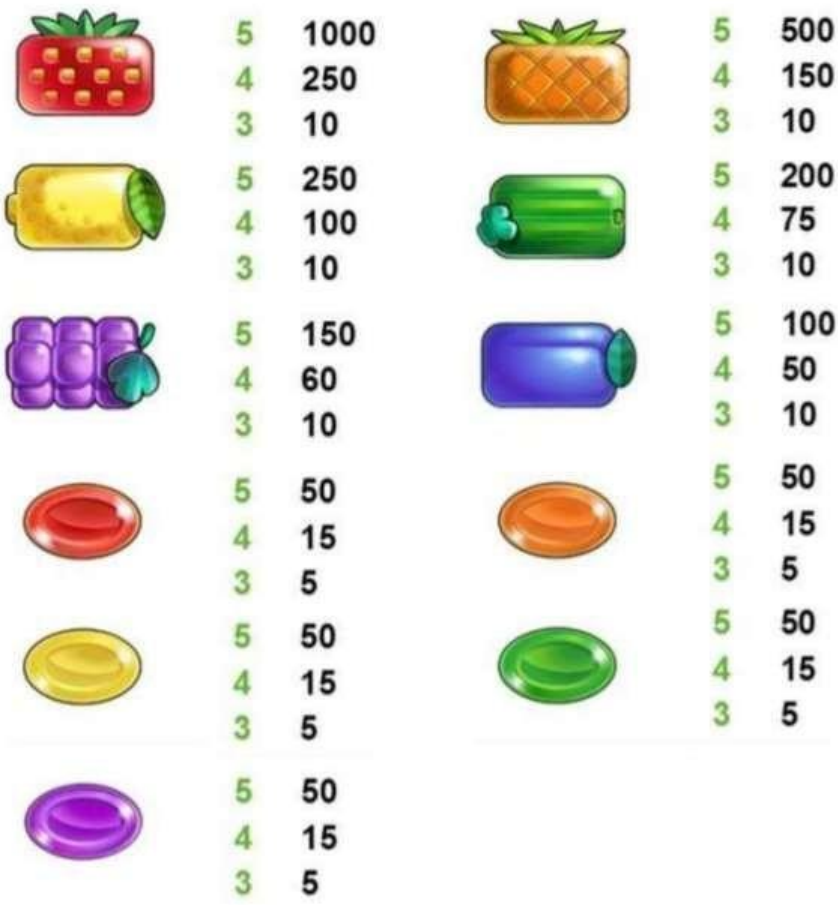
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.

	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į lošimą.
	Paspauskite, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 98,05%.

Laimėjimų lentelė



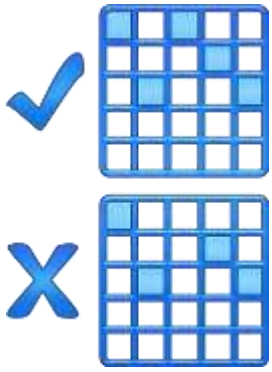
51. LOŠIMAS „SKUBANTIS BŪGNAS 2“ („REEL RUSH 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 40.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	192 560.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Skubantis būgnas 2“ yra 5 būgnų lošimas, turintis laukinius („Wild“) simbolius, atsitiktines funkcijas, pakartotinius sukimus, nemokamus sukimus ir „Super“ nemokamus sukimus.
- Lošime yra nuo 45 iki 3125 laimėjimo būdų, skirtingos statymo ir monetos vertės bei statymo lygiai (tik lošiant monetomis). Lošime nėra lošimo eilučių.

- Lošimas gali būti lošiamas monetomis arba virtualiais pinigais.
- Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
- Už laimėjimus kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
- Vienu metu skirtinguose statymo būduose laimėti laimėjimai sudedami.
- Statymo būdų laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno. Pavyzdys:



- Išmokama tik už ilgiausią vienodų simbolių kombinaciją.
- Didžiausias bendras laimėjimas lošime yra 500 000 monetų, padaugintų iš statymo lygio. Kai lošime turimas bendras laimėjimas pasiekia laimėjimo ribą, pakartotiniai sukimai, nemokami sukimai ir „Super“ nemokami sukimai baigiasi. Visi „Super“ žetonai, gauti atsitiktinės funkcijos metu arba blokų atrakinimo metu, pridedami prie „Super“ žetonų matuoklio ir lošimas baigiamas.

Būgnų sritis ir pakartotiniai sukimai

- Pagrindiniame lošime yra blokai, slepiantys daugiau būgnų pozicijų.
- Laimėjęs derinys bet kuriame pagrindinio lošimo sukime aktyvuoja 1 pakartotinį sukimą, bet ne daugiau kaip 5 pakartotinius sukimus.
- Kiekvieną kartą, kai laimima, atrakinami 2 blokai, praplečiamas būgnų plotas ir suteikiamas pakartotinis sukimas.
- Jei per pakartotinį sukimą laimima, atrakinami dar 2 blokai ir suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.

- Kai atrakinami 2 blokai, lošimo zonos dešinėje pusėje esantis „nemokamų sukimų“ matuoklis užpildo 1 žvaigždutę.
- Kai „nemokamų sukimų“ matuoklis surenka visas žvaigždes ir visi blokai atrakinami, aktyvuojasi „nemokamų sukimų“ ekranas.
- Jei pakartotinio sukimo metu nėra laimėjimo, pakartotiniai sukimai baigiasi ir būgnų sritis bei „nemokamų sukimų“ matuoklis atstatomi į pradinę būseną.

Sukimai/ Pakartotiniai sukimai/ Nemokami sukimai	Būgnų sritis	Laimėjimo būdų skaičius
Pradinis sukimas		45
1 pakartotinis sukimas		135
2 pakartotiniai sukimai		405
3 pakartotiniai sukimai		675
4 pakartotiniai sukimai		1125
5 pakartotiniai sukimai		1875

Nemokami sukimai		3125

- Pakartotiniai sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš pakartotinių sukimų pridedamas prie lošimo, kuris aktyvavo pakartotinius sukimus, laimėjimų.

Atsitiktinės funkcijos

- Lošimo metu iki sukimo pabaigos atsitiktinai suteikiamos 0 - 3 atsitiktinės funkcijos.
- Visi laimėjimai skaičiuojami po to, kai suteikiamos atsitiktinės funkcijos.
- Atsitiktinės funkcijos suteikiamos tokia tvarka, kokia jos pasirodo.
- Gali būti suteiktos šios atsitiktinės funkcijos:
  - Antras šansas („Second Chance“): Jei sukimas buvo nelaimintis, būgnai vėl sukasi. Nei vienas blokas nėra atrakintas, nebent tuo pačiu metu suteikiama blokų laužtuvo („Block Breaker“) funkcija. Ši atsitiktinė funkcija gali būti suteikta tik pagrindiniame lošime ir pakartotiniuose sukimuose.
  - Blokų laužtuvas („Block Breaker“): 2 arba 4 blokai atrakinami, o būgnų sritis išplečiama pagal tą patį modelį, kaip aprašyta skyriuje „Būgnų sritis ir pakartotiniai sukimai“. Jei ši funkcija atrakina paskutinius likusius pagrindinio lošimo blokus, aktyvuojasi nemokami sukimai, net jei nėra laimėjimų. Ši atsitiktinė funkcija gali būti suteikta tik pagrindiniame lošime ir pakartotiniuose sukimuose.
  - Atsitiktiniai laukiniai simboliai („Random Wilds“): 1 - 3 laukiniai („Wild“) simboliai atsitiktinai nusileidžia ant būgnų kiekvieną kartą, kai suteikiama atsitiktine funkcija. Laukiniai („Wild“) simboliai negali būti dedami virš laukinio („Wild“) simbolio, užrakinto bloko ar ant pirmo būgno. Ši atsitiktinė funkcija gali būti suteikta daugiau nei vieną kartą to paties sukimo metu.
  - Simbolio daugiklis („Symbol Multiplier“): Atsitiktiniam simboliui, išskyrus laukinį („Wild“) simbolį, suteikiamas x5, x10, x15 arba x20 daugiklis. Ši atsitiktinė funkcija gali būti suteikta daugiau nei vieną kartą to paties sukimo metu. Šiuo atveju ji suteikiama skirtingiems simboliams. Jei simbolio atnaujinimo („Symbol Upgrade“) atsitiktinė funkcija suteikiama to paties sukimo metu, simbolio daugiklio („Symbol Multiplier“) funkcija nėra suteikiama.
  - Simbolio atnaujinimas („Symbol Upgrade“): atsitiktiniam simboliui suteikiamas atnaujinimas. Sustojus būgnams, pasirinktas simbolis, jei jis matomas ant būgnų, yra transformuojamas į simbolį, esantį prieš jį mokėjimo lentelėje („Paytable“). Šis patobulintas simbolis pakeičia visus originalaus būgno simbolius. Didžiausias atnaujinimas taikomas „Braškių“ simboliui. Jei simbolio daugiklio („Symbol Multiplier“) atsitiktinė funkcija suteikiama to paties sukimo metu, simbolio atnaujinimo („Symbol Upgrade“) atsitiktinė funkcija

nėra suteikiama.

- Papildomi nemokami sukimai („Extra Free Spins“): suteikiamas dar vienas nemokamas sukimas. Ši atsitiktinė funkcija gali būti suteikta nemokamuose sukimuose ir „Super“ nemokamuose sukimuose.
- Papildomi „Super“ žetonai („Extra Super Tokens“): 3 arba 15 žetonų pridedami prie „Super“ žetonų matuoklio.
- Daugiklio didinimas („Multiplier Boost“): Progresyvaus daugiklio matuoklis padidinamas 1-u. Daugiklio didinimo („Multiplier Boost“) atsitiktinė funkcija gali būti suteikta daugiau nei vieną kartą to paties sukimo metu. Ši atsitiktinė funkcija gali būti suteikta tik „Super“ nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai

- Atrakinus visą lošimo zoną, aktyvuojasi nemokamų sukimų ekranas su trimis skirtingomis parinktimis:
  - Pradžia: lošimas prasideda su 8 nemokamais sukimais arba 8 „Super“ nemokamais sukimais (jei lošėjas turi 2000 ar daugiau „Super“ žetonų).
  - Azartiniai super žetonai („Gamble Super Tokens“): lošėjas loš už galimybę patekti į „Super“ nemokamus sukimus, naudojant esamą „Super“ žetonų kiekį.
  - Pirkimas „Super“ žetonų: lošėjas gali pirkti „Super“ žetonus, kad pasiektų 2000 žetonų kiekį ir tiesiogiai patektų į „Super“ nemokamus sukimus. Ši funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
  - Jei „Super“ žetonų matuoklis yra užpildytas mažiausiai 2000 ar daugiau „Super“ žetonais, lošimas patenka tiesiai į „Super“ nemokamus sukimus. Galima surinkti begalinį skaičių „Super“ žetonų.
  - Jei „Super“ žetonų matuoklis nesiekia 2000 „Super“ žetonų, tačiau laimėjimas yra didesnis nei 5000, padaugintas iš statymo vertės, lošimas įsijungia tiesiai į nemokamų sukimų režimą.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje:
  - Grįžtama į pagrindinį lošimą.
  - Būgnų sritis atstatoma į pradinę formą.
  - Matomos būgnų pozicijos nuo paskutinio nemokamo sukimo.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.

„Super“ žetonų matuoklis

- Lošimas prasideda su 0 žetonų.
- Kiekvieną kartą, kai blokas atrakinamas, prie „Super“ žetonų matuoklio pridedami 1– 5 žetonai.
- Surinktų „Super“ žetonų skaičius matuoklyje, esantis kairėje lošimo zonos pusėje, priklauso nuo statymo lygio ir monetos vertės derinio. „Super“ žetonų skaičius bus išsaugotas

atsijungus, o „Super“ žetonų matuoklis bus atnaujintas, kai lošėjas pakeis statymo dydį.

„Super“ žetonų lošimas:

- Žetonai gaunami naudojant papildomų „Super“ žetonų („Extra Super Tokens“) atsitiktinę funkciją, gautą naudojant azartinių super žetonų („Gamble Super Tokens“) funkciją.
- Azartinių super žetonų („Gamble Super Tokens“) funkcijoje lošėjas suka laimės ratą su dviem sekcijomis: geltona ir mėlyna sekcijomis.
- Spustelėjus „Sukti“ mygtuką ir patvirtinus lošimą, ratas sukasi. „Super“ nemokamų sukimų aktyvavimo tikimybė rodoma procentais.
- Azartinių super žetonų („Gamble Super Tokens“) funkcija:
  - Lošėjas gali lošti su surinktais „Super“ žetonais tam, kad galėtų aktyvuoti „Super“ nemokamus sukimus.
  - Tikimybė aktyvuoti „Super“ nemokamus sukimus didėja proporcingai „Super“ žetonų kiekiui, buvusiam aktyvavus šią funkciją, t. y., kuo daugiau surinktų „Super“ žetonų, tuo didesnė tikimybė aktyvuoti „Super“ nemokamus sukimus.

Aktyvavęs šią funkciją, lošėjas arba gauna tiek „Super“ žetonų, kad aktyvuotų „Super“ nemokamus sukimus, arba praranda surinktus „Super“ žetonus, neaktyvindamas „Super“ nemokamų sukimų. Jei aktyvuoti nepavyko, lošėjui vis tiek suteikiami 8 nemokami sukimai. Negalima aktyvuoti azartinių super žetonų („Gamble Super Tokens“) funkcijos, kai „Super“ žetonų matuoklis jau turi 2000 ar daugiau „Super“ žetonų.

„Super“ nemokami sukimai

- Aktyvavus „Super“ nemokamus sukimus:
- „Super“ nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino „Super“ nemokamus sukimus.
- 2000 „Super“ žetonų bus pašalinti iš „Super“ žetonų matuoklio, esančio lošimo zonos kairėje pusėje.
- „Super“ nemokamų sukimų metu visi laimėjimai padauginami iš didėjančio daugiklio („Progressive Multiplier“), kuris rodomas progresyvaus daugiklio matuoklyje.
- Progresyvaus daugiklio matuoklis: Šis matuoklis dešinėje lošimo zonos pusėje rodo dabartinį progresyvų daugiklį, skirtą visiems laimėjimams per „Super“ nemokamus sukimus. Progresyvus daugiklis didėja kiekvieną kartą, kai įvyksta laimėjimas arba kai aktyvuojama daugiklio didinimo („Multiplier Boost“) atsitiktinė funkcija.
- „Super“ nemokamų sukimų pabaigoje:
  - Grįžtama į pagrindinį lošimą.
  - Būgnų sritis atstatoma į pradinę formą.
  - Matomos būgnų pozicijos nuo paskutinio nemokamo sukimo.
- „Super“ nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio „Super“ nemokamus sukimus, laimėjimų.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Laukiniai simboliai pagrindiniame lošime, pakartotinio sukimo metu, nemokamų sukimų metu, bei „Super“ nemokamų sukimų metu gali pasirodyti bet kurioje 2, 3, 4 ir 5 būgnų vietoje ir pakeisti visus simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais simboliais, mokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėjimus derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Rodyklės** Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
	**Uždaryti** Spaudžima, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

52. LOŠIMAS „MIDGARDO TURTAI: ŽEMĖ IR PLĖTIMAS“ („RICHES OF MIDGARD: LAND AND EXPAND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	253 400.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Midgardo turtai: žemė ir plėtimas“ yra 3 būgnų, 3 eilučių lošimas, turintis karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų funkciją, pakartotinus sukimus su žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcija, ir nemokamus sukimus su besiplečiančiais būgnais.
- Lošiama su 9 statymo eilutėmis (fiksuotomis), nemokamuose sukimuose lošiama su 29 statymo eilutėmis (fiksuotomis) su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
- Už laimingas kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų funkcija

- Lošiama su trimis paprastais būgnais ir dviem papildomais karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnais, kurie yra abiejų įprastų būgnų pusėse ir sukasi kartu su įprastais būgnais.
- Karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnai nėra uždengiami statymų eilutėmis, o karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų simboliai negali būti laimėjusio derinio dalimi.
- Pagrindiniame lošime ant karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų gali būti rodomi tik aukšto laimėjimo simboliai ir tuščios vietos. Nemokamų sukimų metu tiek karštojo laimėjimo („Hot Win“), tiek žemo laimėjimo („Low Win“) simboliai gali pasirodyti ant karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų.
- Nemokamų sukimų metu laukinis („Wild“) simbolis gali pasirodyti kairiame karštųjų taškų („Hot Spot“) būgne. Laukinis („Wild“) simbolis atitinka bet kurį simbolį dešiniame karštųjų taškų („Hot

Spot“) būgne.

Žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcija ir pakartotiniai sukimai

- Pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimuose, esant vienodiems simboliams, nusileidžiantiems ant karštųjų taškų („Hot Spot“) būgno ir mažiausiai ant dviejų įprastų būgnų, yra suteikiama žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcija ir pakartotiniai sukimai.
- Žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcijoje visi simboliai, suaktyvinę funkciją įprastuose būgnuose, išsiplečia ir apima visus jų būgnus.
- Žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcija lošiama suteikus visus laimėjimus ir prieš pradedant pakartotinį sukimą.
- Paprasti būgnai su išplėstais simboliais ir karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnais yra užrakinti ir nesisuka pakartotinio sukimo metu.
- Jei visi trys įprasti būgnai yra užrakinti ir nesisuka, laimėjimai suteikiami iškart po žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcijos.
- Tas pats simbolis, kuris suaktyvino žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcijos nusileidimą ant atrakinto būgno per pakartotinį sukimą, taip pat plečiasi, kad apimtų visą savo būgną. Pakartotinio sukimo laimėjimai yra suteikiami po simbolio išsiplėtimo.
- Pakartotinių sukimų metu, du įprasti būgnai, kurie suaktyvino pakartotinius sukimus, yra laikomi 1 ir 2 būgnais suteikiant laimėjimus. Pvz., jei 1 ir 3 būgnai yra padengti simboliu, kuris suaktyvino pakartotinį sukimą, 3 būgnas laikomas 2 būgnu ir atitinkamai suteikiami laimėjimai.
- Pakartotiniai sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų ir pakartotinio sukimo negalima vienu metu įjungti pagrindiniame lošime.
- Jei pagrindiniame lošime buvo aktyvuotas pakartotinis sukimas, visi pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie visų laimėjimų iš pradinio sukimo.
- Jei pakartotinis sukimas buvo aktyvuotas nemokamuose sukimuose, visi pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie visų laimėjimų iš lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.

Nemokami sukimai

- Išsisklaidę („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje įprasto būgno vietoje pagrindiniame lošime ir tik ant 3 būgno nemokamų sukimų metu.
- 3 nemokamų sukimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime, suteikia lošėjui 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, nusileidęs ant 3 būgno, suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus ir išplečia visus įprastus būgnus, padidindamas jų aukštį 1. Įprastas būgnas plečiasi pakaitomis aukštyn ir žemyn.
- Maksimalus įprastų būgnų aukštis nemokamuose sukimuose yra 7. Jei įprastas būgnas jau yra didžiausio aukščio, išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, nusileidęs ant 3 būgno, vis tiek suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Nėra maksimalaus nemokamų sukimų skaičiaus.
- Padidinus įprastų būgnų aukštį, suaktyvinamos papildomos fiksuoto statymo eilutės, daugiausiai

iki 29. Statymo eilutė yra aktyvi, jei ji apima bent dvi atviras pozicijas iš eilės nuo kairiausio iki dešiniojo būgno.

- Įprastinių būgnų aukštis padidinamas prieš suteikiant laimėjimus ir suteikiant bet kokius pakartotinius sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Pirkti funkciją** Spaudžiama, norint aktyvuoti nemokamus sukimus.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkti norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.

	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėnčius derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.

	**Uždaryti** Spaudžiama norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

53. LOŠIMAS „MAJŲ IŠKILIMAS“ („RISE OF MAYA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	623 400.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Majų iškilimas“ yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas su nemokamais sukimais, laukiniais simboliais, antro šanso išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolio pakartotiniais sukimais, papildomais statymais: antro šanso išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolio bei išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolio stumtelėjimo funkcijomis. Lošiama su 10 statymo eilučių (fiksuotų), skirtingomis statymo bei monetų vertėmis ir 2 statymo režimais: pagrindinis statymas ir papildomas statymas. Suaktyvinus papildomą statymą, statymas virtualiais pinigais arba monetomis padvigubėja.
- Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti tarp virtualių pinigų ir monetų, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- LOŠIMAS yra monetų ar virtualių pinigų suma, kuria galima lošti.
- Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus MONETOS VERTĖ.
- LIKUTIS rodo virtualių pinigų arba monetų skaičių, kurį galima statyti.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Mokėjimų lentelėje nurodytos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus vertei, nurodytai mokėjimų lentelėje.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki

dešiniausiai esančio būgno.

- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Simboliai rodomi rinkiniais tiek pagrindiniame lošime (atsitiktinai), tiek Nemokamuose sukimuose (visada).

Laukiniai simboliai

- Yra 4 laukinių simbolių tipai: vienas gyvatės laukinis simbolis, 2 besiplečiantys gyvatės laukiniai simboliai ir gyvatės simbolių rinkinys.
- Vienas gyvatės laukinis simbolis pasirodo tik pirmoje ar trečioje eilutėje.
- Besiplečiantys gyvatės laukiniai simboliai plečiasi aukštyn arba žemyn ir gali uždengti arba visą būgną, arba dalį jo, priklausomai nuo būgno sustojimo.
- Pavieniai ir besiplečiantys gyvatės laukiniai simboliai pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose.
- Gyvatės simbolių rinkinys rodomas tik nemokamuose sukimuose ant karštųjų būgnų ir galiausiai apima visą būgną (daugiau informacijos – „Nemokami sukimai“).
- Visi laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Nemokami sukimai

- Bet kokie 3 ar daugiau laukiniai simboliai ir išsisklaidę („Scatter“) simboliai sudarantys bet kokį derinį bei atsirandantys bet kurioje pagrindinio lošimo būgno vietoje suaktyvina nemokamus sukimus. Besiplečiantis gyvatės laukinis simbolis yra laikomas vienu simboliu.
- Pvz., tai gali būti 2 laukiniai simboliai ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis arba 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai ir bet kuris laukinis simbolis:
  - 3 laukiniai simboliai / Simbolių rinkinys = 10 Nemokamų sukimų.
  - 4 laukiniai simboliai / Simbolių rinkinys = 15 Nemokamų sukimų.
  - 5 laukiniai simboliai / Simbolių rinkinys = 20 Nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, būgnai ant kurių atsiranda laukiniai ir išsisklaidę („Scatter“) simboliai tam, kad suaktyvintų nemokamus sukimus, tampa karštaisiais būgnais. Kiti būgnai lieka neaktyvūs.
- Gyvatės laukiniai simboliai atsiradę ant karštųjų būgnų plečiasi, kad apimtų visą būgną.
- Gyvatės laukinis simbolis ir besiplečiantys gyvatės laukiniai simboliai, besiplečiantys aukštyn arba žemyn, gali atsirasti tik ant neaktyvių būgnų.
- Per nemokamus sukimus galima laimėti papildomų nemokamų sukimų.
- Už kiekvieną laukinį simbolį ar išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį atsirandantį ant bet kurio neaktyvaus būgno, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Būgnai, ant kurių atsiranda laukiniai ir išsisklaidę („Scatter“) simboliai tam, kad suaktyvintų 2 papildomus nemokamus sukimus, tampa karštaisiais būgnais ir lieka tokiais tol, kol lošiama su nemokamais sukimais.
- Maksimalus papildomų nemokamų sukimų, laimėtų nemokamų sukimų metu, skaičius yra 4.

- Bendro laimėjimo laukelyje įtraukti visi nemokamų sukimų ir lošimo, kai nemokami sukimai buvo aktyvuoti, laimėjimai.
- Nemokamų sukimų pabaigoje sugrąžitama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai yra lošiami tuo pačiu statymu, kaip ir lošimas, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Išsisklaidžiusio („Scatter“) stumtelėjimas

- Ši funkcija įjungiama atsitiktine tvarka, jei pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose nepavyksta laimėti.
- Šioje funkcijoje, laukiniai ar išsisklaidę („Scatter“) simboliai yra stumiami ant būgnų.

Papildomas statymas: : antro šanso išsisklaidęs („Scatter“) simbolis

- Papildomas statymas: antro šanso išsisklaidęs („Scatter“) simbolis gali būti aktyvuotas arba deaktyvuotas pagrindiniame lošime.
- Papildomo statymo aktyvavimas: antro šanso išsisklaidęs („Scatter“) simbolis padvigubina statymą ir padidina galimybę gauti papildomų laukinių ar išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, ir taip suaktyvinti papildomus nemokamus sukimus ir karštuosius būgnus.

Antro šanso išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolio pakartotinis sukimas

- Ši funkcija suaktyvinama pagrindiniame lošime, jei papildomame statyme: aktyvuotas antro šanso išsisklaidęs („Scatter“) simbolis ir jei ant būgnų yra bent 2 laukiniai ar išsisklaidę („Scatter“) simboliai.
- Būgnai, kuriose nėra laukinių ar išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, vėl sukasi, kad ant būgnų atsirastų dar vienas išsisklaidęs („Scatter“) simbolis ir būtų suaktyvinti nemokami sukimai. Ant būgnų, kurie pakartotinai sukasi antro šanso išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolio pakartotinio sukimo metu, atsiranda tik išsisklaidę („Scatter“) simboliai.
- Bet kokie pradinio sukimo laimėjimai yra skiriami prieš antro šanso išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolio pakartotinį sukimą.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.

	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama norėdami sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkti norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
	**Papildomas statymas** Spaudžiama, norint įjungti arba išjungti papildomą statymą.

Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėtus derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

54. LOŠIMAS „ROBINAS HUDAS: PERKELIANT TURTUS“ („ROBIN HOOD: SHIFTING RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	131 800.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Robinas Hudas: perkeliant turtus“ – tai 5 būgnų, 20 eilučių lošimas su slenkančiais būgnais („Shifting Reels“) ir didėjančiu daugikliu iki x5, laukiniais simboliais ir nemokamais sukimais, kurie suteikiami skrynioje surinkus 4 pinigų krepšelius („Money Bags“). Lošimą sudaro nuo 20 statymo eilučių (fiksuotų), 1-10 statymo lygių ir skirtingos monetų vertės. Statymo lygis nustatomas naudojant LEVEL (lygio) parinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
- MAX BET (maksimalus statymas) pradeda lošimą aukščiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant bet kokiu žemesniu statymo lygiu, norint lošti su pasirinkta monetos verte, reikia du kartus spustelėti MAX BET (maksimalus statymas).
- COINS (monetos) rodo prieinamą lošimui monetų skaičių.
- Už laimėjusias kombinacijas yra išmokama pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra statymų monetų skaičius vienoje statymo eilutėje.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai sumai, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus monetų laimėjimui, padaugintam iš monetos vertės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Atskiri laimėjimai skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų krepšelių („Money Bags) ir nemokamų sukimų („Free Spins“).
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų, prieš prasidedant slenkančių būgnų („Shifting Reels“) funkcijai.
- Nemokamų sukimų metu, laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Laukinių („Wild“) ir papildomų laukinių („Extra Wild“) simbolių atvejais išmokamas didžiausias įmanomas laimėjimas už derinį statymų eilutėje pagal mokėjimų lentelę.
- Lošimo sumos pokyčiai turi įtakos monetos vertei nemokamame sukime.
- Visi laimėjimai išmokami tik pagal statymų eilutes, išskyrus laimėjimus su nemokamo sukimo simboliais.

Lošimo funkcijos:

Slenkančių būgnų („Shifting Reels“) funkcija

- Bet kuris statymo eilutės laimėjimas aktyvina slenkančių būgnų („Shifting Reels“) funkciją su galimybe padidinti daugiklį iki x5.
- Pasiekus x5 daugiklį, visi kiti pasislinkimai taip pat turės x5 daugiklį. Slenkančių būgnų funkcija tęsiasi, kol nebelieka naujų laimėjimų.
- Būgnai pasislenka per vieną laukelį dešinėn ir palieka vietą naujam būgnui kairėje, taigi gali susidaryti nauji laimintys deriniai.
- Aktyvinus slenkančių būgnų („Shifting Reels“) funkciją, pinigų krepšelio simbolius pakeičia laukiniai simboliai.
- Slenkančių būgnų („Shifting Reels“) funkcijos metu laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Slenkančių būgnų („Shifting Reels“) funkciją taip pat galima aktyvinti nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai:

- Pagrindiniame lošime po kiekvienu būgnu yra viena skrynia.
- Pinigų krepšelių („Money Bags“) simboliai atsitiktinai atsiranda ant būgno pagrindiniame lošime ir yra pridedami prie atitinkamos skrynios po būgnu.
- 4 pinigų krepšelių („Money Bags“) simboliai vienoje skrynioje suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Pradėjus nemokamus sukimus, galima gauti daugiau nei vieną skrynią, pilną 4 pinigų krepšelių („Money bags“). Kiekviena papildoma skrynia suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Kai prasideda nemokami sukimai, vienas iš pagrindinių simbolių atsitiktinai pasirenkamas kaip papildomo laukinio („Extra Wild“) simbolis.
- Nemokamų sukimų metu papildomo laukinio („Extra Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
- Nemokamų sukimų simboliai rodomi tik ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Pinigų krepšeliai („Money Bags) negali būti renkami nemokamų sukimų metu.
- 2 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių suaktyvina papildomus nemokamus sukimus:
  - 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.
  - 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras nemokamų sukimų laimėjimas rodomas atsižvelgiant į aktyvios monetos vertę pagrindiniame lošime.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų lošimų, kuriuose aktyvuoti nemokami sukimai, laimėjimų.
- Tame pačiame lošime galima suaktyvinti nemokamų sukimų ir slenkančių būgnų („Shifting Reels“) funkciją. Jei taip nutinka, pirmiausia lošiama su nemokamais sukimais, po to, grįžus į pagrindinį lošimą – su slenkančiais būgnais („Shifting Reels“).

Nemokamų sukimų vertės apskaičiavimas:

- Nemokamų sukimų monetų vertė yra pagrįsta statymų, padarytų surinkus pinigų krepšelių („Money Bags“), vidurkiu.
- Norint pamatyti kiekvieno surinktų pinigų krepšelių („Money Bags“) statymo lygį ir monetos vertę, pagrindiniame lošime reikia spustelti ant skrynios.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspauskite tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėčius derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Rodyklės** Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

55. LOŠIMAS „ROMA: AUKSO AMŽIUS“ („ROME: THE GOLDEN AGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	950 000.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Roma: Aukso amžius“ yra 5 būgnų lošimas, turintis laukinius („Wild“) simbolius, nemokamus sukimus su didėjančiu daugikliu ir paprastus nemokamus sukimus. Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų), su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
- Už laimėjimo kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Aukso amžiaus („Golden Age“) simbolis, Romos („Rome“) simbolis, rėmeliai („Frames“) ir laukinio („Wild“) simbolis

- Kai aukso amžiaus („Golden Age“) simbolis nusileidžia ant būgnų, jo padėtis pažymima rėmeliu.
- Aukso amžiaus („Golden Age“) simbolis gali atsitiktinai virsti Romos („Rome“) simboliu. Šiuo atveju jo rėmelis virsta aktyviu rėmeliu.
- Kito sukimo pabaigoje pozicija su aktyviu rėmeliu virsta laukiniu („Wild“) simboliu. Visos gretimos pozicijos su rėmeliais taip pat virsta laukiniais („Wild“) simboliais, taip pat pozicijos šalia jų ir t. t. iki 5 kartų. Rėmeliai ir aktyvūs rėmeliai lieka tose pačiose pozicijose ir neišnyksta iš būgnų, kol jų nepakeičia laukinis („Wild“) simbolis arba neprasideda nemokami sukimai.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“), auksinio amžiaus („Golden Age“) ir Romos („Rome“) simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama

kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Nemokami sukimai su daugikliu

- Kai auksinio amžiaus („Golden Age“) simbolis nusileidžia ant būgno pagrindiniame lošime, taškai pridedami prie nemokamų sukimų su daugikliu („Free Spins Multiplier“) matuoklio.
- Kiekvieną kartą, kai aukso amžiaus („Golden Age“) simbolis nusileidžia ant pozicijos be rėmelio ar aktyvaus rėmelio, prie matuoklio pridedamas 1 taškas.
- Kiekvieną kartą, kai aukso amžiaus („Golden Age“) simbolis nusileidžia ant padėties su rėmeliu arba aktyviu rėmeliu, atsitiktinis taškų skaičius nuo 1 iki 4 pridedamas prie matuoklio.
- Kiekvieną kartą, kai matuoklis pasiekia 200 taškų, nemokami sukimai su daugikliu laipsniškai didinami tokia tvarka: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x30, x40, x50, x75, x100, x200, x300, x500, x750, x1000. Po kiekvieno atnaujinimo matuoklis atstatomas į 0.
- Jei taškų skaičius viršija 200, nemokamų sukimų daugiklis yra atnaujinamas, o taškų skirtumas pridedamas po to, kai matuoklis atstatomas į 0.
- Nemokamų sukimų daugiklį galima atnaujinti pagrindinio lošimo metu ir jis taikomas tik pasibaigus nemokamiems sukimams. Kai baigiasi nemokami sukimai, nemokamų sukimų daugiklis bus atstatytas į x1, tačiau matuoklis išlaiko tą patį taškų kiekį, kurį turėjo per lošimą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Jei nemokamų sukimų daugiklis per pagrindinį lošimą pasiekia x1000, matuoklis lieka pilnas ir daugiau taškų prie jo nepridedama, kol nebus aktyvuoti nemokami sukimai. Tokiu atveju, pasibaigus nemokamiems sukimams, nemokamų sukimų daugiklis bus atstatytas į x1, o matuoklis bus atstatomas į 0.
- Nemokamų sukimų daugiklis, matuoklio ir rėmelių padėtis, Romos („Rome“) simbolių ir aktyvių rėmelių pozicijos yra susietos su statymu ir išsaugomos kartu su juo. Kiekvienas statymas išsaugomas atskirai.
- Kai tik lošėjas pakeičia savo statymą į statymą, kuriame jau lošė, kartu su statymu yra atkuriami nemokamų sukimų daugiklis, matuoklis ir rėmelių padėtis, Romos („Rome“) simbolių ir aktyvių rėmelių pozicijos.

Nemokami sukimai

- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, rodomi pagrindiniame lošime ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Prieš pirmąjį nemokamą sukimą visos rėmelių ir aktyvių rėmelių pozicijos, kurios per lošimą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai, netapo laukinias („Wild“) simboliais, užsirakina, laikosi ant būgno ir skiria atsitiktinį laimėjimą, kuris svyruoja nuo 0,5 iki 50 statymo dydžio.
- Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra 3. Kiekvieną kartą, kai Romos („Rome“) simbolis nusileidžia ant atrakintos vietos nemokamų sukimų metu, likusių nemokamų sukimų skaičius vėl nustatomas į 3 ir ta vieta užrakinama.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą,

kuris aktyvino nemokamus sukimus.

- Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaičius pasiekia 0 arba kai visos pozicijos užrakinamos.
- Nemokamų sukimų pabaigoje visos nemokamų sukimų pergalės padauginamos iš pagrindiniame lošime surinkto nemokamų sukimų daugiklio. Jei visos pozicijos užrakintos, visiems atsitiktiniams Romos („Rome“) simbolių laimėjimams suteikiamas papildomas daugiklis x2. Tokiu atveju dauginamos nemokamų sukimų daugiklio („Free Spins Multiplier“) ir papildomo x2 daugiklio („extra x2 Multiplier“) vertės. Pvz., jei nemokamų sukimų daugiklio reikšmė yra x10, galutinio daugiklio reikšmė yra x20.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkti norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.

	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama,, jei norima peržiūrėti laimėčius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.

	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.

	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

56. LOŠIMAS „KALĖDŲ SENELIS PRIEŠ RUDOLFĄ“ („SANTA VS RUDOLF“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 10.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	5 580.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Kalėdų Senelis prieš Rudolfą“ yra 5 būgnų ir 3 eilių lošimas su laukiniais („Wild“) simboliais, 2 premijos („Bonus“) funkcijomis, pakartotino sukimo režimu ir nemokamais sukimais.
- Lošimą sudaro 20 statymo eilučių (fiksuotų) ir skirtingos statymo vertės. Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus MONETOS VERTĖ.
- LIKUTIS rodo virtualių pinigų arba monetų skaičių, kurį galima statyti.
- Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti tarp virtualių pinigų ir monetų, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš taikomų daugiklių.
- Mokėjimų lentelėje nurodytos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai išmokami, kai jie pasirodo iš eilės iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

- Visi laimėjimai mokami tik statymo eilutėse, išskyrus laimėjimus Kalėdų Senelio dovanų funkcijos metu.
- Papildomos funkcijos laimėjimai pridedami prie pradinių statymo eilutės laimėjimų.
- Papildomos funkcijos lošiamos ta pačia statymo verte kaip ir lošimas, kuris jas suaktyvino.

Laukiniai („Wild“) pakartotiniai sukimai

- Laukiniai („Wild“) simboliai rodomi ant 1 ir 5 pagrindinio lošimo būgnų ir ant visų būgnų nemokamų sukimų metu.
- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Po to, kai ant būgnų atsiranda laukinis („Wild“) simbolis ir išmokami visi sukimo metu laimėti statymų laimėjimai, kiekvienas laukinis („Wild“) simbolis horizontaliai persikelia per vieną būgnų poziciją ir yra suteikiamas pakartotinis sukimas. Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie persikelia horizontaliai pakartotinių sukimų metu yra vadinami vaikštančiais laukiniais („Walking Wild“) simboliais.
- Yra 2 skirtingos vaikštančių laukinių („Walking Wild“) simbolių rūšys: Kalėdų Senelio ir Rudolfo laukiniai simboliai.
- Rudolfo laukiniai simboliai pasirodo ant pirmo būgno ir kiekvieno pakartotinio sukimo metu pradžioje horizontaliai pasislenka vienu būgnu į dešinę, o Kalėdų Senelio laukiniai simboliai pasirodo ant penkto būgno ir kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje pasislenka viena vieta į kairę.
- Jei Kalėdų Senelio laukiniai simboliai ir Rudolfo laukiniai simboliai esantys ant būgnų yra toje pačioje padėtyje, laukiniai simboliai užsirakins toje vietoje ir susijungs. Esamo sukimo metu ir po to, kai išmokamas kiekvienas galimas statymo eilutės laimėjimas, aktyvuojami nemokami sukimai.
- Po nemokamų sukimų visi laukiniai simboliai, kurie nedalyvavo aktyvuojant nemokamus sukimus, lieka ant būgnų ir toliau aktyvuoja pakartotinius sukimus, iki kol jie dingsta nuo būgnų. Laukiniai simboliai, kurie aktyvavo nemokamus sukimus pradingsta kito sukimo metu ir pakartotiniai sukimai daugiau nebeaktyvuojami.

Nemokami sukimai

- Kalėdų Senelio laukiniai simboliai ir Rudolfo laukiniai simboliai susijungę pagrindinio lošimo būgnuose aktyvina 10 nemokamų sukimų. Daugiausia vienu metu pagrindiniame lošime galima aktyvuoti 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu Kalėdų Senelio ir Rudolfo laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- Jei Kalėdų Senelio ir Rudolfo laukiniai simboliai susijungia nemokamų sukimų metu, bus pridedami papildomi 4 nemokami sukimai. Kaip ir pagrindinio lošimo metu, po šio susijungimo, laukiniai simboliai, kurie aktyvavo nemokamus sukimus, pradingsta nuo būgnų.
- Nemokamų sukimų metu virš būgnų pasirodo 2 matuokliai. Matuokliai atitinka su ant būgnų nemokamų sukimų metu pasirodančiais laukiniais simboliais.
- Kai Kalėdų Senelio ar Rudolfo laukinis simbolis pasitraukia nuo būgnų, jis užpildo 1 vietą

ant atitinkamo matuoklio. Kiekvienas matuoklis turi 8 vietas.

- Jei 1 iš matuoklių pripildomas prieš nemokamų sukimų pabaigą, suteikiama atitinkama papildoma funkcija, kuri prasideda nemokamų sukimų sesijos pabaigoje.
- Jei 1 iš Kalėdų Senelio dovanų ar Rudolfo sukimų matuoklių užsipildo, užpildyti kitą matuoklį tampa neįmanoma.

Premijos funkcijos

- Kai nemokamų sukimų metu užpildomi Kalėdų Senelio dovanų arba Rudolfo sukimų matuokliai, įjungiama atitinkama premijos funkcija, kuri prasideda tuomet, kai baigiasi nemokami sukimai.
- Yra dvi premijos funkcijos: Rudolfo sukimai bei Kalėdų Senelio dovanos.
- Rudolfo sukimai aktyvinami užpildžius Rudolfo sukimų matuoklį, o Kalėdų Senelio dovanos aktyvinamos, kai užpildomas Kalėdų Senelio dovanų matuoklis.
- Kalėdų Senelio dovanose yra 3 elementų rinkiniai, kuriuose lošėjas paspaudžia ant 1 iš 5 elementų norėdamas pamatyti savo laimėjimą. 5 elementai, iš kurių lošėjas pasirenka kiekviename rinkinyje yra: 3 skirtingo monetų kiekio laimėjimai, 1 daugiklio padidinimas ir 1 elementas, kuris užbaigia etapą.
- Kai lošėjas pasirenka monetų laimėjimą, jis pridedamas prie bendros monetų sumos, skirtos už Kalėdų senelio dovanas. Lošėjas gali pasirinkti dar vieną iš likusių esamo rinkinio elementų.
- Kalėdų senelio dovanų funkcijos pradžioje daugiklis prasideda nuo 1. Kai lošėjas pasirenka daugiklio padidinimo simbolį, daugiklis padidėja 1. Tada lošėjas gali dar kartą pasirinkti iš likusių elementų rinkinyje. Pasibaigus Kalėdų Senelio dovanų funkcijai, visos šios funkcijos surinktos monetos yra padauginamos iš galutinės daugiklio sumos. Didžiausias galimas daugiklis yra 4.
- Kai lošėjas paspaudžia ant etapą užbaigiančio elemento, užbaigiamas etapas ir lošėjas perkeliamas į kitą etapą. Jei lošėjas paspaudžia ant etapo elemento pabaigos 3 etape, Kalėdų senelio dovanų funkcija baigiasi.
- 1 etape pasirinkta pirma dovana negali būti etapo pabaigos dovana.
- Rudolfo sukimų premijos funkciją sudaro 3 sukimai, kai ant būgnų pasirodo 5 atsitiktinai išdėstyti Elnių laukiniai simboliai. Šios papildomos funkcijos metu kiekvienam sukimui atsitiktinėse pozicijose pasirodo 5 Elnių laukiniai simboliai.
- Prieš 5 Elnio laukiniams simboliams pasirodant ant būgno, papildomos Rudolfo sukimų funkcijos metu ant būgno rinkinio nelieka nei vieno laukinio simbolio.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, spaudžiamos rodyklės aukštyn arba žemyn.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimonustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėjimus derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spustelėkite norėdami peržiūrėti žaidimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

57. LOŠIMAS „AKMENŲ PASLAPTIS“ („SECRET OF THE STONES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	880 625.00 €

- „Akmenų paslaptis“ („Secret of the Stones“) yra penkių būgnų, trijų eilučių ir dvidešimt penkių statymo linijų lošimas. Lošime yra Wild pakeitimai ir Papildomi sukimai.
- Lošiama su dvidešimt penkiomis statymo linijomis, nuo 1 iki 10 statymo lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant lygio parinkėją („the LEVEL / LYGIS selector“).
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės parinkėją („the COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ selector).
- Žetonai („COINS / ŽETONAI“) nurodo žetonų skaičių, kurį galima statyti.
- Didžiausias statymas („MAX BET“) lošiamas su dvidešimt penkiomis statymo linijomis, aukščiausiu statymo lygiu ir tam tikra žetonų verte.
- Laimintys deriniai ir laimėjimų išmokėjimai sudaromi pagal laimėjimų lentelę („PAYTABLE“).
- Statymo lygis yra žetonų statymo skaičius per statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimas žetonais yra lygus vertei, parodytai laimėjimų lentelėje, padauginus iš statymo lygio.
- Statymo lygio laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonų, padauginus iš žetonų vertės
- Tik didžiausias laimėjimas už statymą yra sumokamas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimima pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Tuo pačiu metu vykstantys laimėjimai skirtingomis statymo linijomis yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik ant statymo linijų, išskyrus laimėjimus su Scatter simboliais.

Laukiniai („Wild“)



- Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti ant kiekvieno būgno pagrindiniame lošime ir Papildomuose sukimuose, ir pakeisti visus simbolius, išskyrus Scatter.
- Laukinio („Wild“) simbolio atveju išmokamas didžiausias įmanomas laimėjimas už kombinaciją ant statymo linijos, pagal laimėjimų lentelę.

Papildomi sukimai

- Trys ar daugiau Scatter simbolių, atsirandančių bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja dešimt Papildomų sukimų.
- Prieš prasidedant Papildomiems sukimams, reikia pasirinkti iš dvidešimt akmenų,

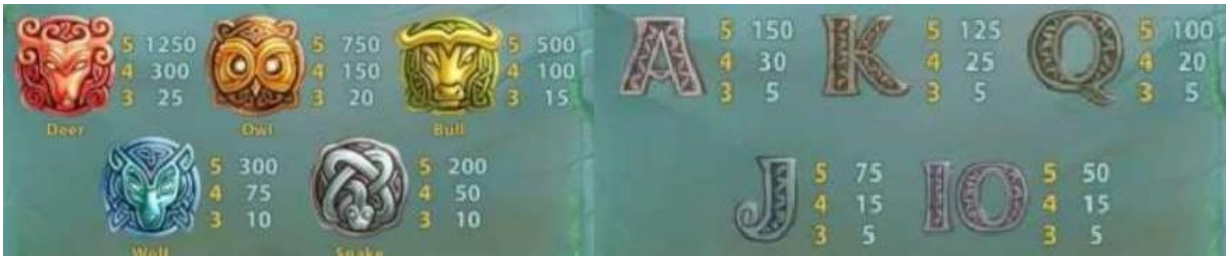
leidžiančių pasinaudoti pridėtinėmis Papildomų sukimų funkcijomis.

- Pasirinkimų kiekis yra lygus Scatter simbolių skaičiui, aktyvavusiam Papildomus sukimus.
  - 3 Scatters = 3 akmenys
  - 4 Scatters = 4 akmenys
  - 5 Scatters = 5 akmenys
- Paslėptų priedų funkcija turi:
  - Papildomus sukimus. 2, 3, 4, 5 ar 10 papildomų sukimų pridedama prie pirminių 10.
  - Daugiklius. Papildomi x1 arba x2 daugikliai pridedami prie pirminio x1 Papildomų sukimų daugiklio.
  - Laukiniai („Wild“) būgnai. Laukiniai („Wild“) būgnai apima antrą ir/arba ketvirtą būgnus iki kol pasibaigia Papildomi sukimai.
- Papildomi laukiniai („Wild“) simboliai. Papildomų sukimų metu, elnio ir/arba pelėdos simboliai iš pagrindinio lošimo tampa laukiniais („Wild“) simboliais. Papildomi sukimai lošiami su tokiu pačiu statymo linijų skaičiumi, tokiu pačiu statymo lygiu ir tokia pačia žetonų verte, kaip ir lošime, aktyvavusiame Papildomus sukimus.
- Papildomi sukimai negali būti laimėti Papildomų sukimų metu.
- Viso laimėjimo lauke yra visi laimėjimai iš pagrindinio lošimo bei visi laimėjimai iš Papildomų sukimų.
- Papildomų sukimų pabaigoje, grįžtama į sukimą, aktyvavusį Papildomus sukimus.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96.72%

Laimėjimų lentelė:



58. LOŠIMAS „SERENGEČIO KARALIAI“ („SERENGETI KINGS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10.00 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	49 770.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Serengečio karaliai“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 26 eilučių (fiksuotų) lošimas su Liūto ir Panteros funkcijomis, nemokamais sukimais ir nemokamų sukimų pirkimo funkcija. Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti tarp virtualių pinigų ir monetų, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- LOŠIMAS yra monetų ar virtualių pinigų suma, kuria galima lošti.
- Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus MONETOS VERTĖ.
- LIKUTIS rodo virtualių pinigų arba monetų skaičių, kurį galima statyti.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Mokėjimų lentelėje nurodytos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje padaugintai iš taikomų daugiklių.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Liūto ir Panteros funkcija

- Lošimas pradedamas turimais Liūto bei Panteros sukimais. Kiekviena iš dviejų funkcijų turi po 12 sukimų.
- Lošimui naudojamų Liūto sukimų ir Panteros sukimų skaičius yra rodomas ant indikatorių virš Liūto matuoklio ir Panteros matuoklio.
- Pradėjus sukti, visi būgnuose esantys Liūto ir Panteros simboliai surenkami į Liūto ir Panteros matuoklius.
- Lošimas pradedamas su 3 simboliais Liūto matuoklyje ir 0 simbolių Panteros matuoklyje.
- Liūto sukimų ir Panteros sukimų skaičius bei simbolių, surinktų į Liūto matuoklį ir Panteros matuoklį, skaičius yra susietas su statymu ir išsaugomas kartu su juo. Kiekvienas statymas išsaugomas atskirai.
- Keičiant statymą virtualiais pinigais ar monetomis, Liūto ir Panteros matuokliai bei Liūto ir Panteros sukimai atstatomi į pradines vertes.
- Keičiant tokį statymą į statymą, koks jau buvo pasirinktas anksčiau, Liūto ir Panteros matuokliai bei Liūto ir Panteros sukimai yra atkuriami kartu su statymu.
- 12 Liūto sukime nėra renkami jokie Liūto simboliai, tačiau yra suaktyvinama Liūto funkcija. Lošiant su Liūto funkcija bei sustojus būgnams, visi Liūto simboliai, surinkti Liūto matuoklyje, atsitiktine tvarka yra dedami ant būgnų.
- 12 Panteros sukime nėra renkami jokie Panteros simboliai, tačiau yra suaktyvinama

Panteros funkcija. Lošiant su Panteros funkcija bei sustojus būgnams, visi Panteros simboliai, surinkti Panteros matuoklyje, atsitiktine tvarka yra dedami ant būgnų.

- Jei Liūto arba Panteros simboliai atsiranda ant to paties simbolio arba ant laukinio simbolio, prie daugiklio pridedama +1.
- Jei Liūto simbolis atsiranda ant Panteros simbolio arba atvirkščiai, sukuriamas laukinis simbolis.
- Visi daugikliai ant kiekvienos laimėjimo statymo eilutės laimingų simbolių yra pridedami prie pradinio daugiklio skaičiaus, o visi tos eilutės laimėjimai dauginami iš gauto daugiklio.
- Liūto ir Panteros funkcijos suaktyvinamos prieš suteikiant laimėjimus.
- Sudėjus visus surinktus simbolius ant būgnų, yra suteikiami laimėjimai.
- Kiekviena statymo eilutė turi pradinį daugiklį x1.
- Įjungus Liūto funkciją, Liūto matuoklis atstatomas į 0. Įjungus Panteros funkciją, Panteros matuoklis atstatomas į 0.
- Po Liūto funkcijos visi Panteros simboliai ant būgno yra surenkami į Panteros matuoklį. Po Liūto funkcijos visi Panteros simboliai ant būgno yra surenkami į Panteros matuoklį.

Nemokami sukimai

- Kai pagrindinio lošimo metu bet kur ant būgnų atsiranda 3 arba daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, aktyvuojama 12 nemokamų sukimų.
- Jei nemokami sukimai suaktyvinami naudojant 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius, nemokami sukimai prasideda nuo 0 simbolių tiek Liūto, tiek Panteros matuokliuose.
- Jei nemokami sukimai suaktyvinami naudojant 4 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius, nemokami sukimai prasideda nuo tiek pat simbolių, kiek jų yra surinkta Liūto ir Panteros matuokliuose nemokamų sukimų aktyvavimo metu.
- Jei nemokami sukimai suaktyvinami naudojant 5 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius, nemokami sukimai prasideda nuo tiek simbolių, kiek jų yra surinkta Liūto ir Panteros matuokliuose nemokamų sukimų aktyvavimo metu, bei 5 papildomais simboliais Liūto ir Panteros matuokliuose.
- Pradėjus nemokamą sukimą, visi būgnuose esantys Liūto ir Panteros simboliai surenkami į Liūto ir Panteros matuoklius.
- Paskutiniame nemokamame sukime visi simboliai, surinkti tiek Liūto tiek Panteros matuokliuose, būgnams sustojus, atsitiktinai atsiranda ant jų.
- Liūto ir Panteros matuoklių simboliai gali atsirasti ant būgnų vienas ant kito.
- Jei Liūto simbolis atsiranda ant Panteros simbolio arba atvirkščiai, sukuriamas laukinis simbolis.
- Jei Liūto arba Panteros simboliai atsiranda ant to paties simbolio arba ant laukinio simbolio, prie simbolio, esančio būgnuose, daugiklio pridedamas +1.
- Sudėjus visus surinktus simbolius ant būgnų, laimėjimai yra suteikiami.
- Kiekviena statymo eilutė turi pradinį daugiklį x1. Visi daugikliai esantys ant kiekvienos laimėjimo statymo eilutės yra pridedami prie pradinio daugiklio, o visi tos statymo eilutės laimėjimai yra dauginami iš gauto daugiklio.

- Per nemokamus sukimus negalima laimėti papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai yra lošiami tuo pačiu statymu, kaip ir lošimas, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamus sukimus suaktyvinti galima naudojantis funkcija „Pirkti nemokamus sukimus“.
- Galima nusipirkti 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius ir aktyvuoti nemokamus sukimus, naudojant atitinkamą simbolių, surinktų Liūto ir Panteros matuokliuose, skaičių.
- Kiekvienos parinkties suma yra rodoma iššokančiame lange „Pirkti nemokamus sukimus“.
- Suma atnaujinama po kiekvieno sukimo ir priklauso nuo statymo sumos ir simbolių, surinktų Liūto ir Panteros matuokliuose, skaičiaus.
- Suma siejama su statymu ir išsaugoma kartu su juo. Kiekvienas statymas išsaugomas atskirai. Kiekvieną kartą keičiant statymą virtualiais pinigais ar monetomis, suma nustatoma iš naujo.
- Naudojant funkciją „Pirkti nemokamus sukimus“ ir taip suaktyvinus nemokamus sukimus, pradedama lošti su nemokamais sukimais be pagrindinio lošimo sukimo.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Laukiniai simboliai pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu pasirodo bet kur ant būgnų ir pakeičia visus, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.

	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkti norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	

	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėjimus derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.

	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

59. LOŠIMAS „KOSMOSO KARAI“ („SPACE WARS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	202 400.00 €

- „Kosmoso karai“ („Space Wars“) yra 5 būgnų, 4 eilių, 40 linijų lošimas, kuriame yra „Laukinis“ („Wild“) pakeitimai, vienas ant kito sudėti simboliai ir Papildomi pakartotiniai sukimai („Re-spin“).
- Lošimas lošiamas 40 linijų fiksuotomis statymo linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtinga žetonų verte.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis LYGIO („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis ŽETONŲ VERTĖS („Coin Value“) selektoriumi.
- ŽETONAI („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti.
- DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ („Max Bet“) lygmenyje lošiama aukščiausiu statymų lygmeniu

ir su tuometine žetonų verte. Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, DIDŽIAUSI STATYMAI („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.

- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio.
- Statymo linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimėjimai būna tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.
- Laimi tik tie žetonai, kurie yra pastatyti ant statymo linijos.
- Vienu metu įvykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“)



- Pagrindiniame lošime ir pakartotiniame sukime, simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali pasirodyti tik antrame ir ketvirtame lošimo būgnuose ir pakeisti visus simbolius.
- Simbolio „Laukinis“ („Wild“) 

atveju išmokamas didžiausias įmanomas laimėjimas už kombinaciją statymų linijoje, remiantis Laimėjimų lentele („Paytable“).

Pakartotinis sukimas („Re-Spin“)

- Pradinės statymų linijos laimėjimai aktyvuoja vieną Papildomą Pakartotinį sukimą („Re-spin“).
- Pakartotiniai sukimai („Re-spins“) yra lošiami kituose būgnuose nei kad vyko pradinis sukimas.
- Kai aktyvuojamas pakartotinis sukimas („Re-spin“), laimėjimo simbolis statymo linijoje pasirodo „Klonavimo sekcijoje“ („Cloning Pod“). Simbolis yra klonuojamas ir visi klonuoti simboliai yra uždedami ant pakartotinio sukimo būgnų.
- Pakartotiniame sukime („Re-spin“) klonuotas simbolis yra rodomas uždėtas ant būgno.
- Pakartotiniai sukimai („Re-spins“) yra lošiami tame pačiame lošimo lygyje ir žetonų verte

kaip ir sukimas, kuris aktyvavo pakartotinį sukimą.

- Pakartotinio sukimo laimėjimai yra pridedami prie bet kurių pradinės statymo linijos laimėjimų.
- Į galutinį laimėjimo lauką įeina visi laimėjimai iš pradinio sukimo pridedant visus laimėjimus iš pakartotinių sukimų.

Lošimo funkcijos

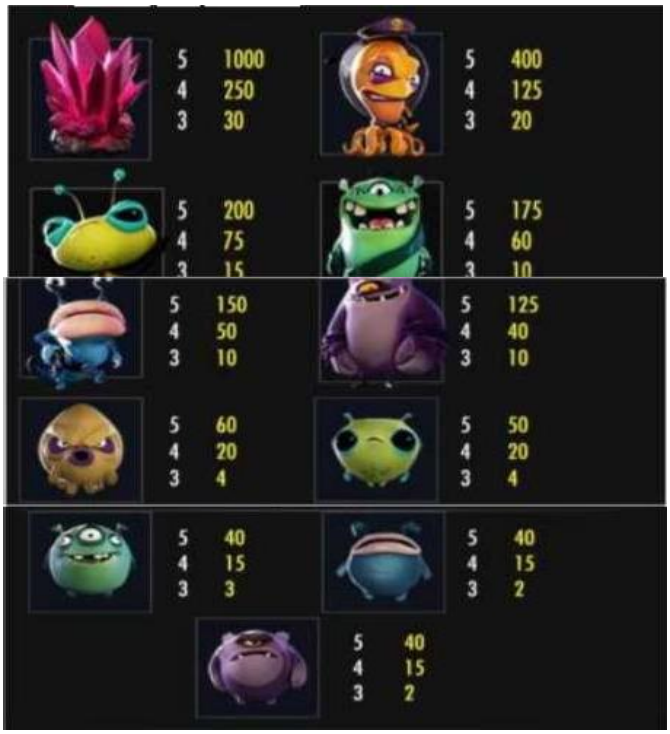
- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spausti į kairę arba į dešinę rodančias rodykles, norint peržiūrėti Laimėjimų lentelę.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti, norint sugrįžti į lošimą.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96.75 %.

Laimėjimų lentelė:



60. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ LIETUS“ („STARBURST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	60 500.00 €

- „Žvaigždžių lietus“ („Starburst“) yra 5 būgnų, 3 linijų lošimas, turintis dvi funkcijas – „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild“) simbolį, suteikiantį papildomų sukimų, bei galimybę laimėti abiem kryptimis.
- Lošimas visada lošiamas 10 linijų skirtingais statymų lygiais ir žetonų verte.
- Didžiausias statymas yra lošiamas iš didžiausio lygio statymo ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.

- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.

- „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild“)  simboliai pakeičia visus simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas iš laimėjimo abiem kryptimis.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingi būna abu atvejai – tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Žetonai („COINS / ŽETONAI“) rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.

Simbolis „Žvaigždžių lietus Laukinis“ („Starburst Wilds“)

- „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild“) simboliai pasirodo bet kuriame antrame, trečiame arba ketvirtame lošimo būgne.
- Atsiradęs vienas arba daugiau „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild“) simboliai aktyvuoja specialią „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild“) funkciją.
- „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild“) funkcijos metu simboliai užima visą būgną ir, kitiems simboliams keičiantis, jie nekeičia savo padėties kito sukimo metu.
- Jei kito sukimo metu atsiras naujų „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild“) simbolių, jie ir prieš tai išsukti „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild“) simboliai nekeis savo padėties.
- „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild“) funkcija pasibaigs, kai nebus išsukta naujų „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild“) simbolių.
- Iki 2 naujų „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild“) simbolių gali atsirasti, kai aktyvuojamas „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild“) pakartotinas sukimas ar daugiausiai 3 pakartotiniai sukimai.
- Pakartotiniai sukimai yra lošiami tokiu pačiu statymu, kuriuo buvo atliktas pakartotinio sukimo aktyvavimas.

Lošimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).

	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti centrinį mygtuką, norint sugrįžti į lošimą.
	Paspausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 98,05%.

Laimėjimų lentelė



61. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ PLYŠYS: XXXTREME“ („STARBURST XXXTREME“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	842 800.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Žvaigždžių plyšys: XXXtreme“ yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis laukinius („Wild“) simbolius su pakartotiniais sukimais ir daugikliu, atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją, ir „XXXtreme“ sukimus.

- Lošimą sudaro 9 statymo eilutės (fiksuotos) su skirtingais statymo lygiais. Statymas („BET“) – tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
- Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“) - tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
- Už laimėjimus kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Žvaigždžių plyšys („Starburst“) laukiniai („Wild“) simboliai

- Žvaigždžių plyšys („Starburst“) laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Žvaigždžių plyšys („Starburst“) laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius.
- Žvaigždžių plyšys („Starburst“) laukinių („Wild“) simbolių pakeitimas lemia didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją, už kurią išmokama pagal mokėjimų lentelę („Paytable“).

Pakartotinis sukimas

- Vienas ar daugiau ant būgnų pasirodančių Žvaigždžių plyšys „Starburst“ laukinių („Wild“) simbolių išsiplečia, kad apimtų visą būgną ir suteikia pakartotinį sukimą.
- Bet koks papildomas Žvaigždžių plyšys „Starburst“ laukinis („Wild“) simbolis, pasirodantis ant būgno per pakartotinį sukimą, taip pat praplečiamas ir suteikia dar vieną pakartotinį sukimą.
- Per pakartotinius sukimus būgnas, uždengtas Žvaigždžių plyšys „Starburst“ laukiniais („Wild“) simboliais, užrakinamas, o kiti būgnai sukasi toliau.
- Pakartotiniai sukimai pasibaigia, kai pakartotinio sukimo metu ant būgno neatsiranda papildomų Žvaigždžių plyšys „Starburst“ laukinių („Wild“) simbolių.
- Pakartotinis sukimas atliekamas tokiu pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir sukimas suaktyvinęs pakartotinį sukimą.
- Bet kokie pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie visų pradinio sukimo laimėjimų.

Daugiklis

- Kiekvienas Žvaigždžių plyšys „Starburst“ laukinis („Wild“) simbolis suteikia atsitiktinį šios vertės daugiklį: x2, x3, x5, x10, x25, x50, x100, x150.
- Daugiklis taikomas statymo eilutės laimėjimui, per kurį jis buvo laimėtas.

- Jei sukimo ir pakartotinio sukimo metu suteikiamas daugiau nei vienas daugiklis, bet kuri statymo eilutė laimi iš šio sukimo, o sekantis pakartotinis sukimas padauginamas iš šių daugiklių sumos.
- Laimėjimai suteikiami kiekvieno sukimo ir kiekvieno pakartotinio sukimo pabaigoje.
- Jei ant būgnų atsiranda Žvaigždžių plyšys „Starburst“ laukiniai („Wild“) simboliai, laimėjimai įvertinami kiekvieno sukimo ir kiekvieno pakartotinio sukimo pabaigoje, po to, kai Žvaigždžių plyšys „Starburst“ laukiniai („Wild“) simboliai išsiplečia ir yra suteikiami daugikliai.

Atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkcija

- Atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją galima atsitiktinai įjungti po sukimo ar pakartotinio sukimo.
- Įjungus atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją, nuo 1 iki 3 Žvaigždžių plyšys „Starburst“ laukinių („Wild“) simbolių atsitiktinai patenka ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkcijoje „Starburst“ laukiniai („Wild“) simboliai negali nusileisti ant kitų „Starburst“ laukinių („Wild“) simbolių.

„XXXtreme“ sukimai

- Lošėjas gali aktyvuoti „XXXtreme“ sukimus, kad „Starburst“ laukiniai („Wild“) simboliai atsirastų ant 2, 3 arba 4 būgnų.
- „XXXtreme“ sukimų aktyvinimas kainuoja:
  - Statymas padaugintas iš 10 – už vieną garantuotą Žvaigždžių plyšys „Starburst“ laukinį („Wild“) simbolį;
  - Statymas padaugintas iš 95 – už 2 garantuotus Žvaigždžių plyšys „Starburst“ laukinius („Wild“) simbolius.
- „XXXtreme“ sukimai lieka aktyvūs, kol jų lošėjas neišjungia.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.

	**XXXtreme sukimų įjungimas** Spaudžiama, norint aktyvuoti XXXtreme sukimus.
	**XXXtreme sukimų išjungimas** Spaudžiama, norint deaktyvuoti XXXtreme sukimus.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkti norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėtus derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norėdami peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

62. LOŠIMAS „GARO BOKŠTAS“ („STEAM TOWER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	150 000.00 €

- „Garo bokštas“ („Steam Tower“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 15 statymo linijų lošimas, kuriame yra „Sukrautas laukinis“ („Stacked Wild“) ir „Papildomi sukimai“ su didėjančiu „Daugikliu“ („Multiplier“).
- Lošimas lošiamas 15 fiksuotomis statymo linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtinga žetonų verte.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis LYGIO („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis ŽETONŲ VERTĖS („Coin Value“) selektoriumi.
- ŽETONAI („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti.
- DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ („Max Bet“) lygmenyje lošiama su maksimaliu statymo linijų skaičiumi, aukščiausiu statymų lygmeniu ir su tuometine žetonų verte.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio.
- Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Statymo linijos laimėjimas išmokamas, kai laimima nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
- Tuo pačiu metu įvykę laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonai laimi, išskyrus viršutinio aukšto bonusus, išmokėjimas tik statymo linijose.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“)



- Simboliai „Laukinis“ („Wild“) pakeičia visus simbolius.
- Simbolio „Laukinis“ („Wild“) atvejais išmokamas didžiausias galimas laimėjimas už kombinaciją statymų linijoje, remiantis Laimėjimų lentele („Paytable“).

Simbolis „Sukrautas laukinis“ („Stacked Wild“)



- Vienas ar daugiau „Sukrautas laukinis“ („Stacked Wild“), dengiantys visą būgną tik pagrindiniame lošime, aktyvuoja 10 Papildomų sukimų („Free Spins“) ir lošimas pakyla į pirmąjį aukštą.

Simbolis „Papildomas sukimas“ („Free Spin“)

- Vienas ar daugiau „Laukinių“ („Wilds“) atsiradę bet kur ant būgnų per „Papildomą sukimą“ („Free Spin“), padidina „Papildomus sukimus“ 2 naujais papildomais sukimais ir lošimas pakyla į kitą lygį, iki pasiekia 16, aukščiausią, lygį.
- Laimėti papildomi „Papildomi sukimai“ („Free Spins“) automatiškai pridedami prie turimų „Papildomų sukimų“ („Free Spins“).
- „Papildomi sukimai“ („Free Spins“) yra lošiami su tuo pačiu statymo linijų skaičiumi, tame pačiame lošimo lygyje ir su ta pačia žetonų verte, kokie buvo lošime, kuriame buvo aktyvuoti „Papildomi sukimai“ („Free Spins“).
- „Papildomų sukimų“ („Free Spins“) metu visi statymo linijų laimėjimai yra padauginami dėl „Daugiklio“ („Multiplier“).
- „Daugiklis“ („Multiplier“) yra atnaujinamas prieš kiekvieną „Papildomą sukimą“ („Free Spin“) ir yra priklausomas nuo aukšto lygmens, kaip nurodyta žemiau esančioje lentelėje:

1-3	x2
4-6	x3
7-9	x4
10- 12	x5
13- 15	x6
16	x7

- „Bokšto matuoklis“ („Tower Meter“)  parodo turimą daugiklį ir lošėjo poziciją

bokšte.

- „Aukšto matuoklis“ („Floor Meter“)  rodo, kuriame aukšte yra lošėjas.
- „Daugiklio matuoklis“ („Multiplier Meter“)  rodo turimą daugiklį.
- Kai lošimas pasiekia aukščiausią aukštą (16 aukštas), lošėjui yra taip pat suteikiamas papildomas 1000 žetonų laimėjimas, padaugintas iš lošimo lygmens.
- Vienas ar daugiau „Laukiniai“ („Wilds“) pasirodę bet kur ant būgnų aukščiausiame lygmenyje, padidina „Papildomus sukimus“ („Free Spins“) 2 naujais papildomais sukimais.
- Pasibaigus „Papildomiems sukimams“ („Free Spins“), sugrįžtama į pirmąjį aukštą pagrindiniame lošime ir „Daugiklis“ („Multiplier“) yra nustatomas iš naujo.
- Pasibaigus „Papildomiems sukimams“ („Free Spins“), visas „Papildomų sukimų“ („Free Spins“) laimėjimas yra pridedamas prie sukimo, kuriame buvo aktyvuoti „Papildomi laimėjimai“) („Free Spins“), laimėjimų.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 98,02%

Laimėjimų lentelė:



63. LOŠIMAS „GATVĖS KOVOTOJAS 2: PASAULIO KARYS“ („STREET FIGHTER II: THE WORLD WARRIOR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 800.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Gatvės kovotojas 2: pasaulio karys“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimas, turintis grupės išmokėjimų („Cluster Pays™“) mechaniką. Lošiama su 8 skirtingais simboliais (personažais), turinčiais savo kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkcijas, su funkcija „Įdėti monetą“ („Insert Coin“), „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamais sukimais ir „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimu. Lošiama su simbolių grupėmis, su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Lošime nėra statymo eilučių.
- Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- Statymas („BET“) – tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
- 4 ar daugiau tų pačių simbolių, atsirandančių grupėje, laimi.
- Simbolis yra grupės dalis, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai šalia to paties simbolio.
- Už kelias to paties simbolio grupes, kurios nėra viena šalia kitos, mokama kaip už atskiras grupes.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už simbolių grupes.
- Vienu metu kelių simbolio grupių laimėti laimėjimai sudedami.
- Už laiminčias kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
- Simbolių grupės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.

Lavinos („Avalanche“) funkcija

- Lavinos („Avalanche“) metu simboliai patenka į būgno pozicijas, o ne sukasi.
- Simbolių grupės laimėjimas paleidžia laviną.
- Simboliai laimėtose kombinacijose išnyksta, paliekant vietos naujai simbolių lavinai.
- Lavinos („Avalanche“) tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.

Mūšiai

- Pagrindinis lošimas yra lošiamas mūšiuose, kurie gali apimti kelis sukimus.
- Prieš kiekvieną pagrindinį lošimo mūšį ekrane „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekrane lošėjas pasirenka vieną iš 8 personažų.
- Kiekviename pagrindiniame lošimo mūšyje pasirenkamas atsitiktinis varžovas, kuris kovos su lošėjo personažu iš kitų 7 personažų.
- Pagrindinis lošimo mūšis gali trukti bet kiek sukimų ir baigiasi, kai vieno iš veikėjų sveikatos taškų skaičius sumažėja iki nulio.
- Sumažinus priešininko sveikatos taškų skaičių iki nulio pagrindiniame lošimo mūšyje, įjungiami „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai.
- Jei lošėjo personažo sveikatos taškų skaičius pagrindiniame lošimo mūšyje buvo sumažintas iki nulio, aktyvuojamas „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas.
- Abiejų veikėjų sveikatos taškų skaičius atnaujinamas prieš kiekvieną laviną („Avalanche“). Kai vieno iš veikėjų sveikatos taškų skaičius sumažėja iki nulio, lavina („Avalanche“) tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų, tada aktyvuojamas „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas arba „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai.
- Jei abiejų veikėjų sveikatos taškų skaičius dėl lavinos („Avalanche“) sumažėja iki nulio, laikoma, kad pirmiausia priešininkui buvo sumažintas sveikatos taškų skaičius iki nulio.
- Negalima pakeisti savo personažo, kol lošimas negrįš į „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekraną.
- Jei mūšio metu bus pakeista statymo vertė, ji bus išsaugota kaip nauja statymo vertės ir simbolio kombinacija arba įrašyta į jau esamą derinį.
- Keičiant statymo vertės, simbolio ir personažo kombinaciją į tą, su kuria jau buvo lošta anksčiau, sveikatos taškai ir mūšio eiga yra atkuriami kartu su statymu.

Personažai

- Pagrindiniame lošime yra 8 personažai, kuriuos galima pasirinkti ekrane „Pasirinkite personažą“ („Player Select“).
- Personažai yra Ryu, Ken, E. Honda, Chun Li, Blanka, Zangief, Guile ir Dhalsim.
- „Beat the Boss“ nemokamų sukimų varžovai, su kuriais kovoja lošėjo personažas, yra: Balrogas, Vega, Sagatas ir M. Bisonas.
- Kiekvienas personažas turi savo teorinę grąžą (RTP) lošėjui:

Personažas	Teorinė grąža (RTP)
Ryu	96.02%
Ken	96.06%
E. Honda	96.05%
Blanka	96.08%
Dhalsim	96.04%
Chun Li	96.08%
Guile	96.04%
Zangief	96.08%

- Kiekvienas personažas ir kiekvienas varžovas turi savo vertingų simbolių rinkinį: Pergalės („Victory“) ir Nugalėjimo („Defeat“) simbolius.
- Kiekviename mūšyje ant būgnų gali būti rodomi tik vertingi dviejų mūšyje kovojančių simbolių simboliai – mažiau vertingi ir laukiniai („Wild“) simboliai.
- Pergalės ir Nugalėjimo simboliai gali būti rodomi būgnuose kaip pavieniai simboliai arba 2x2 susivieniję simboliai, skaičiuojami kaip 4 atskirų simbolių grupė.
- Kiekvienas personažas turi savo kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, kuri įsijungia, kai laukinių simbolių matuoklis užpildomas pagrindiniame lošime ir „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamuose sukimuose.
- Visi simboliai ir jų atitinkamos statymo sumos yra susietos su statymu ir išsaugomos kartu su juo. Kiekvienas statymas išsaugomas atskirai.

Sveikatos taškai

- Pagrindinis lošimo mūšis gali trukti bet kokį skaičių sukimų ir baigiasi, kai vieno iš veikėjų sveikatos taškų skaičius sumažėja iki 0.
- Po „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų ar „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimo abu personažai pradeda kovą su 75 sveikatos taškais, jei toliau lošiama su tuo pačiu personažu.
- Jei pasirenkamas personažas, su kuriuo dar nebuvo lošta anksčiau, jis pradeda kovą su 65 sveikatos taškais, o priešininkas - nuo 75.
- Jei bus pakeista statymo vertė, su kuria dar nebuvo lošta anksčiau, sveikatos taškai bus atstatyti į 65 lošėjo personažui ir 75 priešininkui.

- Laimėjęs lošėjo personažo Pergalės arba Nugalėjimo simbolių derinys sumažina priešininko sveikatos taškų skaičių.
- Laimėjęs priešininko Pergalės ar Nugalėjimo simbolių derinys sumažina lošėjo personažo sveikatos taškų skaičių.
- Sveikatos taškų skaičiaus sumažėjimas yra lygus Pergalės arba Nugalėjimo simbolių skaičiui laimėjusiame derinyje. Laukiniai („Wild“) simboliai, įtraukti į laimėjimo derinius, neįskaitomi į sveikatos taškų sumažėjimą.

Laukinis („Wild“) simbolis, laukinių simbolių matuoklis ir kombinuotų laukinių („Wild Combo“) funkcijos:

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeisti visus simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, mokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.
- Pagrindiniame lošime ir „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų metu lošėjo personažas turi laukinių simbolių matuoklį, kuris atstatomas į 0 prieš kiekvieną sukimą.
- Už kiekvieną didelės vertės simbolį laimėjusiame derinyje laukinių simbolių matuoklis užpildomas vienu tašku. Kiekvieną kartą, kai matuoklį užpildo 7 taškai ir kai būgnuose nėra laimėjusių derinių, aktyvuojama kombinuotų laukinių („Wild Combo“) funkcija.
- Laukiniai („Wild“) simboliai, įtraukti į laimėjusius derinius, neįtraukiami į laukinių simbolių matuoklio užpildymą.
- Jei būgnuose nėra laimėjusių derinių ir laukinių simbolių matuoklis turi 7 ar daugiau taškų, aktyvuojama lošėjo personažo kombinuotų laukinių („Wild Combo“) funkcija, o laukinių simbolių matuoklio taškų skaičius sumažinamas 7.
- Laukinių simbolių matuoklyje nėra maksimalaus taškų skaičiaus.
- Pagrindiniame lošime prieš kiekvieną sukimą laukinių simbolių matuoklis pradedamas nuo 0 taškų.
- „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų metu prieš kiekvieną sukimą laukinių simbolių matuoklis pradedamas nuo 7 taškų.
- Kiekvienas iš 8 personažų turi savo kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją.
- Aktyvinant Ryu kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiami 3 laukiniai („Wild“) simboliai, atsitiktinai išdėstyti toje pačioje eilėje.
- Aktyvinant Ken kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiamas vienas laukinis („Wild“) simbolis arba horizontali 5 laukinių („Wild“) simbolių grupė, atsitiktinai išdėstyta ant būgnų.
- Aktyvinant E. Honda kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiami 3 laukiniai („Wild“) simboliai, atsitiktinai išdėstyti ant to paties būgno.
- Aktyvinant Blanka kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiamas vienas laukinis („Wild“) simbolis arba vertikali 5 laukinių („Wild“) simbolių grupė, atsitiktinai išdėstyta ant būgnų.
- Aktyvinant Dhalsim kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiami 3 ar 4

pavieniai laukiniai („Wild“) simboliai, atsitiktinai išdėstyti ant būgnų.

- Aktyvinant Chun Li kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiami 2 arba 7 pavieniai laukiniai („Wild“) simboliai, atsitiktinai išdėstyti ant būgnų.
- Aktyvinant Guile kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiamos 2 vertikalios grupės iš 2 laukinių („Wild“) simbolių, kuri kiekviena atsitiktinai išdėstoma ant būgnų.
- Aktyvinant Zangief kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiamos 2 horizontalios grupės iš 2 laukinių („Wild“) simbolių, kuri kiekviena atsitiktinai išdėstoma ant būgnų.
- Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie jau yra ant būgnų, kai įjungta kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkcija, gali būti uždengti.

„Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai ir „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) funkcija:

- Sumažinus priešininko sveikatos taškų skaičių iki nulio pagrindiniame lošimo mūšyje, aktyvuojami „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai.
- „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamus sukimus.
- „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamuose sukimuose yra 4 lygiai, ir kiekvienas lygis turi savo priešininką ir lygio daugiklį.
- „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai prasideda nuo 1 lygio ir x2 lygio daugiklio.
- Kiekviename „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų lygyje lošėjo personažas kovoja su skirtingu priešininku, o lygių daugiklis suteikiamas pagal šią lentelę:

Lygis	Lygio daugiklis	Priešininkas
1	x2	Balrog
2	x3	Vega
3	x5	Sagat
4	x10	M. Bison

- „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamuose sukimuose 1, 2 ir 3 lygiuose, kai priešininko sveikatos taškų skaičius sumažėja iki 0, lošėjas pereina į kitą lygį.
- „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamuose sukimuose 4 lygyje, kai priešininko sveikatos taškų skaičius sumažėja iki 0, suteikiamas 100 kartų didesnis statymo vertės laimėjimas ir „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai baigiasi.

- Nėra maksimalaus „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų skaičiaus.
- Bet kuriame „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų lygyje sumažinus lošėjo personažo sveikatos taškų skaičių iki 0, gali būti įjungta „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkcija.
- Jei „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkcija nėra įjungta, grįžtama į „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekraną.
- Jei buvo aktyvuota „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkcija, lošėjui suteikiama galimybė naudoti tam tikrą „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų laimėjimų dalį tam, kad iš naujo pasileistų dabartinis „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų lygis.
- Jei lošėjas nuspręs naudoti „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkciją, dabartinis „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų lygis bus paleistas iš naujo, o abiejų personažų sveikatos taškų skaičius bus atstatytas į 25.
- „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkciją galima suaktyvinti tik vieną kartą per „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamus sukimus.
- Jei lošėjas nuspręs nenaudoti „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkcijos, „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai baigsis ir grįžtama į „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekraną.
- „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų metu visi laimėjimai padauginami iš esamo lygio daugiklio.
- „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų pabaigoje bendrasis „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie lošimo, aktyvavusio „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamus sukimus, laimėjimų.

„Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas

- Jei lošėjo personažo sveikatos taškų skaičius pagrindiniame lošimo mūšyje bus sumažintas iki nulio, bus įjungtas „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas.
- „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimą.
- „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimo tikslas yra sunaikinti automobilį.
- Sunaikinus automobilį, „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas baigsis ir atsitiktiniu būdu laimėjimas bus padidintas 5 – 15 kartų nuo statymo vertės.
- „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimo pabaigoje bendras „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimo laimėjimas pridedamas prie lošimo, aktyvavusio „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimą, laimėjimų.
- Pasibaigus „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimui, grįžtama į „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekraną.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos

funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkite norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.

	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėjimus derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

64. LOŠIMAS „JUDANTYS SIMBOLIAI: KUBINIAI VAISIAI“ („STROLLING STAXX: CUBIC FRUITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 300.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	420 900.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Judantys simboliai: kubiniai vaisiai“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 eilučių (fiksuotų) lošimas su laukiniais („Wild“) simboliais, milžiniškais („Colossal“) simboliais, premijiniu („Bonus“) statymu su papildomu šansu ir pakartotiniais judančių rinkinių sukimais.
- Lošiama su 10 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetos vertėmis. Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Pasirinkus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant žemesniu statymo lygiu ir norint lošti lošimą pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Visi monetų laimėjimai išmokami tik už laimėjusią statymo eilutę.

Laukinis simbolis

- Pagrindinio lošimo ir pakartotinių judančių rinkinių sukimų metu, laukiniai simboliai gali pasirodyti ant būgnų rinkiniais arba kaip milžiniški simboliai, taip pakeisdami visus simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniai simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Milžiniški simboliai

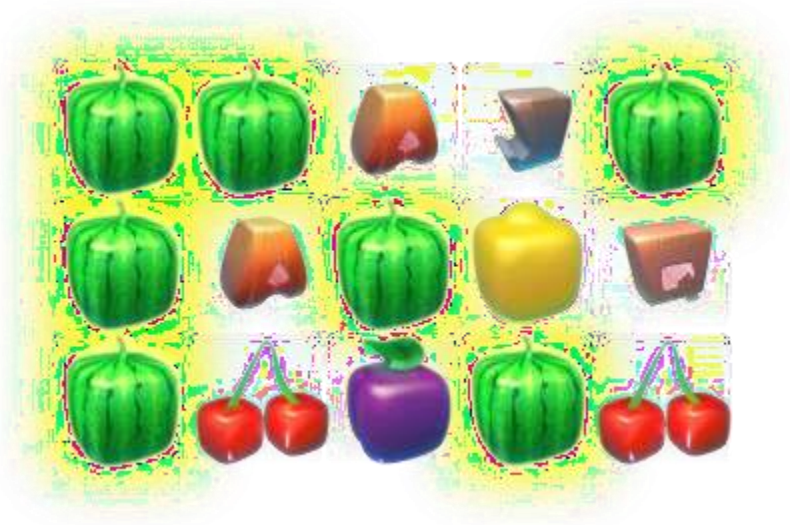
- Bet koks simbolis gali pasirodyti kaip pavienis simbolis arba kaip 2x3 arba 3x3 milžiniškas simbolis.
- Pagrindinio lošimo ir pakartotinių judančių rinkinių sukimų metu, milžiniški simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų.
- Milžiniški simboliai matomi visiškai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip išsukami

būgnai. Nusileidęs milžiniškas simbolis skyla į 2 arba 9 pavienius simbolius.

- Pagal mokėjimų lentelę už bet kurią milžiniško simbolio dalį, įtrauktą į laiminčią statymo eilutę, išmokama pagal mokėjimo lentelę.

Pakartotiniai judančių simbolių rinkinių sukimai

- Jei ant vieno arba daugiau būgnų būna atsiradę vienodi simboliai, taip sudarant simbolių rinkinį, aktyvuojami pakartotiniai judančių rinkinių sukimai.
- Simbolių rinkinio ženklas rodo simbolį, kuris kiekvieno sukimo metu gali atsirasti ant viso būgno.
- Simbolių rinkinio sukūrimo atveju laukiniai simboliai nepakeičia jokių simbolių.
- Kiekvieno pakartotinio judančių rinkinių sukimo metu visi simbolių rinkiniai ir sujungti simboliai per vieną būgną į kairę pusę, iki kol visi simbolių rinkiniai pradingsta nuo kairiausio būgno.
- Simbolis yra sujungtas su simbolių rinkiniu, jei tai tas pats simbolis, kaip ir rinkinio simboliai ir jis liečiasi su rinkiniu arba būgnu, ant kurio yra sujungtas simbolis.
- Sujungtų simbolių pavyzdys:



- Laimėjimai apskaičiuojami po kiekvieno pakartotinio judančių rinkinių sukimo.
- Jei pakartotinio judančių rinkinių sukimo metu ant būgnų pasirodo daugiau simbolių rinkinių, iš naujo aktyvuojami pakartotiniai judančių rinkinių sukimai.
- Kai nuo kairiausio būgno pradingsta paskutinis simbolių rinkinys, būgnai dar kartą pakartotinai sukami. Jei pakartotinio judančių rinkinių sukimo metu ant būgnų nepasirodo daugiau joks simbolių rinkinys, pakartotiniai judančių rinkinių sukimai baigiasi.
- Pakartotiniai judančių rinkinių sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip lošta lošime, kurio metu aktyvuoti pakartotiniai judančių rinkinių sukimai.
- Bendro laimėjimo laukelyje pateikiami visi laimėjimai, per pakartotinio judančių rinkinių

sukimo pridėti prie visų laimėjimų iš lošimo, kurio metu aktyvuoti pakartotiniai judančių rinkinių sukimai.

Premijinis („Bonus“) statymas su papildomu šansu:

- Jei aktyvuotas premijinis („Bonus“) statymas, lošiama su 15 monetų statymo lygiui, ir gali būti aktyvuojamas papildomas šansas.
- Papildomas šansas aktyvuojamas, kai pakartotiniai judančių rinkinių sukimai buvo aktyvuoti nenusileidus milžiniškam 3x3 simboliui.
- Prieš papildomo šanso sukimą įvertinami visi statymo eilutės laimėjimai.
- Papildomo šanso sukimo metu persidengiantis 3x3 milžiniškas simbolis gali visas arba dalinai nusileisti ant būgnų.
- Po papildomo šanso sukimo nevertinami jokie laimėjimai ir prasideda pakartotiniai judančių rinkinių sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.
	**Papildomas statymas** Spaudžiama, norint įjungti arba išjungti papildomą statymą.

	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėnčius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Rodyklės** Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai

ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

65. LOŠIMAS „SUPER PUOLĖJAS“ („SUPER STRIKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 50.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	85 500.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Super puolėjas“ yra 3 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis auksinio daugiklio („Golden Multiplier“) funkciją ir nemokamus sukimus.
- Lošiama su 5 statymo eilutėmis (fiksuotomis) ir skirtingomis statymo ir monetų vertėmis. Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- BET (statymas) yra statymo monetomis ar virtualiais pinigais suma.
- Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus COIN VALUE (Monetų vertė).
- BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai vertei.
- Statymo eilutės laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų eilutę.
- Atskiri laimėjimai skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošime naudojama kombinuota laimėjimų mechanika, kai bet kuris iš šių simbolių derinių suteikia laimėjimą.



- Visi laimėjimai monetomis/virtualiais pinigais, išskyrus auksinio žaidėjo („Golden Player“) laimėjimus, auksinio daugiklio („Golden Multiplier“) funkcijos laimėjimus ir nemokamų sukimų laimėjimus, išmokami tik pagal statymų eilutes.
- 3 auksinio žaidėjo („Golden Player“) simboliai, esantys bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime, suteikia laimėjimą pagal mokėjimų lentelę.

Išsisklaidę („Scatter“) simboliai:

- Lošime yra dviejų tipų išsisklaidę („Scatter“) simboliai: futbolo išsisklaidęs („Football Scatter“) ir auksinis išsisklaidęs („Golden Scatter“).
- Futbolo išsisklaidęs („Football Scatter“) simbolis gali būti rodomas bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime.
- Auksinis išsisklaidęs („Golden Scatter“) simbolis gali būti rodomas bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu.

Auksinio daugiklio („Golden Multiplier“) funkcija

- Auksinis išsisklaidęs („Golden Scatter“) simbolis, esantis bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime, suteikia atsitiktinį laimėjimą, lygų 10 ar 20 kartų padidintam statymui.
- Pagrindiniame lošime ant būgno bet kada gali atsirasti tik vienas auksinis išsisklaidęs („Golden Scatter“) simbolis.

Nemokami sukimai:

- 3 futbolo išsisklaidę („Football Scatter“) simboliai arba 1 auksinis išsisklaidęs („Golden Scatter“) ir 2 futbolo išsisklaidę („Football Scatter“) simboliai, esantys bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokamuose sukimuose yra 5 skirtingi lygiai su didėjančiu daugikliu („Multiplier“).
- Nemokami sukimai prasideda nuo 1 lygio ir x1 daugiklio.
- Pereinant į naują lygį, daugiklis padidėja pagal šią lentelę:

Lygis	Lygio daugiklis
1	x1
2	x2
3	x3
4	x5
5	x10

- Nemokamų sukimų metu būgnuose gali būti tik auksiniai išsisklaidę („Golden Scatter“) simboliai.
- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, suaktyvinę nemokamus sukimus, virsta auksiniais išsisklaidžiusiais („Golden Scatter“) simboliais ir prilimpa prie būgnų nemokamų sukimų pradžioje.
- Visi auksiniai išsisklaidę („Golden Scatter“) simboliai, nusileidę ant būgno nemokamo sukimo metu, lieka ant būgnų, kol visa lošimo zona bus užpildyta auksiniais išsisklaidžiusiais („Golden Scatter“) simboliais.
- Kai visa lošimų zona užpildoma auksiniais išsisklaidžiusiais („Golden Scatter“) simboliais, pareinama į kitą lygį.
- Kiekvienam auksiniam išsisklaidžiusiam („Golden Scatter“) simboliui, nusileidžiančiam ant būgnų nemokamo sukimo metu, priskiriamas atsitiktinis daugiklis tarp x1 ir x50.
- Kiekvienam auksiniam išsisklaidžiusiam („Golden Scatter“) simboliui priskirtas daugiklis išlieka nepakitęs, kol nebus pereita į kitą lygį.
- Kiekvieną kartą perėjus į kitą lygį arba pasibaigus nemokamam sukimui, suteikiamas laimėjimas, lygus daugiklių, priskirtų visiems ant būgnų esantiems auksiniams išsisklaidžiusiems („Golden Scatter“) simboliams, sumai, padaugintai iš esamo lygio daugiklio ir padauginus iš statymo.
- Daugiklių, priskirtų visiems auksiniams išsisklaidžiusiems („Golden Scatter“) simboliams ant būgnų, suma rodoma lauke „Lygio laimėjimas“ („Level Win“).
- Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra 3.
- Vienas ar keli auksiniai išsisklaidę („Golden Scatter“) simboliai, nusileidę ant būgno nemokamo sukimo metu, atstato nemokamų sukimų skaičių iki 3.
- Kiekvieną kartą pereinant į kitą lygį, visi auksiniai išsisklaidę („Golden Scatter“) simboliai išnyksta nuo būgnų.
- Nemokami sukimai baigiasi arba tada, kai nebelieka nemokamų sukimų, arba kai visa lošimų zona užpildoma auksiniais išsisklaidžiusiais („Golden Scatter“) simboliais 5 lygyje.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kuriame buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų lošimų, kuriuose buvo suaktyvinti nemokami sukimai, laimėjimų.

„Bet slip“ (lošimo kortelė)

- Lošimo kortelę („Bet Slip“) galima įsigyti tik pagrindiniame lošime.
- Bet kuriuo metu gali būti aktyvi tik viena lošimų kortelė („Bet Slip“). Įsigijus lošimų kortelę („Bet Slip“), jos negalima atšaukti.
- Lošimo kortelė („Bet Slip“) seka, kiek kartų pasirinktas simbolis pasirodo būgnuose per pasirinktą sukimų skaičių.
- Jei per pasirinktą sukimų skaičių surenkamas reikiamas simbolių skaičius, suteikiamas laimėjimas, padaugintas iš daugiklio skaičiaus.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.

	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, spaudžiamos rodyklės aukštyn arba žemyn.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
	**Lošimo kortelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti lošimo kortelę.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	

	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimančius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.

	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

66. LOŠIMAS „SALDUS VAISINIS MEDUS“ („SWEETY HONEY FRUITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	131 850.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Saldus vaisinis medus“ – tai 5 būgnų ir 15 statymo eilučių lošimas, turintis laukinius („Wild“) simbolius su x2 daugikliu ir nemokamus sukimus su x2 daugikliu.
- Lošimą sudaro 15 statymo eilučių (fiksuotų), 1-10 statymo lygių ir skirtingos monetų vertės. Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETOS rodo monetų skaičių, kurį lošėjas gali statyti.
- Pasirinkus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant bet kuriuo žemesniu statymo lygiu ir norint lošti lošimą pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Statymo eilutės laimėjimai su laukiniais („Wild“) simboliais yra x2.
- Statymo eilutės laimėjimai dauginami iš monetų, statytų eilutėje, skaičiaus.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, pateiktai mokėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio. Suma taip pat padauginama iš bet kurio taikomo daugiklio.
- Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Tiek per pagrindinį lošimą, tiek atliekant nemokamus sukimas, laukiniai („Wild“) simboliai pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Tik vienas laukinio daugiklis („Wild multiplier“) yra taikomas statymo eilutės laimėjimui.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Nemokami sukimai

- Už statymo eilutės laimėjimus su sutampančiais simboliais suteikiama nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kaip ir per lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

- Nemokamų sukimų metu bet kokie laimintys deriniai su derančiais simboliais suteikia papildomus nemokamus sukimus pagal mokėjimų lentelę.
- Nemokami sukimai pasibaigia, kai nebelieka nemokamų sukimų ir nesugeneruojama naujų laimėjimų.
- Statymo eilučių laimėjimai atliekant nemokamus sukimus išmokami x2.
- Atliekant nemokamus sukimus, statymo eilutės laimėjimai su laukiniais („Wild“) simboliais reiškia, kad laukinio daugiklis („Wild multiplier“) padauginamas iš nemokamų sukimų daugiklio.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.

Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimančius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Rodyklės** Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

67. LOŠIMAS „VILKO PRAKEIKIMAS“ („THE WOLF‘S BANE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	5 800.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Vilko prakeikimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 eilučių (fiksuotų) lošimas su 4 laukinių funkcijomis, nemokamais sukimais ir funkcija „Pasirink ir spustelk“.
- Lošimą sudaro 10 statymo eilučių (fiksuotų) ir skirtingos statymo vertės. Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus MONETOS VERTĖ.
- Statymas („BET“), tai statymų monetomis arba virtualiais pinigais suma.
- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
- Už laiminčias kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) ir premijinius („Bonus“) simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, mokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, atsirandančių bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu, aktyvuoja nemokamus sukimus.
  - 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 10 nemokamų sukimų.
  - 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 20 nemokamų sukimų.
  - 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 30 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų sesijai, pasirodo laukinis šernas („Wild Board“) ir lošėjas gali pasirinkti vieną iš 4 atsitiktinių laukinio („Wild“) simbolio funkcijų.
- Nemokamų sukimų metu ant kiekvieno 1-3 būgnų atsitiktinai pasirodo laukinis („Wild“) simbolis ir veikia taip pat, kaip pasirinkta laukinio („Wild“) simbolio funkcija.
- Persidengęs laukinio („Overlay Wild“) simbolis atsitiktinai pasirodo ant būgno vietoje, kurios dar neapima laukinio („Wild“) simbolio funkcija.
- Išsisklaidę („Scatter“) simboliai suskaičiuojami prieš įjungiant bet kurį persidengusį laukinio („Overlay Wild“) simbolį arba laukinio („Wild“) simbolio funkciją.
- Papildomi laimėti nemokami sukimai automatiškai įtraukiami į dabartinę nemokamų sukimų sesiją be naujai pasirodančio laukinio šerno („Wild Board“).
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Kiekvienoje nemokamų sukimų sesijoje atsitiktinai pateikiama viena iš keturių skirtingų laukinio („Wild“) simbolio funkcijų, kurios gali pasirodyti bet kurioje būgno vietoje.

Laukiniai („Wild“) simboliai

- Paprastas laukinis simbolis („Wild“) Paprasti laukiniai simboliai veikia kaip laukiniai („Wild“) simboliai ir pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“).

Besiplečiantis laukinis simbolis („Expanding Wild“)

- Besiplečiantys laukiniai simboliai automatiškai išsiplečia, kad apimtų visą būgną, kuriame jie pasirodo, jei laimima statymo eilutė.

X2 daugiklio laukinis simbolis („X2 Multiplier Wild“)

- Laimėjimai su X2 daugiklio laukinio simboliais dauginami x2, kai įvertinama statymo eilutė.

Išsiplečiantis laukinis simbolis („Spreading Wild“)

- Išsiplečiantis laukinis simbolis paverčia 1 šalia arba įstrižai esantį simbolį papildomu laukiniu („Wild“) simboliu.

„Pasirink ir spustelk“ funkcija

- „Pasirink ir spustelk“ funkcija įjungiama tik pagrindiniame lošime, kai ant būgno pasirodo

3 premijos simboliai. Premijos simboliai rodomi 1, 3 ir 5 būgnuose.

- Lošėjas spusteli vieną iš premijos simbolių, kad atskleistų monetos laimėjimą.
- Kiekvienam „Pasirink ir spustelk“ lošimui skiriamas tik 1 prizas.
- Po to, kai lošėjui bus pateiktas laimėjimas, bus atskleistos laimėjimo sumos 2 kitų neišrinktų premijos simbolių.
- Monetos laimėjimas lošime „Pasirink ir spustelk“ svyruoja tarp x5 - x50 padauginus iš statymo.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, spaudžiamos rodyklės aukštyn arba žemyn.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.

	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėčius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.

	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

68. LOŠIMAS „TROLIŲ PUODAS 5000“ („TROLLPOT 5000“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 20.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	104 000.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Trolių Puodas 5000“ yra 3 būgnų, 3 eilių lošimas su daugiklio laukiniais („Multiplier Wilds“), „Stumtelti“ („Nudge“) funkcija ir 3 laimėjimais („Jackpots“). Lošiama su viena statymo eilute (fiksuota), su skirtingomis statymo ir monetų vertėmis.
- Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- BET (lošimas) yra statymų monetomis ar virtualiais pinigais suma.
- Lošiant su monetomis, lošimo vertė nustatoma spustelėjus lošimo nustatymo mygtuką ir pasirenkant monetos vertę. Lošiant su virtualiais pinigais, lošimo vertė nustatoma spustelėjus lošimo nustatymo mygtuką ir pasirenkant statymą.
- BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą lošimo vertę.
- Statymų eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų eilutę.
- Statymų eilutės laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki

dešiniojo kraštinio būgno.

Lošimo funkcijos:

„Nudge“ („Stumtelti“)

- Kiekvieną kartą, kai ant būgno yra laimėjimo derinys, suaktyvinama „Stumtelti“ („Nudge“) funkcija. Suskaičiavus laimėjimą, jei viršutinis simbolis ant pirmojo būgno sutampa su laimėjimo simboliu, pirmasis būgnas perkelia 1 simbolį žemyn ir vėl skiriamas laimėjimas.
- Būgnas stumsis tol, kol simbolis virš laimėjusio simbolio bus skirtingas. Po to šis procesas kartosis su antruoju būgnu ir galiausiai – su trečiuoju.
- Kai būgnas nustos stumtis, būgno viršuje gali pasirodyti rodyklė aukštyn. Tokiu atveju būgnas bus perkeltas į esamo laimėjusio simbolių rinkinio apačią ir bus apskaičiuotas laimėjimas.
- Rodyklė aukštyn bus pašalinta po vieno panaudojimo ir bus pakeista tuščiu simboliu. Kai būgnas atsiduria laimėjusio simbolių rinkinio viršuje, stumtelėjimas tęsis kitame būgne, kaip įprasta, kol trečiasis būgnas bus pastumtas visiškai.
- Tušti simboliai gali atsirasti bet kurioje 1–3 būgnų vietoje. Už tuščius simbolius nieko nemokama.
- „Stumtelti“ („Nudge“) funkcija lošiama su ta pačia monetos verte, kaip ir sukimas, kuris suaktyvino šią funkciją. „Stumtelti“ („Nudge“) funkcijos metu monetos vertė negali būti pakeista.
- „Stumtelti“ („Nudge“) funkcijos laimėjimai pridedami prie balanso.

Simboliai:

„Multiplier Wild“ („Daugiklio laukiniai“)

- Daugiklio laukiniai („Multiplier Wilds“) simboliai gali būti bet kurioje 1–3 būgnų vietoje ir pakeisti visus simbolius, išskyrus rodykles aukštyn ir laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
- Vienas daugiklio laukinių („Multiplier Wilds“) simbolis laimėjusioje statymų eilutėje daugina laimėjimą iš 2, du daugiklio laukinių („Multiplier Wilds“) simboliai daugina laimėjimą iš 4, o 3 daugiklio laukinių („Multiplier Wilds“) simboliai daugina laimėjimą iš 8.

„Jackpot“ („Stambus laimėjimas“)

- Kai visi būgnai yra pastumti, būgnų viršuje gali atsirasti laimėjimo („Jackpot“) simboliai.
- Jei ant kiekvieno būgno yra laimėjimo („Jackpot“) simbolis, esantis laimėjusio simbolių rinkinio viršuje, lošėjas gauna laimėjimo („Jackpot“) simbolį su mažiausiu išmokėjimu iš visų esamų laimėjimo („Jackpot“) simbolių.
- Pavyzdžiui: 3 Mega laimėjimo („Mega Jackpot“) simboliai suteikia mega laimėjimą („Mega Jackpot“); 2 mega laimėjimo („Mega Jackpot“) simboliai ir 1 vidutinio laimėjimo („Midi Jackpot“) simbolis suteikia vidutinį laimėjimą („Midi Jackpot“); 1 mega laimėjimo („Mega Jackpot“) simbolis, 1 vidutinio laimėjimo („Midi Jackpot“) simbolis ir 1 mini laimėjimo („Mini

Jackpot“) simbolis suteikia mini laimėjimą („Mini Jackpot“).

- Jei būgnuose nėra laimėjusios kombinacijos, bet 3 laimėjimo („Jackpot“) simboliai nusileidžia ant statymo eilutės, atitinkamas laimėjimo („Jackpot“) simbolis suteikiamas pagal pirmiau aprašytą taisyklę.
- Mini laimėjimas („Mini Jackpot“) yra fiksuotas laimėjimas („Jackpot“), pagal kurį suteikiamas 40 monetų laimėjimas.
- Vidutinis laimėjimas („Midi Jackpot“) yra fiksuotas laimėjimas („Jackpot“), pagal kurį suteikiamas 200 monetų laimėjimas.
- Mega laimėjimas („Mega Jackpot“) yra fiksuotas laimėjimas („Jackpot“), pagal kurį suteikiamas 10000 monetų laimėjimas.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, spaudžiamos rodyklės aukštyn arba žemyn.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.

	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėnčius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.

	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.

	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

69. LOŠIMAS „LEMK SAVO SĖKMĘ“ („TURN YOUR FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	411 200.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Lemk savo sėkmę“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 eilučių (fiksuotų) lošimas su laukiniais („Wild“) simboliais, nemokamais sukimais ir pakartotiniais fortūnos sukimais su fortūnos laimėjimais.
- Lošiama su 40 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių (20 monetų lygiui) ir skirtingomis monetos vertėmis. Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Statymo lygis tai monetų, statomų 2 statymo eilutėms skaičius.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Pasirinkus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant žemesniu statymo lygiu ir norint lošti lošimą pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki

dešiniausiai esančio būgno.

- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Visi monetų laimėjimai, išskyrus fortūnos laimėjimus, išmokami, tik kai laimima statymo eilutėse.

Laukinis simbolis

- Pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų ir pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“), rakto („Key“) ir +10 simbolius.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai („Wild“) simboliai nerenkami pildant fortūnos laimėjimų matuoklį.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Fortūnos laimėjimai

- Fortūnos laimėjimai – tai monetų laimėjimų lošimas su 5 lygiais. Kiekviename lygyje yra 5 žingsniai su vis didesniais laimėjimais.

	5 lygis	**4 lygis**	**3 lygis**	**2 lygis**	**1 lygis**
5 žingsnis	2000x	1000x	400x	200x	150x
4 žingsnis	500x	300x	150x	100x	50x
3 žingsnis	200x	100x	50x	40x	20x
2 žingsnis	100x	50x	30x	20x	10x
1 žingsnis	50x	30x	20x	10x	5x

- Fortūnos laimėjimų lošime lošėjui išmokamas monetų laimėjimas, kuris gali būti

padidinamas ant būgnų renkant tam tikrus simbolius.

- Pakartotinius fortūnos sukimus ir nemokamus sukimus lošėjas pradeda žemiausiame fortūnos laimėjimų lygyje.
- Pildydamas matuoklį surinktais simboliais lošėjas kyla fortūnos laimėjimų lygiais.
- Jei pakartotinių fortūnos sukimų arba nemokamų sukimų metu ant būgnų pasirodo rakto („Key“) simbolis, pakylama fortūnos laimėjimų lygiu.
- Padidinami visi laimėjimai, laimėti fortūnos laimėjimų lošime, įskaitant ir laimėjimą iš pasiekto lygio.
- Pakartotinių fortūnos sukimų ir nemokamų sukimų pabaigoje, išmokamas fortūnos laimėjimų lošime laimėtas laimėjimas.
- Fortūnos laimėjimų lošimo laimėjimą sudaro vertė, rodoma ant atitinkamo fortūnos laimėjimų lygio, ir padauginta iš statymo monetomis.

Pakartotiniai fortūnos sukimai:

- Pagrindiniame lošime bet kur ant 1, 3 arba 5 būgno pasirodžius 2 išsisklaidžiusiems („Scatter“) simboliams kartu su statymo eilutės laimėjimu po laimėjimų įvertinimo aktyvuojami pakartotiniai fortūnos sukimai su fortūnos laimėjimais.
- Pagrindiniame lošime bet kur ant 1, 3 arba 5 būgno pasirodžius 3 išsisklaidžiusiems („Scatter“) simboliams kartu su statymo eilutės laimėjimu aktyvuojami pakartotiniai fortūnos sukimai ir nemokami sukimai. Pirma lošiami nemokami sukimai.
- Laimintis simbolis tampa simboliu, kurį reikia rinkti pakartotiniuose fortūnos sukimuose. Jei yra statymo eilutės laimėjimų su dviem ar daugiau simbolių, tada pakartotiniuose fortūnos sukimuose renkamas pagal mokėjimų lentelę didesnės vertės laimintis simbolis. Jei simbolių vertė vienoda, pakartotiniuose fortūnos sukimuose renkamas aukščiau ant būgnų buvęs simbolis.
- Pakartotiniuose fortūnos sukimuose statymo eilutės laimėjimai suteikiami tik pakartotinių fortūnos sukimų pabaigoje.
- Pakartotiniuose fortūnos sukimuose ant būgnų pasirodo tik renkamas ir rakto („Key“) simboliai.
- Visi renkami simboliai, kurie buvo pakartotinius fortūnos sukimus aktyvavusio statymo eilutės laimėjimo dalimi, per pakartotinius fortūnos sukimus lieka savo vietoje ant būgnų iki šių sukimų pabaigos.
- Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie buvo pakartotinius fortūnos sukimus aktyvavusio statymo eilutės laimėjimo dalimi, nelieka savo vietoje.
- Pakartotiniuose fortūnos sukimuose simboliai renkami tam, kad jais būtų užpildomas fortūnos laimėjimų matuoklis.
- Matuokliui kiekvieną kartą užsipildžius 5 padalomis, lošėjas perkeliamas vienu fortūnos laimėjimų lygiu aukštyn.
- Pakartotiniai fortūnos sukimai pradedami pirmame fortūnos laimėjimų lygyje.
- Bet kur ant 5 būgno pasirodžius rakto („Key“) simboliui lošėjas pakyla vienu fortūnos laimėjimų lygiu. Padidinami visi laimėjimai, laimėti fortūnos laimėjimų lošime, ir laimėjimas iš pasiekto lygio.

- Jei per pakartotinį fortūnos sukimą ant būgnų nepasirodo nei rakto („Key“) simboliai, nei renkami simboliai, arba jei surenkama 20 simbolių, pakartotiniai fortūnos sukimai baigiasi.
- Pakartotiniai fortūnos sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kaip ir lošimas, per kurį aktyvuoti pakartotiniai fortūnos sukimai.
- Statymo eilutės laimėjimai suteikiami pakartotinių fortūnos sukimų pabaigoje. Laimėjimai, laimėti per pakartotinius fortūnos sukimus ir fortūnos laimėjimų lošimą, pridedami prie laimėjimų iš lošimo, kurio metu aktyvuoti pakartotiniai fortūnos sukimai.

Nemokami sukimai

- Išsisklaidę („Scatter“) simboliai gali pasirodyti ant 1, 3 ir 5 būgnų, bet tik pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus.
- Pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus ant 1, 3 ir 5 būgnų pasirodžius 3 išsisklaidžiusiems („Scatter“) simboliams aktyvuojami nemokami sukimai su fortūnos laimėjimais.
- Pagrindiniame lošime bet kur ant 1, 3 arba 5 būgno pasirodžius 3 išsisklaidžiusiems („Scatter“) simboliams kartu su statymo eilutės laimėjimu aktyvuojami pakartotiniai fortūnos sukimai ir nemokami sukimai. Pirma lošiami nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas sustabdo trijų juostų nemokamų sukimų ratą. Jei lošėjas nesustabdo rato, tada ratas automatiškai sustoja po 25 sekundžių.
- Kai sustoja nemokamų sukimų ratas, laimėtų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo to, kaip sustojo ratas, nuo nemokamų sukimų metu surinktų simbolių skaičiaus ir nuo pradinio fortūnos laimėjimų lošimo lygio.
- Nemokamų sukimų ratu gali būti aktyvuota nuo 7 iki 13 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu renkamas simbolis yra vienas iš vidutinės ir žemos vertės simbolių.
- Pradinis fortūnos laimėjimų lygis nemokamų sukimų metu yra 2, 3 arba 4. Jei nelaimima jokių rakto („Key“) simbolių, pradinis fortūnos laimėjimų lygis nemokamų sukimų metu yra 2.
- Nemokamų sukimų metu visi renkami simboliai, pasirodantys ant būgnų, pildo fortūnos laimėjimų matuoklį.
- Specialusis +10 simbolis pasirodo bet kur ant 2 būgno ir užpildo matuoklį 10 padalų. Matuokliui, kiekvieną kartą užpildžius 20 padalų, lošėjas perkeliamas vienu fortūnos laimėjimų lygiu aukštyn.
- Bet kur ant 5 būgno pasirodžius rakto („Key“) simboliui lošėjas pakyla vienu fortūnos laimėjimų lygiu. Padidinami visi laimėjimai, laimėti fortūnos laimėjimų lošime, įskaitant ir laimėjimą iš pasiekto lygio.
- Už kiekvieną išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį, per nemokamus sukimus pasirodžiusį ant 1, 3 arba 5 būgno, skiriamas vienas papildomas nemokamas sukimas.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendri laimėjimai iš nemokamų sukimų ir fortūnos laimėjimų lošimo yra pridedami prie laimėjimų lošimo, kurio metu aktyvuoti nemokami

sukimai.

- Nemokamų sukimų pabaigoje sugrįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėčius derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.

	• **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Rodyklės** Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
 	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

70. LOŠIMAS „DVIGUBAS SUKIMAS“ („TWIN SPIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	135 000.00 €

- „Dvigubas sukimas“ („Twin Spin“) yra 6 būgnų, 5 eilių lošimas su „Cluster Pays“ ir „Twin Reel“ mechanikomis.
- Lošimas lošiamas naudojant „Cluster Pays“ mechaniką, 1-10 statymo lygius (10 žetonų viename statymo lygyje) ir skirtingas žetonų vertes.
- Nėra statymo linijų.
- Grupės simboliu laikomas simbolis, kuris horizontaliai arba vertikaliai sutampa su šalia esančiu simboliu.
- Už 9 ar daugiau simbolių, sudarančių grupę, skiriamas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę.
- Už kelios simbolių grupės, kurios nėra susijungusios, išmokami laimėjimai už atskiras grupes.
- Vienkartiniai laimėjimai nuo kelių grupių yra sudedami.
- Statymo lygis nustatomas LEVEL / LYGIS pasirinkimo laukelyje.
- Automatinis statymas neaktyvus.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Grupės laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Grupės laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Žetonų vertė nustatoma COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („COINS / ŽETONAI“) rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.
- DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET) yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.

„Twin Reel“ funkcija



- Kiekvienas sukimas prasideda su dviem identiškais ir tarpusavyje sujungtais gretimai esančiais būgnais. Sukimo metu dvigubi būgnai gali išsiplėsti ir tapti trigubais, keturgubais, penkiagubais ar net šešiagubais būgnais.
- Pradžioje sukimo bet kurie iš 6 būgnų gali susijungti į vieną identišką dvigubą būgną.
- Būgnų skaičius, kurie yra sujungiami, yra atsitiktiniai ir atsiranda kiekviename sukime.

Lošimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į lošimą.

	Paspausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96,61%.

Laimėjimų lentelė



71. LOŠIMAS „DVIGUBAS SUKIMAS MEGAKELIAI“ („TWIN SPIN MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	492 600 €

„Dvigubas Sukimas Mega keliai“, tai 6 būgnų lošimas, turintis dvigubo būgno („Twin reel“), nemokamų sukimų ir lavinos („Avalanche“) funkcijas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 117649 laimėjimo būdai, skirtingos statymo ir monetos vertės bei statymo lygiai (tik lošiant monetomis).
- Lošimas gali būti lošiamas monetomis arba virtualiais pinigais.
- Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
- Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama

virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.

- Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
- Už laimėčias kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
- Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.

Lošimo funkcijos:

- Kiekvieno sukimo metu, pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimuose, nusileidžiančių kiekvienam būgnui simbolių skaičius yra parenkamas atsitiktinai (nuo 2 iki 7).
- Sutampantys simboliai, bet kurioje pozicijoje 3 ar daugiau šalia esančiuose būgnuose, iš kairiausio į dešiniausią, suteikia „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimą.
- „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimai lygūs vertėms, nurodytoms mokėjimo lentelėje.
- Laimėčių kombinacijų skaičiavimo procese kiekvienas simbolis yra suskaičiuojamas vieną kartą nepaisant būgno dydžio, išskyrus simbolius su daugikliu.
- Daugiau laimėjimų yra suteikiama, kuomet papildomi sutampantys simboliai atsiranda tuose pačiuose būgnuose, kurie suteikė „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimą.
- Kiekvieno sukimo metu „Mega keliai“ („Megaways“) skaičius yra lygus padaugintų simbolių skaičiui kiekviename būgne. Maksimalus „Mega keliai“ („Megaways“) skaičius yra 117649.
- Išmokama tik už ilgiausią vienodų simbolių kombinaciją.
- Tuo pačiu metu įvykę „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimai yra sudedami.

Išmokėjimai:

							
6	100	**6**	50	**6**	30	**6**	15
5	60	**5**	30	**5**	25	**5**	10
4	30	**4**	20	**4**	10	**4**	8
3	20	**3**	10	**3**	8	**3**	5

							
6	10	**6**	6	**6**	6	**6**	5
5	8	**5**	5	**5**	5	**5**	4
4	6	**4**	4	**4**	3	**4**	3
3	4	**3**	2	**3**	2	**3**	2
							
6	5	**6**	5	**6**	4		
5	4	**5**	3	**5**	3		
4	2	**4**	2	**4**	2		
3	1	**3**	1	**3**	1		

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas

	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.

	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkti norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėjimus derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.

	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

72. LOŠIMAS „NUGALĖTOJAS“ („VICTORIOUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	616 000.00 €

- „Nugalėtojas“ („Victorious“) yra 5 būgnų lošimas, turintis 243 laimėjimo būdus. Papildomai turi dvi funkcijas – Papildomus sukimus ir Laukinis („Wild“) simbolių pakeitimus.
- Lošimas vyksta su 243 būdais laimėti, 1-10 skirtingais lygiais (25 žetonai kiekviename lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- COINS / ŽETONAI rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.
- Nėra statymo linijų.
- Statymo lygis nustatomas LEVEL / LYGIS pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ pasirinkimo laukelyje.
- Didžiausias statymas (MAX BET) yra lošiamas iš didžiausio lygio statymo ir nustatytos žetonų vertės.
- Statymo pasirinkimo laimėjimai išmokami, kai laimima iš kairės į dešinę.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Pasirinkto statymo laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Pasirinkto statymo laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias pasirinkto statymo laimėjimas iš statymo krypties.
- Visi laimėjimai išmokami pagal tokias statymų kryptis:
-  , išskyrus nuo Papildomų sukimų (Free Spins)  simbolių, kurie laimi įvairiomis kryptimis.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek su Papildomais sukimais Laukinis (Wild) simbolis pasirodo tik antrame ir ketvirtame būgnuose.
- Laukinis (Wild)  simbolis pakeičia visus būgno simbolius.
- Laimėjimai nuo Papildomų sukimų (Free Spins) simbolių išmokami kaip nurodyta laimėjimų lentelėje.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų kryptyse yra pridedami.

Papildomi sukimai (Free Spins)

- Bet kuriuose būgnuose atsiradę 3 ar daugiau „Free Spin“ simboliai aktyvuoja Papildomus sukimus.
- „Free Spin“ simboliai turi pasirodyti iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno.
- Papildomais sukimais lošiama ta pačia statymo suma, kuria jie ir buvo aktyvuoti.

- Papildomi sukimai gali būti laimėti, kol lošiama Papildomais sukimais.
- 3 ar daugiau „Free Spin“ simboliai pasirodo ir aktyvuoja papildomus sukimus bet kur būgnuose, kol lošiama aktyvuotais Papildomais sukimais. Papildomų sukimų skaičius priklauso pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo Papildomų sukimų žetonų yra trigubinami (x3).
- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie kitų statymų laimėjimų.
- Papildomas Papildomų sukimų skaičius nėra dauginamas pagal Papildomų sukimų daugiklį.
- Laimėjimai nuo papildomų sukimų yra automatiškai pridedami prie jau turimų Papildomų sukimų.
- Pasibaigus lošimui iš Papildomų sukimų, visi gauti laimėjimai nuo jų yra pridedami prie laimėjimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.

Lošimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.

	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti centrinį mygtuką, norint sugrįžti į lošimą.
	Paspausti, kad peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96,9%.

Laimėjimų lentelė



73. LOŠIMAS „KAS TA NUOTAKA?“ („WHO'S THE BRIDE?“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 18.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	155 538.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Kas yra nuotaka“ – tai 5 būgnų, 3 eilių, 9 statymo eilučių (fiksuotų) lošimas su tokiomis funkcijomis kaip išsisklaidę („Scatter“) laimėjimai, nemokami sukimai su prilimpančiais laukiniais („Sticky Wild“) simboliais, bei laukiniai („Wild“) simboliai.
- Lošiama su 9 statymo eilutėmis, lygiuose nuo 1 iki 4. Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Pasirinkus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant bet kuriuo žemesniu statymo lygiu ir norint lošti lošimą pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra statymų monetų skaičius, statomas eilutėje.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Suma taip pat padauginama iš bet kurio taikomo daugiklio.
- Statymo eilutės laimėjimas eurais yra lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Išsisklaidę („Scatter“) simboliai neatsiranda nemokamų sukimų metu.
- Išsisklaidę („Scatter“) laimėjimai mokami nepriklausomai nuo laimėtų statymo eilučių.
- Išsisklaidę („Scatter“) ir nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kokių statymo eilučių.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Visi laimėjimai iš nemokamų sukimų, įskaitant pakartotinius nemokamus sukimus, mokami su daugikliu x2.
- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, rodomi bet kurioje vietoje pagrindiniame lošime

suaktyvina nemokamus sukimus.

- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Prilimpantys laukiniai („Sticky Wild“) simboliai

- Laukiniai („Wild“) simboliai tampa prilimpančiais laukiniais („Sticky Wild“) simboliais nemokamų sukimų metu.
- Prilimpantys laukiniai („Sticky Wild“) simboliai laikosi ant būgnų likusią nemokamų sukimų sesijos dalį.
- Nemokamų sukimų metu vienas ar daugiau ant visų būgnų pasirodančių prilimpančių laukinių („Sticky Wild“) simbolių aktyvuoja 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje prilimpantys laukiniai („Sticky Wild“) simboliai ant būgnų nėra perkeliami į pagrindinį lošimą.
- Nemokamai sukimai prasideda be prilimpančių laukinių („Sticky Wild“) simbolių.
- Pakartotinai suaktyvinti nemokami sukimai perkelia prilimpančių laukinių („Sticky Wild“) simbolius į naują nemokamų sukimų sesiją.
- Nemokamus sukimus galima pakartotinai suaktyvinti vieną kartą per nemokamų sukimų sesiją.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama,, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.

	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.

	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimančius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti lošimo nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.

	**Rodyklės** Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

74. LOŠIMAS „LAUKINIS TURGUS“ („WILD BAZAAR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	324 800.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Laukinis turgus“ – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 26 statymo eilutėmis (fiksuotomis). Lošime yra 4 laukinių sukimų funkcijos: laukinių simbolių rinkinys, milžiniški laukiniai, susieti laukiniai ir X2 daugiklio laukiniai.
- Lošiama su 26 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 20 monetų statymo lygiui (1–10) ir skirtingomis monetos vertėmis. Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Lošiant aukščiausio lygio statymu ir spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti lošimą pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir

padaugintai iš statymo lygio.

- Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Laukiniai sukimai

- Laukiniai sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir lošime, kuriame aktyvuoti laukiniai sukimai.
- Laukinių sukimų skaičius skiriamas pagal mokėjimų lentelę.
- Bendro laimėjimo laukelyje pateikiami visi laimėjimai, per laukinius sukimus pridėti prie visų laimėjimų iš lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.

Laukinių sukimų funkcijos

- Kai pagrindiniame lošime vienas po kito laimėjusioje statymo eilutėje pasirodo 3 arba daugiau vienodų skrynios simbolių, lošėjui skiriamos 4 laukinių sukimų funkcijos vienam sukimui: laukinių simbolių rinkinys, milžiniškų laukinių, susietų laukinių ir X2 daugiklio laukinių simboliai.
  - Laukinių simbolių rinkinys – raudonos skrynios simbolis. Kai aktyvuojama ši funkcija, ant būgnų 4 simbolių dydžio rinkiniais pasirodo laukiniai simboliai.
  - Milžiniški laukiniai simboliai – žalios skrynios simbolis. Kai aktyvuojama ši funkcija, visi laukiniai simboliai pasirodo kaip milžiniški 2x2 simboliai.
  - Susieti laukiniai – rožinės skrynios simbolis. Kai aktyvuojama ši funkcija, kairiausiai ir dešiniausiai toje pačioje horizontalioje eilėje pasirodę laukiniai simboliai pakeičia visus tarp jų dviejų esančius simbolius, įskaitant ir skrynias, į laukinius simbolius.
  - X2 daugiklio laukiniai simboliai – mėlynos skrynios simbolis. Kai aktyvuojama ši funkcija, visi laimėjimai, pelnyti, kai yra bent vienas laukinis simbolis, padauginami iš 2.
- Skiriama tiek laukinių sukimų, kiek yra skrynių laimėjusiame derinyje.
- Už kiekvieną laimėtą laukinį sukimą, papildomas atitinkamas laukinio sukimo skaičiuoklis.
- Viename lošime įmanoma laimėti 1–4 skirtingus laukinius sukimus. Pavyzdžiui, jei laimėjimas skiriamas už 3 raudonos skrynios simbolius ir 5 mėlynos skrynios simbolius, tuomet lošėjas gauna 3 sukimus tiek su laukinių simbolių rinkiniu, tiek su X2 daugiklio laukiniais simboliais ir 2 papildomus sukimus su X2 daugiklio laukiniais simboliais.

Pakartotiniai laukiniai sukimai

- Kai laukinių sukimų metu laimėjimai laimimi už skrynios simbolius, skiriamas papildomas laukinis sukimas su atitinkama funkcija ir vienas laukinis sukimas kiekvienam skrynios simboliui, esančiam laimėjusioje statymo eilutėje.
- Laukinių sukimų metu monetų išmokoms gauti laukiniai simboliai gali pakeisti visus

simbolius, tačiau jie neskaičiuojami skrynių laimėjimų atvejais, kai suskaičiuojami ir išmokami papildomi sukimai.

- Tie patys skrynios simboliai gali būti skaičiuojami tik vieną kartą, dėl to laimėjimai keliomis statymo eilutėmis nepadidina papildomų laukinių sukimų skaičiaus.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą. Spaudžiama sukimo metu norint sustabdyti lošimą.

	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, bei lygį spaudžiami mygtukai „-“ arba „+“.
	**Garsas** Spaudžiama norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėtus derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama norint peržiūrėti nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Lošimo istorija**. Spaudžiama norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

75. LOŠIMAS „LAUKINĖ ŽEMĖ“ („WILDERLAND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	173 400.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Laukinė žemė“ yra 5 būgnų, 3 eilių, 20 eilučių (fiksuotų) lošimas, turintis miško lobio („Forest Treasure“) funkciją su 4 skirtingais vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simboliais, magiško laukinio („Magic Wild“) funkciją ir nemokamus sukimus.
- Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų) ir skirtingomis statymo ir monetų vertėmis. Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.

- BET (lošimas) yra statymų monetomis ar virtualiais pinigais suma.
- Lošimo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus COIN VALUE (Monetų vertė).
- BALANCE (lošimo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą lošimo vertę.
- Statymų eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
- Statymų eilutės laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų eilutę.
- Atskiri laimėjimai skirtingose statymų eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos

Miško lobis („Forest Treasure“)
- Pagrindiniame lošime yra aktyvavimo zona, apimanti vidurinę eilę.
- Nemokamų sukimų metu aktyvavimo zona apima visas tris eiles.
- Du ar daugiau laukinio („Wild“) simbolių, rodomų horizontaliai vienas šalia kito aktyvavimo zonoje, suaktyvina miško lobio („Forest Treasure“) funkciją.
- Miško lobio („Forest Treasure“) funkcijoje kiekvienas įprastas laukinio („Wild“) simbolis, suaktyvinantis miško lobio („Forest Treasure“) funkciją, virsta vienu iš keturių simbolių: vaikštančiu laukiniu („Walking Wild“), besiplečiančiu vaikštančiu laukiniu („Expanding Walking Wild“), x2 daugiklio laukiniu („x2 Walking Wild“) arba išsisklaidžiusiu vaikštančiu laukiniu („Scatter Walking Wild“).
- Įprastas laukinio („Wild“) simbolis, nusileidęs aktyvavimo zonoje šalia bet kokio vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simbolio, taip pat suaktyvina miško lobio („Forest Treasure“) funkciją ir virsta vienu iš vaikštančio laukinio simboliu.
- Horizontaliai šalia esantys laukinio („Wild“) simboliai, atsirandantys ant būgno, suaktyvinus miško lobio („Forest Treasure“) funkciją, nevirsta vaikštančio laukinio simboliais.
- Kai keičiate savo statymą virtualiais pinigais ar monetomis, visi vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simboliai išsaugomi kartu su statymo verte ir dingsta nuo būgnų. Keičiant statymą atgal, visi vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simboliai atkuriami ant būgnų kartu su statymo verte.
- Visi laimėjimai yra suteikiami suaktyvinus miško lobio („Forest Treasure“) funkciją.

Magiškas laukinis („Magic Wild“)
- Pagrindiniame lošime, kai iš 1 būgno dingsta 3 vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simbolių rinkiniai ir ant būgno nėra vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simbolių, gali būti suaktyvinta magiško laukinio („Magic Wild“) funkcija, o dingę vaikštančio laukinio („Walking

Wild“) simboliai gali vėl pasirodyti ant 5 būgno.

- Nemokamų sukimų metu, kai iš 1 būgno dingsta bet koks vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simbolių skaičius ir ant būgno nėra vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simbolių, magiško laukinio („Magic Wild“) funkcija gali būti suaktyvinta, o dingę vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simboliai gali vėl pasirodyti ant 5 būgno.

Simboliai

Laukinio („Wild“) ir vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simboliai

- Lošime yra 5 laukinio („Wild“) simbolių tipai: įprastas laukinis („Wild“), vaikštantis laukinis („Walking Wild“), besiplečiantis vaikštantis laukinis („Expanding Walking Wild“) x2 daugiklio laukinis („x2 Walking Wild“) ir išsisklaidęs vaikštantis laukinis („Scatter Walking Wild“).
- Įprasti laukinio („Wild“) simboliai gali būti rodomi ant bet kurio būgno pagrindinio lošimo metu ir nemokamų sukimų metu.
- Visi vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simboliai gali būti rodomi tik per aktyvavus miško lobio („Forest Treasure“) funkciją.
- Visi vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simboliai kiekvieno sukimo pradžioje perkelia vieną būgną į kairę.
- Besiplečiančio vaikštančio laukinio („Expanding Walking Wild“) simbolis virsta vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simbolių rinkiniu, apimančiu visą būgną.
- Visi statymo eilučių laimėjimai su x2 daugiklio laukinio („x2 Walking Wild“) simboliu yra padauginami iš 2. Jei statymo eilutėje atsiranda du ar daugiau x2 daugiklio laukinio („x2 Walking Wild“) simbolių, laimėjimas padauginamas iš 2 kiekvienam x2 daugiklio laukinio („x2 Walking Wild“) simboliui.
- Laukinio („Wild“), vaikštančio laukinio („Walking Wild“), besiplečiančio vaikštančio laukinio („Expanding Walking Wild“) ir x2 daugiklio laukinio („x2 Walking Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius ir kitus vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simbolius. Išsisklaidžiusio vaikštančio laukinio („Scatter Walking Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus kitus vaikštančio laukinio („Walking Wild“) simbolius.
- Laukinio („Wild“), vaikštančio laukinio („Walking Wild“), besiplečiančio vaikštančio laukinio („Expanding Walking Wild“), x2 daugiklio laukinio („x2 Walking Wild“) ir išsisklaidžiusio vaikštančio laukinio („Scatter Walking Wild“) simbolio pakeitimai lemia didžiausią galimą statymo eilutės laimėjimo kombinaciją, už kurią išmokamas laimėjimas, remiantis mokėjimo lentele.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkti norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėtus derinius ir laimėjimus.

	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.
	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

76. LOŠIMAS „VILIO KARŠTASIS ČILI“ („WILLY'S HOT CHILLIES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	433 200.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Vilio Karštasis Čili“ tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, turintis laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolius ir Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją.
- Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų) ir skirtingomis statymo ir monetų vertėmis bei statymo lygiais (tik tuomet, kai lošiama su monetomis). Lošiama monetomis arba virtualiais pinigais. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- „BET“ (statymas) yra statymų monetomis arba virtualiais pinigais suma.
- Kuomet lošiama su monetomis, statymo vertė yra nurodoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį.
- Kuomet lošiama su virtualiais pinigais, statymo vertė nurodoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
- „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Statymų eilučių laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
- Statymų eilučių laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų eilutę.
- Atskiri laimėjimai skirtingose statymo eilutėse yra sudedami.

Simboliai:

Laukinio daugiklis („Multiplier Wild“)

- Laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliai gali būti bet kurioje 2-5 būgnų vietoje.
- Laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliai gali iškristi nuo vienos pozicijos iki viso būgno priklausomai, kaip išsisuks būgnai.
- Laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
- Kiekvienas laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolis turi vieną iš nurodytų daugiklių: x2, x3, x4 arba x5.
- Visos statymų eilutės su laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliu yra dauginamos iš atitinkamo daugiklio. Jei du ar daugiau laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolių atsiranda ant statymų eilutės, jų daugikliai yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Vilio karštasis ratas („Willy‘s Hot Wheel“)

- Premijos („Bonus“) simbolis, kuris nusileidžia ant 1 būgno su vienu ar daugiau laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliu, uždengiančiu 2, 3, 4 ar 5 būgnus, aktyvuoja Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją. Ši funkcija aktyvuojama po to kai yra suteikiami laimėjimai.
- Visi laimėjimai Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos metu yra dauginami iš čili daugiklio („Chillie Multiplier“).
- Čili daugiklio („Chillie Multiplier“) vertė prasideda nuo x1. Kiekvieną kartą čili daugiklio („Chillie Multiplier“) simboliui atsiradus Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijoje, čili daugiklio („Chillie Multiplier“) vertė padidėja vienetu iki Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos pabaigos.
- Vilio karštasis ratas („Willy‘s Hot Wheel“) – tai 2 eilių būgnai, kurie sukasi horizontaliai, o abi eilės sukasi vienu metu.
- Būgnai, kurie būna pilnai padengti laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliais tampa ugnies rodyklėmis („Fire Pointers“)
- Visų daugiklių („Multiplier“) simbolių suma ugnies rodyklių („Fire Pointer“) funkcijoje prilygsta Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimų skaičiui. Ši suma yra nurodoma ant ugnies rodyklių („Fire Pointers“).
- Kiekvienas Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimas sumažina Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimų skaičių ugnies rodyklių („Fire Pointers“) funkcijoje vienu kartu. Kuomet nėra nei vieno likusio Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimo ugnies rodyklių („Fire Pointers“) funkcijoje, minėtoji funkcija išnyksta.
- Kiekvienas ugnies rodyklių („Fire Pointers“) simbolis gali suteikti toliau išvardintus laimėjimus:
  - Monetos laimėjimas: suteikia atsitiktinį monetų laimėjimą nuo x1 iki x30 padauginus iš statymo.

o +3 sukimų simbolis: prideda 3 Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimus prie ugnies rodyklių („Fire Pointers“).

  - Papildomas („Extra“) simbolis: paverčia vieną iš būgnų į ugnies rodyklę („Fire Pointer“) su tuo pačiu sukimų skaičiumi kaip ir ugnies rodyklė („Fire Pointer“), kuri nusileido ant šio simbolio. Jei visi būgnai yra ugnies rodyklės („Fire Pointers“), papildomas („Extra“) simbolis prideda 3 Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimus tai ugnies rodyklei („Fire Pointer“), kuri nusileido ant šio simbolio.
- Čili daugiklio („Chillie Multiplier“) simbolis: padidina čili daugiklį („Chillie Multiplier“) vienetu iki pat Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos pabaigos.
- Po Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos bendras laimėjimas šioje funkcijoje yra pridedamas prie bet kurio lošimo, kuris aktyvavo Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją.

- Po Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos, sugrįžtama į tą lošimo etapą, kuris aktyvavo Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją.
- Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcija lošiama tuo pačiu metu kaip ir lošimo etapas, kuris aktyvavo Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.
	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Spaudžiama, norint pakeisti monetos vertę ir pasirinkti norimą statymo sumą.
	**Garsas** Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	

	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama,, jei norima peržiūrėti laimančius derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.

	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

77. LOŠIMAS „TURTŲ SPARNAI“ („WINGS OF RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 Eur Maks. 40.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	35 360.00 Eur

Lošimo taisyklės:

- „Turtų sparnai“ tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, turintis laukinius simbolius ir nemokamus sukimus.
- Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų) ir skirtingomis statymo vertėmis. Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus MONETOS VERTĖ.
- LIKUTIS rodo virtualių pinigų arba monetų skaičių, kurį galima statyti.
- Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti tarp virtualių pinigų ir monetų, reikia eiti į lošimo nustatymus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje padaugintai iš taikomų daugiklių.
- Mokėjimų lentelėje nurodytos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie bet kurio laimėjimo iš lošimo, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Laukinis simbolis

- Pagrindiniame lošime laukinis simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų, tačiau gali išsiplėsti ir į 1 bei 5 būgną.
- Laukiniai simboliai išsiplečia per būgnus, paversdami 2–4 artimiausius simbolius į laukinius ir sukuria dar daugiau laukinių simbolių.
- Pagrindiniame lošime išsiplėtusį laukinį simbolį gali perdengti kiti laukiniai simboliai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius. Visi laimėjimai yra išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo ant būgnų.
- Laukiniai simboliai padeda sudaryti didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją statymo eilutėje pagal MOKĖJIMŲ LENTELĘ.
- Laukiniai simboliai negali perdengti išsisklaidžiusio ar daugiklio simbolio.

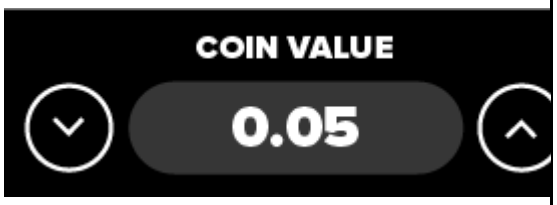
Nemokami sukimai

- Kai pagrindinio lošimo metu bet kur ant būgnų atsiranda 3 arba daugiau išsisklaidžiusių simbolių, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Visi laimėjimai išmokami tik statymo eilutėse, išskyrus laimėjimus su išsisklaidžiusiais simboliais.
- Nemokami sukimai yra lošiami ta pačia statymo verte kaip ir lošimas, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų statymo eilučių laimėjimai suteikia nuo vieno iki penkių kartų didesnį daugiklį.
- Nemokami sukimai naudoja kitą būgnų rinkinį su šiais pakeitimais:
- Daugiklio simbolis atsitiktinai pasirodo ant 5 būgno. Kiekvieną kartą pasirodžius daugiklio simboliui, jis padaugina laimėjimo daugiklį nuo 1 iki 5 kartų. Daugiklio simbolis pašalinamas nuo 5 būgno pasiekus 5 kartus didesnį daugiklį. Likusių nemokamų sukimų eilutės laimėjimai padauginami iš 5.
- Nemokamuose sukimuose laukinis simbolis atsitiktinai atsiranda ant būgnų prieš kiekvieną sukimą.
- Laukinis simbolis iš pradžių gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų, tačiau gali išsiplėsti ir į 1 bei 5 būgnus. Laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius ir daugiklio simbolius.
- Laukiniai simboliai pakeičia 2 – 4 šalia esančius simbolius į laukinius simbolius.
- Nemokamų sukimų metu, 2 arba 3 išsisklaidę simboliai, atsitiktinai atsirandantys ant 2, 4 ar 5 būgnų, aktyvina papildomus nemokamus sukimus.
  - 2 išsisklaidę simboliai = 5 papildomi sukimai.
  - 3 išsisklaidę simboliai = 10 papildomų sukimų.
- Papildomų nemokamų sukimų skaičius nėra dauginamas iš nemokamų sukimų daugiklio.
- Laimėti papildomi nemokami sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Spaudžiama, jei norim pradėti lošimą su dabartine statymo verte arba paspaudus tarpelio klavišą.

	**Stabdymo mygtukas** Spaudžiama, norint sustabdyti lošimą.
	**Monetos vertė** Norint pakeisti monetos vertę, spaudžiamos rodyklės aukštyn arba žemyn.
	**Garsas** Spaudžiama norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu sureguliuoti garsumą.
	**Meniu** Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	

	**Mokėjimų lentelė** Spaudžiama, jei norima peržiūrėti laimėjimus derinius ir laimėjimus.
	**Lošimo nustatymai** Spaudžiama, norint peržiūrėti nustatymų meniu. • **Įžanga**: Įjungia arba išjungia lošimo įžangos ekraną. • **Sukti spustelėjus tarpelio klavišą**: Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą. • **Rodyti statymą virtualiais pinigais**: Perjungiama tarp lošimų virtualiais pinigais ir lošimų monetomis.

	**Lošimo taisyklės** Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.
	**Uždaryti** Spaudžiama, norint grįžti į pagrindinį lošimą.
Pastaba: lošime visada bus rodomas monetų skaičius, o ne piniginė vertė. Laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.	

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

78. LOŠIMAS „DŽEKAS IR PUPOS STIEBAS“ („JACK AND THE BEANSTALK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 Eur Maks. 40.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	35 360.00 Eur

„Džekas ir pupos stiebas“ („Jack and the Beanstalk“) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis šias funkcijas: „Lobio kaupimas“ („Treasure Collection“) Papildomuose sukimuose ir „Vaikščiojantis Laukinis“ („Walking Wild“) su persukimais. Lošimas lošiamas su fiksuotomis 20 statymų linijų, skirtinguose statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.

- DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET) yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir pasirinktos žetonų vertės.
- Statymo lygis nustatomas LEVEL / LYGIS pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ pasirinkimo laukelyje.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimai yra dauginami iš žetonų, pastatytų kiekvienoje linijoje, skaičiaus.
- „Laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) ir „Raktas“ („Key“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolio pakeitimai suteikia didžiausią įmanomą laimėjimų kombinaciją ant statymo linijų pagal laimėjimų lentelę.
- Pagrindiniame lošime „Laukinis“ („Wild“) simboliai atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Persukimų metu „Laukinis“ („Wild“) simboliai atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Už visus „Laukinis“ („Wild“) simbolius išmokamas trigubas žetonų laimėjimas (x3).
- „Raktas“ („The Key“) simboliai Papildomuose sukimuose pasirodo tik penktame būgne.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimima pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
- Statymo linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Žetonų laimėjimai „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliuose yra pridedami prie bet kurios linijos laimėjimo.
- Laimėjimai išmokami pasirinktose statymų linijose, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.

Papildomi sukimai

- Būgnuose atsiradę 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 10 Papildomų sukimų.
- Papildomų sukimų metu atsiradę 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 5 papildomus sukimus.
- Papildomi sukimai yra atliekami tokio paties statymo lygio ir tiek pat linijų nustatymais, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Papildomi sukimai ir „Vaikščiojantis Laukinis“ („Walking Wild“) funkcija gali būti aktyvuojama to paties sukimo metu. Jei taip nutinka, iš pradžių lošimai Papildomi sukimai, o vėliau aktyvuojasi „Vaikščiojantis Laukinis“ („Walking Wild“) funkcija.
- Už visus Papildomų sukimų laimėjimus su „Laukinis“ („Wild“) simboliais išmokamas trigubas (x3) žetonų laimėjimas.

„The Walking Wild“ funkcija

- Kai būgnuose pasirodo „Laukinis“ („Wild“) simbolis, suteikiamas vienas persukimas.

Persukimo metu „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasislenka per vieną būgną į kairę, taip suteikdamas daugiau šansų laimėti.

- Persukimai tęsiasi, kol būgnuose yra matomas „Laukinis“ („Wild“) simbolis. „Vaikščiojantis Laukinis“ („Walking Wild“) funkcija pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek Papildomų sukimų metu.
- Kai „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo Papildomų sukimų metu, Papildomi sukimai sustabdomi ir aktyvuojasi „Vaikščiojantis Laukinis“ („Walking Wild“) funkcija. Papildomi sukimai tęsiasi kai baigia galioti „Vaikščiojantis Laukinis“ („Walking Wild“) funkcija. Jei papildoma „Vaikščiojantis Laukinis“ („Walking Wild“) funkcija pasirodo persukimų metu, persukimai tęsiasi iki kol šis simbolis atsiduria ties kairiausiuoju būgnu ir kito sukimo metu neatsiranda naujų „Laukinis“ („Wild“) simbolių.

„Lobio kaupimas“ („Treasure Collection“) funkcija

Papildomų sukimų metu, „Key“ (Rakto) simbolis atsiranda 5 būgne ir atrakina šias „Laukinis“ („Wild“) funkcijas:

Įvykis	**Aprašymas**
2 pinigų maišų simbolių grupė	Surinkus 3 „Key“ (raktų) simbolius, kitas būgnuose atsiradęs „Wild“ simbolis pavirs sujungtu „Wild“ simboliu iš 2 pinigų maišų.
3 sujungti auksinių vištų simboliai	Surinkus 6 „Key“ (raktų) simbolius, kitas būgnuose atsiradęs „Wild“ simbolis pavirs sujungtu „Wild“ simboliu, sudarytu iš 3 auksinių vištų simbolių.
Išsiplečiančios auksinės arfos simboliai	• Surinkus 9 „Key“ (raktų) simbolius, kitas būgnuose atsiradęs „Wild“ simbolis pavirs „Expanding Wild“ auksinės arfos simboliu.* • „Wild“ simbolis išsiplės per visą būgną ir suteiks galimybę didesniems laimėjimams. • Papildomų sukimų sesijų pabaigoje, visi surinkti simboliai dingsta. • Surinkus 9 „Key“ (raktų) simbolius ir būgnuose neturint „Išsiplečiančių Laukinių“ („Expanding Wilds“), grįžtama į pagrindinį lošimą

*„Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“) yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris užima 2 ar 3 pozicijas būgne. „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“) gali pilnai arba dalinai matytis, priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnas. Kai būgne atsiranda „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“) simbolis, lošėjui suteikiamas persukimas. Persukimo metu „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“) simbolis pasislenka per vieną būgną į kairę ir tai vyksta tol, kol pasiekiamas pats

kairiausias būgnas, tuomet persukimas yra baigiamas. „Išsklaidyti“ („The Scatter“) simbolis nepasirodo persukimų metu, todėl nėra galimybės laimėti papildomų sukimų.

Lošimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į lošimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96,3%.

Laimėjimų lentelė



79. LOŠIMAS „MIRĘS AR GYVAS 2“ („DEAD OR ALIVE 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,09 Eur Maks. 9.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	681 678.00 Eur

- „Miręs ar gyvas 2“ („Dead or Alive 2‘‘) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis šias funkcijas:
  - „Išsklaidyti“ („Scatter“),
  - „Laukinis“ („Wild“) pakeitimai,
  - „Lipnus Laukinis“ („Sticky Wild“) ir
  - tris skirtingus Papildomų sukimų („Free spins“) lošimus.
- Lošiama 9 fiksuotose statymo linijose su 1-2 statymo lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LYGIS / LEVEL** pasirinkimo vietoje. Žetono vertė nustatoma **ŽETONO VERTĖ / COIN VALUE** pasirinkimo vietoje. **ŽETONAI / COINS** rodo galimą žetonų skaičių statymui atlikti.
- Kai lošiama didžiausiu statymo lygiu, **DIDŽIAUSIAS STATYMAS / MAX BET** yra lošiamas iš didžiausio statymo linijų skaičiaus ir pasirinktos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas DIDŽIAUSIAS STATYMAS / MAX BET turi būti paspaudžiamas du kartus, kad sukimas vyktų pasirinktu lygiu. Laimėjimų kombinacijos sudaromos ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos išmokų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Lošimas turi dauginamuosius Papildomų sukimų („Free Spins“) metu ir laimėjimai nuo statymo linijų taip pat bus padauginti iš bet kurio galiojančio dauginamojo.
- Statymo linijos laimėjimas eurais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimima pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolių laimėjimas išmokamas pagal didžiausią laiminčią kombinaciją statymo linijoje pagal laimėjimų lentelę.
- „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai nepasirodo Papildomų sukimų („Free spins“) metu.
- Laimėjimai nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių yra išmokami nepriklausomai nuo statymo linijų laimėjimų.
- „Išsklaidyti“ („Scatter“) laimėjimai išmokami galutinį statymą padauginus iš skaičiaus, nurodyto išmokų lentelėje.
- „Išsklaidyti“ („Scatter“) ir Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios statymo linijos laimėjimų.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.

Papildomi sukimai („Free Spins“)

- Papildomi sukimai yra lošimai tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Jei 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai atsiranda bet kuriuose būgnuose pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 papildomų lošimų: „Senas salonas“ („Old Saloon“), „Vidurdienio salonas“ („High Noon Saloon“) ir „Traukinio apiplėšimas“ („Train Heist“).
- Kiekvieno iš šių papildomų lošimų metu lošėjas gauna po 12 papildomų sukimų („Free spins“).
- Renkant „Laukinis“ („Wild“) simbolius, kiekvieno papildomo sukimo metu lošėjas gali gauti dar 5 papildomus sukimus.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus, laimėjimų.
- Didžiausias įmanomas laimėjimas vieno sukimo metu yra 1000000 žetonų padauginta iš statymo lygio.

„Senas salonas“ („Old Saloon“) papildomi sukimai

- Visi laimėjimai šios funkcijos metu yra padauginami iš 2.
- Šios funkcijos metu, „Laukinis“ („Wild“) simboliai patampa „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“).
- Papildomų sukimų sesijos prasideda nuo nulio „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliais.
- „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliai išlieka savo pozicijose būgnuose visos papildomų sukimų sesijos metu.
- „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliai, pasibaigus papildomų sukimų sesijai, nėra perkeliami į pagrindinį lošimą.
- Papildomų sukimų metu, vienas ar daugiau „Lipnūs laukiniai“ („Sticky wilds“) simboliai, atsirandantys ant kiekvieno būgno, aktyvuoja 5 papildomus sukimus.

„Vidurdienio salonas“ („Old Saloon“) papildomi sukimai

- Šios funkcijos metu „Laukinis“ („Wild“) simboliai patampa „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliu.
- Papildomų sukimų sesijos prasideda su nuliu „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliais.
- Bet kuriuo metu, kai 2 „Laukinis“ („Wild“) simboliai atsiranda tame pačiame būgne, jie transformuojasi į „Dvigubo Dauginamojo Laukinis“ („Double Multiplier Wild“) simbolius.
- Bet kuriuo metu, kai 3 „Laukinis“ („Wild“) simboliai atsiranda tame pačiame būgne, jie transformuojasi į „Trigubo Dauginamojo Laukinis“ („Triple Multiplier Wild“) simbolius.
- Simbolio „Laukinis“ („Wild“) transformacija į „Dvigubo Dauginamojo Laukinis“ („Double Multiplier Wild“) simbolį ar „Trigubo Dauginamojo Laukinis“ („Triple Multiplier Wild“) įvyksta prieš apskaičiuojant laimėjimą.
- Jei laimėjimas susideda iš kelių tokių simbolių, kiekvienas dauginamasis įsiskaičiuoja.
- Papildomų sukimų metu, vienas ar daugiau „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai (įskaitant ir „Dvigubo Dauginamojo Laukinis“ („Double Multiplier Wild“) simbolį ir „Trigubo Dauginamojo Laukinis“ („Triple Multiplier Wild“) atsirandantys kiekviename būgne, aktyvuoja 5 papildomus sukimus.
- „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliai, pasibaigus papildomų sukimų sesijai, nėra

perkeliami į pagrindinį lošimą.

„Traukinio apiplėšimas“ („Train Heist“) papildomi sukimai

- Šios funkcijos metu, papildomi sukimai lošiami su dauginamuoju, tai reiškia, kad bet kuriuo metu „Laukinis“ („Wild“) simboliui atsiradus bet kur būgnuose, dauginamasis padidėja per 1 skaičių ir lošėjui suteikiamas 1 papildomas sukimas.
- Dauginamasis prasideda su x1 karto daugyba.
- Dauginamasis padidėja po laimėjimo apskaičiavimo ir yra pritaikomas kito sukimo metu.
- Jei dauginamasis padidėja iki x16 kartų, lošėjas gauna 5 (vietoje įprasto vieno) papildomus sukimus.
- Papildomi „Laukinis“ („Wild“) simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose po to, kai dauginamasis padidėja iki x16 kartų, taip pat suteikia 1 papildomą sukimą ir padidina dauginamąjį per vieną skaičių.

Lošimo ***funkcijos ir simboliai***

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į lošimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96,8%.

Laimėjimų lentelė



80. LOŠIMAS „SKUBANTIS BŪGNAS“ („REEL RUSH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,50 Eur Maks. 100.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	106 300.00 Eur

- „Skubantis būgnas“ („Reel Rush“) yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: „Wild“ pakeitimai, persukimai ir Papildomi Sukimai su 3125 būdais laimėti.
- Lošimas lošiamas su 45–3125 būdais laimėti, 1–10 lygių (50 monetų vienam lygiui) ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Nėra statymo linijų.

- Statymo lygis nustatomas LEVEL / LYGIS pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ pasirinkimo laukelyje.
- COINS / ŽETONAI rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.
- DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET) yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio ir to simbolio, atsiradusio ant visų būgnų, skaičiaus.
- Galutinis laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Sutampantys simboliai bet kurioje pozicijoje trijuose ir daugiau greta esančiuose būgnuose, pradedant iš kairės į dešinę, yra laiminti kombinacija.
- Laimėjimas suteikiamas tik už ilgiausiai besitęsiančią sutampančių simbolių kombinaciją.
- Daugiau laimėjimų sukuriama, kai papildomai atsiranda tų pačių simbolių ant tų pačių būgnų, kurie sukuria ilgiausią būdą laimėti.
- Vienkartiniai skirtingų simbolių laimėjimai yra pridedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik laiminčių simbolių kombinacijose.
- Galutiniam simbolių laimėjimui apskaičiuoti reikia padauginti sutampančių simbolių skaičių viename būgne su sutampančių simbolių skaičiumi kiekviename kitame būgne ilgiausioje laiminčių simbolių kombinacijoje. Taip pat padauginti laimėtų žetonų skaičių iš ilgiausios laiminčių simbolių kombinacijos pagal laimėjimų lentelę. Galutinis vieno sukimo laimėjimas yra laiminčių simbolių suma kiekvienam simbolių tipui.

Pavyzdys, kaip laimėti 1 lygio išmoką

- 3 derantys ananasų simboliai, iš kairės pusės einančiuose greta esančiuose būgnuose, lošėjui laimi 10 žetonų. Šis skaičius padauginamas iš 1 (už 1 ananasą pirmame būgne), tada padauginama iš 1 (už 1 ananasą antrame būgne), tada padauginama iš 3 (už vieną „Wild“ simbolį, kuris pakeičia ananaso simbolį, ir 2 ananasų simbolius trečiame būgne), kas sudaro tokią formulę: 1 x 1 x 3 x 10 = 30 žetonų.

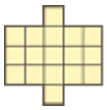
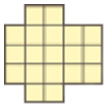
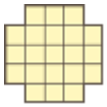
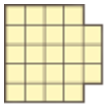
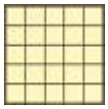


„Laukinis“ („Wild“) simbolis

- „Laukinis“ („Wild“) simboliai pasirodo tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime ir Papildomų Sukimų metuu.
- „Laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius.

Būgno nustatymai ir laimėjimų būdai

- Laiminti bet kurio sukimo kombinacija pagrindiniame lošime aktyvuoja 1 persukimą, daugiausiai 5 persukimus.
- Kiekvieno persukimo metu, būdai laimėti padidėja 2 papildomais simboliais, atsirandančiais būgnuose.
- Žemiau esanti lentelė rodo būgno nustatymus ir laimėjimų būdų skaičių po sukimo pagrindiniame lošime, persukimų metų ir Papildomų Sukimų metu.

Sukimas / persukimas / papildomi sukimai	**Būgnai**	**Būdai laimėti**
Pirmas sukimas		45
Pirmas persukimas		135
Antras persukimas		405
Trečias persukimas		675
Ketvirtas persukimas		1125
Penktas persukimas		1875
Papildomi sukimai		3125

- Persukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo pirmąjį persukimą.
- Kai nebėra laimėjimų kombinacijų persukimo metu arba po penkto persukimo, persukimai baigiasi ir būgnai grįžta į pradinius nustatymus.
- Persukimų laimėjimai yra pridedami prie pradinio sukimo laimėjimų.

Papildomi sukimai

- Laiminti kombinacija po penkto persukimo aktyvuoja 8 Papildomus sukimus.
- Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo persukimus ir Papildomus sukimus.
- Papildomi sukimai negali būti laimėti Papildomų sukimų metu.

- Pabaigoje Papildomų sukimų, galutinis laimėjimas rodo visų laimėjimų nuo Papildomų sukimų, persukimų ir to sukimo, kuris aktyvavo persukimus, laimėjimų sumą.

Lošimo funkcijos

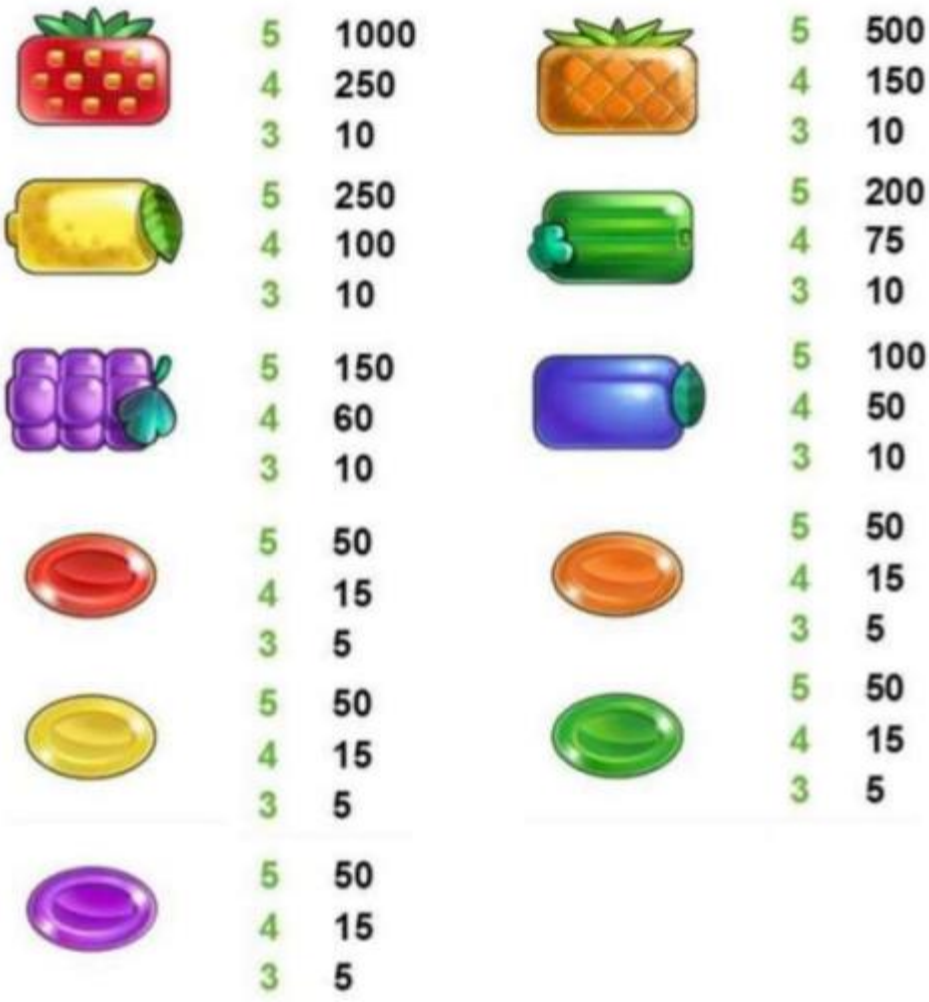
- Toliau esančioje eilutėje pateikiami skirtingi mygtukai, naudojami lošime, ir aprašomos jų funkcijos.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į lošimą.
	Paspauskite, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 98,05%.

Laimėjimų lentelė



81. LOŠIMAS „PRARASTOS RELIKVIJOS“ („LOST RELICS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 Eur Maks. 400.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	384 400.00 Eur

„Prarastos relikvijos“ tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimų automatas su „Cluster Pays“ (Klasteris moka)

mechanizmu, Monetų laimėjimais, Papildomais Universaliaisiais simboliais, Papildomais „Scatter“ simboliais ir Nemokamais sukimais. Lošiama simbolių grupėmis, 1–10 statymo lygiais (20 monetų lygiui) ir skirtingomis monetų vertėmis.

Lošimo taisyklės:

- Statymo eilučių nėra.
- Kai 6 arba daugiau simbolių pasirodo grupėje, laimimas laimėjimas.
- Simbolis yra simbolių grupės dalis, jei jis liečiasi su tokiu pačiu horizontaliai arba vertikaliai nuo jo esančiu simboliu.
- Už kelias to paties simbolio grupes, kurios nesusijungia viena su kita, laimėjimai išmokami atskirai.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už grupę.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LYGIO rinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant MONETOS VERTĖS rinkiklį.
- MONETOSE rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Grupių laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.

Atsitiktinės funkcijos

- Kai pagrindiniame lošime išsukama laiminti kombinacija, sustoja būgnai, bet dar neišmokėtas laimėjimas, galima iki 5 kartų bet kokiu deriniu aktyvuoti po 1 iš 3 atsitiktinių funkcijų.
- Pagrindiniame lošime yra Monetų laimėjimo funkcija, Papildomos Universaliosios funkcijos ir Papildomos „Scatter“ funkcijos.
- Pagrindiniame lošime po simboliais, kurie yra laimėjimo derinio dalis, gali būti paslėpta atsitiktinių funkcijų.

Monetų laimėjimo funkcija

- Kai aktyvuojama monetų laimėjimo funkcija, už kažkurį vieną laimėjimo derinio simbolį laimimas 3–30 kartų iš statymo sumos padaugintas monetų laimėjimas.
- Simbolis, už kurį laimimas monetų laimėjimas vis tiek yra laimėjimo derinio dalis.
- Visi monetų laimėjimų funkcijos veikimo metu laimėti laimėjimai pridedami prie visų lošimo, kurio metu aktyvuota ši funkcija, laimėjimų.

Papildoma Universalioji funkcija

- Kai aktyvuojama Papildoma Universalioji funkcija, laimimi trys Papildomi Universalieji simboliai, kurie atsitiktinai pasirodo ant būgnų, pozicijose, kurios nėra jokios laimėjimo kombinacijos dalis ir nėra užimtos „Scatter“ arba Universaliųjų simbolių.
- Kai ant būgnų taip pasirodo trys papildomi Universalieji simboliai, yra galimybė, kad bus aktyvuota kita funkcija.
- Dėl Papildomos Universaliosios funkcijos ant būgnų gali pasirodyti iki 15 Universaliųjų simbolių.

- Universalieji simboliai gali būti bet kokio simbolio grupės dalis ir gali būti daugiau nei 1 grupės dalis.
- Už Universaliuosius simbolius laimimi laimėjimai tik tuomet, kai tie simboliai yra kitų simbolių grupėje.
- Universalieji simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Universaliojo simbolio atvejais išmokamas aukščiausias galimas grupių vertės laimėjimas.
- Esant Universaliajam simboliui laimėjimas lygus laimėjimui kaip už aukščiausią galimą simbolių derinį.

Papildoma „Scatter“ funkcija

- Kai aktyvuojama Papildoma „Scatter“ funkcija, už vieną laiminčiame derinyje esantį simbolį, laimimas papildomas „Scatter“ simbolis.
- Viso pagrindiniame lošime ir kol aktyvuota Papildoma „Scatter“ funkcija galima laimėti ne daugiau kaip 3 „Scatter“ simbolius.
- Po to, kai pagrindiniame lošime ir (arba) kol aktyvuota Papildoma „Scatter“ funkcija laimimi 3 „Scatter“ simboliai, nebegalima aktyvuoti Papildomos „Scatter“ funkcijos.
- Simbolis, už kurį laimimi papildomi „Scatter“ simboliai vis tiek yra laiminčio derinio dalis.

Nemokami sukimai

- Kai pagrindiniame lošime surenkami 3 „Scatter“ simboliai, aktyvuojama 10 Nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime „Scatter“ simboliai gali pasirodyti bet kur ant 1, 3 ir 5 būgnų (išskyrus „Scatter“ simbolius, kurie laimimi papildoma „Scatter“ funkcija ir pagrindiniame lošime pasirodo kaip laiminčios kombinacijos dalis).
- Nemokami sukimai lošiami tame pačiame statymo lygyje ir su ta pačia monetos verte kaip ir lošimas, kurio metu aktyvuoti sukimai.
- Pasibaigus Nemokamiems sukimams, bendras Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų laimėjimų iš lošimo, kurio metu aktyvuoti Nemokami sukimai.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.

Paslėptos skrynios funkcija

- Nemokamų sukimų metu galima Paslėptos skrynios funkcija.
- Nemokamų sukimų metu atsitiktinai paslepiama Paslėptos skrynios funkcija, kuri užima kelias pozicijas ant būgnų.
- Atidengiami tarpai tarp laimėjimų kombinacijų ir juose gali būti paslėptų skrynių.
- Atidengtos pozicijos perkeliamos į kitą sukimą iki kol skrynia visiškai atidengiama.
- Kai visos pozicijos, dengiančios skrynią, atidengtos, lošėjas laimi skrynią ir atsitiktinį šių funkcijų ir jų derinių skaičių: Papildomi nemokami sukimai, Lipnieji Universalieji simboliai ir monetų laimėjimai.
- Kai skrynioje yra Papildomų nemokamų sukimų funkcija, papildomas Nemokamas sukimas automatiškai pridedamas prie esamų Nemokamų sukimų skaičiaus.
- Per vieną Nemokamų sukimų sesiją daugiausia galima laimėti 25 Papildomus Nemokamus

sukimus.

- Po to, kai iš viso laimimi 25 Nemokami sukimai, esamos Nemokamų sukimų sesijos metu iš skrynios nebelaimimi papildomi nemokami sukimai.
- Kai iš skrynios laimima Lipnioji Universalioji funkcija, ant būgnų Universalusis simbolis atsitiktinai užima kito simbolio poziciją ir joje lieka iki kol baigiasi Nemokami sukimai.
- Lipnusis Universalusis simbolis negali užimti kito tokio pat simbolio pozicijos.
- Ant būgnų vienu metu daugiausia gali būti 6 Lipnieji Universalieji simboliai.
- Kai iš skrynios laimima monetų laimėjimo funkcija, išmokamas 1–30 kartų iš statymo sumos padaugintas monetų laimėjimas.
- Kai randama skrynia, atidengtos pozicijos atstatomos ir vėl turi būti atidengtos, o atsitiktinėje vietoje vėl paslepiama nauja skrynia.
- Yra trys skrynių tipai: mažos, vidutinės ir didelės.
- Iš šių tipų atsitiktinai parenkama vieno tipo skrynia, išskyrus dvi pirmąsias skrynias, kurios automatiškai būna mažesnės arba vidutinės.

Maža skrynia

- Iš mažų skrynių laimimas 3–5 funkcijų aktyvinimas.
- Iš mažų skrynių visuomet laimimas bent 1 Papildomas nemokamas sukimas.
- Iš mažų skrynių laimima iki 1 Lipniosios universaliosios funkcijos.
- Mažos skrynios yra 2 pozicijų pločio ir 1 pozicijos aukščio.

Vidutinė skrynia

- Iš vidutinių skrynių laimimas nuo 6–10 funkcijų aktyvavimas.
- Iš vidutinių skrynių visuomet laimimi bent 2 Papildomi nemokami sukimai.
- Iš vidutinių skrynių laimima iki 2 Lipniųjų universaliųjų funkcijų.
- Vidutinės skrynios yra 2 pozicijų pločio ir 2 pozicijų aukščio.

Didelė skrynia

- Iš didelių skrynių laimimas nuo 1–15 funkcijų aktyvinimas.
- Iš didelių skrynių visuomet laimimi bent 3 Papildomi nemokami sukimai.
- Iš didelių skrynių laimima iki 3 Lipniųjų universaliųjų funkcijų.
- Didelės skrynios yra 3 pozicijų pločio ir 2 pozicijų aukščio.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Pradedama lošti su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Bakstelėjus lošimo sritį sukimo metu sustabdomi būgnai.

	Lošimo nustatymai ir informacija.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Bakstelėjus pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.
	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Garso nustatymai** • **Garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.

	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

82. LOŠIMAS „LAUKINIS KALAKUTAS“ („WILD TURKEY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 Eur Maks. 100.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	284 900.00 Eur

Lošimo taisyklės:

- „Laukinis kalakutas“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 statymo eilučių vaizdo lošimas su nemokamais sukimais, universaliųjų simbolių pakeitimais ir universaliųjų simbolių rinkiniais nemokamų sukimų metu.
- Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotomis), 1–10 statymo lygių ir skirtingomis monetos vertėmis.

- Statymo lygis nustatomas **LYGIO** rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma **MONETOS VERTĖS** rinkikliu.
- **MONETŲ LAUKELYJE** rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Pasirinkus **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant žemesniu statymo lygiu ir norint lošti pasirinktu lygiu, mygtuką **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** reikia spustelėti du kartus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas valiuta lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Visi laimėjimai mokami tik pasitrintose eilutėse, išskyrus nemokamus sukimus, laimėtus su universaliaisiais ir universaliųjų simbolių rinkinių simboliais.

Universalusis simbolis

- Universalieji simboliai gali pasirodyti tik pagrindiniame lošime ir pakeisti visus simbolius.
- Trys ar daugiau bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime pasirodantys universalieji simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus pagal mokėjimų lentelę.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus universaliaisiais simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Nemokami sukimai

- Universaliųjų simbolių rinkinys gali pasirodyti tik nemokamose sukimuose ir pakeisti visus simbolius.
- Už universaliųjų simbolių rinkinių pakeitimus išmokama kaip už vertingiausius laimančius derinius statymo eilutėje pagal mokėjimų lentelę.
- Universaliųjų simbolių rinkinys gali pasirodyti kai vienas simbolis, arba universaliųjų simbolių rinkinys iš 2 arba 3 simbolių.
- Universaliųjų simbolių rinkinys iš 3 simbolių, pasirodantis ant bet kurio būgno ir pilnai dengiantis visą būgną, ant kurio pasirodo nemokamų sukimų metu, aktyvuoja 2 papildomus nemokamus sukimus.

- Laimėti papildomi nemokami sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spaudžiama, norint pradėti lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte.
	Spaudžiama norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	Spaudžiama, norint pamatyti mokėjimų lentelę.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai. Norint grįžti į lošimą spaudžiamas x mygtukas.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Įžangos ekranas**. Išjungia arba įjungia lošimo įžangos ekraną.
- **Sukimas tarpeliu**. Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija.** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

83. LOŠIMAS „NORŲ VALDOVAS“ („THE WISH MASTER“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 Eur Maks. 100.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	225 000.00 Eur

Lošimo taisyklės:

- „Norų valdovas“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 statymo eilučių (fiksuotų) lošimas su universaliojo simbolio pakeitimais ir „Norų valdovo“ funkcijomis, tokiomis kaip papildomi universalieji simboliai, universalieji būgnai, išsiplečiantysis universalieji simboliai, daugikliai ir atsitiktiniai universalieji simboliai.
- Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetos vertėmis.

- Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Pasirinkus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padaugina iš bet kokių kitų taikomų daugiklių.
- Statymo eilutės laimėjimas valiuta lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.
- Visi monetų laimėjimai išmokami, tik kai laimima statymo eilutėse.

„***Norų valdovo***“ ***funkcijos:***

- Bet kurioje būgnų vietoje pasirodęs „Scatter“ simbolis atsitiktinai suaktyvina vieną iš „Norų valdovo“ funkcijų, kuris yra aktyvus 10 sukimų:
  - Papildomas universalusis simbolis: Visi simboliai, atitinkantys atsargose rodomą simbolį, yra pakeisti universaliaisiais simboliais.
  - Universalieji būgnai: Visas būgnas, ant kurio nusileidžia „Scatter“ simbolis yra užpildomas universaliaisiais simboliais.
  - Išsiplečiantis universalusis simbolis: Kiekvienas universalusis simbolis nusileidžiantis ant būgno išsiplečia ir padengia visą būgną.

- Daugiklis: Visos statymo eilutės daugiklio yra padauginamos iš 2 arba 3. Abu daugikliai gali būti aktyvuojami vienu metu, padauginant visas statymo eilutes 6 kartus.
- Atsitiktinis universalusis simbolis: Du atsitiktiniai universalieji simboliai atsitiktinai pasirodo ant būgnų po kiekvieno sukimo, perdengiantys bet kurį būgno simbolį.

- Suaktyvinus „Norų valdovo“ funkciją, sukimosi skaitiklis nustatomas 10 sukimų.
- Kiekviena aktyvuota „Norų valdovo“ funkcija yra pridedama prie atsargų.
- „Scatter“ simbolis, pasirodantis būgnuose, kai įjungiamos „Norų valdovo“ funkcijos atsitiktinai suaktyvina kitą „Norų valdovo“ funkciją ir padidina sukimosi skaitiklį 5 sukimais.
- Vienu metu galima suaktyvinti ne daugiau kaip 3 „Norų valdovo“ funkcijas. Jei „Scatter“ simbolis būgnuose pasirodo, kai 3 „Norų valdovo“ funkcijos jau yra suaktyvintos, pirmoji suaktyvinta „Norų valdovo“ funkcija yra pakeičiama nauja „Norų valdovo“ funkcija.
- Atsargose negali būti dvi ar daugiau tos pačios „Norų valdovo“ funkcijos. Skirtingi universalieji būgnai ir daugikliai yra atskiros „Norų valdovo“ funkcijos.
- Jei nė viena iš „Norų valdovo“ funkcijų nėra suaktyvinta ir to paties sukimo metu ant būgnų atsiranda du ar daugiau „Scatter“ simbolių, kiekvienas „Scatter“ simbolis, pradedant nuo esančio kairiausiai, suaktyvina „Norų valdovo“ funkciją; pirmasis „Scatter“ simbolis padidina sukimosi skaitiklį 10 sukimų, o kiekvienas vėlesnis „Scatter“ simbolis padidina sukimosi skaitiklį 5 sukimais.
- Jei suaktyvinta bet kuri iš „Norų valdovo“ funkcijų ir to paties sukimo metu ant būgnų atsiranda du ar daugiau „Scatter“ simbolių, kiekvienas „Scatter“ simbolis, pradedant nuo esančio kairiausiai, suaktyvina „Norų valdovo“ funkciją ir padidina sukimosi skaitiklį 5 sukimais.
- Jei „Scatter“ yra perdengiamas atsitiktiniu universaliuoju simboliu arba išsiplečiančiuoju universaliuoju simboliu, jis vis tiek suaktyvina „Norų valdovo“ funkciją.
- Kiekviename būgne gali pasirodyti tik vienas „Scatter“ simbolis.
- Jei sukimų skaitiklis pasiekia 0 ir per tą sukimą neaktyvinta nė viena „Norų valdovo“ funkcijų, visos suaktyvintos „Norų valdovo“ funkcijos yra pašalinamos iš atsargų.
- Jei statymo lygis arba monetos vertė padidėja, kai „Norų valdovo“ funkcijos yra suaktyvintos, sukimo skaitiklis atstatomas iki 0, o visos „Norų valdovo“ funkcijos pašalinamos iš atsargų.

Universalusis simbolis

- Universalieji simboliai gali būti bet kurioje būgno vietoje ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus universaliaisiais simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	Funkcija

	Spaudžiama, norint pradėti lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte.
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.
	Spaudžiama, norint pamatyti mokėjimų lentelę.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
	Spaudžiama, norint sugrįžti į pagrindinį lošimą.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Įžangos ekranas.** Išjungia arba įjungia lošimo įžangos ekraną.
- **Statymo pakėlimo ekranas**. Įjungia arba išjungia pakelto statymo perspėjimą.
- **Sukimas tarpeliu.** Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

84. LOŠIMAS „ALOHA! GRUPINĖS IŠMOKOS“ („ALOHA! CLUSTER PAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 Eur Maks. 200.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	140 000.00 Eur

- „Aloha! Grupinės išmokos“ yra 6 būgnų, 5 linijų lošimas, turintis Cluster Pays™ mechaniką. Lošimas turi kelias funkcijas – Pakeičiamuosius simbolius, Išliekančio laimėjimo persukimą ir Papildomus sukimus su simbolio išmetimu.
- Lošiama su simbolių grupėmis, 1-10 statymų lygiais (10 žetonų per lygį) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymų linijų nėra.
- Simbolis yra grupės dalis, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai greta to paties simbolio.
- 9 ar daugiau simbolių grupės reiškia suteiktą laimėjimą pagal laimėjimų lentelę.
- Už kelias tokio paties simbolio grupeles, kurios nėra greta vienas kito, apmokama kaip už atskiras grupes.
- Laimėjimai iš kelių grupių vienu metu yra sumuojami.
- Statymai nustatomi naudojant „LEVEL / LYGIS“ parinkiklį.
- Laimėję deriniai sudaromi ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimas žetonais yra lygus vertei laimėjimų lentelėje, padauginta iš statymų lygio.
- Laimėjimas yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintai iš žetono vertės.
- Žetono vertė nustatoma naudojant „COIN VALUE“ parinkiklį.
- „COINS / ŽETONAI“ rodo statymams skirtų žetonų kiekį.

Sudedamieji simboliai

- Tiek pagrindiniame lošime, tiek ir laisvo sukimo lošime, kaukės ir papildomo sukimo simboliai būgnuose rodomi kaip sudedamieji simboliai.
- Sudedamasis simbolis yra simbolis, kuris padengia dvi būgno padėtis ir skaičiuojamas taip:

Sudedamojo simbolio pavadinimas	**Skaičiuojamas kaip**

Kaukės 	Du simboliai*
Papildomo sukimo simbolis 	Vienas simbolis

- Išliekančio laimėjimo persukimo ir pakeičiamų simbolių lošimo metu, kaukės simbolis dengia vieną poziciją.
- Sudedamieji simboliai bus visiškai arba iš dalies rodomi priklausomai nuo to, kaip sustos būgnas.
- Už bet kokią sudedamojo simbolio dalį, įeinančią į laimėjusią grupę, mokama pagal laimėjimų lentelę.

Pakeičiamas simbolis

- Pakeičiami simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno.
- Pakeičiamas simbolis tampa gretimu simboliu, kad būtų sukurtas kuo didesnis laimėjimas, pagal laimėjimų lentelę. Jei pakeičiamojo simbolio dėka nesusidaro laimintis derinys, pakeičiamas simbolis nebus transformuojamas.
- Jei būgne atsiranda tik pakeičiami simboliai, jie transformuojami į didžiausios vertės simbolį.
- Pakeitimo simboliai negali pakeisti laisvo sukimo simbolių.

Išliekančio laimėjimo persukimas

- Grupės laimėjimas atsitiktinai aktyvuoja „Sticky Win Re-Spins“ išliekančio laimėjimo persukimą.
- Išliekančio laimėjimo persukimo metu laimintys simboliai pasilieka, o visi kiti simboliai persukami.
- Išliekančio laimėjimo persukimo metu, jei laiminti grupė padidėja, tie simboliai, kurie padidina grupę, taip pat pasilieka, o likusieji nesėkmingi simboliai dar kartą sukasi. Tai tęsiasi tol, kol sukimo metu grupė nebepasididina, arba kol grupė visiškai užpildo ekraną. Paskutinės grupės laimėjimas yra skaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę.
- Išliekančio laimėjimo persukimas lošiamas tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte, kaip ir tas sukimas, kuris jį aktyvavo. Statymo lygis ir žetonų vertė negali būti keičiami per persukimą.
- Persukimas negali būti įjungiamas, jei pradinis sukimasis apima dvi atskiras laimėjusias grupes.
- Išliekančio laimėjimo persukimo metu neįmanoma laimėti jokiu simboliu, išskyrus simbolį, kuris aktyvavo persukimą.

Papildomi sukimai

- Papildomo sukimo simbolis yra sklaidos simbolis.
- 3 ar daugiau papildomo sukimo simbolių, visiškai ar iš dalies rodomi bet kur būgne pagrindinio lošimo metu, suaktyvina papildomus sukimus laimėjimų lentelėje.

o 3 papildomo sukimo simboliai = 9 papildomi sukimai
o 4 papildomo sukimo simboliai = 10 papildomų sukimų
o 5 papildomo sukimo simboliai = 11 papildomų sukimų
o 6 papildomo sukimo simboliai = 12 papildomų sukimų

- Papildomi sukimai gali būti laimimi kitų papildomų sukimų metu.
- Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip ir tas sukimas, kuris aktyvavo papildomus sukimus.
- Papildomi sukimai turi simbolio išmetimo mechaniką, kuriame pašalinami žemo laimėjimo simboliai, todėl padidėja tikimybė gauti didesnį laimėjimą likusiuose sukimuose. Simboliai pašalinami tokia seka:

o Antrojo sukimo pabaigoje visi gėlių  simboliai pašalinami iš būgnų.

o Ketvirtojo sukimo pabaigoje visi kriauklės  simboliai pašalinami iš būgnų.

o Šeštojo sukimo pabaigoje visi kokoso  simboliai pašalinami iš būgnų.

o Aštuntojo sukimosi pabaigoje visi ananasų  simboliai pašalinami iš būgnų.

- Bendrų laimėjimų laukas apima ir bet kokius laimėjimus gautus per papildomus sukimus, pridedant bet kokius laimėjimus iš sukimo, kurio metu buvo aktyvuoti papildomi sukimai.
- 3 ar daugiau papildomo sukimo simbolių, visiškai arba iš dalies rodomi bet kur ant būgno papildomuose sukimuose, aktyvuoja papildomus sukimus pagal laimėjimų lentelę.
- 3 papildomų sukimų simboliai = +1 papildomas sukimas
- 4 papildomų sukimų simboliai = +2 papildomi sukimai
- 5 papildomų sukimų simboliai = +3 papildomi sukimai
- 6 papildomų sukimų simboliai = +4 papildomi sukimai
- Pastaba: papildomo sukimo simbolis, kuris iš dalies arba visiškai atsiranda ant būgno, skaičiuojamas kaip vienas papildomo sukimo simbolis.
- Jei per paskutinį papildomą sukimą nėra laimėjimo, lošėjas gauna papildomą sukimą, kol laimės.
- Pastaba: jei per paskutinį sukimą atsiras 3 papildomo sukimo simboliai, bus suteikiamas papildomas sukimas. Šis naujas papildomas sukimas bus lošiamas po dabartinio sukimo ir bus skaičiuojamas kaip paskutinis papildomas sukimas.

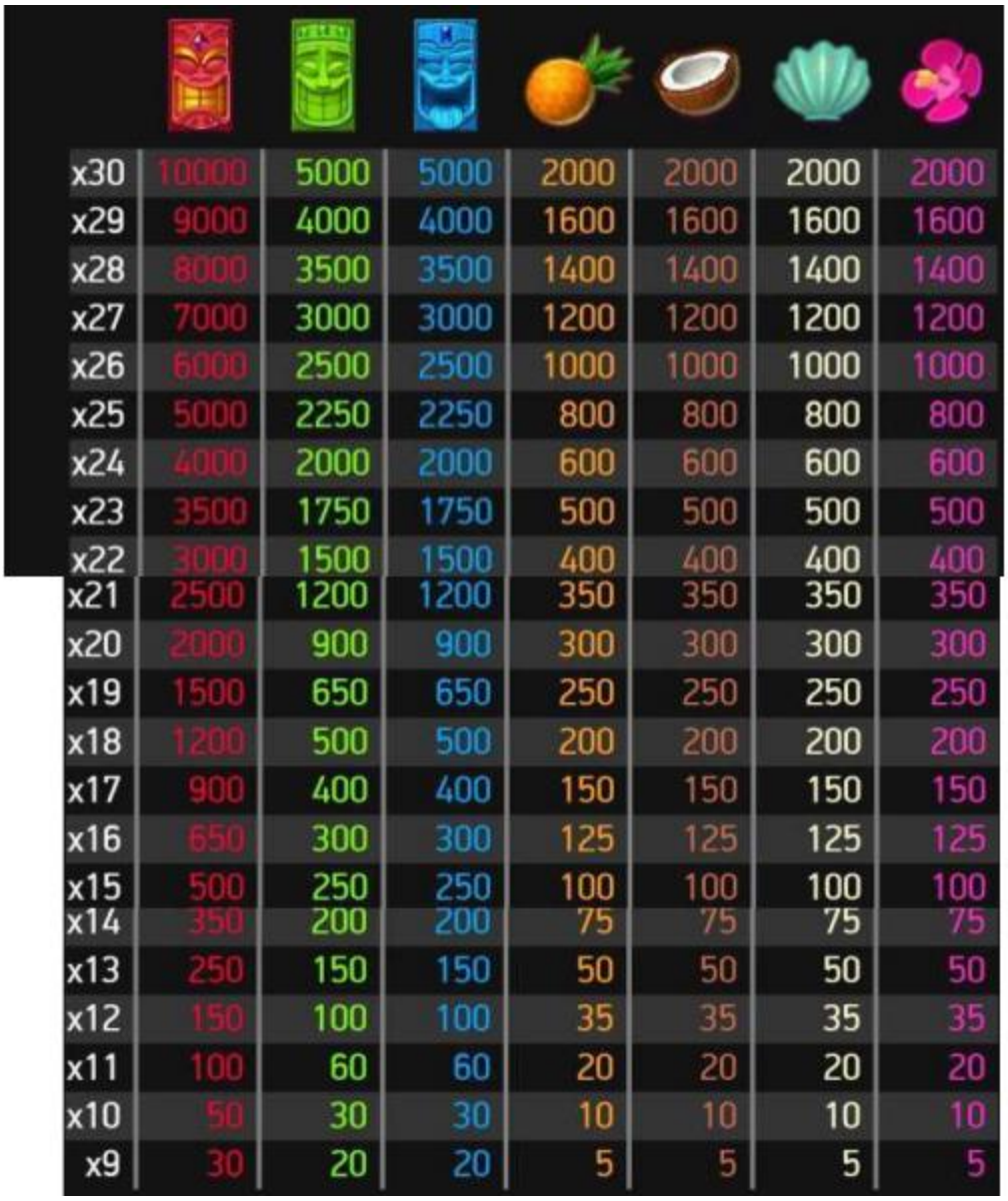
Lošimo funkcijos

- Lentelė pateikia lošimo mygtukus ir aprašymus

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Paspausti rodykles, norint naviguoti tarp laimėjimų lentelės lapų.
	Paspausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Paspausti, norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Teorinė lošimo grąža lošėjui yra 96.4%

Laimėjimų lentelė



x30	10000	5000	5000	2000	2000	2000	2000
x29	9000	4000	4000	1600	1600	1600	1600
x28	8000	3500	3500	1400	1400	1400	1400
x27	7000	3000	3000	1200	1200	1200	1200
x26	6000	2500	2500	1000	1000	1000	1000
x25	5000	2250	2250	800	800	800	800
x24	4000	2000	2000	600	600	600	600
x23	3500	1750	1750	500	500	500	500
x22	3000	1500	1500	400	400	400	400
x21	2500	1200	1200	350	350	350	350
x20	2000	900	900	300	300	300	300
x19	1500	650	650	250	250	250	250
x18	1200	500	500	200	200	200	200
x17	900	400	400	150	150	150	150
x16	650	300	300	125	125	125	125
x15	500	250	250	100	100	100	100
x14	350	200	200	75	75	75	75
x13	250	150	150	50	50	50	50
x12	150	100	100	35	35	35	35
x11	100	60	60	20	20	20	20
x10	50	30	30	10	10	10	10
x9	30	20	20	5	5	5	5

9 ar daugiau tų pačių simbolių vienoje eilutėje reiškia laimėjimą. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

85. LOŠIMAS „KRAUJO ČIULPIKAI“ („BLOOD SUCKERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,25 Eur Maks. 50.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	49 450.00 Eur

Lošimo eiga

- Šis lošimas turi 5 būgnus, 3 eiles ir 25 statymų linijas.

Lošimo laukas

- Rodyklės dešinėje ir kairėje padidina arba sumažina statymo lygį – žetonų skaičių, kuris statomas ant vienos statymų linijos. Statymui padidinti arba, atvirkščiai, sumažinti lošėjas turi patraukti po rodyklėmis matomą slankiklį.

- Rubininis „Spin“ mygtukas reiškia lošimo pradžią su atitinkamai pastatytu statymu ir žetonų verte. „Max Bet“ suteikia galimybę nustatyti patį aukščiausią statymo lygį su esama žetonų verte.

„Coin value“ rodyklytės sumažina arba padidina žetonų vertę vienu vertės lygiu.

„Wild“ 

simbolis gali pasirodyti bet kuriame pagrindinio lošimo būgne, Papildomų sukimų metu, ir jis gali pakeisti visus, išskyrus „Scatter“ 

ir premijinius simbolius. Didžiausią laimėjimų kombinaciją statymų linijoje, remiantis laimėjimų lentele, suteikia kitų simbolių pakeitimas „Wild“ simboliais.

Papildomi sukimai

Šiame lošime yra galimybė gauti Papildomų sukimų, kuriuos užtikrina „Scatter“ simbolis. Šį simbolį lošėjas gali gauti išsukdamas mažiausiai tris „Scatter“ 

simbolius bet kurioje pagrindinio lošimo juostoje. Tai suteikia 10 Papildomų sukimų. Jei per šiuos sukimus vėl gaunama „Scatter“ simbolių eilė, skiriami dar papildomi sukimai.

„Scatter“ laimėjimų dydis atitinka laimėjimų lentelės vertę, padaugintą iš statymo lygio. Lošime numatyta išmokėti didesnį „Scatter“ laimėjimą.

Papildomi sukimai sumuojami ir jų metu visi „Scatter“ laimėjimai dauginami iš 3. Papildomų sukimų pabaigoje gautas laimėjimas pridedamas prie rezultato, buvusio prieš tai. Kai sukimai baigiasi, grįžtama į tą sukimą, kuriame sukimai buvo laimėti.

Bonus lošimas

3 ar daugiau „Bonus“ 

simboliai, atsiradę bet kurioje aktyvioje statymo linijoje būgnuose iš kairės į dešinę, aktyvuoja Bonus lošimą.
Bonus lošimo metu lošėjas turi rinktis iš atsiradusių karstų ir nužudyti juose esančius vampyrus. Už kiekviena pribaigtą vampyrą yra laimima žetonų. Bonus lošimas baigiasi, kai iš pasirinkto karsto išskrenda šikšnosparniai. Tik vienas Bonus lošimas lošiamas vieno sukimo metu.

Paprastai laimėjimas žetonais yra vienodo dydžio su laimėjimų lentelėje nurodyta verte, kuri dauginama iš statymo lygio. Statymo lygiu vadinamas žetonų skaičius, už kurį paprastai pastatomas vienas statymas vienoje linijoje. Išmokamas tik didžiausias statymo linijos laimėjimas. Statymų linijų laimėjimai, gauti vienu metu, skaičiuojami kartu.
„Bonus“ laimėjimų dydis yra nurodytas laimėjimų lentelėje, ir jis yra dauginamas iš statymo lygio. Bonus lošimo pabaigoje visi laimėjimai gauti jo metu yra pridedami prie to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų. Didžiausias įmanomas laimėjimas Bonus lošime yra 20320 žetonų.

Grąža lošėjui
Teorinė lošimo grąža lošėjui yra 98%.

Laimėjimų lentelė



86. LOŠIMAS „DŽEKAS HAMERIS“ („JACK HAMMER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,25 Eur Maks. 250.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	183 500.00 Eur

- „Džekas Hameris“ („Jack Hammer“) yra 25 linijų, 3 eilių lošimas, naudojantis 15 nepriklausomų būgnų.
- Lošimas turi šias funkcijas: „Lipnūs laimėjimai“ („Sticky Wins“), Papildomi sukimai ir „Laukinis“ („Wild“) pasikeitimai.
- Lošimas lošiamas 25 fiksuotomis statymų linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET) yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Statymo lygis nustatomas LEVEL / LYGIS pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ pasirinkimo laukelyje.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimima pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Statymo linijos laimėjimai yra padauginami iš žetonų skaičiaus vienoje statymo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi laimėjimai rodomi žetonais.
- Papildomų sukimų simbolis yra „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios linijos laimėjimų.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek Papildomų sukimų metu, „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

- „Laukinis“ („Wild“) 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Papildomų sukimų („FreeSpins“) simbolius.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas eurais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Žetonai („COINS / ŽETONAI“) rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.

„Lipnūs laimėjimai“ („Sticky Wins“) funkcija

- Laiminti statymo linija arba 3 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai iššaukia šią funkciją.
- Būgnai su laiminčiais simboliais lieka savo vietose būgnuose visų kitų persukimų metu, taip suteikdami galimybę laimėti didesnius laimėjimus.
- Būgnai sukasi iki tol, kol nebeatsiranda naujų laimėjimų.
- Kai nebeatsiranda naujų laimėjimų ir pasibaigia ši funkcija, visi aktyvūs laimėjimai yra išmokami.

Papildomi sukimai (Free Spins)

- Pagrindiniame lošime ir Papildomų sukimų metu, 5 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose, aktyvuoja Papildomus sukimus. Papildomų sukimų skaičius priklauso nuo laimėjimų lentelėje nurodytos informacijos.
- Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Papildomi sukimai gali būti laimėti Papildomų sukimų metu.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra trigubinami (x3). Netaikoma papildomų sukimų atveju.
- Papildomų sukimų laimėjimai nėra dauginami pagal Papildomų sukimų dauginamąjį.

Lošimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į lošimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 97%.

Laimėjimų lentelė





87. LOŠIMAS „DŽIUNGLIŲ DVASIA: LAUKINĖS PRIGIMTIES ŠAUKSMAS“ („JUNGLE SPIRIT:CALL OF THE WILD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 Eur Maks. 100.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	776 500.00 Eur

- „Džiunglių dvasia: Laukinės prigimties šauksmas“ („Jungle Spirit: Call of the Wild“) yra 243-statymų galimybių, 5 būgnų, 3 eilių lošimas su Papildomais sukimais, Simbolių išplėtimo funkcija ir Drugelio padidinimo funkcija.
- Pagrindiniame lošime lošiama su 243 statymų būdais (fiksuota), 1-5 statymų lygiais (20 žetonų per lygį) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Papildomuose sukimuose lošimas pasiverčia į 5-būgnų, 4 eilių lošimą, kuris padidina statymų galimybes iki 1024.
- Nėra statymų eilučių.
- Statymų lygis nustatomas naudojant lygių („LEVEL / LYGIS“) žymeklį.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės („COIN VALUE“) žymeklį.
- ŽETONAI rodo žetonų, kuriuos lošėjas turi statymams, skaičių.
- MAX BET: lošiama 243 statymų būdais, aukščiausią statymų lygiu ir esama žetonų vertę. Lošiant bet kokį žemesnį statymų lygį, MAX BET turi būti paspaustas du kartus, kad būtų lošiama pasirinktu lygiu.
- Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal Laimėjimų lentelę.
- Simbolių atitikimas bet kurioje pozicijoje trijose ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno į dešinį būgną, yra statymo būdo laimėjimas.
- Statymų linijos laimėjimas mokamas jei iš eilės pereinama nuo kairės būgno į dešinę.
- Lošime yra išmokamas laimėjimas tik už ilgiausias simbolių kombinacijas.
- Daugiau statymų būdu laimi, kai papildomi simboliai rodomi tuose pačiuose būgnuose, kurie sukuria ilgiausią laimėjimo būdą.
- Vienu metu galima laimėti ant išsklaidymo („Scatter“) simbolio ir bet kurio kito simbolio, kitu atveju galima laimėti tik ant vieno simbolio.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus sumai, kurią parodo Laimėjimų lentelė, padaugintai iš statymų lygio ir kiek kartų šis simbolis pasirodo ant kiekvieno būgno.
- Statymų laimėjimas žetonais yra lygus Laimėjimų lentelės rodikliui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymų laimėjimo suma eurais yra lygi laimėjimui žetonams, padaugintam iš žetonų vertės.
- Pavyzdinis būdas laimėti išmokėjimą 1 lygyje:

3 vienodi Tigro simboliai gretimuose būgnuose, pradedant kairiuoju būgno suteikia 50 žetonų. Tai padauginama iš 2 (2 Tigro simboliai ant būgno 3), o bendras laimėjimas yra 2 x 50 = 100.



Simbolio išplėtimo funkcija

- Kiekvienas simbolis lošime, išskyrus simbolį „Scatter“, gali būti pažymėtas drugeliais.
- Kai toks simbolis dalyvauja laimėjusiame derinyje tiek pagrindiniame lošime, tiek Papildomuose sukimuose, jis plečiasi, kad apimtų visą būgną.

Drugelio padidinimo funkcija

- Drugelio padidinimo funkcija yra aktyvuota atsitiktine tvarka pagrindiniame lošime, kai laimėtoje situacijoje nėra jokių išsklaidymo simbolių ar simbolių, pažymėtų drugeliais ant būgno.
- Drugeliai skraido aplink būgnus ir išplečia 1-3 simbolius, kurie dalyvauja garantuotame laimėjime. Išplėstas simbolis apims visą būgną.
- Drugelio padidinimo funkcijos laimėjimai pridedami prie bet kokio laimėjimo būdo.

Papildomi sukimai

- Nuo 3 iki 5 Išsklaidymo simboliai, rodomi bet kuriame pagrindinio lošimo būgne, suaktyvina Papildomus sukimus.
- Papildomų sukimų metu negalima laimėti naujų papildomų sukimų.
- Jei Papildomi sukimai suaktyvinami naudojant 4 ar 5 Išsklaidymo simbolius, lošėjas gauna žetonų laimėjimą atitinkamai 15 arba 50 kartų.
- Įeinant į Papildomus sukimus, lošėjas pasirenka 1 iš 5 Papildomų sukimų gyvūnų.
- Kiekvienas gyvūnas yra dominuojantis vidutinio laimėjimo simbolis, o tai reiškia, kad būgne yra tik šis visų vidutinio laimėjimo simbolis.
- Už Tigro simbolį lošėjui skiriami 4 Papildomi sukimai, Dramblio - 8 Papildomi sukimai, lokio - 12 Papildomų sukimų, krokodilo - 16 Papildomų sukimų, Kobros - 20 papildomų sukimų.
- Funkcijos su mažesniu Papildomų sukimų skaičiumi kelia didesnę riziką, tačiau jos suteikia didesnį laimėjimo potencialą.
- Papildomų sukimų pabaigoje visas laimėjimas iš Papildomų sukimų pridedamas prie bet kurio laimėjimo iš sukimo, kuriame aktyvuojami Papildomi sukimai (įskaitant žetonų laimėjimą, jei toks yra).
- Papildomų sukimų pabaigoje grįžtama į sukimą, kuriame buvo aktyvuoti Papildomi sukimai Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip sukimas, kuris suaktyvino Papildomus sukimus.

Lošimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).

	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spustelkite klavišą norint grįžti į pagrindinį lošimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96.47%.

Laimėjimų lentelė



88. LOŠIMAS „SUPERINIS SKUDAMORO ŠANSAS“ („SCUDAMORE’S SUPER STAKES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 Eur Maks. 100.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	526 800.00 Eur

Lošimo taisyklės:

- „Superinis Skudamoro šansas“ – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas su 20 statymo eilučių (fiksuotų).
- Lošime yra atsitiktiniai universalieji simboliai, klasikinės Piterio taurės lošimai ir statymo kvito funkcija. Klasikinės Piterio taurės lošimas tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 32 statymo eilutėmis (fiksuotomis).
- Pagrindiniame lošime lošiama 20 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių su 10 monetų statymo lygiui.

- Statymo lygis nustatomas **LYGIO** rinkikliu. Monetos vertė nustatoma **MONETOS VERTĖS** rinkikliu. **MONETŲ LAUKELYJE** rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius. Pagrindiniame lošime universalusis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir statymo kvito simbolius. Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Pasirinkus **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant žemesniu statymo lygiu ir norint lošti pasirinktu lygiu, mygtuką **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** reikia spustelėti du kartus.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami. Klasikinės Piterio taurės lošimo ir atsitiktinių laukinių laimėjimai pridedami prie statymo eilutės laimėjimų. Klasikinės Piterio taurės lošimas ir atsitiktinių laukinių funkcija gali būti aktyvuojami tuo pat metu per vieną sukimą. Tokiu atveju atsitiktinių laukinių funkcija lošiama pirma.

Atsitiktiniai laukiniai simboliai

- Prieš kiekvieną sukimą yra galimybė, kad bus aktyvuojama atsitiktinių laukinių funkcija. Atsitiktiniai laukiniai gali būti aktyvuojami tik pagrindiniame lošime.
- Atsitiktinių laukinių funkcija lošiama tokiu pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir lošimas, per kurį aktyvuoti atsitiktiniai laukiniai simboliai.
- Ant būgnų atsitiktinai pasirodo nuo 2 iki 5 pasagos simbolių, kurie paverčia laukiniais simbolius, ant kurių pasirodė. Atsitiktiniai laukiniai simboliai negali pasirodyti ant kitų atsitiktinių laukinių ir „Scatter“ simbolių.

Klasikinės Piterio taurės lošimas

- Pagrindiniame lošime bet kur ant 1, 3 ir 5 būgnų pasirodžius 3 „Scatter“ simboliams aktyvuojamas klasikinės Piterio taurės lošimas.
- Klasikinės Piterio taurės lošimas tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 32 statymo eilutėmis (fiksuotomis).
- Klasikinės Piterio taurės lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir lošimas, per kurį aktyvuotas šis lošimas.
- Kai aktyvuojamas klasikinės Piterio taurės lošimas, lošėjas iš 4 žirgų pasirenka vieną, kuris, jo nuomone, laimės lenktynes. Kiekvienam žirgui priskirtas statymo daugiklis, susijęs su žirgo šansu laimėti lenktynes.
- Kiekvienam žirgui priskirti 2 simboliai, kurie pasirodo ant būgnų virš trasos. Šie simboliai yra tokios spalvos kaip ir žirgo žokėjaus apranga.
  - Dieviška sėkmė: Raudonasis žokėjus ir raudoni „A“ simboliai, išmokama 5000 X statymas.
  - Didžiausia uoga: Violetinis žokėjus ir violetiniai „K“ simboliai, išmokama 500 X statymas.
  - Gonzo užduotis: Žaliasis žokėjus ir žali „Q“ simboliai, išmokama 100 X statymas.
  - Folijos kepurė Mėlynasis žokėjus ir mėlyni „J“ simboliai, išmokama 50 X statymas.
- Klasikinės Piterio taurės lošimo pradžioje visi 4 žirgai yra trasoje. Kai laimima būgnais, atitinkamas žirgas su laimėjusiais simboliais žirgų lenktynėse pajuda 1 vieta į viršų. Žirgas, pajudėjęs į viršų per 4 vietas laimi lenktynes. Tada baigiasi klasikinės Piterio taurės lošimas. Per vieną pasukimą žirgas negali pajudėti daugiau nei per 1 vietą.
- Jei laimima 2 skirtingomis spalvomis, vienu metu gali į priekį pajudėti 2 skirtingi žirgai. Klasikinės Piterio taurės lošime nebūna daugiau nei 2 laimėjusių simbolių. Tai reiškia, kad 2 žirgai gali į viršų pajudėti vienu metu, bet tik 1 žirgas gali laimėti lenktynes.
- Lenktynių vietos lentelėje lošėjo pasirinktas žirgas pažymėtas žvaigždute. Stebėdamas laukelį lošėjas gali matyti, kuris žirgas pirmauja. Kai lenktynės baigiasi, jas laimėjęs žirgas parodomas paryškintai, o laimėjimai išmokami. Klasikinės Piterio taurės lošime laimėjimai pridedami prie likučio.

Statymo kvitas

- Lošėjas vienu metu gali būti pasirinkęs tik 1 statymo kvitą. Nusipirkus statymo kvitą, pirkinys negali būti atšauktas. Statymo kvitu sekama, kiek kartų per pasirinktą sukimų skaičių pasirodo pasirinktas simbolis, ir už jį išmokama iš daugiklio padauginama statymo vertė.
- Jei statymo kvite pasirinktas laukinis simbolis ir ant būgnų šis simbolis pridedamas atsitiktinių laukinių funkcija, šis laukinis simbolis taip pat pažymimas statymo kvite. Vis dėlto, atsitiktinis laukinis simbolis nepakeičia jokių simbolių, juos registruojant statymo kvite.
- Klasikinės Piterio taurės lošime pasirodę simboliai nėra skaičiuojami statymo kvite.
- Kaip pripildyti statymo kvitą:

1. Spustelėkite statymo kvito mygtuką dešinėje lošimo zonos pusėje.
2. Pasirinkite vieną simbolį, kurį rinksite.
3. Pasirinkite sukimų skaičių, pavyzdžiui, surinkite 7 iš 10 sukimų.
4. Pasirinkite statymo, kurį norite atlikti, dydį eurais.

- Jei pasiekiamas reikiamas pasirodžiusių simbolių skaičius, lošėjui išmokama suma, gaunama padauginus daugiklį iš statymo vertės.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spaudžiama, norint pradėti lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte (arba spustelėjus tarpelio klavišą).
	Spaudžiama, norint pamatyti mokėjimų lentelę.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi **MOKĖJIMO LENTELĖS** puslapiai. Norint grįžti į lošimą spaudžiamas x mygtukas.
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Įžangos filmukas**. Įjungia arba išjungia lošimo įžangos filmuką.
- **Sukimas tarpeliu**. Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

89. LOŠIMAS „PAŠĖLĘS VANDUO“ („WILD WATER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 Eur Maks. 100.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	224 200.00 Eur

- „Pašėlęs vanduo“ („Wild Water“) yra 5 būgnų, 20 statymų linijų lošimas, kuriame yra tokios funkcijos, kaip „Laukiniai“ („Wild“) pakeitimai, Papildomi sukimai („Free spins“), simbolių grupės ir specialūs „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimai.
- Lošimas lošiamas 20 linijų fiksuotomis statymo linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtinga žetonų verte.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis LYGIO („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis ŽETONŲ VERTĖS („Coin Value“) selektoriumi.
- ŽETONAI („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti.
- DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ („Max Bet“) lygmenyje lošiama 20 statymo linijų, aukščiausiame statymų lygmenyje ir su tuometine žetonų verte.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio.
- Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimima nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.

- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
- Vienu metu įvykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai taikomi statymo linijų laimėjimams, „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) tik bonus laimėjimai.

Simbolių grupės („Stacked Symbols“)

- Pagrindiniame lošime ir Papildomuose sukimuose („Free Spins“), banglentininko simboliai atsiranda kaip simbolių grupė ant būgnų.
- Simbolių grupė yra simbolis, kuris arba dalinai uždengia būgną (1 arba 2 pozicijas ant būgno), arba visiškai uždengia visas tris pozicijas ant būgno.
- Simbolių grupė bus visiškai arba dalinai parodyta, priklausomai nuo to, kaip nusileis būgnas.
- Už bet kurią simbolių grupės dalį, patekusią ant laimėjusios statymo linijos, išmokamas laimėjimas taip, kaip parašyta Laimėjimų lentelėje.

„Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimai

- Pagrindiniame lošime ir Papildomuose sukimuose („Free Spins“) „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimai yra aktyvuojami, kai bet kokia kombinacija iš visų 5 banglentininko simbolių ar 5 skirtingi banglentininko simboliai atsiras ant visų 5 būgnų.

„Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) bonus laimėjimas

- Kai visi 5 skirtingi banglentininko simboliai atsiranda kaip simbolių grupė kombinacijose po 3 ant visų 5 būgnų, išmokama 200 kartų didesnė suma nei dabartinis statymas.

„Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimas

- Kai susidaro bet kokia 5 banglentininko simbolių kombinacija, atsiradusi kaip 3 simbolių grupė ant visų 5 būgnų, išmokama 20 kartų didesnė suma nei dabartinis statymas.
- „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimai žetonais yra lygūs dabartiniam statymui padaugintam iš taikomo bonusinio laimėjimo koeficiento (x200 arba x20).
- „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimai virtualiais pinigais yra lygūs laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) laimėjimas negali būti laimėtas tuo pat metu kaip ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimas.
- Statymų linijos laimėjimai yra pridedami prie bet kurių „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimų.

Laukinis simbolis („Wild Symbol“



- Simboliai „Laukinis“ („Wild“) gali atsirasti ant bet kurio būgno pagrindiniame lošime ir Papildomuose sukimuose („Free Spins“) ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išskaidymo“ („Scatter“).
- Simbolio „Laukinis“ („Wild“) atvejais išmokamas didžiausias galimas laimėjimas už kombinaciją statymų linijoje, remiantis Laimėjimų lentele („Paytable“).
- Papildomuose sukimuose („Free Spins“), simboliai „Laukinis“ automatiškai išsiplečia, kad uždengtų visą būgną, ant kurio jie atsiranda, jei tai nulemia statymo linijos laimėjimą.
- Simboliai „Laukinis“ („Wild“) negali pakeisti banglentininko simbolių, kad užbaigtų „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimus.

Papildomi sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau „Išskaidymo“ („Scatter“) simboliai atsiradę bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime aktyvuoja Papildomus sukimus („Free Spins“).
- Papildomų sukimų („Free Spins“) skaičius, kurį galima laimėti, nurodytas Laimėjimų lentelėje („Paytable“).
- Papildomi sukimai („Free Spins“) yra lošimai tame pačiame statymų lygyje ir su ta pačia žetonų verte kaip ir sukimas, kuriame buvo aktyvuoti Papildomi sukimai („Free Spins“).
- Nauji Papildomi sukimai negali būti laimėti per Papildomus sukimus („Free Spins“).
- Papildomų sukimų („Free Spins“) laimėjimai yra pridedami prie bet kurių statymo linijos laimėjimų.
- GALUTINIS LAIMĖJIMAS („Total win“) parodo visus laimėjimus, kurie įvyko per Papildomus sukimus („Free Spins“), pridedant visus laimėjimus, kurie įvyko per sukimą, kuriame buvo aktyvuoti Papildomi sukimai („Free Spins“).
- Pasibaigus Papildomiems sukimams („Free Spins“),sugrįžtama į sukimą, kuriame aktyvuoti Papildomi sukimai („Free Spins“).

Lošimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spausti į kairę arba į dešinę rodančias rodykles, norint peržiūrėti Laimėjimų lentelę. Norint sugrįžti į lošimą, spausti x mygtuką.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96.4%.

Laimėjimų lentelė:





90. LOŠIMAS „MAGIŠKOSIOS TARNAITĖS KAVINĖ“ („MAGIC MAID CAFE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 Eur Maks. 50.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	114 900.00 Eur

- „Magiškosios tarnaitės kavinė“ („Magic Maid Cafe“) – 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	**Laimėjimas**	**Simbolis**	**Laimėjimas**
	X 5 2500,00€ X 4 250,00€ X 3 50,00€		X 5 1000,00€ X 4 100,00€ X 3 20,00€
	X 5 500,00€ X 4 50,00€ X 3 15,00€		X 5 200,00€ X 4 25,00€ X 3 10,00€
	X 5 100,00€ X 4 20,00€ X 3 5,00€		X 5 75,00€ X 4 15,00€ X 3 4,00€
	X 5 50,00€ X 4 10,00€ X 3 3,00€		

Lavinos daugikliai – lošime laimėjimo daugiklis padidėja su kiekviena nauja lavina:

Lavina	**Daugiklis**	**Nemokamų kritimų daugiklis**
Pradinė lavina	X 1	X 3
Antra lavina	X 2	X 6
Trečia lavina	X 3	X 9
Ketvirta ir vėlesnė lavinos	X 5	X 15

Kiekviena laimėjimo eilutė, turinti iš eilės einančius 3 nemokamų kritimų simbolius  pradedant kairiausiuoju būgnu, suteikia 10 nemokamų kritimų. Papildomi nemokamai kritimai gali būti laimėti nemokamų kritimų metu.

Universalus simbolis „Wild“  pakeičia visus simbolius.

91. LOŠIMAS „UOGŲ LIETUS“ („BERRYBURST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 Eur Maks. 200.00 Eur
Maksimalaus laimėjimo suma:	277 600.00 Eur

Lošimo taisyklės:

- „Berryburst“ („Uogų lietus“) tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas su „Cluster Pays“ mechanizmu. Lošime yra Universaliųjų simbolių pakeitimas, Išsiplečiantieji universalieji simboliai ir Pakartotiniai sukimai.
- Lošiama simbolių grupėmis, 1–10 statymo lygiais (10 monetų lygiui) ir skirtingomis monetų

vertėmis.

- Statymo eilučių nėra.
- Statymo lygis nustatomas naudojant **LYGIO** rinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant **MONETOS VERTĖS** rinkiklį.
- **MONETOSE** rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.

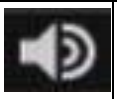
„Cluster Pays“ mechanizmas

- Simbolis yra simbolių grupės dalis, jei jis liečiasi su tokiu pačiu horizontaliai arba vertikaliai šalia nuo jo esančiu simboliu.
- Kai pasirodo 5 arba daugiau vienodų simbolių grupė, skiriamas prizas.
- Už kelias to paties simbolio grupes, kurios nesusijungia viena su kita, laimėjimai išmokami atskirai.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už grupę.
- Grupių laimėjimas monetomis lygus vertei, padaugintai iš statymo lygio.
- Grupių laimėjimas virtualia valiuta lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Kai 6 arba daugiau Universaliųjų simbolių suformuoja grupę, jie gali pakeisti simbolius tik vienoje grupės pusėje. Dėl to vienintelis atvejis, kai Universalieji simboliai suformuoja grupę ir nepakeičia simbolio vienoje grupės pusėje, būna tik tada, kai ekrane yra tik Universalieji simboliai.

Universalusis simbolis ir išplečiamas universalusis simbolis

- Pagrindinio lošimo ir Pakartotinių sukimų metu Universalieji simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų ir gali pakeisti visus simbolius.
- Kai pagrindiniame lošime vienas arba daugiau Universaliųjų simbolių pasirodo bet kur ant būgnų, šie simboliai automatiškai išsiplečia ir uždengia visą būgną, ant kurio pasirodė, ir aktyvuoja Pakartotinį sukimą.
- Laimėjimai išmokami Universaliesiems simboliams išsiplėtus, prieš Pakartotinį sukimą.
- Kai išsiplečia uždengti viso būgno, Universalieji simboliai lieka tokioje pozicijoje, kol kiti būgnai sukasi pakartotinai.
- Kai baigiasi Pakartotinis sukimas, ant būgnų pasirodę nauji Universalieji simboliai išsiplečia taip pat, kaip ir per pradinį sukimą. Tada apskaičiuojami laimėjimai.
- Kai Pakartotinių sukimų metu vienas arba daugiau Universaliųjų simbolių pasirodo bet kur ant būgnų, aktyvuojamas papildomas Pakartotinis sukimas.
- Pakartotiniai sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kaip ir per sukimą, kuris aktyvino pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie visų pradinio sukimo laimėjimų.
- Universaliojo simbolio atvejais išmokamas laimėjimas kaip už aukščiausią galimą statymo laimėjimo derinį.

- Jei pagrindinio lošimo arba Pakartotinio sukimo metu pasirodo penktas Universalusis simbolis, neaktyvuojami Pakartotiniai sukimai, bet už 15 Universaliųjų simbolių išmokama dvigubai.
- Išmoka už 15 Universaliųjų simbolių yra 5000 monetų.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Pradedama lošti su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Bakstelėjus lošimo sritį sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Eikite į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.

	**Greitųjų nustatymų meniu** Paspaudus pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.
 	**Išėjimas** Įšeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	

	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** **Paleidžiamas greitasis sukimas.**

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

92. LOŠIMAS „PASAKŲ LEGENDOS: JONUKAS IR GRYTUTĖ“ („FAIRYTALE LEGENDS: HANSEL AND GRETEL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	164 600.00 €

- Tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas su 10 fiksuotų mokėjimo eilučių.

Lošimo taisyklės:

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 10 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laimėjimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laimėjimingiąsias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“) simbolius.

- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik antrame ir ketvirtame būgnuose, bei papildomai pirmame ir penktame būgnuose per „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pagal simbolių eiliškumą bet kur ant linijos.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Papildomų atsitiktinių funkcijų ir nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Visų papildomų funkcijų ir nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomas funkcijas ir nemokamus lošimus.
- Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, „Sukrauti simboliai“ („Stacked Symbols“) gali iškristi bet kuriame būgne.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

- Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, aktyvuojamas „Premijinis lošimas“ („Bonuses“). Lošėjas pasirenka vieną iš trijų skrynių ekrane ir gali laimėti „Saldainių namuko premiją“ („Candy House Bonus“), „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“) arba kreditų sumą.

„Saldainių namuko premija“ („Candy House Bonus“):

- Šios premijos metu lošėjas pasirenka 3 iš 15 „saldainių“ simbolių ekrane;
- Kiekvienas pasirinktas „Saldainio“ simbolis yra tam tikras daugiklis, kurio vertė nėra matoma;
- Kai visi trys „saldainių“ simboliai pasirinkti, lošėjui pasiūloma pasirinkti šių 3 daugiklių vidutinę vertę, arba rinktis iš anksčiau pasirinktų daugiklių, kurių vertė nėra atskleista. Daugiklio vertė atskleidžiama tik po lošėjo pasirinkimo.
- Minimali ir maksimali daugiklių vertė gali būti nuo 1.2 iki 120 kart bendras statymas.
- „Saldainių namuko premijos“ („Candy House Bonus“) pabaigoje, bendras statymas yra padauginamas iš laimėtos daugiklio vertės ir pridedamas prie bet kokių laimėjimų, kurie lėmė „Saldainių namuko premijos“ („Candy House Bonus“) funkciją.

„Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija:

- Kai aktyvuojama „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu, pirmame, trečiame arba penktame būgne iškritęs „Bonus“ („Premijos“) simbolis, lošėjui suteikia dar 2 papildomus nemokamus lošimus.

„Papildomų kreditų laimėjimo“ („Coin Win“) funkcija:

- Kai aktyvuojama „Papildomų kreditų laimėjimo“ („Coin Win“) funkcija, lošėjas laimi kreditų sumą, kuri yra lygi bendras statymas padaugintas iš 15.

„Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija:

- Pagrindiniame lošime „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai gali iškristi tik antrame ir ketvirtame būgnuose, bei papildomai pirmame ir penktame būgnuose per „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją. „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai turi padengti visas būgno pozicijas.
- Kai „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai iškrenta ir padengia visas būgno pozicijas, lošėjui aktyvuojama „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija.
- Daugiau „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) yra atyvuojama, jei funkcijos metu iškrenta ir visiškai padengia būgnus sekantys „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai.
- „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją, pasilieka savo vietoje „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) metu.
- Kai nebelieka „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių, kurie pilnai padengia visas būgno pozicijas, „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija baigiasi.
- Jokios kitos atsitiktinės ar „Bonus“ („Premijos“) funkcijos negali būti aktyvuojamos „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcijos metu.
- Jei vienu metu iškrito 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliai ir „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re –Spins“) funkciją, pirmiausia yra lošiama „Bonus“ („Premijos“) funkcija.

„Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“)

- Šios funkcijos gali būti atsitiktinai aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) yra: „Fėjų stebuklo“ („Fairy Wonder“), „Fėjų staigmenos“ („Fairy Surprise“) ir „Laukinės fėjos“ („Fairy Wild“) lošimai. „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) negali būti aktyvuotos tuo pat metu, kaip ir „Premijiniai lošimai“ („Bonus“). „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) negali būti aktyvuotos „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) ar „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijų metu.

„Fėjų stebuklo“ („Fairy Wonder“) lošimas:

- Šios atsitiktinės funkcijos metu, pradedant 1, 2 arba 3 būgnais, grupė simbolių, sudaryta iš nuo 5 iki 9 „lošimo logo“ simbolių, gali iškristi ir padengti dalį būgnų viename lošime.
- Vidurinį būgną visuomet padengs 3„lošimo logo“ simboliai, o kairį ir dešinį būgnus, - nuo 1 iki 3 „lošimo logo“ simbolių.

- Kuris būgnas bus dengiamas pirmasis, pasirenkama atsitiktinai. Šios funkcijos metu negalimi „Laukiniai“ („Wild“) simboliai.

„Fėjų staigmenos“ („Fairy Surprise“) lošimas:

- Ši funkcija atsitiktinai gali būti aktyvuojama tuo atveju, jei lošėjas negavo jokios laimančios simbolių kombinacijos ar kitų laimėjimų pagrindinio lošimo metu.
- Po lošimo atsitiktinai parenkamas vienas iš iškritusių simbolių būgnuose, bei kiti simboliai, pradedant nuo tų, už kuriuos mažiausiai išmokama, paverčiami į pasirinktą simbolį, kol laimėjimas bus išmokėtas.
- Šios funkcijos metu negali būti pasirinkti „Laukiniai“ („Wild“) ir „Bonus“ („Premijos“) simboliai.

„Laukinės fėjos“ („Fairy Wild“) lošimas:

- Šios funkcijos metu dvi „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių grupės, atsitiktinai gali iškristi 1, 2, 4 ir 5 būgnuose pilnai juos padengdamos.
- Būgnams sustojus, lošėjui aktyvuojama „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija.
- „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją, pasilieka savo vietoje „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) metu.
- Daugiau „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) yra atyvuojama, jei funkcijos metu iškrenta ir visiškai padengia būgnus sekantys „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai.
- Kai nebelieka „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių, kurie pilnai padengia visas būgno pozicijas, „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija baigiasi.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

- Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

93. LOŠIMAS „FINAS IR BESISUKANTIS SŪKURYS“ („FINN AND SWIRLY SPIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.1 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	67 200.00 €

Lošimo apžvalga

- „Finas ir besisukantis sūkurys“ yra 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kuriame yra „Laukinio“ („Wild“) simbolis, „Papildomų sukimų raktas“ („Free Spins Key Simbol“), 4 skirtingi Papildomų sukimų tipai ir „Atsitiktinė“ („Random“) funkcija su 4 variacijomis.
- Simboliai išsidėsto spiralės motyvu, prasidedančiu apatiniame kairiame būgnų kampe ir pasibaigiančiu centrinėje pozicijoje.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis LYGIO („LEVEL“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis ŽETONŲ VERTĖS („Coin Value“) selektoriumi.
- ŽETONAI („COINS“) rodo skaičių žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Lošimas lošiamas 1-10 statymų lygiais (10 žetonų viename lygyje) ir skirtinga žetonų verte.
- Laimėjimo derinio laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio. Šis skaičius taip pat padauginamas iš taikomų daugiklių koeficientų.
- Statymo linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
- Mažiausiai 3 sutampantys simboliai eilėje, horizontaliai ar vertikaliai, atsirandantys bet kur ant būgnų, yra laimėjimas.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtinguose laimėjimų deriniuose yra pridedami.
- Papildomi sukimai yra lošiami naudojant tą pačią sukimo mechaniką su 25 vietomis kaip ir pagrindiniame lošime ir lošiama tame pačiame statymo lygyje ir su ta pačia žetonų verte kaip ir sukimas, kuriame jie buvo aktyvuoti.

Sukimo mechanika

- Kiekvienoje iš 25 vietų atsiranda 25 atskiri simboliai, nepriklausantys nuo šalia esančių simbolių.
- Laimėję simboliai bus sunaikinti ir likę simboliai pajudės, kad užimtų tuščias vietas.
- Simboliai juda nuo didžiausiu skaičiumi pažymėtos vietos iki kitos mažiausiu skaičiumi pažymėtos vietos pagal rodyklės kryptį (žiūrėkite žemiau esančią diagramą).



Laukiniai („Wild“) simboliai

- Laimėjimai su Laukiniais („Wild“) simboliais gali susikryžiuoti arba persidengti toje pačioje eilėje arba tame pačiame būgne.
- Laukiniai („Wild“) simboliai nepasirodo per pirminį sukimą/išmetimą.

Laimėjimų deriniai („Win Matches“)

- Bet kokia horizontali ar vertikali linija iš trijų ar daugiau tokių pačių simbolių yra laimėjimo derinys.
- Viena eilė ar būgnas gali savyje talpinti daugiau nei 1 laimėjimą.
- Kai 3 ar 4 Laukiniai („Wild“) simboliai liečiasi vertikalioje ar horizontalioje linijoje, jie gali pakeisti tik simbolius, esančius abejose linijos pusėse, tai reiškia, kad grupė Laukinių („Wild“) simbolių negali patys sukurti laimėjimo.
- Laimėjimai, kuriuos sudaro tik Laukiniai („Wild“) simboliai, yra skaičiuojami tik tada, kai jokie kiti laimintys deriniai nėra įmanomi nei horizontaliai, nei vertikaliai. Kai taip nutinka, Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia simbolį, už kurį pagal „Laimėjimų lentelę“ daugiausiai išmokama

„Lavina“ ir „Laukinių generatorius“ („Avalanche“ and „Wild Generation“):

- Kai visi laimėjimai yra apskaičiuojami, kiekvienas simbolis, kuris buvo dalimi laimėjimo, sprogs ir išnyks.
- Kai simboliai sustoja, laimėjimai apskaičiuojami pagal tai, kaip atrodo 5x5 tinklelis.

- Lošime yra skirtingi laimėjimų tipai: laimėjimai, kurie turi Laukinius („Wild“) simbolius  ir laimėjimai, kurie neturi Laukinio („Wild“) simbolio.
- Kiekvienas laimėjimas išjudins 1 iš 2 dalykų, priklausomai nuo laimėjimo tipo.
- Laimėjimai, kuriuose yra Laukiniai („Wild“) simboliai: jeigu laimėjime yra Laukiniai („Wild“) simboliai, Laukinis („Wild“) simbolis, kuris prisidėjo prie laimėjimo, sprogs, sunaikindamas visus vertikaliai ir horizontaliai jį liečiančius simbolius.
- Laimėjimai, kuriuose nėra Laukinio („Wild“) simbolio: jeigu laimėjime nėra Laukinių („Wild“) simbolių, naujas Laukiniai („Wild“) simbolis bus sukurtas vietoje vieno iš simbolių, kurie sprogo ir išnyko.
- Kai visi sprogimai įvyks ir nauji Laukiniai („Wild“) simboliai atsidurs savo vietose, likę

simboliai suvirs, kad užimtų tuščias vietas. Procesas kartosis iki pasibaigs visi laimėjimai.

- Nauji „Laukinio“ simboliai bus įdėti į laimėjimo derinio vidurį, tačiau yra išimčių (žiūrėti „Laimėjimai, kurie neturi Laukinių („Wild“) simbolių), kai nauji Laukiniai („Wild“) simboliai nebus sukurti.
- „Lavinos“ laimėjimai yra pridedami prie likučio kartu su kitais lošimo laimėjimais.

„Papildomų sukimų raktas“ („Free Spins Key Simbol“)

- Apatinė kairė vieta ant būgnų visada prasidės su „Papildomų sukimų rakto“ („Free Spins Key Simbol“) simboliu 

Papildomų sukimų rakto“ („Free Spins Key Simbol“) simbolis po laimėjimų ir likusių simbolių lavinos judės centro link..

- „Papildomų sukimų rakto“ („Free Spins Key Simbol“) simbolis negali išnykti per pagrindinį lošimą. Papildomi sukimai yra aktyvuojami, jeigu „Papildomų sukimų rakto“ („Free Spins Key Simbol“) simbolis yra centrinėje pozicijoje, kai nebėra laimėjimų derinių ir visos lavinos yra pasibaigusios.
- Kiekvieną kartą, kai „Papildomų sukimų rakto“ („Free Spins Key Simbol“) simbolis pasiekia centrinę poziciją ir aktyvuoja Papildomus sukimus, rakto skaičiuoklė apatiniame dešiniajame lošimo ekrano kampe padidėja 1.
- Rakto skaičiuoklė nestartuos nuo nulio kiekvieną kartą, kai lošimas yra išjungiamas, todėl lošėjas galės tęsti lošimą su surinktu raktų skaičiumi, kai iš naujo startuos lošimą.

Papildomi sukimai („Free Spins“)

- Kai visi laimėjimai ir lavinos įvyksta, jeigu „Papildomų sukimų rakto“ simbolis yra centrinėje pozicijoje, Papildomų sukimų lošimas yra suteikiamas.
- Lošėjas gali pasirinkti iš 4 skirtingų Papildomų sukimų lošimų, kai kiekvienas iš jų yra susijęs su viena iš „Atsitiktinių“ funkcijų.
- Per pirminį Papildomų sukimų lošimą, tik viena „Atsitiktinė“ funkcija gali būti pasirinkta. Kai baigsis pirminis Papildomas sukimas, lošėjas bus sugrąžintas į pagrindinį lošimą ir nebegalės rinktis kito Papildomo sukimo lošimo.
- Viena „Atsitiktinė“ funkcija yra įteikiama per Papildomo sukimo lošimą ir ši „Atsitiktinė“ funkcija visada nutinka per pirmą Papildomo sukimo lošimo kritimą. Išimtis – „Drakono sunaikinimo funkcija“ („Dragon Destroy Feature“).
- „Papildomų sukimų rakto“ simboliai neatsiranda per Papildomus sukimus.
- Pirmiausia pasirinkimui yra galimas tik vienas Papildomų sukimų lošimas, tačiau daugiau gali būti atrakinta po tam tikro suloštų Papildomų sukimų lošimų.
- Papildomi sukimai atsirakina tokia tvarka: „Žvaigždžių baro Papildomi sukimai“ („Star Bar Free Spins“), „Lavos urvo Papildomi sukimai“ („Lava Lair Free Spins“),

„Laimingojo puodelio Papildomi sukimai“ („Lucky Mug Free Spins“),
„Auksinio puodo Papildomi sukimai“ („Golden Pot Free Spins“).

- „Laimingojo puodelio Papildomi sukimai“ („Lucky Mug Free Spins“) – atrakinimui reikia 9 raktų.
- „Auksinio puodo Papildomi sukimai“ („Golden Pot Free Spins“) – atrakinimui reikia 16 raktų.
- „Lavos urvo Papildomi sukimai“ („Lava Lair Free Spins“) – atrakinimui reikia 4 raktų.
- „Lavos urvo Papildomi sukimai“ („Lava Lair Free Spins“) – atrakinimui reikia 4 raktų.
- „Žvaigždžių baro Papildomi sukimai“ („Star Bar Free Spins“) – atrakinimui reikia 1 rakto.
- Raktų skaičiuoklėje esančių raktų skaičius nemažėja po to, kai pasirenkamas Papildomo sukimo lošimas.
- „Žvaigždžių baro Papildomi sukimai“ („Star Bar Free Spins“) veikia taip pat kaip „Laukinio žvaigždžių lietaus atsitiktinė funkcija“ („Starfall Wilds Random Feature“) pagrindiniame lošime.
- Jeigu yra aktyvuojami „Žvaigždžių baro Papildomi sukimai“ („Star Bar Free Spins“), lošėjui yra įteikiami 7 „Žvaigždžių baro Papildomi sukimai“ („Star Bar Free Spins“) su „Laukinio žvaigždžių lietaus atsitiktine funkcija“.
- Per „Lavos urvo Papildomus sukimus“ („Lava Lair Free Spins“) „Lipnus laukinis“ visada atsiras vietoje „Papildomų sukimo rakto“ simbolio pagrindiniame lošime.
- Jeigu yra aktyvuojami „Lavos urvo Papildomi sukimai“ („Lava Lair Free Spins“), lošėjui yra įteikiami 3 „Lavos urvo Papildomi sukimai“ („Lava Lair Free Spins“) su „Drakono sunaikinimo funkcija“ („Dragon Destroy Feature“).
- „Drakono sunaikinimo funkcija“ („Dragon Destroy Feature“), kitaip nei kitos „Atsitiktinės funkcijas“ nėra iš karto aktyvuojama, bet yra saugojama iki kol nebeatsiranda laimėjimų po lavinos.
- „Drakono sunaikinimo funkcija“ („Dragon Destroy Feature“) veikia taip pat kaip ir pagrindiniame lošime, išskyrus tai, kad „Lipnūs laukiniai“ ir „Laukiniai“ gali būti panaudoti sukurti laimėjimui modeliui.
- Papildomai, per „Drakono sunaikinimo funkciją“ („Dragon Destroy Feature“) „Lipnaus laukinio“ simbolis negali būti niekaip sunaikintas, tačiau nėra svarbus, jeigu nesunaikinti mažiausiai 8 simboliai.
- Jeigu yra aktyvuojami „Laimingojo puodelio Papildomi sukimai“ („Lucky Mug Free Spins“), yra aktyvuojami 4 „Laimingojo puodelio Papildomi sukimai“ („Lucky Mug Free Spins“) ir suteikiama „Airiškos laimės atsitiktinė funkcija“ („Irish Luck Random Feature“).
- „Laimingojo puodelio Papildomi sukimai“ („Lucky Mug Free Spins“) veikia taip pat, kaip ir „Airiškos laimės atsitiktinė funkcija“ pagrindiniame lošime.
- „Laimingojo puodelio Papildomi sukimai“ („Lucky Mug Free Spins“) yra visada aktyvuojami po to, kai išdėliojami pradiniai simboliai (bet prieš tai, kai jie yra įvertinami), nepaisant to, ar yra laimėjimų derinių ekrane.
- Perdengimas yra dedamas ant linijos, kurioje nėra laimėjimo. Jeigu tokios linijos nėra, yra pasirenkama linija, kurioje jau yra laimėjimas, tačiau uždengimo simbolis bus „Laukinis“.
- Jeigu nėra laimėjimo, simboliai pasikeičia taip:

Kiekviena iš 6 simbolių galimybių yra paskirstomas pagal tai, kaip dažnai jis pasirodo lošimo zonoje. Uždengimo simbolis yra parenkamas atsitiktine tvarka.
Jeigu yra aktyvuojami „Auksinio puodo Papildomi sukimai“ („Golden Pot Free Spins“), aktyvuojami 2 „Auksinio puodo Papildomi sukimai“ („Golden Pot Free Spins“) ir aktyvuojama „Magiškos transformacijos atsitiktinė funkcija“ („Magic Transform Random Feature“).
„Auksinio puodo Papildomi sukimai“ („Golden Pot Free Spins“) veikia taip pat, kaip ir „Magiškos transformacijos funkcija“ pagrindiniame lošime.
Abiejuose „Auksinio puodo papildomuose sukimuose“ („Golden Pot Free Spins“), 5 pikų ir širdžių simboliai yra atsitiktine tvarka padedami ant parinktų būgnų ir gali uždengti jau esančius pikų ir širdžių simbolius.
Laimėjimai iš Papildomų sukimų bus pridėti prie bet kurių laimėjimų iš pagrindinio lošimo.

„Atsitiktinės funkcijas“ („Random Features“)

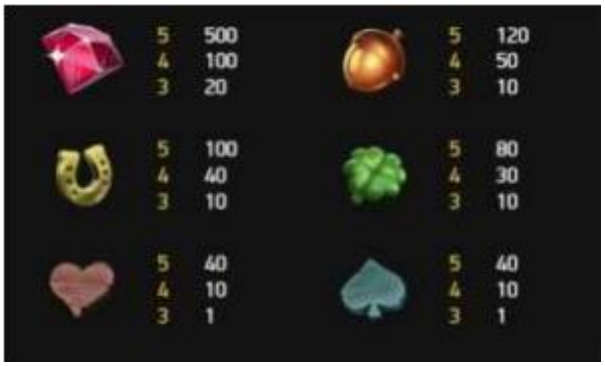
- Po pradinio sukimo gali būti suteikiama „Atsitiktinė“ funkcija.
- Ar bus suteikta „Atsitiktinė“ funkcija, nusprendžiama, kai visi simboliai sustoja ir, jeigu „Atsitiktinė“ funkcija suteikiama, ji bus iš karto aktyvuota, prieš išmokant laimėjimus.
- „Atsitiktinė“ funkcija negali atsirasti po to, kai pateikiami pradinio sukimo rezultatai.
- Yra 4 skirtingi „Atsitiktinės“ funkcijas tipai, kuriuos galima laimėti: „Laukinis žvaigždžių lietus“ („Starfall Wilds“), „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“), „Airiškos laimės“ („Irish Luck“), „Magiškos transformacijos“ („Magic Transform“).
- „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“) funkcija gali būti aktyvuota tik, jeigu nėra jokių laimėjimų prieš tai, kai yra aktyvuota „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“) funkcija.
- „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“) funkcija sunaikins atsitiktinį simbolių skaičių, kuris aktyvuos dar vieną laviną. Tai nutinka taip, kad laimėjimas yra garantuotas po lavinos.
- Funkcija „Laukinis žvaigždžių lietus“ („Starfall Wilds“) atsitiktine tvarka ant būgnų padeda 2 ar daugiau „Laukinius“. „Laukiniai“ gali atsirasti išsidėstę atsitiktine tvarka arba linija.
- Jeigu „Laukiniai“ išsidėsto atsitiktine tvarka, pozicijos pasirenkamos atsitiktinai, tačiau jie nėra dedami virš „Papildomų sukimų rakto“ simbolio.
- Jeigu sudėjus „Laukinius“, neįvyksta laimėjimas, „Laukiniai“ bus toliau pridedami atsitiktinėse vietose iki kol įvyks laimėjimas.
- Jeigu „Laukiniai“ sudedami į liniją, kiekviena iš dešimties vertikalių ar horizontalių linijų yra pasirenkamos atsitiktine tvarka.
- Taip vyksta iki randama linija, kurioje nėra „Papildomų sukimų rakto“ simbolio.
- „Laukiniai“ turi atsirasti besiliečiantys vienas prie kito ant pasirinktos linijos, o jų pozicijos yra pasirenkamos tolygiai paskirstant pagal visas kombinacijas, kur „Laukiniai“ liečiasi.
- Pavyzdžiui, jeigu trys „Laukiniai“ yra padėti ant horizontalios linijos, tai padėjimo galimybės yra kairiausi 3, viduriniai 3 arba dešiniausi 3.
- „Magiškos transformacijos“ („Magic Transform“) funkcija pakeis visus pikų ir širdžių simbolius į kitą, didesnį laimėjimą suteikiantį simbolį.

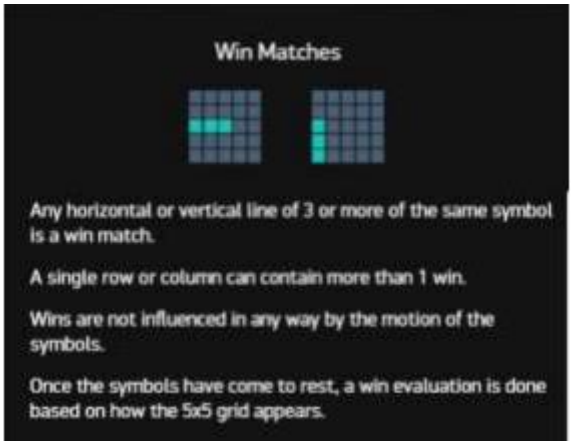
- Simbolis, į kurį yra transformuojama, gali skirtis nuo pikų ar širdžių simbolių.
- Lošime yra 16 (4x4) įmanomų transformacijų, nes kiekvienas piko ir širdies simbolis turi 4 galimybes, į ką jis gali transformuotis.
- Visi pikų simboliai transformuosis į jo pasirinktą simbolį ir visi širdžių simboliai transformuosis į jo pasirinktą simbolį.
- „Airiškos laimės“ („Irish Luck“) funkcija gali būti aktyvuota tik tada, jeigu po pradinio sukimo ant būgnų nėra nei vieno laimėjimo. Horizontali arba vertikali linija iš vienodo tipo simbolių (išskyrus „Laukinį“) yra pridedama ant būgnų, sukuriant garantuotą laimėjimą.
- Ar bus pridėta vertikali, ar horizontali linija, pasirenkama atsitiktinai.
- Jeigu pasirinktoje linijoje yra „Papildomų sukimų raktas“, linija yra perrenkama iki kol randama linija, kurioje nėra „Papildomų sukimų rakto“.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96.62 % .

Laimėjimų lentelė:



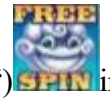


- Laiminti kombinacija yra bet kuri horizontali ar vertikali linija su 3 ar daugiau vienodais simboliais. Viena eilutė ar būgnas gali turėti daugiau nei 1 laimėjimą.
- Laimėjimams įtakos neturi simbolių judėjimas.
- Kai simboliai sustoja, laimėjimas apskaičiuojamas pagal tai, kaip atsiranda 5x5 ploto tinklas.

94. LOŠIMAS „GĖLĖS“ („FLOWERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.3 € Maks. 75.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	693 900.00 €

- „Gėlės“ („Flowers“) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis šias funkcijas: „Dvigubi“ („Double“) simboliai, „Laukinis“ („Wild“) pasikeitimai ir Papildomi sukimai („Free Spins“) su „Sulipusiais Laukiniais“ („Stacked Wild“) simboliais.
- Lošimas lošiamas 30 statymų linijų skirtingais statymų lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Sukimo („Spin“) mygtukas lošia lošimą su nustatyta žetonų verte ir statymo lygiu.
- Statymo lygis nustatomas „LEVEL / LYGIS“ pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma „COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ“ pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („COINS“) rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.
- DIDŽIAUSIAS STATYMAS („MAX BET“) yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų, didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Laukinis“ („Wild“) simbolis 

pakeičia visus simbolius  , išskyrus Papildomų sukimų („Free Spins“) 

ir „Dvigubi“ („Double“) simbolius.
- Už „Laukinis“ („Wild“) simbolius, pakeičiančius „Dvigubi“ („Double“) simbolius, išmokama

vieno simbolio, atsirandančio laiminčioje linijoje, vertė.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti skaičiuojamas tik kaip vienas simbolis.
- Visi laimėjimai išmokami tik pasirinktose statymo linijose, išskyrus laimėjimus už Papildomų sukimų („Free Spins“) simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimima pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios statymo linijos laimėjimų.

„Dvigubi“ („Double“) simboliai

- Papildomų sukimų („Free Spins“) simboliai ir vidutinio laimėjimo („medium win“) simboliai gali būti arba viengubi, arba dvigubi.
- Dvigubi simboliai skaičiuojami kaip 2 viengubi simboliai.
- Dvigubi Papildomų sukimų („Double Free Spin“) simboliai gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Laimėjimai yra apskaičiuojami pagal galutinį simbolių, atsirandančių statymo linijoje, skaičių.
- Su „Dvigubi“ („Double“) simboliais, laiminti linija gali iš viso turėti nuo 3 iki 10 simbolių.

Papildomi sukimai su „Sulipusiu Laukiniu“ („Stacked Wild“)

- Papildomų sukimų simbolis yra „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis.
- Papildomų sukimų simboliai gali atsirasti kaip viengubi arba dvigubi simboliai.
- 4 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose, aktyvuoja Papildomus sukimus.
- Statymas, kuris aktyvavo Papildomus sukimus, yra dvigubinamas pagal lentelę, remiantis Papildomų sukimų simbolių skaičiumi.

Papildomų sukimų simbolių*	**Statymo dauginamasis**	**Laimėtų Papildomų sukimų skaičius**
8	10	30
7	4	25
6	2	20
5	2	15
4	2	10
3	2	-

* Dvigubi simboliai skaičiuojami kaip 2 viengubi simboliai.

- Papildomų sukimų laimėjimai trigubinami (x3).
- Papildomi sukimai nėra dauginami pagal Papildomų sukimų dauginamąjį.
- Papildomų sukimų metu 4 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose, aktyvuoja papildomus sukimus.
- Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Papildomų sukimų metu, „Sulipęs Laukinis“ („Stacked Wild“) simboliai gali atsirasti būgnuose su galimybe didesniems laimėjimams.
- Bet kokie laimėti Papildomi sukimai yra automatiškai pridedami prie jau turimų Papildomų sukimų.
- Statymo linijos laimėjimai yra trigubinami Papildomų sukimų metu, išskyrus papildomų sukimų laimėjimus.

Lošimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti lošimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti centrinį mygtuką, norint sugrįžti į lošimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96,3%

Laimėjimų lentelė





95. LOŠIMAS „FUTBOLAS: ČEMPIONŲ TAURĖ“ („FOOTBALL CHAMPIONS CUP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.2 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	73 100.00 €

Lošimo apžvalga

- „Futbolas: Čempionų taurė“ yra 5 būgnų, 3 eilučių, 20-linijų lošimas, turintis „Laukinį“ („Wild“) ir „Persidengiantį laukinį“ („Overlay Wild“) simbolius, Papildomus sukimus ir papildomą („Bonus“) lošimą. Lošimas visada lošiamas 20 linijų skirtingais statymų lygiais ir žetonų verte.
- Lošėjai gali pasirinkti komandą, už kurią nori lošti paspausdami ant atitinkamos komandos vėliavos pasirenkant šalį.
- Taip pat lošėjai gali paspausti Atsitiktinį („Random“) mygtuką ir pasirinkti komandą atsitiktinai.
- Lošėjai gali pasikeisti komandą, už kurią lošia, pagrindinio lošimo metu paspausdami ant vėliavos ikonos. Pasirinkta komanda neturi įtakos laimėjimams arba lošimo eigai.
- Statymo lygis pasirenkamas naudojant Lygio („LEVEL“) selektorių.
- Žetonų vertė pasirenkama naudojant Žetonų vertės („Coin Value“) selektorių.
- Žetonai atvaizduoja skaičių žetonų, kuriuos galima naudoti statymui.
- Lošiant aukščiausiu lygiu, Didžiausias statymas („MAX BET“) – lošiama didžiausiu linijų kiekiu ir esama žetonų verte. Lošiant bet kuriuo žemesniu lygiu, Didžiausias statymas („MAX BET“) turi būti paspaustas du kartus tam, kad sukimas būtų lošiamas pasirinktu lygiu.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos atliekamos pagal Laimėjimų lentelę.
- Statymų lygis yra maksimalus žetonų skaičius per statymo eilutę.
- Statymų eilutės laimėjimas žetonais yra lygus vertei, parodytai Laimėjimų lentelėje padaugintai iš statymų lygio. Statymų eilutės laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais padaugintam iš žetonų vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas statymų eilutėje yra išmokamas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimima iš kairės į dešinę.
- Vienalaikiai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.

„Laukinis“ („Wild“) simbolis

- Laukiniai simboliai  gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeis visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Bonus“ simbolius.
- Laukinių simbolių atvejais išmokamas laimėjimas kaip už derinį statymų linijoje pagal

laimėjimų lentelę.

„Persidengiantis laukinis“ („Overlay Wild“) simbolis:

- Nuo 2 iki 5 „Persidengiantis laukinis“ simbolių gali pasirodyti pagrindiniame lošime.
- Pirmasis „Persidengiantis laukinis“ simbolis atsitiktinai pasirodo ant būgnų 1-3.
- Antras „Persidengiantis laukinis“ simbolis atsitiktinai pasirodo ant būgnų 1-4.
- Jei yra papildomų „Persidengiantis laukinis“ simbolių, jie nusileidžia visur, kur dar nėra Laukinio simbolio.
- „Persidengiantis laukinis“ simbolis negali atsirasti vietoje kitų Laukinių simbolių.
- „Persidengiantis laukinis“ simbolis negali atsirasti vietoje „Scatter“ arba „Bonus“ simbolių.

„Bonus“ lošimas

- 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių, rodomų bet kuriame būgne, aktyvuoja „Bonus“ lošimą.
- „Bonus“ lošime pasirenkamas baudinių lošimas, kuris susideda iš 5 sukimų. Kiekvienas sukimas, savo ruožtu, susideda iš dviejų dalių.
- Pirmoje dalyje lošėjas pasirenka vieną iš 4 pozicijų ekrane, kad išbandytų ir spirtų.
- Antroje dalyje lošėjas veikia kaip vartininkas ir pasirenka vieną iš 4 pozicijų, kad atremtų priešininko smūgį. Jei lošėjas įmuša įvartį, jų komandos rezultatas padidėja 1, laimimi žetonai.
- Jei lošėjas atmuša priešininko įvartį, pritaikomas pergalės koeficientas.
- Kiekvieną kartą, kai lošėjas atmuša priešininko įvartį, laimėjimo koeficientas padidėja 1.
- Jei lošėjas nesugeba atmušti priešininko įvarčio, priešininko rezultatas padidėja vienetu.
- Jei lošėjas nesugeba įmušti įvarčio, nei žetonų laimėjimas, nei daugiklis neskiriami, o baudinių lošimas tęsiasi. Jei po 5 sukimų rezultatas yra lygiosios, papildomas sukimas bus lošiamas, kol laimės viena komanda. Bonuso lošimo pabaigoje surinkti žetonai padauginami iš galutinio koeficiento. Žetonų skaičius priklauso nuo bendro laimėjimo.
- Žetonų laimėjimo diapazonas ir koeficientas priklauso nuo Bonus simbolių, kurie aktyvavo Bonuso lošimą, skaičiaus.
- Kuo daugiau Bonuso simbolių suaktyvins Bonuso lošimą, tuo didesnis laimėjimas išmokamas.
- Jei Bonuso lošimas suaktyvinamas su 3 Bonus simboliais, pradinis koeficientas yra 1 ir gali būti nuo x1 iki x11 kartų daugiau už statymą.
- Žetonų pergalės Bonuso lošime, kuris buvo suaktyvintas su 3 Bonus simboliais, gali būti nuo x1 iki x3 kartų daugiau už statymą.
- Jei Bonuso lošimas suaktyvinamas su 4 Bonus simboliais, pradinis koeficientas yra 3 ir gali būti nuo x3 iki x13 kartų daugiau už statymą.
- Bonuso lošimas, kuris buvo įjungtas su 4 Bonus simboliais, gali būti nuo x2 iki x4 kartų daugiau už statymą.
- Jei Bonuso lošimas suaktyvinamas su 5 premijos simboliais, pradinis daugiklis yra 5 ir gali būti nuo x5 iki x15 kartų daugiau už statymą.
- Bonuso lošimas, kuris buvo įjungtas su 5 premijos simboliais, gali būti nuo x5 iki x7 kartų.

- Maksimalus baudinių mušimo etapų skaičius gali siekti iki 10.
- Jei rezultatas yra lygus po 9 taškų, kitas etapas bus pabaiga, kuriame lošėjas tiek įmuš įvartį, tiek ir apsigins nuo įvarčio.
- Kai lošėjas atlaiko priešininko smūgį dešimtajame lošime, laimėjimo koeficientas gali padidėti 1 arba 2.
- „Bonus“ lošimas baigiasi, kai viena iš komandų laimi.
- Lošėjai būtinai gaus žetonų laimėjimą.
- Minimali ir didžiausia laimėtina suma bonuso lošime yra atitinkamai 20 ir 98 000 žetonų.
- Pasibaigus „Bonus“ lošimui, „Bonus“ laimėjimas pridedamas prie visų taškų, kurie buvo turimi aktyvuojant „Bonus“ lošimą.

Papildomi sukimai

- 3 „Scatter“ simboliai, rodomi pagrindiniame lošime bet kur ant 2, 3 ir 4 būgno, suaktyvina Papildomus sukimus.
- Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip sukimas, kuris suaktyvina Papildomus sukimus.
- Papildomo sukimo lošimas imituoja futbolo čempionato nugalėtojų etapą.
- Kiekvienas Papildomo sukimo sukimas yra atskiras futbolo lošimas, kuriame, laimėjęs rungtynes lošėjas pereina į kitą etapą, taigi aktyvuoja papildomą sukimą.
- Tikslas - laimėti turnyrą, nes už 3, 2 ir 1 vietą suteikiamos žetonų premijos.
- Maksimalus Papildomų sukimų skaičius yra 4, nes lošėjas pakyla iš 16 dalyvių į ketvirtfinalį, tada į pusfinalį ir finalą.
- Kiekvienas lošimas susideda iš 6 sukimų.
- „Papildomi sukimai“ turi reguliarius „Laukinius“ ir „Įmušančius Laukinius“ simbolius, kurie įmuša įvarčius lošėjo ir priešininko komandoms, priklausomai nuo to ant kokio būgno nusileido. „Laukinis“ ir „Įmušantis Laukinis“ simboliai abu pakeičia visus simbolius.
- Reguliarūs laukiniai gali nusileisti bet kokiame būgne. „Mėlynas įmušantis laukinis“ simbolis nusileidžia tik ant 1 ir 2 būgno ir įmuša į priešininko vartus, „Raudonas įmušantis laukinis“ simbolis nusileidžia tik ant 4 ir 5 būgno ir įmuša į savo vartus.
- Jei rezultatas lygus po pirmųjų 6 sukimų kiekviename lošime, suteikiamas papildomas sukimas. Tai tęsiasi tol, kol viena komanda laimės.
- Jei laimi lošėjo komanda, lošėjas pereina į kitą turnyro etapą ir laimi dar 6 Papildomus sukimus.
- Jei lošėjas pralošia pusfinalį, lošiamos bronzos rungtynės.
- Žetonų laimėjimas priklauso nuo to, kokią vietą lošėjas užėmė.
- Pirmoji vieta lošėjui skiria x500 statymo koeficientą, antra vieta - x100 statymo koeficientą ir trečioji vieta – x20 statymo koeficientą.
- Visuose „Laisvo sukimo“ lošimo etapuose būgnuose negali pasirodyti jokie „Scatter“ ar „Bonus“ simboliai.
- Visos statymų linijos, laimėjusios kiekvieno laukinio sukimo lošimo etapo metu, pridedamos

prie visų taurės laimėjimų, kurie aktyvuoja Papildomus sukimus ir žetonų laimėjimą, kurio dydis priklauso nuo to, kurią vietą lošėjas užims.

Lošimo funkcijos

- Lentelė žemiau parodo skirtingus lošimų mygtukus ir aprašo funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Paspausti rodykles, norint naviguoti tarp laimėjimų lentelės lapų.
	Paspausti, norint grįžti į pagrindinį lošimą.
	Paspausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Paspausti, norint atsitiktinai pasirinktumėte komandą, už kurią lošiama
	Paspausti, norint pakeisti komandą, už kurią lošiama.
	Naviguojama tarp komandų vėliavų.

Grąža lošėjui

- Teorinė lošimo grąža lošėjui yra 96.82%.

Laimėjimų lentelė



- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

96. LOŠIMAS „ŠVIESOS“ („LIGHTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	61 470.00 €

- „Šviesos“ („Lights“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 9 statymo linijų lošimas, turintis šias funkcijas: „Plaukiojantis Laukinis“ („Floating Wild“) ir Papildomi sukimai (Free Spins).

- Lošimas lošiamas fiksuotomis 9 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis. Statymo lygis nustatomas LEVEL / LYGIS pasirinkimo laukelyje.
- DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET) yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Žetonų vertė nustatoma COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („COINS / ŽETONAI“) rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimima pagal būgnus iš kairės į dešinę. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.

„Plaukiojantis Laukinis“ („Floating Wild“)

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.
- Esant „Laukinis“ („Wild“) simbolio pakeitimams suteikiama didžiausia įmanomą laimėjimų kombinacija statymo linijoje pagal laimėjimų lentelę.
- Kiekvieno sukimo metu žibintai atsirandantys būgnuose aktyvuoja „Plaukiojantis Laukinis“ funkciją.
- Nuo 2 iki 4 „Plaukiojantis Laukinis“ gali atsirasti bet kur kiekvieno sukimo metu pagrindiniame lošime.
- Nuo 3 iki 6 „Plaukiojantis Laukinis“ gali atsirasti bet kur kiekvieno sukimo metu Papildomuose sukimuose. Jei „Plaukiojantis Laukinis“ simbolis atsiranda ant „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolio, abu išlieka aktyvūs ant būgno: 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ simboliai vis tiek aktyvuoja Papildomus sukimus ir „Plaukiojantys laukiniai“ vis tiek pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ simbolius.

Papildomi sukimai (Free Spins)

- 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai  , atsirandantys bet kur ant būgnų tiek pagrindiniame lošime, tiek Papildomų sukimų metu, aktyvuoja Papildomus sukimus pagal laimėjimų lentelę.
- 3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai = 10 Papildomų sukimų.
- 4 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai = 20 Papildomų sukimų.
- 5 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai = 30 Papildomų sukimų.
- Papildomai laimėti Papildomi sukimai yra automatiškai pridedami prie jau turimų Papildomų sukimų. Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

- Galutinis laimėjimas susidaro iš visų laimėjimų, gautų Papildomų sukimų metu, kartu su bet kokiais laimėjimais, gautais iš to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios linijos laimėjimų.
- Papildomų sukimų pabaigoje sugrįžtama į tą sukimą, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.

Lošimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X, norint sugrįžti į lošimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96,1%.

Laimėjimų lentelė



97. LOŠIMAS „LAIMINGASIS ŽVEJYS: SNIEGUOTAS LAIMIKIS“ („LUCKY ANGLER: A SNOWY CATCH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150.00 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	143 100.00 €

- „Laimingasis žvejys: snieguotas laimikis“ yra 5 būgnų, 3 eilučių, 15 statymo eilučių lošimas su Papildomais prasukimais, Win Both Ways funkcija (laimėk į abi puses) ir Sticky Wild funkcija (išliekanti laukinė).
- Lošimas lošiamas ant 15 statymo linijų skirtingais statymų lygiais ir žetonų verte.
- Statymo lygis pasirenkamas naudojant Lygio („LEVEL / LYGIS“) selektorių.
- Žetonų vertė pasirenkama naudojant Žetonų vertės („Coin Value“) selektorių.
- Pasirinkus didžiausią statymą lošiama aukščiausiu lygiu ir esamo žetonų verte.
- Žetonai atvaizduoja skaičių žetonų, kuriuos galima naudoti statymui.
- Statymas laimi ir iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę.
- Tik didžiausias laimėjimas statymų eilutėje yra išmokamas.
- 5 sutampantys simboliai statymo eilutėje yra Laimėjimas abiem Pusėm (Win both Ways), laimėjimas išmokamas dvigubai tiek, kiek atvaizduojama laimėjimų lentelėje.
- Vienu metu įvykę skirtingų eilučių laimėjimai yra sumuojami.
- Statymų eilutės laimėjimas žetonais yra lygus vertei, kuri parodyta laimėjimų lentelėje padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius per statymo eilutę.
- Statymų eilutės laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais padaugintam iš žetonų vertės.
- Visi laimėjimai išmokami tik už eilutes, ant kurių vykdyti statymai išskyrus laimėjimus su Scatter simboliais.

Sticky Wild

- Sticky Wild 

simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Scatter 

simbolius. Pagrindiniame lošime Sticky Wild simboliai gali būti rodomi tik ant 2 ir 4 būgno.
- Papildomo sukimo metu, Sticky Wild simboliai gali būti rodomi tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- „Sticky Wild“ simbolis ant būgno 3 atsiras automatiškai tik ant 2 eilutės ir liks iki Papildomų sukimų pabaigos. „Sticky Wild“ simboliai, užpildantys laimėjimą kombinaciją, lieka ant būgno, kol nebus naujų statymų su „Sticky Wild“ simboliu.
- Sticky Wild simboliai, kurie laimimi per sukimą, suaktyvina Papildomus sukimus, jie netaikomi Papildomuose sukimuose ir yra atkuriami pagrindiniame lošime, kai baigiasi Papildomi sukimai.
- Jei bet koks lygis ar žetonų vertė pasikeičia, o būgnuose yra „Sticky Wild“ simboliai, „Sticky Wild“ simboliai nebebus taikomi tolimesniam sukimui.

Papildomi sukimai

- 3 ar daugiau Scatter simboliai, rodomi bet kur pagrindiniame lošime ir Papildomuose sukimuose

aktyvuoja Papildomus sukimus pagal laimėjimų lentelę.

- Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip sukimas, kuris suaktyvina Papildomus sukimus.
- Papildomi sukimai, kurie laimėti, automatiškai pridedami prie dabartinių Papildomų sukimų.
- Sticky Wild simboliai ant būgno, esančio Papildomų sukimų pabaigoje, netaikomi šiame pagrindiniame lošime.
- Papildomų sukimų pabaigoje visa iš Papildomų sukimų laimėta suma pridedama prie bet kurios sumos, kuri buvo turėta lošime, kuriame buvo aktyvuoti Papildomi sukimai.

SCATTER SYMBOL	FREE SPINS WON
5	20
4	15
3	10

Grąža lošėjui

- Teorinė lošimo grąža lošėjui yra 96.4%.

Laimėjimų lentelė



98. LOŠIMAS „MEKSIKIETIŠKAS ČEMPIONATAS“ („SPIÑATA GRANDE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.2 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	119 400.00 €

- „Meksikietiškas čempionatas“ („Spiñata Grande“) yra 5 būgnų, 4 eilių, 40 fiksuotų linijų lošimas. Lošimas turi Milžiniškus simbolius, Mini-lošimo funkciją, simbolių grupes, Papildomus sukimus ir Laukinį Milžiną.
- Lošiama su 40 eilučių linijomis (fiksuota), 1-10 statymų lygiais (20 žetonų per lygį) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymų lygis nustatomas naudojant lygių („LEVEL / LYGIS“) žymeklį.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės („COIN VALUE“) žymeklį.
- lošiant didžiausiu statymų lygiu, MAX BET – lošiama su maksimaliomis statymų linijomis ir esama žetonų vertę. ŽETONAI rodo žetonų, kuriuos lošėjas turi statymams, skaičių.
- Laimėję deriniai sudaromi ir išmokėjimai atliekami pagal Laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Statymų linijos laimėjimas mokamas, jei iš eilės pereinama nuo kairės į dešinę, išskyrus išsklaidymo simbolius.
- Vienu metu laimima įvairiose statymų eilutėse.

Simbolių grupės

- Pagrindiniame lošime ir Papildomuose sukimuose visi simboliai rodyklėse rodomi kaip įstrigę simboliai, išskyrus Milžiniškus simbolius.

Milžiniškas simbolis

- Pagrindiniame lošime visi simboliai pasirodo kaip Milžiniški („Colossal“) versija. Milžino simbolis yra blokas iš 2x2 arba 3x3 simbolių, kurie pasirodo kaip perdanga ant bet kurio būgno ir atskirai sukasi būgno viršuje.
- Milžiniški simboliai bus visiškai arba iš dalies rodomi priklausomai nuo to, kaip būgnas nusileis, tačiau Milžino simbolis visada bus pilnai rodomas eilutėje.

Papildomuose sukimuose vieninteliai Milžino simboliai yra Milžino Bonuso simbolis 
Laukinis Milžinas  ir 3x3 Gyvūnų čempionato simbolių versijos.

Laukinis Milžinas

- Laukinis Milžinas yra 3x3 susidariusių simbolių blokas ir gali būti rodomas tik 3 viduriniuose būgnuose tik per Papildomus sukimus.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Milžiniško Bonuso simbolius.
- Atsiradus Laukiniams simboliams išmokama kaip už didžiausią įmanomą kombinaciją statymų linijoje pagal Laimėjimų lentelę.

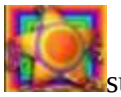
Milžiniškas Laukinio simbolis

- Milžiniško Bonuso simbolis yra 3x3 susidariusių simbolių blokas ir gali pasirodyti bet kuriame pagrindinio lošimo būgne ir Papildomuose sukimuose.
- Jei po sukimo būgnuose pasirodo visas Milžiniško Bonuso simbolis arba jo dalis, simbolis virsta mini lošimu.

Mini-lošimo funkcijos

- Milžiniško Bonuso simbolio dalis, kuri rodoma būgnuose po sukimo, virsta 3, 6 ar 9 atskirais mini simboliais.
- „Mini-Slot“ (Mini automatas) simboliai sukasi atskirai.
- Pagrindiniame lošime mini lošimas turi skirtingus Išsklaidymo simbolius; Papildomų sukimų simboliai ir 3 skirtingi žetonų simboliai.
- bronzos žetonai simbolis = 20 žetonų laimėjimas
- sidabro žetonai simbolis = 40 žetonų laimėjimas
- aukso žetonai simbolis = 80 žetonų laimėjimas
- Mini- lošimo funkcija sukasi vieną kartą. Po sukimo, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- 3 Papildomo sukimo simboliai, rodomi bet kurioje Mini lošimo lentoje pagrindiniame lošime, įjungia Papildomus sukimus.
- Papildomų sukimų dalyje mini lošimas yra tik Išsklaidymo simboliai, Extra sukimai ir Bronzos žetonai simboliai.
- Kiekvienam papildomam sukimo simboliui, kuris pasirodo mini lošime, suteikiamas 1 papildomas sukimas.
- Žetonų laimėjimai yra padauginami iš statymų lygio.

Papildomi sukimai

- Už 3 Papildomų sukimų simbolius  suteikiami 5 Papildomi sukimai  . Už kiekvieną papildomą sukimo simbolį suteikiamas 1 papildomas sukimas.
- Jei papildomų sukimų metu įjungiama Mini-lošimo funkcija, gali būti įvesti papildomi sukimai.
- Papildomi sukimai, kurie laimėti, automatiškai pridedami prie dabartinių Papildomų sukimų.
- Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip sukimas, kuris suaktyvino Papildomus sukimus.
- Bendras laimėjimo laukas apima bet kokius laimėjimus per Papildomus sukimus, pridėtus prie bet kurio laimėjimo sukimo, kuriame aktyvuojami Papildomi sukimai. Papildomų sukimų laimėjimas pridedamas prie bet kurios eilutės laimėjimo.
- Papildomų sukimų pabaigoje grįžtama į sukimą, kuriame buvo įjungti Papildomi sukimai.

Lošimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius lošime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X, norint sugrįžti į lošimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Paspausti, kad sugrįžti į pagrindinį lošimą.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96.84%

Laimėjimų lentelė:



99. LOŠIMAS „NEMATOMAS ŽMOGUS“ („THE INVISIBLE MAN“)

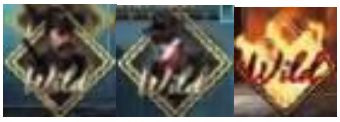
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	55 800.00 €

- „Nematomas žmogus“ („Invisible Man“) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kuriame yra „Laukinis“ („Wild“) pakeitimas, 2 bonus funkcijos, pakartotinio sukimo rėžimas ir „Papildomi sukimai“ („Free Spins“).
- Lošimas vyksta su 20 statymo linijų (fiksuotų), 1-10 statymo lygių, galimybe laimėti iš abiejų pusių („Win Both Ways“) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis LYGIO („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis ŽETONŲ VERTĖS („Coin Value“) selektoriumi.
- ŽETONAI („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti.
- DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ („Max Bet“) lygmenyje lošiama aukščiausiu statymų lygmeniu ir su tuometine žetonų verte. Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, DIDŽIAUSI

STATYMAI („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.

- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio. Šis skaičius taip pat gali būti padaugintas iš visų taikomų koeficientų.
- Statymo linijos laimėjimas virtuliais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimima abiem atvejais – tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę. Vienu metu įvykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai yra išmokami tik įvykę statymų linijose, išskyrus laimėjimus per „Įsiutusio Grifino bonuso lošimą“ („Griffin's Rage Bonus Game“).
- Bonus funkcijos laimėjimai virtualiais pinigais yra lygūs laimėjimui žetonais padaugintam iš žetonų vertės.
- Bonus funkcijos laimėjimai yra pridedami prie pagrindinio statymo linijos laimėjimų.
- Bonus funkcijos yra lošiamos tame pačiame lošimo lygyje ir su ta pačia žetonų verte kaip ir sukimo, kuris jas aktyvavo.

„Laukinis pakartotinis sukimas“ („Wild Re-spins“)



„Policijos laukiniai“ („Police Wilds“), „Grifino laukiniai“ („Griffin Wilds“), „Liepsnojantys laukiniai „Burning Wilds“).

- Po to tai „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant būgno ir visi to sukimo statymų laimėjimai yra išmokėti, kiekvienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis pajuda per vieną būgno poziciją horizontaliai ir yra suteikiamas „Pakartotinis sukimas“ („Re-spin“). „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai, kurie pajuda vertikaliai per „Pakartotinį sukimą“ („Re-spin“) yra vadinami „Vaikščiojančiais laukiniais“ („Walking Wilds“).
- Yra 2 tipų „Vaikščiojantys laukiniai“ („Walking Wilds“) simboliai: „Policijos laukiniai“ („Police Wilds“) ir „Grifino laukiniai“ („Griffin Wilds“).
- „Policijos laukiniai“ („Police Wilds“) atsiranda ant 1 būgno ir juda horizontaliai į dešinę pusę per vieną būgną kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje, kai „Grifino laukiniai“ („Griffin Wilds“) atsiranda ant 5 būgno ir juda per vieną būgną į kairę kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje.
- Jeigu „Grifino laukiniai“ („Griffin Wilds“) ir „Policijos laukiniai“ („Police Wilds“) yra toje pačioje pozicijoje ant būgnų, „Laukiniai“ užsifiksuoja toje pozicijoje ir susilieja. Kiekvieno dabartinio

sukimo pabaigoje ir po to, kai visi potencialūs statymo linijos laimėjimai yra išmokami, aktyvuojami „Papildomi sukimai“ („Free Spins“). Po „Papildomų sukimų“ („Free Spins“), visi „Laukiniai“, kurie nebuvo dalimi „Laukinių“ veiksmų, kurie aktyvavo „Papildomus sukimus“ („Free Spins“), lieka ant būgnų ir toliau aktyvuoja Papildomus pakartotinius sukimus iki kol jie išnyksta nuo būgnų. „Laukiniai“, kurie aktyvavo „Papildomus sukimus“ („Free Spins“), išnyksta ties kitu sukimu ir daugiau pakartotinių sukimų nėra aktyvuojama.

„Papildomi sukimai“ („Free Spins“)

- „Grifino laukinių“ („Griffin Wilds“) ir „Policijos laukinių“ („Police Wilds“) susijungimas ant būgnų aktyvuoja 10 Papildomų sukimų. Maksimalus kiekis Papildomų sukimų, kurie gali būti tuo pačiu metu aktyvuoti pagrindiniame lošime, yra 30.
- Per Papildomus sukimus tiek „Grifino laukinių“ („Griffin Wilds“), tiek „Policijos laukinių“ („Police Wilds“) gali atsirasti bet kur ant būgnų.
- Jeigu „Grifino laukinių“ („Griffin Wilds“) ir „Policijos laukinių“ („Police Wilds“) susijungia per Papildomus sukimus, papildomi 4 Papildomi sukimai yra pridedami. Kaip ir pagrindiniame lošime, „Laukiniai“, kurie aktyvavo Papildomus sukimus, išnyksta nuo būgnų.
- Per Papildomus sukimus, 2 metrai atsiranda virš būgnų. Šie metrai atitinka „Laukinius“, kurie atsiranda ant būgnų per Papildomus sukimus.
- Kai „Grifino laukiniai“ („Griffin Wilds“) ar „Policijos laukiniai“ („Police Wilds“) pasitraukia nuo būgnų, jis užpildo erdvę ant atitinkamo metro. Kiekvienas metras turi 8 vietas.
- Jeigu 1 iš metrų yra užpildytas prieš baigiantis Papildomiems sukimams, atitinkama bonus funkcija yra įteikiama, kuri prasideda Papildomo sukimo sesijos pabaigoje.
- Jeigu 1 iš „Bonus lošimo“ („Bonus Game“) ar „Policijos sukimo“ („Police Spins“) metrų tampa pilnas, tai tampa neįmanoma kitam metrui užsipildyti.

Bonus funkcijos („Bonus Features“)

- Jeigu „Bonus lošimo“ („Bonus Game“) ar „Policijos sukimo“ („Police Spins“) metrai yra užpildomi per Papildomus sukimus, atitinkama bonus funkcija yra aktyvuojama ir ji prasideda, kai Papildomi sukimai pasibaigia.
- Yra 2 bonus funkcijos: „Policijos sukimo“ („Police Spins“) funkcija ar „Įsiutusio Grifino bonuso lošimas“ („Griffin's Rage Bonus Game“).
- „Policijos sukimo“ („Police Spins“) bonus funkcija yra aktyvuojama, kai „Policijos sukimo“ („Police Spins“) metras yra užpildytas, kai tuo tarpu „Įsiutusio Grifino bonuso lošimas“ („Griffin's Rage Bonus Game“) yra aktyvuojamas, kai „Bonus lošimo metras“ („Bonus Game Meter“) yra užpildomas.
- „Įsiutusio Grifino bonuso lošimas“ („Griffin's Rage Bonus Game“) vyksta 3 vietose, kur lošėjas spaudžia ant 1 iš 5 daiktų, kad atskleistų prizą. 5 daiktai, iš kurių lošėjas renkasi iš kiekvienos vietos yra: 3 skirtingų kiekių žetonų laimėjimai, 1 daugiklio padidinimas ir 1 stadijos pabaiga.
- Kai lošėjas pasirenka Žetonų laimėjimą, jis yra pridedamas prie jo turimo žetonų skaičiaus

Bonus lošime. Lošėjas gali daryti kitą pasirinkimą iš likusių daiktų vietoje, kurioje jis yra.

- Daugiklio koeficientas prasideda nuo 1 Bonus lošimo pradžioje. Kai lošėjas pasirenka daugiklio padidinimo simbolį, daugiklis padidėja 1. Tada lošėjas gali daryti kitą pasirinkimą iš likusių daiktų toje vietoje, kurioje jis yra. Bonus lošimo pabaigoje, visi surinkti žetonų laimėjimai iš Bonus lošimo yra padauginami iš galutinio daugiklio koeficiento. Maksimalus koeficientas, kuris gali būti, yra 4.
- Kai lošėjas paspaudžia ant dabartinio etapo pabaigimo pasirinkimo, jis pabaigia dabartinį etapą ir pereina prie sekančio. Jeigu lošėjas paspaudžia ant dabartinio etapo pabaigimo, kai jis yra 3 etape, Bonus lošimas pasibaigia.
- Pirmasis pasirinktas daiktas pirmame etape negali būti dabartinio etapo pabaigos pasirinkimas.
- „Policijos sukimo“ („Police Spins“) bonuso funkcija susideda iš 3 sukimų, kur ant būgnų atsiranda 5 atsitiktine tvarka sudėti „Liepsnojantys laukiniai“ („Burning Wilds“). 5 „Liepsnojantys laukiniai“ („Burning Wilds“) atsiras atsitiktinėse pozicijose per kiekvieną sukimą per šią bonus funkciją.
- Per „Policijos sukimo“ („Police Spins“) bonuso funkciją, jokie kiti „Laukiniai“ nėra padėti ant būgnų, išskyrus 5 atsitiktinius „Liepsnojančius laukinius“ („Burning Wilds“), kurie atsiranda ant būgnų.
- Maksimalus laimėjimas „Įsiutusio Grifino bonuso lošime“ („Griffin's Rage Bonus Game“) yra 37,600 žetonų. Maksimalus kiekvieno sukimo laimėjimas per Policijos sukimo“ („Police Spins“) bonuso funkciją yra 90000 žetonų. Kadangi čia yra 3 sukimai, galutinis maksimalus laimėjimas yra 270000 žetonų.

Grąža lošėjui

- Teorinė šio lošimo grąža lošėjui yra 96.3%

Laimėjimų lentelė



100. LOŠIMAS „PIRATAI IŠ RYTŲ“ („PIRATE FROM THE EAST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 75.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	185 625.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Piratas iš rytų“ yra 5 būgnų, 15 eilučių (fiksuotų), kelių monetų lošimas su tokiomis funkcijomis kaip „Scatter“ laimėjimai, Nemokami sukimai bei Universaliųjų simbolių pakeitimai.
- Lošiama su 15 statymo eilučių (fiksuotomis), 1–10 statymo lygių ir skirtingomis monetos vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETOS rodo monetų skaičių, kurį lošėjas gali statyti.
- Pasirinkus **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant žemesniu statymo lygiu, mygtuką **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** reikia spustelėti du kartus, norint lošti pasirinktu lygiu.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, pateiktai mokėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio. Suma taip pat padauginama iš bet kurio taikomo daugiklio.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Universalieji simboliai gali pakeisti aukščiausią galimą laimintį derinį statymo būdui pagal Mokėjimų lentelę.
- Universalieji simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- „Scatter“ laimėjimo suma nepriklauso nuo to, kiek statymo eilučių laimėta.
- „Scatter“ laimėjimai išmokami kaip bendras statymas, padaugintas iš išmokos, nurodytos Mokėjimų lentelėje.
- „Scatter“ ir Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie visų statymo eilutės laimėjimų.
- Tiek pagrindiniame lošime tiek lošiant Nemokamais sukimais, statymo eilutės laimėjimas su Universaliuoju simboliu padidėja 3 kartus.
- Visi laimėjimai išmokami tik statymo eilutėse, išskyrus laimėjimus su „Scatter“ simboliais.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki

dešiniausiai esančio būgno.

- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, pasirodantys pagrindiniame lošime, bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Kiekvienas laimingas „Scatter“ simbolis parodo Nemokamo sukimo ir daugiklio derinį. Daugiklis taikomas visiems laimintiems Nemokamiems sukimams. Reikia pasirinkti vieną iš „Scatter“ simbolių norint pradėti lošti Nemokamais simboliais.
- Už „Scatter“ simbolius, kurie Nemokamų sukimų metu atsiranda bet kur ant būgnų, suteikiami tik papildomi Nemokami sukimai.
- Šie Nemokami sukimai yra automatiškai pridedami prie esamų Nemokamų sukimų.
- „Scatter“ ir Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie visų statymo eilutės laimėjimų.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti norint pradėti lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte.
	Spausti norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spausti norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuokite garsumą.

	Spausti norint pamatyti lošimo taisykles.
	Spausti norint pamatyti mokėjimų lentelę.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
	Spaudžiama, norint sugrįžti į pagrindinį lošimą.

Lošimo nustatymų parinktys:

- Norint atidaryti lošimo nustatymus, spaudžiama veržliarakčio piktograma lošimo skydelyje.
- Sukimas tarpeliu. Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.
- Lošimo istorija. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

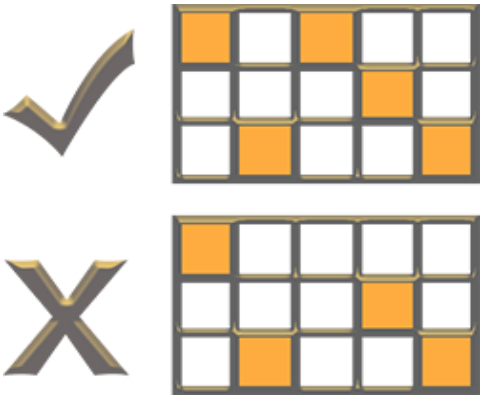
101. LOŠIMAS „NARKOTIKŲ PREKEIVIS“ („NARCOS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.2 € Maks. 400.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	427 600.00 €

„***Narkotikų prekeivis*“ *lošimo taisyklės:***

- „Narkotikų prekeivis“ – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 243 statymo būdais. Lošimas turi tokias funkcijas kaip nemokami sukimai, judantys universalieji, pravažiavimas, užrakinimas ir auksinis užrakinimas.
- Lošiama 1–10 statymo lygiais (20 monetų statymo lygiui) ir skirtingomis monetos vertėmis. Nėra statymo eilučių.
- Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama pastačius 243 būdais, aukščiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant žemesniu statymo lygiu ir norint lošti pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Vienu metu laimėjus dėl skirtingų statymo būdų tie laimėjimai sudedami.
- Statymo būdo laimėjimas monetos yra lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje, ir padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padaugina iš bet kokių kitų taikomų daugiklių.
- Statymo būdo laimėjimas virtualia valiuta lygus laimėjimui monetomis padaugintam iš monetos vertės.
- Statymo būdo laimėjimai yra mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki esančio dešinėje.
- Toliau pateikiamas pavyzdys:



- Daugiau statymo būdo laimėjimų susidaro, kai ant būgnų, kuriais sukuriamas ilgiausias laimintis statymo būdo derinys, pasirodo papildomų tokių pačių simbolių.
- Išmokama tik už ilgiausią kiekvieno simbolio vienodų simbolių derinį.

- Visi monetų laimėjimai yra mokami tik lošimo būdais, išskyrus laimėjimus užrakinimo funkcijos metu.
- Universalieji simboliai būgnuose gali atsirasti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Universalieji simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir užrakinimo simbolius.
- Universalieji simboliai pakeičia didžiausią įmanomą laimintį derinį lošimo būdu pagal mokėjimų lentelę.

Užrakinimo funkcija

- Pagrindinio lošimo metu užrakinimo funkcija aktyvuojama, kai toje pačioje eilutėje pasirodo 3 ar daugiau užrakinimo simbolių. Suaktyvinus funkciją, užrakinimo simboliai juda kartu simbolių grupės pavidalu.
- Visi sukimai užrakinimo funkcijos metu yra nemokami.
- Simbolis yra grupės dalis, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai gretimas tam pačiam simboliui.
- Užrakinimo funkcijos metu simboliai sudaro grupes, kad lošėjas laimėtų monetų.
- 3 ar daugiau grupėje esančių simbolių reiškią laimėjimą.
- Visi pagrindinio lošimo gauti užrakinimo simboliai lieka lošimo zonoje ir juda centro link, taip formuodami grupę.
- Kiekvienam grupės užrakintam ir auksiniam užrakinimo simboliui priskiriama vertė.
- Simboliams priskirta vertė gali būti 1, 2, 3, 5 arba 10 kartų didesnė už bendrą statymą.
- Be to, auksiniams užrakinimo simboliams, turintiems didelę pradinę vertę, priskiriamas papildomas monetų kiekis, kuris gali būti 11, 12, 13, 16 arba 26 kartų didesnis už bendrą statymą.
- Užrakinimo funkcijos metu būgnuose pasirodys tik užrakinimo ir auksinio užrakinimo simboliai.
- Lošėjas su 3 sukimais įjungia užrakinimo funkciją. Kiekvieno sukimo metu, jei atsiranda nauji užrakinimo ir auksiniai užrakinimo simboliai, sukuriantys naują laimančią simbolių grupę arba pridedantys prie esamos grupės, likusių sukimų skaičius nustatomas iki 3.
- Užrakinimo ir auksiniai užrakinimo simboliai ant būgnų sukasi atskirai, bet vienu metu.
- Kai nebelieka daugiau sukimų arba lošimo sritis yra visiškai užpildyta užrakinimo ir auksiniais užrakinimo simboliais, užrakinimo funkcija pasibaigia bei išmokami laimėjimai.
- Pasibaigus užrakinimo funkcijai, grįžtama į lošimą, kuriame buvo suaktyvinta užrakinimo funkcija.
- Pasibaigus užrakinimo funkcijai, visas laimėjimas iš užrakinimo funkcijos pridedamas prie visų laimėjimų iš lošimo, kuriame buvo suaktyvinta užrakinimo funkcija.
- Užrakinimo funkcija lošiama tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kaip ir sukimas, kuris suaktyvino šią funkciją. Statymo lygis ir monetos vertė negali būti pakeisti užrakinimo funkcijos metu.
- Užrakinimo ir auksiniai užrakinimo simboliai, kurie nusileidžia ant būgno, bet nėra laimančios grupės dalis, lieka ant būgno. Šie simboliai neturės vertės, kol nebus prijungti prie laimančios simbolių grupės.

- Užrakinimo funkcijos metu, auksiniai užrakinimo simboliai gali atrakinti vieną iš šių funkcijų: Daugiklis, atnaujinimo simboliai ir didelė pradinė vertė.
- Daugiklis: Visos laimančios grupės simbolių reikšmės yra dauginamos iš x2 arba x3.
- Atnaujinimo simboliai: Šios funkcijos metu simboliams, kurie priklauso tai pačiai grupei kaip auksiniai užrakinimo simboliai, gali būti priskirtos kelios atnaujinimo vertės, 1 kartą padidintos iš viso statymo. Šis atnaujinimas gali vykti 7–15 kartų kiekvieną kartą, kai aktyvuota ši funkcija.
- Didelė pradinė vertė: Prie auksinio užrakinimo simbolio kaip pradinė vertė yra pridedama papildoma vertė.
- Jei to paties sukimo metu pasirodo daugiau nei vienas auksinis užrakinimo simbolis, simbolis pradeda atskleisti vertę horizontaliai nuo kairiausios iki dešiniausios.
- Funkcijos pradžioje auksinio užrakinimo simbolių statymo vertės yra tokios pačios kaip įprastų užrakinimo simbolių. Ši vertė gali keistis.

Pravažiavimo funkcija

- Pravažiavimo funkcija pagrindinio lošimo metu įjungiama atsitiktinai. Pravažiavimo funkcija pavers kai kuriuos didelės vertės simbolius universaliaisiais simboliais. Kiekvienas simbolis transformuojasi nepriklausomai nuo kitų simbolių.
- Pasibaigus pravažiavimo funkcijai, prie likučio pridedamas bendras pravažiavimo funkcijos metu gautas laimėjimas.
- Jei kartu su pravažiavimo funkcija taip pat suaktyvinti nemokami sukimai arba užrakinimo funkcija, pirmiausia bus lošiama pravažiavimo funkcija.
- Išmoka už lošimą aktyvavusią pravažiavimo funkciją sumokama tik šiai funkcijai pasibaigus.

Judantis universalusis

- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu, universalieji simboliai, esantys laimėjimo dalimi, lieka ant būgno ir su kiekvienu sukimu horizontaliai pasislenka viena vieta į kairę. Universalieji simboliai, kurie kiekvieno sukimo metu pasislenka horizontaliai, yra vadinami judančiais universaliaisiais.
- Jei kuri nors funkcija yra suaktyvinta pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu, kol būgnuose vis dar yra judančių universaliųjų, judantys universalieji šiai funkcijai pasibaigus ir toliau lieka ant būgno.
- Judančio universaliojo funkcija pasibaigia, jei judantis universalusis nebeturi pergalių arba jei padidinamas statymas.

Nemokami sukimai

- 3 „Scatter“ simboliai, pagrindinio lošimo metu pasirodantys bet kur ant 1, 3 ir 5 būgno, suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu su kiekvienu sukimu yra tikimybė, jog vienas ar keli didelės vertės

simboliai virs universaliaisiais simboliais. Tai atitinka lošimo ypatybes lošiant įjungus pravažiavimo funkciją.

- Nemokami sukimai ir judančių universaliųjų simbolių funkcija gali būti aktyvuotos to paties lošimo metu.
- Jei pasibaigus nemokamiems sukimams būgne vis dar yra likusių judančių universaliųjų simbolių, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas. Tai tęsiasi tol, kol ant būgno nebeliks judančių universaliųjų.
- Šis papildomas sukimas bus lošiamas po dabartinio sukimo.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Nemokamų sukimų pabaigoje grįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.
- Bendro laimėjimo laukelyje rodomi nemokamų sukimų laimėjimai ir laimėjimai iš lošimo, per kurį aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spaudžiama, norint pradėti lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte (arba spustelėjus tarpelio klavišą).
	Spaudžiama, norint pradėti užrakinimo lygį, visi lošimai yra nemokami (arba paspaudžiamas tarpelio klavišas).

	Spaudžiama, norint įeiti į nemokamus sukimus.
	Spaudžiama, norint išeiti iš nemokamų sukimų.
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi **MOKĖJIMO LENTELĖS** puslapiai. Norint grįžti į lošimą spaudžiamas x mygtukas.
	Spaudžiama, norint pamatyti mokėjimų lentelę.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Įžangos filmukas**. Įjungia arba išjungia lošimo įžangos filmuką.
- **Sukimas tarpeliu**. Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.

102. LOŠIMAS „DIDYSIS SUKIMAS“ („GRAND SPINN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	520 000.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Didysis sukimas“ – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas su Universaliuoju daugiklio simboliu, Stumtelėjimo funkcija ir 3 aukso puodais. Lošiama su 1 statymo eilute (fiksuota), 1–10 lygių ir įvairiomis monetos vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Pasirinkus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant bet kuriuo žemesniu statymo lygiu ir norint lošti su pasirinkta monetos verte, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualia valiuta lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.

Stumtelėjimo funkcija

- Kiekvieną kartą, kai ant būgnų yra laimintis derinys, aktyvuojama stumtelėjimo funkcija. Apskaičiavus laimėjimą, jei viršutinis simbolis ant būgno yra toks pats kaip laimintis simbolis, pirmas būgnas pajuda 1 simboliu žemyn ir laimėjimo suma išmokama dar kartą.
- Būgnas stums tol, kol simbolis virš laimėjusio simbolio taps skirtingu. Po to šis procesas kartojamas antrajam ir, galiausiai, trečiajam būgnui.
- Kai būgnas nustoja stumti, būgno viršuje gali būti rodyklės aukštyn simbolis. Tokiu atveju

būgnas bus perkeltas į dabartinio laimėjimų simbolių rinkinio apačią ir laimėjimas bus apskaičiuojamas. Tada būgnai pradės stumti ir laimėjimai mokami iš šios pozicijos, kaip aprašyta aukščiau.

- Rodyklės aukštyn simbolis bus pašalintas po vieno panaudojimo ir pakeista tuščiu simboliu. Kai būgnas yra laimėtų simbolių rinkinio viršuje, stūmimas, kaip įprasta, tęsis kitame būgne kol trečiasis būgnas bus visiškai nustumtas.
- Tušti simboliai gali būti bet kurioje 1–3 būgno vietoje. Už tuščius simbolius nėra apmokama.
- Stumtelėjimo funkcija lošiama tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir sukimas, per kurį aktyvuota ši funkcija. Statymo lygis ir monetos vertė negali būti keičiami veikiant stumtelėjimo funkcijai.
- Stumtelėjimo funkcijos laimėjimai pridedami prie likučio.

Universalieji daugiklio simboliai

- Universalieji daugiklio simboliai gali būti bet kurioje 1–3 būgno vietoje ir pakeisti visus simbolius, išskyrus rodyklės aukštyn ir Aukso puodo simbolius.
- Vienas universalusis daugiklis laimėjime lošimo eilutėje daugina laimėjimą iš 2, du universalieji daugikliai daugina laimėjimą iš 4, o trys universalieji daugikliai daugina laimėjimą iš 8.
- Universalusis daugiklio simbolis neveikia Aukso puodo laimėjimams.

Aukso puodo taisyklės:

- Kai visi būgnai nustoja stumdyti, jų viršuje gali būti Aukso puodo simboliai.
- Jei kiekvienas būgnas turi Aukso puodo simbolį laimėjimo rinkinio viršuje, lošėjui suteikiamas mažiausią laimėjimą mokantis Aukso puodas iš dabartinių Aukso puodo simbolių.
- Pavyzdžiui: Už 3 „Mega Jackpot“ simbolius bus išmokamas didysis Aukso puodas; už 2 „Mega Jackpot“ puodo simbolius ir 1 „Midi Jackpot“ simbolį – vidutinio dydžio aukso puodas; už 1 „Mega Jackpot“ simbolį, 1 „Midi Jackpot“ simbolį ir 1„Mini Jackpot“ simbolį suteikiamas mažasis aukso puodas.
- Jei būgnuose nėra laimėjimo derinio, bet 3 aukso puodo simboliai nusileidžia statymo eilutėje, laimimas atitinkamas aukso puodas.
- „Mini Jackpot“ yra fiksuotas aukso puodas, kuris suteikia monetų kiekį, gautą 40 padauginus iš statymo lygio.
- „Midi Jackpot“ yra fiksuotas aukso puodas, kuris suteikia monetų kiekį, gautą 200 padauginus iš statymo lygio.
- „Mega Jackpot“ yra fiksuotas aukso puodas, kuris suteikia monetų kiekį, gautą 10000 padauginus iš statymo lygio.
- Aukso puodo laimėjimai yra pridedami prie likučio.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spaudžiama, norint pradėti lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sustabdomi besisukantys būgnai.
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spaudžiama, norint pamatyti **MOKĖJIMŲ LENTELĘ**. Norint peržiūrėti informaciją slenkama aukštyn ir žemyn.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai. Norint grįžti į lošimą spaudžiamas x mygtukas.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Įžangos ekranas**. Išjungia arba įjungia lošimo įžangos ekraną.
- **Sukimas tarpeliu**. Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija**. Spustelėkite norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

103. LOŠIMAS „DŽEKAS HAMERIS 2: ĮTARTINAS VERSLAS“ („JACK HAMMER 2: FISHY BUSINESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.5 € Maks. 250.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	202 000.00 €

- „Jack Hammer 2: Fishy Business“ („Jack Hammer 2: įtartinas verslas“) yra 99 eilučių, 3 eilių, 5 būgnų lošimas su 15 nepriklausomų būgnų.
- Lošime yra funkcija „Sticky Wins“, nemokami sukimai ir universalieji simboliai. Galima laimėti 99 fiksuotas statymo eilutes 1–10 statymo lygių.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LYGIO rinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant MONETOS VERTĖS rinkiklį.
- Pasirinkus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama aukščiausiu statymo lygiu ir iš anksto pasirinkta monetos verte.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Visi mokėjimai mokami tik už statymo eilutes, išskyrus laimėjimus su nemokamų sukimų simboliais.
- Statymo eilutėje laimima, jei iš eilės ir iš kairės į dešinę matomi laimintys deriniai.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, pateiktai mokėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio. Suma taip pat padauginama iš bet kurio taikomo daugiklio.
- Numatytasis statymas yra 50 monetų.
- Statymo lygis yra monetų skaitymo skaičius vienai statymo eilutei.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualia valiuta lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienalaikiai mokėjimai skirtingose statymo eilutėse sudedami.
- Universalusis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamo sukimo simbolį.
- Per pagrindinį lošimą universalieji simboliai matomi ant būgnų 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Atliekant nemokamus sukimus, universalieji simboliai matomi 2, 3 ir 4 būgnuose.
- MONETOS rodo monetų skaičių, kurį lošėjas gali statyti.

Funkcija Lipnus laimėjimas „Sticky Win“

- Per pagrindinį lošimą ir atliekant nemokamus sukimus laiminti statymo eilutė arba 3 arba daugiau nemokamų sukimų simbolių aktyvina funkciją „Sticky Win“.
- Būgnai su laiminčiais simboliais sulaikomi, o visi kiti būgnai pakartotinai sukami, kad būtų

galima laimėti didesnius laimėjimus.

- Būgnai pakartotinai sukasi tol, kol yra naujų laimėjimų.
- Kai nebėra naujų laimėjimų ir pasibaigia „Sticky Win“, išmokami visi aktyvūs laimėjimai.

Nemokami sukimai

- Nemokamo sukimo simbolis yra „Scatter“ simbolis.
- Per nemokamus sukimus galima laimėti papildomos nemokamus sukimus.
- Per pagrindinį lošimą ir atliekant nemokamus sukimus, 5 arba daugiau nemokamų sukimų simbolių, matomų bet kur ant būgnų, aktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetų verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Statymo eilučių laimėjimai atliekant nemokamus sukimus išmokami x2.
- Papildomi nemokamų sukimų laimėjimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.
- Papildomų nemokamų sukimų laimėjimų skaičius nėra dauginamas iš nemokamų sukimų daugiklio.
- Atliekant nemokamus sukimus, atsitiktinis universalusis simbolis matomas tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus universalųjį simbolį ir nemokamų sukimų simbolius.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie bet kuriuo laimėjimo iš lošimo, kuris aktyvino nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje eilutėje pateikiami skirtingi mygtukai, naudojami lošime, ir aprašomos jų funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Paspaudus pradedamas lošimas esamu statymo lygiu ir monetų verte (kitu atveju spaudžiamas tarpo klavišas).
	Atidaromas nustatymų meniu ir pasirenkamos lošimo parinktys.
	Nutildomas lošimo garsas arba naudojant slankiklį ir sureguliuojamas garsumas.

	Atidaromos lošimo taisyklės.
	Spaudžiant rodykles, nukreiptas į dešinę arba kairę, ir einama per mokėjimų lentelės puslapius.
	Peržiūrima mokėjimų lentelė.

Lošimo nustatymų parinktys

- Norint patekti prie lošimo nustatymų, lošimo skydelyje spaudžiama veržliarakčio piktograma.
- **Greitasis sukimas.** Įjungia arba išjungia greitojo sukimo parinktį.
- **Pristatymo ekranas.** Įjungia arba išjungia pristatymo ekraną.
- **Pristatymo įrašas.** Įjungia arba išjungia pristatymo įrašą.
- **Tarpo klavišas sukti.** Įjungia arba išjungia tarpo klavišo funkciją.
- **Lošimo istorija.** Peržiūrima savo paskutinio lošimo istorija.

104. LOŠIMAS „MITINĖ MERGELĖ“ („MYTHIC MAIDEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	324 300.00 €

Lošimo „Mythic Maiden“ („Mitinė mergelė“) taisyklės:

- „Mythic Maiden“ („Mitinė mergelė“) tai 5 būgnų, 3 statymo eilučių ir 30 fiksuotų linijų lošimas su Universaliųjų simbolių pakeitimu, daugikliais ir Nemokamais sukimais.
- Sukimo mygtukas paleidžia lošimą su esama virtualių pinigų verte ir statymo lygiu.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.

- Universalieji simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Visi statymo eilutės laimėjimai su Universaliaisiais simboliais išmokami x3.
- Tik vienas universalusis daugiklis taikomas statymo eilutės laimėjimui.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Visi laimėjimai išmokami tik už pasirinktas statymo eilutes, išskyrus laimėjimus su „Scatter“ simboliais.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- MONETOS rodo monetų skaičių, kurį lošėjas gali statyti.

Nemokami sukimai

- Kai pagrindiniame lošime bet kur ant būgnų atsiranda 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami Nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną „Scatter“ simbolį laimimas papildomas Nemokamas sukimas, ir jų skaičius pridedamas ir prie sukimų, laimėtų pagrindiniame lošime.
  - 5 „Scatter“ simboliai = 30 Nemokamų sukimų
  - 4 „Scatter“ simboliai = 15 Nemokamų sukimų
  - 3 „Scatter“ simboliai = 10 Nemokamų sukimų
- Nemokami sukimai lošiami tokiomis pačiomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetų verte, kaip ir lošime, kuriame aktyvuoti Nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu Geležinė mergelė gali suteikti iki x10 daugiklį ir (arba) iki +2 Nemokamų sukimų po kiekvieno sukimo.
- Daugikliai taikomi esamam lošimui ir yra dauginami iš kiekvieno statymo eilutės laimėjimo, įskaitant ir Universaliuosius simbolius.
- Papildomi Nemokami sukimai, laimėti tuo pat metu ir su „Scatter“ simboliais ir Geležinėje mergelėje, yra sudedami.
- Papildomi Nemokamų sukimų laimėjimai automatiškai pridedami prie esamų Nemokamų sukimų.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Lošiama su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: sukimo metu sustabdomi būgnai.

	**Meniu** Lošimo nustatymai ir lošimo informacija.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą ir einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.
 	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** • **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.

	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: pasirenkamas monetų skaičių, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** **Paleidžiamas greitasis sukimas.**

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

105. LOŠIMAS „UŽKERĖJIMAS“ („SPELLCAST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 2.00 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	3 596.00 €

Lošimas „Spellcast“ („Užkerėjimas“) taisyklės:

- „Spellcast“ („Užkerėjimas“) tai 5 būgnų, 20 eilučių, keliamonetis lošimas su universaliais, „Scatter“ simboliais ir nemokamais sukimais.
- Galima lošti nuo 1 iki 4 monetų ant 20 fiksuotų statymo eilučių.
- Mažiausias statymas yra 1 moneta ant 20 fiksuotų statymo eilučių. Didžiausias statymas yra 4 monetos visose 20 lošimo linijose, iš viso 80 monetų, pagal esamų monetų vertę. Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Universalieji simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- „Wizard“ („Burtininkas“) yra universalusis simbolis, kuris gali pakeisti visus įprastus simbolius, pasirodančius aktyvioje statymo eilutėje, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Laimėjimai ir universalieji simboliai padvigubinami, išskyrus laimėjimus tik su universaliaisiais simboliais.
- „Scatter“ laimėjimai išmokami kaip bendras statymas, padaugintas iš išmokos.
- 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, matomų bet kur ant būgnų aktyvina 15 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus statymo eilučių laimėjimai patrigubinami (išskyrus laimėjimą papildomų nemokamų sukimų skaičių).
- Visi laimėjimai išmokami tik už pasirinktas statymo eilutes, išskyrus laimėjimus su „Scatter“ simboliais.
- „Scatter“ laimėjimai pridedami prie bet kurios statymo eilutės laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Laimėjimas išmokamas, jei išsidėsto iš eilės iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- MONETOS rodo monetų skaičių, kurį lošėjas gali statyti.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai atliekami tuo pačiu statymo lygiu ir eilučių skaičiumi kaip ir lošime, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Per nemokamus sukimus galima laimėti papildomų nemokamų sukimų.
- Kai bet kur ant būgnų atsiranda 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojama 15 papildomų nemokamų sukimų.
- Pasibaigus Nemokamiems sukimams, bendras Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų laimėjimų iš lošimo, kurio metu aktyvuoti Nemokami sukimai.

Pagrindinis lošimas

	**Sukimo mygtukas** Lošiama su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.
 	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Garso nustatymai** • **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.

	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

106. LOŠIMAS „PINIGŲ MAŠINA“ („CASH-O-MATIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	226 900.00 €

Lošimo „Pinigų mašina“ lošimo taisyklės:

- „Pinigų mašina“ turi 1024 būdus statyti ir yra 5 būgnų ir 4 eilių lošimas su nemokamais sukimais,

daugikliais ir lavinos funkcija.

- Lošime yra 1024 būdai statyti (fiksuoti), 1–10 lygių (20 monetos lygiui) ir skirtingos monetų vertės.
- Nėra statymo eilučių.
- Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama pastačius 1024 būdais, aukščiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant žemesniu statymo lygiu ir norint lošti pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių reikšmės yra vienodos, neatsižvelgiant į spalvų schemą.
- Sutampantys simboliai bet kuriose 2 (jei yra raudonos žvaigždės simbolis) ar daugiau gretimų būgnų, nuo kairiausio iki dešiniausio būgno, yra statymo būdo laimėjimas.
- Už statymo būdą išmokama tik kai jis išsidėstęs nuo kairiausio būgno iki dešiniausio.
- Išmokama tik už ilgiausią kiekvieno simbolio vienodų simbolių derinį.
- Daugiau statymo būdo laimėjimų susidaro, kai ant būgnų, kuriais sukuriamas ilgiausias laimintis statymo būdo derinys, pasirodo papildomų tokių pačių simbolių.
- Įmanoma tuo pat metu laimėti su daugiau nei 2 skirtingų simbolių.
- Vienu metu laimėjus dėl skirtingų statymo būdų tie laimėjimai sudedami.
- Statymo būdo laimėjimas monetomis yra lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padaugina iš bet kokių kitų taikomų daugiklių.
- Statymo būdo laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis padaugintam iš monetos vertės.

Laimėjimo išmokėjimo būdo 1 lygyje pavyzdys

- 4 derantys mėlyni Brangakmenių simboliai ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno iki dešiniausio, suteikia 5 monetas. Tai padauginama iš 2 (už 2 Brangakmenių simbolius ant 4 būgno), taigi bendras laimėjimas yra 2 x 5 = 10.



Lavinos funkcija

- Statymo būdas arba „Scatter“ simboliai ant būgnų pradeda Laviną.
- Užuot sukęsi simboliai sukrenta į pozicijas ant būgnų.
- Simboliai laimėjusiame derinyje išlieka ant būgnų, o visi kiti simboliai išnyksta ir palieka vietą antrai simbolių Lavinai, kad laimėjimas būtų didesnis.
- Lavinos tęsiasi, iki kol nebelieka laimėjimų.
- Laimėjimai iš Lavinos skaičiuojami ir išmokami po paskutinės Lavinos.

Nemokami sukimai

- 10 ar daugiau „Scatter“ simbolių, atsiradę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina nemokamus sukimus.
- Surinktų „Scatter“ simbolių skaičius lygus laimėtų nemokamų sukimų skaičiui.
- Mažiausias nemokamų sukimų skaičius yra 10.
- Surinktų „Scatter“ simbolių skaičius atstatomas tarp sukimų, bet ne Lavinų metų.
- Surinkti „Scatter“ simboliai yra pridedami prie „Scatter“ skaitiklio, o likę simboliai lieka vietoje. Surinkti „Scatter“ simboliai tuomet yra keičiami naujais simboliais būgnuose. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka jokių „Scatter“ simbolių, kuriuos reiktų surinkti.
- „Scatter“ simboliai yra surenkami pirmiausia, prieš įvertinant laimėjimus.

- Nemokamų sukimų metu bus suteiktas 1 nemokamas sukimas už kiekvieną eilę, užpildytą laiminčiais simboliais. Lygio daugiklis išlieka toks pats kaip ir nemokamų sukimų pradžioje, neatsižvelgiant į surinktų nemokamų sukimų skaičių.
- Bendro laimėjimo laukelyje rodomi nemokamų sukimų laimėjimai ir laimėjimai iš lošimo, per kurį aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų pabaigoje grįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.

Lygio daugiklis

- Lygio daugiklis suteikiamas, jei bent viena eilutė užpildyta laiminčiais simboliais. Jį galima suaktyvinti tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu.
- Lygio daugiklis padaugina tik statymo būdo laimėjimus.
- Apskritai jis turi 4 lygius (po vieną lygį kiekvienai eilutei, užpildytai laiminčiais simboliais).
- Pagrindinio lošimo metu, lygiai yra lygūs šiems daugikliams: 1 lygis – daugiklis x1; 2 lygis – daugiklis x2; 3 lygis – daugiklis x4; 4 lygis – daugiklis x10.
- Nemokamų sukimų metu daugiklis priklauso nuo „Scatter“ simbolių, aktyvavusių nemokamus sukimus, skaičiaus. Bet statymo būdo laimėjimas dauginamas iš dabartinio daugiklio.
- 10–14 „Scatter“ simbolių: 1 lygis – daugiklis x2; 2 lygis – daugiklis x4; 3 lygis – daugiklis x8; 4 lygis – daugiklis x20.
- 15–19 „Scatter“ simbolių: 1 lygis – daugiklis x3; 2 lygis – daugiklis x6; 3 lygis – daugiklis x12; 4 lygis – daugiklis x30.
- 20+ „Scatter“ simbolių: 1 lygis – daugiklis x5; 2 lygis – daugiklis x10; 3 lygis – daugiklis x20; 4 lygis – daugiklis x50.
- Lygio daugiklis atstatomas tarp nemokamų sukimų, bet ne Lavinų.
- Laimėjimo laukas pagrindiniame lošime apima lošimo laimėjimus, padaugintus iš atitinkamo koeficiento.

Lošimo funkcijos:

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spaudžiama, norint pradėti lošimo lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte (arba spaudžiant tarpelio klavišą).

	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
	Spaudžiama, norint sugrįžti į pagrindinį lošimą.
	Spaudžiama, norint pamatyti mokėjimų lentelę.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Įžangos ekranas**. Išjungia arba įjungia lošimo įžangos ekraną.
- **Sukimas tarpeliu.** Išjungia arba įjungia funkciją „sukti“ spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija.** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

107. LOŠIMAS „BEPROTIŠKAS SUKIMAS“ („SPINSANE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	502 000.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Beprotiškas sukimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 27 eilučių (fiksuotų) lošimas su universaliojo simbolio pakeitimais bei nemokamais sukimais su universaliuoju būgno perdengimu.
- Lošiama su 27 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygių ir skirtingomis monetos vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Pasirinkus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant žemesniu statymo lygiu ir norint lošti pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Visi monetų laimėjimai išmokami, tik kai laimima statymo eilutėse.
- Viena lošimo „Beprotiškas sukimas“ funkcijų yra atsitiktinai suaktyvinami įtampą keliantys efektai, pratęsiantys sukimus.
- Kol šviečia sukimų indikatorius, sukimas tęsiasi, o įtampą keliantys efektai gali būti suaktyvinti bet kuriuo metu. Sukimas baigiasi, kai užgęsta sukimo indikatorius.



Simboliai

- Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu, ant būgnų gali pasirodyti universalieji simboliai, „Scatter“ simboliai, 3 įprasti ir 3 „super“ simboliai bei tuščios vietos.
- „Super“ simboliai gali pakeisti į įprastus tos pačios rūšies simbolius, mokant už aukščiausią įmanomą laimėjimo derinį kiekvienoje laimėjusioje statymo eilutėje pagal Mokėjimų lentelę.
- Universalieji simboliai gali pasirodyti bet kurioje pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų 2– 5 būgnų vietoje ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus universaliaisiais simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Nemokami sukimai ir universalusis būgno perdengimas

- 5 ar daugiau „Scatter“ simbolių, pasirodantys pagrindiniame lošime, bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina nemokamus sukimus.
- Aktyvuotų nemokamų sukimų skaičius yra dvigubai didesnis nei „Scatter“ simbolių, kurie suaktyvino nemokamus sukimus. Kiekvienas „Scatter“ simbolis suteikia du nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Scatter“ simbolis, esantis bet kurioje būgno vietoje, suteikia vieną papildomą nemokamą sukimą.

Universalusis būgno perdengimas

- Nemokamų sukimų metu vienas atsitiktinis būgnas iš 2–5 būgnų tampa universaliuoju būgno perdengimu kiekvienam sukimui.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
- Bendro laimėjimo laukelyje rodomi nemokamų sukimų laimėjimai ir laimėjimai iš lošimo, per kurį aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spaudžiama, norint pradėti lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte (arba spustelėjus tarpelio klavišą).
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo taisykles.

	Spaudžiama, norint pamatyti mokėjimų lentelę.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
	Spaudžiama, norint sugrįžti į pagrindinį lošimą.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Įžangos ekranas.** Išjungia arba įjungia lošimo įžangos ekraną.
- **Sukimas tarpeliu.** Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija.** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

108. LOŠIMAS „ARKANAS: BŪGNŲ CHAOSAS“ („ARCANE: REEL CHAOS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	15 480.00 €

Lošimo taisyklės:

„Arkanas: būgnų chaosas“ - tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 eilučių lošimas su universaliaisiais simboliais, 4 mini funkcijomis ir progresuojančiais nemokamais sukimais.

- Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotomis) ir skirtingomis monetos vertėmis.
- Statymo suma nustatoma padidinant ar sumažinant rodykles šalia MONETOS VERTĖS

skyrelio.

- LIKUTIS rodo likutį ar monetų kiekį, kuriuos galima panaudoti darant statymus.
- Lošimą galima lošti su virtualiais pinigais arba monetomis, o lošėjas gali bet kada pereiti nuo vieno prie kito net ir nemokamų sukimų metu.
- Norint sukeisti virtualius pinigus ir monetas, spaudžiami 1 iš 3 laukų iš bet kurioje sukimo mygtuko pusėje.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus MOKĖJIMŲ LENTELĖJE parodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
- MOKĖJIMŲ LENTELĖJE pateiktos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik statymo eilutėse, išskyrus laimėjimus su „Scatter“ simboliais.
- Vienu metu gali būti suaktyvinta tik viena mini funkcija.
- Užbaigus mini funkciją, bendras laimėjimas iš mini funkcijos pridedamas prie virtualių pinigų ar monetų likučio.
- Nemokamo sukimo laimėjimai pridedami prie visų pradinių statymo eilučių laimėjimų.
- Mini funkcijų negalima suaktyvinti kartu su nemokamais sukimais.

Universalusis simbolis

- Įprasti universalieji simboliai pagrindinio lošimo ir Chrono pakartotinių sukimų metu gali pasirodyti bet kuriame būgne, bei pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Universaliojo simbolio pakeitimas pagal MOKĖJIMŲ LENTELĘ suteikia didžiausią įmanomą laimintį derinį statymo eilutėje.

Psyop'o universaliųjų simbolių rinkinys

- Ši funkcija yra atsitiktinai suaktyvinama pagrindinio lošimo metu.
- Kai sukimo metu pasirodo Psyop'as, sukuriamos 3 universaliųjų simbolių rinkinio perdangos, apimančios visą būgną.
- Funkcijos metu universaliųjų simbolių rinkinys pasirodo ant 2 arba 3 būgnų.

Flare'o daugiklis

- Ši funkcija yra atsitiktinai suaktyvinama pagrindinio lošimo metu kuomet laimima statymo eilutėje.

- Kai sukimo metu pasirodo Flare'as, daugiklis padidina statymo eilutės laimėjimus x3, x4 ar x5.
- Daugikliai taikomi dabartiniam sukimui ir padaugina visus statymo eilutės laimėjimus.

Chrono pakartotiniai sukimai

- Ši funkcija yra atsitiktinai suaktyvinama pagrindinio lošimo metu, lošime, kuriame nebuvo pasiektas laimėjimas, bet ne tada, kai ant būgno pasirodo 3 „Scatter“ simboliai.
- Chrono pakartotinių sukimų funkcija aktyvuoja papildomus sukimus visuose 5 būgnuose po nelaimėjusio sukimo. Pakartotinių sukimų funkcija veiks tol, kol bus pasiektas statymo eilutės laimėjimas.
- Chrono pakartotinių sukimų funkcijos metu ant būgnų nėra „Scatter“ simbolių.
- Už kiekvieną pakartotinį sukimą progresuojantis daugiklis padidina statymo eilutės laimėjimus mažiausiai x2, bet ne daugiau kaip x10. Su kiekvienu nauju pakartotiniu sukimu, daugiklis padidinamas 1.
- Daugikliai taikomi dabartiniam sukimui ir padaugina visus statymo eilutės laimėjimus.

Zero.x perdengiamas universalusis simbolis

- Ši funkcija yra atsitiktinai suaktyvinama pagrindinio lošimo metu.
- Kai sukimo metu būgne pasirodo Zero.x, sukuriami 3–5 atsitiktiniai perdengiami universalieji simboliai.
- Šią funkciją galima suaktyvinti bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu: net sukimo, kuriame yra eilutės laimėjimas.

Nemokami sukimai

- 3 „Scatter“ simboliai pagrindinio lošimo metu pasirodantys ant 1, 3 ir 5 būgno aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Suaktyvinus nemokamus sukimus, laimima premija, kuri yra 5x didesnė už statymo sumą.
- Nemokamų sukimų metu didvyris kovoja su priešu, turčiumi, nedaugiau kaip 4 skirtinguose etapuose. Jei herojus praeina paskutinį etapą, skiriama papildoma premija.
- Herojai ir turčius turi po vieną sveikatos matuoklį. Kiekvieno sukimo metu herojaus arba dabartinio priešo sveikatos juosta sumažės viena padala. Jei sukimas suteikia pergalę, priešo sveikatos juosta sumažėja viena padala, o jei sukimas nesuteikia pergalės viena padala sumažėja herojaus sveikata. Kai turčiaus sveikatos matuoklis išeikvotas, prasideda naujas etapas ir vyksta naujas mūšis. Nemokamų sukimų metu vykusi kova baigiasi kai herojų arba turčių sveikatos matuoklis pasiekia nulį.
- Pradėjus funkciją, herojų sveikatos matuoklyje yra 6 sveikatos taškai ir daugiklis x1. Už kiekviename etapą kuomet herojai nugali turčius, tiek sveikatos matuoklis, tiek daugiklis padidėja 1. Sveikatos matuoklis gali padidėti tik iki 6 taškų. Baigiant 4 ir paskutinįjį etapą prieš „turčių, sveikatos juosta jau nebe padidės.

- Turčius pradeda skirtingais su sveikatos taškais, atsižvelgiant į etapą: 1 etape jis turi 2 sveikatos taškus ir x1 daugiklį. 2 etape jis turi 4 sveikatos taškus ir x2 daugiklį. 3 etape jis turi 5 sveikatos taškus ir x3 daugiklį, o 4 etape – 6 sveikatos taškus ir x4 daugiklį.
- Priešo sveikatos matuoklis gali tik sumažėti, bet ne padidėti.
- Pasibaigus paskutiniam turčio etapui, skiriama 10 kartų didesnė premija už likusius sveikatos taškus.
- Nemokamų sukimų metu būgnuose gali pasirodyti tik rašytiniai simboliai (rašytinius simbolius rasite MOKĖJIMŲ LENTELĖJE).
- Nemokami sukimai yra lošiami ta pačia statymo verte kaip ir lošimas, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Daugikliai taikomi dabartiniam sukimui ir padaugina visus statymo eilutės laimėjimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas sugrąžinamas į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.
- Bendro laimėjimo laukelyje rodomi nemokamų sukimų laimėjimai ir laimėjimai iš lošimo, per kurį aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spaudžiama, jei norima pradėti lošimą su dabartine statymo verte (arba paspaudus tarpelio klavišą).
	Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Norint pakeisti monetos vertę, spaudžiamos rodyklės aukštyn ir žemyn.

	Norint sukeisti virtualius pinigus ir monetas, spaudžiami 1 iš 3 laukų iš bet kurioje sukimo mygtuko pusėje.	
	Spaudžiama, norint pasiekti lošimo nustatymus ir informaciją apie lošimą.	
	Spaudžiama, norint peržiūrėti MOKĖJIMŲ LENTELĘ. Norint peržiūrėti informaciją einama aukštyn ir žemyn.	
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.	
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo taisykles.	
	Spaudžiama, norint peržiūrėti naujausią lošimo istoriją.	***Pastaba:*** Lošimų žurnaluose visada bus rodomas monetų kiekis, o ne piniginė vertė, nepriklausomai nuo režimo pasirinkto prieš lošiant. Laimėjimas virtualiais pinigais yra lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Įžangos ekranas.** Išjungia arba įjungia lošimo įžangos ekraną.
- **Sukimas tarpeliu.**

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Garsai**. Išjungia visus garsus.
- **Garso efektai**. Išjungia arba įjungia garso efektus.
- **Foninė muzika**. Išjungia arba įjungia foninę muziką.
- **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinių lošimų istoriją.

109. LOŠIMAS „PIRMYN, BANANAI“ („GO BANANAS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	115 600.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Pirmyn, Bananai“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 statymo eilučių lošimas. Lošimas turi 5 skirtingus Laukinių beždžionių simbolius, aktyvuojančias universalųjį simbolį.
- Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotomis), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetos vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LYGIO** rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma **MONETOS VERTĖS** rinkikliu.
- **MONETŲ LAUKELYJE** rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Pasirinkus **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant bet kuriuo žemesniu statymo lygiu ir norint lošti su pasirinkta monetos verte, mygtuką **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** reikia spustelėti du kartus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualia valiuta lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Statymo eilutės laimėjimai dauginami iš monetų, statytų eilutėje, skaičiaus.

- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

Universalusis simbolis

- Visi universalieji simboliai pakeičia visus kitus simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus universaliaisiais simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.
- Universalieji simboliai yra matomi tik tuomet, kai Laukinės beždžionės simboliai juos aktyvuoja.

Laukinės beždžionės simboliai

- Lošime yra 5 skirtingi Laukinės beždžionės simboliai: Laukinė gorila, Laukinis orangutangas, Laukinis babuinas, Laukinis langūras ir Laukinis ilgakulnis.
- Kai ant būgno pasirodo bet kuri iš 5 skirtingų laukinių beždžionių, jos save ir kai kuriuos gretimus simbolius paverčia laukiniais simboliais pagal individualius jų raštus.
- Atsitiktinai nusprendžiama, kokia kryptimi raštai išdėstomi ant būgno, tačiau visi raštai visada yra matomi, todėl visi universalieji simboliai yra įtraukti į būgno plotą.
- Universalusis simbolis gali būti kelių skirtingų laukinių beždžionių raštų dalis, jei jie sutampa.
- Laukinių beždžionių simboliai gali pasirodyti ant kiekvieno būgno, išskyrus laukinę gorilą, kuri gali pasirodyti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- **Laukinė gorila** paverčia 5 simbolius į universaliuosius simbolius pagal šią schemą:



- **Laukinis orangutangas** paverčia 4 simbolius į universaliuosius simbolius pagal šią schemą:



- **Laukinis babuinas** vertikaliai paverčia 3 simbolius į universaliuosius simbolius pagal šią schemą:



- **Laukinis langūras** horizontaliai paverčia 3 simbolius į universaliuosius simbolius pagal šią schemą:



- **Laukinis ilgakulnis** arba vertikaliai arba horizontaliai paverčia 2 simbolius į universaliuosius simbolius pagal šią schemą:



Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	Funkcija
	Spaudžiama, norint pradėti lošimo esamu statymo lygiu ir monetos verte.
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.

	Spaudžiama, norint pamatyti mokėjimų lentelę.
	Spaudžžiama, norint grįžti į lošimą.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Įžangos ekranas**. Išjungia arba įjungia lošimo įžangos ekraną.
- **Įžangos filmukas**. Išjungia arba įjungia įvadinį filmą.
- **Sukimas tarpeliu**. Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija.** Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

110. LOŠIMAS „PIRAMIDĖ: NEMIRTINGUMO IEŠKOJIMAS“ („PYRAMID:QUEST FOR IMMORTALITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	341 000.00 €

- „Pyramid: Quest for Immortality“ („Piramidė: nemirtingumo ieškojimas“) yra 5 būgnų lošimas su 720 statymo būdais, universaliaisiais simboliais, universaliųjų simbolių komplektais, daugikliais ir funkcija „Avalanche“.
- 5 būgnai yra 3, 4, 5, 4, 3 simboliai iš kairės į dešinę.
- Lošiama su 720 statymo būdų, 1–10 lygių (10 monetų vienam lygiui) ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo eilučių nėra.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LYGIO rinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant MONETOS VERTĖS rinkiklį.
- MONETOSE rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- DIDŽIAUSIAS STATYMAS – 720 statymo būdais, didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos

verte. Kai lošiama bet kuriuo žemesniu statymo lygiu, norint lošti pasirinktu lygiu, reikia du kartus spustelėti ant DIDŽIAUSIO STATYMO.

- Statymo būdas laimėti yra sutampantys simboliai bet kurioje vietoje ant trijų arba daugiau greta esančių būgnų, pradedant nuo kairėje esančios ir einant link esančio dešinėje.
- Laimima, jei laimintys simboliai pasirodo iš eilės iš kairės į dešinę.
- Mokama tik už ilgiausią sutampantį derinį.
- Daugiau statymo būdų galima laimėti, kai ant to paties būgno, kuris sugeneravo ilgiausią statymo būdą, matomi papildomi simboliai.
- Statymo būdo laimėjimas virtualia valiuta lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.

Pavyzdys, kaip laimėti 1 lygio išmoką

- 3 sutampantys faraono simboliai ant greta esančių būgnų, pradedant nuo kairėjo esančio, suteikia 5 monetas. Šis laimėjimas padauginamas iš 2 (už 2 faraono simbolius ant 3 būgno), vadinasi, bendra laimėjimo suma yra 2 x 5 = 10 monetų.



Funkcija „Avalanche“

- Simboliai nesisuka, o sukrenta į vietas būgnuose.
- Statymo būdo laimėjimas paleidžia „Avalanche“.
- Simboliai laimėjusiuose deriniuose sprogsta ir dingsta, palikdami laisvą vietą antrai simbolių lavinai, taip suteikiant galimybę padidinti laimėjimą.
- Lavinos tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.

Universalusis simbolis

- Universalieji simboliai gali pakeisti visus simbolius.

***Universaliųjų* simbolių komplektai**

- Simbolis, kuris sustoja ant 2, 3 arba 4 būgno viršaus ir yra laiminčio derinio dalis, pavirsta į universalųjį simbolį per kitą laviną.
- Universalieji simboliai, kurie yra ant 2, 3 arba 4 būgno viršaus ir kurie sudaro laimintį derinį, nedingsta, tačiau išlieka universaliaisiais simboliais per kitą laviną.

Daugiklis

- Lavinos daugiklis padidėja 1 su kiekviena 3 iš eilės einančia lavina, kurioje yra bent vienas statymo būdo laimėjimas, iki daugiausiai x 10 daugiklio.
- Daugiklis lieka ties didžiausiu lygiu visoms kitoms lavinoms, kol nebėra laimėjimų.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje eilutėje pateikiami skirtingi mygtukai, naudojami lošime, ir aprašomos jų funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Pradedamas lošimas esamu statymo lygiu ir monetų verte (kitu atveju spaudžiamas tarpo klavišas).
	Atidaromas nustatymų meniu ir pasirenkamos lošimo parinktys.
	Nutildomi lošimo garsai arba naudojant slankiklį sureguliuojamas garso įrašo stiprumas.
	Atidaromos lošimo taisyklės.
	Spaudžiant rodykles, nukreiptas į kairę arba į dešinę, einama per puslapius.
	Grįžtama į pagrindinį lošimą.

Lošimo nustatymų parinktys

- Norint patekti prie lošimo nustatymų, skydelyje spaudžiama veržliarakčio piktograma.

- **Pristatymo ekranas**. Įjungia arba išjungia pristatymo ekraną.
- **Tarpo klavišas sukti.** Įjungia arba išjungia tarpo klavišo funkciją.
- **Lošimo istorija.** Peržiūrima paskutinių lošimų istoriją.

111. LOŠIMAS „VISI LAUKINIAI VAKARAI: DIDYSIS TRAUKINIO APIPLĖŠIMAS“ („WILD WEST:THE GREAT TRAIN HEIST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	58 000.00 €

- „Wild Wild West: The Great Train Heist“ („Visai laukinai vakarai: Didysis traukinio apiplėšimas“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 fiksuotų eilučių lošimas s su 4 skirtingomis universaliosiomis funkcijomis, nemokamais sukimais ir „Pick and Click“ („Pasirink ir Paspausk“) funkcija.
- Lošiama su 10 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetų vertėmis.
- **MONETOS** rodo monetų skaičių, kurį lošėjas gali statyti.
- Įprasti universalieji simboliai yra tik kaip universalieji simboliai ir gali pakeisti visus, išskyrus „Scatter“ ir papildomus simbolius.
- Esant Universaliam simboliui išmokamas aukščiausias galimas laimėjimas už derinį statymo eilutėje.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualia valiuta lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.
- Visi monetų laimėjimai išmokami už statymo eilutes, išskyrus monetų laimėjimus, gautus naudojant funkciją „Pick and Click“.
- Po to, kai sulošiama „Pick and Click“ funkcija, bendras laimėjimas, gautas lošiant šia funkcija, pridedamas prie visų laimėjimų iš to lošimo, kurio metu buvo aktyvuota „Pick and Click“ funkcija.

***Nemokami* sukimai**

- Kai pagrindinio lošimo metu arba per nemokamus sukimus bet kur ant būgnų pasirodo 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai.
- 3 „Scatter“ simboliai = 10 nemokamų sukimų
- 4 „Scatter“ simboliai = 20 nemokamų sukimų
- 5 „Scatter“ simboliai = 30 nemokamų sukimų
- Prieš tai, kai prasideda nemokamų sukimų sesija, pasirodo ir pradeda suktis universalusis rinkiklio ratas. Kai jis nustoja suktis, atsitiktinai pasirenkama ir aktyvuojama universali funkcija.
- Kitu atveju po 30 sek. ratas automatiškai nustoja suktis.
- Per kiekvieną nemokamą sukimą ant 1–3 būgnų atsitiktinai pasirodo universalusis perdengiantis simbolis, kuris veikia kaip aktyvi universalioji funkcija.
- Universalusis perdengiantis simbolis atsitiktinai pasirodo toje būgno pozicijoje, kurioje dar neveikia universalioji funkcija.
- „Scatter“ simboliai suskaičiuojami prieš aktyvuojant bet kurį universalųjį perdengiantį simbolį arba universalųjį simbolį.
- Papildomi nemokamų sukimų laimėjimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų sesijos laimėjimų be naujo universaliojo rinkiklio rato.
- Pasibaigus Nemokamiems sukimams, bendras Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų laimėjimų iš lošimo, kurio metu aktyvuoti Nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Kiekvienoje nemokamų sukimų sesijoje atsitiktinai bet kur ant būgnų pasirodo viena iš keturių skirtingų universaliųjų funkcijų.

***Įprasti* universalieji simboliai**

- Įprasti universalieji simboliai veikia tik kaip universalieji simboliai ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“.

***Išplečiamas* universalusis simbolis**

- Išplečiami universalieji simboliai, su kuriais statymo eilutė tampa laiminti, automatiškai plečiasi ir apima visą būgną, ant kurio pasirodė.

Universalusis X2 daugiklis

- Pildant laimėjimą statymo eilutę, laimėjimai su universaliuoju X2 daugikliu padauginami x2. Daugėjantis universalusis simbolis
- Daugėjantis universalusis simbolis paverčia 1 šalia arba įstrižai nuo jo esantį simbolį į papildomą universalųjį simbolį.

Funkcija „Pick and Click“ („Pasirink ir Paspausk“)

- Funkcija „Pick and Click“ aktyvuojama tik pagrindiniame lošime, kai ant būgnų atsiranda 3 papildomi simboliai. Papildomi simboliai atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Lošėjui paspaudus ant vieno iš papildomų simbolių pasirodo monetų laimėjimas.
- Tik 1 prizas suteikiamas už lošimą „Pick and Click“.
- Kai lošėjui suteiktas laimėjimas, parodomi monetų laimėjimai kitiems 2 papildomiems simboliams, kurie nebuvo pasirinkti.
- „Pick and Click“ lošime monetų laimėjimai: x5 – x50 X statoma suma.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Pradedama lošti su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu ir sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.

 	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** □ **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. □ **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.

	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

***Papildoma* informacija**

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

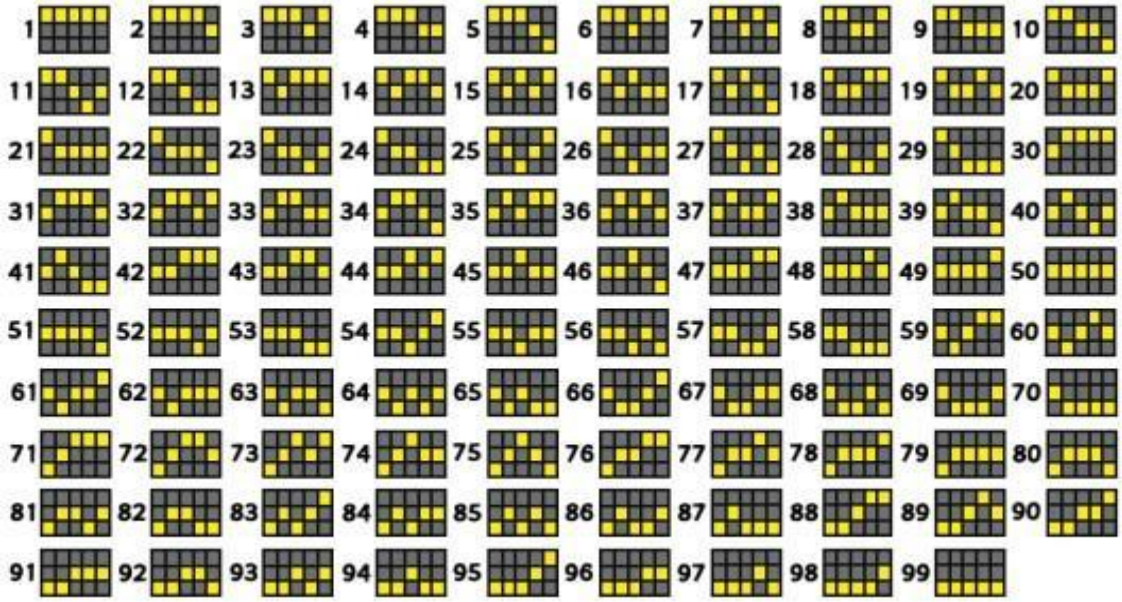
112. LOŠIMAS „DŽIMIO HENDRIKSO LOŠIMAS INTERNETU“(„JIMI HENDRIX ONLINE SLOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	80 400.00 €

- „Jimi Hendrix Online Slot“ („Džimio Hendrikso lošimas internetu“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 20 eilučių (fiksuotų) lošimas su pakartotiniais sukimais, universaliaisiais simboliais, universaliųjų simbolių keitimais bei funkcija „Pick and Click“ “(„Rinkis ir spausk“) , kurią naudojant galima laimėti nemokamų sukimų arba monetų laimėjimų.
- Lošiama su 20 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant **LYGIO** rinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant **MONETOS VERTĖS** rinkiklį.
- **MONETOSE** rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Kai lošiama aukščiausiu lygiu, **DIDŽIAUSIU STATYMU** statoma ant didžiausio galimo statymo eilučių skaičiaus ir esamos monetos vertės. Kai lošiama bet kuriuo žemesniu statymo lygiu, norint lošti pasirinktu lygiu, reikia du kartus spustelėti ant **DIDŽIAUSIO STATYMO**.

- Esant Universaliam simboliui išmokamas aukščiausias galimas laimėjimas už derinį statymo eilutėje pagal mokėjimų lentelę.

***Mokėjimų* lentelė**



- Universalieji simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra monetų skaitymo skaičius vienai statymo eilutei.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, pateiktai Mokėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintomis iš monetų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienalaikiai mokėjimai skirtingose statymo eilutėse sudedami.
- Visi monetų laimėjimai išmokami už statymo eilutes, išskyrus monetų laimėjimus, gautus naudojant funkciją „Pick and Click“.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetų verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Pakartotiniai sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetų verte, kaip ir per sukimą, kuris aktyvino pakartotinius sukimus.
- Pasibaigus funkcijai „Purple Haze“ („Violetinė migla“), , bendra jos laimėjimo suma pridedama prie ankstesnių laimėjimų iš lošimo, kuris aktyvino funkciją „Purple Haze“.
- Pasibaigus pakartotiniam sukimui „Red Guitar“ („Raudonoji gitara“) , bendra jos laimėjimo suma pridedama prie ankstesnių laimėjimų iš lošimo, kuris aktyvino funkciją „Red Guitar“.
- Pasibaigus „Click and Pick“ funkcijoms (monetų laimėjimui, „Crosstown Traffic“ („Miesto kamščių“) nemokamiems sukimams, „Purple Haze“ nemokamiems sukimams, „Little Wingsą“

(„Mažieji sparnai“) nemokamiems sukimams), bendra jų laimėjimo suma pridedama prie ankstesnių laimėjimų iš lošimo, kuris aktyvino „Pick and Click“ funkcijas.

Pagrindinio lošimo funkcijos

- Per pagrindinį lošimą gali būti aktyvuotos 2 funkcijos: funkcija „Purple Haze“ ir pakartotinis sukimas „Red Guitar“.
- Funkcija „Purple Haze“ aktyvinama, kai „Purple Haze“ simbolis matomas ant 1 būgno.
- Kai „Purple Haze“ simbolis matomas ant 1 būgno, simboliai 10, J, Q, K ir A tik tam vienam sukimui pavirsta universaliaisiais simboliais.
- „Purple Haze“ simbolis ant 1 būgno veikia kaip universalusis simbolis po to, kai įvyksta universaliųjų simbolių pasikeitimas.
- Prieš prasidedant pakartotiniam sukimui „Red Guitar“, lošėjui suteikiama išmoka už sukimą, kuris ką tik įvyko per pagrindinį lošimą.
- 4 arba daugiau „Red Guitar“ simbolių, matomų ant būgnų per pagrindinį lošimą, aktyvina „Red Guitar“.
- 4 arba daugiau simbolių lieka ant būgnų kitam pakartotiniam „Red Guitar“ sukimui ir per kiekvieną sukimą veikia kaip persidengiantys simboliai.
- Kai aktyvinamas pakartotinis sukimas „Red Guitar“, būgnai pakartotinai sukasi tik vieną kartą. Jei nauji „Red Guitar“ simboliai matomi ant būgnų per pakartotinį sukimą, aktyvinamas kitas pakartotinis sukimas.
- „Red Guitar“ pakartotinio sukimo funkcija pasibaigia, kai nauji „Red Guitar“ simboliai matomi ant būgno per pakartotinius sukimus.
- Jei per pakartotinį sukimą ant būgnų nepasirodo naujų „Red Guitar“ simbolių, pakartotinio sukimo „Red Guitar“ funkcija pasibaigia, ir išmokamas mokėjimas. Prieš galutinį pakartotinį sukimą išmokos už bet kokį pakartotinį sukimą nėra išmokamos.
- Tik laimintys deriniai su „Red Guitar“ simboliais išmokami po galutinio pakartotinio sukimo „Red Guitar“: daugiau neišmokami jokie laimintys deriniai su kitais simboliais.
- Naudojant pakartotinio sukimo „Red Guitar“ funkciją, universalieji simboliai ir „Scatter“ simboliai ant būgnų nepasirodo.
- Naudojant funkciją „Purple Haze“, gali būti aktyvuotas tiek pakartotinis sukimas „Red Guitar“, tiek funkcijos „Pick and Click“.

Funkcija „Pick and Click“

- Funkcija „Pick and Click“ aktyvinama, kai ant būgnų matomi 3 „Scatter“ simboliai. „Scatter“ simboliai matomi ant 1, 4 ir 5 būgnų.
- Funkcija „Pick and Click“ gali būti aktyvuota tik per pagrindinį lošimą ir naudojant funkciją „Purple Haze“.
- Kai funkcija aktyvinama, prasideda lošimas „Pick and Click“.

- Lošėjas lošdamas „Pick and Click“ gali gauti 4 skirtingus prizus: monetų laimėjimą, nemokamus sukimus „Crosstown Traffic“, nemokamus sukimus „Purple Haze“ ir nemokamus sukimus „Little Wing“.
- Lošėjas spusteli ant garsiakalbių, kurie atidengia 4 simbolių rūšis. Kai lošėjas surenka 3 tokius pačius simbolius, suteikiamas atitinkamas prizas.
- Tik 1 prizas suteikiamas už lošimą „Pick and Click“.
- Jei lošėjas surenka 3 monetų laimėjimo simbolius, monetų laimėjimas suteikiamas su atsitiktiniu pradinio statymo daugikliu, kuris gali būti x8–30.
- Didžiausias monetų laimėjimas lošime „Pick and Click“ yra 6000 monetų.
- Jei lošėjas surenka 3 nemokamų sukimų „Crosstown Traffic“ simbolius, jam suteikiami 6 nemokami sukimai su universaliaisiais būgnais ant skirtingų būgnų kiekvienam sukimui.
- Per pirmąjį sukimą universalusis būgnas pasirodo ant 5 būgno. Per antrąjį sukimą universalusis būgnas pasirodo ant 4 ir 5 būgno, per trečiąjį sukimą – ant 3 ir 4 būgno, per ketvirtąjį sukimą – ant 2 ir 3 būgno, per penktąjį sukimą – ant 1 ir 2 būgno, per šeštąjį sukimą – ant 1 būgno.
- Jei lošėjas surenka 3 nemokamų sukimų „Purple Haze“ simbolius, suteikiami 6–12 nemokamų sukimų. Atliekant nemokamus sukimus, šie simboliai pavirsta universaliaisiais simboliais: 10, J, Q, K ir A.
- Jei lošėjas surenka 3 nemokamų sukimų „Little Wing“ simbolius, jam suteikiami 6–12 nemokamų sukimų su 3–5 persidengiančiais universaliaisiais simboliais, kurie atsitiktinai pasirodo ant būgnų per kiekvieną sukimą.
- Funkcija „Pick and Click“ negali būti pakartotinai paleidžiama per bet kurį nemokamą sukimą.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje eilutėje pateikiami skirtingi mygtukai, naudojami lošime, ir aprašomos jų funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Pradedamas lošimas su esamu statymo lygiu ir monetų verte (kitu atveju spaudžiamas tarpo klavišas).
	Atidaromas lošimo nustatymų meniu ir pasirenkamos lošimo parinktys.
	Nutildomi lošimo garsai arba naudojant slankiklį sureguliuojamas garso įrašo stiprumas.

	Atidaromos lošimo taisyklės.
	Spaudžiant rodykles, nukreiptas į kairę arba į dešinę, einama per **MOKĖJIMŲ LENTELĖS** puslapius. Spustelėjus mygtuką „x“ ir grįžtama į lošimą.
	Peržiūrima **MOKĖJIMŲ LENTELĖ.**

Lošimo nustatymų parinktys

- Norint patekti prie lošimo nustatymų, skydelyje spaudžiama veržliarakčio piktograma.
- **Greitasis sukimas.** Įjungia arba išjungia greito sukimo parinktį.
- **Pristatymo ekranas.** Įjungia arba išjungia pristatymo ekraną.
- **Tarpo klavišas sukti.** Įjungia arba išjungia tarpo klavišo funkciją.
- **Lošimo istorija.** Peržiūrima paskutinių lošimų istorija.
- **Pristatymo įrašas.** Įjungia arba išjungia pristatymo įrašą.

113. LOŠIMAS „MAGIŠKI PORTALAI“ („MAGIC PORTALS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 250.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	173 500.00 €

Lošimo „Magic Portals“ („Magiški portalai“) taisyklės:

- „Magic Portals“ („Magiški portalai“) tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 statymo eilučių lošimas su dviem Magiškais portalais, kurie gali pakeisti sutampančius simbolius į Universaliuosius simbolius ir aktyvuoti Nemokamus sukimus.
- Lošiama su 25 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetų

vertėmis.

- Statymo lygis nustatomas naudojant **LYGIO** rinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant **MONETOS VERTĖS** rinkiklį.
- **MONETOS** rodo monetų skaičių, kurį lošėjas gali statyti.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už pasirinktas statymo eilutes, išskyrus laimėjimus su Nemokamų sukimų simboliais.

Universalieji simboliai ir Magiški portalai

- Pagrindiniame lošime Magiški portalai yra ant 1 ir 5 būgno, eilės viduryje. Nemokamų sukimų metu ant 5 būgno pridedami 2 papildomi portalai.
- Per pagrindinį lošimą ir atliekant Nemokamus sukimus, 2 arba daugiau sutampančių simbolių, kurie sustoja Magiškuose 1 ir 5 būgnų portaluose, pakeičia visus tokius pat simbolius ant būgnų į Universaliuosius simbolius (išskyrus Nemokamų sukimų simbolius).
- Universalieji simboliai gali pakeisti visus, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.

Esant Universaliajam simboliui laimėjimas lygus laimėjimui kaip už aukščiausią galimą simbolių derinį.

Nemokami sukimai

- Kai per pagrindinį lošimą ir atliekant Nemokamus sukimus Nemokamų sukimų simboliai pasirodo ir kairiame, ir dešiniame Magiškuose portaluose, aktyvuojama 10 Nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų simboliai pasirodo tik ant 1 ir 5 būgnų.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Visi laimėti Nemokami sukimai yra automatiškai pridedami prie esamų Nemokamų sukimų.
- Pasibaigus Nemokamiems sukimams, bendras Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų laimėjimų iš lošimo, kurio metu aktyvuoti Nemokami sukimai.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Pradedama lošti su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.
 	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.

	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę.
	Monetos vertė: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** **Paleidžiamas greitasis sukimas.**

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

114. LOŠIMAS „DVIGUBAS SUKIMAS - PRABANGUS“ („TWIN SPIN DELUXE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000.00 €

„Dvigubas sukimas - Prabangus“ („Twin Spin Deluxe“) yra 6 būgnų, 5 eilių lošimas su „Susitelkusios išmokos“ („Cluster Pays“) ir „Poriniai Būgnai“ („Twin Reel“)“ išmokėjimo funkcijomis.

- Lošimas lošiamas naudojant „Cluster Pays“ mechaniką, 1-10 statymo lygius (10 žetonų viename statymo lygyje) ir skirtingas žetonų vertes.
- Nėra statymo linijų.
- Grupės simboliu laikomas simbolis, kuris horizontaliai arba vertikaliai sutampa su šalia esančiu simboliu.
- Už 9 ar daugiau simbolių, sudarančių grupę, skiriamas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę.
- Už kelias simbolių grupes, kurios nėra susijungusios, išmokami laimėjimai už atskiras grupes.
- Vienkartiniai laimėjimai nuo kelių grupių yra sudedami.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Grupės laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Grupės laimėjimas virtuliais pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos lošėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.

„Twin Reel“ funkcija

- Kiekvienas sukimas prasideda su dviem identiškais ir tarpusavyje sujungtais gretimai esančiais būgnais. Sukimo metu dvigubi būgnai gali išsiplėsti ir tapti trigubais, keturgubais, penkiagubais ar net šešiagubais būgnais.

- Pradžioje sukimo bet kurie iš 6 būgnų gali susijungti į vieną identišką dvigubą būgną.
- Būgnų skaičius, kurie yra sujungiami, yra atsitiktiniai ir atsiranda kiekviename sukime.

115. LOŠIMAS „WILD-O-TRON 3000“ („WILD-O-TRON 3000“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	5 000.00 €

Lošimo „Wild-O-Tron 3000“ („Wild-O-Tron 3000“) taisyklės:

- „Wild-O-Tron 3000“ („Wild-O-Tron 3000“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 fiksuotų eilučių lošimas su simbolių grupėmis, universaliųjų simbolių pakeitimais ir „Wild-O-Tron“ funkcija.
- Lošiama su 20 fiksuotų statymo linijų, 1–10 statymo lygių (20 monetų lygiui, fiksuota) ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant statymo lygio slankiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant monetos vertės slankiklį.
- MONETOSE rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

Simbolių grupės

- Per pagrindinį lošimą ir veikiant „Wild-O-Tron“ funkcijai robotų simboliai ant būgnų pasirodo kaip simbolių grupė.
- Simbolių grupė – tai simbolis, kuris iš dalies padengia būgną (1 arba 2 poziciją ant būgno) arba visas 3 pozicijas ant būgno.
- Simbolių grupė rodoma visiškai arba dalinai priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnas.

- Už bet kurią į grupę įtrauktą simbolį, patenkantį į laimėjimo eilutę, išmokamas laimėjimas.

***Universalusis* simbolis**

- Universalusis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Esant Universaliam simboliui išmokamas aukščiausias galimas laimėjimas už statymo derinį.

„*Wild*-O-Tron“ funkcija

- Pagrindinio lošimo metu kiekvieno sukimo pradžioje yra galimybė aktyvuoti „Wild-OTron“ funkciją.
- Sukimo metu „Wild-O-Tron“ funkcija nuo 1 iki 6 roboto simbolius pakeičia universaliaisiais simboliais.
- Naudojant „Wild-O-Tron“ funkciją „Wild-O-Tron“ automato lemputės, esančios šalia būgnų, užsidega pakeistų simbolių spalva.
- „Wild-O-Tron“ funkcija lošiama tomis pačiomis statymo eilutėmis ir monetų verte kaip ir per sukimą, kurio metu aktyvuota „Wild-O-Tron“ funkcija.
- „Wild-O-Tron“ funkcijos laimėjimai pridedami prie likučio.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Pradedama lošti su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.

	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.
	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.

	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** **Paleidžiamas greitasis sukimas.**

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami

116. LOŠIMAS „VAISIŲ SUKUTIS“ („FRUIT SPIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	119 400.00 €

„Vaisių sukutis“ lošimo taisyklės:

- „Vaisių sukutis“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 statymo eilučių lošimas su laimės ratais, simbolių rinkiniais, universaliųjų simbolių pakeitimais, „Scatter“ simboliais ir nemokamais sukimais.
- Lošiama su 40 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių (20 monetų lygiui) ir skirtingomis monetos vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- Pasirinkus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.

- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo lygis tai monetų, statomų 2 statymo eilutėms skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai, išskyrus „Scatter“ simbolius, yra mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio iki esančio dešinėje.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Simbolių rinkiniai

- Tiek pagrindinio lošimo, tiek ir nemokamų sukimų metu visi simboliai ant būgnų pasirodo kaip simbolių rinkiniai, išskyrus 3x3 universalųjį ir 3x3 „Scatter“ simbolius.
- Pagrindiniame lošime yra perdengimo būgnas su 3x3 ir 2x2 visų simbolių rinkiniais ir 3x3 „Scatter“ simbolių variantais.
- Nemokamų sukimų metu perdengimo būgnas turi tik septyneto simbolį, bronzos luitą, sidabro luitą, 3x3 aukso luitą, 3x3 universalųjį simbolį ir 3x3 „Scatter“ simbolį.

Universalieji simboliai nemokamų sukimų metu

- 3x3 universalieji simboliai gali pasirodyti tik ant 3 vidurinių būgnų, ir tik nemokamų sukimų metu.
- Universalusis simbolis yra 3x3 universaliųjų simbolių blokas.
- Universalieji simboliai bus visiškai arba iš dalies rodomi atsižvelgiant į būgno nusileidimą, tačiau universaliojo simbolio plotis visada bus rodomas iki galo.
- Universalusis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus universaliaisiais simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.
- Už bet kuri universaliojo simbolio dalį, įtraukta į laimėjimą statymo eilutę, išmokamas laimėjimas kaip už didžiausią įmanomą laimėjimo derinį pagal mokėjimų lentelę.

„Scatter“ simboliai

- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu, 3x3 „Scatter“ simboliai gali būti pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- „Scatter“ simbolis yra 3x3 simbolių blokas.
- „Scatter“ simboliai bus visiškai arba iš dalies rodomi atsižvelgiant į būgno nusileidimą, tačiau „Scatter“ simbolio plotis visada bus rodomas iki galo.
- Jei kuri nors 3x3 „Scatter“ simbolio dalis po sukimo yra matoma būgno srityje, suaktyvinama

laimės ratų funkcija.

Laimės ratų funkcija

- Lošimas turi 3 laimės ratus, kurių kiekvienas sukasi atskirai, suteikia monetas ir suaktyvina nemokamus sukimus.
- Vienas sukimas yra suteikiamas ant kiekvieno laimės rato už kiekvieną 3x3 „Scatter“ simbolio eilutę ant būgnų matomą po sukimo:
- 1 sukimas jei yra matomas vienas „Scatter“ simbolių rinkinys, 2 sukimai už du matomus rinkinius ir 3 sukimai jei ant būgnų pasirodo visa 3x3 „Scatter“ simbolių rinkinys.
- Pagrindinio lošimo metu, kiekviename laimės rate yra du atskiri kiekvieno iš šių simbolių atvejai: Nemokamo sukimo simboliai ir trys skirtingi monetų laimėjimo simboliai.
  - 20 monetų laimėjimo simbolis
  - 40 monetų laimėjimo simbolis
  - 80 monetų laimėjimo simbolis
- Monetų laimėjimai yra padauginami iš statymo lygio.
- Visiems laimės ratams nustojus suktis, visi monetų laimėjimai yra pridedami prie bendro laimėjimo, o nemokamų sukimų simboliai yra suskaičiuojami.
- 3 nemokamo sukimo simboliai, atsiradę ant laimės ratų, suaktyvina 5 nemokamus sukimus. Surinkęs 3 nemokamų sukimų simbolius, nemokamo sukimo simbolis paverčiamas papildomo sukimo simboliu. Už kiekvieną papildomo sukimo simbolį, pasirodžiusį ant laimės ratų, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu laimės ratas tėra simbolis suteikiantis papildomą sukimą ir 20 monetų laimėjimą.
- Už kiekvieną papildomo sukimo simbolį, pasirodžiusį ant laimės ratų, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Kai visi laimės ratai nustoja suktis, visos laimėtos monetos pridedamos prie bendro laimėjimo.
- „Scatter“ simboliai, atsiradę bet kurioje būgnų vietoje nemokamų sukimų metu, iš naujo suaktyvins laimės ratus.
- Laimėti papildomi nemokami sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Bendro laimėjimo laukelyje rodomi nemokamų sukimų laimėjimai ir laimėjimai iš lošimo, per kurį aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kurio statymo eilutės laimėjimo.
- Nemokamų sukimų pabaigoje sugrįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	Funkcija
	Spaudžiama, norint pradėti lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte.
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi **MOKĖJIMO LENTELĖS** puslapiai. Norint grįžti į lošimą spaudžiamas x mygtukas.
	Spaudžiama, norint pamatyti **MOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
	Spaudžiama, norint grįžti į lošimą.

Lošimo nustatymų parinktys

- **Įžangos ekranas**. Išjungia arba įjungia lošimo įžangos ekraną.
- **Sukimas tarpeliu.** Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

117. LOŠIMAS „KIAULĖS TAUPYKLĖ“ („PIGGY RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 75.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	185 625.00 €

Lošimo „Piggy Riches“ („Kiaulės taupyklė“) taisyklės:

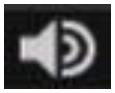
- „Piggy Riches“ („Kiaulės taupyklė“) tai 5 būgnų 15 eilučių, keliamonetis lošimas su „Scatter“ laimėjimais, Nemokamais sukimais ir Universaliųjų simbolių pakeitimu.
- Lošiama su 15 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetų vertėmis.
- MONETOSE rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LYGIO rinkiklį.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už aktyvią statymo eilutę.
- Statymo eilutė laimi, jei iš eilės ir iš kairės į dešinę matomi laimintys deriniai.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Pasibaigus Nemokamiems sukimams, bendras Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų laimėjimų, laimėtų lošimo, kurio metu aktyvuoti Nemokami sukimai, metu.
- Universalieji simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Universalusis simbolis pasiverčia į simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek atliekant Nemokamus sukimus, eilutės laimėjimai su „Wild“ simboliu išmokami x3.
- Tik pagrindinio lošimo metu „Scatter“ laimėjimai išmokami bendrą statymą padauginus iš daugiklio.
- Visi laimėjimai išmokami tik už statymo eilutes, išskyrus laimėjimus su „Scatter“ simboliais.

Nemokami sukimai

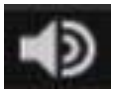
- Kai pagrindiniame lošime bet kur ant būgnų atsiranda 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami Nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Kiekvienas laimintis „Scatter“ simbolis parodo Nemokamo sukimo ir daugiklio derinį. Daugiklis taikomas visiems laimėjimams esant Papildomiems sukimams. Pasirinkus vieną laimintį „Scatter“ simbolį pradedama lošti naudojant Nemokamų sukimų funkciją.
- Už „Scatter“ simbolius, kurie Nemokamų sukimų metu atsiranda bet kur ant būgnų, suteikiami

papildomi Nemokami sukimai.

- Šie Nemokami sukimai automatiškai pridedami prie esamų Nemokamų sukimų.
- „Scatter“ ir Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie visų statymo eilutės laimėjimų.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Pradedama lošti su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.

	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	

	**Garso nustatymai** • **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimo lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

118. LOŠIMAS „BRŪKŠTELK IR PASUK“ („SWIPE AND ROLL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.2 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	282 200.00 €

Lošimo „Swipe and Roll“ („Brūkštelk ir pasuk“) taisyklės:

- „Swipe and Roll“ („Brūkstelk ir pasuk“) tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas su Monetų rato funkcija, papildomu lošimu, universaliosiomis bei x3 universaliųjų simbolių pakeitimais ir universaliais pakartotiniais sukimais „3+ Universalus“ metu.
- Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant statymo lygio slankiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant monetos vertės slankiklį.
- MONETOSE rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

Universalieji ir x3 universalieji

- Universalieji simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno pagrindinio lošimo ir x3 universaliųjų pakartotinių sukimų metu tik ant 2, 3 ir 4 būgno. Universalieji ir x3 universalieji simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir kitus universaliuosius simbolius.
- Statymo eilučių laimėjimai, kuriuose yra x3 universaliųjų simbolių bus padauginti 3 kartus.
- Jei 2 arba daugiau x3 simbolių atsiranda laimėjimo statymo eilutėje, tuomet padauginami atitinkami daugikliai.
- Didžiausias galimas daugiklis yra x27.
- Universaliųjų ir x3 universaliųjų simbolių atvejais išmokamas aukščiausias galimas laimėjimas

už derinius statymo eilutėje.

Universalusis pakartotinis sukimas

- Pagrindinio lošimo metu, kai 3 arba daugiau universaliųjų simbolių (abu įprasti arba x3) pasirodo bet kur ant būgnų, aktyvuojamas universalusis pakartotinis sukimas.
- Universalieji simboliai lieka ant būgnų universaliojo pakartotinio sukimo metu.
- Papildomi universalieji pakartotiniai sukimai negali būti aktyvuojami universaliojo pakartotinio sukimo metu.
- Universaliojo pakartotinio sukimo metu gauti laimėjimai pridedami prie bet kokių pirminio sukimo laimėjimų.

Monetų rato funkcija

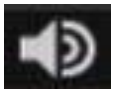
- Monetų rato funkcija aktyvuojama atsitiktinai pagrindinio lošimo metu, prieš būgnams sustojant.
- Monetų rato funkciją sudaro: Monetų laimėjimai, „Scatter“ simbolis ir rodyklės simbolis.
- Šviečiančioje sekcijoje parodomas monetų laimėjimas, „Scatter“ simbolis arba rodyklės simbolis. Monetų laimėjimo sekcijoje parodomas atitinkamas monetų laimėjimas. „Scatter“ simbolis pradeda papildomą lošimą. Rodyklės simbolis išplečia laiminčią sritį 1 žingsniu aukštyn ir (arba) žemyn, priklausomai nuo to, kuria kryptimi rodo rodyklė.
- Po to, kai laiminti sritis išplėsta, lošėjui suteikiami visi laimėjimai už šviečiančias pozicijas.
- Jei Monetų rato funkcijos laimėjimas mažesnis nei x5 bendra statymo suma, ratas suksis pakartotinai. Visi laimėjimai iki tol bus saugoti ir pridėti prie funkcijos laimėjimo.
- Didžiausias laimėjimas panaudojus Monetų rato funkciją yra 1080 monetų.
- Monetų išmokos vertės apskaičiuojamos pagal 1 statymo lygį.
- Jei papildomas lošimas aktyvuojamas, ratas nesisuka iš naujo.
- Panaudojus Monetų rato funkciją, grįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuota Monetų rato funkcija.
- Monetų suma, laimėta naudojant Monetų rato funkciją, padauginama iš esamo statymo lygio.
- Bendro laimėjimo laukelyje nurodomi visi Monetų rato funkcija laimėti laimėjimai pridėti prie lošimo, kuriame aktyvuota ši funkcija, laimėjimų.

Papildomas lošimas

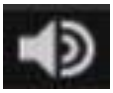
- Kai pagrindinio lošimo ir universaliųjų pakartotinių sukimų metu 3 „Scatter“ simboliai pasirodo bet kur ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuojamas papildomas lošimas.
- Papildomą lošimą taip pat galima laimėti naudodami Monetų rato funkciją.
- Papildomame lošime lošėjas bet kokia tvarka žemyn arba aukštyn braukdamas po vieną suka 3 ratus.
- Ratuose yra monetų laimėjimų ir rodyklės simbolių.
- Kai išsukamas rodyklės simbolis, laiminti sritis išsiplečia per visus 3 ratus.
- Jei išplėstoje laiminčioje srityje yra kitas rodyklės simbolis, laiminčioji sritis vėl išsiplės per

visus 3 ratus. Tai tęsis tol, kol laimėjimo srityje nebebus daugiau rodyklės simbolių.

- Laimėjimo sritis gali būti išplėsta daugiausia per 2 žingsnius abiem kryptimis. Didžiausias laimėjimo srities aukštis gali siekti iki 5 eilučių.
- Po to, kai buvo išplėsta laimėjimo sritis, gaunamas laimėjimas už visas aktyvias laimėjimo pozicijas.
- Mažiausias ir didžiausias papildomo lošimo laimėjimai atitinkamai yra 60 ir 4320 monetų.
- Monetų išmokos vertės apskaičiuojamos pagal 1 statymo lygį.
- Papildomo lošimo pabaigoje lošėjas grąžinimas į lošimą, kuriame buvo aktyvuotas papildomas lošimas.
- Papildomo lošimo metu gauta monetų suma padauginama iš esamo statymo lygio.
- Bendro laimėjimo srityje įtraukti visi laimėjimai, gauti papildomame lošime, ir prie jų pridedami lošimo, kuriame aktyvuotas papildomas lošimas, laimėjimai.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Pradedama lošti su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.

	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą ir einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.

 	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir lošimo informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.

	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

Papildoma informacija

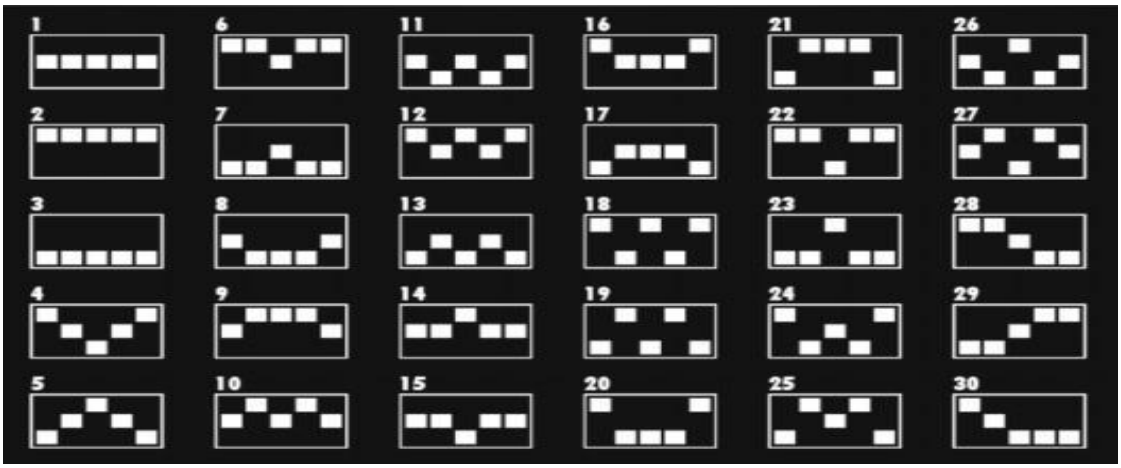
- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

119. LOŠIMAS „KARIO VADAI - GALIOS KRISTALAI“ („WARLORDS - CRYSTALS OF POWER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	237 750.00 €

- Lošimas „Warlords - Crystals of Power“ („Kario vadai-Galios kristalai“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 30 eilučių (fiksuotų) vaizdo lošimo automatas.
- Lošiama su 30 statymo eilučių (fiksuotų), 15 monetų statymo dydžiu (fiksuotu), 1–10 statymo lygių ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant **LYGIO** rinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant **MONETOS VERTĖS** rinkiklį.
- MONETOSE rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Kai lošiama aukščiausiu lygiu, **DIDŽIAUSIU STATYMU** statoma ant didžiausio galimo statymo eilučių skaičiaus ir esamos monetos vertės. Kai lošiama bet kuriuo žemesniu statymo lygiu, norint lošti pasirinktu lygiu, reikia du kartus spustelėti ant **DIDŽIAUSIO STATYMO**.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal **MOKĖJIMŲ LENTELĘ**.

Mokėjimų lentelė



- Statymo lygis yra monetų skaitymo skaičius vienai statymo eilutei.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, pateiktai MOKĖJIMŲ LENTELĖJE, padaugintai iš statymo lygio. Suma taip pat padauginama iš bet kurio taikomo daugiklio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintomis iš monetų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienalaikiai mokėjimai skirtingose statymo eilutėse sudedami.
- Visi monetų laimėjimai išmokami tik už statymo eilutes, išskyrus laimėjimus, turinčius paskutinės galimybės funkciją.
- Didžiausias bendras laimėjimas monetomis užbaigiamas ties 100 000 kartais, padauginus iš statymo lygio.

Atsitiktinės laukinės perdangos funkcija

- Per kiekvieną pagrindinio lošimą gali būti aktyvinta atsitiktinė laukinės perdangos funkcija. Atsitiktinės laukinės perdangos funkcijoje lyginant su pagrindiniu lošimu, naudojamas kitoks būgnų komplektas, kuriame nėra „Scatters“ simbolių.
- Atsitiktinė laukinės perdangos funkcija yra 3 skirtingų tipų. Barbaro kūjo funkcija suteikia 4 universaliuosius simbolius, kurie matomi 1–4 būgnuose kaip kvadratai. Vaidilutės strėlės funkcija suteikia 2–5 universaliuosius simbolius 1–5 būgnuose. Samurajaus kardo funkcija suteikia 2–5 universaliuosius simbolius 1–4 būgnuose.
- Kai funkcija aktyvinama, simboliai bus pakeisti perdengiančiais universaliaisiais simboliais.
- Pagal MOKĖJIMŲ LENTELĘ, esant universaliojo simbolio pakeitimui laimėjimas mokamas kaip už aukščiausią galimą laimėjimo derinį statymo eilutėje.

„Scatter“

- Lošime yra 3 skirtingi „Scatter“ simboliai, kai kiekvienas „Scatter“ simbolis suteikia nemokamų sukimų, siejamų su juo. Mėlynas „Scatter“ simbolis su nemokamais barbarų sukimais, žalias „Scatter“ simbolis su vaidilutės nemokamais sukimais ir raudonas „Scatter“ simbolis su nemokamais samurajaus sukimais. Pagrindiniame lošime pradiniai „Scatter“ simboliai suteikia atitinkamą lošimo funkciją, kuri yra arba 3 nemokami sukimai, arba 1 daugiklis, arba 1 lipnioji universalioji korta.
- Nemokami sukimai, suteikiami lošėjui, nustatomi pagal „Scatter“ simbolių tipą, matomų ant būgnų, o, jei tai yra samurajaus nemokami sukimai, pagal „Scatter“ simbolių padėtį ant būgnų.
- Pagrindiniame lošime pakartotinai sukimai suteikiami, kai ant būgnų matomi 2 arba daugiau „Scatter“ simbolių. „Scatter“ simboliai matomi tik ant 2, 3 ir 4 būgno, tačiau per pakartotinius sukimus gali būti matomi ant visų 5 būgnų.
- Jei „Scatter“ simboliai yra to paties tipo, pakartotiniai sukimai paleidžiami nedelsiant. Tačiau jei „Scatter“ simboliai skiriasi, jie pasikeičia atsitiktine tvarka, kad prieš pakartotinius sukimus visi „Scatter“ simboliai būtų to paties tipo.

„Kova“

- Jei būgnuose pasirodo 2 skirtingi „Scatter“ simboliai, 1 „Scatter“ simbolis atsitiktinai pasirenkamas po kovos, kuris bus keičiamas į kitą simbolį, kad abu simboliai prieš pakartotinio sukimo paleidimą būtų vienodi. Tikimybė, kad bus pasirinktas vienas kažkuris simbolis kaip aktyvus „Scatter“ simbolis yra 50:50.
- Jei ant būgnų matomi 2 to paties tipo ir 1 kito tipo „Scatter“ simbolis, „Scatter“ simboliai po kovos prieš pakartotinio sukimo paleidimą pavirs į to paties tipo. Esant tokiai padėčiai, tikimybė, kad simbolis 2 „Scatter“ simboliais bus aktyvus simbolis, yra 75 %.
- Jei ant būgnų matomi 3 skirtingi „Scatter“ simboliai, „Scatter“ simboliai po kovos pavirs į to paties tipo simbolius prieš pakartotinių sukimų paleidimą. Esant tokiai padėčiai, tikimybė, kad bet kuris iš simbolių bus aktyvus simbolis, lygi.

Pakartotiniai sukimai

- Per pakartotinį sukimą arba pakartotinius sukimus, aktyvūs „Scatter“ simboliai lieka savo padėtyje su visais kitais simboliais, kurie neaktyvūs.
- Per pakartotinius sukimus nėra papildomų statymo eilučių laimėjimų.
- Papildomi pakartotiniai sukimai gali būti aktyvinti po pradinio pakartotinio sukimo, jei naujas „Scatter“ simbolis yra to paties tipo kaip ir aktyvus simbolis.
- 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių aktyvina nemokamus sukimus. Jei po pakartotinių sukimų nemokami sukimai neaktyvinami, lošėjas turi paskutinę galimybę juos aktyvinti.

Paskutinė galimybė

- Jei pakartotiniai sukimai paleidžiami su 2 „Scatter“ simboliais, o per pakartotinius sukimus papildomų „Scatter“ simbolių nepasirodo, lošėjas gauna atsitiktinę funkciją, kuri atskleidžia arba

monetų laimėjimą, kuris gali būti 3–100 kartų statymo sumos, arba „Scatter“ simbolį atsitiktinėje padėtyje ant būgnų.

- Monetos, laimėtos iš atsitiktinės funkcijos, pridedamos prie bet kurio statymo eilutės laimėjimo.
- Jei atsitiktinė funkcija atskleidžia „Scatter“ simbolį, naujas „Scatter“ simbolis bus atsitiktinai pakeistas ant būgnų, ir prasidės nemokami sukimai, vadinasi, papildomi pakartotiniai sukimai nebus suteikti.
- Kai daugiau pakartotinių sukimų nėra aktyvinta, ir jei ant būgnų matomi 3 arba daugiau to paties tipo aktyvių „Scatter“ simbolių, prasidės nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai būna 3 skirtingų tipų, kurių kiekvienas atitinka vieną iš 3 skirtingų „Scatter“ simbolių tipų barbaro nemokami sukimai, mėlynas „Scatter“ simbolis, suteikiantis mažiausiai 9 nemokamus sukimus; vaidilutės nemokami sukimai, žalias „Scatter“ simbolis, suteikiantis 7 nemokamus sukimus; samurajaus nemokami sukimai, raudonas „Scatter“ simbolis, suteikiantis 5 nemokamus sukimus. Kiekviename nemokamų sukimų lošime naudojamas atskiras būgnų komplektas, kuriame yra tik to paties tipo „Scatter“ simbolis, kaip ir tas, kuris aktyvino nemokamų sukimų lošimą.
- „Scatter“ simboliai, matomi per nemokamus sukimus, nepaleidžia pakartotinių sukimų, o jų veikimas skiriasi priklausomai nuo nemokamų sukimų lošimo, kuris buvo aktyvintas.
- Per nemokamus sukimus papildomi „Scatter“ simboliai, matomi ant būgnų, aktyvins funkciją, kuri priklausys nuo nemokamų sukimų lošimo.
- Per barbarų nemokamus sukimus matomi tik kario ir gyvūno simboliai, o naujas „Scatter“ simbolis, pasirodęs ant būgnų, prideda 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Per vaidilutės nemokamus sukimus papildomi „Scatter“ simboliai padidina daugiklį x1 kiekvienam „Scatter“ simboliui.
- Per samurajaus nemokamus sukimus „Scatter“ simbolis per nemokamus sukimus tampa lipniąja universaliąja korta.
- Nemokamo sukimo ir atsitiktinės universaliosios kortos laimėjimai pridedami prie bet kurios statymo eilutės laimėjimo.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetų verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
- Per nemokamus sukimus nedelsiant ir prieš skaičiuojant laimėjimą už tą sukimą aktyvinamos funkcijos, laimėtos su papildomais „Scatter“ simboliais. Jei vienu metu rodomi keli „Scatter“ simboliai, tuomet funkcija rodoma vieną kartą kiekvienam naujam „Scatter“ simboliui.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje eilutėje pateikiami skirtingi mygtukai, naudojami lošime, ir aprašomos jų funkcijos.

Mygtukas	Funkcija
	Pradedamas lošimas esamu statymo lygiu ir monetų verte (kitu atveju spaudžiamas tarpo klavišas).
	Atidaromas nustatymų meniu ir pasirenkamos lošimo parinktys.
	Nutildomi lošimo garsai arba naudojant slankiklį sureguliuojamas garso įrašo stiprumas.
	Atidaromos lošimo taisykles.
	Peržiūrima **MOKĖJIMŲ LENTELĖ.** Einant į viršų ir žemyn peržiūrima informacija.

Lošimo nustatymų parinktys

- Norint patekti prie lošimo nustatymų, lošimo skydelyje spaudžiama veržliarakčio piktograma.
- **Greitasis sukimas.** Įjungia arba išjungia greito sukimo parinktį.
- **Pristatymo ekranas.** Įjungia arba išjungia pristatymo ekraną.
- **Pristatymo įrašas.** Įjungia arba išjungia pristatymo įrašą.
- **Tarpo klavišas sukti.** Įjungia arba išjungia tarpo klavišo funkciją.

120. LOŠIMAS „UNIVERSALIŲJŲ SIMBOLIŲ PASAULIAI“ („WILD WORLDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	279 600.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Universaliųjų simbolių pasauliai“ – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su universaliaisiais didvyrio simboliais, atsitiktine sunaikinimo funkcija ir nemokamais sukimais su universaliosiomis nemokamų

sukimų funkcijomis.

- Lošiama 1–10 statymo lygiais (20 monetų statymo lygiui) ir skirtingomis monetos vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Pasirinkus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Vienodų simbolių laimėjimas monetomis lygus vertei, nurodytai MOKĖJIMO LENTELĖJE ir padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padaugina iš bet kokių kitų taikomų daugiklių.
- Vienodų simbolių laimėjimas virtualiais pinigais yra lygius monetų laimėjimui, padaugintam iš monetos vertės.
- Už laiminčius vienodus simbolius išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Bet kurioje būgnų vietoje horizontalia arba vertikalia linija pasirodžius bent 3 vienodiems simboliams laimimas laimėjimas.
- Vienu metu laimėti skirtingi vienodų simbolių laimėjimai sudedami.
- Funkcijų laimėjimai pridedami prie vienodų simbolių laimėjimų.

Vienodų simbolių laimėjimai

- Bet kuri horizontali ar vertikali 3 ar daugiau vienodų simbolių eilė laikoma vienodų simbolių laimėjimu.
- Vienoje eilėje ar būgne gali būti daugiau nei 1 laimėjimas.
- Toje pačioje eilėje ar būgne esantys laimėjimai gali kirstis ir vienas kitą perdengti.

Lavinos funkcija

- Užuot sukęsi simboliai sukrenta į pozicijas ant būgnų.
- Po vienodų simbolių laimėjimo prasideda lavina.
- Laiminčių derinių simboliai susprogsta ir dingsta, palikdami vietos antrai simbolių lavinai, suteikiančiai šansą laimėti didesnes sumas.
- Lavinos tęsiasi, iki kol nebelieka laimėjimų.

Universalieji didvyrio simboliai

- Kai sunaikinami visi laiminčiame derinyje buvę didvyrio simboliai, ant būgnų likę tokie pat didvyrio simboliai pakeičiami universaliaisiais. Pakeitimas įvyksta prieš prasidedant kitai lavinai ir pakeitimai toliau vyksta, iki kol nebelieka didvyrio simbolių laimėjimų.
- Visi didvyrio simboliai yra vidutinės vertės.
- Universalusis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“.

- Universalusis simbolis pakeičia pagal mokėjimų lentelę didžiausios vertės simbolį.
- Jei 3 arba daugiau universaliųjų simbolių yra vienas šalia kito vertikaliai arba horizontaliai, už tokius simbolius išmokamos jų ir aplink juos esančių simbolių laimėjimų išmokos.
- Universaliųjų didvyrio simbolių funkcija gali būti aktyvuojama tiek pagrindiniame lošime, tiek per nemokamus sukimus.

Sunaikinimo funkcija

- Ši funkcija atsitiktinai aktyvuojama pagrindiniame lošime, kai nebūna jokių laimėjimų.
- Veikiant šiai funkcijai ant būgnų lieka tik vienos spalvos simboliai, o visi kiti sunaikinami. Tada į pozicijas ant būgnų su nauja lavina sukrenta nauji simboliai.
- „Scatter“ simboliai nesunaikinami.

Nemokami sukimai

- Pagrindiniame lošime ant būgnų pasirodžius 3 „Scatter“ simboliams aktyvuojami 8 nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje grįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.
- Bendro laimėjimo laukelyje rodomi nemokamų sukimų laimėjimai ir laimėjimai iš lošimo, per kurį aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu yra didvyriai ir pabaisos.
- Didvyriai puola pabaisas.
- Laimėjus per nemokamus sukimus galimi du variantai: 1. sužalojamas vienas iš kelių kapitonų arba, jei jie jau sunaikinti, sužalojamos vieno arba kelių bosų silpnosios vietos; 2. didvyrio matuoklis (kai jau yra užpildytas) įkraunamas pabaisų sužalojimu.
- Lošime yra 3 nemokamų sukimų pasauliai, kiekvienas su savo savybėmis: Tamsusis miškas (išsiplečiantys universalieji), ledo pasaulis (sunkūs universalieji) ir ugnies žemės (atsitiktiniai universalieji). Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas suka ratą, kad sužinotų, į kurį nemokamų sukimų pasaulį pateks.
- Jei prarandamas ryšys ir lošėjas nepasuka rato, pasaulis pasirenkamas atsitiktinai.
- Norint aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją reikia, kad didvyris sunaikintų bet kurį kapitoną arba pažeistų bet kurio boso silpnąją vietą. Atitinkama funkcija suteikiama po kitos lavinos, prieš laimėjimų įvertinimą, ir tik per nemokamą sukimą, kurio metu ji buvo suteikta.
- Kiekviena spalva simbolių rate reiškia tam tikrą nemokamų sukimų pasaulį: mėlyna reiškia ledo pasaulį, raudona reiškia ugnies žemes, o žalia – tamsųjį mišką.
- Įmanoma dar laimėti 8 nemokamus sukimus. Tam lošėjas turi įveikti bosą.

Sunkūs universalieji simboliai

- Po kitos lavinos ant būgnų atsitiktinai pasirodo 2 sunkių universaliųjų simbolių rinkinys.
- Sunkūs universalieji simboliai negali pasirodyti žemiau nei ant 4 eilės.
- Sunkūs universalieji simboliai negali pasirodyti ant kitų sunkių universaliųjų simbolių. Vis dėlto tokiu atveju tik 1 sunkus universalusis simbolis pasirodys ant būgnų.
- Jei sunkūs universalieji simboliai yra laimėjimo derinio dalis, jei nebus sunaikinti, bet liks ant iki kitos lavinos.
- Sunkūs universalieji simboliai sprogsta, kai pasiekia 5 eilę. Jei šie simboliai yra laimėjimo derinio dalis, jie sudaro derinį ir po to būna sunaikinami. Jei šie simboliai nėra laimėjimo derinio dalis, jie dingsta per kitą laviną.

Atsitiktiniai universalieji simboliai

- Nuo 2 iki 4 atsitiktinių universaliųjų simbolių atsitiktinai išdėliojami ant būgnų.
- Jei simboliai sudarė laimėjimo dalį, jie susprogsta kartu su kitais simboliais. Susprogusių simbolių vietose pasirodo nauji simboliai, kurie pavirsta universaliaisiais.
- Jei atsitiktiniai simbolių nesudarė laimėjimo dalies ir laimėta kitais simboliais, atsitiktiniai universalieji simboliai lieka ant būgnų kitai lavinai.
- Atsitiktiniai universalieji simboliai gali pasirodyti ant kitų universaliųjų simbolių.

Išsiplečiantys universalieji simboliai

- Išsiplečiantis universalusis simbolis pasirodo ant būgnų atsitiktinai.
- Jei išsiplečiantis universalusis simbolis sudaro laimėjimo dalį, jis sprogsta kartu su kitais simboliais.
- Tada naujas išsiplečiantis universalusis simbolis išsiplečia į šalia sprogusio simbolio esančias pozicijas. Kiekvienas išsiplečiantis universalusis simbolis gali išsiplėsti į vieną arba dvi pozicijas.
- Jei ant būgnų pasirodęs išsiplečiantis universalusis simbolis nesudaro laimėjimo derinio dalies, šis simbolis per kitą laviną lieka ant būgnų.
- Išsiplečiantys universalieji simboliai gali pasirodyti ant kitų universaliųjų simbolių.

Pabaisos

- Lošime yra dviejų tipų pabaisos: 3 kapitonai ir bosas.
- Kiekvienas kapitonas turi 15 sveikatos taškų.
- Kai pabaisai lieka 0 sveikatos taškų, ji sunaikinama.
- Dalinai sužeistų pabaisų sveikata naujam sukimui neatstatoma.

Kapitonai

- Už kiekvieną sunaikintą kapitoną aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija iš nemokamų sukimų pasaulio, kuriame lošiama.

- Jei vienu metu sunaikinami keli kapitonai, funkcija yra skiriama atitinkamą skaičių kartų.
- Ši funkcija aktyvuojama po kitos lavinos prieš apskaičiuojant laimėjimą.

Bosas

- Bosas turi 105 sveikatos taškus.
- Jį galima sužeisti tik tada, kai sunaikinti visi kapitonai.
- Bosas turi 5 silpnąsias vietas, kurių 2 vertos 15 taškų, o kitos trys vertos 25 taškų.
- Puldamas bosą didvyris puola atskiras silpnąsias jo vietas.
- Jei bosas sunaikinamas, esama lavina tęsis, kol nebeliks laimėjimų. Tada lošėjas bus perkeliamas į kitą nemokamų sukimų pasaulį, nepaisant to, kiek nemokamų sukimų liko. Naujajame pasaulyje lošėjas gauna 8 nemokamus sukimus ir naują pabaisų būrį.
- Jei ir naujo nemokamų sukimų pasaulio bosas sunaikinamas, lošėjas perkeliamas į dar kitą nemokamų sukimų pasaulį,
- Pasauliai keičiasi paeiliui (jei pirmasis buvo ledo pasaulis, kitas bus ugnies žemės, o dar kitas – tamsusis miškas). Tas pats pasaulis gali būti aktyvuojamas dar kartą, jei lošėjas jau sunaikino 2 prieš tai aplankytų pasaulių bosus. Šis procesas tęsiasi, kol naujame pasaulyje vis būna sunaikinamas naujas bosas.

Didvyrio puolimai

- Kiekvienam didvyriui priskiriamas žemos ir vidutinės vertės simbolis, kuris naudojamas aktyvuoti to didvyrio puolimui ir įkrauti didvyrio matuokliui.
- Kiekvieną kartą įvertinus laimėjimu atsitiktinai didvyriai atskirai atlieka pabaisos puolimą. Pabaisoms padaromos žalos vertė yra lygi didvyriams atitinkamų žemos ir vidutinės vertės simbolių laimėjimų sumai.
- Laimėjus 3, 4 ir 5 simboliais atitinkamai sužalojama 1, 2 ir 3 taškais.
- Skaičiuojamas visas laimėjimų, kuriuose yra universaliųjų simbolių, ilgis, įskaitant ir universaliuosius simbolius.
- Laimėjimais, kurie sudaryti vien iš karūnos arba universaliųjų simbolių, nepadaroma jokia žala.
- Žalos taškai neskirstomi, taigi, jei didvyris padaro 3 taškų žalą pabaisai, kuri turi 2 sveikatos taškus, likęs taškas niekam nebedaro žalos.

Didvyrio matuoklis

- Lošime yra 3 didvyrio matuokliai kiekvienam didvyriui.
- Kiekvienam didvyrio matuokliui užpildyti yra 3 skirtingi mokesčiai.
- Laimėjus didvyrio simboliu ne vien padaroma žala pabaisoms, bet ir pakraunamas didvyrio matuoklis.
- Už kiekvieną laimintį derinį, mažos ar vidutinės vertės simbolių, atitinkamas didvyrio matuoklis pakraunamas 1.
- Jei po visų įprastų didvyrio puolimų didvyrio matuoklis yra užpildytas, aktyvuojamas

atitinkamas specialusis didvyrio puolimas.

- Kai jis aktyvuotas, atitinkamas didvyrio matuoklis grąžinamas iki nulio. Kai didvyrio matuoklis užpildytas ir yra dar įkraunamas, paskutinis įkrovimas prarandamas.
- Didvyrio matuokliai tarp sukimų nėra grąžinami iki nulio, bet pereinant į kitus nemokamų sukimų pasaulius matuokliai yra grąžinami iki nulio.

Specialieji didvyrio puolimai

- Specialusis mėlynojo didvyrio puolimas padaro 1 taško žalą visoms pabaisoms.
- Specialusis rožinio didvyrio puolimas padaro 1 taško žalą pasirinktoms pabaisoms 4 kartus (arba 4 taškų žalą vienai pabaisai).
- Specialiojo didvyrio puolimas padaro 4 taškų žalą atsitiktinei pabaisai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spaudžiama norint pradėti lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte.
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi **MOKĖJIMO LENTELĖS** puslapiai.

	Spaudžiama, norint sugrįžti į pagrindinį lošimą.
	Spaudžiama, norint pamatyti mokėjimų lentelę.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Įžangos ekranas**. Išjungia arba įjungia lošimo įžangos ekraną.
- **Įžangos filmukas**. Įjungia arba išjungia lošimo įžangos filmuką.
- **Sukimas tarpeliu**. Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

121. LOŠIMAS „ŠVENTYKLA SU BŪGNŲ STUMTELĖJIMAIS“ („TEMPLE OF NUDGES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 250.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	160 000.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Šventykla su būgnų stumtelėjimais“ – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas su pakartotinio sukimo ir stumtelėjimo funkcijomis.
- Lošime yra 243 būdai statyti, 1–10 lygių (25 monetos lygiui) ir skirtingos monetų vertės.
- Nėra statymo eilučių.
- Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
- MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama pastačius 243 būdais, aukščiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant žemesniu statymo lygiu ir norint lošti pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
- Kai ant 3 ar daugiau šalia vienas kito esančių būgnų, pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio,

bet kurioje pozicijoje pasirodo vienodi simboliai, toks laimėjimas yra statymo būdo laimėjimas.

- Išmokama tik už ilgiausią kiekvieno simbolio vienodų simbolių derinį.
- Daugiau statymo būdo laimėjimų susidaro, kai ant būgnų, kuriais sukuriamas ilgiausias laimintis statymo būdo derinys, pasirodo papildomų tokių pačių simbolių.
- Simbolių laimėjimas monetomis lygus vertei, nurodytai MOKĖJIMŲ LENTELĖJE ir padaugintai iš statymo lygio ir ant būgnų pasirodžiusių vienodų simbolių skaičiaus.
- Statymo būdo laimėjimas monetomis lygus vertei, nurodytai MOKĖJIMŲ LENTELĖJE ir padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo būdo laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis padaugintam iš monetos vertės.

Statymo būdo išmokos pavyzdys 1 lygyje:

- Už 5 vienodus pumos simbolius ant šalia vienas kito esančių būgnų, pradedant nuo kairiausio, skiriamos 9 monetos. Ši suma padauginama iš 2 (dėl 2 pumos simbolių ant 4 būgno) ir gaunamas bendras laimėjimas 2 x 9 = 18.



Stumtelėjimo funkcija

- Kiekvieną kartą, kai ant būgnų yra laimintis derinys, aktyvuojama stumtelėjimo funkcija. Apskaičiavimus laimėjimą, būgnai pajuda 1 simboliu žemyn ir, jei laimima, laimėjimo suma apskaičiuojama dar kartą.
- Stumtelėjimo funkcija aktyvuoja iš naujo ir iš naujo, kol ant būgnų vis pasirodo laimintys deriniai.
- Stumtelėjimo funkcija lošiama tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir sukimas, per kurį aktyvuota ši funkcija. Statymo lygis ir monetos vertė negali būti keičiami veikiant stumtelėjimo

funkcijai.

- Stumtelėjimo funkcijos laimėjimai pridedami prie likučio.

Pakartotinio sukimo funkcija

- Per pakartotinio sukimo funkciją visi simboliai, kurie yra tokie patys kaip laimintis simbolis, lieka ant būgnų ir pakartotinai sukasi tik likę simboliai.
- Pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojama, jei laiminčio lošimo metu ant simbolio pasirodo pakartotino sukimo perdengimas.
- Pakartotinio sukimo funkcija lošiama tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip sukimas, per kurį aktyvuota ši funkcija. Statymo lygis ir monetos vertė negali būti pakeisti per pakartotinį sukimą.
- Jei abi funkcijos aktyvuojamos vienu metu, pirma lošiama pakartotinio sukimo funkcija.
- Jei po stumtelėjimo ant būgnų pasirodo pakartotinio sukimo perdengimas, laimėjimai įvertinami po pakartotinio sukimo.
- Nepriklausomai nuo to, kiek ant simbolių pasirodo pakartotinio sukimo perdengimų, vis tiek aktyvuojamas vienas pakartotinis sukimas.
- Pakartotinio sukimo funkcija po pakartotinio būgnų apsisukimo gali būti vėl aktyvuojama, jei lošimo ekrane yra 1 arba daugiau pakartotinio sukimo perdengimų.
- Pakartotinio sukimo funkcijos laimėjimai pridedami prie likučio.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spaudžiama, norint pradėti lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte (arba spaudžiant tarpelio klavišą). **Greitasis stabdymas**: Spaudžiama šį mygtuką norint sustabdyti besisukančius būgnus.
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo taisykles.

	Spaudžiama, norint pamatyti **MOKĖJIMŲ LENTELĘ („Paytable“)** . Norėdami peržiūrėti informaciją slinkite aukštyn ir žemyn.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Įžangos ekranas**. Išjungia arba įjungia lošimo įžangos ekraną.
- **Sukimas tarpeliu**. Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

122. LOŠIMAS „DŽIUMANDŽI“ („JUMANJI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.1 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	107 800.00 €

Lošimas „Jumanji“ („Džiumandži“) taisyklės:

- „Jumanji“ (Džumandži“) tai 5 būgnų lošimas su 4 atsitiktinėmis funkcijomis, Stalo lošimo su 4 skirtingais Nemokamais sukimais funkcija, Užslėpta funkcija, monetų laimėjimais ir papildomais kauliukų ridenimais. 5 būgnai išdėlioti geometrine forma ir išsidėstę iš kairės į dešinę 3, 4, 5, 4, 3 simbolių aukštyje.
- Lošiama 36 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygiais (10 monetų statymo lygiui) ir su skirtingomis monetos vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LYGIO rinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant MONETOS VERTĖS rinkiklį.
- MONETOSE rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Universalusis simboliai gali pakeisti visus, išskyrus „Scatter“, simbolius.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.

- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Kiekviena funkcija „Jumanji“ lošime lošiama tame pačiame statymo lygyje ir su ta pačia monetos verte kaip ir sukimas, kurio metu aktyvuota ta funkcija.

Pastaba: tik viena funkcija gali būti aktyvuojama vieno sukimo metu.

Pagrindinio lošimo funkcijos

Šios atsitiktinės funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindinio lošimo metu:

1. Lipnių vynmedžių,
2. Universaliojo musono,
3. Beždžionių sąmyšio,
4. Universaliųjų lėkimo.

Kiekviena atsitiktinė funkcija veikia vieną sukimą.

Lipnių vynmedžių funkcija

- Jei bent 2 ir daugiausiai 9 statymo eilutėse yra laimėjimų, ir kitos funkcijos nebuvo aktyvuotos, įmanoma aktyvuoti Lipnių vynmedžių funkciją.
- Jei Lipnių vynmedžių funkcija aktyvuojama, laimimi pakartotiniai sukimai, kurie padidina laimėjimą.
- Kol veikia Lipnių vynmedžių funkcija, visi simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, ir visi Universalieji simboliai, pasirodę pirmojo sukimo metu, net jei nėra laimėjimo dalis, pasilieka ant būgnų, kol kiti simboliai sukami.
- Simboliai sukasi vienu metu, bet nepriklausomai vienas nuo kito.
- Papildomi sukimai laimimi iki kol nebėra naujų simbolių, kurie liktų ant būgnų arba iki kol užpildoma visa lošimo sritis.
- Kai baigia veikti Lipnių vynmedžių funkcija, laimėjimai suskaičiuojami ir išmokami.

Universaliojo musono funkcija

- Jei pagrindinio lošimo metu atsitiktinai aktyvuojama Universaliojo musono funkcija, vienas arba du besisukantys būgnai visiškai padengiami Universaliaisiais simboliais.
- Kai būgnai sustoja, visi laimėjimai suskaičiuojami ir išmokami.
- Įmanoma, kad tik penktas būgnas būtų padengtas Universaliaisiais simboliais.

Beždžionių sąmyšio funkcija

- Jei pagrindinio lošimo metu atsitiktinai aktyvuojama Beždžionių sąmyšio funkcija, visi galimi laimėjimai išmokami, kai būgnai sustoja. Tada visi simboliai atsitiktinai išmaišomi taip, kad būtų sukurtas garantuotas laimėjimas, kuris iš karto įvertinamas ir išmokamas.

Universaliųjų lėkimo funkcija

- Jei aktyvuojama Universaliųjų lėkimo funkcija, kol būgnai sukasi, ekrane prabėga raganosiai ir po savęs palieka 4–9 Universaliuosius simbolius.
- Kai būgnai sustoja, visi laimėjimai įvertinami ir išmokami.

Stalo Lošimo funkcija

- Kai pagrindinio lošimo metu bet kur ant būgnų atsiranda 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojama papildoma Stalo Lošimo funkcija. Šiame Stalo lošime nėra „Scatter“ simbolių.
- Ekrano centre esantis „Jumanji“ ratas, kai reikia, parodo informaciją apie laimėjimus ir funkcijas.
- Žetonai yra tik dekoracija ir Stalo Lošimo eigai neturi jokio poveikio.
- Lošėjas ant lentos judina žetoną, kai ridenant šešiasienį kauliuką iškrenta 2. Kauliuko ridenimo santykis tikras
- Lošėjas „ridena“ du lošimo kauliukus ir kiek taškų išridena kauliukai, per tiek laukelių pajuda jo žetonas.
- Kauliuko ridenimų skaičius Stalo lošimo metu priklauso nuo pasirodžiusių „Scatter“ simbolių skaičiaus:
  - 3 „Scatter“ simboliai = 6 kauliukų ridenimai
  - 4 „Scatter“ simboliai = 7 kauliukų ridenimai
  - 5 „Scatter“ simboliai = 8 kauliukų ridenimai

Stalo lošime yra tokios funkcijos ir prizai:

1. Nemokami Vynmedžių sukimai
2. Nemokami Musono sukimai
3. Nemokami Beždžionių sukimai
4. Nemokami Lėkimo sukimai
5. Užslėpta funkcija
6. Monetų laimėjimai
7. Papildomi ridenimai

Kiekviename stalo lošimo kampe yra užslėpta po vieną skirtingą Nemokamą sukimo funkciją. Kai žetonas pasirodo vienoje iš dviejų pozicijų priešais užslėptą funkciją, ta funkcija aktyvuojama. **Pastaba:** kiekviena Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuojama vieną kartą per Stalo lošimo sesiją. Po to, kai aktyvuota Nemokamų sukimų funkcija, žetonui pasirodžius priešais kitose vietose užslėptas Nemokamų sukimų funkcijas, vietoj funkcijų bus laimima po papildomą kauliuko ridenimą.

Stalo lošimo pabaigoje bendras laimėjimas pridedamas prie visų lošimo, kuris aktyvavo Stalo lošimą, laimėjimų.

Nemokami Vynmedžių sukimai

- Kai aktyvuojama Nemokamų Vynmedžių sukimų funkcija, laimima 10 Nemokamų sukimų.
- Nemokamų Vynmedžių sukimų metu pakartotiniai sukimai visuomet laimimi, jei po pradinio sukimo laimima. Vieno Nemokamo sukimo metu galimi keli Pakartotiniai sukimai, kurie veikia taip pat kaip Nemokamų Vynmedžių sukimo funkcija.
- Vynmedžiai griebia Universaliuosius simbolius ir laiko juos, kol veikia Nemokamų Vynmedžių sukimų funkcija, nepaisant to, ar tie simboliai yra laimėjimo dalis, ar ne.

Nemokami Musono sukimai

- Kai aktyvuojama Nemokamų Musono sukimų funkcija, laimimi 7 Nemokami sukimai.
- Nemokamiems Musono sukimams galioja tos pačios taisyklės kaip ir Musono Universaliesiems simboliams, išskyrus tai, kad dviejų vienas po kito vykstančių Nemokamų sukimų metu negali būti uždengiami tie patys būgnai.

Nemokami Beždžionių sukimai

- Kai aktyvuojama Nemokamų Beždžionių sukimų funkcija, laimimi 6 Nemokami sukimai.
- Kiekvieno Nemokamo Beždžionių sukimo metu veikia toks pats išmaišymo mechanizmas kaip ir veikiant Beždžionių sąmyšio funkcijai.

Nemokami Lėkimo sukimai

- Kai aktyvuojama Nemokamų Lėkimo sukimų funkcija, laimimi 5 Nemokami sukimai.
- Kiekvieno Nemokamo Lėkimo sukimo metu veikia tas pats mechanizmas kaip ir veikiant Universaliųjų Lėkimo funkcijai.

Užslėpta funkcija

- Kai žetonas pasirodo priešais Užslėptos funkcijos poziciją, laimima ta užslėpta funkcija.
- „Jumanji“ rate pasirodo Nemokamų sukimų funkcijų karuselė, monetų laimėjimai (x2–x10 iš statymo sumos) ir 2 papildomi kauliuko ridenimai. Lošėjas laimi tą funkciją, kurioje sustoja karuselė.
- Jei laimima Nemokamo sukimo funkcija, žetonas perkeliamas į atitinkamą vietą.
- Svarbu pastebėti, kad kiekviena Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuojama tik vieną kartą per Stalo lošimo sesiją. Prieš tai laimėtos funkcijos nepasirodo Užslėptos funkcijos karuselėje.

Monetų laimėjimai

- Kai žetonas pasirodo priešais Monetų laimėjimo poziciją, laimimas monetų laimėjimas. Lošimo lentoje monetų laimėjimai sudaryti iš x–x5 padaugintos statymo sumos.
- Monetų laimėjimo suma lygi esamai statymo sumai padaugintai iš skaičiaus, nurodyto

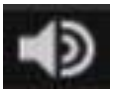
pozicijoje.

Papildomi ridenimai

- Kai žetonas pasirodo ant Papildomo ridenimo pozicijos, laimimas papildomas kauliuko ridenimas.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Pradedama lošti su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neidami į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą ir einama į greitųjų nustatymų meniu.

	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.
	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	

	**Garso nustatymai** • **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisykles.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

Stalo Lošimo funkcija

	Stalo **lošimo** metu paspaudus ant kauliuko jis ridenamas. Kitu atveju spaudžiamas mygtukas **RIDENTI**.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

123. LOŠIMAS „VAISIŲ DĖŽUTĖ“ („FRUIT CASE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	263 000.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Vaisių dėžutė“ – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas su laisvojo kritimo laimėjimais, universaliųjų simbolių pakeitimais ir lavinomis su universaliųjų daugikliu.
- Galima lošti 20 fiksuotų statymo eilučių lygiais nuo 1 iki 10 ir skirtingomis monetos vertėmis.
- Pasirinkus **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant bet kuriuo žemesniu statymo lygiu ir norint lošti su pasirinkta monetos verte, mygtuką **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** reikia spustelėti du kartus.
- Statymo lygis nustatomas **LYGIO** rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma **MONETOS VERTĖS** rinkikliu.
- **MONETŲ LAUKELYJE** rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Statymo eilutės laimėjimai dauginami iš monetų, statytų eilutėje, skaičiaus.
- Universalusis simbolis pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų ir pakeičia visus simbolius.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualias pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.

- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padaugina iš bet kokių kitų taikomų daugiklių.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.
- Kai pasiekiamas didžiausias daugiklis, visi laimėjimai išmokami su didžiausiu daugikliu, iki kol daugiau nebelaimima. Tada daugiklis sugrįš į pradinį daugiklį.

Lavinos funkcija

- Laiminti statymo eilutė paleis („Avalanche“) „Laviną“.
- Laimančių derinių simboliai susprogsta ir dingsta, palikdami vietos antrai simbolių lavinai, suteikiančiai šansą laimėti didesnes sumas.
- Su kiekviena lošimo lavina universalusis daugiklis didėja, iki kol tampa didžiausiu galimu daugikliu ir toks lieka kitų lavinų metu, iki kol nebelieka laimėjimų.
- Lavinos tęsiasi, iki kol nebelieka laimėjimų.
- Universalusis daugiklis taikomas tik laimančioms statymo eilutėms, kuriose yra universaliųjų simbolių pakeitimų ir kurios užbaigiamos universaliaisiais simboliais.
- Keli toje pačioje statymo eilutėje esantys universalūs daugikliai nesudedami.
- Laimimų laisvųjų kritimų skaičius nepriklauso nuo universaliojo daugiklio.
- Tiek pagrindiniam lošimui, tiek laisviesiems kritimams didžiausias universalusis daugiklis yra x8.
- Laimėjimai laimimi, kai statymo eilutėse, nuo kairiausios iki dešiniausios, pasirodo vienodi simboliai, išskyrus laisvųjų kritimų simbolius.

Laisvasis kritimas

- Laisvųjų kritimų metu galima laimėti papildomų laisvųjų kritimų.
- Pagrindinio lošimo metu ir per laisvuosius kritimus statymo eilutėje pasirodžius 3 laisvojo kritimo simboliams, aktyvuojama 10 laisvųjų kritimų.
- Laisvojo kritimo simboliai turi vienas paskui kitą pasirodyti statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laisvųjų kritimų metu taikomas toks pat statymas, kaip ir lošime, kurio metu aktyvuoti laisvieji kritimai.
- Laisvųjų kritimų laimėjimai monetomis išmokami x3.
- Laisvųjų kritimų simboliai pasirodo tik ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- Laisvųjų kritimų pabaigoje bendras laisvųjų kritimų laimėjimas pridedamas prie laimėjimų iš lošimo, kurio metu aktyvuoti laisvieji kritimai.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	Funkcija
	Spaudžiama, norint pradėti lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte (arba spaudžiant tarpelio klavišą).
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai.
	Spaudžiama, norint pamatyti mokėjimų lentelę.
	Spaudžiama, norint grįžti į lošimą.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Sukimas tarpeliu**. Išjungia arba įjungia funkciją „sukti“ spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

124. LOŠIMAS „AUKSINIS GRIMUARAS“ („GOLDEN GRIMOIRE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400.00 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	238 800.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Auksinis grimuaras“ – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su universaliųjų simbolių pakeitimais, nemokamais sukimais, slaptojo simbolio funkcija ir lipniųjų slaptųjų simbolių funkcija per nemokamus sukimus.
- Lošiama su 40 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 (20 monetų lygiui) statymo lygio su skirtingomis monetos vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LYGIO** rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma **MONETOS VERTĖS** rinkikliu.
- MONETŲ **LAUKELYJE** rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Lošiant aukščiausio lygio statymu ir spustelėjus **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti pasirinktu lygiu, mygtuką **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** reikia spustelėti du kartus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo lygis tai monetų, statomų 2 statymo eilutėms skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai **mokėjimų lentelėje** ir padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokama tik už aukščiausios vertės laimėjimą aktyvioje statymo eilutėje.
- Nemokamų sukimų ir slaptojo simbolio funkcijos lošiamos tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kurio metu šios funkcijos aktyvuotos.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

Slaptojo simbolio funkcija

- Pagrindinio lošimo metu slaptas simbolis pasirodo ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Pasirodžius vienam arba daugiau slaptųjų simbolių, atsitiktinai pasirenkamas universalusis, vidutinio arba mažo laimėjimo simbolis, į kurį pakeičiami visi slaptieji simboliai.
- Slaptieji simboliai negali būti pakeičiami į „Scatter“ simbolį.
- Jei pakeistas slaptasis simbolis sutampa su kairiausiu simboliu toje pačioje eilėje, visi simboliai tarp slaptojo ir kairiausio pakeičiami į tą patį simbolį, į kurį buvo pakeisti slaptieji.
- Kiekvienu atveju, kai pasirodo slaptieji simboliai, prieš tai minėtas pakeitimo procesas atliekamas atskirai nuo pagrindinio pakeitimo proceso.
- Jei slaptasis simbolis pakeičiamas į universalųjį, visi simboliai tarp slaptojo ir kairiausio

simbolio toje eilėje pakeičiami į universaliuosius nepriklausomai nuo to, koks simbolis yra ant pirmojo būgno.

- Sukimo laimėjimas apskaičiuojamas tik po to, kai pakeičiami simboliai. Tada laimėjimas pridedamas prie bendros laimėjimų sumos.

Nemokami sukimai

- Kai pagrindiniame lošime ant 1, 3 ir 5 būgnų atitinkamai pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, aktyvuojami 8 nemokami sukimai.
- Per nemokamus sukimus slaptasis simbolis pakeičiamas lipniuoju slaptuoju simboliu, kuris pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Pagrindiniame lošime lipnieji slaptieji simboliai veikia taip pat, kaip ir slaptieji simboliai, tačiau, kai ant būgnų pasirodo lipnieji slaptieji simboliai, jie lieka toje pačioje vietoje iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.
- Su kiekvienu sukimu lipnieji slaptieji simboliai pakeičiami į kitus, parenkamus iš universaliųjų, vidutinės ir nedidelės vertės simboliai.
- Lipnieji slaptieji simboliai negali būti pakeičiami į „Scatter“ simbolius.
- Per nemokamus sukimus nelaimima papildomų nemokamų sukimų.
- Sukimo laimėjimas apskaičiuojamas tik po to, kai pakeičiami simboliai. Tada laimėjimas pridedamas prie bendros laimėjimų sumos.
- Per nemokamus sukimus bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie laimėjimų iš lošimo, per kurį aktyvuoti nemokami sukimai.

Universalusis simbolis

- Universalieji simboliai gali pasirodyti tik kaip slaptojo simbolio pakeitimo rezultatas.
- Universalusis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir slaptuosius simbolius.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spaudžiama, norint pradėti lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte.
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.

	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Spaudžiama, norint pamatyti mokėjimų lentelę.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai. Norint grįžti į lošimą spaudžiamas x mygtukas.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Įžangos ekranas**. Išjungia arba įjungia lošimo įžangos ekraną.
- **Sukimas tarpeliu**. Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

125. LOŠIMAS „ŠANGRILOS LEGENDA“ („THE LEGEND OF SHANGRI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	160 000.00 €

Lošimo apžvalga

- Lošimo „The Legend of Shangri“ („Šangrilos legenda“) tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas su „Cluster Pays“ mechanizmu. Lošime yra Lipnieji pakartotiniai sukimai, Atsitiktiniai pakeitimai, Nustumiantieji būgnai ir Nemokami sukimai.

- Lošiama simbolių grupėmis, 1–10 statymo lygiais (10 monetų lygiui) ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo eilučių nėra.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LYGIO rinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant MONETOS VERTĖS rinkiklį.
- MONETOSE rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.

„Cluster Pays“ mechanizmas

- Simbolis yra simbolių grupės dalis, jei jis liečiasi su tokiu pačiu horizontaliai arba vertikaliai nuo jo esančiu simboliu.
- Už 9 arba daugiau simbolių, kurie atsiranda su grupe, skiriamas prizas.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.
- Už kelias to paties simbolio grupes, kurios nesusijungia viena su kita, laimėjimai išmokami atskirai.
- Grupių laimėjimas monetomis lygus vertei, padaugintai iš statymo lygio.
- Grupių laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.

Simbolių grupė

- „Guru“ simboliai ir Nemokami sukimai bet kur lošime matomi kaip simbolių grupė ant būgno.*
- Simbolių grupė – tai simbolis, dengiantis dvi pozicijas ant būgno ir skaičiuojamas pagal tai, kaip nurodyta lentelėje:

Simbolių grupės pavadinimas	**Skaičiuojamas kaip**
„Guru“ simboliai 	Du simboliai*
Nemokamų sukimų simboliai 	Vienas simbolis

* Lipniųjų pakartotinių sukimų metu ir suveikus simbolių Pakeitimui, „Guru“ simbolis uždengia vieną poziciją.

- Jei pakeitimo simbolis pasirodo ant sukrauto „Guru“ simbolio ir pasikeičia, matoma „Guru“ dalis pasikeis į viengubą versiją. Pakeitimo simbolis nėra susijęs su simboliu, kurį dengia.

- Simbolių grupė rodoma visiškai arba dalinai priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnas.
- Už bet kurią simbolių grupės dalį, priklausančią laiminčiai grupei, išmokamas laimėjimas.

Pakeitimo simbolis

- Pakeitimo simbolis pasikeičia į šalia esantį simbolį tam, kad sukurtų aukščiausią įmanomą laimėjimą. Jei Pakeitimo simboliu neįmanoma sukurti jokio laiminčio derinio, jis nepasikeis.
- Tuo atveju, kai būgno srityje matomi tik Pakeitimo simboliai, jie pasikeis į aukščiausios vertės simbolį.
- Pakeitimo simboliai negali pakeisti Nemokamo sukimo simbolių.

Pagrindinio lošimo funkcijos

Šios 4 funkcijos gali būti aktyvuojamos tik per pagrindinį lošimą:

1. Atsitiktinis pakeitimas
2. Lipnieji pakartotiniai sukimai
3. Nustumiantysis būgnas
4. Nemokami sukimai

Pastaba: tik viena funkcija gali būti aktyvuojama vieno sukimo metu.

Atsitiktinis pakeitimas

- Atsitiktinis pakeitimas gali būti aktyvuojamas, kai bent 2 to paties simbolio grupės atsiranda pagrindiniame lošime. Kiekviena šių grupių privalo susidėti iš bent 4 simbolių.
- Jei Atsitiktinio pakeitimo funkcija yra aktyvuota, bent 1 Pakeitimo simbolis pridedamas ant būgno tose pozicijose, kurios jungiasi su esamomis grupėmis. Daugiau Pakeitimo simbolių atsiras atsitiktinai, iki kol bus laimėta.
- Atsitiktinio pakeitimo funkcija negali būti aktyvuota, jei ant būgnų visiškai ar dalinai matomi 3 Nemokamo pasukimo simboliai, arba jei galima aktyvuoti Nustumiantįjį būgną (daugiau informacijos Nustumiančiojo būgno skiltyje).
- Pakeitimo simboliai pridedami tose pozicijose, kurios jungiasi prie esamų grupių arba prie kitų Pakeitimo simbolių, išskyrus ant 1 ir 6 būgnų.
- Laimėjimas įvertinamas sukimo pabaigoje.

Lipnieji pakartotiniai sukimai

- Bent dvi nelaiminčios to paties simbolio grupės, pasirodančios bet kur ant būgnų, gali aktyvuoti lipniųjų pakartotinų sukimų funkciją. Jei yra du simboliai, kurie atitinka visas sąlygas, tada

pasirenkamas mažiausią vertę turintis simbolis.

- Kiekviena pradinė grupė turi būti sudaryta iš bent 5 ir ne daugiau nei 8 simbolių.
- Lipniųjų pakartotinių sukimų metu neįmanoma laimėti su jokiu kitu simboliu nei tuo, kuris aktyvavo šią funkciją. Šis simbolis vadinamas funkcijos simboliu.
- Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcija negali būti aktyvuota, jei jau numatomas laimėjimas arba jei bet kuri kita funkcija jau aktyvuota.
- Lipniųjų pakartotinių sukimų metu funkcijos simbolis lieka ant būgnų, o visi kiti simboliai vėl sukami.
- Simboliai sukasi vienu metu, bet nepriklausomai vienas nuo kito. Tai tęsiasi, iki kol naujas funkcijos simbolis pasirodo ant būgnų. Už paskutinę laiminčią grupę skiriamas prizas.
- Lipnieji pakartotiniai sukimai lošiami tokiu pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kaip ir sukime, kurio metu aktyvuoti pakartotiniai sukimai. Statymo lygis ir monetos vertė negali būti keičiami sukimo metu.

Nustumiantysis būgnas

- Jei 2 Nemokamo sukimo simboliai pasirodo ant būgnų ir kitas Nemokamo sukimo simbolis pasirodo jų dešinėje vos už matomos būgnų srities, trečiasis simbolis gali būti įstumtas atgal į būgną tam, kad būtų aktyvuojami Nemokami sukimai.
- Nustumiantysis būgnas nebus aktyvuojamas, jei nustūmimas sumažintų, padidintų arba sukurtų laiminčią grupę. Jei nustumiantysis būgnas aktyvuojamas, 1 Nemokamo sukimo simbolis įstumiamas atgal ant būgnų ir aktyvuoja Nemokamą pasukimą. Jei keli simboliai atitinka kriterijus, pasirenkamas kairiausias simbolis.
- Bet kuri grupė, susidariusi tuo pat metu, kai naudojama ši funkcija, bus įvertinta prieš pastūmimą.

Nemokami sukimai

Nemokamo sukimo simbolis yra „Scatter“ simbolis. Kai pagrindinio lošimo metu bet kur ant būgnų pasirodo 3 arba daugiau Nemokamų sukimų simboliai, aktyvuojami Nemokami sukimai.

- 3 Nemokamų sukimų simboliai = 5 Nemokami sukimai
- 4 Nemokamų sukimų simboliai = 6 Nemokami sukimai
- 5 Nemokamų sukimų simboliai = 7 Nemokami sukimai
- 6 Nemokamų sukimų simboliai = 8 Nemokami sukimai

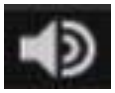
Per kiekvieną Nemokamą sukimą Atsitiktinio pakeitimo simboliai bus pridedami arba nuimami nuo būgnų. Pirmi 2 Pakeitimo simboliai bus atsitiktinai pridedami ant būgnų. Visi kiti Pakeitimo simboliai bus Nemokamų sukimų metu pridedami tose pozicijose, kurios jungiasi su grupėmis, suformuotomis pirmų dviejų Pakeitimo simbolių.

1. Po kiekvieno sukimo, kai sustoja būgnai, ant būgnų pridedami 2–6 Pakeitimo simboliai.
2. Jei Pakeitimo simboliai gali sukurti laimėjimą grupę, jie pasikeis į pasirinktą simbolį.
3. Galimi laimėjimai pridedami į bendrą Nemokamų sukimų laimėjimų kiekį.
4. Simboliai, kurie iš pradžių buvo Pakeitimo simboliai, pasikeis atgal į savo tikrąją formą.
5. Prieš kitą sukimą, 1–4 Pakeitimo simboliai nuimami nuo atsitiktinių pozicijų ant būgnų. Mažiausiai 2 Pakeitimo simboliai tarp sukimų visuomet liks ant būgnų.

Papildomas sukimas

- Jei bendras Nemokamų sukimų lošimo laimėjimas yra mažesnis nei statymas padaugintas iš 10, galite gauti 1 papildomą sukimą.
- Šio papildomo sukimo metu jokie Pakeitimo simboliai nenuimami nuo būgnų.
- Papildomas sukimas negali būti pakartojamai aktyvuojamas tame pačiame Nemokamo sukimo lošime.

Bendro laimėjimo laukelyje pateikiami visi laimėjimai, per Nemokamus sukimus pridėti prie visų laimėjimų iš lošimo, kuris aktyvino Nemokamus sukimus. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Pradedama lošti su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.

	**Greitųjų nustatymų meniu** Einama į greitųjų nustatymų meniu.

	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.
	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** • **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkma monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.

	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

126. LOŠIMAS „KALĖDINIAI SUKIMAI“ („JINGLE SPIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	126 600.00 €

„Kalėdiniai sukimai“ lošimo taisyklės:

- „Kalėdiniai sukimai“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 statymo eilučių lošimas su universaliųjų simbolių pakeitimais, nemokamais sukimais ir 4 skirtingais funkcijų burbulais: išsiplečiančiu universaliu burbulu, nemokamų sukimų burbulu, monetų laimėjimo burbulu ir staigmenos burbulu.
- Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygiu ir įvairiomis monetos vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LYGIO** rinkikliu.
- Monetos vertė nustatoma **MONETOS VERTĖS** rinkikliu.
- MONETŲ **LAUKELYJE** rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Pasirinkus **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos

verte. Lošiant bet kuriuo žemesniu statymo lygiu ir norint lošti su pasirinkta monetos verte, mygtuką **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** reikia spustelėti du kartus.

- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę. Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Visi monetų laimėjimai taikomi statymo eilučių laimėjimas ir tik monetų laimėjimo burbulams.
- Vienu metu skirtingų burbulų funkcijomis laimėti laimėjimai sudedami.

Kalėdinių burbulų ratas ir nykštukai padėjėjai

- Lošime yra kalėdinių burbulų ratas su šiais funkcijų burbulais: išsiplečiančiu universaliu burbulu, nemokamų sukimų burbulu, monetų laimėjimo burbulu ir staigmenos burbulu.
- Funkcijos, esančios burbuluose, kuriuos virš būgnų laiko nykštukai padėjėjai, aktyvuojamos, kai ant būgnų atsitiktinai pasirodo universalusis simbolis.
- Išsiplečiantys universalieji burbulai paverčia besiliečiančius šalia ir įstrižai esančius simbolius į universaliuosius. Papildomi universalieji simboliai, atsiradę dėl išsiplečiančio universaliojo simbolio, neaktyvuoja jokių funkcijų iš burbulų, kuriuos virš būgnų laiko nykštukai padėjėjai.
- Nemokamų sukimų burbulai aktyvuoja ant burbulo parodytą skaičių sukimų.
- Monetų laimėjimo burbulai prideda monetų laimėjimų prie bendro statymo eilutės laimėjimo.
- Laimėjimai, skiriami už monetų laimėjimo burbulus, lygūs vertei, rodomai ant burbulo.
- Staigmenos burbule paslėptas kurios nors kitos funkcijos burbulas.
- Kalėdinių burbulų ratas yra būgnams iš dešinės, o nykštukai padėjėjai yra tiesiai virš būgnų.
- Lošimo pradžioje nykštukų padėjėjų rankos tuščios.
- Kiekvieno sukimo metu galima laimėti atsitiktinės funkcijos burbulą, kuris nuo burbulų rato patenka į virš dešiniausio būgno esančio nykštuko padėjėjo rankas.
- Per kiekvieną kitą to paties statymo lygio ir monetos vertės sukimą burbulas pajuda iš vieno nykštuko padėjėjo rankų į kito nykštuko, stovinčiu vienu būgnu toliau į kairę.
- Jei esamas statymas pakeliamas ir lošėjas spusteli „Sukti“, visi nykštukų padėjėjų laikomi burbulai pašalinami.
- Nykštukai padėjėjai daugiausiai gali laikyti 5 burbulus (vienas burbulas nykštukui padėjėjui).

Universalusis ir išsiplečiantis universalusis simboliai

- Pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus universalieji simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno ir pakeisti visus simbolius.
- Už universaliojo ir universaliojo išsiplečiančio simbolių pakeitimus laimimas didžiausias įmanomas laiminčio derinio statymo eilutėje laimėjimas pagal **MOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- Per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus, kai išsiplečiantis universalusis burbulas užkrinta ant būgnų pasirodžiusio įprasto universaliojo simbolio, suaktyvinami išsiplečiantys universalieji simboliai ir jie pakeičia visus simbolius, išskyrus įprastus universaliuosius.
- Išsiplečiantis universalusis simbolis pakeičia visus besiliečiančius šalia ir įstrižai esančius simbolius į papildomus universaliuosius.



Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų burbulais, tiesiai virš universaliojo simbolio laikomais nykštukų padėjėjų, aktyvuojami nemokami sukimai. Laimėtų nemokamų sukimų skaičius yra atsitiktinis ir pagal **MOKĖJIMŲ LENTELĘ** yra rodomas ant burbulo.
- Nemokamų sukimų pradžioje, Kalėdų burbulo ratu į nykštukų padėjėjų rankas bus paduoti 4 burbulai. Būgnams nustojus suktis pridedamas penktas burbulas.
- Su kitu ir visais po jo įvyksiančiais sukimais į dešiniausio nykštuko padėjėjo rankas paduodamas naujas burbulas, taigi burbulai nuolat perdavinėjami.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kurio statymo eilutės laimėjimo.
- Kai nemokamų sukimų režime po nemokamų sukimų burbulu pasirodžius universaliajam simboliui tiesiogiai pasiimamas nykštuko padėjėjo laikomas nemokamų sukimų burbulas, aktyvuojami nemokami sukimai. Universalusis simbolis ant būgnų pasirodo atsitiktinai.
- Laimėti papildomi nemokami sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.
- **BENDRO LAIMĖJIMO** laukelyje pateikiami visi pagrindinio lošimo laimėjimai, sudėti su nemokamų sukimų laimėjimais.

- Nemokamų sukimų pabaigoje sugrįžtama į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai. Nykštukų padėjėjų rankose atsiranda burbulai, kurie ten buvo aktyvavus nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spaudžiama, norint pradėti lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte (arba spustelėjus tarpelio klavišą).
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi mokėjimo lentelės puslapiai. Norint grįžti į lošimą spaudžiamas x mygtukas.
	Spaudžiama, norint pamatyti mokėjimų lentelę.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Įžangos ekranas**. Išjungia arba įjungia lošimo įžangos ekraną.
- **Pakelto statymo perspėjimas** Įjungia arba išjungia pakelto statymo perspėjimą.
- **Sukimas tarpeliu**. Išjungia arba įjungia funkciją „sukti“ spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

127. LOŠIMAS „RAGANAVIMO AKADEMIJA“ („WITCHCRAFT ACADEMY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	215 200.00 €

Lošimo taisyklės:

- „Raganavimo akademija“ – tai 5 būgnų ir 4 eilių lošimas su universaliųjų simbolių pakeitimais papildoma elementų funkcija, nemokamais sukimais ir nemokamų sukimų funkcijomis.
- Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetos vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LYGIO** rinkikliu.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Monetos vertė nustatoma **MONETOS VERTĖS** rinkikliu.
- **MONETŲ LAUKELYJE** rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
- Pasirinkus **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** lošiama didžiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti pasirinktu lygiu, mygtuką **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** reikia spustelėti du kartus.
- Laimintys deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padaugina iš bet kokių kitų taikomų daugiklių.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Už statymo eilutės laimėjimus išmokama, jei jie išsidėstę iš eilės bet kur statymo eilutėje.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.
- Visi monetų laimėjimai išmokami tik už statymo eilutes, išskyrus laimėjimus, laimėtus papildomos elementų funkcijos metu.

Universalusis simbolis

- Pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus universalieji simboliai gali pasirodyti bet kur ant 1, 2, 4 ir 5 būgnų ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir papildomus sukimo simbolius.
- Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus universaliaisiais simboliais, išmokama kaip už

didžiausios vertės laimintį derinį statymo eilutėje.

Papildoma elementų funkcija

- Kai pagrindiniame lošime bet kur ant būgnų pasirodo 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojama papildomų elementų funkcija.
- Papildoma elementų funkcija tai 5 būgnų ir 4 eilių papildomas lošimas su monetų laimėjimo simboliais, šarvų simboliais ir „Scatter“ simboliais, kurie reiškia nemokamų sukimų funkcijas: x2 daugiklio, +5 nemokamų sukimų, 1 būgno perdengiančią universaliąją ir 5 būgno perdengiančią universaliąją.
- Pasirinkite raganą Eforą arba raganių Erfaną, kuri arba kuris užkerės atsitiktinį būgną elemento kerais.
- Elemento kerėjimų skaičius yra lygus elemento kerėjimus aktyvavusių „Scatter“ simbolių skaičiui.
- Elemento kerėjimas bus atsitiktinai atliekamas nuo 1–4 elementais. Eforos elementas yra pelėda, o Erfano elementas yra drakonas. Elemento kerėjimas, pataikęs į būgną, sunaikina artimiausią simbolį.
- Kai elemento kerėjimas pataiko į monetų laimėjimo simbolį, suteikiamas atsitiktinis monetų laimėjimas, kuris sudarytas iš nuo 10 iki 200 kartų padauginto statymo lygio.
- Kai elemento kerėjimas pataiko į šarvų simbolį, simbolis sprogsta ir sunaikina aplink jį horizontaliai ir vertikaliai esančius simbolius.
- Didžiausias papildomos elemento funkcijos laimėjimas monetomis yra 20 000.
- Kai elemento kerėjimas pataiko į „Scatter“ simbolį, atrakinama nemokamų sukimų funkcija, kurią atstoja simbolis. Kiekviena nemokamų sukimų funkcija gali būti atrakinama tik vieną kartą.
- Per papildomą elementų funkciją „Scatter“ simboliai pasirodo tik 4 eilėje ir nuo kairiausio į dešinę tokia tvarka atstoja nemokamų sukimų funkcijas: 1 būgno perdengiančią universaliąją, +5 nemokamų sukimų, x2 daugiklio, +5 nemokamų sukimų ir 5 būgno perdengiančią universaliąją.
- Jei per papildomą elementų funkciją pataikoma į 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai su atrakintomis nemokamų sukimų funkcijomis.
- Jei per papildomą elementų funkciją sunaikinami visi simboliai, bet lieka elemento kerėjimų, elemento kerėjimai baigiami ir aktyvuojami nemokami sukimai su atrakintomis nemokamų sukimų funkcijomis.
- Papildomos elementų funkcijos pabaigoje grįžtama į lošimą, per kurį aktyvuota ši funkcija. Lošimas dar nesugrąžinamas į lošimą, jei aktyvuojama nemokamų sukimų.
- Papildomos elementų funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas iš papildomos elementų funkcijos pridedamas prie lošimo, per kurį aktyvuota ši funkcija, laimėjimų.

Nemokami sukimai

- Per papildomą elementų funkciją surinkus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami 5 nemokami sukimai su atrakintomis nemokamų sukimų funkcijomis.
- Per nemokamus sukimus bet kur ant būgnų pasirodžius 2 arba daugiau papildomo sukimo

simbolių suteikiami nemokami sukimai:

2 papildomo sukimo simboliai = 5 nemokami sukimai
3 papildomo sukimo simboliai = 10 nemokamų sukimų
4 papildomo sukimo simboliai = 15 nemokamų sukimų
5 papildomo sukimo simboliai = 20 nemokamų sukimų

- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie lošimo, kurio metu aktyvuota papildoma elementų funkcija, laimėjimų.
- Nemokamų sukimų pabaigoje grįžtama į lošimą, per kurį aktyvuota papildoma elementų funkcija.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje lentelėje išvardyti įvairūs lošimo mygtukai ir aprašytos jų atliekamos funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spaudžiama, norint pradėti lošimą esamu statymo lygiu ir monetos verte.
	Spaudžiama, norint pamatyti lošimo nustatymų meniu ir pasirinkti tam tikrus nustatymus.
	Spaudžiama, norint išjungti lošimo garsus arba slinkikliu pasireguliuoti garsumą.
	Spaudžiama, norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklėmis į kairę ir į dešinę vartomi **MOKĖJIMO LENTELĖS** puslapiai. Norint grįžti į lošimą spaudžiamas x mygtukas.

	Spaudžiama, norint sugrįžti į pagrindinį lošimą.
	Spaudžiama, norint pamatyti mokėjimų lentelę.

Lošimo nustatymų parinktys:

- **Įžangos ekranas**. Išjungia arba įjungia lošimo įžangos ekraną.
- **Sukimas tarpeliu**. Išjungia arba įjungia funkciją sukti spustelėjus tarpelio klavišą.
- **Lošimo istorija**. Spaudžiama, norint peržiūrėti paskutinio lošimo istoriją.

128. LOŠIMAS „KATĖS“ („COPY CATS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	87 500.00 €

Lošimo „Copy Cats“ („Katės“) taisyklės:

- „Copy Cats“ („Katės“) tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 eilučių (fiksuotų) lošimas su Nemokamais sukimais, Universaliųjų simbolių pakeitimais, Papildomomis simbolių grupėmis ir universaliųjų simbolių grupėmis bei „Copy Cats“ funkcija.
- Lošiama su 25 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygiu ir įvairiomis monetų vertėmis.
- **MONETOSE** rodomas monetų skaičius, kurį galima statyti.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualias pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.

- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Visi monetų laimėjimai mokami tik už statymo eilutes.

„Copy Cats“ funkcija

- Yra keturi skirtingi katės simboliai: raudona, rožinė, mėlyna ir auksinė katės. Auksinė katė reiškia Universalųjį simbolį.
- Pagrindiniame lošime bet kokių katės simbolių rinkinys arba universaliųjų simbolių grupė, dengianti visas 1 būgno pozicijas, aktyvuoja „Copy Cats“ funkciją. Simbolių grupė, tai simbolis, kuris dengia 3 būgno pozicijas.
- Kai aktyvuota „Copy Cats“ funkcija, visi katės simboliai, pasirodantys tik ant 2, 3, 4 ir 5, pasikeičia į tokį patį katės simbolį kaip tas, kuriuo buvo aktyvuota ši funkcija.
- Kito sukimo pradžioje visi katės simboliai sugrįžta į jų tikrąjį pavidalą.

Nemokami sukimai

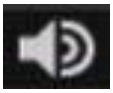
- Kai pagrindiniame lošime bet kur tik ant 1, 3 ir 5 būgnų pasirodo 3 Papildomi simboliai, aktyvuojama 10 Nemokamų sukimų.
- 3 Papildomi simboliai = 10 Nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Kai Nemokamų sukimų metu bet kur tik ant 1, 3 ir 5 būgnų pasirodo 3 Papildomi simboliai, aktyvuojama 10 papildomų Nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant 1 būgno nebūna katės simbolių, išskyrus auksinę katę (Universalųjį simbolį).
- Per Nemokamus sukimus galima laimėti papildomų Nemokamų sukimų.
- Bendro laimėjimo laukelyje pateikiami visi laimėjimai, per Nemokamus sukimus pridėti prie visų laimėjimų iš lošimo, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kurio statymo eilutės laimėjimo.

Universalusis simbolis

- Nemokamų sukimų metu visas 1 būgno pozicijas dengianti universalių simbolių grupė aktyvuoja „Copy Cat“ funkciją ir visi kačių simboliai pavirsta Universaliaisiais simboliais. Universaliųjų simbolių grupė yra Universalusis simbolis, kuris dengia 3 būgno pozicijas.
- Kito sukimo pradžioje visi katės simboliai sugrįžta į jų tikrąjį pavidalą.
- Esant Universaliam simboliui išmokamas laimėjimas kaip už aukščiausią galimą laimėjimų derinį statymo eilutėje. Universalieji simboliai gali pakeisti visus, išskyrus Papildomus simbolius.

Pagrindinis lošimas

	**Sukimo mygtukas** Lošiama su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.

	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą ir einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas, neinant į nustatymų meniu.
	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.

	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** **Paleidžiamas greitasis sukimas.**

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

129. LOŠIMAS „KIAUŠINIOMATAS“ („EGGOMATIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	126 600.00 €

Lošimo „EggOMatic“ („Kiaušiniomatas“) taisyklės:

- „EggOMatic“ („Kiaušiniomatas“) tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 statymo eilučių lošimas su Universaliaisiais simboliais, Nemokamais sukimais ir 4 skirtingų funkcijų kiaušiniais: Išsiplečiančiuoju universaliuoju, Nemokamo sukimo, Monetų laimėjimo ir Staigmenos kiaušiniais.
- Lošiama su 20 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetų vertėmis.
- MONETOS rodo monetų skaičių, kurį lošėjas gali statyti.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Visi monetų laimėjimai taikomi tik statymo eilutės ir Monetų laimėjimų kiaušinių laimėjimams.
- Jei vienu metu laimima daugiau nei vienu kiaušiniu, laimėjimai sudedami.

„EggOMatic“ ir konvejerio juosta

- „EggOMatic“ lošime yra kiaušinių daviklis, pakrautas su skirtingų savybių kiaušiniais: Išsiplečiantis universalusis, Nemokamo sukimo, Monetų laimėjimo ir Staigmenos.
- Funkcija, esanti kiaušinyje, kuris yra ant konvejerio juostos virš būgnų, aktyvuojama, kai ant būgnų pasirodo Universalusis simbolis.
- Išsiplečiantis universalusis kiaušinis paverčia visus šalia ir įstrižai nuo jo esančius simbolius į Universaliuosius. Šie paversti simboliai neaktyvuoja funkcijų kiaušinių, kurie yra virš jų ant konvejerio juostos.
- Nemokamo sukimo kiaušiniai aktyvuoja ant kiaušinio pavaizduotą Nemokamų sukimų skaičių.
- Monetų laimėjimo kiaušiniai prie bendro statymo eilutės laimėjimo prideda monetų laimėjimus.
- Laimėjimai su Monetų laimėjimo kiaušiniais yra lygūs vertei, nurodytai ant kiaušinio.
- Staigmenos kiaušinyje yra kitos funkcijos kiaušinis.

- „EggOMatic“ kiaušinių daviklis yra būgnų dešinėje pusėje, o konvejerio juosta yra tiesiai virš būgnų.
- Lošimo pradžioje konvejerio juosta yra tuščia.
- Su kiekvienu sukimu ant konvejerio juostos, virš dešiniausio būgno, iš „EggOMatic“ dalytuvo gali pasirodyti atsitiktinis funkcijos kiaušinis.
- Kiekvienu vienas po kito tokiame pačiame statymo lygyje ir su ta pačia monetos verte atliekamu sukimu kiaušinis ant konvejerio juostos pajudinamas per vieną būgną į kairę.
- Jei esamas statymas padidinamas ir pasukama, visi ant konvejerio juos tos esantys kiaušiniai pašalinami.
- Ant konvejerio juostos vienu metu gali pasirodyti daugiausia 5 kiaušiniai.

Universalieji ir Išsiplečiantys universalieji

- Universalieji simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno ir pagrindinio lošimo bei Nemokamų sukimų metu gali pakeisti visus simbolius.
- Universalieji ir Išsiplečiantys universalieji simboliai gali pakeisti aukščiausią galimą laimintį derinį statymo būdui.
- Pagrindinio lošimo ir Nemokamų sukimų metu Išsiplečiantys universalieji simboliai aktyvuojami, kai Išsiplečiantis universalusis kiaušinis užkrenta ant įprasto Universaliojo simbolio, esančio ant būgno, ir pakeičia visus, išskyrus Universaliuosius simbolius.
- Išsiplečiantys universalieji simboliai pakeičia visus šalia ir įstrižai nuo jų esančius simbolius į papildomus Universaliuosius simbolius.

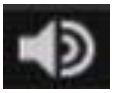


Nemokami sukimai

- Kai Nemokamų sukimų kiaušiniai ant konvejerio juostos pasirodo tiesiai virš Universaliojo simbolio, aktyvuojami Nemokami sukimai.
- Pradėjus veikti Nemokamų sukimų funkcijai iš „EggOMatic“ dalytuvo ant konvejerio juostos pasirodo 4 kiaušiniai. Penktasis kiaušinis pridedamas, kol sukasi būgnai.
- Kito ir kiekvieno po jo atliekamo sukimo metu ant konvejerio juostos pasirodo naujas kiaušinis. Taigi kiaušiniai visuomet juda konvejerio juosta.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.

- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kurio statymo eilutės laimėjimo.
- Nemokamų sukimų metu Papildomi nemokami sukimai aktyvuojami, kai Nemokamų sukimų kiaušinį nuo konvejerio juostos surenka tiesiai po juo pasirodęs Universalusis simbolis. Ant būgnų Universalusis kiaušinis pasirodo atsitiktinai.
- Papildomi nemokamų sukimų laimėjimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.
- **BENDRO LAIMĖJIMO** laukelyje įtraukti visi pagrindinio lošimo ir Nemokamų sukimų laimėjimai.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus. Konvejerio juosta vėl tampa tokia, kokia buvo, kai aktyvuoti Nemokami sukimai.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Pradedama lošti su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.

	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.

	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.

	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

130. LOŠIMAS „PIRATAI VAIDUOKLIAI“ („GHOST PIRATES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 75.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	77 850.00 €

Lošimo „Ghost Pirates“ („Piratai vaiduokliai“) taisyklės:

- „Ghost Pirates“ „Piratai vaiduokliai“ tai 5 būgnų lošimas, kuriuo galima laimėti 243 būdais. Be to, lošiama su „Scatter“ laimėjimais, Nemokamais sukimais ir Universaliųjų simbolių pakeitimais.
- Statymo eilučių nėra.
- Galima lošti 3, 9, 27, 81 arba 243 statymo būdais ir 1–5 statymo lygiais.
- Statymo lygis pasirenkamas naudojant Statymo lygio rinkiklį.
- Statymo būdas nustatomas naudojant Statymo lygio rinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant **MONETOS VERTĖS** rinkiklį.
- **MONETOSE** rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal simbolių rinkinius nuosekliai nuo kairės iki dešinės.
- Pirmasis laiminčio derinio simbolis turi būti ant pirmo būgno.
- Statymo būdo laimėjimas monetomis lygus vertei, padaugintai iš statymo lygio. Suma taip pat padauginama iš bet kurio taikomo daugiklio.

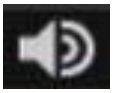
- Statymo būdo laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek atliekant Nemokamus sukimus, universalieji simboliai pasirodo tik ant 2 ir 4 būgno.
- Universalieji simboliai pakeičia bet kurį simbolį.
- Kai pagrindiniame lošime ant būgnų nuosekliai pasirodo 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami Nemokami sukimai.
- Monetų laimėjimai su „Scatter“ simboliais apskaičiuojami padauginant bendrą lošimo statymo sumą iš vertės.
- Vienu metu skirtingais statymo būdais laimėti laimėjimai sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už pasirinktus statymo lygius, išskyrus laimėjimus su „Scatter“ simboliais.

Nemokami sukimai

- Kai Nemokamų sukimų metu ant būgnų nuosekliai pasirodo 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami Nemokami sukimai.
- „Scatter“ simboliai turi pasirodyti iš eilės, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu kaip lošimas, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Per Nemokamus sukimus galima laimėti papildomų Nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu statymo būdo laimėjimai išmokami trigubai.
- Pasibaigus Nemokamiems sukimams, bendras Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų laimėjimų iš lošimo, kurio metu aktyvuoti Nemokami sukimai.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Lošiama su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas, neinant į nustatymų meniu.

	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.

	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.
	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.

	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

131. LOŠIMAS „BOLIVUDO ISTORIJA“ („BOLLYVOOD STORY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	61 470.00 €

Lošimo „Bollyvood Story“ („Bolivudo istorija“) taisyklės:

- „Bollywood Story“ („Bolivudo istorija“) tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 statymo eilučių lošimas. Lošiama su Universaliaisiais slankiojančiais simboliais ir Nemokamais sukimais.
- Lošiama 9 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygių ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant **LYGIO** rinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant **MONETOS VERTĖS** rinkiklį.

- **MONETOS** rodo monetų skaičių, kurį lošėjas gali statyti.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Universalieji slankiojantys simboliai

- Universalieji simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Universaliojo simbolio atvejais išmokamas aukščiausias galimas laimėjimas už derinius statymo eilutėje.
- Per kiekvieną pagrindinio lošimo ir Nemokamų sukimų sukimus ant įprastų simbolių pasirodo Universalūs slankiojantieji simboliai ir įprastus paverčia Universaliaisiais. Vis dėlto, tik Universalūs simboliai, esantys laimėjimo eilutėje, laikomi Universaliaisiais simboliais.

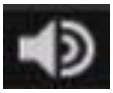


- Kiekvieno pagrindinio lošimo metu pasirodo 2–4 Universalieji slankiojantys simboliai.
- Kiekvieno Nemokamo sukimo metu pasirodo 3–6 Universalieji slankiojantys simboliai.
- Jei Universalusis slankiojantis simbolis pasirodo ant „Scatter“ simbolio, abu simboliai ant būgno išlieka aktyvūs: 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių vis tiek aktyvuoja Nemokamus sukimus, o Universalūs slankiojantys simboliai vis tiek gali keisti visus, išskyrus „Scatter“, simbolius.

Nemokami sukimai

- 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, pagrindiniame lošime ir per Nemokamus sukimus atsirandančių bet kur ant būgno, aktyvuoja Nemokamus sukimus.

- 3 „Scatter“ simboliai = 10 Nemokamų sukimų
- 4 „Scatter“ simboliai = 20 Nemokamų sukimų
- 5 „Scatter“ simboliai = 30 Nemokamų sukimų
- Papildomi Nemokamų sukimų laimėjimai automatiškai pridedami prie esamų Nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Bendro laimėjimo laukelyje pateikiami visi laimėjimai, per Nemokamus sukimus pridėti prie visų laimėjimų iš lošimo, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kurio statymo eilutės laimėjimo.
- Pasibaigus Nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Pradedama lošti su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.

	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas, neinant į nustatymų meniu.

	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** • **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.

	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

132. LOŠIMAS „NEONINIS RINKINYS“ („NEON STAXX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	61 800.00 €

Lošimo „Neon Staxx“ („Neoninis rinkinys“) taisyklės:

- „Neon Staxx“ („Neoninis rinkinys“) tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 statymo eilučių lošimas su „SuperStaxx“ funkcija, Nemokamais sukimais, „Scatter“ simboliais ir Universaliųjų simbolių pakeitimais.
- Lošiama su 40 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygiais (20 monetų vienam lygiui) ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant **LYGIO** rinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant **MONETOS VERTĖS** rinkiklį.
- **MONETOS** rodo monetų skaičių, kurį lošėjas gali statyti.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už aktyvią statymo eilutę.

- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

„SuperStaxx“ funkcija

- „SuperStaxx“ funkcija ant būgnų pasirodo kaip simbolių grupė.
- Pagrindiniame lošime ir Nemokamų sukimų metu simboliai simbolių grupė, gali pasirodyti ant bet kurio būgno.
- Ant visų penkių būgnų yra kelios sujungtos pozicijos, kuriose kiekvieno naujo sukimo metu atsitiktinai pasirodo vienas simbolis, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Kiekvieno sukimo pradžioje šalia visų kitų simbolių pasirodo atsitiktinai pasirenkama simbolių grupė.
- Nemokamų sukimų metu tik Plėšrūno arba Universalusis simbolis atsitiktinai pasirenkamas kaip simbolių grupė visam Nemokamų sukimų lošimui.

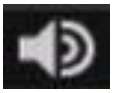
Universalusis simbolis

- Universalieji simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Esant Universaliajam simboliui laimėjimas lygus laimėjimui kaip už aukščiausią galimą simbolių derinį.

Nemokami sukimai

- Kai pagrindiniame lošime bet kur ant būgnų atsiranda 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami Nemokami sukimai.
- Bendro laimėjimo laukelyje pateikiami visi laimėjimai, per Nemokamus sukimus pridėti prie visų laimėjimų iš lošimo, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kurio statymo eilutės laimėjimo.
- Pasibaigus Nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Per Nemokamus sukimus negalima laimėti papildomų Nemokamų sukimų.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Lošiama su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu stabdomi būgnai.

	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Paspaudus pliuso ženklą ir einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.
	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.

	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

133. LOŠIMAS „BJAURUSIS ANČIUKAS“ („SCRUFFY DUCK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 250.00 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	318 250.00 €

Lošimo „Scruffy Duck“ („Bjaurusis ančiukas“) taisyklės:

- „Scruffy Duck“ („Bjaurusis ančiukas“) tai 5 būgnų, 3 eilių, 25 statymo eilučių lošimas su simbolių grupėmis, Universaliųjų simbolių pakeitimais ir Nemokamais sukimais.
- Lošiama su 25 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant statymo lygio slankiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant monetos vertės slankiklį.
- **MONETOSE** rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

Simbolių grupės

- Tiek pagrindiniame lošime, tiek atliekant Nemokamus sukimus anties simboliai ant būgnų pasirodo kaip simbolių grupė.
- Simbolių grupė – tai simbolis, kuris iš dalies padengia būgną (1 arba 2 poziciją ant būgno) arba visas 3 pozicijas ant būgno.
- Simbolių grupė rodoma visiškai arba dalinai priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnas.
- Už bet kurią grupę sudarančią anties simbolio dalį, įtrauktą į laiminčią statymo eilutę, išmokamas laimėjimas.

Išplečiamas universalusis simbolis

- Išplečiami universalieji simboliai gali pasirodyti tiek pagrindiniame lošime, tiek atliekant Nemokamus sukimus, ir gali pakeisti visus, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Išplečiami universalieji simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno, išskyrus tuos atvejus, kai naudojama Milžiniška universalioji funkcija. Tuomet jie pasirodo tik ant 1 ir 5 būgnų.
- Išplečiami universalieji simboliai, su kuriais statymo eilutė tampa laiminčia, automatiškai plečiasi ir apima visą būgną, ant kurio pasirodė.

- Išplečiamo universaliojo simbolio atvejais išmokamas aukščiausias galimas laimėjimas už derinius statymo eilutėje.

Nemokami sukimai

- Pagrindinio lošimo metu 3 Nemokamo sukimo simboliai, pasirodantys bet kur ant 3, 4 arba 5 būgno, aktyvuoja Nemokamus sukimus.1 iš toliau aprašytų 5 funkcijų aktyvuojama Nemokamų sukimų metu: Daugiklio funkcija, Simbolio pašalinimo funkcija, Milžiniška universalioji, Atsitiktinių universaliųjų simbolių ir Dviguba funkcija.

- Kai aktyvuojami Nemokami sukimai, lošėjas išsirenka vieną iš ančių, taip atsitiktinai pasirinkdamas vieną iš minėtų funkcijų.
- Už kiekvieną funkciją gaunamas atitinkamas Nemokamų sukimų skaičius: Daugiklio funkcija – 15 Nemokamų sukimų, Simbolio pašalinimo funkcija – 12 Nemokamų sukimų, Milžiniška universalioji – 10 Nemokamų sukimų, Atsitiktinių universaliųjų simbolių funkcija – 8 Nemokami sukimai ir Dvigubinimo funkcija – 6 Nemokami sukimai.
- Per Nemokamus sukimus negalima laimėti papildomų Nemokamų sukimų. Pasibaigus Nemokamiems sukimams, bendras Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų laimėjimų iš lošimo, kurio metu aktyvuoti Nemokami sukimai.
- Pasibaigus Nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.

Daugiklio funkcija

- Panaudojus Daugiklio funkciją, visi laimėjimai patrigubinami.

Simbolio pašalinimo funkcija

- Naudojant šią funkciją ant būgnų nebūna nedidelių laimėjimų simbolių.

Milžiniška universalioji

- Milžiniška universalioji gali pakeisti visus, išskyrus Nemokamų sukimų, simbolius.
- Milžiniška universalioji yra 2 x 2 arba 3 x 3 simbolių dydžio ir pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Milžiniška universalioji pasirodo arba dalinai, arba visiškai matoma, priklausomai nuo to, kaip būgnai sustoja.
- Kai numatomas laimėjimas, Milžiniška universalioji pasidalija į 2–9 atskirus universaliuosius simbolius.

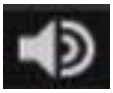
- Už bet kurią Milžiniškos universaliosios dalis, įtrauktą į laimėjimą statymo eilutę, išmokama kaip už derinį, už kurį išmokamas didžiausias galimas laimėjimas statymo eilutėje.

Atsitiktinių universaliųjų simbolių funkcija

- Naudojant šią funkciją kiekvieno sukimo metu 2–5 Atsitiktiniai universalieji simboliai pasirodo ant būgnų, kai jie sustoja.
- Atsitiktiniai universalieji simboliai gali pakeisti visus, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Jei Atsitiktiniai universalieji simboliai pasirodo ant Išplečiamų universaliųjų simbolių, Išplečiami universalieji simboliai vis tiek išsiplečia ir perdengia Atsitiktinius (jei tuomet statymo eilutė tampa laimėjimu).
- Jei Atsitiktiniai universalieji simboliai pasirodo ant Išplečiamų universaliųjų (su kuriais statymo eilutė netampa laimėjimu) Atsitiktiniai universalieji simboliai neperdengs Išplečiamų.
- Atsitiktiniai universalieji simboliai nesiplečia.
- Atsitiktiniai universalieji simboliai nepasirodo ant Milžiniškų universaliųjų simbolių.
- Atsitiktinių universaliųjų simbolių atvejais išmokamas aukščiausias galimas laimėjimas už derinius statymo eilutėje.

Dvigubinimo funkcija

- Įmanoma vienu metu aktyvuoti dvi iš aukščiau nurodytų funkcijų. Šios dvi funkcijos pasirenkamos atsitiktinai.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Lošiama su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.

	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.
	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjunkite greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.

	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

134. LOŠIMAS „KALĖDŲ PASLAPTIS“ („SECRETS OF CHRISTMAS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	178 500.00 €

Lošimo „Secrets of Christmas“ („Kalėdų paslaptis“) taisyklės:

- „Secrets of Christmas“ („Kalėdų paslaptis“) tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas su Universaliaisiais simboliais, Nemokamais sukimais ir Papildomomis funkcijomis.
- Lošiama su 25 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant **LYGIO** rinkiklį.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.

- Monetos vertė nustatoma naudojant **MONETOS VERTĖS** rinkiklį.
- MONETOSE rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

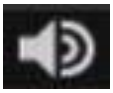
Universalusis simbolis

- Per pagrindinį lošimą ir atliekant Nemokamus sukimus Universalieji simboliai gali atsitiktinai atsirasti bet kur ant būgnų ir pakeisti visus, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Esant Universaliajam simboliui išmokama kaip už aukščiausią galimą laimintį derinį.

Nemokami sukimai

- Kai pagrindinio lošimo metu bet kur ant būgnų atsiranda 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojama 10 Nemokamų sukimų.
- Prieš Nemokamiems sukimams prasidėjus lošiamas Papildomas lošimas, kuriame lošėjas pasirenka 20 Kalėdinių dovanų ir laimi Papildomų Nemokamų sukimų funkcijų.
- Pasirinkimų skaičius lygus „Scatter“ simbolių, aktyvavusių Nemokamus sukimus, skaičiui.
  - 3 „Scatter“ simboliai = 3 Kalėdinės dovanos
  - 4 „Scatter“ simboliai = 4 Kalėdinės dovanos
  - 5 „Scatter“ simboliai = 5 Kalėdinės dovanos
- Papildomos Nemokamos sukimo funkcijos sudarytos iš:
  - **Nemokamų sukimų.** 2, 3, 4, 5 arba 10 papildomi Nemokami sukimai pridedami prie pradinių 10 Nemokamų sukimų.
  - **Daugiklių.** Papildomi x1 arba x2 daugikliai pridedami prie pradinio x1 Nemokamų sukimų daugiklio.
  - **Universaliųjų būgnų.** Universalūs būgnai padengia 2 ir (arba) 4 būgnus, kol baigiasi Nemokami sukimai.

- Papildomų **universaliųjų simbolių.** Žvakės ir (arba) Varpo simboliai Nemokamų sukimų metu tampa Universaliaisiais simboliais.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Per Nemokamus sukimus negalima laimėti papildomų Nemokamų sukimų.
- BENDRO **LAIMĖJIMO** laukelyje įtraukti visi pagrindinio lošimo ir Nemokamų sukimų laimėjimai.
- Pasibaigus Nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Lošiama su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą ir einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.
	Išėjimas Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.

	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę.
	Monetos vertė: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	Greitasis sukimas Paleidžiamas greitasis sukimas.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

135. LOŠIMAS „KIBIRKŠTYS“ („SPARKS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	160 000.00 €

Lošimo „Sparks“ („Kibirkštys“) taisyklės:

- „Sparks“ („Kibirkštys“) tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 statymo eilučių lošimas su „Laimėk vienu būdu“ ir „Laimėk abiem būdais“ režimais, universaliaisiais ir universaliaisiais klonuojančiais išsiplečiančiais simboliais.
- Lošiama su 20 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetų vertėmis.
- Galima lošti „Laimėk vienu būdu“ arba „Laimėk abiem būdais“ režimu.
- Statymo lygis nustatomas naudojant **LYGIO** rinkiklį. Monetos vertė nustatoma naudojant **MONETOS VERTĖS** rinkiklį.
- MONETOSE rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- „Laimėk vienu būdu“ režimu išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilutės laimėjimas.
- „Laimėk abiem būdais“ režimu išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilutės laimėjimas abiem pusėm.
- „Laimėk vienu būdu“ režimu statymo eilutės laimėjimai mokami tik iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- „Laimėk abiem būdais“ režimu statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno ir nuo dešiniausio būgno iki kairiausio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
- Visi monetų laimėjimai mokami tik už statymo eilutes.

Universalus ir išsiplečiantis klonuojantis universalus

- Universalieji simboliai ant būgnų gali pasirodyti atsitiktinai ir pakeisti visus simbolius, išskyrus išsiplečiančius klonuojančius universalius simbolius.
- Universaliojo simbolio atvejais išmokamas aukščiausias galimas laimėjimas už derinius statymo eilutėje.
- Universalūs klonuojantys išsiplečiantys simboliai gali atsirasti bet kur ant 2 ir 4 būgnų ir pakeisti

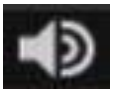
visus simbolius.

- Universaliojo klonuojančio išsiplečiančio simbolio atvejais išmokamas aukščiausias galimas laimėjimas už derinius statymo eilutėje.
- Kai universalus klonuojantis išsiplečiantis simbolis atsiranda ant būgnų, jis arba liks toks pats, išsiplės aukštyn arba žemyn, arba abejomis kryptimis.
- Universalūs klonuojantys išsiplečiantys simboliai klonuoja šalia esantį simbolį ar simbolius nuo kairėje esančio būgno ant dešinio tiek „Laimėk vienu būdu“, tiek „Laimėk abiem būdais“ režimais.
- Jei universalūs klonuojantys išsiplečiantys simboliai pasirodo ant 2 ir 4 būgnų to paties sukimo metu ir išsiplečia toje pačioje eilėje, tikrasis klonuotas simbolis ar simboliai dar kartą klonuojami ant dešiniausio būgno. Pavyzdžiui, tikrasis klonuotas simbolis (nuo 1 ant 3 būgno) gali būti klonuojamas pakartotinai (nuo 3 iki 5 būgno).



- Universalūs klonuojantys išsiplečiantys simboliai perdengia besisukančius būgnus. Klonuoti simboliai taip pat perdengia būgnus.
- Universalūs klonuojantys išsiplečiantys simboliai taip pat išsiplečia ir „Laimėk vienu būdu“, ir „Laimėk abiem būdais“ režimais.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Lošiama su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu i sustabdomi būgnai.
	**„Laimėk vienu būdu“ arba „Laimėk abiem būdais“** Paspaudus viengubą rodyklę lošiama „Laimėk vienu būdu“ režimu. Paspaudus dvigubą rodyklę lošiama „Laimėk abiem būdais“ režimu.

	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukims neinant į nustatymų meniu.
 	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** □ **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. □ **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.

	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

136. LOŠIMAS „LIPDUKAI“ („STICKERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	180 800.00 €

Lošimo „Stickers“ („Lipdukai“) taisyklės:

- „Stickers“ („Lipdukai“) tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas su universaliųjų ir lipniųjų universaliųjų simbolių pakeitimais bei lipniaisiais sukimais.
- Lošiama su 20 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant statymo lygio slankiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant monetos vertės slankiklį.
- **MONETOSE** rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Suma taip pat padauginama iš bet kurio taikomo daugiklio.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualias pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš

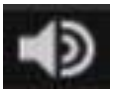
monetos vertės.

- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

Lipnieji sukimai

- Kai universalusis simbolis pasirodo ant būgno, jis veikia kaip lipnusis universalusis simbolis ir laimimas vienas lipnusis sukimas.
- Universalieji simboliai pakeičia visus simbolius.
- Universaliojo simbolio atvejais išmokamas aukščiausias galimas laimėjimas už derinius statymo eilutėje.
- Kai lipnusis universalusis simbolis pasirodo ant būgnų, laimimas lipnusis sukimas.
- Pagrindinio lošimo ir lipniųjų sukimų metu lipnusis universalusis simbolis gali atsirasti bet kur ant būgnų.
- Visi universalieji simboliai ant būgnų išlieka toje padėtyje nuo pradinio sukimo ir per lipnųjį sukimą.
- Kai ant būgnų pasirodo keli lipnieji universalieji simboliai, laimimas lipnusis sukimas.
- Lipnieji universalieji simboliai pakeičia visus simbolius.
- Lipniojo universaliojo simbolio atvejais išmokamas aukščiausias galimas laimėjimas už derinius statymo eilutėje.
- Papildomi lipnieji sukimai gali būti aktyvuojami lipniųjų sukimų metu.
- Papildomi lipnieji sukimai laimimi, jei lipniojo sukimo metu ant būgnų pasirodo daugiau lipniųjų universaliųjų simbolių.
- Lipnieji sukimai lošiami tame pačiame statymo lygyje ir su ta pačia monetos verte kaip ir sukime, kurio metu aktyvuoti lipnieji sukimai.
- Lipniųjų sukimų laimėjimai pridedami prie visų pirmojo sukimo laimėjimų.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Lošiam su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.

	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Paspaudus pliuso ženklą ir einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.
 	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.

	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

137. LOŠIMAS „ATRAKCIONŲ PARKAS: LAIMINGI BILIETAI“ („THEME PARK:TICKETS OF FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 250.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	255 000.00 €

Lošimo „Theme Park: Tickets of Fortune“ („Atrakcionų parkas: laimingi bilietai“) taisyklės:

- Lošimas „Theme Park: Tickets of Fortune“ („Atrakcionų parkas: laimingi bilietai“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas su rinkinį sudarančių universaliųjų simbolių pakeitimais, „Claw“ („Žnyplės“) funkcija ir papildomi 6 „Teminio parko“ lošimais.
- Lošiama su 50 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LYGIO rinkiklį.
- Statymo lygis yra monetų statymo skaičius 2 statymo eilutėms.
- 1 statymo lygis yra 25 monetos 50 statymo eilučių.
- Monetos vertė nustatoma naudojant **MONETOS VERTĖS** rinkiklį.
- MONETOSE rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Universalių simbolių rinkinys

- Universalių simbolių rinkinys pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Universalių simbolių rinkinys gali apimti 1, 2 arba visas pozicijas ant būgno.
- Universalių simbolių rinkinys gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, papildomus ir „Claw“ simbolius.
- Universaliojo simbolio rinkinio atvejais išmokamas aukščiausias galimas laimėjimas už derinius statymo eilutėje.

„Claw“ („Žnyplės“) funkcija

- „Claw“ („Žnyplės“) simbolis atsiranda tik pagrindinio lošimo metu ant 5 būgno.
- Kai pasirodo „Claw“ simbolis, žnyplėmis iš po būgnų sugriebiamas žaislas ir lošėjui suteikiamas monetos laimėjimas.
- Monetos laimėjimo suma lygi 2–15 kartų padaugintai esamo statymo sumai.
- Laimėjimas, suteiktas pasinaudojus „Claw“ funkcija, pridedamas prie bet kurios statymo eilutės

laimėjimo.

- Monetų išmokos vertės apskaičiuojamos pagal 1 statymo lygį.

Lošimas „Teminio parko bilietas“

- 3 „Scatter“ simboliai, atsirandantys ant 3, 4 ir 5 būgnų aktyvuoja lošimą „Teminio parko bilietas“.
- Lošimas „Teminio parko bilietas“ taip pat gali būti aktyvuojamas papildomu „Teminio parko“ ratu.
- Lošimas „Teminio parko bilietas“ ir papildomas „Teminio parko“ ratas tame pačiame lošime negali būti aktyvuojami vienu metu.
- Lošime „Teminio parko bilietas“ lošėjas laimi bilietus sustabdydamas „Teminio parko bilieto“ ratą. Su laimėtais bilietais lošėjas gali atsidaryti „Teminio parko“ žemėlapį ir sulošti vieną arba kelis papildomus „Teminio parko“ lošimus.
- „Teminio parko bilieto“ ratas suskirstytas į 12 pozicijų. Kiekviena pozicija suteikia vis kitokį bilietų skaičių.
- Tam, kad laimėtų bilietų, lošėjas sustabdo „Teminio parko bilieto“ ratą baksteldamas „Stop“ mygtuką.
- Kitu atveju „Teminio parko bilieto“ ratas automatiškai sustos po 30 sek.
- Kai „Teminio parko bilieto“ ratas sustoja tam tikroje pozicijoje, lošėjas laimi bilietų skaičių, nurodytą toje pozicijoje. Tada ratas sukasi vėl, iki kol nebelieka sukimųsi.
- Iš pat pradžių lošėjas turi 3 „Teminio parko bilieto“ rato pasisukimus. Ratui sustojus tam tikrose pozicijose be bilietų dar galima laimėti papildomų sukimų.
- Kai nebelieka sukimų, lošimas „Teminio parko bilietas“ baigiasi.
- Kai lošimas „Teminio parko bilietas“ baigiasi, lošėjas, naudodamas bilietus, gautus „Teminio parko“ žemėlapyje, lošia papildomus „Teminio parko“ lošimus.
- Papildomi „Teminio parko“ lošimai žemėlapyje negali būti aktyvuojami automatiškai.
- Kiekvienas papildomas „Teminio parko“ lošimas kainuoja tam tikrą skaičių bilietų, kurių kiekis parodytas „Teminio parko“ žemėlapyje.
- Lošėjas lošia papildomus „Teminio parko“ lošimus kol nebelieka bilietų.
- Papildomų „Teminio parko“ lošimų pabaigoje bendri laimėjimai iš šių lošimų pridedami prie lošimo, kuriame aktyvuotas lošimas „Teminio parko bilietas“, laimėjimų.
- Lošimas „Teminio parko bilietas“ negali būti aktyvuojamas pakartotinai.

Papildomas „Teminio parko“ ratas

- Papildomi simboliai, kurie aktyvuoja papildomą „Teminio parko“ ratą, gali pasirodyti tik pagrindiniame lošime ant 5 būgno.
- Lošimas „Teminio parko bilietas“ ir papildomas „Teminio parko“ ratas tame pačiame lošime negali būti aktyvuojami vienu metu.

- Papildomas „Teminio parko“ ratas suskirstytas į 11 pozicijų. 6 papildomų „Teminio parko“ lošimų pozicijos, 4 monetų laimėjimų pozicijos ir lošimo „Teminio parko bilietas“ pozicija.
- Lošėjas sustabdo papildomą „Teminio parko“ ratą baksteldamas „Stop“ mygtuką.
- Kitu atveju papildomas „Teminio parko“ ratas automatiškai sustos po 30 sek.
- Jei papildomas „Teminio parko“ ratas aktyvuoja papildomą lošimą „Teminis parkas“, lošėjas jį lošia nemokamai.
- Vienu „Teminio parko“ rato pasukimu gali būti aktyvuojamas tik papildomas „Teminio parko“ lošimas.
- Jei „Teminio parko“ ratas aktyvuoja lošimą „Teminio parko bilietas“, lošiamas šis lošimas.
- Papildomų „Teminio parko“ lošimų pabaigoje lošimų metu gauti laimėjimai pridedami prie lošimo, kurio metu buvo aktyvuotas papildomas „Teminio parko“ ratas.
- Jei „Teminio parko“ ratas sustoja ties monetų laimėjimo pozicija, lošėjui suteikiamas monetų laimėjimas, kurį sudaro esamo statymo suma, padauginta iš daugiklio, kuris nurodytas toje pozicijoje. Tuomet lošėjas grįžta į pagrindinį lošimą.
- „Teminio parko“ ratas negali būti aktyvuojamas pakartotinai.

Papildomi „Teminio parko“ lošimai

- 6 papildomi „Teminio parko“ lošimai: bokso kriaušė, plaktukas, skardinių bokštas, „Skee Ball“, žvejojimas ir ančių šaudymas.
- Papildomame bokso kriaušės lošime lošėjas boksuoja kriaušę ir laimi monetų kiekį, 2–25 kartus padauginti iš esamos statymo sumos.
- Papildomame plaktuko lošime lošėjas trenkia plaktuku ir laimi monetų, 1–100 kartų padaugintų iš esamos statymo sumos.

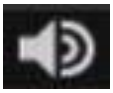
Papildomas lošimas

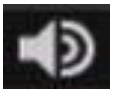
- Papildomame skardinių bokšto lošime lošėjas gauna 3 bokštus, kurių kiekvienas pastatytas iš 6 skardinių.
- Lošėjas į kiekvieną iš bokštų meta po kamuolį, kad nugriautų skardines.
- Už kiekvieną nugriautą skardinę lošėjas laimi monetų kiekį, kuris 2 kartus padaugintas iš esamos statymo sumos.
- Jei visos skardinės nugriaunamos, lošėjui suteikiamas „Visos skardinės nugriautos“ monetų laimėjimas, 864 kartus padaugintas iš esamos statymo sumos.
- Papildomame „Skee Ball“ lošime lošėjas meta 5 kamuolius į kišenes („Pocket“).
- Už įmetimą į kišenę („Pocket“) lošėjui suteikiamas monetų laimėjimas, kuris susideda iš esamos statymo sumos, padaugintos iš ant kišenės („Pocket“) nurodyto skaičiaus. Papildomame žvejojimo lošime lošėjas gali sužvejoti 5 žuvis.
- Už kiekvieną žuvį lošėjui suteikiamas monetų laimėjimas, 2–50 kartus padaugintas iš esamos statymo sumos.
- Už kai kurias žuvis taip pat gaunamas šansas papildomai pažvejoti.

- Galima laimėti iki 5 papildomų žvejojimų.
- Papildomame ančių šaudymo lošime lošėjas turi 5 šūvius.
- Už kiekvieną antį lošėjui suteikiamas monetų laimėjimas, 1–50 kartų padaugintas iš esamos statymo sumos.
- Be monetų laimėjimo taip pat suteikiamas ir daugiklis.
- Bendro laimėjimo daugiklio matuoklis ančių šaudymo lošimo pradžioje rodo 1.

Su kiekviena antimi Bendro laimėjimo daugiklio matuoklio rodomas skaičius gali padidėti vienetu. Didžiausias galimas daugiklis, rodomas Bendro laimėjimo daugiklio matuoklio, yra 4.

- Ančių šaudymo lošimo pabaigoje galutinis daugiklis pritaikomas visiems monetų laimėjimams, užsidirbtiems per šį lošimą.
- Papildomi „Teminio parko“ lošimai gali būti aktyvuojami dviem būdais: lošimo „Teminio parko bilietas“ metu arba pasukus „Teminio parko“ ratą.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Lošiama su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.

  	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** □ **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.

	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.

	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

Papildoma informacija:

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

138. LOŠIMAS „VILKO JAUNIKLIS“ („WOLF CUB“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	435 400.00 €

Lošimo „Wolf Cub“ („Vilko jauniklis“) taisyklės:

- „Wolf Cub“ („Vilko jauniklis“) tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas su universaliaisiais simboliais, „Scatter“ simboliais ir nemokamais sukimais su „Blizzard“ funkcija.
- Lošiama su 20 statymo eilutėmis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygių ir įvairiomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant **LYGIO** rinkiklį.
- Statymo lygis yra monetų, statomų vienoje eilutėje, skaičius.
- Monetos vertė nustatoma naudojant **MONETOS VERTĖS** rinkiklį.
- **MONETOSE** rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Statymo eilutės laimėjimas virtualiais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.
- Visi monetų laimėjimai mokami tik už statymo eilutes.

Universalusis simbolis

- Universalūs simboliai pagrindiniame lošime ir Nemokamų sukimų metu pasirodo bet kur ant būgnų ir pakeičia visus, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Už Universalųjį simbolį išmokama kaip derinį, už kurį išmokamas didžiausias laimėjimas.

Nemokami sukimai

- Kai pagrindiniame lošime bet kur ant būgnų atsiranda 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami Nemokami sukimai.
- Kai Nemokami sukimai aktyvuojami, visi būgnai su „Scatter“ simboliais sukasi pažymėti Nemokamų sukimų skaičiumi. Kai būgnai sustoja, lošėjui suteikiamas Nemokamų sukimų skaičius, gautas sudėjus visus ant būgnų matomus Nemokamų sukimų skaičius.
- Didžiausias Nemokamų sukimų skaičius, kurį gali laimėti lošėjas, yra 115.

„Blizzard“ funkcija

- Nemokamų sukimų metu, jei pirmojo būgno visose pozicijose iškrenta vienas simbolis, visi sutampantys simboliai keliauja link 1 būgno, užpildydami visas tuščias vietas eilėje tarp jų ir ant 1 būgno sutampančių simbolių.
- Universalūs simboliai galioja lošiant su „Blizzard“ funkcija tik tuo atveju, jei jie sudaro simbolių rinkinį ant 1 būgno.
- Per Nemokamus sukimus negalima laimėti papildomų Nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Pasibaigus Nemokamiems sukimams, bendras Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų laimėjimų iš lošimo, kurio metu aktyvuoti Nemokami sukimai.
- Pasibaigus Nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** lošiama su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.

	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsas neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Spaudžiant pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.
 	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai** • **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.

	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualias pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.
	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimo techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

139. LOŠIMAS „ARKANGELAI: IŠGANYMAS“ („ARCHANGELS:S ALVATION“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 200.00 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	128 800.00 €

Lošimo „Archangels: Salvation“ („Arkangelai: išganymas“) taisyklės:

- „Archangels: Salvation“ („Arkangelai: išganymas“) tai 6 būgnų ir 12 eilių lošimas su Nemokamais sukimais, Universaliųjų simbolių pakeitimais ir 2 Universaliosiomis funkcijomis.
- Lošiama su 100 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygiais (40 monetų vienam lygiui) ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant statymo lygio slankiklį. Monetos vertė nustatoma naudojant monetos vertės slankiklį.
- **MONETOSE** rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Visi Universalieji simboliai (2x2 Universalieji, Universaliųjų simbolių rinkinys ir atskiri Universalieji simboliai) gali pakeisti visus, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Lošime vertingiausi simboliai yra atskiri, bet praktiškumo dėlei jie rodomi kaip simbolių rinkiniai, tai yra rojaus ir pragaro veikėjai.
- Statymo eilutės laimėjimas virtuliais pinigais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
- Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
- Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Universalusis 2x2 simbolis

- Universalusis 2x2 simbolis, tai 2x2 simbolių blokas.
- Universalieji simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Bet kokia Universaliojo simbolio dalis, esanti laimėjimo eilutėje, suteikia laimėjimą pagal didžiausią įmanomą kombinaciją laimėjimų lentelėje.

„Hot Spot“ („Karštoji zona“) sritys

- Lošime yra 2 atskiros „Hot Spot“ sritys.
- Pirmoji susideda iš 2 viršutinių lošimo srities eilių, o antroji iš 2 apatinių eilių.
- Nemokamų sukimų metu abi „Hot Spot“ sritys išplečiamos iki 3 eilių.
- Kiekvienoje srityje veikia kitokia Universalioji funkcija. Viršutinė „Hot Spot“ sritis aktyvuoja Rojaus funkciją, o apatinė – Pragaro.
- Jei 2x2 Universalusis simbolis taip pasirodo ant būgnų, kad bent dalimi patenka į „Hot Spot“ sritį, aktyvuojama tos dalies Universalioji funkcija.
- Universalioji funkcija aktyvuojama kiekvienai būgno pozicijai, kuri užimama 2x2 Universaliojo simbolio. Pavyzdžiui, jei 2x2 Universalusis simbolis „Hot Spot“ srityje pasirodo visas, funkcija aktyvuojama 4 kartus.

- Funkcija gali būti aktyvuojama pakartotinai, jei Universaliųjų simbolių rinkinys (arba jo dalis) arba atskiras Universalusis simbolis vėl pasirodo „Hot Spot“ srityje.
- Kiekvienam Universaliajam simboliui „Hot Spot“ srityje sukuriamas 1 Universaliųjų simbolių rinkinys arba 4 Universalieji simboliai.
- Ta pati funkcija negali būti aktyvuojama 2 kartus iš eilės. Vienu metu gali būti aktyvi tik 1 funkcija. Pavyzdžiui, jei Pragaro funkcija buvo aktyvuota pirma, tada kita pakartotinai aktyvuojama funkcija bus Rojaus.
- Ant būgnų funkcijų veikimo metu gali būti tik 2 tipų Universalieji simboliai: atskiri Universalieji simboliai arba jų rinkiniai.
- Funkcijos nustoja veikti, kai „Hot Spot“ srityse nebeatsiranda jokių naujų Universaliųjų simbolių arba kai ant būgnų nebėra laisvų pozicijų, kad galėtų pasirodyti Universalusis simbolis.
- Universaliųjų funkcijų laimėjimas ir išmokamas po to, kai funkcijos panaudojamos.
- Universaliųjų funkcijų laimėjimas pridedamas prie visų statymo eilutės laimėjimų.

Rojaus funkcija

- Rojaus funkcija aktyvuojama, kai 2x2 Universalusis simbolis visiškai arba dalinai pasirodo viršutinėje „Hot Spot“ srityje.
- Jei 2x2 Universalusis simbolis pasirodo dalinai, sukuriamas 2 Universaliųjų simbolių rinkinys. Jei 2x2 Universalusis simbolis pasirodo visiškai, sukuriami 4 Universaliųjų simbolių rinkiniai.
- Rinkinių aukštis 3–5 Universalieji simboliai.
- Šie rinkiniai gali uždengti „Scatter“ simbolius, atskirus Universaliuosius simbolius ir visiškai arba dalinai – mažesnius Universaliųjų simbolių rinkinius.
- Universaliųjų simbolių rinkiniai negali pasirodyti viršutinėje „Hot Spot“ srityje.

Pragaro funkcija

- Pragaro funkcija aktyvuojama, kai 2x2 Pragaro simbolis visiškai arba dalinai pasirodo apatinėje „Hot Spot“ srityje.
- Jei taip nutinka, Pragaro sritis pradeda šaudyti atskirais Universaliaisiais simboliais, kurie nukrenta ant būgnų ir pasilieka atsitiktinėse pozicijose.
- Atskiri Universalieji simboliai negali pasirodyti ant „Scatter“ ir kitų Universaliųjų simbolių bei apatinėje „Hot Spot“ srityje.
- Iššaunama 8 arba 16 Universaliųjų simbolių, priklausomai nuo to, ar Universalieji simboliai dalinai pasirodė ant būgnų, ar visiškai pasirodė „Hot Spot“ srityje.

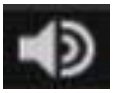
Nemokami sukimai

- Bet kur ant būgnų pasirodžius 3 arba daugiau „Scatter“ simboliams, aktyvuojami Nemokami sukimai.
- „Scatter“ simboliai yra grupėje po 2, dėl to ant būgno užima 2 pozicijas.
- Kiekvienas „Scatter“ simbolių rinkinys laikomas vienu simboliu, nors ant būgno ir užima 2

pozicijas.

- Jei tik dalis simbolių rinkinio matoma, jis vis tiek laikomas kaip visas „Scatter“ simbolis.
- Jei „Scatter“ simbolis uždengtas Universaliųjų simbolių rinkiniu „Scatter“ simboliai vis tiek aktyvuos Nemokamus sukimus.
- Jei Nemokami sukimai ir Universaliosios funkcijos aktyvuojami tuo pačiu metu, pirma lošiama su Universaliomis funkcijomis.
- Už 3, 4, 5, ir 6 „Scatter“ simbolius atitinkamai skiriami 10, 15, 20, ir 25 Nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Per Nemokamus sukimus negalima laimėti papildomų Nemokamų sukimų.
- Pasibaigus Nemokamiems sukimams, grįžtama į lošimą, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.
- Bendro laimėjimo laukelyje pateikiami visi laimėjimai, t. y. laimėjimai, laimėti per Nemokamus sukimus pridėti prie visų laimėjimų iš lošimo, kuris aktyvino Nemokamus sukimus.

Pagrindinis lošimas	
	**Sukimo mygtukas** Lošiama su esamomis statymo eilutėmis, statymo lygiu ir monetos verte. **Greitasis stabdymas**: Sukimo metu sustabdomi būgnai.
	**Meniu** Einama į lošimo nustatymus ir informaciją.
	**Garsas** Įjungiamas arba išjungiamas garsą neinant į nustatymų meniu.
	**Greitųjų nustatymų meniu** Paspaudus pliuso ženklą einama į greitųjų nustatymų meniu.
	**Greitasis sukimas** Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas neinant į nustatymų meniu.

	**Išėjimas** Išeinama iš lošimo.
Lošimo nustatymai ir informacija	
	**Garso nustatymai** □ **Lošimo garsas**: Įjungiamas arba išjungiamas garsas.
	**Sukimo nustatymai**
	• **Greitasis sukimas**: Įjungiamas arba išjungiamas greitasis sukimas. • **Kairės rankos režimas**: Įjungiamas arba išjungiamas kairės rankos režimas.
	**Statymo nustatymai** • **Statymas virtualiais pinigais**: Rodoma statymo suma eurais. • **Statymas monetomis**: Rodoma statymo suma monetomis. • **Statymo lygis**: Pasirenkamas monetų skaičius, kurį norima statyti už statymo eilutę. • **Monetos vertė**: Pasirenkama monetos vertė.
	**Lošimo taisyklės** Peržiūrimos lošimo taisyklės.
	**Lošimo istorija** Peržiūrima paskutinio lošimo istorija.

	**Atgal** Grįžtama į pagrindinį lošimą.
	**Greitasis sukimas** Paleidžiamas greitasis sukimas.

Papildoma informacija

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

140. LOŠIMAS „ATLANTOS PASLAPTYS“ („SECRETS OF ATLANTIS“)

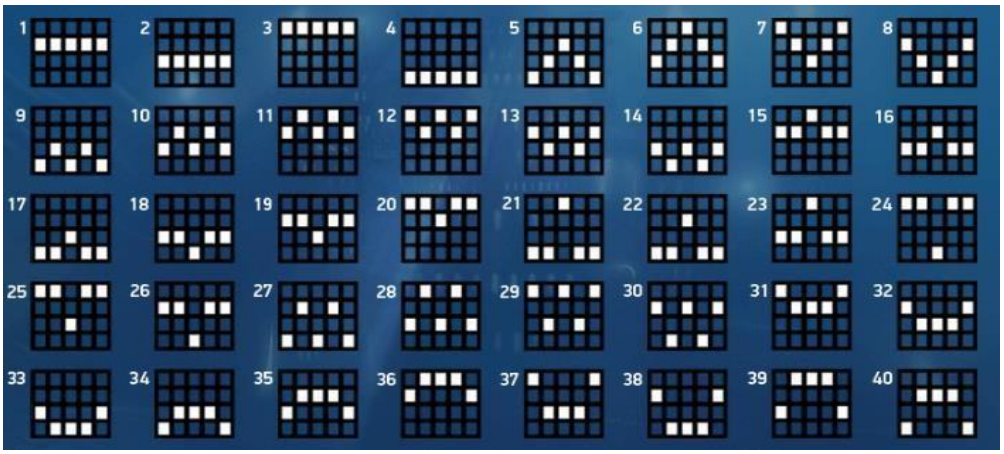
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	332 000.00 €

- Lošimo „Atlantos paslaptys“ („Secrets of Atlantis“) yra 5 būgnų, 4 eilių, 40 eilučių (fiksuotų) vaizdo lošimo automatas su funkcija (Paryškinta) „Highlight“, (Stumtelėti) „Nudge“ universaliaisiais simboliais, milžiniškais pakartotinių sukimų simboliais ir laimėjimais abiem kryptimis. Lošimas lošiamas su 40 statymo eilučių (fiksuotų), 1–10 statymo lygiais (20 monetų vienam lygiui) ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant **LYGIO** rinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant **MONETOS VERTĖS** rinkiklį.
- **MONETOSE** rodomas monetų skaičius, kurias galima statyti.
- Kai lošiama aukščiausiu lygiu, **DIDŽIAUSIU STATYMU** statoma ant didžiausio galimo statymo eilučių skaičiaus ir esamos monetos vertės. Kai lošiama bet kuriuo žemesniu statymo lygiu, norint sulošti raundą pasirinktu lygiu, reikia du kartus spustelėti ant **DIDŽIAUSIO STATYMO.**
- Universalusis simbolis išmoka aukščiausią galimą laimingą derinį statymo eilutėje pagal

mokėjimų lentelę.

- Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra monetų statymo skaičius 2 statymo eilutėms.
- Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo eilutės laimėjimas valiuta lygus laimėjimui monetomis, padaugintomis iš monetų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už aktyvią statymo eilutę abiem pusėm.
- Statymo eilutės laimėjimai išmokami, kai jie pasirodo iš eilės iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Vienalaikiai mokėjimai skirtingose statymo eilutėse sudedami.
- Visi monetų laimėjimai mokami tik už statymo eilutes.

Mokėjimų lentelė



Funkcija „Highlight“

- Per kiekvieną sukimą funkcija „Highlight“ atsitiktinai paryškina vietas ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Jei baigiantis sukimui „Highlight“ visiškai padengia 2, 3 ir 4 būgnus, aktyvinami milžiniški pakartotinio sukimo simboliai.
- Milžiniškas simbolis yra simbolių blokas, kurį sudaro 3x4 simboliai ir kuris gali pasirodyti tik per milžiniškų simbolių pakartotinius sukimus.
- Milžiniški simboliai bus rodomi visiškai arba iš dalies priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas.
- Milžiniškas simbolis visada bus rodomas visas eilėje.
- Atliekant milžiniškų simbolių pakartotinį sukimą, 2, 3 ir 4 būgnas pasikeičia į vieną būgną su milžinišku simboliu.
- 1 ir 5 būgnai pakartotinai sukasi tik su įprastais simboliais.
- Jei būgnas su milžinišku simboliu visiškai paryškintas, aktyvinamas papildomas milžiniškų simbolių sukimas.

- Milžiniškų simbolių pakartotiniai sukimai pasibaigia, kai būgnas su milžiniškais simboliais nėra visiškai paryškintas po milžiniškų simbolių pakartotinių sukimų.
- Atlikus milžiniškų simbolių pakartotinius sukimus, bendras laimėjimas iš milžiniškų simbolių pakartotinių sukimų pridedamas prie visų laimėjimų iš raundo, kuris aktyvino milžiniškų simbolių pakartotinius sukimus.
- Milžiniškų simbolių pakartotiniai sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir sukimas, kuris aktyvino milžiniškų simbolių pakartotinius sukimus.

„Nudge“ universalusis simbolis

- „Nudge“ universalusis simbolis gali būti rodomas visiškai arba iš dalies priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnas.
- Jei aktyviose eilėse matoma tik „Nudge“ universaliojo simbolio dalis, „Nudge“ universalusis simbolis perkeliamas aukštyn arba žemyn, taip uždengiant visą būgną.
- Jei per milžiniškų simbolių pakartotinį sukimą milžiniškas „Nudge“ universalusis simbolis iš dalies nusileidžia ant būgnų, milžiniškas „Nudge“ universalusis simbolis perkeliamas aukštyn arba žemyn, taip uždengiant visą būgną.

Lošimo funkcijos

- Toliau esančioje eilutėje pateikiami skirtingi mygtukai, naudojami lošime, ir aprašomos jų funkcijos.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spustelėkite ir paleiskite lošimą esamu statymo lygiu ir monetų verte (kitu atveju spauskite tarpo klavišą).
	Spustelėkite ir atidarykite lošimo nustatymų meniu ir pasirinkite Lošimo parinktis. Žr. lošimo nustatymų skyrių, esantį toliau.
	Spustelėkite ir nutildykite lošimo garsus arba naudokite slankiklį ir sureguliuokite garso įrašo stiprumą.
	Spustelėkite ir atidarykite lošimo taisykles.
	Spustelėkite rodykles, nukreiptas į kairę arba į dešinę, ir slinkite per **MOKĖJIMŲ LENTELĖS** puslapius. Spustelėkite mygtuką „x“ ir grįžkite į lošimą.

	Spustelėkite ir peržiūrėkite **MOKĖJIMŲ LENTELĘ.**

Lošimo nustatymų parinktys

- Norėdami patekti prie lošimo nustatymų, lošimo skydelyje spustelėkite veržliarakčio piktogramą.
- **Greitasis sukimas.** Įjungia arba išjungia greito sukimo parinktį (galima ne visuose kazino).
- **Pristatymo ekranas.** Įjungia arba išjungia pristatymo ekraną.
- **Tarpo klavišas sukti**. Įjungia arba išjungia tarpo klavišo funkciją.
- **Lošimo istorija.** Spustelėkite ir peržiūrėkite paskutinių lošimų istoriją.
- **Pristatymo įrašas.** Įjungia arba išjungia pristatymo įrašą.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos
finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. gegužės 30 d. įsakymu Nr. DIE-289

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.9.

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo punktais nuo 1 iki 104. Minėtose taisyklėse aprašoma tiekėjo Quickspin 104 (vienas šimtas keturi) nuotolinių lošimų A kategorijos automatu.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Grynųjų Pinigų Sunkvežimis“ („Cash Truck“)
2. „Bilietas į žvaigždes“ („Ticket to the stars“)
3. „Reno Septynetai” (“Reno 7’s“)
4. „Laukinis Luchadoras“ („Wild Luchador“)
5. „Mėlynas Magas“ („Blue Wizard“)
6. „Pašėlę nykštukai“ („Dwarfs Gone Wild“)
7. „Lobių sala“ („Treasure Island“)
8. „Duato knyga“ („Book of Duat“)
9. „Pasakojimai apie daktarą Dolitlį“ („Tales of Dr. Dolittle“)
10. „Fenikso Saulė“ („Phoenix Sun“)
11. „Sakuros laimė“ („Sakura Fortune“)
12. „Artemis prieš Medūzą“ („Artemis vs Medusa“)
13. „Nero Likimas“ („Nero’s Fortune“)
14. „Vampyrų Meistras“ („Vampire Senpai“)
15. „Išprotėjusi Beždžionė“ („Loco the Monkey“)
16. „Auksinis Glifas 2” (“Golden Glyph 2“)
17. „Mėlynoji Fortūna“ („Blue Fortune“)
18. „Defektų Griovėjų Galios Glifas“ („Warp Wreckers Power Glyph“)
19. „Paslapties Skrynia“ („Ark of Mystery“)
20. „Titanų Griaustinis: Hado Rūstybė“ („Titan Thunder Wrath of Hades“)
21. „Deimantinis Kunigaikštis“ („Diamond Duke“)
22. „Aztikonų Chaoso Klasteriai“ („Azticons Chaos Clusters“)
23. „Blogi Bandytai“ („Sticky Bandits“)
24. „Sakuros Fortūna 2” (“Sakura Fortune 2“)
25. „Didelis Blogas Vilkas Mega keliai“ („Big Bad Wolf Megaways“)
26. „Bigbot Įgula“ („Bigbot Crew“)
27. „Septynetų Aukščio Ultra“ („Sevens High Ultra“)
28. „Karališkas Lengvabūdiškumas“ („Flip Royale“)
29. „Rytų Smaragdai“ („Eastern Emeralds“)
30. „Rapunzelės Bokštas“ („Rapunzel's Tower“)
31. „Didelis Blogas Vilkas“ („Big Bad Wolf“)
32. „Lipnusis Banditas: Laukinių Sugrįžimas“ („Sticky Bandits: Wild Return“)
33. „Hot Sync“ („Hot Sync“)
34. „Paslėptas Slėnis“ („Hidden Valley“)
35. „Tigro Šlovė“ („Tiger's Glory“)
36. „Narsos Karūna“ („Crown of Valor“)

37. „Laukinis miško Tomas“ („Wild Tome of the Woods“)
38. „Sustingęs Laikas“ („Slugger Time“)
39. „Krištolinė Karalienė“ („Crystal Queen“)
40. „Lipnūs Banditai 3: Labiausiai Paieškomi” (“Sticky Bandits 3 Most Wanted“)
41. „Pagrindinės Gatvės Apiplėšimas“ („High street Heist“)
42. „Elfo Kalvos“ („Leprechaun Hills“)
43. „Arkano Brangakmeniai“ („Arcane Gems“)
44. „Pied Piper“ („Pied Piper“)
45. „Dinozauro Įniršis“ („Dinosaur Rage“)
46. „Džinės Prisilietimas“ („Genie’s Touch“)
47. „Pirmoji Zona“ („Prime Zone“)
48. „Lemtingi Laimėjimai“ („Wins of Fortune“)
49. „Pašėlęs persekiojimas“ („The Wild Chase“)
50. „Juokdario Smūgis“ („Joker Strike“)
51. „Aštriadantis“ („Razortooth“)
52. „Kristalų Princas“ („Crystal Prince“)
53. „Didžiojo Blogojo Vilko Kalėdų Specialusis“ („Big Bad Wolf Christmas Special“)
54. „Galingasis Artūras“ („Mighty Arthur“)
55. „Laukinis Juokdarys“ („Wild Harlequin“)
56. „Lipnių Banditų Kraujo Takas“ („Sticky Bandits Trail of Blood“)
57. „Mayana“ („Mayanan“)
58. „Ivanas ir Nemirtingas Karalius“ („Ivan and the Immortal King“)
59. „Auksaplaukė ir laukiniai meškinai („Goldilocks and the Wild Bears“)
60. „Volcano Turtai“ („Volcano Riches“)
61. „Tigro Šlovė Ultra“ („Tiger’s Glory Ultra“)
62. „Atėnų Sergėtojas“ („Guardian of Athens“)
63. „Suktukų kalėdų vakarėlis“ („Spinions X-mas Party“)
64. „Piratų Žavesys“ („Pirate's Charm“)
65. „Sinbadas“ („Sinbad“)
66. „Antras Smūgis“ („Second Strike“)
67. „Drakono Šventykla“ („Dragon Shrine“)
68. „Kaukolės AUKŠTYN“ („Skulls UP!“)
69. „Mido Monetos“ („Midas Coins“)
70. „Fėjų Vartai“ („Fairy Gate“)
71. „Šiaurinis Dangus“ („Northern Sky“)
72. „Vaiduoklių Glifas“ („Ghost Glyph“)
73. „Vulkano Plaktukas“ („Hammer of Vulcan“)
74. „Drakono vijimas greitai“ („Dragon Chase Rapid“)
75. „Laukinis Katilas“ („Wild Cauldron“)
76. „Spinionai“ („Spinions“)
77. „Dieviškieji sapnai“ („Divine Dreams“)
78. „Didysis“ („The Grand“)
79. „Aukšti Septynetai“ („Sevens High“)
80. „Namelio Įsilaužėliai“ („Cabin Crashers“)
81. „Auksinis Glifas“ („Golden Glyph“)
82. „Poliarinės pėdos“ („Polar Paws“)
83. „Kalno karaliaus muziejus“ („Hall of the Mountain King“)
84. „Drakono Vijimas“ („Dragon Chase“)
85. „Panteros Karaliavimas“ („Panther’s Reign“)
86. „Duriano Dinamitas“ („Durian Dynamite“)

87. „Laukinės lenktynės: Tokijau pirmyn“ („Wild Chase: Tokyo Go“)
88. „Nuotykiai už Stebuklų Šalies Magiško Labirinto“ („Adventures Beyond Wonderland Magical Maze“)
89. „Žvėrių Miškas“ („Beastwood“)
90. „Betė Bonkers“ („Betty Bonkers“)
91. „Pragaro Knyga“ („Book of Inferno“)
92. „Bruklino Kontrabandistai“ („Brooklyn Bootleggers“)
93. „Grynųjų Pinigų Sunkvežimio Kalėdinis Pristatymas“ („Cash Truck Xmas Delivery“)
94. „Šunų Miesto Pasiūlymas“ („Dog Town Deal“)
95. „Rytų Smaragdai Mega keliai“ („Eastern Emeralds Megaways“)
96. „Šventinė Lapė“ („Feasting Fox“)
97. „Karališkas Lengvabūdiškumas“ („Flip Royale“)
98. „Šviečiantis („Illuminous“)
99. „Šachta ir Lydinys“ („Mine & Melt“)
100. „Pirmykštės Dvasios“ („Primal Spirits“)
101. „Kylantis Varnas“ („Raven Rising“)
102. „Sklaidos Monstrai“ („Scatter Monsters“)
103. „Spinionsų Lošimų Diena“ („Spinions Game Day“)
104. „Defektų Griovėjų Galios Glifas“ („Warp Wreckers Power Glyph“)

1. LOŠIMAS „GRYNŲJŲ SUNKVEŽIMIS“ („CASH TRUCK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 14.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Grynųjų Pinigų Sunkvežimis – 5 būgnų ir 7 eilių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimančios kombinacijos atrakina tris atsitiktines pažymėtas vietas iš užrakintų būgnų.
- Simboliai laimančiose kombinacijose pašalinami, o nauji simboliai iškrenta, užpildydami laivas vietas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos simbolius.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Antras Šansas („The Second Chance“)

- Antras šansas – 2 premijos sklaidos simboliai būgnuose, kai baigiasi visi kritimai, aktyvuoja funkciją.
- Funkcija išvalo atvirą lošimo sritį nuo visų simbolių, išskyrus premijos sklaidos simbolius. Lošimo zona išplečiama iš užrakintos zonos atrakinant tris atsitiktinai parinktas vietas.

Sunkvežimio Vairuotojas Premijos Lošimas („Truck Raider Bonus Game“)

- Funkciją aktyvuoja 3 ar daugiau premijos sklaidos simbolių.
- Jei yra daugiau nei 3 premijos sklaidos simboliai, premijos lošimas pradedamas vienu papildomu išsiplečiančiu simboliu už kiekvieną papildomą premijos sklaidos simbolį.
- Premijos lošimas prasideda nuo 3 lipnių grynųjų pinigų simbolių, išdėstytų atsitiktinėse vietose.
- Premija prasideda su 3 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno sukimo metu gali atsirasti naujų limpančių pinigų ir (arba) specialių simbolių.
- Jei vienas ar daugiau naujų simbolių išsukamas sukimo metu, sukimosi skaitiklis atstatomas į 3. Kitu atveju jis sumažinamas 1.
- Specialūs simboliai:
- Plėtiklis – atrakina 3 atsitiktinai pasirinktas vietas iš užrakintos srities.
- Pastiprinimas – simbolis prideda savo vertę visiems kitiems simboliams, juos išsukus atrakintoje zonoje.
- Super pastiprinimas – simbolis prideda savo vertę visiems kitiems simboliams, juos išsukus atrakintoje zonoje, o vėliau ir po kiekvieno sukimo viso bonuso lošimo metu.
- Gobšuolis – surenka simbolių vertes iš užrakintos zonos ir prideda sau tuo metu, kai yra išsukamas būgnuose.

- Super Gobšuolis – surenka simbolių vertes iš užrakintos zonos ir prideda sau tuo metu, kai yra išsukamas būgnuose. Funkcija kartojasi per kiekvieną sukimą, visos premijos metu.
- Dubliuotojas – simbolis padvigubina savo vertę kiekvieną kartą, kai sukimosi skaitiklis iš naujo nustatomas į 3.

2. LOŠIMAS „BILIETAS Į ŽVAIGŽDES“ („TICKET TO THE STARS“)

Tai 3x5 būgnų, 25 statymo eilių vaizdo lošimo automatas. Lošime yra „Swooping Reels“, „Stacked Wilds“ ir „Free Spins Bonus“ su neribotų daugiklių funkcija.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0. 25 € Maks. 100.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	971 400 €

Kaip lošti?

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek .

Lošimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti lošimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas. „Free Spins“ metu kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus „Free Spins“ rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus lošimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

Greitas lošimas (jei yra)

Greito lošimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti lošimą. Greitas lošimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymų skydelyje, rodomame lošimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS - galite nurodyti, ar lošimuilošimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę lošimąs pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Lošėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo lošimo pradžios langą.

LOŠIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą LOŠIMO VALDIKLIAI.

Lošimo valdikliai
Pasirinkę LOŠIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.

Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

Skiltyje NUSTATYMAI pasirinkę parinktį GARSAS, galėsite nurodyti, ar lošimo metu leidžiama leisti garsus bei muziką.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo lošimųlošimų istoriją.

Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

Simbolis „?“ Simbolis atidaro LOŠIMO TAISYKLES.

Lošimo funkcijos

Krentantys būgnai

Ir pagrindinio lošimo, ir „Free Spins Bonus“ metu visi laimingi deriniai suaktyvina „Swooping Reels“ funkciją. Visi simboliai, kurie yra lošimo eilės laimėjimo dalis, išnyksta. Į atsiradusias tuščias vietas nukrenta simboliai, buvę aukščiau. Visi nauji laimėjimai pridedami prie esamo laimėjimo. Kai laimingų derinių nebėra, funkcija užbaigiama.

Nemokamų sukimų premija

3 atskirieji simboliai „Bonus“ įjungia 15 nemokamų sukimų. Bet koks papildomas atskirasis simbolis „Bonus“ prideda 5 nemokamus sukimus. „Free Spins Bonus“ metu taikomas neribotas nuolatinis daugiklis pradedant nuo 1. Po kiekvieno trečiojo laimėjimo pridedama po vieną daugiklį ir yra skiriami du papildomi sukimai. „Free Spins Bonus“ metu kiekvienam laimėjimui taikomas daugiklis.

Specialieji simboliai

Simbolis „Wild“

• Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.
• Simboliai „Wild“ gali atsirasti ant visų būgnų.

Atskirasis simbolis „Bonus“

• Atskirieji simboliai „Bonus“ nesusiejami su statymo eilėmis.
• 3 ar daugiau atskirųjų simbolių „Bonus“ įjungia „Free Spins Bonus“.
• Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi ant visų būgnų tik pagrindinio lošimo metu.

3. LOŠIMAS „RENO SEPTYNETAI” (“RENO 7’S“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 60 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000€

„Reno Septynetai“ – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti visuose būgnuose tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimo metu.
- Laukiniai simboliai nemokamų sukimų metu atsiranda kaip vienas šalia kito sukrauti 3 simboliai.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, išsiplės, kad padengtų visą būgną.
- Rato sklaidos („Wheel scatter“) simbolis gali atsirasti visuose būgnuose tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimo metu. Rato sklaidos simboliai nepriklauso nuo laimėjimo linijų.
- Už laimėtas simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Septynetų Ratas („Wheel of 7‘s“)

- Septynetų rato funkcija aktyvuojama, kai būgnuose atsiranda 2 arba 3 rato sklaidos simboliai.
- Funkcijos metu galimi šie laimėjimai – x5, x7, x12, x22, x55, x77, x777, x7777 arba 15 nemokamų sukimų.

Nemokami Sukimai

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota 2 būdais:
- 15 nemokamų sukimų skiriama, kai septynetų rato funkcija atsiranda ant vieno iš žvaigždės simbolių;
- 15 nemokamų sukimų skiriama, kai būgnuose atsiranda 3 rato sklaidos simboliai.
- Nemokamus sukimus galima aktyvuoti pakartotinai šios funkcijos metu, jei aktyvuojama septynetų rato funkcija arba iškrenta rato sklaidos simboliai.

Funkcijos Pirkimas

- Funkcija gali būti aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Lošėjas gali aktyvuoti septynetų rato funkciją su 15 sukrautų deimantų nemokamų sukimų („Stacked Diamond Free Spins“) už 22x arba 77x statymo sumą.
- Rato sklaidos simboliai suteikiami už 22x arba 77x statymo suma.

4. LOŠIMAS „LAUKINIS LUCHADORAS“ („WILD LUCHADOR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 13 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Laukinis Luchadoras“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus mirties laikrodžio sklaidos („death clock scatter“) simbolius.
- Lošime yra dviejų tipų laukiniai simboliai – čempiono diržo laukinis („champion belt wild“) ir luchadoro laukinis („luchador wild“), kurie padengia visą būgną, kuriame atsitiktinai atsiranda.
- Mirties laikrodžio sklaidos simbolis nepriklauso nuo laimėjimo linijų.
- Už laiminčias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Luchadoro Patranka („Luchador Cannon“)

- Luchadoro patrankos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Funkcijos metu luchadoro patranka išmeta nuo 1 iki 5 luchadoro laukinių simbolių būgnuose.
- Mirties trenksmo nemokamų sukimų („Dead Slam Free Spin“) funkcijos metu luchadoro patrankos simbolis būgnuose atsiranda dažniau.

Mirties Trenksmo Nemokami Sukimai („Dead Slam Free Spin“)

- Mirties laikrodžio sklaidos simboliui aktyvavus nemokamų sukimų funkciją lošėjui suteikiami pradiniai 7 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu visi laimėjimai yra padauginami iš daugiklio, suteikto nemokamų sukimų pradžioje.
- 3 mirties laikrodžio sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus, taikant x2 daugiklį;
- 4 mirties laikrodžio sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus, taikant x3 daugiklį;
- 5 mirties laikrodžio sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus, taikant x5 daugiklį.

Pirkimo Funkcija

- Lošėjas gali aktyvuoti mirties trenksmo nemokamų sukimų funkciją už 70x bendra statymo suma. Nemokamų sukimų lošimas lošiamas taip pat, kaip ir aktyvavus atsitinkinai.

5. LOŠIMAS „MĖLYNAS MAGAS“ („BLUE WIZARD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	421 700 €

„Mėlynasis Burtininkas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir krištolinio rutulio („crystal ball“) simbolius. Nemokamų sukimų lošimo metu laukiniai simboliai 3 būgne turi daugiklio vertę (x2, x4, x8 arba x16). Laukiniai simboliai atsiranda tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos simbolio laimėjimai gali būti sudaryti bet kokioje lošimo laukelio padėtyje.
- Krištolinio rutulio simbolis veikia, kaip premijos („bonus“) simbolis ir atsiranda visuose būgnuose. Šis simbolis gali turėti x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15 ir x50 daugiklius.

Lošimo funkcijos:

Ugnies Liepsnos Pakartotiniai Sukimai („Fire Blaze Respins“)

- Būgnuose atsiradus nuo 6 iki 15 krištolinio rutulio simboliams aktyvuojama ugnies liepsnos pakartotinių sukimų funkcija.
- Kiekvienas krištolinio rutulio simbolis, iškrentantis funkciją aktyvavusiame sukime arba pakartotinių sukimų lošime, turės piniginį prizą arba žvaigždės piktogramą.

- Bet kurie krištolinio rutulio simboliai, aktyvavę funkciją, išlieka vienoje vietoje per visą funkciją. Lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Visi simboliai, kurie nėra užlaikomi, sukasi nepriklausomai.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei atsiranda vienas arba keli nauji krištolinio rutulio simboliai, jie yra užlaikomi savo pozicijose, o likusių pakartotinių sukimų skaičius nustatomas ties 3.
- Grandiozinis („Grand“) prizas suteikiamas šios funkcijos metu, kai visas lošimo laukelis yra užpildomas krištoliniais simboliais. Visi lošimo laukelyje rodomi krištolinio rutulio simbolių prizai išmokami laimėjus grandiozinį prizą arba išnaudojus visus 3 pakartotinius sukimus. Tuomet premijos lošimas baigiamas.
- Bet koks sulaikytas žvaigždės simbolis bus pakeistas ir suteiks didelį („major“), nedidelį („minor“) arba mini („mini“) prizą. Šiuos prizus galima aktyvuoti kelis kartus per kiekvieną ugnies liepsnos pakartotinių sukimų funkciją.

Ugnies Liepsnos Prizai

- Grandiozinis prizas skiriamas, kai būgnuose pasirodo 15 krištolinio rutulio simbolių.
- Prizai gali būti suteikti tik ugnies liepsnos pakartotinių sukimų funkcijos metu:
  - Grandiozinis prizas: bendro statymo suma x2000;
  - Didelis prizas: bendro statymo suma x500;
  - Nedidelis prizas: bendro statymo suma x100;
  - Mini prizas: bendro statymo suma x20.

Nemokami Sukimai

- 3 arba daugiau bet kurioje būgnų vietoje atsiradusių sklaidos simbolių aktyvuoja 6 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošimo metu visi ant 3 būgno iškritę laukiniai simboliai turi daugiklį (x2, x4, x8 arba x16).
- Už bet kokį laimėjimo linijos laimėjimą, kuriame yra laukinis simbolis su daugikliu, bus skirtas įprastas laimėjimas, padaugintas iš daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu bet kokie 3 arba daugiau vienu metu bet kurioje būgnų vietoje atsiradę sklaidos simboliai suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus.
- Šios funkcijos metu, kai 6 arba daugiau krištolo rutulio simbolių vienu metu iškrenta bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojama ugnies liepsnos pakartotinių sukimų funkcija.

6. LOŠIMAS „PAŠĖLĘ NYKŠTUKAI“ („DWARFS GONE WILD“)

Tai vaizdo lošimų automatu lošiamas lošiamas lošimas su 3x5 būgnų ir 20 išmokų eilių. „Pašėlę nykštukai“ naudoja stebuklingo veidrodžio funkciją, ir 7 specialias nykštuko funkcijas, kai taikoma nemokamų sukimų premija.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0. 20 € Maks. 100 €

Maksimali laimėjimo suma:	253 500€

Kaip lošti?

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Lošimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti lošimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas. Kai lošiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus lošimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

Greitas lošimas (jei yra)

Greito lošimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti lošimą. Greitas lošimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymų skydelyje, rodomame lošimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS - galite nurodyti, ar lošimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę lošimą pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Lošėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo lošimo pradžios langą.

LOŠIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą LOŠIMO VALDIKLIAI.

Lošimo valdikliai

Pasirinkę LOŠIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį

Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

Skiltyje NUSTATYMAI pasirinkę parinktį GARSAS, galėsite nurodyti, ar lošimo metu leidžiama leisti garsus bei muziką.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo lošimų istoriją.

Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

Simbolis „?“ Simbolis atidaro LOŠIMO TAISYKLES.

Lošimo funkcijos

Stebuklingas veidrodis

Įjungiama, kai stebuklingo veidrodžio simbolis iškrenta bet kurioje 3 būgno vietoje.

Pridedama 300 papildomų snieguolės simbolių.

Lošėjui skiriami 2 pakartotiniai sukimai.

Stebuklingo veidrodžio simbolis ant 3 būgno rodomas tik pagrindiniame lošime.

Nykštuko funkcijos

Perkeliami simboliai „Wild“

Simbolis „Wild“ atsitiktine tvarka rodomas ant 3, 4 ar 5 būgno. Kiekvieno pakartotinio sukimo atveju „Wild“ persikelia per vieną poziciją į kairę.

Išsiplečiantys simboliai „Wild“

Rodomas vienas simbolis „Wild“, kuriam sprogus rodoma nuo 2 iki 4 papildomų simbolių „Wild“ gretimose pozicijose.

Atsilošimo simboliai „Wild“

Atsitiktinėse pozicijose rodoma nuo 2 iki 5 simbolių „Wild“.

Viso būgno simboliai „Wild“

Iki 2 būgnų gali būti užpildyti simboliais „Wild“ per visą būgną.

Laisvieji simboliai „Wild“

Vienas simbolis „Wild“ rodomas GERIAUSIOJE būgno padėtyje.

Papildomi nemokami sukimai

Skiriami 3, 4 ar 5 papildomi nemokami sukimai.

Laimėjimo daugiklis

Vienas ar daugiau laimingų sukimų padauginami iš 2x, 3x arba 5x.

Auksinio vežimo premijos skaitiklis

Kiekvienas laimėjimas su nykštuko simboliais yra įtraukiamas į auksinio vežimo premijos skaitiklį. Didesni laimėjimai su nykštuko simboliais dar labiau papildo skaitiklį. Lošėjui pradėjus lošti skaitiklis yra užpildytas 75% ir vienu auksinio vežimo simboliu. Visiškai užpildžius skaitiklį skiriamas papildomas auksinio vežimo simbolis. Auksinio vežimo simboliai atrakina specialiąsias nykštuko funkcijas, kai suaktyvinama nemokamų sukimų premija. Galima laimėti ne daugiau kaip 7 auksinio vežimo simbolius. Laimėjus 7 auksinio vežimo simbolius, auksinio vežimo premija įjungiama automatiškai. Laimėti auksinio vežimo simboliai yra automatiškai įrašomi į lošėjo sąskaitą. Išsiregistravus arba uždarius naršyklės langą laimėti auksinio vežimo simboliai nebus ištrinti ar pašalinti.

Auksinio vežimo nemokamų sukimų premija
Suaktyvinama tada, kai bet kuriose 2, 3 arba 4 būgnų pozicijose iškrenta 3 atskirieji premijos simboliai. Arba laimėjus 7 auksinio vežimo simbolius. Skiriami 7 nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami galiojant tam pačiam eilės statymui ir tam pačiam eilių skaičiui, kurie buvo pasirinkti šiuos sukimus suaktyvinusio sukimo metu. Skiriamų nykštuko funkcijų skaičius priklauso nuo pagrindinio lošimo metu laimėtų auksinio vežimo simbolių skaičiaus. Laimėtas nykštuko funkcijas rodo virš būgnų esančios piktogramos. Laimėta nykštuko funkcija gali būti atsitiktine tvarka suaktyvinta kiekvieno sukimo pradžioje. Kai lošiami nemokami sukimai, atskirasis simbolis „Bonus“ neiškrenta.

Specialieji simboliai

Stebuklingo veidrodžio simbolis

Rodomas tik ant 3 būgno lošiant pagrindinį lošimą. Įjungia stebuklingo veidrodžio funkciją.

Atskirasis simbolis „Bonus“

Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio lošimo 2, 3 ir 4 būgnuose. 3 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 7 nemokamų sukimų.

Simbolis „Logo Wild“

Gali pakeisti visus simbolius, išskyrus atskirąjį premijos simbolį ir stebuklingo veidrodžio simbolį.

7. LOŠIMAS „LOBIŲ SALA“ („TREASURE ISLAND“)

„Lobių sala („Treasure Island“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

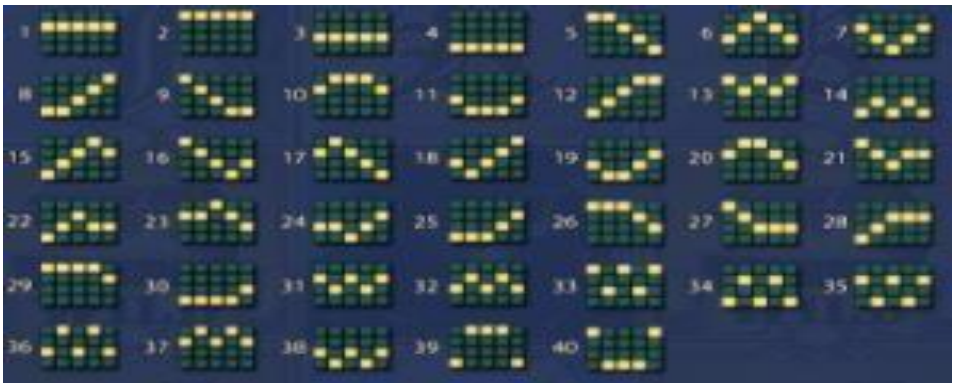
Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	184 400€

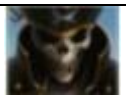
Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,50 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	3,00
4x simbolis 	1,00

3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	0,40
3x simbolis 	0,20
5x simbolis „A“	1,20
4x simbolis „A“	0,30
3x simbolis „A“	0,10
5x simbolis „K“	1,00
4x simbolis „K“	0,20
3x simbolis „K“	0,06
5x simbolis „Q“	1,00
4x simbolis „Q“	0,20
3x simbolis „Q“	0,06
5x simbolis „J“	1,00

4x simbolis „J“	0,20
3x simbolis „J“	0,06
5x simbolis „10“	1,00
4x simbolis „10“	0,20
3x simbolis „10“	0,06
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Wild statinė“ („Barrel Wild“), padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild“	10,00
4x simbolis „Wild“	2,00
3x simbolis „Wild“	0,60
Simbolis „Wild statinė“ („Barrel Wild“)	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
2x simbolis „Wild statinė“ („Barrel Wild“)	Išsukus du arba daugiau simbolių „Wild statinė“ („Barrel Wild“), piratų laivas iššauna 2 arba 3 sviedinius. Jei sviediniai pataiko į simbolius „Wild statinė“ („Barrel Wild“), jie sprogsta, lošimo būgnus papildydami daugiau simbolių „Wild“, galinčių pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Wild statinė“ („Barrel Wild“).

Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Bonus Scatter“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų išsuktų „Bonus Scatter“ simbolių ir gali laimėti vieną iš šių laimėjimų:
1) piniginis laimėjimas;
2) Lobių medžioklės premijinis lošimas, kurio metu lošėjas gali pasirinkti dvi „X“ ženklu pažymėtas žemėlapio vietas, laimėjimams rasti;
3) papildomi sukimai, kurių skaičius parenkamas atsitiktine tvarka. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas pasirenka atsiradusias salas, kurios gali slėpti tokius laimėjimus:
a) dar daugiau papildomų sukimų;
b) piniginiai laimėjimai;
c) papildomos funkcijos, naudojamos papildomuose sukimuose.

Papildomų sukimų laimėjimai, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x  simbolis	2,00
4x  simbolis	0,50
3x  simbolis	0,20
5x  simbolis	2,00
4x  simbolis	0,50
3x  simbolis	0,20
5x  simbolis	2,00
4x  simbolis	0,50
3x  simbolis	0,20
5x  simbolis	1,50
4x  simbolis	0,80

3x  simbolis	0,10
5x  simbolis	1,50
4x  simbolis	0,80
3x  simbolis	0,10
5x simbolis „A“	0,80
4x simbolis „A“	0,20
3x simbolis „A“	0,06
5x simbolis „K“	0,40
4x simbolis „K“	0,20
3x simbolis „K“	0,04
5x simbolis „Q“	0,40
4x simbolis „Q“	0,20
3x simbolis „Q“	0,04
5x simbolis „J“	0,40
4x simbolis „J“	0,20
3x simbolis „J“	0,04
5x simbolis „10“	0,40
4x simbolis „10“	0,20
3x simbolis „10“	0,04
5x simbolis „Wild“	5,00

4x simbolis „Wild“	1,00
3x simbolis „Wild“	0,30

8. LOŠIMAS „DUATO KNYGA“ („BOOK OF DUAT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 16 €
Maksimali laimėjimo suma:	500000 €

„Duato Knyga“ – 5 būgnų ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimingias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Išsiplečiantis simbolis suteikiamas nemokamų sukimų pradžioje. Išsiplečiantys simboliai parenkami atsitiktiniu būdu iš likusių neišsiplečiančių simbolių. Bet kuris simbolis gali būti išsiplečiantis, išskyrus laukinį simbolį.
- Nemokamų sukimų lošimo metu, per laimėjimų išmokėjimo procesą išsiplečiantis simbolis išsiplečia, kad padengtų visą būgną ir suteiktų laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- 3 ar daugiau bet kurioje būgnų vietoje atsiradusių laukinių simbolių aktyvuoja 4 nemokamus sukimus.
- 4 arba 5 būgnuose iškritę laukiniai simboliai atitinkamai suteikia 6 arba 12 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu taip pat gali būti aktyvuotas išsiplečiantis simbolis bei 1x daugiklis.
- 3 ar daugiau laukinių simbolių, atsiradusių bet kurioje būgnų vietoje nemokamų sukimų lošime, papildomai aktyvuoja 2 nemokamus sukimus.

Pasirink ir Paspausk

- Šios funkcijos metu lošėjui parenkamas atsitiktinis prizas:
  - 6 auksinės plytelės ir 2 nemokami sukimai;
  - 3 auksinės plytelės ir 3 nemokami sukimai;
  - 2 auksinės plytelės ir 5 nemokami sukimai;
  - 1 auksinė plytelė ir 10 nemokamų sukimų;
  - 2 auksinės plytelės ir 1 išsiplečiantis simbolis;
  - 1 auksinė plytelė ir 2 išsiplečiantys simboliai;

- 1 auksinė plytelė ir 4 išsiplečiantys simboliai;
- 2 auksinės plytelės ir 1x daugiklis;
- 1 auksinė plytelė ir 2x daugiklis;
- 1 auksinė plytelė ir 5x daugiklis.

- Parinktas prizas pašalinamas iš būsimų pasirinkimų dabartiniame lošimo laukelyje. Kai kurių prizų yra keli, todėl jie gali būti pasirinkti kelis kartus.
- Jei išnaudoti visi prizai, kiekvienas likęs pasirinkimas suteiks 3 nemokamus sukimus.

Funkcijos Pirkimas

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti tik po pagrindinio lošimo.
- Už 150x, 500x 1600x statymo sumą lošėjas atitinkamai gali aktyvuoti 3, 4 arba 5 laukinius simbolius.

9. LOŠIMAS „PASAKOJIMAI APIE DAKTARĄ DOLITLĮ“ („TALES OF DR. DOLITTLE“)

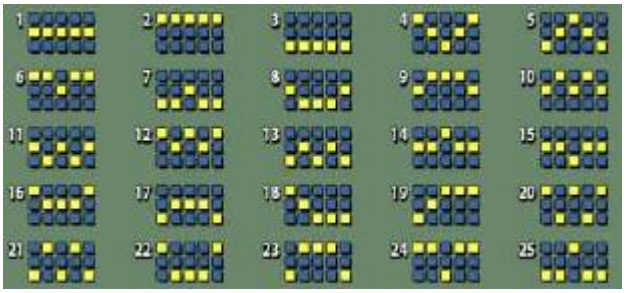
Pasakojimai apie daktarą Dolitlį („Tales of Dr. Dolittle“) yra 3 x 5 būgnų 25 eilučių vaizdo lošimo automatas su lošimų funkcijomis ir nemokamais sukimais. Teorinis mokėjimas yra 96,7 %.

Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 508 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo suma lygi 1 EUR:

Simbolis	**Laimėjimas**	**Simbolis**	**Laimėjimas**
	X 5 200,00 € X 4 120,00 € X 3 60,00 €		X 5 160,00 € X 4 100,00 € X 3 48,00 €
	X 5 120,00 € X 4 80,00 € X 3 40,00 €		X 5 120,00 € X 4 80,00 € X 3 40,00 €
	X 5 96,00 € X 4 40,00 € X 3 24,00 €		X 5 96,00 € X 4 40,00 € X 3 24,00 €
	X 5 80,00 € X 4 40,00 € X 3 0,00 €		X 5 80,00 € X 4 40,00 € X 3 20,00 €
	X 5 60,00 € X 4 40,00 € X 3 16,00 €		

 simbolis pasirodęs laimančioje linijoje suteikia papildomą daugiklį visiems laimėjimams, gautiems tame sukime:

	X 1 = Visi laimėjimai x 2 X 2 = Visi laimėjimai x 3 X 3 = Visi laimėjimai x 4 X 4 ir daugiau = Visi laimėjimai x 5

 simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus Scatter“ simbolį.

3 ar daugiau Premijinio lošimo simboliai  pasirodę viename sukime suteikia 10 nemokamų sukimų.

10. LOŠIMAS „FENIKSO SAULĖ“ („PHOENIX SUN“)

„Fenikso saulė“ („Phoenix Sun“) – 3 eilių, 5 būgnų ir 243 variantų (pagrindiniame lošimo etape) lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Simboliai turi būti išsidėstę paeiliui, liesdami vienas kitą, kaip parodyta žemiau:

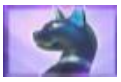
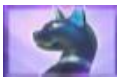
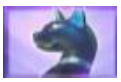


Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	171 560 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x  simbolis	4,00
4x  simbolis	2,00
3x  simbolis	1,00
5x  simbolis	3,00
4x  simbolis	1,60

3x  simbolis	1,00
5x  simbolis	2,40
4x  simbolis	1,20
3x  simbolis	0,80
5x  simbolis	2,40
4x  simbolis	1,20
3x  simbolis	0,80
5x  simbolis	2,40
4x  simbolis	1,20
3x  simbolis	0,80
5x simbolis „A“	0,80

4x simbolis „A“	0,60
3x simbolis „A“	0,40
5x simbolis „K“	0,80
4x simbolis „K“	0,60
3x simbolis „K“	0,40
5x simbolis „Q“	0,80
4x simbolis „Q“	0,60
3x simbolis „Q“	0,40
5x simbolis „J“	0,80
4x simbolis „J“	0,60
3x simbolis „J“	0,40
5x simbolis „10“	0,80
4x simbolis „10“	0,60
3x simbolis „10“	0,40
Simbolis „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“)	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Negali būti išsuktas papildomuose sukimuose. Išsukus bet kurį laimintį derinį su simboliu „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“), lošėjas laimi papildomą sukimą.
5x simbolis „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“)	8 papildomi sukimai, kurių metu lošimas tampa 7776 variantų.
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“), padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų.
5x simbolis „Drakonas“	6,00
4x simbolis „Drakonas“	2,00
3x simbolis „Drakonas“	1,00
2x simbolis „Drakonas“	0,20

11. LOŠIMAS „SAKUROS LAIMĖ“ („SAKURA FORTUNE“)

„Sakuros laimė**“** („Sakura Fortune“) – 4 eilių, 5 būgnų ir 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

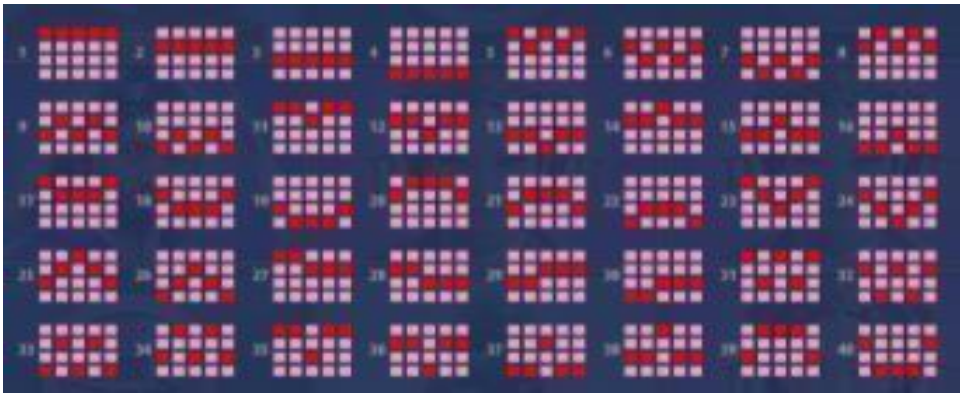
Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

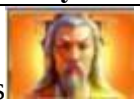
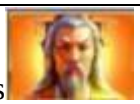
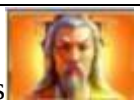
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	81 804 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 80 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	20,00
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	1,50
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	1,00
5x simbolis 	6,00
4x simbolis 	2,00

3x simbolis 	0,80
5x simbolis 	4,00
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	4,00
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,30

5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,30
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Du simboliai „Wild“, išsisukę taip, kad apimtų visą būgną, suteikia du papildomus sukimus. Kiekvienas papildomai išsuktas simbolis „Wild“ suteikia dar po papildomą sukimą. Papildomi sukimai baigiasi, kai nebeišsisuka daugiau naujų „Wild“ simbolių.
3x simbolis „Bonus Scatter“	7 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu simbolis „Wild“ išsiplečia, apimdamas visą būgną ir suteikia dar vieną papildomą sukimą.

12. LOŠIMAS „ARTEMIS PRIEŠ MEDŪZĄ“ („ARTEMIS VS MEDUSA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	528 600 €

„Artemis Prieš Medūzą“ tai 5 būgnų ir 4 eilių lošimas, turintis 1024 laimėjimo būdus.

Lošimo taisyklės:

- Simbolių išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Už laimėjimus išmokama už sutampančius simbolius, esančius gretimuose būgnuose, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Skirtingose laimėjimo eilutėse esantys laimėjimai yra sudedami.
- Bet kuris vidurinis simbolis gali turėti monstro premijos monetą („Monster Bounty Coin“), kuri gali atsirasti tik pagrindiniame lošime.

- Jei Artemio („Artemis“) simbolis su auksiniu rėmu nusileidžia ant paskutinio būgno, bet kuris monstro premijos monetos simbolis atsiranda būgnuose ir yra surenkamas, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- 3 premijos sklaidos („Bonus scatter“) simboliai aktyvuoja nelimituotų nemokamų sukimų mūšio („Unlimited Freespins Battle“) funkciją. Ši funkcija tęsiama tol, kol baigiamas mūšis tarp Artemio ir Medūzos. Mūšio metu matuoklis užsipildys monstro simboliais.
- Bet kuriuo metu, 1 ar daugiau Artemio simbolių, nusileidusių ant būgnų kartu su monstro simboliais, bus pridėti į matuoklį.
- Jei matuoklis pasieks 15 lygį arba Artemio simbolis sunaikins paskutinį monstro simbolį, nemokamų sukimų funkcija baigsis.

13. LOŠIMAS „NERO LIKIMAS“ („NERO’S FORTUNE“)

„Nero's Fortune“ – tai vaizdo lošimų automatu lošiamas lošimas su penkiais būgnai ir penkiomis linijomis, 20 bazinių statymų išmokų už grupę, „Tumble Mechanics“ (Būgnų mechanika) ir „Burning Arrows“ (Degančios strėlės) funkcijomis. Pateikiamas „Flames Of Nero“ (Nero liepsnos) premijos lošimas su nemokamais sukimais ir „Flames Of Nero“ funkcija.

Lošimo funkcijos Būgnų mechanika „Tumble Mechanics“

Būgnų mechanika „Tumble Mechanics“ pateikiamas ir pagrindinio lošimo, ir Nero liepsnos „Flames Of Nero“ premijos lošimo metu. Visi simboliai, kurie yra laimėjimo grupės dalis, yra pašalinami. Į atsiradusias tuščias vietas nukrenta simboliai, buvę aukščiau. Visi nauji laimėjimai pridedami prie esamo laimėjimo. Sukimas baigiasi, kai nėra naujų laimėjimo grupių.

Funkcija Degančios strėlės „Burning Arrows“

Tik pagrindiniame Lošime. Laimėjimo grupę pašalinus iš būgnų, yra tikimybė, kad tuščiose simbolių pozicijose atsiras daugiklis. Po simboliais slepiamas daugiklis parodomas laimėjus vėlesnėje sukimo sekoje. Jei laimėjimo simbolių grupė yra pašalinama ir yra parodomas vienas ar keli ankstesnio laimėjimo daugikliai, parodyti daugikliai yra kaupiami iki sukimo pabaigos. Bet koks tuometinio sukimo laimėjimas bus padaugintas iš sukauptos daugiklio vertės. Sukaupta daugiklio vertė nustatoma iš naujo tarp kiekvieno sukimo.

Nero liepsnos „Flames Of Nero“

3 ar daugiau simbolių Premijos sklaida „Bonus Scatter“, iškritusių viename sukime, įjungia Nero liepsnos „Flames Of Nero“ premijos lošimą. Už 3 simbolius Premijos sklaida „Bonus Scatter“, iškritusius viename sukime, bus skiriama 10 nemokamų sukimų. Už 4 simbolius Premijos sklaida „Bonus Scatter“, iškritusius viename sukime, bus skiriama 12 nemokamų sukimų. Už 5 simbolius Premijos sklaida „Bonus Scatter“, iškritusius viename sukime, bus skiriama 14 nemokamų sukimų. Nero liepsnos „Flames Of Nero“ premijos lošimo metu: Kiekvieno nemokamo sukimo metu daugikliai yra paslepiami po atsitiktine tvarka parinktais simboliais.

Daugikliai, paaiškėję laimėjimo grupėje, kaupiasi per visą premijos lošimą. Simbolių grupių laimėjimai dauginami iš sukauptos daugiklio vertės. Sukaupta daugiklio vertė nustatoma iš naujo premijos lošimo pabaigoje.

Specialieji simboliai

Atskirasis simbolis Premija „Bonus“

3 ar daugiau simbolių Premijos sklaida „Bonus Scatter“ įjungia Nero liepsnos „Flames Of Nero“ premijos lošimą. Nero liepsnos „Flames Of Nero“ premijos lošimo metu jokių simbolių Premijos sklaida „Bonus Scatter“ ant būgnų nėra.

Simbolis Laukinis „Wild“

Simbolis Laukinis „Wild“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolius Premijos sklaida „Bonus Scatter“. Simbolis Laukinis „Wild“ yra įvertinamas atskirai kiekvienoje dalyvaujančioje simbolių grupėje. Tik už simbolį Laukinis „Wild“ išmoka neskiriama. Prieš pasukant, simbolis Laukinis „Wild“ yra pašalinamas, jei jis yra susijęs su vienu ar daugiau simbolių grupės laimėjimų.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos:	6 būgnai, 7 eilutės
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,2 € Maks. 58 €
Maks. laimėjimo suma	500 000€

14. LOŠIMAS „VAMPYRŲ MEISTRAS“ („VAMPIRE SENPAI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 56 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Vampyrų Meistras“ – 5 būgnų, 5 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Simbolių išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Laimėjimai išmokami už sutampančius simbolius, esančius gretimuose būgnuose, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Skirtingose laimėjimo eilutėse esantys laimėjimai yra sudedami.
- Bet kuris vampyro laukinis („vampire wild“) simbolis pakeičia šalia esančius vidutiniškai išmokančius simbolius į pasisukusius laukinius („turned wilds“) simbolius.
- Bet kuris pasisukęs laukinis („turned wild“) simbolis pakeičia šalia esančius vidutiniškai išmokančius simbolius į pasisukusius laukinius simbolius.

- Bet kuriame sukime, 3-9 talismano laukiniai („talisman wild“) simboliai gali atsirasti 1-4 būgnuose.
- 3, 4 arba 5 premijos sklaidos („bonus scatter“) simboliai atitinkamai suteikia 7, 9 arba 12 nemokamų sukimų.
- Bet kuris nusileidęs vampyro laukinis simbolis pasilieka būgnuose iki pat nemokamų sukimų pabaigos ir peršoka į atsitiktinę būgno poziciją kiekvieno sukimo pradžioje.
- Talismano laukinis simbolis atsiranda reanimuotų nemokamų sukimų („Reanimated Free Spins“) metu.
- Kiekvienas vampyro laukinis arba talismano laukinis simbolis, nusileidęs ant būgnų, suteikia papildomą sukimą.
- Vampyro laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus pasisukusius laukinius, talismano laukinius ir premijos sklaidos simbolius.
- Pasisukęs laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus vampyro laukinius, talismano laukinius ir premijos sklaidos simbolius.
- Talismano laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus vampyro laukinius, pasisukusius laukinius ir premijos sklaidos simbolius.

15. LOŠIMAS „IŠPROTĖJUSI BEŽDŽIONĖ“ („LOCO THE MONKEY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 73 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Išprotėjusi Beždžionė“ tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas, turintis pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijas.

Lošimo taisyklės:

- Simbolių išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Laimėjimai išmokami už sutampančius simbolius, esančius gretimuose būgnuose, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Skirtingose laimėjimo eilutėse esantys laimėjimai yra sudedami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos („bonus scatter“) simbolius. 4 ar daugiau laukinių simbolių, nusileidusių viename sukime, pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Laukiniai simboliai gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Premijos sklaidos simbolis gali atsirasti 1, 2, 3 būgnuose tiek pagrindinio, tiek premijos lošimo metu.
- 3 premijos sklaidos simboliai, nusileidę tame pačiame sukime, pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. 3 premijos sklaidos simboliai, nusileidę tame pačiame sukime, nemokamų sukimų funkcijos metu, suteikia 5 papildomus sukimus.
- Pakartotinių sukimų metu, aktyvuojami laukiniai simboliai pasilieka savo pozicijose ir pakartotiniai sukimai aktyvuojami 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laukinių simbolių.
- Nemokami sukimai negali būti aktyvuojami pakartotinių sukimų metu.

- 3 ar daugiau premijos sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją, kuri suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Laukinis simbolis yra užlaikomas savo pozicijoje iki nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
- Laukinis simbolis, nusileidęs ant kito užrakinto laukinio simbolio, suteikia jam daugiklį x1 (maksimaliai x3).
- 3 premijos sklaidos simboliai, nusileidę tame pačiame sukime, suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus. Premijos sklaidos simboliai gali atsirasti tik 1, 2, 3 būgnuose.

16. LOŠIMAS „AUKSINIS GLIFAS 2" ("GOLDEN GLYPH 2")

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,2 € Maks. 17 €
Maks. laimėjimo suma	500 000€

„Auksinis Glifas 2" – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už jungiamųjų simbolių grupes.
- Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.
- Laiminčioje kombinacijoje esantys simboliai yra pašalinami, o jų vietas pakeičia nauji, iš viršaus krentantys simboliai. Šis procesas tęsiamas, kol nebelieka naujų laiminčių kombinacijų.
- Laukinis („Wild") simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus galios glifo („power glyph"), gigantiško laukinio („gigantic wild"), auksinio glifo laukinio („golden glyph wild") ir premijos sklaidos („bonus scatter") simbolius.
- Galios glifo simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus laukinį, gigantišką laukinį, auksinio glifo laukinį ir premijos sklaidos simbolius.
- Gigantiškas laukinis simbolis yra 2 eilučių ir 3 būgnų dydžio bei pakeičia kitus simbolius, išskyrus laukinį, galios glifo, auksinio glifo laukinį ir premijos sklaidos simbolius.
- Auksinio glifo laukinis simbolis veikia kaip daugiklis. Šiam simboliui pasirodžius laiminčioje kombinacijoje laimėjimas dauginamas iš nurodyto daugiklio. Kiekvienas laimėjimas padidina daugiklį (maksimaliai iki x50). Jei laiminčioje kombinacijoje yra keli auksinio glifo laukiniai simboliai, daugikliai sudedami.

Lošimo funkcijos:

Gigantiško Laukinio („Gigantic Wild") Premija

- Suteikiami gigantiški laukiniai simboliai.

Auksinio Glifo („Golden Glyph") Premija

- Suteikiami auksinio glifo laukiniai simboliai (maksimaliai 4).

- Ši funkcija taip pat suteikia atsitiktinį papildomą sukimą, jei lošimo laukelyje yra 4 auksinio glifo laukiniai simboliai.

Auksinio Skarabėjaus („Golden Scarab“) Premija

- Suteikiama 4-11 laukinių simbolių.

Horo Modelių („Pattern Of Horus“) Premija

- Simboliai pašalinami tam tikru modeliu: kryžiumi, kilpiniu kryžiumi, paukščiu, akimis, smėlio laikrodžiu arba gyvate.

Auksinių Nemokamų Sukimų Premija

- 7 nemokami sukimai yra skiriami, jei pagrindinio lošimo metu būgnuose atsiranda 3 premijos sklaidos simboliai.
- Šios funkcijos metu 3 premijos sklaidos simboliai sukimo pabaigoje suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Auksinio glifo laukiniai simboliai gali būti suteikti tik pirmajame sukime. Šie simboliai taip pat išlieka visų nemokamų sukimų lošimo metu, tačiau atsitiktinai pajuda į kitą vietą tarp kiekvieno nemokamo sukimo.

Funkcijos Pirkimas

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti tik po pagrindinio lošimo.
- Už 50x, 150x ir 275x statymo suma gali būti aktyvuota auksinių nemokamų sukimų premija su atitinkamai 1, 2 arba 3 auksinio glifo laukiniais simboliais.

17. LOŠIMAS „MĖLYNOJI FORTŪNA“ („BLUE FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	311 100 €

„Mėlynoji Fortūna“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimingas simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Premijos („Bonus“) simboliai atsiranda tik pagrindinio lošimo metu ir nėra siejami su laimėjimo linijomis.

Lošimo funkcijos:

Pakartotiniai Sukimai

- Visos laimėjimo kombinacijos aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Nelaimėję simboliai pašalinami ir pakeičiami naujais simboliais.
- Nauji simboliai, kurie prisideda prie laimėjimo statymo eilės, užfiksuojami, tada prasideda naujas lošimas.
- Pakartotiniai sukimai kartojami tol, kol nebeatsiranda laimėjimų kombinacijų.
- Premijos simbolis papildomų pakartotinių sukimų neaktyvuoja.

Nemokamų Sukimų Premija

- Kai vieno lošimo metu atsiranda 3 premijos simboliai, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Premijos simboliai yra renkami ir kaupiami matuoklyje.
- Nemokamų sukimų lošimo metu būgnuose iškrenta tik didelės išmokos piratų simboliai.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija tęsiama, kol nebelieka sukimų.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas negali būti aktyvuotas pakartotinai.

18. LOŠIMAS „DEFEKTŲ GRIOVĖJŲ GALIOS GLIFAS“ („WARP WRECKERS POWER GLYPH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	472 600 €

Defektų Griovėjų Galios Glifas – 5x5 būgnų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Power Glyph™“ simbolį.
- „Power Glyph™“ simbolis gali pakeisti visus simbolius.
- „The Destroyer!“ didelis laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Power Glyph™“ simbolį.
- Daugiklis prasideda nuo 1 ir didėja +1 po kiekvieno laimėjimo.
- Laimima, kai 3 ar daugiau vienodų simbolių linijoje eina horizontaliai arba vertikaliai.
- Vienas simbolis gali būti įtrauktas į kelias laimėjimų kombinacijas.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 6 nemokami sukimai skiriami, kai pagrindiniame lošime iš tinklelio pašalinami visi simboliai, išskyrus laukinį arba „Power Glyph™“ simbolį.
- 3 nemokami sukimai skiriami, kai nemokamuose sukimuose iš tinklelio pašalinami visi simboliai, išskyrus laukinį arba „Power Glyph™“ simbolį.

Premijų Šūsnis („Power-Up Stack“)

- Pagrindiniame lošime, lošimo pradžioje premijų šūsnis pasipildo 4 atsitiktinėmis premijomis.
- Nemokamų sukimų metu, kiekvieno nemokamo sukimo metu, premijų šūsnis užpildomas 4 atsitiktinėmis premijomis ir „The Destroyer!“.
- Laimėjus su „Power Glyph™“, aktyvuojama kita premijų šūsnyje esanti premija.
- Kai laimėjimų nebelieka, aktyvios premijos viena po kitos sunaudojamos.
- „The Transformer“ – pasirenka atsitiktinį simbolių tipą tinklelyje ir transformuoja juos į kitą simbolių tipą.
- „The Eraser“ – tinklelyje parenkami atsitiktiniai simbolių tipai ir visi jie ištrinami iš tinklelio.
- „The Warper“ – pasirenka atsitiktinius simbolius tinklelyje ir paverčia juos į laukinius simbolius.
- „The Bomber“ – numeta naujus laukinius simbolius iš viršaus į galimas pozicijas.
- „The Destroyer!“ – suteikia papildomą nemokamą sukimą su didžiuliu 2x2 laukiniu simboliu atsitiktinėje tinklelio padėtyje (galimas tik per nemokamus sukimus).

19. LOŠIMAS „PASLAPTIES SKRYNIA“ („ARK OF MYSTERY“)

Atraskite seniai prarastus paslapties gaubiamus imperijos lobius. Šiuo 3x5, 20 eilučių lošimų automatu lošiami „Wild Ark“ pakartotiniai sukimai. Už bet kokį „Wild Ark“ simbolį, iškritusį ant 2, 3 arba 4 būgno, skiriama „Wild Ark“ pakartotinio sukimo funkcija. Padidinkite savo laimėjimus naudodamiesi daugiklio padidinimo funkcija! Daugiklio padidinimo simboliai rodomi ant 5 būgno. Kiekvienas iškritęs daugiklio padidinimo simbolis padidina laimėjimų daugiklį nuo 1x. iki 22x daugiklio!

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 77 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Kaip lošti?

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Lošimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti lošimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas
Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas.

Išmokų lentelė

Visus laimingus lošimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

Greitas lošimas (jei yra)

Greito lošimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti lošimą . Greitas lošimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai:

Nustatymų skydelyje, rodomame lošimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS
Šia verte galite nurodyti, ar lošimui leidžiama leisti garsus bei muziką.
Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę lošimą pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.
Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Lošėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo lošimo pradžios langą.
LOŠIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą LOŠIMO VALDIKLIAI.

Lošimo valdikliai

Pasirinkę LOŠIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.
Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.
Skiltyje NUSTATYMAI pasirinkę parinktį GARSAS, galėsite nurodyti, ar lošimo metu leidžiama leisti garsus bei muziką.
Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo lošimų istoriją.
Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.
Simbolis „?“ Simbolis atidaro LOŠIMO TAISYKLES.

Lošimo funkcijos

„Wild Ark“ pakartotinis sukimas

„Wild Ark“ simboliai, iškritę ant 2, 3 arba 4 būgnų, įjungia „Wild Ark“ pakartotinio sukimo funkciją.
Kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje „Wild Ark“ simboliai nusikopijuoja į gretimą laisvą poziciją tame pačiame būgne.
Visi „Wild Ark“ simboliai yra užrakinami ir yra skiriamas pakartotinis sukimas.
Pakartotiniai sukimai tęsiasi, o gretimos pozicijos išlieka.
Gaukite nuo 2 iki 6 pakartotinių sukimų.

Daugiklio padidinimas

Gali iškristi tik ant 5 būgno.
Kiekvienas daugiklio padidinimo simbolis, rodomas ant būgnų, daugiklį padidina 1x.
Kiekvieno sukimo išmoka yra padauginama iš tuometinio daugiklio.
Gaukite iki 21 daugiklio padidinimo simbolio.

Specialieji simboliai
„Wild Ark“ simbolis
Rodomas bet kurioje 2–4 būgnų pozicijoje.
Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus daugiklio padidinimo simbolį.
Bet koks iškritęs „Wild Ark“ simbolis įjungia „Wild Ark“ pakartotinio sukimo funkciją.

Daugiklio padidinimo simbolis
Gali iškristi tik ant 5 būgno. Gaukite iki 21 daugiklio padidinimo simbolio.

20. LOŠIMAS „TITANŲ GRIAUSTINIS: HADO RŪSTYBĖ“ („TITAN THUNDER WRATH OF HADES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Titanų Griaustinis: Hado Rūstybė“ tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas, turintis sukrautų laukinių („stacked wilds“) simbolius, titano griaustinio didžiojo puodo („Titan Thunder Jackpot“) ir požeminio pasaulio nemokamų sukimų premijos („Underworld free spins bonus“) funkcijas.

Lošimo taisyklės:

- Simbolių išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Laimėjimai išmokami už sutampančius simbolius, esančius gretimuose būgnuose, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Skirtingose laimėjimo eilutėse esantys laimėjimai yra sudedami.
- Laukinis („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir požeminio pasaulio nemokamų sukimų funkcijoje. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir pinigų („money“) simbolius.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja požeminio pasaulio nemokamų sukimų premiją su pradiniais
  8 sukimais. Sklaidos simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose. 3 sklaidos simboliai išmoka 1x statymo sumos.
- Pinigų simbolis atsiranda visuose būgnuose, o ant simbolio yra rodomos atsitiktinės vertės: mažasis arba didysis puodas.
- **Titano griaustinio didysis puodas („Titan Thunder Jackpots“):** 6 ar daugiau sklaidos pinigų simbolių aktyvuoja titano griaustinio didžiojo puodo („Titan Thunder Jackpot“) funkciją su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais. Pinigų simboliai, aktyvavę šią funkciją, yra užlaikomi savo pozicijose, kai tuo tarpu kitos pozicijos pavirsta į individualaus sukimo būgnus. Titano griaustinio didžiojo puodo funkcija galima tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimo metu.
- Jei vienas ar daugiau papildomų pinigų simbolių nusileidžia būgnuose, jie yra užlaikomi savo pozicijose iki tol, kol likusių pakartotinių sukimų skaičius tampa – 3. Titano griaustinio didžiojo puodo funkcija baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi 15 pinigų simboliai yra užlaikomi savo pozicijose.
- Mega didysis puodas („Mega Jackpot“) suteikiamas, kai 15 pinigų simbolių atsiranda būgnuose.
- Didysis puodas („Major Jackpot“) suteikiamas, kai būgnuose atsiranda didžiojo puodo simbolis.
- Mažasis puodas („Minor Jackpot“) suteikiamas, kai būgnuose atsiranda mažojo puodo simbolis.
- Nemokamų sukimų metu 3 sklaidos simboliai prideda 8 papildomus nemokamus sukimus prie likusių nemokamų sukimų skaičiaus.
- **Funkcijos pirkimo rėžimas („Bonus Buy feature“):** po pagrindinio lošimo, lošėjas gali patekti tiesiai į požeminio pasaulio nemokamų sukimų premijos lošimą sumokėjęs 40x statymo sumos.

21. LOŠIMAS „DEIMANTINIS KUNIGAIKŠTIS“ („DIAMOND DUKE“)

„Diamond Duke“ – tai 3 būgnų, 5 statymo eilių lošimo automatas Lošime yra „Bonus Wheel“ (Papildomas ratas), „Multiplier Wheel“ (Dauginimo ratas), „Pick & Click“ (Pasirink ir spausk) ir viso būgno tinklelio laimėjimai.

Specialieji simboliai Wheel Scatter

Už atskiruosius Wheel Scatters simbolius išmokama bet kurioje vietoje ir išmoka nėra susieta su statymo eilėmis.

2 atskirieji Wheel Scatters simboliai įjungia „Bonus Wheel“.
Už 2 atskiruosius Wheel Scatters išmokama x4 statymo suma.

3 atskirieji Wheel Scatters simboliai įjungia „Bonus Wheel“, o vėliau ir „Multiplier Wheel“.
Už 3 atskiruosius Wheel Scatters simbolius išmokama x8 statymo suma.

Lošimo funkcijos Rato funkcijos

Bet kokie daugikliai, laimėti rato funkcijų metu, padaugina visą laimėjimo sumą, taigi x5 daugiklis kartu su x10 daugikliu lemia, kad visas laimėjimas yra padauginamas iš x50.

Bonus Wheel

„Bonus Wheel“ sukimas skiriamas, kai iškrenta 2 arba 3 atskirieji Wheel Scatters simboliai.
„Bonus Wheel“ sukasi ir suteikia vieną iš x2, x3, x5, x7, x10 daugiklių arba „Pick & Click“.

Multiplier Wheel

„Multiplier Wheel“ sukimas skiriamas, kai iškrenta 3 atskirieji Wheel Scatters simboliai arba tuo pačiu simboliu užpildomas visas būgno tinklelis.
„Multiplier Wheel“ sukasi ir suteikia vieną iš x2, x3, x5, x7 arba x10 daugiklių.

Pick & Click

„Pick & Click“ yra monetų laimėjimai pagal jūsų statymą:
1 etapas: Statymas nuo x2 iki x7.

2 etapas: Statymas nuo x3 iki x15.

3 etapas: Statymas nuo x5 iki x100.

Kiekviename etape yra parinktis „Surinkti“, kuri užbaigia premijos lošimą, jeigu ji pasirenkama. 1 ir 2 etapuose yra parinktis „Atnaujinti“, kuri „Pick & Click“ iš naujo nustato kito etapo vertes.

Viso tinklelio laimėjimas

Užpildžius visą būgno tinklelį tuo pačiu simboliu, sumokama už visas eilutes ir skiriamas „Multiplier Wheel“ sukimas.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos:	3 būgnai, 3 eilutės, 5 linijos
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,05 € Maks. 63 €
Maks. laimėjimo suma	500 000€
Lošimo ypatybės:	
Specialieji simboliai Rato funkcijos Bonus Wheel (Papildomas ratas) Multiplier Wheel (Dauginimo ratas) Pick & Click (Pasirink ir spausk) Viso tinklelio laimėjimas	

22. LOŠIMAS „AZTIKONŲ CHAOSO KLASTERIAI“ („AZTICONS CHAOS CLUSTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Aztikonų Chaoso Klasteriai – 7 būgnų, 5 – 9 grupės dydžio išmokų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Bent 5 iš eilės einantys sutampantys simboliai sudaro laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus premijos sklaidos simbolį.
- 4 ar daugiau premijos sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

Maišomi Būgnai („Tumbling Reels“)

- Maišomų būgnų funkcija aktyvuojasi po kiekvieno grupės laimėjimo.
- Ši funkcija laimėjusias simbolių grupes pašalina iš būgnų, leidžiant naujiems ar esamiems simboliams užpildyti tuščias vietas.

Besisukantys dvyniai („Turning Twins“)

- Po bet kurio laimėjimo sukimo patikrinama, ar būgnuose yra tokio pačio dydžio ir vertės sutampančių simbolių, išrikiuotų horizontalia kryptimi.
- Visi simboliai, esantys tarp sutampančių simbolių (išskyrus sklaidos ir laukinį simbolius) paverčiami tuo pačiu sutampančiu simboliu, taip sukuriant simbolių laimėjimą.

Šventieji Nemokami Sukimai („Sacred Free Spins“)

- 4 ar daugiau premijos sklaidos simbolių aktyvuoja 7 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu yra daugiklis, kuris po kiekvieno laimėjimo padidėja vienetu.
- Kiekvienas papildomas premijos sklaidos simbolis suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.

23. LOŠIMAS „BLOGI BANDYTAI“ („STICKY BANDITS“)

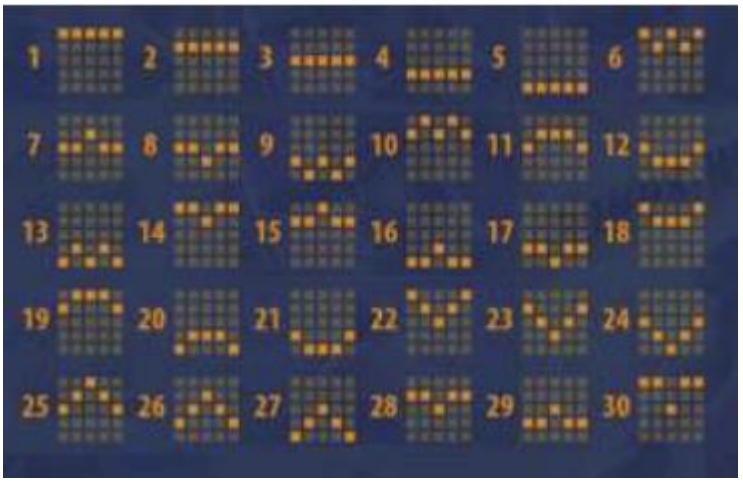
„Blogi banditai“ („Sticky bandits“) – tai 5 būgnų, 30 statymo eilių lošimo automatas. Šiame lošime yra masyvieji simboliai „Wild“ ir nemokamų sukimų premija.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	87 120 €

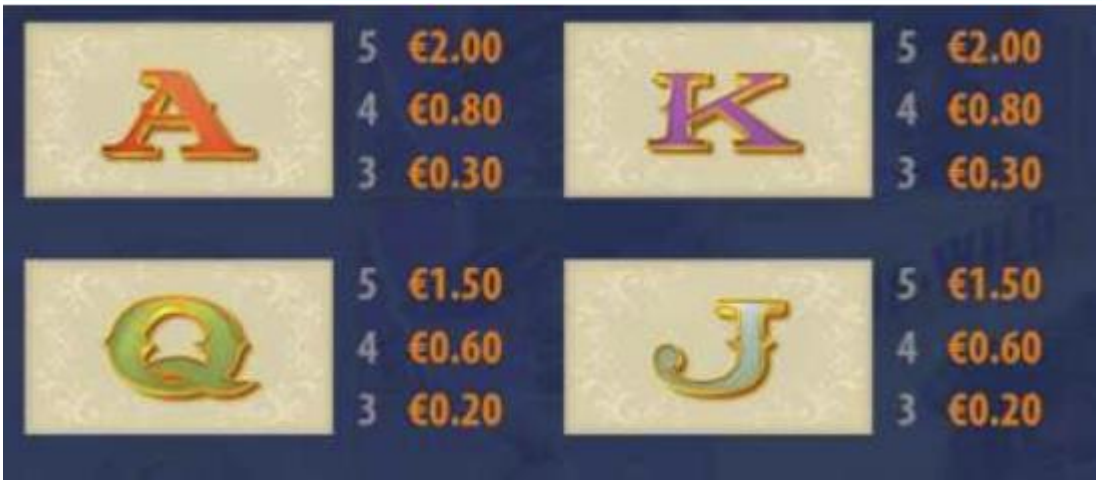
Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,15 EUR iki 90 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,50 EUR:





Masyvieji simboliai „Wild“ gali iškristi 2 ir 4 būgnuose. Jie uždengia gretimo būgno pozicijas (į dešinę). Masyvieji simboliai „Wild“ veikia ir kaip simboliai „Wild“, ir kaip simboliai „Bonus“. Jie gali pakeisti bet kuriuos simbolius.



Simbolis „Bonus“ gali iškristi tik 1 būgne. Simbolis „Bonus“ negalimas, kai lošiami nemokami sukimai.



Nemokamų sukimų premija suteikiama tada, kai bet kurioje 1 būgno vietoje iškrenta simbolis „Bonus“, o 2 arba 4 būgne iškrenta simbolis „Wild“. Skiriami septyni nemokami sukimai. Jei premijos suteikimo momentu kuriose nors būgnų pozicijose buvo simboliai „Wild“, jie ten ir išlieka per visą premijos lošimo trukmę. Simbolis „Bonus“ negalimas, kai lošiami nemokami sukimai.



24. LOŠIMAS „SAKUROS FORTŪNA 2” (“SAKURA FORTUNE 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 22 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Sakuros Fortūna 2 – 5 būgnų ir 576 krypčių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kiekvienas laukinis simbolis, apimantis visą būgną, suteikia +1 pakartotinį sukimą.
- Laimima, kai simboliai eina iš eilės, nuo kairiausio į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Fortūnos Nemokami Sukimai („Fortune Free Spins“)

- 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 9, 10 (pridedant 1 užrakintą laukinį simbolį), 11 (pridedant 2 užrakintus laukinius simbolius) nemokamų sukimų.
- „Fortune Free Spins“ metu laukinis simbolis visada išstumia kitus simbolius ir uždengia visą būgną.
- Kiekvienas laukinis simbolis, apimantis visą būgną, lieka vietoje kitų nemokamų sukimų metu ir suteikia +1 nemokamą sukimą.
- Užrakinus 3 laukinius simbolius, laimėjimai padauginami iš x3.

25. LOŠIMAS „DIDELIS BLOGAS VILKAS MEGA KELIAI“ („BIG BAD WOLF MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 19 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Didelis Blogas Vilkas Mega Keliai“ – 6 būgnų, 2-7 eilučių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvienas sukimas siūlo skirtingas laimėjimų kombinacijas, tai priklauso nuo bendro ant būgno pataikiusių simbolių skaičiaus.
- Laiminčios kombinacijos simboliai yra pašalinami, o jų vietas pakeičia nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus. Šis procesas tęsiamas, kol nebelieka naujų laiminčių kombinacijų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus kiaulytės laukinį („piggy wild“) ir mėnulio premijos sklaidos („moon bonus scatter“) simbolius. Laukinis simbolis atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- 1, 2 ir 3-asis kiaulytės („piggy“) simbolis tampa kiaulytės laukiniu simboliu 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Kiaulytės laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus laukinį ir mėnulio premijos sklaidos simbolius.
- Kiaulytės simbolis tampa kiaulytės laukiniu simboliu 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Nupūsto Namo Premijos Lošimas („Blowing Down the House Bonus Game“)

- Pagrindinio lošimo metu, būgnuose atsiradę 3 mėnulio premijos sklaidos simboliai aktyvuoja 11 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu laimėjimams yra suteikiamas daugiklis, o kiekvienas laimėjimas padidina daugiklio vertę x1.
- Nemokamų sukimų metu surinkus atitinkamą kiekį mėnulio premijos sklaidos simbolių, lošėjas patenka į sekantį etapą:
  - 3 mėnulio premijos sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus ir x5 daugiklį;
  - 6 mėnulio premijos sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus ir x10 daugiklį;
  - Daugiau nei 6 mėnulio premijos sklaidos simboliai suteikia 1 nemokamą sukimą kiekvienam papildomam mėnulio premijos sklaidos simboliui.

Funkcijos Pirkimas

- Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Lošėjas gali aktyvuoti nupūsto namo premijos lošimą už 90x statymo sumą.

26. LOŠIMAS “BIGBOT ĮGULA“ („BIGBOT CREW“)

Tai 4 x 5 būgnų, 40 eilių lošimo automatas su „Bigbot“ pakartotiniais ir nemokamais sukimais.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	520 320 €

Kaip lošti?

Tereikia atlikti 3 veiksmus:

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Lošimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI.

Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti lošimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia, lošime, laimėta suma parodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas. Kai pristatomas laimėjimas, atskiri statymo eilių laimėjimai rodomi ant statymo eilių. Kai lošiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus lošimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

Greitas lošimas (jei yra)

Greito lošimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti lošimą Greitas lošimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymų skydelyje, rodomame lošimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS - galite nurodyti, ar lošimui leidžiama leisti garsus bei muziką.
Sukimas naudojant TARPĄ **-** suteikia galimybę lošimą pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.
Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Lošėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo lošimo pradžios langą.
LOŠIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą LOŠIMO VALDIKLIAI.

Lošimo valdikliai

Pasirinkę LOŠIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.
Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.
Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite GARSĄ, galėsite nurodyti, ar lošimui leidžiama leisti garsus bei muziką.
Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo lošimų istoriją.
Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.
Simbolis „?“ Simbolis atidaro LOŠIMO TAISYKLES.

Lošimo funkcijos

„Bigbot“ pakartotiniai sukimai.

Du ar daugiau visi „Bigbot Wild“ simboliai, iškritę sustojus pagrindinio lošimo būgnams, įjungia „Bigbot“ pakartotinius sukimus.
Pakartotinių sukimų skaičius lygus visų šiame sukime pilnai iškritusių „Bigbot Wild“ simbolių skaičiui.
Kiekvienas papildomas iškritęs visas „Bigbot Wild“ simbolis suteikia dar vieną pakartotinį sukimą.
Pakartotinio sukimo pradžioje visi pilni „Bigbot Wild“ simboliai uždengia pažymėtus būgnus.
Visi visą būgną dengiantys „Bigbot Wild“ simboliai išlieka ant būgnų viso pakartotinių sukimų lošimo metu.

Paslaptingas pasislinkimas

Jei pagrindinio lošimo metu „Bigbot Wild“ simboliai iškrenta dviejuose ar daugiau būgnų, yra tikimybė, kad nevisas „Bigbot Wild“ simbolis pasislinks, kad uždengtų visą būgną.
Pakartotinio sukimo metu nevisas „Bigbot Wild“ simbolis gali pasislinkti taip, kad uždengtų visą būgną.

Nemokami sukimai

Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina 8 nemokamus sukimus.
Už kiekvieną būgne iškritusį pilną „Bigbot Wild“ simbolį suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.
Nemokamo sukimo metu iškritęs dalinis „Bigbot Wild“ simbolis visuomet pasislinks, kad uždengtų visą būgną.
Nemokamo sukimo pradžioje visi pilni „Bigbot Wild“ simboliai uždega pažymėtus būgnus.
Visi visą būgną dengiantys „Bigbot Wild“ simboliai išlieka ant būgnų visų nemokamų sukimų metu.
Nemokamų sukimų funkcija lošiama tol, kol nemokamų sukimų nebelieka. Ši funkcija negali būti įjungta iš naujo.

Specialieji simboliai

„Bigbot Wild“ simbolis

„Bigbot Wild“ simbolis yra 4x1 „Wild“ simbolis.
„Bigbot Wild“ simboliai yra pagrindinio lošimo 2, 3 ir 4 būgnuose ir visuose „Bigbot“ pakartotinių ir nemokamų sukimų būgnuose.
Simbolis „Bigbot Wild“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.

Atskirasis simbolis „Bonus“

Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina nemokamus sukimus.
Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio lošimo 2, 3 ir 4 būgnuose.

27. LOŠIMAS „SEPTYNETŲ AUKŠČIO ULTRA“ („SEVENS HIGH ULTRA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 €
	Maks. 74 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Septynetų Aukščio Ultra“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Premijos („Bonus“) simboliai nepriklauso nuo laimėjimo linijų.
- 3 premijos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją arba x3 viso statymo dydžio prizą.
- Septynetų aukščio funkcijos metu, kas antroje laimėjimo kombinacijoje, vienodos spalvos septynetų simboliai paverčiami į laukinius simbolius: o 2-as laimėjimas – mėlynas septyneto simbolis pavirsta laukiniu simboliu; o 4-as laimėjimas – žalias septyneto simbolis pavirsta laukiniu simboliu; o 6-as laimėjimas – raudonas septyneto simbolis pavirsta laukiniu simboliu.
- Septynetų simboliai išlieka laukiniai simboliais tol, kol nebelieka naujų laimėjimų kombinacijų.
- Už laimėjimus simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- 3 premijos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Funkcija tęsiama, kol nebelieka nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų funkcijos metu septynetų simboliai virsta laukiniais simboliais, o už kiekvieną kartą, kai septyneto simbolis pakeičiamas laukiniu simboliu, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai (maksimaliai gali būti suteikti 6 nemokami sukimai).
- Nemokamų sukimų metu atsiradę 3 premijos simboliai papildomai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu septynetų simboliai išlieka laukiniais simboliais, kol nebelieka nemokamų sukimų.

28. LOŠIMAS „KARALIŠKAS LENGVABŪDIŠKUMAS“ („FLIP ROYALE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	43 300 €

Karališkas Lengvabūdiškumas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 mokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimima, kai simboliai eina iš eilės, nuo kairiausio į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 ar 5 premijos simboliai aktyvuoja 6, 10 ar 20 nemokamų sukimų.

Monetos Metimas („Coin Flip“)

- Monetos Metimo funkcija suaktyvinama, kai viename arba daugiau būgnų visas tris vietas užpildo toks pats monetos simbolis.
- Kiekvienas iš trijų monetos simbolių suformuos papildomą tokios pačios vertės monetos simbolį, kuris užims atsitiktinę lošimo srities vietą.
- Jei keli monetos simboliai suaktyvina funkciją per tą patį sukimą, suformuoti simboliai bus laukiniai simboliai.
- Jei per funkciją papildomi būgnai užpildomi tokiu pačiu monetos ar laukiniu simboliu, šie simboliai taip pat suformuos papildomus simbolius.

29. LOŠIMAS „RYTŲ SMARAGDAI“ („EASTERN EMERALDS“)

Tai 3 x 5 būgnų, 20 statymo eilių lošimo automatas su daugiklio „Wild“ simboliais ir nemokamų sukimų premija.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 31 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Kaip lošti?

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Lošimo funkcijų aprašymas

Statymo suma

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti lošimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma parodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas. Kai lošiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus lošimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūros meniu paspaudus mygtuką „i“.

Greitas lošimas (jei yra)
Greito lošimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti lošimą. Greitas lošimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymai skydelyje, rodomame lošimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS - galite nurodyti, ar lošimui leidžiama leisti garsus bei muziką.
Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę lošimą pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.
Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Lošėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo lošimo pradžios langą.
LOŠIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą LOŠIMO VALDIKLIAI.

Lošimo valdikliai

Pasirinkę LOŠIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.
Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.
Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite GARSĄ, galėsite nurodyti, ar lošimui leidžiama leisti garsus bei muziką.
Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo lošimų istoriją.
Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.
Simbolis „?“ Simbolis atidaro LOŠIMO TAISYKLES.

Lošimo funkcijos

Daugiklio ir „Wild“ simboliai

Daugiklio ir „Wild“ simboliai iškrenta bet kurioje 1–5 būgnų pozicijoje ir gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“. Jei laimingoje išmokų eilutėje iškrenta 2 ar daugiau daugiklio ir „Wild“ simbolių, tada atitinkami daugikliai yra padauginami. Daugiklio ir „Wild“ simboliai pagrindiniame lošime turi tą pačią daugiklio vertę kaip ir būgnas (1–5), kuriame jie iškrenta.

Nemokamų sukimų premija

Suaktyvinama tada, kai bet kuriose 2, 3 arba 4 būgnų pozicijose iškrenta 3 atskirieji simboliai „Bonus“. Įsijungia parinkiklio ekranas, kuriame rodomos 4 funkcijų parinktys, aprašytos toliau pateiktoje lentelėje. Nemokami sukimai lošiami galiojant tam pačiam eilės statymui ir tam pačiam eilių skaičiui, kurie buvo pasirinkti šiuos sukimus suaktyvinusio sukimo metu. Kai lošiami nemokami sukimai, atskirasis simbolis „Bonus“ neiškrenta.

Specialieji simboliai

Daugiklio ir „Wild“ simbolis

Iškrenta bet kurioje 1–5 būgnų pozicijoje ir gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.

Atskirasis simbolis „Bonus“

Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio lošimo 2, 3 ir 4 būgnuose.
3 atskirieji simboliai „Bonus“ suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą.

30. LOŠIMAS „RAPUNZELĖS BOKŠTAS“ („RAPUNZEL'S TOWER“)

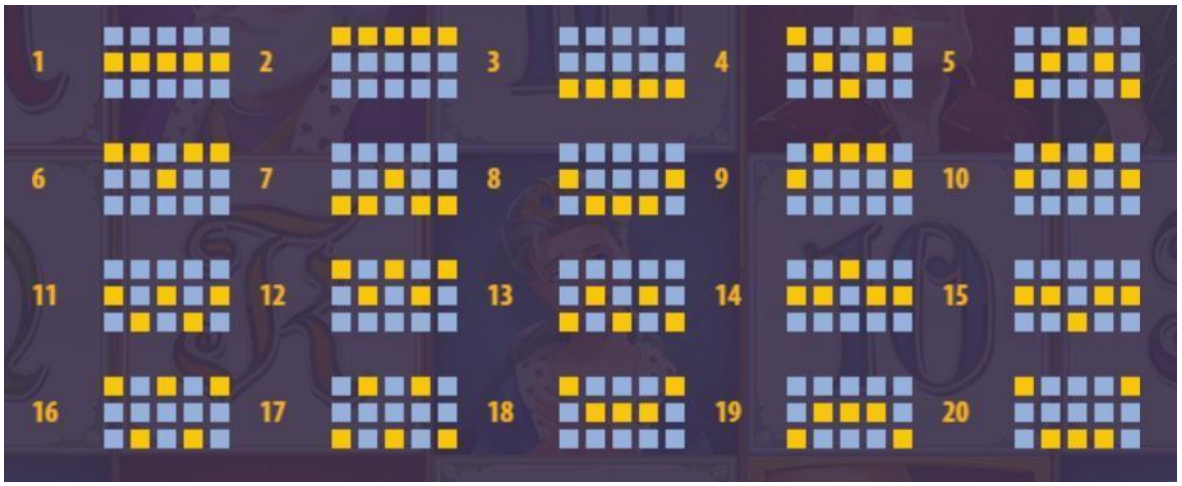
„Rapunzelės bokštas“ („Rapunzel’s Tower“) yra 5 būgnų, 20 fiksuotų statymo eilučių vaizdo lošimo automatas. Lošimui naudojami pakartotinių sukimų „Wilds“, kurie išlieka, kol laimite, ir nemokamų sukimų premija.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	161 900 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:







Specialieji simboliai:

Šiame lošime yra dviejų tipų „Wild“ simboliai:

„Rapunzel Wild“

„Rapunzel Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus: Premijos simbolį ir pakartotinių sukimų „Wild“ simbolį.



Pakartotinių sukimų „Wild“

Pakartotinių sukimų „Wild“ simboliai gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose. 3+ pakartotinių sukimų „Wild“ simbolių įjungia funkciją. Pakartotinių sukimų „Wild“ simboliai išlieka ir lošimas bus sukamas iš naujo, kol pasirodys laimėjimo derinys. Bet kokie papildomi pakartotinių sukimų „Wild“ simboliai, pasirodantys sukimo iš naujo metu, taip pat išliks, kol baigsis funkcija. Pakartotinių sukimų „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį.



Lošimo funkcijos

„RESPIN WILD“ SIMBOLIAI IŠLIEKA, KOL LAIMITE

3+ „Respin Wild“ simboliai įjungia funkciją. „Respin Wild“ simboliai išlieka savo padėtyse ir suteikia pakartotinį sukimą. Lošimas bus sukamas iš naujo, kol bus suteiktas laimėjimas. „Respin Wilds“ gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose. Pakartotinių sukimų „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį.



NEMOKAMI SUKIMAI

3 premijos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Jei nemokami sukimai suaktyvinami iš naujo, suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai. Premijos simboliai gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose.



„TOWER“ FUNKCIJA

Lipkite į bokštą, kad išgelbėtumėte Rapunzelę! Kiekvieną kartą, kai ant būgnų pasirodo naujas pakartotinių sukimų „Wild“ simbolis gavus nemokamų sukimų premiją, jūs pakylate vienu laipteliu aukštyn į bokštą.

10 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai.
15 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai.
20 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai.
25 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai ir daugiklis padidėja 2 kartus.
Daugiklis padidėja 2 kartus ir visiems likusiems sukimams.



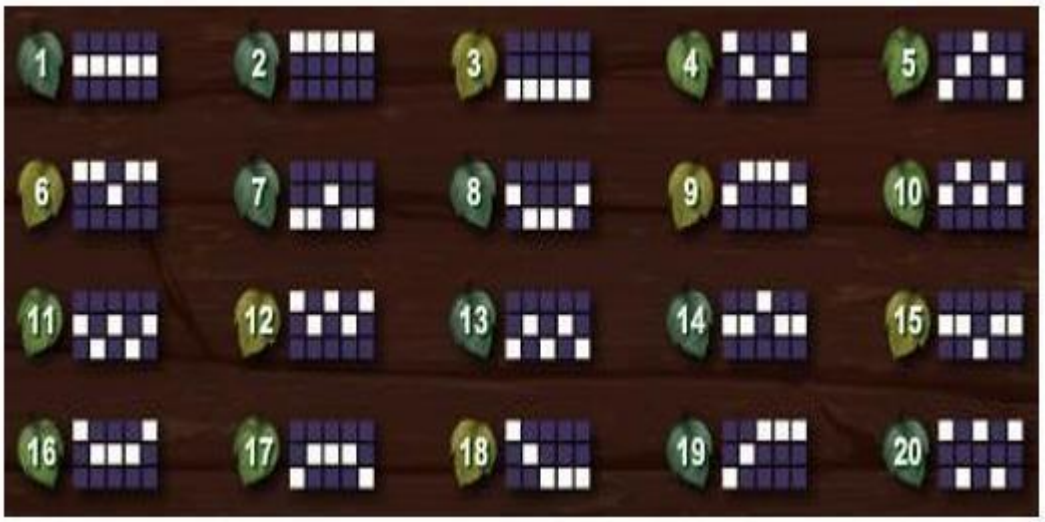
31. LOŠIMAS „DIDELIS BLOGAS VILKAS“ („BIG BAD WOLF“)

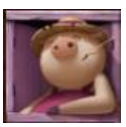
„Didelis blogas vilkas“ („Big Bad wolf“) – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	153 125 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 125 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“). Statymo suma („Bet per line“) yra lygi galutinio statymo sumai („Total bet“) padalintai iš lošimo linijų skaičiaus („Bet lines“) ir yra naudojama apskaičiuojant laimėjimą. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5

5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter vilkas“ („Wolf Scatter“) ir „Mėnulis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 1000
4x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 250
3x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 50
2x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 5
3 arba daugiau simbolių „Scatter vilkas“ („Wolf Scatter“)	Statymas („Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu vėl išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter vilkas“ („Wolf Scatter“), laimima dar 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Mėnulis“ (tik papildomų sukimų metu)	Papildomų sukimų metu surinkus 3 simbolius „Mėnulis“ (gali būti išsukti per kelis sukimus), laimimi 2 papildomi sukimai.
6x simbolis „Mėnulis“ (tik papildomų sukimų metu)	Papildomų sukimų metu surinkus 6 simbolius „Mėnulis“ (gali būti išsukti per kelis sukimus), laimimi 2 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dvigubinami.

„Swooping reels” funkcija. Išsukus bet kurį laimingą derinį, atsitiktine tvarka iš būgnų pašalinami keli laimingą derinį sudarę simboliai, o į jų vietas sukrenta virš jų buvę simboliai. Funkcija baigiasi, kai simboliai nebesudaro laimingo derinio.

„Swooping reels“ funkcijos metu, išsukus bet kuriuos du laimančius derinius iš eilės, simbolis  virsta simboliu „Wild“. Išsukus keturis laimingus derinius iš eilės, simbolis  taip pat virsta simboliu „Wild“. Išsukus šešis laimingus derinius iš eilės, simbolis  taip pat virsta simboliu „Wild“.

32. LOŠIMAS „LIPNUSIS BANDITAS: LAUKINIŲ SUGRĮŽIMAS“ („STICKY BANDITS: WILD RETURN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	114 500 €

„Lipnusis Banditas: Laukinių Sugrįžimas“ tai 4 būgnų, 5 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Greito lošimo automato premija („Quick Slot Bonus“) yra sudaryta iš 3 būgnų, 4 simbolių ir aktyvuojama, kai nusileidžia greito automato („quick slot“) simbolis 5 būgne, pagrindiniame lošime.
- Prieš pat prasidedant greito automato premijos lošimui, greito automato simbolis atskleidžia 1-3 monetas, kurios nurodo suteikiamų sukimų skaičių.

Simbolis	Išmokėjimas
3 	500x statymo sumos
3 	80x statymo sumos
3 	20x statymo sumos
3 	8x statymo sumos
Bet kurie 2 	6x statymo sumos
Bet kuris 1 	4x statymo sumos

- 3 premijos sklaidos („bonus scatter“) simboliai, atsiradę tame pačiame sukime, aktyvuoja Laimingo šūvio nemokamų sukimų premiją („Lucky Shot Free Spins Bonus“), kuri suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Po kiekvieno sukimo, jei bet kuri simbolio pozicija yra užimta bandito („bandit“) simboliu, 1 atsitiktinio simbolio pozicija yra pažymėta laimingu šūviu. Jei simbolis,

pažymėtoje pozicijoje, yra bandito simbolis, jis pakeičiamas į limpantį laukinį („sticky wild“) simbolį. Visi kiti simboliai, esantys pažymėtose pozicijose, bus pakeičiami į įprastinius laukinius („regular wild“) simbolius.

- Daugiausiai išmokantis bandito simbolis gali atsirasti kaip 3x3 milžiniškas („massive“) simbolis 2 ir 5 būgnuose. Kiti 2 bandito simboliai gali atsirasti kaip 2x2 milžiniškas simbolis 2 ir 5 būgnuose. Jei milžiniškas simbolis yra paveikiamas laimingo šūvio („lucky shot“) nemokamų sukimų lošime, visas simbolis pavirsta į limpančius laukinius simbolius.
- Limpantis laukinis simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų premijos lošime. Kai limpantis laukinis simbolis pridedamas prie būgnų, jis yra užrakinamas savo pozicijoje iki pat nemokamų sukimų funkcijos pabaigos. Limpantis laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos („bonus scatter“) simbolius.
- Įprastinis laukinis („Regular wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus limpančius laukinius ir premijos sklaidos simbolius.
- 3 premijos sklaidos simboliai tame pačiame sukime aktyvuoja nemokamų sukimų premiją. Premijos sklaidos simboliai atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu.

33. LOŠIMAS „HOT SYNC“ („HOT SYNC“)

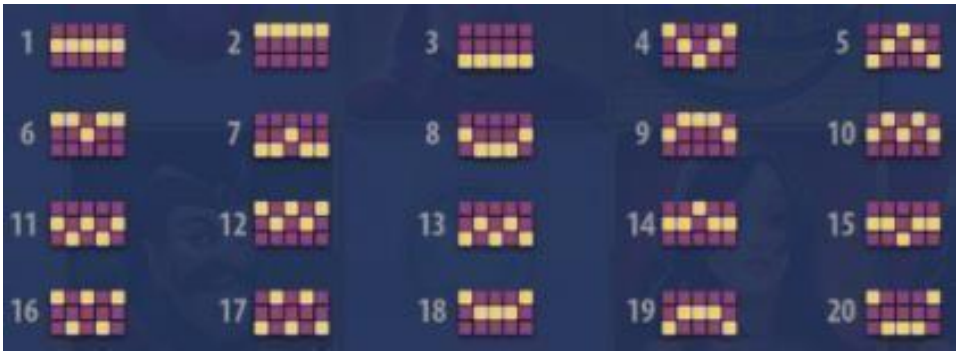
„Hot Sync“– 3 eilių, 5 būgnų ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	307 500 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Deimantas“	25,00
4x simbolis „Deimantas“	6,25
3x simbolis „Deimantas“	1,25
5x simbolis „7“	15,00
4x simbolis „7“	5,00
3x simbolis „7“	1,00
5x simbolis „žvaigždutė“	10,00
4x simbolis „žvaigždutė“	3,75
3x simbolis „žvaigždutė“	1,00
5x simbolis „Varpelis“	10,00
4x simbolis „Varpelis“	3,75
3x simbolis „Varpelis“	1,00
5x simbolis „Arbūzas“	6,25
4x simbolis „Arbūzas“	2,50
3x simbolis „Arbūzas“	0,50
5x simbolis „Slyva“	5,00
4x simbolis „Slyva“	2,00
3x simbolis „Slyva“	0,50
5x simbolis „Citrina“	5,00
4x simbolis „Citrina“	2,00
3x simbolis „Citrina“	0,50
5x simbolis „Vyšnios“	5,00
4x simbolis „Vyšnios“	2,00
3x simbolis „Vyšnios“	0,50
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Hot Sync Wild“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild“	50,00

4x simbolis „Wild“	12,50
3x simbolis „Wild“	2,50
2x simbolis „Hot Sync Wild“	1 papildomas sukimas.
3x simbolis „Bonus Scatter“	8 papildomi sukimai. Simbolis gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

34. LOŠIMAS „PASLĖPTAS SLĖNIS“ („HIDDEN VALLEY“)

Tai 5 būgnų, 3, 4, 4, 4, 3 eilučių, 40 statymo eilių lošimo automatas. Lošime yra atsitiktiniai daugiklio ir „Wild“ simboliai su papildomais statymais ir nemokamų sukimų premija su simboliais „Extra Wild“.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	109 500 €

Kaip lošti?

Tereikia atlikti 3 veiksmus:

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Lošimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą. Statymo eilučių, kurias galima naudoti lošime, kiekis fiksuotas – 40.

Sukimas

Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti lošimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas. Kai pristatomas laimėjimas, atskiri statymo eilių laimėjimai rodomi ant statymo eilių. Kai lošiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus lošimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

Greitas lošimas (jei yra)

Greito lošimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti lošimą. Greitas lošimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymų skydelyje, rodomame lošimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:
GARSAS - nurodyti, ar lošimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę lošimą pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Lošėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo lošimo pradžios langą.
LOŠIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą LOŠIMO VALDIKLIAI.
Lošimo valdikliai
Pasirinkę LOŠIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.
Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.
Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite GARSĄ, galėsite nurodyti, ar lošimui leidžiama leisti garsus bei muziką.
Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo lošimų istoriją.
Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.
Simbolis „?“ Simbolis atidaro LOŠIMO TAISYKLES.

Lošimo funkcijos

Atsitiktiniai daugiklio ir „Wild“ simboliai

Daugiklio ir „Wild“ simboliai kiekvieno sukimo metu turi atsitiktinai parenkamą daugiklį. Daugiklių intervalas didėja arba mažėja priklausomai nuo statymo dydžio, rodomo daugiklio statymo skydelyje. Išmoka už laimingą derinį, esantį bet kokioje eilėje, kurioje yra daugiklio ir „Wild“ simbolis, yra dauginama iš daugiklio, nurodyto ant daugiklio ir „Wild“ simbolio.

Nemokami sukimai

Nemokami sukimai suaktyvinami gavus 3 atskiruosius simbolius „Bonus“. 3 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 2 statymų dydžio prizą. Lošiant nemokamus sukimus taikomas tas pats daugiklio ir „Wild“ statymo lygis, koks buvo lošime, kuris šiuos sukimus įjungė, metu. Jei 2+ atskirieji simboliai „Bonus“ iškrenta nemokamų sukimų metu, jie suteikia papildomų nemokamų sukimų arba papildomų simbolių „Wild“.

Ratas „Bonus“

Nemokamų sukimų ir galimų simbolių „Extra Wild“ kiekį nulemia ratas „Bonus“, rodomas ties į slėnį vedančiais vartais. Spustelėkite PRADĖTI, kad ratas imtų suktis. Išorinis ratas gali suteikti (arba nesuteikti) simbolį „Extra Wild“. Vidinis ratas nulemia nemokamų sukimų skaičių.

Simboliai „Extra Wild“

Simboliai „Extra Wild“ gali būti suteikti sukant ratą „Bonus“ arba gavus 2+ atskiruosius simbolius „Bonus“, kai lošiami nemokami sukimai. Visi trys vidutinio laimėjimo simboliai gali būti paversti į simbolius „Extra Wild“ lošiant nemokamus sukimus. Simbolis „Extra Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus daugiklio „Wild“ simbolį bei atskirąjį simbolį „Bonus“. ***Specialieji simboliai***

Simbolis „Wild“

Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“. Šiame lošime yra dviejų tipų simboliai „Wild“:

Atskirasis simbolis „Bonus“

Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina nemokamus sukimus ir skiria 2 kartus didesnę išmoką. Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio lošimo 2, 3 ir 4 būgnuose.

35. LOŠIMAS „TIGRO ŠLOVĖ“ („TIGER'S GLORY“)

Tai vaizdo lošimų automatas lošiamas lošimas su 4x6 būgnais, 4096 statymo kryptimis ir įniršusio tigro nemokamų sukimų premija, kurio metu nuožmus tigras kovoja mūšyje su drąsiais gladiatoriais, kad iškovojęs pergalę taptų šlovingu išliekančiu simboliu.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 36 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Kaip lošti?

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek .

Lošimo funkcijų aprašymas

Statymo suma

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI.

Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti lošimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma parodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai už „bet way“ išmokami iš eilės, nuo kairiausio į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas atitinkama statymo kryptimi. Kai lošiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke

LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus lošimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūros meniu paspaudus mygtuką „i“.

Greitas lošimas (jei yra)

Greito lošimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti lošimą. Greitas lošimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymų skydelyje, rodomame lošimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS – galite patikrinti, ar lošimui leidžiama leisti garsus bei muziką.
Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę lošimą pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.
Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Lošėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo lošimo pradžios langą.
LOŠIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą LOŠIMO VALDIKLIAI.

Lošimo valdikliai

Pasirinkę LOŠIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.
Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.
Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite GARSĄ, galėsite nurodyti, ar lošimui leidžiama leisti garsus bei muziką.
Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo lošimų istoriją.
Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.
Simbolis „?“ Simbolis atidaro LOŠIMO TAISYKLES.

Lošimo funkcijos

Įniršusio tigro nemokamų sukimų premija. 3 ar daugiau atskiruųjų premijos simbolių suaktyvina įniršusio tigro nemokamų sukimų premiją.

- ➢ Už 3 atskiruosius premijos simbolius skiriami 7 nemokami sukimai.
- ➢ Už 4 atskiruosius premijos simbolius skiriama 10 nemokamų sukimų.
- ➢ Už 5 atskiruosius premijos simbolius skiriama 15 nemokamų sukimų.
- ➢ Už 6 atskiruosius premijos simbolius skiriama 20 nemokamų sukimų.

Įniršusio tigro simbolis rodomas tik nemokamų sukimų premijos metu. Įniršusio tigro simbolis kovoja su gladiatoriumi ir jeigu įniršęs tigras laimi, simbolis užrakinamas iki nemokamų sukimų premijos pabaigos. Už pirmą ant kiekvieno būgno rodomą įniršusį tigrą, kuris laimi mūšį, skiriamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Gali būti skiriami ne daugiau kaip 6 papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų premijos metu išmoka skiriama už bet kurioje vietoje iškritusius tigro simbolius. Nebūtina, kad tigro simbolio laimėjimai prasidėtų nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno ir nebūtina, kad šis simbolis būtų rodomas ant iš eilės einančių būgnų. Kai lošiami nemokami sukimai, atskirasis simbolis „Bonus“ neiškrenta.

Specialieji simboliai

Tigro simbolis

Nemokamų sukimų premijos metu išmoka skiriama už bet kurioje vietoje iškritusį tigro simbolį.

Įniršusio tigro simbolis

Įniršusio tigro simbolis gali iškristi tik lošiant nemokamų sukimų premijos lošimą. Įniršusio tigro simbolis kovoja su gladiatoriumi ir jeigu tigras laimi, simbolis užrakinamas iki nemokamų sukimų premijos pabaigos. Įniršusio tigro simbolis yra įvertinamas kaip tigro simbolis.

Atskirasis premijos simbolis

Atskirieji premijos simboliai gali iškristi ant visų būgnų pagrindinio lošimo metu. 3 ar daugiau atskirųjų premijos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą.

Simbolis „Wild“

Simbolis „Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus atskiruosius premijos simbolius ir įniršusio tigro simbolį. Simbolis „Wild“ gali iškristi tik pagrindinio lošimo metu.

36. LOŠIMAS „NARSOS KARŪNA“ („CROWN OF VALOR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 32 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Narsos Karūna“ tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, turintis griūties mechanizmą („Tumble mechanics“), liepsnojančius laukinius („burning wilds“) ir laukinės ugnies („wild fire“) funkcijas.

Lošimo taisyklės:

- Simbolių išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Už laimėjimus išmokama už sutampančius simbolius, esančius gretimuose būgnuose, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Skirtingose laimėjimo eilutėse esantys laimėjimai yra sudedami.
- **Griūties mechanizmo funkcija:** galima tiek pagrindinio, tiek premijos lošimo metu. Bet kokie simboliai, kurie yra laiminčios simbolių grupės dalis yra pašalinami. Tuščios pozicijos užpildomos naujais simboliais, krentančiais žemyn. Bet kokie nauji laimėjimai pridedami prie egzistuojančio laimėjimo. Griūties funkcija baigiasi, kai nebelieka naujų laiminčių simbolių grupių.

- **Laukinė ugnis („Wild Fire“):** pagrindinio lošimo metu, sėkmingai užsipildęs matuoklis aktyvuoja laukinės ugnies funkciją, kurios metu 4 liepsnojantys laukiniai simboliai pastatomi atsitiktinėse būgnų pozicijose, išskyrus premijos sklaidos („bonus scatter“) ir laukinius („wild“) simbolius.
- **Laukinės ugnies matuoklis („Wild Fire Meter**“): pagrindinio lošimo metu, kiekvienas griūties funkcijos laimėjimas padidina matuoklį vienu kartu. 18 laiminčių griūties („tumble“) simbolių užpildo matuoklį. Matuoklis negalimas nemokamų sukimų metu.
- **Liepsnojantys laukiniai („Burning Wilds“):** bet kokie sėkmingi simbolių grupės laimėjimai prideda 1 liepsnojančio laukinio simbolį prie lošimo laukelio. Pagrindinio ir premijos lošimo metu, daugiklis prasideda nuo x1. Bet kokie liepsnojančio laukinio simboliai, esantys simbolių grupės laimėjimo dalimi, padidina numatytą daugiklį vienu kartu. Liepsnojančio laukinio simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos sklaidos simbolius.
- **Premijos lošimas:** 3 ar daugiau premijos sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą pagrindinio lošimo sukime. Premijos lošimo metu, premijos sklaidos simbolis prideda papildomą nemokamą sukimą prie likusių nemokamų sukimų skaičiaus.
    - 3 premijos sklaidos simboliai vieno sukimo metu suteikia 10 nemokamų sukimų;
    - 4 premijos sklaidos simboliai vieno sukimo metu suteikia 14 nemokamų sukimų;
    - 5 premijos sklaidos simboliai vieno sukimo metu suteikia 18 nemokamų sukimų.
- **Funkcijos pirkimo rėžimas** leidžia lošėjui, sumokėjus 80x statymo sumos, pereiti tiesiai į premijos lošimą, kuris garantuoja nemokamus sukimus, suteikiamus už 3-5 premijos sklaidos simbolius. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

37. LOŠIMAS „LAUKINIS MIŠKO TOMAS“ („WILD TOME OF THE WOODS“)

„Wild Tome of the Woods“ – tai vaizdo lošimų automatu lošiamas lošimas su 4x6 būgnais ir 26 statymų eilėmis. Lošime yra „Wild Tome“ simboliai, kurie patys pavirsta ir įprastinius simbolius paverčia į „Wild“ simbolius.

Lošimo funkcijos Wild Tome

Bet kokie „Wild Tome“ simboliai, rodomi ant būgnų, atskleidžia vieną iš įprastinių tuo metu matomų simbolių. Kiekviena pozicija, kurioje rodomas atskleistas simbolis, paverčiama į „Wild“ simbolį. Galutinis transformavimas vietoj kitų simbolių gali atskleisti papildomą „Wild

Tome“ simbolį. Laimėjimai yra įvertinami po to, kai visos simbolių transformacijos yra užbaigtos. Jei nelieka jokių įprastinių simbolių, visi likę „Wild Tome“ simboliai pavirsta į „Wild“ simbolius.

VISŲ „WILDS“ LAIMĖJIMAS

Užpildžius visą tinklelį su „Wild“ simboliais, įjungiama funkcija „VISŲ „WILDS“ LAIMĖJIMAS“, per kurią gali būti išmokėta 1000x statymo suma!

Specialieji simboliai

Įprastiniai simboliai

Toliau nurodyti simboliai yra įprastiniai simboliai: pelėda, lapė, „Newt“, raudonas buteliukas, geltonas buteliukas ir žalias buteliukas.

„Wild Tome“ simbolis

Bet kokie „Wild Tome“ simboliai, rodomi ant būgnų, atskleidžia vieną iš įprastinių simbolių.

Kiekviena pozicija, kurioje rodomas atskleistas simbolis, paverčiama į „Wild“ simbolį.

Galutinis transformavimas vietoj kitų simbolių gali atskleisti papildomą „Wild Tome“ simbolį.

Simbolis „Wild“

„Wild“ simboliai gali pakeisti visus įprastinius simbolius.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos:	6 būgnai, 4 eilutės, 26 linijos
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,25 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	100 000€
Lošimo ypatybės:	
Specialieji simboliai	

38. LOŠIMAS „SUSTINGĘS LAIKAS“ („SLUGGER TIME“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 23 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Sustingęs Laikas – 5 būgnų ir 20 mokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „kovoti“ sklaidos simbolius.
- Kiekvienas laukinis simbolis, apimantis visą būgną, suteikia +1 pakartotinį sukimą.
- Laukiniai simboliai turi atsitiktinį x2–x5 daugiklį pagrindiniame lošime.
- Jei daugiau nei vienas laukinis simbolis yra išmokų eilutės laimėjimo dalis, sudedami visi toje išmokų eilutėje esančių laukinių simbolių daugikliai.
- Laimima, kai simboliai eina iš eilės, nuo kairiausio į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Vištos Apgulties Nemokami Sukimai („Chicken Siege Free Spins“)

- 3 „kovoti“ sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.
- Visi laukiniai simboliai nemokamų sukimų metu užfiksuojami ir išlaikomi visos aktyvios funkcijos metu.

Kovos Pasirinkimas („Fight Picker“)

- 1 kova: laukinio simbolio daugikliai yra nuo x2 iki x3 ir lošėjas gauna 12 nemokamų sukimų.
- 2 kova: laukinio simbolio daugikliai yra nuo x3 iki x4 ir lošėjas gauna 9 nemokamus sukimus.
- 3 kova: laukinio simbolio daugikliai yra nuo x4 iki x5 ir lošėjas gauna 6 nemokamus sukimus.
- 4 kova: lošėjui suteikiamas atsitiktinis daugiklių ir nemokamų sukimų skaičius. Laukinio simbolio daugikliai, kuriuos lošėjas gali gauti, yra: x2–x3, x3–x4, x4–x5 arba x5. Nemokamų sukimų, kuriuos lošėjas gali gauti, skaičius yra: 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18 arba 20.

39. LOŠIMAS „KRIŠTOLINĖ KARALIENĖ“ („CRYSTAL QUEEN“)

„Krištolinė karalienė“ („Crystal Queen“) - 5 būgnų, 20-56 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

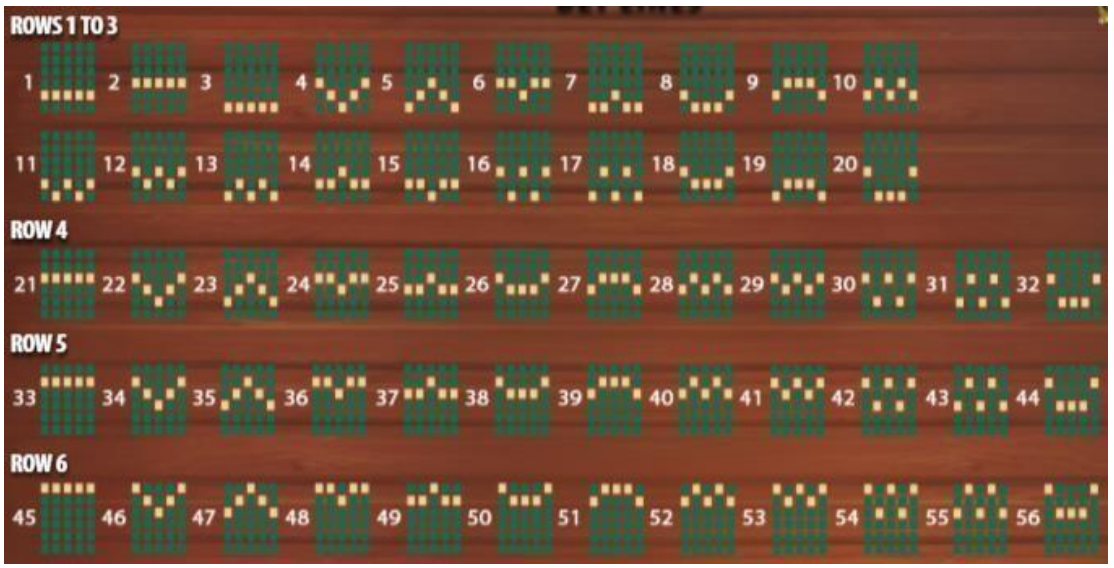
Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus papildomus sukimus, kuriuose laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

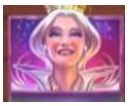
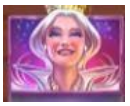
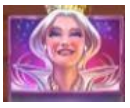
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	82 940 €

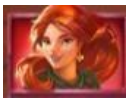
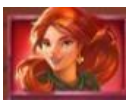
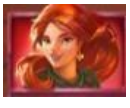
Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	5,00
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,50

5x simbolis 	4,00
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,40

5x simbolis 	3,00
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	2,40
4x simbolis 	0,60
3x simbolis 	0,30
5x simbolis „A“	1,60
4x simbolis „A“	0,40
3x simbolis „A“	0,20
5x simbolis „K“	1,60
4x simbolis „K“	0,40
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	1,20
4x simbolis „Q“	0,40
3x simbolis „Q“	0,20
5x simbolis „J“	1,20
4x simbolis „J“	0,40
3x simbolis „J“	0,20

5x simbolis „10“	1,20
4x simbolis „10“	0,40
3x simbolis „10“	0,20
Simbolis „Wild“ 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  „Bonus Scatter“ ir simbolį „Spreading Wild“ , padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild“ 	5,00
4x simbolis „Wild“ 	1,50
3x simbolis „Wild“ 	0,50
Simbolis „Spreading Wild“ 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Išsukus šį simbolį, aplink jį atsiranda nuo 1 iki 5 papildomų simbolių „Wild“  .
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu lošimas tampa 56 linijų.

Išsukus bet kurį laimintį derinį, šį derinį sudarę simboliai pašalinami, o į jų vietas sukrenta simboliai, buvę virš jų. Ši funkcija tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimėčių derinių. Po pirmojo simbolių pašalinimo ir naujų simbolių sukritimo į jų vietas, susidarius naujam laimingam deriniui, laimėjimas dauginamas iš 2; po antrojo, laimėjimas dauginamas iš 3; po trečiojo, laimėjimas dauginamas iš 5.”

40. LOŠIMAS „LIPNŪS BANDITAI: LABIAUSIAI PAIEŠKOMI” (“STICKY BANDITS 3 MOST WANTED“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 22 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Lipnūs Banditai 3: Labiausiai Paieškomi“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) simbolį.
- Laukiniai simboliai tampa lipniais laukiniais („sticky wilds“) simboliais nemokamų sukimų lošimo metu.
- Už laiminčias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. • Išmokama tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, iškritusių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Visi laimėjimai, suformuoti nemokamų sukimų funkcijos metu, padauginami iš x2 daugiklio.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su lipniais laukiniais simboliais.
- Kai lipnus laukinis simbolis atsiranda nemokamų sukimų lošime, jis yra užfiksuojamas vienoje vietoje bei lieka joje iki pat funkcijos pabaigos.
- 5 papildomi nemokami sukimai suteikiami, jei būgne yra užrakintas bent vienas lipnus laukinis simbolis.
- Už 2 arba daugiau bet kurioje lošimo laukelio vietoje iškritusius sklaidos simbolius suteikiamas sklaidos simbolio laimėjimas.

Funkcijos Pirkimas

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti tik pagrindinio lošimo metu.
- Už 60x statymo sumą suteikiama nemokamų sukimų funkcija, kuri gali turėti 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius.

41. LOŠIMAS „PAGRINDINĖS GATVĖS APIPLĖŠIMAS“ („HIGH STREET HEIST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 26 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Pagrindinės Gatvės Apiplėšimas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 32–1024 krypčių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius.
- Laimima, kai simboliai eina iš eilės, nuo kairiausio į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Sudaužytas Stiklas („Breaking the Glass“)

- Dvi vidurinės eilutės ant visų 5 būgnų yra blokuojamos stiklu kiekvieno lošimo pradžioje.
- Dvi vidurinės eilutės nėra įtraukiamos į laimėjimo apskaičiavimą, nebent jos buvo atrakintos sudaužius stiklą per pakartotinius sukimus.
- Užpildyta visa eilutė sudaužo stiklą ant 2 vidurinių stulpelio eilučių ir atrakina pozicijas, kurios įtraukiamos į laimėjimo apskaičiavimą.
- Sudaužius stiklą ant vieno ar kelių būgnų, suteikiamas 1 pakartotinis sukimas, o anksčiau užblokuotos vidurinės eilutės pozicijos suaktyvinamos pakartotiniame sukime.
- Pakartotiniai sukimai bus tęsiami, kol stiklas nebebus sudaužomas arba kol visi simboliai ant 5 būgnų bus atrakinti.

Apiplėšimo Nemokami Sukimai („Heit Free Spins“)

- „Heist Free Spins“ suaktyvinami, kai sudaužomas visas stiklas ant 5 būgnų.
- Kai visi 4 plėšiko simboliai konvertuojami, lošėjui suteikiamas +1X daugiklis, pritaikomas deimanto simboliui, kiekvieną kartą užpildžius apiplėšimo skaitiklį.
- Per „Heist Free Spins“ ant dviejų vidurinių eilučių nėra jas blokuojančio stiklo ir galima gauti laimėjimų 1024 kryptimis.
- Užpildžius visą eilę, apiplėšimo skaitiklis padidinamas 1.
- Kai apiplėšimo skaitiklis užpildomas, žemiausios vertės plėšiko simbolis virsta deimanto simboliu. Lošėjui taip pat suteikiami +2 nemokami sukimai.

42. LOŠIMAS „ELFO KALVOS“ („LEPRECHAUN HILLS“)

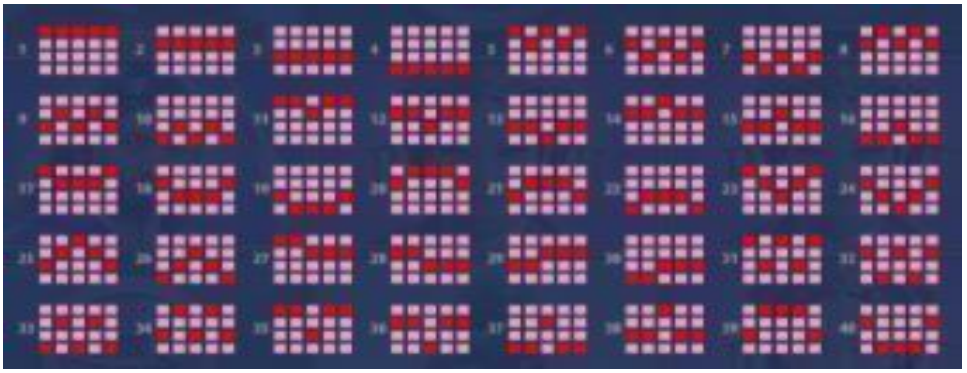
„Elfo kalvos“ („Leprechaun Hills“) – 4 eilių, 5 būgnų ir 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėj imas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.24 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	130 240 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,24 EUR iki 80 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“)

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Elfas“	50,00
4x simbolis „Elfas“	7,50
3x simbolis „Elfas“	1,00
5x simbolis „Pasaga“	20,00
4x simbolis „Pasaga“	3,75
3x simbolis „Pasaga“	0,50
5x simbolis „Dobilas“	20,0
4x simbolis „Dobilas“	3,75
3x simbolis „Dobilas“	0,50

5x simbolis „Musmirė“	10,00
4x simbolis „Musmirė“	2,50
3x simbolis „Musmirė“	0,50
5x simbolis „Gėrimas“	10,00
4x simbolis „Gėrimas“	2,50
3x simbolis „Gėrimas“	0,50
5x simbolis „A“	3,75
4x simbolis „A“	1,25
3x simbolis „A“	0,25
5x simbolis „K“	3,75
4x simbolis „K“	1,25
3x simbolis „K“	0,25
5x simbolis „Q“	3,00
4x simbolis „Q“	1,00
3x simbolis „Q“	0,25
5x simbolis „J“	3,00
4x simbolis „J“	1,00
3x simbolis „J“	0,25
5x simbolis „10“	3,00
4x simbolis „10“	1,00
3x simbolis „10“	0,25
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
3x simbolis „Bonus Scatter“	7 papildomi sukimai.

Surinkus bet kurį laimintį derinį iš 5 pirmųjų simbolių, paminėtų laimėjimų lentelėje, suteikiamas vienas papildomas sukimas.

43. LOŠIMAS „ARKANO BRANGAKMENIAI“ („ARCANE GEMS“)

„ARCANE GEMS“ yra 9 eilučių, 10 bazinių statymų lošimų automatu lošiamas lošimas su „Išmoka už gretimus simbolius“, „Paslaptingo užrakto mechanizmu“ ir „Paslaptingais daugikliais“.

Paslaptingo užrakto mechanizmas

Bet koks laimingas derinys pagrindinio sukimo metu suaktyvina paslaptingo užrakto mechanizmą.

Paslaptingo užrakto mechanizmo funkcijos metu didžiausios vertės laimingi simboliai užrakinami, o už visus kitus laimingus simbolius yra sumokama nedelsiant.

Pakartotinis sukimas tęsiasi tol, kol daugiau nebeiškrenta didžiausios vertės laimingų simbolių.

Bendras laimėjimas išmokamas paskutinio pakartotinio sukimo metu.

Paslaptingi daugikliai

Visą stulpelį užpildžius užrakintais simboliais, skiriamas atsitiktinis stulpelio daugiklis nuo 2 iki 5. Bendras daugiklis yra visų skiriamų stulpelio daugiklių suma. Maksimalus bendras daugiklių skaičius gali būti iki x25, jei yra visas ekranas užrakintų simbolių. Maksimalus viso ekrano prizas yra 5 625 x Statymas.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos:	3 būgnai, 5 eilutės, 9 linijos
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,01 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	562 500€
Lošimo ypatybės:	
Paslaptingi daugikliai	

44. LOŠIMAS „PIED PIPER“ („PIED PIPER“)

„Pied Piper“ („Pied Piper“) – tai 4 x 5 būgnų, 40 eilių lošimo automatas su „Piper“ pakartotiniais sukimais ir nemokamais sukimais.

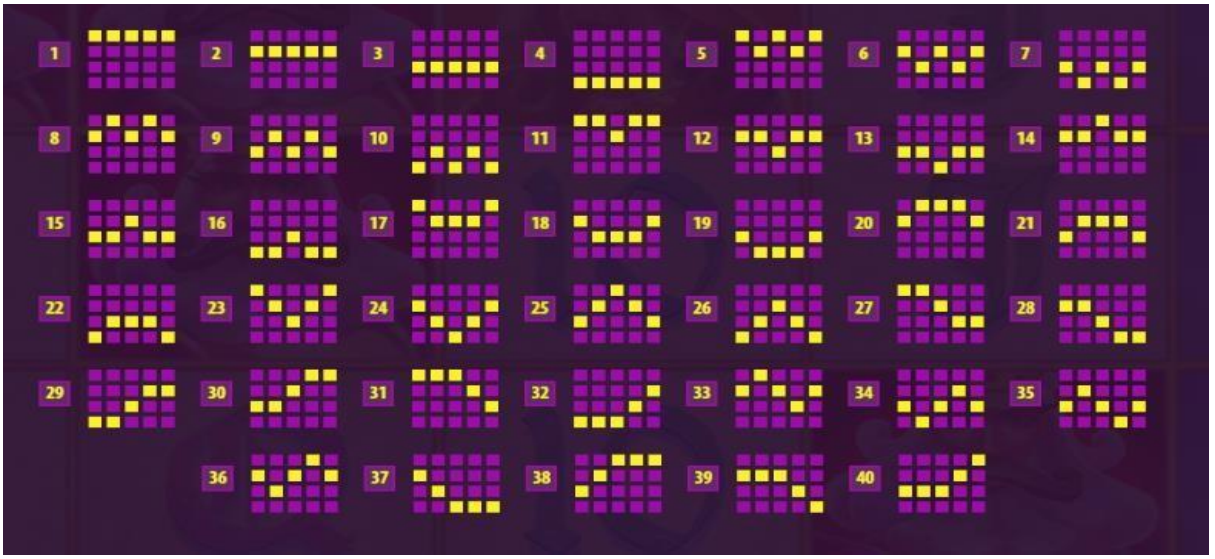
Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	145 600 €

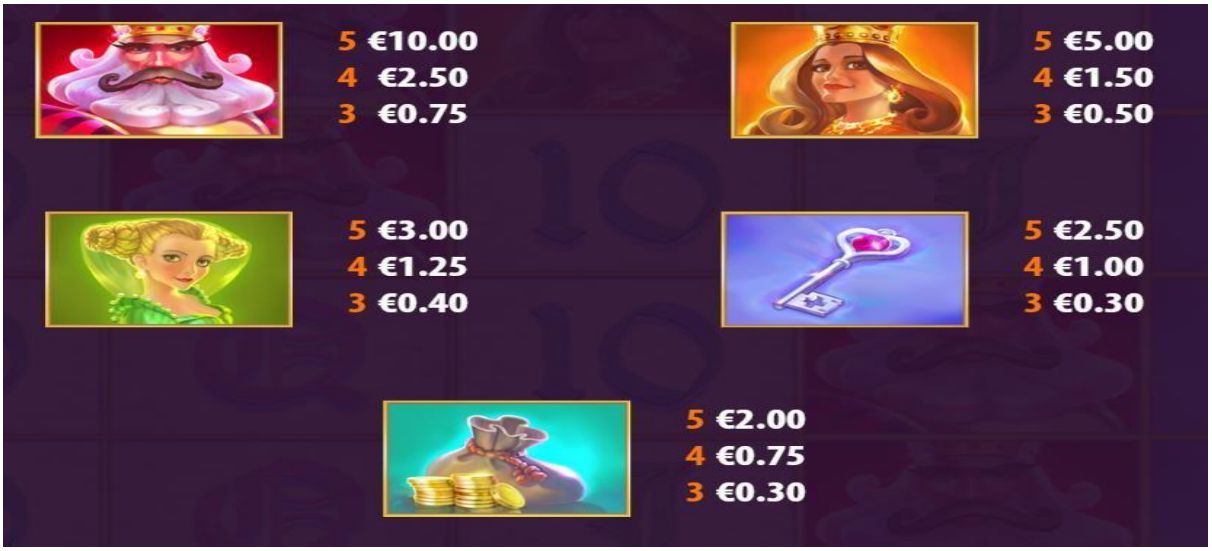
Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

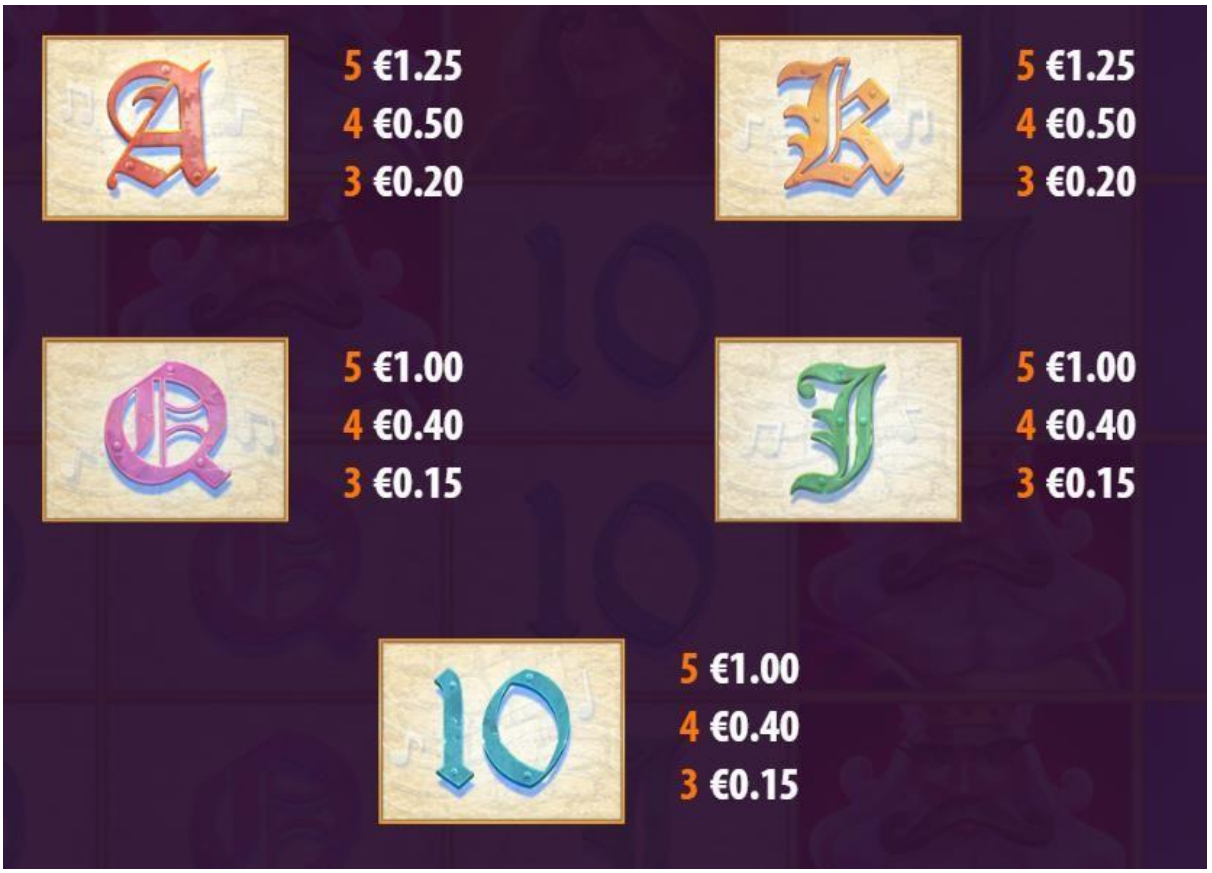
Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:







Specialieji simboliai:

Simbolis „Piper Wild“

Simbolis „Piper Wild“ – tai 4 x 1 formato laisvasis simbolis. Simbolis „Piper Wild“ įjungia „Piper“ pakartotinių sukimų atrakcioną.

„Piper Wild“ gali iškristi tik 3, 4 ir 5 būgnuose: tiek lošiant pagrindinį, tiek ir nemokamų sukimų lošimus.

Simbolis „Piper Wild“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“



Pelės „Wild“ simbolis

Pelės „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Piper Wild“ bei atskirąjį simbolį „Bonus“. Kai lošiamas „Piper“ pakartotinių sukimų atrakcionas, pelės „Wild“ simbolis juda drauge su „Piper Wild“.



Atskirasis simbolis „Bonus“

Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina nemokamus sukimus. Atskirieji simboliai „Bonus“ nesiejami su statymo eilėmis, jie gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose, tik lošiant pagrindinį lošimą.



Lošimo atrakcionai

„Piper“ pakartotiniai sukimai

Jei būgnuose iškrenta visas simbolis „Piper Wild“, suaktyvinamas „Piper“ pakartotinių sukimų atrakcionas. Jis gali būti suaktyvintas ir pagrindiniame lošime, ir lošiant nemokamus sukimus.

Su kiekvienu pakartotiniu sukimu simbolis „Piper Wild“ ir pelės „Wild“ simbolis, buvę būgnuose, perkeliami vienu būgnu kairėn.

Pakartotinių sukimų atrakcionas tęsiamas tol, kol baigus sukimą būgnuose tebėra simbolis „Piper Wild“. Kai simbolis „Piper Wild“ iš būgnų išstumiamas, yra galimybė, jog jis bus sugrąžintas į dešiniausią poziciją, taip kartu suteikdamas 5 papildomus pakartotinius sukimus. Kai lošiami „Piper“ pakartotiniai sukimai, atskirųjų simbolių „Bonus“ nebūna.



PASLAPTINGASIS ĮJUNGIMAS IŠ NAUJO

Kai lošiamas paskutinis „Piper“ pakartotinių sukimų atrakciono sukimas, yra galimybė, kad bus suteiktas paslaptingasis suaktyvinimas iš naujo.

Tokiu atveju „Piper“ vėl grįžta į lošimą dešiniausiame būgne ir suteikiami dar 5 pakartotiniai sukimai.



NEMOKAMI SUKIMAI

Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suteikia 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno sukimo metu būgnuose garantuotai atsiranda 1–6 pelių „Wild“ simboliai.



PASLAPTINGASIS PAKARTOTINIŲ SUKIMŲ ĮJUNGIMAS

Po nemokamo sukimo gali pasirodyti paslaptingasis simbolis „Piper Wild“, taip suteikdamas atrakcioną „Piper Respins“.



45. LOŠIMAS „DINOZAURO ĮNIRŠIS“ („DINOSAUR RAGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 29 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Dinozauro Įniršis“ tai 5 būgnų ir 1024 laimėjimo būdų lošimas, turintis išmokėjimo bet kurioje vietoje („Pay anywhere“), nemokamų sukimų ir augančių simbolių funkcijas.

Lošimo taisyklės:

- Simbolių išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Už laimėjimus išmokama už sutampančius simbolius, esančius gretimuose būgnuose, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Skirtingose laimėjimo eilutėse esantys laimėjimai yra sudedami.
- Kiekvieną kartą, kai tyrinėtojos Anos („Anna the Explorer“) simbolis padengia visą būgną, aktyvuojama išmokų bet kurioje vietoje („Pay Anywhere“) funkcija.
- 3 ar daugiau lizdo sklaidos („Nest scatter“) simbolių aktyvuoja dinozauro įniršio nemokamus sukimus („dinosaur rage free spins“):
  - 3 lizdo sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų ir 1 patobulinimą („upgrade“);
  - 4 lizdo sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų ir 2 patobilinimus („upgrade“);
  - 5 lizdo sklaidos simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus ir 3 patobulinimus („upgrade“).
- Lizdo sklaidos simboliai atsiranda ant visų 5 būgnų ir yra galimi tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimuose.
- Įsiutusio dinozauro („Enraged dinosaur“) simbolis auga, kad taptų 4 simbolių aukščio. Įsiutusio dinozauro simbolis suteikia išmokėjimo bet kurioje vietoje funkciją.
- **Išmokėjimo bet kurioje vietoje („Pay anywhere“):** šios funkcijos metu išmokama už visus simbolius, esančius laimėjimo linijoje, net jei jie ir nėra sujungti iš kairės į dešinę.
- **Funkcijos pirkimo rėžimas, kuris aktyvuojamas tik po pagrindinio lošimo.** Tai galimybė lošėjui patekti tiesiai į dinozauro įniršio nemokamų sukimų funkciją sumokėjus 75x arba 150x statymo sumos. Sumokėjus 75x statymo sumos lošėjui suteikiami 3 ar daugiau lizdo sklaidos simbolių. Lošėjui sumokėjus 150x statymo sumos suteikiami 4 lizdo sklaidos simboliai.

46. LOŠIMAS „DŽINĖS PRISILIETIMAS“ („GENIE’S TOUCH“)

„Džinės prisilietimas“ („Genie’s Touch“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

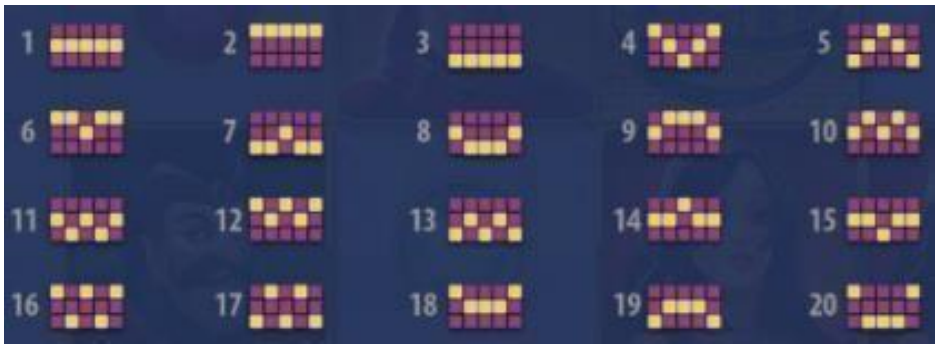
Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

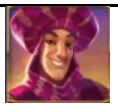
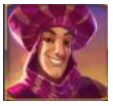
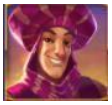
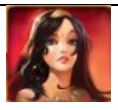
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	36 200 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	12,50
4x simbolis 	3,75
3x simbolis 	1,25
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	2,50
3x simbolis 	1,00
5x simbolis 	7,50
4x simbolis 	2,00

3x simbolis 	1,00

5x simbolis 	6,00
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,75
5x simbolis „Raudonas kristalas“	4,00
4x simbolis „Raudonas kristalas“	1,00
3x simbolis „Raudonas kristalas“	0,50
5x simbolis „Geltonas Kristalas“	4,00
4x simbolis „Geltonas Kristalas“	1,00
3x simbolis „Geltonas Kristalas“	0,50
5x simbolis „Rožinis kristalas“	3,00
4x simbolis „Rožinis kristalas“	1,00
3x simbolis „Rožinis kristalas“	0,50
5x simbolis „Žalias kristalas“	3,00
4x simbolis „Žalias kristalas“	1,00
3x simbolis „Žalias kristalas“	0,50
5x simbolis „Mėlynas kristalas“	3,00
4x simbolis „Mėlynas kristalas“	1,00
3x simbolis „Mėlynas kristalas“	0,50
5x simbolis „Baltas kristalas“	3,00
4x simbolis „Baltas kristalas“	1,00
3x simbolis „Baltas kristalas”	0,50

Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Magiška lempa“ („Magic Lamp“), padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild“	12,50
4x simbolis „Wild“	3,75
3x simbolis „Wild“	1,25
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų. Gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
Simbolis „Magiška lempa“ („Magic Lamp“)	Gali būti išsuktas tiek pagrindinio lošimo metu, tiek papildomų sukimų metu visuose būgnuose, išskyrus 5 būgną. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Magiška lempa“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas.

Premijinis lošimas („Genie‘s Touch Feature“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Magiška lempa“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, atsitiktine tvarka parenkama po vieną simbolį, esantį šalia kiekvieno simbolio „Magiška lempa“. Vienu iš parinktų simbolių taps likusieji parinkti simboliai, įskaitant ir simbolius „Magiška lempa“, padedant lošėjui sudaryti laimėjimus derinius.

47. LOŠIMAS „PIRMOJI ZONA“ („PRIME ZONE“)

„PRIME ZONE“ – tai 3 x 5 būgnų, 10 statymo eilių lošimo automatas su daugiklio ir „Wild“ simboliais ir „Free Spins Bonus“ (Nemokami sukimai).

Lošimo funkcijos

Daugiklio ir „Wild“ simboliai

- Daugiklio ir „Wild“ simboliai iškrenta bet kurioje 1–5 būgnų pozicijoje ir gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.
- Jei 2 ar daugiau daugiklio ir „Wild“ simbolių yra eilės laimėjimo dalis, laimėjimui taikomas eilės laimėjimo daugiklis, pagrįstas susijusių daugiklio ir „Wild“ simbolių skaičiumi.

Free Spins Bonus

- Suaktyvinama tada, kai bet kuriose 2, 3 arba 4 būgnų pozicijose iškrenta 3 atskirieji premijos simboliai. Skiriami 7 nemokami sukimai.

- „Prime Zone“ funkcija įjungiama kiekvieno nemokamo sukimo metu. „Prime“ zona apima tris iš eilės einančius būgnus, ir trys „Wild“ simboliai kiekvieno sukimo metu yra įkeliami į „Prime“ zoną.
- Viso laimėjimo daugiklio funkcija įjungiama kiekvieno nemokamo sukimo metu. Visi laimėjimai yra padauginami iš viso laimėjimo daugiklio.
- Lošėjai pasirenka iš 4 skirtingų funkcijų, pateiktų „Free Spins Bonus“ taškų rinkimo skiltyje.
- Kai lošiami nemokami sukimai, atskirasis simbolis „Bonus“ neiškrenta.

„Free Spins Bonus“ taškų rinkimas

- Mode1: „Prime“ zona apima 1-2-3 būgnus. (Viso laimėjimo daugiklis: X1: Didžiausias eilės laimėjimo daugiklis X5)
- Mode2: „Prime“ zona apima 2-3-4 būgnus. (Viso laimėjimo daugiklis: X2: Didžiausias eilės laimėjimo daugiklis X10)
- Mode3: „Prime“ zona apima 3-4-5 būgnus. (Viso laimėjimo daugiklis: X3: Didžiausias eilės laimėjimo daugiklis X15)
- Mode4: „Prime“ zona atsitiktine tvarka parodoma vienoje iš trijų pozicijų kiekvieno sukimo metu. (Viso laimėjimo daugiklis kiekvieno sukimo metu kaitaliojasi nuo X1 iki X4: didžiausias eilės laimėjimo daugiklis X20)

Specialieji simboliai
Daugiklio ir „Wild“ simbolis

- Iškrenta bet kurioje 1–5 būgnų pozicijoje ir gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.
- Jei 2 ar daugiau daugiklio ir „Wild“ simbolių yra eilės laimėjimo dalis, laimėjimui taikomas eilės laimėjimo daugiklis, pagrįstas susijusių daugiklio ir „Wild“ simbolių skaičiumi.
- Jei 2 daugiklio ir „Wild“ simboliai yra eilės laimėjimo dalis, laimėjimas padauginamas iš x2.
- Jei 3 daugiklio ir „Wild“ simboliai yra eilės laimėjimo dalis, laimėjimas padauginamas iš x3.
- Jei 4 daugiklio ir „Wild“ simboliai yra eilės laimėjimo dalis, laimėjimas padauginamas iš x4.
- Jei 5 daugiklio ir „Wild“ simboliai yra eilės laimėjimo dalis, laimėjimas padauginamas iš x5.

Atskirasis simbolis „Bonus“

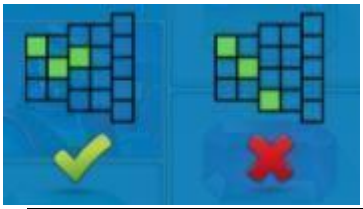
- Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio lošimo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- 3 atskirieji simboliai „Bonus“ suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 10 linijų
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	148 600€
Lošimo ypatybės:	
Nemokami sukimai Specialieji simboliai	

48. LOŠIMAS „LEMTINGI LAIMĖJIMAI“ („WINS OF FORTUNE“)

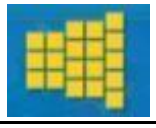
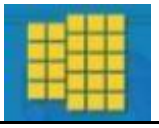
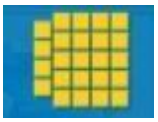
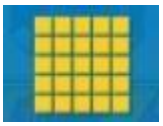
„Lemtingi laimėjimai“ („Wins of Fortune“) – 5 eilių, 5 būgnų ir 76-259 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Simboliai turi būti išsidėstę paeiliui, liesdami vienas kitą, kaip parodyta žemiau:



Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	275 700 €

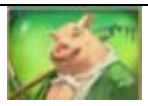
Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“). Lošimo variantai:

Pagrindinis lošimo etapas: 76 variantai 	Pirmas papildomas sukimas: 90 variantų 	Antras papildomas sukimas: 154 variantai 
Trečias papildomas sukimas: 164 variantai 	Ketvirtas papildomas sukimas: 259 variantai 	Super papildomas sukimas: 259 variantai 

Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**

5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,75
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,75
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	1,00

3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	1,25
4x simbolis 	0,75
3x simbolis 	0,40

5x simbolis 	1,25
4x simbolis 	0,75
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	1,00
4x simbolis 	0,60
3x simbolis 	0,30
5x simbolis 	1,00
4x simbolis 	0,60
3x simbolis 	0,30
5x simbolis 	1,00
4x simbolis 	0,60
3x simbolis 	0,30
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.

Išsukus bet kurį laimintį derinį, laimimas vienas papildomas sukimas. Su kiekvienu papildomu sukimu, lošimų variantų skaičius didėja. Papildomi sukimai tęsiasi tol, kol nebeišsukamas laimintis derinys. Super papildomas sukimas aktyvuojasi po keturių papildomų sukimų. Jo metu visi laimingą derinį sudarę simboliai išlieka savo vietose. Super papildomi sukimai baigiasi kai nebeišsukamas laimintis derinys.

49. LOŠIMAS „PAŠĖLĘS PERSEKIOJIMAS“ („THE WILD CHASE“)

„Pašėlęs persekiojimas“ („The Wild Chase“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

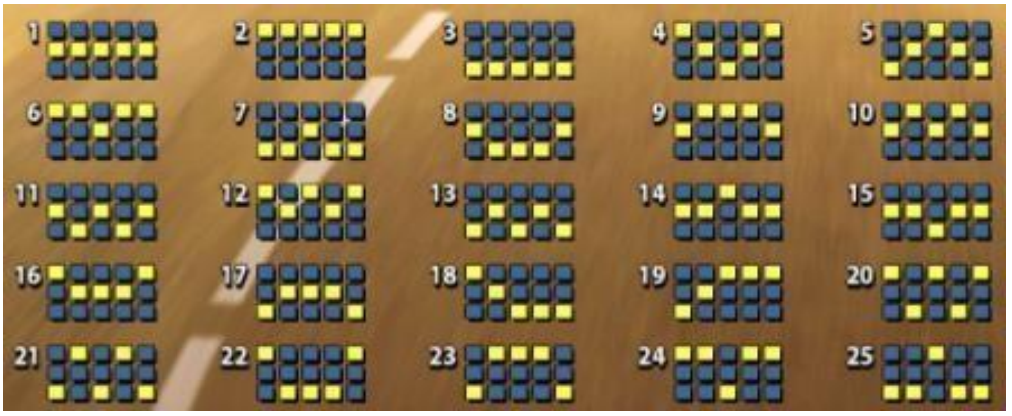
Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

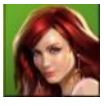
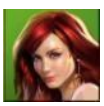
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 500 €

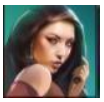
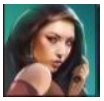
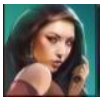
Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	1,20
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,40

5x simbolis 	1,60
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,48
5x simbolis 	1,20
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,40
5x simbolis „Deimantai“	0,96
4x simbolis „Deimantai“	0,40
3x simbolis „Deimantai“	0,24
5x simbolis „Raktas“	0,96
4x simbolis „Raktas“	0,40
3x simbolis „Raktas“	0,24
5x simbolis „Laikrodis“	0,80
4x simbolis „Laikrodis“	0,40
3x simbolis „Laikrodis“	0,20
5x simbolis „žiedas“	0,80
4x simbolis „žiedas“	0,40
3x simbolis „žiedas“	0,20
5x simbolis „Pinigai“	0,60
4x simbolis „Pinigai“	0,40
3x simbolis „Pinigai“	0,16
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Išsukus 1 simbolį „Wild“ laimingame derinyje,

	laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus 2 - laimėjimas dauginamas iš 3; išsukus 3 – laimėjimas dauginamas iš 4; išsukus 4 ar daugiau – laimėjimas dauginamas iš 5.
3 arba daugiau simbolių „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų.

Išsukus bet kurį laimintį derinį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu, laimintį derinį sudarę simboliai išlieka savo vietose. Papildomi sukimai baigiasi, kai nebesusidaro naujų laiminčių derinių.

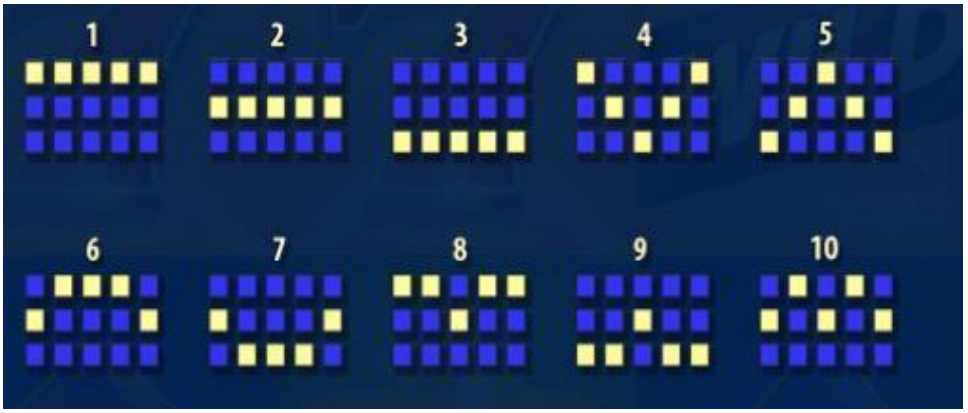
50. LOŠIMAS „JUOKDARIO SMŪGIS“ („JOKER STRIKE“)

„Juokdario smūgis“ („Joker Strike”) yra 3x5 būgnų, 10 eilučių vaizdo lošimo automatas su „Joker Strike“ funkcija ir „Hi Roller“ režimais. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	121 100 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



ĮPRASTAS LOŠIMAS. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,00 EUR:

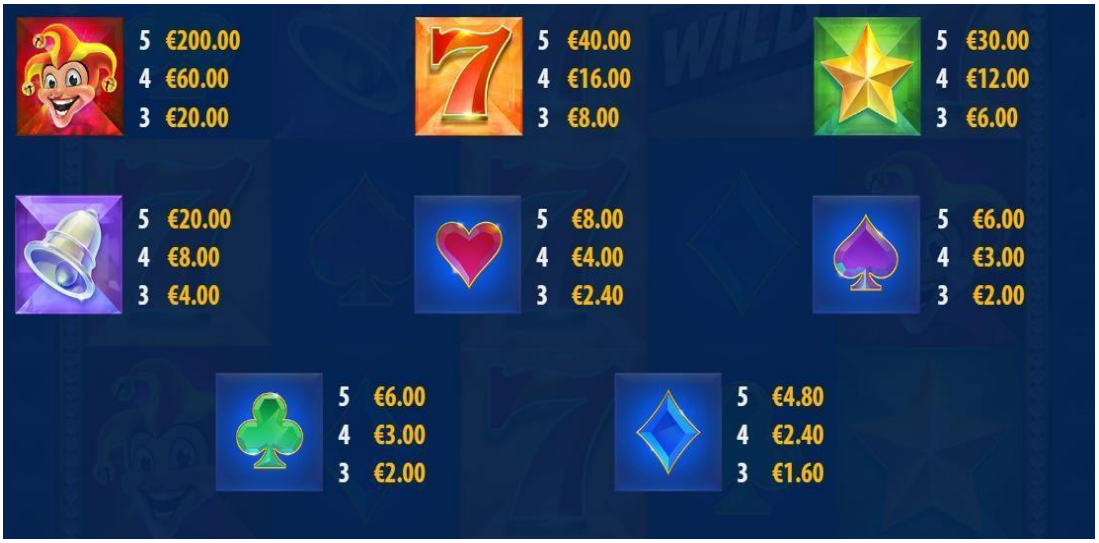




Kai lošiama „Hi Roller“ režimais, kiekvieno sukimo bendras laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus „Hi Roller“ sukimus rodomas lauke BENDRAS LAIMĖJIMAS.

Išmokos už simbolį yra rodomos išmokų lentelėje:





Specialieji simboliai

Simbolis „Wild“

Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kuriuos simbolius.
Simboliai „Wild“ yra tik ant išorinio rato lošiant „Hi Roller“ režimais, kurie turi „Wild Strike“ funkciją.

Lošimo atrakcionai

„JOKER STRIKE“ FUNKCIJA

„Joker Strike“ funkcija inicijuojama po kiekvieno simbolių eilės laimėjimo.
Jei išorinio rato žymeklis sustoja ant simbolio, esančio bet kurioje iš laimėjimą suaktyvinusių eilių, „Joker Strike“ funkcija būgnams skiria simbolių.



Už papildomus laimėjimus lošime pridedama nuo 6 iki 10 papildomų simbolių.
Papildomų simbolių kiekį nulemia ilgiausios laimingos eilės, kurioje yra tas simbolis, ilgis.
3 vienodi = 6 papildomi simboliai
4 vienodi = 8 papildomi simboliai
5 vienodi = 10 papildomų simbolių



Hi Roller

„Hi Roller“ režimai

Paspauskite mygtuką HI ROLLER, kad atidarytumėte „Hi Roller“ meniu.



„Hi Roller“ meniu yra trys „Hi Roller“ režimai, kuriuos galite pasirinkti iš kiekvieno langelio. Langelyje rodoma kiekvieno „Hi Roller“ režimo kaina, sukimų skaičius ir aktyviosios funkcijos. Galima lošti trimis skirtingais režimais, kai kiekvienas režimas susideda iš 5 sukimų. Kiekvieno režimo laukelyje rodoma, kokios funkcijos bus taikomos lošiant šiuo režimu.



„Hi Roller“ funkcijos

Garantuotas „Wild“

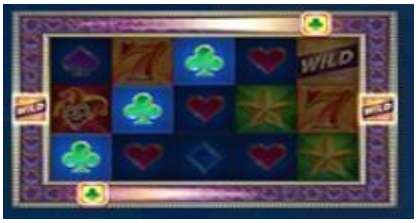
Kiekvieno sukimo metu simbolis „Wild“ yra skiriamas būgnams judant pagal laikrodžio rodyklę aplink būgnus, kol būgnai sustos.



Wild Strike
Išoriniam ratui skiriami du simboliai „Wild“.
Jei žymeklis sustos ties simboliu „Wild“, „Joker Strike“ funkcija prie būgnų pridės simbolius „Wild“.



Dvigubas šansas
Papildomas žymeklis sukasi ant išorinio rato, padvigubindamas šansus pataikyti į „Joker Strike“ funkciją.



51. LOŠIMAS „AŠTRIADANTIS“ („RAZORTOOTH“)

„Aštriadantis“ („Razortooth“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	305 625 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 125 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Tigras“	8,00
4x simbolis „Tigras“	3,20
3x simbolis „Tigras“	1,60
5x simbolis „Mamutas“	4,00
4x simbolis „Mamutas“	1,60
3x simbolis „Mamutas“	1,00
5x simbolis „Raganosis“	3,00
4x simbolis „Raganosis“	1,00
3x simbolis „Raganosis“	0,60
5x simbolis „Paukštis“	2,00
4x simbolis „Paukštis“	0,80
3x simbolis „Paukštis“	0,40
5x simbolis „Lokys“	2,00
4x simbolis „Lokys“	0,80
3x simbolis „Lokys“	0,40
5x simbolis „Rožinis kristalas“	1,00
4x simbolis „Rožinis kristalas“	0,40
3x simbolis „Rožinis kristalas“	0,12
5x simbolis „Geltonas kristalas“	1,00
4x simbolis „Geltonas kristalas“	0,40
3x simbolis „Geltonas kristalas“	0,12

5x simbolis „žalias kristalas“	1,00
4x simbolis „žalias kristalas“	0,40
3x simbolis „žalias kristalas“	0,12
5x simbolis „Mėlynas kristalas“	1,00
4x simbolis „Mėlynas kristalas“	0,40
3x simbolis „Mėlynas kristalas“	0,12
Simbolis „Wild Razortooth“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
3x simbolis „Bonus Scatter“	5 papildomi sukimai. Kiekvieno sukimo metu gali išsisukti iki dviejų simbolių „Wild Razortooth“, kurie išsiplečia, apimdami visą būgną.

52. LOŠIMAS „KRISTALŲ PRINCAS“ („CRYSTAL PRINCE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 43 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Kristalų Princas“ tai 6 būgnų ir 4096-262144 laimėjimų būdų lošimas, turintis sniego lavinos („Snowfall“), pūgos („Blizzard mode“), laukinės šalnos nemokamų sukimų („Wild Frost free spins“) ir laukinės šalnos daugiklio („Wild Frost Multiplier“) funkcijas.

Lošimo taisyklės:

- Simbolių išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Už laimėjimus išmokama už sutampančius simbolius, esančius gretimuose būgnuose, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Skirtingose laimėjimo eilutėse esantys laimėjimai yra sudedami.

- Laukinės šalnos laukinis („Wild frost wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus laukinės šalnos daugiklio („wild frost multiplier“) ir premijos sklaidos („bonus scatter“) simbolius.
- Laukinės šalnos daugiklio simbolis gali turėti x2 arba x3 daugiklį. Laukinės šalnos daugiklio simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus laukinės šalnos laukinius ir premijos sklaidos („bonus scatter“) simbolius.
- 3, 4, 5 arba 6 premijos sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 8, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Bet kuris laimėjimas aktyvuoja sniego lavinos („snowfall“) funkciją ir išplečia lošimo tinklelį viena simbolių eile. Papildomos eilės suteikiamos tol, kol atsiranda naujos laimėjimo kombinacijos. Bendras laimėjimas suteikiamas, kai nebelieka laiminčių kombinacijų.
- **Pūgos antspaudo („Blizzard seal“) funkcija** aktyvuojama, kai lošimo tinklelis pirmąkart pasiekia 8 simbolių eiles. Tuomet būgnuose atsiranda 1-3 laukiniai šalnos daugikliai („Wild frost multiplier“).
- **Pūgos rėžimas („Blizzard mode“)** aktyvuojamas, kai sutrūksta pūgos antspaudo laukelis.
- Visi laimintys simboliai, kartu su laukiniais, premijos sklaidos ir kitais daugiausiai išmokančiais simboliais yra užrakinami savo pozicijose.
- Visi atrakinti simboliai yra pašalinami, o likę simboliai krenta į būgnų apačią.
- Pūgos rėžimas tęsiamas iki tol, kol nebelieka jokių papildomų laiminčių simbolių kombinacijų.
- 1-4 laukinės šalnos daugiklių ir laukinės šalnos laukinių („wild frost wild“) simbolių rinkinys suteikiamas po kiekvieno nemokamo sukimo.
- Pakartotinai išsukti premijos sklaidos simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Funkcijos pirkimas gali būti aktyvuotas tik po pagrindinio lošimo. Sumokėjus 60x statymo sumos, lošėjas gali gauti laukinės šalnos nemokamus sukimus („Wild frost free spins“), kurie aktyvuojami 3-6 atsitiktinių premijos sklaidos simbolių.

53. LOŠIMAS „DIDŽIOJO BLOGOJO VILKO KALĖDŲ SPECIALUSIS“ („BIG BAD WOLF CHRISTMAS SPECIAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	153 125 €

„Didžiojo Blogojo Vilko Kalėdų Specialusis“ tai 5 būgnų ir 25 laimėjimo eilučių lošimas, turintis besisukančio būgno („Swooping reels“), pašėlusių paršelių laukinių („Pigs Turn Wild“) ir nemokamų sukimų funkcijas, kartu su namo nupūtimo („Blowing Down House“) funkcija.

Lošimo taisyklės:

- Simbolių išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).

- Už laimėjimus išmokama už sutampančius simbolius, esančius gretimuose būgnuose, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Skirtingose laimėjimo eilutėse esantys laimėjimai yra sudedami.
- Laukiniai („wild“) simboliai pakeičia kitus simbolius, išskyrus vilko sklaidos („wolf scatter“) ir mėnulio („moon“) simbolius.
- 3 ar daugiau vilko sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir išmoka 3 kartus daugiau nei bendras statymas.
- Mėnulio simbolis atsiranda nemokamų sukimų metu, tik paskutiniame būgne ir gali aktyvuoti pučiančio namo funkciją.
- **Pašėlusių paršelių laukinių („Pigs Turn Wild“) funkcija:** kas antrame besisukančiame būgne, paršelio („pig“) simbolis pavirs laukiniu simboliu:
  - 2-asis laimėjimas paverčia 1 paršelio simbolį į laukinį;
  - 4-asis laimėjimas paverčia 2 paršelio simbolius į laukinius;
  - 6-asis laimėjimas paverčia 3 paršelio simbolius į laukinius;
  - Paršelių simboliai išlieka laukiniai simboliais iki tol, kol nebelieka naujų laiminčių kombinacijų.
  - 6 besisukantys būgnai iš eilės suteiks 10 nemokamų sukimų su namo nupūtimo funkcija.
- **Nemokami sukimai:** 3 vilkų sklaidos simboliai suteikia pradinius 10 nemokamų sukimų. 3 vilkų sklaidos simboliai, nemokamų sukimų metu, suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų. Papildomi nemokami sukimai gali būti suteikti namo nupūtimo funkcijos metu.
- **Namo nupūtimo („Blowing Down House“) funkcija:** 3 mėnulio simboliai pučiančio namo funkcijoje suteikia 2 papildomus sukimus, 6 mėnulio simboliai suteikia 2 papildomus sukimus ir x2 daugiklį sekantiems laimėjimams.

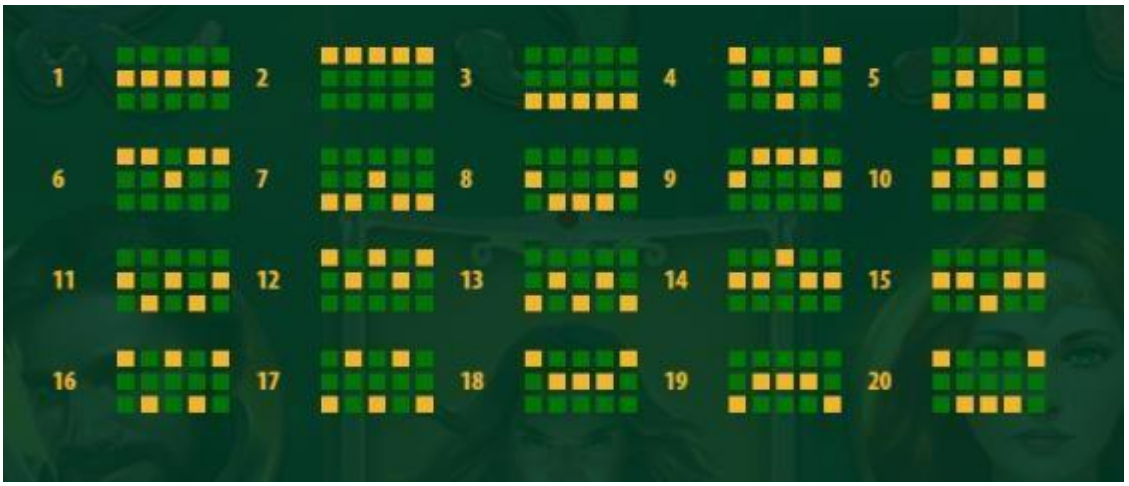
54. LOŠIMAS „GALINGASIS ARTŪRAS“ („MIGHTY ARTHUR“)

„Galingasis Artūras“ yra 3x5, 20 statymo eilučių vaizdo lošimas. Lošimas turi atsitiktinio išdėstymo, išsiplečiančių nekontroliuojamų simbolių ir nemokamų sukimų premijos funkcijas. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	62 100 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:





Specialieji simboliai:

Nekontroliuojamas Artūro simbolis

3x1 nekontroliuojamas simbolis. Tik 3 būgne tiek bazinio lošimo metu, tiek nemokamų sukimų metu. Išsiplečia į gretimus būgnus, padarydamas juos nekontroliuojamais.



Nekontroliuojamas Merlino simbolis

3x1 nekontroliuojamas simbolis. Pasirodo 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tiek bazinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu. Sugeneruoja 2–6 papildomus nekontroliuojamus simbolius, išdėstytus būgnuose atsitiktine seka. Pakeičia visus simbolius, išskyrus: premijos simbolį.



Nekontroliuojamas simbolis

Nekontroliuojamas simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus: premijos simbolį, nekontroliuojamą Artūro simbolį ir nekontroliuojamą Merlino simbolį.



Premijos simbolis

Premijos simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Premijos simbolis negalimas nemokamų sukimų metu.



Lošimo atrakcionai

PASLAPTINGASIS BAKSTELĖJIMAS

Pagrindinis lošimas

Bet kuriuo metu būgnuose sustojus Merlino pakaitiniam ar Artūro pakaitiniam simboliui, yra galimybė, kad sustos visa eilė.

Nemokamų sukimų premija

Bet kuriuo metu būgnuose sustojus Merlino pakaitiniam ar Artūro pakaitiniam simboliui, visuomet sustos visa eilė.

NEMOKAMŲ SUKIMŲ PREMIJA

Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų padėtyje iškritus trims premijos simboliams. Suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokami lošimai yra lošiami esant tam pačiam eilutės statymui ir tam pačiam eilučių skaičiui kaip ir lošimo, kurio metu jie buvo suaktyvinti. Premijos simbolis negalimas nemokamų sukimų metu.



55. LOŠIMAS „LAUKINIS JUOKDARYS“ („WILD HARLEQUIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 17 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Laukinis Juokdarys“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinio juokdario („Wild Harlequin“) simbolis, kuris gali pasirodyti bet kuriame būgne, pakeičia visus kitus simbolius.
- Už laimėjimus simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- Nemokamų sukimų metu bet kuris laukinis juokdario simbolis, atsiradęs magiškame būgne padidina būgno daugiklį vienu kartu sekančiam sukimui.
- Nemokamų sukimų metu bet koks laimėjimas, turintis laukinį juokdario simbolį, įskaitant magišką būgną, padauginamas iš to būgno daugiklio.
- Magiški daugikliai dauginami vienas iš kito, taigi, jei 3 magiškuose būgnuose, kurių daugikliai yra x3, x7 ir x2, iškrenta laukinis juokdario simbolis ir laimėjimas apima visus tuos būgnus, bendras daugiklis yra x42 (3x7x2 = 42).
- Kiekvienas pasiektas x5 magiškas daugiklis (x5, x10, x15 ir t. t.) bet kuriame magiškame būgne suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.

Pirkimo Funkcija:

- Funkcija aktyvuojama tik po pagrindinio lošimo.

- Nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuoti už 80x statymo suma, kuri suteikia 3 arba daugiau laukinių juokdario simbolių.
- Už 200x statymo suma lošėjui suteikiami nemokami sukimai su 4 arba daugiau laukinių juokdario simbolių.

56. LOŠIMAS „LIPNIŲ BANDITŲ KRAUJO TAKAS“ („STICKY BANDITS TRAIL OF BLOOD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Lipnių Banditų Kraujo Takas – 5 būgnų ir 10 fiksuotų linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Laimima, kai simboliai eina iš eilės, nuo kairiausio į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

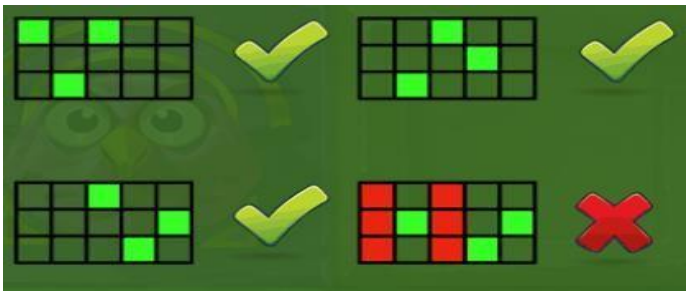
Lošimo funkcijos:

Keršto Nemokami Sukimai („Revenge Free Spins“)

- 3, 4 ir 5 laukiniai simboliai aktyvuoja 10, 12 ir 15 nemokamų sukimų.
  Visi laukiniai simboliai, kurie inicijavo funkciją, laikosi būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos. Visi papildomi laukiniai simboliai laikosi vietoje iki nemokamų sukimų pabaigos ir suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

57. LOŠIMAS „MAYANA“ („MAYANA)

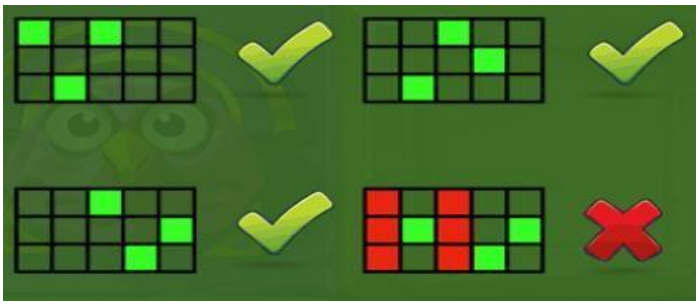
„MAYANA“ („MAYANA“) yra 3x3 lošimo automatas, kuris pakartotinių sukimų atrakciono metu atveria 1-3-3-3-1, 2-3-3-3-2 ir 3-3-3-3-3. Statymai už kryptis pripažįstami laimėjusiais tada, kai bet kuriuose gretimuose būgnuose parodomi sutampantys simboliai. Sutampantys simboliai bet kurioje padėtyje 3 ar daugiau gretimų būgnų yra laimingas derinys.



Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 38 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 38 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):





Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,00 EUR:





Lošimo atrakcionai

Pakartotinis sukimas su laimėjimu

3 ar daugiau gretimų simbolių pradinio sukimo metu aktyvuoja pakartotinio sukimo atrakcioną.

1-asis pakartotinis sukimas:

Laimingi simboliai užrakinami, o būgno išdėstymas – 1-3-3-3-1. Jei pasirodo papildomų simbolių, kurie išplečia laimėjimų kryptis, simboliai užrakinami ir suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visų krypčių laimėjimai padauginami iš 1 k.

2-asis pakartotinis sukimas:

Papildomi simboliai užrakinami, o būgno išdėstymas – 2-3-3-3-2. Jei pasirodo papildomų simbolių, kurie išplečia laimėjimų kryptis, simboliai užrakinami ir

suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visų krypčių laimėjimai padauginami iš 2 k.

3-iasis ir tolesni pakartotiniai sukimai:
Papildomi simboliai užrakinami, o būgno išdėstymas – 3-3-3-3-3. Jei pasirodo papildomų simbolių, kurie išplečia laimėjimų kryptis, simboliai užrakinami ir suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visų krypčių laimėjimai padauginami iš 3 k. Jei nebėra papildomų užrakinamų simbolių, vietoje 3 k. daugiklio gali būti aktyvuojamas „Mucha Mayana Multiplier“ atrakcionas.



„MUCHA MAYANA MULTIPLIER“
Per paskutinį sukimą, jei būgno išdėstymas visiškai išplėstas, daugiklis gali padidėti nuo 4 iki 20 k.



58. LOŠIMAS „IVANAS IR NEMIRTINGAS KARALIUS“ („IVAN AND THE IMMORTAL KING“)

Tai 3x5 būgnų, 20 statymo eilių lošimo automatas su Baba Yaga siurprizu ir Koschei nemokamais sukimais.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Kaip lošti?

Lošti lošimo automatais labai paprasta. Tereikia atlikti 3 veiksmus:

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Lošimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą. Statymo eilių, kurias galima naudoti lošime, kiekis fiksuotas – 20.

Sukimas
Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti lošimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas. Kai pristatomas laimėjimas, atskiri statymo eilių laimėjimai rodomi ant statymo eilių. Kai lošiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus lošimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

Greitas lošimas (jei yra)

Greito lošimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti lošimo. Greitas lošimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymų skydelyje, rodomame lošimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

- ➢ **GARSAS** - galite patikrinti ar lošimui leidžiama leisti garsus bei muziką.
- ➢ **Sukimas naudojant TARPĄ** - suteikia galimybę lošimą pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.
- ➢ **Paleidžiant rodyti prisistatymo langą** - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Lošėjo valdikliai

- Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo lošimo pradžios langą.
- LOŠIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą LOŠIMO VALDIKLIAI.

Lošimo valdikliai

- Pasirinkę LOŠIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį ir prieiti prie AUTOMATINIO LOŠIMO nustatymų.
- Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.
- Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite GARSĄ, galėsite nurodyti, ar lošimui leidžiama leisti garsus bei muziką.
- Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo lošimų istoriją.
- Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.
- Simbolis „?“ Simbolis atidaro LOŠIMO TAISYKLES.

Lošimo funkcijos

Baba Yaga siurprizas

- Ekrane atsiradus Baba Yagai, pradingsta bet kurie 4 gretimi simboliai.
- Dingę simboliai kompensuojami vienu iš 2 būdų:
  - Pagrindiniame lošime 1–3 dingusius simbolius pakeičia atskirasis simbolis „Bonus“, o nemokamuose sukimuose – atskirasis progresinis simbolis. Likę dingę simboliai atsiranda vėl.
  - Vienas atsitiktinai parinktas simbolis pakeičia visus dingusius simbolius. Naujasis simbolis gali būti bet koks simbolis, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“ arba atskirąjį progresinį simbolį.
- Pagrindiniame lošime Baba Yaga pasirodyti kai tik 1–4 būgnuose matosi 2 atskirieji simboliai „Bonus“.
- Nemokamuose sukimuose Baba Yaga gali pasirodyti po bet kurio sukimo, jei tik neįjungtas didžiausias daugiklis.
- Laimėjimai skaičiuojami pakeitus ar atkūrus dingusius simbolius.

Koschei nemokami sukimai

- 3 ar daugiau atskirųjų simbolių „Bonus“ įjungia nemokamų sukimų premiją.
- Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi ant būgnų arba jie gali būti dovanojami kaip Baba Yaga.
  - 3 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 10 nemokamų skrynios lygio sukimų.
  - 4 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 14 nemokamų kiškio lygio sukimų.
  - 5 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 18 nemokamų anties lygio sukimų.

Nemokamų sukimų daugiklio lygiai

- Yra 6 nemokamų sukimų daugiklio lygiai.
- Įjungtas daugiklis rodomas progreso skaitiklyje.
- Norėdami pereiti į aukštesnį daugiklio lygį surinkite 3 atskiruosius progresinius simbolius
- Atskirieji progresiniai simboliai gali iškristi ant būgnų arba jie gali būti dovanojami kaip Baba Yaga.
- Perėjus į kitą daugiklio lygį, suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu laimėjimai dauginami iš tuo metu veikiančio daugiklio.

Lygis	**Iš viso nemokamų sukimų**	**Laimėjimo daugiklis**
1 Skrynia	10	1X
2 Kiškis	14	2X
3 Antis	18	3X
4 Kiaušinis	22	5X
5 Adata	26	10X
6 Miręs karalius	30	20X

Specialieji simboliai

Atskirasis simbolis „Bonus“

- 3 ar daugiau atskirųjų simbolių „Bonus“ įjungia nemokamų sukimų premiją.
- Atskirieji simboliai „Bonus“ nesiejami su statymo eilėmis, jie gali iškristi visuose būgnuose tik lošiant pagrindinį lošimą.

Atskirasis progresinis simbolis

- Rinkite atskiruosius progresinius simbolius nemokamuose sukimuose, kad pereitumėte į aukštesnį daugiklį ir gautumėte papildomų nemokamų sukimų.
- Atskirieji progresiniai simboliai nesiejami su statymo eilėmis, jie gali iškristi visuose būgnuose tik lošiant nemokamus sukimus.

Simbolis „Wild“

- Simbolis „Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“ ir atskirąjį progresinį simbolį.

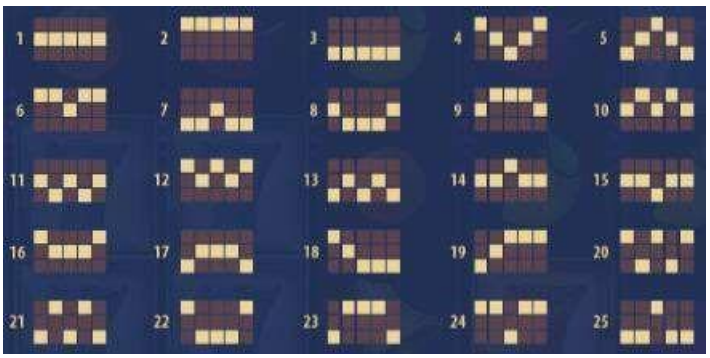
59. LOŠIMAS AUKSAPLAUKĖ IR LAUKINIAI MEŠKINAI („GOLDILOCKS AND THE WILD BEARS“)

„Auksaplaukė ir laukiniai meškinai“ („Goldilocks and the Wild Bears“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	81 900 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	4,00
3x simbolis 	0,80

5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	0,60
5x simbolis „A“	4,00
4x simbolis „A“	2,00
3x simbolis „A“	0,20
5x simbolis „K“	4,00
4x simbolis „K“	1,00
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	3,00
4x simbolis „Q“	0,60
3x simbolis „Q“	0,08

5x simbolis „J“	3,00
4x simbolis „J“	0,60
3x simbolis „J“	0,08
5x simbolis „10“	3,00
4x simbolis „10“	0,60
3x simbolis „10“	0,08
Simbolis „Regular Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Multiplier Wild“  ir „Free spins Scatter“  , padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Regular Wild“	40,00
4x simbolis „Regular Wild“	10,00
3x simbolis „Regular Wild“	2,00
2x simbolis „Regular Wild“	0,20
Simbolis „Multiplier Wild“ 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free spins Scatter“  ir „Progress Scatter“  , padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Išsukus vieną simbolį „Multiplier Wild“  laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus du simbolius, laimėjimas dauginamas iš 3; išsukus tris simbolius, laimėjimas dauginamas iš 4.
3x simbolis „Free spins Scatter“ 	Statymas („Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Progress Scatter“  (tik papildomuose sukimuose)	Statymas („Bet“) x 3. Papildomų sukimų metu išsukus tris simbolius (gali būti išsukti per kelis sukimus) „Progress Scatter“  , simbolis  tampa „Wild“, galinčiu pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimintį derinį likusiuose papildomuose sukimuose. Surinkus 8 simbolius „Auksaplaukė

	mėlyname fone", simbolis  taip pat tampa „Wild" bei laimimi dar 2 papildomi sukimai. Surinkus 13 simbolių Auksaplaukė mėlyname fone", simbolis  taip pat tampa „Wild" bei laimimi dar 2 papildomi sukimai.

60. LOŠIMAS „VOLCANO TURTAI" („VOLCANO RICHES")

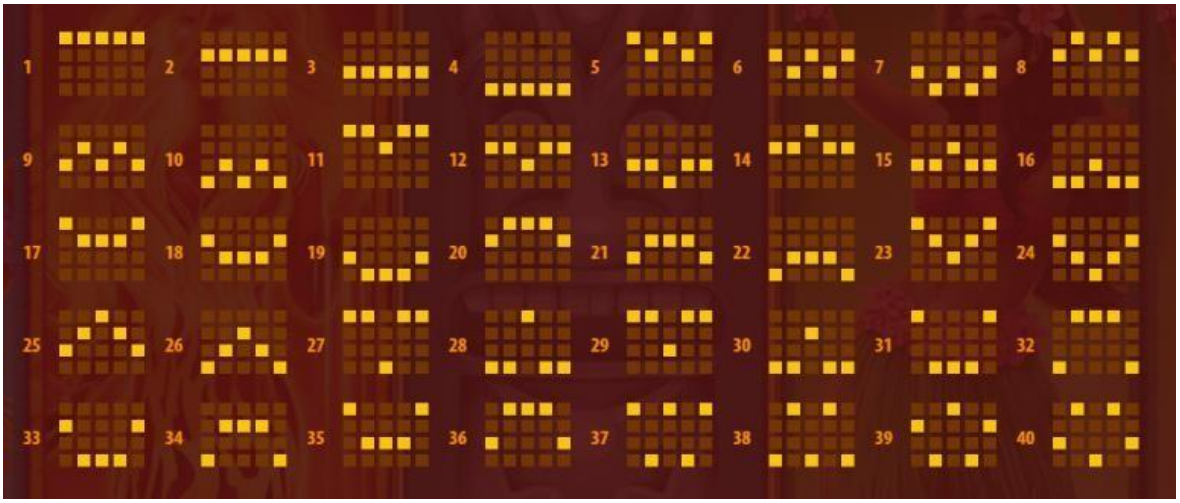
„Volcano turtai" („Volcano riches") – tai 4 x 5 formato, 40 statymo eilių lošimo automatas. Šiame lošime yra simboliai „Volcano Wild" ir nemokamų sukimų premija.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus nemokamų sukimų premijos lošimą, kai apdovanojimai skiriami ir už derinius, susidariusius nuo dešiniausiojo simbolio į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	125 400 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet") nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin").

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,00 EUR:



.





Simbolis „Volcano Wild“

Gali iškristi tik pagrindinio lošimo 3 būgne, taip pat – nemokamų sukimų premijos 2 ir 4 būgnuose. Įjungia atrakcioną „Volcano Wild“. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.



Simbolis „Wild“

.

Gali pakeisti visus simbolius, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“ ir simbolį „Volcano Wild“.



Atskirasis simbolis „Bonus“

Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio lošimo 2, 3 ir 4 būgnuose. 3 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 10 nemokamų sukimų. Atskirieji simboliai „Bonus“ negalimi, kai lošiamas nemokamų sukimų premijos lošimas.



Lošimo atrakcionai

ATRAKCIONAS „VOLCANO WILD“

Kai iškrenta simbolis „Volcano Wild“, jis sugeneruoja nuo 1 iki 5 simbolių „Wild“ ir palieka juos atsitiktinai išrinktose gretimose pozicijose.

Pagrindinis lošimas:

Simbolis „Volcano Wild“ gali iškristi tik 3 būgne. 1 simbolis „Volcano Wild“ gali paprastai iškristi lošiant pagrindinio lošimo sukimą. Lošiant atrakcioną „Volcano Wild“ gali iškristi iki 4 simbolių „Volcano Wild“.



Nemokamų sukimų premija:

.

Simboliai „Volcano Wild“ gali iškristi tik 2 ir 4 būgnuose. Iki 2 simbolių „Volcano Wild“ gali paprastai iškristi lošiant nemokamą sukimą. Lošiant atrakcioną „Volcano Wild“ gali iškristi iki 8 simbolių „Volcano Wild“.



NEMOKAMŲ SUKIMŲ PREMIJA

3 atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę bet kuriose 2, 3 ir 4 būgnų pozicijose, suteikia 10 nemokamų sukimų. Išmokos skiriamos ir už derinius nuo kairiausio simbolio į dešinę, ir nuo dešiniausio į kairę.



61. LOŠIMAS „TIGRO ŠLOVĖ ULTRA“ („TIGER’S GLORY ULTRA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	3 250 €

„Tigro Šlovė Ultra“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis, kuris atsiranda tik pagrindinio lošimo metu, gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus premijos ir įniršusio tigro simbolius.
- Premijos sklaidos („Bonus scatter“) simbolis atsiranda visuose būgnuose pagrindinio lošimo metu.
- Įniršusio tigro simbolis gali atsirasti tik nemokamų sukimų premijos lošimo metu. Įniršusio tigro simbolis lošimo laukelyje kovoja su gladiatoriaus simboliu ir jeigu tigro simbolis laimi, jis yra užlaikomas savo pozicijoj iki pat nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų premijos metu išmokama už bet kurioje vietoje atsiradusį tigro simbolį.
- Už laiminčias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Įniršusio Tigro Nemokamų Sukimų Premija

- 3 ar daugiau atskirųjų premijos simbolių aktyvuoja įniršusio tigro nemokamų sukimų premiją:
  - 3 premijos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus;
  - 4 premijos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 5 premijos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 6 premijos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Už pirmą ant kiekvieno būgno rodomą įniršusį tigrą, kuris laimi mūšį, skiriamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Gali būti skiriami ne daugiau kaip 6 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų premijos metu išmoka skiriama už bet kurioje vietoje iškritusius tigro simbolius. Nebūtina, kad tigro simbolio laimėjimai prasidėtų nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno ir nebūtina, kad šis simbolis būtų rodomas ant iš eilės einančių būgnų.
- Šios funkcijos metu premijos simboliai neatsiranda.

Funkcijos pirkimas

Pirkimo funkciją lošėjas gali aktyvuoti tik po pagrindinio lošimo – Ultra („Ultra“) arba Klasikinėje („Classic“) versijose:

Klasikinėje versijoje

- Už 80x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su mažiausiai 3 premijos sklaidos simboliais.
- Už 150x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 4 premijos sklaidos simboliais.

.

- Už 300x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 5 premijos sklaidos simboliais.

Ultra versijoje

- Už 200x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 3 premijos sklaidos simboliais.
- Už 400x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 4 premijos sklaidos simboliais.
- Už 1000x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 5 premijos sklaidos simboliais.

62. LOŠIMAS „ATĖNŲ SERGĖTOJAS“ („GUARDIAN OF ATHENS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 31 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Atėnų Sergėtojas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai laimėjimo linijose skiriami už paeiliui einančius simbolius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Daugiklio („Multiplier“) ir laukiniai („wild“) simboliai atsiranda bet kurioje 1-5 būgnų vietoje bei gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) simbolį.
- Jei laimėjimo linijoje iškrenta 2 ar daugiau daugiklio arba laukinių simbolių, atitinkami daugikliai yra padauginami. Daugiklio ir laukiniai simboliai pagrindiniame lošime turi tą pačią vertę, kaip ir būgnas, kuriame jie iškrenta.
- Premijos simboliai gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premija

- Nemokamų sukimų premija aktyvuojama, kai bet kuriose 2, 3 arba 4 būgnų pozicijose iškrenta 3 premijos simboliai.
- Funkcijos pradžioje lošimo laukelyje rodomos 4 funkcijų parinktys:

.

Nemokamų sukimų skaičius	Daugikliai				
	1 būgnas	**2 būgnas**	**3 būgnas**	**4 būgnas**	**5 būgnas**
15	1x	2x	3x	4x	5x
12	1x	3x	4x	5x	6x
9	1x	4x	5x	6x	7x
6	1x	5x	6x	7x	8x

- Nemokami sukimai lošiami galiojant tam pačiam eilės statymui ir tam pačiam eilių skaičiui, kurie buvo pasirinkti šiuos sukimus aktyvavusio sukimo metu.
- Nemokamų sukimų metu premijos simbolis neatsiranda.

63. LOŠIMAS „SUKTUKŲ KALĖDŲ VAKARĖLIS“ („SPINIONS X-MAS PARTY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	187 600 €

„Suktukų Kalėdų Vakarėlis“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Suktukų laukinis („Spinion Wild“) simbolis gali atsirasti 1, 2, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu. Jis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos sklaidos („bonus scatter“) simbolius.
- Premijos simboliai gali atsirasti tik pagrindiniame lošime ir tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Laimėjimai laimėjimo linijose skiriami už paeiliui einančius simbolius, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Pakartotiniai Sukimai

- Jei vieno sukimo metu būgnuose atsiranda 2 arba daugiau suktukų laukinių simbolių, aktyvuojama suktukų fiksuotų laukinių pakartotinių sukimų funkcija.
- Suktukų laukiniai simboliai neturi būti laimėjimo linijoje, kad aktyvuotų pakartotinio sukimo funkciją.

.

- Suktukų simboliai, kurie aktyvavo funkciją, užfiksuojami savo pozicijose, o visi sekantys suktukų laukiniai simboliai, iškritę pakartotinių sukimų metu, taip pat užfiksuojami.
- Pakartotiniai sukimai tęsiami tol, kol nebelieka naujų suktukų laukinių simbolių.
- Suktukų fiksuotų laukinių pakartotinių sukimų funkcijos metu nemokami sukimai negali būti aktyvuoti.

Kalėdų Vakarėlio Nemokami Sukimai

- 3 premijos simboliai, atsiradę viename sukime, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Suktukų laukiniai simboliai užfiksuojami savo pozicijose ir išlaikomi visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų funkcija lošiama tol, kol nebelieka naujų nemokamų sukimų. Ši funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai.

64. LOŠIMAS „PIRATŲ ŽAVESYS“ („PIRATE'S CHARM“)

„Piratų žavesys“ („Pirate’s Charm“) yra 3x5 būgnų, 243 statymo krypčių lošimo automatas. „Piratų žavesys“ naudojamas „Paslaptingo talismano“ simbolis, pakartotiniai sukimai ir nemokami sukimai. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.210 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	386 100 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



.

Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,00 EUR:





Specialieji simboliai

„Paslaptingo talismano“ simbolis

Po kiekvieno sukimo visi matomi „Paslaptingo talismano“ simboliai pavirsta tuo pačiu simboliu. „Paslaptingo talismano“ simbolis gali pavirsti bet kuriuo simboliu, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.

.



Atskirasis simbolis „Bonus“

Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina nemokamus sukimus. Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio lošimo 2, 3 ir 4 būgnuose.

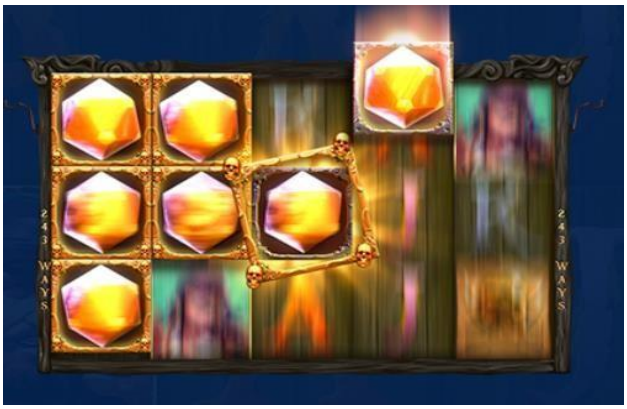


Lošimo atrakcionai

„Paslaptingo talismano“ pakartotiniai sukimai

Jei lošiant pagrindinį lošimą „Paslaptingo talismano“ simboliai iškrenta ant 1, 2 ir 3 būgnų, įjungiama „Paslaptingo talismano“ pakartotinių sukimų funkcija. Visi „Paslaptingo talismano“ simboliai užrakinami ir yra skiriamas pakartotinis sukimas. Jeigu pakartotinio sukimo metu iškrenta vienas ar daugiau „Paslaptingo talismano“ simbolių, jie yra užrakinami ir yra skiriamas papildomas pakartotinis sukimas.

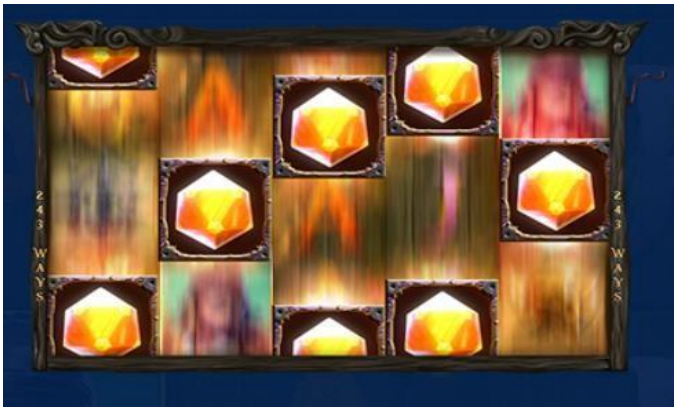
Kai lošiami pakartotiniai sukimai, atskirųjų simbolių „Bonus“ nebūna.



Paslaptingas sukimas

.

Lošiant bet kurį pagrindinio lošimo sukimą yra galimybė, kad bus įjungtas paslaptingas sukimas. Paslaptingo sukimo metu ant būgnų būna daugiau „Paslaptingo talismano“ simbolių, kurie padidina tikimybę įjungti pakartotinio sukimo funkciją.



Audringi nemokami sukimai

Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu bet kokie iškritę „Paslaptingo talismano“ simboliai būna užrakinti visą laiką, kol trunka nemokami sukimai.



Du papildomi nemokami sukimai yra skiriami už kiekvieną būgną, kuris visas yra užpildytas „Paslaptingo talismano“ simboliais. Gali būti skiriama ne daugiau kaip 10 papildomų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų atrakcionas lošiamas tol, kol nemokamų sukimų nebelieka. Šis atrakcionas negali būti įjungtas iš naujo.

.



65. LOŠIMAS „SINBADAS“ („SINBAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	59 840 €

„Sinbadas“ tai 5 būgnų, 3x4x4x4x3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, turintis 3 tipų nemokamų sukimų funkcijas: beždžionės nemokamus sukimus („Ape free spins“), Roko nemokamus sukimus („Roc free spins“) ir gyvatės nemokamus sukimus („Snake free spins“).

Lošimo taisyklės:

- Simbolių išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Laimėjimai išmokami už sutampančius simbolius, esančius gretimuose būgnuose, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Skirtingose laimėjimo eilutėse esantys laimėjimai yra sudedami.
- Lošime yra 5 skirtingi laukiniai („wild“) simboliai:
    - Sukrauti laukiniai („Stacked wilds“) pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų sklaidos („free spins scatter“), deimantų sklaidos („diamond scatter“) ir gyvatės laukinius („snake wilds“) simbolius.
    - Beždžionės laukiniai („Ape wilds“) atsiranda beždžionės nemokamų sukimų lošime ir pasilieka savo pozicijose iki pat nemokamų sukimų pabaigos.

.

- Papildomi laukiniai („Extra wilds“) (įskaitant Sinbado („Sinbad“), Šecherezados („Sheheradze“) ir Kalifo („Khalifa“) laukinius simbolius) atsiranda Roko nemokamų sukimų lošime. Vidutiniškai išmokantys simboliai gali būti pakeisti į laukinius simbolius iki nemokamų sukimų lošimo pabaigos. Papildomi laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus deimanto sklaidos simbolius.
- Gyvatės laukiniai („Snake wilds“) atsiranda 1 ir 5 būgnuose, gyvatės nemokamų sukimų lošime. Gyvatės laukiniai simboliai taip pat aktyvuoja gyvatės funkciją („Snake feature“).
- Gyvatyno laukiniai („Slither wilds“) simboliai atsiranda gyvatės nemokamų sukimų lošime, kai aktyvuoja gyvatės funkcija.

- Lošime taip pat yra dviejų tipų sklaidos simboliai:
  - Nemokamų sukimų sklaidos („Free spins scatter“) simboliai atsiranda pagrindiniame lošime, kuriame 3 ar daugiau tokių simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų premijos („Free spins bonus“) lošimą. Sklaidos simbolis išmoka x2 statymo sumos.
  - Deimanto sklaidos („Diamond scatter“) simboliai atsiranda Roko nemokamų sukimų lošime; surinkus atitinkamą kiekį deimanto sklaidos simbolių aktyvuojamas papildomas laukinis („Extra wild“) simbolis.
- 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai suteikia nemokamų sukimų funkciją.
- Lošėjas tuomet renkasi iš 3 nemokamų sukimų premijų:
  - Beždžionės nemokami sukimai;
  - Roko nemokami sukimai;
  - Gyvatės nemokami sukimai.

66. LOŠIMAS „ANTRAS SMŪGIS“ („SECOND STRIKE“)

„Antras smūgis“ („Second Strike“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

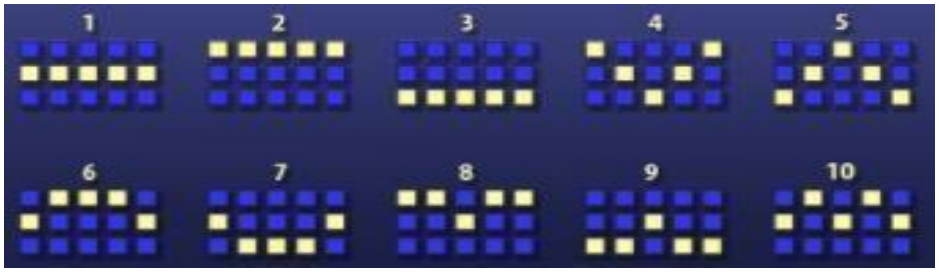
Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	122 100 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

.

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Deimantas“	100,00
4x simbolis „Deimantas“	30,00
3x simbolis „Deimantas“	10,00
5x simbolis „7“	20,00
4x simbolis „7“	8,00
3x simbolis „7“	4,00
5x simbolis „žvaigždutė“	15,00
4x simbolis „žvaigždutė“	6,00
3x simbolis „žvaigždutė“	3,00
5x simbolis „Varpelis“	10,00
4x simbolis „Varpelis“	4,00
3x simbolis „Varpelis“	2,00
5x simbolis „Arbūzas“	4,00
4x simbolis „Arbūzas“	2,00
3x simbolis „Arbūzas“	1,20
5x simbolis „Slyva“	3,00

.

4x simbolis „Slyva“	1,50
3x simbolis „Slyva“	1,00
5x simbolis „Vynuogės“	3,00
4x simbolis „Vynuogės“	1,50
3x simbolis „Vynuogės“	1,00
5x simbolis „Vyšnios”	2,40
4x simbolis „Vyšnios”	1,20
3x simbolis „Vyšnios”	0,80
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.

Išsukus bet kurį laimintį derinį, aplink lošimo būgnus pradeda suktis rodyklė, kuriai sustojus ties bet kuriuo laimintį derinį sudariusiu simboliu, lošimo būgnuose atsiranda papildomi tokie patys simboliai, padedantys sudaryti daugiau laiminčių derinių.

67. LOŠIMAS „DRAKONO ŠVENTYKLA“ („DRAGON SHRINE“)

„Drakono šventykla“ („Dragon Shrine“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus papildomus sukimus, kuriuose laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

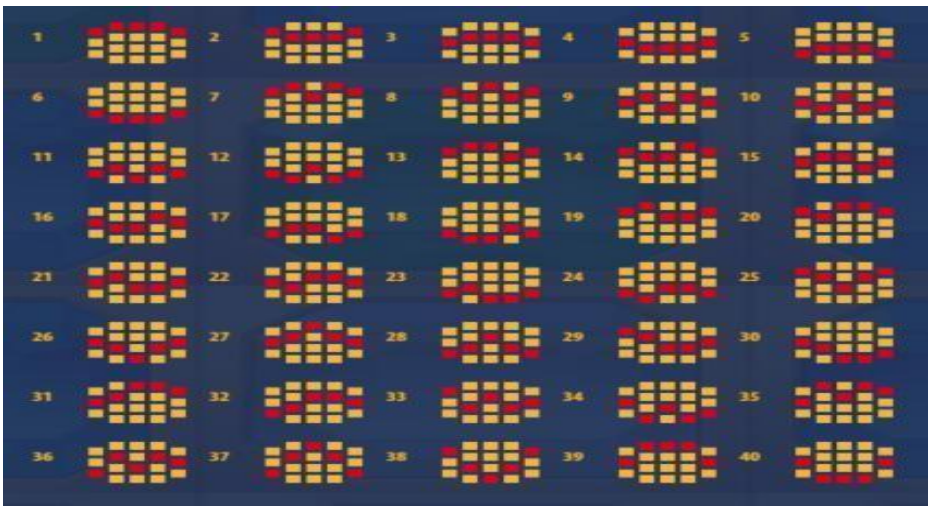
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	87 110 €

.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50

.

5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	1,00
4x simbolis 	0,60
3x simbolis 	0,30
5x simbolis „A“	0,80
4x simbolis „A“	0,50
3x simbolis „A“	0,30
5x simbolis „K“	0,70
4x simbolis „K“	0,40
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	0,70
4x simbolis „Q“	0,40
3x simbolis „Q“	0,20
5x simbolis „J“	0,60
4x simbolis „J“	0,30
3x simbolis „J“	0,10
5x simbolis „10“	0,50

.

4x simbolis „10“	0,20
3x simbolis „10“	0,10
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild“	20,00
4x simbolis „Wild“	4,00
3x simbolis „Wild“	2,00
2x simbolis „Wild“	0,30
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų.
5x simbolis „Drakonas“ („Dragon“)	6,00
4x simbolis „Drakonas“ („Dragon“)	2,00
3x simbolis „Drakonas“ („Dragon“)	1,00
2x simbolis „Drakonas“ („Dragon“)	0,20

Išsukus simbolius „Drakonas“ („Dragon“) taip, kad jie apimtų visą pirmąjį būgną, lošėjas laimi 3 papildomus sukimus, kurių metu visi simboliai „Drakonas“ (Dragon“) ir „Wild“ išlieka savo vietose.

68. LOŠIMAS „KAUKOLĖS AUKŠTYN“ („SKULLS UP!“)

„Skulls UP!“ – tai vaizdo lošimų automatu lošiamas lošimas su 5 būgnais ir 243–1944 kryptys. Lošimo ypatybės yra pakartotiniai sukimai, „Free Spins“ (Nemokami sukimai) ir augantys būgnai.

Specialieji simboliai

Simboliai „Wild“

Šiame Lošime yra dviejų tipų simboliai „Wild“.

.

Flaming Skull Wild (Deganti kaukolė)

„Flaming Skull Wild“ simboliai suaktyvina „Skulls UP!“ pakartotinius sukimus. Bet kuris „Flaming Skull Wild“ padidins būgno, ant kurio jis iškris, aukštį vienu simboliu likusiai pakartotinių sukimų seanso daliai. „Flaming Skull Wild“ simboliai yra ant 3 vidurinių būgnų. „Flaming Skull Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Chest Scatter simbolį.

Skull Wild

„Skull Wilds“, kurie iškrenta kartu su „Flaming Skull Wild“ simboliu arba „Skulls UP!“ pakartotinio sukimo metu, padidina būgno, ant kurio jis iškrenta, aukštį vienu simboliu likusiai pakartotinių sukimų seanso daliai. „Skull Wild“ simboliai yra ant 3 vidurinių būgnų. „Skull Wilds“ pakeičia visus simbolius, išskyrus Chest Scatter simbolį ir „Flaming Skull Wild“.

Chest Scatter simbolis

Už tris Chest Scatter simbolius skiriama „Flaming Free Spins“ funkcija. Chest Scatter simboliai yra ant 3 vidurinių būgnų.

Lošimo funkcijos „Skulls UP!“ pakartotiniai sukimai

Bet kuris „Flaming Skull Wild“ suaktyvins „Skulls UP!“ pakartotinių sukimų funkciją. Kol bus „Flaming Skull Wilds“, the „Skulls UP!“ pakartotiniai sukimai tęsis. Prieš kiekvieną pakartotinį sukimą yra paleidžiami visi nauji simboliai „Flaming Skull Wild“ ir „Skull Wild“, kad būtų galima atidaryti naują simbolio padėtį virš būgno, ant kurio jie iškrito. Jei nėra naujų padėčių, kurias būtų galima atidaryti, jie lieka ten, kur yra. Laimėjus „Flaming Skull Wild“ per „Skulls UP!“ pakartotinį sukimą, ugnis užges ir pavirs į įprastą „Skull Wild“. Kai „Flaming Skull Wilds“ nebėra, funkcija užbaigiama. Bet kokie nauji laimėjimai pridedami prie jau esamo laimėjimo ir rodomi lauke LAIMĖJIMAS.

Flaming Free Spins

3 Chest Scatter simboliai įjungia 6 „Flaming Free Spins“. „Flaming Free Spins“ apima „Skulls UP!“ pakartotinių sukimų funkciją. „Flaming Free Spins“ metu padidėjęs būgno aukštis, kurį lemia „Skulls UP!“ pakartotiniai sukimai, nesumažėja, kai „Skulls UP!“ pakartotiniai sukimai pasibaigia. „Flaming Free Spins“ metu, „Skull Wilds“ padidina būgno aukštį net ir ne „Skulls UP!“ pakartotinio sukimo metu. Už kiekvieną būgną, kuris išsiplečia iki 6 simbolių, skiriamas 2 papildomas „Free Spin“. „Flaming Free Spins“ funkcija tęsiama tol, kol „Free Spins“ nebelieka.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 243-1944 linijos

.

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,1 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	365 000€
Lošimo ypatybės:	
Nemokami sukimai Persukimo funkcija	

69. LOŠIMAS „MIDO MONETOS“ („MIDAS COINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Mido Monetos“ tai 5 būgnų ir 25 laimėjimo linijų lošimas, turintis tokias funkcijas, kaip Mido monetų surinkimas („Midas coins collect“) ir visų auksinių nemokamus sukimus („All is golden free spins“).

Lošimo taisyklės:

- Simbolių išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Laimėjimai išmokami už sutampančius simbolius, esančius gretimuose būgnuose, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Skirtingose laimėjimo eilutėse esantys laimėjimai yra sudedami.
- Marigoldos laukinio („Marigold Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Satyro sklaidos („Satyr scatter“), Mido („Midas“) ir monetų („coin“) simbolius.
- Mido simbolis gali atsirasti paskutiniame būgne.
- Pagrindinio lošimo metu, kai Mido simbolis nusileidžia, suteikiamos visų monetos simbolių vertės pirmuose keturiuose būgnuose.
- Nemokamų sukimų metu, visi monetų simboliai, nusileidę būgnuose, prideda savo simbolio vertę prie monetos simbolių grupės.
- Pagrindinio lošimo metu, monetos simbolių vertės išmokamos tik jei Mido simbolis nusileidžia ant paskutinio būgno.
- Egzistuoja šios monetos simbolio vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x, 200x ir 500x.
- Satyro sklaidos simboliai atsiranda pirmajame, viduriniame ir paskutiniame būgnuose.
- 3 Satyro sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

.

- 3 Satyro sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų ir pradinę monetos simbolio vertę – 3x statymo sumos. Už 3 Satyro sklaidos simbolius išmokama 2x statymo sumos.
- Nemokamų sukimų metu, kai bet kuriuo metu Mido simbolis nusileidžia ant paskutinio būgno, lošėjui suteikiama tuo metu rodoma monetų simbolių grupės vertė.
- Nemokamų sukimų metu, Satyro sklaidos simboliai suteikia papildomus sukimus:
  - 1 Satyro sklaidos simbolis suteikia +1 sukimą;
  - 2 Satyro sklaidos simboliai suteikia +2 sukimus;
  - 3 Satyro sklaidos simboliai suteikia +5 sukimus.
- Lošėjas gali patekti tiesiai nemokamų sukimų lošimą, sumokėjęs 50x statymo sumos. Funkcijos pirkimo („Buy Feature“) rėžimas suteikia 3 Satyro sklaidos simbolius, kurie garantuotai tampa laiminčių kombinacijų dalimi.

70. LOŠIMAS „FĖJŲ VARTAI“ („FAIRY GATE“)

„Fėjų vartai“ („Fairy Gate“) yra 3 x 5 būgnų 20 eilučių vaizdo lošimo automatas su universaliaisiais fėjų pakartotiniais sukimais ir nemokamais sukimais.

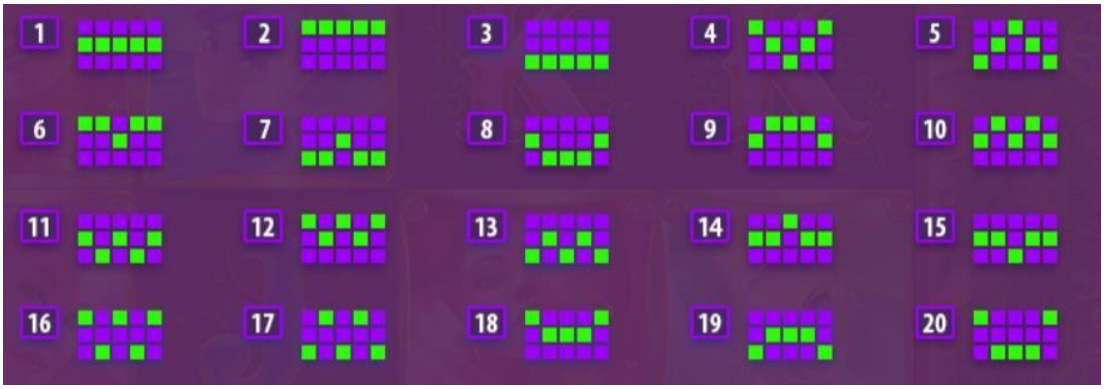
Teorinis mokėjimas yra 96,66 %.
Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	53 200 €

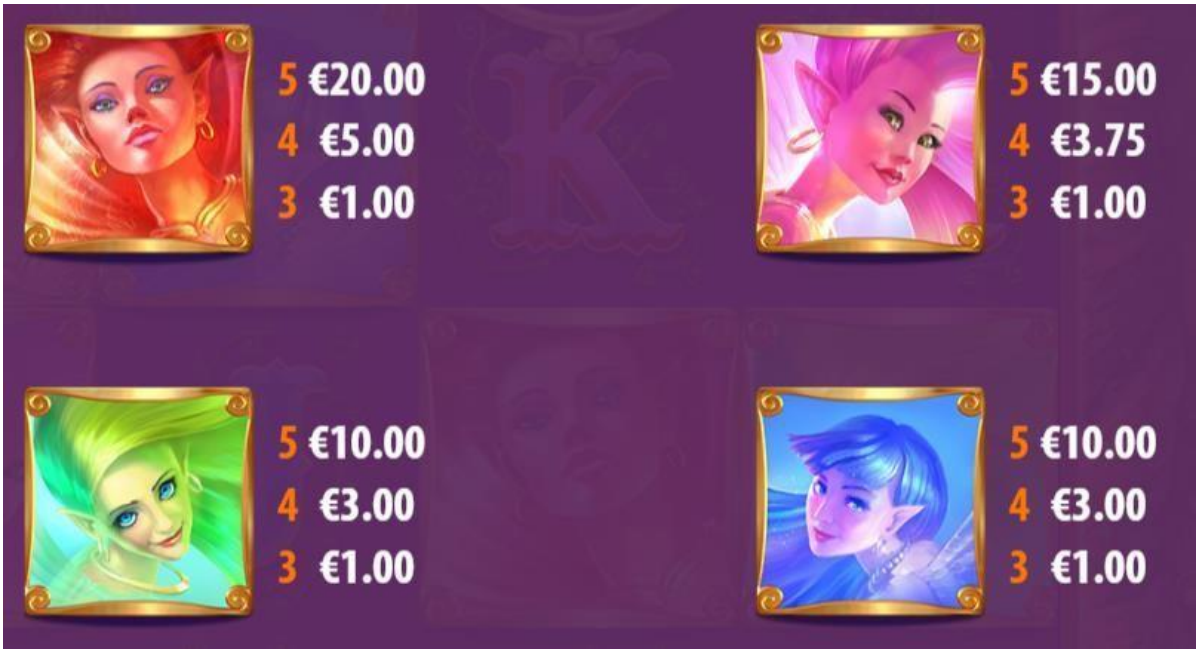
Norėdamas paleisti lošimą, lošėjas turi pasirinkti statymo sumą („Bendra statymo suma“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR bei spustelėti mygtuką „Sukti“.

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie pasirodo mokėjimo eilutėje:

.



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo suma lygi 1 EUR:



.



Specialieji simboliai

Fėjų regalijos simbolis

Fėjų regalijos simbolis matomas tik ant papildomų būgnų per universaliuosius pakartotinius fėjų sukimus arba per nemokamus sukimus.

Fėjų regalijos simbolis nurodo, kiek papildomų universaliųjų sukimų suteikiama sustojus būgnui.



Universalusis simbolis

Universalusis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus papildomą „Scatter“ simbolį.



Papildomas „Scatter“ simbolis

.

Trys papildomi „Scatter“ simboliai per tą patį sukimą paleidžia nemokamus sukimus.
Papildomi „Scatter“ simboliai nesusiję su statymo eilutėmis ir gali pasirodyti tik per pagrindinį lošimą ant 2, 3 ir 4 būgnų.



Lošimo funkcijos

Universalieji pakartotiniai fėjų sukimai

Per kiekvieną pagrindinio lošimo sukimą yra tikimybė paleisti universaliuosius pakartotinius fėjų sukimus.
Per juos galima gauti papildomų universaliųjų simbolių.
Jei funkcija paleidžiama, aktyvinami du papildomi būgnai, kurie išlieka aktyvūs iki tol, kol naudojama funkcija.
Ant papildomų būgnų yra tik fėjų regalijų simboliai, kurie negali sudaryti statymo eilučių.
Jei per sukimą matomas vienas arba daugiau fėjų regalijos simbolių, prie pirmų penkių būgnų pridedami 2–5 papildomi universalieji simboliai už kiekvieną fėjų regalijos simbolį; taip pat suteikiamas vienas pakartotinis sukimas.
Funkcija baigiasi, kai pasukus nematoma nė vieno fėjų regalijos simbolio.
Per universaliuosius pakartotinius fėjų sukimus negalimi papildomi „Scatter“ simboliai.

.



Nemokami sukimai

Trys papildomi „Scatter“ simboliai per tą patį sukimą paleidžia 10 nemokamų sukimų. Papildomi būgnai aktyvūs tol, kol baigiasi funkcija. Fėjų regalijos simboliai gali būti matomi per kiekvieną sukimą.

Per nemokamus sukimus fėjų regalijos simboliai suteikia papildomų universaliųjų simbolių, tačiau nesuteikia nė vieno pakartotinio sukimo.

Nemokamų sukimų funkcija lošiama tol, kol nebelieka nemokamų sukimų ir kol nebegalima jų pakartotinai paleisti.



71. LOŠIMAS „ŠIAURINIS DANGUS“ („NORTHERN SKY“)

.

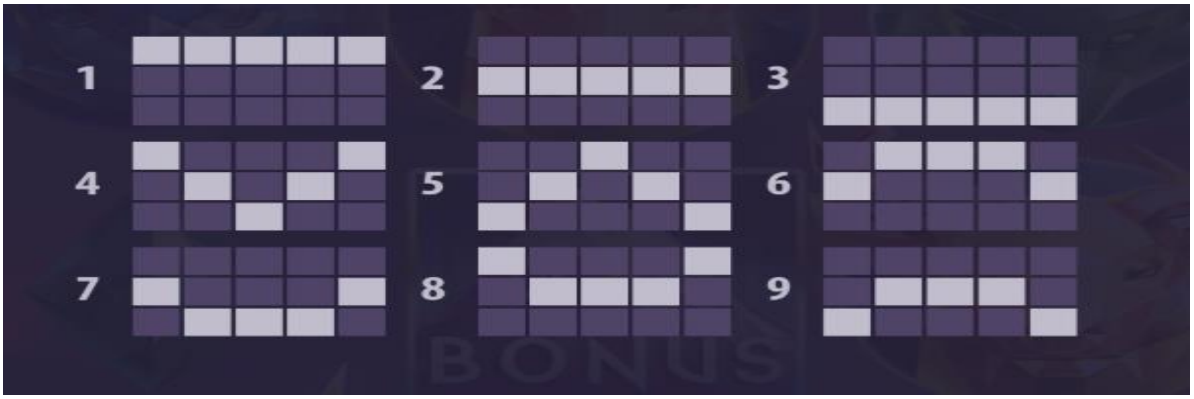
„Šiaurinis dangus“ („Northern Sky“) – tai 3 x 5 būgnų, 9 eilių lošimo automatas su pakartotiniais sukimais ir nemokamais sukimais.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	311 100 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

.





Lošimo funkcijos

Pakartotinio sukimo funkcija

Visi laimingi deriniai suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją.
Už visus laimingus derinius skiriamos išmokos, tada jie užfiksuojami.
Nelaimėję simboliai pašalinami ir pakeičiami naujais simboliais.
Nauji simboliai, kurie prisideda prie laimingos statymo eilės, užfiksuojami, tada lošiamas naujas lošimas – sukama iš naujo.
Pakartotiniai sukimai kartojami tol, kol laimingi deriniai nebesusidaro. Tada sulošiamas paskutinis kartas ir funkcija užbaigiama.
Atskirasis simbolis „Bonus“ papildomų sukimų nesuaktyvina.

.



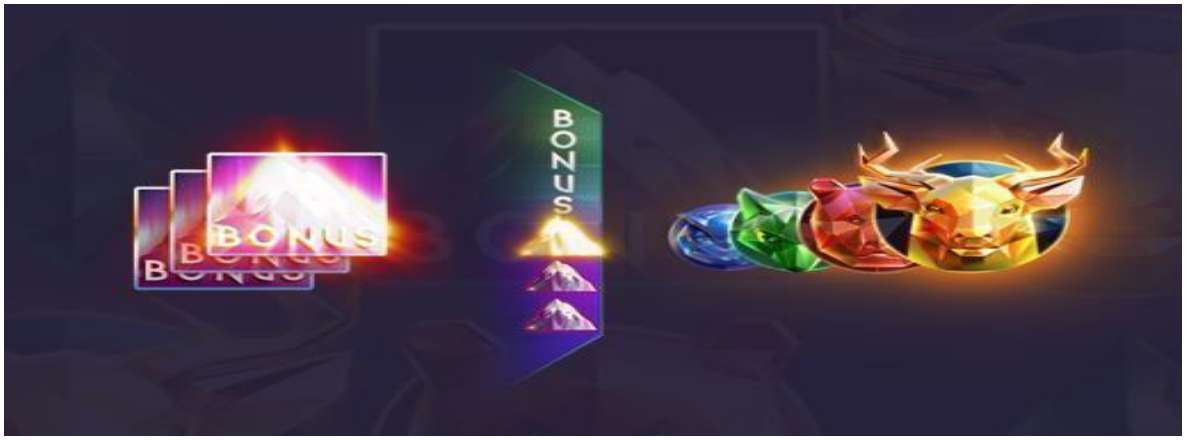
Nemokamų sukimų premija

Kai per vieną lošimą surenkami trys atskirieji simboliai „Bonus“, laimima 10 nemokamų sukimų.

Surinktų atskirųjų simbolių „Bonus“ kiekis rodomas matuoklyje „BONUS“.

Lošiant nemokamus sukimus iškrenta tik dideles išmokas suteikiantys gyvūnų simboliai.

Nemokamų sukimų premija tęsiama tol, kol nemokamų sukimų nebelieka. Šis premija negali būti įjungta iš naujo.



72. LOŠIMAS „VAIDUOKLIŲ GLIFAS“ („GHOST GLYPH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €

.

Maksimali laimėjimo suma:	226 000 €

„Vaiduoklių Glifas“ – 7 būgnų, 7 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, turintis griūties mechanizmo („Tumble mechanics“) funkciją bei vaiduoklių glifo simbolius, kurie aktyvuoja 4 skirtingas vaiduoklių urnos („ghost urn“) funkcijas.

Lošimo taisyklės:

- Simbolių išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Už laimėjimus išmokama už sutampančius simbolius, esančius gretimuose būgnuose, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Skirtingose laimėjimo eilutėse esantys laimėjimai yra sudedami.
- **Griūties mechanizmo funkcija** galima tiek pagrindiniame, tiek premijos („Bonus“) lošimuose.
- Bet kokie simboliai, kurie yra simbolių grupės laimėjimo dalimi, yra pašalinami. Tuščios pozicijos yra užpildomos naujais, iš viršaus žemyn krentančiais, simboliais. Bet kokie nauji laimėjimai yra pridedami prie jau egzistuojančių laimėjimų.
- Griūties funkcija baigiasi, kai nebelieka laiminčių simbolių grupių.
- **Vaiduoklių glifo („Ghost Gliph“) funkcija** galima tiek pagrindiniame, tiek premijos lošimuose. Po to, kai pašalinama laiminga simbolių grupė, prieš griūties funkciją, vaiduoklių glifo simbolis suteikiamas vienai tuščiai pozicijai. Vaiduoklių glifo simbolis apskaičiuojamas ir pašalinamas, kaip laukinis („wild“) simbolis. Kiekvienam pašalintam vaiduoklių glifo simboliui aktyvuojama vaiduoklių urnos funkcija.
- Jei aktyvuojama mėlyna vaiduoklio urnos („Blue ghost urn“) funkcija, visi nepanaudoti vaiduoklių glifo simboliai pavirsta į laukinius simbolius. Papildomi vaiduoklių glifo simboliai nebus suteikiami iki pat sukimų pabaigos griūties funkcijos metu.

73. LOŠIMAS „VULKANO PLAKTUKAS“ („HAMMER OF VULCAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Vulkano Plaktukas“, tai 6 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas, turintis plaktuko laukinius („hammer wilds“) simbolius ir premijos („bonus“) lošimą.

Lošimo taisyklės:

.

- Simbolių išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Už laimėjimus išmokama už sutampančius simbolius, esančius gretimuose būgnuose, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Skirtingose laimėjimo eilutėse esantys laimėjimai yra sudedami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus vulkano sklaidos („volano scatter“) simbolius. Lošime yra dviejų tipų laukiniai simboliai: įprasti laukiniai („regular wild“) ir plaktuko laukiniai („hammer wild“), kurie nusileidę būgnuose paverčia visus simbolius, esančius tame pačiame būgne, įprastiniais laukiniais simboliais.
- 3 ar daugiau vulkano sklaidos simbolių aktyvuoja „Įžiebk Kalvę“ („Light the Forge“) premijos lošimą:
    - 3 vulkano sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
    - 4 vulkano sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
    - 5 vulkano sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
    - 6 vulkano sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- „Įžiebk Kalvę“ premijos lošimas prasideda su laimėjimo daugikliu – x1. Premijos lošime visi nusileidę plaktuko laukiniai padidina daugiklį vienu kartu.
- 1 ar daugiau vulkano sklaidos simbolių suteikia papildomus nemokamus sukimus:
    - 1 vulkano sklaidos simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą;
    - 2 vulkano sklaidos simboliai suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus;
    - 3 vulkano sklaidos simboliai suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus;
    - 4 vulkano sklaidos simboliai suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus.
- Jei paskutinis premijos lošimo sukimas nėra laimingas, aktyvuojama pakartotinio smogimo („strike again“) funkcija, kurios metu suteikiami papildomi nemokami sukimai.
- Funkcijos pirkimo („Buy Feature“) režimas leidžia lošėjui patekti tiesiai į premijos lošimą, sumokėjus 80x statymo sumos. Tuomet funkcijos pirkimo rėžimas aktyvuoja 3-6 vulkano sklaidos simbolius, kurie garantuotai suteikia laimėnčias kombinacijas.

74. LOŠIMAS „DRAKONO VIJIMAS GREITAI“ („DRAGON CHASE RAPID“)

Apie lošimą

DRAGON CHASE RAPID – tai vaizdo lošimų automatu lošiamas lošimas su 3X5 būgnais ir 20 statymo eilių, WILDFIRE (laukinės ugnies) funkcija, „Free Spins Bonus“ (nemokami sukimai), „Dragon Pearl“ (Drakono perlas) pakartotinio sukimo funkcija ir 4 pagrindiniais prizais.

Lošimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI.

.

Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti lošimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje) (jei yra).

Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas. Kai lošiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Lošimo funkcijos

„WILDFIRE“ FUNKCIJA

- WILDFIRE funkcija yra atsitiktinai įjungiama pagrindiniame Lošime ir „Free Spins Bonus“ metu.
- 1–5 „Wildfire“ simboliai pasirodo atsitiktinai ant bet kurio būgno ir kiekvieno sukimo metu jie persikelia per vieną poziciją žemyn, kol jie visi nuslenka nuo būgno.
- Ant būgnų gali būti rodoma iki 10 „Wildfire“ simbolių.
- „Wildfire“ simbolis nebus perkeliamas į pozicijas, kuriose jau yra rodomas „Wildfire“ simbolis. „Wildfire“ simboliai įrašomi atskirai kiekvienam statymo variantui.

FREE SPINS BONUS

- 3 atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę bet kuriose 2, 3 ir 4 būgnų pozicijose, suaktyvins „Free Spins Bonus“ ir iš pradžių suteiks 10 nemokamų sukimų.
- Už 2 atskiruosius simbolius „Bonus“, iškritusius bet kuriose 2 ir 4 būgnų pozicijose, bus skiriami 3 papildomi nemokami sukimai (tik nemokamų sukimų metu).
- Papildomi „Wildfire“ simboliai yra pridedami prie būgnų.
- Visi „Wildfire“ simboliai, likę ant būgnų „Free Spins Bonus“ pabaigoje, bus perkelti į pagrindinį lošimą.

„DRAGON PEARL“ PAKARTOTINIO SUKIMO FUNKCIJA

- 3 atskirieji pagrindinio prizo simboliai suaktyvins „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkciją.
- „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkcija turi 15 nepriklausomų būgnų, kurie sukasi atskirai.
- Kiekvienas „Dragon Pearl“ simbolis turi atsitiktinę monetos laimėjimo vertę 0,5-7x statymo lygiu.
- Suteikiami 3 sukimai. Jei vienas ar keli papildomi „Dragon Pearl“ simboliai iškrenta ant būgnų, jie lieka toje padėtyje ir yra iš naujo nustatomas likusių sukimų skaičius, kuris yra 3.

.

- Ši funkcija baigiama, kai nelieka jokių sukimų arba yra užlaikomi visi 15 „Dragon Pearl“ simbolių.
- Prizai už „Dragon Pearl“ simbolius yra išmokami papildomai prie bet kokio laimėto pagrindinio prizo.
- Surinktų „Dragon Pearl“ simbolių skaičius yra rodomas virš būgnų esančiuose pagrindinių prizų skaitikliuose.
- Už 4–7 „Dragon Pearl“ simbolius yra skiriamas MINIMALUS pagrindinis prizas.
- Už 8–11 „Dragon Pearl“ simbolių yra skiriamas NEDIDELIS pagrindinis prizas.
- Už 12–14 „Dragon Pearl“ simbolių yra skiriamas DIDELIS pagrindinis prizas.
- Už 15 „Dragon Pearl“ simbolių yra skiriamas progresyvus DIDYSIS pagrindinis prizas.
- Galimybė laimėti progresyvų DIDĮJĮ pagrindinį prizą yra teigiamai susijusi su statymo dydžiu.
- Pagrindinį prizą galima laimėti tik „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkcijos metu ir už vieną „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkciją yra skiriamas tik vienas pagrindinis prizas.
- Pasibaigus „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkcijai, lošimas grįžta į lošimą, kurio metu buvo suaktyvinta „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkcija.

Specialieji simboliai

„Wildfire“ simbolis

- „Wildfire“ simbolis yra „Wild“ ir gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus: Atskiruosius simbolius „Bonus“ ir atskiruosius pagrindinio prizo simbolius.
- „Wildfire“ simbolis gali iškristi tik pagrindinio lošimo ir „Free Spins Bonus“ metu.

Atskirasis simbolis „Bonus“

- 3 atskirieji simboliai „Bonus“ suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą.
- Atskirasis simbolis „Bonus“ gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindinio lošimo metu ir 2 ir 4 būgnuose „Free Spins Bonus“ metu.

Atskirasis pagrindinio prizo simbolis

- 3 atskirieji pagrindinio prizo simboliai suaktyvina „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkciją.
- Atskirasis pagrindinio prizo simbolis gali iškristi tik pagrindinio lošimo 1, 3 ir 5 būgnuose.

„Dragon Pearl“ simbolis

- „Dragon Pearl“ simbolis yra rodomas ant visų būgnų „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkcijos metu.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos:	3-4-4-3 būgnai, 20 linijų

.

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,2 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	82 200€
Lošimo ypatybės:	
Nemokami sukimai Wildfire funkcija Pakartotinio sukimo funkcija Specialieji simboliai	

75. LOŠIMAS „LAUKINIS KATILAS“ („WILD CAULDRON“)

Wild Cauldron – tai 6 būgnų, 4 096 išsiplečiančių krypčių lošimas su užfiksavimo simbolių kritimo sukimais, laimėjimo daugikliais ir „Free Spins“ (Nemokami sukimai).

Specialieji simboliai

„Wild“

„Wild“ simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus atskiruosius simbolius „Bonus“, ir padidina kiekvieno „Wild“ simbolio daugiklį x1.

Atskirasis simbolis „Bonus“

4 ar daugiau atskirųjų simbolių „Bonus“ suaktyvina „Free Spins“; „Free Spins“ skaičius priklauso nuo iškritusių atskirųjų simbolių „Bonus“ skaičiaus.

Užfiksavimo simbolių kritimas

Bet kuri laimėjimo linija suaktyvins užfiksavimo simbolių kritimo funkciją. Šios funkcijos metu bet kuris laimingas derinys yra užfiksuojamas ir kaupiasi būgnų apačioje, o visi simboliai be laimėjimo yra pašalinami, ir iškrenta nauji simboliai. Be to, kiekvienas laimėjimas padidins krypčių skaičių iki ne daugiau kaip 262 144 krypčių.

Išsiplečiančios kryptys

Kiekvienąkart iškritus laimingam simbolių deriniui padidės krypčių skaičius, taikomas kritimo sekai: bus pridedama po 1 papildomą simbolių eilutę iki ne daugiau kaip 8 eilučių. Po maksimalaus išsiplėtimo, lošimas tampa 8 x 6 būgnų tinkleliu. Kritimo sekos pabaigoje būgnai nustatomi iš naujo. Kritimo seka pasibaigia, kai jokių naujų laimingų derinių nėra.

Free Spins

.

4 arba daugiau atskirųjų simbolių „Bonus“, iškritusių per vieną kritimo seką, suaktyvina „Free Spins“ funkciją. „Free Spins“ skaičius priklauso nuo atskirųjų simbolių „Bonus“ skaičiaus suaktyvinimo metu. Didžiausias atskirųjų simbolių „Bonus“ skaičius yra 6.

4	atskirieji	simboliai	„Bonus“	=	8	„Free Spins“
5	atskirieji	simboliai	„Bonus“	=	10	„Free Spins“
6	atskirieji	simboliai	„Bonus“	=	12	„Free Spins“

Už „Free Spins“ metu per vieną sukimą iškritusius 2 papildomus atskiruosius simbolius „Bonus“, skiriami +2 „Free Spins“. „Free Spins“ metu tiek išplėstinės kryptys, tiek laimėjimo daugikliai išlieka tarp sukimų „Free Spins“ metu.

Laimėjimo daugiklis

Bet koks per kritimo seką iškritęs „Wild“ padidins laimėjimo daugiklį 1 iki ne daugiau kaip 7 vieno sukimo metu. Laimėjimo daugiklis bus nustatomas iš naujo kritimo sekos pabaigoje.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos:	4 būgnai, 6 eilutės, 4096 linijos
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,1 € Maks. 24 €
Maks. laimėjimo suma	500 000 €
Lošimo ypatybės:	
Nemokami sukimai Laimėjimo daugikliai Specialieji simboliai	

76. LOŠIMAS „SPINIONAI“ („SPINIONS“)

„Spinionai“ („Spinions“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

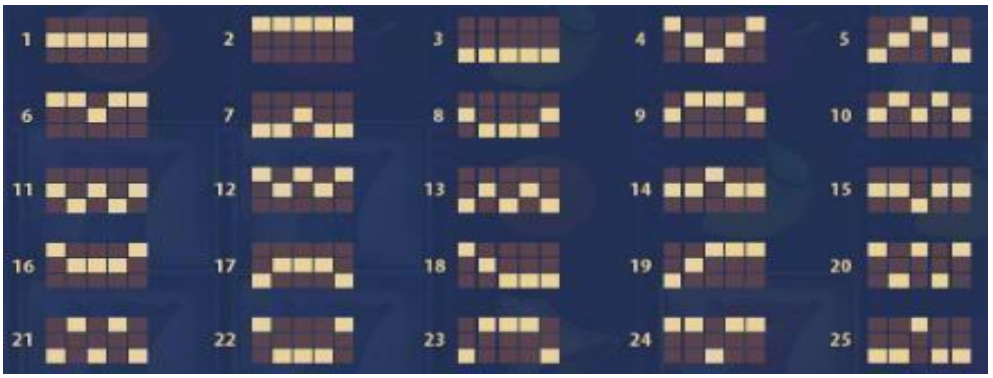
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

.

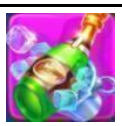
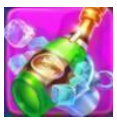
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	187 560 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR i r paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

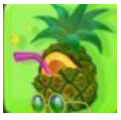
Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	1,00

.

5x simbolis 	6,00
4x simbolis 	1,60
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	6,00
4x simbolis 	1,60
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	5,00
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,40

5x simbolis	5,00

.

4x simbolis	1,20
3x simbolis	0,40
5x simbolis „A“	2,40
4x simbolis „A“	0,80
3x simbolis „A“	0,20
5x simbolis „K“	2,40
4x simbolis „K“	0,80
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	2,40
4x simbolis „Q“	0,80
3x simbolis „Q“	0,20
5x simbolis „J“	2,40
4x simbolis „J“	0,80
3x simbolis „J“	0,20
5x simbolis „10“	2,40
4x simbolis „10“	0,80
3x simbolis „10“	0,20
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Simbolis gali būti išsuktas tik 1, 2, 3 ir 5 būgnuose.

.

5x simbolis „Wild“	20,00 ir papildomi sukimai („Spinions Sticky Wild respin“), kurie baigiasi tada, kai nebeišsisuka nei vienas „Wild“ simbolis. Pagrindinio sukimo bei papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose.
4x simbolis „Wild“	4,80 ir papildomi sukimai („Spinions Sticky Wild respin“), kurie baigiasi tada, kai nebeišsisuka nei vienas „Wild“ simbolis. Pagrindinio sukimo bei papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose.
3x simbolis „Wild“	1,20 ir papildomi sukimai („Spinions Sticky Wild respin“), kurie baigiasi tada, kai nebeišsisuka nei vienas „Wild“ simbolis. Pagrindinio sukimo bei papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose.
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose. Simbolis gali būti išsuktas tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

77. LOŠIMAS „DIEVIŠKIEJI SAPNAI“ („DIVINE DREAMS“)

Tai 3x5 būgnų, 243 statymo krypčių lošimo automatas. „Divine Dreams“ yra su „Divine“ nemokamais sukimais ir premijos būgnu, kuriame yra paslaptingieji daugikliai, „In Jang“ pakaitinis simbolis ir šventieji pakartotiniai sukimai.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 67 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

.

Kaip lošti?

1. Pasirinkite statomą sumą;;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Lošimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti lošimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai už statymo kryptis išmokami iš eilės, nuo kairiausio į dešinę. Jei atitinkama statymo kryptimi yra keli laimėjimai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Kai lošiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus lošimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

Greitas lošimas (jei yra)

Greito lošimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti lošimą. Greitas lošimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymų skydelyje, rodomame lošimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS - šia verte galite nurodyti, ar lošimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

.

Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę lošimą pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Lošėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo lošimo pradžios langą.

LOŠIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą LOŠIMO VALDIKLIAI.

Lošimo valdikliai
Pasirinkę LOŠIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.

Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

Skiltyje NUSTATYMAI pasirinkę parinktį GARSAS, galėsite nurodyti, ar lošimo metu leidžiama leisti garsus bei muziką.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo lošimų istoriją.

Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

Simbolis „?“ Simbolis atidaro LOŠIMO TAISYKLES.

Lošimo funkcijos

Premijos būgnas

Premijos būgnas yra dešinėje būgnų pusėje. Kai simbolis sustoja premijos būgne ties „Hit“ sritimi, bus aktyvuojamas atitinkamas laimėjimo daugiklis arba funkcija.

Pagrindiniame Lošime premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ir 10), „In Jang“ simbolis ir super pakartotinio sukimo simbolis.

Nemokamų sukimų metu premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ir 10), „In Jang“ simbolis, super pakartotinio sukimo simbolis ir +3 nemokamų sukimų simbolis.

Pirmajame šventųjų pakartotinių sukimų lygyje premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir 20) bei mega pakartotinio sukimo simbolis; antrajame šventųjų pakartotinių sukimų lygyje premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (7, 8, 9, 10, 20 ir 30).

„In Jang“ pakaitinis simbolis

.

„In Jang“ simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne, aktyvuoja „In Jang“ funkcija.

Lotoso pakaitiniai simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgnuose atsiras atsitiktinai ir bus suteiktas atsitiktinis laimėjimo daugiklis nuo 1 iki 10.

Šventieji pakartotiniai sukimai

Šventųjų pakartotinių sukimų atveju yra du lygiai, super pakartotinio sukimo ir mega pakartotinio sukimo.

Super pakartotinio sukimo simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne, aktyvuoja super pakartotinį sukimą, pirmąjį šventųjų pakartotinių sukimų funkcijos lygį.

Super pakartotinis sukimas lošiamas su patobulintais laimėjimo daugikliais (4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir 20) bei mega pakartotinio sukimo simboliu premijos būgne.

Mega pakartotinio sukimo simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne super pakartotinio sukimo metu, suteikia vieną mega pakartotinį sukimą, antrąjį šventųjų pakartotinių sukimų lygį.

Mega pakartotinis sukimas lošiamas su patobulintais laimėjimo daugikliais (7, 8, 9, 10, 20 ir 30) premijos būgne.

Šventieji pakartotiniai sukimai lošiami su daugiau pakaitinių simbolių 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

„Divine“ nemokami sukimai

3, 4 ar 5 „Auksinės deivės“ nemokamų sukimų simboliai pagrindiniame lošime aktyvuoja atitinkamai 8, 12, 20 nemokamų sukimų.

Visi premijos būgno aktyvintos funkcijos pagrindiniame lošime gali būti aktyvuojami nemokamų sukimų metu.

+3 nemokamų sukimų simboliai, iškritę ties „Hit“ sritimi premijos būgne, papildomai suteikia tris nemokamus sukimus.

Specialieji simboliai

Lotoso pakaitinis simbolis

Lotoso pakaitiniai simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus nemokamo sukimo simbolį.

Lotoso pakaitinis simbolis gali iškristi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

„Auksinės deivės“ nemokamų sukimų premija

Trys, keturi ar penki nemokamų sukimų simboliai tuo pačiu sukimu atitinkamai suteikia 8, 12 ar 20 nemokamų sukimų.

.

„Auksinės deivės“ nemokamų sukimų simbolis yra 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tik pagrindiniame lošime.

„In Jang“ pakaitinis simbolis

„In Jang“ pakaitinis simbolis aktyvuoja „In Jang“ pakaitinio simbolio funkciją, kai jis sustoja ties „Hit“ sritimi premijos būgne.

„In Jang“ pakaitinis simbolis yra tik premijos būgne pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu, bet ne šventųjų pakartotinių sukimų metu.

Super pakartotinio sukimo simbolis

Super pakartotinio sukimo simbolis aktyvuoja super pakartotinius sukimus, kai jis sustoja ties „Hit“ sritimi premijos būgne.

Super pakartotinio sukimo simbolis yra tik premijos būgne pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu, bet ne šventųjų pakartotinių sukimų metu.

Mega pakartotinio sukimo simbolis

Mega pakartotinio sukimo simbolis aktyvuoja mega pakartotinius sukimus, kai jis sustoja ties „Hit“ sritimi premijos būgne.

Mega pakartotinio sukimo simbolis yra tik premijos būgne super nemokamų sukimų metu.

Daugiklio simbolis

Pagrindiniame lošime „In Jang“ pakaitinio simbolio funkcija ir nemokamų sukimų metu laimėjimo daugikliai yra nuo 1 iki 10.

Super pakartotinio sukimo metu laimėjimo daugikliai yra 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir 20.

Mega pakartotinio sukimo metu laimėjimo daugikliai yra 7, 8, 9, 10, 20 ir 30.

+3 nemokamų sukimų simbolis

+3 nemokamų sukimų simboliai papildomai suteikia 3 nemokamus sukimus, kai iškrenta ties „Hit“ sritimi premijos būgne „Divine“ nemokamų sukimų metu.

+3 nemokamų sukimų simbolis yra tik premijos būgne nemokamų sukimų metu.

.

78. LOŠIMAS „DIDYSIS“ („THE GRAND“)

The Grand yra 3, 3, 4, 4, 5, 5 būgnų skydo ir 214 statymo krypčių susiejimas.

Lošimo funkcijos
SINCHRONIZUOTI

Pagrindiniame lošime funkcija SINCHRONIZUOTI įsijungia atsitiktinai.
Nuo 2 iki 6 būgnų yra sinchronizuojama ir jie sustoja toje pačioje padėtyje.
Tokio paties ilgio būgnų poros (1 ir 2, 3 ir 4, 5 ir 6 būgnai) yra sinchronizuojamos kaip poros lošime.
„Free Spins Bonus“ metu funkciją SINCHRONIZUOTI gali įjungti „The GRANDomizer“.

SIMBOLIAI „WILD“
Pagrindiniame lošime funkcija WILDS įsijungia atsitiktinai.
Nuo 4 iki 8 „Wild“ simbolių atsitiktine tvarka yra rodomi ant 2, 3, 4, 5 ar 6 būgnų. „Free Spins Bonus“ metu funkciją WILDS gali įjungti „The Grandomizer“.
STUMTELĖTI
Pagrindiniame lošime funkcija STUMTELĖTI įsijungia atsitiktinai.
Geresniam rezultatui pasiekti gali būti perstumta iki trijų būgnų.
Sinchronizuotų būgnų poros yra kartu perstumiamos per vieną poziciją.
„Free Spins Bonus“ metu funkciją STUMTELĖTI gali įjungti „The GRANDomizer“.
„Free Spins“ (Nemokami sukimai)
3, 4, 5 arba 6 „Free Spins“ simboliams iškritus to paties sukimo metu atitinkamai įjungiama 6, 9, 12 arba 15 „free spins“.
Funkcijos įjungiamos, kai 3 „Bonus“ simboliai iškrenta ant 3, 4 ir 5 būgnų.
Kiekviena funkcija bus atsitiktinai skiriama kito sukimo metu ir truks visą likusį „Free Spins Bonus“ laiką.
Su kiekviena funkcija yra skiriami 1, 2 arba 3 papildomi „free spins“.
Gali būti suteikta iki 3 funkcijų.
Kai aktyvios yra kelios funkcijos, jos taikomos tokia tvarka: SINCHRONIZUOTI, „WILDS“ ir STUMTELĖTI.

Specialieji simboliai Simbolis
„Wild“
„Wild“ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Free Spins“ ir „Bonus“ simbolius. „Wild“ simbolis gali iškristi tik WILDS funkcijos metu ant 2, 3, 4, 5 arba 6 būgnų.
„Free Spins“ simbolis
3, 4, 5 arba 6 „Free Spins“ simboliams iškritus to paties sukimo metu atitinkamai įjungiama 6, 9, 12 arba 15 „free spins“.
„Free Spins“ simbolis gali iškristi tik pagrindinio lošimo metu ant 1, 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.

.

„Bonus“ simbolis

„Bonus“ simbolis gali iškristi tik ant 3, 4 ir 5 būgnų sujungtųjų „Free Spins“ metu. Kai visos 3 funkcijos bus suteiktos, „Bonus“ simboliai nebebus rodomi ant būgnų skydo.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos:	3-3-4-4-5 būgnai, 214 linijų
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,1 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	290 200€
Lošimo ypatybės:	
Nemokami sukimai Sinchronizuoti būgnai Specialieji simboliai	

79. LOŠIMAS „AUKŠTI SEPTYNETAI“ („SEVENS HIGH“)

„Aukšti septynetai“ („Sevens High“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

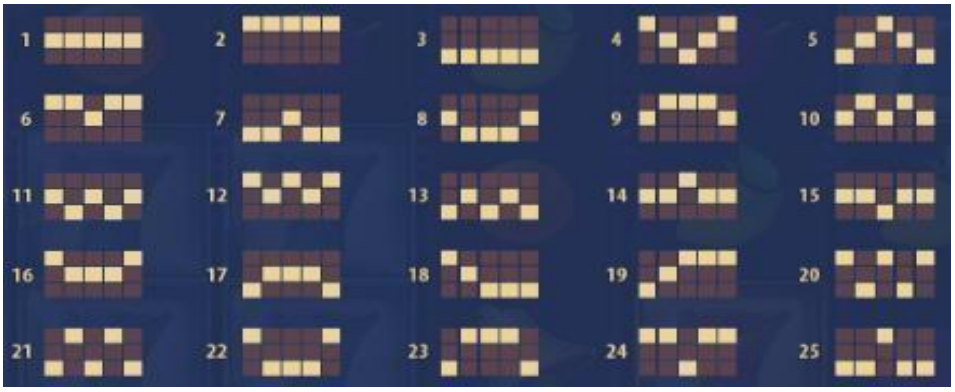
Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	81 132 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):

.



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Mėlynas 7“	2,00
4x simbolis „Mėlynas 7“	0,80
3x simbolis „Mėlynas 7“	0,40
5x simbolis „Žalias 7“	2,00
4x simbolis „Žalias 7“	0,80
3x simbolis „Žalias 7“	0,40
5x simbolis „Raudonas 7“	2,00
4x simbolis „Raudonas 7“	0,80
3x simbolis „Raudonas 7“	0,40
5x simbolis „Žvaigždutė“	1,60
4x simbolis „Žvaigždutė“	0,80
3x simbolis „Žvaigždutė“	0,40
5x simbolis „Varpelis“	1,60
4x simbolis „Varpelis“	0,80
3x simbolis „Varpelis“	0,40
5x simbolis „Vyšnios“	1,00
4x simbolis „Vyšnios“	0,40
3x simbolis „Vyšnios“	0,12

.

5x simbolis „Apelsinas“	1,00
4x simbolis „Apelsinas“	0,40
3x simbolis „Apelsinas“	0,12
5x simbolis „Citrina“	1,00
4x simbolis „Citrina“	0,40
3x simbolis „Citrina“	0,12
5x simbolis „Slyva“	1,00
4x simbolis „Slyva“	0,40
3x simbolis „Slyva“	0,12
Visi simboliai „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Free spins Scatter“, padėdami lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild mėlynas 7“	20,00
4x simbolis „Wild mėlynas 7”	2,00
3x simbolis „Wild mėlynas 7”	0,80
5x simbolis „Wild žalias 7”	20,00
4x simbolis „Wild žalias 7”	2,00
3x simbolis „Wild raudonas 7”	0,80
5x simbolis „Wild raudonas 7”	20,00
4x simbolis „Wild raudonas 7”	2,00
3x simbolis „Wild raudonas 7”	0,80
5x simbolis „Wild auksinis”	20,00
4x simbolis „Wild auksinis”	2,00

.

3x simbolis „Wild auksinis”	0,80
3x simbolis „Free spins Scatter“	Statymas („Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų. Išsukus 3 simbolius „Free spins Scatter” papildomų sukimų metu, laimima dar 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus laiminčius derinius du kartus iš eilės, simboliai „7“ (mėlynas, žalias arba raudonas) virsta simboliais „Wild“ ir laimimi dar 2 papildomi sukimai. Maksimalus papildomų sukimų skaičius yra 6.

Išsukus bet kurį laimintį derinį, lošėjui suteikiamas papildomas sukimas („Sevens High Respin“). Papildomi sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas laimintis derinys.

Išsukus bet kuriuos du laiminčius derinius iš eilės, simboliai „Mėlynas 7“ virsta simboliais „Wild“, galinčiais pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“. Išsukus keturis laimingus derinius iš eilės, simboliai „Žalias 7“ taip pat virsta simboliais „Wild“. Išsukus šešis laimingus derinius iš eilės, „Raudonas 7“ taip pat virsta simboliu „Wild“. Septynetai išlieka simboliais „Wild“ tol, kol nebeišsukamas laimingas derinys.

80. LOŠIMAS „NAMELIO ĮSILAUŽĖLIAI“ („CABIN CRASHERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	511 100 €

„Namelio Įsilaužėliai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimo metu. Laukinis simbolis taip pat pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus antkapio („gravestone“) simbolius.
- Laukinis simbolis gali turėti atsitiktinį x2-x5 daugiklį pagrindiniame lošime:
  - x2-x3 daugiklis suteikiamas 1-ajame kape su nemokamais sukimais;

.

- x3-x4 daugiklis suteikiamas 2-ajame kape su nemokamais sukimais;
- x4-x5 daugiklis suteikiamas 3-ajame kape su nemokamais sukimais;
- x2-x3, x3-x4, x4-x5 arba x5 daugikliai suteikiami 4-ajame kape su nemokamais sukimai.

- Laukinių simbolių daugikliai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų. Kai keli laukiniai simboliai yra tos pačios laimėjimo linijos laimėjimo dalis, daugikliai sudedami.
- Antkapio simboliai gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Už laiminčias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Zombių Apgultis („Zombie Siege“) Nemokami Sukimai

- Zombių apgulties nemokami sukimai aktyvuojami, kai 3 antkapio simboliai atsiranda būgnuose tame pačiame pagrindiniame sukime.
- Visi laukiniai simboliai nemokamų sukimų lošimo metu yra užfiksuojami ir laikomi savo pozicijose iki pat funkcijos pabaigos.
- Lošimo laukelyje rodomi 4 kapų pasirinkimo variantai:
  - 1-asis kapas: laukinių simbolių daugikliai yra nuo x2 iki x3 ir lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų;
  - 2-asis kapas: laukinių simbolių daugikliai yra nuo x3 iki x4 ir lošėjui suteikiami 9 nemokami sukimai;
  - 3-asis kapas: laukinių simbolių daugikliai yra nuo x4 iki x5 ir lošėjui suteikiami 6 nemokami sukimai;
  - 4-asis kapas: lošėjui suteikiamas atsitiktinis daugiklių ir nemokamų sukimų skaičius. Laukinių simbolių daugikliai, kuriuos lošėjas gali gauti, yra: x2–x3, x3–x4, x4–x5 arba x5. Nemokamų sukimų, kuriuos lošėjas gali gauti, skaičius yra: 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18 arba 20.

Pirkimo Funkcija

Funkcija aktyvinamo tik po pagrindinio lošimo. Lošėjas gali patekti į nemokamų sukimų premijos lošimą už 75x bendrą statymo sumą.

81. LOŠIMAS „AUKSINIS GLIFAS“ („GOLDEN GLYPH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 38.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

.

Auksinis Glifas – 5 būgnų ir 3 eilių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Grupių išmokų laimėjimai išmokami su gretimai sujungtų simbolių grupėmis, jei vienoje simbolių grupėje yra keli laimėjimai, išmokamas tik didžiausias.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos laukinį ir auksinį glifo laukinį simbolį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

- Premiją aktyvuos premijos laukinis simbolis. Yra 4 premijų tipai:
  - Premijos laukinis – padidėja laimėjimo grupėje po kiekvieno pasukimo.
  - Ugnies liepsna – suteikia išmokas už visus didelio ir mažo laimėjimo simbolius, iškritusius jos eilutėje ir stulpelyje.
  - Horo akis – išmokama už visus matomus atsitiktinai pasirinkto mažo laimėjimo simbolius.
  - Auksinis skarabėjas – skiria 4–10 atsitiktine tvarka išdėstytų laukinių simbolių.
  - Nemokami sukimai – auksinis glifo laukinis ir 9 nemokami sukimai yra skiriami, jei premijos laukinis laimėjimas suaktyvina nemokamų sukimų premiją.
  - Už kiekvieną suaktyvintą nemokamų sukimų premiją skiriami 3 papildomi nemokami sukimai.

Auksinis Glifas („The Golden Glyph“)

- Laimėjimų metu auksinis glifo laukinis simbolis pakeičia laukinį simbolį.
- Laimėjimas, skirtas už auksinį glifo laukinį simbolį, kuris, padauginamas iš nurodyto daugiklio.
- Pradedama nuo daugiklio, lygaus 1, kuris padidinamas 1 už pasukimą, jei auksinis glifo laukinis simbolis dalyvauja 1 ar daugiau laimėjimo grupių.
- Per kiekvieną nemokamą sukimą auksinio gifo laukinio simbolis persikelia į naują atsitiktine tvarka pasirinktą vietą.
- Vykstant sukimui, auksinio glifo laukinis simbolis išlieka savo vietoje.

82. LOŠIMAS „POLIARINĖS PĖDOS“ („POLAR PAWS“)

„Polar Paws“ – tai vaizdo lošimų automatu lošiamas lošimas su 5 būgnais, 25 statymo eilėmis ir daugiklio „Wilds“ funkcija, nemokamų sukimų premija bei „Poliarinių lokių virtimo į „Wild“ funkcija, siūloma lošiant nemokamų sukimų premijos lošimą.

.

Specialieji simboliai

Simboliai „Wild“

- Lošime yra du skirtingi „Wild“ simbolių tipai, taikomi ir pagrindiniame Lošime, ir nemokamų sukimų premijos metu:
- Įprastinis simbolis „Wild“
- Daugiklio ir „Wild“ simbolis
- Simbolis „Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus atskirąjį nemokamų sukimų simbolį bei daugiklio ir „Wild“ simbolį.
- Kai lošiamas nemokamų sukimų premijos lošimas, gali iškristi iki 3 papildomų „Wild“ simbolių: „Poliarinis Lokys Tėtis“, „Poliarinė Meška Mama“ ir „Poliarinis Lokiukas/Meškutė“, kurie gali pavirsti į „Wild“.

Įprastinis simbolis „Wild“

- Įprastinis simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus daugiklio ir „Wild“ simbolį, atskirąjį nemokamų sukimų simbolį ir atskirąjį progresinį Kalėdų elfo simbolį.

Daugiklio ir „Wild“ simbolis

- Daugiklio ir „Wild“ simbolis gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose. Jis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus atskirąjį nemokamų sukimų simbolį.
- Jei lošime bet kokiose būgnų pozicijose iškrenta vienas arba daugiau daugiklio ir „Wild“ simbolių, skiriamas daugiklis, kuris pritaikomas visiems eilių laimėjimams:
  - 1 daugiklio ir „Wild“ simbolis: X2
  - 2 daugiklio ir „Wild“ simboliai: X3
  - 3 daugiklio ir „Wild“ simboliai: X4
- Jei galimi keli daugikliai, skiriamas tik vienas – didžiausias.

Poliarinių lokių virtimo į „Wild“ simboliai

- Įprastiniai poliarinio lokio tėčio, poliarinės meškos mamos ir poliarinio lokiuko/meškutės simboliai, kai lošiamas nemokamų sukimų premijos lošimas, gali pavirsti į simbolius „Wild“.
- Kai kiekvienas iš šių simbolių pavirsta į „Wild“, jis toks ir išlieka per visą likusį nemokamų sukimų premijos lošimą. Šis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus atskirąjį progresinį Kalėdų elfo simbolį.

Atskirasis nemokamų sukimų simbolis

- Išmokos už derinius su atskiraisiais simboliais skiriamos už bet kokius atskiruosius nemokamų sukimų simbolius, iškritusius būgnuose.

.

- Jei ant būgnų iškrenta 3 atskirieji nemokamų sukimų simboliai, pradedamas nemokamų sukimų premijos lošimas.
- Atskirieji nemokamų sukimų simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Atskirasis progresinis Kalėdų elfo simbolis

- Gaukite atskirąjį progresinį Kalėdų elfo simbolį lošdami nemokamų sukimų premijos lošimą, kad poliarinio lokio simboliai pavirstų į „Wild“ ir laimėtumėte papildomų nemokamų sukimų.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 25 linijų
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,25 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	81 900 €
Lošimo ypatybės:	
Nemokami sukimai Specialieji simboliai	

83. LOŠIMAS „KALNO KARALIAUS MUZIEJUS“ („HALL OF THE MOUNTAIN KING“)

- „Hall of the Mountain King“ yra 3x5 būgnų, 20 statymo eilių lošimo automatas su laimėjimo daugikliais ir 3 etapų „Free Spins Bonus“ (Nemokami sukimai).

Lošimo funkcijos

Daugiklio skaitiklis

- Daugiklio skaitiklyje yra 5 daugikliai.
- Kiekvienas „Wild“ simbolis, iškritęs ant būgnų, įjungia vieną daugiklį, pradedant nuo apačios. Visi laimėjimai apskaičiuojami padauginus juos iš aukščiausiai viršuje esančio įjungto daugiklio.
- 5 arba daugiau „Wild“ simbolių visada įjungs viršutinį daugiklį.
- Pagrindiniame lošime daugikliai svyruoja nuo 1 iki 5.
- „Free Spins Bonus“ metu daugikliai gali didėti iki maksimalaus 10–15 intervalo.

„Bonus“ skaitiklis

- „Bonus“ skaitiklis veikia 1-ame ir 2-ame „Free Spins Bonus“ etapuose.
- 1 etape yra simbolių atnaujinimo blokai.
- 2 etape yra besisukančių „Wild“ blokai.

Free Spins Bonus

.

- Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina „Free Spins Bonus“.
- „Free Spins Bonus“ susideda iš 3 etapų.

1 etapas

- Sunaikinus simbolių atnaujinimo bloką, bloke rodomas mažo laimėjimo simbolis bus pašalintas iš būgnų ir pakeistas atitinkamo didelio laimėjimo simbolio krūvomis.
- Einant iš apačios į viršų blokai atitinka personažų simbolius nuo mažiausios iki didžiausios vertės.
- Etapas baigiasi, kai sunaikinamas viršutinis simbolių atnaujinimo blokas.

2 etapas

- Sunaikinus besisukančių „Wild“ bloką, bloko viduje besisukantys „Wild“ bus surinkti virš būgnų.
- Galima surinkti ne daugiau kaip 6 besisukančius „Wild“.
- Etapas baigiasi, kai sunaikinamas viršutinis besisukančių „Wild“ blokas.

***3* etapas**

- 3 etape visi surinkti besisukantys „Wild“ nukris į atsitiktines pozicijas ant būgnų ir taps „Wild“ simboliais.
- Etapas baigiasi po 3 sukimų.
- Be to, 3 etapas užbaigia ir „Free Spins Bonus“.
- Blokų sunaikinimas
- 1 ir 2 etapo metu kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje blokas yra nurodomas „Bonus“ skaitiklyje.
- Blokai yra nurodyti iš eilės, iš apačios į viršų.
- Bet koks laimėjimas arba viršutinio bloko pasiekimas įjungs blokų naikinimo seką.
- Prieš šį sukimą „Mountain King“ sunaikins nurodytą „bonus“ bloką, įjungdamas jo funkciją.
- „Bonus“ blokų rodikliai yra nustatomi iš naujo, o bet koks „bonus“ blokas, esantis virš sunaikinto „bonus“ bloko, nukrenta per vieną poziciją.
- Be to, „Mountain King“ atsitiktine tvarka sunaikina ir apatinį daugiklio bloką, visus daugiklius padidindamas 1.
- Jei viršutinis „bonus“ blokas yra sunaikinamas, lošimas pereina į kitą etapą.

Specialieji simboliai

Simbolis „Wild“

- Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.
- Atskirasis simbolis „Bonus“
- Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina „Free Spins Bonus“.
- Atskirieji simboliai „Bonus“ nesiejami su statymo eilėmis ir jie gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose, tik lošiant pagrindinį lošimą.

Bendroji informacija:

.

Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 20 linijų
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,2 € Maks. 68 €
Maks. laimėjimo suma	500 000 €
Lošimo ypatybės:	
Nemokami sukimai Specialieji simboliai Dauginimo funkcija	

84. LOŠIMAS „DRAKONO VIJIMAS“ („DRAGON CHASE“)

DRAGON CHASE – tai vaizdo lošimų automatu lošiamas lošimas su 3X5 būgnais ir 20 statymo eilių, WILDFIRE funkcija (Laukinės ugnies funkcija), „Free Spins Bonus“ (Nemokami sukimai), „Dragon Pearl“ (Drakono perlas) pakartotinio sukimo funkcija ir 4 pagrindiniais prizais.

Lošimo funkcijos

„WILDFIRE“ FUNKCIJA

- WILDFIRE funkcija yra atsitiktinai įjungiama pagrindiniame lošime ir „Free Spins Bonus“ metu.
- 1–5 „Wildfire“ simboliai pasirodo atsitiktinai ant bet kurio būgno ir kiekvieno sukimo metu jie persikelia per vieną poziciją žemyn, kol jie visi nuslenka nuo būgno.
- Ant būgnų gali būti rodoma iki 10 „Wildfire“ simbolių.
- „Wildfire“ simbolis nebus perkeliamas į pozicijas, kuriose jau yra rodomas „Wildfire“ simbolis.
- „Wildfire“ simboliai įrašomi atskirai kiekvienam statymo variantui.

FREE SPINS BONUS

- 3 atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę bet kuriose 2, 3 ir 4 būgnų pozicijose, suaktyvins „Free Spins Bonus“ ir iš pradžių suteiks 10 nemokamų sukimų.
- Už 2 atskiruosius simbolius „Bonus“, iškritusius bet kuriose 2 ir 4 būgnų pozicijose, bus skiriami 3 papildomi nemokami sukimai (tik nemokamų sukimų metu).
- Papildomi „Wildfire“ simboliai yra pridedami prie būgnų.
- Visi „Wildfire“ simboliai, likę ant būgnų „Free Spins Bonus“ pabaigoje, bus perkelti į pagrindinį lošimą.

„DRAGON PEARL“ PAKARTOTINIO SUKIMO FUNKCIJA

- 3 atskirieji pagrindinio prizo simboliai suaktyvins „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkciją.

.

- „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkcija turi 15 nepriklausomų būgnų, kurie sukasi atskirai.
- Kiekvienas „Dragon Pearl“ simbolis turi atsitiktinę monetos laimėjimo vertę 0,5-7x statymo lygiu.
- Suteikiami 3 sukimai. Jei vienas ar keli papildomi „Dragon Pearl“ simboliai iškrenta ant būgnų, jie lieka toje padėtyje ir yra iš naujo nustatomas likusių sukimų skaičius, kuris yra 3.
- Ši funkcija baigiama, kai nelieka jokių sukimų arba yra užlaikomi visi 15 „Dragon Pearl“ simbolių.
- Prizai už „Dragon Pearl“ simbolius yra išmokami papildomai prie bet kokio laimėto pagrindinio prizo.
- Surinktų „Dragon Pearl“ simbolių skaičius yra rodomas virš būgnų esančiuose pagrindinių prizų skaitikliuose.
- Už 4–7 „Dragon Pearl“ simbolius yra skiriamas MINIMALUS pagrindinis prizas.
- Už 8–11 „Dragon Pearl“ simbolių yra skiriamas NEDIDELIS pagrindinis prizas.
- Už 12–14 „Dragon Pearl“ simbolių yra skiriamas DIDELIS pagrindinis prizas.
- Už 15 „Dragon Pearl“ simbolių yra skiriamas progresyvus DIDYSIS pagrindinis prizas.
- Galimybė laimėti progresyvų DIDĮJĮ pagrindinį prizą yra teigiamai susijusi su statymo dydžiu.
- Pagrindinį prizą galima laimėti tik „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkcijos metu ir už vieną „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkciją yra skiriamas tik vienas pagrindinis prizas.
- Pasibaigus „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkcijai, lošimas grįžta į lošimą, kurio metu buvo suaktyvinta „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkcija.

Specialieji simboliai
„Wildfire“ simbolis

- „Wildfire“ simbolis yra „Wild“ ir gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus: Atskiruosius simbolius „Bonus“ ir atskiruosius pagrindinio prizo simbolius.
- „Wildfire“ simbolis gali iškristi tik pagrindinio lošimo ir „Free Spins Bonus“ metu.

Atskirasis simbolis „Bonus“

- 3 atskirieji simboliai „Bonus“ suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą.
- Atskirasis simbolis „Bonus“ gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindinio lošimo metu ir 2 ir 4 būgnuose „Free Spins Bonus“ metu.

Atskirasis pagrindinio prizo simbolis

- 3 atskirieji pagrindinio prizo simboliai suaktyvina „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkciją.
- Atskirasis pagrindinio prizo simbolis gali iškristi tik pagrindinio lošimo 1, 3 ir 5 būgnuose.

„Dragon Pearl“ simbolis

- „Dragon Pearl“ simbolis yra rodomas ant visų būgnų „Dragon Pearl“ pakartotinio sukimo funkcijos metu.

.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos:	3-4-4-3 būgnai, 20 linijų
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,2 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	117 000 €
Lošimo ypatybės:	
Nemokami sukimai Wildfire funkcija Pakartotinio sukimo funkcija Specialieji simboliai	

85. LOŠIMAS „PANTEROS KARALIAVIMAS“ („PANTHER’S REIGN“)

„Panther’s Reign“ – tai 4x5 būgnų, 50 statymo eilių lošimo automatas. Lošime yra atsitiktinių simbolių „Wild“ funkcija „Wild Spray“ (Laukinis purškimas) ir „Free Spins“ (Nemokami sukimai) su fiksavimo simbolio pakartotinio sukimo funkcija.

Specialieji simboliai

„Wild“

Simboliai „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus atskiruosius simbolius „Bonus“.

Atskirasis simbolis „bonus“

3 ar daugiau atskirųjų simbolių „Bonus“ suaktyvina „Free Spins“.

Lošimo funkcijos

„Wild Spray“ funkcija

Atsitiktinių simbolių „Wild“ funkcijos „Wild Spray“ metu būgnuose bus pridedama simbolių „Wild“ . Pagrindiniame lošime būgnuose pridedama iki 10 simbolių „Wild“. „Free Spins“ metu naujo sukimo pradžioje būgnuose bus pridedama iki 7 simbolių „Wild“.

Free Spins

Jei vieno sukimo metu iškris 3 ar daugiau atskirųjų simbolių „Bonus“, bus suteikti 5 „Free Spins“, o už kiekvieną papildomą atskirąjį simbolį bus skiriama po +1 sukimą iki ne daugiau kaip 22 sukimų. „Wild Spray“ funkcija gali būti suaktyvinta bet kurio sukimo pradžioje, o tai

.

būgnuose prideda iki 7 atsitiktinių „Wilds“. „Free Spins“ metu jokių atskirųjų simbolių „Bonus“ ant būgnų nėra.

Pakartotinio sukimo atrakcionas

„Free Spins“ metu visi laimingi deriniai suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją. Visi simboliai, esantys laimingoje eilutėje, kurie iškrenta pakartotinio sukimo metu, yra užfiksuojami, o likę – sukami iš naujo. Funkcija užbaigiama tada, kai laimingų simbolių nebelieka. Laimėta suma išmokama tada, kai pakartotiniai sukimai užbaigiami.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 50 linijų
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,1 € Maks. 100 €
Maks. laimėjimo suma	520 200 €
Lošimo ypatybės:	
Nemokami sukimai Specialieji simboliai Persukimo funkcija	

86. LOŠIMAS „DURIANO DINAMITAS“ („DURIAN DYNAMITE“)

„Durian Dynamite“ (Duriano dinamitas) – tai vaizdo lošimų automatu lošiamas lošimas su 3x5 būgnų, 20 statymo eilučių, „Dynamite Launch“ funkcija, „Free Spins Bonus“ ir „Free Spins“ atnaujinimo taškų rinkimu.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	251 500 €

Kaip lošti?

Tereikia atlikti 3 veiksmus:

- Pasirinkite statomą sumą;
- Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

.

- Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Lošimo funkcijų aprašymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Statymo eilučių, kurias galima naudoti lošime, kiekis fiksuotas – 20.

Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI.

Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti lošimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje) (jei yra).

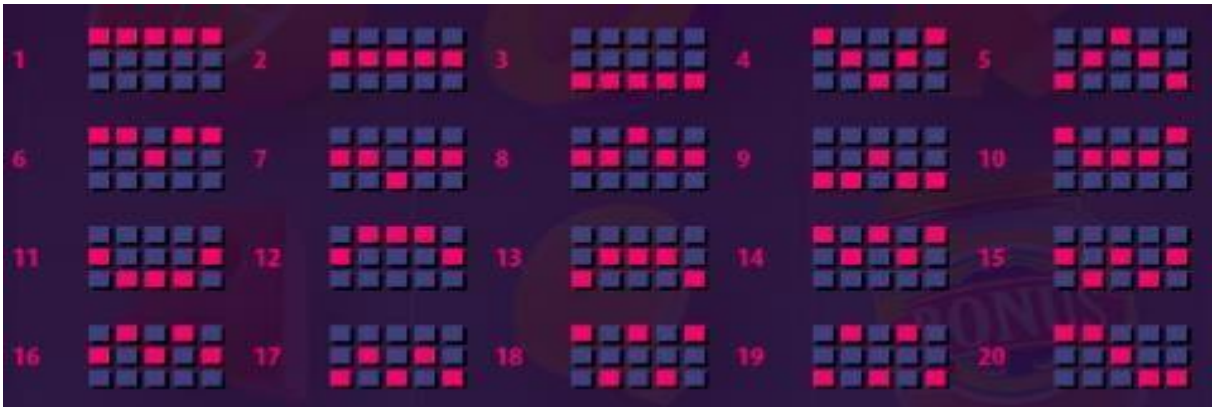
Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę.

Išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas.

Kai pristatomas laimėjimas, atskiri statymo eilių laimėjimai rodomi ant statymo eilių.

Kai lošiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė



.

Laimėjimų išmokėjimų lentelės atliekant statymą už 1 EUR

Didelis laimėjimai:



Maži laimėjimai:



87. LOŠIMAS „LAUKINĖS LENKTYNĖS: TOKIJAU PIRMYN“ („WILD CHASE: TOKYO GO“)

„Wild Chase: Tokyo Go“ prasideda su 3, 3, 4, 4, 5 būgnų išdėstymu, kurį galima padidinti iki 5x5. Šiame lošimo automate yra nuo 76 iki 259 statymo krypčių.

Specialieji simboliai

.

Simbolis „Wild“

Simbolis WILD gali pakeisti bet kuriuos simbolius.

Simboliai „Wild“ gali iškristi nuo 1 iki 5 būgno.

Lošimo funkcijos

PAKARTOTINIS SUKIMAS SU KIEKVIENU LAIMĖJIMU

Bet koks laimėjimas suaktyvina pakartotinę sukimo funkciją.

Laimingieji simboliai pajuda į kairę, o likę lieka pakartotiniam sukimui.

Būgnų išdėstymas padidėja kiekvienu pakartotiniu sukimu iki 5x5.

Pakartotiniai sukimai tęsiasi iki pirmo pralaimėjimo.

Laimėjimai išmokami kiekvienu sukimu.

SUPER PAKARTOTINIS SUKIMAS

Super pakartotinis sukimas prasideda, kai pasiekiamas 5x5 būgnų išdėstymas.

Super pakartotinio sukimo metu išlieka visi laimingieji simboliai, pakartotinai sukama, kol būgnuose neatsiranda papildomų laimingų simbolių.

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 5 eilutės, 76-259 linijos
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,2 € Maks. 100 €
Maks. Laimėjimo suma	275 740 €
Lošimo ypatybės:	
Persukimo funkcija Super persukimo funkcija	

88. LOŠIMAS „NUOTYKIAI UŽ STEBUKLŲ ŠALIES MAGIŠKO LABIRINTO“ („ADVENTURES BEYOND WONDERLAND MAGICAL MAZE“)

.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	87 600 €

Nuotykiai už Stebuklų Šalies Magiško Labirinto – 3 būgnų ir 5 eilių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už ilgiausią 3 ar daugiau atitinkančių simbolių kombinaciją einančią iš eilės vertikaliai arba horizontaliai.
- Vienas simbolis gali būti įtrauktas į kelis laimėjimo derinius.
- Yra galimybė įsigyti nemokamų sukimų funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus galingo glifo simbolius. Per nemokamus sukimus padvigubina kiekvienos išmokos linijos, kurioje iškrenta, laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

- Lošimo funkcijos pradžioje „Power-Up Stack“ (laikrodžio formos mechanizmas šalia būgnų) yra užpildytas 12 atsitiktinių „Power-Up“ įjungimo simbolių.
- Bet koks galingo glifo simbolis, kuris yra laimėjimo dalis, suaktyvina kitą "Power-Up" įjungimą.
- Kai nebėra laimėjimų, pradedamas kitas „Power-Up“ įjungimas.
- Yra šie „Power-Up“ įjungikliai:
  - Vandens laukiniai - pasirenka 3-5 atsitiktines pozicijas tinklelyje ir paverčia jas laukiniais simboliais. Baltasis triušis negali būti paverstas laukiniu simboliu.
  - Karalienės sargyba - pašalina 1 visą simbolių stulpelį ir viduryje sukuria galingo glifo simbolį.
  - Kitokia realybė - pasirenka 1 atsitiktinį žemo simbolio tipą tinklelyje ir paverčia jį vertingesniu simbolių tipu.
  - Vietų pakeitimas - visas tinklelis yra sumaišytas, išskyrus baltojo triušio simbolis.

Magiško Labirinto Nemokami Sukimai („*Magical Maze Free Spins*“)

- Baltasis triušis patekęs į triušio skylę būgnų apačioje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Tuomet atsitiktinai parenkama viena iš trijų nemokamų sukimų funkcijų:
  - Širdžių karalienės nemokami sukimai – karalienės sargybiniai: pašalinami 2 ištisi simbolių stulpeliai ir jų viduryje sukuriamas galingo glifo simbolis.
  - Časyro katės nemokami sukimai – kitokia realybė: tinklelyje parenkami 2 atsitiktiniai žemų simbolių tipai ir paverčiami vertingesniais simbolių tipais.
  - Išprotėjusio kepurininko nemokami sukimai – vietų pakeitimas: visi būgnai yra labiau maišomi ir gaunami geresnis rezultatai. Baltasis triušio simbolis nėra maišomas.

.

- Kai baltasis triušis patenka į savo urvą, lošėjas gauna papildomų nuo 1 iki 5 nemokamų sukimų ir patena į vieną iš 3 skirtingų nemokamo sukimo funkciją.

89. LOŠIMAS „ŽVĖRIŲ MIŠKAS“ („BEASTWOOD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 17 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Žvėrių Miškas – besiplečiančių būgnų, 4x3 tinklelio lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sukimų metu yra daugiklis, kuris po kiekvieno laimėjimo padidėja vienetu.
- Laimėjimą sudaro mažiausiai per 3 būgnus einančių to paties tipo simbolių grandinė, kuri prasideda nuo pirmojo būgno.
- Lošimas pradedamas su 3 būgnais, tačiau po kiekvieno laimėjimo pridedamas dar vienas papildomas būgnas dešinėje.
- Nuo 5 pridėto papildomo būgno, ant kas trečio būgno atsiranda x2 daugiklis.
- Laimima, kai simboliai eina iš eilės, nuo kairiausio į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premija („Free Spins Bonus“)

- 4 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas papildomas premijos simbolis suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas būgnas turi daugiklį. Kiekvienas premijos simbolis, atsidūręs ant būgnų premijos lošimo metu, gauna +1 nemokamą sukimą.

90. LOŠIMAS „BETĖ BONKERS“ („BETTY BONKERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 €
	Maks. 48.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Betė Bonkers – 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos simbolius.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Betės Meniu („*Betty‘s Menu*“)

- 2 premijos sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Parenkama viena iš 6 funkcijų, kuri aktyvuojasi pagrindiniame lošime:
  - Simbolio panaikinimo funkcija – 2 žemiausios vertės simboliai pašalinami.
  - Laukinis sukimas – pridedami 1-2 laukiniai simboliai.
  - Daugiklio sukimas – pridedamas 6x-10x daugiklis.
  - Sujungtas sukimas – 3 gretimi būgnai sinchronizuojasi.
  - Didysis aukso puodas – lošėjui skiriamas mini – 10x statymo, med – 100x statymo arba max – 1000x statymo aukso puodas.
  - Nemokami sukimai – suteikiama 6, 9 arba 12 nemokamų sukimų.
  - Mega nemokami sukimai – suteikiama 20 nemokamų sukimų.
- Parenkama viena iš 6 funkcijų, kuri aktyvuojasi nemokamų sukimų lošime:
  - Simbolio panaikinimo funkcija – 4 žemiausios vertės simboliai pašalinami.
  - Laukinis sukimas – pridedami 3-4 laukiniai simboliai.
  - Daugiklio sukimas – pridedamas 3x-5x daugiklis.
  - Sujungtas sukimas – 2 gretimi būgnai sinchronizuojasi.
  - Didysis aukso puodas – lošėjui skiriamas mini – 100x statymo, med – 1000x statymo arba max – 10000x statymo aukso puodas.
  - Nemokami sukimai – suteikiamas + 1 daugiklis, 1 nemokamas sukimas ir nauja funkcija iš Betės meniu.

91. LOŠIMAS „PRAGARO KNYGA“ („BOOK OF INFERNO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	584 650 €

Pragaro Knyga – 3 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Knygos simbolis pakeičia visus simbolius.
- Lošimo metu vienas simbolis gali būti pažymėtas. Vėliau tas pats simbolis gali plėstis būgnuose. Vienu metu būgnuose išsuktas pažymėtas simbolis ir knygos simbolis, gali sukurti daugiau pažymėtų simbolių.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3, 4 arba 5 knygos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 arba 25 nemokamus sukimus.
- Yra galimybė nemokamus sukimus aktyvuoti pakartotinai.

92. LOŠIMAS „BRUKLINO KONTRABANDISTAI“ („BROOKLYN BOOTLEGGERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 49.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Bruklino Kontrabandistai – 3 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus ženkliuko sklaidos simbolius.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

.

Lošimo funkcijos:

Užrakinta („*The Lock Up*")

- Suaktyvinus funkciją, atsiras atsitiktinio dydžio 3x3, 4x3 arba 5x3 rėmelis, kuriame bus atitinkamai 9, 12 arba 15 simbolių.

Įspėjimo Nemokami Sukimai („*Tip Off Free Spins*")

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamus sukimus.
- Yra galimybė nemokamus sukimus aktyvuoti pakartotinai.
- 3, 4 arba 5 ženkliuko sklaidos simboliai funkcijos metu suteikia atitinkamai 3, 5 arba 7 nemokamus sukimus ir padidina užrakinimo rėmelio dydį vienu stulpeliu, kol rėmelis pasieks maksimalų 5x3 dydį.

93. LOŠIMAS „GRYNŲJŲ PINIGŲ SUNKVEŽIMIO KALĖDINIS PRISTATYMAS" („CASH TRUCK XMAS DELIVERY")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Grynųjų Pinigų Sunkvežimio Kalėdinis Pristatymas – 5 būgnų ir 4-7 eilių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo derinys atrakina tris atsitiktinai parinktas vietas iš užrakintos srities.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus premijos sklaidos simbolį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Antras Šansas („The Second Chance")

- Antras šansas – 2 premijos sklaidos simboliai būgnuose, kai baigiasi visi kritimai, aktyvuoja funkciją.
- Funkcija išvalo atvirą lošimo sritį nuo visų simbolių, išskyrus premijos sklaidos simbolius. Lošimo zona išplečiama iš užrakintos zonos atrakinant tris atsitiktinai parinktas vietas.

.

Sunkvežimio Vairuotojas Premijos Lošimas („*Truck Raider Bonus Game*“)

- Funkciją aktyvuoja 3 ar daugiau premijos sklaidos simbolių.
- Jei yra daugiau nei 3 premijos sklaidos simboliai, premijos lošimas pradedamas vienu papildomu išsiplečiančiu simboliu už kiekvieną papildomą premijos sklaidos simbolį.
- Premijos lošimas prasideda nuo 3 kalėdinės dobanos simbolių, išdėstytų atsitiktinėse vietose.
- Premija prasideda su 3 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno sukimo metu gali atsirasti naujų kalėdinės dovanos ir (arba) specialių simbolių.
- Jei vienas ar daugiau naujų simbolių išsukamas sukimo metu, sukimosi skaitiklis atstatomas į 3. Kitu atveju jis sumažinamas 1.
- Specialūs simboliai:
  - Plėtiklis – atrakina 3 atsitiktinai pasirinktas vietas iš užrakintos srities.
  - Pastiprinimas – simbolis prideda savo vertę visiems kitiems simboliams, juos išsukus atrakintoje zonoje.
  - Super pastiprinimas – simbolis prideda savo vertę visiems kitiems simboliams, juos išsukus atrakintoje zonoje, o vėliau ir po kiekvieno sukimo viso bonuso lošimo metu.
  - Gobšuolis – surenka simbolių vertes iš užrakintos zonos ir prideda sau tuo metu, kai yra išsukamas būgnuose.
  - Super Gobšuolis – surenka simbolių vertes iš užrakintos zonos ir prideda sau tuo metu, kai yra išsukamas būgnuose. Funkcija kartojasi per kiekvieną sukimą, visos premijos metu.
  - Dubliuotojas – simbolis padvigubina savo vertę kiekvieną kartą, kai sukimosi skaitiklis iš naujo nustatomas į 3.

94. LOŠIMAS „ŠUNŲ MIESTO PASIŪLYMAS“ („DOG TOWN DEAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	121 300 €

Šunų Miesto Pasiūlymas – 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus kortos sklaidos simbolius.
- Yra galimybė gauti iki 1000x daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

.

Lošimo funkcijos:

Susitarimas („The Deal“)

- Kortos yra atskleidžiamos, kai ant būgnų išsukami du kortos sklaidos simboliai.
- Jei kortų rankos vertė yra 16+, skiriamas išmokėjimas.

Nemokami Šunų Sukimai („*Top Dog Free Spins*“)

- 3, 4 arba 5 kortos sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 7, 10 arba 15 šunų nemokamus sukimus.
- 3 vienodų simbolių derinys suteiks 1 lošimo kortą, 4 – 2 lošimo kortas, 5 – 3 lošimo kortas.

Kortų Ranka („*Card Hand*“)

- Lošėjas turi galimybę rinkti kortas, kad surinktų kortų ranką.
- Skirtingos kortų rankos nulems kiek bus pakylama daugiklio kopėčiomis:
  - Juodojo Džeko ranka suteiks 3 žingsnius ant daugiklio kopėtėlių;
  - 5 kortų Čerlis suteiks 2 žingsnius ant daugiklio kopėtėlių;
  - Ranka kurios vertė 16+ suteiks 1 žingsnį ant daugiklio kopėčių.
  - Bankrotas išmes visas kortas.
- Šunų miesto pasiūlymas aktyvuosis, kai nebus nemokamų sukimų. Tuo metu lošėjui bus suteiktas papildomas nemokamas sukimas.

95. LOŠIMAS „RYTŲ SMARAGDAI MEGA KELIAI“ („EASTERN EMERALDS MEGAWAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 29 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Rytų Smaragdai Mega keliai – 5 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių ir 16807 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukiniai simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Pasirodžius 2 ar daugiau laukiniams daugiklių simboliams būgnuose, esant laiminčių simbolių kombinacijoms, daugikliai sudauginami.

.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premija („Free Spins Bonus“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai būgnuose nebeatsiranda.

Lošti („Gambling“)

- Pradėjus nemokamų sukimų premijos lošimą lošėjas gali pasirinkti lošti iš esamų nemokamų sukimų.
- Laimėjus lošimą gaunami papildomi nemokami sukimai.
- Ši funkcija negalima, jei nemokamų sukimų premiją suaktyvina 5 sklaidos simboliai.

96. LOŠIMAS „ŠVENTINĖ LAPĖ“ („FEASTING FOX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	243 700 €

Šventinė Lapė – 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus vištidės sklaidos simbolius.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Vištų Vakarienės Nemokami Sukimai („*Chicken Dinner Free Spins*“)

- 3, 4 arba 5 vištidės sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 arba 25 vištų vakarienės nemokamus sukimus.
- Kai 3 aukštų limpantys simboliai uždengia būgną, jie virsta laukinį simbolį ir aktyvuoja pakartotinį sukimą.

.

97. LOŠIMAS „KARALIŠKAS LENGVABŪDIŠKUMAS“ („FLIP ROYALE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	43 300 €

Karališkas Lengvabūdiškumas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 mokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimima, kai simboliai eina iš eilės, nuo kairiausio į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 ar 5 premijos simboliai aktyvuoja 6, 10 ar 20 nemokamų sukimų.

Monetos Metimas („Coin Flip“)

- Monetos Metimo funkcija suaktyvinama, kai viename arba daugiau būgnų visas tris vietas užpildo toks pats monetos simbolis.
- Kiekvienas iš trijų monetos simbolių suformuos papildomą tokios pačios vertės monetos simbolį, kuris užims atsitiktinę lošimo srities vietą.
- Jei keli monetos simboliai suaktyvina funkciją per tą patį sukimą, suformuoti simboliai bus laukiniai simboliai.
- Jei per funkciją papildomi būgnai užpildomi tokiu pačiu monetos ar laukiniu simboliu, šie simboliai taip pat suformuos papildomus simbolius

98. LOŠIMAS „ŠVIEČIANTIS“ („ILLUMINOUS“)

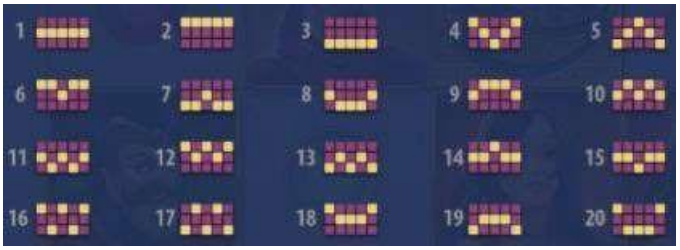
„Šviečiantis“ („Illuminous“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 400 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) nuo 0,40 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	25,00
4x simbolis 	7,50
3x simbolis 	2,50
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	5,00
3x simbolis 	1,50

.

5x simbolis 	7,50
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	1,50
5x simbolis 	7,50
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	1,50
5x simbolis „A“	4,00
4x simbolis „A“	1,50
3x simbolis „A“	0,50
5x simbolis „K“	4,00
4x simbolis „K“	1,50
3x simbolis „K“	0,50
5x simbolis „Q“	2,50
4x simbolis „Q“	1,00
3x simbolis „Q“	0,25
5x simbolis „J“	2,50
4x simbolis „J“	1,00
3x simbolis „J“	0,25
5x simbolis „10“	2,50
4x simbolis „10“	1,00
3x simbolis „10“	0,25
5x simbolis „9“	2,50
4x simbolis „9“	1,00

.

3x simbolis „9“	0,25
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Wild Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild“	25,00
4x simbolis „Wild“	7,50
3x simbolis „Wild“	2,50
5x simbolis „Bonus Wild Scatter“	25,00 ir 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu išsuktas kiekvienas papildomas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia po vieną persukimą.
4x simbolis „Bonus Wild Scatter“	7,50 ir 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu išsuktas kiekvienas papildomas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia po vieną persukimą.
3x simbolis „Bonus Wild Scatter“	2,50 ir 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu išsuktas kiekvienas papildomas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia po vieną persukimą.
2x simbolis „Bonus Wild Scatter“	1 papildomas sukimas. Papildomo sukimo metu išsuktas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia dar vieną persukimą.

99. LOŠIMAS „ŠACHTA IR LYDINYS“ („MINE & MELT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	550 400 €

Šachta ir Lydinys – 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

.

- Prieš būgnams sustojant pagrindiniame lošime būgnai 2–4 gali atsitiktinai virsti laukiniais šachtos simboliais. Šie simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius. Laukiniai šachtos simboliai turi 2x-4x daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Premijos Lošimas („*Bonus Game*“)

- Pagrindiniame lošime bet kur ekrane išsukus 3 premijos simbolius, suteikiamas premijos lošimas.
- Pagrindiniame lošime bet kur ekrane išsukus 4 premijos simbolius, suteikiamas super premijos lošimas.
- Lošimo pradžioje yra 3 gyvybės, super premijos lošimo – 4. Kiekvienas sukimas išnaudoja 1 gyvybę. Abu lošimai baigiasi, kai nebelieka gyvybių.
- Jei bet kur būgnuose per lošimą išsukamas premijos simbolis, gyvybės bus nustatytos atitinkamai į 3 arba 4.
- Vieninteliai simboliai, galintys iškristi lošime, yra simboliai išlydymas ir kolekcionierius.
- Kiekvieną kartą, kai ekrane greta iškris vienodos vertės kolekcionieriaus simboliai, ta atsitiktinė pora sujungiama.
- Kiekvieną kartą išlydymo simboliui pasirodžius būgnuose, visi kolekcionieriaus simboliai dauginami iš to simbolio vertės. Visi pasirodysiantys kolekcionieriaus simboliai bus dauginami iš išlydymo daugiklio, kuris gali būti 2x arba 4x.

100. LOŠIMAS „PIRMYKŠTĖS DVASIOS“ („PRIMAL SPIRITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 59 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Pirmykštės Dvasios – 5 būgnų, 25 statymo eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos sklaidos simbolius.
- Laimima, kai simboliai eina iš eilės, nuo kairiausio į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

.

- Po įvykusio laimėjimo, jei viršutinis totemas yra mėlynas, žalias, violetinis arba raudonas, viršutinis totemas atnaujins atitinkamus ant būgnų esančius žemus „Low“ simbolius į aukštus „High“ simbolius.
- Po laimėjimo, jei viršutinis totemas yra auksinis, jis atnaujins visus ant būgnų esančius žemus „Low“ simbolius į aukštus „High“ simbolius.
- Atlikus simbolio atnaujinimą, kiekvienas atnaujintas simbolis prideda +1 daugiklį prie konkretaus spalvos daugiklio. Visi tolesni laimėjimai, gauti už šios spalvos simbolius, bus padauginti iš esamos spalvos daugiklio vertės.

Lošimo funkcijos:

Spalvos Daugiklis („Colour Multiplier“)

- Atlikus simbolio atnaujinimą, kiekvienas atnaujintas simbolis prideda +1 daugiklį prie konkretaus spalvos daugiklio.
- Visi tolesni laimėjimai, gauti už šios spalvos simbolius, bus padauginti iš esamos spalvos daugiklio vertės.

Griaustinio Nemokami Sukimai („Thunder Free Spins “)

- 3, 4 ar 5 premijos sklaidos simboliai aktyvuoja 10, 15, 20 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus atsiradus 3, 4 ar 5 premijos sklaidos simboliams, aktyvuojami 10, 15, 20 papildomų nemokamų sukimų.
- Bet kurie spalvos daugikliai, surinkti pagrindinio lošimo metu, perkeliami į nemokamų sukimų funkciją.

101. LOŠIMAS „KYLANTIS VARNAS“ („RAVEN RISING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 76 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Kylantis Varnas – 5 būgnų ir 3 eilučių bei 20 linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laimima, kai simboliai eina iš eilės, nuo kairiausio į dešinę.

.

- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Pagrindiniame lošime daugiklis padidinamas 1 kiekvieną kartą, kai pašalinami laimėję simboliai.

Lošimo funkcijos:

Ragnaroko Nemokami Sukimai („Ragnarök Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 varno sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 7, 10 arba 15 Ragnaroko nemokamų sukimų.
- Ragnaroko nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta pakartotinai. 3, 4 arba 5 varno sklaidos simboliai pakartotinai suaktyvina 3, 5 arba 7 Ragnaroko nemokamus sukimus.

Lošti („Gambling“)

- Aktyvavus nemokamų sukimų funkciją lošėjas turi galimybę lošti iš savo turimų „nemokamų sukimų“ skaičiaus, kad padidintų jį papildomais nemokamais sukimais.
- Laimėjus lošimą, suteikiamas papildomas varno sklaidos simbolis.
- Pralaimėjęs lošimą lošėjas praras nemokamus sukimus.
- Lošėjas gali lošti tol, kol turi 5 sklaidos simbolius arba kol pralošia lošimą.
- Lošėjas gali pasiimti savo turimus sklaidos simbolius bet kuriame etape.

102. LOŠIMAS „SKLAIDOS MONSTRAI“ („SCATTER MONSTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	149 300 €

Sklaidos Monstrai – 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaida išmoka laimėjimą priklausomai nuo simbolių skaičiaus ekrane be jokio poreikio surinkti linijas ar kad simboliai būtų greta vienas kito.
- Mokama tik didžiausia suma už simbolį.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus dangaus dovanos simbolį.

Lošimo funkcijos:

.

Sielų Matuoklis („*Soul Meters*“)

- Dangaus dovana suteikia nuo 10 iki 50 sielų į atsitiktinį sielų matuoklį.
- Sielų matuoklis pildomas laiminčių simbolių kombinacijomis arba dangaus dovanos simboliais.
- Yra 3 tipų matuokliai:
- Vampyro sielos matuoklis – mėlyno vampyro sielos matuokliui užpildyti, reikia 20 vampyro sielų. Užpildžius matuoklį, suteikiamas simbolio pagerinimas: visi žemos vertės simboliai visų spalvų bus pagerinti į savo aukštos vertės simbolius. Jeigu ekrane nėra jokių žemos vertės simbolių, visi vidutinės vertės simboliai bus pagerinti.
- Zombio sielos matuoklis – žalio zombio sielos matuokliui užpildyti reikia 40 zombio sielų. Užpildžius matuoklį, suteikiamas spalvos pašalinimas: visi atsitiktinės spalvos simboliai bus pašalinami ir sielos bus laikomos sielos matuoklyje.
- Velnio sielos matuoklis – raudono velnio sielos matuokliui užpildyti reikia 60 velnio sielų. Užpildžius matuoklį, suteikiami 8 nemokami sukimai. Kai matuoklis yra pilnas, lošėjas gali sielos matuoklį perpildyti ir gauti +1 nemokamą sukimą už kiekvieną 25 velnio sielą kuri pildosi virš esamų 60.
- Nemokami sukimai – sielos likusios sielos matuoklyje po kiekvieno nemokamo sukimo yra paverčiamos į to sukimo laimėjimo daugiklį: 0-15 sielos = 1x; 16-30 sielos = 3x; 31-50 sielos = 5x; 51-70 sielos = 7x; 71-100 sielos = 10x; 101+ sielos = 20x.

103. LOŠIMAS „SPINIONSŲ LOŠIMŲ DIENA“ („SPINIONS GAME DAY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	371 680 €

Spinionsų Lošimų Diena – 5 būgnų ir 25 mokėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laimima, kai simboliai eina iš eilės, nuo kairiausio į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

.

Laukinio Perėjimo Pakartotiniai Sukimai („Passing Wilds Re-Spins“)

- 2 ar daugiau laukinių simbolių aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Laukinis simbolis, prie kurio pridedamas kamuolys, gauna +1 daugiklį, kuris pritaikomas visiems tolesniems laimėjimams.
- Pakartotinių sukimų metu kiekvienas naujas laukinis simbolis suteikia papildomą pakartotinį sukimą.

Lošimo Dienos Nemokami Sukimai („Game Day Free Spins“)

- Už 3 premijos sklaidos simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų skiriama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant 5 būgno iškritęs 1 premijos sklaidos simbolis suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Kai yra 2 ar daugiau laukinių simbolių, kamuolys atsitiktinai pridedamas prie atsitiktinio laukinio simbolio.
- Laukinio simbolio daugiklis, kuris gauna kamuolį, bus padidintas +1.
- Daugikliai pritaikomi visiems tolesniems laimėjimams per nemokamus sukimus.

104. LOŠIMAS „DEFEKTŲ GRIOVĖJŲ GALIOS GLIFAS“ („WARP WRECKERS POWER GLYPH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	472 600 €

Defektų Griovėjų Galios Glifas – 5x5 būgnų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Power Glyph™“ simbolį.
- „Power Glyph™“ simbolis gali pakeisti visus simbolius.
- „The Destroyer!“ didelis laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Power Glyph™“ simbolį.
- Daugiklis prasideda nuo 1 ir didėja +1 po kiekvieno laimėjimo.
- Laimima, kai 3 ar daugiau vienodų simbolių linijoje eina horizontaliai arba vertikaliai.
- Vienas simbolis gali būti įtrauktas į kelias laimėjimų kombinacijas.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos
finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. gegužės 30 d. įsakymu Nr. DIE-289

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.10

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo punktais nuo 1 iki 44. Minėtose taisyklėse aprašomi tiekėjo Tom Horn 44 (keturiasdešimt keturi) nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Karštas ir Vaisinis“ („Hot'n'Fruity“)
2. „Didžiuliai Vaisiai“ („81 Frutas Grandes“)
3. „243 Krištoliniai Vaisiai“ („243 Crystal Fruits“)
4. „243 Krištoliniai Vaisiai Išvirkščiai“ („243 Crystal Fruits Reversed“)
5. „Drakonas prieš Feniksą“ („Dragon vs Phoenix“)
6. „Persijos Sostai“ („Thrones of Persia“)
7. „Besisukantis Kamuolys“ („Spinball“)
8. „Savanos Karalius“ („Savannah King“)
9. „Laimės ratas: laikyk ir laimėk“ („Wheel of Luck: Hold and Win“)
10. „Kosmoso trukdžiai“ („Space jammers“)
11. „Turtingi Drakonai“ („Dragon Riches“)
12. „Inkų Lobis“ („Incas Treasure“)
13. „Karšta pūga“ („Hot Blizzard“)
14. „Uogų Srautas“ („Fluxberry“)
15. „Juodoji Mumija“ („Black Mummy“)
16. „Oro Baronai“ („Sky Barons“)
17. „Saldi Simpatija“ („Sweet Crush“)
18. „Don Žuano Pipiras“ („Don Juan's Peppers“)
19. „Kalnų Vilkas“ („Wolf Sierra“)
20. „Džokerio Būgnai“ („Joker Reelz“)
21. „Liepsnojantis Vaisius“ („Flaming Fruit“)
22. „Kongo Bongo“ („Kongo Bongo“)
23. „Pakvaišę dėl monstrų“ („Monster Madness“)
24. „BA Paslaptis“ („The Secret of BA“)
25. „Ugnis ir Karštis“ („Fire'n'Hot“)
26. „Sušalusi Karalienė“ („Frozen Queen“)
27. „Auksas X“ („Gold X“)
28. „Drakono Kiaušinis“ („Dragon Egg“)
29. „Šerlokas. Bohemijos skandalas“ („Sherlock A Scandal in Bohemia“)
30. „Feng Fu“ („Feng Fu“)
31. „Žvėriški Šlamantys“ („Beastie Bux“)
32. „Juodabarzdžio ieškojimas“ („Blackbeard's Quest“)

33. „Laukiniai orai“ („Wild Weather“)
34. „Deimantinis kalnas“ („Diamond Hill“)
35. „Geišos gerbėjas“ („Geisha's Fan“)
36. „Spragsintys Vaisiai!“ („Fruits Go Pop!“)
37. „Burtų Knyga“ („Book Of Spells“)
38. „Šaolinio Tigras“ („Shaolin's Tiger“)
39. „Kasimo kasyklos ieškojimas“ („Mine Mine Quest“)
40. „Frutopija“ („Frutopia“)
41. „Kriketo Manija“ („Cricket Mania“)
42. „Tomatina“ („La Tomatina“)
43. „Įspūdingas Laimėjimas“ („PengWins“)
44. „Juodabarzdžio mini ieškojimas“ (Blackbeard's Quest Mini);

BENDROVĖS ORGANIZUOJAMŲ NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS„KARŠTAS IR VAISINIS“ („HOT'N'FRUITY“)

„Karštas ir Vaisinis“ vaizdo lošimo automato lošime yra penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja atsitiktinai parinkdami lange simbolius iš 10 simboliųlošimo. Kai kurie simbolių deriniai lemia išmokas.

Lošėjas pasirenka sumą, kurią nori statyti ant 10 fiksuotų laimėjimo eilučių (trumpiau tariant, eilučių). Būgnams pasukti galima naudoti mygtukas „Spin“ (Sukti).

Lošimo automate yra specialūs laukiniai simboliai. Vienas jų atsitiktinai atsiranda ekrane, antrasis sužadina „Sticky Respin“ (Limpantys papildomi sukimai) (fiksuoto pakartotinio sukimo) laukinio simbolio funkciją.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	20 000 €

Lošimo taisyklės:

- Pasirenkamas statymas spustelint mygtukus – ir +, esančius po statymo laukeliu. Šis lošimas turi kryžmines laimėjimų eilutes, o atitinkamas didžiausias statymas rodomas po laukeliu „Win“ (Laimėjimas).
- Pasirinkus statymą, spustelėjamas mygtukas „Spin“ (Sukti) ir pasukami būgnai. Jei sustoję būgnai nurodo laimėjimo derinį, lošėjo laimėjimas nustatomas pagal išmokų lentelę.
- Spustelėjus mygtuką „Bet Max“ (Didžiausias statymas), lošimą lošėjas gali lošti su didžiausiu leidžiamu statymu. Spustelėjus mygtuką „Bet Max“ (Didžiausias statymas), nustatoma maksimali statymo suma.
- Jei lošėjui kyla abejonių dėl savo laimėjimų, lošimo lange paspaudus mygtuką „i“ (bendros lošimo informacijos mygtukas, galima pamatyti laimingus derinius. Jei lošėjas laimi keliose eilutėse, lošėjo laimėjimai yra susumuojami ir visa laimėta suma nurodoma laimėjimo laukelyje.

Lošimo funkcijos:

„Random Wild“ (atsitiktinis laukinis simbolis)

Sukant būgnus pagrindiniame lošime bet kurioje ekrano vietoje gali pasirodyti laukinis simbolis – W formos žvaigždė. W formos žvaigždės simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį.

„Sticky Respin“ (fiksuoto pakartotinis sukimas)

- Vienas arba daugiau R formos žvaigždės simbolių, kurie atsiranda bet kurioje 2, 3 ar 4 būgnų vietoje, aktyvuoja „Respin Wild“ (pakartotinio sukimo laukinio simbolio) funkciją. R formos žvaigždės simbolis gali atsirasti 2,3 arba 4 būgnuose. Veikiant „Respin Wild“ (pakartotinio sukimo laukinio simbolio) funkcijai R formos žvaigždės simbolis plečiasi ir uždengia visą būgną bei lieka vietoje, kol kiti būgnai sukasi pakartotinai.
- Jei naujas R formos žvaigždės simbolis atsiranda pakartotinio sukimo metu, jis plečiasi ir išlieka vietoje kartu su anksčiau išsiplėtusiu R formos žvaigždės simboliu dar vienam pakartotiniam sukimui.
- „Sticky Respin“ (fiksuoto pakartotinio sukimo) funkcija pasibaigia, kai pakartotinio sukimo metu neatsiranda naujo R formos žvaigždės simbolio.
- Maksimaliai galimi 3 pakartotiniai sukimai.
- Pakartotiniai sukimai lošiami tame pačiame statymo lygyje, kuris buvo pasiektas aktyvuojant pakartotinius sukimus.

Svarbi informacija:

- Jei lošėjas baigia lošimą tuo metu, kai pagrindinio lošimo metu pasiūlomas mygtukas „Collect“ (Pasiimti), visi lošėjo laimėjimai bus tinkamai įskaityti į lošėjo sąskaitą, atsižvelgiant į laimėjimą.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus lošėjo statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

2. LOŠIMAS „DIDŽIULIAI VAISIAI“ („81 FRUTAS GRANDES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

„81 Didžiuliai Vaisiai“ – 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Jei laimėjimo eilutėje esanti laimėjimo kombinacija visiškai sutampa su kitoje laimėjimo linijoje esančia laimėjimo kombinacija, išmokama tik už didesnę laimėjimą kombinaciją.
- Laukinis („wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Kiekvienas naujas laukinis simbolis daugina laimėjimo linijos laimėjimą x2 daugikliu.

Lošimo funkcijos:

Laukinio daugiklis („Wild Multiplier“)

- Kiekvienas laimėjimo kombinacijoje atsiradęs laukinis simbolis padvigubina linijos laimėjimą.
- Priklausomai nuo laukinių simbolių skaičiaus laimėjimo linijoje suma didinama:
- Iki x2 linijos statymo su 1 laukiniu simboliu;
- X4 eilutės statymo su 2 laukiniais simboliais
- X8 statymo su 3 laukiniais simboliais.
- Jei kombinacija yra sudaryta vien iš laukinių simbolių, už juos bus išmokama kaip už daugiausiai išmokamus simbolius.

Statymo („Gamble“) funkcija

- Statymo funkcija gali atsirasti po kiekvieno laimėjimo. Lošėjas renkasi statyti laimėjimą arba praleisti statymo lošimą.
- Jei pasirenkama lošti statymo funkcija, ekrane atsiranda užversta pokerio kortų kaladė. Lošėjas spėja, ar sekanti korta yra juoda, ar raudona. Pasirinkus spalvą, korta atverčiama ir, jei spėjimas teisingas, lošėjas gauna dvigubą laimėjimą, jei neteisingas – laimėjimas prarandamas.

3. LOŠIMAS „243 KRIŠTOLINIAI VAISIAI“ („243 CRYSTAL FRUITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	10 000 €

„243 Krištoliniai Vaisiai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Lošime yra 8 įprastiniai simboliai su skirtingais išmokos lygiais.
- Laimėjimo simboliai turi pasirodyti iš eilės vienas po kito tam tikroje laimėjimo eilutėje, pradedant kairiuoju būgnu, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitu simbolius ir aktyvuoti 243 pakartotinio sukimo („243 respin“) funkciją. Laukinis simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

243 pakartotiniai sukimai

- Jei pagrindinio lošimo metu 2, 3 arba 4 būgnas išsuks laukinį 243 („wild 243“) simbolį, lošėjui bus suteikta nuliukų kryžiukų („Criss Cross“) funkcija.
- 5 laimėjimo linijos pasikeis į 243 linijas, o pakartotinio sukimo funkcija padės padidinti laimėjimą.
- Kai būgnuose pasirodys laiminti kombinacija, už ją bus išmokama ir būgnai bus užfiksuoti savo pozicijoje, nelaimintys simboliai sprogs, atsiras nauji simboliai ir pakartotinis sukimas.
- Lošimo pradžioje daugiklis lygus x1, tačiau didėja su kiekvienu nauju pakartotiniu sukimu, kol pasiekiamas didžiausias daugiklis – x5.

4. LOŠIMAS „243 KRIŠTOLINIAI VAISIAI IŠVIRKŠČIAI“ („243 CRYSTAL FRUITS REVERSED“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	99 050 €

243 krištoliniai vaisiai išvirkščiai (243 Crystal Fruits Reversed) - 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų
lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie
yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį ir suteikia papildomus sukimus (Free spins) . Šis simbolis gali atsirasti tik 2, 3 arba 4 būgne.
- Laimintys simboliai ir jų skaičius deriniuose nulemia daugiklį, iš kurio bus dauginama pastatyta suma:



- Laimančių derinių išsidėstymas būgnuose:



5. LOŠIMAS „DRAKONAS PRIEŠ FENIKSĄ“ („DRAGON VS PHOENIX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	568 400 €

Tai 4 besisukančių būgnų ir 16 statymo eilučių lošimas

Lošimo taisyklės:

- „PHOENIX MEGA WILD“ yra speciali funkcija, suaktyvinama, kai laukinis simbolis (Feniksas) išsukamas 2-ame arba 3-ame būgne.
- „DRAGON EXPANDING WILD“ yra speciali funkcija, suaktyvinama, kai laukinis simbolis (Drakonas) išsukamas 1-ame arba 4-ame būgne.
- Laimėjimo kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Išmoka mokama tik už didžiausią laimėjimo linijos laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

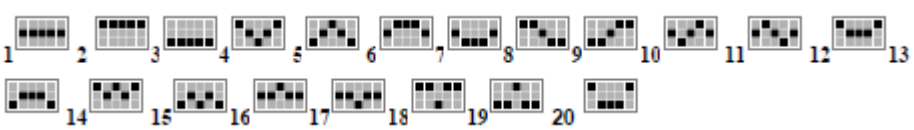
- Sklaidos simbolis suteikia nemokamą sukimą.
- 3 sklaidos simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus.
- 4 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.

6. LOŠIMAS „PERSIJOS SOSTAI“ („THRONES OF PERSIA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	547 000 €

Lošimo taisyklės:

Vaizdo lošimo automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir lošimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.
Lošėjas gali rinktis iki 20 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių lošėjas gali atlikti statymus ir pasirinkti statymo už eilutę sumą.



Norint įsukti būgnus, naudojami „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukai. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma suma su didžiausiu lošimo leidžiamu kreditų kiekiu ir eilutėmis.

Vaizdo lošimų automato lošimą „Persijos sostai" pagyvina simboliai „Wild" ir „Scatter". Kai būgnuose atsiranda trys ar daugiau „Scatter" simbolių, jie įjungia Zikurato premiją. Zikurato premija leidžia lošėjui kaupti nemokamus sukimus ir papildomo dauginamojo dydį, kuriuos lošėjas gali panaudoti papildomų nemokamų sukimų metu po Zikurato premijos.

Kaip lošti?

Norint lošti:

1. Pasirenkama statoma suma, spausdžiant prie „Lošimo" ar „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje".
2. Pasirinkus norimų statyti eilučių skaičių, spausdžiama prie „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Šiame lošime yra 20 eilučių, kurias galima aktyvinti.
3. Pasirinkus statymą ir eilutes, spaudžiamase „Sukimo" mygtukas būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, lošėjas laimi pagal laimėjimo išmokos lentelę.
4. Taip pat lošėjas gali paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu nori lošti su didžiausiais leistinais lošimo kreditais ir eilutėmis. Šiame lošime yra ne daugiau kaip 15 eilučių. Įsidėmėtina, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus lošėjui savo veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai bus paspaustase „Didžiausio statymo" mygtukas.
5. Jeigu lošėjui kyla abejonių dėl savo laimėjimo, paspaudus lošimo ekrane esantį „i" (bendros lošimo informacijos mygtukas) mygtuką, galima pamatyti laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu lošėjas laimi įvairias laimėjimo eilutes, lošėjo laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra parodoma „Laimėjimo lentelėje".

Nemokami sukimai

Nemokamų sukimų laimėjimo išmokos lentelė yra tokia pati kaip ir įprastiniame lošime, tačiau su viena išimtimi: trys ar daugiau būgnuose esančių „Scatter" simbolių lošėjui suteiks tik piniginį laimėjimą. Didžiausiam laimėjimui netaikomas papildomas dauginamasis (5x „Wild"). Visiems kitiems nemokamų sukimų laimėjimo rezultatams laimėjimo išmokos lentelės išmokos dauginamos iš papildomo dauginamojo.

Pasibaigus paskutiniam nemokamam sukimui, jeigu lošėjas papildomo režimo metu turėjo vieną ar daugiau laimėjimo rezultatų, rodoma bendra visų išmokų suma. Visi statymai ir loštos eilutės yra tokios pačios kaip ir lošime, kuris įjungė šią nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcijoje Lošimo funkcija negalima. Nemokamų sukimų laimėjimo suma apskaičiuojama kaip nemokamo laimėjimo visų laimėjimų suma kartu su laimėjimu „Scatter", kuris įjungė nemokamus sukimus. Lošimo funkcijoje po nemokamų sukimų galima lošti iš nemokamų sukimų laimėjimo sumos. Nemokamų sukimų metu būgnuose yra papildomas „Wild" simbolis (Ciras soste), kuris yra Juokdario korta. Jeigu laimėjimo derinyje yra mažiausiai vienas papildomas „Wild" simbolis, laimėjimas dvigubinamas.

Lošimo funkcija

Lošimo funkcijai taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojamas lošimo limitas, tai po kiekvieno laimėjimo lošimo ekrane pasirodys „Lošimo" mygtukas. Lošėjas gali atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu nori padvigubinti savo laimėjimą.
Jeigu pasirenkama lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta. Jeigu lošėjas atspėja teisingai, gauna dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėja, to sukimo metu praranda savo laimėjimą.

7. LOŠIMAS „BESISUKANTIS KAMUOLYS" („SPINBALL")

„Besisukantis Kamuolys" yra vaizdo lošimo automatas, kuriame lošimo automato procesas ir sukimai sujungiami su unikaliais kiniško biliardo arkados elementais. Sukimų zoną sudaro keli skyriai, pažymėti atverčiamais elementais, atšokančiais elementais ir įvairiais taikiniais, o pačioje zonoje stumiamas kamuolys, kuris atsitrenkdamas į taikinius užtikrina laimėjimus.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 440 €

Lošimo taisyklės:

- Ekrano apačioje su antra piktograma prie išskleidžiamo meniu lošėjas gali pasirinkti sumą, kurią nori statyti. Laimėtos sumos rodomos ekrano viršuje.
- Lošėjas norėdamas pradėti lošti gali naudoti mygtuką „Spin" (Sukti). Lošimas baigiamas, kai kamuolys įkrenta į angą ekrano apačioje.

- Išskleidžiamame meniu yra lošimo užkrovimo ekrano parinktis ir keturios papildomos parinktys – pradžios langas, lošimo pagalba, lošimo istorija bei nustatymai.
- Šio lošimo automate yra daugybė funkcijų, kurios suteikia galimybę laimėti įvairias sumas.
- Lošėjas pasirenka statymą spustelėdamas pinigų piktogramą apatiniame valdiklių skyriuje ir pasirenka sumą.
- Pasirinkęs savo statymą, lošėjas paspaudža mygtuką „Spin“ (Sukti), kad pradėtų lošimą. Lošimo zonoje laiminčios kombinacijos gali susidaryti keliose vietose. Lošimas baigiasi, kai kamuolys įkrenta į angą. Laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Jei lošėjui kyla abejonių dėl savo laimėjimų, lošimo lango apačioje paspaudus mygtuką „i“ (bendros lošimo informacijos mygtukas), galima pamatyti laimėjusius derinius. Jei lošėjas laimi keliose vietose, laimėjimai yra susumuojami ir visa laimėta suma nurodoma laimėjimo laukelyje lošimo lango viršuje.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų sukimų kelias

Lošime galima gauti iki 5 nemokamų sukimų. Lošdami 5 nemokamų sukimų lošimą lošėjai negali laimėti papildomų nemokamų sukimų. Nemokami sukimai perlošiami su statymu, kurio metu sukimai buvo gauti.

Kairės pakylos stiprinimo simbolis

Kai kamuolys atsitrenkia į kairės pakylos stiprinimo simbolį, lošėjai laimi dar daugiau, nes ši funkcija slepia daugybę būdų gauti didesnes išmokas.

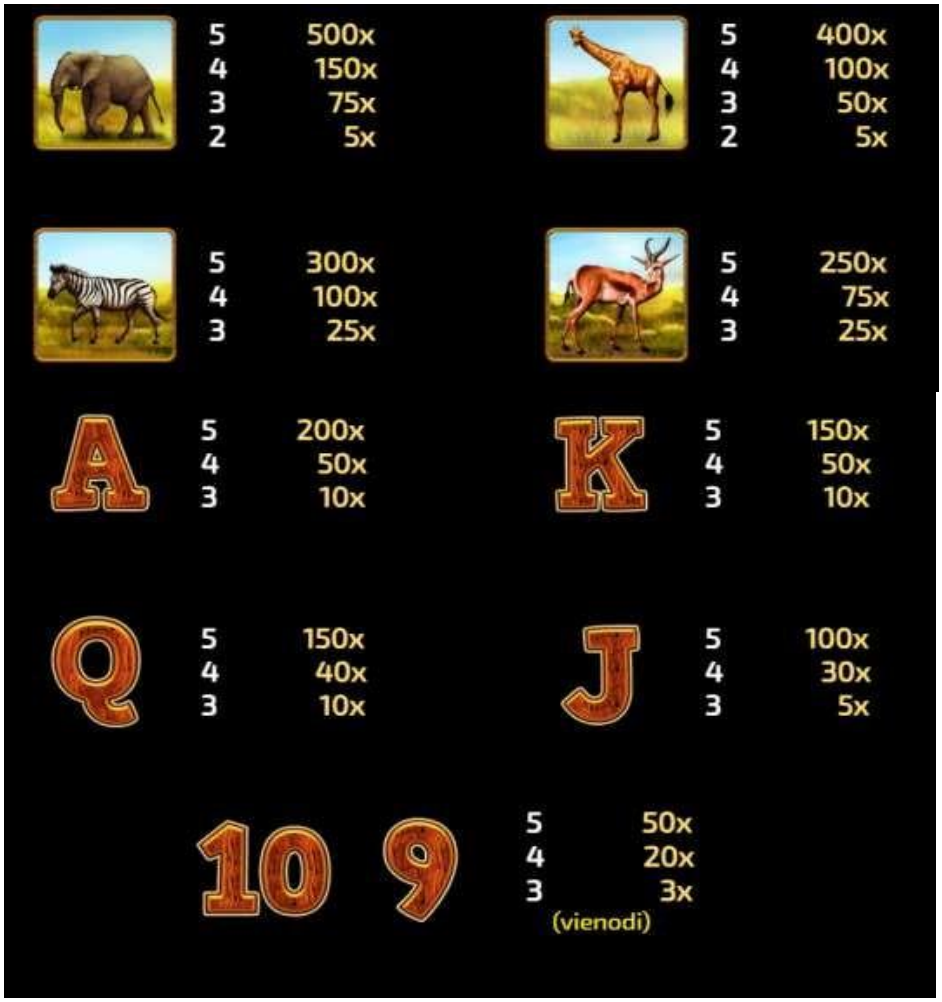
Pakartotinio paleidimo sukimo akis

Kai raudonas pakartotinio paleidimo sukimo akies mygtukas paliečiamas, kamuolys išmetamas atgal į lošimo lauką, taip sukuriant naujas galimybes.

8. LOŠIMAS „SAVANOS KARALIUS“ („SAVANNAH KING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	375 000 €

Savanos karalius (Savannah King) - 5 būgnų, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami



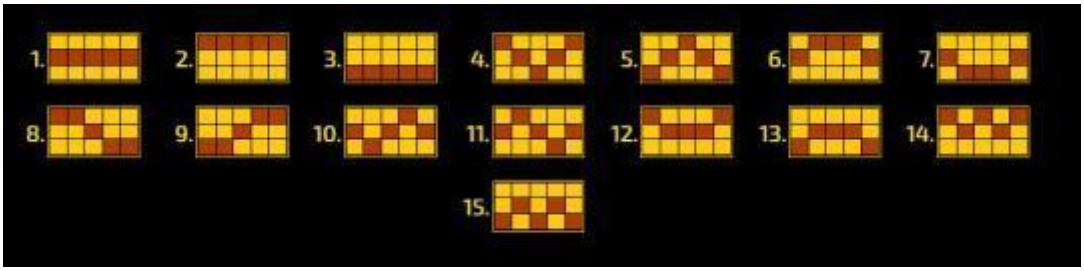
iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį.
- „Scatter“ simbolis suteikia papildomus sukimus (Free spins) ir (arba) yra papildomas laimėjimo derinio sumos daugiklis.

- „Papildomas Wild“ simbolis  gali atsirasti tik papildomuose sukimuose (Free spins) ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Wild“ ir „Scatter“ simbolius.
- Laimintys simboliai ir jų skaičius deriniuose nulemia daugiklį, iš kurio bus dauginama pastatyta suma:

- Laiminčių derinių išsidėstymas būgnuose:



9. LOŠIMAS „LAIMĖS RATAS: LAIKYK IR LAIMĖK“ („WHEEL OF LUCK: HOLD AND WIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

„Laimės Ratas“ Laikyk ir Laimėk“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimančią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Pakartotiniai sukimai

- Aktyvuojami, kai 5 ar daugiau premijos („bonus“) simbolių atsiranda lošimo ekrane. Pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvieną kartą atsiradus bent vienam „pinigai arba ratas“ („cash of wheel“) simboliui lošimo tinklelyje, pakartotinių sukimų skaičius atsistato iki 3.
- Pakartotinių sukimų funkcija tęsiasi, kol nebelieka sukimų.

Nemokami sukimai

- Suteikiami už 3 arba daugiau sklaidos („scatter“) simbolių, atsiradusių būgnuose. Pradžioje suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai.

- Nemokamų sukimų lošime galima patekti į „laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų“ („Hold and win respin“) funkciją.

Laimės ratas

- Lošėjas turi vieną galimybę pasukti laimės ratą, kuris turi tris lygius.
- Norint patekti į kitą lygį, lošėjas turi naudoti rodyklės simbolį ant rato. Tokiu atveju kitas sukimas atliekamas automatiškai.
- Maksimalus funkcijos laimėjimas gali būti 1000 kartų didesnis už bendrą statymą.

10. LOŠIMAS „KOSMOSO TRUKDŽIAI“ („SPACE JAMMERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Tai 5 besisukančių būgnų ir 9 laimėjimo eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kad laimėjimas būtų suteiktas, laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolį.
- Laimėjimo deriniai „SHATTER“ leidžia atsirasti naujiems simboliams, kad būtų suformuoti nauji laimintys deriniai.

Lošimo funkcijos:

Kosmoso Apiplėšimo Nemokamas Sukimas („Space Heist Free Spins“)

- Nemokamas sukimas suaktyvinamas, kai 3 sklaidos „SCATTERS“ atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Lošėjas automatiškai gauna 10 nemokamų sukimų.

11. LOŠIMAS „DRAKONO TURTAI“ („DRAGON RICHES“)

Turtingi drakonai („Dragon Riches“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus “Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 88 €
Maksimali vienos linijos laimėjimo sum:	88 000 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“). Lošėjas taip pat renkasi auksinių simbolių skaičių (nuo 1 iki 5). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie išsidėstę vienas paskui kitą.
Laimėjimų lentelė:



Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo sumos. Išsukus vieną arba daugiau drakono simbolių, aktyvuojamas premijinis lošimas („Bonus game”). Drakono simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Premijinio lošimo metu lošėjas turi rinktis ekrane atsiradusias monetas, slepiančias skirtingus simbolius (drakonų galvas arba piniginius prizus). Surinkus tris vienodas drakonų galvas, lošėjas laimi lošime nurodyto dydžio didįjį piniginį prizą.

12. LOŠIMAS „INKŲ LOBIAI“ („INCAS TREASURE“)

Vaizdo lošimų automato lošimas „Inkų Lobiai“ turi penkis sukamuosius būgnus su ant jų pavaizduotais simboliais. Kaskart pasukus būgnus, jie sustoja ir lošimo lange parodo atsitiktinį simbolių rinkinį, sudaromą iš 14 lošime esančių simbolių. Už tam tikrus simbolių derinius skiriamos išmokos.

Lošėjas gali pasirinkti sumą, kurią nori statyti už 20 fiksuotų laimėjimo eilių (sutrumpinus – eiles). Kad lošėjas galėtų pasukti būgnus, galima naudoti mygtuką „Sukti“. Paspaudus mygtuką „Didžiausias statymas“ (prieinamas tik su stacionariaisiais kompiuteriais), pakeičiama esamojo statymo parinktis, o didžiausias leistinas statymas parenkamas automatiškai.

„Inkų Lobiai“ vaizdo lošimas yra papildytas specialiais išsklaidytaisiais simboliais, kurie aktyvina „Inca’s Treasure Bonus Game“ (Inkų lobių premijos lošimas), per kurį lošėjai gali laimėti daug nemokamų sukimų su įvairiu daugiklių skaičiumi. Laukiniai simboliai bus rodomi 3,4 arba 5 būgnuose.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	11 720 €

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas pasirenka statymą, spustelėjęs mygtukus „-“ ir „+“, esančius po statymo langeliu. Šis lošimas turi 20 fiksuotų laimėjimo eilių, o atitinkamas statymas yra rodomas po laimėjimo langeliu.
- Kai pasirenkamas statymas, spustelėjamas mygtukas „Sukti“ norint pasukti būgnus. Jei būgnuose matomas laimintis derinys, jiems sustojus, lošėjas laimi pagal išmokų lentelę.
- Paspaudus mygtuką „Didžiausias statymas“, galima lošti iš didžiausio lošime leidžiamo statymo. 20 laimėjimo eilių lošime yra fiksuotos. Spustelėjus mygtuką „Didžiausias statymas“, nustatoma didžiausia statymo suma.
- Jei lošėjas tiksliai nežino, kokie yra laimėjimai, paspaudus lošimo lange mygtuką „i“ (bendros lošimo informacijos mygtukas) galima pamatyti laimėjimų derinius. Jei lošėjas laimi keliose eilėse, lošėjo laimėjimai yra sudedami, o visa susidariusi suma parodoma laimėjimo langelyje.

Lošimo funkcijos:

„Inca‘s Treasure Bonus“ (Inkų lobiai premijos) lošimas

- Aktyvinamas, kai ekrane pasirodo 3, 4 arba 5 „Scatter“ (sklaida) simboliai. Šie simboliai gali pasirodyti bet kokioje būgnų padėtyje. Kaskart, kai tai įvyksta, aktyvinamas „Inca’s Treasure Bonus Game“, per kurį rodoma inkų piramidė.

- Per „Inca's Treasure Bonus Game" (Inkų lobių premijos lošimas) lošėjas gali padidinti nemokamų sukimų skaičių ir daugiklio vertę, rinkdami piramidėje akmenis. Pasirinkimų skaičius lygus „Scatter" (sklaida) simbolių, kurie aktyvino mini lošimą, skaičiui. Rinkti pradedama nuo pačios inkų piramidės apačios.
- Akmenų mini lošimas pasižymi įvairiu nemokamų sukimų arba daugiklių skaičiumi. Jie taip pat gali suteikti lošėjui galimybę pereiti prie aukštesnės eilės. Kuo aukštesnė eilė, tuo geresni prizai.
- Kai baigiasi „Inca's Treasure Bonus Game" (Inkų lobių premijos lošimas) lošimas, pradedamas lošti tam tikras skaičius nemokamų sukimų su daugikliu, laimėtu per ankstesnį mini lošimą. Daugiklis naudojamas per kiekvieną nemokamą sukimą.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip bazinis lošimas.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 15 vienam premijos lošimui, o maksimalus daugiklis yra 5x. Visgi, jei maksimalus nemokamų sukimų skaičius (15) pasiekiamas, maksimalus daugiklis gali būti tik 4x, o jei pasiekiamas maksimalus daugiklis (5x), maksimalus nemokamų sukimų skaičius bus 14.
- Išsklaidymo simbolio nėra nemokamuose sukimuose. Nemokami sukimai nėra aktyvinami iš naujo.
- Laukinis simbolis nebus rodomas nemokamuose sukimuose, jis pakeičiamas „ExtraWild" (papildomi laukiniai) simboliu, kuris atsiranda nemokamų sukimų lošimo metu ir tik 2, 3 arba 5 būgnuose.

Nemokamų sukimų riba: jei visi kaupiamieji laimėjimai, laimėti per nemokamus sukimus, viršija tam tikrą ribą (kurią nustato operatorius), per lošimą bus suteikiama lošėjui ribotoji suma, o nemokamų sukimų mini lošimas baigsis.

Svarbi informacija:

- Jei per bazinį lošimą lošėjas išeina iš lošiamo lošimo, kai galima pasiimti laimėjimą, visi lošėjo laimėjimai bus tinkamai išsaugoti ir juos bus galima pasiimti, paspaudus pasiėmimo mygtuką, vos tik lošėjas vėl grįš prie lošimo. Jei lošimas nutrūko per nemokamus sukimus, vis tiek lošėjas galės tęsti mini lošimą tiesiog nuo tos vietos, nuo kurios atsijungė. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik lošėjui grįžus prie jo, o lošėjas pradės nuo ten, kur paliko lošimą.
- Kad laimėjimas būtų suteiktas, laimingi simboliai turi iš eilės pasirodyti vienas po kito aktyvioje duotojoje laimėjimo eilėje, pradedant nuo kairiausiojo būgno. Išmokamas tik aukščiausias laimėjimas arba laimėjimų eilė. Išmoka yra apskaičiuojama, padauginant statymą iš laimėjimo derinių, susidariusių per sukimą.

13. LOŠIMAS „KARŠTA PŪGA" („HOT BLIZZARD")

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	101 500 €

Lošimo taisyklės:

Vaizdo lošimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir lošimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Lošimas turi 5 nustatytas eilutes. Lošėjas renkasi, kokią sumą statyti. Lošėjas, Norint įsukti būgnus, naudojami „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukai. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina lošimo suma.

Vaizdo lošimų automato lošimą „Karštas speigas" pagyvina „Wild" ir „Scatter" simboliai, „Scatter" simbolis suteikia nemokamų sukimų. Norėdamas padvigubinti laimėjimus, lošėjas gali pasirinkti lošti iš savo laimėjimo.

Kaip lošti?

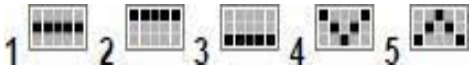
Norint lošti:

1. Lošėjas pasirenka statomą sumą, spausdamas prie „Lošimo lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.
2. Pasirinkus statymą, paspaudus „Sukimo" mygtuką būgnai įsukami. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, lošėjas laimi pagal laimėjimo išmokos lentelę.
3. Taip pat lošėjas gali paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu nori lošti su didžiausiu leistinu lošimo statymu. Įsidėmėtina, kad, neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus lošėjui savo veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai bus paspaustas „Didžiausio statymo" mygtukas.
4. Jeigu lošėjui kyla abejonių dėl savo laimėjimo, paspaudus lošimo ekrane esantį mygtuką „i" (bendros lošimo informacijos mygtukas), lošėjas gali pamatyti laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu lošėjas laimi įvairias laimėjimo eilutes, lošėjo laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje".
5. Jeigu lošėjas nori lošti iš naujo, turi paspausti „Surinkti" mygtuką. Lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje".

Laimėjimo išmoka

Laimėjimo eilutės

Lošime nustatytos 5 laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau pateiktame paveikslėlyje



Laimėjimo derinys

Kad lošėjas laimėtų, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter", už kuriuos šiame lošime laimėjimas išmokamas laimėjimas kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama lošėjo statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti", lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

Laimėjimo deriniai aprašyti žemiau

„Wild" simbolis

Mėlynasis septynetas – tai „Wild" simbolis, kuris gali pakeisti laimėjimas kokį kitą lošimo simbolį, išskyrus „Scatter", kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį. Jeigu vienu metu „Wild" simbolis pasirodo daugiau kaip vienoje laimėjimo eilutėje, tai jis kiekvienos laimėjimo eilutės simbolius pakeičia atskirai, o laimėjimai už laimėjimo derinius yra išmokami atskirai. Tokiu atveju visi laimėjimai yra grupuojami kartu, kad galėtumėte iš jų lošti arba juos susirinkti.

Nemokami sukimai

Žvaigždė yra „Scatter" simbolis, suteikiantis lošėjui nemokamų sukimų su dauginamuoju 3x, jeigu ant būgnų pasirodo 3, 4 ar 5 žvaigždės. Yra 10, 20 ir 30 nemokamų sukimų, jie naudoja tokią pačią statymo vertę, kuri įjungė šią nemokamų sukimų funkciją. Nemokamus sukimus galima įjungti iš naujo. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus nemokamų sukimų laimėjimus.

Lošimo funkcija

Lošimo funkcijai taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojamas lošimo limitas, tai po kiekvieno laimėjimo lošimo ekrane pasirodys „Lošimo" mygtukas. Lošėjas gali atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu nori padvigubinti savo laimėjimą.

Jeigu lošėjas pasirenka lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta. Jeigu lošėjas atspėjo teisingai, gauna dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjo, to sukimo metu praranda savo laimėjimą.

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	1000 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas	-
	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas	-
	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas
	Papildomi sukimai	Papildomi sukimai	Papildomi sukimai	-

14. LOŠIMAS „UOGŲ SRAUTAS“ („FLUXBERRY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	167 000 €

Tai 5 besisukančių būgnų ir 40 linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Srauto Sukimai („Flux Spins“)

- Šią funkciją aktyvuoja laukinis „WILD“ simbolis.
- Funkcija baigiama, kai „WILD“ (laukinis) simbolis pasiekia apatinę eilutę.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje vietoje suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- 3 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- 4 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- 5 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų.

15. LOŠIMAS „JUODOJI MUMIJA“ („BLACK MUMMY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

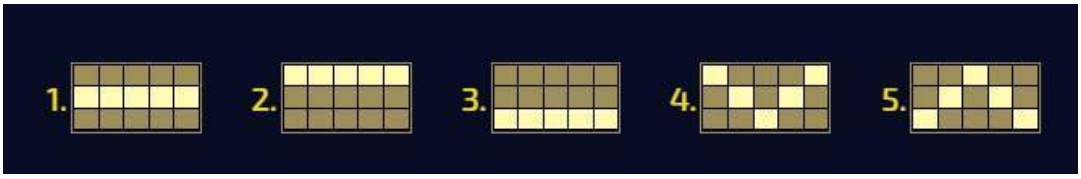
Juodoji Mumija (Black Mummy) - 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį.

- Laimintys simboliai ir jų skaičius deriniuose nulemia daugiklį, iš kurio bus dauginama pastatyta suma:

- Laimančių derinių išsidėstymas būgnuose:





16. LOŠIMAS „ORO BARONAI“ („SKY BARONS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	375 000 €

Lošimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir lošimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio. Lošėjas gali rinktis iki 15 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių lošėjas gali atlikti statymus ir pasirinkti statymo už eilutę sumą. Lošėjas norėdamas įsukti būgnus, turi naudoti „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma suma su didžiausiu lošimo leidžiamu kreditų kiekiu ir eilutėmis. Vaizdo lošimų automato lošimą „Oro baronai" pagyvina „Wild" simbolis ir „Scatter" simbolis, kuris įjungia 12 nemokamų sukimų su didėjančiu dauginamuoju.

Kaip lošti?

Norint lošti:

- Lošėjas pasirenka statomą sumą, spausdamas prie „Lošimo" ar „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje".
- Lošėjas pasirenka norimų statyti eilučių skaičių, spausdamas prie „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Šiame lošime yra 15 eilučių, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.
- Lošėjas, pasirinkęs statymą ir eilutes, lošėjas paspaudžia „Sukimo" mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, lošėjas laimi pagal laimėjimo išmokos lentelę.
- Taip pat lošėjas gali paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu nori lošti su didžiausiais leistinais lošimo kreditais ir eilutėmis. Šiame lošime yra ne daugiau kaip 15 eilučių. Įsidėmėtina, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus lošėjui savo veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai bus paspaustas „Didžiausio statymo" mygtukas.
- Jeigu lošėjui kyla abejonių dėl savo laimėjimo, paspaudus lošimo ekrane esantį mygtuką „i" (bendros lošimo informacijos mygtukas), lošėjas gali pamatyti laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu lošėjas laimi įvairias laimėjimo eilutes, lošėjo laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje".

Lošimo funkcija
Lošimo funkcijai taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojamas lošimo limitas, tai po kiekvieno laimėjimo lošimo ekrane pasirodys „Lošimo" mygtukas. Lošėjas gali atsiimti savo laimėjimus arba, jeigu nori padvigubinti savo laimėjimą arba pralošti jį, lošti dėl jų. Jeigu lošėjas pasirenka lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta. Jeigu lošėjas atspėjo teisingai, gauna dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjo, to sukimo metu praranda savo laimėjimą.

17. LOŠIMAS „SALDI SIMPATIJA" („SWEET CRUSH")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

„Saldus Sutraiškymas" – 3 būgnų, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į
dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i".
- „Wild" simbolis 

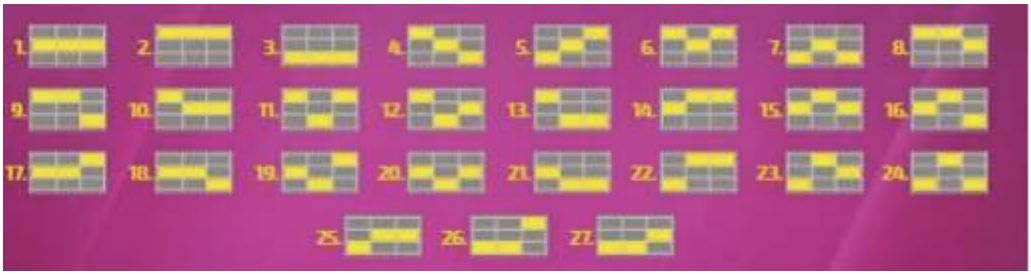
pakeičia bet kurį simbolį.
- „Bonus" simbolis 

Kai iškrenta 3 „Bonus" simboliai yra aktyvuojama papildomų sukimų (Free spins) funkcija, kurios metu lošėjui gali būti suteikta iki 25 papildomų sukimų.

- Laimintys simboliai ir jų skaičius deriniuose nulemia daugiklį, iš kurio bus dauginama pastatyta suma:



- Laimančių derinių išsidėstymas būgnuose:



18. LOŠIMAS „DON ŽUANO PIPIRAS“ („DON JUAN'S PEPPERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	640 000 €

Lošimo taisyklės

Vaizdo lošimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir lošimo ekrane rodomos 20 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

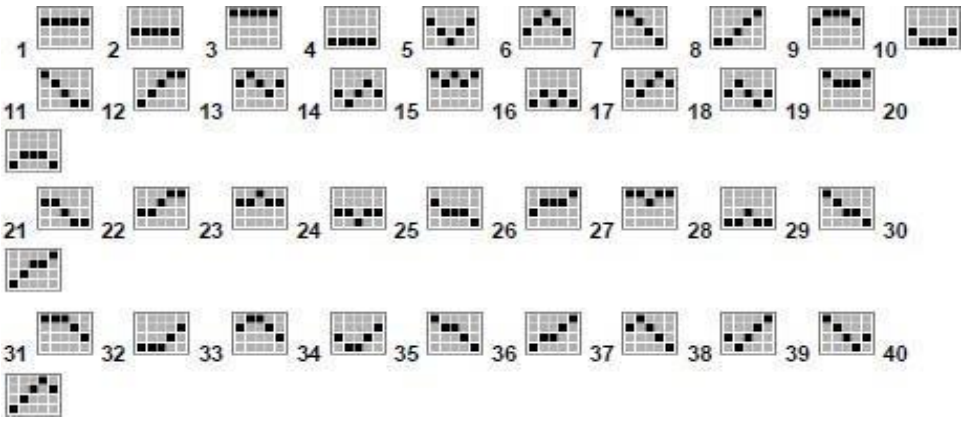
Lošėjas gali rinktis iki 40 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), kuriose lošėjas gali atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Lošėjas norėdamas įsukti būgnus, turi naudoti „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo

parinktis, pastatoma didžiausia leistina lošimo suma bei pasirenkama ne daugiau kaip 40 eilučių.
Vaizdo lošimų automato lošimą „Don Žuano pipiras“ pagyvina „Wild“ ir „Scatter“ simboliai, įjungiantys nemokamus sukimus. Kiekvieną kartą nemokamų sukimų metu atsiradus „Scatter“ simboliui, jis suteikia papildomą nemokamą sukimą ir likusiam šio režimo laikui šis simbolis pasikeičia į „Sticky Scatter Wild“ simbolį (atrodantį taip pat, kaip „Scatter“ simbolis, tik turintį papildomus žymėjimus „Sticky“ ir „Wild“).

Kaip lošti?
Norint lošti:

1. Lošėjas pasirenka statomą sumą, spausdamas prie „Lošimo“ ar „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Lošėjo kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje“.
2. Lošėjui pasirenka norimų statyti eilučių skaičių, spausdamas prie „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Šiame lošime galima aktyvinti ne daugiau kaip 40 eilučių. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.
3. Lošėjas pasirinkęs statymą ir eilutes, paspaudžia „Sukimo“ mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, lošėjas laimi pagal laimėjimo išmokos lentelę.
4. Taip pat lošėjas gali paspausti „Didžiausio statymo“ mygtuką, jeigu nori lošti su didžiausiais leistinais lošimo kreditais ir eilutėmis. Šiame lošime yra ne daugiau kaip 40 eilučių. Įsidėmėtina, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus lošėjui savo veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai bus paspaustas „Didžiausio statymo“ mygtukas.
5. Jeigu lošėjui kyla abejonių dėl savo laimėjimo, paspaudus lošimo ekrane esantį mygtuką „i“ (bendros lošimo informacijos mygtukas), lošėjas gali pamatyti laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu lošėjas laimi įvairias laimėjimo eilutes, lošėjo laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje“.

Nemokami sukimai
Kiekvieną kartą nemokamų sukimų metu iškritus raudonai aitriajai paprikai, ji suteikia vieną papildomą nemokamą sukimą. Jeigu raudona aitrioji paprika iškrenta ant jau pasikeitusios aitriosios paprikos, ji nesuteikia papildomo nemokamo sukimo. Lošime yra nustatytos laimėjimo eilutės.



Lošimo funkcija

Lošimo funkcijai taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojamas lošimo limitas, tai po kiekvieno laimėjimo lošimo ekrane bus rodomas „Lošimo" mygtukas. Lošėjas gali atsiimti savo laimėjimus arba „lošti" dėl jų, jeigu nori padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu lošėjas pasirenka „Lošimą", užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, korta atverčiama. Jeigu lošėjas atspėjo teisingai, gauna dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjo, tame sukime praranda savo laimėjimą.

19. LOŠIMAS „KALNŲ VILKAS" („WOLF SIERRA")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

„Kalnų Vilkas" – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild") simbolis yra vilko simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter") simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai 3 sklaidos simboliai atsiranda būgnuose.
- Sklaidos simboliai atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Nemokami sukimai suteikiami po 5.
- Nemokamų sukimų režimu laukiniai simboliai yra užfiksuojami savo pozicijose iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos ir gali būti aktyvuoti pakartotinai.
- Dar vienas atsiradęs premijos („bonus“) simbolis per nemokamų sukimų režimą suteikia papildomą +1 nemokamą sukimą.

20. LOŠIMAS „DŽOKERIO BŪGNAI“ („JOKER REELZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

„Džokerio Būgnai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimo linijos laimėtą kombinaciją.
- 2 arba 3 būgnai kombinuojami, kad būtų sukurtas vienas didelis būgnas kiekvieno sukimo metu per pagrindinį arba pakartotinių sukimų lošimą.
- Džokerio laukinis („Joker wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.

Lošimo funkcijos:

Džokerio pakartotiniai sukimai

- Ši funkcija aktyvuojama, kai būgnuose pasirodo džokerio laukinis simbolis.
- Pakartotinių sukimų skaičius priklauso nuo laukinio simbolio užimtų laukelių skaičiaus.
- Pakartotiniai sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai.

21. LOŠIMAS „LIEPSNOJANTIS VAISIUS“ („FLAMING FRUIT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	6400 €

Tai 3 besisukančių būgnų ir 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime išmokama tik už tris vienodas kombinacijas.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Lošėjas turi atspėti, ar moneta nukris ant herbo ar skaičiaus.
- Simbolis su puse, kuria moneta nukrito, sumirksės ir, jei spėjimas teisingas, laimėta suma bus padvigubinta.
- Jei lošėjas neatspėja, esamą laimėjimą praranda.

22. LOŠIMAS „KONGO BONGO“ („KONGO BONGO“)

Kongo Bongo - 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už išsuktus 3 vienodus simbolius.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 1 € Maks. 100 €
Maksimali vienos linijos laimėjimo suma:	80 000 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimų lentelė, kai statymo suma lygi 1 EUR:



Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo sumos.

23. LOŠIMAS „PAKVAIŠĘ DĖL MONSTRŲ“ („MONSTER MADNESS“)

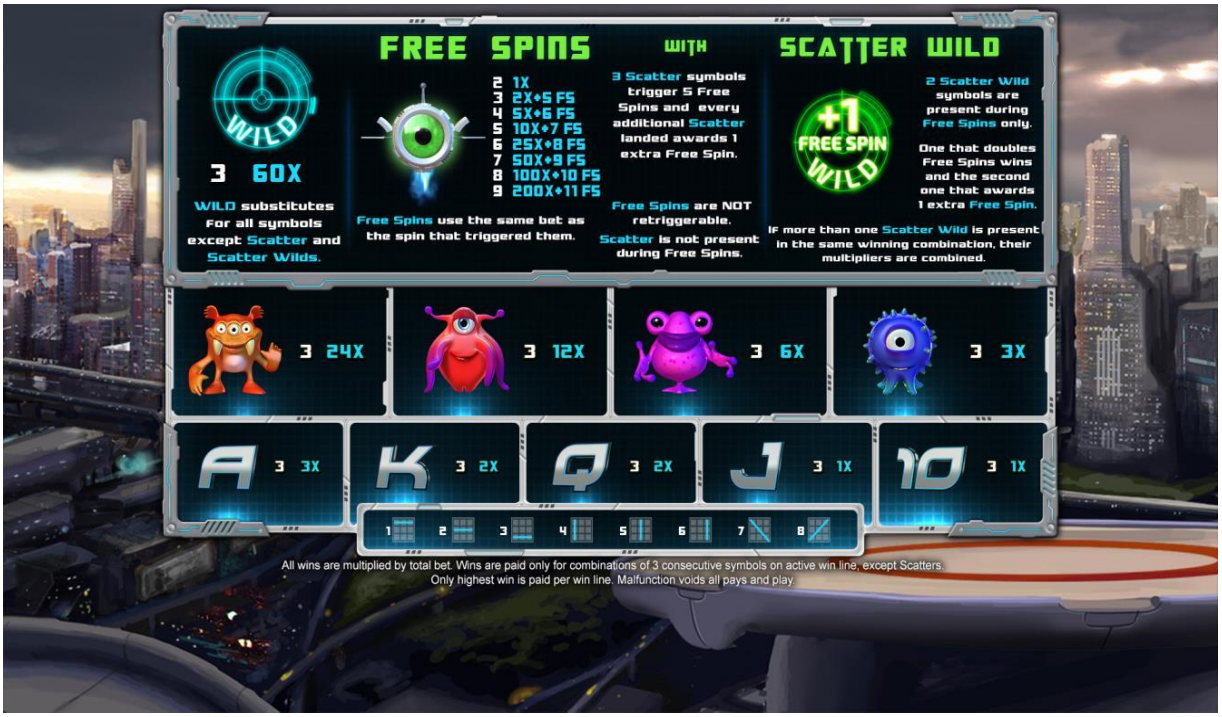
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	17 300 €

Lošimo taisyklės

Vaizdo lošimo automatas „Pakvaišę dėl monstrų“ turi tris besisukančius būgnus su ant jų pateiktais simboliais. Kiekvieną kartą, kai lošėjas suka būgnus, jie sustoja lošimo lange rodydami atsitiktinį 9 simbolių derinį. Tam tikri simbolių deriniai reiškia laimėjimą.

Lošėjas gali rinktis sumą, kurią nori statyti ant 8 fiksuotų laimėjimo eilučių (toliau – eilutės). Lošėjas norėdamas pasukti būgnus, gali rinktis mygtukus „Sukti“ arba „Didžiausias statymas“. Kai pasirenkamas mygtukas „Didžiausias statymas“ (galimas tik staliniuose kompiuteriuose), ignoruojamas esamas statymo pasirinkimas, lošime lošiama didžiausiu leidžiamu statymu.
Vaizdo lošimo automatas „Pakvaišę dėl monstrų“ turi universalųjį simbolį („Wild“) ir išsibarstantį simbolį („Scatter“), kuris paleidžia nemokamus sukimus. Tik per nemokamus sukimus gali pasirodyti du universalieji simboliai „Scatter“: vienas, kuris padvigubina nemokamų sukimų laimėjimą, o antras – suteikia vieną papildomą nemokamą sukimą.

Paveikslėlis Nr. 1



Paveikslėlio Nr. 1 vertimas



Universalioji („Wild“) korta pakeičia visus simbolius, išskyrus išsibarstantį („Scatter“) ir universalųjį išsibarstantį simbolį („Scatter Wilds“).



3 išsibarstantys simboliai („Scatter“) paleidžia 5 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas išsibarstantis simbolis („Scatter“) suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.



2 universaliosios išsibarstančios („Scatter Wilds“) kortos simboliai gali pasirodyti tik nemokamų sukimų metu.

Vienas iš jų padvigubina nemokamų sukimų laimėjimus, o antrasis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Jei tame pačiame laiminčiame derinyje yra daugiau negu viena universalioji išsibarstanti korta („Scatter Wilds“), jų daugikliai sujungiami.



Kaip lošti?

1. Lošėjas pasirenka savo statymą spustelėdamas mygtukus „–“ ir „+“, esančius po lauku „Bendras statymas“. Kai pasirenkama didžiausia statymo suma, spustelėjus mygtuką „+“, suma bus atgal perstatyta ant mažiausios sumos. Šiame lošime yra 8 fiksuotos laimėjimo eilutės.
2. Kai lošėjas pasirenka, spustelėjus mygtuką „Sukti“ paleis būgnus. Jei sustoję būgnai rodo laimintį derinį, lošėjas laimi pagal laimėjimų lentelę.
3. Taip pat lošėjas gali spustelėti ant mygtuko „Didžiausias statymas“ ir statyti didžiausią lošime leidžiamą statymą. Šiame lošime yra 8 fiksuotos laimėjimo eilutės. Įsidėmėtina, kad būgnai pradės suktis, kai tik lošėjas spustelės mygtuką „Didžiausias statymas“, net jei neperžiūrėjo ankstesnių verčių arba iš naujo nepatvirtino savo veiksmo.
4. Jei lošėjas nėra tikras dėl savo laimėjimo, spustelėjus mygtuką „i“ (bendros lošimo informacijos mygtukas), esantį lošimo lange, galima peržiūrėti laiminčius derinius. Jei lošėjas išloša keliose eilutėse, laimėjimai susumuojami, o bendra suma rodoma lauke „Laimėjimas“.
5. Kad lošėjas laimėtų, laimingi simboliai (išskyrus „Scatters“) turi iškristi iš eilės vienas po kito pagal pateiktą laimėjimo eilutę, pradedant nuo labiausiai kairėje esančio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimas apskaičiuojamas lošėjo bendrą statymą padauginus iš laiminčių derinių, gautų atlikus sukimą.
6. Visi laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos. Laimėjimai mokami tik už 3 iš eilės einančius simbolius aktyvioje laimėjimo eilutėje, išskyrus atvejus, kai laimėjimo eilutėje yra „Scatter“ simbolių.
7. Už laimėjimo eilutę išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Nemokami sukimai

3 išsibarstantys simboliai („Scatter“) paleidžia 5 pagrindinio lošimo nemokamus sukimus. Už kiekvieną rodomą papildomą simbolį „Scatter“ gaunate 1 papildomą nemokamą sukimą.

Atliekant nemokamus sukimus, nėra išsibarstančio simbolio („Scatter“) ir universaliojo simbolio („Wild”). Tačiau tik per nemokamus sukimus yra du universalieji simboliai „Scatter“. Pirmas universalusis simbolis „Scatter“ suteikia vieną papildomą nemokamą sukimą, o antrasis padaugina laimėjimą du kartus. Jei tame pačiame laiminčiame derinyje yra daugiau negu vienas universalusis simbolis „Scatter“, jų daugikliai sujungiami

(padauginami kartu). Dauginantis universalusis simbolis „Scatter“ daugina tik laimėjimus, kuriuose jis naudojamas kaip pakeičiamasis simbolis. Du universalieji simboliai „Scatter“ pakeičia visus simbolius, išskyrus save.

Lošimo funkcija

Lošimo funkcijai galioja toliau pateiktos taisyklės. Po kiekvieno laimėjimo, jei neviršijamas lošimo limitas, galima pasinaudoti mygtuku „Lošti“, esančiu lošimo lange. Jei lošėjai naudojasi staliniais kompiuteriais, mygtuką „Didžiausias statymas“ pakeičia mygtukas „Lošti“, jei ši funkcija prieinama. Lošėjas gali rinktis, arba surinkti savo laimėjimus, arba lošti jais ir padvigubinti sumą.

Jei lošėjas pasirenka lošti, ekrane pasirodys užversta pokerio korta. Lošėjas turės spėti, ar kita korta bus juoda ar raudona. Kai lošėjas pasirenka spalvą, korta bus atversta, ir jei lošėjo spėjimas buvo teisingas, lošėjo turimas laimėjimas bus padvigubintas. Jei neatspėjo spalvos, lošėjas praloš turimą laimėjimą.

Jei lošėjas laimi nemokamą sukimą, pasibaigus nemokamiems sukimams, pasirodo mygtukas „Lošti“ (tačiau jis nerodomas, jei yra nemokamų sukimų riba), todėl taip pat įmanoma lošti naudojant nemokamų sukimų laimėjimus.

Lošimo mygtukas nepasirodo, jei laimėta suma didesnė negu tam tikra „ribinė“ suma (kurią nustato operatorius). Jei lošėjas jau lošia, o jo turimas laimėjimas viršija ribinę sumą, tuomet lošimo funkcija baigiasi, o lošėjas gali surinkti savo laimėjimą.

Nemokami sukimai

Per nemokamus sukimus bus naudojamas statymas, naudotas atliekant sukimą, kuris paleido šią funkciją. Laimėjimai apskaičiuojami sudedant visus laimėjimus per nemokamus sukimus. Turite spustelėti mygtuką „Sukti“ per kiekvieną nemokamų sukimų raundą.

Nemokamų sukimų limitas. Jei visi kaupiamieji laimėjimai, laimėti per nemokamus sukimus, yra didesni negu tam tikra riba, lošėjas gaus ribinę sumą, ir nemokamų sukimų sesija bus baigta.

Lošimo atkūrimas

Jei lošėjas pasitraukia iš lošimo jam nepasibaigus, kai pagrindiniame lošime pasiūlomas mygtukas „Surinkti“, visi lošėjo laimėjimai bus tinkamai įskaičiuoti į lošėjo sąskaitą pagal laimėjimo rezultatą, gautą prieš per anksti nutraukiant lošimą. Jei lošėjas yra pertraukiamas per nemokamą sukimą / lošimą, lošėjas galės toliau jį tęsti su papildoma funkcija nuo ten, kur buvo nutrauktas. Jei lošėjo lošimas nutrūko dėl techninių problemų, tuomet kai lošėjas grįš į lošimą, lošimas bus atkurtas toje vietoje, iš kurios lošėjas pasitraukė.

24. LOŠIMAS „BA PASLAPTIS“ („THE SECRET OF BA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

„Ba Paslaptis“ –5 būgnų, 3 eilučių ir 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimo linijos laimėjimą.
- Bet kuris laimėjimas aktyvuoja išsklaidymo režimą, kuriame laimėjimo kombinacijos simboliai sprogsta ir jų vietoje iškrenta nauji simboliai, kad būtų suformuotos naujos laimėjimo kombinacijos. Maksimaliai yra 4 išsklaidymo režimo lošimai.
- Laimėjimo daugiklis yra dauginamas per kiekvieną naują išsklaidymo simbolį iki 4.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- 3 knygos („book“) simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.
- Specialus plėtimosi simbolis atsitiktinai parenkamas nemokamų sukimų lošimo pradžioje. Jis plečiasi ir apima visą būgną.

25. LOŠIMAS „UGNIS IR KARŠTIS“ („FIRE'N'HOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	81 900 €

Lošimo taisyklės:

Vaizdo lošimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir lošimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Lošimas yra 5 nustatytos eilutės. Lošėjas renkasi norimą statyti sumą. Lošėjas norėdmas įsukti būgnus, naudoja „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina lošimo suma ir pasirenkamas didžiausias eilučių skaičius.

Vaizdo lošimų automato lošimą „Gaisras ir karšta“ pagyvina „Wild“ ir „Scatter“ simboliai (įjungia papildomą lošimą), kurie įjungia Papildomą lošimą. Norėdami padvigubinti laimėjimą, lošėjas gali pasirinkti lošti iš savo laimėjimo.

Kaip lošti?

Norint lošti:

1. Lošėjas pasirenka statomą sumą, spausdamas prie „Lošimo lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.
2. Lošėjas pasirinkęs statymą, paspaudžia „Sukimo“ mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, lošėjas laimi pagal laimėjimo išmokos lentelę.
3. Taip pat lošėjas gali paspausti „Didžiausio statymo“ mygtuką, jeigu nori lošti su didžiausiu leistinu lošimo statymu. Įsidėmėtina, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus lošėjui savo veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai bus paspaustas „Didžiausio statymo“ mygtukas.
4. Jeigu lošėjui kyla abejonių dėl savo laimėjimo, paspaudus lošimo ekrane esantį mygtuką „i“ (bendros lošimo informacijos mygtukas), lošėjas gali pasižiūrėti į laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu lošėjas laimi įvairias laimėjimo eilutes, lošėjo laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje“.
5. Jeigu lošėjas nori lošti iš naujo, turi paspausti „Surinkti“ mygtuką. Lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje“.

Laimėjimo išmoka

Laimėjimo eilutės

Lošime yra 5 nustatytos laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



Laimėjimo derinys

Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurie gali pasirodyti ir laimėjimai išmokami laimėjimas kokia pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama lošėjo statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio.

Paspaudus „Surinkti“ mygtuką, lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

Laimėjimo deriniai aprašyti žemiau.

„Wild” simbolis

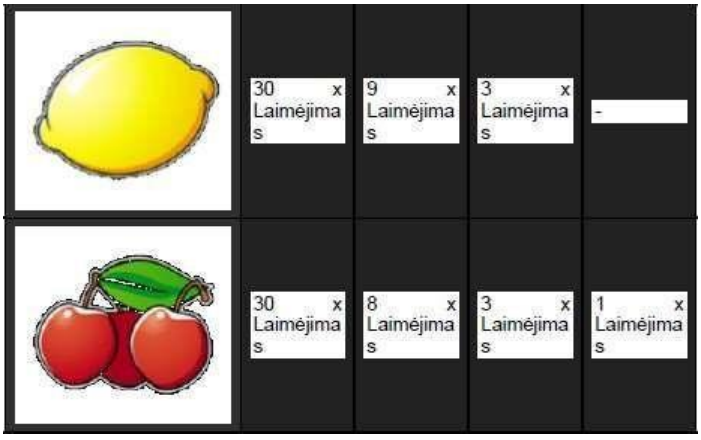
Auksinis septynetas yra „Wild“ simbolis, kuris gali pakeisti laimėjimas kurį kitą lošime esantį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, kad galima būtų baigti laimėjimo derinius. Jeigu vienu metu simbolis „Wild“ pasirodo daugiau nei vienoje eilutėje, tai šis simbolis kiekvienoje laimėjimo eilutėje atskirai pakeičia simbolius ir laimėjimo deriniai yra išmokami atskirai. Šiuo atveju visi laimėjimai sudedami, kad jūs galėtumėte lošti arba susirinkti bendrą laimėjimą.

Papildomas lošimas

Pasirodžius trims ar daugiau auksinių žvaigždžių, laimėjimas kur ant būgno pasirodo „Scatter“ simbolis, kuris įjungia Papildomą lošimą. Papildomame lošime kiekviena šią funkciją įjungusi žvaigždė slėps vieną iš lošimo simbolių. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš žvaigždžių ir paspausti ant jos, kad paslėptas simbolis būtų atskleistas. Tą akimirką visos šią funkciją įjungusios žvaigždės pasikeis į tą simbolį ir sudegs. Lošėjo papildomas laimėjimas yra laimėjimo išmoka už tą simbolių derinį ir bus pridėtas prie lošėjo laimėjimų sukimo metu.

Lošimo funkcija

Lošimo funkcijai galioja toliau pateiktos taisyklės: jeigu neišeikvojamas lošimo limitas, tai po kiekvieno laimėjimo lošimo ekrane pasirodys „Lošimo“ mygtukas. Lošėjas gali atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu nori padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu lošėjas pasirenka lošimą, pasirodo lentelė su penkiais būgnais ir žvaigždėmis. Lošėjas turi atspėti, kokia bus kita būgne pasirodysianti žvaigždė – raudona ar juoda. Pasirinkus spalvą (paspaudžiant ant vienos iš spalvotų dėžių, esančių lentelės su būgnais šonuose), būgnai pradės suktis, ir jeigu lošėjas atspėja teisingai, gauna dvigubą dabartinį laimėjimą. Jeigu teisingos spalvos neatspėja, netenkate turimo laimėjimo.Trečia galimybė – pasirodo auksinė žvaigždė. Šiuo atveju lošėjas nelaimi nei dvigubo laimėjimo, nei pralaimi dabartinį laimėjimą, lošėjas gali pasirinkti, ar nori vėl „lošti“ iš esamo laimėjimo, ar jį susirinkti. Šiam lošimui taikomos tos pačios aukščiau aprašytos taisyklės.



Simboliai	5x	4x	3x	2x
	800 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	-
	120 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	80 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	6 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	4 x Laimėjimas	-
	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	-

26. LOŠIMAS „SUŠALUSI KARALIENĖ“ („FROZEN QUEEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	115 200 €

Šis lošimas turi keturis pasukamus būgnus su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja atsitiktinai parinkdami 10 simbolių lošimo lange. Kai kurie simbolių deriniai lemia išmokas.

Lošėjas gali pasirinkti sumą, kurią nori statyti ant 81 fiksuotų laimėjimo eilučių (trumpiau tariant, eilučių). Būgnų sukimui lošėjas gali naudoti mygtukus „Spin“ (Sukti) arba „Bet Max“ (Didžiausias statymas). Kai lošėjas naudoja mygtuką „Bet Max“ (Didž. statymas)

(yra tik staliniuose kompiuteriuose), lošėjas ignoruoja savo esamą statymo pasirinkimą ir didžiausias leistinas statymas bus pasirinktas automatiškai.

„Frozen Queen“ lošimas patobulintas specialiu sklaidos laukiniu simboliu, kuris atsiranda pagrindiniame lošime ir tada aktyvuojami 10 nemokami sukimai.

Lošimo taisyklės

1. Lošejas pasirenka savo statymą spustelėdamas mygtukus – ir +, esančius po bendro statymo laukeliu. Pasirinkus didžiausią statymą, dar kartą spustelėjus mygtuką +, taškų suma bus sumažinta iki minimumo. Šis lošimas turi 81 fiksuotas laimėjimo eilutes, o atitinkamas didžiausias statymas rodomas po laukeliu „Win“ (Laimėjimas).
2. Lošėjas pasirenka savo statymą, spustelėdamas mygtuką „Spin“ (Sukti) ir pasuka būgnus. Jei sustoję būgnai nurodo laimėjimo derinį, lošėjo laimėjimas nustatomas pagal išmokų lentelę.
3. Spustelėjęs mygtuką „Bet Max“ (Didžiausias statymas), lošimą lošėjas gali lošti su didžiausiu leidžiamu statymu. 81 šio lošimo laimėjimo eilutės yra fiksuotos. Spustelėjus mygtuką „Bet Max“ (Didžiausias statymas), nustatoma maksimali statymo suma. Dar kartą spustelėjus mygtuką „Bet Max“ (Didžiausias statymas), būgnai pradeda suktis naudodami didžiausią lošėjo statymą.
4. Jei lošėjas nėratikras dėl savo laimėjimų, lošimo lange spustelėjęs mygtuką „i“ (bendros lošimo informacijos mygtukas), gali peržiūrėti simbolius ir laiminčius derinius Jei lošėjas laimi keliose eilutėse, lošėjo laimėjimai yra susumuojami ir visa laimėta suma nurodoma laukelyje „Win“ laimėjimas.

Nemokami sukimai su Frozen Queen

Nemokami sukimai aktyvuojami, kai ekrane pasirodo 2 sklaidos laukiniai simboliai. Šie simboliai gali atsirasti ant bet kurio būgno bet kurioje padėtyje. Kiekvieną kartą taip nutikus aktyvuojami nemokami sukimai ir lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Tokiu atveju būgnai atsiskiria ir viduriniame būgne atsiranda nepastumiamas sklaidus laukinis simbolis – Frozen Queen. Laimėjimo eilučių skaičius iš 81 pasikeičia į 243. Nepastumiamas sklaidus laukinis simbolis, Frozen Queen, lieka vietoje sukant visus nemokamus sukimus ir pakeičia visus kitus simbolius. Nemokami sukimai naudos tą patį bendrą nuliui naudojamą lošimų skaičių, kuris aktyvavo šią funkciją.

Baigus sukti nemokamus sukimus, nepastumiamas sklaidus laukinis simbolis Frozen Queen paslepiamas ir būgnai atstatomi į pradines padėtis, o laimėjimo eilučių skaičius vėl pakeičiamas į 81.

Nemokamų sukimų limitas

Jei visi sukaupti laimėjimai, laimėti nemokamų sukimų metu, yra didesni už tam tikrą limitą (operatoriaus nustatytą), lošimas apdovanoja lošėją limito suma, nemokamų sukimų funkcija baigiasi.

Lošimo atkūrimas

Jei lošėjas baigia lošimą tuo metu, kai pagrindinio lošimo metu pasiūlomas mygtukas „Collect“ (Pasiimti), visi lošėjo laimėjimai bus tinkamai įskaityti į lošėjo sąskaitą, atsižvelgiant į laimėtą rezultatą, gautą iki priešlaikinio lošimo nutraukimą. Jei lošimas buvo nutrauktas funkcijos „Free Spins“ (Nemokami sukimai) metu, vis tiek lošėjas galės tęsti savo funkciją nuo tos vietos, kurioje lošimas buvo nutrauktas. Jei lošėjo lošimas yra nutrauktas dėl tam tikrų techninių problemų, tada, kai lošėjas grįš į lošimą, jis bus atkurtas ir lošėjas pradės nuo tos vietos, kurioje baigė.

Kitos taisyklės

Laimėjimo simboliai turi pasirodyti iš eilės vienas po kito tam tikrame laimėjimo derinyje pradedant kairiuoju būgnu, kad būtų suteiktas laimėjimas. Išmokamas tik didžiausios vertės laimėjimo derinys.

Išmoka apskaičiuojama padauginus bendrą lošėjo statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

Teorinė grąža lošėjui: 96.00 %.

Klaviatūros spartieji klavišai

Statymo dydis -> skaičių klaviatūra + / skaičių;
klaviatūra - Maks. statymas -> B;
Pasiimti -> tarpo klavišas, įvesties klavišas, 7, skaičių;
klaviatūra 7 Išmokų lentelė -> P, 8, skaičių klaviatūra 8;
Pagalba -> H, 9, skaičių;
klaviatūra 9 Išeiti -> Q.

27. LOŠIMAS „AUKSAS X“ („GOLD X“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	18 000 €

„Auksas X“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokami tik didžiausi laimėjimo linijos laimėjimai.
- Jei laimėjimo eilutėje esanti laimėjimoji kombinacija visiškai sutampa su kitoje laimėjimo

linijoje esančia laimėjimo kombinacija, išmokama tik už didesnę laimėjimą kombinaciją.

Lošimo funkcijos:

Aukso nemokami sukimai

- 7 aukso nemokami sukimai yra aktyvuojami, kai X simbolis atsiduria 3 būgno viduryje.
- X simbolis pagrindiniame lošime taip pat yra laukinis („wild“) simbolis.
- 5 X simboliai užfiksuojami 1 ir 5 būgnų kampuose bei 3 būgno viduryje aukso nemokamų sukimų lošime.
- Aukso nemokami sukimai negali būti aktyvuojami pakartotinai.

Aukso saugyklos premijos lošimas

- Ši funkcija aktyvuojama, kai lošimo laukelyje iškrenta 3 premijos („bonus“) simboliai.
- Lošėjas renkasi iš 3 lobių simbolių, kad patektų į aukso saugyklą.
- Didžiausias laimėjimas – x100 daugiklis.

Aukso laimėjimo padidinimas

- Šios funkcijos metu lošėjo statymas yra padidinamas x1,5 daugikliu.
- Aukso laimėjimo padidinimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Pasirinkus bet kurią lošimo funkciją, statymo suma padidėja.

28. LOŠIMAS „DRAKONO KIAUŠINIS“ („DRAGON EGG“)

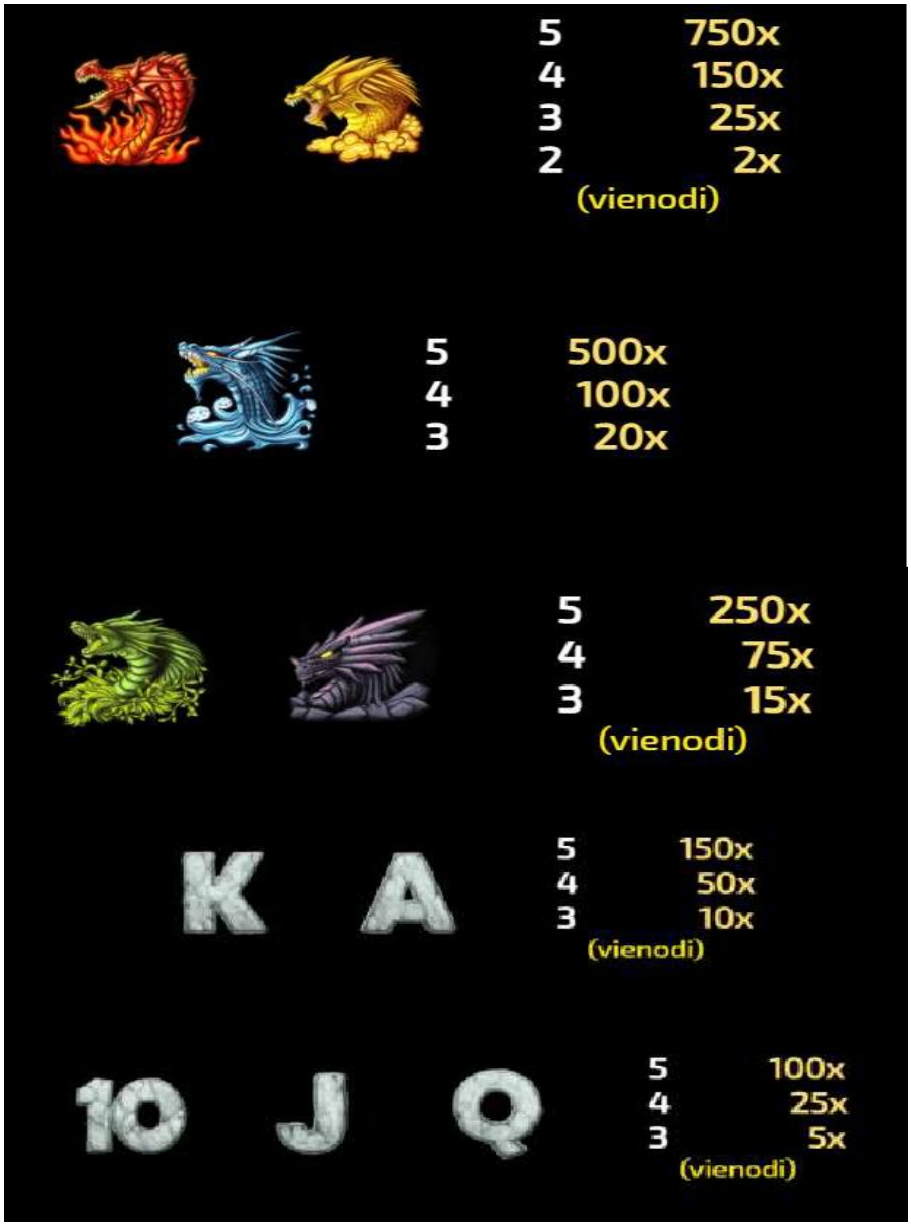
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	900 000 €

Drakono kiaušinis (Dragon Egg) - 5 būgnų, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

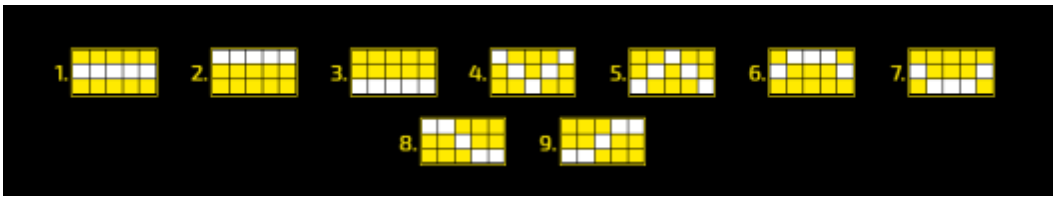
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

- „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį.
- „Scatter“ simbolis  suteikia papildomus sukimus (Free spins) ir (arba) yra papildomas laimėjimo derinio sumos daugiklis.
- 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai suteikia drakono kiaušinių premiją. Kiekviename iš kiaušinių slepiasi drakonas. Jei randami tris vienodi drakonai, priklausomai nuo sugrupuoto drakonų rūšies, gaunama 10, 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų, kurių laimėjimų derinių papildomi daugikliai yra tarp 3x ir 5x..
- Laimintys simboliai ir jų skaičius deriniuose nulemia daugiklį, iš kurio bus dauginama pastatyta suma:



- Laimančių derinių išsidėstymas būgnuose:



29. LOŠIMAS „ŠERLOKAS. SKANDALAS“ („SHERLOCK. A SCANDAL IN BOHEMIA“)

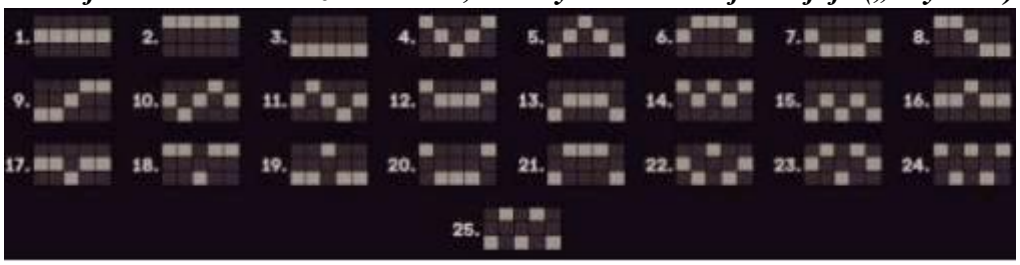
Šerlokas. Bohemijos skandalas („Sherlock. A Scandal in Bohemia“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.1 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	10 000 €

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Lošti („Spin“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



Laimėjimų lentelė:





„Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“.

Išsukus 3, 4 arba 5 „Bonus“ simbolius  , aktyvuojamas Laikraščio premijinis lošimas („Newspaper Bonus Game“). Premijinio lošimo metu lošėjas renka laimėjimų daugiklius. Surinkti daugikliai sudedami ir padauginami iš statymo sumos. Gauta suma yra premijinio lošimo laimėjimas.

Išsukus 3, 4 arba 5 „Bonus“ simbolius  aktyvuojamas paparacų premijinis lošimas („Paparazzi Bonus Game“). Lošimas turi 4 lygius. Lošėjas turi rinktis vieną iš krūmų kiekviename lygyje. Pirmame lygyje yra 4 krūmai, antrame – trys, trečiame – du ir ketvirtame – vienas. Jei už pasirinkto krūmo nesislepia paparacas, premijinis lošimas baigiasi. Kiekviename lygyje lošėjas renka laimėjimo daugiklius. Lošimui pasibaigus, surinkti daugikliai sudedami ir padauginami iš statymo sumos. Gauta suma yra premijinio lošimo laimėjimas.

30. LOŠIMAS „FENG FU“ („FENG FU“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	90 000 €

Lošimo taisyklės:

Vaizdo lošimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir lošimo ekrane parodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Lošėjas gali rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių lošėjas gali atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Lošėjas norėdamas įsukti būgnus, turi naudoti „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašomos dabartinės eilučių ir statymo parinktys, pastatoma didžiausia leistina lošimo suma ir pasirenkamas didžiausias eilučių skaičius.

Vaizdo lošimų automato lošimą „Feng Fu" pagyvina „Scatter", „Wild" simboliai ir ypatingas praplečiantis papildomas „Wild" simbolis. „Scatter" simbolis suteiks lošėjui laimėjima bet kuriuose būgnuose. Ypatingas praplečiantis papildomas „Wild" simbolis pasirodo tik nemokamuose sukimuose ir visas laimėjimo eilutes padaugina iš 2x už kiekvieną šio simbolio pasirodymą laimingiuose deriniuose. Norėdamas padvigubinti laimėjimą, lošėjas gali pasirinkti lošti iš savo laimėjimo.

Kaip lošti?

Norint lošti:

1. Lošėjas pasirenka statymo sumą, spausdamas prie „Lošimo/Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+",. Pasirinkus didžiausią statymo sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statymo suma atsistatys į mažiausią statymo sumą. Lošėjo kiekvieno sukimo statoma suma, tai statymas padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje".
2. Lošėjas pasirenka norimų statyti eilučių skaičių, spausdamas prie „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+",. Šiame lošime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvuoti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.
3. Lošėjas pasirinkęs statymą ir eilutes, paspaudus „Sukimo" mygtuką būgnus įsuka. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, lošėjas laimi pagal laimėjimo išmokos lentelę.
4. Taip pat lošėjas gali paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu nori lošti su didžiausiais leistinais lošimo kreditais ir eilutėmis. Šiame lošime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėtina, kad, neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus lošėjui savo veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai bus paspaustas „Didžiausio statymo" mygtukas.
5. Jeigu lošėjas nėra įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspaudus lošimo ekrane esantį mygtuką „i" (bendros lošimo informacijos mygtukas), lošėjas gali pasižiūrėti į

laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu lošėjas laimi įvairias laimėjimo eilutes, lošėjo laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje".

6. Jeigu lošėjas nori lošti iš naujo, reikia paspausti „Surinkti" mygtuką. Lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje".

Laimėjimo išmoka

Laimėjimo eilutės

Lošime yra 9 nustatytos laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje. Šį paveikslėlį taip pat lošėjas gali pamatyti, lošimo ekrane paspaudus „Laimėjo išmokos" mygtuką.



Laimėjimo derinys

Kad laimėjimas būtų suteiktas, laimėjimo simboliai duotojoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter" simbolius, kurie gali pasirodyti ir laimėjimai išmokami bet kokia pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama lošėjo statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti" mygtuką, lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje Laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas" reiškia sumą, kurią lošėjas stato už eilutę. „Visas lošimas" reiškia visą sumą, kurią lošėjas pastato per sukimą.

„Wild" simbolis

FU simbolis yra „Wild" korta, kuri gali įgauti visų kitų kortų vertę, kad galima būtų baigti laimėjimo derinį. Jeigu lošėjas turi tris ar daugiau išsibarsčiusių FU simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai

Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvavusiame sukime. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sumuojant visus lošėjo nemokamuose sukimuose gautus laimėjimus. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami iš naujo, taip suteikiant dar daugiau nemokamų sukimų.

Lošimo funkcija

Lošimo funkcijai galioja toliau pateiktos taisyklės: jeigu neišeikvojamas lošimo limitas, tai po kiekvieno laimėjimo lošimo ekrane pasirodys „Lošimo" mygtukas. Lošėjas gali atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu nori padvigubinti savo laimėjimą.

Jeigu lošėjas pasirinko lošimą , ekrane pasirodys užverstas tūzas. Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – yra tūzas. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta ir,

jeigu lošėjo spėjimas buvo teisingas, lošėjas gauna dvigubą dabartinį laimėjimą. Jeigu spalvos neapsėja teisingai, dabartinio laimėjimo netenka.

Simboliai	**5x**	**4x**	**3x**
	200 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai	20 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai	2 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai
	1000 x Laimėjimas	500 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas
	600 x Laimėjimas	250 x Laimėjimas	90 x Laimėjimas
	500 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas
	400 x Laimėjimas	150 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas
	300 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas

	200 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas

31. LOŠIMAS „ŽVĖRIŠKI ŠLAMANTYS“ („BEASTIE BUX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	10 000 €

„Žvėriški Šlamantys“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Jei 2, 3 ar 4 būgnas išsuka laukinį („wild“) simbolį, kuris yra laimėtos kombinacijos dalis, 5 laimėjimo linijos transformuojasi į 243 laimėjimo linijas ir aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcija.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius ir aktyvuoti pakartotinių sukimų funkciją.
- Laukinis simbolis atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

243 Pakartotiniai sukimai („243 respin“)

- Laimėtą kombinaciją sudarantys simboliai sprogsta ir pradingsta, palikdami vietos antram pakartotiniam sukimui su didesniu daugikliu.
- Pakartotiniai sukimai tęsiami, kol nutrūksta laimėjimų serija arba daugiklis pasiekia x5.
- Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu nauju sukimu, kol pasiekiamas didžiausias daugiklis.

Statymo („Gamble“) funkcija

- Statymo funkcija gali atsirasti po kiekvieno laimėjimo. Lošėjas renkasi statyti laimėjimą arba praleisti statymo lošimą.
- Jei pasirenkama lošti statymo funkcija, ekrane atsiranda užversta pokerio kortų kaladė. Lošėjas spėja, ar sekanti korta yra juoda ar raudona. Pasirinkus spalvą, korta atverčiama ir, jei spėjimas teisingas, lošėjas gauna dvigubą laimėjimą, jei neteisingas – laimėjimas prarandamas.

32. LOŠIMAS „JUODABARZDŽIO IEŠKOJIMAS“ („BLACKBEARD'S QUEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

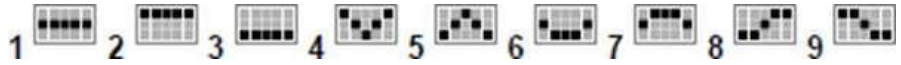
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

„Blackbeard's Quest" lošimo automate yra penki sukimo būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja atsitiktinai parinkdami 15 simbolių lošimo lange. Kai kurie simbolių deriniai lemia išmokas. Norėdami pasukti būgnus, lošėjas gali naudoti mygtukus **„Spin" (Sukti)** arba **„Bet Max" (Maks. statymas)**. Kai lošėjas paspaudžia mygtuką **„Bet Max" (Maks. Statymas)**, nebepaisoma esamo statymo pasirinkimo ir statoma maksimali lošime galima suma.
„Blackbeard's Quest" lošimo automatas yra papildytas **laukiniu simboliu** ir 3 **išsklaidymo** simboliais. Išsukus **išsklaidymo** simbolius, lošėjas gauna **nemokamų sukimų**, jei jie atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose po sukimo. 3 **išsklaidymo** simboliai tampa laukinėmis kortomis sukant **nemokamus sukimus**, kad būtų galimi papildomi laimėjimai.

Lošimo taisyklės
Norėdami lošti:

1. Lošėjas pasirenka savo **statymą** spustelėdamas mygtuką **„Bet" (Statyti)** esantį po **statymo** laukeliu. Pasirinkus maksimalų statymą ir dar kartą spustelėjus mygtuką „Bet" (Statyti), suma bus vėl sumažinta iki minimalios. Šis skaičius bus rodomas **statymo** laukelyje.
2. Lošėjas pasirinkęs savo statymą, spustelėja mygtuką **„Spin" (Sukti)** ir pasuka būgnus. Jei sustoję būgnai nurodo laimėjimo derinį, lošėjo laimėjimas nustatomas pagal **išmokų lentelę**.
3. Spustelėjęs mygtuką **„Bet Max" (Maks. statymas)**, lošimą lošėjas gali lošti su maksimaliu leidžiamu statymu. Spustelėjus mygtuką **„Bet Max" (Maks. statymas)**, nustatoma maksimali statymo suma. Dar kartą spustelėjus mygtuką **„Bet Max" (Maks. statymas)**, būgnai pradeda suktis naudodami maksimalų lošėjo statymą.
4. Jei lošėjas nėra tikras dėl savo laimėjimų, lošimo lange spustelėjus mygtuką „i" (bendros lošimo informacijos mygtukas), lošėjas gali pamatyti laimėjimo eilutes ir derinius. Jei lošėjas laimi keliose eilutėse, lošėjo laimėjimai yra susumuojami ir visa laimėta suma nurodoma laukelyje **„Win" (Laimėjimas)**.
5. Jei lošėjas nori lošti dar kartą, turi paspausti **„Spin" (Sukti)**. Lošėjo laimėta suma bus automatiškai pridėta prie lošėjo bendro kredito sumos, kuri rodoma laukelyje **„Credits" (Kreditai)**.

Išmoka
Laimėjimo eilutės
Šiame lošime yra 9 fiksuotos laimėjimo eilutės, atitinkančios toliau pateiktos schemos trajektorijas. Taip pat lošėjas gali peržiūrėti šią schemą lošimo lange paspaudę mygtuką **„Payout" (Išmoka)**.



Laimėjimo deriniai

Laimėjimo simboliai turi pasirodyti iš eilės vienas po kito tam tikroje laimėjimo eilutėje, pradedant kairiuoju būgnu, kad būtų suteiktas laimėjimas. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus **išsklaidymo** laimėjimus ir **premijas**, kurie išmokami vos tik atsiradę. Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas. **Išmoka** apskaičiuojama padauginus lošėjo statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus. Laimėta suma bus pridėta prie lošėjo bendros kreditų sumos paspaudus mygtukus „Spin“ (Sukti“ arba „Bet Max“ (Maks. Statymas).

Laukinis simbolis



Juodabarzdžio simbolis yra **laukinė korta** ir gali pakeisti bet kokio kito simbolio vertę, išskyrus **išsklaidymo** simbolių, jog būtų užbaigtas laimėjimo derinys.

Nemokami sukimai



Kai atsiranda trys **skrynios** simboliai (jie atsiranda atitinkamai 1, 3 ir 5 būgnuose), gaunate **nemokamų sukimų**. Jei visi trys skyrios simboliai atsiranda sukant nemokamą sukimą, lošėjas laimės daugiau nemokamų sukimų. Vienu kartu suteikiama 10 **nemokamų sukimų**. Sukant **nemokamus sukimus**, trys skrynios taip pat yra **laukiniai simboliai** ir gali perimti bet kurio kito simbolio vertę, išskyrus **Juodabarzdžio**, kad užbaigtų laimėjimo derinį.

Nemokami sukimai naudojami su tuo pačiu statymu sukime, kuris aktyvuoja šią funkciją. **Išmokos** yra apskaičiuojamos sudėjus visus laimėjimus sukant **nemokamus sukimus**. Su kiekvienu nemokamu sukimu lošėjas turi paspausti mygtuką „Spin“ (Sukti).

Nemokamų sukimų limitas

Jei visi sukaupti laimėjimai, laimėti nemokamų sukimų metu, yra didesni už tam tikrą limitą (operatoriaus nustatytą), lošimas apdovanoja lošėją limito suma, o nemokamų sukimų funkcija sustabdoma.

Lošimo atkūrimas

Jei lošėjas baigia lošimą tuo metu, kai pagrindinio lošimo metu pasiūlomas mygtukas „Collect“ (Pasiimti), visi lošėjo laimėjimai bus tinkamai įskaityti į lošėjo sąskaitą, atsižvelgiant į laimėtą rezultatą, gautą iki priešlaikinio lošimo nutraukimo. Jei lošimas buvo nutrauktas nemokamų sukimų / lošimo funkcijos metu, vis tiek lošėjas galės tęsti

savo funkciją nuo tos vietos, kurioje lošimas buvo nutrauktas. Jei lošėjo lošimas yra nutrauktas dėl tam tikrų techninių problemų, tada, kai lošėjas grįš į lošimą, jis bus atkurtas ir lošėjas pradėsite nuo tos vietos, kurioje baigė.

33. LOŠIMAS „LAUKINIAI ORAI“ („WILD WEATHER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.1 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	36 000 €

„Wild Weather“ yra lošimo automatas su dviem specialiais laukiniais simboliais: vertikaliai išsiplečiančiu laukiniu simboliu ir Mega išsiplečiančiu laukiniu simboliu.

Lošime yra devynios laimėjimo eilutės, apmokamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę pagrindiniame lošime bei nemokamų sukimų lošime. Lošime yra dešimt įprastų simbolių, vienas išsklaidymo simbolis, vienas vertikaliai išsiplečiantis laukinis simbolis ir vienas Mega išsiplečiantis laukinis simbolis. Yra skirtingi mokėjimo lygiai, kuriuose laimima, jei trys arba daugiau simbolių sutampa iš eilės mokėjimo eilutėje, pradedant nuo kairės pusės. Lošėjas gali pasirinkti sumą, kurią nori statyti ant 9 fiksuotų laimėjimo eilučių (trumpiau tariant, eilučių). Būgnų sukimui lošėjas gali naudoti mygtukus „Spin“ (Sukti), „Bet Max“ (Didžiausias statymas).

„Wild Weather“ yra lošimo automatas, kuriame papildomai naudojamas vertikaliai išsiplečiantis laukinis simbolis ir Mega išsiplečiantis laukinis simbolis.

Lošimo taisyklės

1. Lošėjas pasirenka savo statymą spustelėdamas mygtukus – ir +, esančius po bendro statymo laukeliu. Pasirinkus didžiausią statymą, dar kartą spustelėjus mygtuką +, taškų suma bus sumažinta iki minimumo. Lošime yra 18 fiksuotų laimėjimo eilučių pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų lošime.
2. Lošėjas pasirenka savo statymą, spustelėja mygtuką „Spin“ (Sukti) ir pasuka būgnus. Jei sustoję būgnai nurodo laimėjimo derinį, lošėjo laimėjimas nustatomas pagal išmokų lentelę.
3. Spustelėjus mygtuką „Bet Max“ (Didžiausias statymas), nustatoma maksimali statymo suma. Dar kartą spustelėjus mygtuką „Bet Max“ (Didžiausias statymas), būgnai pradeda suktis naudodami didžiausią lošėjo statymą.
4. Jei lošėjas nėra tikras dėl savo laimėjimų, lošimo lange spustelėjus mygtuką „i“ (bendros lošimo informacijos mygtukas), lošėjas gali pamatyti laimėjusius derinius. Jei lošėjas laimi keliose eilutėse, lošėjo laimėjimai yra susumuojami ir visa laimėta suma nurodoma laimėjimo laukelyje.

Vertikaliai išsiplečiantis laukinis simbolis

Vertikaliai išsiplečiantis laukinis simbolis yra speciali funkcija, kuri galima tik pagrindiniame lošime. Kai laukinis simbolis – tornadas – sustoja bet kurioje ekrano vietoje, vertikaliai išsiplečiantis laukinis simbolis yra aktyvuojamas ir jis užpildo visą būgną pakeisdamas kitus aukščiau bei žemiau esančius simbolius į laukinius simbolius. Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsklaidymo simbolius, kad būtų suformuotos laimėjimo kombinacijos. Lošimas funkcionuoja taip, kad vertikaliai išsiplečiantis laukinis simbolis rodomas tik laiminčiose kombinacijose.

Nemokami sukimai

„Wild Weather“ yra patobulintas išsklaidymo simboliu, kuris suteikia nemokamų sukimų. Jei bet kurioje būgnų vietoje po sukimo rodomi 3, 4 arba 5 išsklaidymo simboliai, lošėjas laimi nemokamų sukimų su specialiu Mega išsiplečiančiu laukiniu simboliu. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo išsklaidymo simbolių skaičiaus ekrane. Trys išsklaidymo simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus, keturi išsklaidymo simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų, o penki išsklaidymo simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai naudojami su tuo pačiu statymu sukime, kuris aktyvuoja šią funkciją. Nemokami sukimai dar kartą nėra suteikiami. Išsklaidymo simbolio laimėjimai pridedami prie mokėjimo eilutės laimėjimų.

Mega išsiplečiantis laukinis simbolis

Mega išsiplečiantis laukinis simbolis yra speciali funkcija, kuri galima tik nemokamų sukimų lošime. Kai laukinis simbolis – saulė – sustoja bet kurioje ekrano vietoje, Mega išsiplečiantis laukinis simbolis aktyvuojamas ir užpildo 2 x 2 dydžio kvadrato simbolį aplink laukinį simbolį. Mega išsiplečiančio laukinio simbolio kryptis yra atsitiktinė. Tačiau visuose kampuose yra tik viena krypties galimybė, kur šis simbolis gali plėstis. Būgno viršuje arba apačioje, išskyrus kampus, arba 1-ojo bei 5-ojo būgnų viduryje yra dvi krypčių galimybės. Daugiausia krypčių galimybių yra ekrano viduryje – 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų viduryje. Yra keturios krypčių galimybės laukiniam simboliui plėstis kvadrate. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius bei suformuoja laiminčią kombinaciją. Tik vienas laukinis simbolis gali atsirasti vieno sukimo metu nemokamų sukimų lošime.

Lošimo atkūrimas

Jei lošėjas baigia lošimą tuo metu, kai pagrindinio lošimo metu pasiūlomas mygtukas „Collect“ (Pasiimti), visi lošėjo laimėjimai bus tinkamai įskaityti į lošėjo sąskaitą, atsižvelgiant į laimėtą rezultatą, gautą iki priešlaikinio lošimo nutraukimo. Jei lošimas buvo nutrauktas funkcijos „Free Spins“ (Nemokami sukimai) metu, vis tiek lošėjas galės tęsti savo funkciją nuo tos vietos, kurioje lošimas buvo nutrauktas. Jei lošėjo lošimas yra nutrauktas dėl tam tikrų techninių problemų, tada, kai lošėjas grįš į lošimą, jis bus atkurtas ir lošėjas pradės nuo tos vietos, kurioje baigė.

34. LOŠIMAS „DEIMANTINIS KALNAS“ („DIAMOND HILL“)

„Deimantinis Kalnas“ vaizdo lošimo automato lošime yra penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja atsitiktinai parinkdami lange simbolius iš 9 simbolių lošimo. Kai kurie simbolių deriniai lemia išmokas.

Lošėjas gali pasirinkti sumą, kurią nori statyti ant 36 variantų (trumpiau tariant, eilučių). Būgnams pasukti lošėjas gali naudoti mygtukus „Spin“ (Sukti).

Šio lošimo automatas yra sustiprintas specialiais laukiniais simboliais, kurie atsitiktine tvarka keičiami į daugiklius nuo x1 iki x9.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	20 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas pasirenka savo statymą spustelėdamas mygtukus – ir +, esančius po statymo laukeliu. Pasirinkus didžiausią statymą, dar kartą spustelėjus mygtuką +, taškų suma bus sumažinta iki minimumo. Šis lošimas turi kryžmines eilutes, o atitinkamas statymas rodomas po laukeliu „Win“ (Laimėjimas).
- Lošėjas pasirinka savo statymą, spustelėjus mygtuką „Spin“ (Sukti) ir pasuka būgnus. Jei sustoję būgnai nurodo laimėjimo derinį, lošėjo laimėjimas nustatomas pagal išmokų lentelę.
- Spustelėjęs mygtuką „Bet Max“ (Didžiausias statymas), lošimą lošėjas gali lošti su didžiausiu leidžiamu statymu. Spustelėjus mygtuką „Bet Max“ (Didžiausias statymas), nustatoma maksimali statymo suma.
- Jei lošėjas nėra tikras dėl savo laimėjimų, lošimo lange spustelėjus mygtuką „i“ (bendros lošimo informacijos mygtukas), lošėjas gali pamatyti simbolius ir laimėtus derinius. Jei lošėjas laimi keliose eilutėse, lošėjo laimėjimai yra susumuojami ir visa laimėta suma nurodoma laimėjimo laukelyje.

Lošimo funkcija:

Laukinis daugiklis

- Kai laukinis simbolis atsiranda ant 1 arba 5 būgno sustojus būgnams, jie atsitiktine tvarka keičiami į daugiklius nuo x1 iki x9.

- Kiekvienos eilutės laimėjimas su laukiniu simboliu padaugina eilutės laimėjimą tam tikru daugikliu, kuris rodomas vietoje laukinio simbolio. Jei eilutės laimėjime yra du laukiniai simboliai, eilutės laimėjimas yra dauginamas daugikliu, kuris rodomas vietoje laukinio simbolio 1 būgne ir daugikliu, kuris rodomas vietoje laukinio simbolio 5 būgne.

Pakartotiniai sukimai

- Pakartotinio sukimo funkcija sužadinama bet kurios laimėjimo kombinacijos, kurioje yra laukinis simbolis.
- Kai laiminti kombinacija atsiranda būgnuose, išmokamas laimėjimas ir jis užfiksuojamas. Būgnai sukasi ir visi nelaimintys simboliai pakeičiami naujais. Pakartotinio sukimo funkcija tęsiama, kol atsiranda nauja laiminti kombinacija. Tada funkcija baigiama.
- Laimėjimo simboliai turi pasirodyti iš eilės vienas po kito tam tikroje aktyvioje laimėjimo eilutėje, pradedant kairiuoju būgnu, kad būtų suteiktas laimėjimas. Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus lošėjo statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

35. LOŠIMAS „GEIŠOS FANAS“ („GEISHA'S FAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Lošimo taisyklės

Vaizdo lošimo automatas „Geišos gerbėjas“ („Geisha’s Fan“) turi penkis besisukančius būgnus su ant jų pateiktais simboliais. Kiekvieną kartą, kai lošėjas suka būgnus, jie sustoja lošimo lange rodydami atsitiktinį 15 simbolių derinį. Tam tikri simbolių deriniai reiškia laimėjimą.

Lošėjas gali rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (toliau – eilutės) ir statyti norimas sumas kiekvienai eilutei (rodoma lauke „Statymas“, esančiame ekrano apačioje). Norėdami pasukti būgnus, lošėjas gali naudoti mygtukus „Sukti“ arba „Didžiausias statymas“ (tik staliniams kompiuteriams). Kai lošėjas naudoja mygtuką „Didžiausias statymas“, ignoruoja esamas pasirinktas eilutes ir lošėjo statymas pateikiamas su didžiausiu lošime leidžiamų kreditų ir eilučių skaičiumi.
Vaizdo lošimo automatas „Geišos gerbėjas“ („Geisha’s Fan“) turi universalųjį simbolį („Wild“) ir specialųjį išplečiamąjį („Expanding“) simbolį. Universalusis simbolis

(„Wild“) suteikia lošėjui nemokamų sukimų, jei ant būgnų pasirodys bent 3 išsklaidyti universalieji („Wild“) simboliai. Magiškasis specialusis išplečiamasis simbolis („Expanding“) pasirodo tik per nemokamus sukimus. Taip pat lošėjas gali rinktis lošti ir padvigubinti savo laimėjimą.

Paveikslėlis Nr. 1



Paveikslėlio Nr. 1 vertimas

„GEIŠOS GERBĖJAS“

UNIVERSALUSIS SIMBOLIS („Wild“)	
5 200 x **4** 20 x **3** 2 x  3 arba daugiau „Scatter“ simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų su specialiu išplečiamuoju simboliu, kuris, atliekant nemokamus sukimus, negali pakeisti tik „Scatter“ simbolio. Rankinė vėduoklė yra juokdarys ir pakeičia visus simbolius.	**5** 5000 x **4** 1000 x **3** 100 x **2** 10 x 

5 2000 x **4** 500 x **3** 50 x **2** 5 x 	**5** 750 x **4** 100 x **3** 25 x **2** 5x 	**5** 750 x **4** 100 x **3** 25 x **2** 5 x 
5 150 x **4** 50 x **3** 5 x 	**5** 100 x **4** 25 x **3** 5 x 	



Visi laimėjimai dauginami iš statymo už eilutę, išskyrus „Scatter“. Laimėjimai išmokami tik už 3 iš eilės einančių simbolių derinius, išskyrus „Scatters“ ir universaliuosius simbolius bei universaliuosius „Scatters“ simbolius per nemokamus sukimus. Už laimėjimo eilutę išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Kaip lošti?

1. Lošėjas pasirenka savo statymą spustelėdamas mygtukus „–“ ir „+“, esančius po lauku „Bendras statymas“. Kai pasirenkma didžiausia statymo suma, spustelėjus mygtuką „+“, suma bus atgal perstatyta ant mažiausios sumos. Pinigų suma, kurią lošėjas stato per kiekvieną sukimą („Bendras statymas“), yra lošėjo statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Bendro statymo suma bus rodoma laukelyje „Bendras statymas“.
2. Lošėjas pasirenka eilučių skaičių, ant kurių nori statyti, spustelėdamas mygtukus „–“ ir „+“, esančius žemiau eilučių laukelio. Kai lošėjas pasirenka maksimalų galimų eilučių skaičių, spustelėjęs mygtuką „+“ dar kartą, lošėjas perstatys eilučių skaičių atgal ant 1.
3. Kai lošėjas pasirenka statymą ir eilutes, spustelėja mygtuką „Sukti“ ir paleidžia būgnus. Jei sustoję būgnai rodo laimintį derinį, lošėjas laimi pagal laimėjimų lentelę.
4. Taip pat lošėjas gali spustelėti ant mygtuko „Didžiausias statymas“ ir statyti didžiausią lošime leidžiamą statymą ir eilučių skaičių. Šiame lošime didžiausias galimas eilučių skaičius yra 9. Įsidėmėtina, kad būgnai pradės suktis, kai tik lošėjas spustelėja mygtuką „Didžiausias statymas“, net jei neperžiūrėjo ankstesnių verčių arba iš naujo nepatvirtino savo veiksmo.
5. Jei lošėjas nėra tikras dėl savo laimėjimo, spustelėjus mygtuką „i“ (bendros lošimo informacijos mygtukas), esantį lošimo lange, lošėjas gali peržiūrėti laimėjimo eilutes ir laimančius derinius. Jei lošėjas išlošia keliose eilutėse, laimėjimai susumuojami, o bendra suma rodoma lauke „Laimėjimas“.

Laimintys deriniai

Kad lošėjas laimėtų, laimingi simboliai turi iškristi iš eilės vienas po kito pagal pateiktą laimėjimo eilutę, pradedant nuo labiausiai kairėje esančio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus rankinės vėduoklės („Hand Fan“) „Scater“ simbolį ir specialųjį išplečiamąjį simbolį („Expanding“) per nemokamus sukimus, kurie gali pasirodyti bet kokia seka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimas apskaičiuojamas padauginus lošėjo statymą už eilutę (rodoma lauke „Statymas“, esančiame ekrano apačioje) iš laiminčių derinių, gautų atlikus sukimą. Laimėjimai su simboliu „Scatter“ padauginami iš bendro statymo ir pridedami prie laimėjimo eilučių. Laimėta suma pridedama prie lošėjo bendros kreditų sąskaitos, kai nuspaudžiamas mygtukas „Surinkti“.

Universalusis („Wild“) simbolis

„Geišos vėduoklės“ („The Geisha's Fan“) simbolis pagrindiniame lošime gali pakeisti visus kitus simbolius, tačiau per nemokamus sukimus jis pakeičia visus simbolius, išskyrus išplečiamąjį („Expanding“) simbolį. Jis taip pat yra simbolis „Scatter“: jei lošėjas mato 3 arba daugiau jų išsklaidytų, gauna nemokamų sukimų. Jei mato 2 universaliuosius („Wild“) simbolius (ant pirmo ir antro būgno aktyvioje laimėjimo eilutėje), jie gali pakeisti 2 „Geišos“ („Geisha“) simbolius.

Nemokami sukimai

Jei, atlikus sukimą, 3, 4 arba 5 universalieji („Wild“) simboliai rodomi bet kur ant būgnų, lošėjas laimi kreditų pagal laimėjimų lentelę bei nemokamų sukimų. Kai lošėjas gauna nemokamų sukimų, pasirodo „Geišos vėduoklės“ simbolis („The Geisha’s fan“) ir atsitiktinai pasirinks vieną iš simbolių lošime (iš visų, išskyrus universalųjį („Wild“) simbolį), kuris taps specialiuoju išplečiamuoju simboliu („Expanding“) tik per nemokamus sukimus (tik šioje funkcijoje) Specialusis išplečiamasis simbolis („Expanding“) pirmiausia bus išmokamas kaip įprastas simbolis aktyviose laimėjimo eilutėse. Įprasti visų simbolių mokėjimai pateikiami prieš išplėtimą. Tuomet, jei ant būgnų matoma pakankamai išplečiamųjų („Expanding“) simbolių, kad būtų laimėta, jis plėsis ir apims visas 3 padėtis ant būgnų ir bus apmokėtas kaip įprastas simbolis, tačiau netgi ir negretimose padėtyse visose aktyviose laimėjimo eilutėse. Specialusis išplečiamasis simbolis („Expanding“) negali būti pakeistas universaliuoju („Wild“) simboliu per nemokamus sukimus.

Šiame lošime nemokami sukimai pateikiami po 10. Juose naudojamas tas pats statymas už eilutę (vertė rodoma lauke „Statymas“) ir eilutės vertės, naudojamos atliekant sukimą, per kurį buvo paleista ši funkcija. Laimėjimai apskaičiuojami sudedant visus laimėjimus per nemokamus sukimus. Kai, atliekant nemokamus sukimus, būgnuose matomas nemokamus sukimus suteikiantis derinys, nemokamų sukimų raundų skaičius padidinamas 10.

Nemokamų sukimų limitas

Jei visi kaupiamieji laimėjimai, laimėti per nemokamus sukimus, yra didesni negu tam tikra riba, lošėjas gaus ribinę sumą, ir nemokamų sukimų sesija bus baigta.

Lošimo funkcija

Lošimo funkcijai galioja toliau pateiktos taisyklės: po kiekvieno laimėjimo, jei neviršijamas lošimo limitas, lošėjas galės pasinaudoti mygtuku „Lošti“, esančiu lošimo lange. Jei lošėjas naudojasi staliniais kompiuteriais, mygtuką „Didžiausias statymas“ pakeičia mygtukas „Lošti“, jei ši funkcija prieinama. Lošėjas gali rinktis, arba surinkti savo laimėjimus, arba lošti jais ir padvigubinti sumą.

Jei lošėjas pasirenka lošti, ekrane pasirodo užverstų pokerio kortų malka. Lošėjas turi spėti, ar kita korta bus juoda ar raudona. Kai lošėjas pasirinks spalvą, korta bus atversta, ir jei lošėjo spėjimas buvo teisingas, lošėjo turimas laimėjimas bus padvigubintas. Jei neatspėjo spalvos, praloš turimą laimėjimą.

Jei lošėjas laimi nemokamą sukimą, pasibaigus nemokamiems sukimams, pasirodo mygtukas „Lošti“ (tačiau jis nerodomas, jei yra nemokamų sukimų riba), todėl taip pat įmanoma lošti naudojant nemokamų sukimų laimėjimus.
Lošimo mygtukas nepasirodo, jei laimėta suma didesnė negu tam tikra „ribinė“ suma (kurią nustato operatorius). Jei lošėjas jau lošia, o jo turimas laimėjimas viršija ribinę sumą, tuomet lošimo funkcija baigiasi, o lošėjas gali surinkti savo laimėjimą.

Lošimo atkūrimas

Jei lošėjas pasitraukia iš lošimo jam nepasibaigus, kai pagrindiniame lošime pasiūlomas mygtukas „Surinkti“, visi lošėjo laimėjimai bus tinkamai įskaičiuoti į lošėjo sąskaitą pagal laimėjimo rezultatą, gautą prieš per anksti nutraukiant lošimą. Jei lošėjas yra pertraukiamas per nemokamą sukimą / lošimą, vis tiek galės užbaigti pasirinktą funkciją. Jei lošimas pertraukiamas, kai renkamas išplečiamasis simbolis („Expanding“), lošime pasirinktas simbolis bus rodomas virš būgnų, kai lošėjas grįš į lošimą. Jei lošėjo lošimas nutrūko dėl techninių problemų, tuomet kai lošėjas grįš į lošimą, lošimas bus atkurtas toje vietoje, iš kurios lošėjas pasitraukė.

36. LOŠIMAS „SPRAGSINTYS VAISIAI!“ („FRUITS GO POP!“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 1 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	345 600 €

Tai 3 besisukančių būgnų ir 1 – 27 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kad laimėjimas būtų suteiktas, laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, taip suformuodami laiminčius derinius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Žvaigždžių simbolis yra sklaidos simbolis.
- Kai šie trys sklaidos simboliai iškrenta būgnuose, jie suteikia 10 nemokamų sukimų rinkinį su x2 daugikliu.

Lošti („Gamble“)

- Lošėjas turės atspėti, ar kita korta yra juoda ar raudona. Pasirinkus spalvą, korta bus atversta ir, jei spėjimas teisingas, lošėjas gauna dvigubą esamo laimėjimo sumą.
- Jei spalvos lošėjas neatspėja, jis praranda esamą laimėjimą.

37. LOŠIMAS „BURTŲ KNYGA“ („BOOK OF SPELLS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Lošimo taisyklės:

Vaizdo lošimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir lošimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio. Lošėjas gali rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių lošėjas gali atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje.

Lošėjas, norėdamas įsukti būgnus, turi naudoti „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir

statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina lošimo suma bei pasirenkamos ne daugiau kaip 9 eilutės.
Vaizdo lošimų automato lošimą „Kerų knyga“ pagyvina simbolis „Wild“ ir „ypatingas besiplečiantis“ simbolis. Simbolis „Wild“ suteiks nemokamus sukimus, jeigu būgnuose atsiras trys ar daugiau išsibarsčiusių „Wild“ simbolių. Ypatingas stebuklingas besiplečiantis simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu. Jeigu lošėjas nori padvigubinti savo laimėjimą, lošėjas gali rinktis lošti iš laimėjimo.

Kaip lošti?
Norint lošti:
1. Lošėjas pasirenka statomą sumą, spausdamas prie „Lošimo“ ar „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje“.
2. Lošėjas pasirenka norimų statyti eilučių skaičių, spausdamas prie „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „–“ ir „+“. Šiame lošime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.
3. Lošėjas pasirinkęs statymą ir eilutes, paspaudžia „Sukimo“ mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, lošėjas laimi pagal laimėjimo išmokos lentelę.
4. Taip pat lošėjas gali paspausti „Didžiausio statymo“ mygtuką, jeigu nori lošti su didžiausiais leistinais lošimo kreditais ir eilutėmis. Šiame lošime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėtina, kad, neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus lošėjui savo veiksmų, būgnai pradės suktis, kai bus paspaustas
„Didžiausio statymo“ mygtukas.
5. Jeigu lošėjas nėra tikras dėl savo laimėjimo, paspaudus lošimo ekrane esantį mygtuką „i“ (bendros lošimo informacijos mygtukas), jeigu nori lošėjas gali pamatyti laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu lošėjas laimi įvairias laimėjimo eilutes, lošėjo laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje“.
6. Jeigu lošėjas nori lošti iš naujo, turi paspausti mygtuką „Surinkti“. Lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama ir persiunčiama į lošėjo bendrą kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje“.

Laimėjimų išmokos
Laimėjimo eilutės
Šiame lošime lošėjas gali aktyvinti daugiausia 9 laimėjimo eilutes, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje. Taip pat paveikslėlį lošėjas gali pasižiūrėti lošimo ekrane paspausdamas „Laimėjimo išmokos” mygtuką.



Laimėjimo derinys

Kad lošėjas laimėtų, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter“, kuriems esant, laimėjimas yra išmokamas, nesvarbu, kokia tvarka jie pasirodė. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama lošėjo statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti“, lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.
Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas“ reiškia sumą, kurią lošėjas stato už eilutę. „Bendras lošimas“ reiškia visą sumą, kurią lošėjas stato vieno sukimo metu.

Simbolis „Wild“

Kerų knygos simbolis yra „Wild“ korta, kuri gali turėti visų kitų simbolių vertę, kad galima būtų baigti laimėjimo derinį. Jeigu atsiranda trys ar daugiau išsibarsčiusių „Wild“ simbolių, lošėjui suteikiami nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

Jeigu po sukimo būgnuose pasirodo trys, keturi arba penki „Wild“ simboliai, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Suteikus nemokamus sukimus, pasirodo kerų knyga, kuri atsitiktine tvarka parenka vieną iš lošime esančių simbolių, kuris tik nemokamų sukimų metu tampa „ypatingu besiplečiančiu simboliu“. Pradžioje, laimėjimai už „ypatingą besiplečiantį simbolį“ bus išmokami kaip ir už aktyviose eilutėse įprastai esančius simbolius. Jeigu būgnuose yra pakankamai besiplečiančių simbolių, tai šie simboliai plėsis tol, kol užims visas tris padėtis būgnuose ir laimėjimai už juos bus išmokami kaip už įprastus simbolius, tačiau bus įskaityti ir visų aktyvių eilučių ne greta esantys simboliai. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis negali pakeisti besiplečiančio simbolio.
Lošime yra 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvinusiame sukime. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sumuojant visus lošėjo nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus. Nemokamų sukimų metu lošėjas gali laimėti daugiau nemokamų sukimų.

Lošimo funkcija

Lošimo funkcijai galioja toliau pateiktos taisyklės.: jeigu neišeikvojamas lošimo limitas, tai po kiekvieno laimėjimo lošimo ekrane pasirodys „Lošimo“ mygtukas. Lošėjas gali atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu nori padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu lošėjas pasirenka lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – yra kita korta. Pasirinkus spalvą, korta atverčiama. Jeigu lošėjas atspėjo teisingai, gauna dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu neatspėjo teisingos spalvos, tame sukime praranda savo laimėjimą. Laimėjus nemokamą sukimą, Lošimo mygtukas pasirodo pasibaigus nemokamiems sukimams (bet nerodomas, jeigu buvo nemokamų sukimų limitas), todėl galima lošti ir iš nemokamų sukimų

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	200 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	20 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	2 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	
	5000 x Laimėjimas	1000 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	2000 x Laimėjimas	500 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	750 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	750 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	150 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	
	150 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	
	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	
	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	
	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	

38. LOŠIMAS „ŠAOLINIO TIGRAS“ („SHAOLIN'S TIGER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Lošimo taisyklės

Vaizdo lošimo automatas „Šaolinio tigras“ (“Shaolin’s Tiger”) turi penkis besisukančius būgnus su ant jų pateiktais simboliais. Kiekvieną kartą, kai lošėjas suka būgnus, jie sustoja lošimo lange rodydami atsitiktinį 15 simbolių derinį. Tam tikri simbolių deriniai reiškia laimėjimą.

Lošėjas gali rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (toliau – eilutės) ir statyti norimas sumas kiekvienai eilutei (rodoma lauke „Statymas“, esančiame ekrano apačioje). Norėdami pasukti būgnus, lošėjas gali naudoti mygtukus „Sukti“ arba „Didžiausias statymas“ (tik staliniams kompiuteriams).

Vaizdo lošimo automatas „Šaolinio tigras“ („Shaolin’s Tiger“) turi universalųjį simbolį (“Wild”) ir 3 simbolius „Scatter“. Išsibarstantys simboliai („Scatter“) suteikia lošėjui nemokamų sukimų, jei jie, atlikus sukimą, pasirodo atitinkamai 1, 3 ir 5 būgnuose. 3 išsibarstantys simboliai („Scatter“) taps universaliaisiais simboliais (“Wild”) per nemokamus sukimus bei suteiks papildomų laimėjimų. Taip pat lošėjas gali pasirinkti lošti iš savo laimėjimų ir juos padvigubinti.

Paveikslėlis Nr. 1



Paveikslėlis Nr. 1 vertimas

„ŠAOLINIO TIGRAS“



Kovotojai yra simboliai, „išsibarstantys“ simboliai. 3 kovotojai suteikia 10 nemokamų sukimų. Kovotojų simboliai nemokamų sukimų režimo metu yra „laukiniai“ simboliai, kurie pakeičia visus simbolius, išskyrus auksinį tigrą. Nemokamų sukimų režimas gali suteikti daugiau nemokamų sukimų.



Universalusis simbolis yra auksinis tigras, pakeičiantis visus simbolius, išskyrus „išsibarstančius“ simbolius.



Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus išsibarstančius simbolius, kurie laimėjimo išmokėjimą lemia bet kuria kryptimi. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Kaip lošti?

1. Lošėjas pasirenka savo statymą spustelėdamas mygtukus „–“ ir „+“, esančius po lauku „Bendras statymas“. Kai lošėjas pasirenka didžiausią statymo sumą, spustelėjus mygtuką „+“, suma bus atgal perstatyta ant mažiausios sumos. Pinigų suma, kurią lošėjas stato per kiekvieną sukimą („Bendras statymas“), yra lošėjo statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Bendro statymo suma bus rodoma laukelyje „Bendras statymas“.
2. Lošėjas pasirenka eilučių skaičių, ant kurių nori statyti, spustelėdamas mygtukus „–“ ir „+“, esančius žemiau eilučių laukelio. Kai lošėjas pasirenka maksimalų galimų eilučių skaičių, spustelėjęs mygtuką „+“ dar kartą, lošėjas perstato eilučių skaičių atgal ant 1.
3. Kai lošėjas pasirenka statymą ir eilutes, spustelėjęs mygtuką „Sukti“ ir paledžia būgnus. Jei sustoję būgnai rodo laimintį derinį, lošėjas laimi pagal laimėjimų lentelę.

4. Taip pat lošėjas gali spustelėti ant mygtuko „Didžiausias statymas“ ir statyti didžiausią lošime leidžiamą statymą ir eilučių skaičių. Šiame lošime didžiausias galimas eilučių skaičius yra 9. Įsidėmėtina, kad būgnai pradės suktis, kai tik lošėjas paspaus mygtuką „Didžiausias statymas“, net jei neperžiūrėjo ankstesnių verčių arba iš naujo nepatvirtino savo veiksmo.
5. Jei lošėjas nėra tikras dėl savo laimėjimo, spustelėjus mygtuką „i“ (bendros lošimo informacijos mygtukas), esantį lošimo lange, lošėjas gali peržiūrėti laimėjimo eilutes ir laiminčius derinius. Jei lošėjas išlošia keliose eilutėse, laimėjimai susumuojami, o bendra suma rodoma lauke „Laimėjimas“.

Laimintys deriniai

Kad lošėjas laimėtų, laimingi simboliai turi iškristi iš eilės vienas po kito pagal pateiktą laimėjimo eilutę, pradedant nuo labiausiai kairėje esančio būgno. Visi laimėjimai išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus išsibarstančius simbolius (“Scatter”), kurie gali pasirodyti ir laimėjimai išmokami bet kokia pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimas apskaičiuojamas padauginus lošėjo statymą už eilutę (rodoma lauke „Statymas“) iš laiminčių derinių, gautų atlikus sukimą. Laimėta suma pridedama prie lošėjo bendros kreditų sąskaitos, kai lošėjas nuspaudžia mygtuką „Surinkti“.

Nemokami sukimai

Juose naudojamas tas pats statymas už eilutę (vertė rodoma lauke „Statymas“) ir eilutės vertės, naudojamos atliekant sukimą, per kurį buvo paleista ši funkcija. Nemokamų sukimų limitas

Jei visi kaupiamieji laimėjimai, laimėti per nemokamus sukimus, yra didesni negu tam tikra riba, lošėjas gaus ribinę sumą, ir nemokamų sukimų sesija bus baigta.

Lošimo funkcija

Lošimo funkcijai galioja toliau pateiktos taisyklės: po kiekvieno laimėjimo, jei neviršijamas lošimo limitas, lošėjas gali pasinaudoti mygtuku „Lošti“, esančiu lošimo lange. Jei lošėjas naudojasi staliniais kompiuteriais, mygtuką „Didžiausias statymas“ pakeičia mygtukas „Lošti“, jei ši funkcija prieinama. Lošėjas gali rinktis, arba surinkti savo laimėjimus, arba lošti jais ir padvigubinti sumą. Jei lošėjas pasirenka lošti, ekrane pasirodys užverstų pokerio kortų malka. Lošėjas turi spėti, ar kita korta bus juoda ar raudona. Kai lošėjas pasirenka spalvą, korta bus atversta, ir jei lošėjo spėjimas buvo teisingas, lošėjo turimas laimėjimas bus padvigubintas. Jei neatspėjo spalvos, pralošia turimą laimėjimą tuo sukimu.

Jei lošėjas laimi nemokamą sukimą, pasibaigus nemokamiems sukimams, pasirodo mygtukas „Lošti“ (tačiau jis nerodomas, jei yra nemokamų sukimų riba), todėl taip pat įmanoma lošti naudojant nemokamų sukimų laimėjimus.

Lošimo mygtukas nepasirodo, jei laimėta suma didesnė negu tam tikra „ribinė“ suma. Jei lošėjas jau lošia, o jo turimas laimėjimas viršija ribinę sumą, tuomet lošimo funkcija baigiasi, o lošėjas gali surinkti savo laimėjimą.

Lošimo atkūrimas

Jei lošėjas pasitraukia iš lošimo jam nepasibaigus, kai pagrindiniame lošime pasiūlomas mygtukas „Surinkti“, visi lošėjo laimėjimai bus tinkamai įskaičiuoti į lošėjo sąskaitą pagal laimėjimo rezultatą, gautą prieš per anksti nutraukiant lošimą. Jei lošėjas yra pertraukiamas per nemokamą sukimą / lošimą, galės toliau jį tęsti su papildoma teise nuo ten, kur buvo nutrauktas. Jei lošėjo lošimas nutrūko dėl techninių problemų, tuomet kai lošėjas grįš į lošimą, lošimas bus atkurtas toje vietoje, iš kurios pasitraukė.

39. LOŠIMAS „KASIMO KASYKLOS IEŠKOJIMAS“ („MINE MINE QUEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	22 360 €

„Kasimo kasyklos ieškojimas“ yra 9x8 būgnų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Iš viso yra 11 išskirtinių simbolių.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę
- Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje.

Telkinio Mokesčio („Cluster Pays“) rėžimo taisyklės:

- 5 ar daugiau sutampančių simbolių telkinyje suteikia laimėjimą.
- Tik didžiausias laimėjimas telkinyje yra išmokamas. Laimėjusiejį simboliai yra panaikinami. Nauji simboliai nukrenta ant būgnų, kad užpildytu plyšius.
- Pasikartojantys telkiniai, kurie nėra susijungę, yra išmokami kaip atskiri telkiniai.

Skeveldros („Shatter“) rėžimo taisyklės:

- Kiekvieną kartą, kai laimėjusioji kombinacija atsiranda ekrane, ji yra įvertinama ir sprogsta.
- Nauji simboliai nukrenta ant būgnų, kad užpildytu plyšius.

- Skeveldros („Shatter“) rėžimas tęsis, kol atsiras nauja laimėjimo kombinacija ekrane.

Kolekcijos Ypatybių („Collection Features“) taisyklės:

- Visi laimėjimai prisideda prie Milžino Simbolio („Giant Symbol“) ir Laukinio Vėrinio („Wild String“) kolekcijos.
- Kai simbolio laimėjimo slenkstis yra pasiekiamas, Milžino Simbolio („Giant Symbol“) ar Laukinio Vėrinio („Wild String“) ypatybė yra aktyvuojama ir pridedama į eilę.
- Kai daugiau laimėjimų nėra matomi, kita ypatybė eilėje yra aktyvuojama.
- Iš viso yra du ypatybės variantai.
- Milžino Simbolio („Giant Symbol“) yra aktyvuojamas, kai bent 13 brangių simbolių yra kolekcijoje ir bent 13 pigių simbolių yra reikalingi, kad būtų aktyvuojamas Laukinis Vėrinys („Wild String“).

Sukrėtimo („Shake Up“) taisyklės:

- Sukrėtimo („Shake Up“) ypatybė yra aktyvuojama atsitiktinai, kai nėra laimėjimų kombinacijų pagrindiniame lošime.
- Ši ypatybė garantuoja laimėjimą.

Nemokamų Sukimų taisyklės:

- Kai bent 5 TNT simboliai išsisuka Skeveldros („Shatter“) rėžimo metu, aktyvuojami nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų skaičius yra atsitiktinai išrenkamas nuo 5 iki 20 pradžioje nemokamų
  sukimų rėžimo.

40. LOŠIMAS „FRUTOPIJA“ („FRUTOPIA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	319 000 €

Tai 3 besisukančių būgnų ir 125 linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas.

- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukimo metu.
- Laukinis „WILD“ simbolis yra džokeris, pakeičiantis visus simbolius lošime.
- Jei kombinaciją sudaro tik laukiniai „WILD“ simboliai, ji bus išmokama kaip aukščiausias galimas išmokėti simbolis lošime, nes laukiniai simboliai veikia kaip aukščiausia laimėjimo kombinacija.

Lošimo funkcijos:
Frutopijos lygių funkcija (Frutopia Levels feature)

- Lošime yra 5 Frutopijos „FRUTOPIA“ lygiai, kurių kiekvienas turi skirtingą skaičių aktyvių eilučių ir simbolių.
- Lošime iš viso yra 2 Frutopijos „FRUTOPIA“ linijos, kurios parodo lošėjo progresą tam tikrame lygyje.
- Raudonos Frutropijos linijos „RED FRUTOPIA BAR“ rodo lošėjo turimas „Gyvybes“. Lošėjas praranda 1 skyrelį iš raudonos Frutropijos linijos, kai ekrane nėra laiminčios kombinacijos.
- Žalia linija rodo lošėjo progresą. Kai visi skyreliai yra aktyvūs, lošėjas pereina į kitą lygį. Lošėjas prideda skyrelį prie Žalios Frutropijos linijos „GREEN FRUTOPIA BAR“, kai išsuka laiminčią kombinaciją arba ant būgnų išsukamas specialus Žalios Energijos Šerdies simbolis.

Energijos Branduolys funkcija (Energy Core feature)

- Yra 2 tipų energijos branduolio „ENERGY CORE“ simboliai. Kai išsukami ant būgnų nelaiminčioje kombinacijoje, raudonos energijos branduolio „RED ENERGY CORE“ simboliai neleidžia skyreliui „RED FRUTOPIA BAR“ kristi žemyn.
- Žalios energijos branduolio „GREEN ENERGY CORE“ simbolio funkcija tokia pati, tik jis prideda vieną skyrelį prie „GREEN FRUTOPIA BAR“.

Lošti (Gamble)

- Lošėjas turės atspėti, ar kita korta yra juoda ar raudona. Pasirinkus spalvą, korta bus atversta ir, jei spėjimas teisingas, lošėjas gauna dvigubą esamo laimėjimo sumą.
- Jei spalvos neatspės, praras esamą laimėjimą.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Pasiekus 5 lygį ir užpildžius visus skyrelius žalias simboliais, duodama 10 nemokamų sukimų.

41. LOŠIMAS „KRIKETO MANIJA“ („CRICKET MANIA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	32 700 €

Tai 5 besisukančių būgnų ir 40 laimėjimo eilučių llošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kad laimėjimas būtų suteiktas, laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, taip suformuodami laiminčius derinius.

Lošimo funkcijos:
Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 7 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Kriketo lazda yra sklaidos simbolis.
- Sklaidos simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- 7 sklaidos simboliai aktyvina 10 nemokamų sukimų.
- 8 sklaidos simboliai aktyvina 15 nemokamų sukimų.
- 9 sklaidos simboliai aktyvina 20 nemokamų sukimų.

42. LOŠIMAS „TOMATINA“ („LA TOMATINA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	51 000 €

Tai 5 besisukančių būgnų ir 40 laimėjimo eilučių lošimasl.

Lošimo taisyklės:

- Kad laimėjimas būtų suteiktas, laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:
Srauto Sukimai („Flux Spins“)

- Šią funkciją aktyvuoja „FERNANDO“. Jis meta pomidorus, kurie atsirasdami ant būgnų tampa WILDS (laukiniais) simboliais baziniame lošime arba WILDS (laukiniais) simboliais su X2 MULTIPLIER (daugikliu) FREE SPINS (nemokamų sukimų) režime bei aktyvuoja pakartotinai suaktyvinamus išmokamus sukimus.
- Su kiekvienu sukimu pomidoro simbolis užima dar vieną laukelį ant būgnų ir vertikaliai juda žemyn.
- Funkcija baigiama, kai WILD (laukinis) simbolis pasiekia apatinę eilutę.

Fiksuoti Pakartotiniai Sukimai („Sticky ReSpins“)

- „SERGIO“ aktyvuoja šią funkciją, kai jis meta pomidorus ir jie nukrenta ant būgnų.
- RESPINS (pakartotinių sukimų) skaičius yra lygus pomidorų ant būgnų skaičiui.
- Per RESPINS (pakartotinių sukimų) funkciją pomidoro simbolis pasikeičia į WILD (laukinį) simbolį su x2 MULTIPLIER (daugikliu) baziniame lošime ir WILD (laukinį) simbolį su x4 MULTIPLIER (daugikliu) FREE SPINS (nemokamų sukimų) režimu.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Kai visi laukeliai ant būgnų yra užpildomi pomidorų simboliais per STICKY RESPIN (fiksuoto pakartotinio sukimo) funkciją, ji baigiama ir lošėjas gali rinktis iš dviejų variantų – FREE SPINS (nemokamų sukimų) su „FERNANDO“ arba „SERGIO“. Abiem atvejais suteikiama 10 pakartotinai nesuaktyvinamų FREE SPINS (nemokamų sukimų), kurie lošimai su FLUX SPINS funkcija arba STICKY RESPIN (fiksuoto pakartotinio sukimo) funkcija, kol panaudojami visi FREE SPINS (nemokami sukimai).

43. LOŠIMAS „ĮSPŪDINGAS LAIMĖJIMAS“ („PENGWINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	120 000 €

Tai 5 besisukančių būgnų ir 10 laimėjimo eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kad laimėjimas būtų suteiktas, laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Jei kombinaciją sudaro tik laukiniai „WILD“ simboliai, ji bus išmokama kaip aukščiausias galimas išmokėti simbolis lošime, nes laukiniai „WILD“ simboliai veikia kaip aukščiausia laimėjimo kombinacija.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinis Sukimas („ReSpins“)

- Šokantys laukiniai „JUMPING WILD“ simboliai pasiekia vidurinį būgną, suteikdami pakartotinį sukimą.

44. LOŠIMAS „JUODABARZDŽIO MINI IEŠKOJIMAS“ (BLACKBEARD'S QUEST MINI);

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

„Juodabarzdžio mini ieškojimas“ – 5 būgnų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Išsukus išsklaidymo simbolius, gaunami nemokami sukimai, jei jie atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose po sukimo.

- 3 išsklaidymo simboliai tampa laukinėmis kortomis sukant nemokamus sukimus, kad būtų galimi papildomi laimėjimai.
- Laukinis juodabarzdžio simbolis yra laukinė korta, kuri gali perimti bet kokio kito simbolio vertę, išskyrus išsklaidymo simbolių, jog būtų užbaigtas laimėjimo derinys.

Nemokamų sukimų funkcija:

- Kai atsiranda trys skrynios simboliai (jie atsiranda atitinkamai 1, 3 ir 5 būgnuose), gaunami nemokami sukimai.
- Jei visi trys atsiranda sukant nemokamą sukimą, laimima daugiau nemokamų sukimų.
- Vienu kartu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Sukant nemokamus sukimus, trys skrynios taip pat yra laukiniai simboliai ir gali perimti bet kurio kito simbolio vertę, išskyrus juodabarzdžio, kad užbaigtų laimėjimo derinį.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie
Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2024 m. rugpjūčio 1 d.
įsakymu Nr. DIE-428

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.11.

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo punktais nuo 1 iki 31. Minėtose taisyklėse aprašoma tiekėjo Eurasian Gaming 31 (trisdešimt vienas) nuotolinis lošimas A kategorijos automatu.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Didžiojo Žaidimo Safaris“ („Big Game Safari“)
2. „Premijų Medžiotojas“ („Bounty Hunter“)
3. „Užburtas Miškas“ („Enchanted Forest“)
4. „Auksinis Takas“ („Gold Trail“)
5. „Mitologinis“ („Mythological“)
6. „Vandenyno Purslai“ („Ocean Spray“)
7. „Ongas Bakas 2“ („Ong Bak 2“)
8. „Tropinis Triuškinimas“ („Tropical Crush“)
9. „Keturi tigrai“ („4 Tigers“)
10. „Degantis perlas“ („Burning Pearl“)
11. „Bušido kardas“ („Bushido Blade“)
12. „Kaišeno turtuoliai“ („Caishen Riches“)
13. „Čili medžiotojas“ („Chilli Hunter“)
14. „Kriptomanija“ („Cryptomania“)
15. „Rytų jūros drakonas“ („Dragon of The Eastern Sea“)
16. „Drakono galios liepsna“ („Dragon Powerflame“)
17. „Dinamito būgnai“ („Dynamite Reels“)
18. „Įženk į KTV“ („Enter The KTV“)
19. „Horo akis“ („Horus Eye“)
20. „Karšti vaisiai“ („Hot Fruits“)
21. „Vanagų ledi“ („Lady Hawk“)
22. „Žaibo dievas“ („Lightning God“)
23. „Liūtų šokis“ („Lions Dance“)
24. „Laimingasis gaidys“ („Lucky Rooster“)
25. „Pinigų saugykla“ („Money Vault“)
26. „Grynuolių medžiotojai“ („Nugget Hunters“)
27. „Aštuonkampis brangakmenis“ („Octagon Gem“)
28. „Aštuonkampis brangakmenis 2“ („Octagon Gem 2“)
29. „Laukinės fėjos“ („Wild Fairies“)
30. „Raganos viralas“ („Witch's Brew“)
31. „Yggdrasil“ („Yggdrasil“)

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲA KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „DIDŽIOJO ŽAIDIMO SAFARIS“ („BIG GAME SAFARI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	563 250 €

Didžiojo Žaidimo Safaris – 6 būgnų, iki 6 eilučių lošimų automato lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.
- Po kiekvieno laimėjimo, laimintys simboliai išnyksta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys nauji simboliai. Toks simbolių kritimas vyksta tol, kol nebesusidaro laimančių simbolių kombinacijos.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premija („*Free Spin Bonus*“)

- 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Lošimo pradžioje pasirenkama 1 iš 3 galimybių:
    - 15/19/23 nemokami sukimai su x1 daugikliu;
    - 10/14/18 nemokamų sukimų su 5x daugikliu;
    - 5/9/13 nemokamų sukimų su 10X daugikliu.
- Po kiekvieno simbolių kritimo daugiklis padidėja x1.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių funkcijos metu suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.

Lošimo Funkcija („*Gamble Feature*“)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 5 kartų (maksimalus lošimų skaičius).
- Funkcijos metu lošėjas turi spėti kokia yra užverstos kortos spalva – raudona ar juoda.

2. LOŠIMAS „PREMIJŲ MEDŽIOTOJAS“ („BOUNTY HUNTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	81 400 €

Premijų Medžiotojas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų eilučių laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premija („*Free Spin Bonus*“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos ir bandito simbolius.

Bėglio Premija („*Fugitive Chase Bonus*“)

- Laukinis simbolis už papildomus laimėjimus pagauna visus banditus.
- Banditų prizų vertės: X2, X5, X10, X15, X20, X25, X50 bendro statymo.

Lošimo Funkcija („*Gamble Feature*“)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 5 kartų (maksimalus lošimų skaičius).
- Funkcijos metu lošėjas turi spėti kokia yra užverstos kortos spalva – raudona ar juoda.

3. LOŠIMAS „UŽBURTAS MIŠKAS“ („ENCHANTED FOREST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	29 100 €

Užburtas Miškas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 576 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- Lošimo metu yra trys skirtingi laukiniai simboliai, vėliau lošimo taisyklėse įvardijami kaip laukinis, laukinis (2) ir laukinis (3).
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos ir laukinius (2) simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 1, 2 arba 3 laukiniai (2) simboliai suteikia atitinkamai 2, 4 arba 12 nemokamų sukimų.
- Laukinis (3) simbolis pakeičia visus sklaidos simbolius ir suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Sklaidos simbolis pasirodo tik nemokamų sukimų metu ir iškrenta tik ant 3 būgno, suteikdamas 2 papildomus nemokamus sukimus.

Lošimo Funkcija („*Gamble Feature*“)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 5 kartų (maksimalus lošimų skaičius).
- Funkcijos metu lošėjas turi spėti kokia yra užverstos kortos spalva – raudona ar juoda.

4. LOŠIMAS „AUKSINIS TAKAS“ („GOLD TRAIL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	150 000 €

Auksinis Takas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų eilučių laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus major, minor, karūnos ir sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Jei simboliai dalyvauja laimančioje kombinacijoje, jų rėmeliai tampa aukso spalvos ir lieka aukso spalvos rėmelyje iki funkcijos pabaigos.

- Pasibaigus nemokamiems sukimams, jei lošimo ekrane yra 6 ar daugiau aukso rėmelių, įsijungia „Lobių medžioklės“ funkcija.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Suteikiami 5 sukimai, per kuriuos galima sukaupti daugiau premijos simbolių.
- Kiekvienas naujas sukauptas premijos simbolis prideda dar vieną sukimą.
- Galimi prizai:
- Minor – 50x esamas statymas;
- Major – 100x esamas statymas;
- Grand – 1200 x esamas statymas.

Lošimo Funkcija („*Gamble Feature*“)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 5 kartų (maksimalus lošimų skaičius).
- Funkcijos metu lošėjas turi spėti kokia yra užverstos kortos spalva – raudona ar juoda.

5. LOŠIMAS „MITOLOGINIS“ („MYTHOLOGICAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	3 200 000 €

Mitologinis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laimėjimai skirtingose eilutėse sudedami.

Lošimo funkcijos:

Premijos Laimėjimas („*Bonus Win*“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja funkciją.
- 15 premijos simbolių būgnuose suteikia 25x esamas statymas laimėjimą.

*Nemokami Sukimai („***Free Spins***")*

- Suteikiami 5 sukimai, per kuriuos galima sukaupti daugiau premijos simbolių.
- Kiekvienas naujas sukauptas premijos simbolis prideda dar vieną sukimą.
- Galimi prizai:
- Minor – 50x esamas statymas;
- Major – 100x esamas statymas;
- Grand – 1200 x esamas statymas.

*Lošimo Funkcija („***Gamble Feature***")*

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 5 kartų (maksimalus lošimų skaičius).
- Funkcijos metu lošėjas turi spėti kokia yra užverstos kortos spalva – raudona ar juoda.

6. LOŠIMAS „VANDENYNO PURSLAI" („OCEAN SPRAY")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.07 € Maks. 98 €
Maksimali laimėjimo suma:	88 886 €

Vandenyno Purslai – 3 būgnų, 3 eilučių ir 7 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų eilučių laimėjimai sudedami.
- Mokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį. Kai du laukiniai simboliai išsukami būgnuose, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai, kuriuose yra laukiniai simboliai sulaikomi, o kiti būgnai sukasi pakarotinai.

Lošimo funkcijos:

*Perlų Nardytojo Funkcija („***Pearl Diver Bonus***")*

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją, kurios metu atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš aukso puodų:
- Didysis – 888x esamas statymas;
- Pagrindinis – 88x esamas statymas;

- Mažasis – 38x esamas statymas.

Lošimo Funkcija („*Gamble Feature*“)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 5 kartų (maksimalus lošimų skaičius).
- Funkcijos metu lošėjas turi spėti kokia yra užverstos kortos spalva – raudona ar juoda.

7. LOŠIMAS „ONGAS BAKAS 2“ („ONG BAK 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	979 900 €

Ongas Bakas 2 – 6 būgnų ir iki 7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
- Už 6 vienodos rūšies simbolius mokama 2 kartus, po vieną kartą už kiekvieną kryptį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis yra išsiplečiantis simbolis, kuris plečiasi vertikaliai būgnų.
- Kai 3 ar daugiau sklaido simbolių išsukami būgnuose, jie lieka savo pozicijose, o kiti būgnai sukami pakartotinai.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins*“)

- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvuoja 6, 8, 10 arba 15 nemokamų sukimų.

Lošimo Funkcija („*Gamble Feature*“)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 5 kartų (maksimalus lošimų skaičius).
- Funkcijos metu lošėjas turi spėti kokia yra užverstos kortos spalva – raudona ar juoda.

8. LOŠIMAS „TROPINIS TRIUŠKINIMAS“ („TROPICAL CRUSH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	72 000 €

Tropinis Triuškinimas - 5 būgnų ir iki 7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.

Lošimo Funkcija („*Gamble Feature*“)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 5 kartų (maksimalus lošimų skaičius).
- Funkcijos metu lošėjas turi spėti kokia yra užverstos kortos spalva – raudona ar juoda.

9. LOŠIMAS „KETURI TIGRAI“ („4 TIGERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	625 000 €

„Keturi tigrai“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Linijų skaičius yra fiksuotas, o tai reiškia, kad lošėjas visada stato ant visų 25 linijų. Laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę, jei ant būgnų atsiranda laimėčių simbolių kombinacija. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Jei trys ar daugiau sklaidos („Scatter“) simboliai pasirodo ant būgnų, aktyvuojama nemokamų sukimų premija.

10. LOŠIMAS „DEGANTIS PERLAS“ („BURNING PEARL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000€

„Degantis perlas“ yra 5 būgnų, 5 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys deriniai skaičiuojami abiem kryptimis, t. y. iš kairės į dešinę arba atvirkščiai. Skirtingų eilučių laimėjimai sudedami.
- Lošimas turi 12 paprastų simbolių, laukinį drakono („Wild Dragon“) (gali atsirasti tik ant 2 ir 4 būgnų), išsisklaidžiusį („Scatter“) auksinės monetos ir laukinį perlo („Wild Pearl“) simbolį (gali atsirasti tik ant 3 būgno).
- Lošime laukiniai simboliai yra išsiplečiantys. Tai reiškia, kad išsukus laukinį simbolį jis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsuktas laukinis perlo simbolis išsiplečia 3 būgne, išsuktas laukinis drakono simbolis išsiplečia 2 arba 4 būgne ir lieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokamus sukimus galima aktyvuoti pakartotinai.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

11. LOŠIMAS „BUŠIDO KARDAS“ („BUSHIDO BLADE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000€

„Bušido kardas“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linijoje išsukus 3, 4 arba 5 samurajaus šalmo („Samurai Helmet“) simbolius atitinkamai suteikiami 8, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Skirtingose laimėjimo linijose išsukti samurajaus šalmo („Samurai Helmet“) simboliai aktyvuoja po atskirą nemokamų sukimų

premiją. Tokiu būdu daugiausiai galima laimėti 150 nemokamų sukimų (po 15 sukimų kiekvienai laimėjimo linijai). Nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai dvigubinami.

- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

12. LOŠIMAS „KAIŠENO TURTUOLIAI“ („CAISHEN RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000€

Lošimo taisyklės:

„Kaišeno turtuoliai“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis keičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir monetos („Coin“) simbolį.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių suteikiama 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų premijos negalima aktyvuoti pakartotinai. Nemokamų sukimų premija prasideda su dviem būgnų rinkiniais. Jei nemokamų sukimų metu surenkami 9 monetos („Coin“) simboliai, atrakinamas trečiasis būgnų rinkinys, visų būgnų rinkinių penktasis būgnas turi tik laukinius („Wild“) simbolius. Jei nemokamų sukimų metu surenkama 14 monetos („Coin“) simbolių, atrakinamas ketvirtasis būgnų rinkinys, visų būgnų rinkinių ketvirtasis ir penktasis būgnas turi tik laukinius („Wild“) simbolius.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.
- Nemokami sukimai vyksta keturiuose ekranuose, kurių kiekviename yra 5 būgnai su 3 eilutėmis.
- Kiekvienas būgno komplektas yra susijęs su vienu iš keturių simbolių. Premijos režimas pradedamas keturiais nemokamais sukimais kiekviename būgne.
- „Laukinis“ simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Sklaidos simbolis nepasirodo nemokamų sukimų metu. 3 ar daugiau sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Skirtingų eilučių laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas.

13. LOŠIMAS „ČILI MEDŽIOTOJAS" („CHILLI HUNTER")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

„Čili medžiotojas" yra 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild") simbolis keičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter") ir čili pipiro („Chilli") simbolį.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter") simbolių suteikiama 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų premijos negalima aktyvuoti pakartotinai. Nemokamų sukimų premija prasideda su dviem būgnų rinkiniais. Jei nemokamų sukimų metu surenkami 9 čili pipiro („Chilli") simboliai, atrakinamas trečiasis būgnų rinkinys, visų būgnų rinkinių penktasis būgnas turi tik laukinius („Wild") simbolius. Jei nemokamų sukimų metu surenkama 14 čili pipiro („Chilli") simbolių, atrakinamas ketvirtasis būgnų rinkinys, visų būgnų rinkinių ketvirtasis ir penktasis būgnas turi tik laukinius („Wild") simbolius. Jei nemokamų sukimų metu surenkama 30 čili pipiro („Chilli") simbolių, visi būgnų simboliai tampa laukiniais („Wild").
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble") mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

14. LOŠIMAS „KRIPTOMANIJA" („CRYPTOMANIA")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0,10 EUR Maks. 100,00 EUR
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 EUR

Tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- . Bet kuriose būgnų padėtyse išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius („Scatter") simbolius išmokamas laimėjimas.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble") mygtuką. Šios funkcijos

metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

15. LOŠIMAS „RYTŲ JŪROS DRAKONAS“ („DRAGON OF THE EASTERN SEA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	625 000 EUR

„Rytų jūros drakonas“ yra 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimintį derinį sudarantys simboliai turi eiti nuosekliai.

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 11 įprastų simbolių ir 2 specialūs simboliai – laukinis („Wild“) ir išsisklaidęs („Scatter“) simboliai.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“). Išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius („Scatter) simbolius aktyvuojama premijos funkcija ir lošėjas gali pasirinkti vieną iš „perlų“:
    - 13 nemokamų sukimų (laukinis simbolis gali turėti x2 arba x3 daugiklį);
    - 10 nemokamų sukimų (laukinis simbolis gali turėti x2 arba x4 daugiklį);
    - 8 nemokamus sukimus (laukinis simbolis gali turėti x2 arba x5 daugiklį);
- Nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.
- Jei po sukimo 3 gretimi būgnai yra auksiniai, išmokamas laimėjimas, kurio dydis yra 10 x bendras statymas.
- Lošimas turi 2 specialias funkcijas: „Auksinis būgnas“ ir „Aukso puodas“:
    - „Auksinis būgnas“ – prieš kiekvieną lošimą lošėjas šią funkciją gali įjungti arba išjungti. Jei funkcija įjungta, 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršuje ir apačioje rodomas auksinis rėmelis, statymo kaina yra dviguba. Sukimo pabaigoje, jeigu vienas ar keli būgnai yra 9 auksiniai, gretimi būgnai taip pat gali tapti auksiniais. Tada vienas ar keli auksiniai būgnai gali pavirsti būgnais su laukiniais simboliais.
    - „Aukso puodas“ – jei po sukimo 4 gretimi būgnai yra auksiniai, aktyvuojama aukso puodo funkcija, kurios metu atsitiktinai išmokamas „Grand“ (150 x bendras statymas), „Major“ (80 x bendras statymas), „Mini“ (40 x bendras statymas) arba „Minor“ (20 x bendras statymas) aukso puodas. Jei po sukimo 5 gretimi būgnai yra auksiniai, išmokamas auksinio būgno aukso puodas su laimėjimu 500 x bendras statymas ir aktyvuojama aukso puodo premija.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

16. LOŠIMAS „DRAKONO GALIOS LIEPSNA“ („DRAGON POWERFLAME“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 EUR

„Drakono galios liepsna“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį. Laukinis simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Prieš bet kokią funkciją 1, 2 ir 3 būgne atsiranda premijos simbolis („Bonus simbolis“).
- Kai visose būgno padėtyse yra tas pats simbolis, tai reiškia, kad būgne yra rietuvės („Stack“) simbolis. Jei tokių simbolių yra bent dviejuose būgnuose, aktyvuojama antrojo šanso rietuvės funkcija („Second Chance Stack Feature“). Jei rietuvės simbolis yra premijos („Bonus“) simbolis, kiti būgnai, kuriuose nėra premijos („Bonus“) simbolio, yra užrakinami. Jei rietuvės simbolis yra bet koks kitas simbolis, užrakinamas pirmas būgnas iš kairės, kuriame nėra rietuvės simbolio. Virš būgnų praskrenda drakonas ir sudegina užrakintus būgnus. Užrakinti būgnai transformuojami į vieno iš šių simbolių rietuvę:



Baigus būgnų transformaciją, išmokamas laimėjimas. Kai visi būgnai turi tą patį rietuvės simbolį, visi būgnai užrakinami ir transformuojami į tą patį simbolį, kuris buvo prieš transformaciją.

- Jei pasibaigus antrojo šanso rietuvės funkcijai („Second Chance Stack Feature“) ant 3, 4 ar 5 būgno yra rietuvės premijos („Bonus“) simbolis, atitinkamai suteikiama 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu taip pat galima aktyvuoti antrojo šanso rietuvės funkciją („Second Chance Stack Feature“).
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

17. LOŠIMAS „DINAMITO BŪGNAI“ („DYNAMITE REELS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 EUR

„Dinamito būgnai“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius dinamito („Scatter Dynamite“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų su atsitiktinai iš įprastų simbolių parinktu sprogimo simboliu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, visi sprogimo simboliai sprogsta ir padengia visą būgną, skaičiuojamas papildomas laimėjimas. Nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

18. LOŠIMAS „ĮŽENK Į KTV“ („ENTER THE KTV“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	750 000 EUR

„Įženk į KTV“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojama premijos funkcija, kurios metu reikia pasirinkti 3 merginas. Lošėjui suteikiamas atsitiktinis prizas iki 10 x linijos statymas.
- Lošimas turi kaskadinę funkciją – laimintį derinį sudarę simboliai sprogsta, į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Jei gaunamas laimintis derinys, kaskadinė funkcija kartojasi. Su kiekviena kaskada pildosi specialus taškų skaitiklis:
    - 4 taškai – lošėjui suteikiami 4 nemokami sukimai;
    - 5 taškai – lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai;
    - 6 taškai – lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų;
    - 7 ar daugiau taškų – lošėjui suteikiama 20 nemokamų sukimų.

  Kaskadinė funkcija neveikia nemokamų sukimų metu.

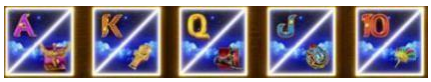
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos
- metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas
- dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

19. LOŠIMAS „HORO AKIS“ („HORUS EYE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 EUR

„Horo akis“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Šią nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.
- Viduriniame būgne išsukus  simbolį aktyvuojama Horo akies („Horus Eye“) funkcija.
- Jos metu  simbolis transformuojamas į vieną iš šių dvigubų simbolių: 
- Toks dvigubas simbolis transformuojamas į jame pavaizduotą simbolį. Toks simbolis išsiplečia ir uždengia visą būgną.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

20. LOŠIMAS „KARŠTI VAISIAI“ („HOT FRUITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	125 000 EUR

„Karšti vaisiai“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Už bet kur išsuktą išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį išmokamas laimėjimas.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas

dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

21. LOŠIMAS „VANAGŲ LEDI“ („LADY HAWK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 EUR

„Vanagų ledi“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Jei išsuktą būgną sudaro vienodi simboliai, toks būgnas tampa sukrautu („Stacked“). Jei bent 2 būgnai turi tą patį sukrautą simbolį, aktyvuojama antrojo šanso krūvos funkcija („Second Chance Stack Feature“). Jei sukrautas simbolis yra išsisklaidęs („Scatter“), tada kiti būgnai, kuriuose nėra išsisklaidžiusio simbolio, užrakinami. Jei sukrautas simbolis yra bet koks kitas simbolis, užrakinamas pirmas būgnas iš kairės, kuriame nėra sukrauto simbolio. Virš būgnų praskrenda vanagas ir ant užrakintų būgnų numetamas safyras. Uždarytas būgnas (-ai) transformuojamas į vieno iš šių simbolių grupę:



- Jei po antrojo šanso krūvos funkcijos („Second Chance Stack Feature“) 3, 4 arba 5 būgne yra sukrautas išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, lošėjui atitinkamai suteikiama 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

22. LOŠIMAS „ŽAIBO DIEVAS“ („LIGHTNING GOD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 EUR

„Žaibo dievas“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3, 4 ar 5 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Jų metu bet kuriam simboliui aktyvuojama žaibo („Lightning Bolt“) funkcija, kurios metu laimintį derinį sudaręs simbolis su žaibo rėmeliu išsiplečia per visą būgną, tačiau nepakeičia jau esančių simbolių.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

23. LOŠIMAS „LIŪTŲ ŠOKIS“ („LIONS DANCE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 EUR

„Liūtų šokis“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Jų metu atsitiktinėse padėtyse atsiranda du laukiniai („Wild“) simboliai, kurie prieš kiekvieną sukimą pajudės atsitiktine kryptimi. Jei šie simboliai atsiras toje pačioje padėtyje, lošėjui skiriamas atsitiktinis laimėjimas – 5, 10, 15, 30, 50 arba 100 x bendras statymas. Šią nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

24. LOŠIMAS „LAIMINGASIS GAIDYS“ („LUCKY ROOSTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 25 €
Maksimali laimėjimo suma:	125 000 EUR

„Laimingasis gaidys“ yra 5 būgnų, 4 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Premijos („Bonus“) simbolis pasirodo tik nemokamų sukimų metu.
- Kaskart, kai laimintį derinį sudaro laukinis simbolis, lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų skaičius yra neribotas.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

25. LOŠIMAS „PINIGŲ SAUGYKLA“ („MONEY VAULT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 EUR

„Pinigų saugykla“ yra 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgne, o gautas laimėjimas atitinkamai dauginamas iš 2, 3 arba 4.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu išsukti laukiniai simboliai lieka savo padėtyse iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokamų sukimų metu 1 ir 5 būgne išsukus 2 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

26. LOŠIMAS „GRYNUOLIŲ MEDŽIOTOJAI“ („NUGGET HUNTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 EUR

„Grynuolių medžiotojai“ yra 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai

skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Auksinis simbolis yra laukinis („Wild“) ir pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių aktyvuojama premijos funkcija. Jos metu visi veikėjų simboliai paverčiami auksiniais. Tokių surinktų simbolių skaičius nurodo nemokamų sukimų skaičių.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

27. LOŠIMAS „AŠTUONKAMPIS BRANGAKMENIS“ („OCTAGON GEM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 EUR

„Aštuonkampis brangakmenis“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį, jį galima išsukti tik 2, 3 arba 4 būgno centre.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Aštuonkampio brangakmenio funkcija: jei 2, 3 arba 4 būgno centre išsukamas laukinis („Wild“) simbolis, visi aplink esantys 8 simboliai sukasi pagal laikrodžio rodyklę ir sustoja taip, kad sudarytų didžiausią laimėjimą.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

28. LOŠIMAS „AŠTUONKAMPIS BRANGAKMENIS 2“ („OCTAGON GEM 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 EUR

„Aštuonkampis brangakmenis 2“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Išsukus 3 ar daugiau premijos („Bonus“) simbolių aktyvuojamas premijos lošimas. Šio lošimo metu ekrane atsiranda žvaigždė, kurią sukant laimimas atsitiktinis prizas, rate likę prizai dvigubinami.
- Lošimas turi kaskadinę funkciją – laimintį derinį sudarę simboliai pranyksta, jų vietoje atsiranda nauji simboliai. Jei gautas laimintis derinys, funkcija kartojasi. 4 kartus pasikartojusi funkcija suteikia 4 nemokamus sukimus, 5 kartus – 5 nemokamus sukimus, 6 kartus – 10 nemokamų sukimų, 7 kartus – 20 nemokamų sukimų.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

29. LOŠIMAS „LAUKINĖS FĖJOS“ („WILD FAIRIES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 EUR

„Laukinės fėjos“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas. Galima rinktis vieną iš trijų lošimų:
    - Žalios fėjos premija: 20 nemokamų sukimų ir visi nemokamų sukimų metu išsukti žalios fėjos simboliai tampa laukiniais simboliais.
    - Mėlynos ir žalios fėjos premijos: 10 nemokamų sukimų ir visi nemokamų sukimų metu išsukti žalios ir mėlynos fėjos simboliai tampa laukiniais simboliais.
    - Raudonos, mėlynos ir žalios fėjos premijos: 5 nemokami sukimai ir visi nemokamų sukimų metu išsukti fėjų simboliai tampa laukiniais simboliais.
- Jei iš dešinės į kairę, vienas po kito išsukami 3, 4 arba 5 visą būgną užimantys fėjos simboliai, laimimas aukso puodas, kurio laimėjimo dydis nurodytas žemiau:
    - 3 visą būgną užimantys fėjos simboliai: 50 x bendras statymas.
    - 4 visą būgną užimantys fėjos simboliai: 200 x bendras statymas.
    - 5 visą būgną užimantys fėjos simboliai: 1250 x bendras statymas.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos

metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

30. LOŠIMAS „RAGANOS VIRALAS“ („WITCH'S BREW“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 EUR

„Raganos viralas“ yra 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų su paslaptingu („Mystery“) simboliu, kuris išrenkamas specialiame rate prieš pradedant 10 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu, išmokėjus įprastą laimėjimą, paslaptingi simboliai išsiplečia ir uždengia visą būgną sudarydami naujus laimėjimus derinius. Nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuojamas pakartotinai.
- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

31. LOŠIMAS „YGGDRASIL“ („YGGDRASIL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 EUR

„Yggdrasil“ yra 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas. Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių aktyvuojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų pradžioje virš būgnų atsiranda runų akmenys su laimėjimo daugikliu (1, 1, 1, 2, 3, 4, 4, 5, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 12, 12). Esamą daugiklį rodo paryškintas runos akmuo.
- Kaskart 5 būgne išsukus  simbolį, atskleidžiamas atsitiktinis skaičius (2, 3, 4 arba 5). Šis skaičius nurodo, per kiek padėčių į dešinę turi persikelti daugiklį nurodantis runos

akmuo. Nemokami sukimai baigiasi paryškinus paskutinį runos akmenį.

- Lošėjas gali pasirinkti lošimo funkciją paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti raudoną arba juodą kortą. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas dvigubinamas. Lošti galima daugiausiai 5 kartus.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie
Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2024 m. rugpjūčio 1 d.
įsakymu Nr. DIE-428

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR.2 PAPILDYMAS NR. 2.12.

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo punktais nuo 1 iki 80. Minėtose taisyklėse aprašomi tiekėjo Spinoro 80 (aštuoniasdešimt) nuotolinių lošimų A kategorijos automatu.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. Legendų amžius („Age of Legends“)
2. Alisa („Alice“)
3. Amerikos turtai („American Fortunes“)
4. Aplink pasaulį („Around the World“)
5. Tvarto užpuolikai („Barn Invaders“)
6. Barai ir Varpai (Bars & Bells)
7. Alaus sodas („Beer Garden“)
8. Pinigų kruizas („Cash Cruise Slot“)
9. Kalėdų sukimas („Christmas Spin“)
10. Kleopatra („Cleopatra“)
11. Raudonasis klubas („Club Rouge“)
12. Vampyrų klubas („Club Vamp“)
13. Kristalinė planeta („Crystal Planet“)
14. Gilūs sukimai („Deep Spins“)
15. Demono deimantas („Demon Diamond“)
16. Drakonai! („Dragons!“)
17. Imperatoriaus drakonas („Emperor’s Dragon“)
18. Fortūnos medžio stebuklai („Fortune Tree Wonders“)
19. Penkiasdešimt meilės atspalvių („Fifty Shades of Love“)
20. Pūkuoti apdovanojimai („Fluffy Prizes“)
21. Vaisiniai laimėjimai („Fruity Wins“)
22. Pilnatis („Full Moon“)
23. Brangakmenis X („Gem-X“)
24. Vaiduoklių viešbutis („Ghost Hotel“)
25. Sėkmės dievai („Gods of Luck“)
26. Aukso karštinė („Gold Rush“)
27. Auksiniai laukiniai („Golden Wilds“)
28. Heros turtai („Hera’s Treasure“)
29. Apsukrūs būgnai („Hotshot Reels“)
30. Karštas sukimas: pakartojimas („Hot Spin Retrigger“)
31. Džekas sugrįžo! („Jack is Back!“)

32. Džiunglių tyrinėtojas („Jungle Explorer“)
33. Ragnaro legenda („Legend of Ragnar“)
34. Legendinis legionas („Legendary Legion“)
35. Gyvenk svajone („Live The Dream“)
36. Lucha broliai („Lucha Bros.“)
37. Laimingas 7 („Lucky 7 Slot“)
38. Sėkmės vabalų daržas („Lucky Bugs Garden“)
39. Laimės katilas („Lucky Cauldron“)
40. Laimingasis tvenkinys („Lucky Pond“)
41. Magiškos fėjos („Magic Fairies“)
42. Manekio turtai („Maneki’s Wealth“)
43. Laukinės undinės („Mermaids Wild“)
44. Mistinis palikimas („Mystic Legacy“)
45. Laukinė panda („Panda Goes Wild“)
46. Laumių miškas („Pixie Forest“)
47. Poliarinė magija („Polar Magic“)
48. Galingoji Neža („Powerful Nezha“)
49. Indijos princesės („Princesses of India“)
50. Šuniuko sukimas („Puppy Spins!“)
51. Piramidės sukimas („Pyramid Spin“)
52. Trojos turtai („Riches of Troy“)
53. Robinas Hudas („Robin Hood“)
54. Karališkosios arklidės („Royal Stable“)
55. Sambos garsai („Samba Sound“)
56. Savanos sukimas („Savanna Spin“)
57. Kameloto paslaptys („Secrets of Camelot“)
58. Šamano auksas („Shaman's Gold“)
59. Suk ir braižyk („Spin & Scratch“)
60. Besisukantys vaisiai („Spinning Fruits“)
61. Žvaigždžių lygis („Stardom“)
62. Žvaigždės vaisiai („Starfruit“)
63. Akmens amžius („Stone Age“)
64. Super auksiniai 777 („Super Golden 777“)
65. Aštuoni nemirtingieji („The 8 Immortals“)
66. Kaukių karalius („The King Of Masks“)
67. Burtų medžiotojai („The Spell Hunters“)
68. Perkūno lygumos („Thunder Plains“)
69. Vegaso šviesos („Vegas Lights“)
70. Laukinis saldainis („Wild Candy“);
71. Laukinio erelio sukimai („Wild Eagle Spins“)
72. Laukinis flamenkas („Wild Flamenco“)
73. Laukinis medus („Wild Honey“)
74. Laukinis gnomas („Wild Leprechaun“);
75. Laukinis šerifas („Wild Sheriff“)
76. Išmintingas vaikinas („Wiseguy“)
77. Palinkėk žuvies („Wish A Fish“)
78. Burtininko turtas („Wizard Fortune“)

79. Zen sodas („Zen Garden“)
80. Zombių apokalipsė („Zombie Apocalypse“)

BENDROVĖS ORGANIZUOJAMŲ NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „LEGENDŲ AMŽIUS“ („AGE OF LEGENDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 200 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	47 375 €

●Tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas, turintis 40 laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

●Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.
●Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
●Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.
●Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
●Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ar premijos („Bonus“) simbolius.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
●Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Įprastieji būgnai dingsta ir vaizdas yra perkeliamas į parengiamąjį nemokamų sukimų lošimą su ratu, kurį sudaro vidiniai ir išoriniai būgnai.
●Nemokami sukimai pradedami nuo parengiamojo etapo, kurio metu nustatoma, kokios funkcijos bus suteikiamos tikrųjų nemokamų sukimų metu.
●Sustojęs išorinis būgnas nurodo suteikiamų nemokamų sukimų skaičių (iš viso nuo 6 iki 13).
●Graikų simbolis, ties kuriuo sustos vidinis būgnas, nurodys, kokia viena iš 4 specialių funkcijų bus suteikta nemokamų sukimų metu:

- (Dzeusas) fiksuoti laukiniai („Sticky Wilds“) – nemokamų sukimų metu Dzeusas paleidžia žaibą į laukinius („Wild“) simbolius ir jie pasilieka toje pačioje vietoje būgnuose 3 sukimams.
- (Hermis) išsisklaidę laimėjimai („Scattered Wins“) – nemokamų sukimų metu yra pakeičiamos sąlygos sudaryti laimėjimą. Kad sudaryti laiminčią kombinaciją, būgnuose turi išsisukti 3 tokie patys simboliai.
- (Pegasas) keliaujantys laukiniai būgnai („Travelling Wild Reels“) – viename iš būgnų atsiranda Pegasas, tada visas būgnas tampa laukiniu („Wild“), vėliau jis atsitiktai atsiranda vis kitame būgne, tokiu būdu padidina galimybę laimėti nemokamų sukimų metu.
- (Afroditė) daugikliai („Multipliers“) – nemokamų sukimų metu visi laimėjimai dauginami iš daugiklių. Galima laimėti atsitiktinius daugiklius nuo x2 iki x5.

●Nemokamų sukimų funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai.

2. LOŠIMAS „ALISA“ („ALICE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	37 100 €

●Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

●Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.
●Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
●Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.
●Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
●Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ar premijos („Bonus“) simbolius.
●Laimėjimai, kuriuose dalyvauja laukinis („Wild“) simbolis yra dvigubinami:
  ○1 laukinis („Wild“) simbolis daugina laimėjimus x2.
  ○2 laukiniai („Wild“) simboliai daugina laimėjimus x4.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
●Nemokami sukimai vyksta su tokiu pačiu skaičiumi laimėjimo linijų, kaip ir buvo nustatyta prieš aktyvuojant šią funkciją, pagrindinio lošimo metu.
●3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai bet kokioje būgnų pozicijoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją, kuri gali būti pakartotinai aktyvuota vėl ne tik pagrindinio lošimo metu, bet ir nemokamų sukimų metu:
  ○3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 10 nemokamų sukimų.
  ○4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 20 nemokamų sukimų.
  ○5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 30 nemokamų sukimų.

Premijos lošimo funkcijos taisyklės:
●Premijos lošimo funkcija yra aktyvuojama, kai 3 ar daugiau premijos („Bonus“) simbolių išsisuka ant aktyvios laimėjimo linijos.
●Aktyvavus premijos lošimo funkciją, reikia pasirinkti 4 iš 7 arbatinukų, kiekvienas suteikia skirtingą atsitiktinį laimėjimą.

● Bendra premijos lošimo funkcijos laimėjimo suma gali būti padauginama, jeigu pagrindinio lošimo metu ant aktyvios laimėjimo linijos iškrenta daugiau negu 3 premijos simboliai:
  ○ 4 premijos simboliai – x3.
  ○ 5 premijos simboliai – x10.

3. LOŠIMAS „AMERIKOS TURTAI“ („AMERICAN FORTUNES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	5 000 €

● Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

4. LOŠIMAS „APLINK PASAULĮ“ („AROUND THE WORLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	20 400 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Nuolatinio laukinio simbolio („Permanent Wild Icon“) taisyklės:
● Lošime gaunamas vienas nuolatinis laukinis („Wild“) pagrindinio lošimo metu ir 2 nuolatiniai laukiniai („Wild“) nemokamų sukimų metu.
● Jei nemokamų sukimų simbolis atsiduria už ilgalaikio laukinio („Permanent Wild Icon“) simbolio, jis neįskaičiuojamas į laiminčią kombinaciją.

Nemokamų sukimų taisyklės:
● 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai atitinkamai suteikia 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.

5. LOŠIMAS „TVARTO UŽPUOLIKAI“ („BARN INVADERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	21 677,50 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas, turintis 15 laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:
● Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.
● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Nemokami sukimai vyksta su tokiu pačiu skaičiumi laimėjimo linijų, kaip ir buvo nustatyta prieš aktyvuojant šią funkciją, pagrindinio lošimo metu.
● 3 nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai bet kokioje būgnų pozicijoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją, kuri gali būti pakartotinai aktyvuota vėl ne tik pagrindinio lošimo metu, bet ir nemokamų sukimų metu:
  - 3 nemokamų sukimų simboliai – 15 nemokamų sukimų.
  - 4 nemokamų sukimų simboliai – 30 nemokamų sukimų.
  - 5 nemokamų sukimų simboliai – 50 nemokamų sukimų.
● Nemokamų sukimų metu su kiekvienu sukimu vienas iš būgnų yra laukinis („Wild“).

Premijos funkcijos taisyklės:

- Išsukus 3 premijos („Bonus“) simbolius aktyvuojama premijos lošimo funkcija.
- Šios funkcijos metu reikia taikytis ir pasirinkti ateivius. Kiekvienas ateivis gali suteikti vieną iš šių prizų:
  - Piniginį laimėjimą.
  - Laimėjimo daugiklį (x1, x5 ar x10).
- Premijos funkcijos metu surinkta suma ir daugikliai yra skaičiuojami atskirai:
  - Bendra suma, kuri buvo sukaupta premijos funkcijos metu yra rodoma dešinėje pusėje, viršuje.
  - Daugikliai, kurie buvo gauti premijos funkcijos metu yra rodomi kairėje pusėje, viršuje.
  - Daugiklis, kuris buvo gautas pirmus tris kartus iš ateivio, bus skaičius, iš kurio bus padauginta premijos funkcijos bendra laimėjimų suma.

Simbolių patobulinimo funkcija:

- Sudarius laimėjimą kombinaciją iš 3 ar daugiau mažos vertės simbolių, simboliai gali atsitiktinai pavirsti į aukštos vertės simbolius ir suteikti galimybę sudaryti didesnius laimėjimus.

6. LOŠIMAS „BARAI IR VARPAI“ („BARS & BELLS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	30 000 €

- Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Už raudonos vyšnios („Red Cherry“) simbolį išmokama nebūtinai jam dalyvaujant laimėjimo kombinacijoje.

Premijos lošimo funkcijos taisyklės:

- 3 iš eilės išsukti premijos varpo („Bell“) simboliai aktyvuoja premijos lošimo funkciją.
- Premijos lošimo metu reikia pasirinkti 1 iš 3 monetų, kad atskleisti piniginį laimėjimą.
- Premijos lošimo piniginiai laimėjimai gali siekti iki x25 statymo sumos.

7. LOŠIMAS „ALAUS SODAS“ („BEER GARDEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	59 550 €

● Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Grupuoto laukinio („Stacked Wild“) simbolio taisyklės:

● Lošime yra grupuotų laukinių („Stacked Wilds“) simboliai, kurie yra 4 būgnų aukščio.
● Grupuoti laukiniai („Stacked Wild“) atsiranda tik nemokamų sukimų funkcijos metu.

Nemokamų sukimų funkcija:

● 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai atitinkamai suteikia 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.

8. LOŠIMAS „PINIGŲ KRUIZAS“ („CASH CRUISE SLOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	45 770 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Specialios funkcijos:
● Nemokamų sukimų lošimas prasideda automatiškai, kai lošėjas pagrindinio lošimo metu aktyvioje laimėjimo linijoje išsuka 3 nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.
● 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai atitinkamai suteikia 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
● Laukinis („Wild“) gali paversti pralaimėjusias kombinacijas laimėjimais.
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
● Išplėstas laukinis („Expanded Wild“) simbolis užpildo visą būgną ir padidina galimybę laimėti.
● Išplėsti laukiniai („Expanded Wild“) simboliai gali pasirodyti tik nemokamų sukimų metu.

9. LOŠIMAS „KALĖDŲ SUKIMAS“ („CHRISTMAS SPIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	45 770 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

Grupuotų laukinių („Stacked Wild“) simbolio taisyklės:
● Grupuotų laukinių („Stacked Wild“) simboliai užima visą būgną ir gali pasirodyti tik nemokamų sukimų metu.

Nemokamų sukimų funkcijos:
● 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai atitinkamai suteikia 10, 20 arba 30

nemokamų sukimų.

10. LOŠIMAS „KLEOPATRA“ („CLEOPATRA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	53 610 €

- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
- Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.
- Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
- Bet kokia laiminti kombinacija, turinti bent vieną laukinį („Wild“) simbolį, padvigubina laimėjimo eilutės išmoką.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
- 2 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių bet kokioje pozicijoje būgnuose suteikia daugiklį iki x100 ir iki 40 nemokamų sukimų:
  - 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 2 x statymo suma.
  - 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 5 x statymo suma ir 10 nemokamų sukimų.
  - 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 25 x statymo suma ir 25 nemokami sukimai.
  - 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 100 x statymo suma ir 40 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai suteikiami tik tokiu atveju, jei būgnuose išsukami 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius rodomas ekrane.

Premijos funkcijos taisyklės:
- Jei 3 ar daugiau Kleopatros („Cleopatra“) premijos simbolių išsisuka iš eilės, nuo kairės į dešinę – aktyvuojama premijos lošimo funkcija.
- 4 iš eilės Kleopatros („Cleopatra“) premijos simboliai ant aktyvios laimėjimo linijos – padaugina visus premijos lošimo funkcijos laimėjimus iš 3.
- 5 iš eilės Kleopatros („Cleopatra“) premijos simboliai ant aktyvios laimėjimo linijos – padaugina visus premijos lošimo funkcijos laimėjimus iš 5.

11. LOŠIMAS „RAUDONASIS KLUBAS“ („CLUB ROUGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	50 000 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas, turintis 25 laimėjimo linijas.

Lošimo taisyklės:

● Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.

● Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.

● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Išsiplečiančių simbolių taisyklės:

● Kai būgnuose pagrindinio lošimo metu išsisuka rožinė Kabareto Karalienė („Pink Cabaret Queen“), ji užpildo visą būgną, kad suteiktų didesnę galimybę laimėti.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama, kai būgnuose išsisuka 3 nemokamų sukimų simboliai, kurie yra atvaizduojami malūno („Windmill“) simboliu.

● Nemokamų sukimų funkcija suteikia 5 nemokamus sukimus su keliaujančio didžiojo laukinio („Travelling Mega Wild“) funkcija.

● Keliaujančio didžiojo laukinio („Travelling Mega Wild“) funkcija padidina galimybę sudaryti laimėjimo kombinacijas ir pasiekti didesnius laimėjimus.

● Nemokamų sukimų funkcija prasideda su rožine Kabareto Karaliene („Pink Cabaret Queen“) 5-tame būgne, toliau ji išsiplečia ir užima 4, bei 5 būgnus. Toliau su kiekvienu sukimu simbolis keliauja 1-ojo būgno link.

12. LOŠIMAS „VAMPYRŲ KLUBAS“ („CLUB VAMP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	40 176 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas, turintis 25 laimėjimo linijas.

Lošimo taisyklės:

● Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.

● Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.

● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Išsukus 3 nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama galimybė pasirinkti 1 iš 3 pasirinkimų:

- 5 nemokami sukimai + keliaujantys laukiniai būgnai („Travelling Wild Reels“) – ši funkcija prasideda su 5-tame būgne esančiu išsiplėtusiu laukiniu („Expanded Wild“) pirmame sukime. 4 ir 5 būgnai yra laukiniai („Wild“) antrame sukime, 3 ir 4 būgnai yra laukiniai („Wild“) trečiame sukime. 2 ir 3 būgnai yra laukiniai („Wild“) ketvirtame sukime. 1 ir 2 būgnai yra laukiniai („Wild“) penktame sukime.
- 10 nemokamų sukimų + sprogstantys laukiniai („Bursting Wild“) – paverčia šalia esančius 4 simbolius į laukinius („Wild“) simbolius, kurie turi aukštesnę nei įprasto simbolio vertę. Taip pat yra galimybė, jog sukimų metu gali pasirodyti papildomi laukiniai („Wild“) simboliai.
- 15 nemokamų sukimų + 2 užkrauti laukiniai būgnai („Stacked Wild Reels“) – šios funkcijos metu 2 ir 4 būgnai yra laukiniai ir padidina galimybę sudaryti laimėčias kombinacijas.

13. LOŠIMAS „KRISTALINĖ PLANETA“ („CRYSTAL PLANET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	59 160 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas, turintis 25 laimėjimo linijas.

Lošimo taisyklės:

● Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.

● Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.

● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.

Išsiplečiančio laukinio persukimų („Expanding Wild Respins“) funkcijos taisyklės:

● Kiekvieną kartą, kai 2, 3 ar 4 būgnuose yra išsukamas laukinis („Wild“) simbolis, jis išsiplečia ir

užpildo visą būgną.
● Kartu su išsiplėtusiu laukiniu („Expanding Wild“) būgnu yra suteikiamas persukimas („Respin“).
● Ši funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai. Jei bus išsuktas dar vienas laukinis („Wild“) simbolis, dar vienas būgnas taps laukiniu („Wild“) ir bus suteiktas papildomas persukimas („Respin“).

Bonus lošimo funkcijos taisyklės:
● Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) premijos simbolius, aktyvuojama premijos lošimo funkcija.
● Premijos funkcijos lošimo metu atsiranda ratas, kuris sukasi ir atsitiktinai sustoja ant daugiklio sumos, nuo x10 iki x100 statymo sumos. Ratas sukasi tol, kol išsisuka trys tokie patys daugikliai.

14. LOŠIMAS „GILŪS SUKIMAI“ („DEEP SPINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	51 795 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas, turintis 20 laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:
● Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.
● Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.
● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolį.

Paslapties uždanga („Mystery Cover“):
● Išsukus 3 auksines monetas („Gold Coins“) ant vieno ar daugiau būgnų, auksinių monetų („Gold Coin“) simboliai apsiverčia ir atskleidžia tą patį paslapties simbolį, padidinant galimybę laimėti.
● Auksinės monetos („Gold Coin“) simboliai gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus nemokamų sukimų ar laukinius („Wild“) simbolius.
● Ši funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai + užsifiksuojantys laukiniai („Sticky Wilds“):
● Išsukus 2 nemokamų sukimų simbolius ant 1 ir 5 būgnų, suteikiama 15 nemokamų sukimų.
● 3 būgne atsiranda užsifiksuojantis laukinis („Sticky Wild“), kuris išsiplečia per visą būgną ir pasilieka pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos.
● Nemokamų sukimų funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.

15. LOŠIMAS „DEMONO DEIMANTAS“ („DEMON DIAMOND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	54 760 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas, turintis 10 laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

● Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.

● Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.

● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolį.

● Jei laimėjime kombinacijoje yra 3, 4 ar 5 Chameleono simboliai, Chameleonai pakeičia spalvą.

Nemokamų sukimų funkcija:

● Išsukus 3 nemokamų sukimų (deimanto) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų.

● Už kiekvieną nemokamų sukimų (deimanto) simbolį, išsuktą nemokamų sukimų funkcijos metu, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

● Nemokamų sukimų funkcijos metu laukinis („Wild“) simbolis gali pasirodyti būgnuose kaip sukrautas („Stacked“) simbolis ir suteikti galimybę didesniems laimėjimams.

● Atsitiktinio stumtelėjimo („Random Nudge“) funkcija negali būti aktyvuojama nemokamų sukimų funkcijos metu.

Atsitiktinio stumtelėjimo („Random Nudge“) funkcija:

● Šios funkcijos metu pradeda drebėti ekranas ir atsitiktinai parinkti būgnai pradeda judėti. Jie pasistumia viena pozicija ir suteikia galimybę didesniam laimėjimui.

16. LOŠIMAS „DRAKONAI! “ („DRAGONS!“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	39 060 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Specialių simbolių taisyklės:

● 3 nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai gali suteikti nemokamus sukimus.
● Lošėjui gali būti suteikiama 15 nemokamų sukimų.
● Nemokami sukimai gali būti suteikiami pakartotinai.
● Nemokamų sukimų metu laukinis („Wild“) simbolis gali būti išsuktas kaip didysis simbolis.

Premijos („Bonus“) lošimo taisyklės:

● Išsukus 1 premijos simbolį 5–ojo būgno viduryje aktyvuojamas premijos („Bonus“) lošimas.
● Reikia išsirinkti 13 kristalų, kol laimėjimas bus atidengtas.
● Yra 4 skirtingi daugikliai, kiekvienas iš jų atvaizduotas skirtingų spalvų drakonais.
● Laukinis („Wild“) suteikia lošėjui galimybę gauti daugiau nei vieną daugiklių laimėjimą vienu metu.

17. LOŠIMAS „IMPERATORIAUS DRAKONAS“ („EMPEROR’S DRAGON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	64 600 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai

sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ir premijos („Bonus“) simbolius.

Išsiplečiančio laukinio („Expanding Wild“) simbolio taisyklės:
● Imperatoriaus drakono simbolis išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) – išsisukęs ant būgnų padidina galimybę laimėti.
● Išsiplečiantis laukinis („Expanding Wilds“) – atsiranda ant būgnų nemokamų sukimų metu, padidina laiminčių derinių skaičių.

Nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai:
● 3 nemokamų sukimų simboliai, išsukti ant 1, 3, 5 būgnų, suteikia 10 nemokamų sukimų.

Imperatoriaus drakono premijos („Emperor‘s Dragon Bonus“) lošimo taisyklės:
● Premija aktyvuojama išsukus 3 ir daugiau premijos („Bonus“) simbolių. Kuo daugiau premijos simbolių yra išsukama, tuo didesnis premijos simbolio daugiklis (didžiausia galima daugiklio vertė – x50).

18. LOŠIMAS „FORTŪNOS MEDŽIO STEBUKLAI“ („FORTUNE TREE WONDERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	6 188 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Išmokama už 3 ar daugiau iš kairės į dešinę iš eilės einančių simbolių, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
● Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama, kai ant 1 ir 5 būgnų išsukami 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai.

Grupuotų simbolių („Stacked Icons“) ir milžiniškų laukinių („Colossal Wild“) simbolių taisyklės:

● Laukiniai („Wild“) simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
● Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti išsukti ant būgnų kaip grupuoti („Stacked“) simboliai.
● Ant būgnų atsitiktinai gali būti išsukti 9 laukiniai („Wild“) simboliai. Jeigu atsitiktinio sukimo metu išsukamos trys grupės grupuotų laukinių („Stacked Wild“) simbolių ant 2, 3 ir 4 būgnų, jie bus pakeisti milžiniškais laukiniais („Colossal Wild“) simboliais, kurie užims visą būgną.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama, kai ant 1 ir 5 būgnų išsukami 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai.
● Pagrindinio lošimo būgnai bus panaikinti ir aktyvuosis nemokamų sukimų funkcija, kurios pradžioje reikės pasirinkti 1 iš 3 fortūnos krepšių („Fortune Bags“). Pasirinkimas nurodys nemokamų sukimų skaičių – 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.

19. LOŠIMAS „PENKIASDEŠIMT MEILĖS ATSPALVIŲ“ („FIFTY SHADES OF LOVE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	50 000 €

● Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

20. LOŠIMAS „PŪKUOTI APDOVANOJIMAI“ („FLUFFY PRIZES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	20 450 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.

● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.

Pūkuotos premijos („Fluffy Bonus“) taisyklės:

● Išsukus 3 premijos („Bonus“) simbolius aktyvuojama 1 iš 2 premijos lošimo funkcijų:

- Nemokamų sukimų funkcija – suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Nardančių ančiukų („Dunkin‘ Duckies“) funkcija – jos metu ekranas yra perkeliamas į tvenkinį, kuriame yra 9 antys. Suteikiama galimybė išsirinkti 3 antis, už kurių slypi šie laimėjimai: 1 pasirinkimas – nuo x20 iki x350 statymo sumos. 2 pasirinkimas – nuo x50 iki x550 statymo sumos. 3 pasirinkimas – nuo x90 iki x700 statymo sumos.

21. LOŠIMAS „VAISINIAI LAIMĖJIMAI“ („FRUITY WINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 20 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	8 340 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, kai yra sudaroma bent 3 šalia esančių sutampančių simbolių kombinacija.

● Laimėjimas yra padauginamas iš bendros statymo sumos.

● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).

Išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolio ir nemokamų sukimų taisyklės:

● 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai suteikia x1 bendros statymo sumos.

● 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai suteikia x5 bendros statymo sumos + nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų.

● 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai suteikia x20 bendros statymo sumos + nuo 5 iki 20 nemokamų sukimų.
● 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai suteikia x100 bendros statymo sumos + nuo 10 iki 50 nemokamų sukimų.
● Būgnuose išsisukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, paspaudus ant vieno iš minėtų simbolių yra atskleidžiamas nemokamų sukimų kiekis.
● Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai.

22. LOŠIMAS „PILNATIS“ („FULL MOON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	6 188 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Sugrupuoti simboliai ir didysis laukinis („Colossal Wild“) simbolių taisyklės:
● Laukinių („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
● Laukinis („Wild“) gali būti sugrupuojamas.
● Galima išsukti 9 laukinius („Wilds“) viename sukime. Kai gaunami 3 skirtingi rinkiniai sugrupuotų laukinių („Wilds“) simbolių būgnams suteikiamas didysis laukinis („Colossal Wild“), kuris suteikia daugiau laimėjimų derinių.

Nemokami sukimai ir nemokamų sukimų funkcija:
● Nemokamų sukimų funkcija suteikiama 1 ir 5 būgne išsukus 2 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius. Būgnai dingsta ir lošimas persijungia į nemokamų sukimų funkciją, kur reikia pasirinkti tarp 3 Antkapių simbolių, kurie suteikia 10, 15, 25 nemokamus sukimus.

23. LOŠIMAS „BRANGAKMENIS X“ („GEM-X“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	127 325 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas, turintis 20 laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

● Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.

● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Su kiekviena sudaryta laiminčia kombinacija kombinacijoje dalyvaujantys simboliai išnyksta ir juos pakeičia kiti simboliai. Už kiekvieną kaskados laimėjimą laimėjimų daugiklis padidėja x1.

Premijos lošimo funkcijos taisyklės:

● 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų ar premijos lošimo funkciją (išsisklaidęs simbolis pasisuks ir sustos ant premijos lošimo arba nemokamų sukimų funkcijos).

● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius, ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

● Nemokamų sukimų funkcijos metu pasirodo tik didieji brangakmeniai.

● Pradinis suteikiamas nemokamų sukimų skaičius yra 10.

● Nemokamų sukimų funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai.

● Premijos lošimo funkcija yra aktyvuojama, kai būgnuose išsukami 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai ir simbolis pasisuka ant premijos lošimo funkcijos. Premijos lošimo funkcijos metu pristatomi 16 brangakmenių, paspaudus ant jų yra atskleidžiamas laimėjimas. Rinkti brangakmenius galima, kol nebus išrinktas funkciją užbaigiantis brangakmenis.

24. LOŠIMAS „VAIDUOKLIŲ VIEŠBUTIS“ („GHOST HOTEL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	31 200 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Premijos („Bonus“) lošimo funkcijos taisyklės:
● Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojamas premijos lošimas.
● Lošėjui bus suteikiamos 3 premijos funkcijos:
  - Piniginis laimėjimas 40 x statymas.
  - Nemokami sukimai su pakartotiniais sukimais.
  - Premijos lošimas – laimėjimų pasirinkimas.

Nemokamų sukimų funkcija:
● Lošėjui pasirinkus nemokamų sukimų funkciją suteikiami 7 nemokami sukimai.
● Atsiradus kiekvienam +1 simboliui lošėjas gaus papildomą nemokamą sukimą.

Premijos („Bonus“) lošimo taisyklės:
● Aktyvavus premijos lošimą, reikia pasirinkti iš 9 simbolių lošimų lange.
● Paspaudus ant pasirinkto simbolio atsidarys paslėptoji laiminti simbolių kombinacija.
● Vaiduoklių („Ghost“) simboliai slepiasi po lošimo lango pozicijomis. Suradus du Vaiduoklio („Ghost“) simbolius lošimas bus užbaigtas.

25. LOŠIMAS „SĖKMĖS DIEVAI“ („GODS OF LUCK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	16 460 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Dieviškosios premijos funkcijos („Godly Bonus Feature“) taisyklės:

● Išsukus 3 nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius, suteikiama galimybė pasirinkti 3 skirtingas nemokamų sukimų funkcijas:

− 5 nemokami sukimai + judantys laukiniai būgnai („Travelling Wild Reels“) – nemokamų sukimų funkcija prasideda su išsiplėtusiu laukiniu („Wild“) simboliu 5-tame būgne ir toliau uždengia 5 ir 4 būgnus, keliaudamas nuo dešinės pusės iki kairiausio būgno.

− 10 nemokamų sukimų + išsisklaidantis laukinis lotosas („Bursting Wild Lotus“) – paverčia 4 šalia esančius simbolius į laukinius („Wild“) simbolius, papildomai kartais gali suteikti paprastą laukinį („Wild“) simbolį.

− 10 nemokamų sukimų + 2 laukiniai būgnai („Wild Reels“) – laukiniai būgnai („Wild Reels“) uždengia 2 ir 4 būgnus.

Gongo premijos išsisklaidžiusios („Gongo Bonus Scatter“) funkcijos taisyklės:

● Išsukus bent 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius bet kur būgnuose, suteikiamas laimėjimas pagal išmokų lentelę, priklausomai nuo išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių kiekio būgnuose. Jei yra daugiau nei 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai būgnuose – išmokamas didesnis laimėjimas.

26. LOŠIMAS „AUKSO KARŠTINĖ“ („GOLD RUSH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	28 756 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● 3 nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai suteikia nemokamus aukso kasyklos sukimus („Goldmine Free Spins“).

● Gali atsirasti laukinių („Wild“) simbolių, kurie padidina tikimybę susidaryti laimėjimui deriniui.

27. LOŠIMAS „AUKSINIAI LAUKINIAI“ („GOLDEN WILDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	59 160 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Išsiplečiančio laukinio („Expanding Wild“) ir Persukimų taisyklės:

● Kai laukiniai („Wild“) simboliai išsisuka bet kur ant 2, 3 ar 4 būgno, jie išsiplečia per visą būgną.
● Kai atsiranda išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) simbolis, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas („Respin“).
● Jei pakartotinio sukimo metu išsisukamas dar vienas laukinis („Wild“) simbolis, jis išsiplečia ir lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.

Premijos („Bonus“) lošimo taisyklės:

● Išsukus 3 premijos („Bonus“) simbolius aktyvuojamas daugiklio ratas („Multiplier Wheel“).
● Daugiklio ratas („Multiplier Wheel“) atsitiktinai sustoja ant vieno iš prizų, kurie gali būti daugikliai nuo 10 iki 100 x statymo suma.
● Daugiklio ratas („Multiplier Wheel“) sukasi, kol lošėjas išsuka 3 vienodus daugiklius, kurių kristalai, nurodyti šalia kiekvieno daugiklio, sutampa.

28. LOŠIMAS „HEROS TURTAI“ („HERA’S TREASURE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	129 200 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
● Laukiniai („Wild“) simboliai išsiplečia tik nemokamų sukimų metu.

Lošimo funkcijos:

● Išsukus 3 nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų.
● Laukiniai („Wild“) simboliai išsisukę ant būgnų nemokamų sukimų metu išsiplečia per visą būgną.
● Nemokamų sukimų funkcija negali būti aktyvuota iš naujo.
● Premijos funkcijos negalima aktyvuoti nemokamų sukimų funkcijos metu.

Premijos („Bonus“) lošimo funkcijos taisyklės:

● Išsukus 3 premijos („Bonus“) simbolius aktyvuojamas premijos lošimas.
● Premijos simboliai tampa animuoti ir likę simboliai lošimo lange dingsta. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš premijos simbolių, kad sužinotų, koks yra laimėjimas.
● Kuo daugiau premijos simbolių išsukama, tuo didesnis daugiklis skiriamas:

− 3 premijos simboliai suteikia 10x daugiklį.
− 4 premijos simboliai suteikia 25x daugiklį.
− 5 premijos simboliai suteikia 50x daugiklį.

29. LOŠIMAS „APSUKRŪS BŪGNAI“ („HOTSHOT REELS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	30 000 €

● Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 8 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
● Išsukus „BAR“ simbolį išmokamas laimėjimas, net jei jis yra vienintelis simbolis dalyvaujantis laimėjime kombinacijoje.

Premijos funkcijos taisyklės:
● 3 iš eilės išsukti premijos („Bonus“) simboliai aktyvuoja premijos funkciją.
● Premijos funkcijos metu yra pristatomos 3 monetos, iš kurių reikia pasirinkti vieną. Po monetomis slypi piniginis laimėjimas.

30. LOŠIMAS „KARŠTAS SUKIMAS: PAKARTOJIMAS“ („HOT SPIN RETRIGGER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.08 € Maks. 80 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	33 675 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 8 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Išsukus 3 nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius būgnuose – aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
● Priklausomai nuo nemokamų sukimų simbolių būgnuose, yra suteikiami papildomi nemokami sukimai ir daugikliai:
− 3 nemokamų sukimų simboliai – 8 nemokami sukimai.
− 4 nemokamų sukimų simboliai – 8 nemokami sukimai + 2x daugiklis.
− 5 nemokamų sukimų simboliai – 8 nemokami sukimai + 3x daugiklis.
● Nemokamų sukimų metu, jei išsukamas pakartotino sukimo („+2“) simbolis, pridedami 2 papildomi nemokami sukimai.

31. LOŠIMAS „DŽEKAS SUGRĮŽO!“ („JACK IS BACK!“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 200 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	44 400 €

● 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● 3 ar daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių 2, 3 ir 4 būgnuose aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

● Prieš prasidedant funkcijai bus pradedamas lošimas, kuris nustatys nemokamų sukimų papildomą funkciją. Prieš aktyvuojant nemokamų sukimų funkciją yra pavaizduojama pupa, kuri turi 3 lygius:

− 1 lygis – gali suteikti 3, 4, 5 ar 6 nemokamus sukimus.

− 2 lygis – gali suteikti 4, 5 ar 6 nemokamus sukimus.

− 3 lygis – suteikia papildomą nemokamų sukimų funkciją, kuri gali būti viena iš šių:

➢ Lipnūs laukiniai („Sticky Wilds“) – nemokamų sukimų metu magiška gulbė, grojanti su arka, mėtys laukinius („Wild“) simbolius ant būgnų, kurie užsifiksuos būgnuose. Kiekvienas lipnus laukinis („Sticky Wild“) pasiliks būgnuose 3 sukimus.

➢ Išskaidyti simboliai („Scattered Icons“) – nemokamų sukimų metu norint sudaryti laimėjimą kombinaciją, reikia išsukti 3 ar daugiau sutampančių simbolių bet kokioje pozicijoje būgnuose.

➢ Laukiniai būgnai („Wild Reels“) – Džekas meta magišką pupelę ant būgnų. Pupa auga ant būgno, kuriame buvo numesta. Būgnas, ant kurio nukrito pupelė, tampa laukiniu („Wild“) ir suteikia papildomus laimėjimus nemokamų sukimų metu.

➢ Daugiklis – nemokamų sukimų metu visi laimėjimai yra dauginami nuo 2x iki 5x.

Premijos funkcijos taisyklės:

● 1, 3 ir 5 būgnuose išsisukus 3 premijos simboliams – aktyvuojamas premijos lošimo etapas.

● Prasidėjus premijos lošimo etapui, bus matomas miegantis milžinas kambaryje su 9 užburtais daiktais. Suteikiama galimybė surinkti užburtus daiktus. Jie gali būti renkami, kol nepabus milžinas (pasirinkus dvi arkas milžinas prabunda ir premijos lošimo etapas užbaigiamas).

32. LOŠIMAS „DŽIUNGLIŲ TYRINĖTOJAS“ („JUNGLE EXPLORER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	93 785 €

● Tai 5 būgnų, 2x3x4x3x2 eilučių formato ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.
● Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.
● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
● Išsukus 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų simbolius atitinkamai suteikiami 12, 18 arba 25 nemokami sukimai. Šios funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.
● Išsukus 3 premijos simbolius aktyvuojamas premijos lošimas. Šios premijos pabaigoje surinkus tam tikrą brangakmenių skaičių išmokamas atitinkamas laimėjimas:
- 2 mėlyni brangakmeniai – 8 x statymas.
- 3 žali brangakmeniai – 12 x statymas.
- 4 raudoni brangakmeniai – 25 x statymas.
- 5 rožiniai brangakmeniai – 100 x statymas.

33. LOŠIMAS „RAGNARO LEGENDA“ („LEGEND OF RAGNAR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	28 660 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimingos kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
● Išmokama už simbolius, einančius būgnais nuo kairės į dešinę, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.

Premijos funkcijos taisyklės:
● Jei lošimo metu būgnuose išsukami 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, aktyvuojama premijos funkcija ir reikia pasirinkti tarp nemokamų sukimų ar premijos lošimo.

Premijos lošimo funkcijos taisyklės:
● Pasirinkus premijos lošimą pristatomi 7 miesteliai, iš kurių galima išsirinkti 3 puolimui.
● Kiekvienas miestelis suteikia piniginį laimėjimą.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Pasirinkus nemokamus sukimus yra suteikiama 15 nemokamų sukimų ir lošimas yra nukeliamas į smuklę, kurioje būgnų išsidėstymas pasikeičia į 5x4 lošimo langą.
● Jei nemokamų sukimų metu išsisuka 3 nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai, suteikiama papildomai 15 nemokamų sukimų.
● Ši funkcija gali būti pakartotinai aktyvuota.

34. LOŠIMAS „LEGENDINIS LEGIONAS“ („LEGENDARY LEGION“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	45 460 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Nemokami sukimai suteikiami automatiškai.

● Nemokamų sukimų metu ant 1, 3 ir 5 būgno išsukus 3 nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius suteikiama 20 papildomų nemokamų sukimų.

Laukinių („Wilds“) simbolių taisyklės:
● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

Išsiplečiančių laukinių („Expanding Wilds“) simbolių taisyklės:
● Atsiranda ant būgnų ir padidina galimybę lošėjui surinkti laimėjimą simbolių kombinaciją.
● Išsiplečiantys laukiniai („Expanding Wilds“) pagrindinio lošimo metu atsiranda ant 2 ir 4 būgno, o nemokamų sukimų metu išsiplečia ant 5 būgno.

35. LOŠIMAS „GYVENK SVAJONE“ („LIVE THE DREAM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	31 200 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
● Išsisukus laukiniam („Wild“) simboliui ant laimėjimo linijos – tos laimėjimo linijos laimėjimas yra dvigubinamas.
● Išsisukus 2 laukiniams („Wild“) simboliams ant laimėjimo linijos – tos laimėjimo linijos laimėjimas yra padidinamas 4 kartus.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartojama.
  − 3 nemokamų sukimų simboliai = 10 nemokamų sukimų.
  − 4 nemokamų sukimų simboliai = 20 nemokamų sukimų.
  − 5 nemokamų sukimų simboliai = 30 nemokamų sukimų.

Premijos funkcijos taisyklės:

● Išsukus 3 ar daugiau premijos („Bonus“) simbolių bet kokioje pozicijoje ant aktyvios laimėjimo linijos, bus aktyvuojama premijos funkcija.

● Laimėjimai lošimo metu gali būti padauginami:

− 4 premijos simboliai padaugina visus premijos funkcijos laimėjimus iš 3x.

− 5 premijos simboliai padaugina visus premijos funkcijos laimėjimus iš 10x.

● Premijos funkcijos lošimo etapą sudaro 4 lygiai. Kiekvienas lygis prašys pasirinkti vieną iš keturių daiktų, kurie suteikia piniginį prizą.

● Premijos funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu.

36. LOŠIMAS „LUCHA BROLIAI“ („LUCHA BROS.“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.08 € Maks. 80 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	33 675 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 8 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

● Išmokama už visus simbolius, einančius būgnais iš eilės nuo kairės į dešinę, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir nemokamų sukimų simbolius.

● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama, kai lošimo etapo metu būgnuose išsisuka 3 nemokamų sukimų simboliai.

● Priklausomai nuo nemokamų sukimų simbolių skaičiaus, gali būti suteiktas papildomas laimėjimo daugiklis:

● − 3 nemokamų sukimų simboliai – 8 nemokami sukimai.

● − 4 nemokamų sukimų simboliai – 8 nemokami sukimai su 2x daugikliu.

● − 5 nemokamų sukimų simboliai – 8 nemokami sukimai su 3x daugikliu.

● Nemokamų sukimų metu, jei išsukamas pakartotino sukimo („+2“) simbolis, pridedami 2 papildomi nemokami sukimai.

37. LOŠIMAS „LAIMINGAS 7“ („LUCKY 7 SLOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 20 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	30 000 €

● Tai 3 būgnų su 1 eilute lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Iškritus laiminčiam deriniui iš trijų vienodų simbolių (išskyrus vyšnią, už kurią mokama bet kurioje vietoje nuo 1 simbolio) laimėjimai iškart atvaizduojami „Iš viso laimėta“ ir „Likutis“ laukeliuose. Už vienodus derinius iš trijų bet kurių kitų simbolių mokama dar daugiau.

38. LOŠIMAS „SĖKMĖS VABALŲ DARŽAS“ („LUCKY BUGS GARDEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	80 000 €

● Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

39. LOŠIMAS „LAIMĖS KATILAS“ („LUCKY CAULDRON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	16 460 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus už išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Raganų būrio premijos („The Coven Bonus“) funkcijos taisyklės:
● Kai ant būgnų išsukami 3 ar daugiau raganų („Witch“) nemokamų sukimų simboliai, suteikiama galimybė pasirinkti vieną iš trijų nemokamų sukimų lošimų:
− 5 nemokami sukimai + judantys laukiniai būgnai („Travelling Wild Reels“) – nemokamų sukimų funkcija prasideda su išsiplėtusiu laukiniu („Wild“) simboliu 5-tame būgne ir toliau uždengia 5 ir 4 būgnus, keliaudamas nuo dešinės pusės iki kairiausio būgno uždengiant po 2 būgnus.
− 10 nemokamų sukimų + užkerėtas išsiskaidantis laukinis („Bewitching Bursting Wild“) simbolis – paverčia 4 šalia esančius simbolius į laukinius („Wild“) simbolius.
− 15 nemokamų sukimų + 2 laukiniai būgnai („Wild Reels“) – laukiniai būgnai („Wild Reels“) uždengia 2 ir 4 būgnus.

40. LOŠIMAS „LAIMINGASIS TVENKINYS“ („LUCKY POND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	20 400 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio ir funkcijos taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Pagrindinio lošimo metu 3 būgno viduryje suteikiamas 1 nuolatinio laukinio („Permanent Wild“) simbolis.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu 2 ir 4 būgnų viduryje suteikiami 2 nuolatiniai laukiniai („Permanent Wild“) simboliai.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiamas atitinkamas nemokamų sukimų skaičius:
  - 3 nemokamų sukimų simboliai = 10 nemokamų sukimų.
  - 4 nemokamų sukimų simboliai = 20 nemokamų sukimų.
  - 5 nemokamų sukimų simboliai = 30 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai.

41. LOŠIMAS „MAGIŠKOS FĖJOS“ („MAGIC FAIRIES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	28 800 €

- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių – aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Magiškoji geltona fėja pridės iki 9 atsitiktinių laukinių („Wild“) simbolių, padidinant laimėjimus.
- Laimėtas nemokamų sukimų skaičius bus parodomas ekrane.

● Nemokamų sukimų lošimo etapas yra lošiamas su tokiu pat skaičiumi laimėjimo linijų ir statymo suma, kuri aktyvavo funkciją.

42. LOŠIMAS „MANEKIO TURTAI“ („MANEKI’S WEALTH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	29 000 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus už išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.

Išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolio taisyklės:
● Išsisklaidę („Scatter“) simboliai gali pasirodyti tik ant 1 ir 5 būgnų.
● Kai ant 1 ir 5 būgno vienu metu išsisuka 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti vieną iš dviejų funkcijų: nemokami sukimai arba premijos lošimas.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Jei pasirenkama nemokamų sukimų funkcija, suteikiami 7 nemokami sukimai.
● Jei nemokamų sukimų metu išsukami išsisklaidę („Scatter“) simboliai, už kiekvieną išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį suteikiama po vieną papildomą sukimą.

Manekio premijos lošimo funkcijos taisyklės:
● Jei pasirenkamas premijos lošimas, reikia surinkti 7 Manekio kates, kiekviena katė suteikia piniginius laimėjimus, taip pat galima gauti Manekio katę, kuri suteikia piniginį laimėjimą ir papildomą rinkimą.

43. LOŠIMAS „LAUKINĖS UNDINĖS“ („MERMAIDS WILD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	47 375 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Laukinių („Wild“) simbolių taisyklės:
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

Išsiplečiančių laukinių („Expanding Wilds“) simbolių taisyklės:
● Laukinės undinės („Mermaid Wild“) funkcija suteikia galimybę išplėsti laukinius („Wild“) simbolius.
● Išsiplečiantys laukiniai („Expanding Wilds“) išsiplečia ant 2, 4 būgno. Bet gali atsirasti 5 būgne nemokamų sukimų funkcijos metu.

Nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių taisyklės:
● 3 nemokami sukimų simboliai, išsukti ant 1, 3, 5 būgnų, suteikia 20 nemokamų sukimų.

44. LOŠIMAS „MISTINIS PALIKIMAS“ („MYSTIC LEGACY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	51 795 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolį.

Paslapties uždanga („Mystery Cover“):
● Išsukus 3 auksines monetas („Gold Coins“) ant vieno ar daugiau būgnų, auksinės monetos („Gold Coins“) apsiverčia ir atskleidžia 3 identiškus paslapties simbolius, padidinant galimybę sudaryti laimančią kombinaciją tame pačiame lošimo etape.
● Auksinės monetos („Gold Coins“) gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ir laukinius („Wild“) simbolius.
● Paslapties uždangos („Mystery Cover“) funkcija gali įvykti nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai su lipniu laukiniu („Sticky Wild“) simboliu:
● Išsukus 2 nemokamų sukimų simbolius ant 1 ir 5 būgnų, bus suteikta 15 nemokamų sukimų.
● Nemokamų sukimų metu 3-iame būgne pasirodys lipnus laukinis („Sticky Wild“) simbolis ir pasiliks toje pozicijoje likusių nemokamų sukimų metu.
● Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti iš naujo.

45. LOŠIMAS „LAUKINĖ PANDA“ („PANDA GOES WILD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	58 764 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus už Sklaidos („Scatter“) ir Bonus simbolius.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus

simbolius.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● 15 nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų.

● Nemokamų sukimų funkcija galo būti aktyvuota iš naujo.

Pandos premijos lošimo funkcijos taisyklės:

● Kai 3 grupuoti pandos premijos („Bonus“) simboliai išsukami ant 1 būgno vertikaliai, simboliai išsiplečia ir tampa vienu išsiplėtusiu pandos premijos simboliu per visą būgną ir aktyvuojamas premijos lošimas.

● Premijos lošimas gali suteikti šiuos daugiklius:

− 1 pandos būgnas – 5x daugiklis.
− 2 pandos būgnai – 15x daugiklis.
− 3 pandos būgnai – 20x daugiklis.
− 4 pandos būgnai – 50 x daugiklis.
− 5 pandos būgnai – 150x daugiklis.

● Premijos lošimas aktyvuojamas, kai susidaro 1 pandos būgnas ir likę būgnai nustoja suktis. Pirmasis išsiplėtęs būgnas keliauja į dešinę ir užpildo antrąjį būgną, kad suteiktų galimybę dar kartą suktis pirmajam.

● Jei per premijos lošimą dar kartą bus išsukti trys grupuoti pandos simboliai ant 1 būgno, būgnas išsiplečia ir vėl, tuomet 2 išsiplėtę būgnai keliauja į dešinę, leidžiant pirmajam būgnui suktis ir vėl, kad būtų surinkti trys išsiplėtę būgnai ir taip toliau.

● Premijos funkcija užsibaigia, kai 1 būgne nebeišsisuka 3 pandos premijos simboliai.

● Premijos funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų ir pagrindinio lošimo metu.

46. LOŠIMAS „LAUMIŲ MIŠKAS“ („PIXIE FOREST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	16 460 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimingos kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Už 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, yra suteikiamas dvigubas statymo sumos laimėjimas ir reikia pasirinkti vieną iš 3 nemokamų sukimų funkcijų:

- 5 nemokami sukimai + judantys laukiniai būgnai („Travelling Wild Reels“) – nemokamų sukimų funkcija prasideda su išsiplėtusiu laukiniu („Wild“) simboliu 5-tame būgne ir toliau uždengia 5 ir 4 būgnus, keliaudamas nuo dešinės pusės iki kairiausio būgno uždengiant po du būgnus.
- 10 nemokamų sukimų + išsiskaidantis laukinis („Bursting Wild Owl“) – paverčia 4 šalia esančius simbolius į laukinius („Wild“) simbolius, papildomai kartais gali suteikti paprastą laukinį („Wild“) simbolį.
- 15 nemokamų sukimų + 2 laukiniai būgnai („Wild Reels“) – laukiniai būgnai („Wild Reels“) uždengia 2 ir 4 būgnus.

Išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių taisyklės:

● 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą atitinkamai nuo išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių skaičiaus būgnuose:

− 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – išmoka 6x visos statymo sumos.
− 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – išmoka 20x visos statymo sumos.
− 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – išmoka 50x visos statymo sumos.

47. LOŠIMAS „POLIARINĖ MAGIJA“ („POLAR MAGIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	61 020 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolį.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Išsukus 2 nemokamų sukimų simbolius ant 1 ir 5 būgnų suteikiama 20 nemokamų sukimų su nesibaigiančiais daugikliais.

● Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartotinai aktyvuota, jei papildomi 2 nemokamų sukimų simboliai bus išsukti nemokamų sukimų funkcijos metu. Tai gali būti kartojama, kol bus pasiekta 100 nemokamų sukimų.

● Nemokamų sukimų funkcija turi nesibaigiančių daugiklių ratą, kuris juda per nemokamų sukimų lošimo etapus. Pirmasis nemokamų sukimų lošimo etapas prasidės su 1x daugikliu ir su kiekvienu laimėjimu daugiklių ratas pasisuks viena pozicija, prieš įvykstant kitam sukimui. Jei laimėjimo nėra, daugiklis išlieka vietoje kitam sukimui.

Klonuojančių laukinių („Cloning Wilds“) simbolių taisyklės:

● Pagrindinio lošimo metu laukiniai („Wild“) gali išsisukti kaip klonuojantys laukiniai („Cloning Wilds“) 5-tame būgne.

● Sniego karalienė (laukinis simbolis) save magiškai klonuoja ir pasiverčia į daugiau laukinių („Wild“) simbolių.

● Jei dar vienas laukinis („Wild“) simbolis išsisuka 4-tame būgne, klonavimo procesas pereina ant 3-čio būgno ir taip toliau.

48. LOŠIMAS „GALINGOJI NEŽA“ („POWERFUL NEZHA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	45 320 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

● Už Laukinį („Wild“) simbolį išmokamas laimėjimas, net jei jis yra vienintelis simbolis dalyvaujantis laimėjime kombinacijoje.

● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) ir stabdymo („Stop“) simbolius.

Specialiosios funkcijos taisyklės:

● Išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) – jei laukinis („Wild“) simbolis išsisuka vidurinėse pozicijose 2, 3 ar 4 būgnuose, jis išsiplės ir suformuos 3x3 lošimo langą.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Kai būgnuose išsukami 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
● Nemokami sukimai gali tęstis be galo, kol nebus surinkti 3 perlo („Pearls“) simboliai.
● Kai yra surenkami visi 3 perlai („Pearls“), nemokamų sukimų funkcija pasibaigia.
● Funkcijos pakartotinai aktyvuoti negalima.

49. LOŠIMAS „INDIJOS PRINCESĖS“ („PRINCESSES OF INDIA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	16 460 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
● Išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos, už visus kitus simbolius išmokama pagal išmokų lentelę, dauginant iš statymo kas eilutę.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● 5 nemokami sukimai + judantys laukiniai būgnai („Travelling Wild Reels“) – nemokamų sukimų funkcija prasideda su išsiplėtusiu laukiniu („Wild“) simboliu 5-tame būgne, kuris toliau uždengia 5 ir 4 būgnus, keliaudamas nuo dešinės pusės iki kairiausio būgno uždengiant po du būgnus.
● 10 nemokamų sukimų + išsiskaidantis laukinis („Bursting Wild“) – paverčia 4 šalia esančius simbolius į laukinius („Wild“) simbolius, papildomai kartais gali suteikti paprastą laukinį („Wild“) simbolį.
● 15 nemokamų sukimų + 2 laukiniai būgnai („Wild Reels“) – laukiniai būgnai („Wild Reels“) uždengia 2 ir 4 būgnus.

50. LOŠIMAS „ŠUNIUKO SUKIMAS“ („PUPPY SPINS!“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	53 610 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
● Laukiniam („Wild“) simboliui išsisukus ant laimėjimo linijos, tos laimėjimo linijos laimėjimas yra dvigubinamas.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
● Aktyvavus funkciją, priklausomai nuo nemokamų sukimų simbolių skaičiaus, gali būti suteikta:
− 3 nemokamų sukimų simboliai – 10 nemokamų sukimų + 5x statymo sumos.
− 4 nemokamų sukimų simboliai – 20 nemokamų sukimų + 25x statymo sumos.
− 5 nemokamų sukimų simboliai – 40 nemokamų sukimų + 100x statymo sumos.

Premijos funkcijos taisyklės:

● Išsukus 3 ar daugiau premijos („Bonus“) simbolių iš eilės, nuo kairės pusės į dešinę ant aktyvios laimėjimo linijos – aktyvuojamas premijos lošimas.
● Premijos laimėjimas yra dauginamas iš laimėjimo linijų, kurios aktyvavo premijos funkciją ir gali būti dauginamas toliau šiais atvejais:
− 4 iš eilės premijos simboliai ant aktyvios laimėjimo linijos padaugina visus laimėjimus iš 3x.
− 5 iš eilės premijos simboliai ant aktyvios laimėjimo linijos padaugina visus laimėjimus iš 5x.
● Premijos funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu.
● Premijos funkcijos metu reikia pasirinkti ekrane esančius krepšius, kad atskleisti piniginius laimėjimus, kol lošimo etapas užsibaigia.

51. LOŠIMAS „PIRAMIDĖS SUKIMAS“ („PYRAMID SPIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.08 € Maks. 80 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	33 675 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 8 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

Nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių taisyklės:
● Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai.
● Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai ir laiminčių kombinacijų laimėjimai bus dvigubinami.
● Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai, kurie patrigubins laiminčių kombinacijų laimėjimus.
● Nemokamų sukimų metu išsukus papildomus 2 nemokamų sukimų simbolius bus pridėti 2 nemokami sukimai su tuo pačiu daugikliu, kuriuo ir buvo aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

52. LOŠIMAS „TROJOS TURTAI“ („RICHES OF TROY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.08 € Maks. 80 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	33 675 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 8 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

Nemokamų sukimų simbolių taisyklės:
● Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai.
● Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai ir bus padvigubinami laiminčių kombinacijų laimėjimai.
● Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai, kurie patrigubins laiminčių kombinacijų laimėjimus.
● Nemokamų sukimų metu išsukus papildomus 2 nemokamų sukimų simbolius bus pridėti 2 nemokami sukimai su tuo pačiu daugikliu, kuriuo ir buvo aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

53. LOŠIMAS „ROBINAS HUDAS“ („ROBIN HOOD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	28 155 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas, turintis 20 laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:
● Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.
● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.

Premijos lošimo funkcijų taisyklės:
● Išsukus 3 premijos („Bonus“) simbolius bet kokioje pozicijoje būgnuose, aktyvuojama premijos lošimo funkcija. Suteikiama galimybė pasirinkti 1 iš 3 premijos funkcijos ypatybių:
- Piniginis laimėjimas – x40 statymo sumos.

- Premijos lošimas – nuo x15 iki x75 statymo sumos. Suteikiama galimybė pasirinkti 10 auksinių monetų maišelių. Paspaudus ant maišelio, atskleidžiamas piniginis laimėjimas. Maišelyje gali būti ir žiurkė. Atskleidus 2 žiurkes, premijos lošimas užsibaigia.
- Nemokami sukimai – suteikiami 7 pradiniai nemokami sukimai. Už kiekvieną „+1“ simbolį, kuris išsisuka būgnuose nemokamų sukimų metu, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas. Nemokamų sukimų funkcija pasibaigia, kai atliekamas paskutinis nemokamas sukimas.

54. LOŠIMAS „KARALIŠKOSIOS ARKLIDĖS“ („ROYAL STABLE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	39 445 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 8 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Specialiosios premijos funkcijos taisyklės:
● Išsukus 3 premijos („Bonus“) simbolius aktyvuojama premijos funkcija.
● Lošėjui reikia pasirinkti vieną iš trijų lošimo lange matomų simbolių, kad būtų atskleidžiamas premijos laimėjimas.
● Laiminčios kombinacijos laimėjimas gali siekti 5x, 15x ir 50x statymo sumos.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Jei išsukami 3 nemokų sukimų („Free Spins“) simboliai, lošėjui suteikiamas nemokamų sukimų lošimas, bet prieš tai lošėjas pasirenka vieną iš Žirgų simbolių – juodą, rudą ar baltą.
● Žirgas pajudės per vieną lošimo laukelį ir parodys nemokamų sukimų skaičių, kuris bus suteiktas. Lošėjas gaus nemokamų sukimų kiekvieną kartą, kai žirgas pajudės per 4 lošimo laukelius.
● Kai lošėjas užbaigs lošimą prieš nemokamų sukimų suteikimą, visas laimėjimas bus sumuojamas ir pradedamas nemokamų sukimų lošimas.
● Laukinis („Wild“) simbolis padvigubina nemokamų sukimų metu gautą laimėjimą.
● Nemokamų sukimų funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai.

55. LOŠIMAS „SAMBOS GARSAI“ („SAMBA SOUND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	6 188 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Sugrupuotų („Stacked“) simbolių ir Išsiplečiančių Laukinių („Expanding Wild“) simbolių taisyklės:

● Laukiniai („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

● Laukiniai („Wild“) gali būti sugrupuojami.

● Vienu sukimu galima išsukti 9 laukinius („Wild“) simbolius. Kai atsiranda 3 grupės sugrupuotų laukinių („Stacked Wild“) simbolių, būgnai transformuojasi į 3 šokančias merginas ir padidina laimėjimų kombinacijų skaičių.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Nemokami sukimai suteikiami, kai 2 nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai atsiranda ant 1 ir 5 būgnų.

● Nemokamų sukimų metu būgnai dingsta ir lošėjas iš karto nukreipiamas į nemokamų sukimų premijos funkciją, kur yra galimybė aktyvuoti 10, 15 arba 25 nemokamus sukimus.

56. LOŠIMAS „SAVANOS SUKIMAS“ („SAVANNA SPIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	88 650 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Laukinių („Wild“) simbolių taisyklės:
● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ir premijos („Bonus“) simbolius.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Išsukus 3 nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai negali būti aktyvuojami pakartotinai.

Išsiplečiančių laukinių („Expanding Wild“) simbolių taisyklės:
● Nemokamų sukimų metu išsukti laukiniai („Wild“) simboliai išsiplečia per visą būgną.

Išsklaidytų premijos („Scattered Bonus“) simbolių taisyklės:
● 3 ir daugiau premijos simbolių aktyvuoja premijos lošimą.
● Premijos simboliai premijos lošimo metu sušvinta ir tampa pasirenkamais simboliais.
● Lošėjui pasirinkus simbolį suteikiamas daugiklis.
● 3 premijos simboliai suteikia 3 daugiklio pasirinkimus.
● 4 premijos simboliai suteikia 4 daugiklio pasirinkimus didesniems laimėjimams.
● 5 premijos simboliai suteikia 5 daugiklio pasirinkimus didžiausiems laimėjimams.

57. LOŠIMAS „KAMELOTO PASLAPTYS“ („SECRETS OF CAMELOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	56 500 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) ir išsiskaidžiusį („Scatter“) simbolį.

Specialiosios funkcijos taisyklės:

● Kai 1, 3 ir 5 būgnuose išsukami 3 premijos simboliai, aktyvuojama funkcija ir sukamas papildomas premijos būgnas, kuris nuspręs, kokia funkcija bus suteikta. Iš viso yra 6 unikalios funkcijos:

− Didysis laimėjimas – x250 bendros statymo sumos laimėjimas.
− 6 nemokami sukimai + lipnūs laukiniai („Sticky Wilds“) – šie laukiniai („Wild“) simboliai išlieka tose pačiose pozicijose būgnuose visus 6 nemokamus sukimus.
− 8 nemokami sukimai + pakartotiniai sukimai („Respins“) – nemokamų sukimų metu, jei būgnuose išsisuka „+1“ simbolis, pridedamas papildomas nemokamas sukimas prie esamų. Tai gali būti kartojama, kol nepasibaigs nemokami sukimai.
− 10 nemokamų sukimų + išsisklaidę laimėjimai („Scattered Wins“) – nemokamų sukimų metu, kad gauti laimėjimą simbolių kombinaciją, reikia išsukti 3 ar daugiau identiškų simbolių būgnuose bet kokioje pozicijoje.
− 5 nemokami sukimai + keliaujantis laukinis būgnas („Traveling Wild Reel“) – nemokamų sukimų funkcija prasideda su Laukiniu Būgnu („Wild Reel“), kuris pradeda nuo 1 būgno ir juda į dešinę pusę su kiekvienu sukimu iki 5 būgno.
− 10 nemokamų sukimų + daugikliai – nemokamų sukimų metu visi laimėjimai yra dauginami iš x3.

58. LOŠIMAS „ŠAMANO AUKSAS“ („SHAMAN'S GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 2.50 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 544 000 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.

● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ir premijos („Bonus“) simbolius.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:
● 3 nemokamų sukimų simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
● Nemokamų sukimų metu būgnuose išsukti laukiniai („Wild“) simboliai tampa išsiplečiančiais („Expanding“) ir uždengia visą būgną, kuriame išsisuko. Tokiu būdu padidinama galimybė laimėti.

Premijos lošimo funkcijos taisyklės:
● Premijos lošimo funkcija yra aktyvuojama būgnuose išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių.
● Kuo daugiau premijos simbolių būgnuose, tuo didesnis galimas premijos daugiklis.
● Aktyvavus premijos lošimo funkciją reikia pasirinkti vieną iš premijos simbolių būgnuose, kad atskleisti galimą daugiklį.

59. LOŠIMAS „SUK IR BRAIŽYK“ („SPIN & SCRATCH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 20 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	166 800 €

● Tai 5 būgnų ir 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Lošimas neturi laimėjimo linijų.
● Laimėjimas gali būti gaunamas tik jei 3 ar daugiau identiškų simbolių išsisuko bet kurioje, šalia esančioje pozicijoje būgnuose nuo kairės pusės į dešinę, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir laukinį („Wild“) simbolius.
● Kol būgnai sukasi, uždanga atskris iš ekrano lauko ir nusileis ant atsitiktinių pozicijų būgnuose. Kai būgnai nustos suktis, atsiras galimybė nutrinti uždengtus simbolius, kad jie atskleistų lošimo etapo baigtį.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
● Laukinis („Wild“) simbolis negali išsisukti ant pirmojo būgno.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių lošimo metu, suteikiami nemokami sukimai prieš kitą lošimą. Atsiranda galimybė pasirinkti vieną iš varpų, kad atskleisti laimėtų nemokamų sukimų kiekį.
● Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai.

60. LOŠIMAS „BESISUKANTYS VAISIAI“ („SPINNING FRUITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 18 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	3 255 €

● 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolį.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:
● Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius yra aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 5 nemokami sukimai.
● Pirmo nemokamo sukimo metu 5 būgnas yra laukinis („Wild“)
● Antro nemokamo sukimo metu 4 būgnas yra laukinis („Wild“)
● Trečio nemokamo sukimo metu 3 būgnas yra laukinis („Wild“)
● Ketvirto nemokamo sukimo metu 2 būgnas yra laukinis („Wild“)
● Penkto nemokamo sukimo metu 1 būgnas yra laukinis („Wild“)
● Nemokamų sukimų funkcijos pakartotinai aktyvuoti negalima.
● Nemokami sukimai yra lošiami su tuo pačiu skaičiumi laimėjimo linijų ir statymo suma, kuri buvo nustatyta aktyvuojant nemokamų sukimų funkciją.

61. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ LYGIS“ („STARDOM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	27 125 €

● Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.

● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.

Laukinių („Wild“) simbolių taisyklės:

● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

● Laukiniai („Wild“) gali pasirodyti būgnuose ir nemokamų sukimų funkcijos metu.

● 5 laukiniai („Wild“) simboliai būgnuose suteikia x250 statymo sumos laimėjimą.

Nemokamų sukimų + keliaujančio laukinio būgno („Travelling Wild Reel“) funkcijos taisyklės:

● Būgnuose išsisukus 3 nemokamų sukimų simboliams aktyvioje mokėjimo linijoje, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 5 nemokami sukimai.

● Keliaujantis laukinis būgnas („Travelling Wild Reel“) pradeda keliauti nuo 5 būgno iš dešinės pusės į kairę link 1 būgno nemokamų sukimų metu. Tokiu būdu suteikiama galimybė sudaryti didesnius laimėjimus.

62. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDĖS VAISIAI“ („STARFRUIT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.90 € Maks. 180 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	40 800 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išskyrus už nemokamų sukimų simbolius.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolį.
● Pagrindinio lošimo metu 3 būgno viduryje suteikiamas 1 nuolatinio laukinio („Permanent Wild“) simbolis.
● Nemokamų sukimų funkcijos metu suteikiami 2 nuolatiniai laukiniai („Permanent Wild“) simboliai 2 ir 4 būgnų viduryje.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiamas atitinkamas nemokamų sukimų skaičius:
− 3 nemokamų sukimų simboliai = 10 nemokamų sukimų.
− 4 nemokamų sukimų simboliai = 20 nemokamų sukimų.
− 5 nemokamų sukimų simboliai = 30 nemokamų sukimų.

63. LOŠIMAS „AKMENS AMŽIUS“ („STONE AGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 250 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	93 350 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę išskyrus už laukinį („Wild“) ir nemokamų sukimų simbolius.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolį.

Milžiniškų simbolių („Colossal Icons“) taisyklės:

● Bet kuris iš 5 daugiausiai vertės turinčių simbolių gali pasirodyti būgnuose 2x2, 2x3 arba 3x3 dydžio.
● Nemokamų sukimų funkcijos metu laukiniai („Wilds“) simboliai gali pasirodyti kaip milžiniškas simbolis („Colossal Icon“).

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiamas atitinkamas nemokamų sukimų skaičius:
− 3 nemokamų sukimų simboliai = 15 nemokamų sukimų.
− 4 nemokamų sukimų simboliai = 30 nemokamų sukimų.
− 5 nemokamų sukimų simboliai = 45 nemokamus sukimus.

64. LOŠIMAS „SUPER AUKSINIAI 777“ („SUPER GOLDEN 777“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 60 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	200 000 €

● Tai 3 būgnų ir 1 laimėjimo linijos lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Iškritus laiminčiam deriniui iš trijų vienodų simbolių (išskyrus vyšnią, už kurią mokama bet kurioje vietoje nuo 1 simbolio) laimėjimai iškart atvaizduojami „Iš viso laimėta“ ir „Likutis“ laukeliuose. Už vienodus derinius iš trijų bet kurių kitų simbolių mokama dar daugiau.

65. LOŠIMAS „AŠTUONI NEMIRTINGIEJI“ („THE 8 IMMORTALS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	24 856 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus už išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimingos kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Nemokamų sukimų funkcijos pakartotinai aktyvuoti negalima.

● Nemokami sukimai yra lošiami su tuo pačiu skaičiumi laimėjimo linijų ir statymo suma, kuri buvo nustatyta aktyvuojant nemokamų sukimų funkciją.

● Prieš prasidedant funkcijai, lošėjas turi pasirinkti papildomą nemokamų sukimų funkciją:

− 8 nemokami sukimai ir 5 laukiniai („Wild“) simboliai, kurie pasirodo atsitiktinėse lošimo lango vietose.

− 8 nemokami sukimai ir 3 grupuoti laukiniai („Stacked Wilds“) simboliai.

− 8 nemokami sukimai ir milžiniški laukiniai („Colossal Wilds“) simboliai.

− 8 nemokami sukimai ir užfiksuoti laukiniai („Wild“) simboliai lieka iki nemokamų sukimų pabaigos.

− 8 nemokami sukimai ir 2 laukiniai būgnai („Wild Reels“) atsitiktine tvarka perkeliami per būgnus.

66. LOŠIMAS „KAUKIŲ KARALIUS“ („THE KING OF MASKS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	93 785 €

● Tai 5 būgnų, nuo 2 iki 4 eilučių ir 20 laimėjimų linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus už Nemokamų sukimų ir Bonus simbolius.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimingos kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Išsukus 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai suteikiami 12, 18 arba 25 nemokami sukimai.

● Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti iš naujo.

Premijos funkcijos taisyklės:

● Išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių iš eilės, nuo kairės pusės į dešinę ant aktyvios laimėjimo linijos – aktyvuojamas premijos lošimas.

● Pasirinkus vieną iš 14 vėduoklių reikia atrasti 4 vienodus šalmų simbolius. Surinkus reikiamą skaičių suteikiamas pirmojo surasto šalmo laimėjimas:

− Žalias šalmas – reikia surasti 2 vienodus ir bus suteiktas x8 daugiklis.
− Mėlynas šalmas – reikia surasti 3 vienodus ir bus suteiktas x12 daugiklis.
− Raudonas šalmas – reikia surasti 4 vienodus ir bus suteiktas x25 daugiklis.
− Violetinis šalmas – reikia surasti 5 vienodus ir bus suteiktas x100 daugiklis.

67. LOŠIMAS „BURTŲ MEDŽIOTOJAI“ („THE SPELL HUNTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 200 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	104 000 €

● Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus už Bonus simbolius.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

● 5, 6, 7 arba 8 laukiniai („Wild“) simboliai gali būti išsisukti ant bet kurio būgno.

● Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik pagrindinio lošimo metu.

Premijos rato („Bonus Wheel“) funkcijos taisyklės:

● Išsukus 3 premijos („Bonus“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgno, lošėjas suka premijos ratą („Bonus Wheel“).

− Violetinių burtų sukimai („Purple Spell Spins“) aktyvuojasi, kai yra išsukami 3 premijos simboliai ant 2, 3 ir 4 būgno ir premijos ratas („Bonus Wheel“) sustoja ties violetinių burtų sukimų („Purple Spell Spins“) dalimi.

➢ Suteikiami 5 nemokami sukimai ir vienas laukinis („Wild“) būgnas (1x4) išlieka visų nemokamų sukimų metu.

− Mėlynų burtų sukimai („Blue Spell Spins“) aktyvuojasi, kai yra išsukami 3 premijos simboliai ant 2, 3 ir 4 būgno ir premijos ratas („Bonus Wheel“) sustoja ties mėlynų burtų sukimų („Blue Spell Spins“) dalimi.

➢ Suteikiama 10 nemokamų sukimų ir, kai Laukinis („Wild“) simbolis išsukamas nemokamų sukimų metu, jis išlieka būgnuose visų nemokamų sukimų metu.

● Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti iš naujo.

68. LOŠIMAS „PERKŪNO LYGUMOS“ („THUNDER PLAINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	51 680 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama, kai išsukami 3 ar daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai.

69. LOŠIMAS „VEGASO ŠVIESOS“ („VEGAS LIGHTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	50 000 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.
● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.
● Laukiniam („Wild“) simboliui išsisukus būgnuose, jis išsiplečia per visą būgną ir sudaro galimybę didesniems laimėjimams. Gali būti 2 laukiniai („Wild“) būgnai vienu metu.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Būgnuose išsisukus 3 nemokamų sukimų („Free Spin“) simboliams, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija:
- Pirmojo sukimo metu 5 būgnas yra laukinis („Wild“).
- Antrojo sukimo metu 5 ir 4 būgnai yra laukiniai („Wild“).
- Trečiojo sukimo metu 3 ir 4 būgnai yra laukiniai („Wild“).
- Ketvirtojo sukimo metu 2 ir 3 būgnai yra laukiniai („Wild“).
- Penktojo sukimo metu 1 ir 2 būgnai yra laukiniai („Wild“).

● Nemokamų sukimų funkcijos metu papildomai aktyvuoti šios funkcijos negalima.

70. LOŠIMAS „LAUKINIS SALDAINIS“ („WILD CANDY“);

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	20 400 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.
● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.

Nuolatinio laukinio („Permament Wild“) simbolio taisyklės:

● Nuolatinio laukinio („Permament Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.

● Pagrindinio lošimo metu gali būti vienas nuolatinis laukinis („Permament Wild“) simbolis. O nemokamų sukimų funkcijos metu, gali būti 2 nuolatinio laukinio („Permament Wild“) simboliai. Tokiu būdu yra padidinama galimybė laimėti.

● Svarbu: jei nemokamų sukimų simbolis išsisuka virš nuolatinio laukinio („Permament Wild“) simbolio tame pačiame būgne – laukinis („Wild“) nesiskaito.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama, kai būgnuose išsisuka bent 3 nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai. Ši funkcija gali būti kartojama.

● 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.

● 4 nemokamų sukimų simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.

● 5 nemokamų sukimų simboliai suteikia 30 nemokamų sukimų.

71. LOŠIMAS „LAUKINIO ERELIO SUKIMAI“ („WILD EAGLE SPINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	48 300 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ir premijos („Bonus“) simbolius.

● Jei laukinis („Wild“) simbolis atsiranda laimėjimo linijoje, suteikiamas 2x daugiklis.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Nemokami sukimai yra aktyvuojami, kai išsukama 3 ar daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių.

- 3 nemokamų sukimų simboliai – 5 x statymo suma + 10 nemokamų sukimų.
- 4 nemokamų sukimų simboliai – 25 x statymo suma + 20 nemokamų sukimų.
- 5 nemokamų sukimų simboliai – 100 x statymo suma + 40 nemokamų sukimų.

● Nemokami sukimų metu laimėjimai automatiškai trigubinami.

Sėkmės rato premijos („Wheel of Luck Bonus“) funkcijos taisyklės:

● Jei ant būgnų išsisukami 3 premijos („Bonus“) simboliai, aktyvuojamas sėkmės rato premijos („Wheel of Luck Bonus“) lošimas.

● 4 iš eilės premijos simboliai ant būgnų padaugina visus premijos lošimo laimėjimus iš 3. 5 iš eilės premijos simboliai ant būgnų padaugina visus premijos lošimo laimėjimus iš 5.

● Premijos lošimas gali būti aktyvuojamas nemokamų sukimų metu.

● Premijos lošime tereikia paspausti mygtuką „Sukti“ („Spin“).

72. LOŠIMAS „LAUKINIS FLAMENKAS“ („WILD FLAMENCO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	50 300 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus už nemokamų sukimų („Free Spins“) ir premijos („Bonus“) simbolius.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ir premijos („Bonus“) simbolius.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Išsukus 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai suteikiami 8, 15 arba 35 nemokami sukimai.

● Nemokamų sukimų metu galima išsukti milžiniškus simbolius („Colossal Symbols“).

Premijos funkcijos taisyklės:

● Išsukus 1 premijos („Bonus“) simbolį ant 5 būgno, bus aktyvuojama premijos funkcija.

● Lošimo langas užpildomas 15 plytelių, po kuriomis yra užslėpti daugikliai.

● Paspaudus ant plytelės parodomas daugiklis, surinkus 3 vienodas plyteles daugiklis pritaikomas ir laimėjimas pridedamas prie lošėjo balanso.
● Premijos funkcijos metu galima laimėti daugiklius nuo x5 iki x75.

73. LOŠIMAS „LAUKINIS MEDUS“ („WILD HONEY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	93 785 €

● Tai 5 būgnų, 2-3-4-3-2 eilučių formato ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus už nemokamų sukimų („Free Spins“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ir premijos („Bonus“) simbolius.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:
● Išsukus 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai suteikiami 12, 18 arba 25 nemokami sukimai.

Laukinio medaus („Wild Honey“) premijos funkcijos taisyklės:
● Išsukus 3 premijos simbolius iš eilės, nuo kairės pusės į dešinę ant aktyvios laimėjimo linijos – aktyvuojamas premijos lošimas.
● Būgnai transformuojasi į korį su 14 akučių. Spaudžiant ant akučių reikia atskleisti vieną iš keturių gėlės simbolių.
− Gėlės simbolis, kuris reikalauja surinkti 2 vienodus simbolius suteikia x8 daugiklį.
− Gėlės simbolis, kuris reikalauja surinkti 3 vienodus simbolius suteikia x12 daugiklį.
− Gėlės simbolis, kuris reikalauja surinkti 4 vienodus simbolius suteikia x25 daugiklį.
− Gėlės simbolis, kuris reikalauja surinkti 5 vienodus simbolius suteikia x100 daugiklį.

74. LOŠIMAS „LAUKINIS GNOMAS“ („WILD LEPRECHAUN“);

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	50 000 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Laukinio gnomo („Wild“) simbolio taisyklės:
● Kai pasirodo laukinio gnomo („Wild“) simbolis, simbolis išsiplečia ir užpildo visą būgną.
● Kai atsiranda 3 nemokamų sukimų simboliai („Free Spins“) ant 1, 3 ir 5 būgno, aktyvuojamas premijos lošimas.
● Keliaujančio laukinio („Travelling Wild“) simboliai nemokamų sukimų metu išsiplečia 5-ajame būgne, vėliau išsiplečia ir uždengia 4 ir 5 būgnus. Šis simbolis keliauja į kairę, link 1-ojo būgno kiekvienu sukimo metu paslepia 2 būgnus ir taip suteikia galimybę sudaryti daugiau laimėčių kombinacijų.

75. LOŠIMAS „LAUKINIS ŠERIFAS“ („WILD SHERIFF“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	20 400 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai

sumuojami.

Ilgalaikių laukinių („Permanent Wild“) simbolių taisyklės:
● Pagrindiniame lošime gali būti išsukamas 1 ilgalaikis laukinis („Permanent Wild“) simbolis. Išsukus 2 ilgalaikius laukinius („Permanent Wild“) simbolius nemokamų sukimų metu, padidinama galimybė išsukti laimėjimą.
● Jei nemokamų sukimų simbolis atsiranda būgnuose už ilgalaikio laukinio („Permanent Wild“) simbolio, tokiu atveju funkcija nėra aktyvuojama.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Nemokamų sukimų etapas prasideda automatiškai, kai išsukami 3 nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai.
− 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
− 4 nemokamų sukimų simboliai suteikia 30 nemokamų sukimų.
− 5 nemokamų sukimų simboliai suteikia 45 nemokamus sukimus.

76. LOŠIMAS „IŠMINTINGAS VAIKINAS“ („WISEGUY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	22 140 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus už laukinį („Wild“) ir nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Lošimas turi grupuotus simbolius („Stacked Icons“), kurie suteikia didesnius laimėjimus.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

Nemokamų sukimų su keliaujančiu laukiniu būgnu („Travelling Wild Reel“) funkcijos taisyklės:
● Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laukinis būgnas („Wild Reel“) atsiranda dešiniausiame būgne ir kiekvieno sukimo metu keliauja per vieną

būgną į kairę pusę.

77. LOŠIMAS „PALINKĖK ŽUVIES“ („WISH A FISH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	31 687,50 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, kai pasirodo 2 ar daugiau šalia būgnuose esančių simbolių, pagal išmokų lentelę.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
● Išsukus laukinį („Wild“) simbolį ant laimėjimo linijos – tos laimėjimo linijos laimėjimas yra padvigubinamas.
● Išsukus 2 laukinius („Wild“) simbolius ant laimėjimo linijos – tos laimėjimo linijos laimėjimas yra padidinamas 4 kartus.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Išsukus 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
● Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti iš naujo.

„Koi“ premijos lošimo taisyklės:
● Išsukus 3 premijos simbolius iš eilės, nuo kairės pusės į dešinę ant aktyvios laimėjimo linijos – aktyvuojamas premijos lošimas.
● Premijos laimėjimas yra dauginamas iš laimėjimo linijų, kurios aktyvavo premijos funkciją ir gali būti dauginamas toliau šiais atvejais:
− 4 iš eilės premijos simboliai ant aktyvios laimėjimo linijos daugina visus laimėjimus iš 3x.
− 5 iš eilės premijos simboliai ant aktyvios laimėjimo linijos daugina visus laimėjimus iš 10x.
● Premijos funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu.

78. LOŠIMAS „BURTININKO TURTAS“ („WIZARD FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	120 000 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas, turintis 25 laimėjimo linijas.

Lošimo taisyklės:

● Laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, esant trijų iš eilės einančių sutampančių simbolių kombinacijai.

● Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš linijos statymo.

● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus užburto amuleto („Enchanted Amulet“) simbolį.

Premijos lošimo funkcijų taisyklės:

● Yra galimybė, kad viena iš šių funkcijų bus aktyvuota pagrindinio lošimo metu, kai būgnuose yra sudaroma laiminti kombinacija:

- Laimėjimo patobulinimo burtų („Win Upgrade Spell“) funkcija – aktyvavus šią funkciją atsitiktinai parenkamas mažos vertės simbolis ir patobulinimas į aukštos vertės simbolį.
- Keistojo burtininko („Whimsical Wizard“) Bonus lošimo funkcija – aktyvavus šią funkciją atsiranda laukas, kuriame yra metamas kauliukas. Kauliukas metamas automatiškai ir skaičius gali būti nuo 1 iki 6. Jei kauliukas parodo skaičių „1“, kauliukas yra metamas pakartotinai, suteikiant galimybę iškristi didesniam skaičiui. Ant kauliuko nurodytas skaičius yra daugiklis, kuris yra dauginamas iš laimėtos sumos, tokiu būdu yra galimybė laimėti didesnę sumą.
- Laiko persukimo („Time for a Respin!“) funkcija – aktyvavus šią funkciją ekrane atsiras laikrodis. Šios funkcijos metu atkartojamas paskutinis laimintis sukimas, tokiu būdu suteikiama galimybė padidinti laimėjimą.
- Užburto amuleto („Enchanted Amulet“) premijos funkcija – kai dvi pusės užburto amuleto („Enchanted Amulet“) atsiranda kartu būgnuose, aktyvuojama užburto amuleto („Enchanted Amulet“) premija. Ši premija suteikia x10 bendros statymo sumos laimėjimą.
- Skraidančio fenikso išsiplečiančių laukinių („Flying Phoenix Expanding Wilds“) funkcija – skraidančio fenikso išsiplečiančių laukinių („Flying Phoenix Expanding Wilds“) simbolis gali atsirasti būgnuose atsitiktinai. Šis simbolis paveikia visus laukinius („Wild“) simbolius ir jie išsiplečia per visą būgną. Tai padidina galimybę laimėti. Taip pat skraidančio fenikso išsiplečiančių laukinių („Flying Phoenix Expanding Wilds“) funkcijos metu gali būti aktyvuota papildoma funkcija – burtininko dovana („Wizard‘s Gift“). Kai ši funkcija aktyvuojama, nuo 3 iki 7 atsitiktinai parinktų fenikso laukinių („Pheonix Wild“) simbolių

atsiranda būgnuose, tokiu būdu padidindami laimėjimus.

79. LOŠIMAS „ZEN SODAS“ („ZEN GARDEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	40 900 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:
● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus už nemokamų sukimų simbolį.
● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
● Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

Išsiplečiančių laukinių simbolių („Expanding Wild“) taisyklės:
● Išsiplečiantys Laukiniai („Expanding Wild“) simboliai pagrindinio lošimo metu išsiplečia 2 ir 4 būgnuose, nemokamų sukimų metu gali išsiplėsti visuose 5 būgnuose.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
● Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 20 nemokamų sukimų.

80. LOŠIMAS „ZOMBIŲ APOKALIPSĖ“ („ZOMBIE APOCALYPSE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 75 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	102 609 €

● Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

● Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę už 2 ar daugiau iš eilės einančių simbolių.

● Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

● Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

● Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

● Išsisklaidę („Scatter“) simboliai gali pasirodyti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų funkcijos metu.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus premijos („Bonus“) ir nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

● Vieno sukimo metu galima išsukti 5 Laukinius („Wild“) simbolius. 5 Laukiniai („Wild“) simboliai suteikia x5000 daugiklį.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

● Išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių aktyvuojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartojama.

− 3 nemokamų sukimų simboliai patrigubina nemokamų sukimų funkcijos laimėjimą.

− 4 nemokamų sukimų simboliai padidina nemokamų sukimų funkcijos laimėjimą 20 kartų.

− 5 nemokamų sukimų simboliai padidina nemokamų sukimų funkcijos laimėjimą 30 kartų.

Zombių atakos („Zombie Attack“) premijos funkcijos taisyklės:

● Išsukus 3 ar daugiau premijos („Bonus“) simbolių bet kokioje pozicijoje ant aktyvios laimėjimo linijos aktyvuojama premijos funkcija.

● Laimėjimai lošimo metu gali būti dauginami:

− 4 premijos simboliai padaugina visus premijos funkcijos laimėjimus iš 3x.

− 5 premijos simboliai padaugina visus premijos funkcijos laimėjimus iš 5x.

● Premijos funkcijos lošimo etapo pradžioje lošėjui suteikiama 10 kulkų, su kuriomis turi nušauti antrajame lošimo ekrane pasirodančius zombius.

● Jie lošėjas nušauna 5 zombius, premijos funkcija aktyvuojama iš naujo.

● Premijos funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie
Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2024 m. rugpjūčio 8 d.
įsakymu Nr. DIE-438

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.13.

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo punktais nuo 1 iki 154. Minėtose taisyklėse aprašomi tiekėjo Amusnet 154 (vienas šimtas penkiasdešimt keturi) nuotoliniai lošimai A kategorijos automatu.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „10 Degančių Širdžių“ („10 Burning Heart“);
2. „100 Deginančiai Karštas“ („100 Burning Hot“);
3. „100 Kačių“ („100 Cats“);
4. „100 Super Karšta“ („100 Super Hot“);
5. „Du Drakonai“ („2 Dragons“);
6. „20 Itin Karštas“ („20 Burning Hot“);
7. „20 Akinančiai Karštas“ („20 Dazzling Hot“);
8. „20 Deimantų“ („20 Diamonds“);
9. „20 Karštas Sprogimas“ („20 Hot Blast“);
10. „20 Super Karštas“ („20 Super Hot“);
11. „30 Aštrių Vaisių“ („30 Spicy Fruits“);
12. „40 Visagalis Ramzis II“ („40 Almighty Ramses II“);
13. „40 Deginančiai Karšta“ („40 Burning Hot“);
14. „40 Deginančiai Karštas: 6 Būgnai“ („40 Burning Hot 6 Reels“);
15. „40 Laimingas Karalius“ („40 Lucky King“);
16. „40 Didelis Dobilas“ („40 Mega Clover“);
17. „40 Super Karštas“ („40 Super Hot“);
18. „5 Degančios Širdys“ („5 Burning Heart“);
19. „5 Akinančiai Karštas“ („5 Dazzling Hot“);
20. „5 Žongliruojantys Vaisiai“ („5 Juggle Fruits“);
21. „50 Amazonių Mūšis“ („50 Amazons‘ Battle“);
22. „50 Arklių“ („50 Horses“);
23. „Veiksmas Ir Pinigai“ („Action Money“);
24. „Trojaus Amžius“ („Age of Troy“);
25. „Aloha Vakarėlis“ („Aloha Party“);
26. „Nuostabioji Amazonija“ („Amazing Amazonia“);
27. „Amazonių Mūšis“ („Amazons‘ Battle“);
28. „Senovės Dinastija“ („Ancient Dynasty“);
29. „Actekų Didybė“ („Aztec Glory“);
30. „Mėlyna Širdis“ („Blue Heart“);

31. „Magijos Knyga“ („Book of Magic“);
32. „Drąsi Katė“ („Brave Cat“);
33. „Deginančiai Karštas“ („Burning Hot“);
34. „Deginančiai Karštas: 6 Būgnai“ („Burning Hot 6 Reels“);
35. „Karšta Karamelė“ („Caramel Hot“);
36. „Kazino Manija“ („Casino Mania“);
37. „Karališkosios Katės“ („Cats Royal“);
38. „Nuostabusis Cirkas“ („Circus Brilliant“);
39. „Koralų Sala“ („Coral Island“);
40. „Juodoji Karalienė“ („Dark Queen“);
41. „Riedantis Kauliukas“ („Dice & Roll“);
42. „Lošimo Kauliukas“ („Dice High“);
43. „Dorotės Pasakų Šalis“ („Dorothy‘s Fairyland“);
44. „Atgimęs Drakonas“ („Dragon Reborn“);
45. „Drakono Būgnai“ („Dragon Reels“);
46. „Egipto Dangus“ („Egypt Sky“);
47. „Imperatoriaus Rūmai“ („Emperor‘s Palace“);
48. „Papildomos Žvaigždės“ („Extra Stars“);
49. „Ekstremaliai Karšta“ („Extremely Hot“);
50. „Greiti Pinigai“ („Fast Money“);
51. „Liepsnojančiai Karšta“ („Flaming Hot“);
52. „Ekstremaliai Liepsnojančiai Karšta“ („Flaming Hot Extreme“);
53. „Miško Grupuotė“ („Forest Band“);
54. „Miško Pasaka“ („Forest Tale“);
55. „Fortūnos Kerai“ („Fortune Spells“);
56. „Varlės Istorija“ („Frog Story“);
57. „Vaisių Karalystė“ („Fruits Kingdom“);
58. „Sėkmės Žaidimas“ („Game of Luck“);
59. „Genialusis Leonardas“ („Genius of Leonardo“);
60. „Aukso Dulkės“ („Gold Dust“);
61. „Kleopatros Malonė“ („Grace of Cleopatra“);
62. „Puikus 27“ („Great 27“);
63. „Didysis Nuotykis“ („Great Adventure“);
64. „Didžioji Imperija“ („Great Empire“);
65. „Helovinas“ („Halloween“);
66. „Karšti Pinigai“ („Hot & Cash“);
67. „Imperiniai Karai“ („Imperial Wars“);
68. „Inkų Auksas II“ („Inca Gold II“);
69. „Kengūrų Šalis“ („Kangaroo Land“);
70. „Kašmyro Auksas“ („Kashmir Gold“);
71. „Riterio Širdis“ („Knight‘s Heart“);
72. „Legendinė Roma“ („Legendary Rome“);
73. „Kaip Deimantas“ („Like a Diamond“);
74. „Laimingi Ir Pašėlę“ („Lucky & Wild“);
75. „Sėkmės Svirpimas“ („Lucky Buzz“);
76. „Karštas Sėkmingas“ („Lucky Hot“);
77. „Laimingasis Miškas“ („Lucky Wood“);
78. „Magelanas“ („Magellan“);
79. „Didingas Miškas“ („Majestic Forest“);

80. „Majų Dvasia“ („Mayan Spirit“);
81. „Dar Daugiau Kauliukų Ir Suktukų“ („More Dice & Roll“);
82. „Labiau Nei Deimantas“ („More Like a Diamond“);
83. „Dar Laimingesni Ir Pašėlę“ („More Lucky & Wild“);
84. „Mitinis Lobis“ („Mythical Treasure“);
85. „Vandenynas“ („Ocean Rush“);
86. „Naftos Įmonė II“ („Oil Company II“);
87. „Olimpo Šlovė“ („Olympus Glory“);
88. „Pingvinų Stiliumi“ („Penguin Style“);
89. „Karalienių Portretai“ („Pin Up Queens“);
90. „Rio Karalienė“ („Queen of Rio“);
91. „Vaivorykštės Sėkmė“ („Rainbow Luck“);
92. „Vaivorykštės Karalienė“ („Rainbow Queen“);
93. „Retro Stilius“ („Retro Style“);
94. „Turtuolių Pasaulis“ („Rich World“);
95. „Ra Iškilimas“ („Rise of Ra“);
96. „Meksikos Keliuose“ („Route of Mexico“);
97. „Karališkos Paslaptys“ („Royal Secrets“);
98. „Alchemijos Paslaptys“ („Secrets of Alchemy“);
99. „Spindinti Karūna“ („Shining Crown“);
100. „Ispaniška Aistra“ („Spanish Passion“);
101. „Vasaros Džiaugsmai“ („Summer Bliss“);
102. „Super 20“ („Super 20“);
103. „Nepaprastai Karštas“ („Supreme Hot“);
104. „Didžioji Kelionė“ („The Big Journey“);
105. „Tyrinėtojai“ („The Explorers“);
106. „Didysis Egiptas“ („The Great Egypt“);
107. „Londono Paslaptys“ („The Secrets of London“);
108. „Aleksandro Istorija“ („The Story of Alexander“);
109. „Aleksandro Istorija 2“ („The Story of Alexander 2“);
110. „Baltasis Vilkas“ („The White Wolf“);
111. „Coliukės Svajonė“ („Thumbelina‘s Dream“);
112. „Maksimaliai Karštas“ („Ultimate Hot“);
113. „Vampyro Naktis“ („Vampire Night“);
114. „Aukso Venecija“ („Venezia D‘Oro“);
115. „Versalio Auksas“ („Versailles Gold“);
116. „Ugnikalnio Turtas“ („Volcano Wealth“);
117. „Raganų Burtai“ („Witches‘ Charm“);
118. „Stebuklingasis Miškas“ („Wonder Tree“);
119. „Nuostabioji Širdis“ („Wonderheart“);
120. „Zodiako Ratas“ („Zodiac Wheel“);
121. „20 Auksinių Monetų“ („20 Golden Coins“);
122. „30 Vasaros Džiaugsmas“ („30 Summer Bliss“);
123. „Mėlynieji Vandenynai“ („Blue Oceans“);
124. „Stambūs Vaisiai“ („Bulky Fruits“);
125. „Kokteilių Skubėjimas“ („Cocktail Rush“);
126. „Deimantai Plius“ („Diamond Plus“);
127. „Vaisinis Laikas“ („Fruity Time“);
128. „Imperatorienės Žavesys“ („Empress Charm“);

129. „Karštas Deko“ („Hot Deco“);
130. „Kamakura“ („Kamakura“);
131. „Magiški Globėjai“ („Magic Guardians“);
132. „Galingoji Sparta“ („Mighty Sparta“);
133. „Orientyro Istorija“ („Orient Story“);
134. „Šervudo Paslaptys“ („Secrets Of Sherwood“);
135. „Tirolio Festivalis“ („Tirol Fest“);
136. „Vikingų Iškilimas“ („Viking Rising“);
137. „20 Juokdario Būgnų“ („20 Joker Reels“);
138. „27 Laimėjimai“ („27 Wins“);
139. „Karštis ir Grynieji 40“ („40 Hot & Cash“);
140. „Didžioji Žvaigždė 5“ („5 Great Star“);
141. „Mini deginančiai karštas“ („Mini Burning Hot“);
142. „Mini nepaprastai karštas“ („Mini Supreme Hot“);
143. „Mini maksimaliai karštas“ („Mini Ultimate Hot“);
144. „Ledo Slėnis“ („Ice Valley“);
145. „Retro Kabaretas“ („Retro Cabaret“);
146. „Karšta Galia 100“ („100 Power Hot“);
147. „Karšta Galia 20“ („20 Power Hot“);
148. „Griozdiški Vaisiai 40“ („40 Bulky Fruits“);
149. „Karšta Galia 40“ („40 Power Hot“);
150. „Saldainių Rūmai“ („Candy Palace“)
151. „Vandens Lašai“ („Drops of Water“);
152. „Liepsnojantis Karštis 6 būgnai“ („Flaming Hot 6 reels“);
153. „Vaisiai ir Auksas“ („Fruits & Gold“);
154. „Karšta Galia“ („Power Hot“).

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „10 DEGANČIŲ ŠIRDŽIŲ“ („10 BURNING HEART“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	154 300 EUR

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15, ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą.

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

2. LOŠIMAS „100 DEGINANČIAI KARŠTAS“ („100 BURNING HOT“)

Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių, tarp kurių 1 - Išsiplečiantis universalusis simbolis ir 2 - „Scatter“ (Sklaidos) simboliai. Už visas laimančiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	1,00 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	300 000,00 €

Lošimo taisyklės:

•Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.

•Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
•Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:
•Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
•Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai:

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
• Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

3. LOŠIMAS „100 KAČIŲ“ („100 CATS“)

100 kačių („100 Cats“) - 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	1,00 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjas dar kartą laimi 10 papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

4. LOŠIMAS „100 SUPER KARŠTA“ („100 SUPER HOT“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	1,00 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjusias kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjusios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjusias kombinacijas

yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiama bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

5. LOŠIMAS „DU DRAKONAI“ („2 DRAGONS“)

Du drakonai („2 Dragons“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	75 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 „Scatter“ simboliai, suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo

„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

6. LOŠIMAS „20 ITIN KARŠTAS“ („20 BURNING HOT“)

20 deginančiai karštas („20 Burning Hot“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	123 550,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai

suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

7. LOŠIMAS „20 AKINANČIAI KARŠTAS“ („20 DAZZLING HOT“)

Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 8 simboliai, tarp kurių 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laimėjusias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir eurų (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose
dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
• Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas

užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

8. LOŠIMAS „20 DEIMANTŲ“ („20 DIAMONDS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

9. LOŠIMAS „20 KARŠTAS SPROGIMAS“ („20 HOT BLAST“)

Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių, tarp kurių 1 – Universalusis simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi. Šis lošimų automatas - tai kaskadų (laimėjusių derinių simboliai pakeičiami krentančiais simboliais) lošimas, kuriame lošėjas vienu statymu gali išlošti iki 10 kaskadų.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	311 325,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

Kiekvieno pagrindinio lošimo metu ekrane atsiradus laimėjusioms kombinacijoms, išmokami prizai, o laimintieji simboliai dingsta. Po to tuščios pozicijos būgnuose užpildomos virš jų esančiais simboliais. Išmokama už visas naujas laimėjusias kombinacijas. VIRSTANČIŲ BŪGNŲ FUNKCIJA tęsiama tol, kol ekrane nebesuformuojama nei viena laimėjusi kombinacija. Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose
dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
• Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

10. LOŠIMAS „20 SUPER KARŠTAS“ („20 SUPER HOT“)

20 super karštas („20 Super Hot”) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius:8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„7“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.
Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
Papildomas lošimas („Gamble feature“):
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

11. LOŠIMAS „30 AŠTRIŲ VAISIŲ“ („30 SPICY FRUITS“)

30 aštrių vaisių („30 Spicy Fruits“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius : 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 7, 8 arba 9 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15 arba 30 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu nauji papildomi sukimai nėra suteikiami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

12. LOŠIMAS „40 VISAGALIS RAMZIS II“ („40 ALMIGHTY RAMSES II“)

Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 12 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis, 1 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolis ir 1 Ypatingasis simbolis. Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	120 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
• Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
• Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

• Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti 10 Nemokamų lošimų su judančiais simboliais.
• Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
• Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
• Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
• Jei simbolis Nemokamų sukimų metu užpildo visą 1-ąjį būgną ir atsiranda bet kurioje 3-ojo, 4-ojo arba 5-ojo būgno pozicijoje, pozicijos eilėje tarp šių simbolių taip pat bus užpildytos šiuo simboliu. Laimėjimai išmokami po to, kai judantys simboliai išsiplečia.
• Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
• Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
• Jei Nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 arba daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, prie likusių nemokamų lošimų pridedama 10 naujų lošimų. „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimai ir nauji Nemokami sukimai pelnomi prieš išsiplečiant judantiems simboliams.
• Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
• Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai:

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose
dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

13. LOŠIMAS „40 DEGINANČIAI KARŠTA“ („40 BURNING HOT“)

40 deginančiai karštas („40 Burning Hot“) - 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	300 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimančias kombinacijas.
Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį

pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).
Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

14. LOŠIMAS „40 DEGINANČIAI KARŠTAS: 6 BŪGNAI“ („40 BURNING HOT 6 REELS“)

Tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių tarp kurių 1 - Išsiplečiantis universalusis simbolis ir 2 - „Scatter“ (Sklaidos) simboliai. Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	260 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
• Laimėjimai išmokami po to, kai Universalieji simboliai išsiplečia, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimus, kurie išmokami prieš išsiplečiant Universaliesiems simboliams.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:
• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai:

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose
dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo funkcijos:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
• Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

15. LOŠIMAS „40 LAIMINGAS KARALIUS“ („40 LUCKY KING“)

Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 10 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laimėjusias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai:

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose
dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo funkcijos:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
• Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

16. LOŠIMAS „40 DIDELIS DOBILAS“ („40 MEGA CLOVER“)

Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas Automate yra 12 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	200 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
• Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laimėjusi kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
• Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis

galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose
dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

17. LOŠIMAS „40 SUPER KARŠTAS“ („40 SUPER HOT“)

40 super karštas („40 Super Hot“) - 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„7“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.
Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
Papildomas lošimas („Gamble feature“):
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie

bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

18. LOŠIMAS „5 DEGANČIOS ŠIRDYS“ („5 BURNING HEART“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	201 800,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimančias kombinacijas.
Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

19. LOŠIMAS „5 AKINANČIAI KARŠTAS“ („5 DAZZLING HOT“)

5 akinančiai karštas („5 Dazzling Hot“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
Papildomas lošimas („Gamble feature“):
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

20. LOŠIMAS „5 ŽONGLIRUOJANTYS VAISIAI“ („5 JUGGLE FRUITS“)

Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 10 simbolių, tarp kurių 1 - „Wild” (Laukinis) simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laimančiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	88 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
• Daugiklio funkcija: Visuose būgnuose surinkus 9 vienodus simbolius („Raudona septynakė“, „Balta septynakė“, „Auksinis varpelis“, „Mėlynoji slyva“, „Žalioji slyva“, „Raudonoji vyšnia“ arba „Mėlynoji vyšnia“) BENDRAS LAIMĖJIMAS LOŠIME padauginamas iš 2.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Nemokami sukimai:

• Jei laimėjimą kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti 15 Nemokamų lošimų.
• Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
• Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
• Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
• Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
• Jei Nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 arba daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, prie likusių nemokamų lošimų pridedama 15 naujų lošimų.
• Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai). Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Žongliravimo funkcija:

Ekrane surinkus 9 tos pačios rūšies simbolius, kurių spalva nesvarbi, aktyvuojama Žongliravimo funkcija. Žongliravimo funkcijos metu:

• Jei visas ekranas užpildomas „Raudonos septynakės“, „Baltos septynakės“ arba Universaliaisiais simboliais, visi „Baltos septynakės“ ir Universalieji simboliai virsta „Raudonos septynakės“ simboliais.
• Jei visas ekranas užpildomas „Auksinio varpelio“, „Mėlyno varpelio“ arba Universaliaisiais simboliais, visi „Mėlyno varpelio“ ir Universalieji simboliai virsta „Auksinio varpelio“ simboliais.
• Jei visas ekranas užpildomas „Mėlynosios slyvos“, „Žaliosios slyvos“ arba Universaliaisiais simboliais, visi „Žaliosios slyvos“ ir Universalieji simboliai virsta „Mėlynosios slyvos“ simboliais. Jei visas ekranas užpildomas „Raudonosios vyšnios“, „Mėlynosios vyšnios“ arba Universaliaisiais simboliais, visi „Mėlynosios vyšnios“ ir Universalieji simboliai virsta „Raudonosios vyšnios“ simboliais.
• Jei visas ekranas užpildomas tokiais pačiais simboliais bei Universaliaisiais simboliais, visi Universalieji simboliai virsta kitais ekrane esančiais simboliais.

Laimėjimai išmokami prieš ir po lošimo Žongliravimo funkcija. Pasibaigus Žongliravimo funkcijai, laimėjimai išmokami pagal Daugiklio funkciją. Jei surenkami 9 vienodi tos pačios spalvos simboliai, laimėjimai išmokami prieš ir po lošimo Žongliravimo funkcija pagal Daugiklio funkciją.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;

o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir eurais rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Aukso puodo kortų paslapties lošimo metu išloštos sumos nedalyvauja lošime.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai:

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose
dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.

• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

21. LOŠIMAS „50 AMAZONIŲ MŪŠIS“ („50 AMAZONS‘ BATTLE“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laimėjusias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
• Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laimėjusi kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
• Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Nemokami sukimai:

• Jei laimėjusią kombinaciją sudaro 10, 11 arba 12 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti atitinkamai 7, 15 arba 30 nemokamų lošimų be daugiklio.
• Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
• Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
• Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
• Nemokamų sukimų aktyvuoti pakartotinai negalima.
• Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
• Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
• Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
• Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas,
kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai:

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose
dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
• Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

22. LOŠIMAS „50 ARKLIŲ“ („50 HORSES“)

50 žirgų („50 Horses“) - 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba

„START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter” simbolius, lošėjas laimi 5 naujus papildomus sukimus, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

23. LOŠIMAS „VEIKSMAS IR PINIGAI“ („ACTION MONEY“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	157 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bank Bonus“, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.
Išsukus 3 „Bank Bonus“ simbolius, lošėjas laimi nuo 5 iki 12 nemokamų sukimų (lošėjas renkasi vieną iš 8 ekrane atsiradusių vokų, slepiančių nemokamų sukimų skaičių nuo 5 iki 12). Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš penkių ekrane atsiradusių banko simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimų daugiklius (nuo 1 iki 5). Nemokamų sukimų laimėjimai (išskyrus laimėjimus už simbolių derinius, sudarytus iš 5

„Scatter“ ir 5 „Wild“ ir/ arba „Extra Wild“ simbolių) bus dauginami iš daugiklio, rasto po pasirinktu banko simboliu.Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

24. LOŠIMAS „TROJAUS AMŽIUS“ („AGE OF TROY“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 12 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas dar kartą laimi 12 papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

25. LOŠIMAS „ALOHA VAKARĖLIS“ („ALOHA PARTY“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	30 025,00 €

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliais simbolių deriniais aktyviuose būgnuose – 4, 16, 64, 256 ar 1024 jis loš šį lošimą. Pasirinkti simbolių deriniai yra pažymimi kita spalva. Pasirinktas simbolių derinių skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjimas simbolių kombinacijas sudaro tik po vieną simbolį iš kiekvieno gretimo būgno. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Laimėjimai už kelias laimėjimas simbolių kombinacijas yra sudedami. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, padedant sudaryti laimingą derinį. „Wild“ simbolis gali atsirasti tik antrame ir ketvirtame būgnuose.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose (pradedant kairiausiu) iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas atitinkamai laimi 12 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui

paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Jei simbolis „Wild“ iškrenta antrame būgne ir pakeičia kitą simbolį, reikalingą laimingam simbolių deriniui sudaryti, šio derinio laimėjimas dauginamas iš 3.

Jei simbolis „Wild“ iškrenta ketvirtame būgne ir pakeičia kitą simbolį, reikalingą laimingam simbolių deriniui sudaryti, šio derinio laimėjimas dauginamas iš 5.

Jei simbolis „Wild“ iškrenta antrame ir ketvirtame būgnuose ir pakeičia kitą simbolį, reikalingą laimingam simbolių deriniui sudaryti, šio derinio laimėjimas dauginamas iš 15.

Jei simbolis „Wild“ iškrenta antrame ir/ arba ketvirtame būgnuose ir nepakeičia kitų simbolių, reikalingų laimingiems simbolių deriniams sudaryti, tie būgnai lieka išlieka savo vietose, o likę būgnai sukasi dar kartą.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas dar kartą laimi 12 papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

„Papildomas lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

26. LOŠIMAS „NUOSTABIOJI AMAZONIJA“ („AMAZING AMAZONIA“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	104 080,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 20 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 20 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

27. LOŠIMAS „AMAZONIŲ MŪŠIS“ („AMAZONS‘ BATTLE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 7, 8 arba 9 „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15 arba 30 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią

funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu nauji papildomi sukimai nėra suteikiami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

28. LOŠIMAS „SENOVĖS DINASTIJA“ („ANCIENT DYNASTY“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 13 simbolių, tarp kurių 1 – Universalusis simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laimėjimingiausias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	45 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
• Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laimėjimingiausia kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
• Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Nemokami sukimai:

• Jei laimėjimą kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti 15 Nemokamų lošimų.

Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
• Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
• Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
• Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
• Jei Nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 arba daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, prie likusių nemokamų lošimų pridedami 5 nauji lošimai.
• Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
• Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.

• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

•Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai:

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose
dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
• Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

29. LOŠIMAS „ACTEKŲ DIDYBĖ“ („AZTEC GLORY“)

Actekų didybė („Aztec Glory“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	72 950,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį nemokamų sukimų metu, padėdamas sudaryti laimančias kombinacijas.
Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu gali būti išsukamas specialus išsiplečiantis simbolis. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.
Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.
Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.
Taisyklės ir lošimo mygtukai
Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).
Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

30. LOŠIMAS „MĖLYNA ŠIRDIS“ („BLUE HEART“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	1,00 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laimėjimą kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas laimi 10 papildomų sukimų.
Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 10 papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

31.LOŠIMAS „MAGIJOS KNYGA“ („BOOK OF MAGIC“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	55 750,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimai simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Tuo atveju, jei laiminčioje linijoje yra vienas ar keli „Wild“ simboliai, laimėjimas yra dvigubinamas, išskyrus atvejį, jei laiminčią kombinaciją sudaro tik „Wild“ simboliai – šiuo atveju laimėjimas nėra dvigubinamas.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose išsisukus 3 ar daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas atitinkamai laimi 15 papildomų sukimų, o jų laimėjimai padauginami iš 3. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas dar kartą laimi 15 naujų papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą

32. LOŠIMAS „DRĄSI KATĖ“ („BRAVE CAT“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus„Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Nemokami sukimai: Simboliai [PILIS/PILIS], [KARALIUS/KARALIUS] ir [PILIS/KARALIUS] yra poriniai „Scatter“ simboliai. Jie atitinkamai skaičiuojami kaip: du [PILIS] simboliai, du [KARALIUS] simboliai ir vienas [PILIS] ir [KARALIUS] simboliai.

• 5 ar daugiau [PILIS] simbolių suteikia nuo 6 iki 100 nemokamų sukimų + pakartotino sukimo funkciją;

• 4 [PILIS] + 4 [KARALIUS] simbolių suteikia 6 nemokamus sukimus + pakartotino sukimo funkciją + „Wild“ kredito funkciją;

• 5 [PILIS] + 5 [KARALIUS] simbolių suteikia 20 nemokamų sukimų + pakartotino sukimo funkciją + „Wild“ kredito funkciją;

• 5 ar daugiau [KARALIUS] simbolių suteikia nuo 6 iki 100 nemokamų sukimų + „Wild“ kredito funkciją.

Nemokamų sukimų negalima įjungti pakartotinai.

Pakartotinio sukimo funkcija:

Jei nemokamų sukimų metu vienas ar daugiau būgnų yra pilnai užpildyti „Wild“ simboliais, tokie būgnai nesisuka ir lošėjas laimi nemokamą pakartotinį sukimą už kiekvieną būgną, kuris nėra užpildytas „Wild“ simboliais. Jei pakartotino sukimo metu tam tikri būgnai, kurie nėra užpildyti „Wild“ simboliais, užpildomi „Wild“ simboliais, lošėjas dar kartą laimi nemokamą pakartotinį sukimą už kiekvieną būgną, kuris nėra užpildytas „Wild“ simboliais. Nemokami pakartotiniai sukimai sustoja, kai po nemokamo pakartotinio sukimo visi būgnai yra užpildyti „Wild“ simboliais.

„Wild“ kreditų funkcija:

Nemokamų sukimų metu ekrane ant visų „Wild“ simbolių atsiranda papildomi kredito laimėjimai, net ir ant tų, kurie nedalyvauja laiminguose deriniuose. Jei „Wild“ simbolių ekrane yra daugiau nei vienas, pridedamas papildomas kreditas. Sudėti papildomi kreditai pridėdami prie mokėjimo eilutės laimėjimų. Pakartotino sukimo funkcijos metu ekrane ant visų „Wild“ simbolių atsiranda nauji papildomi kredito laimėjimai. Nemokamų sukimų metu naudojamas skirtingas būgnų rinkinys.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamalošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

33. LOŠIMAS „DEGINANČIAI KARŠTAS“ („BURNING HOT“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	122 200,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, atsiradęs laimėjimo kombinacijoje 2, 3 ar 4 būgne, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padedant sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

34. LOŠIMAS „DEGINANČIAI KARŠTAS: 6 BŪGNAI“ („BURNING HOT 6 REELS“)

Tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių, tarp kurių 1 - Išsiplečiantis universalusis simbolis ir 2 - „Scatter“ (Sklaidos) simboliai. Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	140 000,00 €

Lošimo taisyklės:

Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
• Laimėjimai išmokami po to, kai Universalieji simboliai išsiplečia, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimus, kurie išmokami prieš išsiplečiant Universaliesiems simboliams.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.

• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai:

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
• Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

35. LOŠIMAS „KARŠTA KARAMELĖ“ („CARAMEL HOT“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

„Scatter“ laimėjimas: 200 kart bendras statymas.

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

36. LOŠIMAS „KAZINO MANIJA“ („CASINO MANIA“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 13 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laimančiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	58 700,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
• Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
• Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
• Mokėjimo linijų, kuriose yra Universalusis simbolis, laimėjimai dvigubinami.
• Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro daugiau nei vienas Universalusis simbolis vienoje mokėjimo eilutėje, laimėjimas dvigubinamas tik vieną kartą.
• Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro vien Universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Nemokami sukimai:

• Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti 15 Nemokamų lošimų. Šių lošimų laimėjimai dauginami iš 3 (x3).
Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
• Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
• Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
• Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
• Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
• Jei Nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 arba daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, prie likusių nemokamų lošimų pridedama 15 naujų lošimų.
• Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
• Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.

Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai:

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.

• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
• Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

37. LOŠIMAS „KARALIŠKOSIOS KATĖS“ („CATS ROYAL“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	200 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Wild Multiply“, padėdamas sudaryti laimančias kombinacijas.

„Wild Multiply“ simbolis gali būti išsuktas tik pagrindinio lošimo metu ir atsitiktine tvarka padaugina laimėjimą iki 20 kartų.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš daugiklio, kuris didėja su kiekvienu nemokamu sukimu. Nemokami sukimai pradedami su daugikliu x1. Maksimalus galimas laimėjimų daugiklis yra x20. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų. Maksimalus suteikiamų nemokamų sukimų skaičius yra 20.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus –

lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

38. LOŠIMAS „NUOSTABUSIS CIRKAS“ („CIRCUS BRILLIANT“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	117 100,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Išsukus 5 vienodų simbolių derinį, lošėjas laimi 5, 15 arba 50 nemokamų sukimų, priklausomai nuo to, kokie simboliai buvo išsukti. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Jei buvo išsukti keli 5 vienodų simbolių deriniai, nemokamų sukimų skaičius, skiriamas už juos, yra sudedamas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,

• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

39. LOŠIMAS „KORALŲ SALA“ („CORAL ISLAND“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	107 020,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties
(„Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui,

norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

40. LOŠIMAS „JUODOJI KARALIENĖ“ („DARK QUEEN“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Extra Wild“, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius.

„Extra Wild“ simbolis gali atsirasti pirmame būgne. Jis pakeičia visus simbolius, o simbolius A, K, Q ir J paverčia „Wild“ simboliais.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo

„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties

(„Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

41. LOŠIMAS „RIEDANTIS KAULIUKAS“ („DICE & ROLL“)

5 būgnų, 3eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,10 €

Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	75 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia visus kaimyninius simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ simbolis pakeičia kaimyninius simbolius, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

42. LOŠIMAS „LOŠIMO KAULIUKAS“ („DICE HIGH“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €

Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjusius derinius.

Jei atliekamas premijos statymas („Bonus Bet“) ir išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojamas premijinis kauliukų lošimas („Dice Feature“). Kauliukų funkcijos metu lošiama su penkiais kauliukais. Lošėjui suteikiami trys ridenimai. Po pirmo ridenimo lošėjas gali pasirinkti vieną iš penkių kauliukų ir jį ridenti dar kartą. Lošėjas dar kartą ridena pasirinktą kauliuką, pasirenka / paleidžia bet kurį iš penkių kauliukų ir gali ridenti kitą arba tą patį pasirinktą kauliuką trečią kartą. Kauliukų funkcija baigiasi po trečiojo ridenimo arba lošėjui paspaudus mygtuką „PASIIMTI LAIMĖJIMĄ“ („TAKE WIN“). Laimėjimai pagal išmokų lentelę išmokami po paskutinio kauliuko ridenimo.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjusios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjusias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjusias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;

• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

43. LOŠIMAS „DOROTĖS PASAKŲ ŠALIS“ („DOROTHY‘S FAIRYLAND“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“). Už visas laiminčias kombinacijas yra išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

• Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.
• Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
• Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
• Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
• Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei atspėtų kortos spalvą.
• Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
• Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
• Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai:

• Laimėjimo kombinacijos su 7, 8 arba 9 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą su 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų be daugiklio.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
• Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

Premijos sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“):

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Premijos sukimų rėžimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas ir jokios kontribucijos neįtakoja didžiojo puodo lygių.

Didžiojo puodo kortos premijos („Jackpot Cards Bonus“):

• Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
• Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
o Būgnai – 2 lygis
o Širdys – 3 lygis
o Vynai – 4 lygis
• Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

44. LOŠIMAS „ATGIMĘS DRAKONAS“ („DRAGON REBORN“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	105 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

Susidarius laimingam deriniui su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjas gauna nuo 10 iki 25 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu lošėjas pasirenka kiaušinius, surenka [J], [Q], [K] ir [A] simbolius, nustato nemokamų sukimų skaičių ir papildomą „Extra Wild“ simbolį. Jei lošėjas surenka du [J] simbolius, jis laimi 10 nemokamų sukimų su [J] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu. Jei lošėjas surenka tris [Q] simbolius, jis laimi 15 nemokamų sukimų su [Q] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu.

Jei lošėjas surenka keturis [K] simbolius, jis laimi 20 nemokamų sukimų su [K] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu. Jei lošėjas surenka penkis [A] simbolius, jis laimi 25 nemokamus sukimus su [A] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu.

Nemokamų sukimų metu 3 „Scatter“ simboliai, išsukti 2, 3 ir 4 būgnuose pakartotinai įjungia nemokamų sukimų funkciją. Jie bus aktyvuoti šios funkcijos pabaigoje.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas

yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („JackpotCards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

45. LOŠIMAS „DRAKONO BŪGNAI“ („DRAGON REELS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	116 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo

„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

46. LOŠIMAS „EGIPTO DANGUS“ („EGYPT SKY“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €

Maksimali laimėjimo suma	140 450,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne ir sudarydamas laimančią kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 simboliams „Scatter“, lošėjas atitinkamai laimi 3, 5 arba 7 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu iškritęs „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas kitas to būgno pozicijas ir išlieka iki papildomų sukimų pabaigos, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu nauji papildomi sukimai nėra suteikiami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

47. LOŠIMAS „IMPERATORIAUS RŪMAI“ („EMPEROR‘S PALACE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“) simboliai. Už visas laiminčias kombinacijas yra išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

• Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.
• Statymo funkcija aktyvuojama kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
• Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
• Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
• Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą.
• Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
• Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).

• Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai:

• Laimėtos kombinacijos su 10, 11 arba 12 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą su 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų be daugiklio.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
• Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

Premijos sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“):

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Premijos sukimų rėžimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Didžiojo puodo kortos premijos („Jackpot Cards Bonus“):

• Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
• Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
o Būgnai – 2 lygis
o Širdys – 3 lygis
o Vynai – 4 lygis

• Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

48. LOŠIMAS „PAPILDOMOS ŽVAIGŽDĖS“ („EXTRA STARS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €

Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Už vieną kryptį išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Laimėjimas už penkis vienodus simbolius išmokamas tik kartą.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritęs simbolis „Wild“ pakeičia kitus to būgno simbolius į simbolį „Wild“, o lošėjui suteikiamas vienas papildomas sukimas likusių būgnų, kuriuose nėra „Wild“ simbolių. Papildomas sukimas pradedamas lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai, kuriuose nėra „Wild“ simbolių pradės automatiškai suktis. Papildomo sukimo metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomo sukimo metu iškritęs „Wild“ simbolis pakeis kitus to būgno simbolius į „Wild“ simbolius ir suteiks lošėjui dar vieną papildomą sukimą likusių būgnų, kuriuose nėra „Wild“ simbolių.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

49. LOŠIMAS „EKSTREMALIAI KARŠTA“ („EXTREMELY HOT“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Scatter“;

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Jei iškrenta 15 vienodų simbolių visuose būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas iš 5. Jei iškrenta 12 vienodų simbolių pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas iš 4.

Jei iškrenta 9 vienodi simboliai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas iš 3.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

50. LOŠIMAS „GREITI PINIGAI“ („FAST MONEY“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	102 740,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

51. LOŠIMAS „LIEPSNOJANČIAI KARŠTA“ („FLAMING HOT“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne ir sudarydamas laimančią kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

52. LOŠIMAS „EKSTREMALIAI LIEPSNOJANČIAI KARŠTA“ („FLAMING HOT EXTREME“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 10 simbolių, tarp kurių 1 – Universalusis simbolis ir 1 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laimančiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	102 500,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo

šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.

• Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Nemokami sukimai:

• Jei laimėjimą kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti Nemokamus lošimus.
• Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
• Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
• Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
• Nemokamų sukimų metu, lošėjas pelno 10, 20 arba 30 naujų Nemokamų sukimų, jei būgnuose atsiranda atitinkamai 3, 4 arba 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai.
• Nauji Nemokami sukimai pridedami prie turimų Nemokamų sukimų skaičiaus.
• Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
• Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
• Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
• Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Pakartotinio sukimo funkcija:

• Bet kur ekrane atsiradę 2, 3 arba 4 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai aktyvuoja Pakartotinio sukimo funkciją. Pakartotinio sukimo funkcijos metu, būgnai, kuriuose yra „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, sulaikomi, o lošėjas pelno nemokamą pakartotinį būgnų, kuriuose „Scatter“ (Sklaidos) simbolių nėra, sukimą. Jei pakartotinio sukimo metu ekrane atsiranda naujas „Scatter“ (Sklaidos) simbolis, o ekrane iš viso yra mažiau nei 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas pelno naują nemokamą pakartotinį tų būgnų, kuriuose „Scatter“ (Sklaidos) simbolių nėra, sukimą.
• Pakartotinio sukimo funkcija užbaigiama, kai po nemokamo pakartotinio sukimo neatsiranda naujų „Scatter“ (Sklaidos) simbolių arba kai ekrane iš viso yra 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai. Linijų laimėjimai išmokami prieš pereinant į Pakartotinio sukimo funkciją. „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimai išmokami baigus Pakartotinio sukimo funkciją. Po paskutinio nemokamo pakartotinio sukimo neišmokami jokie linijų laimėjimai.

• Pakartotinio sukimo funkcija taip pat gali būti aktyvuojama Nemokamų sukimų metu. Pakartotinio sukimo funkcija lošiama tokiu statymu, koks galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu. Pakartotinio sukimo funkcijos metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos".**

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti", taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai:

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

53. LOŠIMAS „MIŠKO GRUPUOTĖ“ („FOREST BAND“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	76 250,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo

„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:
Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

54. LOŠIMAS „MIŠKO PASAKA“ („FOREST TALE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,15 €

Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	72 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimančius derinius. Laimėjimas už derinį su „Wild“ simboliu yra dvigubinamas.

Išsukus 3 „Miško namelis“ („Forest House“) simbolius, lošėjui suteikiama nuo 7 iki 20 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliu nuo 1 iki 5. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Miško namelis“ („Forest House“) simbolius, lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai, kurių skaičius ir laimėjimų daugiklis atitinka suteiktus prieš tai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

55. LOŠIMAS „FORTŪNOS KERAI“ („FORTUNE SPELLS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	77 950,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius. Laimėjimas už derinį su „Wild“ simboliu yra dvigubinamas.

Išsukus 3 „Miško namelis“ („Forest House“) simbolius, lošėjui suteikiama nuo 7 iki 20 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliu nuo 1 iki 5. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Miško namelis“ („Forest House“) simbolius, lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai, kurių skaičius ir laimėjimų daugiklis atitinka suteiktus prieš tai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

56. „VARLĖS ISTORIJA“ („FROG STORY“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	311 325,00 €

„Scatter“ laimėjimas: 500 kart bendras statymas.

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Pagrindinio lošimo metu, susidarius laimančioms kombinacijoms ir išmokėjus laimėjimus už jas, šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano. Tuščios būgnų pozicijos yra užpildomos simboliais buvusiais virš jų. Jei susidaro naujos laimančios kombinacijos, už jas taip pat yra išmokami laimėjimai bei šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano ir t.t. Ši funkcija baigiasi, kai naujos laimančios kombinacijos nebesusidaro.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

57. LOŠIMAS „VAISIŲ KARALYSTĖ“ („FRUITS KINGDOM“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	102 740,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius. Laimėjimas už derinį su „Wild“ simboliu yra dvigubinamas.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

58. LOŠIMAS „SĖKMĖS ŽAIDIMAS“ („GAME OF LUCK“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“, vienas simbolis „Scatter“ bei vienas „Special Symbol“ („specialusis simbolis“) simbolis.

Minimali statymo suma	0,20 €

Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	80 400,00 €

„Scatter“ laimėjimas: 200 kart bendras statymas

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Special symbol“ simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“ simbolius. Laimėjimai išmokami po to, kai „Special symbol“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

59. LOŠIMAS „GENIALUSIS LEONARDAS“ („GENIUS OF LEONARDO“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama nuo 5 iki 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar tiek pat nemokamų sukimų, kiek buvo suteikta iš pradžių.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:
Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.
Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

60. LOŠIMAS „AUKSO DULKĖS“ („GOLD DUST“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	261 175,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas renkasi vieną iš trijų ekrane atsiradusių simbolių, slepiančių skirtingus nemokamų sukimų skaičius. Jei lošėjas buvo išsukęs 3 „Scatter“ simbolius, jis gali gauti nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų; jei buvo išsukęs 4

„Scatter“ simbolius, jis gali gauti nuo 8 iki 18 nemokamų sukimų; jei buvo išsukęs 5 „Scatter“ simbolius, jis gali gauti nuo 10 iki 20 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar tiek pat nemokamų sukimų, kiek buvo suteikta iš pradžių. Maksimalus galimas pasiekti nemokamų sukimų skaičius yra 50.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Dinamito premijinis lošimas („Dynamite Bonus“):

Išsukus 3 bonus simbolius vienoje iš lošimo linijų 1, 2 ir 3 būgnuose, aktyvuojamas dinamito premijinis lošimas, kuris turi 4 lygius. Visuose lygiuose lošėjas renkasi tarp simbolių, atsiradusių ekrane ir slepiančių skirtingus piniginius laimėjimus. Lošėjas taip pat gali laimėti laimėjimo daugiklį, iš kurio bus padauginti to lygio surinkti laimėjimai:

- 1 lygis – daugiklis x2
- 2 lygis – daugiklis x2 arba x3
- 3 lygis – daugiklis nuo x2 iki x4
- 4 lygis – daugiklis nuo x2 iki x10

Atidengus 2 „STOP“ simbolius bet kuriame lygyje, premijinis lošimas baigiasi. Atidengus 2 bronzos, 3 sidabro arba 4 aukso simbolius bet kuriame iš pirmų trijų lygių, užbaigiamas tas lygis ir lošėjas perkeliamas į sekantį lygį. Atidengus 2 bronzos, 3 sidabro arba 4 aukso simbolius ketvirtame lygyje, premijinis lošimas baigiasi.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

61. LOŠIMAS „KLEOPATROS MALONĖ“ („GRACE OF CLEOPATRA“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	142 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Lošime „Wild“ ir „Scatter“ simbolis yra tas pats simbolis. Jis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsiplečiantį simbolį nemokamų sukimų metu.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių (išskyrus „Scatter“/„Wild“ simbolį), kuris nemokamų sukimų metu taps išsiplečiančiu simboliu. Nemokamų sukimų metu išsukus išsiplečiantį simbolį, jis išsiplečia per visas to būgno pozicijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

62. LOŠIMAS „PUIKUS 27“ („GREAT 27“)

3 būgnų ir 3 eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 9 simboliai, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis (Didysis 27). Būgnuose yra 27 laimingos simbolių padėtys. Laimingos simbolių padėties būgnuose statymas yra 10. Laimėjimo kombinacijose gali būti tik po vieną įgalintą simbolį kiekviename būgne iš eilės. Už laimėjimo kombinacijas gretimuose būgnuose įgalintose pozicijose išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	19 200,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Bendras statymas lygus Laimingos simbolių padėties būgnuose statymui, padaugintam iš statymo daugiklio.
• Laimėjimo kombinacijose gali būti tik po vieną įgalintą simbolį kiekviename būgne iš eilės.
• Už laimėjimo kombinacijas gretimuose būgnuose įgalintose pozicijose išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.
• Jei tas pat simbolis yra tame pačiame būgne, tik kitoje pozicijoje, dar kartą išmokama už tą pačią laimėjimo kombinaciją.
• Mokėjimai už laimėjimo kombinacijas dauginami iš statymo daugiklio skaičiaus.
• Už laimėjimo kombinacijas gali būti išmokama daugiau nei vieną kartą.
• Jei visuose būgnuose yra 9 to paties tipo kortos („Vyšnia“, „Apelsinas“, „Citrina“ arba „Slyva“), bendras laimėjimas dauginamas iš 2.
• Tuo pat metu pelnyti laimėjimai už keletą Laimingų simbolių padėčių sumuojami.

Nemokami sukimai:

• Už 3 „Žvaigždės“ simbolius, esančius vidurinėse būgnų pozicijose, aktyvuojama 10 Nemokamų sukimų. Už 3 „Vyšnios“ simbolius, esančius vidurinėse būgnų pozicijose, aktyvuojamas 1 Nemokamas sukimas.
• Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.

Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.

Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
• Nemokami sukimai lošiami tokiu Laimingos simbolių padėties statymu ir statymo daugikliu, kokie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
• Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
• Nemokamų sukimų metu už 3 „Žvaigždės“ simbolius, išsidėsčiusius vidurinėse būgnų pozicijose, pelnoma 10 papildomų Nemokamų sukimų, kurie pridedami prie turimų Nemokamų sukimų skaičiaus.
• Nemokamų sukimų metu už 3 „Vyšnios“ simbolius, išsidėsčiusius vidurinėse būgnų pozicijose, pelnomas 1 papildomas nemokamas sukimas, kuris pridedamas prie turimų Nemokamų sukimų skaičiaus.
• Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
• Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai:

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
• Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

63. LOŠIMAS „DIDYSIS NUOTYKIS“ („GREAT ADVENTURE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	55 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas renkasi ekrane pasirodžiusias statulas ir sužino, kiek nemokamų sukimų laimėjo ir kurie lošimo simboliai nemokamų sukimų metu elgsis kaip „Wild“ simboliai, galintys pakeisti bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų skaičius gali būti nuo 3 iki 10. „Wild“ simbolių skaičius gali būti nuo 1 iki 3.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai

suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

64. LOŠIMAS „DIDŽIOJI IMPERIJA“ („GREAT EMPIRE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolį.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš trijų variantų: 1) 5 nemokami sukimai su 1, 3 ir 5 būgnais pilnai padengtais „Wild“ simboliais; 2) 10 nemokamų sukimų su 2 ir 4 būgnais pilnai padengtais „Wild“ simboliais; 3) 15 nemokamų sukimų su 3 būgnu pilnai padengtu „Wild“ simboliais.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

65. LOŠIMAS „HELOVINAS“ („HALLOWEEN“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Extra Wild“ ir „Scatter“.
„Extra Wild“ simbolis A, K, Q ir J simbolius paverčia „Wild“ simboliais. Jei „Extra Wild“ simbolis atsiranda 5-tame būgne, laimėjimai išmokami po to, kai A, K, Q ir J simboliai paverčiami „Wild“ simboliais.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot

Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

66. LOŠIMAS „KARŠTI PINIGAI“ („HOT & CASH“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 500,00 €

„Scatter” laimėjimas: 200 kart bendras statymas

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Wild“ simbolis išsiplečia per kairėje ir dešinėje esančias kaimynines pozicijas. Laimėjimai išmokami po to, kai „Wild“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

67. LOŠIMAS „IMPERINIAI KARAI“ („IMPERIAL WARS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	105 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Extra Spin“ ir „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 2 arba 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui atitinkamai suteikiami 3 arba 5 nemokami sukimai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, „Scatter“ simboliai, inicijavę nemokamus sukimus, pavirsta „Wild“ simboliais ir išsiplečia per visą būgną. Jei nemokamų sukimų metu 5-tame būgne išsukamas „Extra Spin“ simbolis, lošėjui pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai

suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

68. LOŠIMAS „INKŲ AUKSAS II“ („INCA GOLD II“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 arba daugiau

„Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo

didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

69. LOŠIMAS „KENGŪRŲ ŠALIS“ („KANGAROO LAND“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu vienas arba daugiau būgnų pasidengia „Wild“ simboliais, jie išlieka savo vietoje vienam papildomam sukimui. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

70. LOŠIMAS „KAŠMYRO AUKSAS“ („KASHMIR GOLD“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	120 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai

suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

71. LOŠIMAS „RITERIO ŠIRDIS“ („KNIGHT‘S HEART“)

6 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 12 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“). Už visas laiminčias kombinacijos išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

• Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.

• Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
• Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
• Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
• Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą.
• Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
• Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
• Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai

• Laimančios kombinacijos su 4 ar daugiau sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
• Lošėjas pasirenka vieną iš trijų pasirinkimų, kurie nulemia nemokamų sukimų skaičių.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
• Nemokamų sukimų lošimo metu naudojamas atskiras būgnų rinkinys.

Didžiojo puodo kortų premijos („Jackpot Cards Bonus“)

• Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.

• Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
o Būgnai – 2 lygis
o Širdys – 3 lygis
o Vynai – 4 lygis

• Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

72. LOŠIMAS „LEGENDINĖ ROMA“ („LEGENDARY ROME“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	121 250,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir sudarydamas laimintį derinį padvigubina laimėjimą.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius bet kuriose 1,3 ir 5 būgnų pozicijose, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš dviejų variantų:

1) 5 nemokami sukimai su vienu iš atsitiktinai parinktų simbolių, kuris bus specialus nemokamų sukimų simbolis;

2) 10 nemokamų sukimų su vienu iš atsitiktinai parinktų simbolių, kuris bus specialus nemokamų sukimų simbolis.

Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą penktame būgne išsukus „Scatter“ simbolį, lošėjui pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

73. LOŠIMAS „KAIP DEIMANTAS“ („LIKE A DIAMOND“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €

Maksimali laimėjimo suma	100 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simbolis išsiplečia į kairę ir į dešinę per vieną poziciją.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai

suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

74. LOŠIMAS „LAIMINGI IR PAŠĖLĘ“ („LUCKY & WILD“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“, vienas simbolis „Scatter“ bei vienas „Special Symbol“ („specialus simbolis“) simbolis.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	50 250,00 €

„Scatter“ laimėjimas: 200 kart bendras statymas.

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Special symbol“ simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“. Laimėjimai išmokami po to, kai „Special symbol“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

75. LOŠIMAS „SĖKMĖS SVIRPIMAS“ („LUCKY BUZZ“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	52 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu bet kurioje būgnų pozicijoje išsukus simbolį „Extra Spin“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Pirmo nemokamo sukimo metu „Wild“ simbolis antrame būgne išsiplečia apimdamas visas jo pozicijas ir išlieka jose visų likusių nemokamų sukimų metu. „Wild“ nemokamų sukimų metu pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Extra Spin“.

Jei pirmo nemokamo sukimo metu nebuvo laimėta papildomų sukimų arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplečia trečiame būgne, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Jei papildomų nemokamų sukimų nebuvo daugiau laimėta arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplečia ketvirtame būgne, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas

kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

76. LOŠIMAS „KARŠTAS SĖKMINGAS“ („LUCKY HOT“)

3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	15 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimų simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.

Jei ekrane yra 9 vienodi simboliai („Vyšnia“, „Apelsinas“, „Citrina“ ar „Slyva“), bendras laimėjimas dauginamas iš 2.

Laimėjimai už kelias laimėjimų kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

77. LOŠIMAS „LAIMINGASIS MIŠKAS“ („LUCKY WOOD“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 10 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“). Už visas laiminčias kombinacijas yra išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	259 450,00 €

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Laimėjimo kombinacijos gali turėti tik vieną simbolį atitinkamoje pozicijoje iš kiekvieno būgno eilės.
• Sklaidos („scatter“) laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Tas pats simbolis ar simbolių grupė, to paties būgno skirtingose pozicijose, išmoka už tokią pat laimėjimo kombinaciją.
• Laimėjimo kombinacijų išmokėjimai yra padauginami iš statymo daugiklio.
• Sklaidos laimėjimai yra padauginami iš statymo vertės.
• Išmokamos tik aukščiausios laimėjimo kombinacijos kiekvienam simboliui.
• Laimėjimo kombinacijos gali būti išmokamos keletą kartų.
• Kiekvieno pagrindinio lošimo metu, ekrane atsiradus laiminčiai kombinacijai, visi prizai išmokami, o laimintys simboliai pranyksta. Tuščios būgnų pozicijos prisipildo tolygiai simboliais virš jų.
• Puolančių būgnų („Toppling Reels“) funkcija tęsiasi iki kol lošimo ekrane nebelieka laimėjimo kombinacijų.
• Kuomet lošimas yra lošiamas su mažiau nei 25 linijomis, susiformavusi laimėjimo kombinacija neaktyviose linijose taip pat pranyksta ir jokie laimėjimai šiai kombinacijai neišmokami.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

• Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.
• Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
• Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.

• Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
• Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei atspėtų kortos spalvą.
• Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
• Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
• Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Premijos sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Premijos sukimų rėžimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Didžiojo puodo kortos premijos („Jackpot Cards Bonus“)

• Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
• Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
o Būgnai – 2 lygis
o Širdys – 3 lygis
o Vynai – 4 lygis
• Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

78. LOŠIMAS „MAGELANAS“ („MAGELLAN“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	15 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter” simbolius, lošėjas laimi 7 naujus papildomus sukimus, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

79. LOŠIMAS„DIDINGAS MIŠKAS“ („MAJESTIC FOREST“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	77 950,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Lošime „Wild“ ir „Scatter“ simbolis yra tas pats simbolis. Jis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių (išskyrus „Scatter“/„Wild“ simbolį), kuris nemokamų sukimų metu taps išsiplečiančiu simboliu. Nemokamų sukimų metu išsukus išsiplečiantį simbolį, jis išsiplečia per visas to būgno pozicijas. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 12 nemokamų sukimų su tuo pačiu išsiplečiančiu simboliu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

80. LOŠIMAS „MAJŲ DVASIA“ („MAYAN SPIRIT“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos.

Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

81. LOŠIMAS „DAR DAUGIAU KAULIUKŲ IR SUKTUKŲ“ („MORE DICE & ROLL“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	75 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ simbolis išsiplečia.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

82. LOŠIMAS „LABIAU NEI DEIMANTAS“ („MORE LIKE A DIAMOND“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simbolis išsiplečia į kairę ir dešinę pusę per vieną poziciją.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas

aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

83. LOŠIMAS „DAR LAIMINGESNI IR PAŠĖLĘ“ („MORE LUCKY & WILD“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“, vienas simbolis „Scatter“ bei vienas „Special Symbol“

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 500,00 €

„Scatter“ laimėjimas: 200 kart bendras statymas .

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Special symbol“ simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“ simbolius. Laimėjimai išmokami po to, kai „Special symbol“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

84. LOŠIMAS „MITINIS LOBIS“ („MYTHICAL TREASURE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“). Už visas laimėjimo kombinacijas yra išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	158 720,00 €

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu, atsiradus laimėjimo kombinacijoms visi prizai yra išmokami, o laimėjimo simboliai pranyksta. Visos naujos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos.
• Puolančių būgnų („Toppling Reels“) funkcija tęsiasi iki kol lošimo ekrane nebelieka laimėjimo kombinacijų.
• Kuomet lošimas yra lošiamas su mažiau nei 25 linijomis, susiformavusi laimėjimo kombinacija neaktyviose linijose taip pat pranyksta ir jokie laimėjimai šiai kombinacijai neišmokami.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

• Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.
• Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
• Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
• Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
• Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą.
• Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
• Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
• Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai

• Laimėjimo kombinacijos su 3 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti 7 nemokamų sukimų lošimus. Tokių lošimų laimėjimai nėra dauginami.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Jei nemokamų sukimų metu atsiranda papildomi 3 sklaidos simboliai, lošėjas gauna papildomus 7 nemokamų sukimų lošimus, kurie prisideda prie jau esamų tokio pobūdžio lošimų.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama

statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Premijos sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomi ir negali būti pakeisti lošėjo.
• Premijos sukimų rėžimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Didžiojo puodo kortos premijos („Jackpot Cards Bonus“)

• Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
• Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
o Būgnai – 2 lygis
o Širdys – 3 lygis
o Vynai – 4 lygis
• Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

85. LOŠIMAS „VANDENYNAS“ („OCEAN RUSH“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,15 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	72 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Lucky Dive“. Laimėjimai už derinius su simboliu „Wild“ yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Lucky Dive“ simboliais, lošėjas laimi nuo 7 iki 20 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliu nuo 1 iki 5. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi rinktis iš ekrane atsiradusių 12 kriauklių, slepiančių skirtingus

nemokamų sukimų skaičius bei nemokamų sukimų laimėjimų daugiklius. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Lucky Dive" simboliai, lošėjui pridedamas toks pats nemokamų sukimų skaičius, kiek jų buvo suteikta prieš tai su tokiu pat laimėjimų daugikliu. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter" simbolių, inicijuojamas „Scatter" premijinis lošimas, kurio metu lošėjas renkasi vieną iš ekrane pasirodžiusių simbolių, slepiančių piniginį laimėjimą.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature"):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE" („RIZIKUOTI"). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED" („RAUDONA") ar klaviatūroje „◄" arba „BLACK" („JUODA") ar klaviatūroje „►". Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect" („Paimti"). Laimėta suma, matoma „WIN" („LAIMĖJIMAS") eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE" („BALANSAS") eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards") premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery") yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards") lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards") yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery") gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery") lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

86. LOŠIMAS „NAFTOS ĮMONĖ II“ („OIL COMPANY II“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laimėjimą kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“): Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas laimi 7 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 7 papildomus sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

87. LOŠIMAS „OLIMPO ŠLOVĖ“ („OLYMPUS GLORY“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	72 950,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas atitinkamai 10 papildomų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Prasidėjus papildomiems sukimams, atsitiktine tvarka yra išrenkamas vienas simbolis (išskyrus „Wild“ ir „Scatter“), kuris bus specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) visų papildomų sukimų metu.

Papildomų sukimų metu išsisukęs specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) prasiplečia ir padengia visas to būgno pozicijas, bei išmokami visi aktyvių linijų laimėjimai tuose būgnuose, kuriuose šis simbolis išsisuko. Visi kiti linijų ar „Scatter“ laimėjimai yra išmokami iškart, iki specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) prasiplės.

Papildomų sukimų metu, išsisukęs „Wild“ simbolis pakeičia visus kitus simbolius, reikalingus laimėjimo kombinacijoms sudaryti, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį („Special expanding symbol“). Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas dar kartą laimi 10 papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų. Naujiems papildomiems sukimams naudojamas tas pats specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“), kuris buvo suteiktas laimėjus papildomus sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

88. LOŠIMAS „PINGVINŲ STILIUMI“ („PENGUIN STYLE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €

Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Išsukus 1, 2 arba 3 „Scatter“ simbolius trečiame būgne, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai.
Prasidedant nemokamiems sukimams, prieš tai išsukti „Scatter“ simboliai išsiplečia į kairę ir dešinę puses per vieną poziciją, pavirsta „Wild“ simboliais ir išlieka savo pozicijose visų nemokamų sukimų metu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties
(„Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

89. LOŠIMAS „KARALIENIŲ PORTRETAI“ („PIN UP QUEENS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 12 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“). Už visas laimėtas kombinacijas yra išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

• Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo lošimą, paspaudę ant aktyvaus statymo mygtuko.
• Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
• Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
• Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
• Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei atspėtų kortos spalvą.
• Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
• Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
• Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai

• Laimėjimo kombinacijos su 3 ar daugiau sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
• Lošėjas renkasi nemokamų sukimų ir simbolių grupės skaičių nemokamiems sukimams.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje). • Nemokamų sukimų lošimo metu naudojamas atskiras būgnų rinkinys.

Didžiojo puodo kortos premijos („Jackpot Cards Bonus“)

• Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
• Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
o Būgnai – 2 lygis
o Širdys – 3 lygis
o Vynai – 4 lygis

• Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

90. LOŠIMAS „RIO KARALIENĖ“ („QUEEN OF RIO“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	75 000,00 €

Lošimo eiga:
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Išsukus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter“ simboliai, lošėjas laimi dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);

• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties
(„Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

91. LOŠIMAS „VAIVORYKŠTĖS SĖKMĖ“ („RAINBOW LUCK“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“) simboliai. Už visas laimingas kombinacijos išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	10 600,00 €

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.

• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Centrinės būgnų pozicijos 2, 3 ir 4 formuoja tik padidinto laimėjimo zoną („Boost Win Zone“).
• Laimėjimai išmokami po to, kai laukiniai simboliai ištampomi. • Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

• Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo lošimą, paspaudus ant aktyvaus statymo mygtuko.
• Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
• Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
• Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
• Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą.
• Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
• Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“).
• Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

• Laimančios kombinacijos su 3 sklaidos simboliais suteikia galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
• Jei visi 3 sklaidos simboliai yra padidinto laimėjimo zonoje („Boost Win Zone“), lošėjas laimi 30 nemokamų sukimų.
• Jei bent vienas iš trijų sklaidos simbolių yra už padidinto laimėjimo zonos („Boost win Zone“) ribų, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Premijos sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų rėžime yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Premijos sukimų rėžimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Didžiojo puodo premijos („Jackpot Cards Bonus“)

• Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama lošiant didžiojo puodo kortų lošimo metu.
• Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
o Būgnai – 2 lygis
o Širdys – 3 lygis
o Vynai – 4 lygis
• Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

92. LOŠIMAS „VAIVORYKŠTĖS KARALIENĖ“ („RAINBOW QUEEN“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Dobilo lapas“.

Išsukus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 20 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų metu penktame būgne išsukus „Extra Wild“ simbolius, užpildomas vienas simbolis „Dobilo lapas“ būgno apačioje (iš eilės, pradedant nuo kairiausiojo būgno). Kai visos trys simbolio „Dobilo lapas“ pozicijos užsipildo, šis simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa „Wild“ simboliu. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 300.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

93. LOŠIMAS „RETRO STILIUS“ („RETRO STYLE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimų automatas. Automate yra 13 simbolių, tarp kurių 1 – Universalusis simbolis ir 1 – ‚Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laimančiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolius, kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	56 300,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
• Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laimančioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri turi aukščiausią vertę.
• Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
• Mokėjimo linijų, kuriose yra Universalusis simbolis, laimėjimai dvigubinami.
• Jei laimančiąją kombinaciją sudaro daugiau nei vienas Universalusis simbolis vienoje mokėjimo eilutėje, laimėjimas dvigubinamas tik vieną kartą.
• Jei laimančiąją kombinaciją sudaro vien Universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.

Nemokami sukimai:

• Jei laimančiąją kombinaciją sudaro 3, 4 arba 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokamus lošimus. Šių lošimų laimėjimai dauginami iš 3 (x3).
• Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad pradėtumėte“.
• Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
• Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
• Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
• Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.

Jei Nemokamų sukimų metu išsukami 3, 4, arba 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas pelno atitinkamai 15, 20 arba 25 naujus Nemokamus sukimus, kurie pridedami prie turimo Nemokamų sukimų skaičiaus.

• Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
• Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pabaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo

kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.

• Aukso puodo kortų paslapties lošimo metu išloštos sumos nedalyvauja lošime. Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai Lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Loškite, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.

• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.

• Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

94. LOŠIMAS „TURTUOLIŲ PASAULIS“ („RICH WORLD“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	22 480,00 €

„Scatter“ laimėjimas: nuo 2 iki 100 kart bendras statymas.

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15, 20 arba 25 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, lošėjas dar kartą laimi atitinkamai 5, 15, 20 arba 25 papildomus sukimus, kurie pridedami prie jau turimu papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

95. LOŠIMAS „RA IŠKILIMAS“ („RISE OF RA“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,15 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	67 560,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laimančią kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Tuo atveju, jei laimančioje linijoje yra vienas ar keli „Wild“ simboliai, laimėjimas yra dvigubinamas, išskyrus atvejį, jei laimančią kombinaciją sudaro tik „Wild“ simboliai.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi 15 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių

„Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 15 papildomus sukimus. Visi laimėjimai papildomų sukimų metu trigubinami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

96. LOŠIMAS „MEKSIKOS KELIUOSE“ („ROUTE OF MEXICO“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	52 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Extra Spin“. Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu bet kurioje būgnų pozicijoje išsukus simbolį „Extra Spin“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Pirmo nemokamo sukimo metu „Wild“ simbolis antrame būgne išsiplečia apimdamas visas jo pozicijas ir išlieka jose visų likusių nemokamų sukimų metu. „Wild“ nemokamų sukimų metu pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Extra Spin“.

Jei pirmo nemokamo sukimo metu nebuvo laimėta papildomų sukimų arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplečia trečiame būgne, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Jei papildomų nemokamų sukimų nebuvo daugiau laimėta arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplečia ketvirtame būgne, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas

yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

97. LOŠIMAS „KARALIŠKOS PASLAPTYS“ („ROYAL SECRETS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	154 300,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne ir sudarydamas laimančią kombinaciją, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

98. LOŠIMAS „ALCHEMIJOS PASLAPTYS“ („SECRETS OF ALCHEMY“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	122 160,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laimančią kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Pagrindinio lošimo ar papildomų sukimų metu susidarius laimančioms kombinacijoms ir išmokėjus laimėjimus už jas, šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano. Tuščios būgnų pozicijos yra užpildomos simboliais buvusiais virš jų. Jei susidaro naujos laimančios kombinacijos, už jas taip pat yra išmokami laimėjimai bei šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano ir t.t. Ši funkcija baigiasi, kai naujos laimančios kombinacijos nebesusidaro. Jei lošiama ne visomis 25 linijomis, neaktyviose linijose susidariusių laimančių kombinacijų simboliai taip pat išnyksta iš ekrano, tačiau laimėjimai už jas nėra išmokami.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas laimi 7 papildomus sukimus.

Papildomi sukimai gali būti suteikiami ir atsitiktine tvarka, neiškritus „Scatter“ simboliams. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 7 papildomus sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

99. LOŠIMAS „SPINDINTI KARŪNA“ („SHINING CROWN“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	154 300,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, atsiradęs laimančioje kombinacijoje 2, 3 ar 4 būgne, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padedant sudaryti laimančias kombinacijas.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

100. LOŠIMAS „ISPANIŠKA AISTRA“ („SPANISH PASSION“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu bet kuriose būgnų pozicijose išsukus simbolį „Scatter“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

101. LOŠIMAS „VASAROS DŽIAUGSMAI“ („SUMMER BLISS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	273 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę

sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

102. LOŠIMAS „SUPER 20“ („SUPER 20“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

„Scatter“ laimėjimas: 500 kart bendras statymas.

Lošimo eiga:
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

103. LOŠIMAS „NEPAPRASTAI KARŠTAS“ („SUPREME HOT“)

3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	10 800,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimas simbolių kombinacijas sudaro tik po vieną simbolį iš kiekvieno gretimo būgno. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę.

Toks pat simbolis skirtingose to paties būgno pozicijose sudaro tokią pat laimėjimą kombinaciją. Jei iškrenta 9 vienodi simboliai, bendras laimėjimas dauginamas iš 2.

Laimėjimai už kelias laimėjimas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

104. LOŠIMAS „DIDŽIOJI KELIONĖ“ („THE BIG JOURNEY“)

Didžioji kelionė („The Big Journey“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	103 200,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 25 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 2. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 25 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

105. LOŠIMAS „TYRINĖTOJAI“ („THE EXPLORERS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,15 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	93 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su simboliu „Wild“ yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjas laimi nuo 10 iki 25 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliu nuo 1 iki 5. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi rinktis iš ekrane atsiradusių 9 dienoraščių, slepiančių skirtingus nemokamų sukimų skaičius bei nemokamų sukimų laimėjimų daugiklius. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui pridedamas toks pats nemokamų sukimų skaičius, kiek jų buvo suteikta prieš tai su tokiu pat laimėjimų daugikliu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
•BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

106. LOŠIMAS „DIDYSIS EGIPTAS“ („THE GREAT EGYPT“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	167 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus –

lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

107. LOŠIMAS „LONDONO PASLAPTYS“ („THE SECRETS OF LONDON“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	225 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 7 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 7 nemokami sukimai.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Bonus“ simboliais, suteikiami 5 premijiniai nemokami sukimai. Premijiniai nemokami sukimai lošiami su specialiu būgnų rinkiniu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

108. LOŠIMAS „ALEKSANDRO ISTORIJA“ („THE STORY OF ALEXANDER“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 14, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	25 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu išsuktas „Wild“ simbolis pasilieka savo vietoje iki papildomų sukimų pabaigos.

Papildomų sukimų metu pirmame būgne išsisukęs „Scatter“ simbolis suteikia 5 papildomus sukimus, kurie yra pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter” simbolius, lošėjas laimi 10 naujų papildomų sukimų, tačiau tik kartą. Maksimalus galimas laimėti papildomų sukimų skaičius yra 15.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

109. LOŠIMAS „ALEKSANDRO ISTORIJA 2“ („THE STORY OF ALEXANDER 2“)

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	25 000,00 €

„Aleksandro Istorija 2“, tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“) simboliai. Už visas laimančias kombinacijos išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius.

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.

• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

• Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.
• Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
• Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
• Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
• Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei atspėtų kortos spalvą.
• Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
• Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
• Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai

• Laimėjimo kombinacijos su 3 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę laimėti 10 nemokamų sukimų lošimų.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Premijos sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

• Premijos sukimų rėžimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Didžiojo puodo kortos premijos („Jackpot Cards Bonus“)

• Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
• Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
o Būgnai – 2 lygis
o Širdys – 3 lygis
o Vynai – 4 lygis
• Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

110. LOŠIMAS „BALTASIS VILKAS“ („THE WHITE WOLF“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	167 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą

mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

111. LOŠIMAS „COLIUKĖS SVAJONĖ“ („THUMBELINA‘S DREAM“)

6 būgnų, 3-5 eilučių ir 225 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	112 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simbolis išsiplečia į kairę ir dešinę per vieną poziciją.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną 4, 5 ir 6 būgnuose išsuktą „Scatter“ simbolį pridedama po vieną papildomą nemokamą sukimą.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

112. LOŠIMAS „MAKSIMALIAI KARŠTAS“ („ULTIMATE HOT“)

3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	6 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

113. LOŠIMAS „VAMPYRO NAKTIS“ („VAMPIRE NIGHT“)

Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių, tarp kurių 1 – Universalusis simbolis. Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	120 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laimėjimo kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri turi didesnę vertę.
• Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
• Visuose būgnuose surinkus 15 vienodų simbolių, skaičiuojant nuo Tūzo arba Karaliaus, arba Damos, arba Valeto, bendras laimėjimas lošime padauginamas iš 5.
• 1-ame, 2-ame, 3-ame ir 4-ame būgnuose surinkus 12 vienodų simbolių, skaičiuojant nuo Tūzo arba Karaliaus, arba Damos, arba Valeto, bendras laimėjimas lošime padauginamas iš 4.
• 1-ame, 2-ame ir 3-ame būgnuose surinkus 9 vienodas kortas, skaičiuojant nuo Tūzo arba Karaliaus, arba Damos, arba Valeto, bendras laimėjimas lošime padauginamas iš 3.
• Išmokama tik už aukščiausią daugiklį.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

• Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę spustelėti aktyvų lošimo mygtuką ir pereiti į papildomą lošimą.
• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimų suma“ rodo sumą, kurią Lošimų lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Loškite, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti „Lošimų“ lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Lošimų“ lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio. Didžiausia galima laimėti suma, kuria galima lošti Lošimų lošime, nurodyta Mokėjimų lentelėje.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis – premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“**.

Aukso puodo kortos – tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- **KRYŽIAI** – 1-as lygis (žemiausia puodo vertė);
- **BŪGNAI** – 2-as lygis;
- **ŠIRDYS** – 3-as lygis;
- **VYNAI** – 4-AS aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Aukso puodo kortų paslapties lošimo metu išloštos sumos nedalyvauja lošime. Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai

Jei pelnoma kuri nors aukso paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

114. LOŠIMAS „AUKSO VENECIJA“ („VENEZIA D‘ORO“)

5 būgnų, 3 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	8 000,00 €

Laimėjimo linijos priklauso nuo aktyvuotų būgnų skaičiaus:

• Jei aktyvuotas pirmas būgnas – 3 laimėjimo linijos;
• Jei aktyvuotas pirmas ir antras būgnai – 9 laimėjimo linijos;
• Jei aktyvuotas pirmas, antras ir trečias būgnai – 27 laimėjimo linijos;
• Jei aktyvuotas pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – 81 laimėjimo linija; Jei aktyvuoti visi penki būgnai – 243 laimėjimo linijos.

Kai aktyvuotas tam tikras būgnas, visos jo pozicijos yra aktyvios. Jei tam tikras būgnas nėra aktyvuotas, aktyvi yra tik jo vidurinė pozicija.

Aktyvuoti būgnai priklauso nuo lošėjo pasirinktų laimėjimo linijų.

Statymo daugiklis priklauso nuo aktyvuotų būgnų skaičiaus:

• Jei aktyvuotas pirmas būgnas – daugiklis 1;
• Jei aktyvuotas pirmas ir antras būgnai – daugiklis 3;
• Jei aktyvuotas pirmas, antras ir trečias būgnai – daugiklis 7;
• Jei aktyvuotas pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – daugiklis 15; Jei aktyvuoti visi penki būgnai – daugiklis 25.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas renkasi vieną iš nemokamų sukimų variantų:

1) 20 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu 2, 3 arba 5;
2) 15 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu 3, 5 arba 8;
3) 10 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu 5, 8 arba 10;
4) 8 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu 8, 10 arba 15; 5) 5 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu 10, 15 arba 30.
Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra padauginami iš atsitiktinai parinkto vieno iš pasirinkto nemokamų sukimų varianto daugiklių.

Jei nemokamų sukimų metu 1 ir 5 būgnuose išsukami du simboliai „Žibintas“, lošėjas laimi papildomą piniginį laimėjimą, lygų galutinei statymo sumai padaugintai iš 2, 5, 10, 15, 20 arba 50 kartų.

Nemokamų sukimų metu pakartotinai išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjas dar kartą laimi nemokamus sukimus su galimybe pasirinkti vieną iš aukščiau nurodytų variantų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas,

bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);

• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;

• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,

• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

115. LOŠIMAS „VERSALIO AUKSAS“ („VERSAILLES GOLD“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	77 950,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

116. LOŠIMAS „UGNIKALNIO TURTAS“ („VOLCANO WEALTH“)

Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimų automatas. Automate yra 12 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laimančiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laimančioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri turi didžiausią vertę.

• Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Nemokami sukimai

• Jei laimėjimą kombinaciją sudaro 3, 4 arba 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti atitinkamai 10, 20 arba 50 nemokamų lošimų be daugiklio.
• Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite „PRADĖTI“, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
• Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
• Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
• Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
• Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
• Jei Nemokamų sukimų metu išsukami 2, 3, 4 arba 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas pelno atitinkamai 5, 10, 20 arba 50 naujų Nemokamų sukimų, kurie pridedami prie turimo Nemokamų sukimų skaičiaus.
• Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
• Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „**Aukso puodo kortos“**.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.

Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Aukso puodo kortų paslapties lošimo metu išloštos sumos nedalyvauja lošime. Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo funkcijos:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Loškite, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos, lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

117. LOŠIMAS „RAGANŲ BURTAI“ („WITCHES‘ CHARM“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,15 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	67 560,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards My;stery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

118. LOŠIMAS „STEBUKLINGASIS MIŠKAS“ („WONDER TREE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	266 275,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3, išskyrus laimėjimus už 5 „Wild“ simbolių derinius. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną 2, 3 ir 4 būgnuose išsuktą „Scatter“ simbolį pridedama po du papildomus nemokamus sukimus.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

119. LOŠIMAS „NUOSTABIOJI ŠIRDIS“ („WONDERHEART“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	110 850,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjui suteikiami dar 7 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju

lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

120. LOŠIMAS „ZODIAKO RATAS“ („ZODIAC WHEEL“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	122 200,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, atsiradęs laimančioje kombinacijoje 2, 3 ar 4 būgne, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padedant sudaryti laimančias kombinacijas.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

121. LOŠIMAS „20 AUKSINIŲ MONETŲ“ („20 GOLDEN COINS“)

„20 Auksinių Monetų“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	52 550,00 €

Lošimo taisyklės:
Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), kitas – „sklaidos“ („Scatter“) ir 2 – „premijos“ („Bonus“) simboliai.

Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolių laimėjimus.
„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Statymas („Gamble“)
Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Premijos monetos
Kiekvienas „monetos“ („Coin“) simbolis turi tam tikrą vertę, kuri gali suteikti x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25 daugiklius.
Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, surinktų „monetų“ („Coin“) simbolių vertės pridedamos prie dabartinio laimėjimo.
Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis neatsiranda būgnuose lošimo metu, „monetų“ („Coin“) simbolių laimėjimas nesuteikiamas.

„Paslapties Stūmimas“ funkcija
Funkcija aktyvuojama 5 būgne ir tik jei viena ar daugiau „monetos“ („Coin“) simboliai atsiranda būgnuose, tačiau tuo metu juose nėra „surinkimo“ („Collect“) simbolių bei neatsiranda jokie laimėjimai.
Kuomet aktyvuojama funkcija, 5 būgnas pasislenka žemyn, kad atskleistų naujus simbolius. Šis būgno pastūmimas nepakeičia laimėjimo linijos ir „sklaidos“ simbolių laimėjimų. Ši funkcija gali atskleisti „Kiaulės banko“ („Piggy bank“) simbolį, kuris surinktų lošime esančius „monetų“ simbolius.

Premijos Sukimo Rėžimas
Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
Funkcijos metu „Didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota

Didžiojo Puodo Kortų Premija
„Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

„Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

122. LOŠIMAS „30 VASAROS DŽIAUGSMAS“ („30 SUMMER BLISS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	116 667,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas

aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

123. LOŠIMAS „MĖLYNIEJI VANDENYNAI“ („BLUE OCEANS“)

„Mėlynieji Vandenynai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	121 000,00 €

Lošimo taisyklės:
Lošime yra tokie simboliai, kaip „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) simbolis ir kiti.
Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Statymas („Gamble“)
Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Premijos monetos
Kiekvienas „monetos“ („Coin“) simbolis turi tam tikrą vertę, kuri gali suteikti x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25 daugiklius.
Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, surinktų „monetų“ („Coin“) simbolių vertės pridedamos prie dabartinio laimėjimo.
Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis neatsiranda būgnuose lošimo metu, „monetų“ („Coin“) simbolių laimėjimas nesuteikiamas.

Nemokami sukimai
3 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 10 nemokamų sukimų, „laukinį daugiklį“ („Wild multiplier“) bei „papildomus laukinius“ („Extra Wilds“) simbolius.
Lošimo pradžioje, lošėjas gali pasirinkti vieną iš „jūrų arkliuko“ („Seahorse“), „aštuonkojo“ („Octopus“) arba „delfino“ („Dolphin“) simbolius, kurie bus panaudoti kaip papildomi „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai. Pasirinkti papildomi „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius tame pačiame būgne, tačiau už juos neišmokamas laimėjimas, kaip už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
Jei nemokami sukimai aktyvuojami pakartotinai, lošėjui suteikiama 10 naujų nemokamų sukimų su pasirinktais „išsiplečinčiais laukiniais“ („Expanding Wild“) simboliais.
Pasibaigus lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

Premijos Sukimo Rėžimas
Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija
„Didžiojo puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

„Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

124. LOŠIMAS „STAMBŪS VAISIAI“ („BULKY FRUITS“)

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	122 200,00 €

Stambūs vaisiai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

• Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
• Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)
• Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
• Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
• Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
• Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards”) premija
Aukso puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

Aukso puodo kortų premijos funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo.
Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas Aukso puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

125. LOŠIMAS „KOKTEILIŲ SKUBĖJIMAS“ („COCKTAIL RUSH“)

Koktelių Skubėjimas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	154 300,00 €

Lošimo taisyklės:

• Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
• Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
• Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
• Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
• Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
• Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
• Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
• Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.
• Lošimo funkcija ribojama iki 5 kartų.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija
Aukso puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

Aukso puodo kortų premijos funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo.
Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas Aukso puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

126. LOŠIMAS „DEIMANTAI PLIUS“ („DIAMOND PLUS“)

„Deimantai Plius“ - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:
Lošime yra 9 simboliai, tarp kurių „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), „laukinis“ („Wild“) simboliai ir kt.
Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.
Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Statymas („Gamble“)

Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Pakartotiniai sukimai

Nemokamų sukimų metu atsiradęs „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia ir padengia visą būgną, kuriame atsirado.

Kai pakartotiniai sukimai aktyvuojami, būgnai, kuriuose atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra užlaikomi, o visi likę būgnai sukasi.
Jei funkcijos metu „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda pakartotinai, būgnai vėl išplečiami.
Pasibaigus pakartotinių sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

Premijos Sukimo Rėžimas

Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

„Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

„Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

127. LOŠIMAS„VAISINIS LAIKAS“ („FRUITY TIME“)

Vaisinis laikas – 6 + 1 būgnų, 2-7 +1 eilučių ir 200704 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	600 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Septintas būgnas yra papildoma horizontali linija, kuri pasirodo virš 2, 3, 4, ir 5 būgnų.
• Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
• Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
• Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

• Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
• Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
• Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
• Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
• Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi. Lošimo funkcija ribojama iki 5 kartų.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

• 4 sklaidos simboliai, su kuriais laimimas derinys, aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
• Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija
Aukso puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

Aukso puodo kortų premijos funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo.
Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas Aukso puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

128. LOŠIMAS „IMPERATORIENĖS ŽAVESYS“ („EMPRESS CHARM“)

„Imperatorienės Žavesys“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 420,00 €

Lošimo taisyklės:
- Lošime yra tokie simboliai, kaip „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“).
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Vienodų dydžių laimėjimų atveju, išmokama už ilgiausią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Statymas („Gamble“)
- Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 15 nemokamų sukimų su specialiais simboliais.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

„Monetų“ („Coins“) funkcija

- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis gali suaktyvinti „monetų“ („Coins“) funkciją. Kiekvienas nemokamų sukimų metu pasirodęs „laukinis“ („Wild“) simbolis suteikia lošėjui 1 monetą.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, gali būti suteikti šie laimėjimai pagal monetų bendrą surinktą sumą:
- 13 – 20 surinktų monetų: laimėjimo suma - 3 x bendras statymas;
- 21 – 25 surinktų monetų: papildomi 15 nemokami sukimai;
- 26 arba daugiau surinktų monetų: laimėjimo suma - 800 x bendras statymas.

Premijos Sukimo Rėžimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

129. LOŠIMAS „KARŠTAS DEKO“ („HOT DECO“)

„Karštas Deko“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	10 800,00 €

Lošimo taisyklės:
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Už laiminčias kombinacijas gali būti išmokėta kelis kartus.
- Jei visuose būgnuose yra 9 to paties tipo simboliai, bendras laimėjimas padauginamas iš x2.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Statymas („Gamble“)

- Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Premijos Sukimo Rėžimas
- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija
- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

130. LOŠIMAS „KAMAKURA“ („KAMAKURA“)

Kamakura – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	18 640,00 €

Lošimo taisyklės:

• Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) išmokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
• Išmokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
• Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
• Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

• Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
• Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
• Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.

Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.

Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi. Lošimo funkcija ribojama iki 5 kartų.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

• 3 sklaidos simboliai laimėjime derinyje aktyvuoja nemokamus sukimus. Lošėjas renkasi vieną iš galimų pasirinkimų:

o 50x bendras statymas;

o 30 nemokamų sukimų su vienu laukiniu būgnu (nuo 2 būgno iki 5 būgno);

o 10 nemokamų sukimų su dviem laukiniais būgnais (nuo būgno 2 iki 5 būgno);

o 3 nemokami sukimai su trimis laukiniais būgnais (nuo būgno 2 iki 5 būgno);

o 1 nemokamas sukimas su keturiais laukiniais būgnais (nuo būgno 2 iki 5 būgno).

• Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija
Aukso puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

Aukso puodo kortų premijos funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas Aukso puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

131. LOŠIMAS „MAGIŠKI GLOBĖJAI“ („MAGIC GUARDIANS“)

Magiški globėjai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	251 300,00 €

Lošimo taisyklės:

• Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) išmokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
• Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
• Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

• Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
• Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.
• Lošimo funkcija ribojama iki 5 kartų.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

• 3 sklaidos simboliai laimėjimo derinyje aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
• Pakartotinių nemokamų sukimų metu prie esamų nemokamų sukimų skaičiaus pridedami papildomi 15 nemokamų sukimų.
• Nemokamų sukimų „Free Spins 2 Scatter“ metu 2 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų super lošimų.
• Nemokamų super lošimų metu lošiama su gyvatės, skorpiono, moters, vyro ir laukiniu simboliais.
• Pasibaigus super lošimams, tęsiasi nemokamų lošimų funkcija.
• Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards”) premija
Aukso puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

Aukso puodo kortų premijos funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo.
Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas Aukso puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

132. LOŠIMAS „GALINGOJI SPARTA“ („MIGHTY SPARTA“)

Galingoji Sparta – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	50 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos, aukso ir sidabro simbolius) išmokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
• Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
• Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

• Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
• Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.
• Lošimo funkcija ribojama iki 5 kartų.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

• 3 sklaidos simboliai laimėjimo derinyje aktyvuoja 6, 9 arba 15 nemokamų sukimų su x1, x2 arba x3 daugikliu.

• Galimi pakartotiniai nemokami sukimai, kurių skaičius pridedamas prie esamų nemokamų sukimų skaičiaus.

• Nemokamų sukimų metu aukso ir sidabro simboliai konvertuojami į laukinius simbolius.

• Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Premijos Prizo Funkcija („Bonus Prize Feature“)

• Didysis prizas laimimas, kai pagrindinio lošimo, nemokamų lošimų ar premijos prizo funkcijos metu surenkama 15 sidabro ir (arba) aukso monetų simbolių.

• Pagrindinis prizas laimimas, kai pagrindinio lošimo, nemokamų lošimų ar premijos prizo funkcijos metu surenkami 8 auksinių monetų simboliai.

• Vidutinį arba mažąjį prizą galima laimėti pasirodant ekrane premijos prizui, nemokamiems sukimams arba, kai didysis prizas laimimas pagrindinio lošimo ar nemokamų sukimų metu.

• Jei bendras sidabro ir aukso monetų simbolių skaičius ekrane po pagrindinio ar nemokamų sukimų lošimo yra nuo 6 iki 14, lošėjas laimi 3 premijos prizus (nemokamus sukimus).

• BONUS PRIZE nemokami sukimai lošiami su specialiais būgnais, kuriuose aktyvūs tik Sidabro ir Aukso monetų simboliai.

• BONUS PRIZE nemokami sukimai baigiasi, jei:

o Nebelieka premijos prizo nemokamų sukimų;

o Laimimas didysis prizas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

Aukso puodo kortų premijos funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas Aukso puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

133. LOŠIMAS „ORIENTYRO ISTORIJA“ („ORIENT STORY“)

„Orintyro Istorija“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,15 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	92 520,00 €

Lošimo taisyklės:

Lošime yra 11 simbolių, tarp kurių yra „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“),„premijos“ („Bonus“) simboliai ir kt.
Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.
Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir yra pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Statymas („Gamble“)

Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Būgnų Dinaminės Premijos
„Auksinės lempos“ („Golden lamp“) simbolis suteikia premijas virš tų būgnų, ant kurių nusileidžia. Aktyvios premijos slepiasi virš 1, 3 ir 5 būgnų.
Visos premijos yra aktyvios nemokamų sukimų lošime.

„Išsiplečiančio“ Simbolio Pakartotiniai Sukimai
Visi simboliai gali tapti „išsiplečiančiais“ („Expanding“) ir „auksinės lempos“ („Golden lamp“) simboliais.
Jei aktyvuojamas pakartotinis sukimas su „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu, simbolis išsiplečia 2, 3 ir 4 būgne.
Pagrindinio lošimo metu „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis lieka užrakintas savo pozicijoje už 1 pakartotinį sukimą, o nemokamų sukimų funkcijos metu – už 3 pakartotinius sukimus.
Viršuje esančios premijos nėra aktyvios pakartotinių sukimų funkcijos metu.

Nemokami sukimai
Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti tik kaip premijos, esančios virš būgnų.
„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio kombinacijos negali aktyvuoti šios funkcijos.
Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
Jei nemokamų sukimų metu „auksinės lempos“ („Golden lamp“) simbolis atsiranda už „išsiplečiančio“ („Expanding“) simbolio premijos, jis aktyvuoja 3 nemokamus pakartotinius sukimus su atitinkamu „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu.
Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

Premijos Sukimo Rėžimas

Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija
„Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

„Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

134. LOŠIMAS „ŠERVUDO PASLAPTYS“ („SECRETS OF SHERWOOD“)

„Šervudo Paslaptys“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo taisyklės:
Lošime yra 11 simbolių, tarp kurių yra „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ir kt.
Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.
Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendro laimėjimo sumos.
Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Statymas („Gamble“)
Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Nemokami sukimai
Laiminti kombinacija su 7, 8 arba 9 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais atitinkamai aktyvuoja 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų be daugiklio.
Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

Premijos Sukimo Rėžimas
Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija
„Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

„Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

135. LOŠIMAS „TIROLIO FESTIVALIS“ („TIROL FEST“)

„Tirolio Festivalis“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:
Lošime yra 13 simbolių, tarp kurių „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), „specialus“ („Special“) simboliai.
Už visas laimėjimas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kombinaciją.
Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Statymas („Gamble“)
Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Nemokami sukimai
4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su „sukrautų išmokų“ („stacks pay“) funkcija.
Pakartotinai aktyvavus nemokamų sukimų funkciją, suteikiami 5 nauji nemokami sukimai.
Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

Sukrautos Išmokos
„Sukrautų išmokų“ funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu pagrindinio lošimo metu, tačiau yra aktyvi nemokamų sukimų lošime.
Jei 3 ar daugiau būgnų yra pilni tų pačių simbolių, išmokama už šiuos būgnus visose laimėjimo linijose.

Premijos Sukimo Rėžimas
Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija
„Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

„Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

136. LOŠIMAS „VIKINGŲ IŠKILIMAS“ („VIKING RISING“)

„Vikingų Iškilimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	54 000,00 €

Lošimo taisyklės:
Lošime yra 10 simbolių, tarp kurių „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ir kt.
Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio derinių laimėjimų išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
„Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Statymas („Gamble“)

Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Nemokami sukimai
Laiminti kombinacija su 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
Lošėjas gali rinktis iš šių nemokamų sukimų su „laukiniais“ daugikliais („Wild Multiplier“):
- 8 nemokami sukimai su 3x „laukiniu“ („Wild“) daugikliais;
- 11 nemokamų sukimų su 2x „laukiniu“ („Wild“) daugikliais;
- 18 nemokamų sukimų su 1x „laukiniu“ („Wild“) daugikliu;
- „Paslaptingas pasirinkimas“.

„Paslaptingas pasirinkimas“ aktyvuoja atsitiktinę kombinaciją iš galimų nemokamų sukimų ir „laukinio“ („Wild“) daugiklio variantų.
Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

Premijos Sukimo Rėžimas
Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija
„Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

„Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

137. LOŠIMAS „20 JUOKDARIO BŪGNŲ“ („20 JOKER REELS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 10 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laimančiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“**.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);

o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose
dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų

laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.

• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.

• Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

138. LOŠIMAS „27 LAIMĖJIMAI“ („27 WINS“)

3 būgnų, 3 eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolis (27 laimėjimai). Būgnuose yra 27 laimingos simbolių padėtys. Laimingos simbolių padėties būgnuose statymas yra 10. Laimėjimo kombinacijose gali būti tik po vieną įgalintą simbolį kiekviename būgne iš eilės. Už laimėjimo kombinacijas gretimuose būgnuose įgalintose pozicijose išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	81 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.

• Bendras statymas lygus Laimingos simbolių padėties būgnuose statymui, padaugintam iš statymo daugiklio.

• Laimėjimo kombinacijose gali būti tik po vieną įgalintą simbolį kiekviename būgne iš eilės.

• Už laimėjimo kombinacijas gretimuose būgnuose įgalintose pozicijose išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.

• Jei tas pat simbolis yra tame pačiame būgne, tik kitoje pozicijoje, dar kartą išmokama už tą pačią laimėjimą kombinaciją.

• Mokėjimai už laimėjimo kombinacijas dauginami iš statymo daugiklio skaičiaus.

• Už laimėjimo kombinacijas gali būti išmokama daugiau nei vieną kartą.

• Už bet kur ekrane esančius 3 „27 laimėjimų“ simbolius aktyvuojamas paslaptingasis laimėjimas.

Paslaptingasis laimėjimas gali būti nuo 250 iki 1000 kartų didesnis už statymo daugiklį.

• Tuo pat metu pelnyti laimėjimai už keletą Laimingų simbolių padėčių sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“**.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.

• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.

• Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

139. LOŠIMAS „KARŠTIS IR GRYNIEJI 40“ („40 HOT & CASH“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 9 simboliai, tarp kurių 1 – Universalusis simbolis ir 1 – „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laimėjimines kombinacijas išmokamas iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 500,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.

• Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

• Universalusis simbolis išsiplečia į kaimynines pozicijas kairėje ir dešinėje.

• Laimėjimai išmokami po to, kai Universalieji simboliai išsiplečia, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimus, kurie išmokami prieš išsiplečiant Universaliesiems simboliams.

• Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laimėjimo kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.

• Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“**.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo funkcijos:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
• Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

140. LOŠIMAS „DIDŽIOJI ŽVAIGŽDĖ 5“ („5 GREAT STAR“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas, kuriame yra 7 simboliai. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
• Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“**.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);

o BŪGNAI - 2-as lygis;
o ŠIRDYS - 3-as lygis;
o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

• Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
• Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
• Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai

• Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

• Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimų suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Loškite, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas

galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.

• Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

141. LOŠIMAS „MINI DEGINANČIAI KARŠTAS“ („MINI BURNING HOT“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	122 200,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo

„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties
(„Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

142. LOŠIMAS „MINI NEPAPRASTAI KARŠTAS“ („MINI SUPREME HOT“)

3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	10 800,00 €

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai

suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

143. LOŠIMAS „MINI MAKSIMALIAI KARŠTAS“ („MINI ULTIMATE HOT“)

3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	6 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju

lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

144. LOŠIMAS „LEDO SLĖNIS“ („ICE VALLEY“)

5 būgnų, 4 eilučių kazino lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“) simboliai. Lošime yra 1024 būdai laimėti. Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius ir gali turėti tik vieną simbolį bet kurioje sutampančių būgnų pozicijoje.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	512 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Būgnų laimėjimo būdų išmokėjimo („The Reel Ways Pay“) funkcijos statymas padauginamas iš statymo daugiklio, kuris yra lygus bendrai statymo sumai.
• Laiminčios kombinacijos gali būti tik vienas simbolis atitinkamoje pozicijoje iš kiekvieno būgno eilės.
• Tas pats simbolis ar simbolių grupė, to paties būgno skirtingose pozicijose, išmoka už tokią pat laimėjimo kombinaciją. Laimėjimas už laiminčių derinių kombinacijas skaičiuojamas padauginant laimėjimo vertę iš statymo daugiklio.
• Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš statymo vertės.
• Išmokamos tik aukščiausios laimėjimo kombinacijos kiekvienam simboliui.
• Laimėjimo kombinacijos gali būti išmokamos keletą kartų.
• Dvi vidurinės pozicijos 2, 3 ir 4 būgnuose formuoja padidinto laimėjimo zoną („Boost Win Zone“).
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

• Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.
• Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
• Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
• Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
• Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą.
• Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
• Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis

užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
• Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai

• Laimėjimo kombinacijos su 6 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
• Jei visi 6 sklaidos simboliai yra padidinto laimėjimo zonoje, lošėjas laimi 30 nemokamų sukimų.
• Jei bent vienas iš trijų sklaidos simbolių yra už padidinto laimėjimo zonos ribų, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Premijos sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Premijos sukimų rėžimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Didžiojo puodo premijos („Jackpot Cards Bonus“)

• Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
• Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
o Būgnai – 2 lygis
o Širdys – 3 lygis
o Vynai – 4 lygis
• Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

145. LOŠIMAS „RETRO KABARETAS“ („RETRO CABARET“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 12 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“). Už visas laiminčias kombinacijas yra išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Išmokamos tik aukščiausios laimėjimo kombinacijos kiekvienam simboliui.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

• Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.
• Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
• Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
• Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
• Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą.
• Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
• Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
• Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai

• Laiminčios kombinacijos su 3 ar daugiau sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą su super limpančiu („Super Stacked“) simboliu.
• Lošėjas gali pasirinkti nemokamų sukimų ir super limpančių simbolių skaičių.

• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai yra lošiami aktyvuotuose statymuose ir linijose. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Jei nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama pakartotinai, nemokamų sukimų skaičius pridedamas prie jau turimų nemokamų sukimų sumos, tačiau super limpantis simbolis nesikeičia.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
• Nemokamų sukimų lošimo metu naudojamas specialus būgnų rinkinys.

Premijos sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Premijos sukimų rėžimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Didžiojo puodo kortos premijos („Jackpot Cards Bonus“)

• Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
• Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
o Būgnai – 2 lygis
o Širdys – 3 lygis
o Vynai – 4 lygis
• Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

146.LOŠIMAS „KARŠTA GALIA 100“ („100 POWER HOT“)

Minimali statymo suma	1,00 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Karšta Galia 100 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
Lošime lošėjas gali pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma kaip pasirinkta kortelė.
Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija
- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

147. LOŠIMAS „KARŠTA GALIA 20“ („20 POWER HOT“)

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Karšta Galia 20 – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

148.LOŠIMAS „GRIOZDIŠKI VAISIAI 40“ („40 BULKY FRUITS“)

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	300 000,00 €

Griozdiški Vaisiai 40 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

149.LOŠIMAS „KARŠTA GALIA 40“ („40 POWER HOT“)

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Karšta Galia 40 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį. Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

150. LOŠIMAS „SALDAINIŲ RŪMAI“ („CANDY PALACE“)

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	30 080,00 €

Saldainių Rūmai – 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

8 ar daugiau simbolių kombinacija sudaro laimintį derinį.
Daugiklio reikšmė yra atsitiktinė ir gali būti nuo 2x iki 100x.
Deriniai, kurie sukuria laimėjimą, pašalinami iš būgnų, o juos užpildo kiti virš jų esantys simboliai.
Mokama tik už didžiausią laimėjimo derinį.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai.
Nemokamų sukimų metu pasirodę papildomi 3 sklaidos simboliai suteikia papildomus 6 nemokamus sukimus.

Dvigubas Šansas („Double Chance“)

Dvigubo šanso funkcija padvigubina lošėjo galimybę suaktyvinti nemokamus sukimus.
Dvigubo šanso funkcijos metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

151. LOŠIMAS „VANDENS LAŠAI“ („DROPS OF WATER“)

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	280 200,00 €

Vandens Lašai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį. Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.

Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Vandens Lašų Pakartotiniai sukimai („Water Drop Respins“)

5 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina „Water Drop Respins“ premiją.
Visi sklaidos simboliai virsta vandens lašais.

Ant kiekvieno vandens lašo simbolio rodoma suma, kurią galima laimėti.

Kiekvieno vandens lašo simbolio vertė nustatoma padauginus bendrą lošimo statymą iš atsitiktinio daugiklio (nuo x2 iki x50).

Jei ekrane pasirodo daugiau „Water Drop“ simbolių, prie likusių pakartotinių sukimų pridedami 3 nauji sukimai.

Papildoma sklaidos simbolio tikimybė suteikia lošėjui papildomą galimybę patekti į pakartotinių sukimų funkciją.

Pagrindinio lošimo metu ekrane esantys iki 4 sklaidos simbolių yra užrakinami, kol bus pasiektas reikalingas sklaidos simbolių skaičius, kuris aktyvuos pakartotinius sukimus.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

152. LOŠIMAS „LIEPSNOJANTIS KARŠTIS 6 BŪGNAI“ („FLAMING HOT 6 REELS“)

Minimali statymo suma	0,40 €

Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	120 000,00 €

Liepsnojantis Karštis 6 būgnai – 6 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.

Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.

Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.

Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

153. LOŠIMAS „VAISIAI IR AUKSAS“ („FRUITS & GOLD“)

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	122 200,00 €

Vaisiai ir Auksas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.

Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.

Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.

Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

154. LOŠIMAS „KARŠTA GALIA“ („POWER HOT“)

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	695 000,00 €

Karšta Galia – 6 + 1 būgnų, 2 – 7 +1 eilučių ir 200704 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Septintas būgnas yra papildoma horizontali linija, kuri pasirodo virš 2, 3, 4, ir 5 būgnų.
Simboliai, esantys horizontalioje linijoje dalyvauja laimėjimo deriniuose, suformuotuose įprastuose būgnuose. Simbolių skaičius ant horizontalios linijos nesikeičia.
Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie
Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2024 m. rugpjūčio 8 d.
įsakymu Nr. DIE-438

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.14.

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo punktais nuo 1 iki 68. Minėtose taisyklėse aprašoma tiekėjo ELK 68 (šešiasdešimt aštuoni) nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Laukinis toras“ („Wild toro“)
2. „Kelias 777“ („Route 777“)
3. „Leiko penketukas“ („Lake’s Five“)
4. „Vegas deimantai“ („Vegas Diamonds“)
5. „Valkirija“ („Valkyrie“)
6. „Burtininkas“ („The Wiz“)
7. „Ekvadoro auksas“ („Ecuador Gold“)
8. „Laimėk daug“ („Hit It Big“)
9. „Taičio auksas“ („Tahiti Gold“)
10. „Persukimų cirkas“ („Respin Circus“)
11. „Laimėk laimėk“ („Win Win“)
12. „Vudu auksas“ („Voodoo Gold“)
13. „Ledinis vilkas“ („Ice Wolf“)
14. „Laimėk stipriai“ („Hit It Hard“)
15. „Mikro riteriai“ („Micro Knights“)
16. „Kryžiuotis“ („Crusader“)
17. „Kraujo troškimas“ („Blood Lust“)
18. „Juodosios upės auksas“ („Black River Gold“)
19. „Sapnų zona“ („Dreamzone“)
20. „IO“ („IO“)
21. „Diablo būgnai“ („Diablo Reels“)
22. „Didžioji gausa“ („Grand Galore“)
23. „Nitropolis“ („Nitropolis“)
24. „Lankytojai“ („Visitors“)
25. „Katmandu auksas“ („Katmandu Gold“)
26. „Nokauto deimantai“ („Knockout Diamonds“)
27. „Bompers“ („Bompers“)
28. „Panelė laukinė ugnis“ („Miss Wildfire“)
29. „Klasterio čiuožykla“ („Cluster Slide“)
30. „Nitropolis 2“ („Nitropolis 2“)
31. „Sapnų naras“ („Dreamdiver“)
32. „Tropicool“ („Tropicool“)

33. „Naktinės trasos“ („Night Trax“)
34. „Zulu auksas“ („Zulu Gold“)
35. „Likimo turtas“ („Fate of Fortune“)
36. „Laukinis Toro II“ („Wild Toro II“)
37. „Oriono žvaigždės“ („Stars of Orion“)
38. „Toro septynetai“ („Toro 7s“)
39. „Toro knyga“ („Book of Toro“)
40. „Nelogiška“ („Illogicool“)
41. „Paslaptinga orbita“ („Mystic Orbs“)
42. „Ramiojo vandenyno auksas“ („Pacific Gold“)
43. „Fenikso kapinės“ („Phoenix Graveyard“)
44. „Nitropolis 3“ („Nitropolis 3“)
45. „Koba“ („Coba“)
46. „Propaganda“ („Propaganda“)
47. „Lekiantys nuo bėgių tako broliai“ („Taco Brothers Derailed“)
48. „Gulbės žvaigždynas 2“ („Cygnus 2“)
49. „Cygnus“ („Cygnus“)
50. „Buivolo turtai“ („Buffalo Toro“)
51. „Dropzas“ („Dropz“)
52. „Avalono auksas“ („Avalon Gold“)
53. „Papūgos - piratai“ („Pirots“)
54. „Greitkelis 7“ („Freeway 7“)
55. „Sumo sumo“ („Sumo Sumo“)
56. „Samo knyga“ („Book of Sam“)
57. „Nitropolis 4„ („Nitropolis 4“)
58. „Tropicool 2“ („Tropicool 2“)
59. „Karališkasis triušis“ („Rabbit Royale“)
60. „Katmandu X“ („Katmandu X“)
61. „Ashoka“ (“Ashoka“)
62. „Numirėlio “ („Dead Man’s Gold“)
63. „Cygnus 3“ (“Cygnus 3 “)
64. „Toro šogunas“ (“Toro Shogun“)
65. „Kobos atgimimas“ („Coba Reborn“)
66. „Hula Balua“ (Hula Balua“)
67. „Valhalo auksas“ („Valhall Gold“)
68. „J-Pop“ (“J-Pop“)

1. LOŠIMAS „LAUKINIS TORAS“ („WILD TORO“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	225 000 EUR

- Jungiamosios laimėjimo linijos sukuria 178 laimėjimo būdus ir galimybę laimėti iki 225 000 žetonų šiame 5 būgnų ir 4 eilių lošimo automate.

Lošimo vaizdas



Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	1 000	500	200
	300	200	150
	200	150	100
	80	50	40
	60	50	40
	50	40	30

Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	Pakeičia visus simbolius, išskyrus „Toro“ ir „Matador“ („Matadoras“) simbolius.
	„Toro“ simboliai rodomi tik ant 5 būgno. „Toro“ juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad numuštų visus „Matadors“ palikdamas „Wilds“ („laukinis“). „Toro“ tęsia ataką, kol visi „Matadors“ bus nugalėti.
	„Matador“ simboliai rodomi ant 2, 3 ir 4 būgnų. „Matador“ yra blokatorius (blokuojantis laimėjimus simbolius), jei ant būgnų nėra „Toro“.

„Bonus“ lošimas:

- „Toro Goes Wild“ („pašėlstantis Toro“) premijos lošimas prasideda kiekvieną kartą, kai Matadoras nusileidžia ant bet kurios būgno padėties „Toro Walking Wild“ („vaikštantis laukinis Toro“) lošimo metu. Toro iškart įsiunta ir virsta siautėjančiu buliumi ir užpuola visus matomus matadorus, palikdamas Wild simbolių pėdsaką kitam sukimui. Toro grįžtaį įprastą „Toro Walking Wild“ („vaikštantis laukinis Toro“), kai tik nugali visus Matadorus.
- Tik vienas „Toro“ vienu metu aktyviai puola Matadorus.

Lošimo taisyklės:
- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („Sukti“).
- Laimėjimai ir už laimėjimų derinius išmokama pagal išmokų lentelę.
- „Wild Toro“ („laukinis Toro“) simbolis „Wild“ („laukinis“) gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Toro“ ir „Matador“ simbolius.
- „Toro“ yra „Walking Wild“ („vaikštantis laukinis“), kuris būgnus vieną po kito perkelia į kairę ir kiekvienam žingsniui sukuria vieną „respin“ („persukimą“).
- „Matador“ yra blokatorius, jei ant būgnų nėra „Toro“.
- „Toro“ simboliai rodomi tik ant 5 būgno.
- „Matador“ simboliai rodomi ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Wild Toro“ („laukinis toro“) yra lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu, kai „Toro“ įsiunta ir puola „Matadors“.
- „Toro“ juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad numuštų visus „Matadors“ palikdamas „Wilds“. „Toro“ tęsia ataką, kol visi „Matadors“ bus nugalėti.
- „Toro“ pirmiausia užpuola ant to paties būgno esančius „Matadors“. Tada jis pažiūri į dešinę ir tęsia puolimą judėdamas į dešinę pusę, jei tik ten yra papildomų „Matadors“, arba juda, kol pasiekia 5 būgną. Galiausiai jis pažiūri į kairę ir užpuola visus „Matadors“, esančius kairėje pusėje.
- Premijos režimas baigiasi, kai „Toro“ pasiekia 1 būgną ir ant būgnų nelieka jokių „Matadors“.
- Tik vienas „Toro“ vienu metu aktyviai puola „Matadors“. Jis išliks aktyvus tol, kol išeis iš ekrano, nors ant būgnų gali būti daugiau nei vienas „Toro“.
- 3 „Matador“ simboliai suaktyvina „Matador Respin Challenge“ („matadoro iššūkio persukimas“) su 3 „Respins“.
- „Matador“ simboliai išlieka „Matador Respin Challenge“ („matadoro iššūkio persukimas“) metu ir kiekvienas pasirodęs papildomas „Matador“ prideda 1 „Respin“ („persukimas“). „Respins“ („persukimas“) sustoja arba tada, kai pasirodo „Toro“, arba kai „Respin“ („persukimas“) skaičius pasiekia nulį.
- Išmokos mokamos, kai „Toro“ nugali visus „Matadors“.

2. LOŠIMAS „KELIAS 777“ („ROUTE 777“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	400 000 EUR

- „Route 777“ („Kelias 777“) yra 3 būgnų ir 3 eilių automatas. Šis lošimas turi „Respins“ („persukimus“), „Free Spins“ („nemokamus sukimus“) ir taškinę matricą. Jungiamosios išmokų linijos suteikia 17 laimėjimo būdų ir galimybę laimėti iki 4000x.
- Trys kaukolės bet kurioje būgnų padėtyje suaktyvina „Route 777 Free Spins“ („Kelio 777

nemokami sukimai“) premijos lošimą. Trys kaukolės simboliai „Bonus“ („premija“) lošime suaktyvina „Route 777 Fortune Wheel“ („Kelio 777 fortūnos ratas“).

Lošimo vaizdas

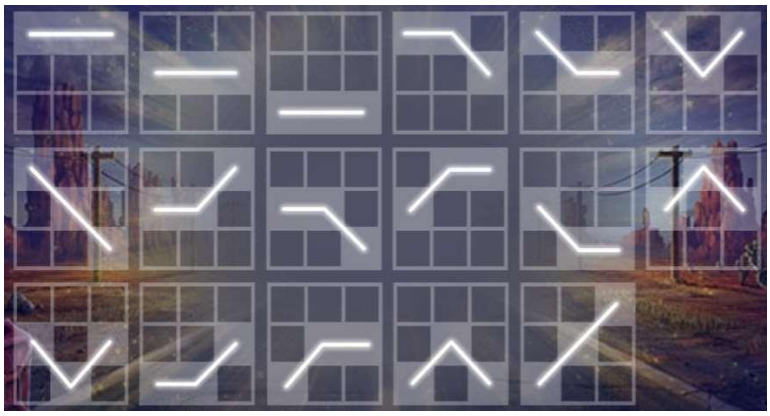


Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	**3x (žetonai)**
	7 000
	1 000
	750
	350
	250
	150
	100

	50

Laimėjimo linijos:



Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	Bet kurioje būgnų vietoje iškritęs trijų kaukolės simbolių derinys įjungia premijos lošimą su 5 „free spins“ („nemokamais sukimais“) – „Route 777 Free Spins“ („Kelio 777 nemokami sukimai“) premijos lošimą.

„Bonus“ lošimas:

- Trys kaukolės bet kurioje būgno padėtyje suaktyvina „Route 777 Free Spins“ („Kelio 777 nemokami sukimai“) Bonus lošimą. Jis prasideda su 5 „Free Spins“ („nemokamais sukimais“), tačiau dviejų papildomų kaukolių iškritimas suteikia iki 15 dar papildomų nemokamų sukimų.
- Kai trys kaukolės iškrenta „Bonus“ („premija“) režime, atsidaro vartai į „Route 777 Fortune Wheel“ („Kelio 777 fortūnos ratas“).

„Fortune Wheel“ („fortūnos ratas“) sukasi toliau, kol bus surinkti trys vienodi „7“ simboliai arba paspaustas stop ženklas.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Už statymo eiles išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („Sukti“).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

- Laimėjimai pateikiami žetonais.
- „Route 777“ („Kelias 777“) yra lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „FreeSpins“ („nemokamais sukimais“).
- Identiški paspaudimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia „Overtake Respins“ („aplenkti persukimai“) su 5 „Respins“ („persukimais“).
- „Overtake Respins“ („aplenkti persukimus“) metu pirmieji du būgnai yra užrakinami, ir per kiekvieną „Respin“ („persukimą“) šie būgnai kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Trečiasis būgnas sukasi įprastai.
- „Overtake Respins“ („aplenkti persukimus“) galima įjungti tik lošiant įprastu režimu.
- Bet kurioje būgnų vietoje iškritęs 3 kaukolės simbolių („Scatter“ / „sklaidos“) derinys įjungia premijos režimą su 5 „Free Spins“ („nemokamais sukimais“) – „Route 777 Free Spins“ („Kelio 777 nemokami sukimai“) premijos lošimą.
- „Overtake Respins“ („aplenkti persukimai“) metu iškritęs 3 kaukolės simbolių derinys iškart įjungia premijos režimą su 5 „Free Spins“ („nemokamais sukimais“) – „Route 777 Free Spins“ („Kelio 777 nemokami sukimai“) premijos lošimą. Likusieji „Respins“ („persukimai“) yra atliekami, kai premijos lošimas baigiasi.
- Du kaukolės simboliai, iškritę lošiant premijos režimu, suteikia atsitiktinį papildomų „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) skaičių.
- Trys kaukolės simboliai, iškritę lošiant premijos režimu, suaktyvina „Route 777 FortuneWheel“ („Kelio 777 fortūnos ratą“).
- Po kiekvieno „Route 777 Fortune Wheel“ („Kelio 777 fortūnos rato“) paspaudimo laimėjimas padidinamas vienu lygiu atitinkamoje laimėjimo matricoje.
- „Route 777 Fortune Wheel“ („Kelio 777 fortūnos ratas“) sukimai tęsis tol, kol bus surinkti 3 identiški septynetai arba bus paspaustas ženklas „Stop“ („Stabdyti“). Bendras laimėjimas surenkamas, kai užbaigiama „Fortune Wheel“ („fortūnos ratas“) sesija.
- „Route 777 Free Spins“ („Kelio 777 nemokami sukimai“) premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba lošiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

3. LOŠIMAS „LEIKO PENKETUKAS“ („LAKE‘S FIVE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	216 000 EUR

- „Lake’s Five“ („Leiko penketukas“) yra 5 būgnų ir 4 eilių lošimo automatas. Lošimas turi „Scatter Respin“ („sklaidos simbolio persukimas“) ir „Free Spins“ („nemokamu sukimų“) pripildytą „Bonus“ („premijos“) lošimą su „Walking“ („Vaikščiojimo“), „Sticky“(„Lipniąja“) ir „Climbing Wilds“ („Kopiančių laukinių“) funkcijomis. Susijungiančios mokėjimo linijos sukuria 178 laimėjimo būdus ir galimybę laimėti iki 216 000 žetonų.
- Pirmoji „Lake’s Five“ („Leiko penketukas“) lošimo dalis yra Lak’o komandos įsilaužimas į stipriai saugomą biurą, esančią Romano bokšto viršuje ir pagrobtos beždžionėlės išlaisvinimas. Antroji dalis - sujungti skirtingus komandos talentus ir ištuštinti piktadario lobių saugyklą.

Lošimo vaizdas



Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	1 000	500	150
	500	250	100
	200	150	70
	150	100	60
	120	70	50
	100	60	40

	100	60	40

Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ („laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje. „Wild“ („laukinis“) simboliai, kurių keliai susikerta ir kurie atsiduria toje pačioje pozicijoje, sugeneruoja daugiklį šiam sukimui.
	Kiekvieno „Free Spin“ („nemokamo sukimo“) metu „Climbing Wilds“ („Kopiantys laukiniai“) persikelia per vieną poziciją į viršų.
	Kiekvieno „Free Spin“ („nemokamo sukimo“) metu „Walking Wilds“ („Vaikščiojantys laukiniai“) persikelia per vieną būgną į dešinę.
	„Sticky Wilds“ („lipnieji laukiniai“) išlieka toje pačioje vietoje per likusius „Free Spins“ („nemokamus sukimus“).
	2 „scatter“ („sklaidos“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina „Respins“ („persukimus“). „Respins“ („persukimo“) metu „Scatters“ („sklaidos“) pavirsta į „Wilds“ („laukinius“). 3 „Scatter“ („sklaidos“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą su 10 „Free Spins“ („nemokamų sukimų“).

	„Walking Wilds“ („vaikščiojantys laukiniai“), „Sticky Wilds“ („lipnieji laukiniai“) ir „Climbing Wilds“ („Kopiantys laukinisi“) yra atrakinami, kai 3 raktai yra surenkami ant 1, 3 ir 5 būgnų.

Bonus lošimas:

- Trys „Scatter“ („sklaidos“) simboliai suaktyvina „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) „Bonus“ („premijos“) lošimą, kur ponas Lake'as ir jo komanda patenka į pono Romano saugiai saugomą biurą. Tikslas yra surinkti auksinius raktus, kad būtų galima atrakinti pakopinius „Wild“ („laukinius“) ir gauti papildomų „Free Spins“ („nemokamų sukimų“).
- Trys raktai ant pirmojo būgno atrakina „Walking Wild“ („vaikščiojančius laukinius“), trys raktai ant trečiojo būgno atrakina „Sticky Wild“ („lipniuosius laukinius“) ir trys raktai ant penktojo būgno atrakina „Climbing Wild“ („Kopiančius laukinius“). Atrakinus funkciją, ją galima naudoti likusių „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) metu. Visi likę „Walking“ („vaikštantys“) ir „Climbing Wilds“ („Kopiantys laukiniai“) užbaigia savo kelius, palikdami „Wilds“ („laukinius“) pėdsakus paskutiniame „Free Spins“ („nemokamame sukime“). „Wilds“ („laukinis“) kertantys vienas kito kelią, sudaro „Multiplier Wilds“ („laukinį daugiklį“) vienam sukimui.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Už statymo eiles išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („Sukti“).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Lake's Five“ („Leiko penketukas“) yra lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „FreeSpins“ („nemokamais sukimais“).
- „Scatter“ („sklaidos“) simbolis yra premiją įjungiantis simbolis, rodomas ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- 2 „Scatter“ („sklaidos“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina „Respins“ („persukimas“). „Respins“ („persukimas“) metu „Scatters“ („sklaidos“) pavirsta į „Wilds“ („laukinius“). Kiekvieno „Respin“ („persukimas“) metu būgnai su „Wilds“ („laukinis“) kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Kiti būgnai sukasi įprastai.
- „Respins“ („persukimus“) galima įjungti tik lošiant įprastu režimu.
- „Respins“ („persukimas“) baigiasi, kai lieka tik vienas „Wild“ („laukinis“) arba kai pasirodo trečiasis „Scatter“ („sklaidos“) simbolis.
- 3 „Scatter“ („sklaidos“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą su 10 „Free Spins“ („nemokamų sukimų“).
- Lošiant premijos režimu už rakto simbolį skiriamas 1 papildomas „Free Spin“ („nemokamas sukimas“).
- Lošiant premijos režimu, „Walking Wild“ („vaikščiojantys laukiniai“) funkcija yra atrakinama ant 1, 2 ir 3 būgnų, kai tik ant 1 būgno surenkami 3 raktai. Kiekvieno „Free Spin“ („nemokamo sukimo“) metu „Walking Wilds“ („vaikščiojantys laukiniai“) persikelia per vieną būgną į dešinę.
- Lošiant premijos režimu, „Sticky Wild“ („lipnieji laukiniai“) funkcija yra atrakinama ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, kai tik ant 3 būgno surenkami 3 raktai. „Sticky wilds“ („lipnieji laukiniai“) išlieka toje pačioje vietoje per likusius „Free Spins“ („nemokamus sukimus“).

- Lošiant premijos režimu, „Climbing Wild“ („Kopiančių laukinių“) funkcija yra atrakinama ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, kai tik ant 5 būgno surenkami 3 raktai. Kiekvieno „Free spin“ („nemokamo sukimo“) metu „Climbing Wilds“ („Kopiantys laukiniai“) persikelia per vieną poziciją į viršų.
- „Wilds“ („laukiniai“), kurių keliai susikerta, bus kraunami vienas ant kito ir generuos daugiklius tam sukimui. 2 „Wilds“ („laukiniai“) toje pačioje pozicijoje generuoja X2 daugiklį. 3 „Wilds“ („laukiniai“) toje pačioje pozicijoje generuoja X3 daugiklį.
- Išmokų eilės, einančios per sukrautą „Wild“ („laukinis“) daugiklį, yra atitinkamai padauginamos.
- Prieš įvertinant premijos lošimo paskutinio sukimo išmokas, visi likusieji „Walking Wilds“ („vaikščiojantys laukiniai“) ir „Climbing Wilds“ („Kopiantys laukiniai“) užbaigia ėjimą savo keliais, palikdami po savęs eilę „Wilds“ („laukinių“).Šie „Wilds“ („laukiniai“) negeneruoja jokių daugiklių.
- Už išmokų eilę, sudarytą tik iš „Wilds“ („laukinių“), išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- Premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba lošiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

4. LOŠIMAS „VEGAS DEIMANTAI“ („VEGAS DIAMONDS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	200 000 EUR

- „Vegas Diamonds“ („Vegas deimantai“) yra 3 būgnų, 3 eilių lošimo automatas su 5 laimėjimo linijomis.
- Lošimas užpildytas funkcijomis, tokiomis kaip „Locked Twin Reel Respin“ („užrakinto mirksinčio būgno persukimas“) funkcija, „Nudge“ („stumtelėjimas“) funkcija, „Fortune Wheel“ („fortūnos ratas“) funkcija su trimis lygiais ir „Free Spins“ („nemokamais sukimais“). 1 ir 3 būgnai taip pat yra pripildyti „Wild“ („laukinis“) laimėjimų daugiklių nuo2x iki 5x.
- Trys Bonus („premijos“) simboliai suaktyvina „Vegas Diamonds Fortune Wheel“ (Vegas deimantų fortūnos ratą“) su 3 garantuotais „Free Spins“ („nemokamais sukimais“). Pataikant į „Free Spins“ („nemokami sukimai“) sekciją esant „Fortune Wheel“ („fortūnos ratas“) režime, lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai su galimybe surinkti papildomus premijos simbolius, kurie savo ruožtu suteiks papildomus sukimus „Fortune Wheel“ („fortūnas ratas“) režime.

Lošimo vaizdas

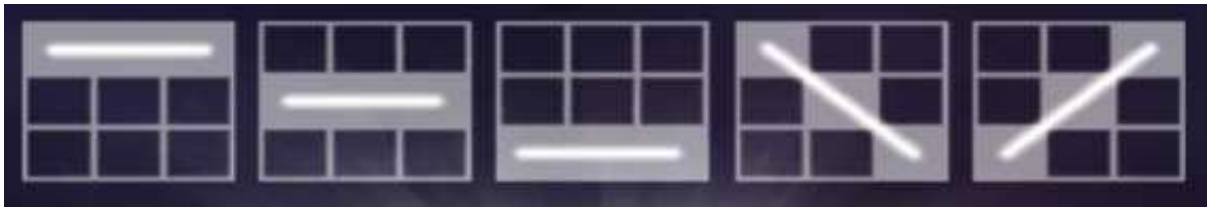


Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	**3x (žetonai)**
	3 000
	1 500
	800
	400
	150
	100

	50

Išmokų eilės:



Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simboliai apima 2, 3, 4 arba 5 daugiklį. Jie gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „fortune wheel“ („fortūnos ratas“), kitus „wild“ („laukinis“) simbolius ir deimantų simbolio „nudge“ („stumtelėjimo“) funkciją.
	Bet kurioje ekrano vietoje iškritę trys deimanto simboliai stumtelės būgnus, kad visi trys deimantai būtų sulygiuoti vidurinėje eilėje.
	Bet kurioje būgnų vietoje iškritus trijų „fortune wheel“ („fortūnos ratas“) simbolių deriniui, suaktyvinamas „Fortune Wheel“ („fortūnos ratas“) su 3 sukimais.

„Bonus“ lošimas:

- Trys premijos simboliai suaktyvina „Vegas Diamonds Fortune Wheel“ („Vegas deimantų fortūnos ratą“) su 3 garantuotais „Free Spins“ („nemokamais sukimais“).
- Paspaudus „Fortune Wheel“ („fortūnos rato“) skiltį „Free Spins“ („nemokami sukimai“) iš

karto įsijungia su 5 sukimais ir galimybe surinkti papildomų premijos simbolių, kurie savo ruožtu suteiks papildomų nemokamų sukimų. Visi „Free Spins“ („nemokami sukimai“) turi garantuotą 5x daugiklį visiems laimėjimams.

- Kiekvieną kartą paspaudus „Fortune Wheel“ („fortūnos ratą“) rodyklės skiltyje ratas pasukamas vienu lygiu (bronzinis, sidabrinis ir auksinis) ir yra skiriamas papildomas sukimas nauju lygiu.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („Sukti“).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Vegas Diamonds“ („Vegas deimantai“) lošiamas keturiais režimais: įprastu režimu, „Perfect Match Respins“ („tobulo susijungimo persukimo“) režimu, „Fortune Wheel“ („fortūnos rato“) režimu ir „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) režimu.
- Bet kurioje ekrano vietoje iškritę trys deimanto simboliai po išmokos stumtelės būgnus, kad visi trys deimantai būtų sulygiuoti vidurinėje eilėje. Tada išmokama už deimantus, taip pat atsiranda galimos papildomos naujos išmokų eilės.
- Identiški paspaudimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia „Perfect Match“ („tobulas atitikimas“) su 3 „respins“ („persukimais“).
- „Perfect Match Respins“ („tobulo susijungimo persukimo“) metu pirmieji du būgnai užrakinami, o trečiasis būgnas sukasi įprastai.
- „Perfect Match Respins“ („tobulo susijungimo persukimo“) metu deimanto simboliai įjungs stumtelėjimą, bet prieš kitą „Respin“ („persukimą“) būgnai bus sugrąžinti į užrakintą poziciją.
- „Perfect Match Respins“ („tobulo susijungimo persukimą“) galima įjungti tik įprastu režimu.
- Jei lošiant įprastu arba „Perfect Match Respins“ („tobulo susijungimo persukimo“) režimu bet kurioje būgnų vietoje iškrenta 3 „Fortune Wheel“ („fortūnas ratas“) simbolių „Scatters“(„sklaidos“) derinys, įjungiamas „Fortune Wheel“ („fortūnos ratas“) režimas su 3 „Fortune Wheel“ („fortūnos ratas“) sukimais. Bet koks per „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) režimą iškritusių „Fortune Wheel“ („fortūnos ratas“) simbolių skaičius padidina sukimų, kuriuos galima gauti „Fortune Wheel“ („fortūnos rate“), skaičių būtent tokiu skaičiumi.
- Jei „Fortune Wheel“ („fortūnos ratas“) režimas įsijungia iš „Perfect Match Respins“ („tobulo susijungimo persukimo“) režimo, „Respins“ („persukimai“) yra sustabdomi ir atnaujinami, kai pasibaigia „Fortune Wheel“ („fortūnos rato“) ir „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) režimai.
- Jei pirmieji du būgnai turi vienodus simbolius ir iškrenta 3 „Fortune Wheel“ („fortūnos rato“) simboliai, yra skiriami ir „Perfect Match Respins“ („tobulo susijungimo persukimo“), ir „Fortune Wheel“ („fortūnos rato“) režimai. Tokiu atveju pirmiausia bus atlikti „Fortune Wheel“ („fortūnos rato“) režimo sukimai ir tik tada bus pradėti „Respins“ („persukimo“) „Perfect Match Respins“ („tobulo susijungimo persukimo“) režimu.
- Paspaudus „Fortune Wheel“ („fortūnos ratas“) skiltį „Free Spins“ („nemokami sukimai“) iš karto įsijungia „Free Spins“ („nemokami sukimai“) režimas su 5 „Free Spins“ („nemokamais sukimais“) ir 5x daugikliu visiems laimėjimams.
- Kiekvieną kartą paspaudus „Fortune Wheel“ („fortūnos ratas“) rodyklės skiltyje ratas pasukamas vienu lygiu „Bronze“ („bronza“), „Silver“ („sidabras“) ir „Golden Wheel“ („auksinis ratas“) ir yra skiriamas papildomas sukimas nauju lygiu.
- Jeigu lošiant „Perfect Match Respins“ („tobulo susijungimo persukimo“) režimu „Fortune

Wheel“ („fortūnos ratas“) režimas bus įjungtas daugiau nei vieną kartą, galimai pasiektas aukštesnis „Fortune Wheel“ („fortūnos ratas“) lygis nebus išsaugotas.

- Surinkti papildomi sukimai „Fortune Wheel“ („fortūnas ratas“) yra atliekami po to, kai ant būgnų užbaigiami „Free Spins“ („nemokami sukimai“) sukimai.
- „Vegas Diamonds“ („Vegas deimantai“) premijos lošimas baigiasi, kai „Fortune Wheel“ („fortūnas ratas“) nelieka nė vieno sukimo, kai ant būgnų nelieka jokių „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba lošiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

5. LOŠIMAS „VALKIRIJA“ („VALKYRIE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	500 000 EUR

- „Valkyrie“ („Valkirija“) yra 5 būgnų 4 eilučių lošimo automatas. Lošimas turi „Free Spins“ („nemokamus sukimus“), „Wild“ („laukinis“) simbolius ir „EPIC“ simbolius, kurių dydžiai gali būti 2x2, 2x3 ir 3x3. Lošime taip pat pateikiamos trys Bonus („premijos“) funkcijos:
„The Shield of Chance“ („Atsitiktinumo skydas“), „The Arrow of Fortune“ („Likimo strėlė“) ir „The Sword of Destiny“ („Likimo kardas“).
- Lošime yra „Free Spins“ („nemokami sukimai“), kurie gali būti suaktyvinti pakartotinai pridedant iki 10 naujų nemokamų sukimų. Lošėjui garantuojamas bent vienas premijos sukimas per 5 „Free Spins“ („nemokamus sukimus“), du premijos sukimai per 7 „Free Spins“ („nemokamus sukimus“) ir 3 premijos sukimai per 10 „Free Spins“ („nemokamus sukimus“).

Lošimo vaizdas



Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	400	200	100
	350	175	90
	300	150	75
	250	125	60
	200	100	50
	175	90	45
	125	70	35
	125	60	30
	50	25	15
	25	15	10

Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ („laukinis“) skydo simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Free spin“ („nemokamų sukimų“) simbolį.
	Už 3 ar daugiau premijos simbolių suteikiamas vienas „Respin“ („persukimas“) premijos režimu su viena atsitiktinai pasirinkta „Valkyrie“ („Valkirija“) funkcija.
	3 ar daugiau „Free spins“ („nemokamų sukimų“) simbolių suaktyvina „Free spins“ („nemokamus sukimus“) su bent vienu garantuotu sukimu su viena atsitiktinai pasirinkta „Valkyrie“ („Valkirija“) funkcija.

„Bonus“ lošimas:

- Trys Free Spins („nemokami sukimai“) simboliai suteikia lošėjui 5 „Free Spins“ („nemokamus sukimus“). „Freya“ gali suteikti iki dviejų papildomų nemokamų sukimų. Iškritusių „Free spins“ („nemokamus sukimus“) simbolių skaičius nulemia, kiek „Free spins“ („nemokamų sukimų“) bus skirta ir kiek iš tų „Free spins“ („nemokamų sukimų“) galbūt bus lošiami premijos režimu:
  - 3 „Free spin“ simboliai: 5 „Free spins“ bent su 1 „Valkyrie“ funkcija.
  - 4 „Free spin“ simboliai: 7 „Free spins“ bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis.
  - 5 „Free spin“ simboliai: 10 „Free spins“ bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis.
- Free Spins gali būti ir vėl suaktyvinti pridedant iki 10 naujų Free Spins („nemokamų sukimų“).
- Premijos sukimai aktyvuojami atsitiktinai. Būgnai užsidega ir lošėjas gauna nuo trijų iki penkių Bonus („premijos“) simbolių, kas suaktyvina bet kurį iš trijų „Freya“ funkcijų: „The Arrow of Fortune“ („Likimo strėlė“), „The Shield of Chance“ („Atsitiktinumo skydas“) ar „The Sword of Destiny“ („Likimo kardas“). Iškritusių premijos simbolių skaičius turi įtakos suaktyvinto premijos režimo galimybėms. Kuo daugiaupremijos simbolių, tuo daugiau galimybių suteikia premijos režimas.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („Sukti“).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Valkyrie“ („Valkirija“) yra alošiamas trimis režimais: įprastu režimu, premijos režimu ir „Free spins“ („nemokamų sukimų“) režimu. Premijos režimui yra nustatyta viena iš 3 „Valkyrie“ („Valkirija“) funkcijų:
  „The Arrow of Fortune“ („Likimo strėlė“), „The Shield of Chance“ („Atsitiktinumo skydas“) arba „The Sword of Destiny“ („Likimo kardas“).
- „Wild“ („Laukinis“) skydo simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Free spins“ („nemokamų sukimų“) simbolį.

- Lošimas visada prasideda įprastu režimu.
- Lošiant įprastu arba „Free spins“ („nemokamų sukimų“) režimu, vienas didelis simbolis gali atsitiktinai nukristi ir pasirodyti ekrane sukimo metu. Dideli simboliai gali būti trijų dydžių: 2x2, 2x3 ir 3x3.
- Lošiant įprastu režimu premijos simboliai gali atsitiktinai pasirodyti virš besisukančių būgnų. Ekrane pasirodę nuo 3 iki 5 premijos simbolių suteiks lošėjui vieną „Respin“ („persukimą“) premijos režimą su viena iš trijų „Valkyrie“ („Valkirija“) funkcijų.
- Įjungta funkcija, veikianti premijos režimu, yra pasirenkama atsitiktine tvarka.
- Iškritusių premijos simbolių skaičius turi įtakos suaktyvinto premijos režimo galimybėms. Kuo daugiau premijos simbolių, tuo daugiau galimybių suteikia premijos režimas.
- Trys skirtingos „Valkyrie“ („Valkirija“) funkcijos, naudojamos lošiant premijos režimu, veikia taip:
  - „The Arrow of Fortune“ („Likimo strėlė“): atsitiktinis skaičius strėlių nukreipiamas link besisukančių būgnų. Kiekviena strėlė, pataikiusi į būgną, generuoja 2x2 dydžio simbolį, 2x3 dydžio simbolį arba 3x3 dydžio simbolį. Visos strėlės generuoja tokį patį simbolį, tačiau simbolių dydis gali skirtis.
  - „The Shield of Chance“ („Atsitiktinumo skydas“): atsitiktinis skydų skaičius nukrenta ant besisukančių būgnų. Kiekvienas ekrane pasirodęs skydas pavirsta į „Wild“ („Laukinio“) skydo simbolį.
  - „The Sword of Destiny“ („Likimo kardas“): atsitiktinis kardų skaičius nukrenta ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieną kartą, kai iškrenta kardas, tą būgną visiškai padengia „Wild“ („Laukinis“) kardo simbolis.
- Po premijos režimo sukimo, yra išmokami laimėjimai ir premijos režimas užbaigiamas.
- „Free spins scatter“ („nemokamų sukimų sklaidos“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Kai iškrenta trys „Free spins scatter“ („nemokamų sukimų sklaidos“) simboliai, Freya gali atsitiktinai suteikti iki dviejų papildomų „Free spins scatter“ („nemokamų sukimų sklaidos“) simbolių ant 1 ir 5 būgnų, kurių metu daugiausiai gali iškristi 5 „Free spins scatter“ („nemokamų sukimų sklaidos“) simboliai.
- Lošiant įprastu režimu trys ar daugiau „Free spins scatter“ („nemokamų sukimų sklaidos“) simbolių suaktyvina „Free spins“ („nemokamų sukimų“) režimą.
- Iškritusių „Free spins“ („nemokamų sukimų“) simbolių skaičius nulemia, kiek „Free spins“ („nemokamų sukimų“) bus skirta ir kiek iš tų „Free spins“ („nemokamų sukimų“) galbūt bus lošiami premijos režimu:
  - 3 „Free spin“ simboliai: 5 „Free spins“ bent su 1 „Valkyrie“ funkcija.
  - 4 „Free spin“ simboliai: 7 „Free spins“ bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis.
  - 5 „Free spin“ simboliai: 10 „Free spins“ bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis.
- Jei lošiant „Free spins“ („nemokami sukimai“) režimu iškrenta trys ar daugiau „Free spins scatter“ („nemokamų sukimų sklaidos“) simbolių, skiriami papildomi „Free spins“ („nemokami sukimai“):
  - 3 „Free spin“ simboliai: 5 „Free spins“ bent su 1 „Valkyrie“ funkcija.
  - 4 „Free spin“ simboliai: 7 „Free spins“ bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis.
  - 5 „Free spin“ simboliai: 10 „Free spins“ bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis.
- „Free spins“ („nemokami sukimai“) režimas baigiasi, kai nebelieka jokių „Free spins“ („nemokamų sukimų“).
- Laimėjimai išmokami „Free spins“ („nemokamų sukimų“) režimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba lošiant premijos režimu ar „Free spins“ („nemokami sukimai“) režimu jokių statymų keisti negalima.

6. LOŠIMAS „BURTININKAS“ („THE WIZ“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	500 000 EUR

- „The Wiz“ („Burtininkas“) yra 5 būgnų 4 eilučių lošimų automatas.
- Jungiamosios linijos sukuria iki 178 laimėjimo būdų.
- „Wizspin“ („burtininko sukimas“) premijos lošimas turi „Respins“ („persukimų“) funkciją.

Lošimo vaizdas



Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	1 000	500	250
	500	250	125
	400	200	100
	300	150	75
	50	40	30

	50	40	30
	40	30	20
	40	30	20

Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	Drakono „Wild“ („laukinis“) simbolis turi daugiklį, kuris gali būti nuo x2 iki x5, ir jis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. „Wizspins“ („burtininko sukimas“) metu „Wild“ („laukinis“) drakono simbolis tampa daugikliu „Walking wild“ („vaikštantis laukinis“), kuris kiekvieno sukimo metu persikelia per vieną būgną į kairę.
	Bet kurioje būgnų vietoje iškritę du ar daugiau premijos simbolių įjungia „Wizspins“ („burtininko sukimą“).

„Bonus“ lošimas:

- Trys ar daugiau „Wiz“ („burtininkų“) simbolių suaktyvina visą „Wizspins“ („burtininko sukimas“) - „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) premijos lošimą. Trys burtininkai suteikia 5 „Free Spins“ („nemokamus sukimus“), keturi burtininkai - 7 „Free Spins“ ir 5 burtininkai suteikia 10 „Free Spins“.
- „Wizspins“ („burtininko sukimas“) premijų lošime visi mažos vertės simboliai yra keičiami į atitinkamus didelės vertės simbolius. „Wizspins“ („burtininko sukimas“) gali būti vėl suaktyvintas.
- Lošiant premijos režimu, drakono simbolis pavirsta į „Walking Wild“ („vaikštantis laukinis“). Visi drakono simboliai išsaugo savo daugiklį ir kiekvieno sukimo metu persikelia į kairę per vieną būgną, kol visi palieka ekraną.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („Sukti“).

- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „The Wiz“ („burtininkas“) yra lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ („nemokami sukimai“).
- Burtininko („Scatter“) („sklaidos“) simbolis yra premiją įjungiantis simbolis, kuris gali iškristi visuose būgnuose. (a) Įprastu režimu du burtininkai suteikia 1 „Free Spin“ („nemokamą sukimą“), trys burtininkai suteikia 5 „Free Spin“ („nemokamus sukimus“), keturi burtininkai suteikia 7 „Free Spin“ („nemokamus sukimus“), o penki burtininkai – 10 „Free Spin“ („nemokamų sukimų“). (b) Jei jau įjungtas premijos režimas, vienas burtininkas suteikia 1 papildomą „Free Spin“ („nemokamą sukimą“), du burtininkai suteikia 2 papildomus „Free Spins“ („nemokamus sukimus“); o trys, keturi ir penki burtininkai atitinkamai suteikia 5, 7 ir 10 papildomų „Free Spins“ („nemokamų sukimų“).
- Premijos režimu visi mažos vertės simboliai yra pakeičiami atitinkamu didelės vertės simboliu: šaukštas virsta stebuklingu gėrimu, raktas virsta skrynia, sagė virsta mėnuliu, o žiedas virsta saule.
- Drakono simbolis yra „Wild“ („laukinis“) daugiklis lošiant ir įprastu, ir premijos režimu. Jis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Iškritusiam drakono simboliui priskiriamas atsitiktinis daugiklis nuo x2 iki x5. Daugiklis naudojamas visoms jungiančioms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei jungiančioje išmokų eilėje yra keli drakono simboliai, daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas daugiklis.
- Lošiant premijos režimu, drakono simbolis pavirsta į „Walking Wild“ („vaikštantis laukinis“). Visi drakono simboliai išsaugo savo daugiklį ir kiekvieno sukimo metu persikelia į kairę per vieną būgną, kol visi palieka ekraną.
- „Free Spins“ („nemokami sukimai“) yra sustabdomi, jei iškrenta drakono simbolis, ir vėl įjungiami, kai visi drakono simboliai palieka ekraną pereidami į kairę.
- Premijos režimas baigiasi, kai ekrane nelieka jokių drakono simbolių, nelieka jokių „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba lošiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

7. LOŠIMAS „EKVADORO AUKSAS“ („ECUADOR GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	250 000 EUR

- „Ecuador Gold“ („Ekvadoro auksas“) yra lošimo automatas su krintančiais simboliais 6 būgnuose. Eilučių plėtra prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų ir tęsiasi iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių skirtingų dydžių: nuo standartinio 1x1 iki super 2x2, mega 3x3 ir iki pat didžiulio epinio 4x4. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. Epinis 4x4 vaizduoja 16 standartinių simbolių, turinčių daugybę laimėjimo derinių.
- Iškritus trims „Bonus“ („premijos“) simboliams, saulė ir mėnulis sąveikauja ir atveria „Free spins“ („nemokamų sukimų“) „Bonus“ lošimą. „Bonus“ („premijos“) lošimas gali būti pakartotinai suaktyvintas.
- Vienas laimintis „Free spin“ („nemokamas sukimas“) pakelia saugos lygį per vieną eilę ir kitas

sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio. „Bonus“ („premijos“) lošime visi „Wilds“ („laukiniai“) yra „Sticky“ („lipnus“) per visus likusius „Free spins“ („nemokamus sukimus“), kas padidina epinių laimėjimų tikimybę.

Lošimo vaizdas



Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	300	250	200	180
	200	180	160	150
	200	170	150	120

	200	150	120	100
	80	50	40	30
	80	40	30	20
	30	20	15	10
	30	20	15	10

Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ („laukinis“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį ir „Ghosting Wild“ („laukinis vaiduoklis“) simbolį. Premijos lošime visi „Wilds“ („laukinis“) yra „Sticky“ („lipnusis“) per visus likusius „Free spins“ („nemokamus sukimus“).
	„Ghosting wild“ („laukinis vaiduoklis“) simbolis gali iškristi 3, 4, 5 ir6 būgnuose. Jis perkelia atsitiktinį žingsnių skaičių ir palieka „Wilds“ („laukinius“).
	Trys ar daugiau „Bonus“ („premijos“) simbolių įjungia „Bonus“ („premijos“) lošimą.

„Bonus“ lošimas:

- Trys ar daugiau „Bonus“ („premijos“) simbolių suaktyvina „Free spins“ („nemokamų sukimų“) „Bonus“ („premijos“) lošimą.
  - 3 „Bonus“ simboliai - 10 „Free spins“ (nemokamų sukimų)
  - 4 „Bonus“ simboliai - 15 „Free spins“ (nemokamų sukimų)
  - 5 „Bonus“ simboliai - 20 „Free spins“ (nemokamų sukimų)
  - 6 „Bonus“ simboliai - 25 „Free spins“ (nemokamus sukimus)

  „Bonus“ lošimas gali būti pakartotinai suaktyvintas.

  - Kiekvienas laimintis „Free spin“ („nemokamas sukimas“) perkelia saugos lygį per vieną eilę ir kitas sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Pasiektas saugos lygis niekada nemažėja ir kiekvienas naujas „Free spin“ („nemokamas sukimas“) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio. „Bonus“ („premijos“) lošime visi „Wilds“ („laukiniai“) yra „Sticky“ („lipnusis“) per visus likusius „Free spin“ („nemokamus sukimus“).

Lošimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Už statymo eiles išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“(„Sukti“).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Ecuador Gold“ („Ekvadoro auskas“) yra lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos („Bonus“) režimu su „Free spins“ („nemokamais sukimais“).
- Lošiant įprastu režimu, visų simbolių „Drops“ („kritimai“) prasideda su 4 eilėmis ir 4 096būdais laimėti.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, „super 2x2“, „mega 3x3“ ir „epic 4x4“. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio

skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. „super 2x2“ susideda iš 4 standartinių 1x1 simbolių.

- Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, premijos simboliams ir „Sticky Wilds“ („lipnus laukinis“) simboliams.
- Laimėjimai, skirti per tuometinį simbolių kritimą, yra surenkami ir tada visi simboliai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ („lavina“) funkcijos taikymas tęsiasi tol, kol yra rodomi nauji laimėjimo deriniai.
- Didėjant eilių skaičiui, laimėjimo būdų skaičiai didėja.
  - 4 eilės: 4 096 būdai laimėti
  - 5 eilės: 15 625 būdai laimėti
  - 6 eilės: 46 656 būdai laimėti
  - 7 eilės: 117 649 būdai laimėti
  - 8 eilės: 262 144 būdai laimėti
- Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Bonus“ („premijos“) simbolį ir „Ghosting Wild“ („laukinis vaiduoklis“) simbolį. Premijos lošime visi „Wilds“ („laukiniai“) yra „Sticky“ („lipnusis“) per visus likusius „Free spins“ („nemokamus sukimus“).
- „Ghosting wild“ („laukinis vaiduoklis“) simbolis yra rodomas 3, 4, 5 ir 6 būgnuose. Jis perkelia atsitiktinį žingsnių skaičių, kai tik baigiasi simbolių kritimas, ir palieka po savęs „Wilds“ („laukiniai“) eilę, o po to surenkami potencialūs laimėjimai. Lošiant premijos lošimą, sugeneruoti „Wilds“ („laukiniai“) pavirsta į „Sticky“ („lipnusis“) per visus likusius „Free spins“ („nemokamus sukimus“).
- Visas „Super“ ir „Mega“ simbolis pavirsta į „Wild“ („laukinis“), jei su juo susiduria „Ghosting Wild“(„laukinis vaiduoklis“) simbolis.
- Premijos simboliai yra rodomi visuose būgnuose. Būgne gali būti iki dviejų „Bonus“(„premijos“) simbolių.
- Lošiant įprastu režimu, bet kurioje ekrano vietoje rodomas 3 ar daugiau premijos simbolių („scatters“/ „sklaidos“) derinys įjungia „Bonus“ („premijos“) režimą su „Free spins“ („nemokamais sukimais“). Už 3 „Bonus“ („premijos“) simbolius yra skiriama 10 „Free spins“ („nemokamų sukimų“), už 4 „Bonus“ („premijos“) simbolius - 15, už 5 „Bonus“ („premijos“) simbolius - 20 ir už 6 „Bonus“ („premijos“) simbolius yra skiriama 25 „Free spins“ („nemokami sukimai“).
- Lošiant „Bonus“ („premijos“) režimu trys ar daugiau „Bonus“ („premijos“) simbolių pakartotinai įjungia papildomus „Free spin“ („nemokamus sukimus“). Jų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai įjungiamas premijos lošimas.
- „Bonus“ („premijos“) lošimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimintis „Free spin“ („nemokamas sukimas“) perkelia saugos lygį per vieną eilę.
- Saugos lygio perkėlimas vyksta po išmokėjimo. Kitas sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- Kiekvienas naujas „Free spin“ („nemokamas sukimas“) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio.
- Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Vykstant „Free spin“ („nemokamas sukimas“) „Bonus“ („premijos“) lošimui, pasiektas saugos lygis niekada nesumažėja.
- „Bonus“ („premijos“) lošimas baigiasi, kai nebelieka „Free spin“ („nemokamų sukimų“) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami „Bonus“ („premijos“) lošimo pabaigoje.
- Simbolių kritimo metu arba lošiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

8. LOŠIMAS „LAIMĖK DAUG“ („HIT IT BIG“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	250 000 EUR

- „Hit It Big“ („Laimėk daug“) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimo automatas.
- Premijos lošimą sudaro 5 būgnų ir 5 eilių ekranas - tinklelis (būgnų ir eilių bendrai sudaromas vaizdas ekrane), turintis tris lygius: išorinį ratą, vidinį ratą ir centrinį ekraną „Hit It Big“ („Laimėk daug“). Lošimo metu ėjimas į priekį atliekamas pataikant į vidų nukreiptas rodykles išoriniame ir vidiniame apskritimuose. Pataikius rodyklę į išorę, žymeklis atšoks į išorinį apskritimą. Pataikius į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Pataikius į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, lošimas bus perkeliamas į aukščiausią lygį – „Hit it Big“ („Laimėk daug“) režimą.

Lošimo vaizdas

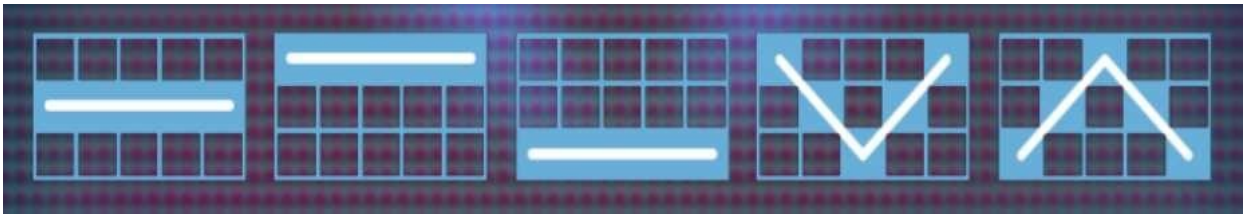


Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	**5x (žetonai)**	**4x (žetonai)**	**3x (žetonai)**
	5 000	2 500	700
	2 500	1 250	300

	2 000	1 000	250
	1 600	800	200
	600	250	100
	500	200	75
	400	150	50

Išmokų eilės:



Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
	„Locked Wilds“ („užrakintas laukinis“) užpildo 1ą ir 5tą būgnus su „Wilds“ („laukinis“) per 3 „Respins“ („Persukimus“).
	Trys „Bonus“ („premijos“) simboliai įjungia premijos lošimą.

„Bonus“ lošimas:

- Trys „Bonus“ („premijos“) simboliai suaktyvina premijos lošimą.

- Premijos lošimą sudaro 5 x 5 ekranų tinklelis, turintis tris lygius: išorinį ratą, vidinį ratą ir centrinį ekraną „Hit It Big“ („Laimėk daug“). Pradėjęs nuo išorinio žiedo, atrankos žymeklis atsitiktinai šokinėja aplink įvairius statymo koeficientus, kol lošėjas pataikys. Kai tik tai atsitiks, žymeklis sustoja ir suteikia pasirinktą statymo koeficientą. Po to daugiklis pakeičiamas „Bandit“ („surišk tai“) simboliu. Tikslas nėra du kartus pataikyti į tą pačią aikštę ir nusileisti ant to paties „Bandit“ („surišk tai“) simbolio. Tokiu būdu bus surinkti visi laimėjimai ir baigtas „Bonus“ („premijų“) lošimas.
- Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, lošimas bus perkeliamas į aukščiausią lygį – „Hit it Big“ („Laimėk daug“) režimą. Pasiekęs „HIT IT BIG“ („Laimėk daug“) premijos lošimą, lošimas rodomas su daug didesniu daugiklio verčių rinkiniu iki 1 000x daugiklio.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Už statymo eiles išmokama iš kairės į dešinę. Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią išmokų eilę kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („Sukti“).
- Laimėjimai ir už laimėjimų derinius išmokama pagal išmokų lentelę.
- „Hit it Big“ („Laimėk daug“) yra lošiamas trimis režimais: įprastu režimu, premijos režimu ir „Hit it Big“(„Laimėk daug“) režimu.
- Įprastam režimui naudojami būgnai ir funkcijos mygtukai.
- Funkcija įjungiama, jei virš būgno ir po būgnu esantys funkcijų mygtukai yra identiški, kaibūgnai sustoja.
- Jei funkcija yra įjungiama, funkcijų mygtukai, kurie suaktyvino šią funkciją, yra užrakinami iki tol, kol baigsis lošimas.
- Yra 7 skirtingos funkcijos:
  - 2x daugiklis
  - 5x daugiklis
  - 10x daugiklis
  - 50x daugiklis
  - „Respin“
  - „Stacked Wilds“ („sukrautas laukinis“)
  - „Locked Wilds“ („užrakintas laukinis“)
- 2x, 5x, 10x ir 50x daugiklio funkcijos padidina visus laimėjimus, gautus lošiant įprastu režimu, 2, 5, 10 ir 50 kartų už išmokų eilę didesne suma. Vienu metu gali būti suteikiami keli daugikliai, tokiu atveju jie yra sudedami.
- „Respin“ („persukimo“) funkcija suteikia vieną „Respin“ („persukimą“). Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos taikomos šio „Respin“ („persukimo“) metu.
- „Stacked Wilds“ („sukrautas laukinis“) funkcija apima visą būgną nuo viršutinių iki apatinių paleidimo funkcijos mygtukų su „Wild“ („laukinio“) simboliais prieš išmokėjimą.
- „Locked Wilds“ („užrakintas laukinis“) funkcija apima 1 ir 5 būgnus su „Wilds“ („laukiniais“) per 3 „Respins“ („persukimus“). 1 ir 5 būgnai bei jų atitinkami funkcijų mygtukai yra užrakinami per „Respins“ („persukimus“). Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos yra taikomos ir „Respins“ („persukimų“) metu.
- 3 simbolių, ant kurių užrašyta „HIT IT BIG“ („Laimėk daug“), iškritusių ant 2, 3 ir 4 būgnų, derinys iš karto paleidžia premijos režimą.
- Premijos lošimas pirmiausia sulošiamas tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra įjungiamas premijos režimas ir „Respins“ („persukimą“) suteikianti funkcija. „Respins“ („persukimo“) funkcija yra suaktyvinama, kai premijos lošimas baigiasi.

- Premijos režimas yra lošiamas 5x5 ekrano tinkleliuose, esančiuose virš būgnų.
- Premijos režimo metu kiekviename ekrane yra rodomas vaizdas, daugiklis, „Band it“ („surišk tai“) arba rodyklė.
- Jei žymeklis sustoja ties daugikliu, daugiklis padaugina statymą ir yra skiriamas laimėjimas, o tada ekranas pavirsta į „Bandit“ („surišk tai“).
    - Jei žymeklis sustoja ties „Bandit“ („surišk tai“), premijos lošimas baigiasi ir lošimas grįžta į įprastą režimą.
    - Jei žymeklis sustoja ties rodykle, nukreipta į vidų, tai reiškia perėjimą į kitą lygį. Jei sustojama ties rodykle, nukreipta į išorę, tai reiškia grįžimą atgal į ankstesnį lygį.
- Žymeklis atsitiktine tvarka juda tarp aktyvaus apskritimo ekranų, kai lošiama premijos režimu ir „Hit it Big“ („laimėk daug“) režimu. Žymeklis sustoja, kai lošėjas paspaudžia ekraną arba baigiasi laikmatyje nustatytas laikas.
- Premijos režimas prasideda, kai žymeklis juda tik tarp išorinių 16 ekranų 5x5 tinklelyje. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, lošimas bus perkeliamas į aukščiausią lygį – „Hit it Big“ („laimėk daug“) režimą.
- Įjungus „Hit it Big“ („laimėk daug“) režimą, išoriniai 16 ekranų rodo daugiklius. Daugiklis, ties kuriuo sustoja žymeklis, po to, kai jis sustoja, padidina dabartinį aktyvų statymą ir yra skiriamas tas laimėjimas. Vėliau lošimas grįš į įprastą režimą.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba lošiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

9. LOŠIMAS „TAIČIO AUKSAS“ („TAHITI GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija:

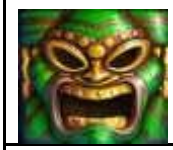
Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	500 000 EUR

- „Tahiti Gold“ („Taičio auksas“) yra lošimo automatas, turintis dvi funkcijas - „Tiki Eye“ („Tiki akis“) ir „Wild Forge“ („iškalti laukiniai“). Lošimas yra 6 būgnų ir eilučių plėtra prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų ir tęsiasi iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių skirtingų dydžių - nuo standartinio 1x1, iki super 2x2, iki mega 3x3 ir iki epinio 4x4. Šiuose simboliuose yra tiek 1x1 simbolių, kiek jie apima, pvz. Epinis 4x4 atitinka 16 standartinių simbolių, todėl turi daugybę laimėjimų derinių.
- Trys ar daugiau premijos simbolių sunaikins ugnikalnį ir pradės „Free Drops“ („nemokamų sukimų“) Bonus („premijos“) lošimą, kuris gali būti pakartotinai suaktyvintas. Visi „Wild“ („laukinis“) simboliai tampa nesunaikinami premijos lošimo metu.

Lošimo vaizdas



Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	350	300	250	200
	180	160	140	120
	160	140	120	100
	140	120	100	80
	70	60	50	40

	50	40	30	20
	20	15	10	5
	20	15	10	5

Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild Forge“ („iškalti laukiniai“) simbolis gali iškristi 3, 4, 5 ir 6 būgnuose. Jis užsifiksuoja, kai tik iškrenta. Jis užpildo su „Wilds“ („laukiniai“) tuščias žemiau esančias simbolių vietas.
	„Wild“ („laukinis“) simboliai gali pakeisti bet kokį simbolį,išskyrus premijos simbolį, „Wild Forge“ („iškalti laukiniai“) simbolį ir „Eye of Tiki“ („Tiki akis“) simbolį. Premijos lošimo metu visi „Wilds“ („laukiniia“) yra surenkami ir laikomi apačioje, kai baigiasi „Free Drop“ („nemokami sukimai“). Jie pavirsta į „Sticky“ („lipnus“) simbolius ir išlieka lošime, kol vyksta visi likusieji „Free Drops“ („nemokami sukimai“).
	Trys ar daugiau premijos simbolių įjungia „Free Drops“ („nemokami sukimai“) premijos lošimą.

	Du ar daugiau „Eye of Tiki“ („Tiki akis“) simbolių suaktyvina funkciją, kuri pašalina visus simbolius, esančius tarp jų, ir prideda papildomą simbolių eilę viršuje.

„Bonus“ lošimas:

- Trys ar daugiau Bonus simbolių leidžia ugnikalniui prasiveržti ir suaktyvina „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) premijos lošimą. Trys premijos simboliai suteikia 10 „Free Spins“ („nemokamų sukimų“), keturi premijos simboliai - 15 „Free Spins“ („nemokamų sukimų“), penki premijos simboliai- 20 „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) ir laimintis pataikymas 6 premijos simbolių suteikia 25 „Free Spins“ („nemokamus sukimus“). „Free spins“ (nemokamų sukimų) premijos lošimą galima pakartotinai suaktyvinti.
- Premijos lošimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimintis „Free Spin“ („nemokamas sukimas“) perkelia saugos lygį per vieną eilęir kitas „Free Spin“ („nemokamas sukimas“) prasideda nuo naujo saugos lygio ir niekada nemažėja vykstančio premijos lošimo metu. Saugos lygis gali pakilti iki 8-osios eilės, kas suteikia iki 262 144 laimėjimo būdų.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („Sukti“).
- Laimėjimai ir už laimėjimų derinius išmokama pagal išmokų lentelę.
- „Tahiti Gold“ („Taičio auksas“) yra lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „free drops“ („nemokamais sukimais“).
- Lošiant įprastu režimu, visų simbolių „drops“ („kritimai“) prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, „super 2x2“, „mega 3x3“ ir „epic 4x4“. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. „super 2x2“ susideda iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
- Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, „Eye of Tiki“ („Tiki akis“) simboliams, „Wild Forge“ („iškalti laukiniai“) simboliams, premijos simboliams ir „Sticky Wilds“ („lipnieji laukiniai“).
- Laimėjimai, skirti per tuometinį simbolių kritimą, yra surenkami ir tada visi simboliai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ („lavina“) funkcijos taikymas tęsiasi tol, kol yra rodomi nauji laimėjimo deriniai.
- Didėjant eilių skaičiui, laimėjimo būdų skaičiai didėja.
  - 4 eilės: 4 096 būdai laimėti
  - 5 eilės: 15 625 būdai laimėti
  - 6 eilės: 46 656 būdai laimėti
  - 7 eilės: 117 649 būdai laimėti
  - 8 eilės: 262 144 būdai laimėti
- Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį, „Wild Forge“ („iškalti laukiniai“) simbolį ir „Eye of Tiki“ („Tiki akis“) simbolį. Premijos lošime visi „Wilds“ („laukiniai“) yra „Sticky“ („lipnieji“) per visus likusius „Free Drops“ („nemokamus sukimus“).

3, 4, 5 ir 6 būgnuose yra rodomas užblokuojantis „Wild Forge“ („iškalti laukiniai“) simbolis. Po „Avalanche“ („lavina“) sprogimų jis užpildo su „Wilds“ („laukniais“) tuščias vietas, esančias tiesiai po juo. Jis užsifiksuoja, kai tik iškrenta. Lošiant premijos lošimą, sugeneruoti „Wilds“ („laukiniai“) pavirsta į „Sticky“ („lipniuosius“) per visus likusius „Free Drops“ („nemokamus sukimus“).

- Bet kurioje ekrano vietoje rodomas dviejų ar daugiau „Eye of Tiki“ („Tiki akis“) simbolių derinys įjungia „Eye of Tiki“ („Tiki kais“) funkciją, kai nėra papildomų laimėjimo derinių. Simboliai, kuriuos paliečia arba kurie yra įtraukti į zoną tarp „Eye of Tiki“ („Tiki kais“) simbolių, ir taip pat patys „Eye ofTiki“ („Tiki akis“) simboliai sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, bet ne daugiau kaip 8 eiles.
- „Eye of Tiki“ („Tiki akis“) funkcija neturi įtakos „Wild Forge“ („iškalti laukinia“) simboliams, „Wild“ („laukiniai“) simboliams ir premijos simboliams.
- Premijos simboliai yra rodomi visuose būgnuose. Būgne gali būti iki dviejų premijos simbolių.
- Lošiant įprastu režimu, bet kurioje ekrano vietoje rodomas 3 ar daugiau premijossimbolių („Scatters“/ „sklaidos“) derinys įjungia premijos režimą su „Free Drops“ („nemokamais sukimais“). Už 3 premijos simbolius yra skiriama 10 „free drops“ („nemokamų sukimų“), už 4 premijos simbolius yra skiriama 15 „free drops“ („nemokamų sukimų“), už 5 premijos simbolius yra skiriama 20 „free drops“ („nemokamų sukimų“) ir už 6 premijos simbolius yra skiriama iki 25 „free drops“ („nemokami sukimai“).
- Lošiant premijos režimu trys ar daugiau premijos simbolių pakartotinai įjungia papildomus „free drops“ („nemokamus sukimus“). Papildomų „free drops“ („nemokamų sukimų“) skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai įjungiamas premijos lošimas.
- Premijos lošimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimintis „free drop“ („nemokamas sukimas“) perkelia saugos lygį per vieną eilę.
- Saugos lygio perkėlimas vyksta po išmokėjimo. Kitas „Free Drop“ („nemokamas sukimas“) prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- Kiekvienas naujas „Free Drop“ („nemokamas sukimas“) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio.
- Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Vykstant „Free Drops“ („nemokamų sukimų“) premijos lošimui, pasiektas saugos lygis niekada nesumažėja.
- „Free drops“ („nemokamų sukimų“) premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka „free drops“ („nemokamų sukimų“) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Simbolių kritimo metu arba lošiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

10. LOŠIMAS „PERSUKIMŲ CIRKAS“ („RESPIN CIRCUS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	250 000 EUR

- „Respin Circus“ („Persukimų cirkas“) surinkti identiški simboliai, sukuria dideles simbolių grupes ir suaktyvina „Respins“ („persukimai“). Lošimas yra 6 būgnų ir 4 eilių ir mokėjimo linijos sukuria 64 būdus laimėti 250 000 žetonų.

- „Wild“ („laukinis“) triušis daugina laimėjimus 2, 3 ar net 4 kartus, tiesiog paliesdamas savo magišką skrybėlę. Triušis gali išsiplėsti į didžiulį „Wilds“ („laukiniai“), apimantį visą būgną. Triušis visada tampa „Sticky“ („lipnus“) per „Respins“ („persukimus“).
- Trys „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) simboliai bet kurioje vietoje suaktyvina Bonus lošimą ir įduoda auksinį bilietą. Bilietu galima surinkti iki 24 „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) ir įtraukti juos į Bonus lošimą.

Lošimo vaizdas

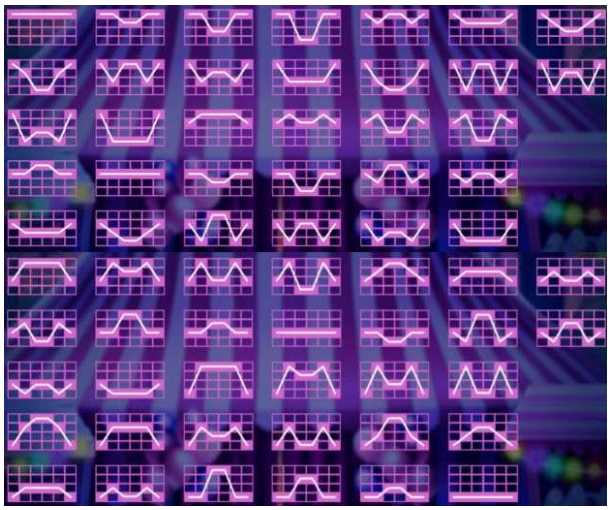


Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	1 000	200	80	30
	500	150	70	30
	250	100	60	30
	200	60	50	20

	150	55	45	20
	100	50	40	20
	70	35	20	15
	60	30	20	15
	50	25	15	10
	40	20	15	10

Laimėjimo eilės:



Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ („laukinis“) triušis gali ištraukti daugiklį nuo x2 iki x4, ir iškritęs gali padidėti iki 1x4 „Wild“ („laukinis“). Jis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) simbolį.
	„Wild“ („laukinis“) daugiklis taikomas visoms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei toje pačioje išmokų eilėje yra rodomi keli triušio simboliai, daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas daugiklis.
	Trys ar daugiau „Free Spins“ („nemokami sukimai“) simbolių įjungia „Free Spins“ („nemokami sukimai“) premijos lošimą.

„Bonus“ lošimas:

- Trys ar daugiau „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) simbolių įjungia Bonus lošimą.
- Bonus lošimo pradžioje galima surinkti iki 24 „Free Spins“ („nemokamų sukimų“). Kiekvienas „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) simbolis premijos lošimo metu suteikia papildomą „Free Spin“ („nemokamą sukimą“).

Lošimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („Sukti“).
- Laimėjimai ir už laimėjimų derinius išmokama pagal išmokų lentelę.
- „Respin Circus“ („Persukimų cirkas“) yra lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „free spins“ („nemokami sukimai“).
- Trijų ar daugiau identiškų simbolių išmokų eilė suaktyvina „respin“ („persukimas“) funkciją. Visi išmokų eilėje rodomi suaktyvinantys simboliai išlieka, kol trunka tolesni „respins“ („persukimai“). „Respins“ („persukimas“) tęsiasi tol, kol yra rodomi papildomi identiški jungiantieji simboliai arba „wilds“ („laukiniai“).
- Didžiausios vertės simbolis išlieka ir įjungia „respin“ („persukimo“) funkciją tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra daug skirtingų simbolių išmokų eilių, kai lošiama įprastu arba premijos režimu. Už kitas išmokų eiles yra išmokama prieš pradedant „respins“ („persukimus“).
- Didesnės vertės simbolių išmokų eilės negu už gauto simbolio vertę vykstančių „respins“ („persukimų“) metu įjungia simbolių vertės pakėlimą. Visi surinkti simboliai pavirsta į didesnės vertės simbolį iš naujos išmokų eilės, ir įsijungia naujas „Respin“ („persukimas“).
- Už gauto simbolio vertę už mažesnės vertės simbolių išmokų eiles vykstančių „Respins“ („persukimų“) metu yra išmokama tada, kai jos atsiranda, tačiau šie simboliai neišsaugomi tolesniems „Respins“ („persukimams“).

- Gautas laimėjimas yra išmokamas pasibaigus „Respins“ („persukimams“).
- „Wild“ („laukinis“) triušio simbolis gali būti rodomas ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų, ir gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) simbolį. Visi „Wilds“ („laukiniai“) per „Respins“ („persukimus“) išlieka.
- „Wild“ („laukinis“) triušis gali ištraukti daugiklį nuo x2 iki x4, ir iškritęs gali padidėti iki 1x4 „Wild“ („laukinis“).
- „Wild“ („laukinis“) daugiklis taikomas visoms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei toje pačiojeišmokų eilėje yra rodomi keli triušio simboliai, daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas daugiklis.
- 3 arba daugiau „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) simbolių „sklaidos“ („Scatters“) derinys bet kurioje ekrano vietoje, iškritęs lošiant įprastu režimu, suaktyvina premijos režimą. Visi rodomi „Free spins“ („nemokami sukimai“) simboliai išlieka, jei vyksta tolesni „Respins“ („persukimai“). Papildomi „Free spins“ („nemokami sukimai“) simboliai užrakinami likusių „Respins“ („persukimų“) metu. Premijos režimas įsijungia, kai pasibaigia „Respins“ („persukimai“).
- Premijos režimas įsijungia surinkus „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) simbolius, kurie yra užrakinami, o „respin“ („persukimas“) funkcija įjungiama tik su „Free Spins“ („nemokami sukimai“) simboliais, esančiais ant kelių būgnų. „Respins“ („persukimas“) baigiasi, kai nebeiškrenta jokie papildomi „Free spins“ („nemokami sukimai“) simboliai arba kai visas ekranas užsipildo 24 „Free Spins“ („nemokami sukimai“) simboliais. Už kiekvieną „Free Spins“ („nemokami sukimai“) simbolį yra skiriamas vienas „Free Spins“ („nemokamas sukimas“). „Free spins“ („nemokami sukimai“) prasideda pasibaigus „Respins“ („persukimams“).
- Jei lošiant įprastu režimu to paties sukimo metu susidaro trijų ar daugiau identiškų simbolių ir trijų ar daugiau „Free Spins“ („nemokami sukimai“) simbolių išmokų eilė, visi išmokų eilėje rodomi simboliai ir „Free Spins“(„nemokami sukimai“) simboliai išlieka tolesnių „Respins“ („persukimai“) metu.
- Lošiant premijos režimu už kiekvieną „Free spins“ („nemokami sukimai“)simbolį yra skiriamas papildomas „Free spin“ („nemokamas sukimas“).
- „Free spins“ („nemokami sukimai“) yra pristabdomi, jei įsijungia „Respin“ („persukimo“) funkcija, ir vėl pradeda veikti, kai pasibaigia „Respin“ („persukimas“).
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba lošiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

11. LOŠIMAS „LAIMĖK LAIMĖK“ („WIN WIN“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	500 000 EUR

- Šis lošimas yra 3 būgnų ir 3 eilių bei pasižymi specialia linija, „Win“ („laimėjimo“) simboliais ir auksiniu „777“ simboliu.
- „Win Win“ („laimėk laimėk“) yra lošimų automatas, turintis „Respins“ („persukimų“), „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) ir galimybę pakartotinai įjungti funkcijas.
- Jungiamosios mokėjimo linijos suteikia 17 būdų laimėti ir didžiulį laimėjimo potencialą-iki 5 000 kartų didesnę sumą nei statymas.

Lošimo vaizdas



Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	**6x (žetonai)**
	1 500
	1 200
	1 000
	500
	200
	150
	100
	75
	50

Laimėjimo linijos:



Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Win“ („laimėjimo“) simbolį. Už išmokų eiles, sudarytas tik iš „Wilds“ („laukinių“), yra išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
	Už auksinį „777“ simbolį yra skiriamas didelis laimėjimas, lygus sumai, gautai statymą padauginus iš 500, kartu su dviem „Win“ („laimėjimo“) simboliais specialioje išmokų eilėje.
	„Win“ („laimėjimo“) simboliai yra aktyvūs specialioje išmokų eilėje. Už du „Win“ („laimėjimo“) simbolius yra skiriamas x10 daugiklis viduriniam simboliui. Už vieną simbolį išmokami kitų dviejų simbolių laimėjimai specialioje išmokų eilėje.
	Trys premijos simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina premijos lošimą „free spins“ („nemokami sukimai“), kurie tęsiasi iki kol pasiekiamas žemiausias lygis arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas. Premijos lošimo metu premijos simboliai pavirsta į „Wild“ („laukinis“).

„Bonus“ lošimas:

- Trys premijos simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina Bonus („premijos“) lošimą su „Free Spins“ („nemokamų sukimų“), kuris tęsiasi iki kol pasiekiamas žemiausias lygis arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Premijos lošimas prasideda su atsitiktiniu daugikliu. Kiekvienąkart, kai ant būgnų iškrenta laimėjimas, daugiklis yra padidinamas vieną kartą iki maksimalaus x10, ir kiekvieną kartą, kai laimėjimo nėra – vienu kartu sumažinamas. Lošimas užbaigiamas, kai daugiklis sumažėja iki mažiau

nei x2.

- Lošiant premijos režimu, premijos simboliai pavirsta į „Wild“ („laukinis“) ir negali vėl suaktyvinti premijos lošimo.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („Sukti“).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Win Win“ („laimėk laimėk“) yra lošiamas trimis režimais: įprastu režimu, „Locked Reels Respins“ („užrakinti būgnų persukimai“) režimu ir premijos režimu.
- Ant pirmo ir trečio būgnų iškritę identiški simboliai suaktyvina „Locked Reels Respins“ („užrakinti būgnų persukimai“) su 3 „Respins“ („persukimai“).
- „Locked Reels Respins“ („užrakinti būgnų persukimai“) metu pirmas ir trečias būgnai yra užrakinami, o vidurinis būgnas sukasi įprastai.
- „Locked Reels Respins“ („užrakinti būgnų persukimai“) gali būti įjungti lošiant įprastu režimu ir premijos režimu.
- „Win“ („laimėjimo“) simboliai yra rodomi tik pirmame ir trečiame būgnuose, ir jie yra pateikti tik skiltyje „žaisti ir imtis veiksmų“, horizontalioje centrinėje išmokų eilėje (specialioji išmokų eilė).
- Už vieną „Win“ („laimėjimo“) simbolį specialioje išmokų eilėje skiriami trys vienodi simboliai (iš kitų dviejų simbolių) toje pačioje išmokų eilėje. Už du „Win“ („laimėjimo“) simbolius specialioje išmokų eilėje skiriamas x10 daugiklis, taikomas simboliui, esančiam specialios išmokų eilės viduryje.
- Vieno „Win“ („laimėjimo“) simbolio ir dviejų premijos simbolių derinys arba dviejų „Win“ („laimėjimo“) simbolių ir vieno premijos simbolio derinys specialioje išmokų eilėje, sudarytas lošiant įprastu ir „Locked Reels Respins“ („užrakinti būgnų persukimai“) režimu, suaktyvina premijos režimą.
- Auksinio 777 simbolis rodomas tik ant vidurinio būgno. Jis pasirodo lošime kartu su „Wilds“ („laukiniai“) arba „Win“ („laimėjimo“) simboliais specialioje išmokų eilėje.
- Už išmokų eiles, sudarytas tik iš „Wilds“ („laukiniai“), yra išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- 3 premijos simbolių („Scatters“) („sklaidos“) derinys bet kurioje būgnų vietoje, sudarytas lošiant įprastu arba „Locked Reels Respins“ („užrakinti būgnų persukimai“) režimu, suaktyvina premijos režimą. Lošiant premijos režimu, premijos simboliai pavirsta į „Wild“ („laukinis“) ir negali vėl suaktyvinti premijos lošimo.
- Premijos lošimas prasideda atsitiktiniame lygyje pagal daugiklio laiptelius su 5 pakopomis: x2, x4, x6, x8 ir x10. Kiekvieną kart, kai ant būgnų iškrenta laimėjimas, daugiklis yra padidinamas vieną kartą iki maksimalaus x10, ir kiekvieną kartą, kai laimėjimo nėra – sumažinamas vieną kartą. Daugiklis yra atitinkamai pakoreguojamas po galimo išmokėjimo.
- Jei ant pirmo ir trečio būgno iškrenta vienodi simboliai ir to paties sukimo metu iškrenta 3 premijos simboliai, yra skiriami ir „Locked Reels Respins“ („užrakinti būgnų persukimai“), ir premijos režimai. Tokiu atveju pirmiausia bus atliekami premijos režimo sukimai, o tada bus atliekami „Respins“ („persukimai“) lošiant „Locked Reels Respins“ („užrakinti būgnų persukimai“) režimu.
- Premijos lošimo daugiklis „Respins“ („persukimai“) metu gali pasikeisti, jei lošiant premijos režimu bus įjungta „Locked Reels Respin“ („užrakinti būgnų persukimai“) funkcija, tačiau jis nesumažės.

- „Win Win“ („laimėk laimėk“) premijos lošimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia žemiausią lygį arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba lošiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

12. LOŠIMAS „VUDU AUKSAS“ („VOODOO GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija:

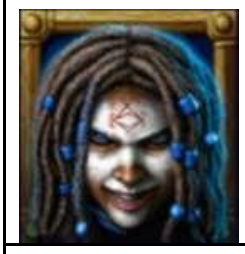
Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	500 000 EUR

- „Voodoo Gold“ („Vudu auksas“) yra 6 būgnų ir 4 eilių lošimo automatas, turintis tris unikalias savybes: „Bomb“ („bomba“), „Dual Bomb“ („dviguba bomba“) ir didelius „Voodoo“ („Vudo“) simbolius, generuojančius „Voodoo Wilds“ („Vudu laukinis“). „Avalance“ („lavina“) funkcija leidžia būgnams išsiplėsti iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių skirtingų dydžių - nuo standartinio 1x1, iki super 2x2, mega 3x3 ir iki epinio 4x4. Šiuose simboliuose yra tiek 1x1 simbolių, kiek jie apima, pvz. Epinis 4x4 atitinka 16 standartinių simbolių, todėl turi daugybę laimėjimų derinių.
- Dideli simboliai yra žalios spalvos „Voodoo“ („Vudo“) būsenos ir užpildo visas tuščias vietas žemiau savęs „Voodoo Wilds“ („Vudo laukinis“) simboliais tiek įprastame tiek „Free Drops“ („nemokamų sukimų“) premijų lošime. Patys dideli simboliai yra naudojami lošime ir prisideda prie pergalių kai pasiekia apatinę eilutę.
- Trys ar daugiau iškritę Bonus („premijos“) simboliai pradeda „Free Drops“ („nemokamų sukimų“) premijos lošimą, kuris gali būti pakartotinai suaktyvintas.
- Laimėjimas „Free Drop“ („nemokamų sukimų“) režime perkelia saugos lygį viena eilute aukštyn ir kitas „Free Drop“ („nemokamas sukimas“) prasideda nuo naujo saugos lygio, kuris niekad neperkeliamas žemyn vykstančio „Free Drop“ („nemokamų sukimų“) premijos lošimo metu. Lošėjų naudai visi „Wilds“ („laukiniai“) simboliai nesantys laimėjimo linijose tampa „Sticky“ („limpančiais“) ir padidina epinių laimėjimų galimybes.

Lošimo vaizdas



Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	250	200	150	100
	130	110	90	70
	120	100	80	60
	110	90	70	50
	60	50	40	30
	50	40	30	20

	20	15	10	5

Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simboliai gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį. Premijos lošimo metu visi „Wilds“ („laukiniais“) yra surenkami ir laikomi apačioje, kai baigiasi „Free Drop“ („nemokami sukimai“). Jie pavirsta į „Sticky“ („lipniuosius“) ir lieka lošime per visus likusius „Free Drops“ („nemokamus sukimus“).
	Vienas premijos simbolis suaktyvina „Bomb“ („bomba“) funkciją. Dėl to sprogsta aplinkiniai simboliai. Du premijos simboliai suaktyvina „Dual Bomb“ („dviguba bomba“) funkciją. Dėl to sprogsta simboliai, einantys tiesia linija tarp „Bombs“ („bombos“), kartu su visais rodomais vienodais simboliais.
	Trys ar daugiau premijos simbolių suaktyvina „Free Drops“ („nemokamų sukimų“) premijos lošimą.

„Bonus“ lošimas:

- Trys ar daugiau Bonus („premijos“) simbolių suaktyvina „Free Drops“ („nemokamų sukimų“) premijos lošimą. Trys premijos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus, keturi premijos simboliai - 9 nemokamus sukimus, penki premijos simboliai - 12nemokamų sukimų ir laimintis pataikymas 6 premijos simbolių suteikia 15 nemokamų sukimų. Premijos lošimas gali būti pakartotinai suaktyvintas.
- „Free drops“ („nemokamų sukimų“) premijos lošimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimintis „Free Drop“ („nemokamas sukimas“) perkelia saugos lygį per vieną eilę ir kitas „Free Drop“ („nemokamas sukimas“) prasideda nuo naujo saugos lygio irniekada nemažėja vykstančio premijos lošimo metu. Saugos lygis gali pakilti iki 8-osios eilės, kas suteikia iki 262 144 laimėjimo būdų.
- Dideli Voodoo simboliai užpildo visas tuščias vietas žemiau savęs „Voodoo Wilds“ („Vudu laukinis“).
- Visi „Wilds“ („laukiniai“) simboliai nesantys laimėjimo linijose tampa „Sticky“ („lipnieji“) ir padidina epinių laimėjimų galimybes.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Už statymo eiles išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („Sukti“).
- Laimėjimai ir už laimėjimų derinius išmokama pagal išmokų lentelę.
- „Voodoo Gold“ („Vudu auksas“) yra lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „FreeDrops“ („nemokamais sukimais“).
- Visi simbolių kritimai įprastu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir ne daugiau kaip su 4096 laimėjimo būduais.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, „super“ 2x2, „mega“ 3x3 ir „epic“ 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami pagal 1x1 simbolių, kuriuos jie apima, skaičių, pvz. „super 2x2“ sudaro 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Dideli simboliai suaktyvėja tik jiems pasiekus apačią. Tuščios vietos, esančios po dideliais simboliais, užpildomos „Wilds“ („laukiniai“).
- Tuometinio simbolių kritimo metu gauti laimėjimai yra surenkami prieš sprogstant simboliams, esantiems laiminčiuose deriniuose, kad būtų vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje, todėl gali padidėti laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ („lavina“) funkcija tęsiasi tol, kol vis atsiranda naujų laiminčių derinių. Maksimalus eilučių skaičius yra 8 su ne daugiau nei 262 144 laimėjimo būdais.
- Potencialus laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
    - 4 eilės: 4 096 laimėjimo būdai
    - 5 eilės: 15 625 laimėjimo būdai
    - 6 eilės: 46 656 laimėjimo būdai
    - 7 eilės: 117 649 laimėjimo būdai
    - 8 eilės: 262 144 laimėjimo būdai
- Nesuaktyvinti dideli simboliai sumažina laimėjimo būdų skaičių.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį. Premijos lošimo metu visi „Wilds“ („laukiniai“) pavirsta į „Sticky“ („lipnusis“) „Free drop“ („nemokamų sukimų“) pabaigoje ir išlieka „sticky“ („lipnusis“) per visus likusius „Free Drops“ („nemokamus sukimus“).
- Surinkus laiminčius derinius, vienas premijos simbolis suaktyvina „Bomb“ („bomba“) funkciją. Iki 12 simbolių, esančių deimanto formos srityje aplink premijos simbolį, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių.
- Surinkus laiminčius derinius, du premijos simboliai suaktyvina „Dual Bomb“ („dviguba bomba“) funkciją. Visi simboliai, kuriuos paliečia tiesi linija, nubrėžta tarp premijos simbolių, ir visi aktyvūs paliesti simboliai sprogsta, suteikdami vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių.
- Nei „Bomb“ („bomba“), nei „Dual Bomb“ („dviguba bomba“) funkcija neturi įtakos dideliems neaktyviems simboliams. Kai „Dual Bomb“ („dviguba bomba“) linija palies neaktyvų didelį simbolį, visi tokie aktyvūs simboliai sprogs, nepriklausomai nuo dydžio.
- Nei „Bomb“ („bomba“), nei „Dual Bomb“ („dviguba bomba“) funkcija neturi įtakos „Wild“ („laukinis“) simboliams.
- Premijos simboliai rodomi visuose būgnuose. Būgne gali būti iki vieno premijos simbolio.
- Trijų ar daugiau premijos simbolių derinys įprasto režimo metu suaktyvina premijos režimą su „free drops“ („nemokamais sukimais“).

- 3 premijos simboliai: 6 „free drops“
- 4 premijos simboliai: 9 „free drops“
- 5 premijos simboliai: 12 „free drops“
- 6 premijos simboliai: 15 „free drops“.

- Trys ar daugiau premijos simbolių, iškritusių premijos režimo metu, ir vėl suaktyvins papildomus „Free Drops“ („nemokamus sukimus“). Papildomų „Free Drops“ („nemokamų sukimų“) skaičius nustatomas taip pat, kaip ir iš pradžių suaktyvinus premijos lošimą.
- „Free Drops“ („nemokamų sukimų“) premijos lošimas visada prasideda nuo nustatyto saugos lygio, kurį sudaro 4 eilutės.
- Laimėjęs „Free Drop“ („nemokamų sukimų“) perkelia saugos lygį viena eilute aukštyn. Saugos lygio perkėlimas įvyksta išmokėjus. Kitas „Free Drop“ („nemokamas sukimas) prasideda nuo naujo saugos lygio.
- Saugos lygis niekada neperkeliamas žemyn vykstančio „Free Drop“ („nemokamų sukimų“) premijos lošimo metu.
- Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau nei 262 144 laimėjimo būdais.
- „Free drops“ („nemokamų sukimų“) premijos lošimas baigiasi, kai nelieka „free drops“ („nemokamų sukimų“) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Vykstančio simbolių kritimo metu arba lošiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

13. LOŠIMAS „LEDINIS VILKAS“ („ICE WOLF“)

Pagrindinė lošimo informacija:

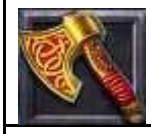
Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	250 000 EUR

- „Ice Wolf“ („Ledinis vilkas“) yra lošimo automato lošimas. Pradėjus nuo 6 būgnų ir 3 eilių, kiekvienas laimėjimas iš eilės tęsia eilučių plėtrą iki maksimalių 7 eilučių. Pasiekę viršutinę būgnų dalį, lošėjas gali laimėti papildomų sukimų, „Wilds“ („laukinis“) simbolių ir iki 50x „multiplier“(„daugiklis“) kiekviename laimėjime.

Lošimo vaizdas



Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	500	400	250	200
	400	200	150	100
	300	150	100	70
	90	80	70	60
	80	70	60	50
	70	60	50	40
	60	50	40	30
	50	40	30	20
	25	20	15	10

Laimėjimo linijos:



Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį įprastą simbolį. „Wild“ („laukinis“) simboliai viršutinėje dalyje lieka „Sticky“ („lipnus“) iki lošimo pabaigos.
	„Ice Wolf“ („ledinis vilkas“) simbolis suaktyvina „Wolfpack“ („vilkų gauja“), kuris nuvalo visą būgno ledą, palikdamas „Wilds“ („laukiniai“) pėdsaką į viršų ir suteikdamas vieną „Respin“ („persukimą“).
	Duodamas papildomas „Respin“ („persukimas“) ir „Spins away“ („sukimas šalin“).
	Daugikliai yra: x2, x3, x5, x10 ir x50. Aktyvavus, jie padaugina laimėjimą nepriklausomai nuo to, kokiame būgne jie yra. Daugikliai yra pridedami ir „Sticky“ („lipnusis“) iki lošimo pabaigos.

„Wolfpack“ („vilkų gauja“):

- „Ice Wolf“ („ledinis vilkas“) simbolis suaktyvina „Wolfpack“ („vilkų gauja“), kuris nuvalo visą būgno ledą, palikdamas „Wilds“ („laukiniai“) pėdsaką į viršų ir suteikdamas vieną „Respin“ („persukimą“).

Pasiekti viršūnę:

- Ledo nuvalymas iki viršaus suaktyvina sekciją 7-toje eilutėje. Nors būgnų ten ir nedaug, bet jie pripildyti „Wilds“ („laukiniai“), „Respins“ („persukimai“) ir „Mutipliers“ („daugikliai“) funkcijomis, kurios gali padauginti laimėjimą iki 50 kartų.
- Kai „Multiplier“ („daugiklis“) ir „Wild“ („laukinis“) atsiranda viršutinėje būgnų dalyje, jie išlieka „Sticky“ („lipnūs“) per visą lošimą. Aktyvūs „Multipliers“ („daugikliai“) yra sudedami ir didina laimėjimą, neatsižvelgiant į tai, kuriame būgne jie yra. „+1 Spin“ („+1 sukimas“) simboliai išlieka „Sticky“ („lipnūs“), kol bus panaudoti pratęsti „Respin“ („persukimo“) seką, padidinti papildomų laimėjimų tikimybę ir tolesnį eilučių išsiplėtimą.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno statymo vertė - 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin“ („sukti“) mygtuką.
- Laimėjimai ir už laimėjimo derinius išmokama pagal išmokų lentelę.
- „Ice Wolf“ („ledinis vilkas“) lošiamas dviem režimais: Normalus režimas ir „Respin“ („persukimas“) režimas.
- Visi sukimai Normaliu režimu prasideda tik nuo apatinės būgno dalies su 6 būgnais, 3 eilėmis ir 729 laimėjimo būdais.
- Laimėjimo derinys Normaliu režimu suaktyvina „Respin“ („persukimas“) režimą ir ledo nuvalymą į viršų.Simbolių skaičius būgne, įtrauktas į laimėjimo derinį, atitinka nuvalytų simbolių skaičių atitinkamoje kolonoje, ne daugiau kaip 7 eilutes būgne. Ledo nuvalymas gali sukurti papildomų laimėjimo derinių, tačiau jie nesuaktyvina tolesnio ledo nuvalymo. Išmoka gaunama nuvalius ledą ir laimimas vienas „Respin“ („persukimas“).
- „Respin“ („persukimas“) režimas baigiasi, kai nebeduodami nauji „Respin“ („persukimas“) (nuo naujų laimėjimo derinių,nauji „Ice Wolves“ arba „Sticky +1 Spin“ simboliai) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- „Ice Wolf“ („ledinis vilkas“) simbolis lošia tik tada, kai jo nedengia ledas. Jis pradeda veikti po išmokėjimo ir nuvalo visą būgno ledą bei palieka wilds pėdsaką nuo savo pozicijos į viršų vidurinio būgno dalyje. Ledo nuvalymas ir „Wilds“ („laukiniai“) pėdsakas, kuriuos suaktyvina „Ice Wolves“ („ledinis vilkas“) atliekami ant besisukančių būgnų. Suteikiamas „Respin“ („persukimas“), kai „Ice Wolf“ („ledinis vilkas“) (arkeli „Ice Wolves“) sustoja ant nelaiminčio „Spin“ („Sukti“).
- Viršutinėje būgno dalyje yra daugiklio simboliai (x2, x3, x5, x10 ir x50), „+1 Spin“ („ +1 sukti“) simboliai ir „Wild“ („laukinis“) simboliai.
- Visi viršutinėje dalyje esantys būgnai sukasi atskirai kiekviename sukime, kol sustoja ant daugiklio „Wild“ („laukinis“) arba „+1 Spin“ („ +1 sukti“) simbolio. Sustojęs simbolis lieka „Sticky“ („lipnus“) visuose galimuose „Respins“ („persukimas“), tačiau jis aktyvuojamas tik nuvalius ledą.
- „+1 Spin“ („ +1 sukti“) simbolis, nepadengtas ledu, suaktyvinimas sukime be jokių naujų laimėjimo derinių ar „Ice Wolf“ („ledinis vilkas“) simbolių. Duodamas papildomas „Respin“ („persukimas“) ir „Spins away“ („sukimas šalin“). Simboliai naudojami iš kairės į dešinę, jei yra daugiau nei vienas aktyvus „+1 Spin“ („ +1 sukti“) simbolis.
- Aktyvūs daugikliai viršutinėje būgno dalyje yra pridedami ir taikomi visiems laimėjimams, nesvarbu, kur pasirodo.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus: „Ice Wolf“ („ledinis vilkas“) simbolį, daugiklio simbolius ir „+1 Spin“ („ +1 sukti“) simbolį.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus respins.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriuo metu „Respin“ („persukimas“) režimu.

14. LOŠIMAS „LAIMĖK STIPRIAI“ („HIT IT HARD“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	250 000 EUR

- „Hit it Hard“ („Laimėk stipriai“) yra 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas su „Bonus“ („premijos“) lošimu.
- „Multiplier Wild“ („laukinis daugiklis“) simbolis, esantis laimėjimuose, atitinkamai padidina laimėjimą. Jei „Wild“ („laukinis“) ar „Multiplier Wild“ („laukinis daugiklis“) nėra laimėjimo

derinio dalis, „Wild Respin“ („laukinis persukimas“) funkcija yra suaktyvinama.

- Lošėjas išmeta kauliukus, kad suaktyvintų „Bonus“ („premijos“) lošimą, užpildytą „Multiplier Wilds“ („laukiniu daugikliu“), „Stacked Wilds“ („sukrautais laukiniais“), „Respins“ („persukimu“) ir dviems pachinko stiliaus mini lošimais. „Bonus“ („premijos“) lošimas tęsiasi tol, kol lošėjas laimi.

Lošimo vaizdas



Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	**3x (žetonai)**
	5 000
	2 500
	1 000
	500
	400
	300
	150

	100
	50

Išmokų eilės:



Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wilds“ („laukiniai“) gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose. „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kokius simbolius,išskyrus bonuso (kauliuko) simbolį.
	Daugiklis „Wilds“ („laukiniai“) atsiranda tik trečiame būgne. Daugiklis „Wild“ („laukinis“) esantis laimėjimuose, atitinkamai padidina laimėjimą. Jei „Wild“ („laukinis“) ar daugiklis „Wild“ („laukinis“) 3 būgne nėra laimėjimo derinio dalis, „Wild Respin“ („laukinis persukimas“) funkcija yra suaktyvinama, kur 3 būgnas išlieka užrakintas vienam „respin“ („persukimui“).
	
	
	
	Bonuso simbolis padidina 10x „Wild“ („laukinis“) daugiklį Bonuso režime.

	Bonuso simbolis (kauliukas), pataikęs į trečiojo būgno vidurinę liniją, suaktyvina Bonuso režimą.

„Bonus“ („premijos“) lošimas:

- „Bonus“ („premijos“) simbolis (kauliukas) vidurinėje 3 būgno pozicijoje suaktyvina Bonusinį lošimą ir pavirsta 10x „wild“ („laukinis“) daugikliu.
- Bonusinis lošimas prasideda nuo starto rodyklės. Iškritęs kauliuko rezultatas nurodo kitą ėjimą ir būgnų sukimų skaičių. Bonusinis lošimas tęsiasi, jei laimimas bent vienas sukimas.
- Bonuso režimas negali būti pakartotinai suaktyvintas.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin“ („sukti“) mygtuką.
- Laimėjimai ir už laimėjimo derinius išmokama pagal išmokų lentelę.
- „Hit it Hard“ („Laimėk stipriai“) lošiamas dviem režimais; Normalus režimas ir Bonusinis režimas.
- Įprastame režime yra „Respin“ („persukimas“) funkcija.
- „Wilds“ („laukiniai“) gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose. „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus bonuso (kauliuko) simbolį.
- Daugiklis „Wilds“ („laukiniai“) atsiranda tik trečiame būgne. Daugiklis „Wild“ („laukinis“) esantis laimėjimuose, atitinkamai padidina laimėjimą. Jei „Wild“ („laukinis“) ar daugiklis „Wild“ („laukinis“) 3 būgne nėra laimėjimo derinio dalis, „Wild Respin“ („laukinis persukimas“) funkcija yra suaktyvinama, kur 3 būgnas išlieka užrakintas vienam „Respin“ („persukimui“).
- „Wild Respin“ („laukinis persukimas“) funkcija gali būti suaktyvinama, kai bonusinio lošimo metu gaunami sukimai, išskyrus „WILD SPINS“ („laukiniai sukimai“) mini lošimą. Suaktyvinimas galimas „STACKED WILDS“ („sukrautais laukiniais“) mini lošime su „Wilds“ („laukiniais“) dengiančiais 2 būgną, bet ne su „Wilds“ („laukiniais“) dengiančiais trečią būgną.
- Bonuso simbolis (kauliukas), pataikęs į trečiojo būgno vidurinę liniją, suaktyvina „Bonus“ („premijos“) režimą.
- Bonuso simbolis padidina 10x wild daugiklį Bonuso režime. Bonuso režimas negali būti pakartotinai aktyvinamas.
- „Roll the Dice!“(„ridenk kauliuką“) bonusinis lošimas prasideda su kauliuko metimu. Lošėjas eina tiek ėjimų nuo „START“, bonusinio lošimo metu, koks yra kauliuko rezultatas.
- Reikia bent vieno laimėjimo arba bonusinio lošimo metu mini lošimuose, kad būtų galima toliau mesti kauliuką ir tęsti bonusinio lošimo ėjimus.
  - Bonusinio lošimo metu yra daugikliai, papildomi sukimai, papildomi ėjimai, būgnų funkcijos ir keturi mini lošimai; „LUCKY BALLZ“ („laimintys kamuoliukai“), „STACKED WILDS“ („sukrauti laukiniai“), „SUPER BALLZ“ („Super kamuoliukai“) ir „WILD SPINS“ („laukiniai sukimai“).
- „START“ - „START“ nurodo bonusinio lošimo pradžią. Pataikius ant „START“ vėl metamas kauliukas ir ėjimą nurodo išmestas jo rezultatas. Daugiklis ir papildomi sukimai: iškritusios bonusinio lošimo metu skilties etiketė nurodo laimėtą sukimų skaičių (1 - 5) ir daugiklio dydį (1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x arba 20x). Papildomi sukimai, gauti bonusinio lošimo metu yra pristabdomi jei suaktyvinama „Wild Respin“ („laukinis persukimas“) funkcija Bonuso režime. Daugikliai yra multiplikaciniai, jei toje pačioje mokėjimo linijoje jų yra daugiau nei vienas.

- MYSTERY SPINS („paslaptingi sukimai“) - Suteikiamas atsitiktinis papildomų sukimų skaičius.
- Mini lošimas: „LUCKY BALLZ“ („laimintys kamuoliukai“) - Pachinko stiliaus mini lošimas. Laimimi 4 kamuoliukai. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini lošimo visada seka naujas kauliuko metimas.
- Mini lošimas: „SUPER BALLZ“ („Super kamuoliukai“) - Pachinko stiliaus mini lošimas kaip „LUCKY BALLZ“ („laimintys kamuoliukai“), tačiau su neribotu kamuoliukų skaičiumi. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. „SUPER BALLZ“ („Super kamuoliukai“) tęsiasi, kol kamuoliukas pataiko į puodelį, kuris jau užimtas (jau pataikytas). Tai garantuotas laimėjimas, o po mini lošimo visada seka naujas kauliuko metimas.
- Mini lošimas: „STACKED WILDS“ („sukrauti laukiniai“) - Suteikiami 3 sukimai su užrakintais wilds. Pirmas sukimas turi „Wilds“ („laukinius“) dengiančius 2 būgną. Antras sukimas turi „Wilds“ („laukinius“) dengiančius 3 būgną. Trečiasis ir paskutinis sukimas turi wilds dengiančius 2 ir 3 būgnus.
- Tai garantuotas laimėjimas, o po mini lošimo visada seka naujas kauliuko metimas.
- Mini lošimas: „WILD SPINS“ („laukiniai sukimai“) - „WILD SPINS“ („laukiniai sukimai“) suteikia 10 sukimų su atsitiktiniu daugikliu „Wild“ („laukiniu“) trečiame būgne.
- „POWER RUN“ („galingas paleidimas“) - Naujas kauliuko metimas nurodo paskutinį bonusinio lošimo lentos langelį (daugiausiai 6 žingsniai). Vienu metu atliekamas vienas žingsnis, reiškiantis, kad suteikiamos ir lošiamos visos funkcijos pakeliui iki paskutinio langelio. Vėl metamas kauliukas „POWER RUN“ („galingas paleidimas“) pabaigoje, jei buvo bent vienas laimėjimas tiek suteiktuose sukimuose ant būgno, tiek suteiktuose mini lošimuose bonusinių lošimų metu.
- „QUANTUM LEAP“ („kvantinis šuolis“) juda atsitiktiniu ėjimų skaičiumi, kuris gali būtidaug didesnis nei išmestas kauliuko rezultatas. Ėjimas yra labai greitas ir laimima tai, kas yra ant iškritusio langelio.
- „KEY“ („raktas“) - Pataikius ant „KEY“ („raktas“) dalinai atrakinama „BANK“ („bankas“) funkcija. Reikia dviejų raktų, kad atidaryti „BANK“ („bankas“). Toliau seks naujas kauliuko metimas, nesvarbu ar liko dar vienas raktas ar ne.
  - „BANK“ („bankas“) - Pataikius ant neatrakintos „BANK“ („bankas“) skilties, gaunamas didžiausias lošimo laimėjimas, kuris baigiamas bonusiniu lošimu. Iš naujo kauliukas metamas tuo atveju, kai „BANK“ („bankas“) vis dar užrakintas.
- Bonusinis lošimas baigiasi, kai nebelieka sukimų ar daugiau ėjimų bonusinio lošimo metu, arba kai laimėtas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam lošimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriuo metu Bonusiniame režime.

15. LOŠIMAS „MIKRO RITERIAI“ („MICRO KNIGHTS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	250 000 EUR

„Micro Knights“ („Mikro riteriai“) lošime simboliai nusileidžia ant 7 būgnų ir 7 eilių simbolių ekrano - tinklelio, o 5 ar daugiau simbolių grupės sukuria laimėjimą. Simbolių eilutė iš simbolių tinklelio gali būti perkeltaį eilę, kai nėra papildomų laiminčių derinių. Simboliai pridedami prie eilės iš dešinės į kairę, o to paties tipo simboliai sugrupuojami. Laiminčios grupės sprogsta ir

suteikia vietos nusileisti iš viršaus papildomiems simboliams. Jie taip pat prisideda prie „Collecting Knight“ („riteris kolekcionierius“) matuoklio užpildymo, kuris savo ruožtu suteikia skirtingas gelbėjimo vėliavos funkcijas: „INFERNO“ („pragaras“), „EXTRA WILDS“ („ekstra laukinis“), „SUPER SIZE“ („super didelis“), „CHARGE“ („įkrovos“), „EPIC CHARGE“ („epinės įkrovos“), „BOOSTED QUEUE“ („padidinta eilė“).

- Laimintis trijų „Bonus“ simbolių iškritimas suaktyvina „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) Bonus lošimą. Jis suteikia 5 nemokamus sukimus su padidintu nuolatiniu matuokliu, kuris žymiai lengviau suaktyvina vėliavos funkcijas.

Lošimo vaizdas



Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	**5x (žetonai)**	**6x (žetonai)**	**7x (žetonai)**	**8x (žetonai)**	**9x (žetonai)**	**10+x (žetonai)**	**12+x (žetonai)**	**16+x (žetonai)**	**20+x (žetonai)**
	250	300	350	600	1 000	1 750	3 500	7 000	25 000
	200	250	300	500	800	1 500	3 000	6 000	20 000
	150	200	250	400	600	1 250	2 500	5 000	15 000
	100	150	200	300	400	1 000	2 000	4 000	10 000

	25	50	100	150	200	300	500	1 000	2 000
	20	40	80	150	200	300	500	750	1 500
	15	30	60	120	150	200	250	500	1 000
	10	20	40	80	150	200	250	500	1 000

Laimėjimo linijos:



Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus bonusinį simbolį.
	3 bonusiniai „Scatter“ („sklaidos“) simboliai suaktyvina „Free Drops“ („nemokamus sukimus“) bonusiniame lošime su 5 „Free drops“ („nemokamais sukimais“).

Bonusinis lošimas:

- 3 Bonus „Scatter“ („sklaidos“) simboliai suaktyvina „Free drops“ „(nemokamų sukimų“) Bonus lošimą su 5 nemokamais sukimais.
- „Bonus“ („premijos“) lošimas prasideda tuščiu matuokliu ir tuščia eile, kurie nemažėja prisipildžius per vykstantį „Bonus“ („premijos“) lošimą.
- „Bonus“ („premijos“) lošimas gali būti suaktyvintas dar kartą.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Laimančią grupę sudaro 5 ar daugiau identiškų sujungtų simbolių.
- Simbolių grupė turi jungtis vertikaliai arba horizontaliai arba būti sujungta su simboliais iš eilės.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin“ („sukti“) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Micro Knights“ („Mikro riteriai“) lošiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su „Free drops“ („nemokamais sukimais“).
- Laimančios grupės pašalinamos ir pridedami nauji simboliai, kad būtų užpildytos tuščios vietos.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį.
- Simbolių eilutė iš simbolių tinklelio gali būti perkelta į eilę, kai nėra papildomų laimėjusių derinių. Simboliai pridedami prie eilės iš dešinės į kairę, o to paties tipo simboliai sugrupuojami.
- Eilutę, kurios simbolius galima perkelti į eilę, nurodo „Charging Knight“ („pakraunamas riteris“). Atlikęs savo veiksmą, „Charging Knight“ („pakraunamas riteris“) pakyla aukštyn, kol pasiekia viršūnę, o tada pradeda judėti žemyn. Pasiekęs apatinę eilę, jis vėl pradeda judėti aukštyn.
- Bonusinių ir „Wild“ („laukinis“) simbolių negalima pridėti prie eilės.
- Simboliai eilėje naudojami iš kairės į dešinę ir sujungiami su simboliais tinklelyje, kad būtų sudarytos laimančios grupės.
- Simboliai eilėje gali prisijungti prie grupės arba susikurti grupę, jei simbolių tinklelyje ir eilėje iš viso yra 5 ar daugiau jungiamųjų simbolių. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš „Wild“ („laukinis“) simbolių.
- Simboliai eilėje gali sudaryti kelias grupes tame pačiame simbolių kritime.
- Simboliai lieka eilėje tol, kol jie sudaro laimančias grupes, kol suaktyvinamas premijos režimas arba iki lošimo pabaigos.
- Visų eilėje esančių simbolių grupių dydį atsitiktine tvarka galima padidinti vienu kartu.
- Kiekvienas laimančios grupės simbolis prisideda prie skaitiklio dešinėje tinklelio pusėje.

„Wild“ („laukinis“) simboliai ir simboliai iš eilės skaičiuojami tik vieną kartą.

- Kai skaitiklis yra pilnas, suteikiama vėliavėlės funkcija ir skaitiklis nustatomas iš naujo.
- Kai nebėra laimančių derinių, už kuriuos reikia išmokėti, visos surinktos vėliavėlėsfunkcijos lošiamos tokia tvarka, kokia buvo suteiktos.
- Yra 6 vėliavėlės funkcijos: „INFERNO“ („pragaras“), „EXTRA WILDS“ („ekstra laukinis“), „SUPER SIZE“ („super didelis“), „CHARGE“ („įkrovos“), „EPIC CHARGE“ („epinės įkrovos“), „BOOSTED QUEUE“ („padidinta eilė“).
  - Vėliavėlės funkcija: „INFERNO“ („pragaras“): Visi mažos vertės simboliai pašalinami iš simbolių tinklelio.
  - Vėliavėlės funkcija: „EXTRA WILDS“ („ekstra laukinis“): 3-15 „Wild“ („laukinis“) simboliai atsitiktine tvarka įtraukiami į simbolių tinklelį. Vėliavėlės funkcija: „SUPER SIZE“ („super didelis“) Didelis 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio simbolis atsitiktine tvarka įterpiamas į simbolių tinklelį ir sukuria laimančią grupę.
  - Vėliavėlės funkcija: „CHARGE“ („įkrovos“): 2-5 eilutės iš simbolių tinklelio perkeliamos į eilę. Eilutės parenkamos atsižvelgiant į „Charging Knight“ („pakraunamas riteris“).
  - Vėliavėlės funkcija: „EPIC CHARGE“: Visos eilutės iš simbolių tinklelio perkeliamosį eilę. Perkeltų eilučių tvarka atitinka „Charging Knight“ („pakraunamas riteris“) ėjimą.
  - Vėliavėlės funkcija: „BOOSTED QUEUE“ („padidinta eilė“): Visi eilėje esantys simboliai, nepriklausomi vienas nuo kito, gali būti sujungti su simbolių tinklelyje esančiais simboliais ir sudaryti laimančias grupes. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš „Wild“ („laukinis“) simbolių.
- 3 bonusiniai „Scatter“ („sklaidos“) simboliai suaktyvina „Free drops“ („nemokamus sukimus“) bonusiniame lošime su 5 „Free drops“ („nemokamais sukimais“).
- Bonusinis lošimas prasideda, kai nebėra daugiau laimančių derinių ir kai sulošiamosvisos

suteiktos vėliavėlės funkcijos.
- Bonusinis lošimas prasideda su tuščiu skaitikliu ir tuščia eile.
- Eilė ir skaitiklis išlieka pastovus per visus „Free drops“ („nemokamus sukimus“), kailošiamas bonusinis lošimas.
- „Free drops“ („nemokamus sukimus“) bonusinis lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam lošimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami lošimo metu.

16. LOŠIMAS „KRYŽIUOTIS“ („CRUSADER“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	250 000 EUR

- „Crusader“ („Kryžiuotis“) yra 5 būgnų, 4 eilių lošimo automatas su 26 laimėjimo linijomis. „Bonus“ („premijos“) lošime eilutės gali išsiplėsti iki 12 eilučių ir iki 98 lošimo linijų.
- Dalinis pataikymas į 1x4 „Crusader“ („kryžiuotis“) simbolį suaktyvina „Respins“ („Persukimų“) funkciją. Kiekvienas „Respin“ („persukimas“) stumia „Crusader“ („kryžiuotis“) simbolį vienu žingsniu aukštyn arba žemyn, kol atsiranda visas „Crusader“ („kryžiuotis“) simbolio vaizdas, ir baigiasi „Respins“ („persukimai“).
- Du „Crusaders“ („kryžiuočių“) simboliai visame vaizde suaktyvina „Bonus“ („premijos) režimą su 8 „Free spins“ („nemokamais sukimais“).

Lošimo vaizdas

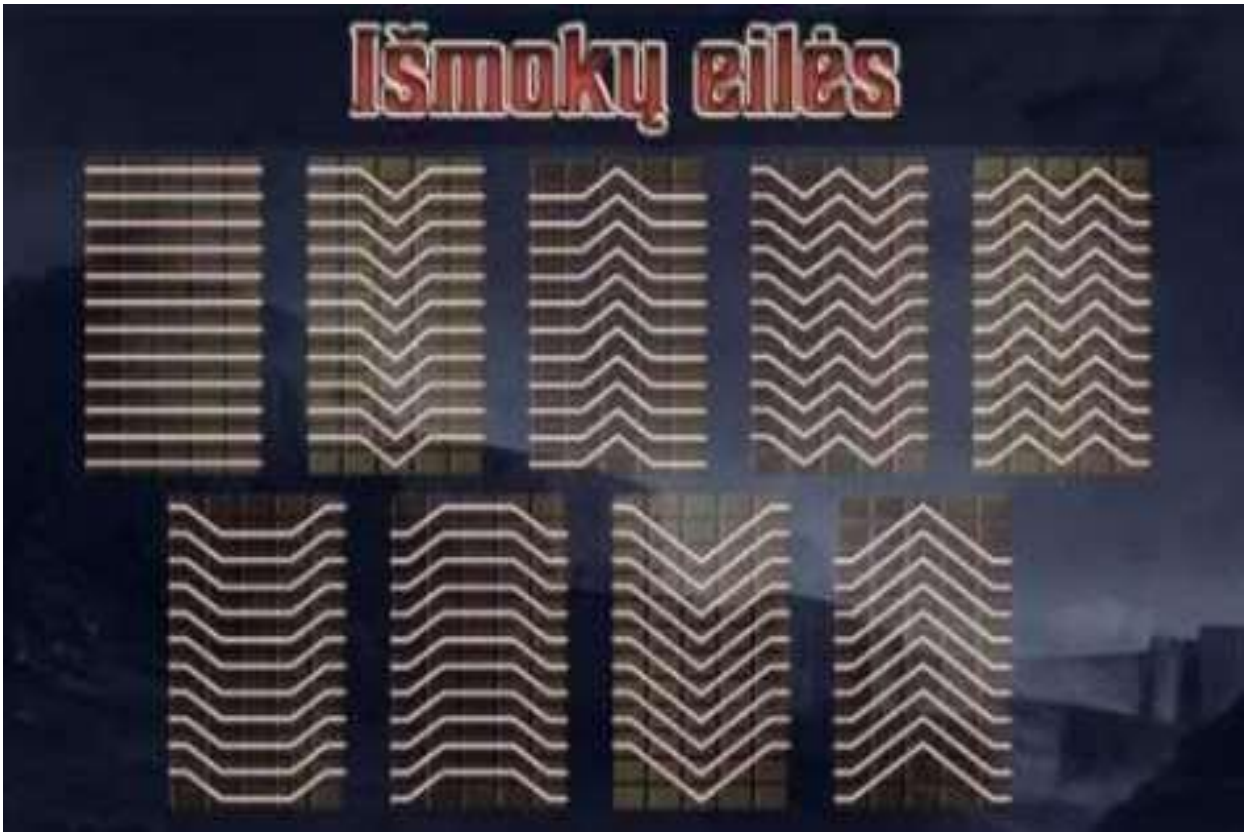


Lošimo simboliai:

Simbolis	**5x (žetonai)**	**4x (žetonai)**	**3x (žetonai)**

	1 000	400	200
	500	250	150
	400	225	125
	300	200	100
	250	150	75
	225	125	50
	200	100	25
	150	75	25
	100	50	25

Laimėjimo linijos:



Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Crusader“ („kryžiuotis“) simbolis yra „Wild“ („laukinis“). Dalinis pataikymas suaktyvina „Respins“ („Persukimus“) kol nepereina į pilną vaizdą. Du „Crusaders“ („kryžiuočiai“) simboliai visame vaizde suaktyvina „Free spins“ („nemokamus sukimus“).
	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „išplėstinį“ simbolį.

	„Išplėstinis“ simbolis išplečia visus būgnus į viršų iki ne daugiau kaip 12 eilių ir skiria papildomą „Free spins“ („nemokamą sukimą“).

„Bonus“ („premijos“) lošimas:

- Du „Crusaders“ („kryžiuotis“) simboliai visame vaizde suaktyvina 8 „Free spins“ („nemokamų sukimų“) „Bonus“ („premijos“) režimą. Bonusinis režimas visada prasideda nuo 4 eilių.
- 1 ir 5 būgnai yra visiškai uždengti „Sticky wilds“ („lipnus laukinis“) bonusiniame lošime.
- „Išplėstinis“ simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose Bonusiniame režime. Jis suaktyvina vienos eilės išplėtimą aukštyn visuose būgnuose iki daugiausia 12 eilučių. Plėtinys atsiranda po išmokėjimo. 1 ir 5 būgnai išsiplės su papildomais „Sticky Wilds“ („lipnus laukinis“). Kiekvienas „išplėstinis“ simbolis suteikia papildomą „Free Spin“ („nemokamą sukimą“).

Lošimo taisyklės:

- „Crusader“ („kryžiuotis“) yra lošimo automatas turintis 5 būgnus, 4 eiles su iki 26 mokėjimo linijų. Eilutės gali išsiplėsti iš viso iki 12 eilučių ir iki 98 mokėjimo linijų.
- Lošimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin“ („sukti“) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Crusader“ („kryžiuotis“) lošiamas dviem režimais; Normalus režimas ir Bonusinis režimas.
- Normalus režimas lošiamas su 5 būgnais ir 4 eilėmis.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Crusader“ („kryžiuotis“) simbolį ir išplėstinį simbolį.
- 1x4 „Crusader“ („kryžiuotis“) simbolis reiškia 4 1x1 wild simbolius ir atsiranda 1 ir 5 būgnuose.
- Dalinis pataikymas į 1x4 „Crusader“ („kryžiuotis“) simbolį suaktyvina „Respins“ („persukimai“). Kiekvienas „Respin“ („persukimas“) stumia „Crusader“ („kryžiuotis“) simbolį vienu žingsniu aukštyn arba žemyn per „Respin“ („persukimas“), kol atsiranda visas vaizdas, tada kol baigiasi respins.
- „Respins“ („persukimas“) tęsiasi, tuo atveju jei antrasis 1x4 „Crusader“ („kryžiuotis“) pataiko stumimo metu. „Crusader“ („kryžiuotis“) visame vaizde liks vietoje visų „Respins“(„persukimų“) metu, kol antrasis stumiamas „Crusader“ („kryžiuotis“) taip pat bus visame vaizde.
- Du „Crusaders“ („kryžiuočiai“) visame vaizde suaktyvina 8 „Free spins“ („nemokamus sukimus“) su Bonusiniu režimu. Bonusinis režimas visada prasideda nuo 4 eilių.
- 1 ir 5 būgnai yra visiškai uždengti „Sticky wilds“ („lipnūs laukiniai“) bonusiniame lošime.
- Išsiplėstinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose Bonusiniame režime. Jis suaktyvina vienos eilės išplėtimą aukštyn visuose būgnuose iki daugiausia 12 eilučių. Plėtinys atsiranda po išmokėjimo. 1 ir 5 būgnai išsiplės su papildomais „Sticky Wilds“ („lipnūs laukiniia“). Kiekvienas išplėstinis simbolis suteikia papildomą „Free spin“ („nemokamą sukimą“).
- Maksimalus eilučių skaičius yra 12 su 98 mokėjimo linijomis. Pasiektas išplėtimo lygis niekada nemažėja bonusinio lošimo metu.
- Bonusinis lošimas baigiasi, kai nebelieka „Free spins“ („nemokamų sukimų“) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam lošimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami sukimo metu arba per „Free spin“ („nemokamą sukimą“).

17. LOŠIMAS „KRAUJO TROŠKIMAS“ („BLOOD LUST“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	250 000 EUR

- „Blood Lust“ („kraujo troškimas“) yra 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su „Stacked“ („sukrautais“) būgnais ir 99 laimėjimo linijomis. Jis turi padidintus „Stacks“ („sukrautus“), „Respins“ („persukimus“) ir „Bonus“ („premijos“) lošimą, kuriame simboliai gali virsti aukščiausiosvertės simboliais.

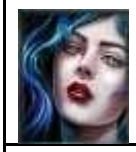
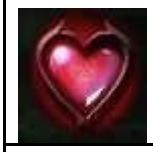
Lošimo vaizdas



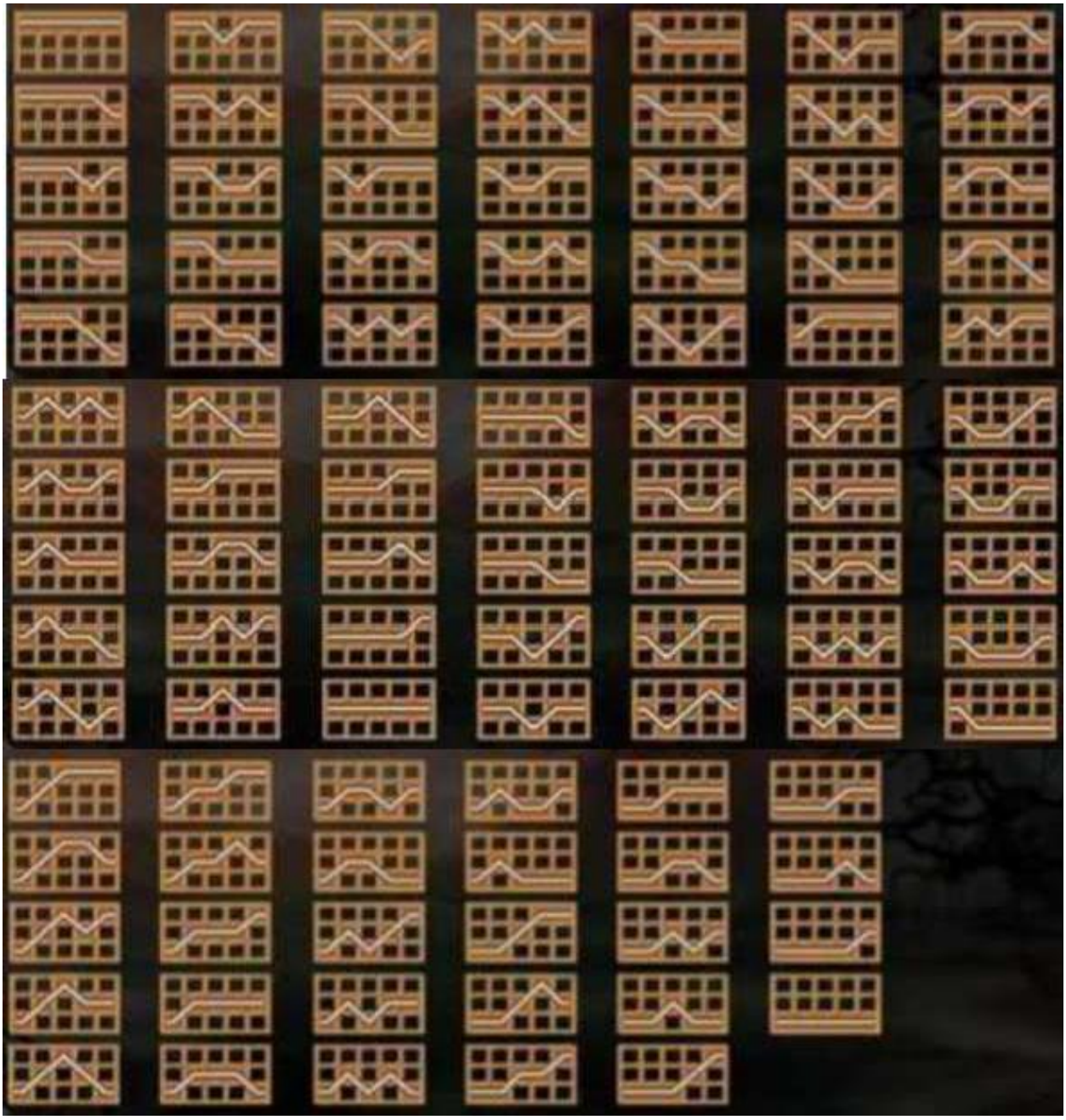
Lošimo taisyklės:

- Visi būgnai turi paslaptingus užslėptus „Stacked“ („sukrauti“), kurie užpildo būgnus atsitiktiniais simboliais kiekvieno sukimo pradžioje.

Simbolis	**5x (žetonai)**	**4x (žetonai)**	**3x (žetonai)**
	400	200	50
	400	200	50

	160	80	40
	120	60	30
	80	40	20
	30	10	5
	30	10	5
	30	10	5
	30	10	5

Laimėjimo linijos:



Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Respin“ („persukimas“) simbolį ir bonusinį „Scatter“ („sklaidos“) simbolį.
	„Respin“ („persukimas“) simbolis atsiranda 5 būgne ir suaktyvina „Boosted Respin“ („pastiprintas persukimas“) funkciją.

	3 bonusiniai „Scatter“ („sklaidos“) simboliai suaktyvina „Free spins“ („nemokamus sukimus“) bonusiniame lošime.

„Bonus“ („premijos“) lošimas:

- Trys „Bonus“ („premijos“) simboliai suaktyvina „Free Spins“ („nemokamus sukimus“). Priklausomai nuo to, kaip pasiskirsto „Bonus“ („premijos“) simboliai tinklelyje, suteikiamas atitinkamas „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) skaičius.
- Visi didelės vertės simboliai tinklelyje yra skaičiuojami didelės vertės simbolio matuokliu nepriklausomai ar jie yra dalis laimėjimo kombinacijos ar ne. Užsipildęs matuoklis virsta didžiausios vertės simboliu.
- Bonusinis lošimas gali būti dar kartą suaktyvintas.

Papildomos lošimo taisyklės:

- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Už statymo linijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin“ („sukti“) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Blood Lust“ („kraujo troškimas“) lošiamas dviem režimais; normalus režimas ir bonusinis režimas su „Free spins“ („nemokamais sukimais“).
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Respin“ („persukimas“) simbolį ir bonusinį „scatter“ („sklaidos“)simbolį. Už visų „wilds“ („laukiniai“) mokėjimo liniją apmokama kaip už aukščiausios vertės simbolį.
- „Boosted Stacks“ („padidinta krūva“) funkcija: Visi būgnai turi identiškų simbolių grupes - „Boosted Stacks“(„padidinta krūva“). Kiekvieno sukimo pradžioje šioms grupėms užpildyti pasirenkami atsitiktiniai simboliai. Skirtingi būgnai gali turėti skirtingus simbolius „Boosted Stacks“ („padidinta krūva“).
- „Respin“ („persukimas“) simbolių ir bonusinių „Scatter“ („sklaidos“) simbolių negalima rinktis, kad užpildyti „Boosted Stacks“ („padidinta krūva“).
- „Boosted Respin“ („pastiprintas persukimas“) funkcija: „Respin“ („persukimas“) simbolis, iškrentantis 5 būgne, suaktyvina „Boosted Respin“ („pastiprintas persukimas“) funkciją. Pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir visi šio simbolio atvejai (visi būgnai ir eilutės su pasirinktu konkrečiu simboliu) ir visi bonusiniai „Scatter“ („sklaidos“) simboliai lieka savo vietose, kai suteikiamas vienas „Respin“ („persukimas“).
- Free spins yra pristabdomi, jei „Boosted Respin“ („pastiprintas persukimas“) funkcija suaktyvinama bonusiniame režime.
- Jei bonusinio režimo ir „Boosted Respin“ („pastiprintas persukimas“) funkcijos aktyvikliai sutampa tuo pačiu rezultatu, pirmiausia pasireiškia „Boosted Respin“ („pastiprintas persukimas“) funkcija, prieš patenkant į „Free spins“ („nemokamų sukimų“) bonusinį lošimą.
- 3 ar daugiau bonusinių „Scatter“ („sklaidos“) simbolių suaktyvina bonusinį režimą su 3 - 15 „Free spins“ („nemokamais sukimais“).
- Simbolių tarpų skaičius stačiakampio srityje, kurie supa visus bonusinius „Scatter“ („sklaidos“) simbolius, nurodo, kiek suteikiama „Free spins“ („nemokamų sukimų“).
- Visi vampyro simboliai pakeičiami „Dracula“ simboliais „Free spins“ („nemokamų sukimų“) bonusiniame lošime.
- Visi nusileidžiantys vampyro simboliai bonusiniame režime yra skaičiuojami. Kai vampyro matuoklis yra pilnas, visus to vampyro simbolio atvejus ant visų būgnų pakeičia „Dracula“

simbolis, likusiuose „Free spins“ („nemokamuose sukimuose“).Suteikiamas vienas papildomas „Free spin“ („nemokamas sukimas“).

- 3 ar daugiau bonusinių „Scatter“ („sklaidos“) simbolių bonusiniame režime, suaktyvina „Free spins“ („nemokamus sukimus“) bonusiniame lošime.
- „Free spins“ („nemokamų sukimų“) bonusinis lošimas baigiasi, kai nebelieka „Free spins“ („nemokamų sukimų“) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam lošimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriuo metu bonusiniame režime.

18. LOŠIMAS „JUODOSIOS UPĖS AUKSAS“ („BLACK RIVER GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	500 000 EUR

- „Black River Gold“ („Juodosios upės auksas“) yra 6 būgnų ir 4 eilių lošimo automatas, turintis du unikalius specialiuosius simbolius:
  „Wild Compass“ („Laukinis komposas“) ir „Revolver“ („Revolveris“). Lavinos leidžia eilutėms išsiplėsti iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai bei „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali iškristi dideli, pradedant nuo didžiojo 2x2 ir iki epinio 4x4.

Lošimo taisyklės:

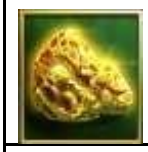
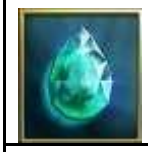
- 3 ar daugiau „Bonus“ („premijos“) simbolių suaktyvina „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) Bonus lošimą. „Wilds“ („laukinis“) simboliai „Bonus“ („premijos“) lošime tampa „Sticky“ („lipnūs“) simboliais tol, kol bus panaudoti. Laimintis „Free Spin“ („nemokamas sukimas“) perkelia saugos lygį viena eile aukščiau. Kitas „Free Spins“ („nemokamas sukimas“) prasideda nauju saugos lygiu, kuris niekada nenusileidžia žemyn, kol baigiasi „Bonus“ („premijos“) lošimas.

Lošimo vaizdas



Lošimo simboliai:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)

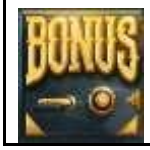
	300	250	200	180
	200	180	160	150
	200	170	150	120
	200	150	120	100
	80	50	40	30
	80	40	30	20
	30	20	15	10

Laimėjimo linijos:



Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį ir „Wild Compass“ („laukinis kompasas“).

	Kai simboliai sutampa su „Wild Compass“ („laukinis kompasas“) jie tampa „wilds“ („laukiniais“). Pasiekus apatinę eilę, jis tampa „wild“ („laukiniu“).
	Trys ar daugiau bonusinių simbolių suaktyvina „free drops“ („nemokamus sukimus“) bonusiniame lošime.

„Bonus“ lošimas:

- Trys ar daugiau bonusinių simbolių suaktyvina „Free Drops“ („nemokamus sukimus“) bonusiniame lošime.
  - 3 bonusiniai simboliai: 10 „Free Drops“
  - 4 bonusiniai simboliai: 15 „Free Drops“
  - 5 bonusiniai simboliai: 20 „Free Drops“
  - 6 bonusiniai simboliai: 25 „Free Drops“.
- „Free drops“ („nemokami sukimai“) gali būti vėl suaktyvinti.
- Laimintis „Free drop“ („nemokamas sukimas“) perkelia saugos lygį viena eile aukščiau. Kitas „Free drop“ („nemokamas sukimas“) prasideda nauju saugos lygiu. Maksimalus saugoslygis yra 8 su 262 144 laimėjimo būdais. Saugos lygis niekada nenusileidžia žemyn, kol lošiamas bonusinis „Free Drops“ („nemokamų sukimų“) lošimas.

Papildomos lošimo taisyklės:

- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Už statymo eilutes apmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin“ („sukti“) mygtuką.
- Laimėjimai ir už laimėjimo derinius išmokama pagal išmokų lentelę.
  - „Black River Gold“ („Juodosios upės auksas“) lošiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su „Free spins“ („nemokami sukimai“).
- Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės bei „wild“ („laukinis“) simboliai yra keturių dydžių: standartiniai1x1, „super“ 2x2, „mega“ 3x3 ir „epiniai“ 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių atvejų, kuriuos jis apima, pvz., „super“ 2x2 susidaro iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
- Dideli simboliai su tuščiomis simbolių vietomis apačioje sugeria mažesnius simbolius, kad pasiektų stabilią horizontalią ramybės būseną, tapdami „Revolver“ („revolveriu“). Dideli simboliai gali sugerti kitus didelius simbolius, „Wild Compass“ („laukinis kompasas“) simbolius ar bonusinius simbolius.
- „Revolver“ („revolveris“) žymi pradinį didelį simbolį ir visus jo sugertus simbolius ir apmokama atskirai už kiekvieną simbolio atvejį, jei jame yra keli to paties simbolio atvejai. Tai gali padėti laimėti visus simbolius, kuriuos jis žymi tame pačiame simbolių kritime.
- „Revolver“ („revolveris“) pašalinamas po visų simbolių, kuriuos jis žymi, laimėjimo. Jei „Revolver“ („revolveris“) žymi “Wild“ („laukinis“), jis bus pašalintas apmokėjus visus laimėjimus tame pačiame simbolių kritime.
- „Revolver“ („revolveris“) tampa „Wild“ („laukinis“) jei sugeria kitus 5 simbolius arba kai sugeria „Wild“ („laukinis“).
- Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra surenkami ir tada visi laiminčio derinio simboliai

sprogsta ir suteikia vietos papildomiems krentantiems simboliams. Šis kitas simbolio kritimas viršuje pridės papildomą simbolių eilę (iki maksimalios 8 eilutės), todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas atitinkamai apmokamas ir „Avalanche“ („lavina“) funkcija galima, kol pasirodo naujas laimėjimo derinys.

- Didelis simbolis gali nukristi taip, kad sugeneruotų nepilną 9-tą eilę.
- Identiški simboliai, išskyrus „Wild Compass“ („laukinis kompasas“) ir bonusinius simbolius, sutampantys su „Wild Compass“ („laukinis kompasas“) tampa „Wilds“ („laukiniais“). Palyginimas tęsis tol, kol visi atitinkami sutapimai pavirsta „Wild“ („laukiniu“). „Wild“ („laukinis“) laikomas atitinkančiu visus kitus simbolius, išskyrus „Wild Compass“ („laukinis kompasas“) ir bonusinius simbolius.
- „Wild Compass“ („laukinis kompasas“) pasiekęs apatinę eilę virsta „Wild“ („laukiniu“) simboliu kai baigiasi sutapimai.
- Bonusiniame režime, visi „Wild Compass“ („laukinis kompasas“) simboliai surenkami apačioje ir tampa „Wild“ („laukinis“) kai baigiasi „Free spins“ („nemokami sukimai“). „Wild Compass“ („laukinis kompasas“) virš „Wild“ („laukinis“) išlieka „WildCompass“ („laukinis kompasas“) kitame „Free spin“ („nemokamame sukime“).
- Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
  - 4 eilė: 4096 būdai laimėti
  - 5 eilės: 15625 būdai laimėti
  - 6 eilės: 46656 būdai laimėti
  - 7 eilės: 117649 būdai laimėti
  - 8 eilės: 262144 būdai laimėti
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį ir „Wild Compass“ („laukinis kompasas“) simbolį. Visi „Wilds“ („laukinis“) lieka savo vietoje ir lošime per likusius „Free Spins“ („nemokamus sukimus“) bonusiniame lošime, kol tampa laiminčio derinio dalimi.
- Trijų ar daugiau bonusinių simbolių derinys normaliame režime suaktyvina bonusinį režimą su „Free Spins“ („nemokamais sukimais“).
  - 3 bonusiniai simboliai: 10 „free drops“ („nemokamų sukimų“);
  - 4 bonusiniai simboliai: 15 „free drops“ („nemokamų sukimų“);
  - 5 bonusiniai simboliai: 20 „free drops“ („nemokamų sukimų“);
  - 6 bonusiniai simboliai: 25 „free drops“ („nemokami sukimai“)
- Trys ar daugiau bonusinių simbolių bonusiniame režime suaktyvina papildomus „Free Spins“ („nemokamus sukimus“). Jų skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip suaktyvinus bonusinį lošimą.
- Laimintis „Free Spin“ („nemokamas sukimas“) perkelia saugos lygį viena eile aukščiau. Saugos lygis padidėja po išmokos. Kitas „free drop“ („nemokamų sukimų“) prasideda nauju saugos lygiu.
- Saugos lygis niekada nenusileidžia žemyn, kol lošiamas bonusinis „free drops“ („nemokamų sukimų“) lošimas.
- Maksimalus saugos lygis yra 8, daugiausiai - 262 144 laimėjimo būdai.
- „Free Spin“ („nemokamų sukimų“) bonusinis lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam lošimui.
- Statymai negali būti keičiami simbolių kritimo metu ar bonusiniame režime.

19. LOŠIMAS „SAPNŲ ZONA“ („DREAMZONE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

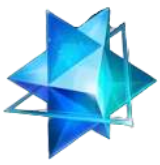
Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	250 000 EUR

- „Dreamzone“ („Sapnų zona“) yra 5 būgnų ir 5 eilių lošimas su lavinos simbolių kritimais ir „Dream“ („sapno“) Funkcijomis“, kurias reikia surinkti ir panaudoti, kad būtų galima patekti į „Bonus Drops“ („nemokami sukimai“) bonusinį lošimą, t. y. „Dreamzone“.
- Lošėjas turi pašalinti visus simbolius iš tinklelio (būgnų ir eilių) tam, kad suaktyvintų „Bonus“ („premijos“) lošimą su proporcingai didėjančiais daugikliais x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128 ir x512.

Lošimo vaizdas



Didelės vertės simboliai:

Simbolis					
11+	10 000	4 000	4 000	2 000	2 000
10	5 000	2 000	2 000	1 000	1 000
9	2 000	1 000	1 000	500	500
8	1 000	800	800	400	400
7	500	350	350	300	300
6	400	250	250	200	200

5	300	150	150	100	100
4	200	70	70	60	60
3	100	50	50	40	40

Mažos vertės simboliai:

Simbolis					
11+	600	500	500	480	480
10	500	400	400	380	380
9	400	300	300	280	280
8	300	200	200	180	180
7	200	100	100	80	80
6	100	80	80	60	60
5	60	40	40	30	30
4	40	30	30	20	20
3	30	20	20	10	10

Laimėjimo linijos:



Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Išskirtinė tik „Wild“ („laukinis“) simbolio laimėjimo kombinacija turi didžiausios vertės simbolio išmoką.

„Bonus“ („premijos“) lošimas:

- Visų simbolių pašalinimas iš tinklelio suaktyvina „Bonus Drops“ („nemokami sukimai“) bonusinį lošimą. Bonusinis lošimas suteikia 3 „Free Spins“ („nemokamus sukimus“), kad lošėjas galėtų dar kartą pašalinti simbolius iš tinklelio ir pakilti į kitą lygį su dvigubai didesniais „Win“

(„laimėjimo“) daugikliais. Kiekviename lygyje „Win“ („laimėjimo“) daugikliai proporcingai didėja nuox2 iki x512.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Už laimėjimo derinius mokama už grupes, sudarytas iš 3 ar daugiau simbolių, esančių greta vienas kito, šalia, bet kurioje 5x5 tinklelio vietoje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin“ („sukti“) mygtuką.
- Laimėjimas ir už laimėjimo derinius išmokam pagal išmokų lentelę.
- „Dreamzone“ („Sapnų zona“) lošiama dviem režimais, normalus režimas ir bonusinis lošimas su „Bonus Drops“ („nemokami sukimai“).
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Kiekviename laimėjimo derinyje bus kaupiama „Dream“ („sapnų“) funkcija. Laimėjimo derinių simboliai pašalinami, likę simboliai kris, galimi nauji laimėjimai, o „Avalanche“ („lavina“) kartojasi. Jei nebėra laimėjimų, bus naudojama paskutinė sukaupta „Dream“ („sapnų“) funkcija, viena po kitos, kol atsiranda laimėjimas, kad tęstųsi „Avalanche“ („lavina“).
- Laimėjimas, sukurtas naudojant „Dream“ („sapnų“) funkciją, nekaupia naujos „Dream“ („spanų“) funkcijos.
- Daugiausiai galima sukaupti 5 „Dream“ („sapnų“) funkcijas vieno kritimo metu ir jos galioja esamam kritimui.
- „Avalanche“ („lavina“) tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų ir daugiau sukauptų „Dream“ („sapnų“) funkcijų arba simboliai pašalinami iš tinklelio, o tai suaktyvina „Bonus Drops“ („nemokamų sukimų“) bonusinį lošimą.
- „Bonus Drops“ („nemokamų sukimų“) bonusinis lošimas prasideda su laimėjimo daugikliu x2 ir 3 „Free spins“ („nemokamais sukimais“). Jei visi simboliai pašalinami, bonusinis lošimas pereina į kitą lygį su 3 naujais „Free spins“ („nemokamais sukimais“), o laimėjimo daugiklis dauginamas x2 iki x4, x8, x16 ir t.t.
- Laimėjimo daugiklis neturi ribos ir gali didėti, kol pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- „Dream“ („sapnų“) funkcijos:
  - „WILD“ („laukinis“): Prideda 1-5 „Wild“ („laukinis“) simbolius.
  - „SIMBOLIŲ SPROGIMAS“: Pašalina bet kuriuos 1-15 simbolius visuose simbolių lygiuose.
  - „SIMBOLIŲ ATNAUJINIMAS“: Patobulina mažo laimėjimo simbolio lygį iki atitinkamo tos pačios spalvos didelio laimėjimo simbolio lygio.
  - „SIMBOLIS SCATTER („sklaidos“)“: Simbolio lygyje apmokamas „Scattered“, t.y. už laimėjimo derinius yra apmokama mokant už visus simbolius bet kurioje tinklelio vietoje, net jei jie nėra greta vienas kito.
- Lošimas baigsis, kai bus pasiektas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami lošimo metu.

20. LOŠIMAS „IO“ („IO“)

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	500 000 EUR

- Lošimas prasideda nuo 4 eilių ir 4 096 laimėjimo būdų, tačiau besiplečiantis lošimas gali suteikti net iki 8 eilių ir 262 144 laimėjimo būdų.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai krenta žemyn iš viršaus ir besisukdami slysta į kairę ir į dešinę sudarydami laimėjimų derinius.
- Io yra 6 būgnų, 4 eilių tinklelis su krintančiais simboliais ir iki 262 144 laimėjimo būdų.

Stulpeliai gali išsiplėsti iš viso iki 8 eilučių.

- Lošimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Laimėjimai už derinius išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin“ („sukti“) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai išmokami eurais arba žetonais.
- IO lošiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su „free drops“ („nemokamais sukimais“).
- Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra kaupiami, o tada visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, dingsta, išskyrus „Charged Wilds“ („įkrautas laukinis“). Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus slenka į kairę ir tada į dešinę, kol jie pasiekia likusią padėtį. Naujas laimėjimas yra atitinkamai išmokamas, o nauji simboliai krenta iš viršaus. „Avalanche“ („Lavina“) ciklas tęsiasi tol, kol atsiranda nauji laimėjimo deriniai.
- Kai „avalanche“ („lavina“) ciklas baigiasi, kitas simbolių kritimas viršuje pridės vieną papildomą simbolių eilutę, todėl atsiras daugiau būdų laimėti.
- Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
  - 4 eilės: 4 096 būdai laimėti
  - 5 eilės: 15 625 būdai laimėti
  - 6 eilės: 46 656 būdai laimėti
  - 7 eilės: 117 649 būdai laimėti
  - 8 eilės: 262 144 būdai laimėti
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Laser“ („lazeris“), „Wild Forge“ („laukinė kalvė“), „Charged Wild“ („įkrautas laukinis“), daugiklį „wild“ („laukinis“) ir bonusinius simbolius. Už laimintį derinį iš „wilds“ („laukinis“) simbolių, mokamas laimėjimas kaip už aukščiausios vertės simbolių derinį.
- „Charged Wild“ („įkrautas laukinis“) simbolis turi 4 papildomas gyvybes. Jis praranda gyvybę, kai prisideda prie laimėjimo ir tampa įprastu „wild“ („laukinis“) simboliu kai praranda ketvirtą gyvybę. „Charged Wild“ („įkrautas laukinis“) pakeičia bet kurį įprastą simbolį kaip normalų wild simbolį.
- Daugiklį „wilds“ („laukinis“) sugeneruoja „Wild Forge“ („laukinė kalvė“). Jie pakeičia bet kurį įprastą simbolį kaip normalų „wilds“ („laukinis“) simbolį ir yra papildomi, jei keli prisideda prie to paties laimėjimo derinio.
- „Wild Forge“ („laukinė kalvė“) pats yra blokatorius, kurio pradinė daugiklio vertė yra 2. Jis apačioje esančią tuščią vietą užpildo daugikliu „wild“ („laukinis“) su esama verte. Esamo daugiklio vertė didėja už kiekvieną tuščią erdvę tiesiai po juo, kurią „Wild Forge“ („laukinė kalvė“) perkelia ir už kiekvieną sugeneruotą „wild“ („laukinis“) daugiklio simbolį. „Wild Forge“ („laukinė kalvė“) pavirsta daugikliu „wild“ („laukinis“), su esama daugiklio verte, kai nukrenta į apačią.
- Kai susikerta du „Laser“ („lazeris“) simboliai, „Laser“ („lazeris“) simboliai ir visi išilgai esantys įprasti simboliai iki susikirtimo taško pavirsta „wilds“ („laukinis“) simboliais. Išmoka suteikiama po simbolio transformacijos.

- Atskiras „Laser“ („lazeris“) simbolis, likęs „avalanche“ („lavina“) ciklo pabaigoje, pasišalina ir pašalina visus išilgai esančius simbolius, taip suteikdamas vietos papildomų simbolių kritimui.
- „Wilds“ („laukinis“), „Charged Wilds“ („įkrautas laukinis“), daugiklio „wilds“ („laukinis“), „Wild Forge“ („laukinė kalvė“) ir bonusinių simbolių nepaveikia jokios „Laser“ („lazeris“) funkcijos.
- Trys bonusiniai simboliai „scatters“ („sklaidos“) bet kur matomi normaliame režime suaktyvina bonusinį režimą su „free drops“ („nemokamais sukimais“). Suteikiami 7 „Free drops“ („nemokami sukimai“) su 8 eilutėmis. Kiekvienas naujas „free drop“ („nemokamas sukimas“) prasideda nuo 8 eilučių.
- Trys bonusiniai simboliai bonusiniame režime vėl suaktyvina papildomus „free drops“ („nemokamus sukimus“).
- Bonusiniame lošime visi „Charged Wilds“ („įkrautas laukinis“), ir „Wild Forge“ („laukinė kalvė“) simboliai krinta vertikaliai, slenka į kairę, tada į dešinę ir laukia kito „free drop“ („nemokamo sukimo“). „Charged Wild“ („įkrautas laukinis“) praranda gyvybę pereinant prie kito „free drop“ („nemokamo sukimo“). „Wild Forge“ („laukinė kalvė“) simboliai, pasiekiantys apačią, pavirsta į daugiklį „wilds“ („laukinis“) su esama daugiklio verte.
- „Free drops“ („nemokamų sukimų“) bonusinis lošimas baigiasi, kai nebelieka „free drops“ („nemokamų sukimų“) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam lošimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriuo metu Bonusiniame režime.

Simboliai:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	500	300	200	100
	150	100	75	50
	100	80	60	40
	60	50	40	30
	35	30	25	20
	30	25	20	15
	25	20	15	10
	20	15	10	5

Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wilds“(„laukinis“) su daugikliais sugeneruoja „Wild Forge“ („laukinę kalvę“). Jie pakeičia bet kurį įprastą simbolį ir yra papildomi, jei keli prisideda prie to paties laimėjimo derinio.
	„Charged Wild“ („įkrautas laukinis“) simbolis turi 4 papildomas gyvybes. Jis praranda gyvybę, kai prisideda prie pergalės. „Charged Wild“ („įkrautas laukinis“) pakeičia bet kurį įprastą simbolį.
	Kai susikerta dvu „Laser“ („lazeris“) simboliai, „Laser“ („lazeris“) simboliai ir visi išilgai esantys įprasti simboliai iki susikirtimo taško pavirsta „Wilds“ („laukiniai“). Atskiras „Laser“ („lazeris“) pasišalina ir pašalina visus įprastus simbolius išilgai.
	„Wild Forge“ („laukinė kalvė“) apačioje esančią tuščią vietą užpildo daugikliu „Wild“ („laukinis“). Daugiklio vertė padidėja kaskart kai panaudojamas „Wild Forge“ („laukinė kalvė“). „Wild Forge“ („laukinė kalvė“) pavirsta daugikliu „Wild“ („laukinis“) kai nukrenta į apačią.
	„Wilds“ („laukinis“) su daugikliais sugeneruoja „Wild Forge“ („laukinė kalvė“). Jie pakeičia bet kurį įprastą simbolį ir yra papildomi, jei keli prisideda prie to paties laimėjimo derinio.
	3 bonusiniai „scatter“ simboliai suaktyvina „free drops“ („nemokamus sukimus“) bonusiniame lošime.

21. LOŠIMAS „DIABLO BŪGNAI“ („DIABLO REELS“)

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	250 000 EUR

„Diablo reels“ („Diablo būgnai“) yra 3 būgnų, 3 eilių automatas su 5 mokėjimo linijomis.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas siūlo kelis statymo lygius.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.

- Laimėjimai už derinius išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin“ („Sukti“) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai išmokami eurais arba žetonais.
- „Diablo būgnai“ lošiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su „Free spins“ („nemokamais sukimais“).
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) ir bonusinį simbolį. „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus bonusinį simbolį.
- Bet kurioje vietoje esantis „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) simbolis pastumia būgną, esantį vienu žingsniu į viršų po išmokėjimo.
- „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) simboliai viršutiniame būgno komplekte gali turėti daugiklį. Daugikliai yra sudedami.
- Žemos vertės simboliai ir bonusiniai simboliai rodomi tik apatinio būgno komplekte.
- Visi viršutinio būgno komplekto vidutinės vertės simboliai ir aukštos vertės simboliai yra apsupti ugnies, tačiau laimėjimai už simbolius išmokami kaip atitinkami simboliai be ugnies.
- Viršutinio būgno komplektas suaktyvinamas, kai „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) stumteli aukštyn nuo apatinio būgno komplekto viršutinės eilės ir nebesimato lošime. Abu būgnų komplektai yra aktyvūs tam „Respin“ („pakartotinis sukimas“). Po to apatinio būgno komplektas yra išjungiamas.
- „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) simbolis nuslenka į viršutinio būgno komplekto padėtį, kai apatinio būgno komplektas pasislenka aukštyn iš viršutinės eilės ir nebesimato lošime.
- „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) funkcija baigiasi po „Respin“ („pakartotinis sukimas“), kur „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) pastumia aukštyn nuo aukščiausios viršutinio būgno komplekto eilutės ir nebesimato lošime.
- Pilna „Wilds“ („laukinis“) simbolių grupė suaktyvina „Wild Stack Respin“ („laukinė pakartotinų sukimų grupė“) funkciją. „Wild“ (laukinis“) simbolių grupė slenka į pilną vaizdą viršutiniame arba apatiniame būgno komplekte ir sugeneruojama pilna „Wild“ („laukinis“) simbolių grupė abiejuose būgnų komplektuose po išmokėjimo. Suteikiamas vienas „Respin“ („pakartotinis sukimas“) su pilna „Wild“ („laukinis“) simbolių grupe dengiančia tą patį būgną ant abiejų būgnų komplektų.
- Jei visa „Wilds“ („laukinis“) simbolių grupė sutampa su tuo pačiu rezultatu, kaip ir „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) funkcijos suaktyvinimas, arba vykstančios „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) funkcijos metu, „Wild“ („laukinis“) simbolių grupė pasislinks į atitinkamą būgno dalį kito būgno komplekte, o pilna „Wild“ („laukinis“) simbolių grupė liks „Sticky“ („lipni“) kol aktyvi „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) funkcija. Papildomas „Respin“ („pakartotinis sukimas“) nėra suteikiamas šiai „Wild“ („laukinis“) simbolių grupei.
- Jei „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) simbolis nusileidžia per „Wild Stack Respin“ („laukinė pakartotinų sukimo grupė“), pilna „Wild“ („laukinis“) simbolių grupė liks vietoje, kol aktyvi „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) funkcija.
- 3 bonusinių simbolių derinys („Scatters“) bet kurioje apatinio būgno komplekto vietoje suaktyvina bonusinį režimą su 10 „Free Spins“ („nemokamų sukimų“).
- Jei bonusinio režimo ir „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) funkcijos arba „Wild Stack Respin“ („laukinė pakartotinų sukimo grupė“) funkcijos suaktyvinimai sutampa su tokiu pačiu rezultatu, tada prieš suaktyvinant premijos režimą „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) funkcija ir „Wild Stack Respin“ („laukinė pakartotinų sukimo grupė“) funkcija bus paleidžiamos pirmiausia.

- Vykstantys „Free spins“ („nemokami sukimai“) sustabdomi tuo atveju, jei „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) funkcija arba „Wild Stack Respin“ („laukinė pakartotinų sukimo grupė“) funkcija suaktyvinama bonusiniame režime. „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) ir „Wild Stack Respin“ („laukinė pakartotinų sukimo grupė“) funkcijų metu „Free spins“ („nemokami sukimai“) nėra naudojami.
- Trys „Bonus“ („premijos“) simboliai, matomi bet kuriame būgne, suaktyvina papildomus 10 „Free spins“ („nemokamus sukimus“).
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam lošimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriuo Bonusiniame režime.

Lošimo funkcijos:

„Bonus“ („premijos“)

- 3 Bonus simboliai suaktyvina „Free spins“ („nemokami sukimai“) bonusiniame lošime. Bonusinį lošimą galima dar kartą suaktyvinti.
- „Free spins“ („nemokami sukimai“) bonusinis lošimas lošiamas su abiem aktyviais būgnų komplektais. Viršutiniame komplekte nėra žemos vertės simbolių.
- Vykstantys „Free spins“ („nemokami sukimai“) sustabdomi tuo atveju, jei „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) funkcija arba „Wild Stack Respin“ („laukinė pakartotinų sukimo grupė“) funkcija suaktyvinama bonusiniame režime. „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) ir „Wild Stack Respin“ („laukinė pakartotinų sukimo grupė“) funkcijų metu nemokami sukimai nėra naudojami. Trys bonusiniai, bet kur matomi simboliai bonusiniame režime suaktyvina papildomus 10 „Free spins“ („nemokamus sukimus“).

Simboliai:

<table>
<tr><th>Simbolis</th><th>3x (žetonai)</th></tr>
<tr><td>  </td><td>5 000</td></tr>
<tr><td>  </td><td></td></tr>
<tr><td>  </td><td rowspan="2">2 000</td></tr>
<tr><td>  </td></tr>
<tr><td>  </td><td rowspan="2">1 000</td></tr>
<tr><td>  </td></tr>
</table>

	500
	
	250
	
	150
	100
	50

Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) ir bonusinį simbolį. Visų „Wilds“ („laukiniai“) simbolių laimėjimai išmokami kaip už aukščiausios vertės simbolį. Trys „Wilds“ („laukinis“) simboliai suaktyvina „Wild Stack Respin“ („laukinė pakartotinų sukimo grupė“) funkciją.

	„Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) simbolis suaktyvina „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) funkciją, kuri pastumia būgną aukštyn ir suteikia „Respins“ („pakartitinis sukimas“) kol dingsta iš ekrano viršuje.
	

	
	3 bonusiniai simboliai suaktyvina „Free spins“ („nemokami sukimai“) bonusiniame lošime. Bonusinį lošimą galima dar kartą suaktyvinti.

Lošimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje lošimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos lošimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, lošimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir lošimo ekrano viršuje, kai lošiama portreto režimu.

22. LOŠIMAS „DIDŽIOJI GAUSA“ („THE GRAND GALORE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „The Grand Galore“ („Didžioji gausa“) yra 6 būgnų, 4 eilių lošimas su asimetriškai prasiplečiančiais būgnais ir iki 1 000 000 būdų laimėti.

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

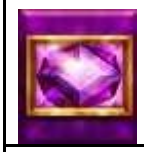
Lošimo taisyklės:

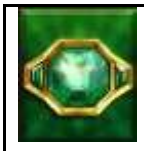
- Kiekvieno statymo vertė yra 100 žetonų.
- Laimėjimai už statymo eilutes išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką Spin („sukti“).
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošime „The Grand Galore“ („Didžioji gausa“) yra du režimai: įprastas režimas ir premijinis lošimas su FreeSpins („nemokamais sukimais“).
- „Wild“ („laukiniai“) simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijinį „Scatter“ („sklaidos“) simbolį. Už Visų „Wild“ („laukinis“) simbolių išmokų eilutes išmokama kaip už aukščiausios vertės simbolį.
- Visi sukimai įprastu režimu ir premijiniu režimu prasideda nuo 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
- „Expanding Reel Respin“ („būgnų persukimo išplėtimas“): visi laimėjimą sudarantys būgnai po išmokėjimo išplečiami viena papildoma eilute. Vieta, kur įterpiama nauja eilutė, yra parenkama atsitiktinai.
- Laimintys simboliai ir naujai pridėti simboliai sukami pakartotinai, naudojant funkciją „respin“ („persukti“). Už potencialias naujų laimėjimų kombinacijas išmokama ir būgnų bei

„respin“ plėtimasis tęsiamas, kol atsiranda naujų laimėjimo kombinacijų.

- Būgnas gali maksimaliai plėstis iki 10 eilučių.
- „Stacked Respin“ („sukrautas persukimas“): du arba daugiau pakartotinai besisukantys simboliai, esantys būgne vienas ant kito, visada sustoja ant to paties simbolio.
- „Synced Respin“ („sinchronizuojamas persukimas“): atsitiktinai atrenkama nuo 2 iki 5 šalia esančių būgnų ir jiems sinchroniškai taikoma funkcija „Expanding Reel Respin“ („būgnų persukimo išplėtimas“); jie sustoja ant to paties simbolio.
- Trijų arba daugiau premijinių simbolių kombinacija įprastu režimu aktyvina premijinį režimą bei nemokamus sukimus.
  - 3 premijiniai simboliai: 10 Free Spins (nemokamų sukimų)
  - 4 premijiniai simboliai: 15 Free Spins (nemokamų sukimų)
  - 5 premijiniai simboliai: 20 Free Spins (nemokamų sukimų)
  - 6 premijiniai simboliai: 25 Free Spins (nemokamus sukimus)
- Trys arba daugiau premijinių simbolių, pasirodžiusių premijiniu režimu, suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas tuopačiu būdu, kaip ir suaktyvinant premijos lošimą.
- „Grand Synced Respin“ („didžiulis sinchronizuojamas persukimas“) suaktyvinamas po 5 laimėjimų premijiniame lošime. Laimėjimų skaičiavimas yra nepertraukiamas per visus nemokamus premijinio lošimo sukimus.
- Kas 5 laimėjimas premijiniame lošime aktyvina funkciją „Grand Synced Respin“ („didžiulis sinchronizuojamas persukimas“) didėjančiam būgnų skaičiui - nuo 2 iki maksimaliai 5 būgnų.
- Pirmą kartą funkcija „Grand Synced Respin“ („didžiulis sinchronizuojamas persukimas“) praplečia 4 būgną papildoma eilute prieš suaktyvinant funkciją „Synced Respin“ („sinchronizuojamas persukimas“). Antrą kartą ji praplečia 4 ir 5 būgnus. Toliau funkcija „Grand Synced Respin“ („didžiulis sinchronizuojamas persukimas“) praplečia 4, 5 ir 6 būgnus. Būgnų praplėtimas tęsiamas maksimaliai iki 10 eilučių.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo sukimo metu ar bet kuriuo premijiniu režimu.

Simbolių reikšmė:

Simbolis	**6x (žetonai)**	**5x (žetonai)**	**4x (žetonai)**	**3x (žetonai)**
	500	300	200	100
	90	70	60	50
	80	60	50	40
	70	50	40	30

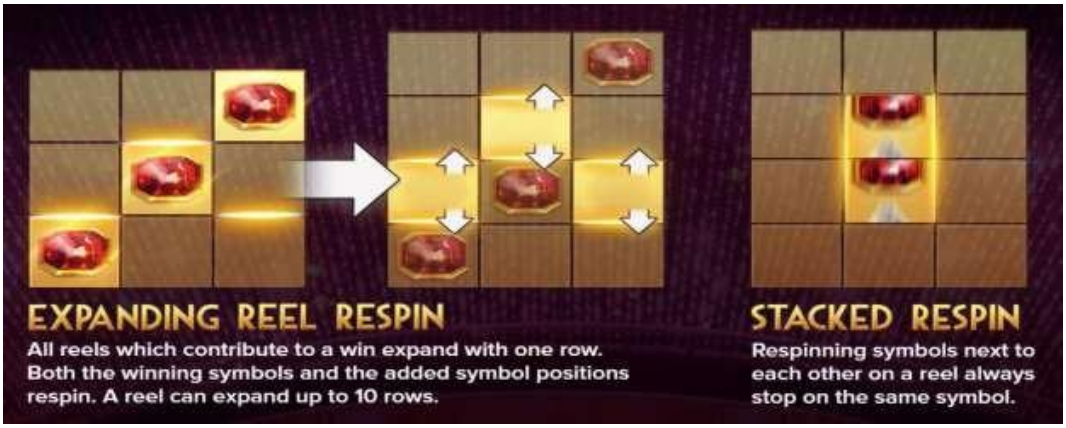
				
	50	40	30	20
	40	30	20	15
	30	20	15	10

Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus „Nudging Wild“ („laukinis stumtelėjimas“) ir bonusinį simbolį. Už visų „wilds“ („laukiniai“) mokėjimo liniją apmoka kaip už aukščiausios vertės simbolį.
	3 ar daugiau „Bonus“ („premijos“) simbolių „scatter“ („sklaidos“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijinį lošimą. Bonusinį lošimą galima dar kartą suaktyvinti.

Lošimo funkcijos:





**Free spins – nemokami sukimai;*

***Expanding reel respin – besiplečiančio būgno persukimas;*

****Sinchronizuotas persukimas.*

„Bonus“ lošimas:

- 3 ar daugiau „Bonus“ („scatter“ simbolių) suaktyvina nemokamų sukimų premijinį lošimą.

- 3 premijiniai simboliai: 10 „Free spins“ (nemokamų sukimų)
- 4 premijiniai simboliai: 15 „Free spins“ (nemokamų sukimų)
- 5 premijiniai simboliai: 20 „Free spins“ (nemokamų sukimų)
- 6 premijiniai simboliai: 25 „Free spins“ (nemokami sukimai)

- Kas 5 laimėjimas premijiniame lošime suaktyvina funkciją „Grand Synced Respin“ („didžiulis sinchronizuojamas persukimas“) didėjančiam būgnų skaičiui - nuo 2 iki maksimaliai 5 būgnų.
- Pirmą kartą funkcija „Grand Syced Respin“ („didžiulis sinchronizuojamas persukimas“) praplečia 4 būgną viena eilute prieš suaktyvinant funkciją „Synced Respin“ („sinchronizuojamas persukimas“). Antrą kartą ji praplečia 4 ir 5 būgnus. Kitus kartus funkcija „Grand Synced Respin“ („didžiulis sinchronizuojamas persukimas“) praplečia 4, 5 ir 6 būgnus (būgnas gali prasiplėsti iki 10 eilučių).

23. LOŠIMAS „NITROPOLIS“ („NITROPOLIS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Nitropolis“ („Nitropolis“) yra lošimas, vykstantis Nitropolio mieste, kur keturios „Dirty Dawgs“ („nešvarios varnos“), „Gritty Kitty“ („žvitrus kačiukas“), „Pug Thugs“ („mopsų smogikai“) ir „Rogue Rats“ („išdykusios žiurkės“) gaujos vejasi retą, bet vertingą nitro.
- „Nitropolis“ turi 6 būgnus ir 4 eiles bei 4 096 būdus laimėti. Pagrindinė funkcija yra „Nitro“ būgnai, kurių dydis yra 1x2 ir juose gali būti 4, 6, 8, 10 ar net 12 vienodų simbolių 1x1.
- „Nitro“ būgnai padidina laimėjimo būdų skaičių ir suteikia galimybę laimėti 191 102 976 būdais. Kiekvienas laimėjimas sukelia papildomą visų simbolių sukimą, o „Nitro“ būgnai prisideda prie laimėjimo.
- Trys ar daugiau premijos simbolių pradeda nemokamų sukimų premijos lošimą. Pradedant premijos lošimą, „Scatter“ („sklaidos“) laimėjimams atsitiktinai pasirenkamas vienasišmokamas simbolis. Norint laimėti, reikia trijų ar daugiau „Scatter“ („sklaidos“) išmokamų simbolių ant trijų skirtingų būgnų ekrane.

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

Lošimo vaizdas:



Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)

	500	250	200	150
	360	180	140	120
	340	170	120	100
	300	150	100	80
	160	80	60	50
	120	60	40	30
	50	30	20	10

Laimėjimo linijos:



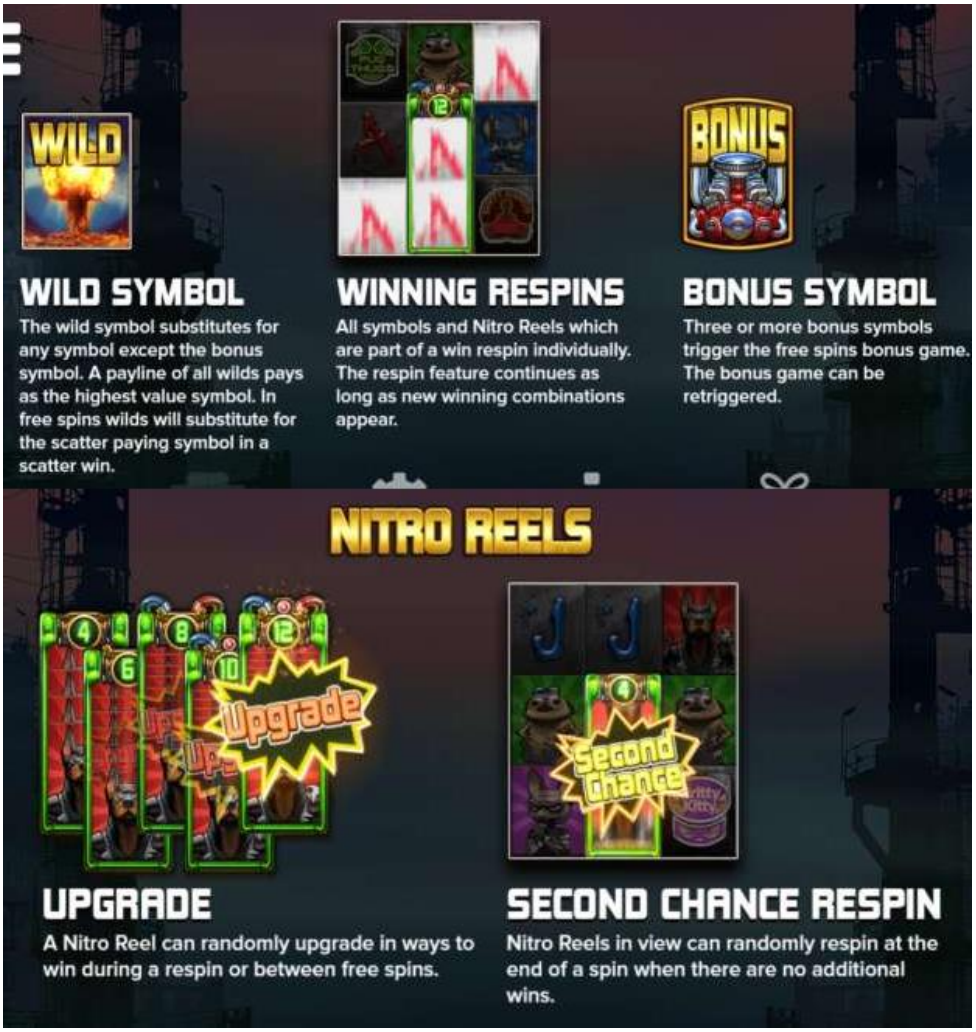
Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**

	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Visų „Wild“ („laukinis“) simbolių išmokų eilutė išmokama kaip didžiausios vertės simbolis. Nemokamų sukimų lošime „Scatter“ („sklaidos“) simbolis „Scatter“ („sklaidos“) simbolių laimėjimo atveju pakeičiamas „Wild“ („laukinis“) simboliais.
	„Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnai su 4, 6, 8, 10 ar 12 identiškų simbolių gali atsirasti bet kurio sukimo („spin“) metu. Visi „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnai užsifiksuoja per premijos lošimą ir lieka jame per likusįnemokamų sukimų lošimą.
	Trys arba daugiau premijos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą. Premijos lošimas gali būti suaktyvintas iš naujo.

Lošimo funkcijos:







„Bonus“ („premijos“) lošimas:

- Trys arba daugiau premijos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą. Premijos lošimas gali būti suaktyvintas iš naujo.
- Pradedant premijos lošimą, „Scatter“ („sklaidos“) laimėjimams atsitiktinai pasirenkamasvienas išmokamas simbolis.
- Visi „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnai užsifiksuoja per premijos lošimą ir lieka jame per likusį nemokamų sukimų lošimą.

Lošimo taisyklės:

- „Nitropolis“ yra 6 būgnų, 4 eilių lošimas.
- Kiekvieno statymo vertė yra 100 žetonų.
- Už statymo eiles išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilės laimėjimas.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („sukti“).
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Nitropolis“ lošiamas dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Visi sukimai („spins“) normaliu režimu ir premijos režimu pradedami su 6 būgnais, 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Už „Wild“ („laukinis“) simbolių išmokų eilutę išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį. Nemokamų sukimų lošime „Scatter“ („sklaidos“) simbolis simbolių laimėjimo atveju pakeičiamas „Wild“ („laukiniais“) simboliais.
- „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnas visada uždengia dviejų simbolių vietas, jo dydis gali būti 4, 6, 8, 10 arba 12. Dydis nurodo jame esančių identiškų 1x1 simbolio skaičių, pavyzdžiui, 8 dydis reiškia 8 standartinius 1x1 simbolius.
- Premijos simbolis gali atsirasti „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgne, tačiau bus skaičiuojamas tik kaip vienas, nepaisant „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgno dydžio, o būdų laimėti skaičius sumažinamas. „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgno dydis išlieka, kai premijos simbolis išsukamas, o būdų laimėti skaičius vėl padidėja.
- Laimėjimai dabartiniame sukime („spin“) yra surenkami ir tada visi simboliai bei „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sukami pakartotinai („respin“). Naujas rezultatas yra išmokamas ir sukama pakartotinai („respin“) tol, kol yra laimintis derinys.
- „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnas gali atsirasti per pradinį sukimą („spin“) ir atsitiktinai, kai du vertikaliai greta vienas kito esantys simboliai pakartotinai sukami („respin“) po laimėjimo.
- Sukant pakartotinai („respin“) arba per nemokamus sukimus, vienas ar daugiau „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnų gali atsitiktinai padidėti.
- Vienas ar daugiau „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnų ekrane gali būti atsitiktinai pakartotinai sukami sukimo („spin“) pabaigoje, jei nėra papildomų laimėjimų.
- Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina premijos lošimąsu nemokamais sukimais.
    - 3 bonusiniai simboliai: 10 free spins (nemokamų sukimų)
    - 4 bonusiniai simboliai: 15 free spins (nemokamų sukimų)
    - 5 bonusiniai simboliai: 20 free spins (nemokamų sukimų)
    - 6 bonusiniai simboliai: 25 free spins (nemokami sukimai)
- Trys ar daugiau premijos simbolių premijos režimu suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas taip pat, kaip pradžioje suaktyvinant premijos lošimą. „Scatter“ („sklaidos“) laimėjimams pasirenkamas papildomas simbolis iki maksimaliai 3 išmokamų „Scatter“ („sklaidos“) simbolių.
- Visi „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnai užsifiksuoja per premijos lošimą ir lieka jame per likusį nemokamų sukimų lošimą.
- Pradedant premijos lošimą, „Scatter“ („sklaidos“) laimėjimams atsitiktinai pasirenkamas vienas išmokamas simbolis. Norint laimėti, reikia trijų ar daugiau „Scatter“ („sklaidos“) išmokamų simbolių ant trijų skirtingų būgnų ekrane. „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnas su „Scatter“ („sklaidos“) išmokų simboliu skaičiuojamas tik kaip vienas simbolis, kai funkcija suaktyvinama, tačiau atitinka savo realų dydį potencialioje išmokoje.
- „Scatter“ („sklaidos“) laimėjimas išmokamas tada, kai simbolis, parinktas „Scatter“ („sklaidos“)

laimėjimui premijos lošime, atsiranda ir laimėjime normaliu režimu.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos lošimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo („spin“) metu ar bet kuriame premijos lošime.

24. LOŠIMAS „LANKYTOJAI“ („VISITORS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Visitors“ („Lankytojai“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimo automatas su 3 125 išmokų eilėmis.

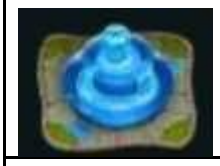
Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

Lošimo vaizdas:



Lošimo simboliai:

Simbolis	**5x**	**4x**	**3x**
	1 500	1 000	500
	500	300	150

	150	100	80
	80	70	60
	70	60	50
	40	35	30
	35	30	25
	30	25	20
	25	20	15
	20	15	10

Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus scatter“ („premijos sklaidos“) ir „Respin scatter“ („persukimo sklaidos“) simbolius. Už visų Wild simbolių išmokų eilę išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.

	„Respin“ („persukimas“) funkcija „Big-o-Beam Scatter“ („plėtros sklaida“)
	„Respin“ („persukimas“) funkcija „Abduction Scatter“ („pagrobimo sklaida“)
	„Respin“ („persukimas“) funkcija „Alien Attack Scatter“ („ateivių upžuolimo sklaida“)
	„Bonus Scatter“ („premijos sklaidos“)

Lošimo funkcijos:

- „Respin & Respin („persukimų“) funkcijos“ - respin scatter („persukimų sklaidos“) simboliai, atsiradę 1 ir 5 būgne normaliu režimu, aktyvina pakartotinį sukimą su šiomis 2 Respin funkcijomis.
- „Big o Beam (expanding symbols)“ („plėtros simboliai“) - pakartotinių sukimų funkcija normaliame režime. Išmokų simbolis išsiplečia iki 2x2 arba 3x3 simbolio ir tampa fiksuotus imboliu per pakartotinį sukimą.
- „Abduction (multipliers)“ („pagrobimas“) - pakartotinių sukimų funkcija normaliame režime. Karvės simbolis įtraukiamas erdvėlaivio, kas sukelia laimėjimo daugiklio didėjimą iki 15x.
- „Alien Attack (extra sticky wilds)“ („ateivių užpuolimas“) – tai pakartotinių sukimų funkcija normaliame režime. Fiksuoti WILD („laukiniai“) simboliai yra pridedami prie būgnų.



„Bonus“ lošimas:

- 3 „Bonus scatter“ („premijos sklaidos“) simboliai, atsiradę 1, 3 ir 5 būgnuose normaliu režimu, aktyvina „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) bonus lošimą.
- Bonus lošimas lošiamas su 25 mini būgnais sudarytais iš tuščių laukelių, sidabrinių erdvėlaivių ir auksinių erdvėlaivių simbolių. Už sidabrinį erdvėlaivį ant būgno išmokama kaip 1x statymo laimėjimas. Tada aplink būgną statoma siena su laimėjimo daugikliu, taikomu tolesniems laimėjimams siena apjuostuose laukeliuose.
- Sienos laimėjimo daugiklis prasideda nuo 2x ir yra dvigubinamas kiekvienam tolesniam laimėjimui siena apjuostuose laukeliuose. Bet kokios vertikaliai greta viena kitos esančiossienos sujungiamos, suformuojant bendrą didesnę sieną su didžiausiu atitinkamu sienos daugikliu.
- Auksinis erdvėlaivis nereiškia laimėjimo, tačiau dvigubina visų sienų laimėjimo daugiklius tolesniems sukimams.



Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno lošimo statymo vertė yra 100 žetonų.
- Už statymo eiles išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilės laimėjimas.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („sukti“).

- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Šis lošimas lošiamas dviem režimais - normaliu režimu ir Bonus režimu su nemokamais sukimais.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Bonus scatter ir Respin scatter simbolius. Už visų Wild simbolių išmokų eilę išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- 2 „Respin scatter“ („persukimų sklaidos“) simboliai, atsiradę 1 ir 5 būgne normaliu režimu, aktyvina pakartotinį sukimą su šiomis 2 „Respin“ („persukimų“) funkcijomis:
- „Big o Beam“ („plėtros“): išmokų simbolis išsiplečia iki 2x2 arba 3x3 simbolio ir tampa fiksuotu simboliu per pakartotinį sukimą.
- „Abduction“ („pagrobimas“): laimėjimo daugiklis iki 15x taikomas pakartotinio sukimo laimėjimams.
- „Alien Attack“ („ateivių užpuolimas“): fiksuoti WILD („laukiniai“) simboliai yra pridedami prie būgnų.
- „Respin“ („persukimo“) funkcija gali būti aktyvinta pakartotinai.
- 3 „Bonus scatter“ („premijos sklaidos“) simboliai, atsiradę 1, 3 ir 5 būgnuose normaliu režimu, aktyvina nemokamų sukimų bonus lošimą.
- Bonus lošimas lošiamas su 25 mini būgnais 5x5 tinklelyje ir pradedamas 5 nemokamais sukimais.
- Mini būgnai yra sudaryti iš tuščių laukelių, sidabrinių erdvėlaivių ir auksinių erdvėlaivių simbolių.
- Už sidabrinį erdvėlaivį ant būgno išmokama kaip 1x statymo laimėjimas.
- Tada aplink būgną statoma siena su laimėjimo daugikliu, taikomu tolesniems laimėjimamssiena apjuostuose laukeliuose.
- Sienos laimėjimo daugiklis prasideda nuo 2x ir yra dvigubinamas kiekvienam tolesniam laimėjimui siena apjuostuose laukeliuose.
- Bet kokios vertikaliai greta viena kitos esančios sienos sujungiamos, suformuojant bendrą didesnę sieną su didžiausiu atitinkamu sienos daugikliu.
- Sienų daugikliai yra rodomi ant sienų. Sienos yra nuspalvintos bronzine, sidabrine, auksine ir platinine spalva, kad būtų parodomi didesni daugikliai.
- Auksinis erdvėlaivis nereiškia laimėjimo, tačiau dvigubina visų sienų laimėjimo daugiklius tolesniems sukimams.
- Jei per nemokamus sukimus išsukamas bent 1 erdvėlaivis, suteikiamas 1 naujas nemokamas sukimas.

25. LOŠIMAS „KATMANDU AUKSAS“ („KATMANDU GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Katmandu Gold“ („Katmandu Auksas“) – 6 būgnų, 4 eilių ir nuo 4 096 iki 531 441 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laiminčią kombinaciją.

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

Lošimo vaizdas:



Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



Tai yra „laukinio“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijinį“ („Bonus“) ir „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) simbolius.

- 
Tai yra „besiplečiančio laimėjimo“ („Expanding Win“) simbolis. Šis simbolis yra didelės vertės simbolių ir „laukinio“ („Wild“) simbolių versija. Bet kuris paprastas simbolis 1x1 dydžio išmokamas arba „laukinio“ („Wild“) simbolis gali nukristi žemyn kaip „besiplečiančio laimėjimo“ („Expanding Win“) simbolis. Kai „besiplečiančio laimėjimo“ („Expanding Win“) simbolis yra laimėjimo dalis, jis išsiplečia rodyklių kryptimis ir išsiplėtimo kryptimi pakeičia visus kitus tame pačiame būgne esančius simbolius, išskyrus „premijinį“ („Bonus“), „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) ir „laukinio“ („Wild“) simbolius. Išsiplėtimas vyksta išmokėjus kitus potencialius laimėjimus. Jei išsiplėtimo funkcija pereina per didelį simbolį, jis keičiamas tokio paties dydžio išsiplėtimo simboliu.


Tai yra „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) simbolis. „Ledo alpinisto“ („Ice Climber“) 1x1 ir 2x2 dydžio simboliai gali kristi žemyn su bet kokiu simboliu. Du ar daugiau „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) simbolių suaktyvina „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) funkciją, jei nėra papildomų laimėjimų. Funkcija pakeičia „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) simbolį ir visus simbolius, esančius aukščiau būgne atskirais laiminčiais simboliais, tačiau tai yra tik simbolių pakeitimas. Jei ši funkcijapereina per didelį simbolį, jis pakeičiamas pateiktu tokio paties dydžio simboliu. Jei funkcija pereina per „besiplečiančio laimėjimo“ („Expanding Win“) simbolį, išplėtimo funkcija lieka savo vietoje ir yra taikoma naujam simboliui. Jei 2x2 funkcija pereina per „laukinio“ („Wild“) simbolį, jis pakeičiamas atitinkamu simboliu pateiktoje tokio paties dydžio simbolių kombinacijoje. Jei „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) funkcija suaktyvinta 8-oje eilėje, ji pridės dar 9-ąją simbolių eilę. Funkcija neįtakoja „premijinių“ („Bonus“) simbolių. Taip pat 1x1 „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) funkcija neveikia „laukinio“ („Wild“) simbolių.



Tai yra „premijinis“ („Bonus“) simbolis. Išsukti 3, 4, 5 arba 6 „premijiniai“ („Bonus“) simboliai atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu išsukti papildomi 3 ar daugiau „premijiniai“ („Bonus“) simboliai suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvinus nemokamų sukimų režimą. Nemokami sukimai prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti. Nemokamų sukimų pradžioje laimėjimo daugiklis yra x1. Kiekvienas išsuktas „premijinis“ („Bonus“) simbolis nemokamų sukimų metu padidina laimėjimo daugiklį 1. Daugiklis išlieka ir yra taikomas visiems tolesniems nemokamiems sukimams. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba,kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame lošime.Perkant

nemokamus sukimus garantuojamas premijinis lošimas su 3-6 „premijinių“ („Bonus“) simbolių ir patekimu į nemokamus sukimus už x100 pasirinkto statymo sumą. Perkant „Super“ nemokamus sukimus garantuojamas premijinis lošimas su 3-6 „premijinių“ („Bonus“) simbolių ir patekimas į nemokamus sukimus su pradiniu x10 daugikliu, už x500 pasirinkto statymo sumą.

- Laimančių kombinacijų laimėjimai yra kaupiami, visi simboliai, įtraukti į laimančią kombinaciją, išnyksta, o jų vietose atsiranda nauji simboliai. Naujų simbolių atsiradimas prideda papildomą lošimo eilę viršuje, todėl padidėja laimėjimo būdų skaičius:
  - 4 eilės – 4 096 laimėjimo būdai;
  - 5 eilės – 15 625 laimėjimo būdai;
  - 6 eilės – 46 656 laimėjimo būdai;
  - 7 eilės – 117 649 laimėjimo būdai;
  - 8 eilės – 262 144 laimėjimo būdai;
  - 9 eilės – 531 441 laimėjimo būdas.
- Išmokamas tik didžiausias laimančios kombinacijos laimėjimas.
- Visi laimėjimai už laimančias kombinacijas yra išmokamai pagal išmokėjimų lentelę.

Simbolių reikšmės:

Simbolis	6 rūšies (monetos)	5 rūšies (monetos)	4 rūšies (monetos)	3 rūšies (monetos)
	500	250	200	150
	360	180	140	120
	340	170	120	100
	300	150	100	80
	160	80	60	50
	160	80	60	50
	120	60	40	30
	120	60	40	30
	50	30	20	10
	50	30	20	10
	50	30	20	10
	50	30	20	10

26. LOŠIMAS „NOKAUTO DEIMANTAI“ („KNOCKOUT DIAMONDS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Knockout Diamonds“ („Nokauto deimantai“) – yra 3 būgnų ir vienos centrinės mokėjimo linijos lošimas.
- Identiški būgnų rinkiniai 1 ir 2 eilutėse kartu su simboliais ant mokėjimo linijos suaktyvina

„Ringside Rumble“ („ringo dumbtelėjimas“) funkciją su „užrakintais“ („Locked“) būgnais ir 3 nemokamais sukimais trečioje eilutėje.

- Trys „Bonus“ („premijos“) simboliai ant laimėjimo linijos suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą - „Knockout Spins“ („nokauto sukimai“) su 3 nemokamais sukimais („free spins“). „Ringside Rumble“ („ringo dumbtelėjimas“) funkcijos metu nemokami sukimai nėra vartojami. Bet koks laimėjimas arba papildomas premijos simbolis išmokų eilutėje su „Knockout Spins“ („nokauto sukimai“) atstato likusių nemokamų sukimų („free spins“) skaičių į 3. Likusių nemokamų sukimų („free spins“) skaičius niekada negali būti daugiau nei 3.

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	250 000 EUR

Lošimo vaizdas:



Lošimo simboliai:

Simbolis	**3x (kreditai)**	**2x (kreditai)**
	100	
	75	

	50	-
	25	-
	15	-
	10	-
	5	-
	3	-
	„Knockout Spins“	2

Laimėjimo linijos:



Specialūs lošimo simboliai:

Simbolis	**Funkcija**

	„Wild“ („laukinis“) simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos simbolį. Už visų „Wild“ („laukinis“) simbolių išmokų eilutę išmokama pagal išmokų lentelę.
	„Multiplier Wild“ („laukinis daugiklis“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį. „X2 Multiplier Wild“ („X2 laukinis daugiklis“) laimėjimo eilutėje laimėjimas padauginamas iš x2.
	„Multiplier Wild“ („laukinis daugiklis“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį. „X3 Multiplier Wild“ („X3 laukinis daugiklis“) laimėjimo eilutėje padauginamas iš x3.
	3 premijos simboliai ant mokėjimo linijos suaktyvina „Knockout Spins“ („nokauto sukimai“). 3 premijos simboliai ant laimėjimo linijos „Knockout Spins“ („nokauto sukimai“) metu garantuoja maksimalų laimėjimą.

„Bonus“ lošimas:

- 3 premijos simboliai ant mokėjimo linijos suaktyvina „Knockout Spins“ („nokauto sukimai“) bonus lošimą su3 nemokamais sukimais („free spins“).
- Premijos režimu premijos simboliai yra nuolat renkami. Kai premijos režimas baigiasi, lošėjui suteikiamas surinktų premijos simbolių laimėjimas pagal išmokų lentelę. Galima surinkti ne daugiau nei 10 premijos simbolių.
- „Knockout Spins“ („nokauto sukimai“) režimu 3 premijos simboliai išmokų eilutėje garantuoja maksimalų laimėjimą.

Lošimo taisyklės:

- Už Išmokų eilutes išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias išmokų eilutės laimėjimas.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia sukimo („Spin“)

mygtuką.

- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Knockout Diamonds“ („nokauto sukimai“) yra lošiamas 3 režimais: įprastu režimu, „Ringside Rumble“ („ringo dumbtelėjimas“) režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais („free spins“).
- „Wild“ („laukinis“) simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos simbolį. Visų „Wild“ („laukinis“) simbolių išmokų eilutė išmokama pagal išmokų lentelę.
- „Multiplier Wild“ („laukinis daugiklis“) simboliai atsiranda ant 3 būgno ir pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos simbolį. „Multiplier Wild“ simboliai turi x2 arba x3 daugiklį. „Multiplier Wild“ („laukinis daugiklis“) simboliai daugina laimėjimą išmokų eilutėje pagal simbolio vertę.
- Už 2 premijos simbolius išmokų eilutėje išmokama pagal išmokų lentelę.
- Identiški simbolių rinkiniai 1 ir 2 būgnuose kartu su simboliais ant išmokų eilutės suaktyvina „Ringside Rumble“ („ringo dumbtelėjimas“) režimą su 3 užfiksuotais pakartotiniais sukimais („respins“).
- Lošiant „Ringside Rumble“ režimu, 1 bei 2 būgnai yra užfiksuoti vietoje ir suteikiami 3 pakartotiniai 3 būgno sukimai („respins“).
- 3 premijos simboliai išmokų eilutėje įprastu arba „Ringside Rumble“ („ringo dumbtelėjimas“) režimu suaktyvina premijos režimą su nemokamais sukimais („free spins“). Suteikiami „Knockout Spins“ („nokauto sukimai“) su3 nemokamais sukimais („free spins“).
  - Jei tuo pačiu metu suaktyvinamas premijos režimas ir „Ringside Rumble“ („ringo dumbtelėjimas“) režimas, „Knockout Spins“ („nokauto sukimai“) lošiami prieš „Ringside Rumble“ („ringo dumbtelėjimas“). „Ringside Rumble“ („ringo dumbtelėjimas“) režimas suaktyvinamas pasibaigus premijos režimui.
- Bet koks laimėjimas arba papildomas premijos simbolis išmokų eilutėje su „Knockout Spins“ („nokauto sukimai“) atstato likusių nemokamų sukimų („free spins“) skaičių į 3. Likusių nemokamų sukimų („free spins“) skaičius niekada negali būti daugiau nei 3.
- Premijos režimu premijos simboliai yra nuolat renkami. Kai premijos režimas baigiasi, lošėjui suteikiamas surinktų premijos simbolių laimėjimas pagal išmokų lentelę. Galima surinkti ne daugiau nei 10 premijos simbolių.
- „Knockout Spins“ („nokauto sukimai“) režimu 3 premijos simboliai išmokų eilutėje garantuoja maksimalų laimėjimą.
- „Knockout Spins“ („nokauto sukimai“) funkcija baigiama, kai nebelieka nemokamų sukimų („free spins“) arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai režimais „Ringside Rumble“ („ringo dumbtelėjimas“) ir „Knockout Spins“ („nokauto sukimai“) išmokami kiekvieno režimo pabaigoje. Jei pasitaiko keli dviejų režimų deriniai, laimėjimai išmokami sulošus visus režimus.

27. LOŠIMAS „BOMPERS“ („BOMPERS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Bompers“ („Bompers“) – yra lošimas, kuris turi 6 būgnus, 4 eilutes ir 4 096 būdus laimėti. Visi simboliai yra 1x1 dydžio. Lošime yra trys pagrindinės funkcijos. Suveikus „Mystery Bomb“ („paslaptinga bomba“), ji susprogdina ir pakeičia visus tiesiogiai sujungtus simbolius į atsitiktinai pasirinktą išmokėjimo simbolį. Kita pagrindinė funkcija yra „Shooting Star“ („krentanti žvaigždė“), kuri siekia pasiekti būgnų zonos viršų, o jį pasiekusi sukuria simbolių kolekciją, kuri vėliau krenta žemyn. Trečioji pagrindinė funkcija yra „Bompers“ („bomperiai“), kuri veikia kaip surinkimo matuoklis ir prisipildžiusi virsta „Wild“ („laukinis“) simboliu. „Bompers“ („bomperiai“) gali pasirodyti tiek normaliame lošime, tiek Bonusiniame lošime

nemokamų sukimų metu.

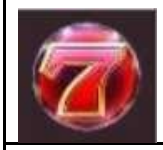
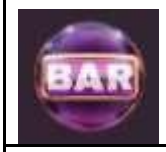
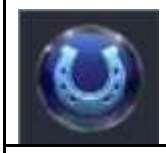
- Trys bonusiniai simboliai „sklaidos“ („scatters“) bet kur matomi normaliame režime suaktyvina bonusinį režimą su „Free drops“ („nemokamais sukimais“). Premijos lošimas gali būti pakartotinai suaktyvintas.

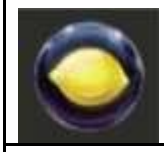
Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	500 000 EUR

Lošimo vaizdas:



Lošimo simboliai:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	1 000	300	200	100
	300	200	100	50
	200	100	60	30
	100	60	40	20

	60	40	20	10
	60	40	20	10
	30	15	10	5
	30	15	10	5

Laimėjimo linijos:



Lošimo simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos simbolį, „Mystery Bomb“ („paslaptinga bomba“) simbolį, „Shooting Star“ („krentanti žvaigždė“) simbolį ir „Bomper“ („bomperis“). Tik „Wild“ („laukinis“) simbolių mokėjimo linija atsiperka kaip vertingiausias simbolis.
	„Mystery Bomb“ („paslaptinga bomba“) paverčia save ir visus jungiamuosius simbolius atsitiktinio išmokėjimo simboliu. Kai 2 ar daugiau paslaptingų bombų sutampa, visi sutampantys simboliai tampa „Wild“ („laukinis“) simboliais.
	„Shooting Star“ („krentanti žvaigždė“) stengiasi keliauti aukštyn ir, pasiekusi būgnų srities viršų, sukuria simbolių kolekciją, sudarytą iš 7 simbolių, visada garantuojančių iki 3 laukinių simbolių.

	3 premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą su nemokamais sukimais. 3 premijos lošimo simboliai pakartotinai suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą.
	„Bomper“ („bomperis“) yra surinkimo matuoklis, kuris, kai jis bus pilnas, virs simboliu. Baziniame lošime atsitiktinai gali pasirodyti iki 5 „Bompers“ („bomperiai“). Bet nemokamų sukimų premijos lošime visada pasirodys iki 5 „Bompers“ („bomperiai“).

„Bonus“ („premiojs“) lošimas:

- Trijų ar daugiau premijos simbolių derinys įprastu režimu suaktyvina premijos režimą su nemokamais sukimais („Free Spins“). Premijos lošimą galima suaktyvinti dar kartą.
- Kiekvienas premijos simbolis premijos lošime padidina daugiklį 1x. Šis daugiklis taikomas visiems būsimiems laimėjimams per premijos lošimą.

Lošimo taisyklės:

- Už statymo eilutes išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilutės laimėjimas.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin“ („sukimo“) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Bompers“ („bomperiai“) yra lošiami dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Visi simboliai įprastu režimu kristi pradeda 4 eilutėmis ir su 4 096 būdais laimėti.
- Laimėjimai esamame simbolių kritime surenkami ir tada visi simboliai laiminčioje kombinacijoje pašalinami. Likę simboliai, išskyrus „Shooting Star“ („krentanti žvaigždė“) simbolį, krenta vertikaliai, slenka į kairę ir tada dešinę pakartotinai, kol pasiekia atraminę padėtį. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas ir „Avalanche“ („lavina“) ciklas tęsiamas, kol susidaro naujų laiminčių kombinacijų.
- Kai „Avalanche“ („lavina“) ciklas baigiamas, kito simbolio kritimo metu pridedama papildoma simbolių eilutė viršuje, taip padidinant būdų laimėti skaičių.
- Būdų laimėti skaičius didėja kartu su didėjančiu eilučių skaičiumi.
  - 4 eilės: 4 096 būdai laimėti
  - 5 eilės: 15 625 būdai laimėti
  - 6 eilės: 46 656 būdai laimėti
  - 7 eilės: 117 649 būdai laimėti
  - 8 eilės: 262 144 būdai laimėti
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „Mystery Bomb“ („paslaptinga bomba“), „Shooting Star“ („krentanti žvaigždė“) ir premijos simbolį. Už laimėjimo kombinaciją vien tik iš „Wild“ („laukinis“) simbolių išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
  - Kai „Shooting Star“ („krentanti žvaigždė“) simbolis iškrenta, jis visada sieks judėti į viršų, kai viršuje yra laisvos vietos. Jei „Shooting Star“ („krentanti žvaigždė“) simbolis pasiekia simbolių zonos viršų, jis sugeneruoja iki 7 simbolių surinkimą, įskaitant save. Surinkimą visada sudaro išmokėjimo simbolių ir „Wild“ („laukinis“) simbolių mišinys, o tada visi simboliai krenta žemyn link simbolių zonos.
- „Shooting Star“ („krentanti žvaigždė“) simbolis visada generuoja tiek simbolių greta savęs, kiek jų gali tilpti ekrane - iki maksimaliai 7 (įskaitant paties simbolio pakeitimą).

- „Mystery Bomb“ („paslaptinga bomba“) simbolis gali būti numestas bet kurio simbolio kritimo metu arba jį gali generuoti „Shooting Star“ („krentanti žvaigždė“) simbolis. Jis sprogsta ir pakeičia save bei gretimus simbolius atsitiktinai parinktu išmokos simboliu „Avalanche“ („lavina“) ciklo pabaigoje, jei daugiau laimėjimų nebėra.
- „Wild“ („laukinis“) simboliai, „Bompers“ („bomperiai“), premijos simboliai ir „Shooting Star“ („krentanti žvaigždė“) simboliai nėra pakeičiami „Mystery Bomb“ („paslaptinga bomba“) simbolio.
- Jei 2 arba daugiau „Mystery Bomb“ („paslaptinga bomba“) simbolių sprogsta vienu metu, potencialios persidengimo padėtys bus užpildytos „Wild“ („laukinis“) simboliais.
- Įprastu režimu iki 5 „Bompers“ („bomperiai“) simbolių gali atsitiktinai atsirasti prieš simbolių kritimą.
  „Bompers“ („bomperiai“) yra fiksuoti ir lieka toje pačioje padėtyje per visus laimėjimus ir „Avalanche“ („lavina“) ciklus. Kiekvieną kartą po „Bomper“ („bomperis“) simbolio išsukimo bet kuria kryptimi, simbolis pridedamas prie „Bomper“ („bomperis“) matuoklio, o „Bomper“ („bomperis“) simbolis tampa „Sticky Wild“ („lipnus laukinis“) simboliu, kai matuoklis pilnas.
- 3 premijos simboliai bet kurioje vietoje įprastu režimu suaktyvina premijos režimą su nemokamais sukimais. Suteikiami 7 nemokami sukimai. Kiekvienas naujas nemokamas sukimas paleidžiamas su 4 eilutėmis.
- Nemokamų sukimų pradžioje iki 5 „Bomper“ („bomperis“) simbolių atsiranda ekrane. „Bomper“ („bomperis“) simboliai yra fiksuoti ir lieka tose pačiose padėtyse per visus laimėjimus ir „Avalanches“ („lavina“) laisvuosius kritimus. Kiekvieną kartą išsukus „Bomper“ („bomperis“) simbolį bet kuria kryptimi, simbolis pridedamas prie „Bomper“ („bomperis“) matuoklio ir „Bomper“ („bomperis“) pavirsta „Sticky Wild“ („lipnus laukinis“) simboliu, kai matuoklis yra pilnas.
- Esama „Bomper“ („bomperis“) būsena nesikeičia tarp nemokamų sukimų.
- Kai „Mystery Bomb“ („paslaptinga bomba“) sprogsta ir „Mystery Bomb“ („paslaptinga bomba“) plėtimosi zonoje yra „Bomper“ („bomperis“) simbolių, „Bomper“ („bomperis“) surinkimo matuoklis padidės vienu lygiu po vieno sprogusio „Mystery Bomb“ („paslaptinga bomba“) simbolio. Tai taikoma tiek įprastam režimui, tiek premijos režimui.
- 3 premijos simboliai premijos režime suaktyvina papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

28. LOŠIMAS „PANELĖ LAUKINĖ UGNIS“ („MISS WILDFIRE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Miss Wildfire“ („Panelė laukinė ugnis “) – yra 6 būgnų, 4 eilių lošimas su 466 mokėjimo linijomis, „Wildfire“ („laukinė ugnis“) funkcija, pakartotiniais sukimais („Respin“) ir bonus lošimu su nemokamais sukimais („Free Spins“).
- „Wild“ („laukinis“) simbolis uždega gretimus RĄSTO simbolius ir paverčia juos „Wild“ („laukinis“) simboliais, kurie toliau skleidžia gaisrą. Gaisras gali plisti horizontaliai (į kairę, į dešinę) ir vertikaliai (į viršų, žemyn), uždegdamas gretimus rąstų simbolius. Lošiant yra bandoma sudaryti ugnies grandines, kurios sukurtų laimėjimus ir dideliųlaimėjimų šansą „Bonus“ („premijos“) lošime.
- „Miss Wildfire“ („Panelė laukinė ugnis“) simbolis yra slenkantis „Wild“ („laukinis“) simbolis. Normaliu režimu jis suaktyvina „respin“ („pakartotinį sukimą“) ir slenka per vieną būgną į kairę. „Super Miss Wildfire“ („super panelė laukinė ugnis“) simbolis yra galingesnis „Miss Wildfire“ („Panelė laukinė ugnis“) variantas, su papildoma savybe - kol jis aktyvus būgnuose, nedegantys rąstai išlieka.

- 3-6 „BONUS“ („premijos“) simboliai suaktyvina „Free Spins“ („nemokamų sukimų“) bonus lošimą. Per nemokamus sukimus atsiradę rąsto simboliai bus renkami matuoklyje, o jam prisipildžius lošėjas pereis į naują nemokamų sukimų lygį.

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	500 000 EUR

Lošimo vaizdas:

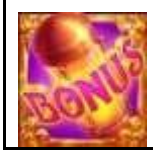


Lošimo simboliai:

Simbolis	**6x**	**5x**	**4x**	**3x**
	1 000	500	250	200
	300	200	150	100
	250	150	100	80
	120	90	70	60
	100	80	60	50

	90	70	50	40
	80	60	40	30
	70	50	30	20
	50	30	20	10

Lošimo simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„WILD“ (laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Bonus scatter“ („premijinį sklaidos“) simbolį. Už Vien iš „Wild“ („laukinis“) simbolių sudarytą eilę išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
	RĄSTO simbolis yra išmokos simbolis. „Wild“ („laukinis“) simbolis uždega gretimus RĄSTO simbolius ir paverčia juos „Wild“ („laukinis“) simboliais, kurie toliau skleidžia gaisrą.
	„Miss Wildfire“ („Panelė laukinė ugnis“) simbolis yra slenkantis „Wild“ („laukinis“) simbolis, suaktyvinantis „respin“ („pakartotinį sukimą“).
	„Super Miss Wildfire“ („super panelė laukinė ugnis“) simbolis yra galingesnis „Miss Wildfire“ („Panelė laukinė ugnis“) variantas, su papildoma savybe - kol jis aktyvus būgnuose, nedegantysrąstai išlieka.
	Bonus „Scatter“ („sklaidos“) simbolis suaktyvinanemokamų sukimų („Free Spins“) bonus lošimą.

Bonus lošimas:

- 3-6 Bonus „scatter“ („sklaidos“) simboliai, pasirodę bet kur būgnuose normaliu režimu, suaktyvina nemokamų sukimų premijinį lošimą, kuriam papildomai suteikiami 1 - 4 „Miss Wildfire“ („Panelė laukinė ugnis“) simboliai atitinkamai, kurie atsiranda lošime po pirmojo sukimo, dešiniajame būgne. Per nemokamus sukimus atsiradę rąsto simboliai bus renkami matuoklyje, o jam prisipildžius lošėjas pereis į naują nemokamų sukimų lygį. Perėjus į naują nemokamų sukimų lygį, būgnuose esantis simbolis su mažiausia išmoka pavirs rąsto simboliu ir ant dešiniojo būgno atsiras naujas „Miss Wildfire“ („Panelė laukinė ugnis“) simbolių rinkinys. Nemokami sukimai trunka tol, kol paskutinysis „Miss Wildfire“ („Panelė laukinė ugnis“) arba „Super Miss Wildfire“ („super panelė laukinė ugnis“) simbolis palieka kairįjį būgną.

Lošimo taisyklės:

- Už statymo eiles išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilės laimėjimas.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin“ („sukimo“) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Miss Wildfire“ („Panelė laukinė ugnis“) lošiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijiniu režimu su nemokamais sukimais.
- „Wild simbolis“ („laukinis“) rodomas normaliu režimu ir premijiniu režimu bei gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Bonus scatter“ („premijinį sklaidos“) simbolį. Už vien iš „Wild“ („laukinis“) simbolių sudarytą eilę išmokama kaip už didžiausios vertės simbolis.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis uždega gretimus RĄSTO simbolius ir paverčia juos „Wild“ („laukinis“) simboliais, kurie toliau skleidžia gaisrą. Gaisras gali plisti horizontaliai (į kairę, į dešinę) ir vertikaliai (į viršų, žemyn), uždegdamas gretimus rąstų simbolius.
- „Miss Wildfire“ („Panelė laukinė ugnis“) simbolis yra slenkantis „Wild“ („laukinis“) simbolis. Normaliu režimu jis suaktyvina „respin“ („pakartotinį sukimą“) ir slenka per vieną būgną į kairę. Tai tęsiasi, kol jis palieka kairiausią būgną. Kol jis aktyvus, visi būgnai su Bonus simboliu bus užfiksuoti ir nesisuks. Premijiniu režimu jis slenka per vieną būgną į kairę per kiekvieną nemokamą sukimą.
- „Super Miss Wildfire“ („super panelė laukinė ugnis “) simbolis yra galingesnis „Miss Wildfire“ („Panelė laukinė ugnis“) variantas, su papildoma savybe - kol jis aktyvus būgnuose, nedegantys rąstai išlieka.
- Už rąsto simbolį išmokama išmoka. Jei jis atsiranda šalia „Wild“ („laukinis“) simbolio, rąstas užsidega ir tampa „Wild“ („laukinis“) simboliu, kuris gali paskleisti gaisrą į kitus rąstų simbolius.
- 3, 4, 5 arba 6 „Bonus scatter“ („premijos sklaidos“) simboliai, pasirodę bet kur būgnuose normaliu režimu, suaktyvina nemokamų sukimų premijinį lošimą, kuriam papildomai suteikiami 1, 2, 3 arba 4 „Miss Wildfire“ („panelė laukinė ugnis“) simboliai atitinkamai, jie atsiranda lošime po pirmojo sukimo, dešiniajame būgne.
- Nemokami sukimai trunka tol, kol paskutinysis „Miss Wildfire“ („panelė laukinė ugnis“) arba „Super Miss Wildfire“ („super panelė laukinė ugnis“) simbolis palieka kairįjį būgną.
- Per nemokamus sukimus atsiradę rąsto simboliai bus renkami matuoklyje, o jam prisipildžius pereisite į naują nemokamų sukimų lygį.
- Perėjus į naują nemokamų sukimų lygį, būgnuose esantis simbolis su mažiausia išmoka (tokia tvarka: „10“, „J“, „Q“, „K“, „A“) pavirs rąsto simboliu ir ant dešiniojo būgno atsiras naujas „Miss Wildfire“ („panelė laukinė ugnis“) simbolių rinkinys.
- Pasiekus paskutinįjį lygį „A“, rąstų simboliai nebebus renkami.

29. LOŠIMAS „KLASTERIO ČIUOŽYKLA“ („CLUSTER SLIDE“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Cluster Slide“ („Klasterio čiuožykla “) – yra 7 būgnų ir 8 eilių lošimo automatas su slenkančiais simboliais. Simboliai slenka iš dešinės į kairę, o 5 ar daugiau simbolių kombinacija sukuria laimėjimus. Šis lošimas turi 5 tipų „Feature Wilds“ („specialus laukinis“), daugiklius ir „Wild Drops“ („laukiniai kritimai“) premijos lošimą. „Feature Wilds“ („specialus laukinis“) funkcijos suaktyvinamos kiekvieną kartą, kai „Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“ yra laiminčios kombinacijos dalis. Sugeneravus 5 „Feature Wilds“ („specialus laukinis“) tame pačiame lošimo etape, lošėjui suteikiamas x5 daugiklis, kuris pridedamas prie esamo daugiklio.
  - 3 premijos simboliai suaktyvina „Wild Drops“ („laukiniai kritimai“) premijos lošimą ir suteikia lošėjui 3 „Wild Drops“ („nemokamus sukimus“). Pirmasis nemokamas sukimas paverčia iškritusius Bonus simbolius į „Wild“ („laukinis“) simbolius ir prideda 3 papildomus 1x1 „Wild“ („laukinis“) simbolius. Antrasis nemokamas sukimas prideda du 2x2 dydžio „Wild“ („laukinis“) simbolius, o trečiasis nemokamas sukimas prideda vieną 3x3 dydžio „Wild“ („laukinis“) simbolį. Premijos lošimas gali būti iš naujo suaktyvintas.

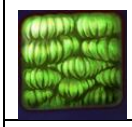
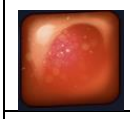
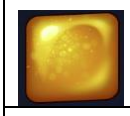
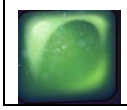
Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

Lošimo vaizdas:

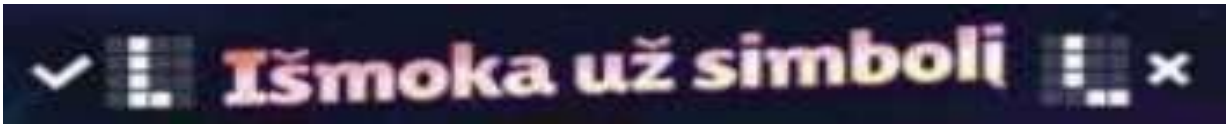


Lošimo simboliai:

Simbolis	**15+x (žetonai)**	**14x (žetonai)**	**13x (žetonai)**	**12x (žetonai)**	**11x (žetonai)**	**10x (žetonai)**	**9x (žetonai)**	**8x (žetonai)**	**7x (žetonai)**	**6x (žetonai)**	**5x (žetonai)**
	**50000**	**25000**	**15000**	**5000**	**1500**	**1000**	**800**	**500**	**300**	**200**	**100**
	**30000**	**4000**	**3000**	**2500**	**1000**	**800**	**400**	**300**	**200**	**100**	**80**

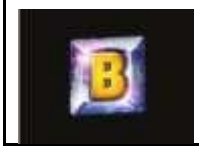
	**15000**	**1500**	**1000**	**750**	**500**	**400**	**300**	**200**	**100**	**80**	**60**
	**10000**	**1000**	**500**	**350**	**300**	**250**	**200**	**150**	**100**	**70**	**50**
	**400**	**200**	**160**	**140**	**120**	**100**	**80**	**60**	**40**	**20**	**15**
	**400**	**200**	**160**	**140**	**120**	**100**	**80**	**60**	**40**	**20**	**15**
	**300**	**120**	**110**	**100**	**90**	**80**	**60**	**30**	**20**	**15**	**10**
	**300**	**120**	**110**	**100**	**90**	**80**	**60**	**30**	**20**	**15**	**10**

Laimėjimo linijos:



Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį ir „Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“ simbolius.
„“Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“ simboliai	Yra 5 skirtingi „Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“ simboliai, kiekvienas kurių pasižymi unikalia savybe, suaktyvinama, kai „Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“ simbolis yralaiminčio derinio dalis.
	Padidina daugiklį 1 prisidedant prie laimėjusio derinio.
	Pašalina visus tam tikro atsitiktinai pasirinkto tipo simbolius iš simbolių tinklelio prisidedant prie laimėjusio derinio.

	Pagerina visus tam tikro atsitiktinai pasirinkto tipo simbolius ir paverčia juos aukštesnės vertės simboliais prisidedant prie laimėjusio derinio.
	Pakeičia 2-4 išmokos simbolius „wild“ („laukinis“) simboliais prisidedant prie laimėjusio derinio.
	Praplečia atsitiktinį simbolį į 2x2 dydžio simbolį prisidedant prie laimėjusio derinio.
	3 premijos simboliai suaktyvina 3 „Wild Drops“. „Wild Drops“ („nemokamus sukimus“) galima suaktyvinti iš naujo.

„Bonus“ lošimas:

- Simbolių tinklelyje esant 3 arba daugiau premijos simbolių suaktyvinamas premijos režimas su 3 „Wild Drops“ („nemokamais sukimais“). Premijos režimą sudaro 3 „Wild Drops“ („nemokami sukimai“), kiekvienas su skirtinga wild (pakaitinių) simbolių schema, suteikiama esamoje simbolių tinklelyje.
- Pirmasis nemokamas sukimas paverčia iškritusius „Bonus“ („premijos“) simbolius į „Wild“ („laukinis“) simbolius ir prideda 3 papildomus 1x1 „Wild“ („laukinis“) simbolius. Antrasis nemokamas sukimas prideda du 2x2 dydžio „Wild“ („laukinis“) simbolius, o trečiasis nemokamas sukimas prideda vieną 3x3 dydžio „Wild“ („laukinis“) simbolį. Premijos lošimas gali būti iš naujo suaktyvintas.

Lošimo taisyklės:

- Laimintį derinį sudaro 5 arba daugiau identiškų simbolių, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin“ („sukimo“) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Cluster Slide“ („Klasterio čiuožykla “) yra lošiamas dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su „Wild Drops“ („nemokami sukimai“).
- Esamo simbolių kritimo laimėjimai surenkami ir laimintys deriniai pašalinami, išskyrus „Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“ simbolius, kurie vėliau atlieka savo funkciją ir yra pašalinami. Likę simboliai krenta vertikaliai ir tada slysta į kairę, kol į ką nors atsiremia. Gavus rezultatą lošiama vėl ir nauji simboliai vėl krenta bei užpildo tuščias vietas. Ciklas tęsiamas, kol yra naujų laiminčių derinių.
- Lošime yra 6 skirtingi „wild“ („laukinis“) simboliai: 1 „wild“ („laukinis“) simbolis ir 5 „Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“simboliai. Visi „wild“ („laukinis“) simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos simbolius ir „Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“ simbolius.
- 5 „Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“ simboliai yra: „Multiplier“ („daugiklis“), Removing („pašalinimas“), Upgrading („patobulinimas“), Random („atsitiktinis“) ir Big Wild („didelis laukinis“) simbolis. Simboliai suaktyvinami, jei atitinkamas „Feature Wilds“ („specialus

laukinis“)“ simbolis sudaro laimintį derinį. Jei keli „Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“ simboliai suaktyvinami vienu metu šia tvarka: „Multiplier“ („daugiklis“), „Removing“ („pašalinimas“), „Upgrading“ („patobulinimas“), „Random“ („atsitiktinis“) ir „Big Wild“ („didelis laukinis“).

„Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“: „Multiplier Wild“ („laukinis daugiklis“)

- „Multiplier Wild“ („laukinis daugiklis“) simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, padidina bendrąjį daugiklį vienetu ir tada pavirsta normaliu „wild“ („laukinis“) simboliu. Bendrasis daugiklis taikomas visiems esamo kritimo laimėjimams ir tolesniems laimėjimo deriniams. Bendrasis daugiklis atstatomas kito lošimo pradžioje.

„Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“: „Removing Wild“ („pašalinantis laukinis“)

- „Removing Wild“ („pašalinantis laukinis“) simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka simbolio tipą ekrane ir pašalina visus tokius simbolius iš simbolių tinklelio. Pašalinamas ir pats „Removing Wild“ („pašalinantis laukinis“) simbolis.

„Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“: „Upgrading Wild“ („patobulinantis laukinis“)

- „Upgrading Wild“ („patobulinantis laukinis“) simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka simbolio tipą ekrane ir pagerina visus tokius simbolius tinklelyje. Paveikti simboliai pagerinami iki kito simbolio vertės hierarchijoje pagal išmokų lentelę, o „Upgrading Wild“ („patobulinantis laukinis“) simbolis pašalinamas.
- Jei keli „Upgrading Wild“ („patobulinantis laukinis“) simboliai įeina į laimintį derinį, jie visi paveiks tuos pačius simbolius. Jei paveikti simboliai buvo pakeisti į simbolius, kurių vertė yra aukščiausia , likę „Upgrading Wild“ („patobulinantis laukinis“) simboliai atsitiktine tvarka ekrane parinks naują simbolio tipą. Taikoma tik dėl simbolių pakeitimo, bet ne išmokėjimo.

„Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“: „Random Wild“ („atsitiktinis laukinis“)

- „Random Wild“ („atsitiktinis laukinis“) simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, pakeičia 2-4 išmokų simbolius simbolių tinklelyje „laukiniais“ („wild“) simboliais. Tada „Random Wild“ („atsitiktinis laukinis“) simbolis yra pašalinamas.

„Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“: „Big Wild“ („didelis laukinis“)

- „Big Wild“ („didelis laukinis“) simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka išmokos arba „wild“ („laukinis“) simbolį simbolių tinklelyje ir praplečia jį į 2x2 dydžio simbolį. Tada „Big Wild“ („didelis laukinis“) simbolis pašalinamas. „Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“ simbolių „Big Wild“ („didelis laukinis“) simbolis neveikia.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno simbolių kritimo pradžioje įprastu režimu, atsitiktinai parenkamas „Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“ simbolis, kuris rodomas „Generator“ („generatorius“) matuoklyje virš simbolių tinklelio. Kiekvienas simbolis laiminčiame derinyje naudojamas užpildyti „Generator“ („generatorius“) matuoklį. „Wild“ („laukinis“) simboliai skaičiuojami tik vieną kartą.
- Kai „Generator“ („generatorius“) matuoklis užsipildo, „Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“ simboliai „Generator“ („generatorius“) surenkami ir pridedami prie esamo inventoriaus (atskira juosta į kurią renkami simboliai) šalia „Generator“ („generatorius“). „Generator“ („generatorius“) yra atstatomas ir „Generator“ („generatorius“) rodomas naujas atsitiktinai parinktas „Feature Wilds“ („specialus laukinis“)“ simbolis. Ciklas tęsiamas, kol yra naujų laimančių derinių. Matuoklis atstatomas kito lošimo pradžioje.
- Jei neatsiranda naujų laimančių derinių, inventorius ištuštinamas. Kiekvienas „Feature Wilds“ („specialus laukinis“) simbolis inventoriuje atsitiktinai pakeičia 1-4 išmokos simbolius simbolių

tinklelyje savo paties kopijomis.

- Sugeneravus 5 „Feature Wilds“ („specialus laukinis“) simbolius tame pačiame lošime, suteikiamas papildomas x5 daugiklis, kuris pridedamas prie bendrojo daugiklio. Daugiklis taikomas visiems tolesniems laimėjimo deriniams. Bendrasis daugiklis atstatomas kito lošimo pradžioje.
- Simbolių tinklelyje esant 3 arba daugiau premijos simbolių suaktyvinamas premijos režimassu 3 „Wild Drops“ („laukiniai kritimai“ / nemokami sukimai).
- „Wild Drops“ („laukiniai kritimai“) pradedami, kai nėra naujų laiminčių derinių ir sužaisti visi „Feature Wilds“ („specialus laukinis“) simboliai inventoriuje.
- „Generator“ („generatorius“) ir x5 daugiklio progresas yra nepertraukiamas ir tęsiamas, kai pradedamas premijos režimas su „Wild Drops“ („laukiniai kritimai“).
- Premijos režimą sudaro 3 „Wild Drops“ („laukiniai kritimai“), kiekvienas su skirtinga „wild“ („laukinis“) simbolių schema, suteikiama esamame simbolių tinklelyje.

„Wild Drop“ („laukiniai kritimai“) 1:

- Premijos simboliai simbolių tinklelyje paverčiami „wild“ („laukinis“) simboliais ir trys papildomi
  „wild“(„laukinis“) simboliai atsitiktinai išdėstomi simbolių tinklelyje. Lošimas lošiamas, kol neatsiranda jokių laiminčių derinių.

„Wild Drop“ („laukiniai kritimai“) 2:

- Du 2x2 „wild“ simboliai atsitiktinai išdėstomi simbolių tinklelyje. Lošimas lošiamas, kol neatsiranda laiminčių derinių.

„Wild Drop“ („laukiniai kritimai“) 3:

- Vienas 3x3 „wild“ simbolis atsitiktinai padedamas simbolių tinklelyje. Lošimas lošiamas, kol neatsiranda laiminčių derinių.

Lošimo taisyklės:

- 3 arba daugiau premijos simbolių tinklelyje premijos režimu vėl suaktyvina papildomus 3 „Wild Drops“ („laukiniai kritimai“).
- Premijos režimas baigiamas, kai nebelieka papildomų laiminčių derinių ir inventorius ištuštinamas arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

30. LOŠIMAS „NITROPOLIS 2“ („NITROPOLIS 2“)

Pagrindinė lošimo informacija:

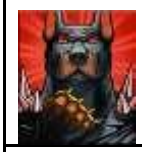
- „Nitropolis 2“ („Nitropolis 2“) – yra 6 būgnų, 4 eilių lošimas su 1 papildomos funkcijos viršutine eilute. Lošimas prasideda nuo 4 096 būdų laimėti su galimybe padidėti net iki 191 102 976 būdų. Viena iš pagrindinių funkcijų yra „Nitro“ būgnai, kurių dydis yra 1x2 ir kuriuose gali būti 4, 6, 8, 10 arba 12 1x1 identiškų simbolių. Pagrindinė funkcija yra „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) - tai atskiri būgnai, kurie sustoja prieš sustojant pagrindiniams būgnams. Juose yra tik funkcijų simboliai ir premijos simboliai. 6 funkcijos veikia „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnus, o 2 funkcijos veikia pagrindinius būgnus. Kiekvienas laimėjimas atgaivina visus simbolius, o „Nitro“ eilutės prisideda prie laimėjimo.
- Trys ar daugiau premijos simbolių įprastu režimu suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą. Nemokamų sukimų režimu visi „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnai užfiksuojami vietoje ir lieka lošime per likusius nemokamus sukimus.

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- **Lošimo vaizdas:**



Lošimo simboliai:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	300	200	150	100
	90	80	70	60
	80	70	60	50
	70	60	50	40
	50	35	30	25

	50	35	30	25
	50	35	25	20
	50	35	25	20
	40	30	25	15
	40	30	25	15
	40	30	20	10
	40	30	20	10

Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. U ž visų „Wild“ („laukinis“) simbolių išmokų eilutę išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį. Nemokamų sukimų lošime „Scatter“ („sklaidos“) simbolis „Scatter“ („sklaidos“) simbolių laimėjimo atveju pakeičiamas „Wild“ („laukinis“) simboliais.

	Trys arba daugiau premijos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą. Premijos lošimas gali būti suaktyvintasiš naujo.
	„Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnai su 4, 6, 8, 10 ar 12 identiškų simbolių gali atsirasti bet kurio sukimo („spin“) metu. Visi „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnai užsifiksuoja per premijos lošimą ir lieka jame per likusį nemokamų sukimų lošimą.
	„Respin“ („persukimas“) funkcija atsiranda per „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) eilutėje. Funkcijai atsiradus ir kai nebėra laimėjimo derinių, visi „Nitro“ būgnai ir premijos simboliai užsifiksuoja savo vietose, o „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) ir visi būgnai pakartotinai sukasi.
	„Both ways“ („abiem būdais“) funkcija atsiranda „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) eilutėje. Kai laimima pagrindiniuose būgnuose, visi laimėjimai bus išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. „Both ways“ („abiem būdais“) simbolis lieka „sticky“(„lipnus“), kol nebelieka laimėjimo derinių.
	Funkcija „All Wild“ („visi laukiniai“) atsiranda „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) eilutėje. Funkcijai atsiradus, visi „Sticky“ („lipnus“) ir nusileidžiantys „Nitro Reels“ („nitro būgnas“), turės „Wild“ („laukinis“) simbolius.
	Funkcija „All Premium“ („visi premium simboliai“) atsiranda „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) eilutėje. Funkcijai atsiradus, visi „Sticky“ („lipnūs“) ir nusileidžiantys „Nitro Reels“ („nitro būgnas“), turės didelės vertės simbolius.
	Funkcija „All Match“ („visi panašus“) atsiranda „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) eilutėje. Funkcijai atsiradus, visi „Sticky“ („lipnūs“) ir nusileidžiantys „Nitro Reels“ („nitro būgnas“) sutaps su simboliu ant būgno kairėje.

	Funkcija „Nitro Wild“ („laukinis nitro“) atsiranda „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) eilutėje. Funkcijai atsiradus, visi „Nitro Reels“ („nitro būgnas“) tame pačiame būgne turės „Wild“ („laukinis“) simbolius.
	„Nitro Upgrade“ („pagerintas nitro“) funkcija atsiranda „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“). Nusileidę visi „Nitro Reels“ („nitro būgnas“) tame pačiame būgne yra atnaujinami ir prie „Nitro Reels“ („nitro būgnas“) pridedama papildomų simbolių.

„Bonus“ lošimas:

- Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys pagrindiniuose būgnuose arba „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) būgnuose įprastu režimu suaktyvina premijos režimą su nemokamais sukimais. Premijos lošimas gali būti suaktyvintas iš naujo.



- Nemokamų sukimų režimu visi „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnai užfiksuojami vietoje ir lieka lošime per likusius nemokamus sukimus. „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) taip pat taikomas premijų lošimu. Premijos lošimas gali būti pakartotinai suaktyvintas.

Lošimo taisyklės:

- Už statymo eilutes išmokama iš kairės į dešinę, tačiau yra ir išmokėjimo iš dešinės į kairę galimybė. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilutės laimėjimas.
- Lošimas pradedamas nuo pasirinkto statymo lygio, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („sukti“).
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Nitropolis 2“ yra lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį ir „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) simbolius. Už išmokų eilutę, sudarytą vien iš „Wild“ („laukinis“) simbolių išmokama kaip už aukščiausios vertės simbolį.

- Visi simboliai ir „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnai, kurie yra laimėjimo dalis, pakartotinai sukami po vieną. Išmokama už naują rezultatą ir, kol susidaro naujų laiminčių derinių, pakartotinio sukimo funkcija tęsiama.
- „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnas visada uždengia dvi simbolių vietas ir jo dydis gali būti 4, 6, 8, 10 arba 12. Dydis rodo identiškų jį sudarančių 1x1 simbolių skaičių, pvz., 8 dydis reiškia 8 standartinius 1x1 simbolius.
- „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnas gali atsirasti kaip pradinis sukimas („spin“) ir atsitiktinai, kai po laimėjimo pakartotinai išsukami („respin“) du simboliai, esantys vienas greta kito ir išdėstyti vertikaliai.
- Būdų laimėti skaičius didėja su didėjančiu „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnų skaičiumi ir augančiu „NitroReel“ („nitro būgnas“) būgnų dydžiu.
- „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) yra atskiri būgnai, kurie sustoja prieš sustojant pagrindiniams būgnams. Juose yra tik funkcijų simboliai ir premijos simboliai. 6 funkcijos veikia „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnus, o 2 funkcijos veikia pagrindinius būgnus. „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) būgnai, esantys virš pakartotinai išsukamų pagrindinių būgnų, taip pat išsukami pakartotinai per pakartotinius sukimus („respin“) su laimėjimais, nebent juose yra aktyvi „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) funkcija.
- „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) funkcijos, kurios veikia „Nitro Reels“ („nitro būgnas“) būgnus: „Nitro Wild“ („nitro laukinis“), „Nitro Match“ („nitro atitinkantis“), „Nitro Upgrade“ („nitro pagerinimas“), „All Wild“ („visi laukiniai“), „All Match“ („visi atitinkantys“) ir „All Premium“ („visi premijiniai“). „Nitro Wild“ („nitro laukinis“), „Nitro Match“ („nitro atitinkantis“) ir „Nitro Upgrade“ („nitro pagerinimas“) veikia tik atitinkamus to paties būgno „Nitro Reels“ („nitro būgnas“) būgnus. „All Wild“ („visi laukiniai“), „All Match“ („visi atitinkantys“) ir „All Premium“ („visi premijiniai“) veikia visus lošimo ekrane esančius „Nitro Reels“ („nitro būgnas“) būgnus.
- „Both Ways“ („abiem būdais“) ir „Respin“ („pakartotinio sukimo“) funkcijos veikia visus pagrindinius būgnus. „Respin“ („pakartotinio sukimo“) funkcija taip pat veikia „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“).
- „Respin“ („pakartotinio sukimo“) funkcija suaktyvinama, kai „Respin“ („pakartotinio sukimo“) simbolis atsiranda „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) būgne ir pagrindiniuose būgnuose daugiau nėra jokių laimėjimų. Visi „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnai, premijos simboliai ir „Both Ways“ („abiem būdais“) funkcijos simbolis užfiksuojami vietoje. Visi pagrindiniai būgnai, įskaitant „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnus ir „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“), sukami pakartotinai. Jei „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) būgne yra keli „Respin“ („pakartotinio sukimo“) funkcijos simboliai, vienu metu suaktyvinamas ir naudojamas tik 1 „Respin“ („pakartotinis sukimas“). Likę „Respin“ („pakartotinio sukimo“) funkcijos simboliai sukant parkartotinai užfiksuojami vietoje.
    - „Both Ways“ („abiem būdais“) funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) būgne. Funkcijos „All Ways“ („visais būdais“) išmokėjimai vykdomi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. „Both Ways“ („abiem būdais“) simbolis lieka fiksuotas savo vietoje, kol nebėra „respin“ („pakartotinių sukimų“) arba laimėjimų.
    - „Nitro Wild“ („nitro laukinis“) funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) būgne ir vienas arba daugiau „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnų sukasi atitinkamame to paties būgno būgne. Visi simboliai „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgne bus išsukti kaip „Wild“ („laukinis“) simboliai. „Nitro Wild“ („nitro laukinis“) funkcija pakeičia „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnų simbolius „Wild“ („laukinis“) simboliais, jei „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) būgne išsukami „All Match“ („visi atitinkantys“) arba „All Premium“ („visi premijiniai“) funkcijos simboliai.
- „Nitro Match“ („nitro atitinkantys“) funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) būgne ir vienas arba daugiau „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnų sukasi

atitinkamame to paties būgno būgne. Visi „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnuose išsukti simboliai sutaps su išmokų simboliu būgne kairėje.

- „Nitro Upgrade“ („pagerintas nitro“) funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) būgne ir vienas arba daugiau „Nitro Reel“ („nitro būgnas“)būgnų sukasi atitinkamame to paties būgno būgne. Simbolių skaičius „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnuose pagerinamas ir padidėja iki didesnio simbolių skaičiaus.
- „All Wild“ („visi laukiniai“) funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) būgne ir vienas arba daugiau „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi simboliai „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnuose bus išsukti kaip „Wild“ („laukinis“) simboliai. „All Wild“ („visi laukiniia“) funkcija yra viršesnė už „All Match“ („visi atitinkantys“) ir „All Premium“ („visi premijiniai“) funkcijas „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) būgne.
  - „All Match“ („visi atitinkantys“) funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) būgne ir vienas arba daugiau „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi išsukti simboliai visuose „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnuose sutaps su išmokos simboliu būgne kairėje. Ant pirmojo būgno besisukantis „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnas nebus derinamas pagal jokį simbolį.
  - „All Premium“ („visi premijiniai“) funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) būgne ir vienas arba daugiau „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi simboliai kiekviename „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgne bus išsukti kaip vienas iš keturių didžiausio išmokėjimo pagal išmokų lentelę simbolių.
- Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys pagrindiniuose būgnuose arba „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) būgnuose įprastu režimu suaktyvina premijos režimą su nemokamais sukimais.
  - 6 premijos simboliai: 25 nemokami sukimai
  - 5 premijos simboliai: 20 nemokamų sukimų
  - 4 premijos simboliai: 15 nemokamų sukimų
  - 3 premijos simboliai: 10 nemokamų sukimų
- Premijos simboliai gali atsirasti pagrindiniuose būgnuose, įskaitant „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnus, ir „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“). „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgne išsuktas premijos simbolis bus skaičiuojamas tik kaip vienas, nepriklausomai nuo „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) dydžio. Kai išsukamas premijos simbolis, būdų laimėti skaičius atstatomas į ankstesnę vertę.
- Nemokamų sukimų režimu visi „Nitro Reel“ („nitro būgnas“) būgnai užfiksuojami vietoje ir lieka lošime per likusius nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų režimu trys arba daugiau premijos simbolių pagrindiniuose būgnuose arba „Nitro Booster“ („nitro stiprintuvas“) pakartotinai suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius yra nustatomas tokiu pačiu būdu kaip ir iš pradžių suaktyvinant premijos lošimą.

31. LOŠIMAS „SAPNŲ NARAS“ („DREAM DIVER“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Dream Diver“ („Sapnų naras“) – yra 5 būgnų, 4 eilių lošimo automatas su 178 jungiamosiomis laimėjimo linijomis, „Stacked wild“ („sukrauti laukiniai“) ir „Pick’ n ’Click“ („pasirink ir paspausk“) premijos lošimu. „The Stacked Wild“ („sukrauti laukiniai“) pasistumia, kad apimtų visą būgną ir suaktyvintų „Stacked Wilds Respin“ („sukrautų laukinių simbolių persukimas“) funkciją. Lošėjai turi galimybę rinkti daugiklius ir piniginius laimėjimus „Pick’ n ’Click“ („pasirink ir paspausk“) premijos lošime, kurį sudaro 6 lygiai, penki lygiai su „Pick 'n'

Click“ („pasirink ir paspausk“) objektais ir vienas paskutinis „Dream Wheel“ („svajonių ratas“) lygis.

- 3 „Pick Me“ („pasirink mane“) simboliai suaktyvina „Pick Me“ („pasirink mane“) funkciją, kuri suteikia piniginį laimėjimą arba suaktyvina premijos lošimą. Laimėjimai ir daugikliai renkami per visą premijos lošimą ir išmokami, kai premijos lošimas baigiasi.

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	250 000 EUR

Lošimo vaizdas:



Lošimo simboliai:

Simbolis	**5x (žetonai)**	**4x (žetonai)**	**3x (žetonai)**
	2 500	500	250
	400	200	100
	300	150	75
	120	60	40

	100	50	30
	80	40	20
	60	30	10

Laimėjimo linijos:



Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „Pick Me“ („pasirink mane“) simbolį ir „Stacked Wild“ („sukrautas laukinis“) simbolį.
	„Stacked Wild“ („sukrautas laukinis“) simbolis yra 4x1 dydžio „Wild“ („laukinis“) simbolis, kuris atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose bei pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „Pick Me“ („pasirink mane“) simbolį. Išsukus vieną arba daugiau „Stacked Wild“ („sukrautas laukinis“) simbolių, suaktyvinama „Stacked Wilds Respin“ („sukrautų laukinių simbolių persukimas“) funkcija.
	3 „Pick Me“ („pasirink mane“) simboliai suaktyvina „Pick Me“ („pasirink mane“) funkciją, kuri suteikia piniginį laimėjimą arba suaktyvina premijos lošimą.

„Bonus“ lošimas:

- 3 „Pick Me“ („pasirink mane“) simboliai, atsiradę 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvina „Pick Me“ („pasirink mane“) funkciją. Po suaktyvinimo lošėjas turi paspausti ant vieno iš 3 „Pick Me“ („pasirink mane“) simbolių, kad gautų piniginį laimėjimą arba būtų suaktyvintas premijos

lošimas. Premijos lošimą sudaro 6 lygiai, iš kurių 5 yra „Pick ´n´ Click“ („pasirink ir paspausk“), o paskutinis lygis yra laimės ratas su daugikliais. Sukauptas daugiklis pritaikomas premijos lošime surinktiems laimėjimams, kai premijos lošimas baigiamas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Dream Diver“ („Sapnų naras“) lošiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijos režimu su „Pick´n´ Click“ („pasirink ir paspausk“) premijos lošimu.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „Pick Me“ („pasirink mane“) simbolį ir „Stacked Wild“ („sukrautas laukinis“) simbolį.
- „Stacked Wild“ („sukrautas laukinis“) simbolis yra 4x1 dydžio „Wild“ („laukinis“) simbolis, kuris atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose bei pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „Pick Me“ („pasirink mane“) simbolį. Išsukus vieną arba daugiau „Stacked Wild“ („sukrautas laukinis“) simbolių, suaktyvinama „Stacked Wilds Respin“ („sukrautų laukinių simbolių persukimas“) funkcija.
- Kai aktyvi „Stacked Wilds Respin“ („sukrautų laukinių simbolių persukimas“) funkcija, visi „Stacked Wild“ („sukrautas laukinis“) simboliai yra pastumiami, kad dengtų visą būgną, ir suteikiamas „respin“ („pakartotinis sukimas“). Suteikiamas tik vienas „respin“ („pakartotinis sukimas“), nepriklausomai nuo „StackedWild“ („sukrautas laukinis“) simbolių, atsiradusių per tą patį „spin“ („sukimą“) skaičiaus.
- Papildomi „Stacked Wilds“ („sukrautas laukinis“) simboliai, kurie atsiranda tos pačios „Stacked Wilds Respin“ („sukrautų laukinių simbolių persukimas“) funkcijos metu, suteikia papildomus „respin“ („pakartotinius sukimus“). Per „respin“ („pakartotinius sukimus“) visi „Stacked Wild“ („sukrautas laukinis“) simboliai lieka „sticky“ („lipnus“).
- 3 „Pick Me“ („pasirink mane“)simboliai, atsiradę 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvina „Pick Me“ („pasirink mane“) funkciją. Po suaktyvinimo lošėjas turi paspausti ant vieno iš 3 „Pick Me“ („pasirink mane“) simbolių, kad gautų piniginį laimėjimą arba būtų suaktyvintas premijos lošimas.
- Premijos lošimą sudaro 6 lygiai, iš kurių 5 yra „Pick ´n´ Click“ („pasirink ir paspausk“), o paskutinis lygis yra laimės ratas su daugikliais.
- Potencialūs „spin“ („sukimo“), kuris suaktyvina premijos lošimą, laimėjimai perkeliami į premijos lošimą.
- „Pick ´n´ Click“ („pasirink ir paspausk“) variantai premijos lošime slepia vieną iš šių laimėjimų: - piniginį laimėjimą, kuris pridedamas prie premijos lošime surinktų laimėjimų; - daugiklį, kuris yra paskirstomas tarp esamo lygio ir likusių lygių. Paskirstymas pradedamas nuo 5 lygio ir tęsiamas į žemesnius lygius; - žadintuvą, kuris pabaigia premijos lošimą; - širdelę, kuri suteikia papildomą gyvybę panaikindama žadintuvą ir taip išlaikydama žaidėją premijos lošime; - rodyklę, kuri perkelia žaidėją į kitą lygį.
- Sukauptas daugiklis pritaikomas premijos lošime surinktiems laimėjimams, kai premijos lošimas baigiamas.
- „Dream Wheel“ („svajonių ratas“) yra dvi laikrodžio rodyklės, kurios sukasi atskirai. Lošėjui nuspaudus mygtuką „Stop“ („stabdyti“), laikrodis sustoja. Kiekviena laikrodžio rodyklė suteikia daugiklį, kuris yra pridedamas prie bendro sukaupto daugiklio.
- Lošiant pakartotinai „Pick ´n´ Click“ („pasirink ir paspausk“) elementai premijos lošime gali būti išdėstyti kitaip.
- Premijos lošimo negalima pakartotinai suaktyvinti lošiant premijos režimu.
- Premijos režimas baigiamas, kai panaudojamos visos širdelės ir lošėjas atidengia žadintuvą, kai užbaigiamas paskutinis „Dream Wheel“ („svajonių ratas“) lygis arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

Nemokamų sukimų / funkcijų aktyvavimas

- Nemokamus sukimus / funkcijas suaktyvinti galima naudojantis funkcija „X-iter“.
- Galima nusipirkti:
  - 3 sukimus („spins“) su bent vienu „Stacked Wilds“ („sukrautas laukinis“) simboliu, suaktyvinančiu „StackedWild Respin“ („sukrautų laukinių simbolių persukimas“) funkciją per kiekvieną „spin“ (sukimą) už 25x pasirinkto statymo sumą;
  - premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo sumą;
  - patekimą į „Big Bonus“ lošimą už 200x pasirinkto statymo sumą;
  - „Super Bonus“ lošimą, paskutinį „Dream Wheel“ („svajonių ratas“) lygį už 500x pasirinkto statymo sumą.
- „X-iter“ funkciją galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.
- Teorinė grąža lošėjui (RTP) visiems „X-iter“ lošimo režimams lošime yra 95,00%.
- Visos lošimo taisyklės galioja ir „X-iter“ funkcijoms.

32. LOŠIMAS „TROPICOOL“ („TROPICOOL“)

Pagrindinė lošimo informacija:

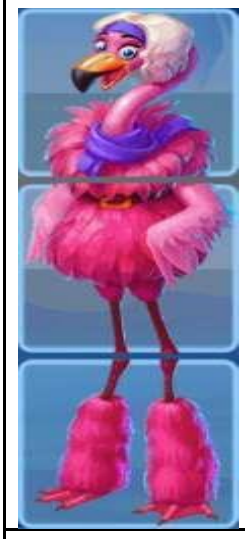
- „Tropicool“ („Tropicool“) – yra 6 būgnų, 6 eilių lošimas, turintis 46 656 laimėjimo linijas bei „lavina“ krentančius simbolius, specialųjį funkcijų būgną viršuje ir bonus lošimąsu nemokamais sukimais.
- Specialieji simboliai, esantys virš tuščių laukelių, krenta žemyn į tinklelį, o iš viršaus pridedama naujų simbolių, kurie užpildo tinklelį. „Feature Reel“ („specialusis būgnas“) užpildomas naujais specialiaisiais simboliais iš dešinės ir gali susidaryti nauji laimintys deriniai. Ši „Avalanche“ („lavina“) kartojama, kol laimėjimas nebeįvyksta. Tada suaktyvinami visi „Row Swap“ („eilučių sukeitimo“) simboliai tinklelyje.
- 3 ar daugiau Bonus simbolių suaktyvina nemokamų sukimų Bonus lošimą.

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

Lošimo vaizdas:



Lošimo simboliai:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	120	90	60	30
	90	60	40	20
	200	100	60	50
	90	70	50	30
	60	40	30	20

	30	20	15	10
	30	20	15	10
	30	20	15	10
	30	20	15	10

Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį ir „Wild Compass“ („laukinis kompasas“).
	3 arba daugiau „Bonus“ (premijos) simbolių suaktyvina „Free Drops“ („nemokamus kritimus“) premijos lošime.
	Vienas simbolis pakeičia visus kitus eilutės simbolius, išskyrus „Wild“ („laukinis“) ir „Bonus“ („premijos“).
	Suteikia papildomų „Free Drops“ („nemokamų kritimų“) premijos lošime.
	Laimėjimai su šiuo „Wild“ („laukinis“) simboliu dauginami iš 2-5.

	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus specialiuosius „Wild“ („laukinis“), „Bonus“ („premijos“) ir „Row Swap“ („eilučių sukeitimo“) simbolius.
	„Wild“ („laukinis“) simbolis, užfiksuotas 3 laimėjimams.

Lošimo taisyklės:

- Už statymo eilutes išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilutės laimėjimas.
- Lošimas pradedamas nuo pasirinkto statymo lygio, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („sukimas“).
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Tropicool“ lošiamas dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su „Free Drops“ („nemokamais kritimais“).
- „Wild“ („laukinis“) simbolis atsiranda normaliu bei premijos režimu ir pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus bet kuriuos specialiuosius „Wild“ („laukinis“) simbolius, „Bonus“ („premijos“) simbolį ir funkcijos „Row Swap“ („eilučių sukeitimas“) simbolį. Už išmokos eilutę, sudarytą vien iš „Wild“ („laukinis“) simbolių išmokama kaip už didžiausios vertės simbolių eilutę.
- Paukščiai atsiranda kaip 3 atskiri vienas virš kito esantys tos pačios spalvos simboliai: galva, kūnas ir kojos, sudarantys visą paukštį. Kiekvienas simbolis atitinka bet kurią tos pačios spalvos paukščio dalį ir už jį išmokama pagal išmokų lentelę.
- Už 3 arba daugiau tos pačios spalvos paukščius išmokama net jei jie yra ne vienoje eilutėje. Tai taikoma tik tais atvejais, kai yra visiškai surinkti tos pačios spalvos paukščiai, kurie nėra eilutės laimėjimo dalis.
- Lošimas yra pradedamas normaliu režimu, į tinklelį sukrenta nauji simboliai, o „Feature Ree“l (specialiajame būgne) išsukami nauji specialieji simboliai.
  - Išmokama už kiekvieną laimintį derinį tinklelyje ir simboliai, išskyrus užfiksuotus „Wild“ („laukinis“) simbolius pašalinami iš tinklelio, o likę simboliai nukrenta žemyn. Specialieji simboliai, esantys virš tuščių laukelių, krenta žemyn į tinklelį, o iš viršaus pridedama naujų simbolių, kurie užpildo tinklelį. „Feature Reel“ („specialusis būgnas“) užpildomas naujais specialiaisiais simboliais iš dešinės ir gali susidaryti nauji laimintys deriniai. Ši „Avalanche“ („lavina“) kartojama, kol laimėjimas nebeįvyksta. Tada suaktyvinami visi „Row Swap“ („eilučių sukeitimo“) simboliai tinklelyje.
    - „Feature Reel“ („specialiajame būgne“) yra tokie simboliai:
    - Tuščias: jokios ypatingos savybės.
    - „Wild“ („laukinis“): pakaitinis simbolis.
    - „Locked Wild“ („užfiksuotas pakaitinis“): pakaitinis simbolis, užfiksuotas 3 laimėjimams. Jis pašalinamas po paskutiniojo laimėjimo.
    - „x2-x5 Multiplier Wild“ („daugiklio pakaitiniai“): laimėjimai su šiuo „Wild“ („laukinis“) simboliu dauginami iš 2-5. Jei į laimintį derinį įeina keli „Multiplier Wild“ („daugiklio pakaitiniai“) simboliai, naudojamas didžiausias daugiklis.
    - „Row Swap“ („eilučių sukeitimo“): visi simboliai eilutėje, išskyrus „Bonus“ („premijos“) ir „Wild“ („laukinis“) simbolius, pakeičiami vienu iš eilutės simbolių. Ši funkcija suaktyvinama „Avalanche“ („lavina“) ciklo pabaigoje.
- 3 arba daugiau „Bonus“ („premijos“) simbolių, atsiradusių bet kur tinklelyje simbolių kritimo normaliu režimu pabaigoje, suaktyvina „Free Drops“ („nemokamų kritimų“) premijos lošimą,

kuris pradedamas su x1 laimėjimo daugikliu.
  - 3 „Bonus“ („premijos“) simboliai: 10 „Free Drops“ („nemokamų kritimų“)
  - 4 „Bonus“ („premijos“) simboliai: 15 „Free Drops“ („nemokamų kritimų“)
  - 5 „Bonus“ („premijos“) simboliai: 20 „Free Drops“ („nemokamų kritimų“)
  - 6 arba daugiau „Bonus“ („premijos“) simboliai: 25 „Free Drops“ (nemokamus kritimus“)
- Premijos režimu Feature Reel („specialiajame būgne“) taip pat yra papildomų specialiųjų simbolių, kurie nekrenta į tinklelį, bet taikomi premijos lošimu:
  - „Extra Drops“ („papildomi kritimai“): prideda 1, 2 arba 5 papildomus „Free Drops“ („nemokamus kritimus“).
  - „Win Multiplier“ („laimėjimo daugiklis“): prideda x1, x2 arba x3 prie laimėjimo daugiklio.
- Premijos lošimas pradedamas su nauju simbolių rinkiniu tinklelyje ir naujais specialiaisiais simboliais „Feature Reel“ („specialiajame būgne“). Specialieji simboliai tarp „Free Drops“ („nemokamų kritimų“) lieka „Feature Reel“ („specialiajame būgne“). „Locked Wild“ („užfiksuoti pakaitiniai“) simboliai tinklelyje išlieka tarp „Free Drops“ („nemokamų kritimų“), kol visiškai sunaudojami.

33. LOŠIMAS „NAKTINĖS TRASOS“ („NIGHT TRAX“)

Pagrindinė lošimo informacija:

- „Night Trax“ („Naktinės trasos “) – yra 6 būgnų, 4 eilučių lošimas su 72 mokėjimo linijomis ir naujais būdais laimėti.
- Rodyklių simboliai jungiasi su tos pačios spalvos rodyklėmis per jų galinius taškus keliomis kryptimis. Viena pagrindinių funkcijų yra „Trax Respins“ („trasos persukimai“), kai bet kuri mokėjimo linija sukelia visų nelaimėjusių simbolių pakartotinį sukimą. Įstrižai mokėjimo linijose taip pat yra „Split“ („išsišakojimas“) funkcija, kuri prie laimėjimo sumos prideda daugiklius.
- Trys premijos simboliai suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą, kuris turi „Sticky“ („lipnus“) daugiklius ir pagerinimo rodykles.

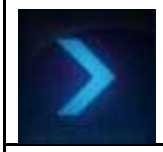
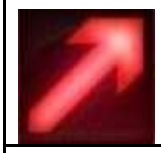
Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

Lošimo vaizdas:

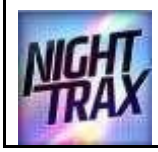


Lošimų simboliai:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)

	1 000	500	250	150
	400	300	200	100
	350	250	150	50
	360	120	90	60
	360	120	90	60
	240	80	60	40
	240	80	60	40

Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	Simbolis „Wild“ („laukinis“) pakeičia bet kurį simbolį jungiamojoje išmokėjimo linijoje, išskyrus premijos simbolį. Už visų laukinių laukųeilutę mokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
	3 premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą. Prasidėjus premijos lošimu, jie konvertuojami į 3 atsitiktinius daugiklius.

	Premijos lošimo rodyklės atnaujinimas. Rodyklės, jungiančios daugiklius, nukelia daugiklio reikšmę į kairę, ir taip pat prideda šią vertę prie daugiklio dešinėje.
	Vidutinės vertės daugiklis premijos lošime. Esamos vertės: 10, 15, 25 ir 50.
	Didelės vertės daugiklis premijos lošime. Esamos vertės: 100, 250 ir 500.
	Mažos vertės daugiklis premijos lošime. Esamos vertės: 1, 2, 3, 5, 7 ir 8.

Laimėjimo linijos:



„Bonus“ lošimas:

- 3 premijos simbolių derinys įprastu režimu suaktyvina premijos režimą su 3 nemokamais sukimais. Būgnai turi „Sticky“ („lipnus“) daugiklius, rodykles ir tuščias vietas. Kiekvienas besisukantis daugiklis užfiksuojamas vietoje, o nemokamų sukimų skaitiklis vėl nustatomas į 3 nemokamus sukimus.
- Visi nusileidę daugikliai užsifiksuoja savo vietoje ir lieka lošime dėl likusių nemokamų sukimų. Pagerinimo daugiklio simbolis yra į dešinę nukreipta horizontali rodyklė. Pagerinimo daugiklio rodyklės sujungia daugiklius ir pagerina savo pradinio daugiklio vertę iš kairės pusės, o taip pat prideda tokią pačią daugiklio vertę daugikliui iš dešinės.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas pradedamas nuo pasirinkto statymo lygio, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („sukti“).

- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Night Trax“ („Naktinės trasos“) lošiamas dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį jungiančioje išmokų eilutėje, išskyrus premijos simbolį. Už išmokos eilutę, sudarytą vien iš „Wild“ („laukinis“) simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolių eilutę.
- Išmokų eilutė gali prasidėti bet kurioje būgno vietoje. Laimėjimas skaičiuojamas iš kairės į dešinę, tačiau neprivalo prasidėti ar baigtis pirmajame arba šeštajame būgne.
- Išmokų eilutė gali būti horizontali arba įstriža.
- Įstriža išmokų eilutė yra sudaryta iš įstrižų rodyklių simbolių, kurie keliomis kryptimis galais susijungia su tos pačios spalvos rodyklėmis.
- Išmokų eilutė suaktyvina funkciją „Trax Respin“ („trasos persukimai“), kuri pakartotinai suka visus nelaimėjusius simbolius ir tęsia „Respin“ („pakartotinius sukimus“), kol nebelieka išplėstinių išmokų eilučių arba naujų laimėjimų. Laimėjimai yra išmokami, kai „Respin“ („pakartotiniai sukimai“) baigiami.
- Išmokų eilutė su įstrižomis rodyklėmis gali išsišakoti į 2 arba daugiau dalių ir sukurti atskiras išmokų eilutes su papildomais „Split“ („išsišakojimais“). „Split“ („išsišakojimas“) pradinėje išmokų eilutėje gali atsirasti iki 5 kartų. Kiekvienas „Split“ („išsišakojimas“) išmokų eilutėje prideda daugiklį prie išmokų eilutės laimėjimo sumos. Gali būti pridėti toliau nurodyti daugikliai: x2, x4, x8, x16 ir x32.
- Premijos simboliai „Trax Respins“ („trasos persukimai“) režimu yra fiksuoti, tačiau jie nesuaktyvina „Respin“ („pakartotinių sukimų“).
- 3 premijos simboliai bet kur lošimo rodinyje normaliu režimu suaktyvina premijos režimą. Premijos režimas pradedamas, kai baigiama funkcija „Trax Respins“ („trasos persukimai“).
- 3 premijos simboliai užfiksuojami savo vietose ir premijos lošimo pradžioje pavirsta atsitiktinės vertės „Sticky“ („lipnus“) daugikliais, kurie pridedami prie daugiklio skaitiklio.
- Daugiklio premijos lošimas pradedamas su 3 nemokamais sukimais ir jame yra daugikliai, pagerinimo daugiklio rodyklės bei tuščios vietos. Kiekvienas besisukantis daugiklis užfiksuojamas vietoje, o nemokamų sukimų skaitiklis vėl nustatomas į 3 nemokamus sukimus. Skaičiuojant laimėjimą, daugikliai surenkami ir padauginami iš statymo sumos.
- Pagerinimo daugiklio simbolis yra į dešinę nukreipta horizontali rodyklė. Pagerinimo daugiklio rodyklės sujungia daugiklius ir pagerina savo pradinio daugiklio vertę iš kairės pusės, o taip pat prideda tokią pačią daugiklio vertę daugikliui iš dešinės. Keli pagerinimo daugiklio simboliai gali sujungti 2 daugiklius.
- Jei daugiklio premijos tinklelis užpildomas daugikliais, visi išsukti daugikliai sudedami, o nemokamų sukimų skaitiklis atstatomas. Tada nemokamų sukimų skaitiklis pradeda atgalinį skaičiavimą ir prideda pradžioje surinktų daugiklių sumą prie daugiklių skaitiklio po vieną kartą kiekvienam nemokamam sukimui.
- Daugiklio premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

Nemokamų sukimų / funkcijų aktyvavimas

- Nemokamus sukimus / funkcijas suaktyvinti galima naudojantis funkcija „X-iter“.
- Galima nusipirkti:
  - 3 sukimus (spins) su bent vienu Wild simboliu už 25x pasirinkto statymo sumą;
  - premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo sumą;
  - 3 sukimus (spin) su tik įstrižų rodyklių simboliais, kurie turi „Split“ („išsišakojimų“) funkciją už 250x pasirinkto statymo sumą;
  - Super Bonus lošimą su didesniais daugikliais už 500x pasirinkto statymo sumą.
- „X-iter“ funkciją galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

- Teorinė grąža lošėjui (RTP) visiems „X-iter“ lošimo režimams lošime yra 95,00%.
- Visos lošimo taisyklės galioja ir „X-iter“ funkcijoms.

34. LOŠIMAS „ZULU AUKSAS“ („ZULU GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- „Zulu Gold“ („Zulu Auksas“) – 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas, kuriame laimėjimo būdų skaičius gali išaugti iki 262 144.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „daugiklio“ („Multiplier“), „laukinio vaikščiotojo“ („Wild Walker“) ir „įkrauto laukinio“ („Charged Wild“) simbolius.
- „Įkrautas laukinis“ („Charged Wild“) simbolis turi papildomas gyvybes. Gyvybė išnaudojama tik tada, kai simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis.
- „Laukinio vaikščiotojo“ („Wild Walker“) simbolis juda palikdamas „laukinių“ („Wild“) simbolių taką. Jo padėtis nesikeičia „lavina“ („Avalanche“) funkcijos metu.
- 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių aktyvuoja „daugiklio nemokamų sukimų“ („Multiplier Free Drops“).
- „Zulu sukrautų“ („Zulu Stacked“) simbolių grupė, kuri gali būti sudaryta iš bet kokio tipo simbolių, išskyrus „laukinio vaikščiotojo“ („Wild Walker“), „įkrautų laukinių“ („Charged Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolių.
- Galimi keturių dydžių „laukiniai“ („Wild“) simboliai ir visi žemos, vidutinės bei aukštos vertės simboliai – standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolio skaičiaus ir dengiantys atitinkamą kiekį laukelių, pvz., super 2x2 simbolis yra sudarytas iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
- Tuščios pozicijos žemiau didelių simbolių yra užpildomos 1x1 dydžio tokio paties kaip didelis simbolis tipo simboliais, kad būtų pasiektas stabilus horizontalus derinys.
- „Zulu sukrauti“ („Zulu Stacked“) simboliai yra 2, 3 arba 4 identiškų išmokos simbolių grupė, kuri gali nukristi su bet kuriuo simbolių kritimu, potencialiai pridedant papildomą simbolių eilutę. „Zulu sukrautus“ („Zulu Stacked“) simbolius gali sudaryti bet kokie simboliai, išskyrus „laukinio vaikščiotojo“ („Wild Walker“), „įkrauto laukinio“ („Charged Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Visi laimėjimai aktyviame simbolių kritime yra surenkami, o visi simboliai, esantys laimėjimo kombinacijos dalimi, susprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kol pasiekiaatraminę padėtį, papildoma eilutė pridedama viršuje ir tuščias vietas užpildo nauji krentantys simboliai. „Lavina“ („Avalanche“) funkcija tęsiama, kol atsiranda naujos laimėjimo kombinacijos.

35. LOŠIMAS „LIKIMO TURTAS“ („FATE OF FORTUNE“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- „Fate of Fortune“ („Likimo Turtas“) – 5 būgnų, 5-3-1-3-5 eilių ir 81 laimėjimo linijų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- 3 arba 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai, atsiradę bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja nemokamų sukimų premijos lošimą.
- „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis, atsiradęs 2 ir 4 būgnuose, išsiplečia per vieną būgną į išorę iki kraštinio būgno bei užtikrina laimėjimą.
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai rodomi, kaip sudėti vienas ant kito 1, 2, 4 ir 5 būgnuose. Sukimo pabaigoje jie virsta tuo pačiu išmokos simboliu.
- „Damos sukeitimo“ („Lady Swap“) funkcija pakeičia visus kitus „damų“ („Lady“) simbolius būgnuose.
- „Užrakintas laukinis“ („Locked Wild“) simbolis atsiranda 3 būgne, kaip fiksuotas simbolissu x1 daugikliu. Jei nesudaroma laiminti kombinacija, sukimas pakartojamas, o „laukinio“(„Wild“) simbolio daugiklis padidinamas iki x2. Kas kartą nelaimėjus tai kartojama, kol laimima ir pakartotiniai sukimai baigiami. Pakartotinių sukimų funkcijos metu gali būti aktyvuotos „damų sukeitimo“ („Lady Swap“) ir „daugiklio“ („Multiplier“) funkcijos.
- „Vaikščiojantys laukiniai“ („Walking Wilds“) atsiranda 3 būgne ir gali aktyvuoti pakartotinį sukimą bei slinkti po vieną būgną į kairę ir į dešinę. Tai tęsiasi tol, kol simbolis pasiekia kraštinius būgnus, taigi, iš viso suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
  „Vaikščiojančių laukinių“ („Walking Wilds“) pakartotinių sukimų metu gali būti aktyvuotos papildomos „turtų paslaugos“ („Fortune‘s Favor“) funkcijos.
  - Nemokamų sukimų premijos lošimas pradedamas su vienu garantuotu „paslapties“ („Mystery“) simboliu 1, 2, 4 arba 5 būgne ir nemokamų sukimų laimėjimų daugikliu, lygiux1. Jei premijos lošimą aktyvavo 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai, suteikiama garantuojama „paslapties“ („Mystery“) simbolių grupė dviejuose būgnuose. Garantuota „paslapties“ („Mystery“) simbolių grupė pirmiausia atsiranda viršutinėje eilutėje. Tolesnė
  „paslapties“ („Mystery“) simbolių grupė gali būti išsukta bet kurioje padėtyje ir bet kuriame būgne, išskyrus 3.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu, „paslapties“ („Mystery“) simbolių grupė pasislenka viena eilute žemiau, o nemokamų sukimų laimėjimų daugiklis padidėja iki 1. Kiekvienas būgnuose atsiradęs „paslapties“ („Mystery“) simbolis bus naujas.

36. LOŠIMAS „LAUKINIS TORO II“ („WILD TORO II“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- „Wild Toro II“ („Laukinis Toro II“) – 5 būgnų, 5 eilių ir 502 laimėjimo būdų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „matadoro“ („Matador“) ir „Toro“ („Toro“) simbolius.
- „Toro“ („Toro“) simbolis yra „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis, kuris atsiranda tik 5 būgne. „Toro“ („Toro“) simbolis juda į kairę, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu aktyvuodamas po vieną pakartotinį sukimą.
- „Auksinio matadoro“ („Gold Matador“) simbolis yra „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis su progresiniu daugikliu, kuris judėdamas didėja ir suteikia pakartotinius sukimus.
- „Sidabrinis matadoro“ („Silver Matador“) simbolis yra „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis, kuris suteikia pakartotinius sukimus.

- „Juodojo matadoro“ („Black Matador“) simbolis judėdamas suteikia pakartotinius sukimus.
- Kuomet aktyvuojama „išsiplečiančio matadoro pakartotinių sukimų“ („ExpandingMatador Re-spin“) funkcija, „matadoro“ („Matador“) simboliai juda į kairę, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu aktyvuodami pakartotinius sukimus.
- Papildomi „matadoro“ („Matador“) simboliai, atsiradę, kai aktyvuojama „išsiplečiančio matadoro pakartotinių sukimų“ („Expanding Matador Re-spin“) funkcija, gali pratęsti pakartotinius sukimus. Funkcija baigiama, kai „Toro“ („Toro“) simbolis atsiranda būgnuose arba nebelieka „matadoro“ („Matador“) simbolių.
  - Jei „Toro“ („Toro“) simbolis išsukamas kai matomas vienas arba daugiau „matadoro“ („Matador“) simbolių, arba „matadoro“ („Matador“) simbolis išsukamas kai matomas „Toro“ („Toro“) simbolis, aktyvuojama funkcija „Toras eina berzerkeriu“ („Toro Goes Berzerk“).
  - Kai aktyvuojama ši funkcija, „Toro“ („Toro“) simbolis juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad nuverstų visus „matadoro“ („Matador“) simbolius, palikdamas po savęs „laukinius“ („Wild“) simbolius. „Toro“ („Toro“) simbolis atakuoja, kol nugali visus „matadoro“ („Matador“) simbolius.
- Premijos lošimas tęsiamas tol, kol nebelieka „Toro“ („Toro“) arba „matadoro“ („Matador“) simbolių.

37. LOŠIMAS „ORIONO ŽVAIGŽDĖS“ („STARS OF ORION“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- „Stars of Orion“ („Oriono Žvaigždės“) – 6 būgnų ir 8 eilių simbolių tinklelio lošimas, kuriame laimėjimai išmokami už sutampančių 5 ar daugiau simbolių grupes.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Super“ simboliai pasklinda lošimo tinklelyje ir sujungia laimėjimų simbolių grupes į dar didesnes „super“ grupes.
- „Oriono laukiniai“ („Orion‘s Wild“) simboliai yra papildomai iškrentantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai, išdėstyti kaip Oriono žvaigždės.
- Visi laimėjimai prisideda didindami „magišką“ („Magic“) matuoklį dešiniajame lošimo laukelio kampe. Kai matuoklis užsipildo, suteikiamas laimėjimo daugiklis arba „stebuklinga“ („Magic“) funkcija. Laimėjimo daugiklis taikomas iš karto, o „stebuklinga“ („Magic“) funkcija paliekama naudoti vėliau. Likę simboliai krenta žemyn, o nauji simboliai užpildo tuščia vietas ir tai tęsiasi tol, kol baigiami laimėjimai. Maksimalus laimėjimo daugiklis – 64x, jį pasiekus matuoklis nustoja didėti.
- „Simbolių sukeitimo“ („Symbol Swap“) funkcija sukeičia gretimus simbolius ir sukuria laimėjimus simbolių grupes. Bet kurie du gretimi simboliai susikeis vietomis, jei tai sukurs arba pagerins laimėjimą simbolių grupę. Jei visame simbolių tinklelyje negalima sukurti laimėjimo grupės, vienas ar daugiau simbolių pakeičiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais, kad sudarytų vieną ar daugiau laimėjimų simbolių grupių.
- „Oriono diržo“ („Orion‘s Belt“) funkcija papildomai suteikia 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius, kurie išdėstomi kaip Oriono diržas.
- „Oriono vėzdo“ („Orion‘s Club“) funkcija papildomai suteikia 6 „laukinius“ („Wild“) simbolius, kurie išdėstomi kaip Oriono vėzdas.
- „Oriono skydo“ („Orion‘s shield“) funkcija papildomai suteikia 8 „laukinius“ („Wild“)

simbolius, kurie išdėstomi kaip Oriono skydas.
- „Oriono“ („Orion“) funkcija papildomai suteikia 13 „laukinių“ („Wild“) simbolių, kurie išdėstomi kaip visas Oriono žvaigždynas.

38. LOŠIMAS „TORO SEPTYNETAI“ („TORO 7S“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- „Toro 7s“ („Toro Septynetai“) – 3 būgnų, 3 eilių ir 17 laimėjimo linijų lošimas.
- „Matadoro“ („Matador“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris aktyvuoja „pastumiamų pakartotinių sukimų“ („Nudging Re-spin“) funkciją. „Matadoro“ („Matador“) simbolis suteikia pakartotinius sukimus, kol jis išstumiamas iš lošimo tinklelio.
- „Toro“ („Toro“) simbolis yra „daugiklio laukinis“ („Wild Multiplier“) simbolis, kuris taip pat aktyvuoja „pastumiamų pakartotinių sukimų“ („Nudging Re-spin“) funkciją. „Toro“ („Toro“) simbolis suteikia pakartotinius sukimus, kol jis išstumiamas iš lošimo tinklelio. Jei „matadoro“ („Matador“) ir „Toro“ („Toro“) simboliai yra lošimo laukelyje tuo pačiu metu, „Toro“ („Toro“) simbolis užfiksuojamas vietoje, kol „matadoro“ („Matador“) simbolis išstumiamas iš lošimo tinklelio.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai bet kurioje lošimo tinklelio vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų premijos funkciją.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai bet kurioje lošimo laukelio vietoje nemokamų sukimų metu aktyvuoja „laimingų septynetų“ („Lucky Sevens“) funkciją.
- „Laimingų septynetų“ („Lucky Sevens“) funkcijos metu „žalių septynetų“ („Green Sevens“), „mėlynų septynetų“ („Blue Sevens“) ir „raudonų septynetų“ („Red Sevens“) simboliai surenkami pirmame, antrame ir trečiame būgne, kaip nurodyta žemiau:
  - „Žalių septynetų“ („Green Sevens“) simboliai renkami ant 1 būgno;
  - „Mėlynų septynetų“ („Blue Sevens“) simboliai renkami ant 2 būgno;
  - „Raudonų septynetų“ („Red Sevens“) simboliai renkami ant 3 būgno.
- Bet kuris linijos laimėjimas arba tinkamas „septyneto“ („Sevens“) simbolis atitinkamamebūgne „laimingų septynetų“ („Lucky Sevens“) funkcijos metu atstato likusių sukimų skaičių į 3. Likusių sukimų skaičius negali viršyti 3.
- „Septynetų“ („Sevens“) simboliai yra nuolat surenkami ant atitinkamų būgnų „laimingų septynetų“ („Lucky Sevens“) funkcijos metu. Kai funkcija baigiama, lošėjui suteikiami laimėjimai, kurie buvo gauti „laimingų septynetų“ („Lucky Sevens“) funkcijos metu. Galima surinkti maksimaliai 5 kiekvieno tipo „septynetų“ („Sevens“) simbolius.
- Jei premijos funkcija su nemokamais sukimais arba „laimingų septynetų“ („Lucky Sevens“) funkcijos aktyvuojamos „pastumiamų pakartotinių sukimų“ („Nudging Re-spin“)funkcijos metu, premijos funkcija pristabdoma ir vėl tęsiama, kai aktyvuota funkcija baigiama.
- Jei „Toro“ („Toro“) simbolis prisideda prie laimėjimo kombinacijos nemokamų sukimų metu, „Toro“ („Toro“) simbolio daugiklio vertė yra padauginama iš daugiklio vertės, kurijau buvo pritaikyta atitinkamoms laimėjimo linijoms.

39. LOŠIMAS „TORO KNYGA“ („BOOK OF TORO“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- „Book of Toro“ („Toro Knyga“) – 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „mumijos“ („Mummy“), „Toro“ („Toro“) ir kitus „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Laukinės knygos“ („Wild Book“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „mumijos“ („Mummy“), „Toro“ („Toro“) ir kitus „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- 3 ar daugiau „laukinių knygų“ („Wild Book“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą:
  - 3 „laukinės knygos“ („Wild Book“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 „laukinės knygos“ („Wild Book“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „laukinės knygos“ („Wild Book“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- „Mumijos“ („Mummy“) simbolis turi blokuojančią („Blocker“) funkciją ir gali atsirasti keliuose būgnuose.
- „Toro“ („Toro“) simbolis yra „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis, kuris judėdamas lošimo tinklelyje „Toras išprotėjo“ („Toro Goes Wild“) funkcijos metu palieka „laukinius“ („Wild“) simbolius, kai atsitrenkia ir nugali „mumijos“ („Mummy“) simbolius.
- „Knygų“ („Book“) simboliai yra „limpantys“ („Sticky“) simboliai, kol ekrane matomas bent vienas „Toro“ („Toro“) simbolis. Premijos lošimas aktyvuojamas, kai visi laimėjimaiišmokami ir lošimo tinklelyje nebelieka nė vieno „Toro“ („Toro“) simbolio.
- 2 arba daugiau „mumijos“ („Mummy“) simbolių aktyvuoja „Mumijos pakartotinių sukimų“ („Mummy Re-spin“) funkciją. „Mumijos“ („Mummy“) simboliai užlaikomi savopozicijose ir lieka „lipnūs“ („Sticky“) visos pakartotinių sukimų funkcijos metu.
- Papildomi „mumijos“ („Mummy“) simboliai, atsirandantys „Mumijos pakartotinių sukimų“ („Mummy Re-spin“) funkcijos metu, gali prailginti pakartotinių sukimų laiką. Funkcija baigiama, kai atsiranda „Toro“ („Toro“) simbolis.
- Jei „Toro“ („Toro“) simbolis išsukamas kai matomas „mumijos“ („Mummy“) simbolis, arba išsukamas vienas arba daugiau „mumijos“ („Mummy“) simbolių kai matomas „Toro“(„Toro“) simbolis, suaktyvinama funkcija „Toras išprotėjo“ („Toro Goes Wild“).
- Kai aktyvuojama „Toras išprotėjo“ („Toro Goes Wild“) funkcija, „Toro“ („Toro“) simbolisjuda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad nuverstų visus mumijos simbolius, palikdamas po savęs „laukinius“ („Wild“) simbolius. „Toro“ („Toro“) simbolis atakuoja, kol nugali visus „mumijos“ („Mummy“) simbolius. Vienu metu tik vienas „Toro“ („Toro“) simbolis aktyviai atakuoja „mumijos“ („Mummy“) simbolius. Jis lieka aktyvus tol, kol jo nebelieka lošimo tinklelyje, net jei būgnuose gali būti daugiau nei vienas „Toro“ („Toro“) simbolis.
- Būtini bent du aukštos arba vidutinės vertės „išsiplėtimo“ („Expanding“) simboliai arba bent trys žemos vertės „išsiplėtimo“ („Expanding“) simboliai ant atskirų būgnų, kad suaktyvintų „sklaidos išmokos“ („Scatter Pay“) funkciją. Po potencialaus laimėjimo linijųlaimėjimų „išsiplėtimo“ („Expanding“) simboliai išsiplečia, kad uždengtų visus būgnus ir būtų išmokėtas „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas.
- Nemokamų sukimų funkcija yra pristabdoma, kai „Toro“ („Toro“) simbolis atsiranda lošimo laukelyje arba aktyvuojama „Mumijos pakartotinių sukimų“ („Mummy Re-spin“) funkcija. Premijos lošimas yra vėl aktyvuojamas, kai paskutinis „Toro“ („Toro“) simbolis palieka lošimo tinklelį ir visi pakartotiniai sukimai baigiami. „Sklaidos išmokos“ („ScatterPay“) funkcija yra paliekama neaktyvi, kol premijos lošimas baigiamas.

  - 3 arba daugiau „knygų“ („Book“) simbolių premijos lošimo metu vėl aktyvuoja papildomus nemokamus sukimus, parenkamas papildomas „išplėtimo“ („Expanding“)simbolis. Tada galima pasirinkti iki 3 „išplėtimo“ („Expanding“) simbolių ir bus suteikiami tik papildomi nemokami

sukimai. Papildomų nemokamų sukimų skaičius yra nustatomas taip pat, kaip ir iš pradžių aktyvavus premijos lošimą.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

40. LOŠIMAS „NELOGIŠKA“ („ILLOGICOOL“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- „Illogicool“ („Nelogiška“) – 6 būgnų, 6 eilių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimas.
- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę
- Laimančios simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „bėdų“ („Troubles“) funkcijos simbolius, „premijos“ („Bonus“) arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Bėdos“ („Troubles“) simboliai tam tikrose srityse pakeičia visus simbolius į tos pačios rūšies išmokos simbolius.

Nemokami sukimai („Free Drops“)
- 3, 4, š arba 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją su atitinkamai 10, 15, 20 arba 25 nemokamais sukimais.
- Iškritus papildomiems „kietų būgnų“ („Cool Reel“) funkcijos simboliams suteikiami 1, 2 arba 5 papildomi nemokami sukimai.
- 1, 2, 3, 4, 5 arba 6 „super premijos“ („Super Bonus“) simboliai suteikia x5, x10, x15, x20,x25 arba x30 laimėjimų daugiklį.

41. LOŠIMAS „PASLAPTINGA ORBITA“ („MYSTIC ORBS“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- „Mystic Orbs“ („Paslaptinga Orbita“) – 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.
- Laimančių simbolių grupę sudaro 5 arba daugiau identiškų simbolių kombinacijos, „laukiniai“ („Wild“) simboliai arba „orbitos“ („Orb“) simboliai, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „orbitos“ („Orb“) simbolius.
- „Orbitos“ („Orb“) simboliai, neįeinantys į laimančias kombinacijas, sprogsta, kartu panaikindami gretimus simbolius.

„Funkcijos eilė“ („Feature Row“)
- „Funkcijos eilė“ („Feature Row“) užpildoma 5 pradinėmis funkcijomis, kurios po suaktyvinimo pašalinamos iš eilės, o jų vietas užpildo naujos.

- Galimos funkcijos:
  - „Papildoma gyvybė“ („Extra Life“) – nesusidarius laimėjimų simbolių deriniams, ši funkcija papildo būgnus papildomais simboliais;
  - „Premija“ („Bonus“) – aktyvuoja premijos lošimą;
  - „Orbitos išmokėjimas“ („Orb Payout“) – išmoka reikšmę, padaugintą iš statymo;
  - „Pagerinimas“ („Upgrade“) – pagerina visus simbolius didesnės vertės simboliais arba pakeičia juos į „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Daugiklis“ („Multiplier“) – prideda savo reikšmę prie bendro daugiklio;
  - „Orbitos apsiaustis“ („Orb Siege“) – visi simboliai aplink „orbitos“ („Orb“) simbolį pakeičiami.

Premijos lošimas

- 5 „orbitos“ („Orb“) simboliai suaktyvina funkciją, o papildomi „orbitos“ („Orb“) simboliai, surinkti funkcijos metu, prideda papildomų kritimų skaičių.

42. LOŠIMAS „RAMIOJO VANDENYNO AUKSAS“ („PACIFIC GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- „Pacific Gold“ („Ramiojo Vandenyno Auksas“) – 6 būgnų ir 4 eilių ir nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Laimėjimų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Vaiduoklių dėžė“ („Ghost Box“) surenka visus laimėjimą sudarančius simbolius. Kai nėra papildomų laimėjimų, „vaiduoklių dėžė“ („Ghost Box“) sprogsta ir atskleidžia savo turinį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „ramiojo vandenyno bangos“ („Pacific Wave“), „energijos krūvos“ („Power Stack“), „vaiduoklio dėžės“ („Ghost Box“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.

„Ramiojo vandenyno“ („Pacific Wave“) premijos lošimas

- 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina funkciją.
- „Vaiduoklio dėžė“ („Ghost Box“) gali būti aktyvi ir nemokamų sukimų metu.

43. LOŠIMAS „FENIKSO KAPINĖS“ („PHOENIX GRAVEYARD“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- „Phoenix Graveyard“ („Fenikso Kapinės“) – 5 būgnų ir 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Laimėjimų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „laukinį“ („Wild“) arba „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Lošimo metu visos simbolių pozicijos būgnuose gali būti padalintos.

- Lošimo funkcijos:
  - „Feniksas“ („Phoenix“) – pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai peršoka į naujas vietas;
  - „Staigi mirtis“ („Sudden Death“) – simbolių pozicijos atsitiktinai padalijamos;
  - „Giltinė“ („Grim Reaper“) – „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis suaktyvina pakartotinius sukimus, padalina didelės vertės simbolius ir įveikia „fenikso laukinius“ („Phoenix Wild“) simbolius;
  - „Mūšis“ („Battle“) - kai „fenikso“ („Phoenix“) ir „giltinės“ („Grim Reaper“) simboliai išsukami greta, aktyvuojama „mūšio“ („Battle“) funkcija. Funkcijos metu gali būti padvigubintas daugiklis arba pridedamas papildomas „laukinis“ („Wild“) simbolis;
  - Premijos lošimas - 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina atitinkamai 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų su atitinkamai 1, 2 arba 3 „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

44. LOŠIMAS „NITROPOLIS 3“ („NITROPOLIS 3“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

- „Nitropolis 3“ („Nitropolis 3“) – 6 būgnų, išsiplečiančių nuo 4 iki 8 eilių ir 4096–262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Laimančių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“), „super premijos“ („Super Bonus“), „abiejų krypčių“ („Both Ways“), „perdėliojimo“ („Redrop“) ir „nitro“ („Nitro“) funkcijos simbolius.
- Už laimančias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

Premijos lošimas
- 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolių ir „super premijos“ („Super Bonus“) simbolių derinys suaktyvina „super“ premijos lošimą, kuris lošiamas 8 eilutėse su abiejų krypčių išmokėjimais už laimančius simbolius.

„Perdėliojimas“ („Redrop“)
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai ir funkcijos „nitro“ („Nitro“) simboliai lieka būgnuose, kol visi kiti likę simboliai sukami iš naujo.

45. LOŠIMAS „KOBA“ („COBA“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

- „Coba“ („Koba“) – 7 būgnų, nuo 6 iki 7 eilių lošimas.
- Laimančių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- Judančios gyvatės per būgnus pakeičia simbolius į vieną ir tą patį simbolį, taip sukurdamos

daugiau laimėčių simbolių kombinacijų.
- Dviejų gyvačių susikirtimas būgnuose sukuria x2 „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklį.
- Daugikliai dauginami tarpusavyje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

Premijos lošimas
- Premijos lošimas prasideda, kai būgnuose pasirodo visos 6 gyvatės.

46. LOŠIMAS „PROPAGANDA“ („PROPAGANDA“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- „Propaganda“ („Propaganda“) – 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.
- Laimėčių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- Laimėčių simbolių grupės sukuria „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Jeigu laimėčią simbolių grupę sudaro keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai, jie sujungiami į „laukinį daugiklio“ („Wild Multiplier“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „nemokamų kritimų“ („Free Drops“) ir „super premijos“ („Super Bonus“) simbolius.
- Laimėčią simbolių kombinaciją sudaro 5 ar daugiau tų pačių simbolių, kurie sujungiami vertikaliai arba horizontaliai.

Premijos lošimas
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina funkciją.
- Funkcijos metu iškritę 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia papildomus nemokamus sukimus.

„Super“ premijos lošimas
- 1 arba 2 „super premijos“ („Super Bonus“) simboliai suaktyvina funkciją.
- Funkcijos metu simboliai atsitiktinai paverčiami į „laukinius daugiklio“ („WildMultiplier“) simbolius.

47. LOŠIMAS „LEKIANTYS NUO BĖGIŲ TAKO BROLIAI“ („TACO BROTHERS DERAILED“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- „Taco brothers derailed“ („Lekiantys Nuo Bėgių Tako Broliai“) – 6 būgnų, 4 eilių ir 466 laimėjimo būdų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „vaikščiojančius laukinius“ („Walking Wild“), „daugiklio“ („Multiplier“) ir „kapitonoDiazo“

(„Captain Diaz“) bei „senjoritos“ („Señorita“) simbolius.
- „Vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis juda per būgnus į kairę pusę, pakeisdamas „Tako brolių“ („Taco Brothers“) simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
  „Vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis gali aktyvuoti pakartotinius sukimus ir virsti į „vaikščiojantį laukinį daugiklį“ („Walking Wild Multiplier“).

Premijos lošimas
- „Vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis juda per būgnus į kairę pusę, su kiekvienu pasislinkimu suaktyvindamas pakartotinį sukimą.
- „Tako brolių“ („Taco Brothers“) simboliams priskiriamas atsitiktinis daugiklis.
- „Kapitono Diazo“ („Captain Diaz“) simbolis užrakina „vaikščiojantį laukinį Tako brolių“ („Walking Wild Taco Brothers“) simbolį būgnuose.
- „Senjorita“ („Señorita“) atblokuoja užrakintą „vaikščiojantį laukinį Tako brolių“ („Walking Wild Taco Brothers“) simbolį arba jį perkelia į 6 būgną.

„Super“ premijos lošimas
- 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina funkciją.

- Funkcijos metu „vaikštantys laukiniai Tako brolių“ („Walking Wild Taco Brothers“) simboliai ir „vaikštantys laukiniai daugikliai“ („Walking Wild Multiplier“) tuo pačiu metu juda būgnuose, iš dešinės pusės į kairę, kol nebelieka 1 būgne.
- „Senjorita“ („Señorita“) perkelia „vaikščiojantį laukinį Tako brolių“ („Walking Wild Taco Brothers“) simbolį į 6 būgną, taip aktyvuodama papildomus pakartotinius sukimus.
- „Kapitono Diazo“ („Captain Diaz“) simbolis yra pakaitinis „laukinis“ („Wild“) simbolis.

48. LOŠIMAS „GULBĖS ŽVAIGŽDYNAS 2“ („CYGNUS 2“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	5 000 000 EUR

- „Cygnus 2“ („Gulbės Žvaigždynas 2“) – 6 būgnų, 4 eilių ir nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Laimančių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį ir „daugiklio“ („Multiplier“) simbolį.

Premijos lošimas
- Funkcija aktyvuojama, kai „premijos“ („Bonus“) simbolis pasiekia kairįjį būgną.
- Suteikiami 7 nemokami simbolių kritimai.
- Funkcijos metu daugiklis lieka aktyvus.

49. LOŠIMAS „CYGNUS“ („CYGNUS“)

Pagrindinė lošimo informacija:

Minimali statymo suma	0,20 EUR

Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	500 000 EUR

- „Cygnus“ („Cygnus“) yra lošimas, kuriame simboliai slysta į kairę ir į dešinę, todėl jie visi gali būti dalis laimėjimo derinių.
- Apvalūs marmuro simboliai krenta 6 būgnuose ir sukelia „Avalanche“ („lavina“) srautus. Daugiklio „Scatter“ („sklaidos“) simboliai bet kuriuo metu nusileidžia žemyn ir nuolat didina laimėjimą, pasiekę apatinę eilę. Maksimalus įmanomas daugiklis yra x64. Lošimas prasideda nuo 4 eilių ir 4 096 laimėjimo būdų, tačiau besiplečiantis lošimas gali suteikti net iki 8 eilių ir 262 144 laimėjimo būdų.
- „Bonus“ („premijos“) simbolis, pasiekęs pirmą būgną įjungia bonusinį režimą. Lošėjui suteikiami 7
  „Free spins“ („nemokami sukimai“), kai visos 8 eilutės yra aktyvios ir lošiamos. Kiekvienas naujas „Free spin“ („nemokamas sukimas“), prasideda su 8 eilutėmis ir esamu aktyviu daugikliu. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja bonusiniame lošime suteikdamas didesnes laimėjimo galimybes.

Lošimo vaizdas



Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	3 000	1 500	1 000	500
	300	200	100	50
	200	120	60	30

	80	60	40	20
	30	25	20	15
	25	20	15	10
	20	15	10	5

Išmokų eilės:



Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonuso simbolį ir daugiklio „Scatter“ („sklaidos“) simbolį.
	Kiekvienas iš eilės einantis daugiklio scatter simbolis padidina daugiklio reikšmę kai pasiekia apatinę eilutę: x2, x4, x8, x16, x32 ir ne daugiau kaip x64.
	Bonuso simbolis pasiekęs kairįjį būgną įjungia „Free spins“ („nemokamų sukimų“)bonusinį lošimą, kuris lošiamas su 8eilėmis.

„Bonus“ lošimas:

- Bonuso simbolis („Scatter“/ „sklaidos“), pasiekęs pirmą būgną, įjungia bonusinį režimą su „Free spins“ („nemokamais sukimais“). Suteikiami 7 „Free spins“ („nemokami sukimai“) su 8 eilėmis.

- Bonusinis lošimas visada prasideda aktyviu daugikliu, nustatytu x1. Bonusinio lošimo metu daugiklio „Scatter“ simboliai yra „Sticky“ („lipnus“) ir laikomi visų „Free spins“ („nemokamų sukimų“) metu. Kiekvienas naujas „Free spin“ („nemokamas sukimas“) prasideda su 8 eilėmis ir esamu aktyviu daugikliu. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja per „Free spins“ („nemokamus sukimus“) bonusiniame lošime.
- Bonusinis režimas gali būti vėl suaktyvintas.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Už statymo linijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin“ mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Cygnus“ lošiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su „Freespins“ („nemokamais sukimais“).
- Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilių ir 4 096 būdų laimėti.
- Maksimalus eilių skaičius yra 8 ir maksimalūs 262 144 laimėjimo būdai.
- „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonuso simbolį ir daugiklio „Scatter“ („sklaidos“) simbolį.
- Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra kaupiami, o tada visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, sprogsta ir dingsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus ridendamiesi į kairę ir tada į dešinę, kol jie pasieks likusią padėtį. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas, o „Avalanche“ („lavina“) ciklas tęsiasi, kol atsiranda nauji laimėjimo deriniai.
- Kai „Avalanche“ („lavina“) ciklas baigiasi, iš viršaus krenta nauji simboliai. Kitas simbolių kritimas viršuje pridės vieną papildomą simbolių eilutę, todėl atsiras daugiau būdų laimėti.
- Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
  - 4 eilės: 4096 būdai laimėti;
  - 5 eilės: 15625 būdai laimėti;
  - 6 eilės: 46656 būdai laimėti;
  - 7 eilės: 117649 būdai laimėti;
  - 8 eilės: 262144 būdai laimėti.
- Dabartinis aktyvus daugiklis padidėja dvigubai kiekvienam naujam daugiklio scatter simboliui („X“) kuris pasiekia apatinę eilutę. Prasideda nuo x1 ir tęsiasi iki maksimumo x64.
- Dabartinis aktyvusis daugiklis yra taikomas visiems tolimesniems laimėjimams.
- Daugiklis nustatomas iš naujo prieš prasidedant kitam lošimui.
- Bonuso simbolis („scatter“ “/ „sklaidos“), pasiekęs pirmą būgną, įjungia bonusinį režimą. Suteikiami 7 „Free spins“ („nemokami sukimai“) su 8 eilutėmis.
- Bonuso simbolis, pasiekiantis pirmą būgną bonusiniame režime pakartotinai įjungia bonusinį režimą.
- Bonusinis lošimas visada prasideda aktyviu daugikliu, nustatytu x1.
- Kiekvienas naujas „Free spins“ („nemokamas sukimas“) prasideda su 8 eilutėmis ir esamu aktyviu daugikliu. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja bonusiniame lošime.
- Jei bonuso simbolis patenka į akląją zoną, kur teoriškai neįmanoma pasiekti pirmo būgno, jis sprogsta ir pakeičiamas nauju bonuso simboliu kitame simbolių kritime.
- Bonusiniame lošime visi daugiklio simboliai krinta vertikaliai, slenka kairėn ir dešinėn irtampa „Sticky“ („lipnus“) baigiantis „Free spins“ („nemokamiems sukimams“) ir lieka „Sticky“ („lipnus“) likusiems „Free spins“ („nemokamiems sukimams“).
- Bonusinis lošimas baigiasi, kai nebelieka „Free spins“ („nemokamų sukimų“) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam lošimu.

- Statymai negali būti keičiami simbolių kritimo metu ar bonusiniame režime.

50. LOŠIMAS „BUIVOLO TURTAI“ („BUFFALO TORO“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	50 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

- „Buffalo Toro“ („Buivolo Turtai“) – 6 būgnų, 4 eilių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „super premijos“ („Super Bonus“), „matadoro“ („Matador“), „Toro“ („Toro“) ir „laukinį daugiklio“ („Wild Multiplier“) simbolį.
- Galimos daugiklio reikšmės x2 arba x3.
- „Vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis, judėdamas į kairę, suaktyvina pakartotinius sukimus.

Premijos lošimas
- 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų.
- „Auksinis buivolo“ („Gold Buffalo“) simbolis pakeičia didelės vertės simbolius į „buivolo“ („Buffalo“) simbolį.

„Toras išprotėjo“ („Toro Goes Wild“) funkcija
- „Toro“ („Toro“) simbolis paverčia visus „matadoro“ („Matador“) simbolius į „laukinį“ („Wild“) simbolį.

51. LOŠIMAS „DROPZAS“ („DROPZ“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

- „Dropz“ („Dropzas“) – 6 būgnų, nuo 6 iki 8 eilių ir nuo 729 iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Laimėjimų simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- „Šokoladuko“ („Chocolates“) simbolis, esantis šalia sprogstančio simbolio, lūžta, taip aktyvuodamas viduje esantį simbolį arba funkciją.
- Lošime yra lygiai, kurių metu kylant lygiui didėja eilučių skaičius.
- Lošime yra „sutampančių simbolių“ („Pair Matching“) matuoklis, kurį užpildžius skiriamas atitinkamas daugiklis.
- „Dropzo“ („Dropz“) simbolis suteikia 1-2 papildomų simbolių kritimus.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius už kuriuos skiriamas išmokėjimas.

Nemokami sukimai („Free Dropz“)
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja lošimą su 5 nemokamais simbolių kritimais.
- Funkcijos metu yra didžiausias galimas eilučių skaičius (8 eilutės).

52. LOŠIMAS „AVALONO AUKSAS“ („AVALON GOLD“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

- „Avalon Gold“ („Avalono Auksas“) – 6 būgnų, 4 eilių ir nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Laimėjimų simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- „Paslapties dėžė“ („Mystery Box“) – „paslapties dėžėje“ („Mystery Box“) gali būti simboliai, už kuriuos skiriami išmokėjimai, „laukinis“ („Wild“) simbolis arba „Avalono“ („Avalon“) funkcija.
- Kolekcionierius surenka visas iš „paslapties dėžės“ („Mystery Box“) atvertų simbolių vertes.
- „Perdėlioti“ („Redrop“) funkcija – suteikia naują simbolių kritimą ir „paslapties dėžės“ („Mystery Box“) simbolių suaktyvinimą.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „paslaptingos dėžės“ („Mystery Box“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali virsti „besiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu.

„Avalono“ („Avalon“) nemokami sukimai („Avalon Free Drops“)

- 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia atitinkamai 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus.

53. LOŠIMAS „PAPŪGOS – PIRATAI“ („PIROTS“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- Tai 5–8 eilių ir 5–8 būgnų lošimo automatas. Laimėjimai išmokami papūgos simboliui judant ir renkant gretimus sutampančios spalvos simbolius.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“ („sukti“).
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošimas prasideda nuo 5 eilių ir 5 būgnų, didžiausias lošimo tinklelio dydis – 8 eilės ir 8 būgnai.
- Jeigu nebesusidaro laimintys deriniai, viename būgne esantys papūgos simboliai gali susikeisti vietomis ir sukurti naujus laimėjimus derinius.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Transformacijos simbolis pakeičia aplink jį esančią brangakmenio simbolių grupę į tos pačios spalvos, kaip ir jį surinkęs papūgos simbolis, arba į atsitiktinį funkcinių simbolių skaičių.
- Baltas atnaujinimo simbolis atnaujina tos pačios spalvos brangakmenių simbolius, kaip ir jį surinkęs papūgos simbolis.

Brangakmenių laimėjimo lygis padidėja nuo 1 iki 5. Jei papūgos simbolio spalvos brangakmenis pasiekė

didžiausią laimėjimą, vietoje jo bus atnaujintas kitas atsitiktinai pasirinktas brangakmenio simbolis. Jei visi brangakmenio simboliai yra pasiekę didžiausią laimėjimą, atnaujinimas neįvyksta.

- Įvairiaspalvis atnaujinimo simbolis vienu metu atnaujina visus brangakmenio simbolio tipus. Brangakmenio simbolių laimėjimo lygis padidėja nuo 1 iki 5. Jei visi brangakmenio simboliai yra pasiekę didžiausią laimėjimą, atnaujinimas neįvyksta.
- Papūgos simbolio surinktas bombos simbolis sprogsta, kai nebėra daugiau laimėjimų derinių. Jis pašalina visus šalia jo esančius simbolius, išskyrus funkcinius simbolius, todėl įvyksta iškritimas, kad būtų užpildytos tuščios simbolių vietos. Sprogimo metu visi papūgos simboliai laikinai pašalinami iš tinklelio, tačiau jie vėl pasirodo papūgų lizduose, kai simbolis vėl papildomas. Papūgos simboliai atsiras naujose pozicijose. Sprogimas taip pat išplečia lošimo tinklelį iki 8 eilučių ir 8 būgnų.
- Jei kuris nors papūgos simbolis surenka 3 premijos („Bonus“) simbolius, suteikiami 5 nemokami sukimai. Šią funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.

54. LOŠIMAS „GREITKELIS 7“ („FREEWAY 7“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	500 000 EUR

- „Freeway 7“ („Greitkelis 7“) – 3 būgnų, 3 eilių ir 17 laimėjimo linijų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „super premijos“ („Super Bonus“) simbolius.
- Laimėjimų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.

Premijos lošimas

- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Kiekvieną kartą laimėjus suteikiamas pakartotinis sukimas.
- „Premijos“ („Bonus“) ir „super premijos“ („Super Bonus“) simbolių derinys aktyvuoja „super“ premijos lošimą su daugikliu, kuris didėja po kiekvieno įvykusio laimėjimo.

„Kelio bloko stūmimo“ („Road Block Nudge“) funkcija

- 1 ir 3 būgnuose išsukus identiškus simbolius, suaktyvinama funkcija su pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos metu „premijos“ („Bonus“) simboliai iš 1 ir 3 būgnų perstumiami į 2 būgną.

55. LOŠIMAS „SUMO SUMO“ („SUMO SUMO“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

- „Sumo sumo“ („Sumo Sumo“) – 5 būgnų, 5 eilių ir 259 laimėjimo būdų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius.

- „Sukrauti sumo“ („Stacked Sumo“) simboliai yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai su atitinkamu daugikliu.

Nemokami sukimai („Free Spins“)
- 2 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją su 6 nemokamais sukimais.

Pakartotiniai sukimai („Re-spins“)
- „Sukrauti sumo“ („Stacked Sumo“) simboliai aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Skirtingų rūšių „sumo“ („Sumo“) simbolių daugikliai dauginami, o tų pačių rūšių „sumo“ („Sumo“) daugikliai sudedami.

„Greitojo katerio premija“ („Speedboat Bonus“)
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja funkciją.
- Lošėjas pradeda funkciją su 3 gyvybėmis. Gyvybių skaičius atstatomas į 3 kiekvieną kartą,kai „greitasis kateris“ („Speedboat“) su surinktu daugikliu pajuda.
- „Plaukikas sumo“ („Swimmer Sumo“) ir „vandenlentininko sumo“ („WakeboarderSumo“) simbolis yra daugiklis, kurio vertė renkama funkcijos metu.

56. LOŠIMAS „SAMO KNYGA“ („BOOK OF SAM“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

- „Book of Sam“ („Samo Knyga“) – 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laimėčių simbolių deriniai išmokami iš kairės į dešinę.

Nemokami sukimai („Free Spins“)
- 3 ar daugiau „knygos“ („Book“) simbolių suaktyvina funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- 3, 4 arba 5 „knygos“ („Book“) simboliai suteikia atitinkamai 1, 2 arba 3 „besiplečiančius“ („Expanding“) simbolius.

„Elektriniai skanėstai“ („Electric Treats“)
- „Sam“ simbolis – du ar daugiau „Sam“ simbolių suaktyvina funkciją, kuri suteikia pakartotinius sukimus ir „knygos“ („Book“) simbolį atsitiktinėje pozicijoje.
- „Sandra“ simbolis – du ar daugiau „Sandros“ simbolių aktyvuoja funkciją, kuri suteikia pakartotinius sukimus ir padidintą daugiklį.
- „Maggie“ simbolis – aktyvavus funkciją su „Maggie“, iš būgnų pašalinami visi mažos vertės simboliai, o jų vietas užima nauji simboliai.

57. LOŠIMAS „NITROPOLIS 4“ („NITROPOLIS 4“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR

Maksimali statymo suma	50 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

- „Nitropolis 4“ („Nitropolis 4“) – 6 būgnų, išsiplečiančių nuo 4 iki 8 eilių ir 4096–262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Laimančių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „super premijos“ („Super Bonus“) simbolius.
- Už laimančias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

Premijos lošimas
- 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolių ir „super premijos“ („Super Bonus“) simbolių derinys suaktyvina „super“ premijos lošimą, kuris lošiamas 8 eilutėse su abiejų krypčių išmokėjimais už laimančius simbolius.

„Perdėliojimas“ („Redrop“)
- „Perdėliojimo“ („Redrop“) funkcija suteikia naują simbolių kritimą.
- „Premijos“ („Bonus“), „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka būgnuose, kol visi kiti likę simboliai sukami iš naujo.

58. LOŠIMAS „TROPICOOL 2“ („TROPICOOL 2“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

- „Tropicool 2“ („Tropicool 2“) – 6 būgnų, 6 eilių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimas.
- Laimančių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- Simbolių kritimo pabaigoje „paslapties“ („Mystery“) simbolis atskleidžia simbolį, už kurį skiriamas išmokėjimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „paukščio“ („Bird“) simbolius.
- Statymo eilutės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilutės laimėjimas.
- „Eilutės apsikeitimo“ („Row Swap“) simbolis pakeičia kitus toje pačioje eilutėje esančius simbolius, išskyrus „laukinį“ („Wild“), „premijos“ („Bonus“) ir „Elmo“ („Elmo“) simbolius.
- „Paukščio“ („Bird“) simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Už 3 ar daugiau „paukščio“ („Bird“) simbolių, bet kurioje būgnų vietoje, išmokamas laimėjimas su atitinkamu „paukščio“ („Bird“) simbolio daugikliu.
- „Paukščio“ („Bird“) simbolis pavirsta į „laukinį“ („Wild“) simbolį.

Nemokami sukimai („Free Drops“)
- 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina funkciją su 6 nemokamaissimbolių kritimais.
- „Užrakintas laukinis“ („Locked Wild“) simbolis ir laimėjimo daugiklis yra aktyvūs funkcijos metu.

„Elmo pakartotinių sukimų“ („Elmo Re-drops“) funkcija

- „Elmo“ („Elmo“) simbolis būgnuose aktyvuoja funkciją.
- Funkcija tęsiasi, kol „Elmo“ („Elmo“) simbolis pasitraukia į dešinę būgnų pusę.

59. LOŠIMAS „KARALIŠKASIS TRIUŠIS“ („RABBIT ROYALE“)

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

„Rabbit Royale“ („Karališkasis triušis“) – 5 būgnų, 5 eilių ir 259 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos, morkos ir triušio simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- 3, 4 arba 5 premijos simboliai suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą, kurio metu skiriami atitinkamai 3, 4 arba 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu visi triušiai lieka būgnuose.
- Nemokamus sukimus galima suaktyvinti pakartotinai.
- Yra galimybė gauti papildomus sukimus, kurie aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Triušių Pakartotiniai sukimai

- Pakartotinis sukimas aktyvuojamas, kai triušis surenka morką arba susiduria su kitu triušiu.

60. LOŠIMAS „KATMANDU X“ („KATMANDU X“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

- „Katmandu X“ („Katmandu X“) - tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas, kuriame laimintį derinį sudaro 5 vienodų simbolių, iškritusių vienas šalia kito vertikaliai arba horizontaliai, grupė.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“ („sukti“).
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“), nemokamų kritimų („Free Drops“) ir super premijos („Super Bonus“) simbolius.
• Laukinis simbolis su daugikliu („Multiplier Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus kitus laukinius, premijos, nemokamų kritimų ir super premijos simbolius.
• Sprogstantis laukinis simbolis („Exploding Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus kitus laukinius, premijos, nemokamų kritimų ir super premijos simbolius. Šis simbolis susprogdina šalia esančius simbolius ir gali aktyvuoti sprogimų grandinę. Laimėjimo derinio nesudarę laukiniai ir premijos simboliai nesprogsta.
• Kiekviena laimėjimų simbolių grupė palieka po savęs laukinį simbolį, kuris atsiranda viename iš tuščių būgnų, likusių po simbolių sprogimo.
• Išsukus laimintį derinį, jį sudarę simboliai sprogsta, o į jų vieta sukrenta nauji simboliai. Jeigu vėl susidaro laimintis derinys, jį sudarę simboliai vėl sprogsta ir seka kartojasi, kol nelieka laimėjimų derinių (tai vadinama lavinos („Avalanche“) funkcija).
• Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti 4 dydžių: 1x1, 2x2, 3x3 ir 4x4. Krentantys dideli simboliai sutraiško 1x1 simbolius, tačiau šis kritimas nepaveikia tos pačios rūšies simbolių, taip pat laukinių, premijos ir nemokamų kritimų simbolių.
• Laukinio smūgio („Wild Strike“) funkcija gali būti aktyvuota atsitiktinai bet kurio sukimo metu ir pakeičia visus lošimo ekrane esančius simbolius laukiniais, sprogstančiais laukiniais simboliais arba laukiniais simboliais su daugikliu. Ši funkcija negali pakeisti premijos, nemokamų kritimų, super premijos, laukinių, sprogstančių laukinių simbolių arba laukinių simbolių su daugikliu. Super laukinio smūgio („Super Wild Strike“) funkcija visus simbolius pakeičia tik sprogstančiais laukiniais simboliais arba laukiniais simboliais su daugikliu.
• 3 premijos („Bonus“) simboliai lošimo lauke aktyvuoja nemokamus kritimus.
1 super premijos („Super Bonus“) simbolis ir 2 premijos („Bonus“) simboliai aktyvuoja super premijos („Super Bonus“) lošimą su garantuota super laukinio smūgio („Super Wild Strike“) funkcija prieš kiekvieną nemokamą kritimą.

61. LOŠIMAS „ASHOKA“ („ASHOKA“)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

• „Ashoka“ („ashoka“) - tai 6 būgnų ir 8 eilių lošimas, kuriame laimėjimas išmokamas bet kur lošimo lauke išsukus 8 ar daugiau vienodų simbolių.
• Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“ („sukti“).
• Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jeigu laimėjimą simbolių grupę sudaro vien laukiniai simboliai, laimėjimas išmokamas pagal didžiausios vertės simbolį.
• Lošimas turi lavinos („Avalanche“) funkciją, kurios metu laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o iš viršaus sukrenta nauji simboliai ir užpildo tuščias pozicijas. Ši lavinos („Avalanche“) funkcija tęsiasi, kol susidaro laimintys deriniai.
• Įkrautas laukinis („Charged Wild“) simbolis atrakinamas išsukus 3 laimėjimus derinius, po paskutinio laimėjimo derinio jis pašalinamas iš lošimo lauko.

• Jei vienu metu išsukama laiminti simbolių grupė ir daugiklio („Multiplier“) simbolis, jo vertė pridedama prie bendro laimėjimo daugiklio, esančio lošimo lauko kairėje. Išmokėjus laimėjimą daugiklis grąžinamas į pradinę vertę.
• Jei vienu metu išsukama laiminti simbolių grupė ir super daugiklio („Super Multiplier“) simbolis, jo vertė pridedama prie bendro laimėjimo daugiklio, esančio lošimo lauko kairėje. Šis daugiklis lieka aktyvus visos griūties sekos metu.
• Aktyvavus 3 premijos („Bonus“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Premijos simboliai aktyvuojami, jeigu šalia sprogsta laimančių simbolių grupė. Nemokamų sukimų metu aktyvavus 2 arba 3 premijos simbolius, lošėjui atitinkamai suteikiama dar 5 arba 10 nemokamų sukimų.

62. LOŠIMAS „NUMIRĖLIO AUKSAS“ („DEAD MAN'S GOLD”)

Pagrindinė lošimo informacija

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

• „Dead Man‘s Gold“ („numirėlio auksas“) - tai 6 būgnų, 4–8 eilių ir 4096–262 144 laimėjimo būdų lošimas.
• Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“ („sukit“).
• Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
• Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
• Lošimas turi lavinos („Avalanche“) funkciją, kurios metu laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o iš viršaus sukrenta nauji simboliai ir užpildo tuščias pozicijas. Ši lavinos („Avalanche“) funkcija tęsiasi, kol susidaro laimintys deriniai.
• Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti 4 dydžių: 1x1, 2x2, 3x3 ir 4x4. Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti 3 dydžių: 1x1, 2x2 ir 3x3.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“), lobių taikinio („Tresure Target“), lobių taikinio daugiklio („Multiplier Treasure Target“), bedugnės skrynios („Bottomless Chest“) ir patrankos sviedinio („Cannonball“) simbolius. Jeigu laimėjimo liniją sudaro vien laukiniai simboliai, laimėjimas išmokamas pagal didžiausios vertės simbolį.
• Atidarytas bedugnės skrynios („Bottomless Chest“) simbolis gali atverti didelės vertės, laukinį arba patrankos sviedinio simbolius.
• Jei išsukamas patrankos sviedinio („Cannonball“) simbolis, ekrano apačioje esančios piratų patrankos iššauna į lobių taikinio („Tresure Target“) simbolius, kuriems sprogus tušti būgnai užpildomi naujais simboliais. Sprogęs lobių taikinio simbolis atskleidžia laukinį simbolį.
• Išsukus 3, 4, 5 arba 6 premijos („Bonus“) simbolius atitinkamai suteikiami 10, 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Šią funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.

63. LOŠIMAS „CYGNUS 3“ („CYGNUS 3“)

Lošimo taisyklės:

- „Cygnus 3“ („Cygnus 3“) yra 6 būgnų, 4 eilių lošimo automatas su iškrentančiais simboliais. Būgnus galima išplėsti aukštyn iki daugiausiai 8 eilučių.

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	1 000 000 EUR

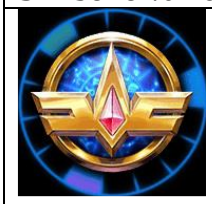
- Laimėjimai pradedami nuo kairiausio būgno ir išmokami tik iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarp būgnų negali būti tarpų. Išmokamas tik didžiausias aktyvios išmokos eilutės laimėjimas.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ („sukti“).
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai nurodomi eurais arba žetonais. Lošėjas gali keisti parinktis nuostatymuose.
- „Cygnus 3“ lošiamas trimis režimais: normaliu režimu, „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) režimu ir premijos režimu su „Free Drops“ („nemokami kritimai“).
- Visi simbolių iškritimai pradedami nuo 4 eilių ir 4 096 būdų laimėti.
- „Avalanche“ („lavina“) funkcijos metu surenkami visi dabartinio simbolio kritimo laimėjimai. Visi simboliai, kurie buvo laiminčio derinio dalis, sprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, pakartotinai slenkasi į kairę ir dešinę, kol pasiekia nejudamą padėtį. Nauji laimintys deriniai veikia pagal tą patį modelį, kol laimančių derinių nebelieka. Tada iškrenta nauji simboliai.
- „Avalanche“ („lavina“) funkcija veikia tol, kol atsiranda naujų laimančių derinių.
- Kiekvieno papildomo simbolių iškritimo metu pridedama papildoma simbolių eilutė, iki maks. 8 eilučių. Laimėjimo būdų skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.

4 eilės: 4 096 būdai laimėti
5 eilės: 15 625 būdai laimėti
6 eilės: 46 656 būdai laimėti
7 eilės: 117 649 būdai laimėti
8 eilės: 262 144 būdai laimėti

- „Wild“ („laukinis“) simbolis ir daugiklio „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) simbolį, daugiklio simbolį ir daugiklio „Wild“ („laukinis“) simbolį.
- Daugiklio „Wild“ („laukinis“) simbolis iš pradžių yra ir „Wild“ („laukinis“) simbolis, ir daugiklio simbolis. „Wild“ („laukinis“) simbolio funkcija bus išjungta, kai daugiklio „Wild“ („laukinis“) simbolis bus panaudotas kaip „Wild“ („laukinis“) simbolis laimėjimo metu. Tada simbolis liks kaip paprastas daugiklio simbolis.
- Daugiklio simbolis yra nuolatinis simbolis, kurio daugiklio vertė pritaikoma kiekvienam laimėjimui. Jei matomas daugiau nei vienas daugiklio simbolis, visų daugiklių simbolių daugiklio vertės bus sudedamos prieš pritaikant jas laimėjimui.
- Kai daugiklio simbolis pirmą kartą pasieks apatinę eilutę, bus iš naujo suaktyvinta jo „Wild“ („laukinis“) simbolio funkcija.
- Kai „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) simbolis pasiekia kairįjį būgną, suaktyvinamas „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) režimas su vienu „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) pasukimu. „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) bus sukamas pasibaigus „Avalanche“ („lavina“) funkcijos veikimui.
- Kiekvienu „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) pasukimu laimimas prizas. Prizas priklausys vienai iš trijų prizų kategorijų: didieji prizai, „Free Drops“ („nemokami kritimai“) arba momentinis laimėjimas.
- „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) sektorių dydis nėra susijęs su tikimybe sustabdyti ratą konkrečiame sektoriuje.
- Yra trys nekintamos vertės didieji prizai: „Cygnus“, „Star“ („žvaigždė“) ir „Sky“ („dnagus“).
- Didesnis statymas padidina galimybę laimėti didžiuosius prizus. Didžiojo prizo laimėjimai bus išmokėti iš karto, pasibaigus tuo metu vykstančiam lošimui.

- Laimėjimai yra dabartinio pasirinkto statymo kartotiniai ir išmokami iš karto pabaigus vykstantį lošimą.
- Kiekvienas „Free Drop“ („nemokamas kritimas“) pradedamas nuo 4 eilučių.
- Daugiklio ir daugiklio „Wild“ („laukinis“) simboliai lieka apatinėje eilutėje tarp kritimų premijos lošimo metu, todėl daugiklio lygis išlieka pastovus. Daugiklių simboliams pirmą kartą pasiekus apatinę eilutę, bus iš naujo suaktyvinta jų „Wild“ („laukinis“) simbolio funkcija.
- Kai „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) simbolis lošiant premijos režimu pasiekia kairįjį būgną, suaktyvinamas „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) režimas su vienu „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) pasukimu. „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) bus sukamas pasibaigus vykstančiam premijos lošimui.
- Didžiojo prizo laimėjimai ir kiti laimėjimai bus išmokėti iš karto, pasibaigus tuo metu vykstančiam lošimui.
- „Free Drops“ („nemokami kritimai“) premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka „Free Drops“ („nemokamų kritimų“).
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.

Specialieji simboliai

Simbolio vaizdas	Funkcija
	Kai „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) simbolis pasiekia kairįjį būgną, suteikiamas vienas „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) pasukimas. Kiekvienu „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) pasukimu laimimas prizas. Yra trys skirtingos prizų kategorijos: didžiojo prizo laimėjimai, patekimas į premijos lošimą su „Free Drops“ („nemokamais kritimais“) ir laimėjimai, kurie yra pasirinkto statymo kartotiniai. Vienas papildomas „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) sukimas suteikiamas kaskart, kai „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) simbolis pasiekia kairįjį būgną. Kitą kartą „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) bus sukamas kai nebeliks „Free Drops“ („nemokamų kritimų“).
	„Wild“ („laukinis“) simbolis ir daugiklio „Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) simbolį, daugiklio simbolius ir daugiklio „Wild“ („laukinis“) simbolius.
	Daugiklio „Wild“ („laukinis“) simbolis iš pradžių yra ir „Wild“ („laukinis“) simbolis, ir daugiklio simbolis. „Wild“ („laukinis“) simbolio funkcija bus išjungta, kai daugiklio „Wild“ („laukinis“) simbolis bus panaudotas kaip „Wild“ („laukinis“) simbolis laimėjimo metu. Tada simbolis liks kaip paprastas daugiklio simbolis.

	Daugiklio simbolio vertė taikoma kiekvienam laimėjimui. Jei matomas daugiau nei vienas daugiklio simbolis, daugiklio vertės bus sudedamos prieš pritaikant jas laimėjimui. Kai daugiklio simbolis pirmą kartą pasieks apatinę eilutę, bus iš naujo suaktyvinta jo „Wild“ („laukinis“) simbolio funkcija. „Free Drops“ („nemokami kritimai“) premijos lošimo metu tarp kritimų išliks ir daugiklio, ir daugiklio „Wild“ („laukinis“) simboliai.

X-iter mygtukų paaiškinimas

Mygtukas	Pavadinimas
	Premijos medžioklė
	Daugiklio „Wild“ („laukinis“) simbolis
	Daugiklio „Wild“ („laukinis“) simbolių vertės didinimas
	„Cygnus Wheel“
	„Super Cygnus Wheel“

X-iter taisyklės

- Funkcija „X-iter“ siūlo kelis skirtingus lošimo režimus.
- „Super Cygnus Wheel“ („super cygnus ratas“):
  Vienas kritimas su vienu garantuotu „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) sukimu. Jei ratas sustoja ties „free drops“ („nemokami kritimai“), aktyvuojamas „Super Bonus“ („super premija“) lošimas, kuriame po kiekvieno laimėjimo daugiklio simbolių vertė padidėja, kai pasirinkto statymo suma yra 500x.
- „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) :
  Vienas kritimas su vienu garantuotu „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“) sukimu, kai pasirinkto statymo suma yra 100x.
- Daugiklio „Wild“ („laukinis“) simbolių vertės kėlimas:
  1 iškritimas, kai daugiklio simbolių vertė didėja su kiekvienu laimėjimu, kai pasirinkto statymo suma yra 25x.
- Daugiklio „Wild“ („laukinis“) simbolis:
  1 iškritimas su užtikrintu daugiklio „Wild“ („laukinis“) simboliu, kurio daugiklio vertė yra bent 5 kartus didesnė, kai pasirinkto statymo suma yra 10x.

- Premijos medžioklė:
  1 iškritimas su daugiau nei dvigubai didesne galimybe suaktyvinti „Cygnus Wheel“ („cygnus ratas“), kai pasirinkto statymo suma yra 2x.
- „X-iter“ funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.
- Minimali statymo „X-iter“ suma yra € 0.40, maksimali statymo „X-iter“ suma yra € 50,000.00.
- Teorinė „Cygnus 3“ lošimo visų „X-iter“ režimų grąža lošėjui (RTP) yra 94.0 %.
- Visos lošimo taisyklės galioja ir funkcijoms „X-iter“.

64. LOŠIMAS „TORO ŠOGUNAS“ („TORO SHOGUN“)

Lošimo taisyklės:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

- „Toro Shogun“ (Toro šogunas“) yra 5 būgnų ir 4 eilių lošimas su besisukančiais būgnais, krentančiais simboliais, išsiplečiančiais būgnais ir iki 1328 susijungiančių išmokų eilučių.
- Susijungiančios išmokų eilutės susidaro tada, kai simboliai tarp būgnų yra sujungti vienas šalia kito arba už kampų.
- Laimėjimai pradedami nuo pirmojo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Dešinėje pusėje esantis sutampantis simbolis šonu arba kampu turi susijungti su kairėje pusėje esančiu simboliu. Tarp būgnų negali būti tarpų. Išmokamas tik didžiausias aktyvios išmokos eilutės laimėjimas.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką "Spin" („sukti“).
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai nurodomi eurais arba žetonais. Lošėjas gali keisti parinktis nuostatymuose.
- Lošimas lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir Bonus („premijos“) režimu su free spins („nemokami sukimai“).
- Maksimalus bendras laimėjimas lošime negali viršyti 25 000x statymo.
- Pasiekus maksimalų laimėjimą lošimas nedelsiant baigiamas ir išmokami surinkti laimėjimai.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Wild („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį išmokamą simbolį. Laiminčių Wild („laukinis“) simbolių derinių laimėjimas išmokamas pagal didžiausios vertės simbolį
- Lošimas prasideda išsukant simbolius.
  Laimintys deriniai su persidengiančiomis išmokų eilutėmis sudaro grupes. Kiekvienai grupei parenkamas būgnas ir grupėje ant pasirinkto būgno wild simboliai užpildo tuščias vietas.
  Pasišalinus simboliams, virš jų buvę simboliai krenta žemyn ir iškrenta nauji simboliai, kol užpildomi būgnai. Kiekvienas būgnas išplečiamas tiek pat, kiek yra pašalintų to būgno laiminčių simbolių. Toks „avalanche“ („lavina“) kartojamas iki kol nebelieka laiminčių derinių. 10 eilučių yra didžiausias kiekvieno būgno eilučių skaičius.
- Max Rows funkcija gali būti aktyvuota sukimo metu ir išplėsta iki 5 būgnų, o daugiausia 10 eilučių. Tik 1 Max Rows funkcija gali būti suaktyvinta normaliame režime ir atitinkamai nemokamas sukimas.
- Toro yra Walking Wild („vaikštantis laukinis“) simbolis, kuris generuoja Respin („pakartotinius sukimus“). Toro žengia vieną žingsnį į kairę po kiekvieno respin arba jeigu įtraukiamas į laimintį derinį, tol, kol Toro pasiekia patį kairiausią būgną.
- Jei simbolis Toro išsukamas, kai yra matomų simbolių Matador, arba vienas ar daugiau simbolių

Matador išsukama, kai matomas simbolis Toro, suaktyvinama funkcija Toro Goes Wild („pašėlstantis Toro“).

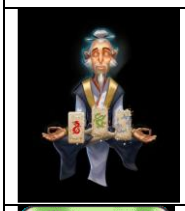
- Funkcijos Toro Goes Wild („pašėlstantis Toro“) metu simbolis Toro juda vertikaliai, o paskui į šonus, kad numuštų visus simbolius Matador, palikdamas Wild („laukinis“) simbolius. Toro atakuoja, kol įveikia visus simbolius Matador.
- Toro pradeda ataką nuo simbolių Matador tame pačiame būgne, tada atakuoja visus simbolius Matador kairėje, o galiausiai - visus simbolius Matador dešinėje.
- Tik 1 Toro atakuoja Matador. Labiausiai kairėje pusėje esantis Toro bus suaktyvintas, jei ant būgnų bus daugiau nei 1 Toro. Keli matomi Toro eina tuo pat metu.
- Matador yra blokuojantis simbolis (neleidžiantis kitiems simboliams užimti tos vietos). Už 2 ar daugiau Matador simbolių suteikiamas Matador Respin („pakartotinis sukimas“), kurio metu Matador simboliai užfiksuojami pozicijoje ir lieka sticky („lipnūs“).
- Už 1 ar daugiau papildomų Matador simbolių, atsirandančių per Matador Respin, suteikiamas 1 papildomas respin.
- Visi laimintys deriniai, sujungiantys kairiausius ir dešiniausius būgnus suaktyvina Both Ways („abiem būdais“) funkciją. Įsijungus Both Ways („abiem būdais“) funkcijai visos išmokos už laimėjimus mokamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, o iš dešinės į kairę pradedant nuo dešiniausio būgno.
- Both Ways („abiem būdais“) funkcija lieka aktyvi iki lošimološimo pabaigos.
- Shogun režimas aktyvuojamas, kai pasiekiama 10 eilučių visuose būgnuose. Shogun režime 3 mažiausios vertės simboliai pašalinami iš būgnų. Shogun režimas lieka aktyvus iki lošimološimo pabaigos.
- Premijos simboliai atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose. Kiekviename būgne gali atsirasti tik 1 premijos simbolis.
- Įprastame režime pasirodžius 3 premijos simboliams, prasideda premijos lošimas su 7 nemokamais sukimais.
- Premijos simboliai premijos lošime 1 padidina premijos daugiklį nemokamų sukimų metu. Premijos daugiklis taikomas visiems esamiems ir vėlesniems laimintiems deriniams.

- 1 premijos simbolis = prideda 1x prie premijos daugiklio
- 2 premijos simboliai = prideda 2x prie premijos daugiklio
- 3 premijos simboliai = prideda 3x prie premijos daugiklio ir prideda 7 nemokamus sukimus.

- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimološimui.

Specialieji simboliai:

Simbolio vaizdas	**Funkcija**
	Wild simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos, Toro ir Matador simbolius. Už vien iš Wild („laukinis“) simbolių sudarytą išmokos eilutę mokama kaip už didžiausios vertės simbolius.

	Matador yra blokuojantis simbolis. Už du ar daugiau simbolių Matador suteikiamas Respin („pakartotinis sukimas“), kurio metu simboliai Matador tampa Sticky („lipnus“).
	Toro yra Walking Wild („vaikštantis laukinis“) simbolis, kuris žengia vieną žingsnį į kairę po kiekvieno respin arba jeigu įtraukiamas į laimintį derinį. Jei simbolis Toro išsukamas, kai yra matomų simbolių Matador, arba vienas ar daugiau simbolis Matador išsukamas, kai matomas simbolis Toro, suaktyvinama funkcija Toro Goes Wild („pašėlstantis Toro“).
	Visi laimintys deriniai, sujungiantys kairiausius ir dešiniausius būgnus suaktyvina Both Ways („abiem būdais“) funkciją. Įsijungus Both Ways („abiem būdais“) funkcijai visos išmokos už laimėjimus mokamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, o iš dešinės į kairę pradedant nuo dešiniausio būgno. Both Ways („abiem būdais“) funkcija lieka aktyvi iki lošimološimo pabaigos.
	Shogun režimas aktyvuojamas, kai pasiekiama 10 eilučių visuose būgnuose. Shogun režime 3 mažiausios vertės simboliai pašalinami iš būgnų. Shogun režimas lieka aktyvus iki lošimološimo pabaigos.
	Premijos simboliai atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose. Kiekviename būgne gali būti tik 1 premijos simbolis. Išsukus premijos simbolį premijos lošime 1 padidinamas premijos daugiklis. Premijos daugikliai taikomi visiems laimėjimams. 3 premijos simboliai iš naujo suaktyvina premijos lošimą.

Premijos lošimas:
3 premijos simboliai suaktyvina nemokamo sukimo iškritimus premijos lošime. Lošėjas gauna 7 nemokamus sukimus. Išsukus premijos simbolį premijos lošime padidinamas premijos daugiklis, kuris yra lošimo rodinio viršuje arba krašte. Premijos daugikliai taikomi visiems laimintiems deriniams.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija suteikia galimybę pirkti skirtingus lošimo režimus.
- SHOGUN BONUS:
  Galima pirkti lošimą su garantuota Shogun premija. Suma yra 500x statymo.
- PIRKTI PREMIJĄ:
  Galima pirkti lošimą su garantuotu premijos lošimu. Suma yra 100x statymo.
- SHOGUN SPIN:
  Galima pirkti lošimą su 10 eilučių visuose būgnuose, Shogun režimu ir aktyvia funkcija Both

Ways. Suma yra 25x statymo.

- TORO SPIN:
  Galima pirkti lošimą su garantuotu Toro. Suma yra 10x statymo.
- PREMIJOS MEDŽIOKLĖ:
  Galima pirkti lošimą su daugiau nei trigubai didesne galimybe suaktyvinti premijos lošimą. Suma - 3x pasirinkto statymo sumossumos.
- X-iter funkcija pasirenkama paspaudžiant mygtuką X-iter, pasirenkant X-iter režimą, prie kurio rodoma suma eurais, ir paspaudžiant mygtuką Spin (sukti).
- „X-iter“ funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

65. LOŠIMAS „KOBOS ATGIMIMAS“ („COBA REBORN“)

Lošimo taisyklės:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

- „Coba Reborn“ („Kobos atgimimas“) yra 7 eilių ir 7 būgnų lošimo automatas su šešiakampių simbolių tinkleliu, krintančiais simboliais ir laimėtomis grupėmis.
- Laimėjiami mokami už simbolių grupes, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, esančių greta vienas kito, šalia, bet kurioje simbolių tinklelio vietoje. Laimėjimas, už kelių nesusijusių su tuo pačiu simboliu grupes, apmokamas kaip atskiras laimėjimas už atskiras grupes.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką Spin („sukimas“).
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai nurodomi eurais arba žetonais. Lošėjas gali keisti parinktis nustatymuose.
- Vietoje simbolių, kurie buvo panaikinti, krenta žemyn simboliai buvę virš pašalintų simbolių ir slysta į kairę bei į dešinę kaip galima žemiau bei užpildoma naujais, kad būtų pilni būgnai.
- Kaupiami visi esamo simbolio kritimo grupės laimėjimai. Po to visi simboliai, kurie sudarė laimintį derinį, sprogsta, o gyvačių eigos matuoklio lygis pakyla. Likę simboliai krenta vertikaliai, kol pasiekia nejudančią padėtį. Tada iškrenta naujų simbolių, kad užpildytų tuščias vietas. Avalanche („lavina“) funkcija tęsiama tol, kol atsiranda naujų laimėtų derinių.
- Gyvačių eigos matuokliui prisipildžius iki pusės, suteikiamas atsitiktinis Wild („laukinis“) simbolių skaičius. Wild („laukinis“) simboliai atsitiktinai atsiranda po simbolių papildymo. Gyvačių eigos matuokliui visiškai prisipildžius, suteikiamas simbolių skaičius priklauso nuo esamo aktyvaus lygio. Visos gyvatės paleidžiamos po vieną po simbolių papildymo.

  1 lygis: suteikiamos 3 gyvatės atsitiktinai parinktuose įėjimo taškuose simbolių tinklelio šonuose.
  2 lygis: suteikiamos 3 gyvatės atsitiktinai parinktuose įėjimo taškuose simbolių tinklelio šonuose.
  3 lygis: suteikiamos 3 gyvatės atsitiktinai parinktuose įėjimo taškuose simbolių tinklelio šonuose.
  4 lygis: suteikiamos 6 gyvatės atsitiktinai parinktuose įėjimo taškuose simbolių tinklelio šonuose.

  - Gyvatė sudaro linijinę simbolių grupę, kuri ilgėja, kai gyvatė juda simbolių tinkleliu. Gyvatę sudaro galva ir kūnas. Gyvatės ilgis yra bent 5 simboliai ir ji visada suformuoja laimėtą grupę arba yra didesnės laimėtos grupės dalis. Geltonas kūnas reiškia, kad gyvatė išgyvens iki kito

Avalanche („lavina“) kritimo, o mėlynas kūnas reiškia, kad ji gali mirti.

- Pirmasis simbolis, kurį gyvatė peršliaužia, tampa tuo metu pasirinktu gyvatės simboliu, nurodytu ant gyvatės galvos. Tuo metu pasirinktas gyvatės simbolis tampa Wild („laukinis“) simboliu, jei pirmasis simbolis yra orchidėja.
- Visi simboliai, kuriuos peršliaužia gyvatė, paverčiami tuo metu pasirinktu gyvatės simboliu, išskyrus Wild („laukinis“) simbolius ir Wild („laukinis“) simbolius su daugikliais. Peršliaužti simboliai tampa gyvatės dalimi. Tai nurodo auksinis rėmelis aplink simbolius.
- Jei gyvatė peršliaužia tokį patį simbolį, kaip ir tuo metu pasirinktas gyvatės simbolis, Wild („laukinis“) simbolį ar orchidėją, ji suėda simbolį, pailgėja, atlikdama papildomą simbolio judesį, ir pereina į savo išlikimo būseną, kurią nurodo geltonas kūnas. Jis liks simbolių tinklelyje iki kito Avalanche („lavina“) kritimo.
- Jei gyvatė neperšliaužia tokio paties simbolio, kaip tuo metu pasirinktas gyvatės simbolis, Wild („laukinis“) simbolio ar orchidėjos viso judėjimo metu per pradinį simbolių kritimą arba Avalanche („lavina“) kritimą, ji mirs ir bus pašalinta iš simbolių tinklelio prieš įvertinant bet kokį laimėjimą.
- Gyvatė pasirodo atsitiktinai parinktame įėjimo taške vienoje simbolių tinklelio pusėje. Gyvatė visada pradeda lošti išlikimo būsenoje, kurią nurodo geltonas kūnas, ir išgyvena pirmąjį Avalanche („lavina“) kritimą. Po to jos būsena visada pasikeis į neišlikimo būseną, nurodomą mėlynu kūnu be pasirinkto gyvatės simbolio.
- Wild („laukinis“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus orchidėjos simbolį. Wild („laukinis“) simbolį suėdusi gyvatė suaktyvina augimą ir patenka į savo išlikimo būseną, jei dar nėra tokios būsenos. Gyvatė, kurios tuo metu pasirinktas gyvatės simbolis yra Wild („laukinis“) simbolis, peršliaužtus simbolius paverčia Wild („laukinis“) simboliais. Kad augtų ir išgyventų, tokia gyvatė turi suėsti Wild („laukinis“), Wild („laukinis“) su daugikliu arba orchidėjos simbolį. Visų Wild („laukinis“) simbolių laimėjimai už derinius išmokami kaip didžiausios vertės simbolio verte.
- Wild („laukinis“) simbolis su daugikliu pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus orchidėjos simbolį. Wild („laukinis“) simbolį su daugikliu suėdusi gyvatė suaktyvina augimą ir patenka į savo išlikimo būseną, jei dar nėra tokios būsenos.
- Simbolio vieta susikirtime, kai gyvatė juda virš kitos gyvatės, paverčiama Wild („laukinis“) simboliu su daugikliu. Daugiklio vertė prasideda nuo 2 k. ir padvigubėja kiekvieną kartą toje pačioje susikirtimo vietoje.
- Daugiklio vertės padauginamos, kai tai pačiai grupei taikomas daugiau nei vienas daugiklis.
- Gyvatė, kuri bando kirsti save arba įsikanda sau į uodegą neturėdama aktyvios ouroboros funkcijos, miršta ir yra pašalinama iš simbolių tinklelio.
- Yra keturios skirtingos orchidėjos, visos turi savo unikalių funkcijų: raudona, hidros, atgimimo ir ouroboros.

Raudona orchidėja: Gali išdžiovinti bet kurią kitą orchidėją, kad gyvatė išsinerštų raudonos orchidėjos vietoje. Gyvatė išneršiama kiekvienoje raudonos orchidėjos vietoje, kai vienu metu matomos dvi raudonos orchidėjos. Anksčiau atsiradusios raudonos orchidėjos vietoje atsiranda Wild („laukinis“) simbolis, kai tik gyvatė baigia savo judėjimą.

Atsitiktinis skaičius gyvačių atsiranda iš atsitiktinai parinktuose įėjimo taškuose simbolių tinklelio šone, kai gyvatė suėda raudoną orchidėją.

Hidros orchidėja: Gyvatė išneršiama už gyvatės, ėdančios hidros orchidėją, galvos. Naujoji gyvatė tęsia lošimą su tuo pačiu tuo metu pasirinktu gyvatės simboliu kaip ir gyvatė, suėdusi hidros orchidėją. Kai gyvatė, ėdanti hidros orchidėją, turi atgimimo arba ouroboros funkciją, šios funkcijos papildomai perduodamos naujajai gyvatei.

Atgimimo orchidėja: Atgimimo orchidėja suėdusi gyvatė gali būti prikelta iš numirusių. Prisikėlusi gyvatė yra tokio pat ilgio, kaip ir mirusi gyvatė, ir išsaugos ouroboros funkciją, jei ją turėjo. Atgimimo funkciją gyvatė gali neštis per kelis Avalanche („lavina“) kritimus, tačiau ji bus pašalinta vos ją panaudojus.

Ouroboros orchidėja: Gyvatė gali peršliaužti save nenumirdama vieną kartą pasisukdama, kai ėda ouroboros orchidėją. Susikirtimo metu gyvatė auga ir ji patenka į išlikimo būseną. Susikirtimo vieta paverčiama Wild („laukinis“) simboliu su daugikliu.

- Gyvatė gali turėti ir atgimimo, ir ouroboros funkciją. Gyvatė negali suėsti kitos atgimimo orchidėjos, jei ji jau turi nepanaudotą atgimimo funkciją,ir negali suėsti kitos ouroboros orchidėjos, jei ji jau turi nepanaudotą ouroboros orchidėjos funkciją.

Specialieji simboliai:

Simbolio vaizdas	Funkcija
	Wild („laukinis“) simboliai pakeičia bet kurį išmokamą simbolį. Wild („laukinis“) simbolis gali turėti daugiklį. Wild (pakaitiniai) simboliai su daugikliais daugina vienas kitą toje pačioje grupėje.
	Gyvatės galva nurodo tuo metu gyvatės pasirinktą simbolį. Visi prašliaužti simboliai taps tokiu simboliu. Gyvatė auga maitindamasi pasirinktais simboliais ir išgyvena iki kito Avalanche („lavina“) kritimo.
	Orchidėjose slypi stiprių galių ir jos yra 4 rūšių. Kiekviena orchidėja turi unikalią funkciją. Gyvatė suėda orchidėją, kad suaktyvintų funkciją. Tik raudona orchidėja ypatingais atvejais, kai matoma bet kuri kita orchidėja, gali susiaktyvinti pati.

Premijos lošimas:

Nėra jokio premijos lošimo. Suaktyvinus 4 lygį, išleidžiamos 6 gyvatės, kurių vertė lygi premijos lošimo vertei.

X-iter taisyklės

- Naudojant funkciją „X-iter“, siūlomi keli skirtingi lošimo režimai.
- COBA: užtikrinamas lošimas, pradedamas 4 lygiu už 500x pasirinkto statymo sumą. Suteikiamos 6 gyvatės.
- BALI BOOST: užtikrinamas lošimas, pradedamas 1 lygiu už 100x pasirinkto statymo sumą.
- VISOS OUROBOROS ORCHIDĖJOS: užtikrinamas lošimas, kurio metu suaktyvinamos dvi raudonos orchidėjos, už 25x pasirinkto statymo sumą. Visos gyvatės gali susikryžiuoti.
- GĖLĖS GALIA: Vienas kritimas ir mažiausiai 3 bet kurios rūšies orchidėjos, kurių kaina 10x pasirinkto statymo suma.
- DIDESNĖS GALIMYBĖS Vienas kritimas su dvigubai didesne tikimybe pasiekti pirmą lygį už 2x pasirinkto statymo sumą.
- „X-iter“ funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

66. LOŠIMAS „HULA BALUA“ („HULA BALUA“)

Lošimo taisyklės:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

- „Hula Balua“ („Hula Balua“) yra 6 būgnų, 6 eilių scatter lošimas su krintančiais simboliais.
- Laimėjimai išmokami už 8 ar daugiau identiškų simbolių, išsklaidytų bet kurioje tinklelio vietoje.
- LošimoLošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką "Spin" („sukti“).
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai nurodomi eurais arba žetonais. Lošėjas gali keisti parinktis nustatymuose.
- Lošimas lošiamas dviem režimais: normaliu režimu ir Bonus režimu su Free Drop („nemokami kritimai“).
- Wild („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį. Laimintis Wild („laukinis“) simbolių derinys, suteikia laimėjimą kaip už simbolį, už kurį suteikiamas didžiausas laimėjimas.
- Lošimas pradedamas simbolių kritimu.
  Identiški simboliai, sudarantys kvadratą arba stačiakampį, susijungia ir sukuria didelius simbolius. Dideli simboliai sugeneruoja daugiklius. Daugiklio vertė atitinka mažų simbolių, kuriuos dengia didelis simbolis, skaičių. Dideli simboliai gali įkristi pirmiausia į lošimo tinklelį.
  Jei didelis simbolis yra laimėjimo derinio dalis, jo daugiklio vertė bus pridėta prie bendro daugiklio, taikomo visiems laimėjimams. Tada visi laimintys simboliai pašalinami iš tinklelio. Tinklelis pripildomas naujų simbolių. Avalanche („lavina“), t. y. simbolių kritimas, kartojama, kol nebelieka laimėjimų.
- Dideli simboliai gali susijungti į didesnius simbolius, jei derantys simboliai išsukami greta ir sudaro didesnius kvadratus arba stačiakampius. Didelis simbolis niekada nesuyra į mažesnius simbolius.
  Dideliems simboliams susijungus į didesnį simbolį, pridedamas papildomas daugiklis prie bendro daugiklio.
- Bendras daugiklis, esantis lošimo rodinio viršuje arba šone, padaugina visus matomus laimėjimo derinius. Visuotinis daugiklis išlieka tol, kol nebesusidaro laimėjimų derinių.
- Jei po didelio simbolio kritimo lieka tuščių būgnų, jis pasikartoja ir tuščius būgnus užpildo įprastais 1x1 dydžio to paties tipo simboliais, kaip ir didysis simbolis.
- Sticky („lipnus“) pakartotinių kritimų funkcijos metu pasirenkamas vienas simbolis už kurį bus išmokama ir jis tampa sticky („lipnus“). Visi matomi derantys simboliai, už kuriuos suteikiamas laimėjimas, taps sticky („lipus“) simboliais. Pakartotinio kritimo metu išsukus vieną ar kelis derančius sticky („lipnus“) simbolius arba Wild („laukinis“) simbolius, bus suteiktas vienas pakartotinis sukimas. Galimi laimėjimai išmokami, kai pakartotinio kritimo metu neatsiranda papildomų derančių simbolių ar Wild („laukinis“) simbolių.
  Išsukus naują Sticky Redrop („Pakartotiniai lipnūs kritimai“) simbolį, pasirinkti simboliai už kuriuos bus išmokama bus pagerinti iki artimiausio didesnio simbolio už kurį būtų išmokama. Tai kartojasi su kiekvienu nauju sticky(„lipnus“) pakartotinio kritimo simboliu, kol pasirenkamas geriausiai apmokamas simbolis, esantis sticky pakartotinių kritimų funkcijoje.
  Sticky Redrop („Pakartotiniai lipnūs kritimai“) gali būti 1 x 1, 2 x 2 ir 3 x 3 dydžio.
- Elmo suaktyvina Elmo Redrops („Elmo pakartotiniai kritimai“) funkciją. Elmo nueina 1 būgną į kairę ir įdeda atsitiktinį skaičių Wild („laukinis“) simbolių tinklelyje kiekvieno pakartotinio kritimo

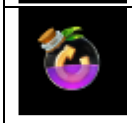
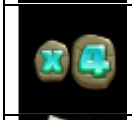
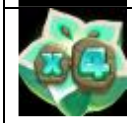
metu. Wild („laukinis“) simboliai išlieka, kol Elmo išeina iš kairiausio būgno arba jiems tapus laimėjimo dalimi. Elmo vis dar aktyvus paskutinio pakartotinio kritimo metu.

- Normaliu režimu simbolio kritimo pabaigoje bet kurioje pagrindinio tinklelio vietoje pasirodžius 3 ar daugiau Bonus („premijos“) simbolių, pradedamas Free Drop („nemokamų kritimų“) premijos lošimas.
  Du Bonus („premijos“) simboliai, vertikaliai esantys vienas ant kito, paverčia visus Bonus („premijos“) simbolius Super Bonus („super premijos“) simboliais.
- 3 Bonus simboliai: 6 Free Drop kritimai
- 4 Bonus simboliai: 8 Free Drop kritimai
- 5 Bonus simboliai: 10 Free Drop kritimų
- 6 Bonus simboliai: 12 Free Drop kritimų

- Bonus („premijos“) lošimas pradedamas nuo naujų simbolių rinkinio tinklelyje. Bendras daugiklis nekinta Free Drop („nemokamų kritimų“) kritimų metu.
- Premijos lošimas gali būti suaktyvintas pakartotinai
- 2 Bonus simboliai: 4 Free Drop kritimai
- 3 Bonus simboliai: 6 Free Drop kritimai
- 4 Bonus simboliai: 8 Free Drop kritimai
- 5 Bonus simboliai: 10 Free Drop kritimų
- 6 Bonus simboliai: 12 Free Drop kritimų

- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimološimui.

Specialieji simboliai:

Simbolio vaizdas	**Funkcija**
	Wild („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį už kurį išmokamas laimėjimas. Laimintis Wild („laukinis“) simbolių derinys suteikia laimėjimą kaip už simbolį, už kurį suteikiamas didžiausias laimėjimas .
	Sticky („lipnūs“) pakartotinių kritimų funkcijos metu pasirenkamas vienas mokėjimo simbolis. Visi derantys simboliai, už kuriuos išmokamas laimėjimas, tinklelyje taps sticky („lipnūs“) simboliais. Išsukus vieną ar kelis naujus derančius išmokančius simbolius arba Wild („laukinis“) simbolius, bus suteiktas vienas persukimas. Galimi laimėjimai išmokami, kai neatsiranda papildomų derančių simbolių.
	3 ar daugiau Bonus („premijos“) simboliai suaktyvina Bonus („premijos“) lošimą.
	Dideli simboliai sugeneruoja daugiklius. Daugiklio vertė atitinka mažų simbolių, kuriuos dengia didelis simbolis, skaičių.
	Dideli simboliai sukuriami, kai derantys simboliai sudaro kvadratą arba stačiakampį. Simboliai gali būti nuo 2 x 2 iki 6 x 6 dydžio. Dideli simboliai gali plėstis, jei atsiranda naujų derančių simbolių ir jie kartu sudaro didesnį simbolį. Taip sugeneruojamas papildomas naujojo didesnio simbolio daugiklis. Už didelius simbolius mokama jais uždengtų 1 x 1 simbolių verčių suma.

	Elmo suaktyvina Elmo Redrops funkciją. Elmo nueina 1 būgną į kairę ir įdeda atsitiktinį skaičių Wild („laukinis“) simbolių tinklelyje kiekvieno pakartotinio kritimo metu. Wild („laukinis“) symboliai išlieka, kol Elmo išeina iš kairiausio būgno arba jiems tapus laimėjimo dalimi. Elmo vis dar aktyvus paskutinio pakartotinio kritimo metu.

Premijos lošimas:
Normaliu režimu simbolio kritimo pabaigoje bet kurioje pagrindinio tinklelio vietoje pasirodžius 3 ar daugiau Bonus („premijos“) simbolių, pradedamas Free Drop („nemokamų kritimų“) premijos lošimas. Du Bonus („premijos“) simboliai, vertikaliai esantys vienas ant kito, paverčia visus Bonus („premijos“) simbolius Super Bonus („suoer premijos“) simboliais.

- 3 Bonus simboliai: 6 Free Drop kritimai
- 4 Bonus simboliai: 8 Free Drop kritimai
- 5 Bonus simboliai: 10 Free Drop kritimų
- 6 Bonus simboliai: 12 Free Drop kritimų

Bonus („premijos“) lošimas pradedamas nuo naujų simbolių rinkinio tinklelyje. Bendras daugiklis nekinta Free Drop („nemokamų kritimų“) kritimų metu.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija suteikia galimybę pirkti skirtingus lošimo režimus.
- SUPER BONUS:
  Galima įsigyti lošimą, suaktyvinantį Super Bonus (superpremijos) lošimą su dideliais simboliais kiekvieno Free Drop metu. Suma yra 500x pasirinkto statymo vertės.
- PIRKTI BONUS:
  Galima įsigyti lošimą, suaktyvinantį Bonus lošimą. Suma yra 100x pasirinkto statymo vertės.
- PAKARTOTINIAI STICKY KRITIMAI:
  Galima įsigyti lošimą su pakartotiniais Sticky kritimais. Suma yra 25x pasirinkto statymo vertės.
- DIDELIS SIMBOLIS:
  Galima įsigyti lošimą su dideliu simboliu. Suma yra 10x pasirinkto statymo vertės.
- BONUS MEDŽIOKLĖ:
  Galima įsigyti lošimą su didesne galimybe suaktyvinti Bonus. Suma yra 3x pasirinkto statymo vertės.
- X-iter funkcija pasirenkama paspaudžiant mygtuką X-iter, pasirenkant X-iter režimą, prie kurio rodoma suma eurais, ir paspaudžiant mygtuką Spin (sukti).
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

67. LOŠIMAS „VALHALO AUKSAS“ („VALLHAL GOLD“)

Lošimo taisyklės:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

- „Valhall Gold“ („Valhalo auksas“) yra 6 būgnų, 4 eilių lošimo automatas su iškrentančiais simboliais. Būgnus galima išplėsti iki ne daugiau kaip 9 eilučių.

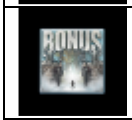
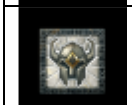
- Kiekvienas papildomas simbolių iškritimas prideda papildomą simbolių eilutę, daugiausiai iki 9 eilučių, padidinant būdų laimėti skaičių. Būdų laimėti skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.
  4 eilės: 4 096 būdai laimėti
  5 eilės: 15 625 būdai laimėti
  6 eilės: 46 656 būdai laimėti
  7 eilės: 117 649 būdai laimėti
  8 eilės: 262 144 būdai laimėti
  9 eilės: 531 441 būdas laimėti
- Visi iškritimai įprastu režimu prasideda su 4 eilutėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Laimėjimai pradedami nuo pirmojo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokamas tik didžiausias aktyvios išmokos eilutės laimėjimas.
- LošimoLošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką "spin" („sukti“).
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai nurodomi eurais arba žetonais. Lošėjas gali keisti parinktis nustatymuose.
- „Valhall Gold“ („Valhalo auksas“) yra lošiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais iškritimais.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti vieno iš keturių dydžių: standartinio 1x1, „Super“ 2x2, „Mega“ 3x3 ir „Epic“ 4x4. Visi dideli simboliai vertinami skaičiumi pagal tai, iš kiek 1x1 simbolių jie yra sudaryti, pvz., 1 „Super“ 2x2 skaičiuojamas kaip 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Visi įprasti wild („laukinis“) simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, 2x2, 3x3 ir 4x4.
- „Odin's Ravens“ („Odino varno“) simboliai yra 1x2 dydžio ir iškrenta kaip blokatoriai. Jie suaktyvinami ir virsta wild („laukinis“) simboliais, kai vienu metu matomi du ar daugiau. Už aktyvų simbolį „Odin's Raven“ („Odino varno“) laimėjimas išmokamas kaip už įprasto 1x1 wild („laukinis“) simbolio laimėjimą.
- Tušti laukeliai po dideliais simboliais užpildomi 1x1 dydžio simboliais, kurie yra tokie patys simboliai kaip didelis simbolis. Tuščios vietos po „Thor wild“ („Toro laukinis“) simboliais ir „Loki“ simbolis užpildomos 1x1 įprastais wild („laukinis“) simboliais.
- Už visus simbolius, kurie išsiplečia už dabartinio pasiekto eilučių skaičiaus ribų, suteikia papildymą iki aukščiausios eilės, pasiektos išsiplėtus simboliui. Toliau pildymas tęsiamas nuo šio naujo pasiekto eilučių skaičiaus iki ne daugiau kaip devynių eilučių. Devintąją eilutę galima pasiekti tik su dideliu simboliu, besitęsiančiu iki viršutinės eilutės.
- Wild („laukinis“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos, „Loki“ simbolį, neaktyvintą „Odin's Ravens“ („Odino varno“) ir „Thor wild“ („Toro laukinis“) simbolius. Už vien iš wild („laukinis“) simbolių sudarytą išmokos eilutę mokama kaip už didžiausios vertės simbolius.
- Simboliai „Spike“ („smailė“) yra įprastai apmokami ir wild („laukinis“) simboliai su smailu rėmeliu.
  - Smailės gali būti nukreiptos nuo simbolių kraštų į būgno ar eilutės centrą.
  - Smailės gali būti nukreiptos iš simbolių kampų į įstrižai gretimo 1x1 simbolio centrą arba į didelį simbolį.
- Laimėjimų kombinacijos su simboliais „Spike“ („smailė“) gali susikirsti kelis kartus ir gauti papildomus įvertinimus dėl laimėjimo, kiekvieną kartą iš laimėjusių simbolių atimant jų vertę, išskyrus wild („laukinis“) simbolius. Smailūs rėmeliai lieka ant iškritusių simbolių.
- „Spike“ („smailė“) atsikartojimai, einantys per didelį simbolį, gali sukurti „spike“ („smailė“) atsikartojimų liniją, kuri yra pasislinkusi, kad prisitaikytų prie didelio simbolio šonų ir kraštų.

- „Spike“ („smailė“) atsikartojimai gali pereiti per „Loki“, „Thor“ ir „Odin's Ravens“ simbolius, tačiau šie simboliai nevirs „spike“ („smailės“) simboliu.
- „Loki“ yra 2x2 dydžio blokavimo simbolis, kuris suteikia skirtingas funkcijas kiekvienam apskaičiuojamam laimėjimui. Norint suaktyvinti „Loki“ simbolį, reikia laimėti, bet tada jis bus aktyvintas visam likusiam lošimui. „Loki“ simbolis atlieka savo funkciją prieš laimėjimo apskaičiavimą.
  Iš viso yra 4 skirtingos „Loki“ funkcijos: daugiklis, „Both Ways“ („abiem būdais“), „Spike Storm“ („smailės audra“) ir „Axe Fury“ („kirvio pyktis“).
- „Loki“ daugiklis: įvertinant dabartinį laimėjimą, pagrindiniam laimėjimui taikomas x2, x3, x5 arba x10 daugiklis. „Loki“ daugiklis pridedamas prie bet kokio premijos lošimo metu išsaugoto daugiklio.
- „Loki Both Ways“ („Loki abiem būdais“): suaktyvina laimėjimo vertinimą tiek iš kairės, tiek iš dešinės būgnų pusės.
- „Loki Spike Storm“ („Loki smaigės audra“): prie esamų simbolių prideda atsitiktinį skaičių smailų rėmelių ir paverčia juos „spike“ simboliais.
- „Loki Axe Fury“ („Loki kirvio pyktis“): atnaujina atsitiktinį simbolių skaičių į tą patį simbolį.
- „Thor“ wild („laukinis“) simbolis yra 2x2 wild („laukinis“) simbolis, kuris tampa „sticky“ („lipnus“) per atskirą iškritimą.
- Laimėjimas su „Loki“ funkcija premijos lošime aktyvuoja funkcijos vietą „Loki“ inventoriuje (atskira juosta, kurioje išssaugomos aktyvuotos funkcijos). Kitas laimėjimas su ta pačia „Loki“ funkcija išsaugos šią funkciją „Loki“ inventoriuje, o funkcija išliks („sticky“) per likusius „Free Drops“ („nemokami kritimai“). Išsaugoti „Loki“ daugikliai yra sumuojami.
- Kai „Loki“ inventoriuje išsaugomas „Loki“ daugiklis, visi būsimi laimėjimai dauginami iš išsaugoto daugiklio.
  Išsaugojus pirmąjį daugiklį, „Loki“ gali skirti papildomų daugiklių. Laimėjimai, kuriems taikomas ir išsaugotas daugiklis, esantis „Loki“ inventoriuje, ir naujasis „Loki“ daugiklis, dauginami iš jų pridėtinės sumos.
  Kiekvienas vėlesnis „Loki“ daugiklis bus pridedamas prie išsaugoto daugiklio „Loki“ inventoriuje, kai „Loki“ daugiklio lošimo automatas bus aktyvuotas.
- Išsaugojus funkciją „Both Ways“ („abiem būdais“) „Loki“ inventoriuje, ji išlieka aktyvi visą likusį premijos lošimo laiką.
  Išsaugojus „Loki Both Ways“ („Loki abiem būdais“) funkciją, ji nebebus teikiama kaip premija.
- Po to, kai iškrenta pradinis simbolių rinkinys ir „Loki“ inventoriuje išsaugoma „Spike Storm“ („smailės audra“) funkcija, kiekvienas likęs „Free Drop“ („nemokamas kritimas“) aktyvuoja „Spike Storm“ („smailės audra“) funkciją. „Spike Storm“ („smailės audra“) funkciją galima išsaugoti „Loki“ inventoriuje tik vieną kartą.
  „Loki“ gali suteikti papildomų „Loki Spike Storm“ („Loki smailės audra“) funkcijų ir po to, kai „Spike Storm“ („smailės audra“) funkcija išsaugoma „Loki“ inventoriuje.
- Po to, kai „Loki“ inventoriuje bus išsaugota „Axe Fury“ („kirvio pyktis“) funkcija, kiekvienas likęs „Free Drop“ („nemokamas kritimas“) aktyvuos „Axe Fury“ („kirvio pyktis“) funkciją. „Axe Fury“ („kirvio pyktis“) funkciją galima išsaugoti „Loki“ inventoriuje tik vieną kartą.
  „Loki“ gali suteikti papildomų „Loki Axe Fury“ („Loki kirvio pyktis“) funkcijų ir po to, kai „Axe Fury“ („kirvio pyktis“) funkcija išsaugoma „Loki“ inventoriuje.
- Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina premijos režimą su nemokamais simbolių iškritimais.
  3 premijų simboliai: 10 nemokamų iškritimų

4 premijų simboliai: 15 nemokamų iškritimų
5 premijų simboliai: 20 nemokamų iškritimų
6 premijų simboliai: 25 nemokamų iškritimų

- Nemokamų iškritimų premijos lošimas visada prasideda, kai po pirmojo laimėto nemokamo iškritimo nustatomas 5 eilučių saugumo lygis.
  Kiekvienas laimėtas laisvasis iškritimas padidina saugumo lygį viena eilute, bet ne daugiau kaip 8 eilutėmis.
  Devintoji eilutė atidaroma tik tada, kai į ją patenka didelis simbolis - tokiu atveju likusi nemokamo iškritimo dalis lošiama 9 eilutėse.
  Saugos lygio aktyvinimas ir eilučių didinimas taikomas tarp nemokamų iškritimų.
- Trys ar daugiau premijos simboliai premijos režime suaktyvina papildomus nemokamus iškritimus. Papildomų nemokamų iškritimų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai premijos lošimas buvo paleistas iš pradžių.
- Nemokamų kritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų kritimų arba kai pasiekiama laimėjimo riba.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimološimą statymų keisti negalima.
- Pasiekus laimėjimų ribą, lošimološimas iš karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai bus išmokėti.

Specialieji simboliai:

Simbolio vaizdas	**Funkcija**
	Wild („laukinis“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos, „Loki“, neaktyvintą „Odin's Ravens“ („Odino varnas“) ir „Thor“ „wild“ („laukinis“) simbolius.
	Surinkus tris arba daugiau premijos simbolių, paleidžiamas nemokamų simbolių iškritimo premijos lošimas. Nemokami iškritimai gali būti vėl suaktyvinti.
	Simboliai „Spike“ („smailė“) yra įprastai apmokami ir bet kokio dydžio wild („laukinis“) simboliai su smailu rėmeliu. „Spike“ („smialė“) simboliai atsikartoja smailės kryptimi, jei simbolis yra laimėjimo dalis.
	„Loki“ yra 2x2 blokavimo simbolis, kuris suteikia skirtingas funkcijas kiekvienam laimėjimo įvertinimui.
	„Thor“ wild („laukinis“) simbolis yra 2x2 wild („laukinis“) simbolis, kuris tampa „sticky“ („lipnus“) per atskirą iškritimą.
	„Odin's Raven“ („Odino varnas“) simboliai yra 1x2 dideli blokatoriai. Jie suaktyvinami ir virsta wild („laukinis“) simboliais, kai vienu metu matomi du ar daugiau.

	„Loki“ inventorius išsaugo „Loki“ funkcijas jų vėlesnio aktyvavimo metu. Išsaugotos funkcijos vėl suaktyvinamos per likusį premijos lošimą. „Loki“ daugikliai yra sumuojami.

Premijos lošimas:
Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina premijos režimą su nemokamais simbolių iškritimais.

X-iter taisyklės

- Funkcija „X-iter“ siūlo kelis skirtingus lošimo režimus.
- Superpremija: Garantuojamas lošimo lošimas, per kurį lošėjas pateks į superpremijos lošimą su mažiausiai 10 „Free Drops“ („nemokami kritimai“), o „Loki“ inventorius bus visiškai aktyvus už 500x pasirinktą statymą.
- Premija: garantuojamas lošimas su patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo sumą.
- „Apgaulingasis Loki“: 1 iškritimas su garantuojamu „Loki“ simboliu už 25x pasirinkto statymo sumą.
- Didysis Blokas: 1 iškritimas su garantuojamu dideliu simboliu už 5x pasirinkto statymo sumą.
- Premijos medžioklė: 1 iškritimas su daugiau nei dvigubai padidintu šansu suaktyvinti premijos lošimą už 2x pasirinkto statymo sumą.
- „X-iter“ funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

68. LOŠIMAS „J-POP“ („J-POP“)

Lošimo taisyklės:

Minimali statymo suma	0,20 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	2 500 000 EUR

- „J-POP“ („J-POP“) - tai 6 būgnų, 4 eilių lošimo automatas su krentančiais simboliais. Būgnai gali maksimaliai plėstis į viršų iki 8 eilučių.
- Kiekvienas papildomas simbolių iškritimas prideda papildomą simbolių eilutę, daugiausiai iki 8 eilučių, taip padidindamas galimų laimėti būdų skaičių. Būdų laimėti skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.
  4 eilės: 4 096 būdai laimėti
  5 eilės: 15 625 būdai laimėti
  6 eilės: 46 656 būdai laimėti
  7 eilės: 117 649 būdai laimėti
  8 eilės: 262 144 būdai laimėti
- Visi iškritimai įprastu režimu prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Laimėjimai pradedami nuo pirmo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę tik gretimuose būgnuose. Tarpai neleidžiami. Išmokamas tik didžiausias aktyvios išmokos eilutės laimėjimas.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką Spin („sukimas“).

- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai nurodomi eurais arba žetonais. Lošėjas gali keisti parinktis nustatymuose.
- J-POP lošiamas dviem režimais: normalus režimas ir Bonus („premijos“) režimas su „free drops“ („nemokamais sukimais“).
- Simboliai „Wild“ („laukinis“) ir išmokėjimo yra keturių dydžių: standartinis 1x1, „Super 2x2“, Mega 3x3“ ir „Epic 4x4“. Visi dideli simboliai vertinami skaičiumi pagal tai, iš kiek 1x1 simbolių jie yra sudaryti, pvz., 1 „Super“ 2x2 skaičiuojamas kaip 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Tušti laukeliai po dideliais simboliais užpildomi 1x1 dydžio simboliais, kurie yra tokie patys simboliai kaip didelis simbolis, išskyrus „walking Wild“ („vaikštantis laukinis“) simbolį.
- Visi simboliai, kurie tęsiasi už dabar pasiekto eilučių skaičiaus, suteikia papildymą iki didžiausio eilučių skaičiaus, pasiekto per eilutės išplėtimą, iki maksimalaus 8 eilučių skaičiaus.
- Lošimas pradedamas simbolio iškritimu. Visi dabartinio simbolių iškritimo laimėjimai surenkami, po to visi simboliai, kurie buvo laiminčio derinio dalis, sprogsta, išskyrus „Walking Wild“ („vaikštantį laukinį“) simbolį. Likę simboliai krenta vertikaliai, kol pasiekia ramybės padėtį, viršuje pridedama papildoma eilutė, o tuščią vietą užpildo nauji simboliai. „Avalanche“ („lavina“) yra tęsiamas iki tol, kol atsiranda nauji laimintys deriniai.
- „Walking Wild“ („vaikštantis laukinis“) yra „sticky Wild+“ („lipnusis laukinis +“) su didėjančia daugiklio verte. Prisidėdamas prie laiminčio derinio, simbolis „Walking Wild“ („vaikštantis laukinis“) atsitiktinai nueina 1 žingsnį iki bet kurios gretimos simbolio pozicijos ir padidina savo daugiklio vertę x1 (+1). Simbolis „Walking Wild“ („vaikštantis laukinis“) laikinai įgyja bet kurio simbolio, ant kurio atsistoja, dydį. Atsistoti galima tik ant simbolių, už kuriuos suteikiamas laimėjiams arba tuščios vietos.
- Simbolis „Grid Flip+“ („tinklelio apvertimas +“) suaktyvina būgnus (1 ir 6, 2 ir 5, 3 ir 4) pakeisti padėtį tinklelyje ir tampa simboliu „Wild“ („laukinis“). Simbolis „Grid Flip“ („tinklelio pavertimas“) įvykdomas, kai nebeatsiranda papildomų laimėjimo derinių.
- Simbolis „Big Drop“ („didelis kritimas“) suaktyvina didelių simbolių kritimą, kuris sutriuškina 1x1 išmokėjimo simbolius ir tampa „Wild“ („laukinis“) simboliu. Simbolis „Big Drop“ („didelis kritimas“) įvykdomas, kai nebeatsiranda papildomų laimėjimo derinių.
- Jei „Grid Flip“ („tinklelio apvertimas“) ir „Big Drop“ („didelis kritimas“) simboliai sutampa rodinyje, pirmiausia bus įvykdytas „Grid Flip“ („tinklelio apvertimas“) simbolis.
- Simbolis „Wild Box“ („laukinė dėžė“) tinklelyje atsitiktine tvarka išdėsto „Wild“ („laukinis“) simbolius, kurie prisideda prie laimėjimo. Pakeisti galima tik pelningus simbolius arba tuščią vietą.
- 3 ar daugiau Bonus („premijos“) simboliai suaktyvina Bonus („premijos“) lošimą. „Walking Wilds“ („vaikštantis laukinis“)simboliai išlieka, kai įjungiamas Bonus („premijos“) lošimas ir tarp „free drops“ („nemokami kritimai“).
- Trijų arba daugiau Bonus simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina Bonus režimą su „free drops“ („nemokami kritimai“).
  3 Bonus simboliai: 10 „free drops“
  4 Bonus simboliai: 12 „free drops“
  5 Bonus simboliai: 15 „free drops“
  6 Bonus simboliai: 20 „free drops“
- „Free drops“ („nemokami kritimai“) Bonus („premijos“) lošimas visada prasideda saugos lygiu nustatytam 4 eilutėse. Kiekvienas laimėtas „free drop“ („nemokamas kritimas“) padidina saugos lygį viena eilute. Walking Wild“ simbolis gali pakelti saugos lygį keliomis eilutėmis.

- Saugos lygis pakeliamas po išmokos išmokėjimo. Kitas „free drop“ („nemokamas kritimas“) prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygiu galima pereiti daugiausiai 4 eilutes, todėl iš viso yra 8 eilutės, o laimėti galima 262 144 būdais.
- 3 ar daugiau Bonus („premijos“) simboliai Bonus („premijos“) režime suaktyvina papildomus „free drops“ („nemokamus kritimus“). Papildomų „free drops“ („nemokamų kritimų“) skaičius nustatomas taip pat, kaip ir pradėjus Bonus („premijos“) lošimą.
- „Free drops“ („nemokami kritimai“) Bonus („premijos“) lošimas baigiasi, kai nebelieka „free drops“ („nemokami kritimai“) arba kai pasiekiama laimėjimo riba.
- Laimėjimai išmokami Bonus („premijos“) režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimološimą statymų keisti negalima.
- Pasiekus laimėjimų ribą, lošimološimas iš karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai bus išmokėti.

Specialieji simboliai:

Simbolio vaizdas	Funkcija
	Wild („laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį išmokamą simbolį. Laimintis Wild („laukinis“) simbolių derinys, už jį yra išmokamas laimėjimas kaip už simbolį, už kurį suteikiamas didžiausias laimėjimas.
	„Walking Wild“ („vaikštantis laukinis“) yra „sticky Wild“ („lipnusis laukinis“) su didėjančia daugiklio verte. Prisidėdamas prie laimėjimo derinio, simbolis „walking Wild“ („vaikštantis laukinis“) atsitiktinai nueina 1 žingsnį iki bet kurios gretimos simbolio pozicijos ir padidina savo daugiklio vertę x1 (+1). Simbolis „Walking Wild“ („vaikštantis laukinis“) laikinai įgyja bet kurio simbolio, ant kurio atsistoja, dydį. Atsistoti galima tik ant simbolių, už kuriuos suteikiamas laimėjimas, arba tuščios vietos.
	Simbolis „Grid Flip“ („tinklelio apvertimas“) suaktyvina būgnus (1 ir 6, 2 ir 5, 3 ir 4) pakeisti padėtį tinklelyje ir tampa simboliu „Wild“ („laukinis“).
	Simbolis „Big Drop“ („didelis kritimas“) suaktyvina didelių simbolių kritimą, kuris sutriuškina 1x1 išmokėjimo simbolius ir tampa „Wild“ („laukinis“) simboliu.
	Simbolis „Wild Box“ („laukinė dėžė“) tinklelyje atsitiktine tvarka išdėsto „Wild“ („laukinis“) simbolius. Pakeisti galima tik simbolius, už kuriuos suteikiamas laimėjimas, arba tuščią vietą.
	3 ar daugiau Bonus („premijos“) simboliai suaktyvina Bonus („premijos“) lošimą.

Premijos lošimas:

Įprastu režimu surinkus tris ar daugiau Bonus simbolių, įjungiamas Bonus režimas su „free drops“ („nemokami kritimai“). „Walking Wild“ („vaikštantis laukinis“) simboliai išliks, kai lošėjas pradės Bonus („premijos“) lošimą.

Karšta Galia – 6 + 1 būgnų, 2 – 7 +1 eilučių ir 200704 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Septintas būgnas yra papildoma horizontali linija, kuri pasirodo virš 2, 3, 4, ir 5 būgnų.
Simboliai, esantys horizontalioje linijoje dalyvauja laimėjimo deriniuose, suformuotuose įprastuose būgnuose. Simbolių skaičius ant horizontalios linijos nesikeičia.
Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie
Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2024 m. rugpjūčio 8 d.
įsakymu Nr. DIE-438

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.15.

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, papildo punktais nuo 1 iki 20. Minėtose taisyklėse aprašoma tiekėjo Big Time Gaming 20 (dvidešimt) nuotolinių lošimų A kategorijos automatu.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Bonanza“ („Bonanza“)
2. „Kalėdų Bonanza“ („Christmas Bonanza“)
3. „Papildomas Čili“ („Extra Chilli“)
4. „Baltas triušis“ („White Rabbit“)
5. „Pirato lošimas“ („Pirate Pays“)
6. „Pilnai Pakrautas Vegasas“ („Slot Vegas Fully Loaded“)
7. „Žvaigždžių spiečius“ („Star Clusters“)
8. „Laukiniai vienaragiai“ („Wild Unicorns“)
9. „Laukiniai portalai“ („Wild Portals“)
10. „Milijonieriaus Skubėjimas“ („Millionaire Rush“)
11. „Apolo lošimas“ („Apollo Pays“)
12. „Žaibiška jautiena“ („Beef Lightning“)
13. „Maksimalūs Mega Keliai 2“ („Max Megaways 2“)
14. „Didis blogasis bizonas“ („Big Bad Bison“)
15. „Vegaso Skubėjimas“ („Vegas Rush“)
16. „Auksinis laimikis“ („Golden Catch“)
17. „Kas nori tapti milijonieriumi“ („Who Wants To Be A Millionaire“)
18. „Pavojingai aukšta įtampa“ („Danger High Voltage“)
19. „Lenktynės“ („The Race“)
20. „Sėkmės dovanos“ („Gifts of Fortune“)

BENDROVĖS ORGANIZUOJAMŲ NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „BONANZA“ („BONANZA“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 10 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Bonanza“ („Bonanza“) - tai 6 būgnų, 2-7 eilučių vaizdo lošimo automatas su Megaways („mega keliai“) funkcija, kintančiu eilučių skaičiumi ir 117649 laimėjimo linijomis.

Vežimėliai

Už kiekvieną vežimėlį, esantį virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tam būgnui, virš kurio yra vežimėlis, suteikiamas vienas simbolis.

Reakcijos *(lošimo veiksmas, kuomet laimintys deriniai pašalinami ir atsiranda nauji simboliai)*

Kiekvienas laimintysis simbolis yra reakcijos dalis ir yra pakeičiamas simbolių, krentančių iš viršaus, jei tai būgnai, ir iš dešinės, jei tai vežimėliai.

Simbolių laimėjimai

Laimima, jei sutampa paeiliui einantys simboliai, nepriklausomai nuo to, kurioje būgno vietoje jie yra, skaičiuojant iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.
Išmokamas didžiausias laimėtosios kombinacijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.

Universalusis simbolis

Universalusis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį. Universalieji simboliai pasirodo tik vežimėliuose. Vežimėliai pasirodo viršutinėje papildomoje linijoje virš tinklelio (tinklelis – ekrane matoma būgnų ir eilučių visuma).

„Scatter“ („sklaidos“) simboliai

„Scatter“ („sklaidos“) simboliai gali atsirasti bet kuriame būgne.
Surinkus keturis AUKSINIUS „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, laimima 12 nemokamų sukimų. Už kiekvieną papildomą „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį suteikiami 5 nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

Nemokamų sukimų metu veikia neribotas daugiklis, kuris pradedamas nuo 1 ir po kiekvienos reakcijos padidinamas 1.

Nemokamų sukimų „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai gali atsirasti vežimėliuose ir suteikti papildomų nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami su tokia pastatyta suma, kokia galiojo tuo metu, kai buvo aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomas bendras laimėjimas už sukimus. Bet kokie laimėjimai bus įskaityti į lošėjo lošimų sąskaitą ir įprastas lošimas bus tęsiamas.

Nemokamo sukimo „Scatter“* („Sklaidos“) *simbolis

Nemokamo sukimo „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis gali atsirasti vežimėliuose nemokamų sukimų metu.
3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 5 papildomi nemokami sukimai. 4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 10 papildomų nemokamų sukimų.

2. LOŠIMAS „KALĖDŲ BONANZA“ („CHRISTMAS BONANZA“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 10 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Kalėdų Bonanza“ („Christmas Bonaza“) yra lošimas su 6 būgnais, 2-7 kintančiu eilučių skaičiumi ir 117649 laimėjimo linijomis.

Lošimo taisyklės:
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Vėžimo („Carts“) simbolio taisyklės:
- Kiekvienas Vėžimo („Carts“) simbolis atsiranda aukščiau 2, 3, 4 ir 5 būgno.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos („Scatter“).
- Laukiniai („Wilds“) simboliai atsiranda tik Vežimų simboliuose.

Sklaidos („Scatter“) simbolio taisyklės:
- 4 Auksiniai Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 12 Nemokamų Sukimų.
- Kiekvienas papildomas Sklaidos („Scatter“) simbolis gali pridėti papildomus 5 Nemokamus Sukimus.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai neatsiranda Vežimų simboliuose.

Nemokamų Sukimų funkcija:
- Nemokamų sukimų Sklaidos simboliai, kurie atsiranda Vežimuose, gali suteikti papildomų Nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų Sklaidos funkcijos taisyklės („Free Spin Scatter“):

- Nemokamų sukimų Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik Vežimuose Nemokamų sukimų metu.
- 3 Sklaidos simboliai suteikia 5 papildomus Nemokamus Sukimus.
- 4 Sklaidos simboliai suteikia 10 papildomų Nemokamų Sukimų.

3. LOŠIMAS „PAPILDOMAS ČILI“ („EXTRA CHILLI“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 12 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Papildomas Čili“ („Extra chilli“) yra 6 būgnų, 2-7 eilučių ir 117649 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Papildomo būgno taisyklė:
- Papildomas būgnas prideda simbolį būgnuose ir atsiranda žemiau 2, 3, 4 ir 5 būgno.

Reakcijos taisyklės:
- Kiekvienas simbolis gali suteikti reakciją ir pakeisti simbolį, kuris atsiranda aukščiau būgno iš dešinės pusės.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis atsiranda tik papildome būgne.

Sklaidos („Scatter“) simbolio taisyklės:
- Atsiradus 3 Karštiems („Hot“) Sklaidos („Scatter“) simboliams bet kokioje pozicijoje, suteikiami papildomi 8 Nemokami Sukimai. Papildomas Sklaidos („Scatter“) simbolis suteikia 4 Nemokamus Sukimus.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti bet kokiame būgne išskyrus papildome būgne.

Nemokamų Sukimų lošimo taisyklės:
- Nemokami sukimai suteikia galimybę laimėti iki 24 nemokamų sukimų.

- Nemokamo sukimo Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti papildomame būgne ir suteikti papildomų Nemokamų sukimų.

Nemokamų Sukimų Sklaidos („Scatter“) simbolis:
- Nemokamų sukimų metu Nemokamų Sukimų Sklaidos („Free Spin Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik papildomame būgne.

- 3 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 4 papildomus Nemokamus Sukimus. 4 sklaidos simboliai suteikia 8 papildomus nemokamus sukimus.

4. LOŠIMAS „BALTAS TRIUŠIS“ („WHITE RABBIT“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 17 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Baltasis Triušis“ („White rabbit“) yra 5 būgnų, 2-7 eilučių ir 248832 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgno ir pakeisti visus simbolius išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Keksiuko („Cupcake“) simbolius.

Bonus Laukinio („Bonus Wild“) simbolio taisyklės:
- Atsitiktinai per pagrindinį lošimą Vikšro simbolis („Caterpillar“) ekrane prideda iki 4 Bonus Laukinių („Bonus Wild“) simbolių.
- Bonus Laukinis („Bonus Wild“) simbolis padaugina visas susijusias kombinacijas iš 2 arba 3 ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Bonus Laukinis („Bonus Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.

Sklaidos („Scatter“) simbolio taisyklės:
- Sklaidos („Scatter“) simbolis atsiranda ant 2, 3, ir 4 būgno. Sklaidos („Scatter“) simbolis suteikia 15 Nemokamų Sukimų.
- Pačioje funkcijoje Sklaidos simbolis nerodomas.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
- Nemokami sukimai prasideda nuo 5 iki 7 simbolių viename būgne.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis Nemokamų sukimų funkcijoje nerodomas.

Keksiuko („Cupcake“) simbolio taisyklės:
- Keksiuko („Cupcake“) simbolis suteikia būgno išplėtimo funkciją. Kiekvieną kartą, kai nusileidžia Keksiuko („Cupcake“) simbolis, jis pakeičiamas dviem naujais simboliais ir simbolių skaičius tame būgne padidėja vienu.
- Ant būgno gali būti iki 12 simbolių.
- Keksiuko („Cupcake“) simbolis pasirodo tik Nemokamų sukimų metu.

Pakartotinio paleidimo funkcijos taisyklės:

- Kai būgnas pasiekia didžiausią 12 simbolių skaičių, funkcija suteikiama iš naujo.
- Suteikiama nuo 3 iki 12 papildomų Nemokamų sukimų. Funkciją galima iš naujo paleisti iki 5 kartų.

Karalienės Būgno („Queen's Reel") funkcijos taisyklės:

Kai būgnas pasiekia maksimalų 12 simbolių skaičių, naudojamas Karalienės Būgnas („Queen's Reel"), tai būgnas, kuriame atsiranda daugiau laukinių simbolių su raudonosios karalienės simboliu.

5. LOŠIMAS „PIRATO LOŠIMAS" („PIRATE PAYS")

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 2.50€
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Pirato lošimas" („Pirate Pays") yra 6 būgnų, 2-7 eilučių ir 117649 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės

Lošėjas pasirenka savo statymą, kuris rodomas statymo ekrane.
Visi laimėjimai padauginami iš kiekvieno atskiro sukimo statymo.

Simbolio laimėjimai

Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant kurioje būgno vietoje yra iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimintys deriniai sumuojami.

Papildomas būgnas

Kiekvienas papildomas būgnas virš savęs prideda simbolį būgnams 2, 3, 4 ir 5.

Reakcijos

Kiekvienas laimintis simbolis, išskyrus „Scatters" („Sklaidos") yra reakcijos dalis ir yra pakeičiamas simboliais, kurie atsiranda virš būgnų ir iš papildomo būgno dešinės pusės.

„Wild"(„laukinis")

„Wild Compass" („laukinis kompasas") simbolis atsiranda tik papildomame būgne.
Kiekvienas „Wild Compass" („laukinis kompasas") simbolis parodys kryptį į šiaurę, pietus, rytus arba vakarus ir pridės „Bird Wilds" („laukiniai paukščiai") simbolį visose galimose pozicijose ta kryptimi.
Visi simboliai „laukinio kompaso" nurodyta kryptimi pavirs į „Bird Wilds" („laukiniai paukščiai") simbolius, išskyrus „Wild Compass" („laukinis kompasas") simbolį, ir tada bus įvertinami visi laimėjimai.
„Wild Compass" („laukinis kompasas") simbolis, rodantis pietų kryptį, nepateiks jokių „Bird Wilds" („laukiniai paukščiai") simbolių ekrane.

„Wild Compass“ („laukinis kompasas“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatters“ („sklaidos“).
„Wild Bird“ („laukiniai paukščiai“) pakeičia visus simbolius, išskyrus „Wild Compass“ („laukinis kompasas“) ir „Scatters“ („sklaidos“) simbolius.
Jei „Wild Compass“ („laukinis kompasas“) simbolis lieka ekrane reakcijos metu, jis vėl pasisuks ir parodys bet kurią iš keturių krypčių.

„*Scatter*“ („Sklaidos“)
Yra du „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai: „Gold Chest Scatter“ („aukso skrynios sklaida“) ir „Purple Chest Megascatter“ („violetinės skrynios mega sklaida“).
3 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia „Kraken Bonus“ („kraken premijos“) lošimą.
Jei vienas iš aktyvuojančių „Scatters“ („sklaidos“) simbolių yra „Purple Chest Megascatter“ („violetinės skrynios mega sklaida“) simbolis, suteikiamas „Pagerintos Premijos“ lošimas.
Pagrindiniame lošime „Gold Chest Scatter“ („aukso skrynios sklaida“) gali pasirodyti 1–5 būgnuose, o „Purple Chest Megascatter“ („violetinės skrynios mega sklaida“) – tik 6 būgne.

„KRAKEN BONUS“ LOŠIMAS
Lošėjas mato 20 prizų su skirtingu nemokamų sukimų skaičiumi ir pradiniais daugikliais. Iš pateiktų prizų, po vieną prizą yra pašalinama, o „Scatter“ („sklaidos“) simbolis suaktyvinamas po trečiojo simbolio.
Lošėjas gali laimėti 6-25 nemokamus sukimus su pradinio laimėjimo daugikliu nuo 1 iki 10.
„Canons“ („kanonai“) pašalina iki 5 prizų ir suteikia lošėjams nemokamų sukimų pasiūlymą, kurį lošėjas gali priimti arba atmesti. Jeigu pasiūlymas atmetamas, „Canons“ („kanonai“) toliau šalina prizus, kol yra priimtas nemokamo sukimo pasiūlymas arba lieka tik du prizai. Kai lieka du prizai, lošėjas atidaro vieną iš dviejų skrynių, kad gautų prizą ir prasideda nemokami sukimai.



„Megascatter Pagerintos Premijos“ lošimas
Kai „Bonus“ („premijos“) lošimas suaktyvinamas naudojant „Purple Chest Megascatter“ („violetinės skrynios mega sklaida“) simbolį, dešimt mažiausių nemokamų sukimų prizų pašalinami automatiškai.

Nemokami sukimai
„Kraken Bonus“ lošimo pabaigoje suteikiamų nemokamų sukimų skaičius prasideda nuo pradinio laimėjimo daugiklio, kuris buvo gautas.
Laimėjimo daugiklis yra neribotas ir po kiekvienos reakcijos padidinamas 1.
Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu.

Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

***Nemokamo sukimo „Scatter“* („sklaidos“)** simbolis
Nemokamų sukimų metu „Gold Chest Scatter“ („aukso skrynios sklaida“) simbolis pasirodo tik papildomame būgne, o „Purple Chest Megascatter“ („violetinės skrynios mega sklaida“) simbolis nerodomas.
3 „Gold Chest Scatters“ = 5 papildomi nemokami sukimai.
4 „Gold Chest Scatters“ = 10 papildomų nemokamų sukimų.

6. LOŠIMAS „PILNAI PAKRAUTAS VEGASAS“ („SLOT VEGAS FULLY LOADED“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 9 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Pilnai pakrautas vegasas“ („Slot Vegas Fully Loaded“) yra 4 būgnų, 4 eilučių lošimo automatų lošimas su 256 laimėjimo būdais, o lošiant „Rainbow Wild“ („vaivorykštinis laukinis“) premiją – su 65 536 laimėjimo būdais.
Nemokami sukimai susideda iš dviejų 4 būgnų, 4 eilučių lošimo automatų, kurių kiekvienas turi 4096 laimėjimo būdus, o lošiant „Rainbow Wild“ premiją – iki 16 777 216 laimėjimo būdų.

Lošimo taisyklės
Lošėjas pasirenka savo statymą, kuris rodomas statymo ekrane.
Visi laimėjimai padauginami iš kiekvieno atskiro sukimo statymo.

Simbolio daugikliai
Kiekvienam daugikliui suteikiama atsitiktinė reikšmė nuo x1 iki x100 kiekvienam sukimui.
Simbolių daugikliai padaugina atitinkamus „Diamond“ („deimantas“) ir „Lucky Seven“ („laimingasis septynetas“) laimėjimus pagrindiniame lošime.
Simbolių daugikliai nustatomi iš naujo, kai suaktyvinami nemokami sukimai.

Simbolio laimėjimai
Visi laimėjimai prasideda kairėje pusėje esančiame būgne ir laimėjimai išmokami už juose esančius laimінčius simbolius iš kairės į dešinę. Išmokos dauginamos iš statymo.
Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimintys deriniai sumuojami.

„Wild“ („laukinis“)
Įprasti „Wilds“ („laukinis“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) ir „Rainbow Wilds“ („vaivorykštiniai laukiniai“) simbolius, ir pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
„Rainbow Wilds“ („vaivorykštiniai laukiniai“) pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“), ir pasirodo 2 ir 3 būgnuose.

***„Scatter“* („sklaidos“)** simbolis

4 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simboliai visuose keturiuose vaizdo lošimo automatuose suaktyvina funkciją ir suteikia 6 nemokamus sukimus bei 3 už kiekvieną papildomą „Scatter“ („sklaidos“) po ketvirtojo simbolio.
Nemokamų sukimų metu, 4 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simboliai visuose keturiuose vaizdo lošimo automatuose suaktyvina funkciją ir suteikia 6 nemokamus sukimus bei 3 už kiekvieną papildomą „Scatter“ („sklaidos“) simbolį po ketvirtojo simbolio.

Nemokamų sukimų funkcija
Kiekvienas sukimas susideda iš dviejų 4 būgnų lošimo automatų, kurių kiekvienas turi 4096 laimėjimo būdus.
Nemokamo sukimo laimėjimo koeficientas prasideda nuo bendros simbolių daugiklio sumos.
Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu.
Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

„Rainbow Wild“ **(„vaivorykštiniai laukiniai“)** ***premija***
Kai „Rainbow Wilds“ („vaivorykštiniai laukiniai“) simboliai pasirodo dviejuose lošimo automatuose, kurie yra vienas šalia kito horizontaliai, šie simboliai susilieja į vieną 8 būgnų vaizdo lošimo automatą prieš išmokant bet kokius laimėjimus. 8 būgnų lošimo automatas turi 65 536 laimėjimo būdus pagrindiniame lošime ir 16 777 216 laimėjimo būdų nemokamuose sukimuose.
8 būgnų vaizdo lošimo automato 4 ir 5 būgnuose atsitiktine tvarka pridedamas „Regular Wild“ („įprastinis laukinis“) simbolis.

7. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ SPIEČIUS“ („STAR CLUSTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 15 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Žvaigždžių spiečius“ („Star Clusters“) yra lošimas, kuris prasideda 4 eilutėmis ir 4 būgnais pagrindiniame lošime ir 8 eilutėmis ir 8 būgnais nemokamų sukimų metu.
Nemokamų sukimų metu gali atsirasti iki 256 simbolių.

Megaclusters („mega spiečius“)
„MEGACLUSTERS™“ („mega spiečius“) lošimas yra simbolių derinimo lošimas, kuriame laimėję simboliai dalinasi ir veikia. „Star Clusters“ („žvaigždžių spiečius“) yra „MEGACLUSTERS™“ („mega spiečius“) lošimas, kuris prasideda 4 eilutėmis ir 4 būgnais pagrindiniame lošime ir 8 eilutėmis ir 8 būgnais nemokamų sukimų metu.
Įvykus laimėjimui, kiekvienas laimėjęs simbolis pakeičiamas keturiais mažesniais simboliais. Kai laimima su šiais mažesniais simboliais, virš jų esantys tokio pat dydžio simboliai nukrenta žemyn ir iš ekrano viršaus krenta nauji simboliai, kurie užpildo laisvas vietas tinklelyje. Reakcijos tęsiasi iki laimėjimai baigiasi.
Reakcijos atsiranda po to, kai buvo išmokėti visi laimėjimai.

Simbolio laimėjimai
Laimėjimus sudaro 5 ar daugiau tokių pat bet kokio dydžio simbolių, horizontaliai arba vertikaliai gretimų vienas kitam.
Mokamas didžiausias laimėjimas už laiminčių simbolių derinį.
Išmokos dauginamos iš statymo.
Sumuojami derinių laimėjimai.

„Wilds“ („laukinis“)
Įprastas „Wild“ *(„laukinis“)* pakeičia visus simbolius, išskyrus „Gold Wild“ („auksinis laukinis“) simbolį. „Gold Wild“ („auksinis laukinis“) pakeičia visus simbolius.
„Wilds“ simboliai pakeičia tik gretimus simbolius, „Wilds“ simbolių deriniai nesuteikia laimėjimo.

„GOLD WILD“ („AUKSINIS LAUKINIS“) DAUGIKLIS
„Gold Wild“ („auksinis laukinis“) daugiklis prasideda nuo x1 ir didėja 1, kai vienas ar daugiau „Gold Wild“ („auksinis laukinis“) yra laimėjimo deriniuose.
„Gold Wild“ („auksinis laukinis“) daugikliai didėja prieš išmokant bet kokius laimėjimus.
„Gold Wild“ („auksinis laukinis“) daugikliai nustatomi iš naujo kiekvieno sukimo pabaigoje, nebent suaktyvinami nemokami sukimai.

Nemokami sukimai
Kai pagrindiniame lošime įvyksta 5 ar daugiau reakcijų, įjungiami nemokami sukimai.
Suteikiami 2 nemokami sukimai ir po vieną už kiekvieną reakciją po penktos reakcijos.
„Gold Wild“ („auksinis laukinis“) daugiklis perkeliamas iš aktyvavusio sukimo į nemokamus sukimus.
Kiekvieną kartą, kai „Gold Wild“ („auksinis laukinis“) daugiklis pasiekia 10 daugiklį, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu.
Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

8. LOŠIMAS „LAUKINIAI VIENARAGIAI“ („WILD UNICORNS“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 5 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

Wild Unicorns („Laukiniai vienaragiai“) yra 6 būgnų, 4 eilučių vaizdo lošimo automatas su 4096 laimėjimo linijomis ir pasidvigubinančiais „Wilds“ simboliais.

„WIN EXCHANGE™“ („Mainų laimėjimas ™“) funkcija

Kiekvieną kartą, kai yra laimima 75 kartais daugiau už savo atliekamą statymą arba daugiau, galima iškeisti šį laimėjimą į 8 nemokamus sukimus. Jei taip padaroma, išsaugoma suma, didesnė nei 75 kartai už atliktą statymą.
Jei laimėjimas yra tarp 25 ir 75 kartų daugiau už statymą, galima rizikuoti ir bandyti laimėti 8 nemokamus sukimus. Kuo didesnis laimėjimas, tuo didesnė tikimybė laimėti.
„Win Exchange“ nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.

Simbolio laimėjimai
Laimėjimas yra vienas po kito einančių simbolių atitikimas, neatsižvelgiant, kurioje būgno vietoje yra iš kairės į dešinę, pradedant nuo toliausiai kairėje esančio būgno.
Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai už derinius sumuojami.

Reakcijos
Visi laimėję simboliai, išskyrus „Scatters“ („sklaidos“), yra reakcijos dalis ir pakeičiami iš viršaus nusileidžiančiais simboliais.

„Wild“ („laukinis“)
„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatters“ („Sklaidos“) simbolį ir Vienaragį.
„Wild“ („laukinis“) simbolis atsiranda tik 2–5 būgnuose.
Kiekvienas pasirodęs Vienaragis judės aukštyn, žemyn, į kairę arba į dešinę ir ta kryptimi pridės „Wilds“ („laukinis“) simbolių visose galimose pozicijose, išskyrus 1 ir 6 būgnus.
Iki trijų pridėtų „Wilds“ („laukinis“) simbolių gali būti „Wild“ („laukinis“) daugikliai. „Wild“ („laukinis“) daugiklis gali būti iki 10 kartų daugiklis.
Laimėjimai su „Wild“ („laukinis“) daugikliu padauginami iš rodomo daugiklio.

„Scatter“ („Sklaidos“) simbolis
2 ar daugiau „Scatters“ („Sklaidos“) simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 8 nemokamus sukimus, plius 4 už kiekvieną „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį po antrojo simbolio.
„Scatters“ („Sklaidos“) simboliai pasirodo tik 1 ir 6 būgnuose.

Nemokami sukimai
Kiekvienas nemokamas sukimas garantuos, kad bus išsuktas Vienaragio simbolis.
Nemokami sukimai lošiami naudojant neribotą laimėjimo daugiklį, kuris prasideda nuo 1 ir po kiekvienos reakcijos padidinamas 1 (vienu).
Nemokamų sukimų metu 2 ar daugiau „Scatters“ („Sklaidos“) simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus, plius 2 nemokamus sukimus už kiekvieną „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį po antrojo simbolio.
Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu.
Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

9. LOŠIMAS „LAUKINIAI PORTALAI“ („WILD PORTALS“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 10 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Laukiniai portalai“ („Wild Portals“) yra 6 būgnų, 2-7 eilučių su „Megaways funkcija lošimas, kuriame yra iki 117 649 laimėjimo linijų.
„Wild Portals“ („laukiniai portalai“) turi „Win Exchange“ („mainų laimėjimas“) funkciją, kuri suteikia papildomų galimybių suaktyvinti nemokamus sukimus.

„WIN EXCHANGE™“ („Mainų laimėjimas ™“) funkcija
Kiekvieną kartą, kai yra laimima 75 kartais daugiau už savo atliekamą statymą arba daugiau, galima iškeisti šį laimėjimą į 8 nemokamus sukimus. Jei taip padaroma, išsaugoma suma, didesnė nei 75 kartai už atliktą statymą.

Jei laimėjimas yra tarp 25 ir 75 kartų daugiau už statymą, lošėjas gali rizikuoti ir bandyti laimėti 8 nemokamus sukimus. Kuo didesnis laimėjimas, tuo didesnė tikimybė laimėti. „Win Exchange“ nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.

Simbolio laimėjimai
Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai atitinka, neatsižvelgiant kurioje būgno vietoje yra, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.

„WILD PORTAL“
Kiekvieną kartą sukant ant 2 iki 5 būgnų gali pasirodyti 2x2 „Wild Portal“ („laukiniai portalai“).
„Wild Portal“ („laukiniai portalai“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolį.
Išmokėjus bet kokius laimėjimus, laukinis portalas atskleis Tūzą, Karalių, Karalienę, Džokerį, Dešimtuką arba Devynetą.
Jei ekrane nėra atskleisto simbolio, lošimas baigiasi. Kiekvienas atskleistas simbolis pašalinamas iš ekrano ir padidina „Wild Portal“ („laukiniai portalai“) daugiklį vienu.
Atsiranda naujų simbolių, o „Wild Portal“ („laukiniai portalai“) gali būti atnaujintas, kad atskleistų kitą simbolį. Procesas kartojamas tol, kol neatsiranda naujų atskleistų simbolių.
Laimėjimai yra dauginami iš „Wild Portal“ („laukiniai portalai“) daugiklio, jeigu simboliai buvo pakeisti į „Wild Portal“ („laukiniai portalai“). „Wild Portal“ („laukiniai portalai“) daugiklis prasideda nuo x1. „Wild Portal“ („laukiniai portalai“) daugikliai nustatomi iš naujo kiekvieno sukimo pabaigoje, nebent suaktyvinami nemokami sukimai.

Nemokami sukimai
3 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) bet kurioje vietoje suteikia 8 nemokamus sukimus ir 2 papildomus sukimus už kiekvieną „Scatter“ („sklaidos“) po trečiojo simbolio. „Wild Portal“ („laukiniai portalai“) garantuojamas kiekviename nemokamame sukime.
„Wild Portal“ („laukiniai portalai“) daugiklis perkeliamas iš pradinio sukimo lošimo į nemokamus sukimus ir gali padidėti per nemokamus sukimus.
Nemokami sukimai, gauti iš „Win Exchange“ („mainų laimėjimas“), visada prasidės nuo „Wild Portal“ („laukiniai portalai“) daugiklio 1.

3 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simbolių nemokamų sukimų metu papildomai suaktyvina 2 papildomus nemokamus sukimus ir po 2 už kiekvieną „Scatters“ („sklaidos“) simbolį po trečiojo simbolio.
Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu.
Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

10. LOŠIMAS „MILIJONIERIAUS SKUBĖJIMAS“ („MILLIONAIRE RUSH“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 6 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Milijonieriaus skubėjimas“ („Millionaire Rush“) yra lošimas, kur laimėję simboliai pasiskirsto ir veikia, todėl gali atsirasti iki 100 simbolių. „Millionaire Rush“ turi „MEGATRAIL™“ premiją, kuri kiekvienam sukimui prideda atsitiktinių premijų.

„Megaclusters™“ („Mega spiečius“)

„Millionaire Rush“ yra „MEGACLUSTERS™“ („Mega spiečius“) lošimas, kuris prasideda 5 eilutėmis ir 5 būgnais.„MEGACLUSTERS™“ („Mega spiečius“) lošimas yra simbolių derinimo lošimas, kuriame laimėję simboliai dalinasi ir veikia.

Įvykus laimėjimui, kiekvienas laimėjęs simbolis pakeičiamas keturiais mažesniais simboliais.
Kai laimima su šiais mažesniais simboliais, virš jų esantys tokio pat dydžio simboliai nukrenta žemyn ir iš ekrano viršaus krenta nauji simboliai, kurie užpildo laisvas vietas lošime.
Reakcijos tęsiasi iki nebebus laimėjimų.
Reakcijos atsiranda po to, kai buvo išmokėti visi laimėjimai.

Simbolio laimėjimai

Laimėjimus sudaro 5 ar daugiau tokių pat bet kokio dydžio simbolių, horizontaliai arba vertikaliai gretimų vienas kitam.
Didžiausias laimėjimas mokamas už laiminčių simbolių derinį.
Išmokos dauginamos iš statymo.

„Wild“ („laukinis“) simbolis

„Wild“ („laukinis“) pakeičia visus simbolius.
„Wilds“ („laukinis“) simboliai pakeičia tik gretimus simbolius, laimėjimas už „Wilds“ simbolių grupę nėra išmokamas.
„MEGATRAIL™“ („mega takas“) gali pridėti „Wilds“ („laukinis“) simbolius su rodomais daugikliais iki x5.

Visi laimėjimai padauginami iš visų rodomų „Wilds“ („laukinis“) daugiklių, dalyvaujančių tame laimėjime.

***Megatrail* („mega takas“)**

Link kairiosios tinklo pusės yra „Megatrail“ kopėčios su 12 pakopų ir skirtingais modifikatoriais. Aukščiausia šių kopėčių pakopa visada suteikia piniginį prizą. Pagrindinio lošimo metu bent 3 atsitiktinės pakopos turi premijos modifikatorius. Kiekvieno iš eilės laimėjimo metu kylama pakopa aukštyn. Kopiant 12 pakopų, galima laimėti 12 galimų laimėjimų, atsirandančių atsitiktinėse vietose.

„MEGATRAIL™“ („MEGA TAKAS“) PREMIJOS

Yra 12 atsitiktinių premijų tipų:

1. „Wilds“ („laukiniai“): Į ekraną atsitiktinai pridedama iki 10 „Wilds“ („laukiniai“) simbolių.
2. Daugiklio „Wilds“ („laukiniai“): Į ekraną įtraukiami „Wilds“ („laukiniai“) simboliai, kurių daugiklis yra iki x5.
3. Simbolių sprogimai: Kiekvienas rodomo simbolio atvejis pašalins visus simbolius jo eilutėje arba stulpelyje.
4. Simbolių padalijimas: Kiekvienas didelis rodomas simbolis pavirs į 4 mažesnius to paties tipo simbolius.
5. Simbolio atnaujinimas: Kiekvienas rodomo simbolio atvejis bus atnaujintas iki nurodyto simbolio.
6. Simbolis virsta „Wild“ („laukinis“): Kiekvienas rodomo simbolio atvejis taps „Wild“(„laukinis“).
7. „Mega Wild“ („mega laukinis“): Ekrane bus pridėtas 4 „Wilds“ („laukiniai“) simbolių tinklelis. Prie nemokamų sukimų pridedami du „Wilds“ („laukiniai“) tinkleliai.
8. Laimėjimo daugiklis: Už visą sukimą suteikiamas daugiklis iki x11. Premijos prizas nedauginamas.
9. Sprogimai: Iki 3 nurodytos formos sprogimai pašalins simbolius iš ekrano.
10. Simbolių kopijavimas: Bus pridedami 5 tie patys simboliai (vieno simbolio rūšis) eilute arba būgnu.
11. 50:50: Visi simboliai ekrano viršuje, apačioje, kairėje arba dešinėje bus pašalinti.
12. Max. „Megaclusters“ („mega spiečius“): Visi dideli simboliai pakeičiami 4 mažesniais simboliais.

Nemokami sukimai

Kai pagrindiniame lošime paryškinamas „MEGATRAIL™“ („mega takas“) 7 laiptelis, suteikiami 6 nemokami sukimai.

„MEGATRAIL™“ („mega takas“) bus atsitiktinai nustatytas vieną kartą visiems nemokamiems sukimams, o 12 laiptelio premijos prizas bus iki 2000 kartų didesnis nei bendras statymas.

Kai nemokamuose sukimuose paryškinamas 7 „MEGATRAIL™“(„mega takas“) laiptelis, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

Didžiausias bendras nemokamų sukimų skaičius yra 99.

Be premijos prizo ir pakartotinio suaktyvinimo, prie „MEGATRAIL™“ („mega takas“) bus pridėtos mažiausiai 6 atsitiktinės premijos.

„MEGATRAIL™“ („mega takas“) 1 ir 2 laipteliai visada turės atsitiktinių premijų.

Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu.

Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

11. LOŠIMAS „APOLO LOŠIMAS“ („APOLLO PAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 2.5 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Apolo lošimas“ („Apollo Pays“) yra 6 būgnų, 2-7 eilučių su „Megaways“ funkcija lošimas, kuriame yra iki 117 649 laimėjimo linijos.

Lošimo taisyklės
Lošėjas pasirenka savo statymą, kuris rodomas statymo ekrane.
Visi laimėjimai padauginami iš kiekvieno atskiro sukimo statymo.

„WIN EXCHANGE™“ („mainų laimėjimas ™“) funkcija
Kiekvieną kartą, kai yra laimima 100 kartų daugiau už atliekamą statymą arba daugiau, galima iškeisti šį laimėjimą į 10 nemokamų sukimų.
Jei laimėjimas yra tarp 25 ir 100 kartų daugiau už statymą, lošėjas turi galimybę iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų.
Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama.
„Win Exchange“ („mainų laimėjimas“) nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.

Simbolio laimėjimai
Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai atitinka, neatsižvelgiant kurioje būgno vietoje yra, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai už derinius sumuojami.

Pakartotiniai sukimai
Kai laimima, prieš išmokant laimėjimą, visi kiti simboliai yra sukami iš naujo.
Jei du ar daugiau simbolių padidina laimėjimą, suteikiamas dar vienas sukimas.
Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol nulis arba vienas simbolis pagerina laimėjimą, o tada laimėjimas išmokamas.
„Scatters“ („sklaidos“) simbolis visada išlieka savo vietoje.
Pakartotinis sukimas taip pat gali pridėti papildomą simbolį prie bet kurio būgno.
Papildomas simbolis nebus pridėtas ant būgnų, kurie turi 7 simbolius.
Jei ekrane matomi visi simboliai, pakartotiniai sukimai baigiasi.

„Wild“ („laukinis“) simbolis
„Wilds“ („laukiniai“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolius.
„Wilds“ („laukiniai“) simboliai atsiranda tik ant 2–5 būgnų.

„Scatter“ („sklaidos“) simbolis
3 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simbolių pradiniam lošimo laimėjimui suteikia 10 nemokamų sukimų ir 2 papildomus nemokamus sukimus už kiekvieną „Scatter“ („sklaidos“) simbolį po trečiojo simbolio.

Nemokami sukimai
Nemokami sukimai turi neribotą laimėjimo koeficientą, kuris prasideda nuo x1.
Kiekvieną kartą, kai suaktyvinamas pakartotinis sukimas, laimėjimo koeficientas didėja 1.
3 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simbolių nemokamų sukimų metu suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus ir po 2 už kiekvieną „Scatters“ („sklaidos“) simbolį po trečiojo simbolio.
Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu.
Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

12. LOŠIMAS „ŽAIBIŠKA JAUTIENA“ („BEEF LIGHTNING“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 5 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Žaibiška jautiena“ („Beef Lightning“) yra 6 būgnų, 2-7 eilučių ir 117649 laimėjimo linijų vaizdo lošimo automatas su Megaways funkcija.

Lošimo taisyklės
• Lošėjas pasirenka savo statymą, kuris rodomas statymo ekrane.
• Visi laimėjimai padauginami iš kiekvieno atskiro sukimo statymo.

Reakcijos
• Kiekvienas laimintis ir „Bonus“ („premijos“) simbolis, išskyrus „Scatters“ („sklaidos“) simbolį, yra reakcijos dalis ir yra pakeičiamas simboliais viršuje.

SIMBOLIO LAIMĖJIMAI
• Laimėjimai prasideda kairėje pusėje esančiame būgne ir išmokami už simbolius esančius būgnuose iš kairės į dešinę.
• Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai už derinius sumuojami.

„Wild“ („laukinis“) simbolis
• „Wilds“ („laukiniai“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolį ir „Bonus“ („premijos“) simbolį. „Wilds“ („laukiniai“) simboliai pasirodo tik ant 2–6 būgnų. Bet kuriuo metu iki trijų „Wilds“ („laukiniai“) simbolių gali dvigubėti savo būgne. Jei įvyksta „Wild“ („laukinis“) simbolio dvigubinimas, visi simboliai tame būgne pakeičiami „Wild“ („laukinis“) simboliais. „Wild“ („laukinis“) dvigubinimas gali įvykti bet kada.

„Scatter“ („sklaidos“) simbolis
• „Scatter“ („sklaidos“) simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. 3 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simbolių bet kurioje vietoje suteikia 12 nemokamų sukimų ir 4 papildomus sukimus už

kiekvieną „Scatter“ („sklaidos“) simbolį po trečiojo simbolio. „Scatter“ („sklaidos“) simbolis nepasirodo nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai
• Galima atrakinti nemokamus sukimus pagrindinio lošimo metu. Tai pasiekiama surinkus raidžių plyteles, kurios ekrane sudaro M, O, O. Surinkus, aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas su 12 nemokamų sukimų. Papildomas „Scatter“ („sklaidos“) simbolis suteikia keturis papildomus sukimus.

13. LOŠIMAS „MAKSIMALŪS MEGA KELIAI 2“ („MAX MEGAWAYS 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 2 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Maksimalūs Mega Keliai 2“ („Max Megaways 2“) yra 6 būgnų, 2-7 eilučių lošimas su Megaways („Mega kelių“) funkcija ir 117 649 laimėjimo linijomis, turintis „Megascatter“ („mega sklaidos“) funkcijos nemokamus sukimus.

Lošimo taisyklės
Lošėjas pasirenka savo statymą, kuris rodomas statymo ekrane.
Visi laimėjimai padauginami iš kiekvieno atskiro sukimo statymo.

„WIN EXCHANGE™“ („mainų laimėjimas ™“) funkcija
Kiekvieną kartą, kai yra laimima 100 kartų daugiau už atliekamą statymą arba daugiau, galima iškeisti šį laimėjimą į 10 nemokamų sukimų.
Jei laimėjimas yra tarp 25 ir 100 kartų daugiau už statymą, lošėjas turi galimybę iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų.
Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. „Win Exchange“ nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.

Simbolio laimėjimai
Laimėjimas yra vienas po kito einančių simbolių atitikimas, neatsižvelgiant kurioje būgno vietoje yra, iš kairės į dešinę, pradedant nuo toliausiai kairėje esančio būgno.
Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.

Papildomas būgnas
Papildomas būgnas prideda simbolį 2, 3, 4 ir 5 būgnams, virš kurių yra.

Reakcijos
Visi laimėję simboliai, išskyrus „Scatters“ („sklaidos“) simbolį, yra reakcijos dalis ir būgnuose pakeičiami simboliais, nusileidžiančiais iš viršaus, o papildomame būgne – simboliais ateinančiais iš dešinės.

„Wild“ („laukinis“) simbolis

„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatters“ („sklaidos“) simbolį ir daugiklį „Wild“ („laukinis“).
„Wild“ („laukinis“) simbolis atsiranda tik papildomame būgne, išskyrus „Simbolis į Wild“ premijos atveju.

Pagrindinio lošimo premijos
Kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo ir reakcijos metu yra tikimybė, kad atsiras premija:
• Daugiausia „Megaways“ („mega keliai“): lošiama kiekviename būgne esant po 7 simbolius.
• Daugiklis „Wild“ („laukinis“): prie papildomo būgno pridedamas daugiklis „Wild“ („laukinis“) su iki 10 kartų daugikliu. Visi laimėjimai su daugikliu „Wild“ („laukinis“) padauginami iš rodomo daugiklio.
• Horizontalus „Wild“ („laukinis“): visi papildomo būgno simboliai pakeičiami „Wilds“ („laukiniais“) simboliais.
• „Simbolis į Wild“: simbolis parenkamas atsitiktinai, ir visi pasirinkto simbolio atvejai 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pakeičiami „Wilds“ („laukiniai“) simbolius. 2, 3, 4 arba 5 būgnuose galima pasirinkti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolį ir „Wild“ („laukinis“) simbolį.

„SCATTER“ simbolis
Yra du „Scatters“ („sklaidos“) simboliai: paprastas „Gold Scatter“ („auksinis sklaidos“) ir „Diamond Megascatter“ („deimantinis megasklaidos“).
3 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 10 nemokamų sukimų, plius 2 už kiekvieną „Scatter“ („sklaidos“) simbolį po trečiojo simbolio.
Jei vienas iš suaktyvinančių „Scatters“ („sklaidos“) simbolių yra „Megascatter“ („megasklaidos“) simbolis, suteikiami nemokami sukimai.
Pagrindiniame lošime įprasti „Scatters“ („sklaidos“) simboliai gali pasirodyti 1–5 būgnuose, o „Megascatter“ („megasklaidos“) simbolis pasirodo tik 6 būgne.

Nemokamų sukimų premijos
Lošėjas turi pasirinkti dvi duris, kad galėtų atskleisti savo nemokamų sukimų premijas.
Kai suaktyvinami nemokami sukimai, lošėjas turi pasirinkti 3 duris, kad atskleistų savo nemokamų sukimų premijas.
Galimos nemokamų sukimų premijos:
• Daugiklio padidinimas: laimėjimo daugiklis prasideda nuo x6.
• „Simbolis į Wild“: atskleidžiamas simbolis. Gali būti atskleidžiamas bet koks simbolis, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) ir „Wild“ („laukinis“) simbolį. Visi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose atskleidžiami simboliai pakeičiami „Wilds“(„laukiniai“) simbolį.
• Dvigubas daugiklis: laimėjimo daugiklis prasideda nuo 2 ir po kiekvienos reakcijos padidėja 2 (dviem). Esant daugiklio padidinimui, laimėjimo daugiklis prasideda x6.
• 2 „Scatter“ („sklaidos“) suaktyvinami pakartotiniai sukimai: 2 „Scatters“ („sklaidos“) simboliai pakartotinai suaktyvina nemokamus sukimus, suteikdami 5 papildomus nemokamus sukimus, plius po 5 kiekvienam „Scatter“ („sklaidos“) simboliui po antrojo simbolio.
• Padidintos galimybės: kiekviename būgne atsiras mažiausiai 5 simboliai.

Nemokami sukimai
Nemokami sukimai lošiami naudojant neribotą laimėjimo daugiklį, kuris prasideda nuo 1 ir po kiekvienos reakcijos padidinamas 1 (vienu). Dvigubo daugiklio premija laimėjimo daugiklį pradeda nuo 2 ir po kiekvienos reakcijos jį padidina 2. Daugiklio padidinimo premija laimėjimo daugiklį pradeda nuo 6.
Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu.

Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

Nemokamų sukimų „Scatter“ („sklaidos“) simbolis
Nemokamuose sukimuose „Scatter“ („sklaidos“) simbolis pasirodo tik papildomame būgne. „Megascatter“ („megasklaidos“) simbolis nepasirodo.
3 „Scatters“ („sklaidos“) simboliai pakartotinai suaktyvina nemokamus sukimus, suteikdami 5 papildomus nemokamus sukimus, plius po 5 kiekvienam „Scatter“ simboliui po trečiojo simbolio.
2 „Scatter“ („sklaidos“) simboliai suaktyvinama pakartotinių sukimų premiją, tai reiškia, kad 2 „Scatters“ („sklaidos“) simboliai pakartotinai suaktyvina nemokamus sukimus.

14. LOŠIMAS „DIDYSIS BLOGIETIS BIZONAS“ („BIG BAD BISON“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 4 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Didysis blogietis bizonas“ („Big Bad Bison“) yra 6 būgnų, 2-7 eilučių su megaways („mega kelių“) funkcija lošimas su iki 117 649 laimėjimo linijomis.

Lošimo taisyklės
Lošėjas pasirenka savo statymą, kuris rodomas statymo ekrane.
Visi laimėjimai padauginami iš kiekvieno atskiro sukimo statymo.

„WIN EXCHANGE™“ („mainų laimėjimas ™“) funkcija
Kiekvieną kartą, kai yra laimima 50 kartų daugiau už savo atliekamą statymą arba daugiau, galima iškeisti šį laimėjimą į 12 nemokamų sukimų.
Jei laimėjimas yra tarp 25 ir 50 kartų daugiau už statymą, lošėjas turi galimybę iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 12 nemokamų sukimų.
Jei lošimas laimintis, suteikiama 12 nemokamų sukimų. Dėl nelaimėjimo lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama.
„Win Exchange“ („mainų laimėjimas“) nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.

Simbolio laimėjimai
Laimėjimai skiriami už gretimus simbolius iš kairės į dešinę, neatsižvelgiant kurioje būgno vietoje yra, pradedant nuo toliausiai kairėje esančio būgno, išskyrus „Scatters“ („sklaidos“) simbolį. Išmokos dauginamos iš statymo.
Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai už derinius sumuojami.

„Wild“(„laukinis“) simbolis
„Wilds“ („laukiniai“) simbolis gali atskleisti iki 5 kartų daugiklį. Jei daugiklis nerodomas, „Wild“ („laukinis“) simbolio daugiklis yra 1 kartas.
Už kiekvieną laimėjime pakeičiantį „Wild“ („laukinis“) simbolį laimėjimai dauginami iš rodomo „Wild“ („laukinis“) simbolio daugiklio.

„Wilds“ („laukinis“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolį.
„Wilds“ („laukinis“) simbolis pasirodo tik 2–5 būgnuose.

Nemokami sukimai
3 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simbolių bet kurioje pozicijoje suaktyvina nemokamus sukimus.
3 „Scatters“ („sklaidos“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas „Scatter“ („sklaidos“) simbolis po 3-ojo simbolio suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus.
Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu.
Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

Pakartotini nemokami sukimai
Nemokamų sukimų metu 2 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia dar 4 pakartotinius nemokamus sukimus plius po 2 už kiekvieną „Scatter“ („sklaidos“) simbolį po 2-ojo simbolio.
Kai aktyvuojasi pakartotiniai sukimai, jie padidina minimalų „Megaways“ („mega kelių“) skaičių likusiems nemokamiems sukimams.

15. LOŠIMAS „VEGASO SKUBĖJIMAS“ („VEGAS RUSH“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 6 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Vegaso Skubėjimas“ („Vegas Rush“) yra „Megaclusters“ („Megaspiečių“) lošimas, kur laimėję simboliai įvairiai veikia tarpusavyje, todėl gali atsirasti iki 100 simbolių. Šis lošimas turi „MEGATRAIL™“ lošimą, kuris kiekvienam sukimui prideda atsitiktinių premijų.

Lošimo taisyklės
Lošėjas pasirenka savo statymą, kuris rodomas statymo ekrane.
Visi laimėjimai padauginami iš kiekvieno atskiro sukimo statymo.

Megaclusters („mega spiečius“)
„MEGACLUSTERS™“ („mega spiečius“) lošimas yra simbolių derinimo lošimas, kuriame laimėję simboliai dalinasi ir veikia.
„Vegas Rush“ yra su „MEGACLUSTERS™“ lošimas, kuris prasideda 5 eilutėmis ir 5 būgnais.
Įvykus laimėjimui, kiekvienas laimėjęs simbolis pakeičiamas keturiais mažesniais simboliais.
Kai laimima su šiais mažesniais simboliais, virš jų esantys tokio pat dydžio simboliai nukrenta žemyn ir iš ekrano viršaus krenta nauji simboliai, kurie užpildo laisvas vietas lošime.
Reakcijos tęsiasi iki nebebus laimėjimų.
Reakcijos atsiranda po to, kai buvo išmokėti visi laimėjimai.

„Wild“ („laukinis“) simbolis

„Wild“ („laukinis“) simbolis pakeičia visus simbolius.

„Wilds“ („laukinis“) simboliai pakeičia tik gretimus simbolius, esant „Wild“ simbolių grupei laimėjimas neišmokamas.

„MEGATRAIL™“(„megatakai“) lošimas gali pridėti „Wilds“ („laukiniai“) simbolius su rodomais daugikliais iki x5.

Visi laimėjimai padauginami iš visų rodomų „Wilds“ („laukiniai“) simbolių daugiklių, dalyvaujančių tame laimėjime.

„MEGATRAIL™“ PREMIJOS

Link kairiosios tinklo pusės yra „Megatrail“ kopėčios su 12 pakopų ir skirtingais modifikatoriais. Aukščiausia šių kopėčių pakopa visada suteikia piniginį prizą. Pagrindinio lošimo metu bent 3 atsitiktinės pakopos turi premijos modifikatorius. Kiekvieno iš eilės laimėjimo metu kylama pakopa aukštyn. Kopiant 12 pakopų, galima laimėti 12 galimų laimėjimų, atsirandančių atsitiktinėse vietose. Jie yra tokie:

- Wilds: iki 10 Wild simbolių pridedami į atsitiktines tinklo vietas.
- Multiplikatoriaus Wilds: Wild simboliai su iki 5x daugikliu gali atsirasti būgnuose.
- Simbolių sprogimas: vienos tam tikros rūšies simboliai sprogsta ir pašalinami iš savo eilutės arba būgno.
- Simbolių patobulinimas: pasirinktas simbolis patobulinamas į simbolį, kuris minimas funkcijoje.
- Simbolių padalijimas: dideli simboliai padalinami į keturis mažesnius.
- Simbolis į Wild: pasirinktas simbolio tipas paverčiamas į Wild simbolį.
- Simbolių dubliavimas: 5 didelio simbolio kopijos pridedamos prie būgno.
- Mega Wild: keturių Wild simbolių tinklas pridedamas prie būgno. 2 tinkleliai pridedami nemokamuose sukimuose.
- Laimėjimo daugiklis: laimėjimo sukimui pritaikomas iki 10x daugiklis.

    Sprogimai: įvyksta iki 3 sprogimų įstrižainės tvarka, pašalinant simbolius iš jų kelio 50:50: simboliai viršutinėje, apatinėje, kairiojoje arba dešiniojoje tinklo pusėje yra pašalinami Max Megaclusters: visi didesni simboliai pakeičiami keturiais mažesniais simboliais.

Nemokami sukimai

Kai pagrindiniame lošime paryškinamas „MEGATRAIL™“ 7 laiptelis, suteikiami 6 nemokami sukimai.

„MEGATRAIL™“ bus atsitiktinai nustatytas vieną kartą visiems nemokamiems sukimams, o 12 laiptelio premijos prizas bus iki 2000 kartų didesnis.

Kai nemokamuose sukimuose paryškinamas 7 „MEGATRAIL™“ laiptelis, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

Didžiausias bendras nemokamų sukimų skaičius yra 99.

Be premijos prizo ir pakartotinio suaktyvinimo, prie „MEGATRAIL™“ bus pridėtos mažiausiai 6 atsitiktinės premijos.

„MEGATRAIL™“ 1 ir 2 laipteliai visada turės atsitiktinių premijų.

Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu.

Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

16. LOŠIMAS „AUKSINIS LAIMIKIS“ („GOLDEN CATCH“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20€ Maks. 9 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Auksinis laimikis“ („Golden Catch“) yra 6 būgnų, 2-7 eilučių su „Megaways™“ funkcija lošimas, kuriame yra iki 117 649 laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės
Lošėjas pasirenka savo statymą, kuris rodomas statymo ekrane.
Visi laimėjimai padauginami iš kiekvieno atskiro sukimo statymo.

„WIN EXCHANGE™“ („mainų laimėjimas ™“) funkcija
Kiekvieną kartą, kai yra laimima 100 kartų daugiau už atliekamą statymą arba daugiau, galima iškeisti šį laimėjimą į 10 nemokamų sukimų.
Jei laimėjimas yra tarp 25 ir 100 kartų daugiau už statymą, lošėjas turi galimybę iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų.
Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama.
„Win Exchange“ („mainų laimėjimas“) nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.

Simbolio laimėjimai
Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai atitinka, neatsižvelgiant kurioje būgno vietoje yra, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimų deriniai sumuojami.

Reakcijos
Bet kuriuo metu virš būgnų gali pasirodyti vienas ar keli „Boats“ („laivai“) simboliai.
Kiekvienas laimintis simbolis, išskyrus „Scatters“ („sklaidos“) simbolį, yra reakcijos dalis ir yra pakeičiamas simboliais viršuje.
Pašalinus laimėjimo simbolius, bus rodomas vienas ar keli „Fish Bonus“ („žuvies premija“) prizai.
„Fish Bonus“ („žuvies premija“) prizai bus suteikti už kiekvieną „Boat“ („laivo“) simbolį virš būgnų.
Jei virš būgnų nėra „Boats“ („laivų“) simbolių, „Fish Bonus“ („žuvies priedai“) prizai nėra skiriami.
Pagrindiniame lošime „Golden Boats“ („auksiniai laivai“) „Fish Bonus“ („žuvies premija“) prizus padaugina iš 10.

„Fish Bonus“ („žuvies premija“) prizai
„Fish Bonus“ (‚žuvies premija“) prizų sumos yra atsitiktinės ir priklauso nuo būgnuose esančių simbolių skaičiaus:
Jei būgnai turi 2 arba 3 simbolius, kiekvienas ant būgno pasirodantis Žuvies premijos prizas gali būti iki 500 kartų didesnis už statymo sumą.
Jei būgnai turi 4 arba 5 simbolius, kiekvienas ant būgno pasirodantis Žuvies premijos prizas gali būti iki 3 kartų didesnis už statymo sumą.
Jei būgnai turi 6 arba 7 simbolius, kiekvienas ant būgno pasirodantis Žuvies premijos prizas gali siekti statymo sumą.

„Wild“ („laukinis“) simbolis
„Wild“ („laukinis“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolį.
„Wild“ („laukinis“) simbolis atsiranda tik ant 2–5 būgnų.

„Scatter“ („sklaidos“) simbolis
3 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simbolių pradiniam lošimo laimėjimui suteikia 10 nemokamų sukimų ir 2 papildomus nemokamus sukimus už kiekvieną „Scatter“ („sklaidos“) simbolį po trečiojo simbolio.

Nemokami sukimai
Pirmas „Boat“ („laivas“) simbolis nemokamų sukimų metu turi „Boat“ („laivas“) daugiklį, kuris yra x1, antro „Boat“ („laivas“) simbolio daugiklis yra x2 ir pan.
„Fish Bonus“ („žuvies premija“) prizai padauginami iš visų rodomų „Boat“ („laivas“) simbolio daugiklių.
3 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simbolių nemokamų sukimų metu suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus ir po 2 už kiekvieną „Scatters“ („sklaidos“) simbolį po trečiojo simbolio.
Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu.
Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

Nemokami sukimai – Laivai

Daugėjant daugikliams, Laivų spalva nemokamų sukimų metu keičiasi:
x1–x3: žalias Laivas
x4–x6: mėlynas Laivas
x7–x9: raudonas Laivas
x10 ir daugiau: auksinis Laivas

17. LOŠIMAS „KAS NORI TAPTI MILIJONIERIUMI“ („WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,2 € Maks. 4 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Kas nori tapti milijonieriumi“ („Who wants to be a millionaire“) yra 6 būgnų, 2-7 eilučių ir 117649 laimėjimo linijų su „Megaways™“ funkcija lošimas.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų lošimų funkcija
- Karštosios kėdės lošimas

Nemokamų lošimų funkcija

- Nemokamų sukimų metu yra neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo 1 ir padidėja 1 po kiekvieno sukimo.
- Nemokamų sukimų Scatter (sklaidos) simboliai gali pasirodyti papildomame būgne ir suteikti papildomus nemokamus sukimus. Statymas, naudotas norint suaktyvinti nemokamus sukimus, bus taikomas visą nemokamų sukimų laikotarpį.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomas bendras laimėjimų skaičius. Visi laimėjimai bus įskaityti į lošėjo lošimų sąskaitą, ir lošimas tęsis įprastu režimu.

Karštos kėdės funkcija

- Ši funkcija suteikia galimybę laimėti iki 50 nemokamų sukimų.
- Lošimo laimėjimo kopėčios turi 12 laiptelių. Laiptelių reikšmės yra – 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 25, 30, 40 ir 50 nemokamų sukimų.
- Pradinis laiptelis nustatomas pagal Sklaidos simbolį, suaktyvinusių funkciją, skaičių. 1 laiptelis – 3, 2 laiptelis – 4 ir pan.
- 2 ir 7 laipteliai yra su apsauginiu tinklu. Pasiekus šiuos laiptelius, lošėjui garantuojama atitinkamai mažiausiai 10 ir 20 nemokamų sukimų.

18. LOŠIMAS „PAVOJINGAI AUKŠTA ĮTAMPA“ („DANGER HIGH VOLTAGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 10 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Pavojingai aukšta įtampa“ („Danger High Voltage“) yra 6 būgnų, 4 eilučių vaizdo lošimo automatas, kuriame yra iki 4096 laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės

Lošėjas pasirenka savo statymą, kuris rodomas statymo ekrane.
Visi laimėjimai padauginami iš kiekvieno atskiro sukimo statymo.

Simbolio laimėjimas

Laimėjimas įvyksta tada, kai simboliai iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolį (jo metu laimėjimas išmokamas iš bet kurio būgno), atitinka vienas kitą.
Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai už darinius sumuojami.

„Wild“ („laukinis“) simbolis

„Wild Fire“ („laukinė ugnis“) simbolis ir „Wild Electricity“ („laukinė elektra“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolį.
Visi laimėjimai padauginami iš 6 už kiekvieną „Wild Electricity“ („laukinė elektra“) simbolį, kuris pakeičia laimėjimą.

„Wild Fire“ („laukinė ugnis“) simbolis ir „Wild Electricity“ („laukinė elektra“) simbolis atsiranda tik būgnuose 2–5.

„Scatter“ („sklaidos“) simbolis
Trys ar daugiau „Scatter“ („sklaidos“) simbolių iššaukia „Bonus“ („premijos“) premiją. „Bonus“ („premijos“) premija suteikia galimybę pasirinkti vieną iš dviejų funkcijų. „Scatter“ („sklaidos“) simbolių laimėjimai padauginami iš bendro statymo. „Scatter“ („sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami.
Statymas, naudojamas funkcijai suaktyvinti, bus naudojamas visos funkcijos metu.

1 pasirinkimas – „High Voltage“ („aukšta įtampa“) nemokami sukimai
„Bonus“ („premija“) premija suteikia 15 nemokamų sukimų.
„High Voltage Wild“ („aukštos įtampos laukinis“) simbolis gali pasirodyti ant būgnų 2–5 per nemokamus sukimus.
Užsidegę „High Voltage Wilds“ („aukštos įtampos laukiniai“) simbolis, padaugina gretimus laimėjimus nuo x11 iki x66.
Visi nemokamo sukimo laimėjimai su „High Voltage Wild“ („aukštos įtampos laukiniai“) simboliais padauginami iš paryškinto daugiklio.
3 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simboliai suteikia papildomus 15 nemokamų sukimų.
„High Voltage Wild“ („aukštos įtampos laukiniai“) simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolį.

2 pasirinkimas – „Gates of Hell“ („pragaro vartai“) nemokami sukimai
„Bonus“ („premijos“) premija suteikia 7 nemokamus sukimus.
Nemokamų sukimų metu, vienas iš lošimo simbolių bus atskleistas kaip „Sticky Wild“ („lipnusis laukinis“) simbolis.
Pasirinktas simbolis paverčiamas „Sticky Wild“ („lipnusis laukinis“) simboliu tik ant būgnų 2–5.
„Sticky Wild“ („lipnusis laukinis“) simbolis pakeičia visus simbolius per nemokamus sukimus.
„Four Sticky Wilds“ („keturi lipnūs laukiniai“) simboliai būgne suteikia 3 nemokamus sukimus, iš viso iki 19 nemokamų sukimų.
„Scatter“ („sklaidos“) simbolis nepasirodo „Gates of Hell“ („pragaro vartai“) nemokamuose sukimuose.

19. LOŠIMAS „LENKTYNĖS“ („THE RACE“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 3 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Lenktynės“ („The Race“) yra 6 būgnų, 2-7 eilučių ir 117649 laimėjimo linijų „Megaways“™ lošimas su reakcijas sukeliančiais laimėjimais ir neribotais nemokamais sukimais.

Lošimo taisyklės
Lošėjas pasirenka savo statymą, kuris rodomas statymo ekrane.
Visi laimėjimai padauginami iš kiekvieno atskiro sukimo statymo.

„WIN EXCHANGE™“ („mainų laimėjimas ™“) funkcija
Kiekvieną kartą, kai yra laimima 100 kartų daugiau už savo atliekamą statymą arba daugiau, galima iškeisti šį laimėjimą į „Heart Bonus“ („širdies premija“) lošimą.
Jei laimėjimas yra tarp 25 ir 100 kartų daugiau už statymą, lošėjas turi galimybę iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti „Heart Bonus“ („širdies premija“) lošimą.
Jei lošimas laimintis, suteikiamas „Heart Bonus“ („širdies premija“) lošimas. Dėl nelaimėjimo lošimo „Bonus“ („premija“) neskiriama.
Jei buvo suaktyvintas „Heart Bonus“ („širdies premija“) lošimas, „Win Exchange“ („mainų laimėjimas“) nesiūlomas.

Simbolio laimėjimai
Laimėjimas yra vienas po kito einančių simbolių atitikimas, neatsižvelgiant kurioje būgno vietoje yra, iš kairės į dešinę, pradedant nuo toliausiai kairėje esančio būgno.
Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai už derinius sumuojami.

Papildomas būgnas
Papildomas būgnas, esantis po 2, 3, 4 ir 5 būgnais, prideda jiems po simbolį.

Reakcijos
Visi laimėję simboliai, išskyrus „Scatters“ („sklaidos“), yra reakcijos dalis ir būgnuose pakeičiami simboliais, nusileidžiančiais iš viršaus, o papildomame būgne – simboliais iš dešinės.

„Wild“ („laukinis“) simbolis
„Wild“ („laukinis“) pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) ir Terminatoriaus simbolį. Kai būgnai nustoja suktis, vienas „Wild“ („laukinis“) simbolis gali pasidvigubinti. Jei „Wild“ („laukinis“) simbolis pasidvigubina, visi simboliai tame vertikaliame būgne pakeičiami „Wild“ („laukinis“) simboliais. Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Wild“ („laukinis“) simbolis, pridėtas prie būgnų dėl „Wild“ („laukinis“) simbolio pasidvigubinimo, įgyja daugiklį iki 5 kartų.
Už kiekvieną laimėjime pakeičiantį „Wild“ („laukinis“) simbolį laimėjimai dauginami iš rodomo „Wild“ („laukinis“) simbolio daugiklio.
1 ir 6 būgnuose „Wild“ („laukinis“) simbolis neatsiranda.

„SCATTER“ („sklaidos“) simbolis
3 arba daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simbolių suaktyvina „Heart Bonus“ („širdies premija“) lošimą.
Papildomame būgne „Scatters“ („sklaidos“) simbolis neišsukamas.
Nemokamuose sukimuose „Scatters“ („sklaidos“) simbolis neišsukamas.

Nemokami sukimai
Nemokamų sukimų metu egzistuoja neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo 1 ir po kiekvienos reakcijos padidėja 1.

Jei laimima, Terminatoriaus simbolis tampa reakcijos dalimi ir pakeičiamas iš viršaus nusileidžiančiu simboliu. Terminatoriaus simbolis pagrindiniame lošime nepasirodo.
Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu.
Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

20. LOŠIMAS „SĖKMĖS DOVANOS“ („GIFTS OF FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimų tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maks. laimėjimo suma	300 000 €

„Sėkmės dovanos“ („Gifts of Fortune“) yra 6 būgnų, 2-7 eilučių su „Megaways“™ funkcija lošimas su iki 117 649 laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės
Lošėjas pasirenka savo statymą, kuris rodomas statymo ekrane.
Visi laimėjimai padauginami iš kiekvieno atskiro sukimo statymo.

„WIN EXCHANGE™“ („mainų laimėjimas ™“) funkcija
Kiekvieną kartą, kai yra laimima 80 kartų daugiau už savo atliekamą statymą arba daugiau, galima iškeisti šį laimėjimą į 10 nemokamų sukimų.
Jei laimėjimas yra tarp 25 ir 80 kartų daugiau už statymą, lošėjas turi galimybę iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų.
Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaimėjimo lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama.
„Win Exchange“ („mainų laimėjimas“) nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.

Simbolio laimėjimai
Laimėjimas yra vienas po kito einančių simbolių atitikimas, neatsižvelgiant kurioje būgno vietoje yra, iš kairės į dešinę, pradedant nuo toliausio kairio būgno.
Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai už derinius sumuojami.

Reakcijos
Visi laimėję simboliai, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolį ir raudonąjį „Wild“ („laukinis“) simbolį, yra reakcijos dalis ir būgnuose pakeičiami simboliais, nusileidžiančiais iš viršaus, o papildomame būgne – simboliais iš dešinės.
Kai tik laimėjimo simboliai pašalinami, rodomas vienas arba daugiau Fortūnos prizų.
Fortūnos prizai bus suteikiami už kiekvieną raudonąjį „Wild“ („laukinis“) simbolį papildomame būgne.
Jei virš būgnų raudonųjų „Wild“ („laukinis“) simbolių nėra, Fortūnos prizai neskiriami.
Fortūnos prizai padauginami iš rodomo Puodo daugiklio.

Fortūnos prizai
Fortūnos prizų sumos yra atsitiktinės ir priklauso nuo matomų simbolių skaičių būgne, kuriame pasirodo:
Du arba trys simboliai: iki 100 kartų statymo sumos.
Keturi arba penki simboliai: iki 1,5 karto statymo sumos.
Šeši arba septyni simboliai: iki 0,75 karto statymo sumos.
Fortūnos prizų Papildomame būgne nepasitaiko.

„Wild“ („laukinis“) simbolis
Raudonasis „Wild“ („laukinis“) simbolis atsiranda tik papildomame būgne ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatters“ („sklaidos“) simbolį.
Išmokėjus Fortūnos prizus, bet kuris virš 2 būgno esantis raudonasis „Wild“ („laukinis“) paketas pašalinamas, o bet kuris virš 3, 4 arba 5 būgno esantis raudonasis „Wild“ („laukinis“) paketas pasislenka bent per vieną poziciją į kairę, kaip laimėjusio simbolio reakcijos dalis arba apsikeisdamas vietomis su simboliu.

„SCATTER“ („sklaidos“) simbolis
Yra du „Scatters“ („sklaidos“) simboliai: paprastas „Scatter“ („sklaidos“) simbolis ir „Megascatter“ („megasklaidos“) simbolis.
3 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simbolių pagrindiniame lošime suteikia 10 nemokamų sukimų, plius 2 už kiekvieną „Scatter“ („sklaidos“) simbolį po trečiojo simbolio.
Jei vienas iš suaktyvinančių „Scatters“ („sklaidos“) simbolių yra „Megascatter“ („megasklaidos“) simbolis, suteikiami nemokami sukimai.
Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu.
Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.
Pagrindiniame lošime įprasti „Scatters“ („sklaidos“) simboliai gali pasirodyti 1–5 būgnuose, o „Megascatter“ („megasklaidos“) simbolis gali pasirodyti tik 6 būgne.

Nemokami sukimai

Nemokami sukimai prasideda nuo 1 karto Puodo daugiklio, kuris su kiekvienu pasirodančiu raudonuoju „Wild“ („laukinis“) simboliu padidėja 1.
Fortūnos prizai padauginami iš rodomo Puodo daugiklio.
3 ar daugiau „Scatters“ („sklaidos“) simbolių nemokamuose sukimuose suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus, plius 2 už kiekvieną „Scatter“ („sklaidos“) simbolį po trečiojo simbolio.
Nemokamų sukimų metu įprasti „Scatters“ simboliai gali atsirasti bet kurioje iš šešių vertikalių būgnų, o „Megascatter“ nepasirodo.

Nemokami sukimai
Nemokamų sukimų metu kiekviename nemokamame sukime garantuojama bent po vieną raudonąjį „Wild“ („laukinis“) simbolį.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2024 m. lapkričio 7 d. įsakymu Nr. DIE-588

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR.2.16

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais, nuotolinių bingo lošimų ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės, papildo tiekėjo Habanero nuotolinių lošimų aprašymais.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Atominiai Kačiukai“ („Attomic Kittens“)
2. „Prieš Pasibaigiant Laikui“ („Before Time Runs Out“)
3. „Prabangi Bikini Sala“ („Bikini Island Deluxe“)
4. „Bombinis Bėgikas“ („Bomb Runner“)
5. „Sprogstamosios kaukolės“ („Calaveras Explosivas“)
6. „Saldainių Bokštas“ („Candy Tower“)
7. „Kalėdinių Dovanų Karštinė“ („Christmas Gift Rush“)
8. „Kristopija“ („Crystopia“)
9. „Diskotekos Garsai“ („Disco Beats“)
10. „Drakono Tigro Vartai“ („Dragon Tiger Gate“)
11. „Skrisk!“ („Fly!“)
12. „Prabangus Auksinis Vienaragis“ („Golden Unicorn Deluxe“)
13. „Laiminga Beždžionė“ („Happy Ape“)
14. „Labas, Suši“ („Hey Sushi“)
15. „Medūzos Tekėjimas“ („Jelly Fish Flow“)
16. „Medūzos Tekėjimas Ultra“ („Jelly Fish Flow Ultra“)
17. „Nokautinis Futbolas Karštinė“ („Knockout Football Rush“)
18. „Laimingas Žibintas“ („Lantern Luck“)
19. „Besijuokianti Buda“ („Laughing Buddha“)
20. „Nezha Legenda“ („Legend Of Nezha“)
21. „Legendiniai žvėrys“ („Legendary Beasts“)
22. „Londono medžiotojas“ („London Hunter“)
23. „Laimingas Durianas“ („Lucky Durian“)
24. „Laimingoji Fortūnos Katė“ („Lucky Fortune Cat“)
25. „Nuostabieji Žirgai“ („Marvelous Furlongs“)
26. „Meow Janken“ („Meow Janken“)
27. „Galingoji Medūza“ („Mighty Medusa“)
28. „Aukštos klasės mistinis turtas“ („Mystic Fortune Deluxe“)
29. „Pašėlęs Wukong“ („Naughty Wukong“)
30. „Naujųjų Metų Rinkinys“ („New Year’s Bash“)
31. „Devynios Uodegos“ („Nine Tails“)
32. „Atlantidos Orbitos“ („Orbs of Atlantis“)
33. „Presto!“ („Presto!“)
34. „Vaivorykštės Manija“ („Rainbow Mania“)
35. „Grįžimas į Funkciją“ („Return To The Feature“)

36. „Sirenų kerai“ („Siren’s Spell“)
37. „Skopa“ („Scopa“)
38. „Sojų Bomba“ („Soju Bomb“)
39. „Kosmoso Goonz“ („Space Goonz“)
40. „Taiko Mušimai“ („Taiko Beats“)
41. „Technologinė Griūtis“ („Techno Tumble“)
42. „Didelis Prabangus Pasiūlymas“ („The Big Deal Deluxe“)
43. „Dantyti Vaisiniai Vaisiai“ („Tooty Fruity Fruits“)
44. „Totemo Bokštai“ („Totem Towers“)
45. „Tuk Tuk Tailandas“ („TukTukThailand“)
46. „Turtų Užeiga“ („Wealth Inn“)
47. „Raganos Tomas“ („Witches Tome“)
48. „Mirusiųjų Smuklė Ultra“ („Taberna De Los Muertos Ultra“)
49. „12 Zodiakų“ („12 Zodiacs“)
50. „5 Laimingi Liūtai“ („5 Lucky Lions“)
51. „5 Mariačiai“ („5 Mariachis“)
52. „Ugnis, Žemė, Vanduo, Oras“ („Arcane Elements“)
53. „Griausmo Paukštis“ („Bird of Thunder“)
54. „Šalin Bombas“ („Bombs Away“)
55. „Cukrainė“ („Cake Valley“)
56. „Milžiniški Brangakmeniai“ („Colossal Gems“)
57. „Kojotų Smūgis“ („Coyote Crash“)
58. „Drakono Sostas“ („Dragon’s Throne“)
59. „Egiptietiški Sapnai“ („Egyptian Dreams“)
60. „Prabangūs Egiptietiški Sapnai“ („Egyptian Dreams Deluxe“)
61. „Fa Kai Šen“ („Fa Cai Shen“)
62. „Prabangus Fa Kai Šen“ („Fa Cai Shen Deluxe“)
63. „Frenghuang“ („Fenghuang“)
64. „Ugningas Gaidys“ („Fire Rooster“)
65. „4 Dieviški Padarai“ („Four Divine Beasts“)
66. „Pasienio Sėkmė“ („Frontier Fortunes“)
67. „Gangsteriai“ („Gangsters“)
68. „Aukso Karštinė“ („Gold Rush“)
69. „Laimingiausia Kalėdų Eglutė“ („Happiest Christmas Tree“)
70. „Karšti Vaisiai“ („Hot Hot Fruit“)
71. „Labai Karštas Helovinas“ („Hot Hot Halloween“)
72. „Indėniška Grynųjų Pinigų Gaudyklė“ („Indian Cash Catcher“)
73. „Žonglierius“ („Jugglenaut“)
74. „Šokinėk“ („Jump“)
75. „Keino Liepsna“ („Kane’s Inferno“)
76. „Nokautinis futbolas“ („Knockout Football“)
77. „Beprotiškas Bloksas“ („Loony Blox“)
78. „Laimingas Laimingas“ („Lucky Lucky“)
79. „Magiškas Ąžuolas“ („Magic Oak“)
80. „Mazuma Kalnas“ („Mount Mazuma“)
81. „Neklaužada Kalėdų senelis“ („Naughty Santa“)
82. „Nuva“ („Nuwa“)
83. „Vandenyno Šauksmas“ („Ocean’s Call“)
84. „Panda Panda“ („Panda Panda“)

85. „Sulopytas Moliūgas“ („Pumpkin Patch“)
86. „Riedantis Rodžeris“ („Rolling Roger“)
87. „Romėnų Imperija“ („Roman Empire“)
88. „Sujudimas“ („Ruffled Up“)
89. „Kalėdų Senelio Kaimas“ („Santa’s Village“)
90. „Purvini Nenaudėliai“ („Scruffy Scallywags“)
91. „Sparta“ („Sparta“)
92. „Super Viesulas“ („Super Twister“)
93. „Mirtinas Pabėgimas“ („The Dead Escape“)
94. „Drakono Pilis“ („The Dragon Castle“)
95. „Koi Vartai“ („Koi Gate“)
96. „Sėkmės Keliai“ („Ways of Fortune“)
97. „Pikta Ragana“ („Wicked Witch“)
98. „Pašėlę Sunkvežimiai“ („Wild Trucks“)
99. „Burtininkai Nori Karo“ („Wizards Want War“)
100. „Į Sveikatą!“ („Prost!“)

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS
AUTOMATAIS TAISYKLĖS

Svarbi informacija, kuri taikoma visiems lošimams:

• Dėl interneto ryšio trikdžių lošimas gali atsijungti.
• Programinė įranga sukurta taip, kad apsaugotų lošėją nuo nuo jo nepriklausančių nuostolių ir užkirstų kelią tyčiniam atsijungimui ar nesąžiningam sistemos naudojimui.
• Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują lošimą, lėšos iš lošėjo sąskaitos nebus nuskaičiuojamos.
• Jei ryšys nutrūksta jau atlikus statymą ir paspaudus mygtuką „Spin“ (sukti):
o Jei užbaigti lošimą nereikia jokių papildomų veiksmų, rezultatą nustato serveris.
o Lošimo rezultatas nerodomas.
• Rezultatą galima pamatyti lošėjo lošimų istorijoje, kai jis jau bus nustatytas.
o Jei užbaigti lošimą reikia atlikti vieną ar kelis veiksmus, lošimo rezultatas bus rodomas tik po to, kai iš naujo bus paleistas lošimas.
o Lošimas bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

1. LOŠIMAS „ATOMINIAI KAČIUKAI“ („ATOMIC KITTENS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	340 806 €

„Atominiai Kačiukai“ - 7 būgnų, 8 eilučių lošimas, kurio tikslas, bet kurioje būgnų vietose surinkti 12 ar daugiau to paties tipo simbolių.

LAUKINIS SIMBOLIS



pakeičia visus simbolius, išskyrus 

SKLAIDOS SIMBOLIS 


laimėjimai dauginami iš bendro statymo.


Išmokama bet kuria kryptimi.

KASKADA (t.y. simbolių kritimai)

Laimėję simboliai pakeičiami naujais ir / arba esamais simboliais. Kaskados tęsiasi tol, kol yra naujų laimėjimų.

SIŪLŲ SIMBOLIAI

 simboliai nusileidžia ir atskleidžia atsitiktinį daugiklį, kuris yra X2, X5 arba X9

Daugikliai ant  simbolių pridedami prieš išmokant laimėjimus.

Daugikliai ant  simbolių atstato pradines vertes per kitą kaskadą.

 simboliai negali būti pašalinti per kaskadą.

KITTY BONUS FUNKCIJA

KITTY BONUS FUNKCIJA atsitiktinai suveikia bet kurio lošimo, kuris nesuaktyvina nemokamų lošimų funkcijos, pabaigoje.
Atsitiktinis pagrindinis prizas atskleidžiamas funkcijos pradžioje.
Pagrindinis prizas suteikiamas, kai pagrindinis prizo skaitiklis visiškai užpildomas.
Laimėjus pagrindinį prizą, atskleidžiamas naujas atsitiktinis pagrindinis prizas, paleidžiant funkciją iš naujo su 6 galimomis pasirinkimo galimybėmis, ir šis pakartotinis suaktyvinimas gali įvykti be apribojimų.
Galimi prizai, kuriuos gali suteikti pagrindinis prizas: 5 000 eur., 10 000 eur., 50 000 eur., 100 000 eur., ir 200 000 eur.
Funkcija lošiama pasirinktu statymo lygiu ir moneta.

Lošėjas turi pasirinkti 6  objektus, kol jų neliks.

Įsijungia atgalinės atskaitos laikmatis pradedant nuo 10, o pasiekus 0 parenkamas atsitiktinis objektas, nebent lošėjas pirmas pasirenka objektą.

 suteikia 10, 20, 30, 40, 50, 100, 500 arba 1 000 piniginį prizą ir atsitiktine suma padidina didžiausio prizo skaitiklį.

 iš naujo nustato visas korteles  nekeičiant pagrindinio prizo eigos. Už  laimėjimai nėra skiriami.

NEMOKAMI LOŠIMAI

9 NEMOKAMI LOŠIMAI suteikiami kai **3**  pasirodo **BET KUR**.

19 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiami kai **4**  pasirodo **BET KUR**.

29 NEMOKAMI LOŠIMAI suteikiami kai **5**  pasirodo **BET KUR**.

59 NEMOKAMI LOŠIMAI suteikiami kai **6**  pasirodo **BET KUR**.

99 NEMOKAMI LOŠIMAI suteikiami kai **7**  pasirodo **BET KUR**.

Funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo.

Funkcija lošiama pasirinktu statymo lygiu ir moneta.

BOMBŲ SIMBOLIAI

-   ir  bombos simboliai atsitiktinai krenta **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Bombos simboliai sprogsta, kai ekrane nebėra laimančių kombinacijų, o tada, kai visi sprogimai baigti, suaktyvina kaskadą.
- Bombos simboliai sprogsta, kad pašalintų visus vienodus simbolius (atsižvelgiant į bombos simbolį).

Bombos sprogimai negali pašalinti  arba  simbolių. Bombos sprogimai negali pašalinti verpalų ar kitų bombos simbolių.

 sprogsta 3X3 skersmens.

 sprogsta horizontaliai ir vertikaliai ir pašalina visus simbolius atitinkamoje eilutėje ir būgne.

 sprogsta 5X5 skersmens.

PIRKIMO FUNKCIJA

- Ekrane esantis mygtukas **PIRKIMO FUNKCIJA** rodo funkcijos pirkimo kainą.
- Atlikus sukimą nusileis 3–7 „Sklaidos“ simboliai ir bus lošiama pagal nemokamo lošimo funkcijos taisykles.

SUPER STATYMAS

- Ekrane esantis mygtukas **SUPER STATYMAS** rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungtas **SUPER STATYMAS**.
- Padidėja galimybė suaktyvinti nemokamų lošimų ir „Kitty Bonus“ funkcijas.
- Nemokamų lošimų metu verpalų simboliai nusileidžia dažniau.
- Nemokamų lošimų metu bombos simboliai nusileidžia dažniau.

KITOS TAISYKLĖS

- Išmokama už visus bet kur esančius simbolius.
- Visi laimėjimai padauginami iš pasirinktos monetos ir statymo lygio, jei nenurodyta kitaip.
- Pridedami skirtingų kombinacijų laimėjimai.

2. LOŠIMAS „PRIEŠ PASIBAIGIANT LAIKUI“ („BEFORE TIME RUNS OUT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

- „Prieš pasibaigiant laikui“ - 5 būgnų, 4 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Jei laimima keliose eilutėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą. Nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas pasibaigus lošimui.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus  ,  ir  simbolius. Laukinis simbolis atsiranda 2 ir 4 būgnuose.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.Laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos. Už bet kur atsiradusius sklaidossimbolius suteikiamas laimėjimas. Sklaidos simboliai gali pasirodyti tik pagrindinio lošimo metu.

Lošimo funkcijos:
Dvikovos

Dvikovos lošiamos sustojus būgnams ir prieš išmokant laimėjimus.

 simbolis gali atsirasti 1 arba 5 būgnuose, bet ne abiejuose.

 simboliai pasirodo 2-4 būgnuose.

Dvikova aktyvuojama bet kurio sukimo metu būgnuose atsiradus simboliui  ir 1 ar daugiau  simboliams.

 simbolis juda aukštyn arba žemyn, o tada kairėn arba dešinėn, kol atsiranda šalia  simbolio – tuomet prasideda dvikova. Jei dvikovą laimi simbolis  lošimo tinklelyje esantys 2 simboliai pakeičiami į laukinius simbolius ir  simbolis pašalinamas iš būgnų. O jei dvikovą laimi  simbolis, iš ekrano pašalinamas simbolis. Dvikova tęsiama, kol nebelieka vieno ar kito simbolio.

Nemokami sukimai

10 nemokamų sukimų suteikiama, kai 3 sklaidos simboliai atsiduria bet kurioje būgnų pozicijoje;
20 nemokamų sukimų suteikiama, kai 4 sklaidos simboliai atsiduria bet kurioje būgnų pozicijoje;
50 nemokamų sukimų suteikiama, kai 5 sklaidos simboliai atsiduria bet kurioje būgnų pozicijoje;

Kiekviena  simbolio laimėta dvikova suteikia brangakmenį smėlio laikrodyje. Surinkus visus 6 brangakmenius, nemokamų sukimų funkcija baigiama ir suteikiamas prizas.

 ir  simboliai atsiranda tik nemokamų sukimų lošime ir už juos išmokos nesuteikiamos.

Jei  simbolis atsiranda virš  simbolio, kuris tuomet pakeičiamas į laukinį simbolį, suteikiamas +1 papildomas nemokamas sukimas;

Jei  simbolis atsiranda virš  simbolio, kuris tuomet pakeičiamas į laukinį simbolį, suteikiami +5 papildomi nemokami sukimai;

Nemokami lošimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Monetų pakartotiniai sukimai

Jei pagrindiniame lošime atsiranda 4 auksinių, sidabrinių ir bronzinių monetų simboliai, aktyvuojama monetų pakartotinių sukimų funkcija.

Prasidėjus funkcijai, po 3 auksinės, sidabrinės ir bronzinės monetos simbolius lieka užrakinti visos funkcijos metu.

Jei būgnuose atsiranda dar vienas auksinės, sidabrinės ir bronzinės monetos simboliai, jie lieka užrakinti iki pat lošimo pabaigos.

Monetų pakartotinio sukimo funkcija baigiama, jei auksinės, sidabrinės ir bronzinės monetos simbolių skaičius yra didesnis už kitų.

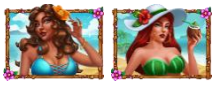
Pakartotiniams sukimams galioja pagrindiniame lošime nustatytos lošimo linijos ir statymo dydis. Ši funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai.

3. LOŠIMAS „PRABANGI BIKINI SALA“ („BIKINI ISLAND DELUXE“)

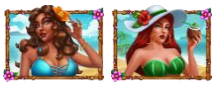
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

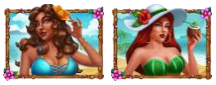
„Prabangi Bikini Sala“ - 5 būgnų, 4 eilučių ir 178 laimėjimo būdų lošimas.

LAUKINIS SIMBOLIS

 ir  simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus 

.

 ir  simboliai patenka tik į 2–4 būgnus.

 ir  atitinkamai padaugina visus laimėjimus (įskaitant „Sklaidos simbolio“ laimėjimus) iš X2, X3 ir X4.

Simbolių daugikliai dauginami vienas iš kito.

SKLAIDOS SIMBOLIS 

 Laimėjimai dauginami iš bendro statymo.

 Išmokama bet kuria kryptimi.

NEMOKAMI LOŠIMAI

20 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiama, kai 3 AR DAUGIAU  pasirodo bet kur.

Bet kuris simbolis gali atsitiktinai pasikeisti į didesnio mokėjimo simbolį, kuris nėra



arba  simbolis.

Funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo.

PIRKIMO FUNKCIJA

Ekrane esantis mygtukas PIRKTI FUNKCIJĄ rodo funkcijos pirkimo kainą.
Atlikus sukimą nusileis 3 „Scatter“ simboliai ir bus lošiama pagal nemokamo lošimo funkcijos taisykles.

SUPER STATYMAS

Ekrane esantis mygtukas **SUPER STATYMAS** rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungtas **SUPER STATYMAS**.

Iššokančiajame lange **SUPER STATYMAS** rodomos išankstinio statymo sąlygos. Padidėja nemokamų lošimų funkcijos suaktyvinimo tikimybė. Laukiniai simboliai taip pat dažniau pasirodo nemokamų lošimų metu.

Simbolių atnaujinimo tikimybė nemokamų lošimų metu yra padidinta.

SUJUNGTI BŪDAI

Lošiama 178 būdais.
Už simbolius išmokama, jei jie yra sujungti (neatskiriami būgnu ar eilute)



KITOS TAISYKLĖS

Laimėjimo linija skaičiuojama nuo kairiausio būgno į dešnę. Ilgiausia kombinacija laimi kiekvienu būdu.
Pridedami skirtingų kombinacijų laimėjimai.
Laimėjimo linijų laimėjimai dauginami iš statymo lygio.

4. LOŠIMAS „BOMBINIS BĖGIKAS“ („BOMB RUNNER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	935 350 €

„Bombinis Bėgikas“ - 6 būgnų, 5 linijų ir 707 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius.
- Prieš būgnams baigiant suktis gali atsitiktinai iškristi iki 6 laukinių simbolių.

5. LOŠIMAS „SPROGSTAMOSIOS KAUKOLĖS“ („CALAVERAS EXPLOSIVAS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

- Kaukolių laimėjimai dauginami iš statymo lygio.
- Visi laimėjimai dauginami iš esamo lošimo daugiklio.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už sklaidos simbolį esantis laimėjimas yra dauginamas iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusį sklaidos simbolį suteikiamas laimėjimas.
- Už sklaidos simbolius išmokama tik kai nebegali būti kitų laiminčių kombinacijų.

Lošimo funkcijos:

Kaskada (Cascade)(t.y. simbolių kritimai)

- Laiminčius simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai.
- Lošimo daugiklis didėja sulig kiekviena nauja kaskada lošime , kol pasiekiamas maksimumas.
- Jei nėra naujų laimėjimų, daugiklis grąžinamas į pradinį dydį.
- Pirminės kaskados daugiklis yra X1, o nuo 2-os iki 7-os kaskados suteikiami daugikliai X2,X4, X8, X16, X32 ir X64 (atitinkamai).
- Už 8-tą ar bet kurią paskesnę kaskadą suteikiamas daugiklis X128.

Ženkliuko Daugikliai (Badge Multipliers)

- Bet kuris iš kaukolės simbolių, patekęs į laimėjimą kombinaciją, laimėjimo kombinacijos daugiklį didina X1
- Tuomet laimėjimo kombinacijos daugiklis padauginamas iš lošimo daugiklio, pvz., trys kaukolės = X4, kuris tuomet padauginamas iš X4, skiriamo už trečią kaskadą, ir iš viso gaunama X16

6. LOŠIMAS „SALDAINIŲ BOKŠTAS“ („CANDY TOWER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	476 600 €

„Saldainių Bokštas“ – 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visas laimėjimas kombinacijas išmokama pagal mokėjimo lentelę.

Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.

Pagrindinio lošimo metu laukinis simbolis atsiranda 2, 4 ir 6 būgnuose. Nemokamų sukimų funkcijos metu laukinis simbolis atsiranda 1-6 būgnuose. Laukiniai simboliai gali būti daugiau nei 1 simbolių grupėje.

Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų. Sklaidos simbolių laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Už sklaidos simbolius išmokama, kai jie atsiduria bet kurioje būgnų vietoje.

Išplėtimo funkcijos aktyvuojamos renkant laimėjimas kombinacijas pagrindinio lošimo metu, o vėliau nemokamų sukimų funkcijos metu:



simbolis pridedamas prie bokšto aktyvavus horizontalų išplėtimą;



simbolis pridedamas prie bokšto aktyvavus vertikalų išplėtimą;



simbolis pridedamas prie bokšto aktyvavus pinigų išplėtimą;



simbolis pridedamas prie bokšto aktyvavus daugiklio išplėtimą;



simbolis pridedamas prie bokšto aktyvavus klajojimo išplėtimą.

Lošimo funkcijos:

Laukinis kritimas

Laukinio kritimo funkcija aktyvuojama atsitiktine tvarka prieš sustojant būgnams.

Nuo 3 iki 10 laukinių simbolių iškrenta 3-5 eilėse, o tada suteikiami išmokėjimai.

Laukinio kritimo funkcija aktyvuojama prieš išplėtimo funkcijas ir prieš išplečiant iškritusius laukinius simbolius.

Vertikalus išplėtimas

Vertikalus išplėtimas aktyvuojamas surinkus 5 ar daugiau  simbolių laimančias kombinacijas pagrindinio lošimo metu.

Bet kuris pradžioje iškritęs laukinis simbolis išsiplečia nuo centro, uždengdamas 3 simbolius.

Bet kuris laukinis simbolis, pradžioje atsiradęs aukščiausioje arba žemiausioje eilutėje, išsiplečia atitinkamai uždengdamas 3 simbolius į apačią ir viršų.

Horizontalus išplėtimas

Horizontalus išplėtimas aktyvuojamas surinkus 10 ar daugiau  simbolių laimančias kombinacijas pagrindinio lošimo metu.

Bet kuris laukinis simbolis, pradžioje atsiradęs kairiausiame arba dešiniausiame būgne, išsiplečia atitinkamai uždengdamas 3 simbolius į dešinę arba kairę.

Pinigų išplėtimas

Pinigų išplėtimas aktyvuojamas surinkus 25 ar daugiau  simbolių laimančias kombinacijas pagrindinio lošimo metu.

Kiekviename nemokamame lošime ant atsitiktinių simbolių atsiranda prizas.

Galimi prizai: x1 x2 x3 x5 x8 x18 x28 x58 x88 x188 x288 x588 arba x888 daugikliai.

Klajojimo išplėtimas

Klajojimo išplėtimas aktyvuojamas surinkus 30 ar daugiau  simbolių laimančias kombinacijas pagrindinio lošimo metu.

Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje atsitiktinėje pozicijoje garantuotai atsiranda vienas laukinis simbolis.

Kas antrą nemokamą sukimą laukinis simbolis persikelia per vieną poziciją bet kuria kryptimi.

Daugiklio išplėtimas

Daugiklio išplėtimas aktyvuojamas surinkus 35 ar daugiau  simbolių laimančias kombinacijas pagrindinio lošimo metu.

Visi laimėjimai yra padvigubinami.

Nemokami sukimai

Pagrindinio lošimo metu aktyvavus visas išplėtimo funkcijas, suteikiama 15 nemokamų sukimų:

10 nemokamų sukimų suteikiami, kai 3 sklaidos simboliai atsiranda bet kurioje pozicijoje;

15 nemokamų sukimų suteikiami, kai 4 sklaidos simboliai atsiranda bet kurioje pozicijoje;

50 nemokamų sukimų suteikiami, kai 5 sklaidos simboliai atsiranda bet kurioje pozicijoje;

250 nemokamų sukimų suteikiami, kai 6 sklaidos simboliai atsiranda bet kurioje pozicijoje.

Aukštesniems (aukščiau pateiktiems) nemokamiems lošimams teikiama pirmenybė, jei visos „Boost“ funkcijos ir sklaidos simboliai suveikia vienu metu.

Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.

Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

7. LOŠIMAS „KALĖDINIŲ DOVANŲ KARŠTINĖ“ („CHRISTMAS GIFT RUSH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 800 €

„Kalėdinių Dovanų Karštinė“ – 3 būgnų, 3 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama pagal mokėjimo lentelę.

Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Stumtelėjimas

Pagrindinis lošimas pradedamas su aktyvia vidurine eilute ir aktyvuoja stumtelėjimo funkciją.

Bet kuris sukimas stumtels 1 simbolį žemyn ir laimėjimai bus skiriami dar kartą:

1-asis stumtelėjimas aktyvuoja viršutinę eilutę;

2-asis stumtelėjimas aktyvuoja apatinę eilutę;

3-asis ir vėlesni stumtelėjimai prideda prie daugiklio +1.

Jei atlikus sukimą laimėjimo nėra, ši funkcija išsijungia ir grąžinamas x1 daugiklis.

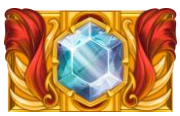
Pirkimo funkcija

Pirkimo funkcija gali būti aktyvuota už x30 statymo sumos, tuomet atlikus sukimą suteikiama stumtelėjimo funkcija.

8. LOŠIMAS „KRISTOPIJA“ („CRYSTOPIA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	95 760 €

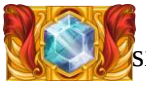
„Kristopija“ - 3 būgnų, 3 eilių ir 27 - 1728 laimėjimo būdų lošimas.

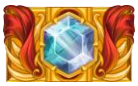
 simbolis pakeičia visus simbolius.

SIMBOLIŲ SKAIDYMO FUNKCIJA

- SIMBOLIŲ SKAIDYMO FUNKCIJA gali suveikti, kai būgnai sukasi per bet kurį lošimą.
- Bet kuris simbolis gali būti padalintas į 2 arba 4 simbolius ir skaičiuojamas kaip papildomi simboliai būgne,  gali būti suskaidyti į  arba 

NEMOKAMI LOŠIMAI

NEMOKAMO LOŠIMO FUNKCIJA suveikia, kai 3 ar daugiau  simbolių pasirodo bet kur.

3 NEMOKAMI LOŠIMAI suteikiami už kiekvieną  simbolį ekarane (esant ekrane padalintiems simboliams, jie skaičiuojami atskirai).

 ir  simbolius galima atitinkamai atnaujinti į  ir  simbolius atsitiktinai.

- Gali būti suaktyvinti keli atnaujinimai.
- **SIMBOLIO SKAIDYMO FUNKCIJA** gali suveikti po atnaujinimo.

Funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo.

PIRKIMO FUNKCIJA

Ekrane esantis mygtukas PIRKIMO FUNKCIJA rodo funkcijos pirkimo kainą. Iššokančiajame lange rodomos statymo sąlygos.
Atlikus sukimą pasirodys 3 laukiniai simboliai, kurie vėliau gali būti padalyti į kelis simbolius ir lošti pagal nemokamo lošimo taisykles.

SUPER STATYMAS

Ekrane esantis mygtukas **SUPER STATYMAS** rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungtas **SUPER STATYMAS**.
Iššokančiame lange **SUPER STATYMAS** rodomos išankstinio statymo sąlygos.
Padidėja nemokamų lošimų funkcijos suaktyvinimo tikimybė.
Simbolių atnaujinimo tikimybė nemokamų lošimų metu yra padidinta.
Simbolių padalijimo tikimybė nemokamų lošimų metu yra padidinta.

9. LOŠIMAS „DISKOTEKOS GARSAI“ („DISCO BEATS“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	114 960 €

„Diskotekos Garsai“ – 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

 Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
 Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolį.
 Laimi tik ilgiausias simbolių derinys.
 Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
 Derinių laimėjimai dauginami iš statymo lygio.

Lošimo funkcijos:

Premijos Ratas (Bonus Wheel)

 Išsukus 3 sklaidos „SCATTER“ simbolius aktyvinamas Premijos Ratas.
 Būgnas sukasi tris kartus ir suteikia paryškintus prizus po kiekvieno sukimo, jam sustojus.
 Jei būgnas sustoja ties žaibo simboliu, suteikiami 3 papildomi sukimai.

10. LOŠIMAS „DRAKONO TIGRO VARTAI“ („DRAGON TIGER GATE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

„Drakono Tigro Vartai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

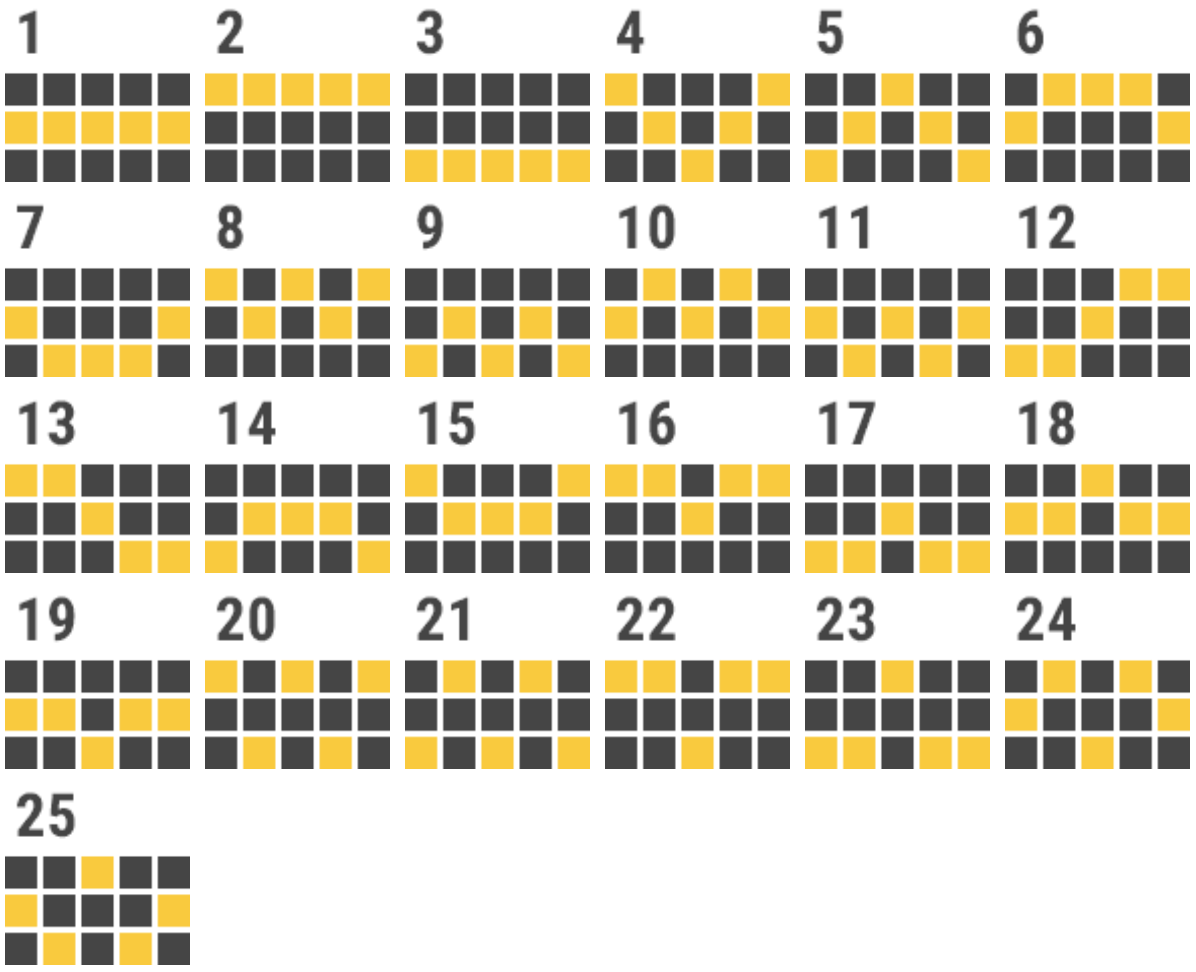
„DRAGON TIGER GATE“ FUNKCIJA

- „**DRAGON TIGER GATE**“ funkcija gali atsitiktinai būti aktyvuojama po bet kurio laimėjimo.
- Atsitiktinai parenkamas laimintis simbolis (jis negali būti ) ir jis nukopijuojamas, kad padengtų būgnus.
-  simboliai išsiplečia ir padengia visą būgną, kai pasirodo ant būgno su laimančiu simboliu.
- Tada dar kartą suteikiami laimėjimai.

KITOS TAISYKLĖS

- Už vieną eilutę išmokama pagal tai, kuri laiminti kombinacija yra ilgesnė – iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

LAIMINČIOS LINIJOS 1-25



11. LOŠIMAS „SKRISK!“ („FLY!“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	361 400 €

„Skrisk!“ - 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Statymo konfigūracija yra kombinuotas monetų ir statymo lygio pasirinkimas.
- Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
- Už sklaidos simbolį išmokama, kai nesusidaro kiti laimintys deriniai.
- Už bet kur atsiradusį sklaidos simbolį suteikiamas laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Grupiniai Laimėjimai (Grouped Pays)

- 7 ar daugiau simbolių vienoje grupėje suteikia laimėjimą.
- Simbolis yra grupėje, jei jis horizontaliai ar vertikaliai ribojasi su tokiu pačiu simboliu.
- Skirtingų grupių laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

Kaskada (Cascade)(t.y. simbolių kritimai)

- Laiminčius simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai.
- Nelaimėję simboliai prieš kitą kaskadą persikelia į viršų.
- Kaskados tęsiasi, kol yra nauji laimėjimai.

Pagrindinis lošimas (Base Game)

- Kas 20 mokamų sukimų (pagrindiniame lošime neįskaitant kaskadų) surenkamas balionas.
- Surinkus visus 8 balionus, bus išsukti ne mažiau kaip 3 simboliai – tai reiškia, kad nemokamo lošimo funkcija garantuotai bus suaktyvinama kas 160 mokamų sukimų.
- Nemokamo lošimo funkcijai pasibaigus kolekcijų skaičius vėl būna nulis.

Nemokamų Lošimų Funkcija (Free Game Feature)

 10, 15, 25 arba 35 nemokamų lošimų yra atitinkamai suteikiami, kai 3, 4, 5 ar 6 sklaidos simboliai pasirodo bet kur ant būgnų.
 Už kiekvieną papildomą bet kur išriedėjusį sklaidos simbolį suteikiama dar 10 nemokamų lošimų.
 Nemokami lošimai pradedami su visais 8 balionais – po 2 raudonus, mėlynus, violetinius ir žalius balionus.
 Kiekviena laiminti kombinacija susprogdina sutampančios spalvos balioną.
 Susprogdinus visus balionus, suaktyvinami nemokami cirko lošimai.
 Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
 Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.

Cirko Nemokami Lošimai (Circus Free Game Feature)

 Visi likę nemokami lošimai yra nemokami cirko lošimai.
 Sulošiami ne mažiau kaip 5 nemokami cirko lošimai.
 Kiekviena laiminčioji kombinacija surenka sutampančios spalvos balioną, kol surenkami 8 balionai – po 2 raudonos, mėlynos, violetinės ir žalios spalvos.
 Pasibaigus nemokamiems cirko lošimams, visi surinkti balionai atidengia piniginį prizą.
 Galimi prizai yra statymo lygio daugikliai: X50, X100, X250, X400, X750, X1000, X2000, X3000, X6000, X10000 arba X25000.
 Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.

12. LOŠIMAS „PRABANGUS AUKSINIS VIENARAGIS“ („GOLDEN UNICORN DELUXE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

„Prabangus Auksinis Vienaragis“ - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

 Išmokama už simbolių derinį linijoje, kuris eina nuo kairiausio būgno įdešinę.
 Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus rūmų ir skrynios simbolius.
 Laimінčioje kombinacijoje pasirodę auksinio vienaragio simboliai daugina laimėjimus išX2.
 Pagrindinio lošimo metu auksinio vienaragio simboliai atsiranda tik ant 3 būgno.
 Už rūmų simbolį skiriama išmoka, kai šie simboliai atsiranda vienas šalia kito nuo

kairiausiojo būgno į dešinę arba nuo dešiniausiojo būgno į kairę.
 Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
 Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų lošimų funkcija (Free Gambling)

 3 rūmų simboliai bet kurioje vietoje aktyvuoja 10 nemokamų lošimų.
 4 rūmų simboliai bet kurioje vietoje aktyvuoja 25 nemokamus lošimus.
 5 rūmų simboliai bet kurioje vietoje aktyvuoja 100 nemokamų lošimų.

Skrynios funkcija (Chest Feature)

 Skrynios simboliai atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgno tik pagrindiniame lošime. Jei atsiranda visi 3 simboliai, suaktyvinama Skrynios funkcija.
 Galima rinktis bet kurią iš 3 skrynių, kurios atidengs atitinkamos spalvos deimantą.
 Už žalios spalvos deimantą skiriamas piniginis prizas.

13. LOŠIMAS „LAIMINGA BEŽDŽIONĖ“ („HAPPY APE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	866 700 €

„Laiminga Beždžionė“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

 Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
 Už visas laiminčias kombinacijas išmokama pagal mokėjimo lentelę.
 Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“)simbolį.
 Išmokama už 2 arba daugiau sklaidos simbolių. Laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos ir pridedami prie linijų laimėjimų.
 Skrynios simbolis yra rodomas virš kiekvieno būgno visuose sukimuose. Jei rakto simbolis yra ant būgno, skrynia atrakinama ir skiriamas prizas.
 Už skrynios atrakinimą galima gauti x2, x3 daugiklius, sklaidos arba laukinį simbolius.

Lošimo funkcijos:

Banano Metimas

- Banano metimo funkcija gali būti aktyvuota bet kada sustojus būgnams.
- 2-6 laukiniai simboliai išmetami skirtingose būgnų pozicijose prieš išmokant laimėjimą.

Beždžionės smūgis

- Beždžionės smūgio funkcija aktyvuojama bet kada ir bet kokio nelaiminčio sukimo metu.
- Beždžionė išmuša 3-6 simbolius iš būgnų. Virš jų esantys simboliai nusileidžia į išmuštų simbolių vietą, o tuščias vietas pakeičia nauji simboliai. Ši funkcija garantuoja laimėjimą.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai bet kurioje būgnų vietoje pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių.
- Už kiekvieną bet kurioje vietoje atsiradusį sklaidos simbolį suteikiami 4 nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius – 36.
- Sklaidos simbolis nemokamų sukimų lošime neatsiranda.
- Nemokamų sukimų lošime, kiekvieno sukimo metu lošėjas garantuotai gaus bent 1 rakto simbolį.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

14. LOŠIMAS „LABAS, SUŠI“ („HEY SUSHI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	152 125 €

„Labas, Suši“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama pagal mokėjimo lentelę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Laukiniai simboliai pasirodo 2-4 būgnuose.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. Laimėjimai yra dauginami išbendros statymo sumos. Šie simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

  ,  ,  ,  ,  ,  ir  simboliai atsiradę laimėjimo kombinacijoje suteikia premijos išmokas. Premijos išmokos skiriamos tik už kiekvieną laimėjimo kombinaciją, t.y. jei joje iškrito simbolis, tuomet bus skirta tik kartą. Premijos išmokos dauginamos iš eilutės statymo ir tuometinio lošimo daugiklio.

Lošimo funkcijos:

Kaskada (t.y. simbolių kritimai)

 Kaskados funkcijos metu laimintys simboliai pakeičiami naujais ir (arba) esamais simboliais. Kaskados tęsiasi, kol yra nauji laimėjimai.
 Lošimo daugiklis didėja sulig kiekviena nauja kaskada lošime, kol pasiekiamas maksimumas.
 Jei nėra naujų laimėjimų, daugiklis grąžinamas į pradinį dydį.
 Pagrindiniame lošime:
- Pirmos kaskados funkcijos daugiklis – x1;
- Antros kaskados funkcijos daugiklis – x2;
- Trečios kaskados funkcijos daugiklis – x3;
- Ketvirtos ir vėlesnių kaskadų funkcijos daugiklis – x5.

Nemokami sukimai

 10 nemokamų sukimų yra suteikiama, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau simbolių.
 Jei funkcija įjungia pirmą pagrindinio lošimo kaskadą, nemokamų lošimų funkcijos daugikliai yra x1, x2, x3 ir x5.
 Jei funkcija įjungia antrą pagrindinio lošimo kaskadą, nemokamų lošimų funkcijos daugikliai yra x2, x3, x5 ir x7.
 Jei funkcija įjungia trečią pagrindinio lošimo kaskadą, nemokamų lošimų funkcijos daugikliai yra x3, x5, x7 ir x10.
 Jei funkcija įjungia ketvirtą pagrindinio lošimo kaskadą, nemokamų lošimų funkcijos daugikliai yra x5, x7, x10 ir x15.
 Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
 Nemokami lošimai lošiami ta pačia lošimo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

15. LOŠIMAS „MEDŪZOS TEKĖJIMAS“ („JELLY FISH FLOW“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000€

„Medūzos Tekėjimas“ – 3 būgnų, 3 eilučių ir nuo 27 iki 823 543 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

 Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
 Už visas laiminčias kombinacijas išmokama pagal mokėjimo lentelę.
 Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
 Lošimo pradžioje būgnai būna 3X3 lošimo tinklelio dydžio su 27 laimėjimo būdais ir gali išplėsti iki 7X7 lošimo tinklelio dydžio su 823 543 laimėjimo būdais.
 Būgnai didėja į viršų arba į dešinę per 1 simbolį kiekvienam ekrane matomam laukiniam simboliui prieš sustojant būgnams.
 Visi laukiniai simboliai prilimpa prie būgnų ir persikelia per 1 simbolį prieš būgnams sustojant. Jei nėra vietos, į kurią būtų galima perkelti laukinį simbolį, jis iš būgnų bus pašalintas. Jei iš būgnų pašalinami visi laukiniai simboliai, sekantį sukimą būgnai grįžta į 3x3 dydžio lošimo tinklelį.
 Lošimo tinklelis ir laukinių simbolių pozicijos išsaugomos kiekvienai statymo konfigūracijai. Statymo konfigūracija yra kombinuotas monetų ir statymo lygio pasirinkimas.

16. LOŠIMAS „MEDŪZOS TEKĖJIMAS ULTRA“ („JELLY FISH FLOW ULTRA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	482 100 €

„Medūzos Tekėjimas Ultra“ – 3 būgnų, 3 eilučių ir iki 823 543 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

 Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
 Už visas laiminčias kombinacijas išmokama pagal mokėjimo lentelę.
 Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
 Lošimo pradžioje būgnai būna 3X3 lošimo tinklelio dydžio su 27 laimėjimo būdais ir gali išplėsti iki 7X7 lošimo tinklelio dydžio su 823 543 laimėjimo būdais.
 Būgnai didėja į viršų arba į dešinę per 1 simbolį kiekvienam ekrane matomam laukiniam

simboliui prieš sustojant būgnams.

 Visi laukiniai simboliai prilimpa prie būgnų ir persikelia per 1 simbolį prieš būgnams sustojant. Jei nėra vietos, į kurią būtų galima perkelti laukinį simbolį, jis iš būgnų bus pašalintas. Jei iš būgnų pašalinami visi laukiniai simboliai, sekantį sukimą būgnai grįžta į 3x3 dydžio lošimo tinklelį.

 Lošimo tinklelis ir laukinių simbolių pozicijos išsaugomos kiekvienai statymo konfigūracijai. Statymo konfigūracija yra kombinuotas monetų ir statymo lygio pasirinkimas.

 Ultra („Ultra“) funkcija suteikia didesnę galimybę laimėti itin didelius laimėjimus („Ultra Big Wins“), tačiau sumažina bendrą laimėjimų dažnį.

17. LOŠIMAS „NOKAUTINIS FUTBOLAS KARŠTINĖ“ („KNOCKOUT FOOTBALL RUSH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10€ Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

„Nokautinis Futbolas Karštinė“ – 3 būgnų ir 3 eilučių lošimas.

Laukinis simbolis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Baudos smūgio funkcija įjungiama atsitiktinai, kai **1 - 3**  pridedami prie **3** eilutės bet kuriam lošimui.
- Visi  prilimpa prie būgno ir kiekvieno lošimo pradžioje juda **1** eilute aukštyn.
- Visi  simboliai kiekvieno lošimo pradžioje yra pašalinami iš **1** eilutės.
- **3 - 5**  simboliai ekrane padaugina visus laimėjimus iš **X2**.
- **6 - 8**  simboliai ekrane padaugina visus laimėjimus iš **X4**.

- **9**  simboliai ekrane padaugina visus laimėjimus iš **X60**.

Horizontali ir vertikali išmoka

- Bet kuri to paties simbolio horizontali arba vertikali linija suteikia išmoką pagal mokėjimo lentelę.
- Laimėjimai gali keistis arba sutapti toje pačioje eilutėje ar būgne.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

Kitos taisyklės

-  pozicija yra išsaugoma kiekvieno statymo konfigūracijai.
- Statymo konfigūracija yra kombinuotas monetų ir statymo lygio pasirinkimas.

18. LOŠIMAS „LAIMINGAS ŽIBINTAS“ („LANTERN LUCK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	87 840 €

„Laimingas Žibintas“ - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Kombinacijų laimėjimai dauginami iš statymo lygio.

Lošimo funkcijos:

Pakartotiniai Sukimai (Re-Spins)

 Pakartotinių sukimų funkcija suaktyvinama, kai 1, 3 ir 5 būgnuose pasirodo laukinis simbolis.
 Visi laukiniai simboliai yra užrakinami ir juda viena eilute aukštyn, kol būgnai nusileidžia.
 Pakartotiniai lošimai baigiasi, kai ekrane nepasirodo nei vienas laukinis simbolis.

19. LOŠIMAS „BESIJUOKIANTI BUDA“ („LAUGHING BUDDHA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.28 € Maks. 140 €
Maksimali laimėjimo suma:	280 215 €

„Besijuokianti Buda“ - 5 būgnų, 3 eilučių ir 28 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

 Eilutės laimėjimas išmokamas, jei ji užpildoma nuo kairiausiojo būgno į dešinę, nebent nurodyta kitaip.
 Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
 Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
 Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.
 Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
 Jei laiminčioje kombinacijoje atsiranda laukinis X2 arba laukinis X3 simbolis, laimėjimas padauginamas atitinkamai iš X2 arba X3 (atsižvelgiant į tai, kuris didesnis).
 Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos.
 Išmokama už bet kur atsirandančius sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Lošimų Funkcija (Free Game Feature)

 8 nemokami lošim ai suteikiami, kai 3 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje.
 Kiekvienas sklaidos simbolis atidengia kitą atitinkamą simbolį.
 Šią funkciją galima suaktyvinti pakartotinai su tuo pačiu pasirinktu simboliu.

20. LOŠIMAS „NEZHA LEGENDA“ („LEGEND OF NEZHA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.28 € Maks. 140 €
Maksimali laimėjimo suma:	243 740 €

„Nezha Legenda“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 28 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

LAUKINIS SIMBOLIS 

 pakeičia visus simbolius, išskyrus 

SKLAIDOS SIMBOLIS 

 laimėjimai dauginami iš bendro statymo.

 Išmokama bet kuria kryptimi

LAUKINĖ REPLIKACIJA

Kiekvienas nusileidęs laukinis simbolis kartojasi į kitą galimą būgnų poziciją, kurioje nėra sklaidos arba laukinio simbolio.

UŽRAKINIMO IR PAKARTOTINIO SUKIMO FUNKCIJA

Užrakinimo ir pakartotinio sukimo funkcija atsitiktinai suveikia bet kuriam nelaimėjimui pagrindiniam lošimui.

Ekrane pasirenkamas atsitiktinis simbolis, kuris nėra  arba  simbolis.

Visi to paties tipo simboliai ir  simboliai užrakinami visiems pakartotiniams sukimams.

Visi kiti simboliai išjungti.

Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol susidaro laimėjimo deriniai ir baigiami 3 pakartotiniai sukimai arba kol visi simboliai užrakinami arba laimi.

NEMOKAMI LOŠIMAI

8 NEMOKAMI LOŠIMAI yra suteikiami, kai 3  pasirodo VISUR.

28 NEMOKAMI LOŠIMAI suteikiami, kai 4  pasirodo VISUR.

88 NEMOKAMAI LOŠIMAI suteikiami, kai 5  pasirodo VISUR.

 simboliai pasirodo dažniau funkcijos metu

Funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo.

PIRKIMO FUNKCIJA

Ekrane esantis mygtukas **PIRKIMO FUNKCIJA** rodo funkcijos pirkimo kainą. Iššokančiajame lange rodomos statymo sąlygos.

Atlikus sukimą nusileis 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ simboliai ir bus lošiama pagal nemokamo lošimo funkcijos taisykles.

SUPER STATYMAS

Ekrane esantis mygtukas SUPER STATYMAS rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungtas SUPER STATYMAS.

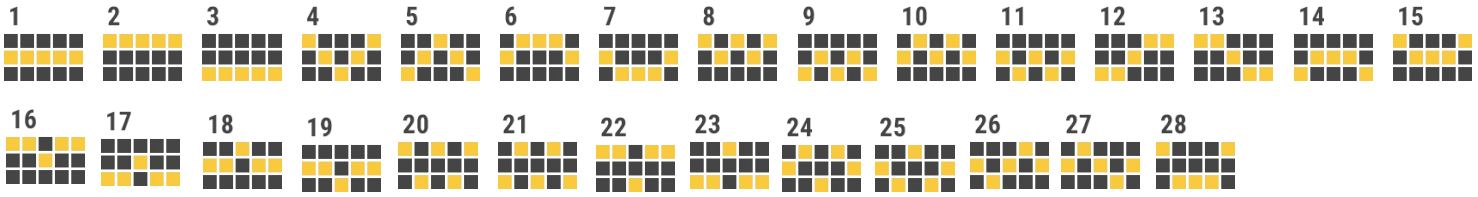
Iššokančiajame lange SUPER STATYMAS rodomos išankstinio statymo sąlygos. Padidėja nemokamų lošimų funkcijos suaktyvinimo tikimybė.

Laukiniai simboliai dažniau pasirodo pagrindiniame lošime ir nemokamo lošimo funkcijoje.

KITOS TAISYKLĖS

Linijos laimėjimai išmokami skaičiuojant iš eilės nuo kairiausio būgno iki dešinės.
Pridedami skirtingų kombinacijų laimėjimai. Eilučių laimėjimai dauginami iš statymo už eilutę.

LAIMĖJIMO LINIJOS 1-28



21. LOŠIMAS „LEGENDINIAI ŽVĖRYS“ („LEGENDARY BEASTS“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.09 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	347 040 €

„Legendiniai Žvėrys“ – 3 būgnų (+ 1 daugiklio būgnas), 3 eilučių ir 27- 1728 laimėjimo būdų lošimas.

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Padalinamo simbolio funkcija

- **PADALINAMO SIMBOLIO FUNKCIJA** gali būti aktyvuojama būgnams nustojus suktis bet kuriame lošime.
- Bet kuris simbolis gali būti padalinamas į **2** arba **4** simbolius, kurie bus skaičiuojami kaip papildomi simboliai ant būgnų, t. y.,  gali suskilti į  arba 

Daugiklio būgnas

- Daugiklio būgnas gali sustoti ties **X1, X2, X3, X6** arba **X9.**
- Visi laimėjimai dauginami iš būgno daugiklio.

Kitos taisyklės

- Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sudedami.
- Kombinacijų laimėjimai dauginami iš statymo lygio.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.

22. LOŠIMAS „LONDONO MEDŽIOTOJAS“ („LONDON HUNTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	124 800 €

„Londono Medžiotojas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama pagal mokėjimo lentelę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Šie simboliai rodomi tik 1 ir 5 būgnuose.
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Už laimėjimo liniją išmokama, jei simbolių kombinacija eina nuo dešiniausio būgno į kairę ir jei ekrane pasirodo laukinis simbolis. Išmoka iš dešinės į kairę yra didesnė už iš kairės į dešinę einantį laimėjimą.
- Išsiplečiantis laukinis („Expanding wild“) simbolis aktyvuojamas, kai dešinysis kuro bako matuoklis yra užpildomas.
- Daugiklis aktyvuojamas, kuomet kairysis kuro bako matuoklis užsipildo pagrindinio lošimo metu ir išjungiamas, kai atsiranda laiminti kombinacija. Aktyvavus daugiklį laimėjimai dauginami iš 3x.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Jei  simbolis atsiranda 1 būgne,  simbolis – 2 būgne, o  simbolis – 5 būgne, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai prasideda su 1x daugikliu. Jei funkcija aktyvuojama, kai kairysis degalų bako matuoklis užpildomas pagrindinio lošimo metu, nemokamų sukimų funkcija pradedama su 3x daugikliu.
- 1x papildomas daugiklis bus suteiktas, jei kairysis kuro bako matuoklis bus užpildytas premijos lošimo metu.
- Papildomi 2 nemokami sukimai suteikiami, jei dešinysis kuro bako matuoklis užpildomas premijos lošimo metu.
- Abu kuro bako matuokliai lieka tušti premijos lošimo pradžioje, tačiau užpildomi per 2-6 premijos lošimo sukimus.
- Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

23. LOŠIMAS „LAIMINGAS DURIANAS“ („LUCKY DURIAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €

Maksimali laimėjimo suma:	656 270 €

„Laimingas Durianas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

 Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę arba nuo dešiniausio būgno į kairę.
 Už vieną eilutę išmokama pagal tai, kuri laimėjimo eilutė yra ilgesnė – iš kairės į dešinę ar iš dešinės į kairę.
 Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius.
 Kombinacijų laimėjimai dauginami iš statymo lygio.

Lošimo funkcijos:

Pakartotiniai Sukimai (Re-Spins)

 3 pakartotinių sukimų funkcija suaktyvinama, kai pasirodo laukinis simbolis.
 Laukiniai simboliai užrakinami likusiems pakartotiniams sukimams**.**
 Jei visi 5 būgnai turi išsiplėtusių laukinių simbolių, tada tik 4 būgnai liks užrakinti, o atsitiktinis būgnas, kuris dar nebuvo užrakintas, bus atrakintas.
 Pakartotiniai sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinami be apribojimų.

24. LOŠIMAS „LAIMINGOJI FORTŪNOS KATĖ“ („LUCKY FORTUNE CAT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.28 € Maks. 140 €
Maksimali laimėjimo suma:	168 000 €

„Laimingoji Fortūnos Katė“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 28 laimėjimo linijų lošimas.

RIZIKOS LOŠIMAS

- Lucky Fortune Cat nėra rizikos lošimo galimybės.

LAUKINIS SIMBOLIS

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

-  iškrenta tik **1 - 4** būgnuose lošiant **PAGRINDINĮ LOŠIMĄ**

PAKARTOTINIS LOŠIMAS

- **PAGRINDINIO SUKIMO FUNKCIJA** įsijungia, jei **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu iškrenta  simbolis.
-  užfiksuojamas, o kiti simboliai **SUKAMI IŠ NAUJO**.
- Kiti  simboliai negali pasirodyti **PAKARTOTINIO LOŠIMO** funkcijos metu.
- Laimėjus bet kurio **PAKARTOTINIO SUKIMO** metu, suteikiami **7 NEMOKAMI LOŠIMAI**.

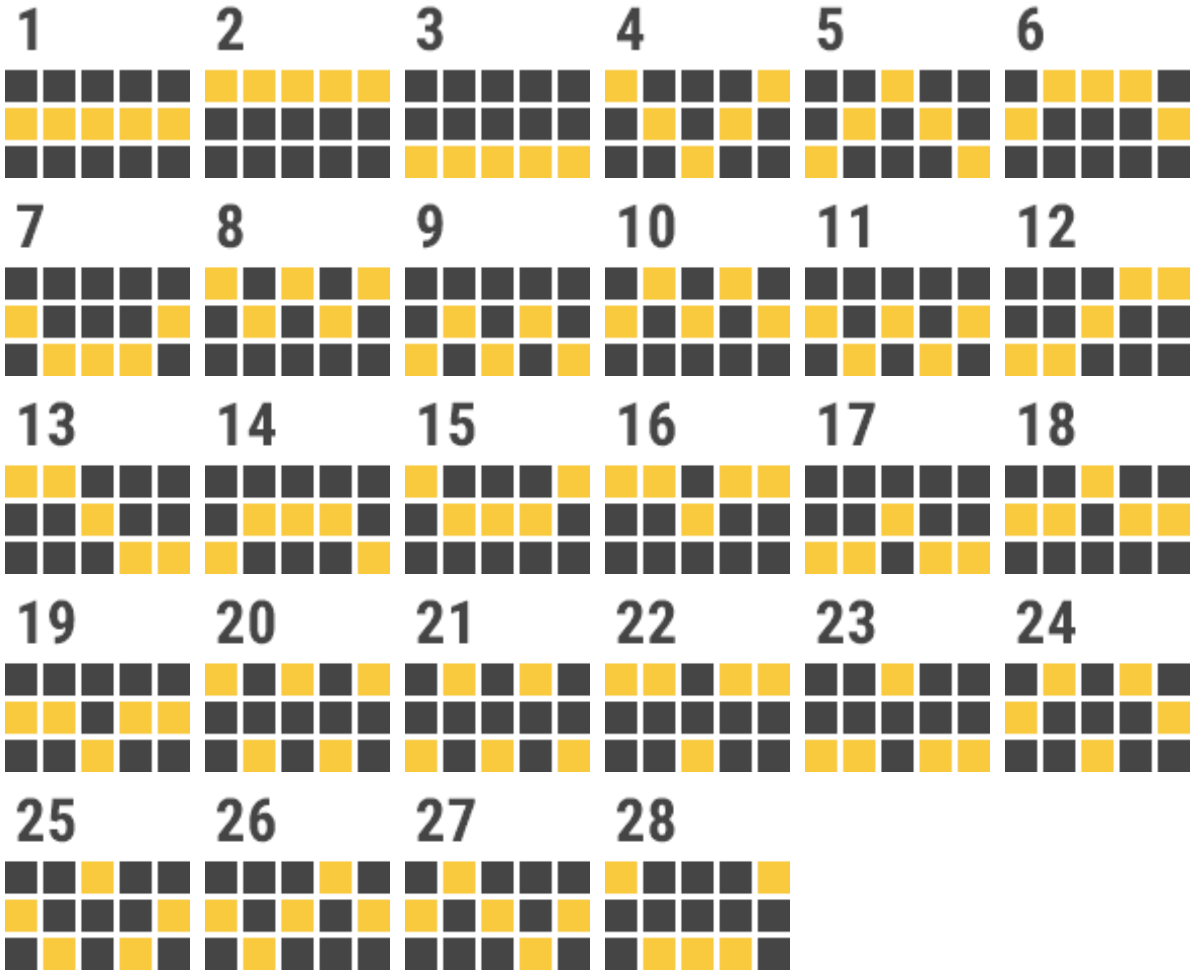
NEMOKAMŲ LOŠIMŲ FUNKCIJA

- Bet koks **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu iškritęs  simbolis suteikia **7** papildomus **NEMOKAMUS LOŠIMUS**.
- Visi  simboliai lieka užfiksuoti visų kitų **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu gali užsifiksuoti ne daugiau **3**  simbolių, t. y. galima laimėti ne daugiau **21 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ**.
- **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** funkcijos metu visuose būgnuose iškrenta  simboliai.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

KITOS TAISYKLĖS

- Už vieną eilutę išmokama pagal tai, kuri laiminti kombinacija yra ilgesnė – iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

LAIMINČIOS LINIJOS



25. LOŠIMAS „NUOSTABIEJI ŽIRGAI“ („MARVELOUS FURLONGS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 050€

„Nuostabieji Žirgai“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama pagal mokėjimų lentelę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir atsiranda 1, 3 bei 5 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Judančių krūvų pakartotiniai sukimai

- Bet kuris būgnas, kuriame, pagrindinio lošimo metu, yra,  ,  ,  ar  simboliai, aktyvuoja judančių krūvų pakartotinių sukimų funkciją.
- Aktyvuotos krūvos užfiksuojamos ir persikelia per vieną būgną į dešinę kiekvieno sukimo pradžioje.
- Funkcija baigiasi, kai būgnuose nebelieka judančių krūvų.
- Laukinis simbolis nerodomas judančių krūvų pakartotinių sukimų funkcijos metu.
- Pakartotiniams sukimams galioja pradiniame lošime nustatytos lošimo linijos ir statymo dydis.

Kalendoriaus funkcija

- Pagrindinio lošimo metu, dešiniajame lošimo tinklelyje yra kalendorius, kuriame pereinama į sekančią dieną būgnams pasisukus 4 kartus.
- Kiekvieno mėnesio, išskyrus gegužę, pirmasis šeštadienis aktyvuoja įprastų nemokamų sukimų funkciją.
- Gegužės pirmasis šeštadienis aktyvuoja nuostabių nemokamų sukimų funkciją.
- Bet kur atsiradę 3 laukiniai simboliai leidžia iškart pereiti prie kitos nemokamų sukimų funkcijos.
- Kalendorių galima peržiūrėti bet kuriuo metu bakstelėjus kalendoriaus simbolį.

Nemokami sukimai

- Kalendorius arba laukiniai simboliai aktyvuoja 9 nemokamus sukimus.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, lošėjas renkasi  ,  ,  ar  simbolius. Pasirinktas žirgas išlieka visų nemokamų sukimų lošimo metu. Lošėjo esama lenktynių pozicija rodomo ekrane viršuje.
- Bet kurie laimėjusioje kombinacijoje atsiradę  ,  ,  ar  simboliai perkelia atitinkamą žirgą per vieną poziciją pirmyn.
- Funkcijos pabaigoje visi vienodai nubėgę žirgai juda, kol nebelieka lygiųjų.
- Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Įprasti nemokami sukimai

- 1000 nemokamų sukimų suteikiama, jei lošėjas užima 1 vietą;
- 500 nemokamų sukimų suteikiama, jei lošėjas užima 2 vietą;
- 250 nemokamų sukimų suteikiama, jei lošėjas užima 3 vietą.

Nuostabūs nemokami sukimai

- 50000 nemokamų sukimų suteikiama, jei lošėjas užima 1 vietą;
- 10000 nemokamų sukimų suteikiama, jei lošėjas užima 2 vietą;
- 5000 nemokamų sukimų suteikiama, jei lošėjas užima 3 vietą.

Išmokėjimai:

							
x5	400	**x5**	300	**x5**	200	**x5**	120
x4	150	**x4**	120	**x4**	90	**x4**	60
x3	15	**x3**	15	**x3**	5	**x3**	5
							
x5	60	**x5**	30	**x5**	20	**x5**	15
x4	30	**x4**	10	**x4**	5	**x4**	5
x3	4	**x3**	3	**x3**	2	**x3**	2

26. LOŠIMAS „MEOW JANKEN“ („MEOW JANKEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.75 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	435 400 €

„Meow Janken“ – 3 būgnų, 1 eilutės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

LAUKINIS SIMBOLIS

 simbolis pakeičia visus simbolius.

 simbolis patenka į centrinį būgną.

„MEOW JANKEN“ FUNKCIJA

Bet kuris laimėtas LOŠIMAS atskleis „Rock, Paper, Scissors“ arba „Janken“ lošimo rezultatą.

Lošėjas laimi, jei katė atskleidžia  arba  , ir žvaigždė atitinkamai atskleidžia   arba  .
Lygiosios, jei katė ir žvaigždė atskleidžia tą patį simbolį. Jei lošėjas laimi, visi laimėjimai padauginami iš X9.
Jei lygiosios, visi laimėjimai padauginami iš X2.

PAKARTOTINIO SUKIMO FUNCKIJA

Pakartotinio sukimo funkcija suveikia, kai simbolis  patenka į centrinį būgną.

 yra užfiksuotas, o visi kiti simboliai **PAKARTOTINAI PASISUKA.**

Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol nėra laimančių kombinacijų. Bus lošiami mažiausiai 3 pakartotiniai sukimai.
Lošimo daugiklis prasideda nuo X2 ir didėja X1 su kiekvienu pakartotiniu sukimu be apribojimų. Daugiklis „MEOW JANKEN“ pridedamas prie lošimo daugiklio tik laimėtam lošimui.

PIRKIMO FUNKCIJA

Ekrane esantis mygtukas **PIRKIMO FUNKCIJA** rodo funkcijos pirkimo kainą. Iššokančiajame lange rodomos statymo sąlygos.
Atlikus sukimą „Wild“ simbolis atsidurs centriniame būgne, suaktyvindamas pakartotinio sukimo funkciją.

SUPER STATYMAS

Ekrane esantis mygtukas **SUPER STATYMAS** rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungtas **SUPER STATYMAS**.

Iššokančiajame lange **SUPER STATYMAS** rodomos išankstinio statymo sąlygos. Padidėja pakartotinio sukimo funkcijos įjungimo tikimybė.

KITOS TAISYKLĖS

Linijos laimėjimai skaičiuojami nuo kairiausio būgno iki dešinės.
Eilutės laimėjimas dauginamas iš statymo.

27. LOŠIMAS „GALINGOJI MEDŪZA“ („MIGHTY MEDUSA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €

Maksimali laimėjimo suma:	259 495 €

„Galingoji Medūza“ - 6 būgnų, 4 eilučių ir 466 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

 Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
 Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ simbolį.
 Išmokama, kai bet kur pasirodo sklaidos simbolis.
 Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
 Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
 Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
 Kombinacijų laimėjimai dauginami iš statymo lygio.

Lošimo funkcijos:

Dvikovos su medūza funkcija (Medusa Duel Feature)

 Bet kur šalia medūzos simbolio atsiradęs kovotojo simbolis suaktyvina dvikovos funkciją.
 Laukinis „WILD“ simbolis negali pakeisti sklaidos ir kovotojo simbolių.
 Dvikovos su medūza funkcijos lošimas baigiasi, kai nebelieka vietos laukiniam simboliui.

Nemokamų lošimų funkcija (Free Gambling)

 3 sklaidos simboliai bet kurioje vietoje aktyvuoja 7 nemokamus lošimus.
 4 sklaidos simboliai bet kurioje vietoje aktyvuoja 12 nemokamų lošimų.
 5 sklaidos simboliai bet kurioje vietoje aktyvuoja 25 nemokamus lošimus.
 6 sklaidos simboliai bet kurioje vietoje aktyvuoja 100 nemokamų lošimų.

28. LOŠIMAS „AUKŠTOS KLASĖS MISTINIS TURTAS“ („MYSTIC FORTUNE DELUXE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.28 € Maks. 140 €
Maksimali laimėjimo suma:	662 550€

„Aukštos Klasės Mistinis Turtas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 28 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias derinys kiekvienoje eilutėje.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
- Už sklaidos simbolį esantis laimėjimas yra dauginamas iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusį sklaidos simbolį suteikiamas laimėjimas.
- Bet kuris išsuktas pinigų simbolis suteikia to simbolio nurodytą prizą.
- Galimi prizai kaip statymo lygio daugiklis yra: **X2, X3, X5, X8, X18, X28, X58, X88, X188,X288, X588, X888, X1888, X2888, X5888** arba **X8888**.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Lošimų Funkcija (Free Game Feature)

- 3 sklaidos simboliai bet kurioje vietoje aktyvuoja 8 nemokamus lošimus.
- 4 sklaidos simboliai bet kurioje vietoje aktyvuoja 28 nemokamus lošimus.
- 5 sklaidos simboliai bet kurioje vietoje aktyvuoja 288 nemokamus lošimus.
- Jei iškrenta laukinis simbolis 1, 3, ir 5 būgnuose, gaunami 28 nemokami lošimai.
- Visi nemokamo lošimo prizai dauginami iš X2, jei lošimą suaktyvinęs yra sklaidos simbolis.
- Visi nemokamo lošimo prizai dauginami iš X5, jei lošimą suaktyvinęs yra laukinis simbolis.
- Visiems likusiems nemokamiems lošimams daugiklis didinamas iki X5, jei funkcija pakartotinai suaktyvinama laukiniu simboliu.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali suaktyvinti to paties sukimo.

29. LOŠIMAS „PAŠĖLĘS WUKONG“ („NAUGHTY WUKONG“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.08 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	115 320€

„Pašėlęs Wukong“ - 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

 simbolis pakeičia visus simbolius.

- **„NAUGHTY WUKONG“ YPATYBĖ**

Per kiekvieną sukimą  simbolis persikels į atsitiktinę vietą ir suteiks išmoką kartu su kitais

nusileidusiais simboliais.

KITOS TAISYKLĖS

Mokama, jei derinys eina iš eilės nuo kairiausio būgno iki dešinio. Laimi tik ilgiausias derinys bet kuria kryptimi.
Pridedami skirtingų kombinacijų laimėjimai. Laimėjimai dauginami iš statymo lygio.

30. LOŠIMAS „NAUJŲJŲ METŲ RINKINYS“ („NEW YEARS BASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	106 325€

„Naujųjų Metų Rinkinys“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .

SKLAIDOS SIMBOLIS

 laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

NEMOKAMAS LOŠIMAS

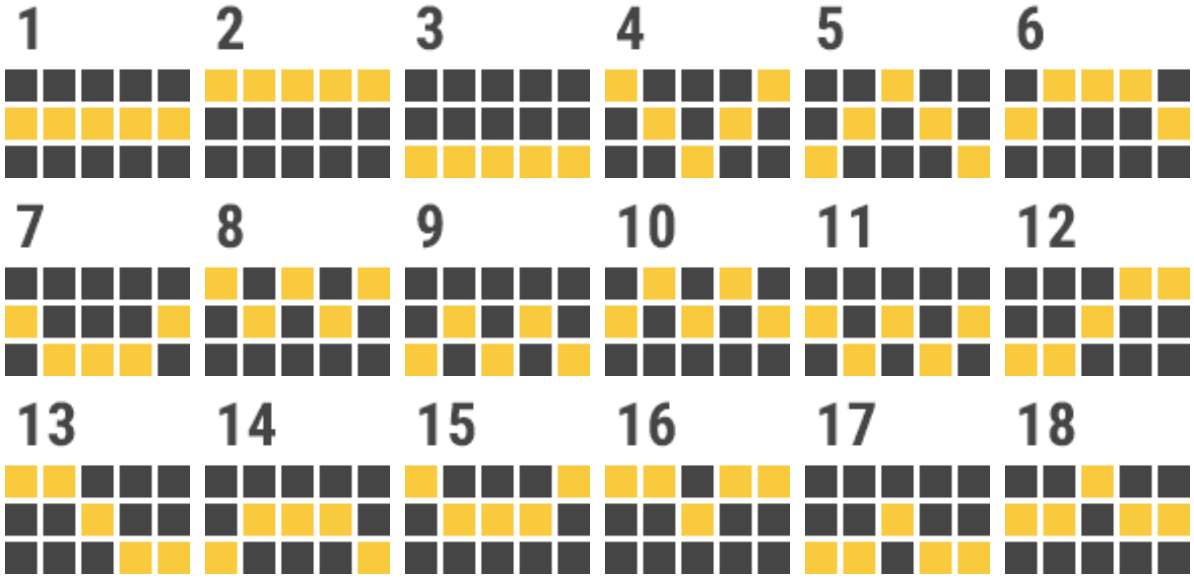
- **15** nemokamų lošimų yra suteikiama, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.

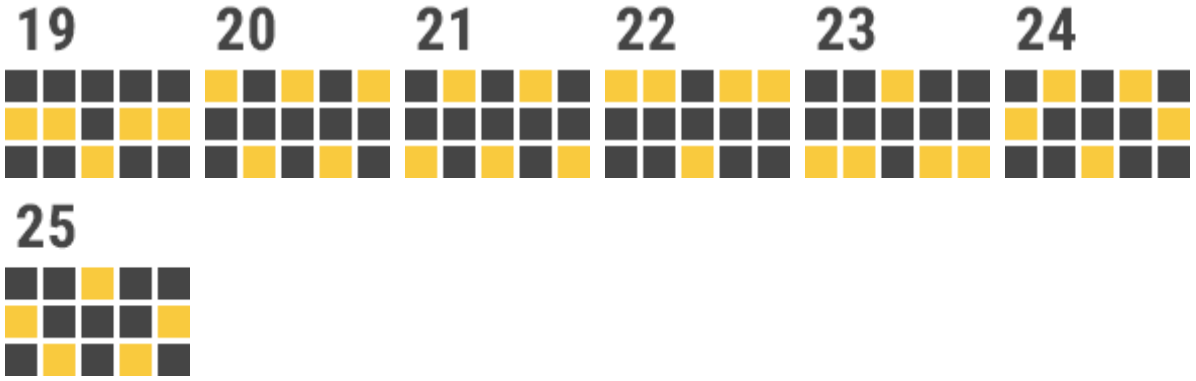
- Kiekvienas  simbolis, atsirandantis atitinkamai ant **1, 2, 3, 4 IR 5** būgno, įjungia lemputę atitinkamo simbolio naudotojo sąsajoje.
- Įjungus visas **10** simbolio lempučių, skiriama **15** papildomų **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ**, ir tuomet visus tokius ant atitinkamo būgno esančius simbolius pakeičia  simbolis likusiuose **NEMOKAMUOSE LOŠIMUOSE**.
-  simboliai įtraukiami į lempučių įjungimą.
-  neiškrenta **NEMOKAMUOSE LOŠIMUOSE**.
- Linija laimi, jei derinys yra nuo kairiausio būgno į dešinę, arba nuo dešiniausio būgno į kairę.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

KITOS TAISYKLĖS

- Eilutės laimėjimas išmokamas, jei ji užpildoma nuo kairiausiojo būgno į dešinę, nebent nurodyta kitaip.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

LAIMINČIOS LINIJOS 1-25





31. LOŠIMAS „DEVYNIOS UODEGOS“ („NINE TAILS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	234 325€

„Devynios Uodegos“ – 5 būgnų, 5 eilučių ir 259 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias derinys bet kuria kryptimi.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Už bet kur atsiradusį sklaidos simbolį suteikiamas laimėjimas.
- Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusį sklaidos simbolį suteikiamas laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Damos Funkcija (Lady Feature)

- Pagrindinio lošimo metu besisukant būgnams damos simbolis gali atsitiktinai pavirsti auksine, raudona arba žalia dama.
- Kai ji pasidaro raudona: ekrane atsiranda 1 sklaidos simbolis.
- Kai ji pasidaro auksinė: ekrane atsiranda 3 laukiniai simboliai.
- Kai ji pasidaro žalia: ekrane atsiranda 4 įvairių tipų simboliai.

Nemokami Lošimai (Free Gambilng)

- Bet kur atsiradus 3, 4 arba 5 sklaidos simboliams, suteikiami atitinkamai 7, 27 arba 57 nemokami lošimai.
- Bet kokia laiminti kombinacija (apimanti sklaidos simbolius) suteikia vieną prizą – 7 arba77 ant lapės uodegos.
- Prizai išmokami, jei prizus turi visos 9 uodegos; 7 prizai atsitiktiniu būdu pagerinami į 77, o77 prizai atsitiktiniu būdu padvigubinami.

32. LOŠIMAS „ATLANTIDOS ORBITOS“ („ORBS OF ATLANTIS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	312 010€

„Atlantidos Orbitos“ – lošimas, kuriame išmokama už krintančių simbolių kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai juda iš anksto nustatytomis kryptimis ir išmokama už simbolius, kai jie sustoja.
- Jei laimėjimo kombinacija turi daugiau simbolių, nei nustatyta išmokų lentelėje, už kiekvieną papildomą simbolį skiriama aukščiausia išmoka.
- Kaskados (t.y. simbolių kritimas) funkcijos metu laimėjusius simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai. Kaskados tęsiasi, kol yra naujų laimėjimų. Lošimo daugiklis didėja sulig kiekviena nauja kaskada lošime, kol pasiekiamas maksimumas. Jei nėra naujų laimėjimų, daugiklis grąžinamas į pradinį dydį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų. Už bet kurioje vietoje atsiradusius sklaidos simbolius suteikiamas išmokėjimas.
- Pirmosios kaskados funkcijos daugiklis – 1x, antrosios – 2x, trečiosios – 3x, ketvirtosios ir vėlesnių – 5x. Pagrindinio lošimo metu visomis kryptimis gali atsirasti maksimaliai 40 simbolių. Pagrindiniame lošime 2 atsitiktiniai simboliai lošimo tinklelyje pakeičiami pradedant nuo antrosios kaskados funkcijos.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Bet kurioje vietoje atsiradę 3, 4, 5, 6, 7 arba 8 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 25, 50, 100, 250 arba 500 nemokamų sukimų.

- Bet kurioje lošimo laukelio vietoje atsiradę 9 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 1000 nemokamų sukimų.
- Funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Pirkimo funkcija

- Paspaudus pirkimo funkcijos mygtuką, lošėjas renkasi 3-8 (iškrenta atsitiktinis simbolių skaičius), 4 arba 5 sklaidos simbolius ir aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Kiekvieno pasirinkimo kaina rodoma pirkimo funkcijos laukelyje.
- Aktyvavus pirkimo funkciją, prieš jai prasidedant bus lošiamas pagrindinis lošimas.

33. LOŠIMAS „PRESTO!“ („PRESTO!“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	243 000€

„Presto!“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama pagal mokėjimo lentelę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindinio lošimo metu. Už bet kurioje vietoje atsiradusius sklaidos simbolius suteikiamas išmokėjimas.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie lošimo linijų laimėjimų. Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš bendro statymo.

Lošimo funkcijos:

Plunksnos iliuzija

- Plunksnos simbolis rodo, kiek sukimų liko iki naujos iliuzijos funkcijos aktyvavimo. Plunksnos simbolių skaičius gali svyruoti nuo 6 iki 20.
- Plunksnos simbolių skaičius yra išsaugomas kiekvienai statymo konfigūracijai. Gali būti aktyvuota tik 1 iliuzijos funkcija.

Krištolinio rutulio iliuzija

 Jei 2 ar daugiau krištolinio rutulio simbolių pasirodo ant 1-4 būgnų, prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris simbolis ant 5 būgno pakeičiamas į krištolinio rutulio simbolį.

Svaidomų kortų iliuzija

 Prieš laimėjimų išmokėjimą 2-6 kortos sviedžiamos bet kur ant būgnų.
 Prieš laimėjimų išmokėjimą visos kortos pavirsta į laukinius simbolius.
 Kortos negali būti užmetamos ant laukinių arba krištolinio rutulio simbolių.

Išsiplečianti laukinio simbolio iliuzija

 Bet kurie ekrane pasirodantys  simboliai išsiplečia į laukinį simbolį, kad užpildytų visas būgno pozicijas, prieš išmokant laimėjimą.

Stebuklingos skrybėlės pakartotinių sukimų iliuzija

 Vienas  simbolis pasirodo bet kurioje vietoje ir aktyvuoja pakartotinius sukimus.
 Bet kuris  simbolis gali pasikeisti į kitą tokį patį simbolį.
 Pakartotiniai sukimai lošiami tokia pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
 Iliuzijų funkcijos nėra aktyvios pakartotinių sukimų metu.

Nemokami sukimai

 3 ar daugiau krištolinio rutulio simbolių aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
 Tik svaidomos kortos, sinchronizuoti būgnai ir išsiplečiančios laukinės iliuzijos yra aktyvios nemokamų sukimų metu.
 Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
 Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šiąfunkciją.

34. LOŠIMAS „VAIVORYKŠTĖS MANIJA“ („RAINBOW MANIA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	304 720€

„Vaivorykštės Manija“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 17 laimėjimo linijų lošimas.

LAUKINIS SIMBOLIS

 pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos 

 pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos 

SKLAIDOS SIMBOLIS

 laimėjimai dauginami iš bendro statymo.

Išmoka bet kuria kryptimi.

 simboliai pasirodo tik **pagrindinio lošimo** metu.

AUKSO PUODAS FUNKCIJA

Bet koks  simbolis, rodomas 1 arba 5 būgne, suaktyvina išplėstą  simbolį, dengiantį centrinį būgną.  simboliai, kartu rodomi 1 ir 5 būgnuose, suaktyvina išplėstus  simbolius, dengiančius 3 centrinius būgnus.

Eilučių laimėjimai mokami tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę naudojant Aukso puodo funkciją.

Bet kuris būgnas su  simboliu vėl nusileis, kad simbolio vietoje būtų rodomas naujas  simbolis.

NEMOKAMI LOŠIMAI

13 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ yra suteikiama, kai 3  pasirodo **BET KUR**.

33 NEMOKAMI LOŠIMAI suteikiami, kai 4  pasirodo **BET KUR**.

133 NEMOKAMI LOŠIMAI suteikiami, kai 5  pasirodo **BET KUR**.

Funkcija negali būti suaktyvinta iš naujo.

PIRKIMO FUNKCIJA

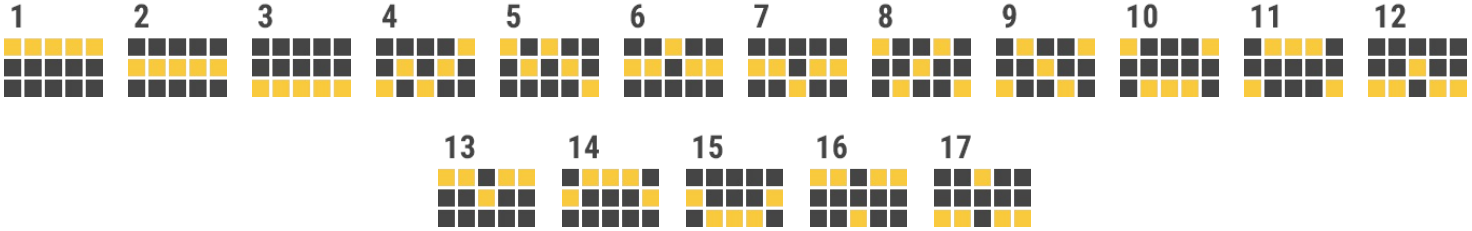
Pasirenkami 3, 3–5 arba 4/5 

(Scatter) simboliai bakstelint atitinkamą mygtuką ir įjungiama **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ FUNKCIJA**.
Kiekvienos parinkties kaina rodoma iššokančiame lange **PIRKIMO FUNKCIJA**.
Suaktyvinus funkciją iššokančiame lange **PIRKIMO FUNKCIJA**, pagrindinis lošimas bus paleistas prieš funkciją.

KITOS TAISYKLĖS

- Jei nenurodyta kitaip, eilučių laimėjimai mokami nuo labiausiai kairiojo būgno iki dešinės ir tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Pridedami skirtingų kombinacijų laimėjimai.
- Eilučių laimėjimai dauginami iš statymo už eilutę.

LAIMĖJIMO LINIJOS 1-17



35. LOŠIMAS „GRĮŽIMAS Į FUNKCIJĄ“ („RETURN TO THE FEATURE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	810 000 €

„Grįžimas į funkciją“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

ATSUKIMO FUNKCIJA

- 

simboliai atsiranda tik išsaugojus **1 AR DAUGIAU NEMOKAMO LOŠIMO FUNKCIJŲ**.

- **3**, **4** ir **5**  simboliai suaktyvina atitinkamai **1**, **2** ir **3** buvusias atsitiktines **NEMOKAMO LOŠIMO FUNKCIJAS**.
- Kiekvienas pergalingas buvusių **NEMOKAMO LOŠIMO FUNKCIJŲ** turas lošiamas dar kartą. **ABI KOMBINACIJOS** gali būti suaktyvintos atsitiktinai. Visi laimėjimai **DVIGUBINAMI** atsitiktine tvarka.
- Bet kurioje statymo konfigūracijoje išsaugoma iki **7 NEMOKAMO LOŠIMO FUNKCIJŲ**. Jei išsaugomos **7 NEMOKAMO LOŠIMO FUNKCIJOS**, aukštesnė **NEMOKAMO LOŠIMO FUNKCIJA** pakeis žemiausią išsaugotą **NEMOKAMO LOŠIMO FUNKCIJĄ**. Suaktyvintos išsaugotos **NEMOKAMO LOŠIMO FUNKCIJOS** pašalinamos iš išsaugotų funkcijų sąrašo.

LAUKINIS SIMBOLIS

 pakeičia visus simbolius, išskyrus  ir  .

SKLAIDOS SIMBOLIS

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
-  simboliai pasirodo tik **PAGRINDINIAME LOŠIME**.

ATSUKIMAS

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
-  simboliai pasirodo tik **PAGRINDINIAME LOŠIME**.

NEMOKAMŲ LOŠIMŲ FUNKCIJA

- **10 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama, kai **3**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- **20 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama, kai **4**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- **100 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ**suteikiama, kai **5**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

PINIGŲ SIMBOLIS

-  simboliai pasirodo tik **PAGRINDINIAME LOŠIME**.
- Bet kurie atsiradę **1** arba **2**  simboliai suteikia kiekvieno simbolio rodomą prizą.
- Galimi prizai kaip statymo lygio daugiklis yra: **X2, X3, X5, X8, X18, X28, X58, X88, X188, X288, X588, X888, X1888** arba **X2888**.
- **3 ARBA DAUGIAU** bet kur atsiradusių  simbolių suteikia **PINIGŲ PAKARTOTINIO SUKIMO FUNKCIJĄ**

PINIGŲ PAKARTOTINIO SUKIMO FUNKCIJA

- Funkcijos pradžioje suteikiami **4 PAKARTOTINIAI SUKIMAI**.
- Visi kiti simboliai pašalinami iš būgnų. Šios funkcijos metu gali atsirasti tik  simboliai arba tušti simboliai.
- Jei funkcijos metu atsiranda **1 ARBA DAUGIAU**  simbolių, atstatomas **4 PAKARTOTINIŲ SUKIMŲ** skaičius.

- Funkcija baigiasi pasibaigus **PAKARTOTINIAMS SUKIMAMS** arba ekrane atsiradus **15**  simbolių.

- Visi laimėjimai dauginami iš **X10**, jei funkcija baigiasi su **15**  simbolių.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Pakartotiniai lošimai yra lošiami priklausomai nuo pagrindiniame lošime pasirinktų lošimo linijų skaičiaus ir statymo lygio.

PIRKIMO FUNKCIJA

- Pasirenkami **3** arba **4 / 5**  (sklaidos) simboliai bakstelint atitinkamą mygtuką ir suaktyvinant **NEMOKAMO LOŠIMO FUNKCIJĄ**.
- **ATSUKIMO FUNKCIJA** netaikoma nusipirktiems nemokamiems lošimams.

- Pasirenkami **3**  (pinigų) simboliai bakstelint atitinkamą mygtuką ir suaktyvinant **PINIGŲ PAKARTOTINIO SUKIMO FUNKCIJĄ**.
- Kiekvieno pasirinkimo kaina rodoma pirkimo funkcijos iššokančiame lange.
- Aktyvinus funkciją su pirkimo funkcijos iššokančiu langu, prieš šią funkciją bus suloštas pagrindinis lošimas.

KITOS TAISYKLĖS

- Jei nenurodyta kitaip, išmokos už derinius skaičiuojamos nuo kairiausiojo būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias derinys bet kuria kryptimi.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.
- **NEMOKAMO LOŠIMO FUNKCIJĄ, ATSUKIMO FUNKCIJĄ** ir **PINIGŲ PAKARTOTINIO SUKIMO FUNKCIJĄ** galima aktyvinti tik atskirai.

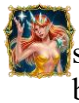
36. LOŠIMAS „SIRENŲ KERAI“ („SIREN‘S SPELL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	418 980 €

„Sirenų Kerai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

LAUKINIS SIMBOLIS

 pakeičia visus simbolius, išskyrus 

Bet koks  simbolis, iš dalies nukritęs ant būgno, pasislinks aukštyn arba žemyn, kad visiškai uždengtų būgną.

SKLAIDOS SIMBOLIS

 laimėjimai dauginami iš bendro statymo.

 Išmoka bet kuria kuria kryptimi.

 simboliai pasirodo tik **pagrindinio lošimo** metu.  pasirodo 1, 3 ir 5 būgnuose.

NEMOKAMI LOŠIMAI

Kai 1, 3 ir 5 būgnuose pasirodo 3 sklaidos simboliai, suteikiama **15 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ.**
NAUJINIMO FUNKCIJA yra aktyvi nemokamo lošimo funkcijos metu.
Funkcija negali būti suaktyvinta iš naujo.

NAUJINIMO FUNKCIJA

Atnaujinimo galimybės suaktyvinamos iš eilės, t.y. nemokamo lošimo funkcijos metu rodomas (-i) kiekvienos atnaujinimo galimybės skaitiklis (-iai).
Kiekvienas laimėjimo linijos laimėjimas sumažina aktyvaus atnaujinimo skaitiklį.
Aktyvus atnaujinimas baigiamas, kai skaitiklis pasiekia nulį.
15 Nemokamų lošimų suteikiama už kiekvieną užbaigtą atnaujinimo galimybę.

Visi  simboliai atnaujinami į  likusius nemokamus lošimus, kai  baigiasi atnaujinimo galimybė.

Visi  simboliai atnaujinami į  likusius nemokamus lošimus, kai  baigiasi atnaujinimo galimybė.

Visi  simboliai atnaujinami į  likusius nemokamus lošimus, kai  baigiasi atnaujinimo galimybė.

PIRKIMO FUNKCIJA

Ekrane esantis mygtukas **PIRKIMO FUNKCIJA** rodo funkcijos pirkimo kainą.
Iššokančiajame lange rodomos statymo sąlygos. Prieš funkcijai aktyvuojantis, bus lošiamas

pagrindimis lošimas.

SUPER STATYMAS

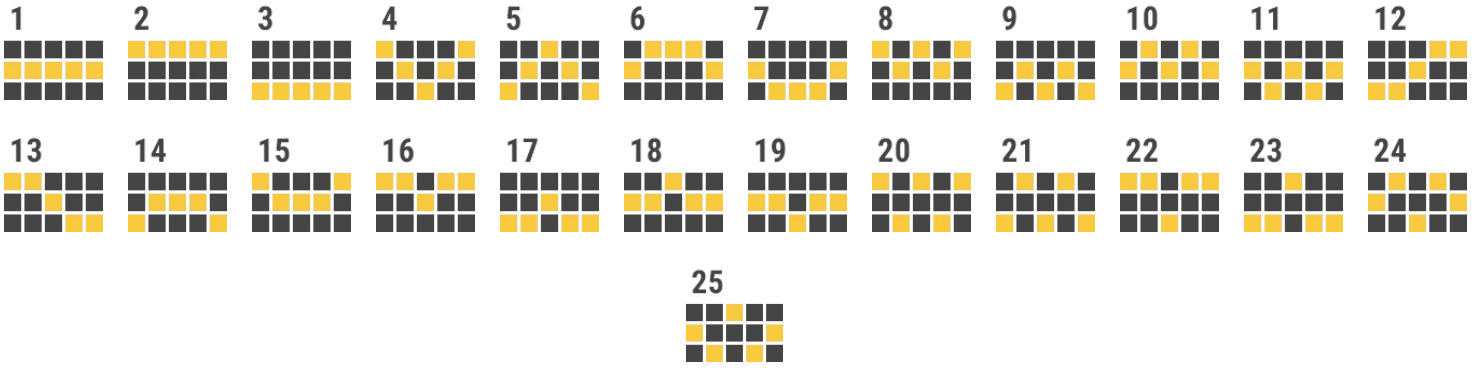
Ekrane esantis mygtukas SUPER STATYMAS rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungtas SUPER STATYMAS.

Iššokančiajame lange SUPER STATYMAS rodomos išankstinio statymo sąlygos. Padidėja nemokamų lošimų funkcijos suaktyvinimo tikimybė. Laukiniai simboliai taip pat dažniau pasirodo nemokamų lošimų metu.

KITOS TAISYKLĖS

Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
Eilučių laimėjimai dauginami iš statymo už eilutę. Pridedami skirtingų kombinacijų laimėjimai.

LAIMĖJIMO LINIJOS 1-25



37. LOŠIMAS „SKOPA“ („SCOPA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000€

„Skopa“ – 5 būgnų, 1-3-3-3-1 eilučių ir 27 laiėmjimo linijų lošimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

• 13 NEMOKAMŲ SUKIMŲ su X1 daugikliu suteikiama, jei 

pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.

• 13 NEMOKAMŲ SUKIMŲ su X5 daugikliu suteikiama, jei 
pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.

• 

ir 
negali suaktyvinti to paties sukimo.

• 

ir 
neatsiranda NEMOKAMŲ SUKIMŲ METU .

• Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

• Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Genuja

• 

atsitiktinai atskleidžia X1, X2 arba X3 daugiklį

• 

daugikliai dauginami iš bet kurio laimėjusio derinio.

• Užbaigus pirmąją GENUJA NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją, MILANAS atrakinamas kaip vienintelė atkuriama vieta.

• GENUJA liks atrakinta tik padarius pirmąją VENECIJA NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją.

• GENUJA bus vienintelė atrakinta vieta, kai pirmą kartą lošiamas SCOPA.

Milanas

• Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimėjimo derinyje pasirodantis laukinis 

simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.

• Užbaigus pirmąją MILANAS NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją, atrakinamas NEAPOLIS.

• MILANAS liks atrakintas tik atlikus pirmąją VENECIJA NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją.

Neapolis

• Už kiekvieną  nusileidimą suteikiamas atsitiktinis simbolis, kuris nėra  arba  , o prieš pradedant mokėti, tampa  , įskaitant simbolius 1 ir 5 stulpeliuose.

• Užbaigus pirmąją NEAPOLIS NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją, atrakinama TOSKANA.

• NEAPOLIS liks atrakintas tik atlikus pirmąją VENECIJA NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją.

Toskana

•   gali atsitiktinai pasikeisti į  prieš išmokant išmokas, įskaitant simbolius 1 ir 5 būgnuose bei papildomą  nusileidimą.

• Užbaigus pirmąją TOSKANOS NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją, atrakinama VENECIJA.

• TOSKANA liks atrakinta tik padarius pirmąją VENECIJA NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją.

Venecija

• PAGRINDINIO LOŠIMO metu per kiekvieną sukimą garantuojamas vieno laukinio  simbolio nusileidimas ant 2, 3 arba 4 būgnų, papildomai prie kitų  nusileidimų.

• NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu, be kitų  nusileidimų, per kiekvieną sukimą garantuojamas DVIEJŲ  nusileidimas ant 2, 3 ar 4 būgnų.

• Užbaigus pirmąją VENECIJOS NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją, VISOS vietos tampa atrakintos.

Vietos

• Vietas galima perjungti PAGRINDINIAME LOŠIME palietus / spustelėjus  ir nuvažiavus į norimą vietą.

• Atrakintos vietos išsaugomos.

Simboliai:

Laukinis

•  pakeičia visus simbolius, išskyrus   simbolius.

•  nusileidžia tik 2, 3 ir 4 būgnuose

Sklaidos

•   laimėjimai pridedami prie laimėjimų.

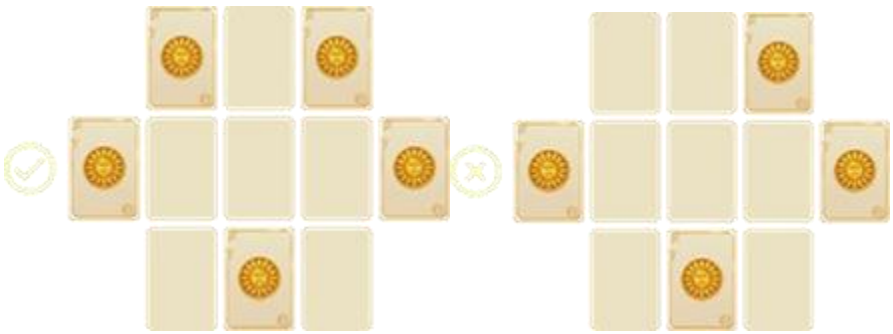
-  laimėjimai padauginami iš bendro statymo.

-  mokama bet kurioje pozicijoje ir atskirai.

-  nusileidžia tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Išmokėjimai:

- Jei visi ekrane esantys simboliai yra laimintys simboliai, papildomai išmokamas laimėjimas bendras statymas X25.
- Laimi tik ilgiausias laimintis derinys bet kuria kryptimi.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.
- Mokėjimo būdai, jei paeiliui einama iš kairiojo būgno į dešinę.



38. LOŠIMAS „SOJŲ BOMBA“ („SOJU BOMB“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	205 375 €

„Sojų Bomba“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

LAUKINIS SIMBOLIS

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .

SKLAIDOS SIMBOLIS

-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius  .

„SOJU BOMB“ FUNKCIJA

- Funkcija aktyvuojama, kai bet kurioje vietoje pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
- Lošėjas dalyvaus dviejuose „Soju Bomb“ gėrimo lošimo etapuose. Lošėjas turi braukti per ekraną ir numušti taureles.
- Pirmajame etape už taureles, kurios įkris į alaus bokalus, bus skiriamas atitinkamas kiekis nemokamų lošimų. Lošėjas gali laimėti nuo **5** iki **15** nemokamų lošimų.
- Antrajame etape už taureles, kurios įkris į alaus bokalus, bus skiriamas atitinkamas daugiklis. Lošėjas gali laimėti nuo **X1** iki **X11**.
- Nemokami lošimai prasideda pasibaigus etapams, kai skiriami nemokami lošimai ir daugiklis.

NEMOKAMŲ LOŠIMŲ FUNKCIJA

-  neiškrenta **NEMOKAMUOSE LOŠIMUOSE**.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

KITOS TAISYKLĖS

- Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Kombinacijų laimėjimai dauginami iš statymo lygio.

39. LOŠIMAS „KOSMOSO GOONZ“ („SPACE GOONZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	362 475€

„Kosmoso Goonz“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.
- Jei bet kurioje vietoje atsiranda 2 ar daugiau simbolių, parenkamas atsitiktinis daug išmokantis simbolis ir pakeičiamas dar daugiau išmokančia jo versija.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Kombinacijų laimėjimai dauginami iš statymo lygio.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų lošimų funkcija (Free Gambling)

- 10 nemokamų lošimų suteikiami, kai pasirodo 3 laukiniai simboliai, bet kurioje vietoje.
- 20 nemokamų lošimų suteikiami, kai pasirodo 4 laukiniai simboliai, bet kurioje vietoje.
- 50 nemokamų lošimų suteikiami, kai pasirodo 5 laukiniai simboliai, bet kurioje vietoje.

40. LOŠIMAS „TAIKO MUŠIMAI“ („TAIKO BEATS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 625€

„Taiko Mušimai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

LAUKINIS SIMBOLIS

- 

pakeičia visus simbolius, išskyrus 

.
- 

atsiranda **1**, **3** ir **5** būgnuose.

SKLAIDOS SIMBOLIS

- 

laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius 

.
- 

simboliai pasirodo tik **PAGRINDINIAME LOŠIME**.

NEMOKAMŲ LOŠIMŲ FUNKCIJA

- **8 NEMOKAMI LOŠIMAI** suteikiami, kai **3** 

pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- **18 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama, kai **4** 

pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- **28 NEMOKAMI LOŠIMAI** suteikiami, kai **5** 

pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Bet kuris laimėjimą kombinacijoje atsiradęs 

simbolis lieka ant būgnų kito sukimo metu.

- Kiekvieno nemokamo lošimo pradžioje 

simboliai pasikeičia į 

, o 

simboliai pasikeičia į 

.
- 

ir 

padaugina laimėjimus atitinkamai iš **X2** ir **X3** (atsižvelgiant į tai, kuri suma didesnė)

- Jei paskutinio nemokamo lošimo metu laimančioje kombinacijoje atsiranda 

, tada skiriami **2** papildomi nemokami lošimai.
- 

simboliai, kurie nepatenka į laimančias kombinacijas, pašalinami iš būgnų.

KITOS TAISYKLĖS

- Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Kombinacijų laimėjimai dauginami iš statymo lygio.

41. LOŠIMAS „TECHNOLOGINĖ GRIŪTIS“ („TECHNO TUMBLE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	199 200€

RIZIKOS LOŠIMAS

- Techno Tumble nėra rizikos lošimo galimybės.

RIEDĖJIMO LOŠIMAI

-  ir  simboliai išrieda pagal fizikos dėsnius per kiekvieną lošimo etapą.
- Bet kurio lošimo metu gali išriedėti iki **45** simbolių.

- Laimėjimai skiriami kai visi simboliai nebejuda pagal fizikos dėsnių principus.
- Visi besiliečiantys vienos rūšies simboliai suteikia išmoką pagal išmokų lentelę.
- Jei yra laiminčių kombinacijų, visi laimintys simboliai pašalinami, skiriamas papildomas ridenimas, o lošimo daugiklis padidėja **+1**.

LAUKINIS SIMBOLIS

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
-  simboliai neišmoka, jie tik gali būti kitų kombinacijų dalimi.
-  simboliai gali būti įvairių kombinacijų dalimi.

SKLAIDOS SIMBOLIS

- **3** arba daugiau  simbolių išmoka.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
-  laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
-  simboliai išmoka tik kai nebegali būti kitų laiminčių kombinacijų.

- **11** arba daugiau simbolių bet kokioje kombinacijoje už kiekvieną papildomą simbolį suteikia išmoką.

ŽENKLELIO IŠMOKOS

- Bet kuris iš  arba  simbolių, išriedėjęs laimėjimo kombinacijoje, suteikia papildomą išmoką.
- Pirmas ženklelio simbolis suteikia išmoką.
- Vėliau einantis kiekvienas ženklelio simbolis padaugina ankstesnę ženklelio išmoką **X2**.
- Ženklelio išmokų riba yra **2000000**x padauginta iš statymo lygio.

NEMOKAMŲ LOŠIMŲ FUNKCIJA

• **8** nemokami lošimai suteikiami, kai **3**  pasirodo bet kurioje vietoje.

• Už kiekvieną papildomą bet kur išriedėjusį  simbolį suteikiami dar **+4** nemokami lošimai.
• Jei pasibaigus nemokamiems lošimams neskiriama išmoka, suteikiamas nemokamas lošimas **PAPILDOMA PROGA!**, o daugiklis didėja **+1**, kol skiriama išmoka.
• Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
• Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

KITOS TAISYKLĖS

•  ir  laimėjimai dauginami iš statymo lygio.
• Visi laimėjimai dauginami iš esamo lošimo daugiklio.
• Kiekvieno sukimo pradžioje lošimo daugiklis grąžinamas į **X1**.
• Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

42. LOŠIMAS „DIDELIS PRABANGUS PASIŪLYMAS“ („THE BIG DEAL DELUXE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

„Didelis Prabangus Pasiūlymas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

LAUKINIS SIMBOLIS

 pakeičia visus simbolius, išskyrus  ir pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.

Bet koks laukinis simbolis, iš dalies nukritęs ant būgnų, pasislinks aukštyn arba žemyn, kad visiškai uždengtų būgną.
Pagrindinio lošimo metu laimintys deriniai su laukiniu simboliu yra padauginami iš X2.

SKLAIDOS SIMBOLIS

-  laimėjimai dauginami iš bendro statymo.
-  suteikia išmoką bet kur.

NEMOKAMI LOŠIMAI

5, 10 arba 20 nemokamų lošimų atsitiktinai suteikiama už kiekvieną  simbolį, kai bet kurioje vietoje atsiranda 3 AR DAUGIAU  simbolių.

Nemokamų lošimų funkcijos metu ant visų būgnų atsiranda laukiniai simboliai.

Laimėjimai padauginami iš X2.
Laimėję deriniai su laukiniais simboliais padauginami iš X6.

Funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo.

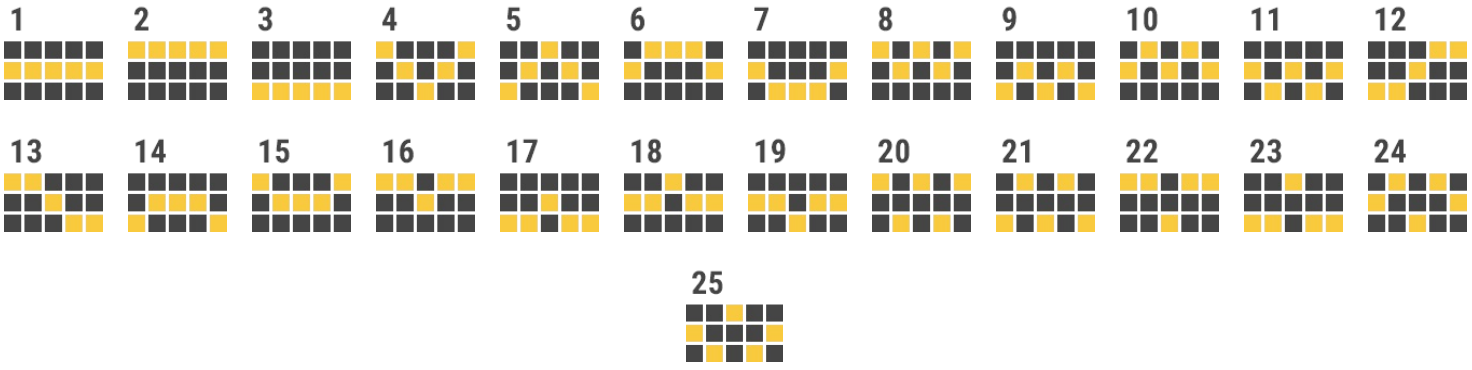
SUPER STATYMAS

Ekrane esantis mygtukas SUPER STATYMAS rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungtas SUPER STATYMAS.
Iššokančiajame lange SUPER STATYMAS rodomos išankstinio statymo sąlygos. Padidėja nemokamų lošimų funkcijos suaktyvinimo tikimybė. Laukiniai simboliai taip pat dažniau pasirodo nemokamų lošimų metu.

KITOS TAISYKLĖS

Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
Eilučių laimėjimai dauginami iš statymo už eilutę.
Pridedami skirtingų kombinacijų laimėjimai.

LAIMĖJIMO LINIJOS 1-25



43. LOŠIMAS „DANTYTI VAISINIAI VAISIAI“ („TOOTY FRUITY FRUITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	667 730€

„Dantyti Vaisiniai Vaisiai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

SKLAIDOS SIMBOLIS 



Sklaidos simbolių laimėjimai dauginami iš bendro statymo.



Išmokama už bet kur esančius sklaidos simbolius.



Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos 

.

TOOTY FRUITY funkcija

„TOOTY FRUITY“ funkcija suveikia atsitiktinai bet kurio sukimo metu.

Kiekviena būgnas gali (arba negali) užpildyti 1, 2 arba 3 eilutes nuo apačios ir tada nutekės, kad būtų parodytas tas pats atsitiktinis simbolis.

KASKADA (t.y. simbolių kritimas)

Laimėję simboliai pakeičiami naujais ir/arba esamais simboliais. Kaskados tęsiasi tol, kol yra nauji laimėjimai.

PAGRINDINIS LOŠIMAS

Lošimo daugiklis didėja su kiekvienu nauju lošimo etapu, kol pasiekiamas maksimumas. Pradinės kaskados daugiklis yra X1.
Antros kaskados daugiklis yra X3.
Daugiklis X5 yra suteikiamas trečiai ir po jos sekančioms kaskadoms.
Jei nėra naujų laimėjimų, lošimo daugiklis iš naujo nustatomas į taikomą pradinę vertę. Kai funkcija suaktyvinama, pagrindinio lošimo kaskados baigiasi.

NEMOKAMI LOŠIMAI

NEMOKAMI LOŠIMAI suveikia, kai bet kurioje vietoje pasirodo 3 ar daugiau 

simbolių.

3 NEMOKAMI LOŠIMAI suteikiami už kiekvieną 

sklaidos simbolį, pasirodantį bet kur.

NEMOKAMI LOŠIMAI vėl suveikia, jei kur nors pasirodo 1 ar daugiau 

sklaidos simbolių.

NEMOKAMŲ LOŠIMŲ daugiklis prasideda nuo X1.

Jei laimėjimas įvyksta per NEMOKAMĄ LOŠIMĄ (įskaitant kaskadas), daugiklis padidės +1 visiems tolesniems nemokamiems lošimams.

PIRKIMO FUNKCIJA

Ekrane esantis mygtukas PIRKIMO FUNKCIJA rodo funkcijos pirkimo kainą. 3–15 „Sklaidos“ simbolių nusileis ir bus lošiami pagal nemokamo lošimo funkcijos taisykles. Iššokančiajame lange rodomos statymo sąlygos. Prieš funkcijai aktyvuojantis, bus lošiamas pagrindinis lošimas.

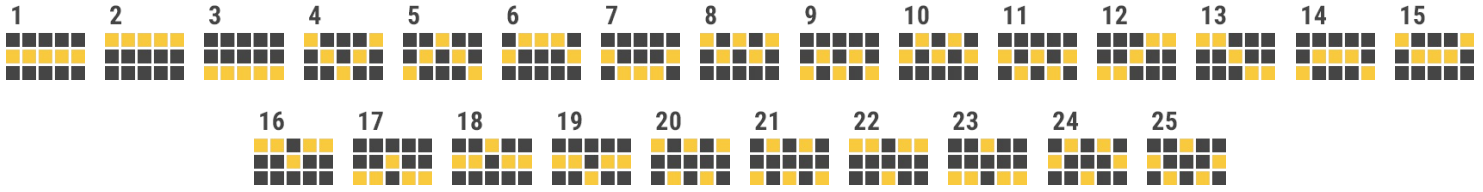
SUPER STATYMAS

Ekrane esantis mygtukas SUPER STATYMAS rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungtas SUPER STATYMAS.
Iššokančiajame lange SUPER STATYMAS rodomos išankstinio statymo sąlygos. Padidėja nemokamų lošimų funkcijos suaktyvinimo tikimybė.
Tikimybė suaktyvinti „Tooty Fruity“ funkciją padidėja naudojant nemokamų lošimų funkciją. Laukiniai simboliai taip pat dažniau pasirodo nemokamų lošimų metu.

KITOS TAISYKLĖS

Linijos laimėjimai mokami, jei simbolių derinys eina iš eilės nuo kairiausio būgno į dešinę.
Laimi tik ilgiausias derinys kiekvienoje eilutėje.
Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai. Eilučių laimėjimai dauginami iš statymo už eilutę.

LAIMĖJIMO LINIJOS 1-25



44. LOŠIMAS „TOTEMO BOKŠTAI“ („TOTEM TOWERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	306 500€

„Totemo Bokštai“ – 6 būgnų, 3 eilučių ir nuo 25 iki 101 laimėjimo linijos lošimas.

EILUČIŲ PAGERINIMO LOŠIMAI

- Bet kuris sukimas pradedamas su **25** mokėjimo eilutėmis.
- Laimėjus bet kurią iš **5 - 19** mokėjimo eilučių atrakinamos mokėjimo eilutės **26 - 40**.
- Laimėjus bet kurią iš **20 - 24** mokėjimo eilučių atrakinamos mokėjimo eilutės **41 - 50**.
- Laimėjus bet kurią iš **25 - 39** mokėjimo eilučių atrakinamos mokėjimo eilutės **51 - 60**.
- Laimėjus bet kurią iš **40 - 49** mokėjimo eilučių atrakinamos mokėjimo eilutės **61 - 70**.
- Laimėjus bet kurią iš **50 - 69** mokėjimo eilučių atrakinamos mokėjimo eilutės **71 - 90**.
- Laimėjus bet kurią iš **70+** mokėjimo eilučių atrakinamos mokėjimo eilutės **91 - 101**.

LAUKINIS SIMBOLIS

-  Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos  .
-  atsiranda **1**, **3** ir **5** būgnuose.

SKLAIDOS SIMBOLIS

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

„TOTEM TOWER“ FUNKCIJA

- Bet kuris būgnas tik su tos pačios spalvos simbolių kombinacijomis, kurias sudaro didelio išmokėjimo simboliai arba mažo išmokėjimo simboliai, t. y.  ir  , bet kurios neapima  simbolių, pasikeičia į vien iš  simbolių sudarytą būgną prieš išmokant laimėjimus.

NEMOKAMI LOŠIMAI

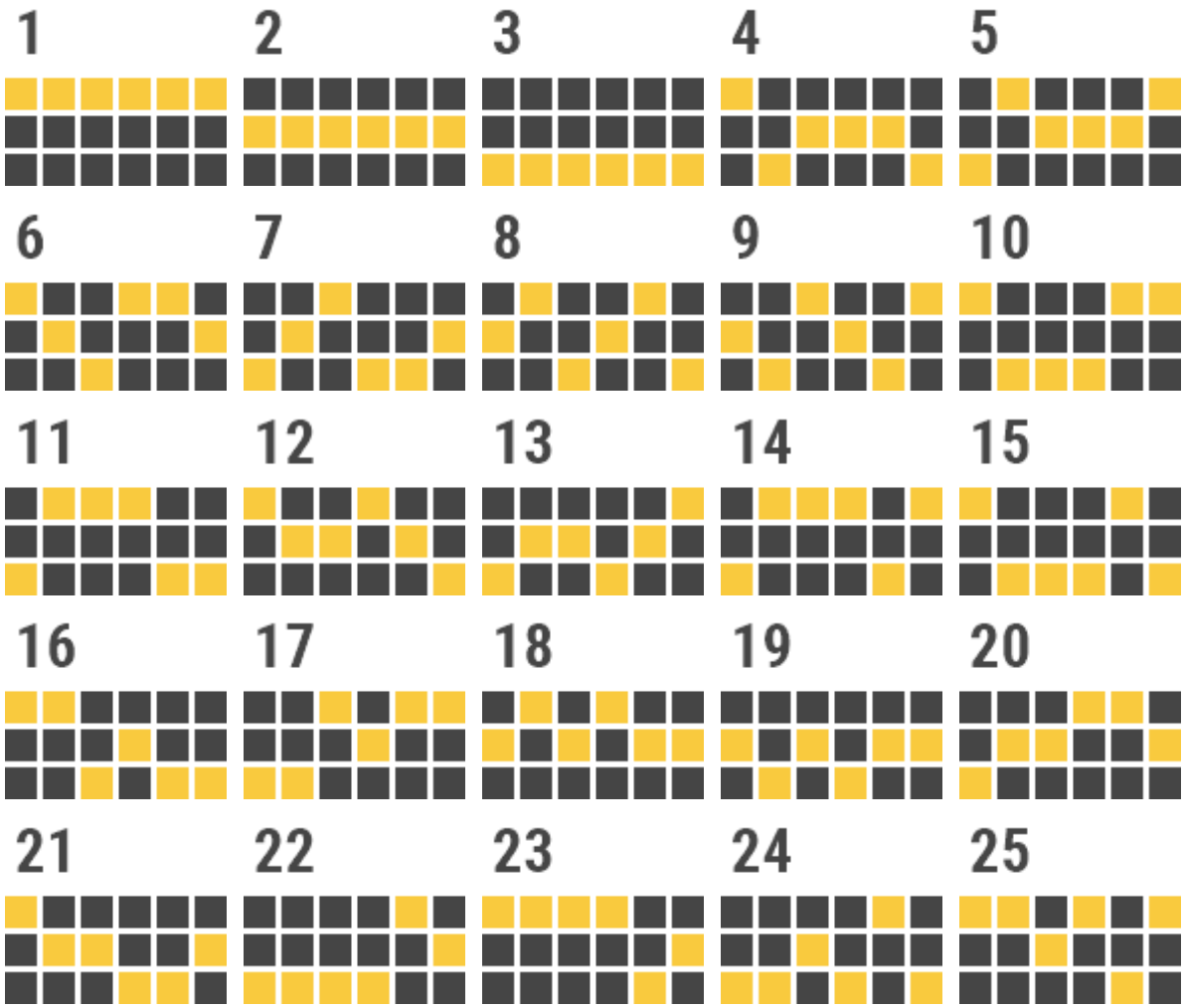
- **10**, **15**, **25** arba **100** nemokamų lošimų yra atitinkamai suteikiami, kai **3**, **4**, **5** ar **6** 

pasirodo bet kur ant būgnų.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

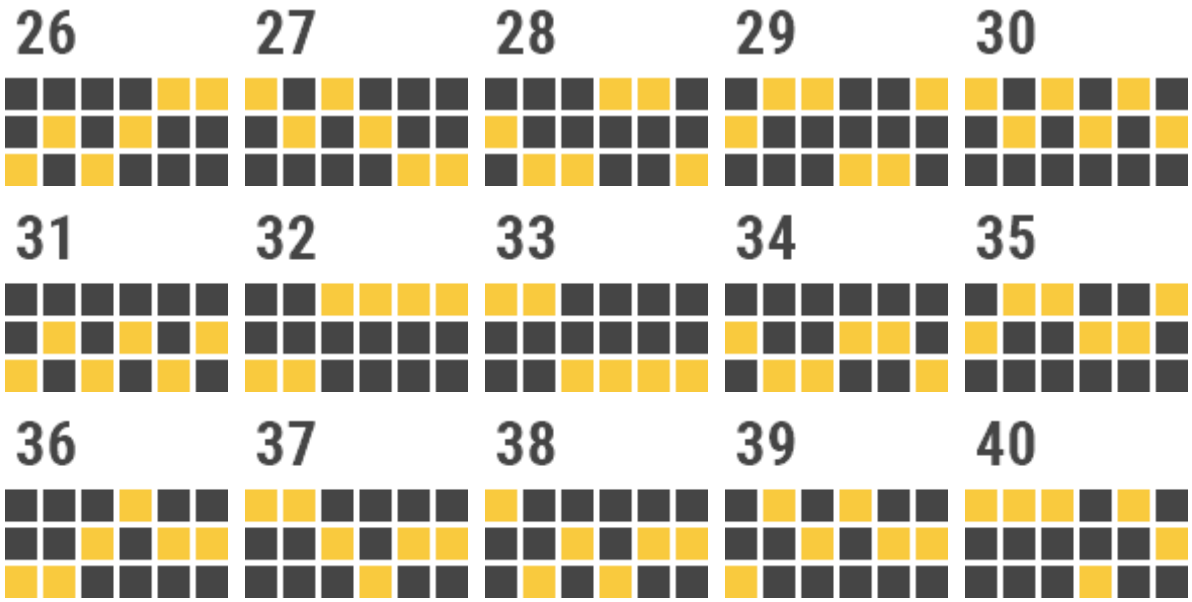
KITOS TAISYKLĖS

- Už vieną eilutę išmokama pagal tai, kuri laiminti kombinacija yra ilgesnė – iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

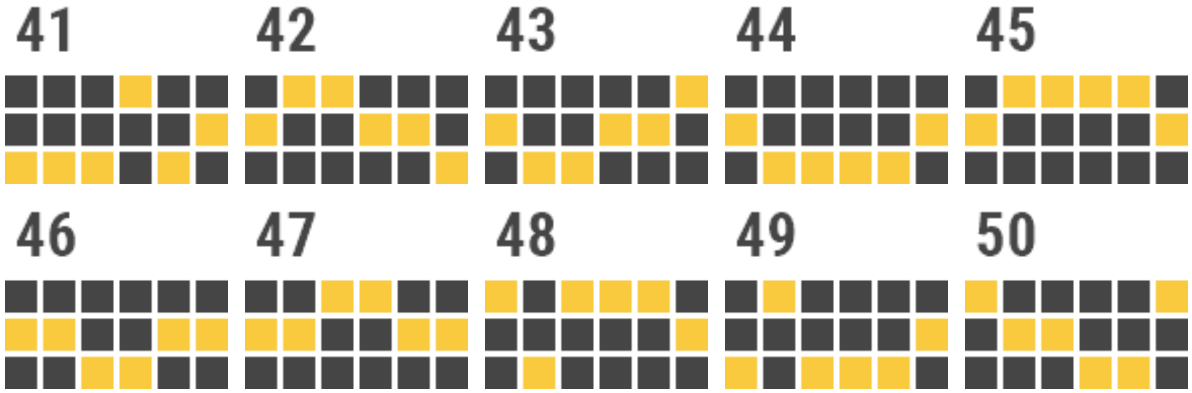
LAIMINČIOS LINIJOS 1-25



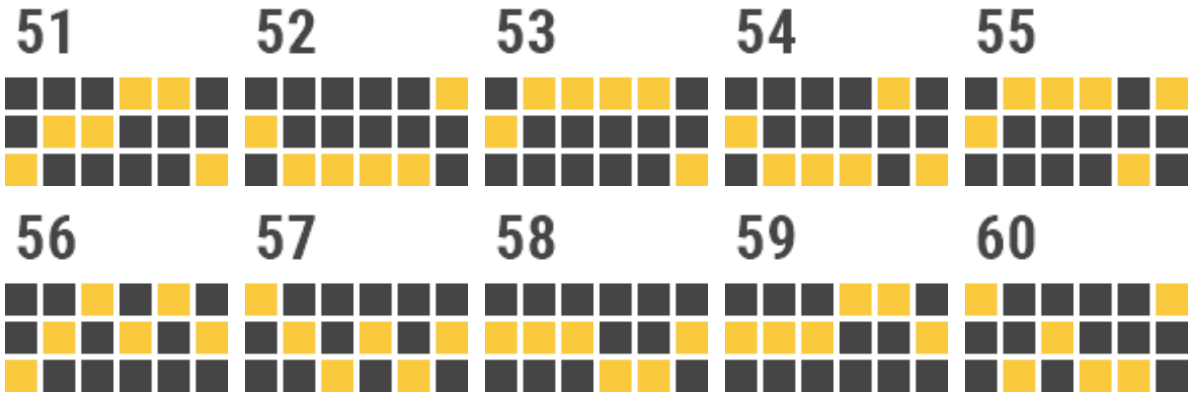
EILUČIŲ PAGERINIMAS 26-40



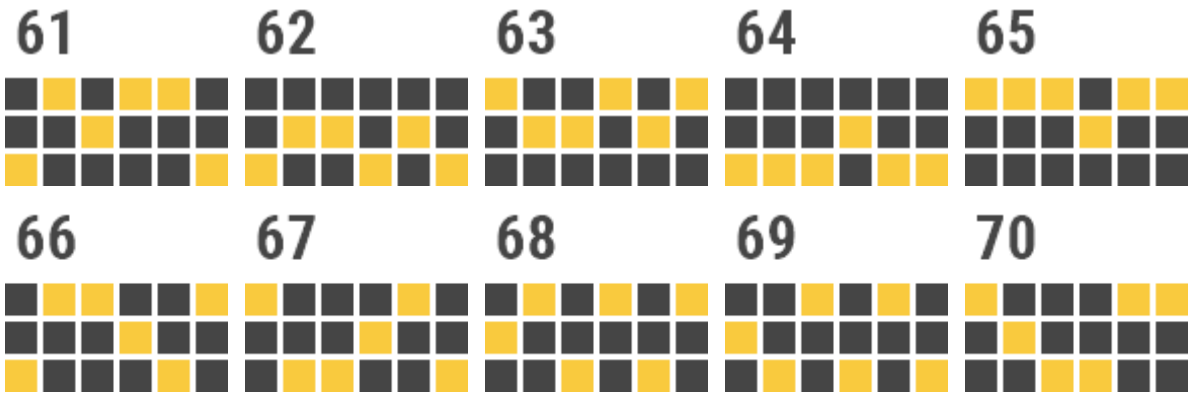
EILUČIŲ PAGERINIMAS 41-50



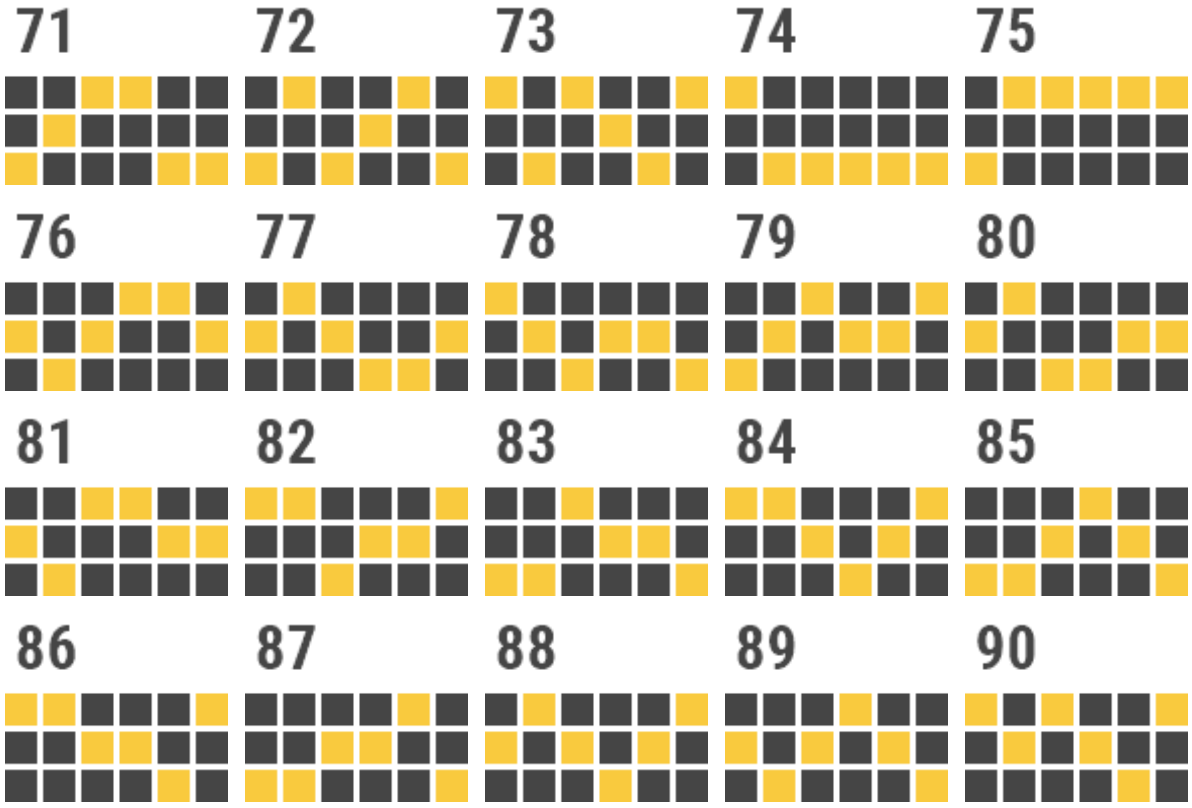
EILUČIŲ PAGERINIMAS 51-60



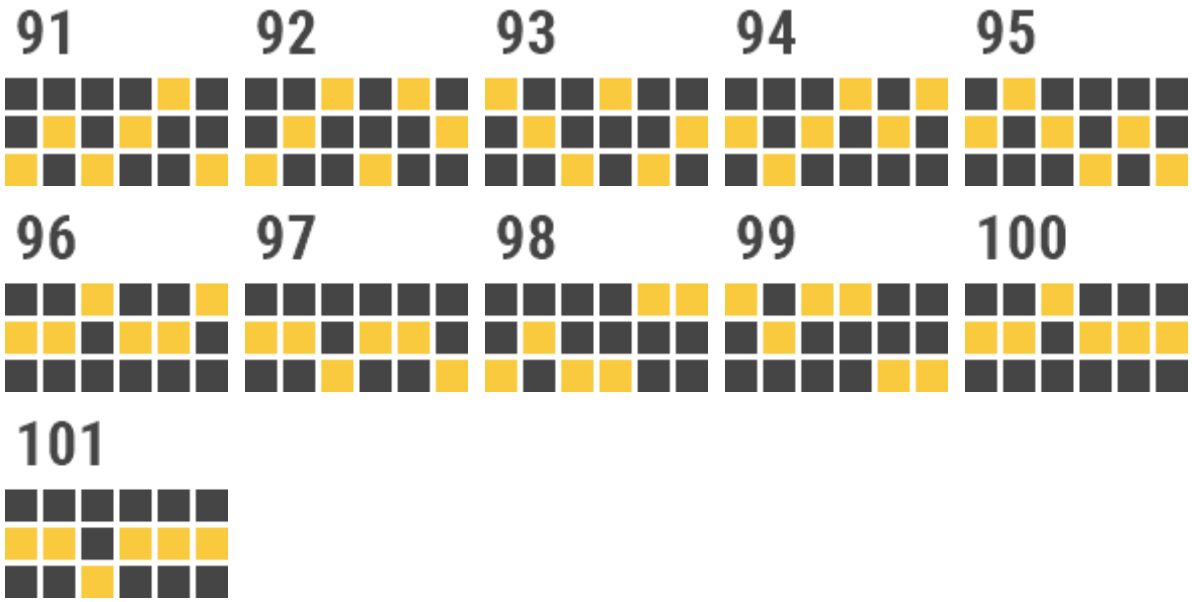
EILUČIŲ PAGERINIMAS 61-70



EILUČIŲ PAGERINIMAS 71-90



EILUČIŲ PAGERINIMAS 91-101



45. LOŠIMAS „TUK TUK TAILANDAS“ („TUK TUK THAILAND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	190 625€

„Tuk Tuk Tailandas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

LAUKINIS SIMBOLIS

-  Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos  .

SKLAIDOS SIMBOLIS

- Sklaidos simbolio  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius  .
-  simboliai pasirodo tik **PAGRINDINIAME LOŠIME**.

PINIGŲ SIMBOLIS

- Bet kuris išsuktas  simbolis gali atsitiktine tvarka suteikti premijos prizą ir atitinkamame simbolyje nurodytą išmoką.
- Galimi prizai kaip statymo lygio daugiklis yra: **X5, X10, X15, X250, X500, X1000** arba **X2500**.

NEMOKAMŲ LOŠIMŲ FUNKCIJA

- **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ FUNKCIJA** suaktyvinama, kai bet kurioje vietoje atsiranda **3** ar daugiau  simbolių.
- Per kiekvieną nemokamą lošimą visi  simboliai lieka ant būgnų ir persikelia per vieną būgną į kairę.
- **1**  simbolis atsiras ant dešiniausio būgno pirmame nemokamame lošime, jei jį suaktyvina **3**  simboliai.
- **2**  simboliai atsiras ant dešiniausio būgno pirmajame nemokamame lošime, jei jį suaktyvina **4**  simboliai.
- **3**  simboliai atsiras ant dešiniausio būgno pirmajame nemokamame lošime, jei jį suaktyvina **5**  simboliai.

- Už kombinacijas išmokama, jei jos susidaro iš eilės nuo kairiausiojo būgno į dešinę. Jei laimėjimo nėra, už kombinacijas išmokama, jeigu jos susidaro iš eilės nuo dešiniausiojo būgno į kairę.
- Kairiausiame būgne esantys  simboliai pašalinami.
- Nauji  simboliai gali būti išsukti tik dešiniausiame būgne.

- Nemokami lošimai yra lošiami tol, kol nebelieka  .
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

KITOS TAISYKLĖS

- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę PAGRINDINIO LOŠIMO METU.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Kombinacijų laimėjimai dauginami iš statymo lygio.

46. LOŠIMAS „TURTŲ UŽEIGA“ („WEALTH INN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.08 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	15 040€

„Turtų Užeiga“ – 3 būgnų, 3 eilučių ir 8 laimėjimo linijų lošimas.

RIZIKOS LOŠIMAS

- Wealth Inn nėra rizikos lošimo galimybės.

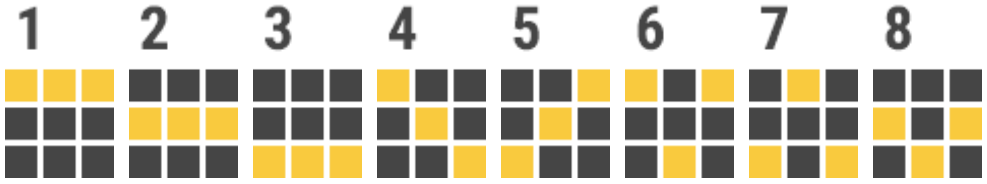
LAUKINIS SIMBOLIS

- Prieš išmokant laimėjimus, bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis  išsiplečia į  , kad užsidengtų visą būgną.
-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

KITOS TAISYKLĖS

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje suteikiamas tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

LAIMINČIOS LINIJOS 1-8



47. LOŠIMAS „RAGANOS TOMAS“ („WITCHES TOME“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	913 420€

„Raganos Tomas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

LAUKINIS SIMBOLIS

 pakeičia visus simbolius, išskyrus 

 pakeičia visus simbolius, išskyrus 

SKLAIDOS SIMBOLIS

-  sklaidos simbolių laimėjimai dauginami iš bendro statymo.
-  suteikiama išmoka bet kurioje pozicijoje.

LAUKINĖ REPLIKACIJA

Bet kurio sukimo metu ekrane gali pasirodyti vienas simbolis. 

Kai tik ekrane pasirodo  , pridedamas papildomas simbolis. 

NEMOKAMI LOŠIMAI

9 NEMOKAMI LOŠIMAI suteikiami, kai 3 sklaidos simboliai pasirodo bet kur.

15 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiama, kai 4 sklaidos simboliai pasirodo bet kur**.**

20 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiama, kai 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kur.

+5 papildomi nemokami lošimai suteikiami, jei 3 ar daugiau sklaidos simbolių pasirodo bet kuriame **FUNKCIJOS** lošime.

Bet kuris  simbolis lieka kaip užrakintas likusiems nemokamiems lošimams ir neišnyksta.

 simbolis garantuotai nusileis bent kartą per nemokamus lošimus.

PIRKIMO FUNKCIJA

Ekrane esantis mygtukas PIRKIMO FUNKCIJA rodo funkcijos pirkimo kainą.
Iššokančiajame lange rodomos statymo sąlygos.
Atlikus sukimą 3–5 „Sklaidos“ simboliai nusileis ir bus lošiama pagal nemokamo lošimo funkcijos taisykles.

SUPER STATYMAS

Ekrane esantis mygtukas SUPER STATYMAS rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungtas SUPER STATYMAS.
Iššokančiajame lange SUPER STATYMAS rodomos išankstinio statymo sąlygos. Padidėja nemokamų lošimų funkcijos suaktyvinimo tikimybė.
Laukiniai simboliai taip pat dažniau pasirodo nemokamų lošimų metu.

KITOS TAISYKLĖS

Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
Laimi tik ilgiausias derinys bet kuria kryptimi.
Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai. Lošimo linijų laimėjimai dauginami iš statymo lygio.

48. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ SMUKLĖ ULTRA“ („TABERNA DE LOS MUERTOS ULTRA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	482 100€

„Mirusiųjų Smuklė Ultra“ - 5 būgnų, 3 eilučių ir nuo 25 iki 101 laimėjimo linijos lošimas.

RIZIKOS LOŠIMAS

- Taberna De Los Muertos neturi rizikos lošimo galimybės.

EILUČIŲ PAGERINIMO LOŠIMAI

- Bet kuris sukimas pradedamas su **25** mokėjimo eilutėmis.
- Laimėjus bet kurią iš **7 - 19** mokėjimo eilučių atrakinamos mokėjimo eilutės **26 - 40**.
- Laimėjus bet kurią iš **20 - 24** mokėjimo eilučių atrakinamos mokėjimo eilutės **41 - 50**.
- Laimėjus bet kurią iš **25 - 39** mokėjimo eilučių atrakinamos mokėjimo eilutės **51 - 60**.
- Laimėjus bet kurią iš **40 - 49** mokėjimo eilučių atrakinamos mokėjimo eilutės **61 - 70**.
- Laimėjus bet kurią iš **50 - 69** mokėjimo eilučių atrakinamos mokėjimo eilutės **71 - 90**.
- Laimėjus bet kurią iš **70+** mokėjimo eilučių atrakinamos mokėjimo eilutės **91 - 101**.

LAUKINIS SIMBOLIS

-  ir  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
-  iškrenta tik **2** ir **4** būgnuose lošiant **PAGRINDINĮ LOŠIMĄ**.
-  iškrenta tik **1**, **3** ir **5** būgnuose lošiant **NEMOKAMĄ LOŠIMĄ**.

SKLAIDOS SIMBOLIS

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

„WILD“ FUNKCIJA

- Bet kuris  ir  , iškritę vienas šalia kito, įjungia **„WILD“ FUNKCIJĄ**.
- Kiekvienoje įjungiančioje kombinacijoje **2**  simboliai uždengia atsitiktines pozicijas ant būgnų, įskaitant  simbolius, išskyrus  ir kitus  simbolius.
-  simboliai, kurie uždengia  simbolius, taip pat veikia ir išmoka kaip  simboliai.

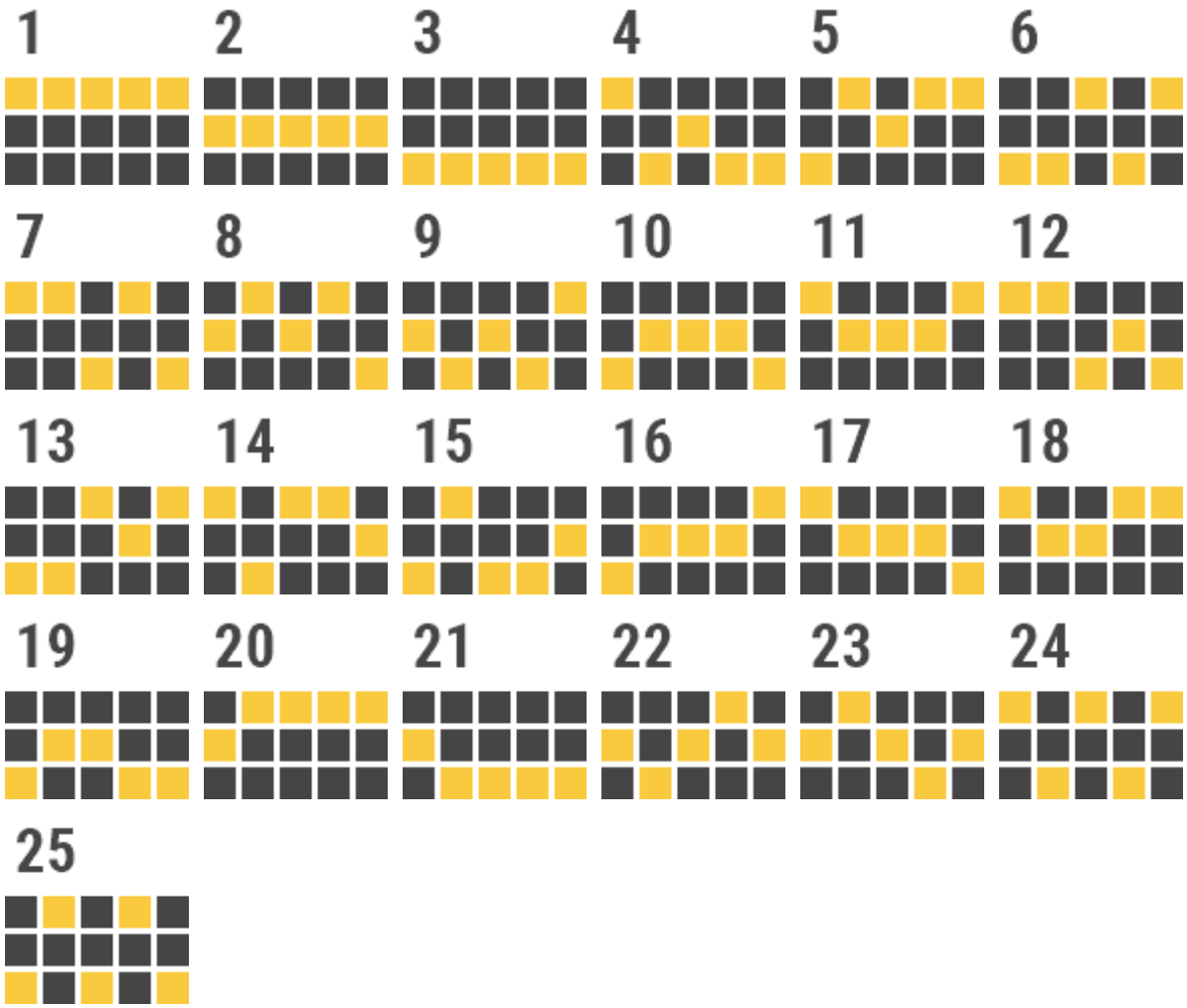
NEMOKAMAS LOŠIMAS

- **10 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama, kai **3**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- **20 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama, kai **4**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- **40 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama, kai **5**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- **10 PAPILDOMŲ NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** yra suteikiama, jei **3 AR DAUGIAU**  pasirodo bet kur ant būgnų **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ METU**.
- Bet kokio **NEMOKAMO LOŠIMO** sukimo pabaigoje, laimėta suma gali būti atsitiktiniu būdu **PADIDINTA** daug kartų.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą

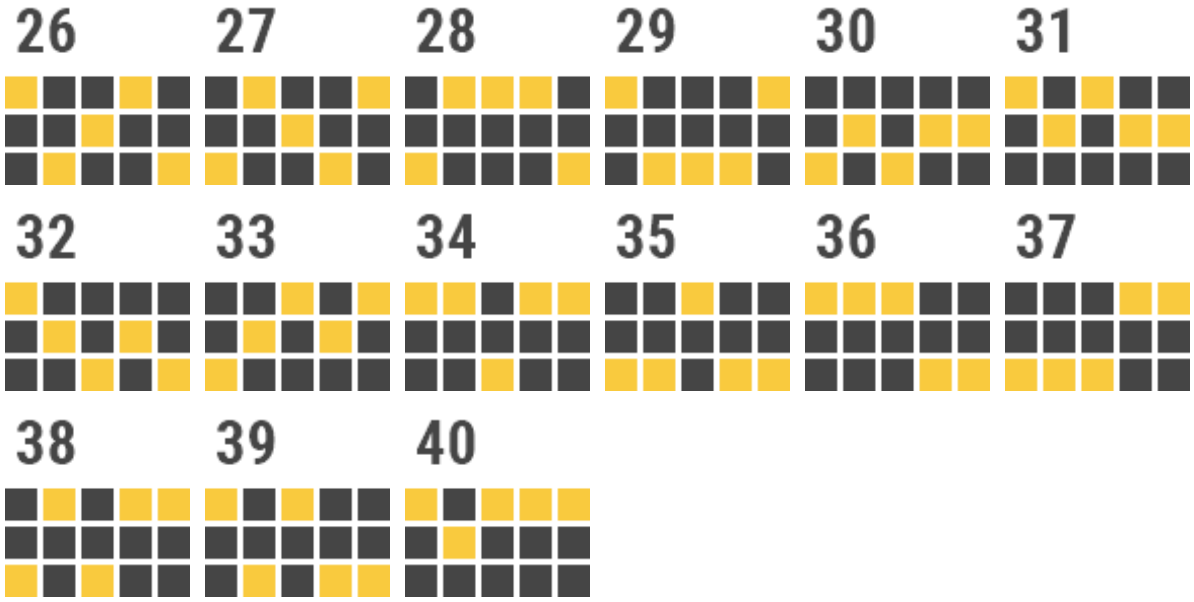
KITOS TAISYKLĖS

- Lošiama **25 - 101** linijomis už nustatytą mokestį.
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje laimimas tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

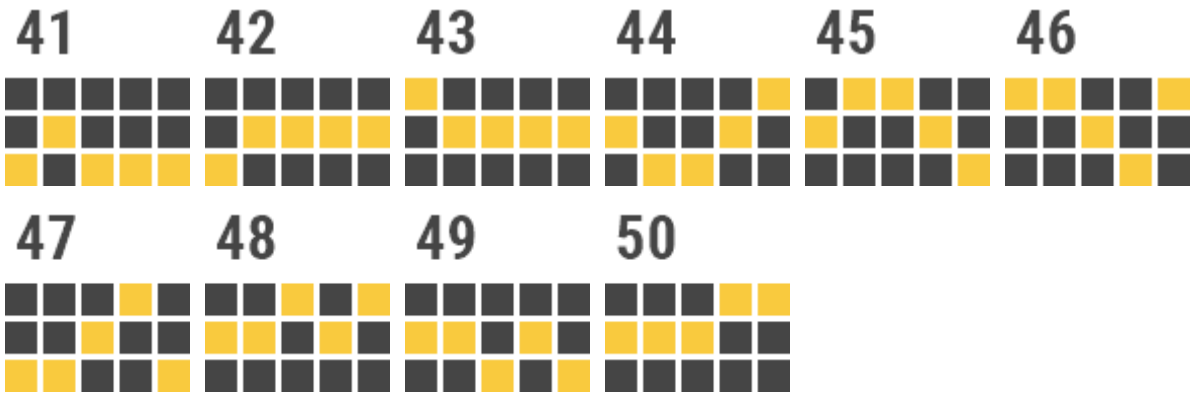
LAIMINČIOS LINIJOS 1-25



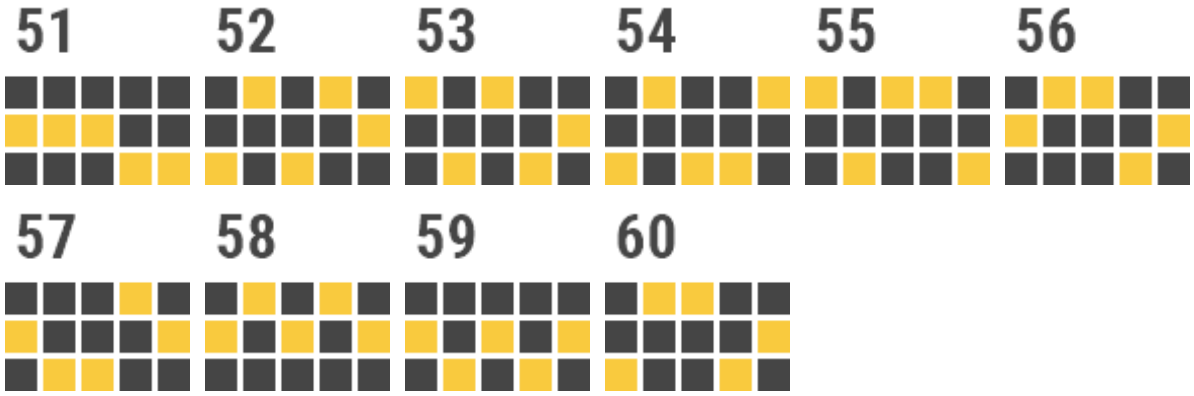
EILUČIŲ PAGERINIMAS 26-40



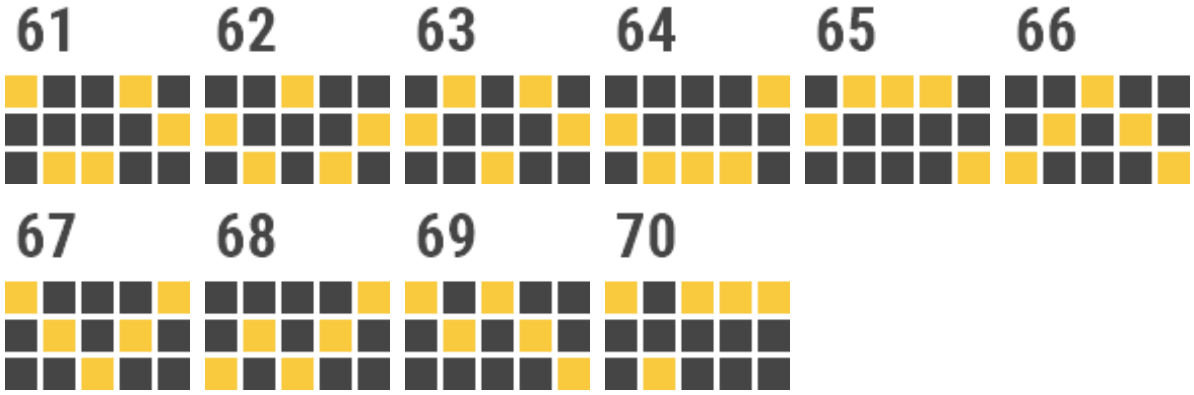
EILUČIŲ PAGERINIMAS 41-50



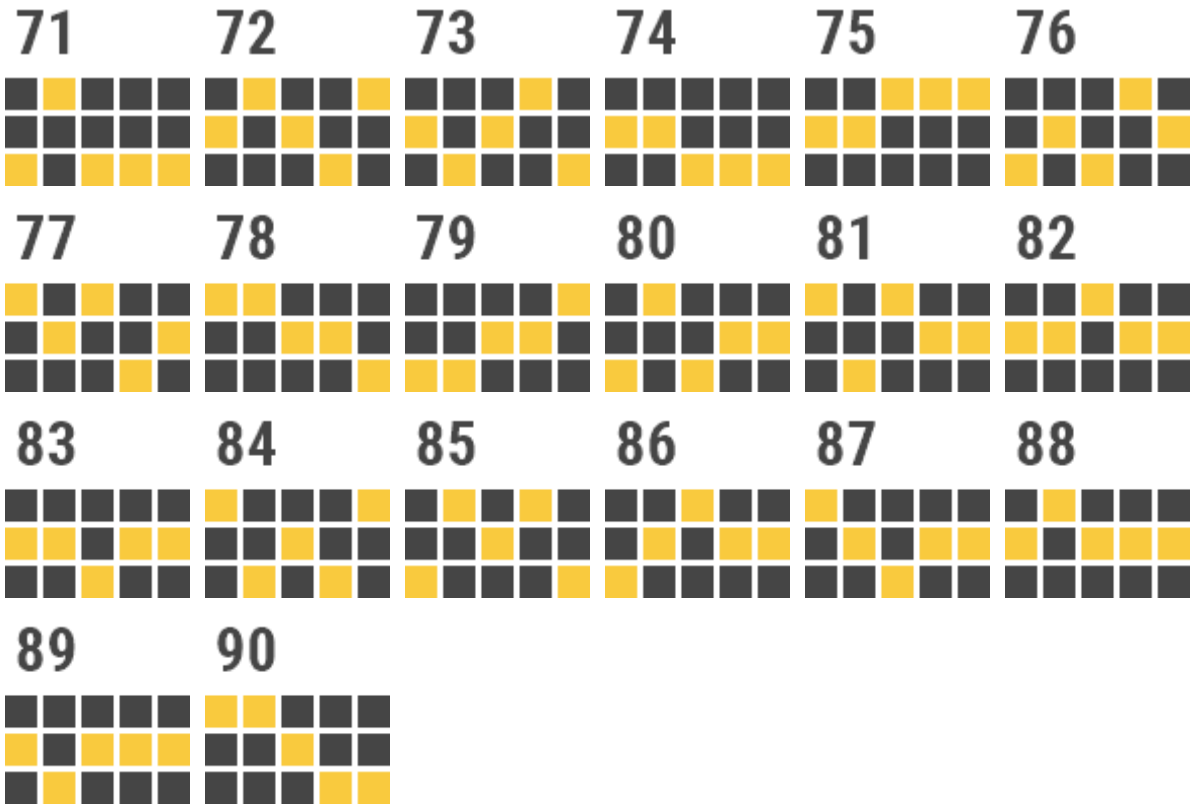
EILUČIŲ PAGERINIMAS 51-60



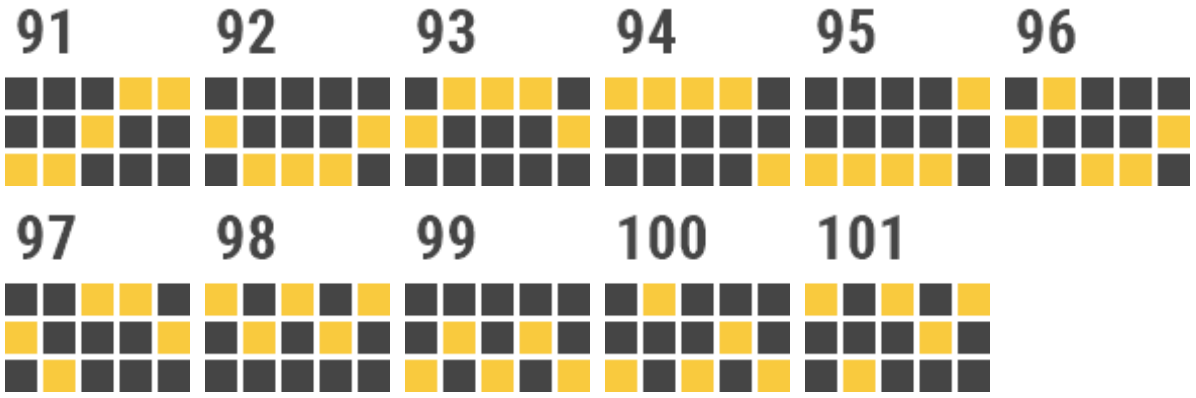
EILUČIŲ PAGERINIMAS 61-70



EILUČIŲ PAGERINIMAS 71-90



EILUČIŲ PAGERINIMAS 91-101



49. LOŠIMAS „12 ZODIAKŲ“ („12 ZODIACS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.18 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	14 955 €

„12 Zodiakų“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 18 laimėjimo linijų lošimas.Pagrindinis lošimas:

- 5 būgnai ir 3 eilutės dalyvauja PAGRINDINIO LOŠIMO metu.
- 5 būgnai ir 3 eilutės dalyvauja NEMOKAMŲ LOŠIMŲ metu.

- Eilutes galima pasirinkti kaip 1, 3, 5, 9, 12, 14 ir 18.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip 1, 2, 5, 7 ir 10.
- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.
- Visi eilučių laimėjimai įvyksta tik pasirinktose eilutėse.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.

Simboliai:

<table>
<tr><td colspan="2">„PAKAITINIS“ SIMBOLIS</td></tr>
<tr><td>  </td><td>simboliai rodomi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.</td></tr>
<tr><td>  </td><td>pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“  simbolius.</td></tr>
<tr><td colspan="2">● Atsitiktinai visi  laimėjime derinyje pavirs į  ir padaugins laimėjimus X3
● Daugiklis kiekvienai linijai yra taikomas tik vieną kartą.</td></tr>
<tr><td colspan="2">„SKLAIDOS“ SIMBOLIS  </td></tr>
<tr><td colspan="2">● „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
● „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.</td></tr>
</table>

Išmokos

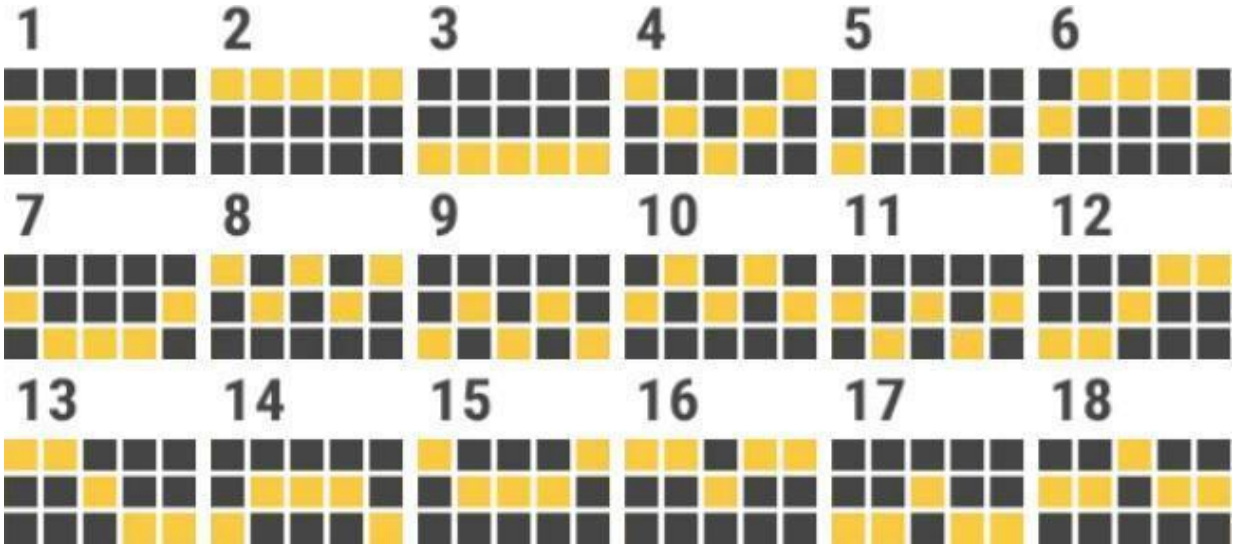
● Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, išskyrus “sklaidos“  simbolius, kurie išmoka bet kuria kryptimi.
● Jeigu bet kurie 5 simboliai pasirodo linijoje, laimėjimai yra išmokami tik iš kairės į dešinę.

- 6 NEMOKAMI LOŠIMAI yra suteikiami, kai 3 AR DAUGIAU  simbolių pasirodo bet kur ant būgnų PAGRINDINIAME lošime.
- Funkcijos metu rodomi tik ZODIAKO IŠMOKĖJIMAI simboliai.
- Bet kur atsirandantys sutampantys ZODIAKO IŠMOKĖJIMAI simboliai pasikeičia į  ir išmoka kaip  .
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

Laimančios linijos



50. LOŠIMAS „5 LAIMINGI LIŪTAI“ („5 LUCKY LIONS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.88 € Maks. 88 €
Maksimali laimėjimo suma:	46 400 €

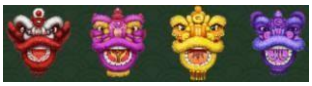
5 Laimingi Liūtai - 6 būgnų, 4 eilučių ir 88 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo simboliai

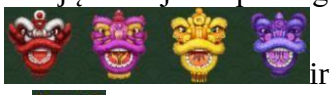
„LAUKINIS“ SIMBOLIS	„SKLAIDOS“ SIMBOLIS
	

Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.

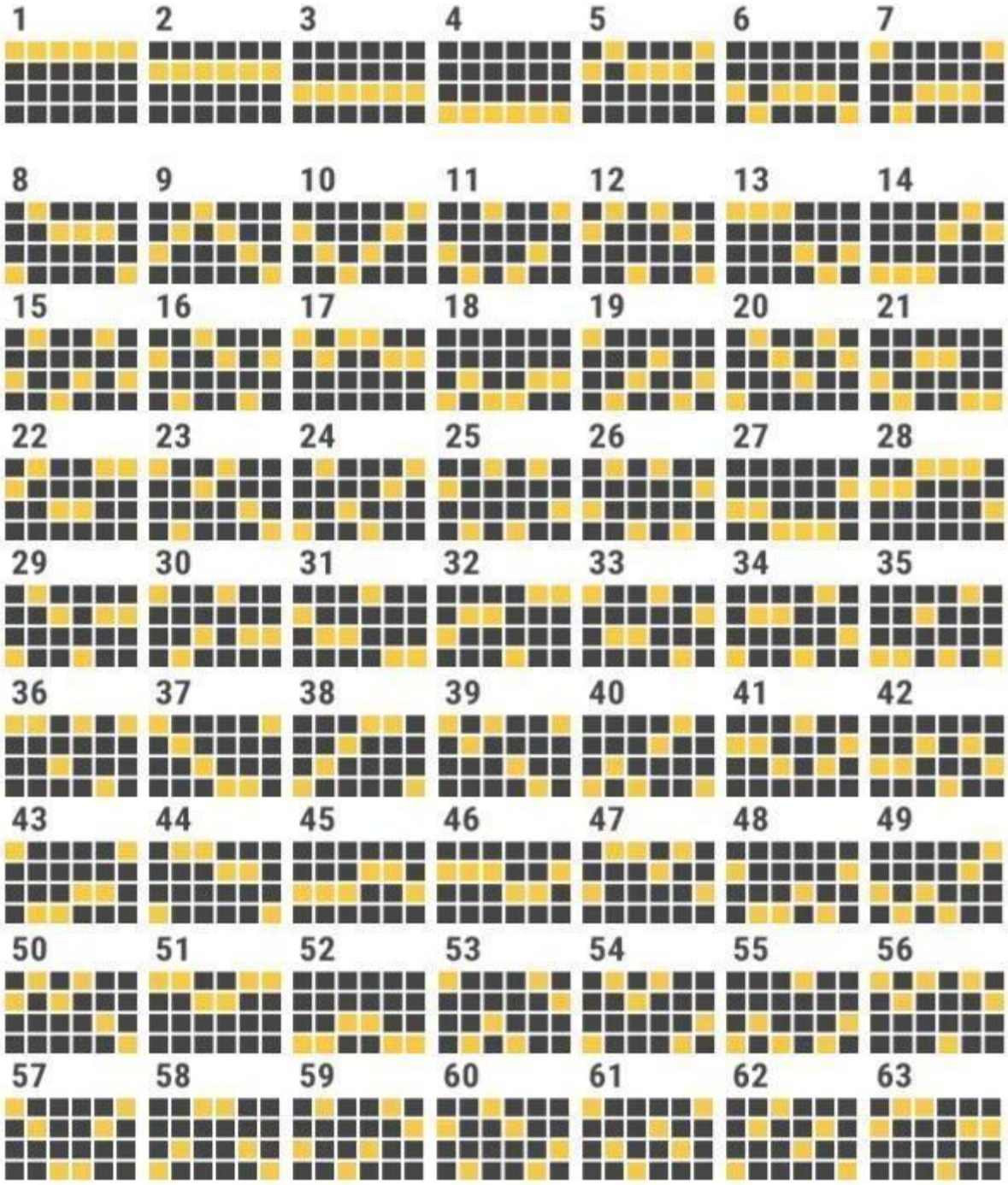
Nemokami lošimai

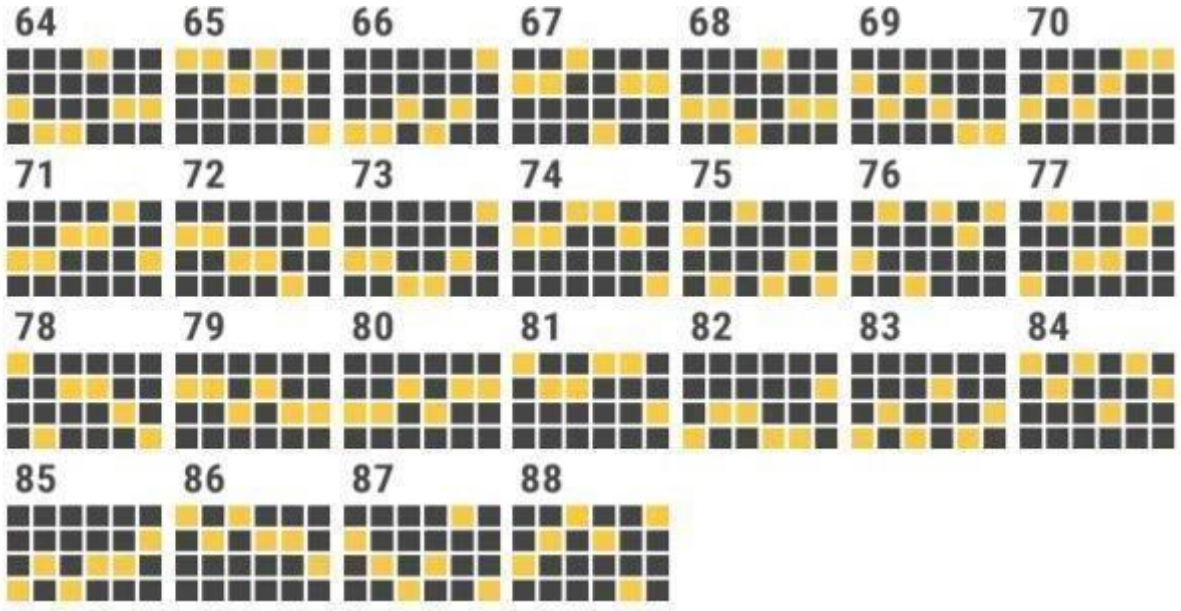
- PREMIJOS PASIRINKIMO FUNKCIJA aktyvuojama, kai 3 AR DAUGIAU simbolių pasirodo bet kur ant būgnų.
- Lošėjas pasirinkdamas  arba  , turi galimybę laimėti 8, 10, 12, 15 arba 18 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ.
- Pasirinktas liūto simbolis bus vienintelis simbolis, rodomas nemokamų lošimų metu, o visi kiti liūto simboliai bus pašalinti.
- Prieš kiekvieną nemokamą lošimą 4 pasirinkti liūto simboliai yra PRIDEDAMI prie atsitiktinai parinkto būgno.
- Nemokami lošimai loši esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Kitos taisyklės

- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
-  ir  gali būti interpretuojami atitinkamai kaip  ir  .

Laimančios linijos


1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63



51. LOŠIMAS „5 MARIAČIAI“ („5 MARIACHIS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	128 200€

5 Mariačiai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS 	
Daugiklis už kiekvieną laimėjimo liniją yra „PAKAITINIS“ simbolių skaičius laimėjimo linijoje.	
	pakeičia visus simbolius, išskyrus  ir  simbolius.

	simboliai pasirodo tik PAGRINDINIAME LOŠIME.
	simboliai rodomi tik 1 būgne.
	simboliai rodomi tik 2 būgne.
	simboliai rodomi tik 3 būgne.
	simboliai rodomi tik 4 būgne.
	simboliai rodomi tik 5 būgne.

Prieš išmokant laimėjimus,  rodomas kaip  .	
	pakeičia visus simbolius, išskyrus  ir  simbolius.

	simboliai pasirodo tik NEMOKAMŲ LOŠIMŲ funkcijos metu.
	simboliai rodomi tik 1 būgne.
	simboliai rodomi tik 2 būgne.
	simboliai rodomi tik 3 būgne.
	simboliai rodomi tik 4 būgne.
	simboliai rodomi tik 5 būgne.
Prieš išmokant laimėjimus,  rodomas kaip  .	
„SKLAIDOS“ SIMBOLIS 	
● „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. ● „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo. ● „Sklaidos“ simbolio laimėjimai suteikiami tik tada, kai šie simboliai pasirodo greta vienas kito.	

- Visi simboliai suteikia laimėjimus iš kairės į dešinę, išskyrus  , kuris išmoka už bet kur greta atsiradusius simbolius.

„Pinjatos pasirinkimo“ funkcija

- „Pinjatos pasirinkimo“ funkcija yra aktyvuojama, kai 3  simboliai pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- Lošėjas gali laimėti momentinį piniginį laimėjimą, padaugintą iš 2, 3, 5, 10, 50 ar 100 viso statymo, jeigu bus pasirinktas  .

Nemokami lošimai

- 15 nemokamų lošimų suteikiama, kai greta pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.

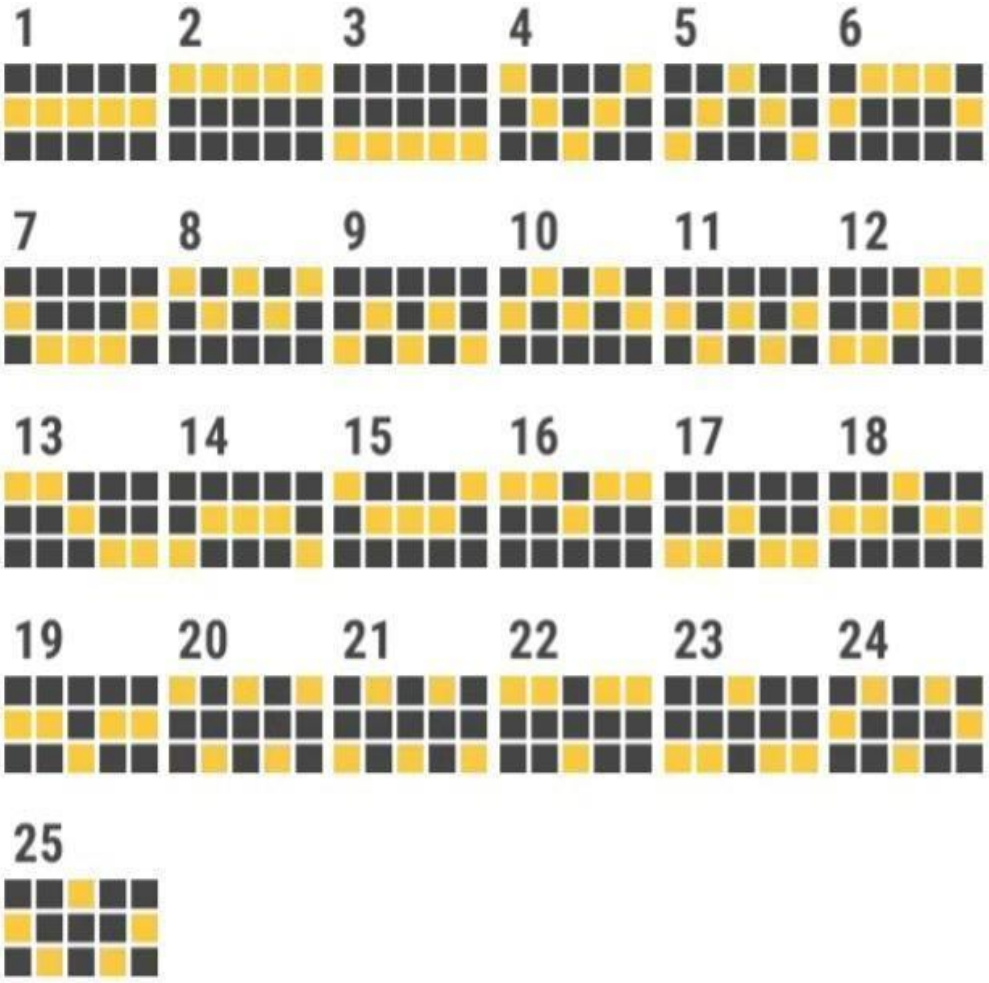
- Nemokamų lošimų metu, kai pasirodo vienas ar daugiau  simbolių, visi ekrane esantys  simboliai pavirs į tokį patį simbolį, kuris bus vienas iš šių  simbolių
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Lošiama visomis 25 linijomis.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekviena kryptimi, tačiau derinyje turi būti bent 1 nelaukinis simbolis.

-  ir  išmoka laimėjimus pagal mokėjimų lentelę.

Laimingos linijos



52. LOŠIMAS „UGNIS, ŽEMĖ, VANDUO, ORAS“ („ARCANE ELEMENTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	76 000 €

Ugnis, Žemė, Vanduo, Oras - 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

„Laukinis“ simbolis

- Kiekvieno sukimo metu vienas iš keturių atsitiktinai parinktų elementų veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis.

- Jeigu  atsiranda ekrano viršuje, tai  pavirsta 







- Jeigu atsiranda ekrano viršuje, tai pavirsta .
- Jeigu atsiranda ekrano viršuje, tai pavirsta .
- Jeigu atsiranda ekrano viršuje, tai pavirsta .
- „LAUKINIS“ SIMBOLIS pakeičia visus simbolius, išskyrus .
-  simboliai rodomi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
-  nesuteikia laimėjimų.

Išmokos

- Lošiama visomis 50 linijomis.
- Visi laimintys deriniai (simboliai) nustatomi iš kairės į dešinę.

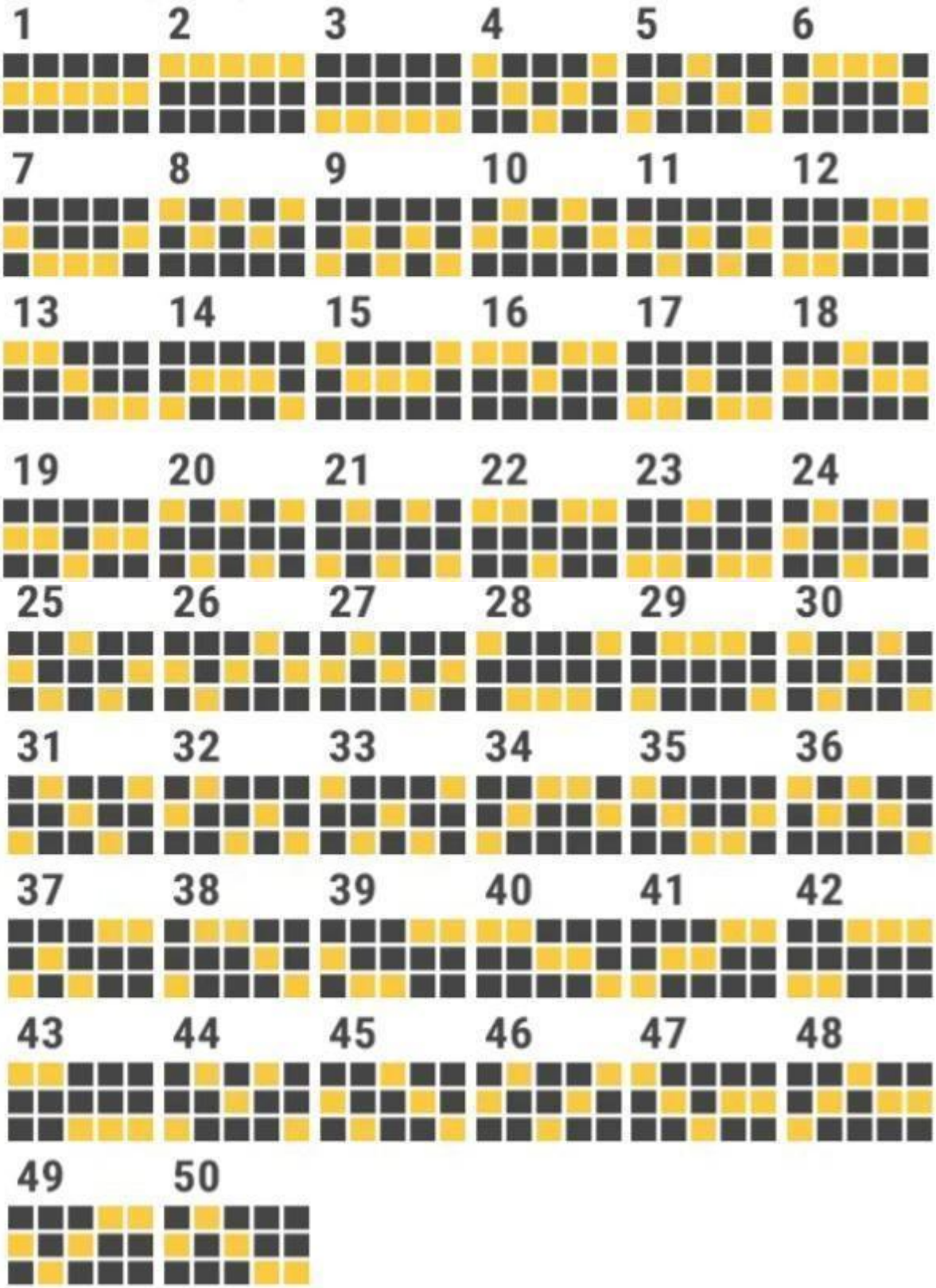
Nemokami sukimai

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, kai  simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Du iš keturių  elementų turi būti pasirinkti, kad taptų aktyviais „laukiniais“ simboliais.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

Laimėjimų linijos



53. LOŠIMAS „GRIAUSMO PAUKŠTIS“ („BIRD OF THUNDER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	104 450€

Griausmo paukštis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

RIZIKOS LOŠIMAS

- Bird of Thunder nėra rizikos lošimo galimybės.

PAKAITINIS SIMBOLIS 

-  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  sklaidos simbolius.

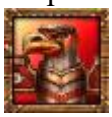
SKLAIDOS SIMBOLIS 

Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

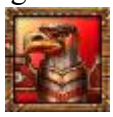
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

FUNKCIJA

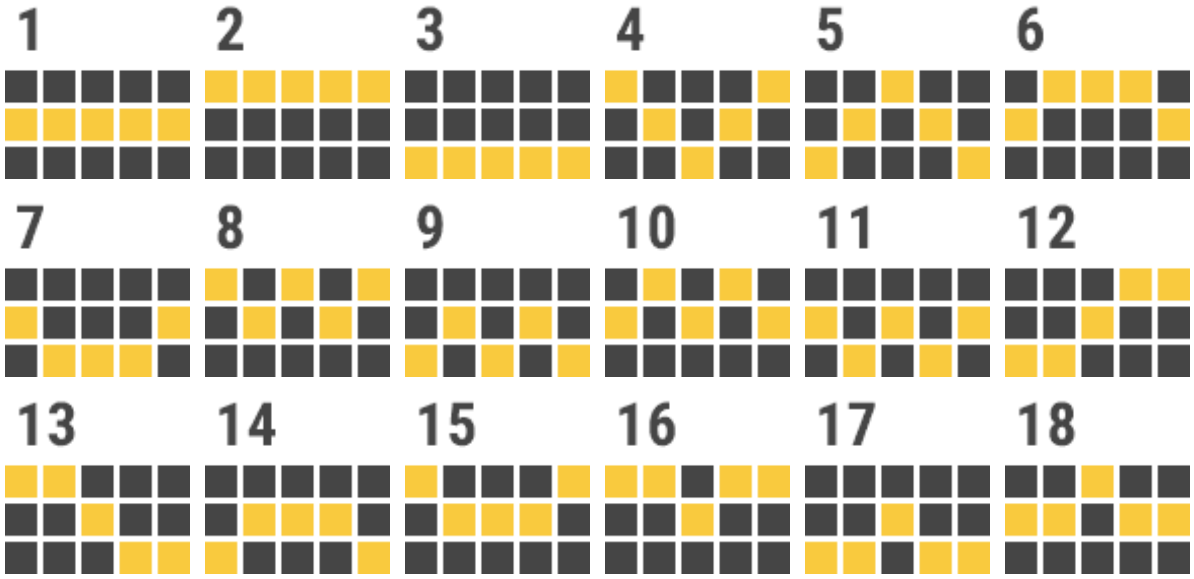
- **10 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** yra suteikiama, kai **3 AR DAUGIAU**  simbolių pasirodo bet kur ant būgnų **PAGRINDINIAME** lošime.
-  nesuteikia laimėjimų nemokamų lošimų metu.
- Už kiekvieną bet kur atsiradusį  yra suteikiamas **1** nemokamas lošimas.

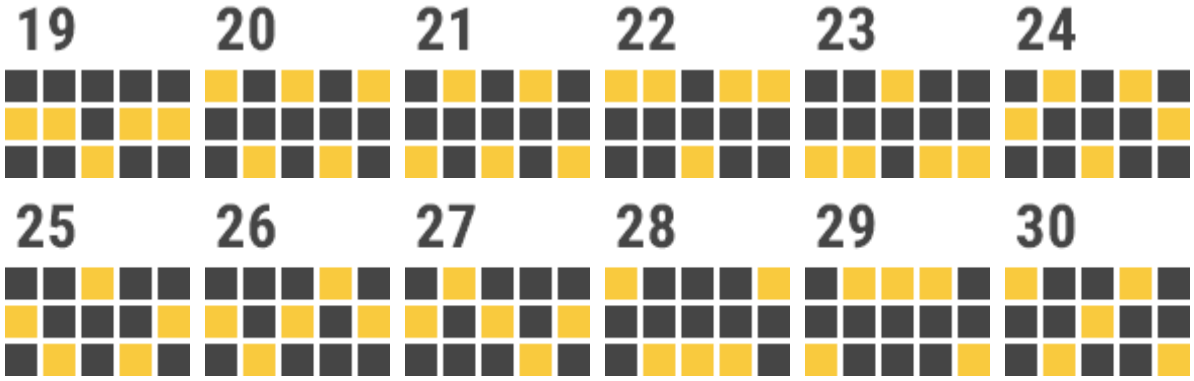
- Už kiekvieną bet kur atsiradusį  pasirodys Perkūno paukštis, kuris skris į bet kurį atsitiktinį simbolį, kuris nėra  simbolis, įskaitant  simbolius, ir pakeis simbolį į  .
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

KITOS TAISYKLĖS

- Lošiama visomis **30** linijomis.
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

LAIMINČIOS LINIJOS





54. LOŠIMAS „ŠALIN BOMBAS!“ („BOMBS AWAY”)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	62 500€

Šalin Bombas! - 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS 

-  susprogsta, pasikeisdami į 

. Atsitiktiniai gretimi simboliai taip pat pasikeičia į 

.
- 

pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus 

„sklaidos“ simbolius.

„SKLAIDOS“ SIMBOLIS 

- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Lošiama visomis 50 linijomis.
- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

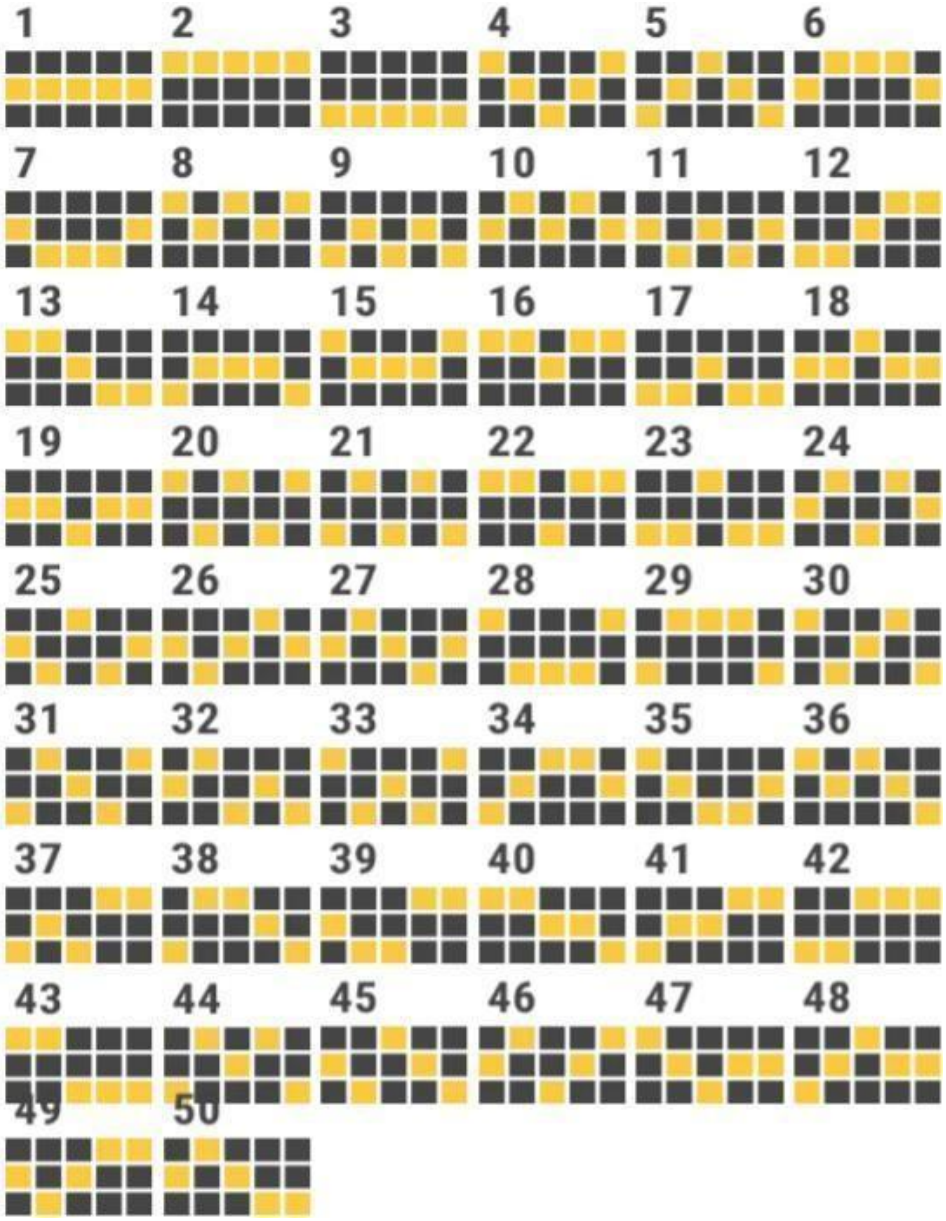
Nemokami lošimai:

- 10 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ yra suteikiami, kai 3 AR DAUGIAU  simbolių pasirodo bet kur ant būgnų PAGRINDINIAME lošime.
- Papildomi  yra nuleidžiami ant bet kokio skaičiaus atsitiktinių simbolių ir pakeičiami į  .
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Sudedami skirtingų linijų laimėjimai.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekviena kryptimi, tačiau derinyje turi būti bent 1 ne laukinis simbolis.

Laimėjimų linijos



55. LOŠIMAS „CUKRAINĖ“ („CAKE VALLEY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	486 000€

„Cukrainė“ – 5 būgnų, 3 eilučių lošimas su 243 laimėjimo būdais. Lošimas turi „žalios želė“ režimą, „geltonos želė“ režimą, „raudonos želė“ režimą ir nemokamus sukimus.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę.

-  ,  ir  pozicijos yra išsaugomos kiekvienam sukimui.

- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir lošimo eilių skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Aktyvuojantys simboliai išlieka užrakinti nemokamų lošimų funkcijos metu ir juda kartu su želė gabaliukais.
    - Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
    - Visi laimėjimai už laimėjimus kombinacijas yra išmokamai pagal išmokėjimų lentelę.
    - Statymo lygį galima pasirinkti kaip 1, 2, 5, 7 ir 10.

Išmokėjimai:

- Prieš išmokant laimėjimus,  rodomas kaip  .
-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

„Žalios želė“ režimas:

- „Žalios želė“ režimas yra įjungiamas pasirinkus  želė gabaliuką „Želė pasirinkimas“.

- 2  želė gabaliukai pasirodo ant 2 ir 4 būgnų. Pradedama nuo 2 eilutės pirmame pagrindiniame lošime.
- Kiekvienas želė gabaliukas juda aukštyn arba žemyn kiekvieno pagrindinio lošimo metu.
- 15 nemokamų lošimų yra suteikiama, jei tas pats arba  simbolis pasirodo ant visų želė gabaliukų.

-  želė gabaliukai nejuda nemokamų lošimų funkcijos metu.

- Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę nemokamų lošimų funkcijos metu. Jei nelaimima, visi laimėjimai iš dešinės į kairę yra dauginami iš x8.

„Geltonos želė“ režimas:

- „Geltonos želė“ režimas yra įjungiamas pasirinkus  želė gabaliuką „Želė pasirinkimas“.

- 3  želė gabaliukai pasirodo ant 1, 2 ir 3 eilučių, pradedant nuo 3 būgno pirmame pagrindiniame lošime.
- Kiekvienas želė gabaliukas juda į kairę arba dešinę kiekvieno pagrindinio lošimo metu.

- 12 nemokamų lošimų yra suteikiama, jei tas pats arba  simbolis pasirodo ant visų želė gabaliukų.

●  želė gabaliukai toliau juda nemokamų lošimų funkcijos metu. Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę nemokamų lošimų funkcijos metu. Jei nelaimima, visi laimėjimai iš dešinės į kairę yra dauginami iš x5.

„Raudonos želė“ režimas:

- „Raudonos želė“ režimas yra įjungiamas pasirinkus  želė gabaliuką „Želė pasirinkimas“.

- 4  želė gabaliukai pasirodo ekrane, atitinkamai pradedant nuo 2 ir 4 būgnų, ir 1 ir 3 eilučių pirmame pagrindiniame lošime.
- Kiekvienas želė gabaliukas kyla į viršų, leidžiasi į apačią, juda į kairę ir dešinę kiekvieno pagrindinio lošimo metu.
- 8 nemokami lošimai yra suteikiami, jei tas pats arba  simbolis pasirodo ant visų želė gabaliukų.

●  želė gabaliukai toliau juda nemokamų lošimų funkcijos metu. Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę nemokamų lošimų funkcijos metu. Jei nelaimima, visi laimėjimai iš dešinės į kairę yra dauginami iš x3.

56. LOŠIMAS „MILŽINIŠKI BRANGAKMENIAI“ („COLOSSAL GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimali laimėjimo suma:	69 105 €

„Milžiniški brangakmeniai“ („Colossal Gems“) – 6 būgnų, 5 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo

pradžios mygtuką.

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ simbolis („Wild“) pakeičia bet kurį simbolį ir gal atsirasti tik nemokamų sukimų metu.
- Po kiekvieno laimėto sukimo suteikiamas pakartotinis sukimas. Po laimėto pakartotinio sukimo, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Pirmo pakartotinio sukimo metu išsisuka bent vienas 2x2 dydžio simbolis. Antro pakartotinio sukimo metu išsisuka bent vienas 3x3 dydžio simbolis. Trečio pakartotinio sukimo metu išsisuka bent vienas 4x4 dydžio simbolis. Po trijų pakartotinių sukimų iš eilės, suteikiami 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu visi simboliai gali išsisukti būdami 2x2, 3x3 ar 4x4 dydžio, įskaitant ir „Wild“ simbolį. Kiekvieno nemokamo sukimo metu bent vienas 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio simbolis garantuotai bus išsuktas.

57. LOŠIMAS „KOJOTŲ SMŪGIS” („COYOTE CRASH”)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	166 400 €

Kojotų Smūgis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS	
	 pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“  simbolius
„SKLAIDOS“ SIMBOLIS	

	● „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. ● „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

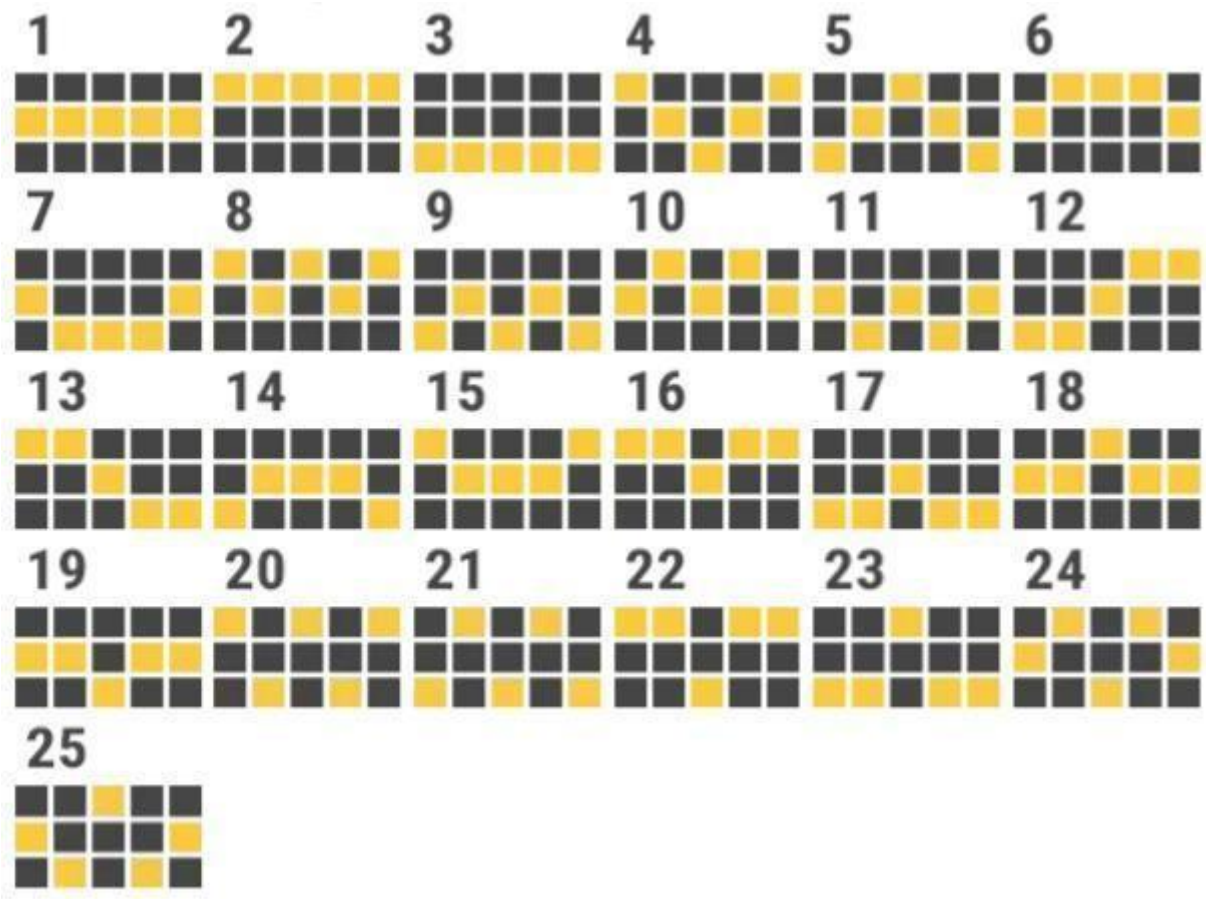
Nemokami lošimai:

- 12 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiama, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 25 NEMOKAMI LOŠIMAI suteikiami, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 50 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiama, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.
- Visi laimėjimai yra keturgubinami.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

Laimančios linijos



58. LOŠIMAS „DRAKONO SOSTAS“ („DRAGON'S THRONE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 125 €
Maksimali laimėjimo suma:	62 500 €

Drakono Sostas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS

-  simboliai rodomi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
- Laimėjimas yra PADVIGUBINTAS, kai vienas ar daugiau  simbolių pakeičia laimingiojoje kombinacijoje.

„DRAKONO SOSTAS“

 pasirodo ant 3 būgno ir tik tada, jei bet kuris  pasirodo 1 būgno centre.

Išmokėjimų lentelė
- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę.
- Lošiama visomis 50 linijomis.

Nemokami lošimai:

- Funkcija aktyvuojama, kai bet kuris  pasirodo centrinėje 1 būgno pozicijoje ir tas pats drakonas pasirodo 5 būgne su  3 būgne.
- Pradedantysis lošėjo drakonas yra dešinėje esantis drakonas; priešininko drakonas yra kairėje.
- Nemokamų lošimų metu laimėjimas arba pralaimėjimas lemia gyvybės taškų gavimą arba praradimą.
- Nugalėjus drakoną, lošėjo drakonas gauna papildomų gyvybės taškų ir tuomet tampa galingesniu drakonu.
- Lošėjo drakonas maksimaliai gali surinkti 8 gyvybės taškus.
- Nemokami lošimai yra lošiami tol, kol nugalimi visi drakonai arba nugalimas lošėjo drakonas.
- Jeigu lošėjo drakonas nugalimas, 1X bendro statymo yra suteikiama už kiekvieną priešininko likusį gyvybės tašką.
- Jei nugalimi visi 3 drakonai, pasirodo paskutinis drakonas  .
- Jeigu  pralaimi, 2X bendro statymo yra suteikiama už kiekvieną likusį lošėjo gyvybės tašką.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

„Drakonų dvikovos“

Aktyvuojantis drakonas	1 lošimas	2 lošimas	3 lošimas	4 lošimas
				
				
				
				

Daugiklis

1 lošimas	2 lošimas	3 lošimas	4 lošimas
1x	1x	2x	3x

Suteikiami papildomi gyvybės taškai

1 lošimo pabaiga	2 lošimo pabaiga	3 lošimopabaiga
1	1	2

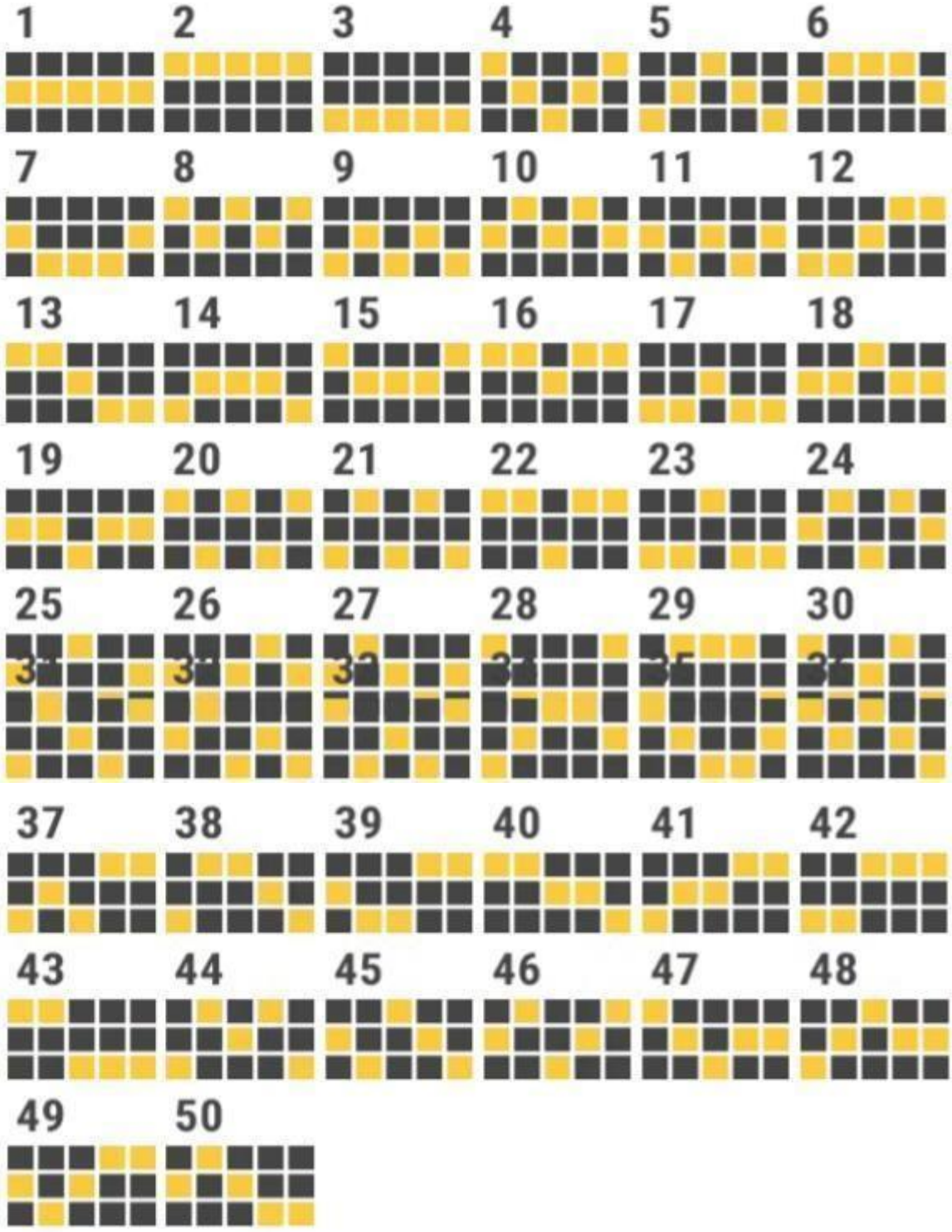
Pradedančio drakono gyvybės taškai

				
3	4	5	6	8

Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

Laimėjimų linijos



59. LOŠIMAS „EGIPTIETIŠKI SAPNAI“ („EGYPTIAN DREAMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	672 000 €

Egiptietiški Sapnai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo funkcijos:

• aktyvavus pakartotinį lošimą galima laimėti iki 50 nemokamų sukimų.
• Pakartotinio lošimo funkcija įjungiama, kai iš kairės į dešinę atsiranda 2 ar daugiau sklaidos simbolių.
• Prieš išmokant laimėjimus, aktyvuojantis derinys sulaikomas, kol likę būgnai sukasi.
• Paskui vėl suteikiami pakartotinių lošimų laimėjimai.
• 10, 20, 30 arba 50 nemokamų lošimų yra suteikiami pakartotinai išsukus 2, 3, 4 ar 5 sklaidos simbolius.
• Visi laimėjimai yra TRIGUBINAMI šiuose nemokamuose lošimuose.
• Šių nemokamų lošimų metu sklaidos simboliai išmokami visomis kryptimis
• 20 papildomų nemokamų lošimų suteikiama, jei bet kuriame PREMIJOS lošime pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių  .
• Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
• Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Simboliai:

Pakaitinis 

•  pasirodo ant visų būgnų.

•  pakeičia visus simbolius, išskyrus. 

• Laimėjimas yra PADVIGUBINTAS, kai vienas ar daugiau  simbolių pakeičia laimėjimą.

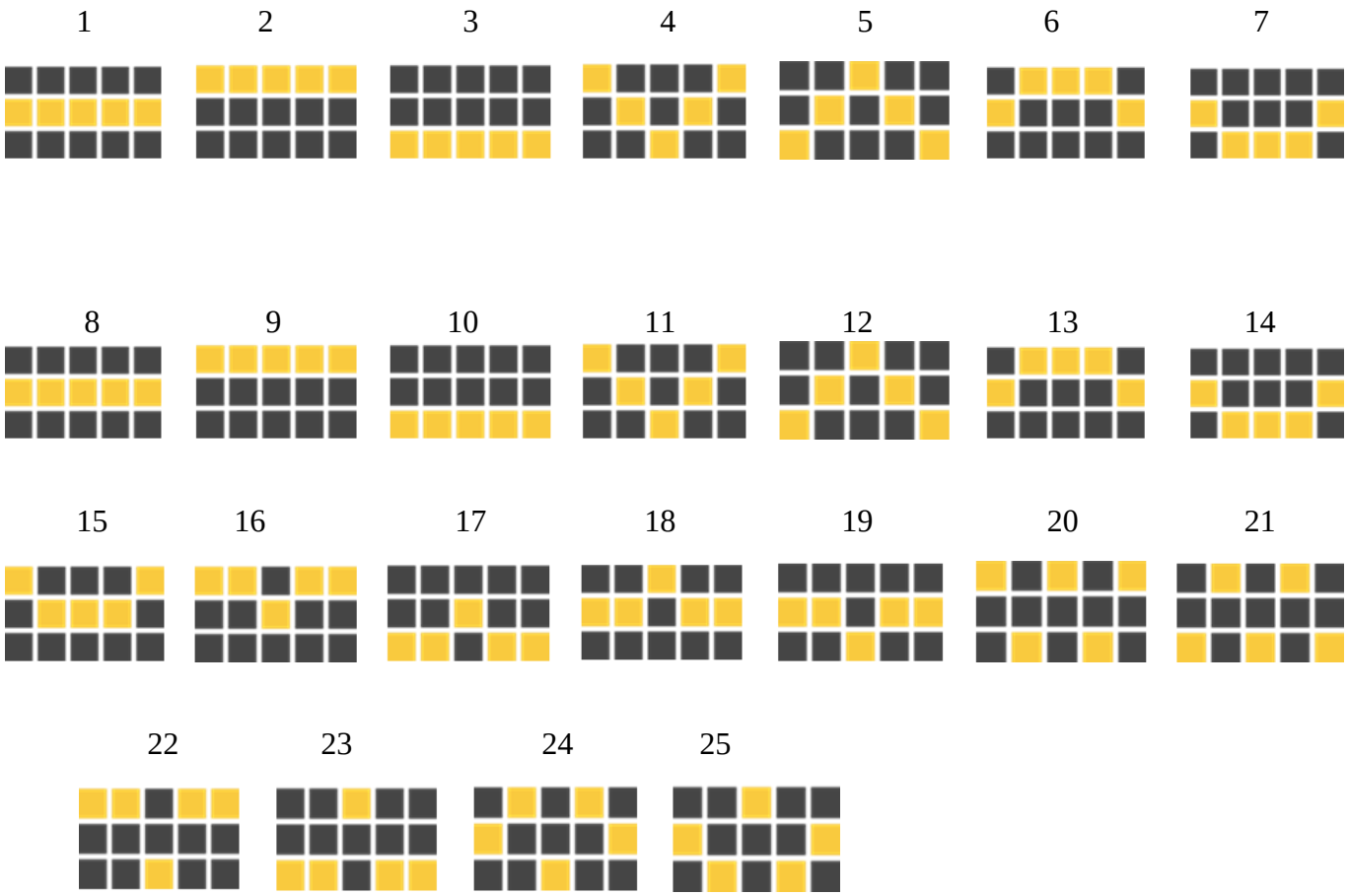
Premija

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.

Laimančios linijos:

• Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

• Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.



60. LOŠIMAS „PRABANGŪS EGIPTIETIŠKI SAPNAI“ („EGYPTIAN DREAMS DELUXE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 250 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	270 275 €

„Prabangūs Egiptietiški sapnai“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas su nuo 243 iki 3125 laimėjimo būdų. Lošimas turi „premijos“ („Bonus“), „atrakinimo“ („Unlock“), „pakartotinių sukimų“ ir „nemokamų sukimų“ funkcijas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę.

Simbolis  pakeičia visus simbolius išskyrus  simbolį.
Visi laimėjimai už laiminčias kombinacijas yra išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.

„Premijos“ („Bonus“) funkcija:
Laimėjimai už „išsisklaidžiusį“ („Scatter“) simbolį yra padauginami iš bendro statymo.
Laimėjimai už „išsisklaidžiusį“ („Scatter“) simbolį yra pridedami prie bendro laimėjimo.
Už „išsisklaidžiusį“ („Scatter“) simbolį išmokama iš kairės į dešinę.
Funkcijos metu už „išsisklaidžiusį“ („Scatter“) simbolį išmokama bet kurioje padėtyje.

„Atrakinimo“ („Unlock“) funkcija:

„Laukinio“ („Wild“) simbolis atrakina simbolį –  , kai atsiranda tiesiai už jo bet kuriame lošimo režime.
Būdai didėja visuose lošimo režimuose, o statymas lieka 25.

Suteikiama 30 nemokamų sukimų, kai visi simboliai  yra atrakinami pagrindiniame lošime ir pridedami prie kitų nemokamų lošimų, laimėtų pakartotinio arba pagrindinio lošimo metu (jei tokių buvo).

„Pakartotinių sukimų“ funkcija:

Vienas pakartotinis sukimas suteikiamas, kai 2-4 „išsisklaidę“ („Scatter“)  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.

Laimintys „išsisklaidę“ („Scatter“)  simboliai yra užrakinami savo padėtyse, kai kiti simboliai dalyvauja pakartotiniuose sukimuose.
10, 15, 20 arba 30 nemokamų lošimų yra atitinkamai suteikiami, kai 2, 3, 4 ar 5 „išsisklaidę“ („Scatter“)  simboliai pasirodo bet kur ant būgnų.
Pakartotinis lošimas yra lošiamas naudojant tokio pačio dydžio statymą kaip ir pradiniame lošime.

„Nemokamų sukimų“ funkcija:

30 papildomų nemokamų lošimų yra suteikiami, jei 5 „išsisklaidę“ („Scatter“)  simboliai pasirodo bet kur ant būgnų pagrindinio lošimo metu.
10 papildomų nemokamų lošimų yra suteikiami, jei 3 ar daugiau „išsisklaidžiusių“ („Scatter“)  simbolių pasirodo bet kur ant būgnų nemokamų lošimų metu.

Pasibaigus funkcijai, šie simboliai  yra atkuriami į savo pradinę padėtį už kiekvieną aktyvų statymo derinį.
Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

61. LOŠIMAS „FA KAI ŠEN“ („FA CAI SHEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.28 € Maks. 140 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	141 465€

Fa Kai Šen - 5 būgnų, 3 eilučių ir 28 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS

-  simboliai rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Laimėjimai yra TRIGUBINAMI, kai vienas ar daugiau  simbolių pakeičiami laimėjimo kombinacijoje.
-  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  „sklaidos“ simbolius.
- Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimėjime derinyje pasirodantis  simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.

„SKLAIDOS“ SIMBOLIS



- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo

Išmokos

Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

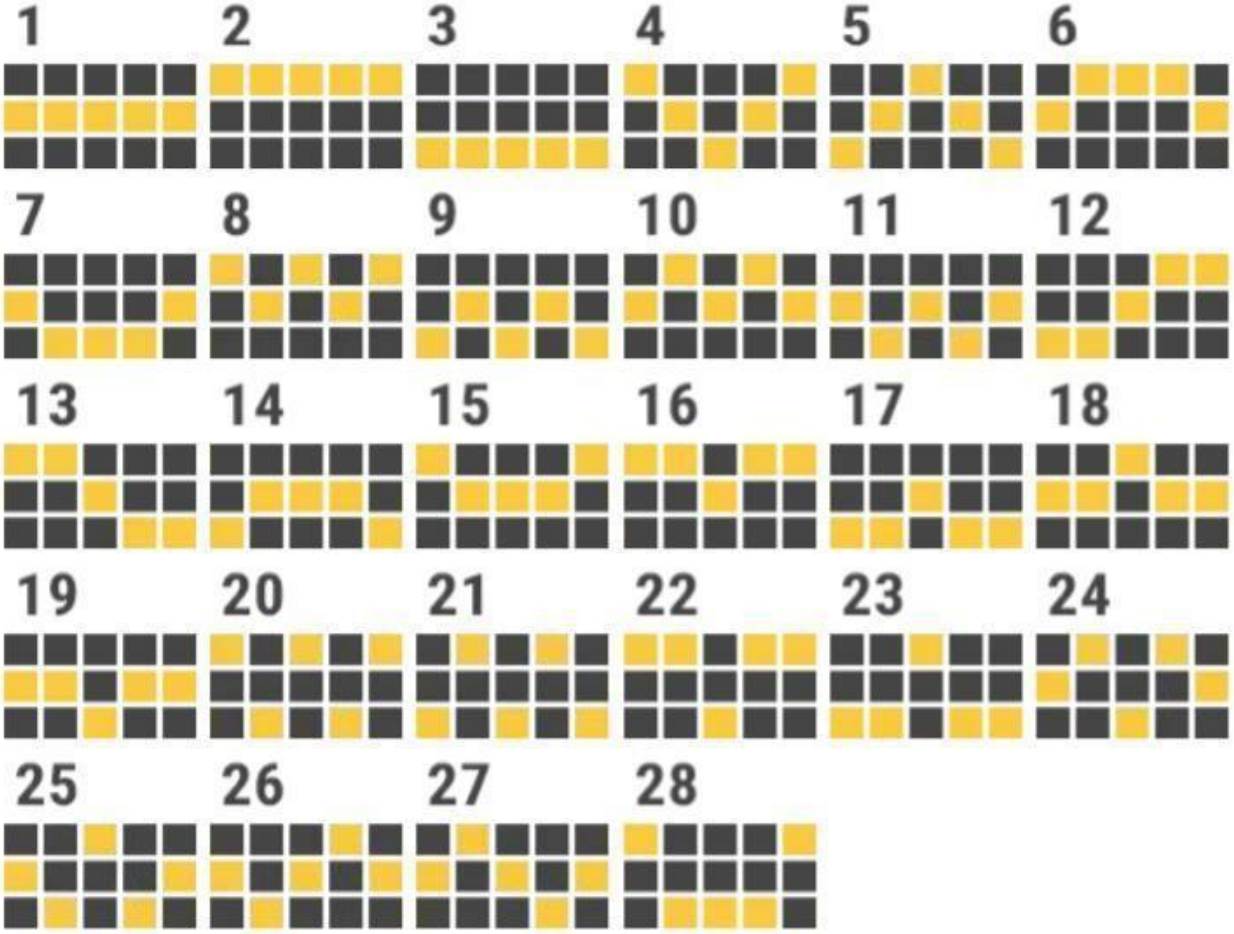
Nemokami lošimai

- 12 nemokamų lošimų yra suteikiama, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
-  simbolis kiekvieno sukimo metu ekrane pasirodys du kartus, bet ne ant gretimų būgnų.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

Laimėjimų linijos



62. LOŠIMAS „PRABANGUS FA CAI SHEN“ („FA CAI SHEN DELUXE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.28 € Maks. 140 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	80 840€

„Prabangus Fa Cai Shen“ – 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Kitos taisyklės:

•  išsiplečia nuo CENTRO, kai nusileidžia 2, 3 ir 4 eilutėms , ir iš VIRŠAUS arba APAČIOS, nusileisdami atitinkamai 1 ir 5 eilutėms.



simboliai išmoka ir veikia kaip  simboliai.

Lošimo funkcijos:

Nemokami lošimai

• 8 NEMOKAMI SUKIMAI suteikiami, kai 3  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.

• 18 NEMOKAMI SUKIMAI suteikiami, kai 4  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.

• 28 NEMOKAMI SUKIMAI suteikiami, kai 5  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.

• 88 NEMOKAMI SUKIMAI suteikiami, kai 6  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.

•  simbolis kiekvieno sukimo metu ekrane pasirodys du kartus, bet ne ant gretimų būgnų.

• Prieš pradedant bet kokį atsitiktinį nemokamą lošimą, tarp 3 - 24 simbolių pasikeičia į tą patį atsitiktinį simbolį, kuris yra vienas iš  .

 neiškrenta NEMOKAMUOSE SUKIMUOSE

• Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

• Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Simboliai:

Laukinis simbolis 

•  plečiamas, kad apimtų 3 būgno pozicijas prieš išmokant išmokas.
•  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  sklaidos simbolius.
•  gali būti rodomi PAGRINDINIAME LOŠIME , bet ne ant gretimų būgnų.

Sklaidos simbolis  ***:***

• Už bet kur atsiradusius sklaidos simbolius  suteikiamas laimėjimas.
•  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
•  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.

Horizontali ir vertikali moka:

• Bet kuri to paties simbolio horizontali arba vertikali linija išmoka pagal mokėjimo lentelę.
• Vienoje eilutėje ar būgne gali būti daugiau nei 1 laimėjimas.
• Laimėjimai gali keistis arba sutapti toje pačioje eilutėje ar būgne.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už bet kurį derinį.
• Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
• Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

63. LOŠIMAS „FENGHUANG“ („FENGHUANG“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų LOŠIMAS
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	56 000 €

Fenghuang - 5 būgnų, 3 eilučių ir 28 laimėjimo linijų lošimas.

• Pagrindinio lošimo metu:

o Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.

o Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

• Nemokamų lošimų metu:

o Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę, arba nuo dešiniausio būgno į kairę.

o Bus išmokamas tik didžiausias laimėjimas ant kiekvienos pasirinktos linijos abejomis kryptimis

• Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

• Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

Lošimo funkcijos:

•  simboliai ant 1 būgno ir  simbolis ant 5 būgno aktyvuoja nemokamus lošimus.

•  simboliai pajuda į dešinę prieš nusileidžiant būgnams. Bet kuris  simbolis, esantis ant 5 būgno, pradings nuo ekrano.

Visi  simboliai pajuda į kairę prieš nusileidžiant būgnams. Bet kuris  simbolis, esantis ant 1 būgno, pradings nuo ekrano.

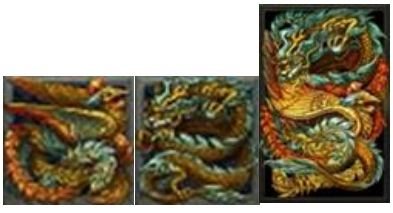
Nemokami lošimai tęsiasi iki kol ekrane nebelieka  simbolių.

  simboliai gali pasirodyti nemokamų lošimų metu.

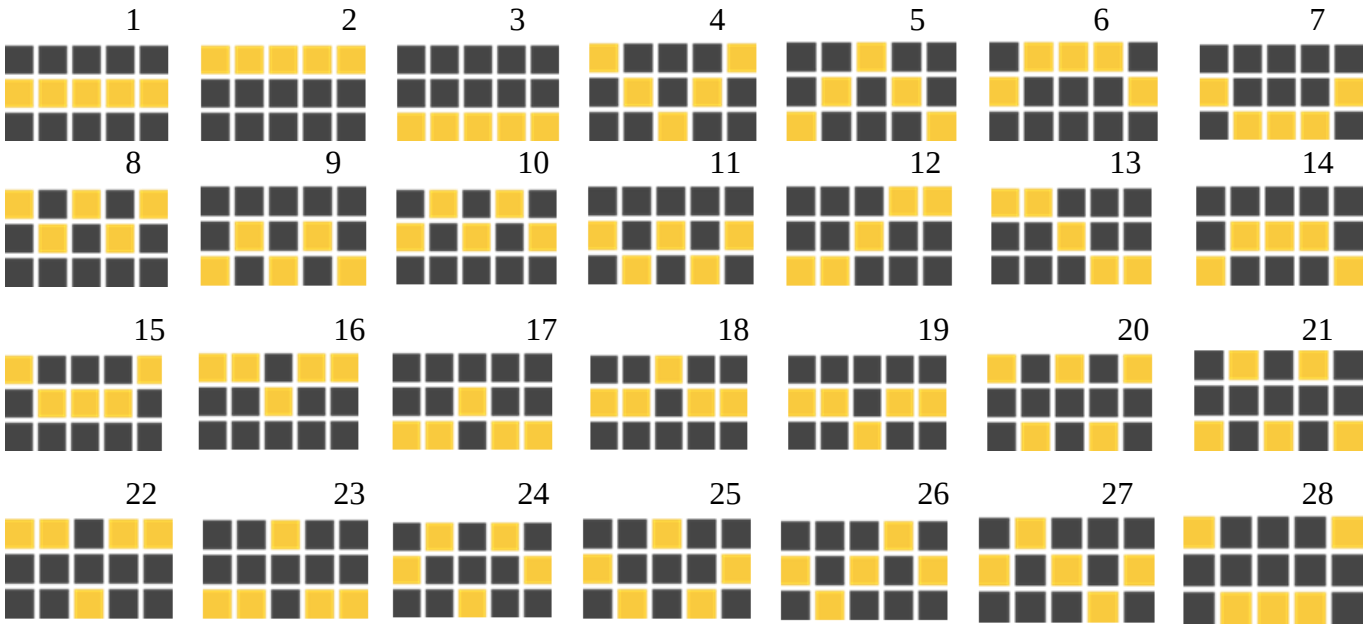
Jei  ir  yra toje pačioje eilutėje, ir  simbolis kerta  simbolį arba  simbolis juda į tą pačią vietą kaip ir  simbolis, tada  ir  išsiplečia į  simbolį pradedant nuo būgno, kur yra  .

Prieš kitą sukimą simboliai  ir  toliau juda per būgnus.
Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir eilučių skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Pakaitinis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Bet kurioje pasirinktoje lošimo linijoje  simbolio pakaitalas išmoka kaip  simbolis.

Laimančios linijos:



64. LOŠIMAS „UGNINGAS GAIDYS“ („FIRE ROOSTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų LOŠIMAS
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	553 500€

Ugningas gaidys - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Kitos taisyklės:

• Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
• Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.
• Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas.
• Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami lošimai

• 8 NEMOKAMI SUKIMAI suteikiami, kai 3  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.

• 18 NEMOKAMI SUKIMAI suteikiami, kai 4  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.

• 28 NEMOKAMI SUKIMAI suteikiami, kai 5  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.

Pasirodęs  simbolis gali atsitiktinai sprogti ir kairėje, ir dešinėje, arba aukštyn ir žemyn, sukuriant papildomus  simbolius. Negarantuojama, kad  simbolis sprogs.

•  simboliai, rodomi kampuose ar lošimo šonuose, gali iš dalies sprogti.

•  simboliai negali sprogti virš  simbolių.

• Didžiausias laimėjimas kiekviena kryptimi išmokamas, jei derinyje yra mažiausiai 1 nelaukinis simbolis, išskyrus tuos atvejus, kai derinį sudaro 5  simboliai.

• Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.

• Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Simboliai:

Pakaitinis

-  simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
-  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
-  simboliai pasirodo tik nemokamų sukimų funkcijos metu.
-  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Sklaidos 

- Sklaidos simbolio laimėjimai yra pridedami prie lošimo linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

65. LOŠIMAS „4 DIEVIŠKI PADARAI“ („FOUR DIVINE BEASTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	270 000€

4 Dieviški Padarai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 5 stulpeliai ir 3 eilutės dalyvauja lošime PAGRINDINIO LOŠIMO metu.
- 5 stulpeliai ir 3 eilutės dalyvauja lošime NEMOKAMŲ LOŠIMŲ metu.

Pakaitinis simbolis



-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
-  simboliai pasirodo tik **pagrindiniame lošime**.
-  pasirodo tik **3, 4, 5** būgnuose **pagrindiniame lošime**.

Sklaidos simbolis

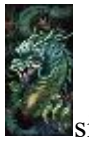


-  simboliai pasirodo tik **pagrindiniame lošime**.
-  simboliai pasirodo ant **2, 3, 4 ir 5** būgnų.
-  laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

Išmokos

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią sutampančių simbolių derinį.
-  laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų

Žydrojo drakono nemokami lošimai

- **7 Nemokami lošimai** suteikiami, kai  simbolis pasirodo per visą **1** būgną, ir kai bet kur

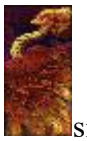
pasirodo **3 ar daugiau**  simbolių.

-  simbolis gali pasirodyti tik vieną kartą ant 1, 2 arba 3 būgno.
- Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis  simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.
-  simboliai veikia kaip  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Žydrojo drakono pakartotiniai lošimai

- 2 Pakartotiniai lošimai aktyvuojami atsitiktinai Pagrindinio lošimo metu.
-  simbolis gali pasirodyti tik vieną kartą ant 1, 2 arba 3 būgno.
- Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis  simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.
-  simboliai veikia kaip  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Vermiliono paukščio nemokami lošimai

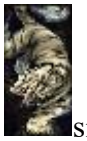
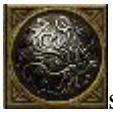
- **7 Nemokam**i lošimai suteikiami, kai  simbolis pasirodo per visą 1 būgną, ir kai bet kur pasirodo **3 ar daugiau**  simbolių.
-  simbolis gali pasirodyti tik vieną kartą ant 2 arba 3 būgno.
-  simbolis išsiplės per papildomą (-as) 1 - 6 vietą (-as) nuo savo sustojimo vietos bet kuria tiesia kryptimi nuo paskutinio išsiplečiančio simbolio.
-  simboliai išmoka ir veikia kaip  simboliai.

- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Vermiliono paukščio pakartotiniai lošimai

- 2 Pakartotinis lošimas aktyvuojami atsitiktinai Pagrindinio lošimo metu.
-  simbolis gali pasirodyti tik vieną kartą ant 1, 2 arba 3 būgno.
-  simbolis išsiplės per papildomą (-as) 1 vietą (-as) nuo savo sustojimo vietos bet kuria tiesia kryptimi nuo paskutinio išsiplečiančio simbolio.
-  simboliai išmoka ir veikia kaip  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Baltojo tigro nemokami lošimai

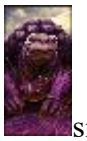
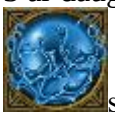
- **7 Nemokami** lošimai suteikiami, kai  simbolis pasirodo per visą 1 būgną, ir kai bet kur pasirodo **3 ar daugiau**  simbolių.
- Garantuojama, kad 2  simboliai pasirodys bet kurioje vietoje Nemokamas lošimas 1.
- Kiekvieno Nemokamas lošimas metu kiekvienas  simbolis pajudės per 1 poziciją bet kuria kryptimi tiesiai, nekirsdamas ar neužimdamas tos pačios pozicijos.
-  simboliai veikia kaip  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Baltojo tigro pakartotiniai lošimai

- 2 Pakartotiniai lošimai aktyvuojami atsitiktinai Pagrindinio lošimo metu.
- Garantuojama, kad 2  simboliai pasirodys bet kurioje vietoje Pakartotinis lošimas 1.
- Kiekvieno Pakartotinis lošimas metu kiekvienas  simbolis pajudės per 1 poziciją bet kuria kryptimi tiesiai, nekirsdamas ar neužimdamas tos pačios pozicijos.

-  simboliai veikia kaip  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Juodojo vėžlio nemokami lošimai

- 7 Nemokami lošimai suteikiami, kai  simbolis pasirodo per visą 1 būgną, ir kai bet kur pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
-  simbolis gali pasirodyti tik vieną kartą ant 2 arba 3 būgno.
- Prieš laimėjimų išmokėjimą  simbolis išsiplės į papildomą (-as) 2 arba 3 vietą (-as) į dešinę.
-  simboliai veikia kaip  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Juodojo vėžlio pakartotiniai lošimai

- 2 Pakartotiniai lošimai aktyvuojami atsitiktinai Pagrindinis lošimas metu.
-  simbolis gali pasirodyti tik vieną kartą ant 2 arba 3 būgno.
- Prieš laimėjimų išmokėjimą  simbolis išsiplės į papildomą (-as) 2 vietą (-as) į dešinę.
-  simboliai veikia kaip  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

66. LOŠIMAS „PASIENIO SĖKMĖ“ („FRONTIER FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	114 590€

Pasienio Sėkmė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS 
 pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
PREMIJA 
 laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, įskaitant  .
- Lošiama visomis 25 linijomis.

Nemokami lošimai:

- 4 nemokami lošimai suteikiami už kiekvieną  simbolį, atsirandantį iš kairės į dešinę (mažiausiai 2).
-  simbolis nerodomas funkcijos metu.

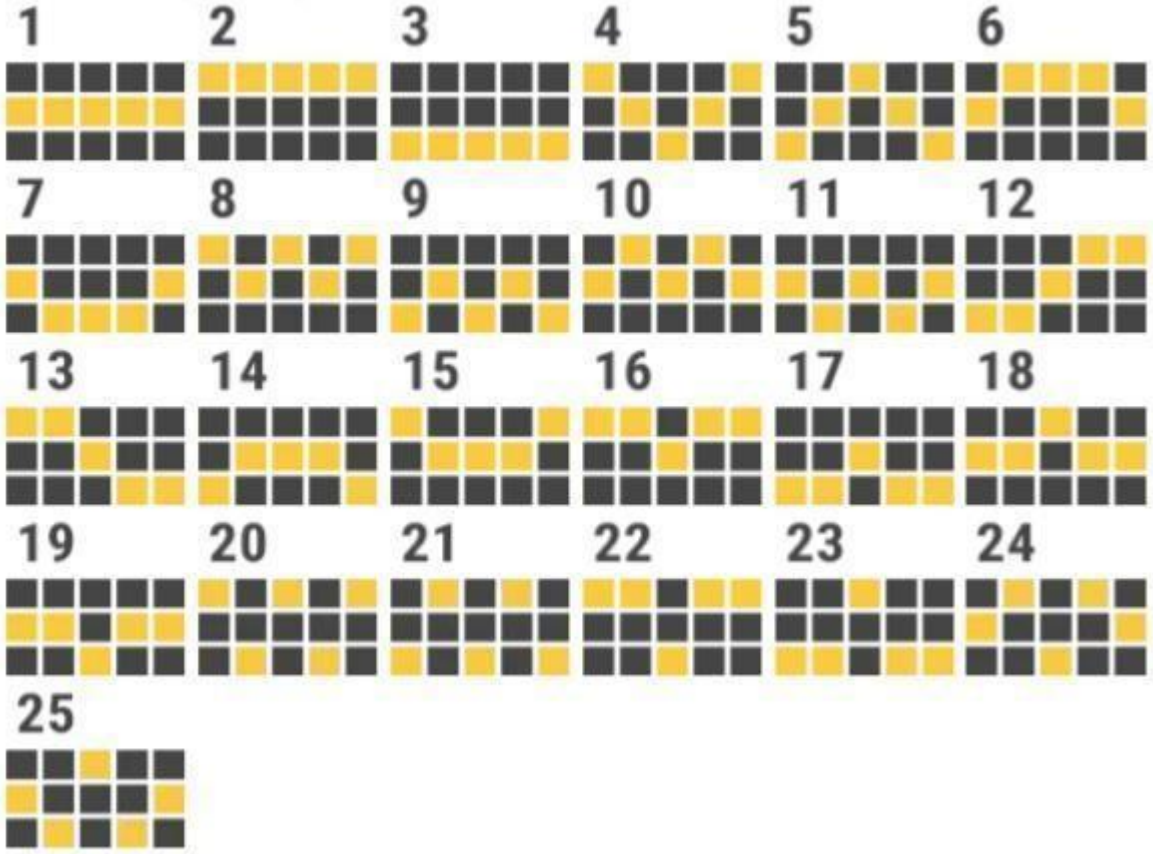
- Kiekvieno premijinio lošimo metu  simboliai atsiras atsitiktinėse vietose.

- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Kitos taisyklės
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

Laimėjimų linijos



67. LOŠIMAS „GANGSTERIAI“ („GANGSTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 500€

Gangsteriai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS

● 2 simboliai rodomi tik 3, 4, 5 būgnuose. ●  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  „sklaidos“ simbolius.
„SKLAIDOS“ SIMBOLIS 
● „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. ● „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo

Išmokėjimų lentelė

● Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Nemokami lošimai

● Funkcija aktyvuojama, kai bet kurioje vietoje pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.

● Gali pasirodyti bet kuris iš  simbolių.

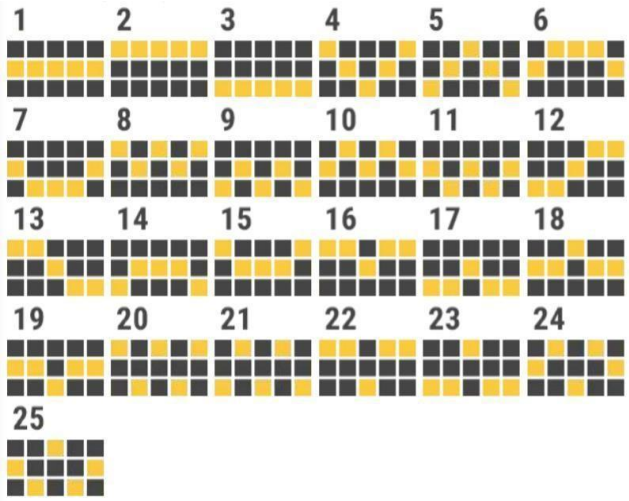
● Lošėjas gali pasirinkti piniginius laimėjimus pasirodžius bet kuriam iš  simbolių.

- Kiekvienas pasirinkimas suteikia 3x - 50x bendros statymo sumos.
- 10 nemokamų lošimų yra suteikiama, jei pasirodo  .
-  Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.
- Visi laimėjimai yra TRIGUBINAMI šiuose nemokamuose lošimuose.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

Laimėjimų linijos



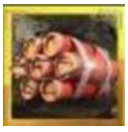
68. LOŠIMAS „AUKSO KARŠTINĖ“ („GOLD RUSH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	125 000€

Aukso Karštinė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

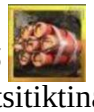
Simboliai

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS 
 pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  „sklaidos“ simbolius.
„SKLAIDOS“ SIMBOLIS 
● „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. ● „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

Išmokos

● Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus  „sklaidos“ simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
● Lošiama visomis 25 linijomis.

„Nemokamų lošimų“ funkcija

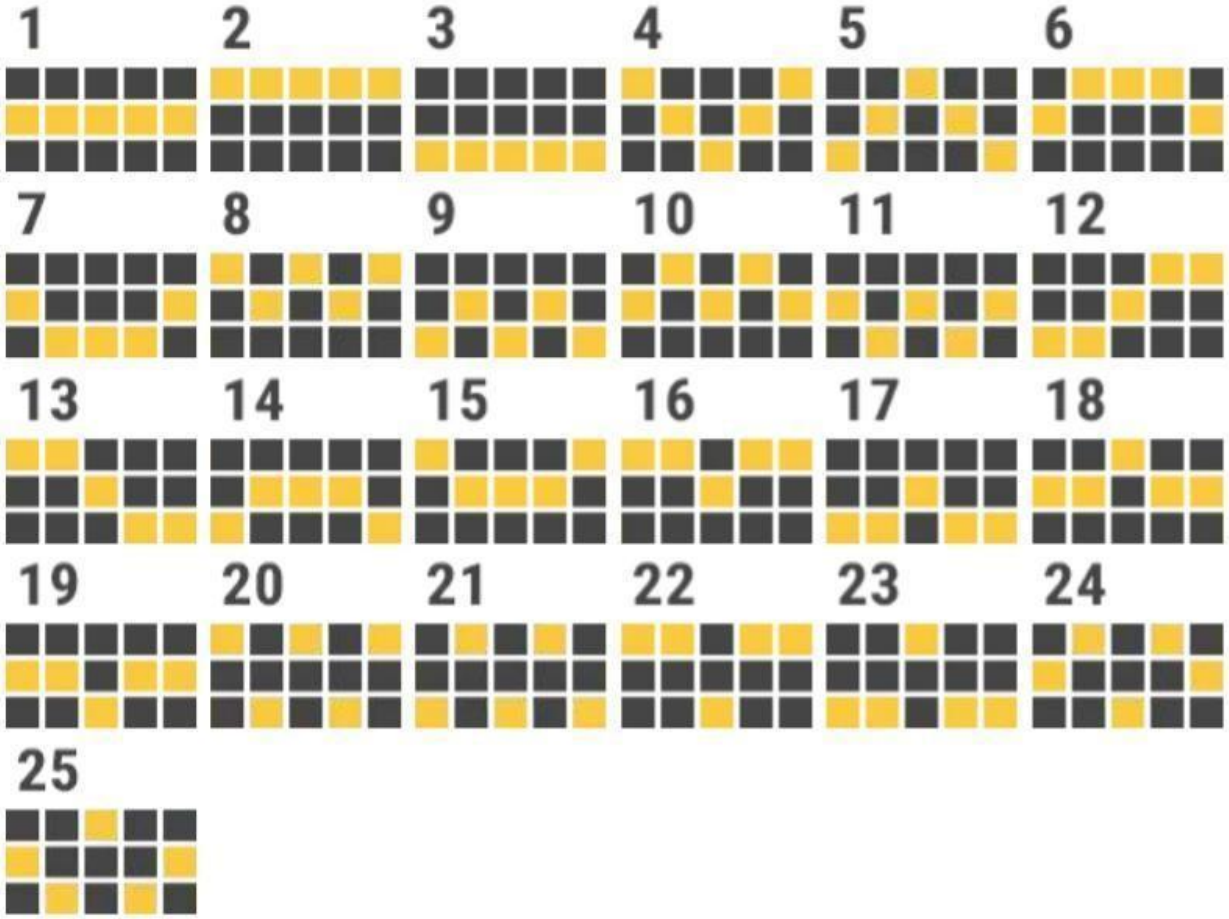
- 10 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiama, kai 3  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.
- 12 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiama, kai 4  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.
- 15 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiama, kai 5  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.
- Kiekvieno nemokamo lošimo metu kasykla atsitiktinai gali sugriūti.
- Kasyklos griuvimas garantuojamas paskutinio nemokamo lošimo metu.
- Kiekvienos kasyklos sugriuvimas turi skirtingą atsitiktinį simbolį.
- Kasyklos griuvimo metu nuo 3 iki 15 tų pačių simbolių nusileis ir užpildys bet kurias besisukančių būgnų vietas.

- Visi simboliai, įskaitant  , bet išskyrus  , gali nukristi į kasyklos griuvėsius.
-  simbolis nerodomas funkcijos metu.
    - Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
    - Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekviena kryptimi, tačiau derinyje turi būti bent 1 nelaukinis simbolis.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

Laimėjimų linijos



69. LOŠIMAS „LAIMINGIAUSIA KALĖDŲ EGLUTĖ“ („HAPPIEST CHRISTMAS TREE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	125 563€

Laimingiausia Kalėdų Eglutė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

„Prizinio krepšelio“ funkcija

- Bet kuris  arba  , pasirodantis laimėjimo kombinacijoje pagrindiniame lošime, yra kaupiamas.
- Surinkus3 KIEKVIENO  ir  , bus aktyvuota „PRIZINIO KREPŠELIO“ FUNKCIJA.
-  12 simbolių pasirodo premijinio lošimo pradžioje, kur galima rasti ir rinkti   , arba simbolį iki kol 3 tokie patys simboliai sutampa.
-  arba  atitinkamai suteikia 10000, | 2500, | 1000 arba 500, padauginant iš pradiniame lošime statytos sumos ir statymo lygio.
-  ir  derinio skaičiavimai pradedami nuo 0, perskaičiuojami pasibaigus „PRIZINIO KREPŠELIO“ FUNKCIJAI ir išsaugomi kiekvienai statymo konfigūracijai.

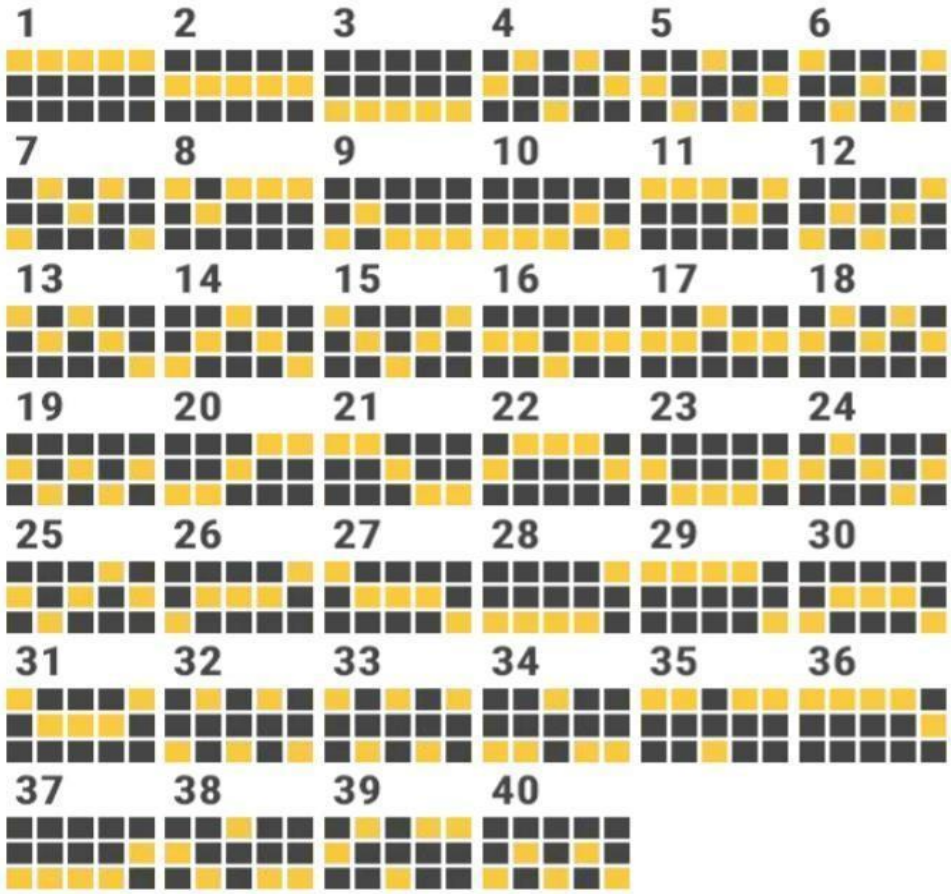
Nemokami lošimai

- 15 nemokamų lošimų yra suteikiama, kai 3 ar daugiau  simbolių pasirodo bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime.
- Bet kuris  arba  , pasirodantis laimėjimo kombinacijoje, pašalins simbolį iš visų kitų likusių nemokamų lošimų.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą

Kitos taisyklės

- Lošiama 40 linijomis už nustatytą statymo dydį.
- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.
- Statymo konfigūracija yra kombinuotas monetų ir statymo lygio pasirinkimas.

Laimėjimų linijos



70. LOŠIMAS „KARŠTI VAISIAI“ („HOT HOT FRUIT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	763 000€

Karšti Vaisiai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

„LAUKINIS“ SIMBOLIS
●  ir  simboliai pakeičia visus kitus simbolius. ●  pasirodo tik ant 1, 2, 4 ir 5 būgnų. ●  nesuteikia laimėjimų.

„Hot Hot“ funkcija

● „HOT HOT“ funkcija atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu.

● Ekrane pasirodantys  arba  simboliai gali atitinkamai pasikeisti į  arba  simbolius ir būti skaičiuojami kaip 2 simboliai.

Ekrane pasirodantys  simboliai gali atsitiktinai pavirsti į  simbolį ir būti skaičiuojami kaip 3 simboliai.

Nemokami lošimai

● 6 NEMOKAMI LOŠIMAI aktyvuojami, jeigu 3 ar daugiau  simbolių pasirodo iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę (mažiausiai  ir  ant 1 ir 2 būgnų arba ant 4 ir 5 būgnų).

● 12 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ aktyvuojama, jeigu 3 ar daugiau  simbolių pasirodo iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę (mažiausiai  ir  ant 1 ir 2 būgnų su  ir  ant 4 ir 5 būgnų)

● Bet koks laimėjimą kombinacijoje pasirodantis simbolis bus užrakintas likusiuose nemokamuose lošimuose (išskyrus pagrindiniame lošime).

● Užrakinti simboliai gali dvigubėti arba trigubėti ir likti likusiems lošimams.

● Daugiausia 14 simbolių gali būti užrakinti bet kokia atsitiktine tvarka.

● Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

● Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

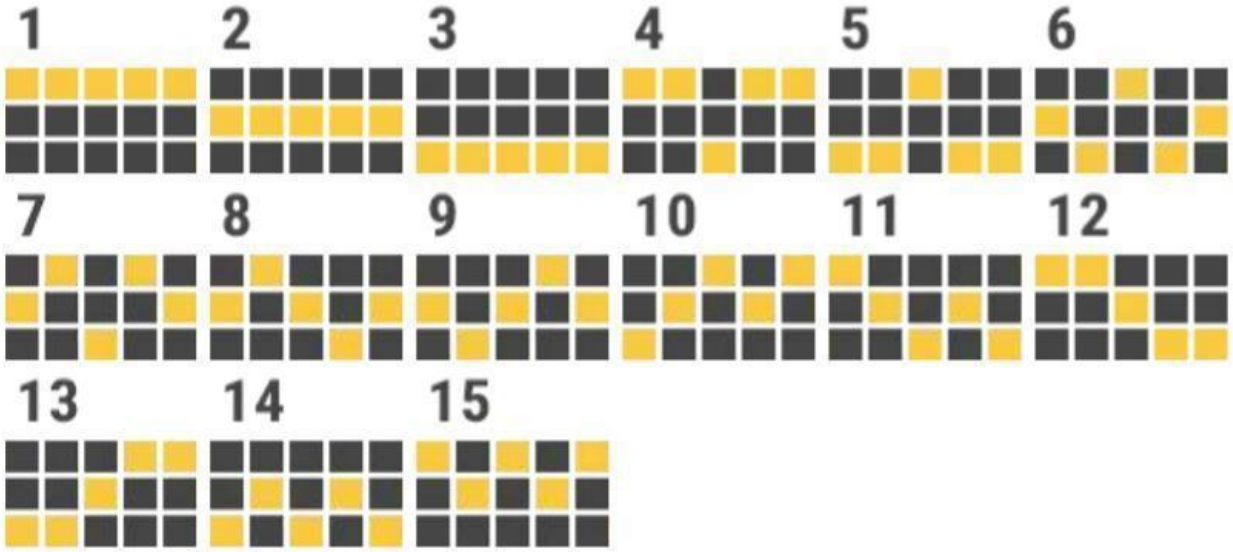
Kitos taisyklės

● Lošiama 15 linijomis už nustatytą statymo dydį, kuris yra lygus 15 monetų.

● Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.

- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią sutampančių simbolių derinį.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

Laimėjimų linijos



71. LOŠIMAS „LABAI KARŠTAS HELOVINAS“ („HOT HOT HALLOWEEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	375 585€

„Labai Karštas Helovinas“ - 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo funkcijos:

„Hot Hot“ (Karštas karštas)

„HOT HOT“ (karštas karštas) funkcija atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu.

- Ekrane pasirodantys  arba  simboliai gali atitinkamai pasikeisti į   arba  simbolius ir būti skaičiuojami kaip **2** simboliai.
- Ekrane pasirodantys  simboliai gali atsitiktinai pavirsti į  simbolį ir būti skaičiuojami kaip **3** simboliai.

Nemokami lošimai

6 NEMOKAMI SUKIMAI aktyvuojami, jeigu 3 ar daugiau simbolių  pasirodo iš kairės į dešinę ARBA iš dešinės į kairę (mažiausiai  ir  ant 1 ir 2 būgnų ARBA ant 4 ir 5 būgnų).

12 NEMOKAMŲ SUKIMŲ aktyvuojama, jeigu 3 ar daugiau  simbolių pasirodo iš kairės į dešinę ARBA iš dešinės į kairę (mažiausiai  ir  ant 1 ir 2 būgnų su  ir  ant 4 ir 5 būgnų).

• Bet koks laimėjimo kombinacijoje pasirodantis simbolis bus užrakintas likusiuose nemokamuose lošimuose (išskyrus pagrindiniame lošime).

• Užrakinti simboliai gali dvigubėti arba trigubėti ir likti likusiems lošimams.

• Daugiausia 24 simboliai gali būti užrakinti bet kokia atsitiktine tvarka.

• Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

• Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Simboliai:

Laukinis simbolis

 ir  simboliai pakeičia visus kitus simbolius.

 pasirodo tik ant 1, 2, 4 ir 5 būgnų.

 nesuteikia laimėjimų.

Horizontalūs laimėjimai:
• Simboliai suteikia laimėjimą, jei sutampa kiekvienoje gretimoje linijoje.
• Visi deriniai, kuriuose yra mažiausiai vienas nelaukinis simbolis, suteikia laimėjimą už kiekvieną liniją.

• Pridedami laimėjimai iš skirtingų linijų.

Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

• 1 eilutė daugina pergales iš X1

• 2 eilutė daugina pergales iš X2

• 3 eilutė daugina pergales iš X3

• 4 eilutė daugina pergales iš X2

• 5 eilutė daugina pergales iš X1

72. LOŠIMAS „INDĖNIŠKA GRYNŲJŲ PINIGŲ GAUDYKLĖ“ („INDIAN CASH

CATCHER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	241 175€

Indėniška Grynųjų pinigų Gaudyklė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Simboliai

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS 

Pakeičia visus kitus simbolius, įskaitant „sklaidos“ simbolius.

PREMIJA 

-  laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Jei pasirodo 5 ir  , išmoka yra dauginama 100x bendro statymo sumos tik už  .

- Už visus simbolius išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus  „sklaidos“ simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Nemokami lošimai

- 12 nemokamų lošimų yra suteikiama, kai bet kur atsiranda 3 ar daugiau  simbolių, įskaitant kai jie pasirodo nemokiose zonose.
-  simboliai bet kokį laimėjimą padaugina x5, jei yra laimėjusiame derinyje.

- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų.

Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekviena kryptimi, tačiau derinyje turi būti bent 1 nelaukinis simbolis.

73. LOŠIMAS „ŽONGLIERIUS“ („JUGGLENAUT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	70 188€

Žonglierius - 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Kitos taisyklės:

- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Už bet kur atsiradusius sklaidos simbolius 

suteikiamas laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami lošimai

- Funkcija aktyvuojama, kai bet kurioje vietoje pasirodo 3 ar daugiau 

simbolių.
- Premijinio lošimo pradžioje mergina suteiks 2, 3, 4 arba 5 daugiklį.

• Kai mergina suteikia daugiklį, žonglierius suteiks nuo 3 iki 25 nemokamų lošimų.

• Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.

• Papildomi nemokami lošimai lošiami naudojant pradinį daugiklį.

• Jei ši funkcija yra aktyvuojama, žonglierius suteiks nuo 3 iki 25 papildomų nemokamų lošimų.

• Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Simboliai:

Pakaitinis





pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus 

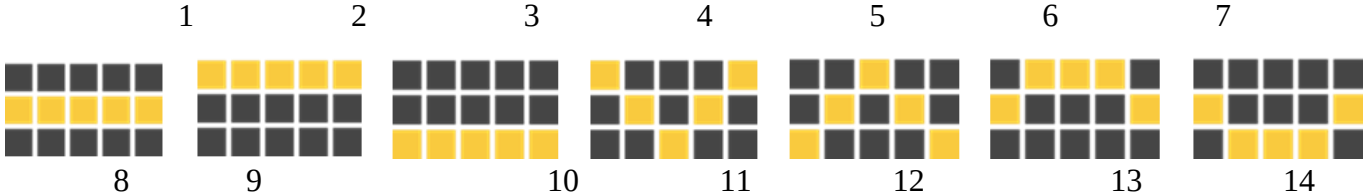
sklaidos simbolius.

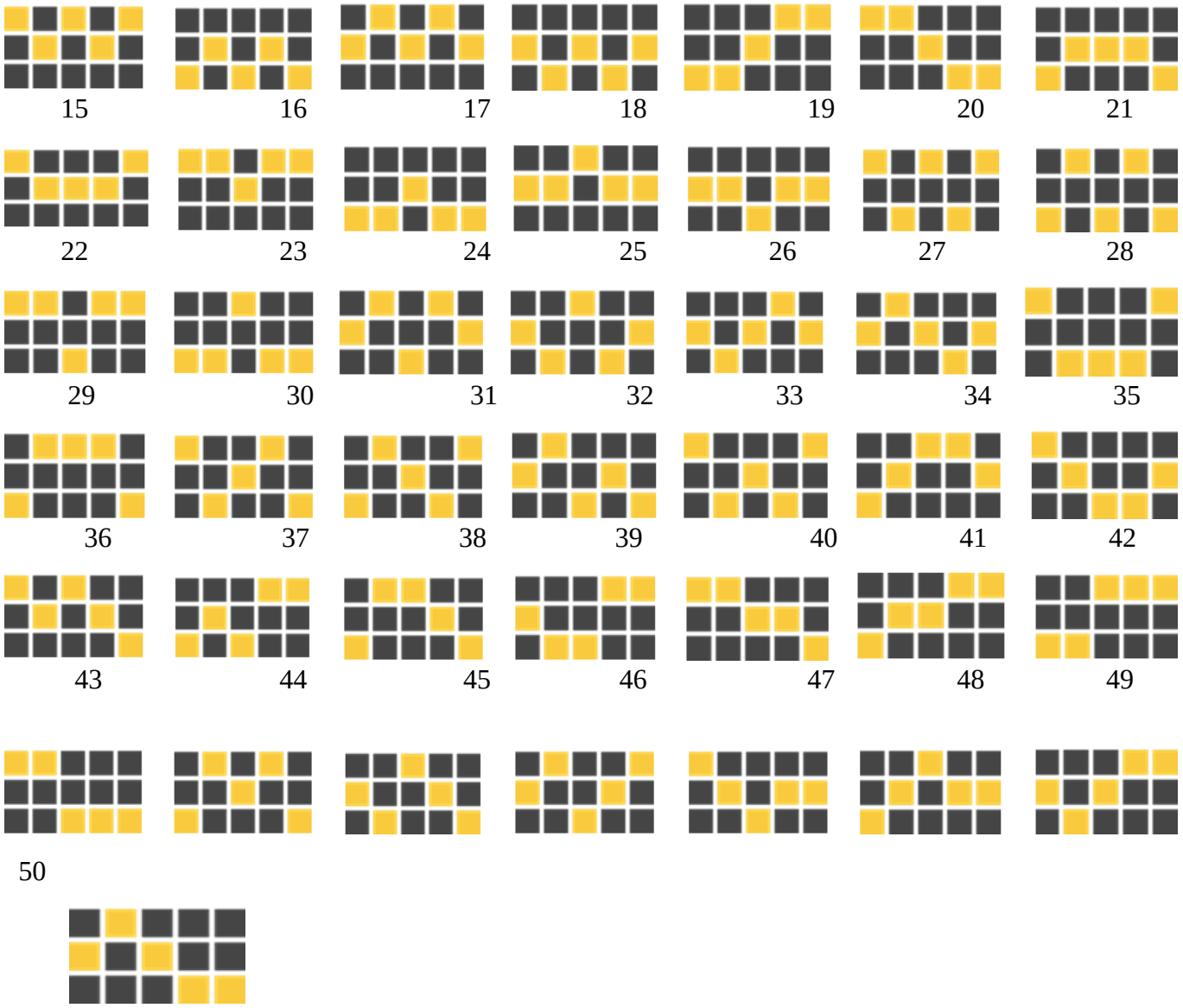
Sklaidos



- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

Laimančios linijos:





74. LOŠIMAS „ŠOKINĖK“ („JUMP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	180 000€

„Šokinėk“ - 5 būgnų, 2-4 eilučių ir nuo 192 iki 1024 laimėjimo būdų lošimas.

Simboliai

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS	
	simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
	gali pasirodyti ekrane tik kartą bet kurio pagrindinio lošimo metu.
	nesuteikia laimėjimų.

„Išsiplečiančio sukimo“ funkcija

- Bet kuris ekrane laimintis simbolis aktyvuoja atitinkamą simbolį „išsiplečiančio sukimo“ ekrane.
- Aktyvavus visus simbolius, „išsiplečiančio sukimo“ funkcija garantuoja sekantį lošimą.
- Aktyvavus lošimą, 5 tokie patys atsitiktiniai simboliai, išskyrus  , pasirodys bet kur ekrane prieš sustojant būgnams.
- Simbolių negalima aktyvuoti „išsiplečiančio sukimo“ funkcijos metu.
- Visi simboliai yra išjungiami „išsiplečiančio sukimo“ funkcijos pabaigoje.
- Aktyvuoti „išsiplečiančio sukimo“ simboliai yra išsaugomi už kiekvieną statymo derinį.

Pakartotiniai lošimai ir nemokami lošimai

- bet kuris  pasirodęs ekrane pagrindinio lošimo metu suteikia papildomą sukimą.
- bet kuris laimėjimas, laimėtas pakartotinių lošimų metu, suteikia dar vieną pakartotinį lošimą.
- 7 nemokami lošimai yra suteikiami, kai visi būgnai išsiplečia ir turi po 4 eilutes (sužaidus 4 pakartotinius lošimus).
- pats dešiniausias būgnas, kuris nėra 4 linijoje, išplečia 1 liniją kiekvieno pakartotinio lošimo ir nemokamų lošimų pradžioje.

-  prisikabina prie būgnų PAKARTOTINIŲ LOŠIMŲ ir NEMOKAMŲ LOŠIMŲ METU, ir peršoka į sekantį bloką kiekvieno lošimo metu (kai būgnai yra to paties dydžio).
- Nė vienas kitas  negali pasirodyti PAKARTOTINIŲ LOŠIMŲ arba NEMOKAMŲ LOŠIMŲ METU.
- PAKARTOTINIAI LOŠIMAI ir NEMOKAMI LOŠIMAI yra lošiami naudojant tokio pačio dydžio statymą kaip ir pradiniame lošime.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią sutampančių simbolių derinį.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

75. LOŠIMAS „KEINO LIEPSNA“ („KANE‘S INFERNO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	30 000€

Kleino Liepsna - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS 
 pakeičia visus simbolius, išskyrus 
PREMIJA 
 laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos

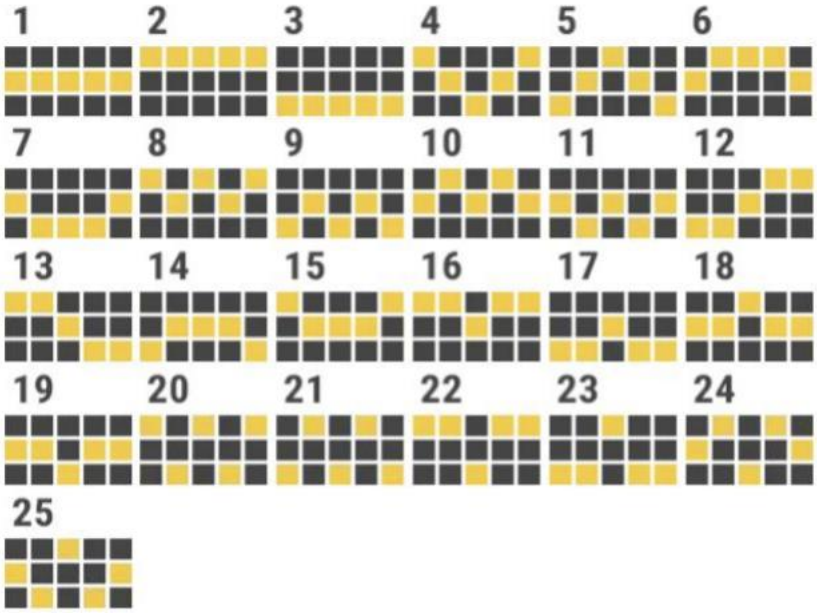
Nemokami lošimai

● 8 nemokami lošimai yra suteikiami, kai 3 ar daugiau  simbolių pasirodo iš kairės į dešinę.
● Bet kurie ekrane pasirodantys „pašiūrės“, „peilio“ ar „kanojos“ simboliai užsidegs, elgsis ir išmokės kaip „pakaitiniai“ simboliai.
● Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
● Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.

Kitos taisyklės

● Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
● Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
● Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

Laimėjimo linijos



76. LOŠIMAS „NOKAUTINIS FUTBOLAS“ („KNOCKOUT FOOTBALL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų LOŠIMAS
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	112 950€

Nokautinis Futbolas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Simboliai

„LAUKINIS“ SIMBOLIS
●  simbolis pakeičia visus kitus simbolius. ●  nesuteikia laimėjimų. ●  pasirodo tik 2, 3, ir 4 būgnuose PAGRINDINIAME LOŠIME. ● Kiekvienas  , pasirodantis laimėjimo derinyje PAGRINDINIAME LOŠIME, yra kaupiamas.
„YPATINGAS LAUKINIS“ SIMBOLIS
●  simbolis pakeičia visus kitus simbolius. ●  nesuteikia laimėjimų.  pasirodo tik „SUPER PUOLĖJO“ ir „ATKRENTAMŲJŲ“ NEMOKAMŲ LOŠIMŲ metu.
PREMIJA
●  simbolis pakeičia visus kitus simbolius. ●  nesuteikia laimėjimų. ● Laimėjimas yra X2, kai vienas ar daugiau  simbolių pakeičia laimėjimo kombinacijoje.

● Viena  gali atsitiktinai pasirodyti 2, 3 arba 4 būgnuose PAGRINDINIO LOŠIMO METU; šis simbolis yra kaupiamas.

„Super puolėjo“ funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau  simbolių, „SUPER PUOLĖJO“ FUNKCIJA gali būti atsitiktinai

aktyvuota bet kurio PAGRINDINIO LOŠIMO METU.

- Surinkus daugiausiai 6  simbolius, „SUPER PUOLĖJO“ FUNKCIJA aktyvuos sekantį PAGRINDINĮ LOŠIMĄ, o likę  bus panaikinti.
- Aktyvavus, visi surinkti  pavirsta į  ir prieš būgnams sustojant yra atsitiktinai išmėtomi po įvairias 2, 3, 4 ir 5 būgnų vietas.

„Atkrentamieji“ nemokami lošimai

- Funkcija aktyvuojama, jei surenkami 6  simboliai.
- „ATKRENTAMIEJI“ NEMOKAMI LOŠIMAI įmituoja vieną atkrentamąjį futbolo turnyro mačą.
-  pasirodo centrinio būgno centrinėje pozicijoje premijinio lošimo pradžioje.
- Kiekvieno nemokamo lošimo metu  pasirodo bet kuria kryptimi prieš sustojant būgnams.
- Joks kitas  ar  simbolis negali pasirodyti premijinio lošimo metu.
- Lošėjas yra MĖLYNAS, lošia iš kairės į dešinę ir renka taškus, kai  sustoja dešiniausio būgno centre.
- Priešininkas yra RAUDONAS, lošia iš dešinės į kairę ir renka taškus, kai  sustoja kairiausio būgno centre.
-  yra sugrąžinamas atgal į centrinio būgno centrinę poziciją, kai įmušamas ĮVARTIS po 45 min. arba 90 min., jei prieš laimėjimų išmokėjimą surenkama po lygiai taškų.
- Nemokami lošimai yra lošiami iki kol LOŠĖJAS arba PRIEŠININKAS surenka daugiau taškų po 90 lošimo minučių.
- Jei surenkama po lygiai taškų po 90 minučių, AKTYVUOJAMA „AUKSINIO ĮVARČIO“ būsena, kai arba LOŠĖJAS arba PRIEŠININKAS privalo įmušti įvartį, kad laimėtų.
- Turnyras lošiamas per kelis atkrentamuosius nemokamus lošimus.
- Lošėjas perkeliamas iš 16 lošimo į ketvirtfinalį, o jei laimi - į pusfinalį.
- Lošėjas perkeliamas iš pusfinalio į finalą, jei laimi, arba į mačą dėl 3-ios vietos , jei pralaimi.
- Lošėjas pradeda iš naujo nuo 16 turo, jeigu praranda bet kurią iš funkcijų, išskyrus šiuos atvejus: pusfinalį, finalą arba lošimą dėl 3-ios vietos.
- Lošėjas laimi 500x, 100x arba 25x, padaugintą iš bendro statymo, kai atitinkamai užima 1-ą, 2-ą ar 3-ą vietą.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Gretutinės linijos

- Statymas laimi, kai vienodi simboliai pasirodo bet kur gretimuose būgnuose, pradedant nuo bet

kurios vietos.

- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią sutampančių simbolių derinį.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

Kitos taisyklės

-  ir  simbolių skaičius yra išsaugomas kiekvienai statymo konfigūracijai.
- Lošėjo turnyrinis statusas išsaugomas kiekvienai statymo konfigūracijai.

77. LOŠIMAS „BEPROTIŠKAS BLOKSAS“ („LOONY BLOX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	607 500€

„Beprotiškas Bloksas“ – 5 būgnų , 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo funkcijos:

Žemėlapis

-  negali keliauti atgal į iškart anksčiau užimtą tašką.
-  prasidės atitinkamai nuo  taškų, kad būtų galima atlikti bet kokią statymų konfigūraciją, ir galima būtų keliauti bet kuria atsitiktine kryptimi.
-  padėtis išsaugoma kiekvienai statymo konfigūracijai.

Nemokami lošimai

Pasibaigus funkcijai, visi simboliai perkeliami iš  taškų.

Charakterio funkcija

• Pagrindinio lošimo metu dramblio  vilko  arba kiškio  simbolis ekrane pasirodys iki 250 sukimų, po to simbolis bus pakeistas kitu atsitiktiniu simboliu.

• Jei dramblio simbolis  yra matomas: bet kuris laukinis  , esantis laimėjusiame derinyje, išsiplečia, kad apimtų visas būgnų pozicijas prieš išmokant išmokas.

• Jei matomas vilko simbolis  : suteikiami abipusiai laimėjimai.

• Jei matomas kiškio simbolis  : bet kurie 2 - 5 būgai užsiblokuos bet kokiam atsitiktiniam sukimui ir nusileis identiškais simboliais.

Simboliai:

 simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

78. LOŠIMAS „LAIMĖS KŪDIKIS“ („LUCKY LUCKY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų LOŠIMAS
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	90 000€

„Laimės Kūdikis“ – 3 būgnų, 1 eilutės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

Simboliai

„LAUKINIS“ SIMBOLIS 
● simbolis pakeičia visus kitus simbolius. ● atskleidžia X2 arba X3 daugiklį atsitiktinai. ● daugikliai dauginami bet kuriam laimėjusiam deriniui.

Kitos taisyklės

- Lošiama 1 linija už nustatytą statymo dydį.
- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

79. LOŠIMAS „MAGIŠKAS ĄŽUOLAS“ („MAGIC OAK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų LOŠIMAS
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	125 000€

Pagrindinis lošimas:

4 būgnai ir 4 eilutės dalyvauja pagrindinio lošimo metu.
4 būgnai ir 4 eilutės dalyvauja nemokamų lošimų metu.

Simboliai

„LAUKINIS“ SIMBOLIS
●  pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos  . ●  simboliai gali būti daugiau nei 1 grupėje. ●  simboliai suteikia išmoką tik kai jų nėra kitoje grupėje.

„SKLAIDOS“ SIMBOLIS  nesuteikia laimėjimų.

„Švieselių“ funkcija

- ir  švieselės gali pasirodyti bet kokiame sukime (ne daugiau nei 1 vienos rūšies)
- Daugiausiai galima surinkti 4 švieseles.
- Daugiausiai galima surinkti 2  švieseles.
- Visos švieselės gali atsirasti bet kuriame sukime arba jei iš viso surenkamos 6 švieselės.
- Iš pradžių išleidžiamos  švieselės, tada – švieselės. Lošėjas išlaiko bet kurią švieselę, kuri negali pakeisti simbolio.
-  švieselė pakeičia visus simbolius, kurie yra tokios pačios rūšies, kaip ir  simbolis.
- švieselė pakeičia vieną simbolį  simboliu.

Nemokami lošimai

- NEMOKAMI LOŠIMAI suteikiami, kai ekrane bet kur pasirodo 4 AR DAUGIAU  simbolių.
- Kiekvienas  simbolis ekrane suteikia 2, 3 ar 4 NEMOKAMUS LOŠIMUS.
-  simbolis nerodomas NEMOKAMŲ LOŠIMŲ funkcijos metu.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Grupiniai laimėjimai

- 4 ar daugiau simbolių vienoje grupėje suteikia laimėjimą.
- Simbolis yra grupėje, jei jis horizontaliai ar vertikaliai ribojasi su tokiu pačiu simboliu.
- Skirtingų grupių laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

Kitos taisyklės

- ir simbolių skaičius yra išsaugomas kiekvienai statymo konfigūracijai

80. LOŠIMAS „MAZUMA KALNAS“ („MOUNT MAZUMA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	800 600€

„Mazuma Kalnas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Simboliai

„LAUKINIS“ SIMBOLIS 

 pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos  .

„SKLAIDOS“ SIMBOLIS 

-  laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

„Simbolių daugiklio“ funkcija

- „SIMBOLIŲ DAUGIKLIO“ funkcija atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu.
- Bet kokiam atsitiktinių simbolių skaičiui, išskyrus  simbolius, suteikiami DVIGUBI daugikliai.
- Simbolių daugikliai dauginami.
- Kiekvienas  simbolis, atsirandantis bet kurioje vietoje, pašalina atsitiktinį  prieš išmokant laimėjimą, ir išlieka pašalinti tik likusiems NEMOKAMIEMS LOŠIMAMS, jei jie yra aktyvūs.

-  apima eilutes 1 ir 5 ir atstatomos kiekvieno pagrindinio lošimo pradžioje.

„Papildomi laukiniai„

- „PAPILDOMI LAUKINIAI“ funkcija atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu.
- Bet kokie atsitiktiniai 2 simboliai, išskyrus esamus  ir  simbolius, pakeičiami į  simbolius prieš išmokant laimėjimą.

Nemokami lošimai

- 10 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ yra suteikiama, kai 3 AR DAUGIAU  simbolių pasirodo bet kur ant būgnų PAGRINDINIAME lošime.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

„Papildomas šansas“ funkcija

- Jei lošėjas gavo mažesnį nei 5X statymas, po NEMOKAMŲ LOŠIMŲ užbaigimo, neįskaitant suaktyvinusio lošimo, paleidžiami „PAPILDOMAS ŠANSAS!“ nemokami lošimai.
- Atrakinus visus  bus garantuotai suaktyvinta „papildomų laukinių“ ir „simbolių daugiklio“ funkcija ir  simboliai negalės pasirodyti.
- Jei lošėjas gauna mažiau nei 10X statymas už „PAPILDOMAS ŠANSAS!“ nemokamą lošimą, jam bus suteiktas 500X statymas.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę ir nuo dešiniausio būgno į kairę.
- Laimi tik ilgiausias derinys bet kuria kryptimi.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

81. LOŠIMAS „NEKLAUŽADA KALĖDŲ SENELIS“ („NAUGHTY SANTA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

„Neklaužada Kalėdų Senelis“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 432 laimėjimo būdų lošimas.

Kitos taisyklės:

• Išmokama skaičiuojant simbolius, einančius iš kairiojo būgno į dešinį.

• Laimi tik ilgiausias derinys bet kuria kryptimi.

• Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.

• Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

Lošimo funkcijos:

Nemokami lošimai

8 NEMOKAMI SUKIMAI suteikiami, kai 3 

pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.

12 NEMOKAMŲ SUKIMŲ suteikiama, kai 4 

pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.

25 NEMOKAMI SUKIMAI suteikiami, kai 5 

pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.

- 

neiškrenta NEMOKAMUOSE SUKIMUOSE.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Daugiklis:

Visos pergalės yra atsitiktinai padaugintos iš X1, X2, X4, X6, X8 arba X10 už kiekvieną sukimą.

Simboliai:

Laukinis simbolis

-    simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus 

- Prieš išmokant laimėjimus, bet kuris laiminčiame derinyje pasirodantis  išsiplečia į  , kad užsidengtų visą būgną.

-  rodomi tik ant 1 ir 5 būgnų.

- Bet kuris išplėstas  atsitiktinai gali pavirsti į  ir padauginti visus laimėjimus iš X2 kiekvienam laimėtam deriniui, kuriame jis pasirodo.

-  daugikliai dauginami bet kuriam laimėjusiam deriniui.

Sklaidos simbolis



-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.

-  laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

• Už bet kur atsiradusius 

suteikiamas laimėjimas.

Sprogdinantys krekeriai

Iki 4     simbolių gali sprogti ir aptikti 

simbolius bet kokiam sukimui.

Koliziniai simboliai

    simboliai gali nusileisti kaip 2X2 arba 3X3 simboliai bet kokiam atsitiktiniam sukimui.

82. LOŠIMAS „NUVA“ („NUWA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.28 € Maks. 140 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	77 000€

Nuva - 5 būgnų, 3 eilučių ir 28 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai:

„LAUKINIS“ SIMBOLIS

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
-  pasirodo tik 1 ir 3 būgnuose pagrindiniame lošime.
- Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis  simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.

„SKLAIDOS“ SIMBOLIS 

-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
-  simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

„Nemokamų lošimų“ funkcija

- 8 nemokami lošimai yra suteikiami, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
-  iškrenta tik 1 ir 3 būgnuose lošiant NEMOKAMĄ LOŠIMĄ.



- Bet kuris iš arba simbolių, iškritęs laimančioje kombinacijoje, surenkamas.
- Surinkus visus 5 simbolius, įsijungia „PREMIJOS“ funkcija.

- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

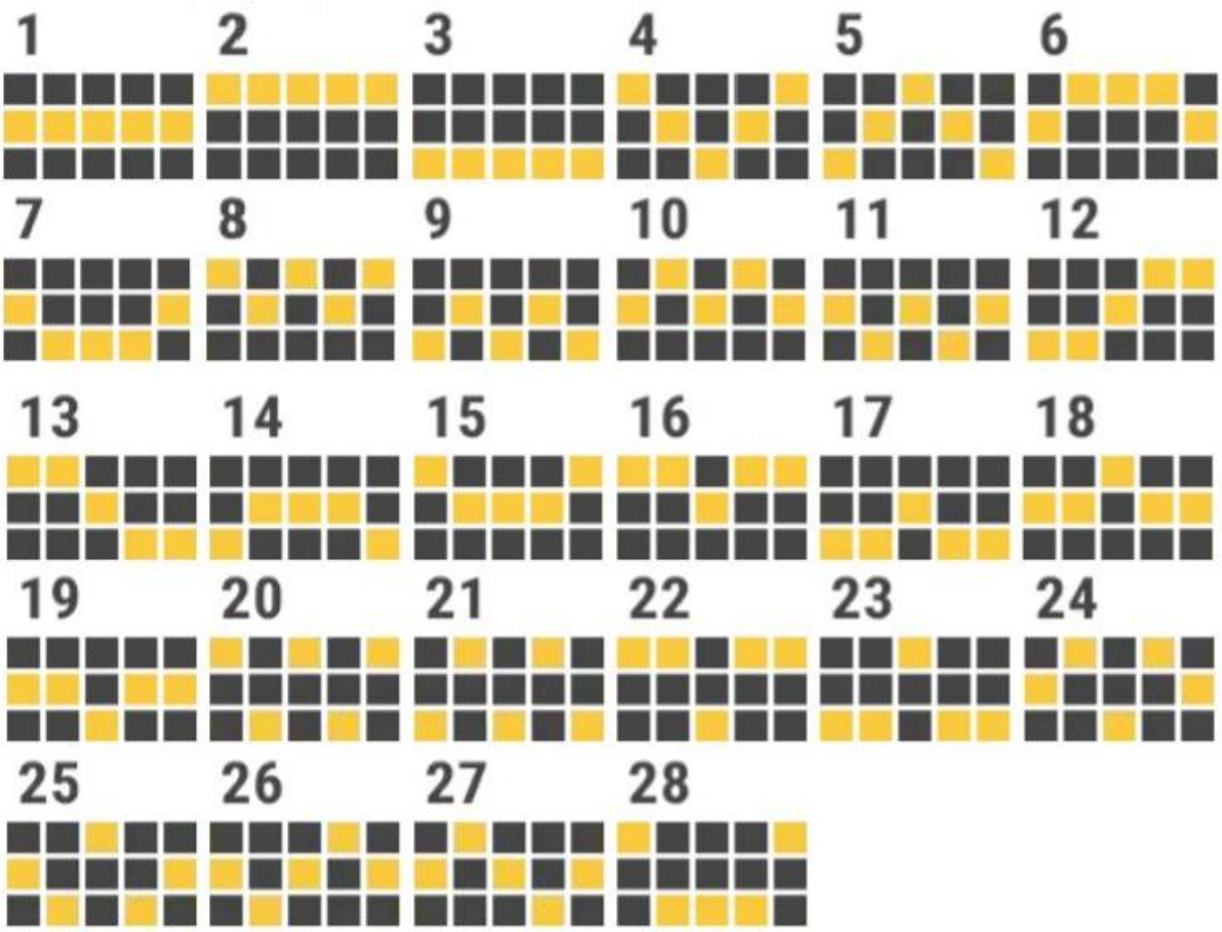
Premijos“ funkcija

- „PREMIJOS“ funkcijospradžioje papildomai suteikiama 5 NEMOKAMI LOŠIMAI.
- Likę „PREMIJOS“ funkcijosNEMOKAMI LOŠIMAI lošiami „PREMIJOS“ funkcijosmetu.
- Kiekviename sukime  pasirodys ekrane DUKART.
- Visi laimėjimai yra padvigubinami.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.

Laimėjimų linijos



83. LOŠIMAS „VANDENYNO ŠAUKSMAS“ („OCEAN‘S CALL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų LOŠIMAS
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	120 000 €

Vandenyno Šauksmas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami lošimai

- 10 NEMOKAMŲ SUKIMŲ yra suteikiama, kai 3 AR DAUGIAU  simbolių pasirodo bet kur ant būgnų PAGRINDINIAME lošime.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Nemokamų lošimų metu surinkus 3 iš  , suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Simboliai:

Pakaitinis

 simboliai rodomi tik 2, 3 , 4 , 5 būgnuose.

 pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos  simbolius.

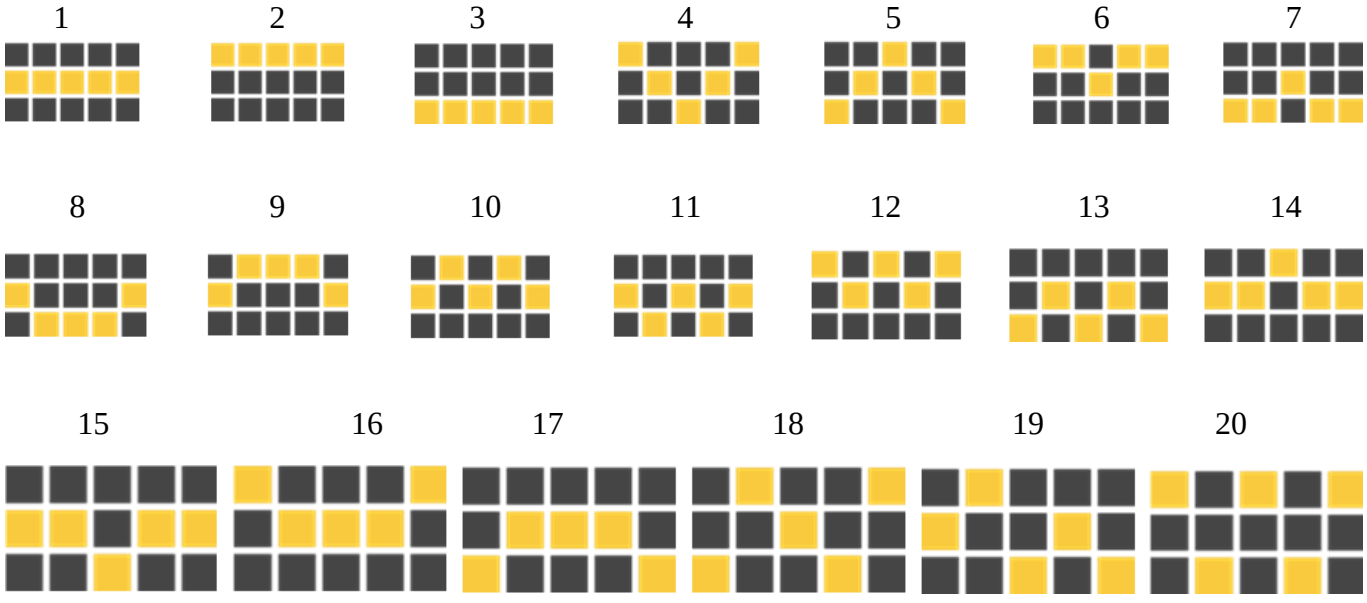
Sklaidos



- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimančios linijos:

- Linija laimi, jei simbolių seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.



84. LOŠIMAS „PANDA PANDA („PANDA PANDA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų LOŠIMAS
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	911 250€

„Panda Panda“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

• Visi išmokėjimai iš kairės į dešinę yra suteikiami, jei visi iš kairės į dešinę laimėjimai yra didesni nei iš dešinės į kairę, arba visi išmokėjimai iš dešinės į kairę yra suteikiami, jei visi iš dešinės į kairę laimėjimai yra didesni nei iš kairės į dešinę.
• Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią sutampančių simbolių derinį.
• Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
• Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.
•  nesuteikia laimėjimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami lošimai

• 10 NEMOKAMŲ SUKIMŲ suteikiama, kai 3 AR DAUGIAU  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.

• Kiekvieno nemokamo lošimo metu  simbolis nusileidžia į aktyvuojančio derinio poziciją ir tampa  simboliu, kuris kiekviename nemokame lošime prasideda nuo kairiausios vietos ir pajuda į dešinę, į sekančią vietą. Pasiekus dešiniausią vietą, kitame nemokamame lošime jis bus sugrąžintas atgal į kairiausią poziciją. Be to, simbolis atsitiktinai gali pavirsti į  ir kitus  simbolius.

• Simboliai negali pasirodyti NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcijos metu.
• Jei nelaimima nemokamame lošime, suteikiamas papildomas lošimas.

• Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
• Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Simboliai:

•  pakeičia visus simbolius, išskyrus 

•  pasirodo ant visų būgnų.

• Kiekvienas  simbolis gali atsitiktine seka pavirsti į  simbolį ir būti skaičiuojamas kaip 2 simboliai.

•  5 suteikia laimėjimą tik tuo atveju, jei pasirodo linijoje.

85. LOŠIMAS „SULOPYTAS MOLIŪGAS“ („PUMPKIN PATCH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	164 550€

„Sulopytas Moliūgas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai:

„LAUKINIS“ SIMBOLIS

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

 **simbolio funkcija**

- Bet kuris  simbolis, atsirandantis šalia  simbolio, prieš išmokant laimėjimus  simbolį išplečia į  simbolius, kad užpildytų visas pozicijas ant būgno.
- Bet kuris  simbolis, pasirodantis šalia simbolio, prieš atliekant išmokėjimą  simbolį paverčia į  .
- Kelios ekrane pasirodančios kombinacijos parenkamos atsitiktine seka.

Nemokami lošimai

- 3 AR DAUGIAU  simbolių, pasirodančių bet kur ant būgnų PAGRINDINIAME LOŠIME, išskyrus  simbolius, aktyvuoja „NEMOKAMŲ LOŠIMŲ“ FUNKCIJĄ.
- 3 AR DAUGIAU  simbolių, pasirodančių bet kur ant būgnų „NEMOKAMŲ LOŠIMŲ“ METU, išskyrus  simbolius, suteikia papildomus 8 NEMOKAMUS LOŠIMUS.
- Visi laimėjimai yra TRIGUBINAMI šiuose nemokamuose lošimuose.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Bet kurie  simboliai, pasirodantys laimėjimo kombinacijoje PAGRINDINIAME LOŠIME, yra pridedami prie NEMOKAMŲ LOŠIMŲ skaičiaus.

Daugiau nei 30  surinktų simbolių PAGRINDINIAME LOŠIME aktyvuoja „NEMOKAMŲ LOŠIMŲ“ FUNKCIJĄ.

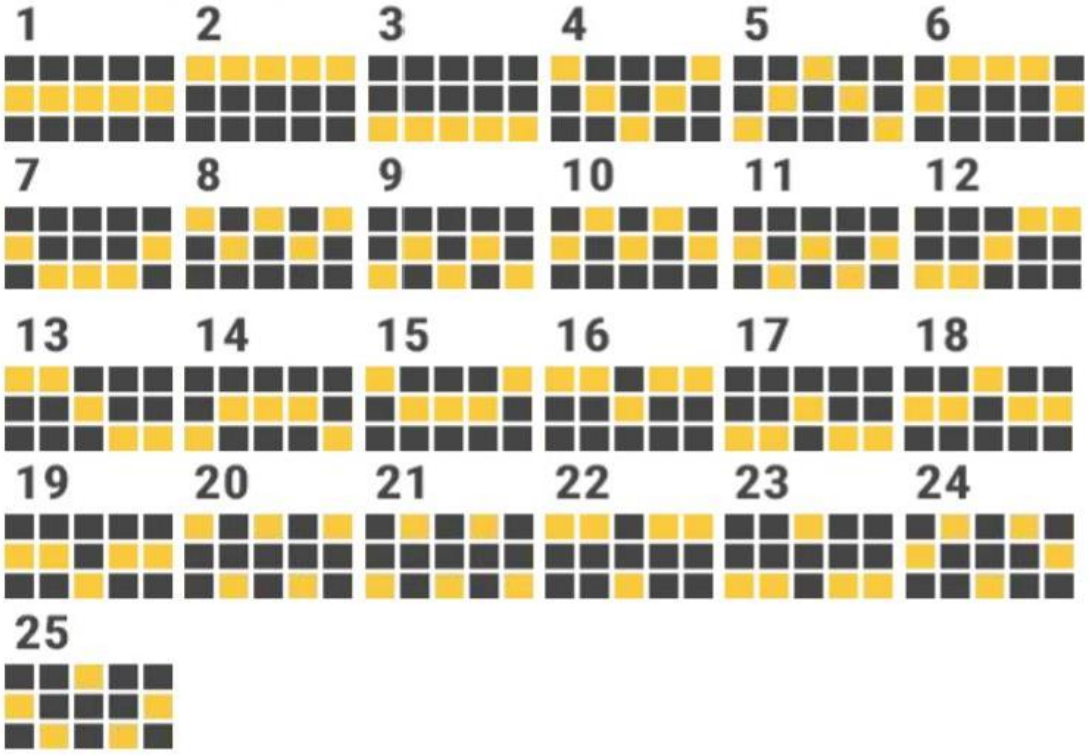
- Bet kuris  simbolis, pasirodantis laimėjimo derinyje „NEMOKAMŲ LOŠIMŲ“ METU, yra pridedamas prie LIKUSIŲ NEMOKAMŲ LOŠIMŲ skaičiaus.

-  yra išsaugomi kiekvienai statymo konfigūracijai.
-  skaičiavimas prasideda nuo 8 kiekvienai statymo konfigūracijai.
- Pasibaigus „NEMOKAMŲ LOŠIMŲ“ FUNKCIJAI,  apskaičiavimas nustatomas iš naujo 8 už statymo derinį.

Kitos taisyklės

- Linija laimi, jei simbolių seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę, arba nuo dešiniausio būgno į kairę.
- Bus išmokamas tik didžiausias laimėjimas ant kiekvienos pasirinktos linijos abejomis kryptimis.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

Laimėjimų linijos



86. LOŠIMAS „RIEDANTIS RODŽERIS“ („ROLLING ROGER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	66 750€

„Riedantis Rodžeris“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.

Kitos taisyklės:

• Visi laimėjimai yra pridedami.
• Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią sutampančių simbolių derinį.
•  prasideda ant 3 būgno 3 pozicijoje kiekvieno statymo konfigūracijai.
•  skaičiavimas prasideda nuo 0 kiekvienai statymo konfigūracijai.
•  vieta ir  skaičius yra išsaugomi kiekvienai statymo konfigūracijai.

Lošimo funkcijos:

Besisukantys laimėjimai

• Kiekvieną sukimą  suksis iš 3 į 15 pozicijas, įskaitant iš pradžių užimtą poziciją, tačiau toje pačioje vietoje nesisuks du kartus.

• Kiekvienas simbolis, ant kurio buvo apsisukta, yra kaupiamas, o jo kiekis padidinamas 1 kartą kaip nurodoma BESISUKANČIŲ LAIMĖJIMŲ™ SKAIČIUOKLĖJE.

• Jei  sukasi virš  simbolio, visų simbolių sumos yra didinamos 1 kartą, įskaitant simbolius, kuriuos vis dar galima surinkti.

•  pakeičia visus simbolius, išskyrus 

•  simboliai suteikia laimėjimą tik tuo atveju, jei nesurinktas nė vienas kitas simbolis.

-  simbolių negalima kaupti.
-  sukasi virš    arba  simbolių

PAGRINDINIO LOŠIMO skaitiklis padidinamas 1 kartą.

- Daugiausiai galima surinkti 120  .
- Kai  sustoja,  nukrenta iki apačios, o visi simbolių deriniai suteikia išmoką pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

- Surinkus daugiau nei 6 bet kokius simbolius, papildomai prie 6X laimėjimo už kiekvieną surinktą papildomą simbolį skiriamas 6X laimėjimas.

- BESISUKANTYS LAIMĖJIMAI™ yra padauginami iš statymo lygio.

Simboliai:

Sklaidos simbolis

- 4 iš  išmoka 10X bendras statymas.
- 5 iš  išmoka 100X bendras statymas.
-  laimėjimai pridedami prie BESISUKANTYS LAIMĖJIMAI™.

•  simboliai gali pasirodyti surinkus 40 arba dar daugiau  .

•  simbolis nerodomas NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcijos metu.

Nemokami lošimai

• Bet kurioje vietoje atsiradę 3 AR DAUGIAU  aktyvuoja funkciją.

• Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

• Kiekvienas nemokamas lošimas kainuoja 1 

• Jei  sukasi ant   simbolių, simbolis gali atsitiktinai pavirsti  simboliu už 5  Daugiau jokie simboliai negali pasirodyti.

• Nemokami sukimai yra lošiami iki tol, kol  nebelieka.

• Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

87. LOŠIMAS „ROMĖNŲ IMPERIJA“ („ROMAN EMPIRE“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	120 600€

„Romėnų Imperija“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai:

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS 

-  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  „sklaidos“ simbolius.
- Laimėjimas yra PADVIGUBINTAS, kai vienas ar daugiau  simbolių pakeičia laimėjime kombinacijoje.

„SKLAIDOS“ SIMBOLIS 

- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

Išmokėjimų lentelė

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Nemokami lošimai

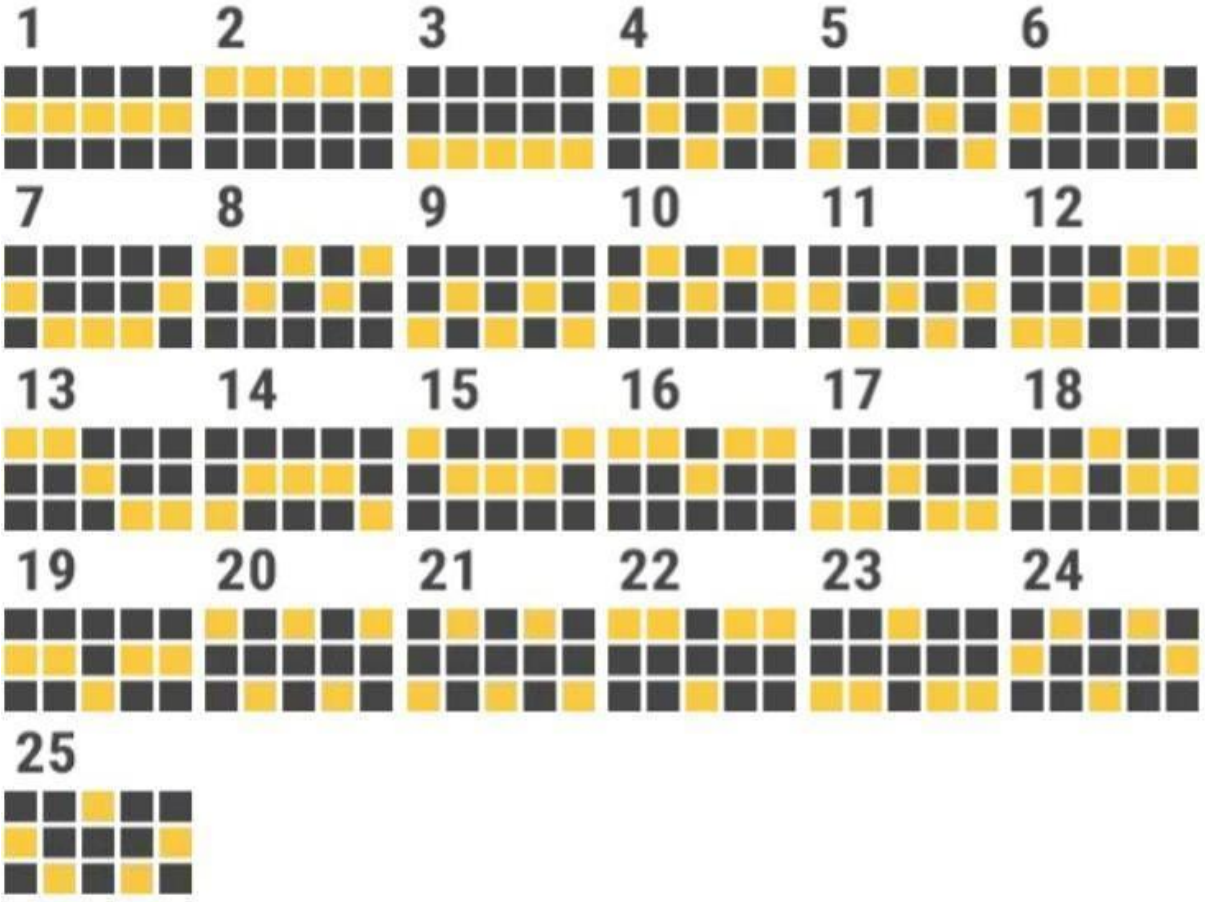
- 13 nemokamų lošimų yra suteikiama, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
- Visi laimėjimai yra PADVIGUBINTI šiuose nemokamuose lošimuose.

- Už kiekvieną bet kur atsiradusį  yra suteikiamas 1 nemokamas lošimas.
-  nesuteikia laimėjimų nemokamų lošimų metu.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

Laimėjimų linijos



88. LOŠIMAS „SUJUDIMAS“ („RUFFLED UP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų LOŠIMAS
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	270 000€

„Sujudimas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Simboliai:

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS
•  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  „sklaidos“ simbolius. •  simboliai rodomi tik 2 arba 3 būgnuose.
„SKLAIDOS“ SIMBOLIS 
•  nuskrenda prieš suteikiant linijų laimėjimus. • „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra pridedami prie lošimo linijų laimėjimų. • „Sklaidos“ simbolių laimėjimai yra dauginami iš statymo lygio. • Gali pasirodyti tik 2 ar daugiau „sklaidos“ simboliai.

Išmokėjimų lentelė

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Nemokami lošimai

-  simboliai rodomi tik 1, 2 arba 3 būgnuose.

- 10 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiama, kai 3  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.
- 15 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiama, kai 4  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.
- 20 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiama, kai 5  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.
-  simbolis nerodomas funkcijos metu.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Prieš „išsiplečiančių laukinių“ simbolių ir linijų laimėjimų suteikimą kiekvieno nemokamo lošimo metu netikėtai gali trenkti žaibas.
- Žaibo trenksmo laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Jeigu pataikoma į paukščius, išmokami šie laimėjimai:

 1x 40	 1x 30	 1x 20	 1x 10	 1x 8	 1x 6

- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra pridedami prie lošimo linijų laimėjimų.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

89. LOŠIMAS „KALĖDŲ SENELIO KAIMAS“ („SANTA‘S VILLAGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	81 500€

„Kalėdų Senelio Kaimas“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.

Lošimo funkcijos:

Žemėlapis

• ŽEMĖLAPIO FUNKCIJA aktyvuojama, jei bet kuris  simbolis pasirodo laimėjime derinyje PAGRINDINIO LOŠIMO metu.

•  pajudės per 1 tašką už kiekvieną aktyvuojantį  simbolį.

•  nėra naudojamas pradiniame derinyje.

• Jei yra kelios kryptys, atsitiktine tvarka bus parinkta viena kryptis.

•  negali grįžti atgal į prieš tai užimtą tašką.

• Jei  sustoja ant  taško, bus aktyvuota papildoma funkcija.

• Jei  pradės eiti nuo  taško kiekvienoje statymo konfigūracijoje ir galės eiti bet kuria kryptimi.

•  pozicija yra išsaugoma kiekvieno statymo konfigūracijai.

Kalėdų Senelio nemokami lošimai



•  nesuteikia laimėjimų.

•  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

•  simbolis pasirodys ekrane vieną ar du kartus kiekvieno lošimo metu, tačiau ne ant greta esančių būgnų.

• Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis simbolis  išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.

• Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

• Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Rogučių nemokami lošimai



• 2 - 4 papildomi  simboliai gali atsitiktinai atsirasti ant būgnų prieš jiems sustojant.

• Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

• Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kibūs papildomi lošimai



• Bet kuris laimintis derinys NEMOKAMUOSE SUKIMUOSE suteiks 2 PAPILDOMUS SUKIMUS ir papildomą nemokamą lošimą.

• Laimintys deriniai prisikabina prie būgnų, kol KIBŪS PAPILDOMI LOŠIMAI aktyvūs.

• Visi kibūs simboliai bus panaikinti pasibaigus KIBŪS PAPILDOMI LOŠIMAI.

• Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

• Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Simboliai:

•  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

• 5  suteikia laimėjimą tik tuo atveju, jei pasirodo linijoje.

Horizontalūs laimėjimai:

• Simboliai suteikia laimėjimą, jei sutampa kiekvienoje gretimoje linijoje.

• Visi deriniai, kuriuose yra mažiausiai vienas nelaukinis simbolis, suteikia laimėjimą už kiekvieną liniją.

• Pridedami laimėjimai iš skirtingų linijų.

• Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

90. LOŠIMAS „PURVINI NENAUDĖLIAI“ („SCRUFFY SCALLYWAGS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	40 750€

„Purvini Nenaudėliai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai:

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS	
	
•  pakeičia visus simbolius, išskyrus  ir  simbolius. •  pakeičia visus simbolius, išskyrus  ir  simbolius.	
„SKLAIDOS“ SIMBOLIS	



- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  nesuteikia laimėjimų.

„Kompaso“ funkcija

- „KOMPASO“ funkcija aktyvuojama, kai bet kur ant būgnų pasirodo  simbolis.

- Jei  simbolis pasirodo pagrindiniame lošime, kur nebuvo aktyvuota nemokamų lošimų, arba pakartotinių lošimų metu, tuomet kompasas suksis, nusileis ir suteiks 1 iš šių premijų:

10	10x bendro statymo
20	20x bendro statymo
50	50x bendro statymo
x2	Šiame lošime laimėta suma yra dauginama iš 2
x5	Šiame lošime laimėta suma yra dauginama iš 5
3 pakartotinių lošimų	3 pakartotinių lošimų

5 pakartotinių lošimų	5 pakartotinių lošimų
10 pakartotinių lošimų	10 pakartotinių lošimų

- Jei  simbolis pasirodo pagrindiniame lošime, kai aktyvuojami nemokami lošimai, arba nemokamų lošimų metu, tuomet kompasas suksis, nusileis ir suteiks vieną iš šių premijų:

10	10x bendro statymo
20	20x bendro statymo
50	50x bendro statymo
x2	Šiame lošime laimėta suma yra dauginama iš 2
x5	Šiame lošime laimėta suma yra dauginama iš 5
3 nemokamų lošimų	3 nemokamų lošimų
5 nemokamų lošimų	5 nemokamų lošimų
10 nemokamų lošimų	10 nemokamų lošimų

- Visi nemokami kompaso suteikti lošimai yra pridedami prie 15 nemokamų lošimų, kuriuos galima gauti, kai 3 ar daugiau 

simbolių pasirodo bet kur ant būgnų.
-  ir  negali pasirodyti tame pačiame sukime.

„Aštuonkojo“ funkcija

- „AŠTUONKOJO“ funkcija aktyvuojama, kai bet kur ant būgnų pasirodo  simbolis.
- Aštuonkojis pasirodys ekrano apačioje ir čiuptuvais palies bet kurią 1 - 5 poziciją būgnuose, savo kiekvieną paliestą simbolį pakeisdamas į  simbolį.

-  simbolis pasirodo PAGRINDINIO LOŠIMO, PAKARTOTINIŲ LOŠIMŲ ir NEMOKAMŲ LOŠIMŲ metu.
-  ir  negali pasirodyti tame pačiame sukime.

Nemokami lošimai

- 15 nemokamų lošimų yra suteikiami, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
- Visi laimėjimai yra PADVIGUBINTI šiuose nemokamuose lošimuose.
- Už kiekvieną bet kur atsiradusį  yra suteikiamas 1 nemokamas lošimas.
-  nesuteikia laimėjimų nemokamų lošimų metu.
-  ir  simboliai gali pasirodyti nemokamų lošimų metu.
- Funkcijos metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

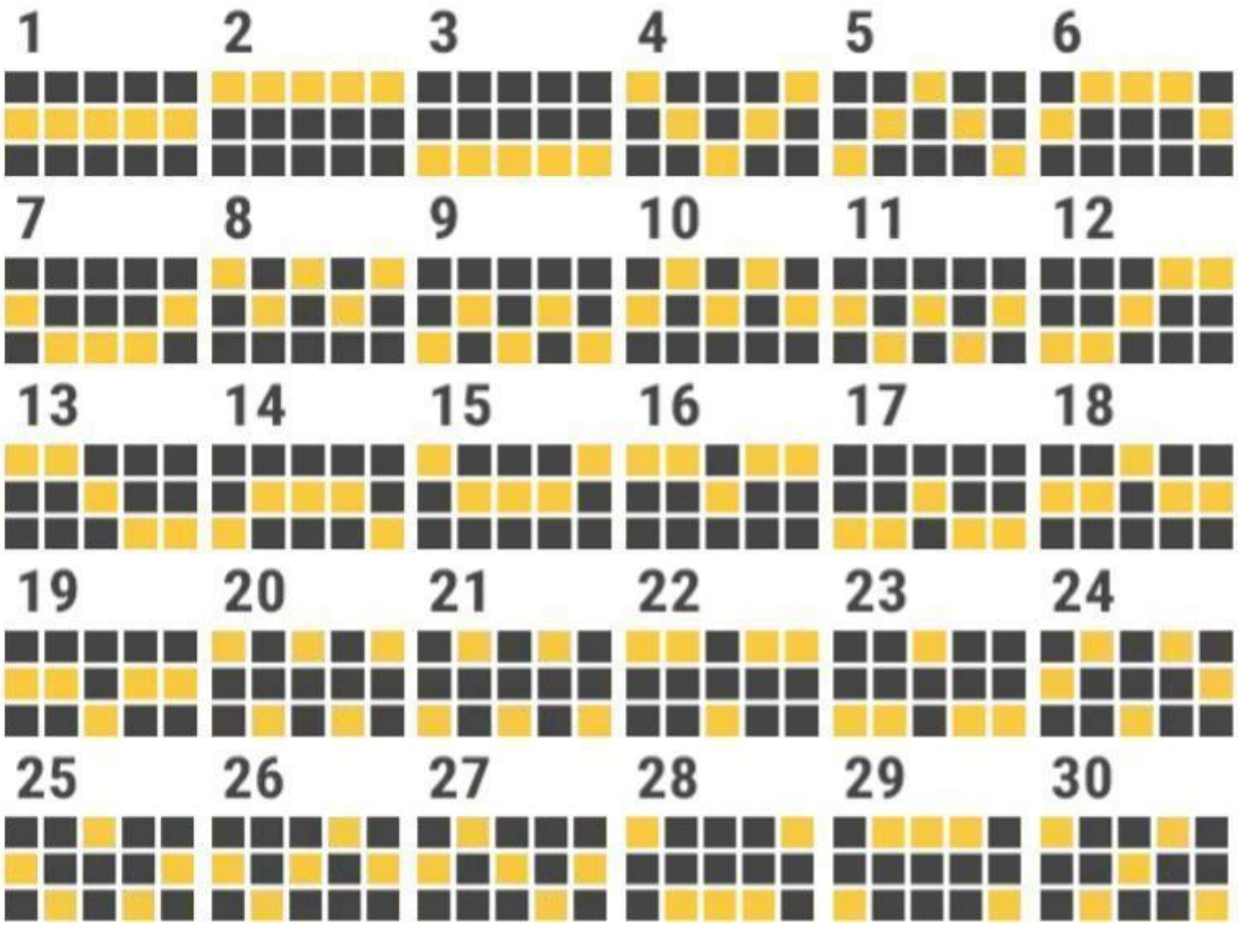
Pakartotiniai lošimai

- Pakartotinius lošimus galima laimėti, jei kompasas suteikia pakartotinių lošimų.
-  simbolis nerodomas PAKARTOTINIŲ LOŠIMŲ funkcijos metu.

Kitos taisyklės

- Lošiama visomis 30 linijomis.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

Laimėjimų linijos



91. LOŠIMAS „SPARTA“ („SPARTA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų LOŠIMAS
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	283 800€

„Sparta“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai:

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS

-  simboliai rodomi tik 1, 3, 5 būgnuose.
-  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus   „sklaidos“ simbolius.
- Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis  simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.

„SKLAIDOS“ SIMBOLIS



- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

Nemokami lošimai

- Funkcija aktyvuojama, kai bet kurioje vietoje pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
- Lošėjas gali pasirinti 3 iš 6  .

- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Kiekvienas pasirinktas  suteikia iki 7 nemokamų lošimų.

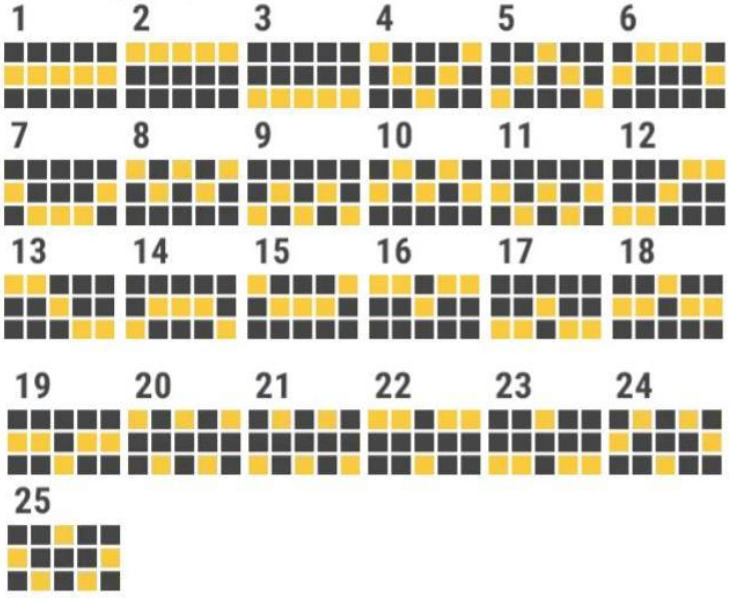
- Visi laimėjimai yra TRIGUBINAMI šių nemokamų lošimų metu, įskaitant  laimėjimus.

- Nemokamų lošimų metu  „sklaidos“ simbolius pakeičia  „sklaidos“ simboliai ir suteikia išmoką (prieš patrigubinant):
    - 600 už 5 „sklaidos“ simbolių kombinacijas;
    - 30 už 4 „sklaidos“ simbolių kombinacijas;
    - 8 už 3 „sklaidos“ simbolių kombinacijas;
    - 4 už 2 „sklaidos“ simbolių kombinacijas.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Kitos taisyklės

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“   simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

Laimėjimų linijos



92. LOŠIMAS „SUPER VIESULAS“ („SUPER TWISTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	95 000€

„Super Viesulas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai:

„LAUKINIS“ SIMBOLIS
•  pasirodo tik 2 arba 3 būgnuose PAGRINDINIAME LOŠIME. •  pakeičia visus simbolius, išskyrus  . • Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimėjimo derinyje pasirodantis  simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.

PREMIJA

•  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. •  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.

- Lošiama visomis 50 linijomis.
- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, įskaitant 

.

Nemokami lošimai

- 9 nemokami lošimai suteikiami, kai 3 

simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
- 12 nemokamų lošimų suteikiama, kai 4 

simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
- 15 nemokamų lošimų suteikiama, kai 5 

simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
- 2, 3 ar 4 išsiplėtę 

gali atsitiktinai pasirodyti ant besisukančių būgnų, prieš išmokant laimėjimus.
- 

simbolis nerodomas NEMOKAMŲ LOŠIMŲ funkcijos metu.

- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

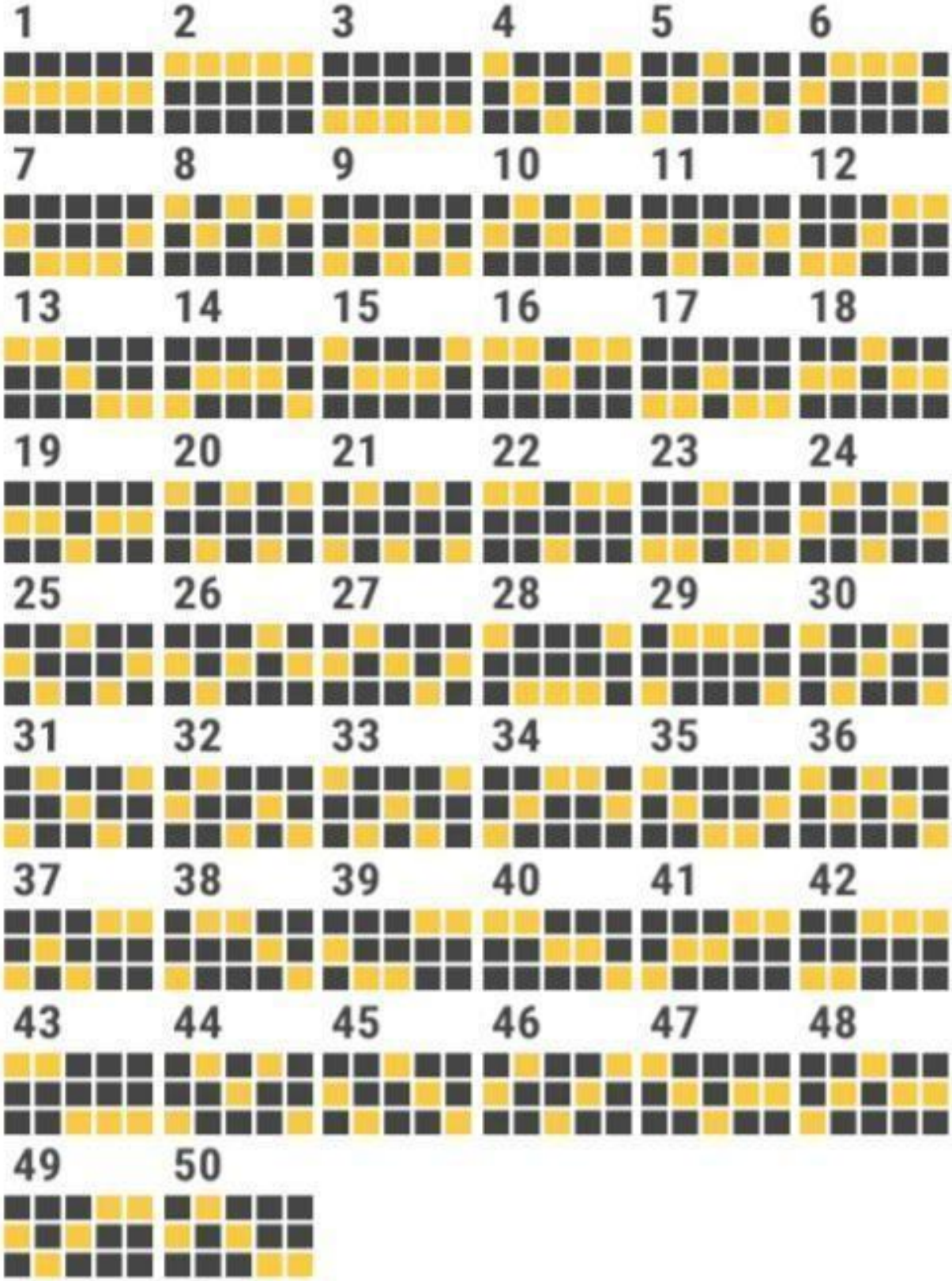
Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- 

laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- 

laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas

Laimėjimų linijos


1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50

93. LOŠIMAS „MIRTINAS PABĖGIMAS“ („THE DEAD ESCAPE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	48 225€

„Mirtinas Pabėgimas“ - 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

Lošimo taisyklės:

• Lošiama visomis 30 linijomis.
• Linija laimi, jei simbolių seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę, arba nuo dešiniausio būgno į kairę.
• Bus išmokamas tik didžiausias laimėjimas ant kiekvienos pasirinktos linijos abejomis kryptimis.
• Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
• Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

Lošimo funkcijos:

Dvikovos

Dvikovos gali vykti arba pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose.

• Dvikovos lošiamos sustojus būgnams ir prieš laimėjimų išmokėjimą.

• Jei vyksta kelios dvikovos, atsitiktine tvarka bus parinkta viena dvikova. Pasibaigus šiai dvikovai, sekanti dvikova bus taip pat parenkama atsitiktine tvarka.

• Dvikova aktyvuojama, kai toje pačioje linijoje šalia simbolio  pasirodo  arba  simbolis.

• Besisukanti moneta nulems dvikovos rezultatą.

• Jei rezultatas yra 

, tai:

•  ar  simbolį pakeis  simbolis.

• Papildomas dvikovas gali aktyvuoti pakeistas  simbolis.

• Jei rezultatas yra  , tai:

1)  simbolis išsiplečia į  simbolį ir uždengia visą būgną. Jokie kiti būgne esantys simboliai negali aktyvuoti tolimesnių dvikovų.

2) Papildomas dvikovas gali aktyvuoti po pasibaigusios kovos likę  ar  simboliai.

Nemokami lošimai

• 15 nemokamų sukimų yra suteikiama, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.

•  simbolis nerodomas nemokamų sukimų funkcijos metu.

•  simbolis gali pasirodyti ekrane tik vieną kartą kiekvieno nemokamo lošimo metu.

Už kiekvieną bet kur atsiradusį  yra suteikiamas 1 nemokamas lošimas.

- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Simboliai:

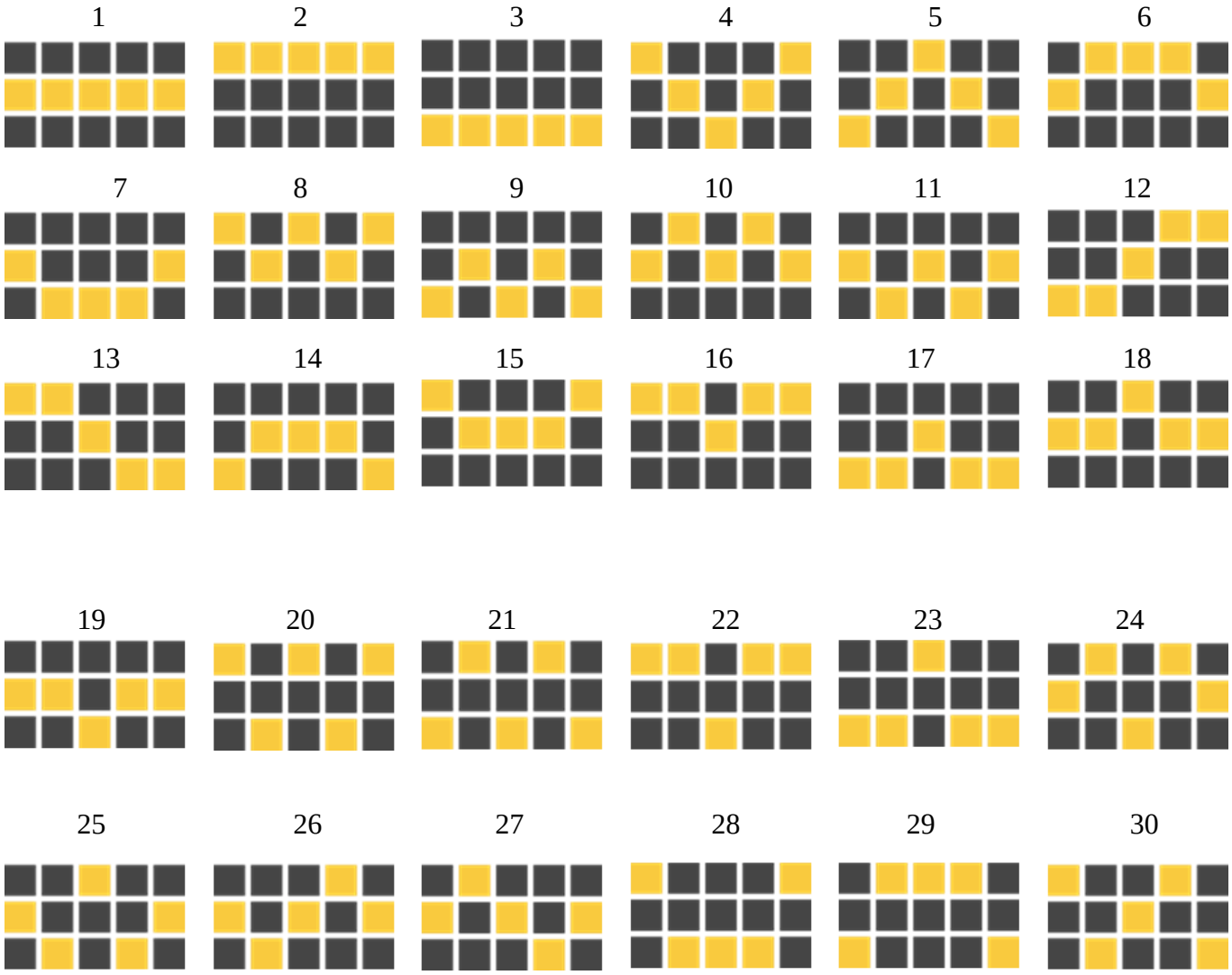
Pakaitinis simbolis

-  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  sklaidos simbolius.
-  pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime.
-  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  sklaidos simbolius.
- Bet kurioje pasirinktoje lošimo linijoje  simbolio pakaitalas išmoka kaip  simbolis.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

Laimančios linijos:



94. LOŠIMAS „DRAKONO PILIS“ („DRAGON CASTLE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	270 960€

„Drakono pilis“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Pakaitinis simbolis



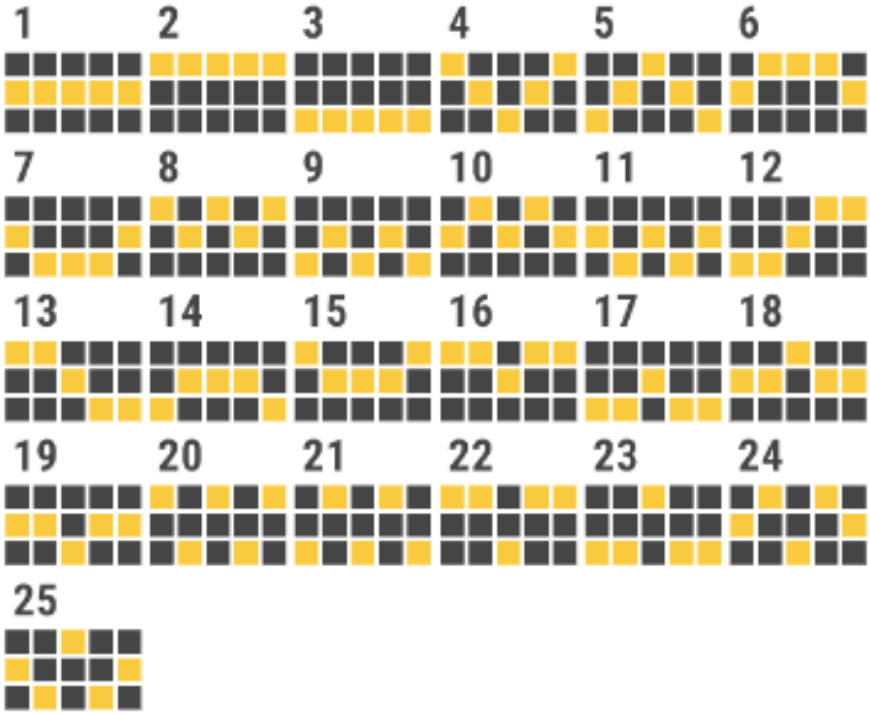
-  simboliai rodomi tik **1, 3 ir 5** būgnuose.
-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
- Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis  simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.
- Laimėjimas yra **padvigubintas**, kai vienas ar daugiau  simbolių pakeičia laimančioje kombinacijoje.

Funkcija

- **Pagrindinio lošimo** metu:
  - Suteikiama **15** nemokamų lošimų, kai **3**  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
  - Suteikiama **20** nemokamų lošimų, kai **4**  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
  - Suteikiami **25** nemokami lošimai, kai **5**  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimai yra **trigubinami** šiuose nemokamuose lošimuose.
- **Nemokamų** lošimų metu:
  - Suteikiama **10** nemokamų lošimų, kai **2**  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
  - Suteikiama **15** nemokamų lošimų, kai **3**  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
  - Suteikiama **20** nemokamų lošimų, kai **4**  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
  - Suteikiami **25** nemokami lošimai, kai **5**  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.

- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Laimančios linijos:



95. LOŠIMAS „KOI VARTAI“ („KOI GATE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.18 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	43 200€

„Koi Vartai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 18 laimėjimo linijų lošimas.

Kitos taisyklės:

• Lošiama visomis 18 statymo linijomis.

• Linija laimi, jei seka yra iš kairiausio būgno į dešinę, ir jei seka yra nuo dešiniausio būgno į kairę.

• Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas

• Surinkus atitinkamus 5 simbolius eilutėje, bus išmokamas laimėjimas abejomis kryptimis (iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę).

• Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

• Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

Lošimo funkcijos:

Pakartotiniai lošimai

• 1 pakartotinis lošimas yra suteikiamas, kai 1 ar daugiau  simbolių pasirodo ekrane.

• Pakartotinis lošimas yra suteikiamas, kai 1 ar daugiau  simbolių pasirodo ekrane pakartotinių lošimų metu.

• Pakartotiniai lošimai nesibaigia ir tęsiasi iki tol, kol ekrane nebepasirodo nė vienas  simbolis.

• Visi prizai yra PADVIGUBINTI pakartotinių lošimų metu.

• Pakartotiniams lošimams galioja pradiniame lošime nustatytos lošimo linijos ir statymo dydis.

Simboliai:

Pakaitinis

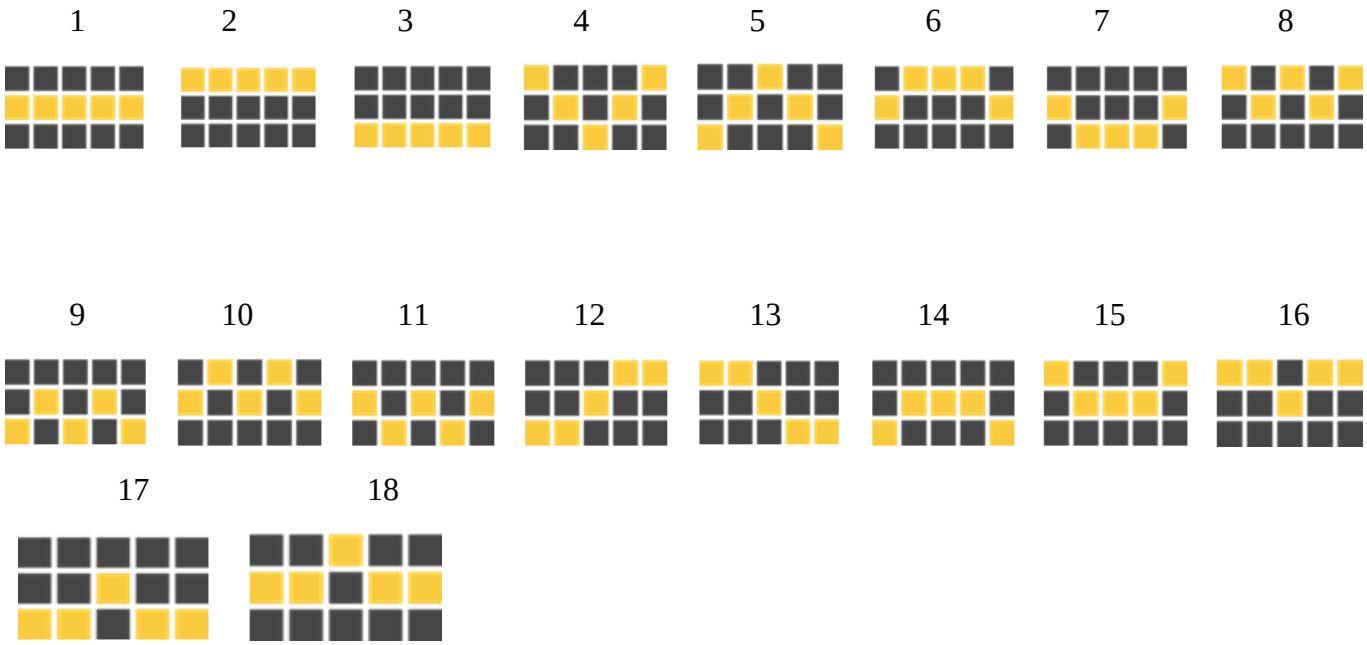
•  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

• Prieš išmokant laimėjimus, bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis  išsiplečia į  , kad užsidengtų visą būgną.

•  simboliai rodomi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

•  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Laimančios linijos:



96. LOŠIMAS „SĖKMĖS KELIAI“ („WAYS OF FORTUNE“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.28 € Maks. 140 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	75 525€

„Sėkmės Keliai“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 576 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai:

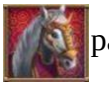
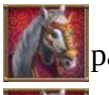
„LAUKINIS“ SIMBOLIS



-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
-  simboliai išmoka laimėjimus pagal mokėjimų lentelę.

PREMIJA
●  nesuteikia laimėjimų. ●  simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

Nemokami lošimai

- 10 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiama, kai 3  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.
- 15 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiama, kai 4  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.
- 20 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ suteikiama, kai 5  pasirodo BET KURIOJE VIETOJE.
- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę ir nuo dešiniausio būgno į kairę.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo

laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Kitos taisyklės
- Sudedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.
- Laimi tik ilgiausias derinys bet kuria kryptimi.
- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę pagrindinio lošimo metu.

97. LOŠIMAS „PIKTA RAGANA“ („WICKED WITCH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	132 850€

„Pikta Ragana“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai:

„PAKAITINIS“ SIMBOLIS

•  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  „sklaidos“ simbolius.
„SKLAIDOS“ SIMBOLIS



- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Lošiama visomis 20 linijomis.

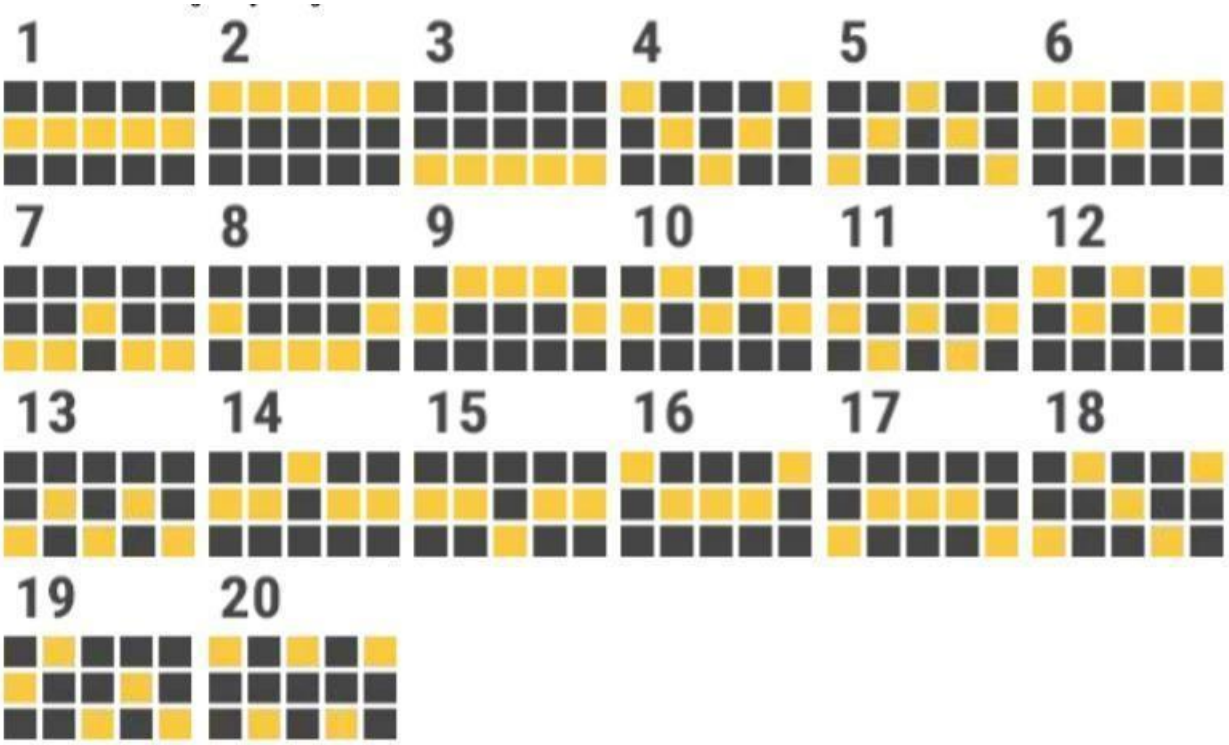
Nemokami lošimai

- 6 nemokami lošimai yra suteikiami, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
-  ,  ,  arba  pasirodys vieną kartą 1 - 18 nemokamų lošimų metu. Simbolis kaupiamas, o jo vietoje atsiras naujas simbolis.
- Kiekviena surinkta  kolekcija suteikia 6 papildomus nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų skaičius yra ribojamas iki 24.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

Laimėjimų linijos



98. LOŠIMAS „PAŠĖLĘ SUNKVEŽIMIAI“ („WILD TRUCKS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

„Pašėlę Sunkvežimiai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Simboliai:

„LAUKINIS“ SIMBOLIS

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
-  suteikia laimėjimą tik tuo atveju, jei pasirodo 5 linijoje.
- Surinkus besileidžiančius 4 iš  simbolių atitinkamai 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, atitinkamame būgne tame pačiame sukime gaunamas besiplečiantis  prieš išmokant laimėjimą.

Nemokami lošimai

● Tas pats „sunkvežimio“ ar  simbolis, iškritęs 1 kartą 1, 3 ir 5 būgnuose įjungia nemokamus lošimus.

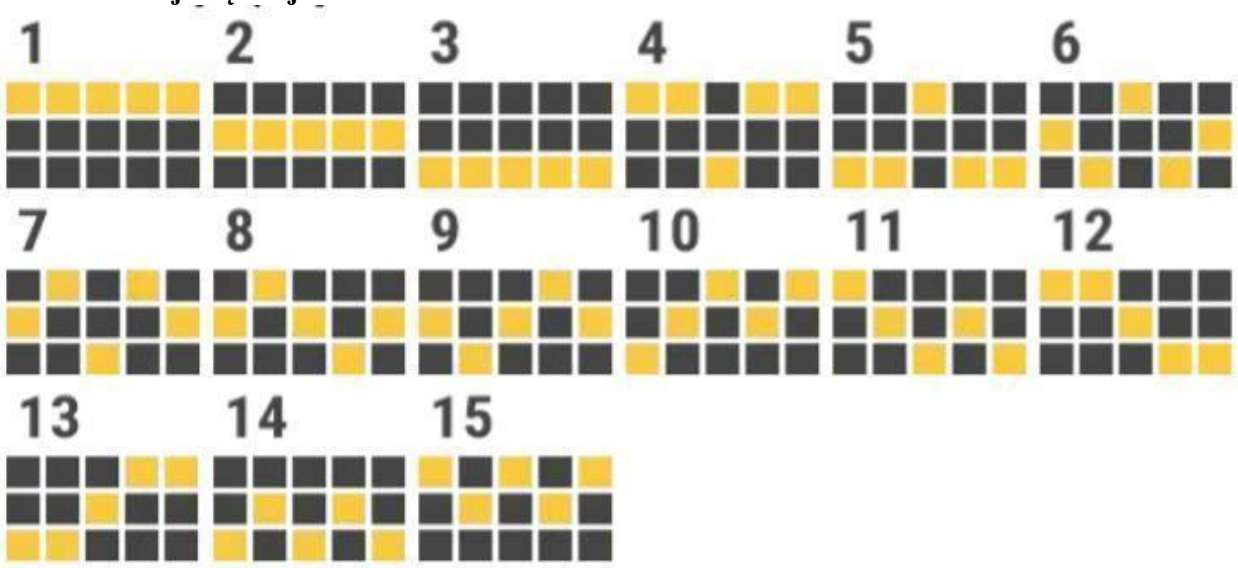
● Jei įjungiantis simbolis yra  atitinkamai lošėjas gauna 25, 20, 15, 12 ar 10 nemokamų lošimų.

● Jei  iškrenta 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikiami 75 nemokami lošimai.
● Kelių įjungimo derinių suteikti nemokami lošimai sumuojami.
● Kai vienoje eilutėje iškrenta 2 ar daugiau vienodų „sunkvežimio“ simbolių, visi simboliai tarp tokio paties kairiausio ir dešiniausio „sunkvežimio“ simbolio pakeičiami „sunkvežimio“ simboliu prieš išmokant laimėjimą (tik ilgiausias ir daugiausiai laimintis „sunkvežimio“ simbolis kiekvienoje eilutėje).
● Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
● Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Kitos taisyklės

- Statymas laimi, kai vienodi simboliai pasirodo bet kur gretimuose būgnuose, pradedant nuo bet kurios vietos.
- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią sutampančių simbolių derinį.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.
- Kolekcijos išsaugomos kiekvienai statymo konfigūracijai.
- Statymo konfigūracija yra kombinuotas monetų ir statymo lygio pasirinkimas.

Laimėjimų linijos



99. LOŠIMAS „BURTININKAI NORI KARO“ („WIZARDS WANT WAR“)

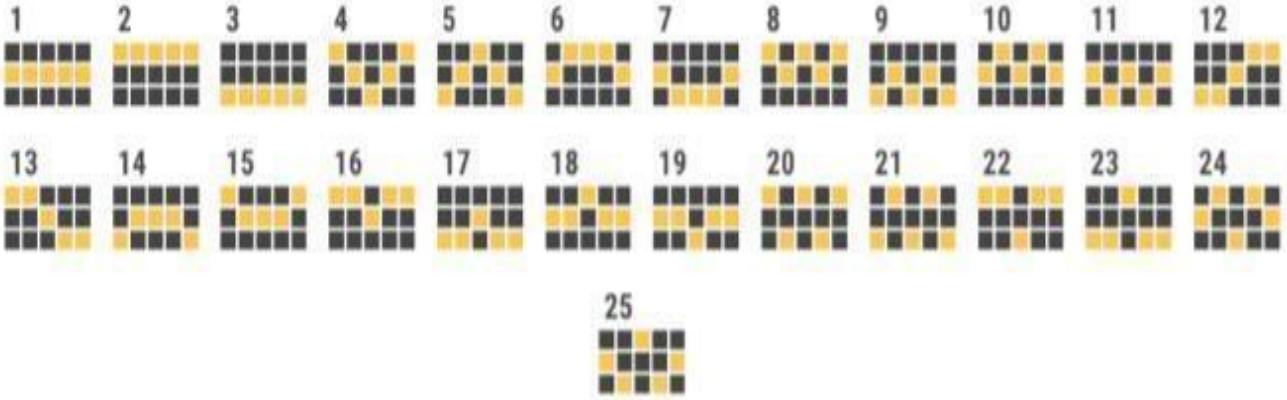
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	276 300€

„Burtininkai nori karo“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 laimėjimo linijų lošimas. Lošimas turi „dvikovų“ („Duels“) ir „nemokamų sukimų“ funkcijas.

Lošimo taisyklės:

-  Tai yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius išskyrus „išsisklaidžiusius“  ir  simbolius.

- Eilutės laimėjimas padauginamas iš statymo dydžio už eilutę.
- Kolekcijos išsaugomos kiekvienai statymo konfigūracijai. Statymo konfigūracija yra kombinuotas monetų ir statymo lygio pasirinkimas.



„Dvikovos“ („Duels“):

- „Dvikovos“ funkcija yra suaktyvinama, kai „auksinio burtininko“  ir „tamsiojo burtininko“  simboliai atitinkamai atsiranda ant 1 ir 5 būgnų.
- 5 galimos „laukinio“ („Wild“) kombinacijos:



- Galima išsukti tik vieną „laukinio“ („Wild“) kombinaciją.
- Pagrindinio lošimo metu nugalėtojas yra pirmasis burtininkas, smogiantis tris kartus.
- „Nemokamų sukimų“ metu išrinktam burtininkui garantuojama, kad jis laimės bet kurią „dvikovą“ vienu smūgiu.
- Užbaigus „dvikovą“ išrinkta „laukinio“ („Wild“) kombinacija bus išdėstyta atsitiktine tvarka ant būgnų
- Jei „auksinis burtininkas“  yra laimėjęs burtininkas, visi laimėjimai padauginami iš X3.
- Jei „tamsusis burtininkas“  yra laimėjęs burtininkas, visi laimėjimai padauginami iš X2.
- Jei burtininkas laimi 15 dvikovų, pažymėtų  ar  atitinkamai už „auksinį burtininką“  ar „tamsųjį burtininką“  , kitas sukimas suteikia „laukinio“ („Wild“) kombinaciją ir visus laimėjimus padaugina iš atitinkamo burtininko („Wizard“) daugiklio. Jei „dvikova“ suaktyvina tą patį sukimąsi, daugikliai dauginami kartu. Po to surinkimo skaitiklis atstatomas į 0.

Nemokamų sukimų funkcija:

- 10 nemokamų sukimų yra suteikiami, kai „išsisklaidę“  ir  simboliai atsiranda atitinkamai ant 2 ir 4 būgnų pagrindinio lošimo ir „nemokamų sukimų“ metu.
- Garantuojama, kad „dvikova“ įvyks per nemokamus sukimus.
- Išmokama už ilgiausią laimėjusią kombinaciją iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę, atsižvelgiant į tai, kuri eilutės kombinacija yra ilgesnė.
- Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymui ir eilučių skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

100. LOŠIMAS „Į SVEIKATĄ!“ („PROST!“)

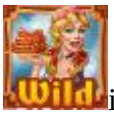
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	513 915 €

„Į Sveikatą!“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

-  ir  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .

-  ir  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .

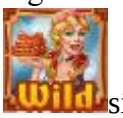
ŽEMĖLAPIO FUNKCIJA

-  ir pereina per vieną namą kiekvienam laimėjusioje kombinacijoje atsirandančiam  ir  simboliui, atitinkamai.
- Jei  ar  sustoja ties  , skiriamas piniginis prizas.

- Galimi prizai kaip statymo lygio daugiklis yra: **X5, X10, X20, X50, X100, X200, X500** arba **X1000**.

- Jei laimėjime kombinacijoje atsiranda **5 VIENODI**  ar  simboliai, tuomet garantuotai atsiranda  ir suaktyvina **NEMOKAMUS LOŠIMUS**.
- Jei  sustoja ties  , tuomet skiriama **12 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ**, kurių metu prizai **DVIGUBINAMI**.
- Jei  sustoja ties  , tuomet skiriama **12 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ**, kurių metu prizai **TRIGUBINAMI**.
- Jei  ir  to paties sukimo metu sustoja ties  , tuomet skiriami **25 NEMOKAMI LOŠIMAI**, kurių metu prizai dauginami iš **X10**.

„PROST!“ FUNKCIJA

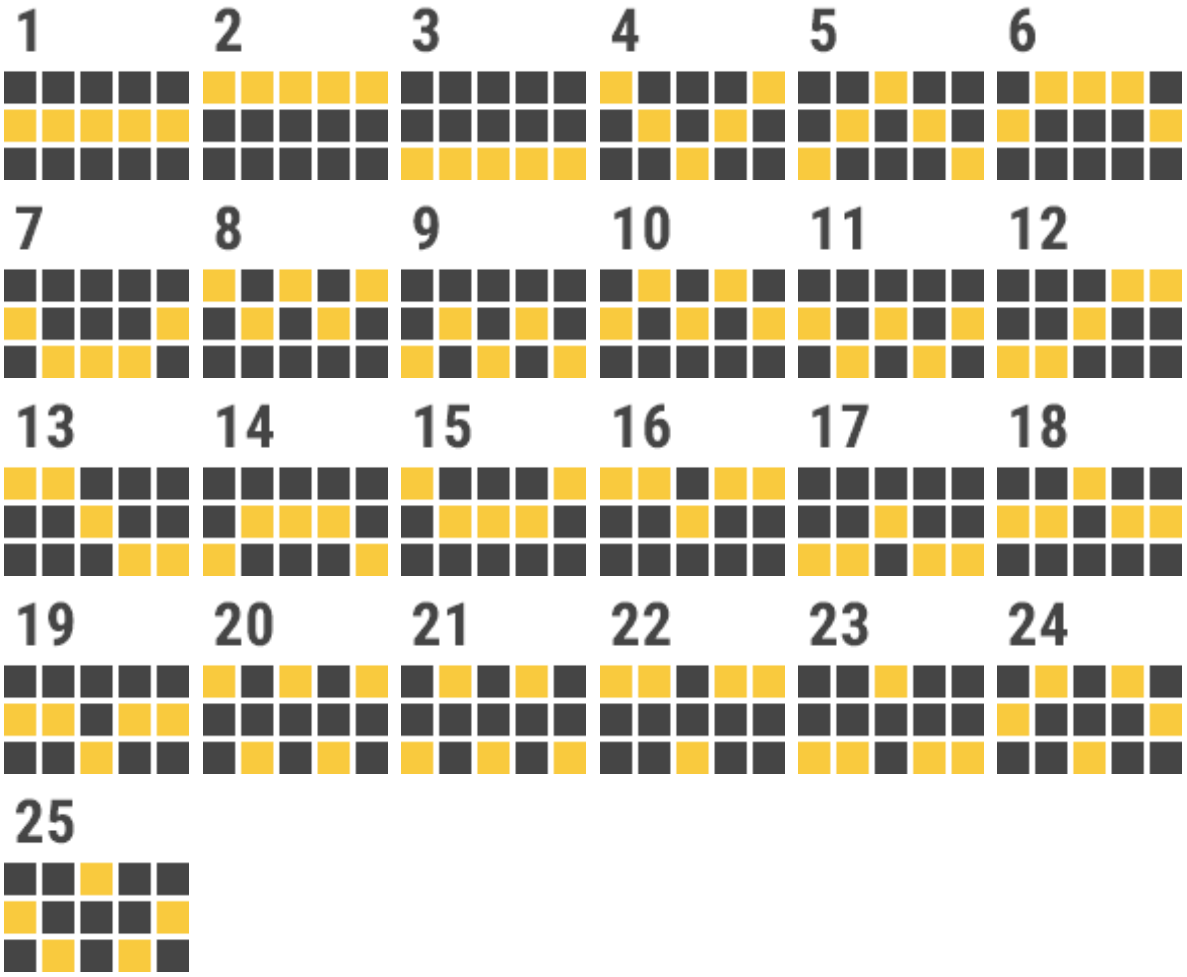
- „Prost!“ funkcija suaktyvinama, kai **1** ir **5** būgnuose atsiranda  simbolis
- Kiekviename būgne gali (arba negali) užsipildyti **1**, **2** ar **3** eilės nuo apačios – tuomet jos išteka ir atskleidžia tą patį atsitiktinį simbolį.
- **1** ir **5** būgnai prisipildys ir uždengs  simbolius.
- Šios funkcijos metu  ir  simboliai nepakeičiami.

NEMOKAMŲ LOŠIMŲ FUNKCIJA

- **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ FUNKCIJA** suaktyvinama per **ŽEMĖLAPIO FUNKCIJĄ**.
- **ŽEMĖLAPIO FUNKCIJA** negali būti suaktyvinta **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ FUNKCIJOS** metu.
- Jei **3 AR DAUGIAU**  simbolių atsiranda laimėjime kombinacijoje, skiriama **12 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ**.
- Jei **3 AR DAUGIAU**  simbolių atsiranda laimėjime kombinacijoje, skiriama **12 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ**.

- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

LAIMINČIOS LINIJOS 1-25



PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2024 m. lapkričio 7 d. įsakymu Nr. DIE-588

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ ORGANIZAVIMO REGLAMENTO

PRIEDAS NR. 3

NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. Mažiausia statoma suma nuotoliniuose lošimuose B kategorijos lošimo automatais negali būti mažesnė nei 0,01 Eur (vienas euro centas), o didžiausia statoma suma vienam statymui lošime ne didesnė nei 0,5 Eur (pusė euro). Maksimali galima laimėti suma lošime nuotoliniuose lošimuose B kategorijos lošimo automatais yra 100 Eur (vienas šimtas eurų).

2. Nuotolinių lošimų B kategorijos lošimo automatais taisyklės pagal gamintojus yra nurodomos atskiruose šio priedo papildymuose.

PATVIRTINTA:
Lošimų priežiūros tarnybos prie
Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. lapkričio 7 d. įsakymu Nr. DIE-588

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 3 PAPILDYMAS NR. 3.1

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 3, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų B kategorijos automatais taisyklės, papildo Papildymu Nr. 3.1, kuriame aprašomos tiekėjo Tom Horn nuotolinių lošimų B kategorijos automatais taisyklės.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai B kategorijos automatais:

1. „Skamba skamba varpeliai“ („Jingle Bells“)
2. „Europietiška ruletė“ („European Roulette“)
3. „Juodoji Mumija“ („Black Mummy“)
4. „243 Kristalo vaisiai“ („243 Crystal Fruits“)
5. „Septyni veidrodžiai“ („7 Mirrors“)
6. „Karšta ir Gaisras“ („Fire ‚n‘ Hot“)

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ B KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

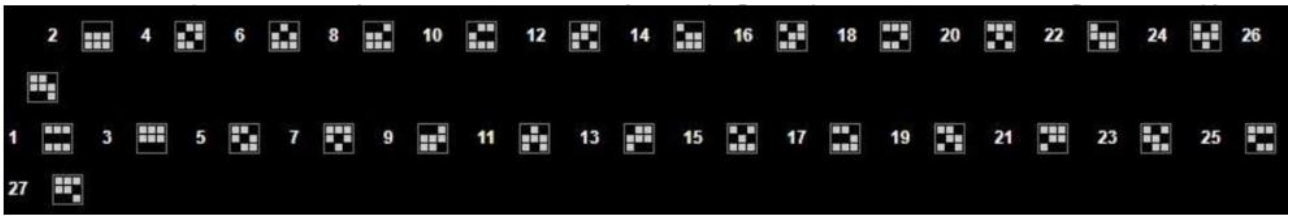
1. LOŠIMAS „SKAMBA SKAMBA VARPELIAI“ („JINGLE BELLS“)

Pagalba – lošimų automate rodomi trys besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir ekrane parodoma 9 skirtingų simbolių parinktis. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio. Lošimas turi 27 nustatytas eilutes. Lošėjas renkasi, kokią sumą statyti. Norint įsukti būgnus, naudojami „Sukimo“ arba „Didžiausio statymo“ mygtukai. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina suma. Lošime yra „Wild“ ir „Scatter“ simboliai. „Scatter“ simbolis įjungia Papildomą funkciją.

Mažiausias statymas – 0,1 euro, didžiausias – 0,5 euro.

Kaip lošti? Reikia pasirinkti statomą sumą spaudžiant prie „Lošimo lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Pasirinkus statymą spaudžiamas „Sukimo“ mygtukas būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimima pagal laimėjimo išmokos lentelę. Spustelėjus mygtuką „Maks. statymas“, nustatoma maksimali statymo suma. Dar kartą paspaudus mygtuką „Maks. statymas“, būgnai ima suktis pagal pastatytą maksimalią sumą. Paspaudus „Laimėjimo išmokos“ mygtuką galima pamatyti laimėjimo eilutes ir derinius. Laimėjus įvairias laimėjimo eilutes, laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje“. Norint lošti iš naujo, reikia paspausti „Surinkti“ mygtuką ir lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje“.

Lošime yra 27 laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



Laimėjimo derinys. Laimėjimai išmokami tik už tris vienodus derinius. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama lošėjo statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti“ mygtuką, laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.



„Wild“ (universalusis) simbolis Rūmų juokdarys – tai „Wild“ korta, kuri gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį. Jeigu laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodo trys „Wild“ simboliai, laimėjimas už juos išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę.

Papildoma funkcija Varpeliai, tai „Scatter“ simbolis, kuris įjungia Papildomą funkciją, jeigu ant būgnų atsiranda trys „Scatter“ simboliai. Įsijungus Papildomai funkcijai, ekrane bus rodomos dvi varpelių poros: vienoje poroje neatskleistas grynųjų kiekis, kuris automatiškai gaunamas kaip premija, o antroje poroje yra neatskleistas nemokamų sukimų kiekis. Lošėjas savo nuožiūra pasirenka premiją ir paspaudžia varpelį. Jeigu pasirenkami nemokami sukimai, bet kokie nemokamų sukimų laimėjimai bus automatiškai pridedami, o nemokamų sukimų pabaigoje galutinė laimėjimo suma bus perkelta į lošėjo kredito sąskaitą. Vienu nemokamu sukimu galima laimėti iki 10x statymo.

Lošimo funkcija. Jeigu neišeikvotas lošimo limitas (€20), tai po kiekvieno laimėjimo ekrane pasirodys „Lošimo“ mygtukas. Didžiausias laimėjimas yra 200 minimalių visų statymų. Galima atsiimti laimėjimus arba lažintis dėl jų, jeigu norima padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkama lošti iš laimėjimo, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą atverčiama korta. Jeigu atspėjama teisingai, gaunama dviguba dabartinio laimėjimo suma. Jeigu neatspėjama, sukimo laimėjimas prarandamas.

2. LOŠIMAS „EUROPIETIŠKA RULETĖ“ („EUROPEAN ROULETTE“)

Pagalba – ruletė yra kazino lošimas, kuriame lošiama prieš kazino atstovaujantį krupjė (dar vadinamą dileriu), kuris išsuka ruletės ratą ir tvarko statymus. Lošiant europietišką ruletės versiją, rate būna 37 angos, kuriose yra 36 numeriai ir vienas 0. Norint laimėti ruletę, reikia atspėti, kur kiekvieną kartą pasukus nuriedės kamuoliukas. Lošėjas savo

statymą arba statymus turi atlikti ant skaičių (bet koks skaičius įskaitant nulį) arba ant išorinių kategorijų išdėstytame stale. Kai kurie lošėjai statymus atlieka ant daug skaičių, kad padidintų tikimybę laimėti sulig kiekvienu pasukimu, tačiau tokiu atveju laimėjimo suma yra sumažinama. Kai lošėjas atlieka statymus, krupjė suka ruletės ratą ir paleidžia kamuoliuką. Kamuoliukui įkritus į angą, laimėjimai nustatomi pagal tuos statymus, kurie buvo statyti ant arba šalia numerio, ant kurio nukrito kamuoliukas. Be to, statymai, atlikti ant išorinio išdėstymo, laimimi, jeigu laimintysis skaičius yra vienoje iš tų kategorijų.

Mažiausias statymas – 0,1 euro, didžiausias – 0,5 euro.

Galima pasirinkti atlikti statymą ant:
Konkretaus skaičiaus.
Skaičių derinio.
Tokios kategorijos, kaip skaičius bus raudonas arba juodas, lyginis arba nelyginis.

Kaip lošti? Pasirinkus statomą sumą, ekrane spaudžiamos strėlytės, esančios šalia žetonų. Statymas atliekamas paspaudžiant ant ekrane esančio staliuko išdėstymo, kuris atitinka skaičius arba kategorijas, ant kurių norima statyti. Ant tos pačios vietos galima paspausti keletą kartų, kad padidinti statymą arba paspausti „Panaikinti statymą“ mygtuką, kad panaikinti dabartinį statymą ir pradėti iš naujo. Norint pradėti lošti reikia paspausti ant „Sukimo“ mygtuko. Ruletės ratas pradės suktis, o skaičius, ties kuriuo ratas sustos, bus parodytas viršutiniame ekrano kampe. Jeigu laimima, laimėjimas bus parodytas „Laimėjimo lentelėje“. Norint lošti iš naujo su tais pačiais statymais ir statymo būdais kaip ir buvusiame lošime, reikia paspausti „Statymas iš naujo“ mygtuką arba paspausti ant naujų vietų, kad atlikti statymus.

Statymo tipai
Tiesus – skaičiaus centre padėjus žetoną galima statyti ant kiekvieno skaičiaus, įskaitant 0.
Išskaidytas – padėjus žetoną ant du skaičius skiriančios linijos, galima statyti ant dviejų skaičių.
Gatvės – galima statyti ant trijų skaičių, žetoną padedant ant ruletės stalo vidinės kairės krašto linijos, kuri yra šalia atitinkamos trijų skaičių eilės.
Kampo – galima statyti ant keturių skaičių, statant žetonus ant kampo, kuriame sueina keturi skaičiai.
Ketverto – galima statyti ant skaičių 0, 1, 2 ir 3, padedant žetoną ant vidinio krašto linijos tarp 0 ir 1.
Linijos – galima lažintis iš dviejų gatvės statymų (t. y. šeši skirtingi skaičiai dvejose eilėse po tris skaičius), padedant žetoną ant vidinės kairės krašto linijos, kur susikerta linija, skirianti dvi eiles.
Stulpelio – stulpelio numerių apačioje yra trys laukeliai, pažymėti „2 iki 1“. Galima atlikti statymus visiems šiems skaičiams, žetoną padedant į vieną iš šių laukelių. Jeigu lošėjo kamuoliukas nusileidžia ant bet kurio skaičiaus, kuris yra stulpelyje, jam sumokama santykiu 2:1. 0 yra pralaimintis skaičius.
Tuzino – galima atlikti statymus 12 skaičių grupėje, žetoną padedant ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1-as 12“, „2-as 12“ arba „3-ias 12“. Jeigu kamuoliukas nusileidžia ant bent vieno iš 12 skaičių, sumokama santykiu 2:1. 0 yra pralaimintis skaičius.
Raudonas ar Juodas, Lyginis ar Nelyginis, Didelis ar Mažas – galima atlikti statymą ant vieno iš laukelių, esančių išilgai stalo kairėje, kurie užima pusę ruletės stalo skaičių (išskyrus 0). Kiekvienas laukelis apima 18 skaičių. Išlošiama statymo sumos dydžio sumą

(1 su 1) visiems šiems statymams. 0 yra pralaimintis skaičius.

Pastaba: galima atlikti statymus su dviem, trimis ar net keturiais skaičiais. Pavyzdžiui, naudojant skaičių 0, galima atlikti statymus ant 1–0, 1–2–0, 2–0, 3–0 arba 1–2–3–0.

Nulių kaimynai
0–2–3, 4–7, 12–15, 18–21, 19–22, 25–28, 26–29, 32–35.
Nulių kaimynai. Šis statymas apima 16 skaičių, kurie rate supa 0, o ant stalo yra greta. Atliekamas išskirstomasis statymas. Pavyzdžiui, 0 ir 3, 32 ir 35.

Našlaičiai
6, 17, 25, 27, 34.
Tai statymas ant penkių konkrečių skaičių 27, 6, 34, 17 ir 25, kurie rate yra greta, tačiau išsidėstantys toli.

Trečias cilindre
5–8, 10–11, 13–16, 23–24, 27–30, 33–36.
Tai statymas ant konkrečios ruletės skyriaus skaičių grupės, kurie suporuoti greta.

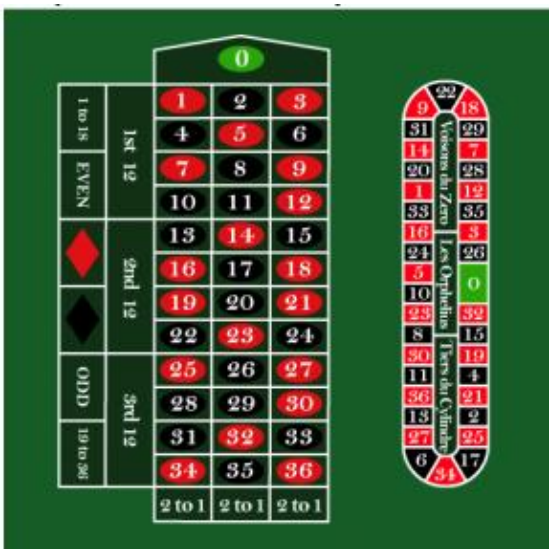
Našlaitėliai
1, 6–9, 14–17, 17–20, 31–34.
Tai statymas ant konkrečios ruletės skyriaus skaičių grupės, kurie rate yra greta, tačiau išsidėstę toli.

Laimėjimo išmokos lentelė
Žetonai padengia – statymo tipas – laimėjimas
1 skaičius – tiesus – 35 iki 1
2 skaičiai – išskaidytas – 17 iki 1
3 skaičiai – gatvės – 11 iki 1
4 skaičiai – kampo – 8 iki 1
4 skaičiai – ketverto – 8 iki 1
6 skaičiai – linijos – 5 iki 1
12 skaičių – tuzino ar stulpelio – 2 iki 1
18 skaičių – raudonas ar juodas, lyginis ar nelyginis arba didelis ar mažas – 1 iki 1

Vieno nulio ruletės ratas
Skaičių seka pagal laikrodžio rodyklę
0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25, 17, 34, 6, 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33, 1, 20, 14, 31, 9, 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26

Spalvos
Raudona: 1, 3, 5, 7, 9, 12, 14, 16, 18, 19, 21, 23, 25, 27, 30, 32, 34, 36
Juoda: 2, 4, 6, 8, 10, 11, 13, 15, 17, 20, 22, 24, 26, 28, 29, 31, 33, 35
Žalia: 0

Europietiško ruletės stalo išdėstymas



3. LOŠIMAS „JUODOJI MUMIJA“ („BLACK MUMMY“)

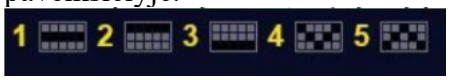
Pagalba – lošimo automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio. Lošime yra 5 laimėjimo eilutės. Lošėjas pasirenka norimą statyti kiekį. Norint įsukti būgnus galima naudoti „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis ir pastatoma didžiausia leistina lošimo suma. Lošimas turi simbolį „Wild“ kuris, laimėjimo deriniuose pakeisdamas tam tikrus simbolius, laimėjimams taiko papildomus dauginamuosius.

Mažiausias statymas – 0,1 euro, didžiausias – 0,5 euro.

Kaip lošti?
Statymo suma pasirenkama spaudžiant prie „Lošimo“ lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Pasirinkus statymą spaudžiamas būgnams įsukti skirtas „Sukimo“ mygtukas. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimima pagal laimėjimo išmokos lentelę.

Spustelėjus mygtuką „Maks. statymas“, nustatoma maksimali statymo suma. Dar kartą paspaudus mygtuką „Maks. statymas“, būgnai ima suktis pagal pastatytą maksimalią sumą. Paspaudus ekrane esantį „Laimėjimo išmokos“ mygtuką galima pamatyti laimėjimo išmokėjimus ir derinius. Jeigu laimimos įvairios laimėjimo eilutės, laimėjimai sumuojami ir visa laimėta suma parodoma „Laimėjimo lentelėje“. Norint lošti iš naujo, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“. Lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama ir persiunčiama į bendrą kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje“.

Laimėjimo eilutės
Lošime yra 5 laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



Laimėjimo derinys
Kad laimėti, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami tuomet, kai simboliai pasirodo iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama lošėjo statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti“, lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.
Simbolis „Wild“
Juodoji mumija – tai simbolis „Wild“, kuris gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, kad būtų galima lengviau suformuoti laimėjimo derinius. Jeigu simbolis „Wild“ vienu metu pasirodo daugiau kaip vienoje laimėjimo eilutėje, tai šis simbolis tose laimėjimo eilutėse atskirai pakeičia simbolius ir laimėjimo deriniai išmokami atskirai. Tokiu atveju visi laimėjimai yra grupuojami, kad galima būtų iš jų lošti arba susirinkti bendrą laimėjimą.

Kai simbolis „Wild“ pakeičia J, Q, K arba A, tai laimėjimo eilutei laimėti taikomas papildomas dauginamasis, atsižvelgiant į tai, kiek simbolių yra derinyje:

Simboliai	5x	4x	3x
	100 x Laimėjimas	-	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	40 x Laimėjimas	12 x Laimėjimas	6 x Laimėjimas
	30 x Laimėjimas	8 x Laimėjimas	4 x Laimėjimas
	20 x Laimėjimas	6 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	6 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas
	5 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas
	4 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas
	3 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas

Lošimo funkcija
Jeigu neišeikvotas lošimo limitas (€20), tai po kiekvieno laimėjimo ekrane pasirodys

„Lošimo“ mygtukas. Didžiausias laimėjimas yra 200 minimalių visų statymų. Galima atsiimti savo laimėjimus arba lažintis dėl jų, jeigu norima padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkamos lažybos, pasirodo lentelė su penkiais būgnais ir žvaigždėmis. Reikia atspėti, ar kitame būgne pasirodysianti žvaigždė bus raudona ar juoda. Pasirinkus spalvą (paspaudžiant ant vienos iš spalvotų dėžių, esančių lentelės su būgnais šonuose), būgnai pradės suktis, ir jeigu atspėjama teisingai, laimėjimas dvigubinamas. Jeigu teisinga spalva neatspėjama, lošėjas netenka dabartinio laimėjimo. Trečia galimybė – pasirodo auksinė žvaigždė. Tokiu atveju lošėjas nelaimi nei dvigubo laimėjimo, nei pralaimi dabartinį laimėjimą, bet gali pasirinkti, ar nori vėl lažintis iš esamo laimėjimo, ar jį susirinkti. Šioms lažyboms taikomos tos pačios aukščiau aprašytos taisyklės.

4. LOŠIMAS „243 KRISTALO VAISIAI“ („243 CRYSTAL FRUITS“)

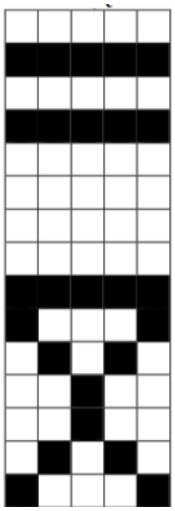
Lošime yra penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus, tie penki būgnai sustoja lošimo lange rodydami atsitiktinį simbolių derinį. Kai ant 2, 3 arba 4 būgnų pasirodys universalusis simbolis, lošimo laimėjimų eilučių skaičius pakils nuo 5 iki 243. Kai 243 eilutės bus aktyvios, lošėjas gaus laimėjimą. Simboliai, su kuriais lošėjas laimėjo, susprogs ir atsiras nauji, su kuriais bus galima laimėti dar didesnį daugiklį. Kai lošėjas laimės su naujaisiais simboliais, vėl gaus kitus, su kuriais galima laimėti dar didesnius, x5, daugiklius (daugikliai x1, x2, x3, x4, x5). Tai galioja tik su 243 funkcija. Pagrindiniame lošime be šios funkcijos yra tik 5 klasikiniai lošimų automato būgnai.
Tam, kad pradėtų lošimą, lošėjas turi atlikti statymą ir paspausti sukimo mygtuką arba didžiausio statymo mygtuką, kuris pradės lošimą didžiausios sumos statymu. Būgnai pradeda suktis, po kiek laiko sustoja vienas paskui kitą ir parodo simbolius. Jei laimėjimo eilutėse yra laimintis derinys, lošėjas gali susirinkti laimėjimą arba lošti toliau.

Mažiausias statymas – 0,1 euro, didžiausias – 0,5 euro.

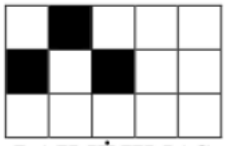
Lošimų automato apibūdinimas
5 būgnų lošimų automatas



Laimėjimo eilutės
Lošimų automatas turi 5 laimėjimo eilutes. Išmokama iš kairės į dešinę.



Kai ant 1, 3 arba 5 būgnų pasirodys universalusis simbolis, lošimo laimančių eilučių skaičius nuo 5 pakils iki 243 ir bus aktyvuojama pakartotinio sukimo funkcija. Išmokama iš kairės į dešinę ir tik už šalia esančius laimančius derinius.



LAIMĖJIMAS



JOKIO

LAIMĖJIMO

Žaidime yra 8 skirtingi simboliai ir universalusis simbolis.

ID	Vardas	Aprašymas	Paveikslėlis
1	S1	Vyšnios	
2	S2	Citrina	
3	S3	Apelsinas	
4	S4	Slyva	
5	S5	Kivis	
6	S6	Vynuogės	
7	S7	Arbūzas	
8	S8	7	
9	U	UNIVERSALUS243	

Išmokos
Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimingoje eilutėje
„Statymas“ reiškia „Bendrą statymą“

Simbolis	5 x	4 x	3 x
S9 – W	-	-	-
S8	40 x statoma suma	20 x statoma suma	10 x statoma suma
S7	24 x statoma suma	12 x statoma suma	6 x statoma suma
S6	16 x statoma suma	8 x statoma suma	4 x statoma suma
S5	16 x statoma suma	8 x statoma suma	4 x statoma suma
S4	4 x statoma suma	3 x statoma suma	2 x statoma suma
S3	4 x statoma suma	3 x statoma suma	2 x statoma suma
S2	3 x statoma suma	2 x statoma suma	1 x statoma suma
S1	3 x statoma suma	2 x statoma suma	1 x statoma suma

W - visiems simboliams yra juokdarys. W simbolis gali būti tik laiminčio derinio dalis.

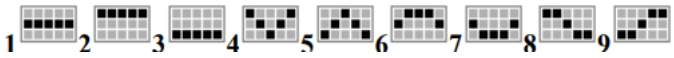
5. LOŠIMAS „SEPTYNI VEIDRODŽIAI“ („7 MIRRORS“)

Lošimo automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.
Lošime yra 9 laimėjimų eilutės. Lošėjas pasirenka norimą statymo sumą. Norint įsukti būgnus, naudojami „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukai. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis ir pastatoma didžiausia leidžiama lošimo suma.
Lošimas turi simbolį „Scatter“, kuris įjungia Papildomą lošimą. Norėdamas padvigubinti laimėjimus, lošėjas gali naudoti dvigubo laimėjimo lošimo režimą.

Mažiausias statymas – 0,1 euro, didžiausias – 0,5 euro.

Kaip lošti?
Lošėjas pasirenka statomą sumą spausdamas prie „Lošimo lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.
Pasirinkus statymą spaudžiamas būgnams įsukti skirtas „Sukimo“ mygtukas. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimima pagal laimėjimų derinių lentelę, kuri atsidaro paspaudus mygtuką „Taisyklės“. Galima paspausti „Didžiausio statymo“ mygtuką, jeigu norima lošti didžiausia leistina statymo suma. Neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus lošėjo veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai bus paspaustas „Didžiausio statymo“ mygtukas.
Paspaudus ekrane esantį „Laimėjimo išmokos“ mygtuką galima pamatyti laimėjimo išmokas ir derinius. Jeigu laimimos įvairios laimėjimo eilutės, laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma parodoma „Laimėjimo lentelėje“.
Jeigu norima lošti iš naujo, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“. Lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama ir persiunčiama į bendrą kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje“.

Laimėjimo eilutės
Lošimas turi 9 laimėjimo eilutes, kurių trajektorija pavaizduota toliau esančiame paveikslėlyje.



Laimėjimo derinys
Kad laimėti, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai išmokami tuomet, kai simboliai pasirodo iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius (žr. paaiškinimą žemiau), kurie gali pasirodyti bet kokia pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama lošėjo statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti“, lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

Simbolis „Scatter“
Žvaigždės simbolis yra „Scatter“ simbolis, kuris įjungia Papildomą lošimą, jeigu bet kurioje būgno padėtyje užsidega trys ar daugiau žvaigždžių simbolių. Vienu metu ant kiekvieno būgno gali atsirasti tik vienas „Scatter“ simbolis.

Papildomas lošimas
Papildomo lošimo metu pasirodys ekranas su septyniais veidrodžiais. Lošėjas turi pasirinkti veidrodžius ir ant jų paspausti, kad atidengtų laimėtą papildomą simbolių kiekį. Galimų pasirinkti veidrodžių kiekis priklauso nuo „Scatter“ simbolių, kurie įjungia Papildomą lošimą, kiekio. Pasirinkus jį, papildomas laimėjimas automatiškai pridedamas prie kreditų sąskaitos.

Lošimo funkcija
Jeigu neišeikvotas lošimo limitas, tai po kiekvieno laimėjimo ekrane pasirodys „Lošimo“ mygtukas. Galima atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norima padvigubinti savo laimėjimą.
Jeigu pasirenkama lošimo funkcija, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Reikia atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą atverčiama korta. Jeigu lošėjas atspėjo teisingai, gauna dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėja, praranda savo laimėjimą.

Laimėjimų derinių lentelė



6. LOŠIMAS „KARŠTA IR GAISRAS („FIRE ‚N' HOT")

Lošimo automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.
Lošimas turi „Wild" ir „Scatter" simbolius, kurie įjungia Papildomą lošimą. Norint padvigubinti laimėjimą, galima pasirinkti lošti iš savo laimėjimo.

Mažiausias statymas – 0,1 euro, didžiausias – 0,5 euro.

Kaip lošti?
Statymo suma pasirenkama spaudžiant prie „Lošimo lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.
Pasirinkus statymą spaudžiamas „Sukimo" mygtukas būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimima pagal laimėjimo išmokos lentelę.
Taip pat galima paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu norima lošti su didžiausiu leistinu statymu. Neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai lošėjas paspaus „Didžiausio statymo" mygtuką.
Paspaudus ekrane esantį „Laimėjimo išmokos" mygtuką galima pasižiūrėti laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimimos įvairios laimėjimo eilutės, lošėjo laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje".
Jeigu norima lošti iš naujo, reikia paspausti „Surinkti" mygtuką. Lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje".

Laimėjimo eilutės

Lošime yra 5 laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta žemiau esančiame paveikslėlyje.



Laimėjimo derinys
Kad laimėti, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurie gali pasirodyti ir laimėjimai išmokami bet kokia pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama lošėjo statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti“ mygtuką, lošėjo laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

Laimėjimo deriniai aprašyti žemiau.

„Wild“ simbolis
Auksinis septynetas yra „Wild“ simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, kad galima būtų sudaryti laimėjimo derinius. Jeigu vienu metu simbolis „Wild“ pasirodo daugiau nei vienoje eilutėje, tai šis simbolis kiekvienoje laimėjimo eilutėje atskirai pakeičia simbolius ir laimėjimo deriniai yra išmokami atskirai. Šiuo atveju visi laimėjimai sudedami, kad lošėjas galėtų lošti arba susirinkti bendrą laimėjimą.

Papildomas lošimas
Pasirodžius trims ar daugiau auksinių žvaigždžių, bet kur ant būgno pasirodo „Scatter“ simbolis, kuris įjungia Papildomą lošimą. Papildomame lošime kiekviena šią funkciją įjungusi žvaigždė slėps vieną iš lošimo simbolių. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš žvaigždžių ir paspausti ant jos, kad paslėptas simbolis būtų atskleistas. Tą akimirką visos šią funkciją įjungusios žvaigždės pasikeis į tą simbolį ir sudegs. Lošėjo papildomas laimėjimas yra laimėjimo išmoka už tą simbolių derinį ir bus pridėtas prie lošėjo laimėjimų sukimo metu.

Lošimo funkcija
Jeigu neišeikvotas lošimo limitas, tai po kiekvieno laimėjimo ekrane pasirodys „Lošimo“ mygtukas. Galima atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norima padvigubinti laimėjimą. Jeigu lošėjas pasirenka lošimą, pasirodo lentelė su penkiais būgnais ir žvaigždėmis. Reikia atspėti, kokia bus kita būgne pasirodysianti žvaigždė – raudona ar juoda. Pasirinkus spalvą (paspaudžiant ant vienos iš spalvotų dėžių, esančių lentelės su būgnais šonuose), būgnai pradės suktis, ir jeigu lošėjas atspėja teisingai, gauna dvigubą dabartinį laimėjimą. Jeigu teisingos spalvos neatspėja, netenka turimo laimėjimo. Trečia galimybė – pasirodo auksinė žvaigždė. Šiuo atveju lošėjas nelaimi nei dvigubo laimėjimo, nei pralaimi dabartinį laimėjimą, bet gali pasirinkti, ar nori vėl „lošti“ iš esamo laimėjimo, ar jį susirinkti.

Laimėjimų derinių lentelė

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	800 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	-
	120 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	80 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	6 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	4 x Laimėjimas	-
	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	-
	30 x Laimėjimas	9 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	-
	30 x Laimėjimas	8 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas

PATVIRTINTA:
Lošimų priežiūros tarnybos prie
Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. lapkričio 7 d. įsakymu Nr. DIE-588

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 3 PAPILDYMAS NR. 3.2

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 3, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų B kategorijos automatais taisyklės, papildo Papildymu Nr. 3.2, kuriame aprašomos tiekėjo Superlotto nuotolinių lošimų B kategorijos automatais taisyklės.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai B kategorijos automatais:

1. „Karališki turtai“ („Royal Richies“)
2. „Brangakmenis“ („Gemstone“)
3. „Super Sprogimas“ („Super Blast“)
4. „Fantazijos brangakmeniai“ („Fantasy Gems“)
5. „Piktasis Džokeris“ („Wicked Joker“)
6. „Kalnakasys“ („Miner“)
7. „Magiškas Galvosūkis“ („Magic Puzzle“)
8. „Skanus laimėjimas“ („Tasty Win“)
9. „Las Vegasas“ („Las Vegas“)
10. „Oktazila“ („Octazilla“)
11. „Piramidės turtai“ („Pyramid Treasures“)
12. „Raumenų Galia“ („Muscle Power“)
13. „Aagardas Berserkeras“ („Aagard the Berserker“)
14. „Sėkmingos Monetos“ („Lucky Coins“)
15. „Deimantų slėnis“ („Diamonds Valley“)
16. „Pasakų knyga“ („Book of Tale“)
17. „Nindzė“ („Ninja“)
18. „Fruitocado“ („Fruitocado“)
19. „Didžioji Londono Kelionė“ („The Great London Voyage“)
20. „Deimanto Vagystė“ („Diamond Theft“)
21. „Neapsakyti lobiai“ („Untold Treasures“)
22. „Robotas šefas“ („Robo Chef“)
23. „Statymų garažas“ („Bet Garage“)
24. „Kripto grandinė“ („Crypto Chain“)
25. „Drakono persekiotojas“ („Dragon Chaser“)
26. „Aršūs vikingai“ („Fierce Vikings“)
27. „Turtingas gyvenimas“ („Rich Life“)
28. „Nuostabūs pinigai“ („Awesome Money“)
29. „Fortūnos Ratas“ („Wheel of Fortune“)
30. „Lenktynių jėga“ („Racing Power“)
31. „Šefo Meniu“ („Chefs Menu“)

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ B KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS (SUPERLOTTO)

1. LOŠIMAS „KARALIŠKI TURTAI“ („ROYAL RICHIES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Karališki turtai – 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automato lošimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER.

Norint laimėti, lošimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.


Simbolis WILD lošėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje. WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį mokama kaip už standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę.


SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simboliams, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins): už 3 SCATTER – 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER – 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER – 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simbolių išsukama nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę ir už juos išmokama, tačiau papildomi Free Spins nesuteikiami.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą suteikianti viena simbolių kombinacija. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas.

2. LOŠIMAS „BRANGAKMENIS“ („GEMSTONE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €

Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Brangakmenis – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje už laimintį derinį.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

3. LOŠIMAS „SUPER SPROGIMAS“ („SUPER BLAST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Super Sprogimas – 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas gali rinktis statymo sumą, spusteldamas mygtuką „+“ arba „-“. Pasirinkus statymo sumą, lošėjas turi spustelėti ant mygtuko „LOŠTI“ ir tuomet pradedamas lošimas.
- Lošimo laukelyje atsiranda 25 sprogmenų simboliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Simbolius galima atverti po vieną arba visus vienu metu.
- Jeigu sutampa 3, 4, arba 5 vienodi simboliai vertikaliai arba horizontaliai, laimima suma, nurodyta laimėjimo lentelėje.
- Bendra laimėjimo suma pridedama į lošėjo lošimo sąskaitą.

4. LOŠIMAS „FANTAZIJOS BRANGAKMENIAI“ („FANTASY GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 €

	Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Fantazijos brangakmeniai – 5 būgnų, 5 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automato lošimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER.

Norint laimėti, lošimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.



WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį mokama kaip už standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD lošėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.



SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins): už 3 SCATTER – 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER – 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER – 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simbolių išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę ir už juos išmokama, tačiau papildomi Free Spins nesuteikiami.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas.

5. LOŠIMAS „PIKTASIS DŽOKERIS“ („WICKED JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Piktasis Džokeris – 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automato lošimas, turintis 7 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER.

Norint laimėti, lošimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

 Simbolis WILD išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje. WILD simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį mokama kaip už standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę.

 SCATTER simbolis – atsiradus 3 SCATTER simboliams, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiama 10 papildomų sukimų (Free Spins). Jeigu 3 SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę ir už juos išmokama, tačiau papildomi Free Spins nesuteikiami.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas.

6. LOŠIMAS „KALNAKASYS“ („MINER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Kalnakasys - 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiami 5 nemokami sukimai. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

7. LOŠIMAS „MAGIŠKAS GALVOSŪKIS“ („MAGIC PUZZLE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Magiškas galvosūkis – 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

8. LOŠIMAS „SKANUS LAIMĖJIMAS“ („TASTY WIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Skanus laimėjimas – 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis 
pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį 

.

- Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

9. LOŠIMAS „LAS VEGASAS“ („LAS VEGAS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Las Vegasas – lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas gali rinktis statymo sumą, spusteldamas mygtuką „+“ arba „-“.
- Pasirinkus statymo sumą, lošėjas turi spustelėti ant mygtuko „LOŠTI“ ir tuomet pradedamas lošimas.
- Lošėjas gali lošti 4 skirtingus lošimus, atverdamas po vieną kiekvieno lošimo langelį arba paspaudę mygtuką „ATVERTI VISKĄ“.
- Pirmame lošime galima laimėti, jei trys vienodi simboliai sutaps toje pačioje eilutėje. Antrame lošime – jei lošėjas ras simbolį “T” – tūzas. Trečiame lošime – jei viduryje esantis skaičius sutaps nors su vienu šonuose esančiu skaičiumi. Ketvirtame lošime – jei vienoje eilutėje lošėjas ras dvi vienodas kauliukų sumas.
- Bendra laimėjimo suma bus pridėta į lošėjo lošimo sąskaitą.

10. LOŠIMAS „OKTAZILA“ („OCTAZILLA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Oktazila - 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai suteikiama 3, 5 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

11. LOŠIMAS „PIRAMIDĖS TURTAI“ („PYRAMID TREASURES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Piramidės turtai – 3 būgnų ir 3 eilių lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas gali rinktis statymo sumą, spusteldamas mygtuką „+“ arba „-“.
- Pasirinkus statymo sumą, lošėjas turi spustelėti ant mygtuko „LOŠTI“ ir tuomet pradedamas lošimas.
- Lošime yra paslėpti 9 simboliai. Simbolius lošėjas, gali atverti po vieną arba visus iš karto paspaudęs mygtuką „ATVERTI VISKĄ“.
- Jeigu lošėjas randa tris vienodus simbolius toje pačioje eilutėje – laimi. Jeigu lošėjas randa daugiklį x2, x3 arba x5, laimėjimas dauginamas iš daugiklio, kurį rado lošėjas.
- Bendra laimėjimo suma bus pridėta į lošėjo lošimo sąskaitą.

12. LOŠIMAS „RAUMENŲ GALIA“ („MUSCLE POWER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Raumenų galia– 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį  .
- Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

13. LOŠIMAS „AAGARDAS BERSERKERAS“ („AAGARD THE BERSERKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Aagardas Berserkeras – 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų.
- „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

14. LOŠIMAS „SĖKMINGOS MONETOS“ („LUCKY COINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Sėkmingos monetos - 5 būgnų ir 4 +1 eilių lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas gali rinktis statymo sumą, spusteldamas mygtuką „+“ arba „-“.
- Pasirinkus statymo sumą, lošėjas turi spustelėti ant mygtuko „LOŠTI“ ir tuomet pradedamas lošimas.
- Pirmame lošime vienas arba daugiau LOŠĖJO SIMBOLIŲ turi sutapti su viršutinėje eilutėje atverstais LAIMINGAIS SIMBOLIAIS.
- Bonus lošime galima laimėti prizus, kurie slepiasi po keturiais BONUS simboliais.
- Bendra laimėjimo suma bus pridėta į lošėjo lošimo sąskaitą.

15. LOŠIMAS „DEIMANTŲ SLĖNIS“ („DIAMONDS VALLEY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Deimantų slėnis – 5 būgnų ir 5 eilių lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas gali rinktis statymo sumą, spusteldamas mygtuką „+“ arba „-“.
- Pasirinkus statymo sumą, lošėjas turi spustelėti ant mygtuko „LOŠTI“ ir tuomet pradedamas lošimas.
- Pasirodo 25 simboliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Simbolius lošėjas gali atverti po vieną arba visus vienu metu.
- Jeigu sutapo 3, 4, arba 5 vienodi simboliai vertikaliai arba horizontaliai, lošėjas laimi laimėjimą, nurodytą laimėjimo lentelėje.
- Bendra laimėjimo suma bus pridėta į lošėjo lošimo sąskaitą.

16. LOŠIMAS „PASAKŲ KNYGA“ („BOOK OF TALE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Pasakų knyga - 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

17. LOŠIMAS „NINDZĖ“ („NINJA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Nindzė – 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

18. LOŠIMAS „FRUITOCADO“ („FRUITOCADO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 €

	Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Fruitocado – 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

19. LOŠIMAS „DIDŽIOJI LONDONO KELIONĖ“ („THE GREAT LONDON VOYAGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Didžioji Londono kelionė – 5 būgnų ir 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automato lošimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER.

Norint laimėti, lošimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

 WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį mokama kaip už standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

 SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins): už 3 SCATTER – 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER – 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER – 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simbolių išsukama nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę ir už juos išmokama, tačiau papildomi Free Spins nesuteikiami.

Laimėjimo linija apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas.

20. LOŠIMAS „DEIMANTO VAGYSTĖ“ („DIAMOND THEFT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Deimanto vagystė – 5 būgnų ir 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automato lošimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER.

Norint laimėti, lošimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.



WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį mokama kaip už standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.


SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins): už 3 SCATTER – 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER – 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER – 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simbolių išsukama nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę ir už juos išmokama, tačiau papildomi Free Spins nesuteikiami.

Laimėjimo linija apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas.

21. LOŠIMAS „NEAPSAKYTI LOBIAI“ („UNTOLD TREASURES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €

Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Neapsakyti lobiai – 5 būgnų ir 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automato lošimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER.

Norint laimėti, lošimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.



WILD simbolis – pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį mokama kaip už standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.



SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins): už 3 SCATTER – 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER – 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER – 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simbolių išsukama nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę ir už juos išmokama, tačiau papildomi Free Spins nesuteikiami.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas.

22. LOŠIMAS „ROBOTAS ŠEFAS“ („ROBO CHEF“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Robotas šefas - 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

23. LOŠIMAS „STATYMŲ GARAŽAS“ („BET GARAGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Statymų garažas – 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

24. LOŠIMAS „KRIPTO GRANDINĖ“ („CRYPTO CHAIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Kripto grandinė - 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

25. LOŠIMAS „DRAKONO PERSEKIOTOJAS“ („DRAGON CHASER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Drakono persekiotojas – 5 būgnų, 4 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“.
- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiamas toks pat nemokamų sukimų skaičius, kiek buvo išsukta „Scatter“ simbolių. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.
- Išsukus 4 simbolius „Bonus“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Bonus“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

26. LOŠIMAS „ARŠŪS VIKINGAI“ („FIERCE VIKINGS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Aršūs vikingai – 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER.

Norint laimėti, lošimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.



WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį mokama kaip už standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.



SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins): už 3 SCATTER – 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER – 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER – 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simbolių išsukama nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę ir už juos išmokama, tačiau papildomi Free Spins nesuteikiami.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas.

27. LOŠIMAS „TURTINGAS GYVENIMAS“ („RICH LIFE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Turtingas gyvenimas – 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER.

Norint laimėti, lošimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.



WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį mokama kaip už standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

 SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins): už 3 SCATTER – 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER – 7 papildomi sukimai (Free Spins), už 5 SCATTTER – 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simbolių išsukama nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę ir už juos išmokama, tačiau papildomi Free Spins nesuteikiami.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas.

28. LOŠIMAS „NUOSTABŪS PINIGAI“ („AWESOME MONEY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Nuostabūs pinigai – 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER.

Norint laimėti, lošimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

 WILD simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį mokama kaip už standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

 SCATTER simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausomai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins): už 3 SCATTER – 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER – 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER – 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simbolių išsukama nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę ir už juos išmokama, tačiau papildomi Free Spins nesuteikiami.

Laimėjimo linija – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas.

29. LOŠIMAS „FORTŪNOS RATAS“ („WHEEL OF FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	5 €

Fortūnos ratas – lošimas, kurio tikslas išsukti laimėjimą.

Lošimo taisyklės:

- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas gali rinktis statymo sumą, spusteldamas mygtuką „+“ arba „-“.
- Pasirinkus statymo sumą, lošėjas turi spustelėti ant mygtuko „LOŠTI“ ir tuomet pradedamas lošimas.
- Lošėjo galimi laimėjimai rodomi laimės rate.
- Pasukus ratą, lošėjo galimas laimėjimas rodomas kairėje pusėje, prie rodyklės.
- Bendra laimėjimo suma bus pridėta į lošėjo lošimo sąskaitą.

30. LOŠIMAS „LENKTYNIŲ JĖGA“ („RACING POWER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Lenktynių jėga – 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .

- Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

31. LOŠIMAS „ŠEFO MENIU“ („CHEFS MENU“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 0.50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 €

Šefo meniu – 3 būgnų ir 3 eilių lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas gali rinktis statymo sumą, spusteldamas mygtuką „+“ arba „-“.
- Pasirinkus statymo sumą, lošėjas turi spustelėti ant mygtuko „LOŠTI“ ir tuomet pradedamas lošimas.
- Lošime yra trys durys, kurios slepia simbolius. Duris lošėjas gali atverti po vieną arba visas iš karto paspaudęs mygtuką „ATVERTI VISKĄ“.
- Jeigu lošėjas randa tris vienodus simbolius, po vieną sutampantį simbolį kiekviename stulpelyje, laimi prizą. Jeigu randa daugiklį x2, x3 arba x5, lošėjo laimėjimas dauginamas iš daugiklio, kurį rado.
- Bendra laimėjimo suma bus pridėta į lošėjo lošimo sąskaitą.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2024 m. vasario 8 d. įsakymu Nr. DIE-96

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 4

NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ GYVAI NUOSTATOS

1. Šio priedo nuostatos taikomos visiems UAB „NESĖ“ (toliau – Bendrovė) Nuotolinio lošimo organizavimo reglamento (toliau – Reglamentas) priede Nr. 4 nurodytiems nuotoliniams stalo lošimams gyvai, jei konkrečioje šio priedo nuostatoje nenurodyta kitaip.
2. Nuotolinis stalo lošimas gyvai – tai stalo lošimas nuotolinio lošimo įrenginiu, kuomet lošimo rezultatą lemiantis įvykis yra kuriamas realiu laiku ir tiesiogiai, naudojant mechaninę, elektroninę, elektromechaninę įrangą ir (ar) atsitiktinių skaičių generatorių bei nuotolinio lošimo ryšio priemones perduodamas lošėjams.
3. Mažiausią statomą sumą vienam statymui nuotoliniame stalo lošime gyvai nustato ir Bendrovės interneto tinklapyje skelbia Bendrovė. Bet kokiu atveju statymo suma negali būti mažesnė nei 0,01 Eur (vienas euro centas). Jeigu atskirose nuotolinių stalo lošimų gyvai taisyklėse (toliau – Taisyklės) nenumatyta kitaip, didžiausia statoma suma vienam statymui nuotoliniuose stalo lošimuose gyvai yra 100 000 Eur (vienas šimtas tūkstančių eurų), maksimali galima laimėti suma – 1 000 000 Eur (vienas milijonas eurų).
4. Galimų statymų ribos (minimali ir maksimali suma) nurodomos kiekvieno nuotolinio stalo lošimo gyvai informacinėje skiltyje.
5. Įvykus nuotolinio stalo lošimo gyvai sutrikimui (krupjė klaidai, lošimo įrangos gedimui, elektros ar kitokiam sutrikimui dėl nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo kaltės) bus atliekami veiksmai, numatyti Taisyklėse (pvz. pakartotinis kortos nuskaitymas ar pan.). Jei tokie veiksmai nėra numatyti Taisyklėse, arba veiksmais, numatytais Taisyklėse, nepavykus pašalinti sutrikimų, lošimas bus sustabdytas šiame punkte nustatytam laiko tarpui ir apie tai bus iš karto informuojamas pamainos vadybininkas, krupjė paspaudus pamainos vadybininko iškvietimo mygtuką. Lošimo ekrane pasirodys pranešimas apie nagrinėjamą atitinkamą sutrikimą. Jei problemą pavyksta išspręsti ne ilgiau nei per 10 (dešimt) minučių (išskyrus taikytinas išimtis, nurodytas Taisyklėse) lošimas tęsis kaip įprasta ir atlikti statymai bus užskaityti einamajam lošimui. Kitu atveju lošimas, kurio metu įvyko sutrikimas (įskaitant ir ryšio problemas iš nuotolinio stalo gyvai tiekėjo pusės), bus atšauktas ir pradiniai statymai automatiškai bus grąžinti visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime. Visais atvejais, kai lošimas anuliuojamas, apie lošimo anuliavimą bei jo priežastį paskelbia krupjė.
6. Tuo atveju, kai lošėjas praranda ryšį su lošimo serveriu, ekrane pasirodys pranešimas apie prisijungimą iš naujo ir iki tol, kol lošėjas neprisijungs prie lošimų serverio, lošimo ir pokalbių funkcijos veiks netinkamai arba bus visiškai neaktyvios. Iškilus ryšio problemoms (sistemos atjungimui) iš lošėjo pusės:
   6.1. Statymas nebus priimamas ir nuskaitomas iš lošėjo nuotolinių lošimų sąskaitos balanso, o lošėjas nedalyvaus lošimo etape, jei atlikus statymą atitinkamame lošime įvyks sistemos atjungimas dar nepasibaigus statymams atlikti skirtam laikui (t. y. prieš ekrane pasirodant pranešimui „Daugiau jokių statymų“).
   6.2. Jei lošėjo atsijungimas įvyktų po to, kai statymas buvo atliktas ir laikas skirtas statymams atlikti pasibaigęs, statymas yra užskaitomas kaip atliktas (t. y. nuskaičiuojamas iš lošėjo nuotolinių lošimų sąskaitos balanso) ir bus tvarkomas kaip įprasta, o nuotolinių lošimų sąskaitos balanso likutis bus atnaujinamas atsižvelgiant į atitinkamo lošimo rezultatus.
7. Platesnė ir detalesnė kiekvieno lošimo informacija apie pačio statymo atlikimą, laimėjimo išmokėjimą, sutrikimus lošimo metu, pateikiama konkretaus lošimo taisyklių aprašyme.
8. Preziumuojama, kad kiekvienas lošėjas, lošiantis nuotolinio stalo lošimų gyvai lošimus, yra susipažinęs su Reglamentu, tame tarpe ir Taisyklėmis, lošėjui yra aiškios, suprantamos ir priimtinos Reglamento ir Taisyklių nuostatos. Kilus nesutarimams tarp lošimų organizatoriaus ir lošėjo, lošėjas negali teigti, jog jis nebuvo susipažinęs su Reglamentu, tame tarpe ir Reglamente aprašytomis Taisyklėmis ar neteisingai jas suprato. Kiekvienas lošėjas gali susipažinti su Reglamente aprašytomis Taisyklėmis lošimų organizatoriaus interneto svetainėje.

.

.

II SKYRIUS SPECIALIOSIOS ATSKIRŲ NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ GYVAI TAISYKLĖS

9. Bendrovės organizuojamų nuotolinio stalo lošimų gyvai sąrašas pateikiamas pagal kūrėjus:

Ezugi kūrėjo nuotolinio stalo lošimų gyvai sąrašas:

9.1. „Bakara“ („Baccarat“)
9.2. „Juodasis Džekas“ („Black Jack“)
9.3. „Ruletė“ („Roulette“)
9.4. „Neribotas Juodasis Džekas“ („Unlimited Blackjack“)
9.5. „Kazino Hold‘em“ („Casino Hold‘em“)
9.6. „Automatinė Ruletė“ („Auto Roulette“)
9.7. „Galutinis Sic Bo“ („Ultimate Sic Bo“)
9.8. „Galutinė Ruletė“ („Ultimate Roulette“)
9.9. „32 Kortos“ („32 Cards“)
9.10. „Andar Bahar“ („Andar Bahar“)
9.11. „Bakara Drakonas Tigras“ („Baccarat Dragon Tiger“)
9.12. „Bakara Nokautas“ („Baccarat Knock Out“)
9.13. „Bakara – Jokių Komisinių“ („Baccarat No Commission“)
9.14. „Bakara Super Šeši“ („Baccarat Super Six“)
9.15. „Statymas Ant Trijų Kortų“ („Bet On Teen Patti“)
9.16. „Laimingas 7“ („Lucky 7“)
9.17. „Sik Bo“ („Sic Bo“)
9.18. „Trys Kortos“ („Teen Patti“)

Evolution kūrėjo nuotolinio stalo lošimų gyvai sąrašas:

9.19. „Dviejų Kombinacijų Kazino Hold‘em“ („2 Hand Casino Hold‘em“);
9.20. „Amerikietiška Ruletė“ („American Roulette“);
9.21.„Juodasis Džekas“ („Blackjack“);
9.22. „Stingdantis Karibų Pokeris“ („Caribbean Stud Poker“);
9.23.„Drakonas Tigras“ („Dragon Tiger“);
9.24. „Nemokamų Statymų Juodasis Džekas“ („Free Bet Blackjack“);
9.25. „Begalinis Juodasis Džekas“ („Infinite Blackjack“);
9.26. „Galingasis Juodasis Džekas“ („Power Blackjack“);
9.27. „Papildomų Statymų Miestas“ („Side Bet City“);
9.28. „Texas Hold’em Premijinis Pokeris“ („Texas Hold’em Bonus Poker“);
9.29. „Trijų Kortų Pokeris“ („Three Card Poker“);
9.30. „Viršutinė Korta“ („Top Card“);
9.31. „Pagrindinis Texas Hold‘em“ („Ultimate Texas Hold‘em“);
9.32. „Beprotiškas Laikas“ („Crazy Time“);
9.33. „Greita Bakara“ („Speed Baccarat“);
9.34. „Bakara Be Komisinio“ („No Commission Baccarat“);
9.35. „Greita Ruletė“ („Speed Roulette“);
9.36. „Bakara Spaudimo Kontrolė“ („Control Squeeze Baccarat“);
9.37. „Dvigubo Kamuoliuko Ruletė“ („Double Ball Roulette“);
9.38. „Prancūziška Ruletė“ („French Roulette“);
9.39. „Aukso Turto Bakara“ („Golden Wealth Baccarat“);
9.40. „Žaibiškas Kauliukas“ („Lightning Dice“);
9.41. „Pinigų Ratas“ („Money Wheel“);
9.42. „Monopolis Gyvai“ („Monopoly Live“);

.

Pragmatic play kūrėjo nuotolinio stalo lošimų gyvai sąrašas:

9.43. „Įjungta Ruletė“ („PowerUP Roulette“)
9.44. „Miesto Bumas“ („Boom City“)
9.45. „Likimo Bakara 6 Gyvai“ („Live Fortune 6 Baccarat“)
9.46. „Super 8 Bakara“ („Super 8 Baccarat“)
9.47. „Saldi Bonanzos Saldainių Šalis“ („Sweet Bonanza CandyLand“)
9.48. „Andar Bahar““ („Andar Bahar“)
9.49. „Drakono tigras„ („Dragon Tiger„)
9.50. „Vienas Juodasis Džekas„ („One Blackjack“)
9.51. „Mega ruletė„ („Mega Roulette“)
9.52. „Mega ratas„ („Mega Wheel“)
9.53. „Juodasis Džekas„ („Blackjack“)
9.54. „Ruletė„ („Roulette“);
9.55. „Bakara„ („Baccarat“);
9.56. „Greitoji Bakara„ („Speed Baccarat“);
9.57.„Mega Sic Bo“ („Mega Sic Bo“);
9.58. „Automatinė ruletė„ („Auto Roulette“);
9.59. „Greitoji ruletė„ („Speed Roulette“);

Authentic gaming kūrėjo nuotolinio stalo lošimų gyvai sąrašas:

9.60. Lošimas „Liepsnojanti Ruletė Gyvai“ („Blaze Live Roulette“);
9.61. Lošimas „Kazino Ruletės Fojė Gyvai“ („Casino Floor Live Roulette“);
9.62. Lošimas „Didžioji Ruletė Gyvai“ („Grand Roulette Live“);
9.63. Lošimas „Authentic Karališka Kazino Ruletė Gyvai“ („Authentic Roulette Live Casino Royal“);
9.64. Lošimas „Kensingtono Ruletė Gyvai“ („Kensington Live Roulette“);
9.65. Lošimas „Naktinio Klubo Ruletė Gyvai“ („Night Club Live Roulette“);
9.66. Lošimas „Viva Las Vegaso Ruletė“ („Viva Las Vegas Roulette“).

9.1. LOŠIMAS „BAKARA“ („BACCARAT“)

Lošimo tikslas - atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („PLAYER“) ar Bankininkui („BANKER“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.

Minimali statymo suma: 0,5 Eur
Maksimali statymo suma: 5000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 39000 Eur

Lošimo taisyklės:

Lošime „Bakara“ („Baccarat“) yra padalijamos dvi kortų kombinacijos. Kortos yra dalinamos ant lošimo laukų - „LOŠĖJAS“ („PLAYER) ir „ BANKININKAS“ („BANKER“).

Lošėjas stato, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („PLAYER“) ar Bankininkui („BANKER“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.

Lošimas žaidžiamas aštuoniomis kortų kaladėmis. Ištraukus dalinimo kortą, kortų kaladė bus pakeista nauja ir atliktas išmaišymas. Po sumaišymo pirmoji korta bus pašalinama ir parodoma lošėjams. Tada pašalinamas ir papildomų kortų skaičius, lygus pirmosios kortos vertei (kortų su paveikslėliais atveju pašalinama 10 kortų).

.

Kortų vertės

Tūzas	1
Kortos su paveikslėliais ir dešimtakių kortos	0
Visos kitos kortos nuo dviakės (2) iki devynakės (9)	Kortoje nurodyta vertė

Jei kombinacijoje turima daugiau nei dešimt taškų, reikia atimti dešimt, kad būtų gauta Baccarat taško vertė: pavyzdžiui, 8 + 8 = 16, bet bus skaičiuojama kaip 6, Karalius + 7 = 17, bet bus skaičiuojama kaip 7.
Dviejų kortų kombinacija iš dviejų devynakių yra aukščiausia kombinacija ir vadinama „Natūralia“. Antra aukščiausia kombinacija yra „Natūrali“ aštuonakė. Jei ant lošimo laukų – Lošėjo („PLAYER“) ar Bankininko („BANKER“), išdalijamos vienodos kortų kombinacijos lošimas baigiasi lygiosiomis, lošėjui, kuris statė ant Lošėjo („PLAYER“) ar Bankininko („BANKER“) laukų statymai grąžinami.

Krupjė išdalins po dvi kortas ant lošimo laukų – Lošėjas („PLAYER“) ir Bankininkas („BANKER“). Jei kurios nors kombinacijos vertė yra aštuonios ar devynios (natūrali), kombinacija yra baigta ir daugiau kortų nedalijama. Trečią kortą krupjė ant Lošėjas („PLAYER“) lauko dalija tuomet, jei jo 2 turimų kortų vertė lygi 0-5. Trečios kortos Lošėjas („PLAYER“) laukas negauna, jei jo 2 turimų kortų vertė lygi 6-7-8-9. Jei Lošėjas („PLAYER“) laukas negauna trečiosios kortos, tada korta dalijama ant lošimo lauko - Bankininkas („BANKER“). Trečia korta ant lošimo lauko - Bankininkas („BANKER“) dalijama pagal taisykles nurodytas Bankininko („BANKER“) lentelėje.

Trečiosios kortos dalinimo taisyklių lentelė:

Lošėjo („PLAYER“) taškų suma po dviejų kortų:	**Veiksmas:**
0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5	Visada dalinama trečioji korta.
6 – 7 – 8 – 9	Trečioji korta nedalinama.

Bankininko („BANKER“) lentelė:

.

Bankininko („BANKER“) taškų suma po dviejų kortų:	**Trečioji korta dalinama**, jei Lošėjo („PLAYER“) trečiosios kortos taškų vertė yra:	**Trečioji korta nedalinama**, jei Lošėjo („PLAYER“) trečiosios kortos taškų vertė yra:
0 – 1 – 2	Visada dalinama trečioji korta.	Visada dalinama trečioji korta.
3	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 9	8
4	2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 8 – 9
5	4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 8 – 9
6	6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 8 – 9
7 – 8 – 9	Trečioji korta nedalinama.	Trečioji korta nedalinama.

Taisyklių išimtys:

Jeigu padalinus po pirmas dvi kortas Lošėjas („PLAYER“) ir/arba Bankininkas („BANKER“), turi taškų sumą lygią 8 (aštuoniems) arba 9 (devyniems), daugiau kortų nėra dalinama. Lošimas stabdomas ir skaičiuojamos Lošėjo („PLAYER“) ir Bankininko („BANKER“) taškų sumos bei skelbiamas dalinimo laimėtojas. Ši taisyklė yra aukščiau už visas kitas. Jei padalinus po pirmas dvi kortas, Lošėjo („PLAYER“) taškų suma yra lygi 6 (šešiems) arba 7 (septyniems), tai
Bankininkas („BANKER“) gauna trečiąją kortą, jei taškų suma yra lygi 5 (penkiems) ar mažiau (0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5).

Šoniniai statymai

- Šoniniai statymai nėra būtini ir jie yra papildomi statymai atskirai nuo pagrindinio statymo. Jie gali būti statomi atskirai arba prie pagrindinio statymo. Šoniniai statymai sudaro:
- Lošėjo pora („PLAYER PAIR“) – statymas, kad dvi pirmos lošėjo kortos sudarys porą.
- Bankininko pora („BANKER PAIR“) – statymas, kad pirmos dvi bankininko kortos sudarys porą.
- Didelis („BIG“) – statymas, kad lošėjui ir bankininkui iš viso bus padalintos 5–6 kortos.
- Mažas („SMALL“) – statymas, kad lošėjui ir bankininkui iš viso bus padalytos 4 kortos.
- Puiki pora („PERFECT PAIR“) – statymas, kad lošėjui ar bankininkui išris pirmos dvi kortos kaip bet kurios kombinacijos vienspalvė pora.
- Bet kuri pora („EITHER PAIR“) – jei bet kurios pirmos dvi kortos kombinacijos sudaro porą.
- Lygiosios („TIE“) – statymas, kad Lošėjo („PLAYER“) ir Bankininko („BANKER“) kai po visų Lošėjo („PLAYER“) ir Bankininko („BANKER“) kortų atvertimo, abi lošime dalyvaujančios pusės turi vienodą taškų skaitinę reikšmę.

Šoniniai statymai išmokami taip:

Lošėjo pora („PLAYER PAIR“)	11:1
Bankininko pora („BANKER PAIR“)	11:1
Didelis („BIG“)	0.54:1

.

Mažas („SMALL“)	1.5:1
Puiki pora („PERFECT PAIR“)	25:1
Bet kuri pora („EITHER PAIR“)	5:1
Lygiosios („TIE“)	8:1

Statymų instrukcijos:

Norint atlikti statymą, reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais ir spustelėti tiesiai ten, kur lošimo lauko centre yra Lošėjas („PLAYER“), Bankininkas („BANKER“) arba Lygiosios („TIE“). Pasibaigus statymams skirtam laikui, kuriam skiriamos 23 sekundės, krupjė pradės dalinti kortas. Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus. Jei vykdomas lošimas jau buvo prasidėjęs, reikės palaukti, kol lošimas bus baigtas.

Klaidų tvarkymas

Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai:

Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.

Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami.

.

Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.2. LOŠIMAS „JUODASIS DŽEKAS“ („BLACK JACK“)

Lošimo tikslas yra laimėti prieš krupjė. Lošėjo arba krupjė kombinacija, kurios vertė yra artimesnė 21 taškui (kortų vertės sumai), yra laiminti kombinacija. Taip pat laimima, jei krupjė kombinacija viršija 21 tašką, tačiau jei lošėjo kombinacija yra daugiau nei 21 taškas, pralošiama.

Minimali statymo suma: 0,5 Eur
Maksimali statymo suma: 10000 Eur
Maksimalus laimėjimas iš vienos vietos: 108500 Eur

Lošimo taisyklės:

Prieš lošimą reikia pasirinkti savo vietą prie stalo spustelint ant bet kurios laisvos vietos prie stalo su ženklu „Laisva vieta“ („FREE SEAT“). Lošėjas gali užimti, kiek nori laisvų vietų iš septynių esančių laisvų vietų prie vieno stalo. Vienas lošėjas gali užimti visas septynias vietas, jei jos yra laisvos. Vietos numeruojamos nuo vieno iki septynių, o pasirinktas vietos skaičius parodomas lošimo istorijoje. Jei lošėjas nori palikti savo vietą, jis turi spustelėti virš vietos esantį mygtuką „X“. Atlikus statymą, palikti vietą gali tik pasibaigus lošimui.

Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais. Lošėjas turi 23 sekundes statymui atlikti. Likęs laikas matomas lošimo ekrane. Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus. Jei lošimas jau prasidėjęs, lošėjas turės palaukti, kol jis bus baigtas, kad galėtų pradėti lošti. Kai lošimas prasideda, visiems lošėjams išdalijamos po dvi kortas paveikslėliais aukštyn. Lošėjas turi 13 sekundžių sekančiam veiksmui atlikti. Krupjė taip pat gauna dvi kortas, bet viena iš yra užversta.

Kortos vertė

Visos kortos įgyja savo nominalią vertę kaip nurodyta jose, išskyrus kortas su paveikslėliais (Džekas, Karalienė ir Karalius), kurių visų vertė yra po 10, ir Tūzai, kurių vertė yra 1 arba 11, priklausomai nuo to, su kuria lošėjas galės sudaryti aukštesnę kombinaciją. Jei lošėjo pirmosios dvi kortos iš viso 21 (pvz. Tūzas ir 10), jis turi „Juodasis Džekas“ („BlackJack“) kombinaciją. „Juodasis Džekas“ („BlackJack“) mokamas santykiu 3:2 pagal pradinį lošėjo statymą, nebent tiek krupjė, tiek lošėjas turi „Juodasis Džekas“ („BlackJack“) kombinaciją, tokiu atveju rezultatas bus lygus ir visi statymai bus gražinami (be laimėjimo). Kiti laimėjimai bus mokami laimėjimo santykiu 1:1 „Juodasis Džekas“ („BlackJack“) kombinacija (kai padalintos pradinės dvi kortos yra Tūzas ir 10 vertės) laimi prieš 21 kortos sumą, jei jos nėra tokios pačios sudėties.

Kiekvienas lošėjas paeiliui lošia pagal savo kombinaciją, pradedant nuo lošėjo dešinėje. Siūloma keletas variantų:

.

- Stoti („STAND“) – lošėjas nesiima jokių tolesnių veiksmų ir pasilieka prie savo kombinacijos esančių kortų vertės.
- Imti („HIT“) – lošėjas paima kitą kortą, kad padidintų savo kombinacijos vertę. Ši parinktis gali būti naudojama kelis kartus.
- Dvigubinti („DOUBLE DOWN“) – lošėjas dvigubina sumą, kurią pastatė ant savo kombinacijos ir gauna dar vieną kortą, bet ne daugiau.
- Išskirti („SPLIT“) – jei lošėjo pirmosios dvi kortos yra vienodos vertės (pvz. K,Q; Q,Q; 5,5; 9,9), jis gali išskirti jas dvigubindamas pradinį statymą ir gauti dar dvi kortas. Tai suteikia galimybę lošti dviem kombinacijomis.

Pastaba: Gavus dvi pirmąsias kortas Tūzus ir panaudojus „Išskirti“ („SPLIT“) funkciją, lošėjui bus paskirta tik dar po vieną kortą kiekvienai kombinacijai ir jis negalės traukti papildomų kortų. 21 taško surinkimas po „Išskirti“ („SPLIT“) funkcijos panaudojimo nėra „Juodasis Džekas“ kombinacija („BlackJack“), nes kortos nėra dvi pirmos išdalintos kortos, todėl mokama 1 prie 1 santykiu. Lošėjas negali „Išskirti“ („SPLIT“) funkcijos naudoti daugiau nei vieną kartą.

Jei krupjė atversta korta yra Tūzas, lošėjams siūlomi šie variantai:

- Draudimo statymas - šis statymas yra pusė lošėjo statymo vertės. Jei krupjė turi „Juodasis Džekas“ („BlackJack“) kombinaciją, šis laimėjimas bus išmokamas santykiu 2:1. Jei krupjė neturi „Juodasis Džekas“ („BlackJack“) kombinacijos, draudimas prarandamas ir kombinacija žaidžiama kaip įprasta.
- Atsisakymas – pritaikoma, kai lošėjas gauna pusę statymo vertės ir daugiau nebežaidžia.
- Atsisakyti draudimo – lošėjas tęsia lošimą kaip įprasta.

Lėtas tinklo ryšys arba lėtas įrenginio veikimas gali sutrukdyti lošėjui laiku parinkti pasirinkimą. Kai nepasirenkamas joks pasirinkimas, numatytasis pasirinkimas yra „Stoti“ („STAND“) ir „ne“ draudimui“, lošėjas lošia toliau su turima kortų kombinacija.

Kai visi lošėjai atlieka savo veiksmus, krupjė atverčia antrą kortą, kuri buvo užversta. Jei dviejų kortų kombinacijos vertė yra mažesnė nei 17, krupjė turi traukti kitą kortą. Krupjė trauks kortas tol, kol jo kortų vertė bus mažiausiai 17. Kai krupjė kortų vertė yra nuo 17 iki 21, daugiau kortų nebus traukiama. Lošimą laimi visi lošėjai, kurių kortų kombinacijos vertė yra arčiausiai 21 taško ir aukštesnė už krupjė kortų kombinacijos vertę. Jei lošėjo kortų kombinacija yra tokios pačios vertės kaip ir krupjė, kortų kombinacijos vertė, rezultatas lygiosios, lošėjas atgauna savo statymą. Jei krupjė pralaimi, tai yra surenka daugiau nei 21 tašką, visi lošėjai gaus laimėjimą, nebent jie patys buvo pralaimėję prieš tai (surinkę daugiau nei 21 tašką).

Tuo atveju, jei visi lošėjai atsisako toliau lošti, krupjė nedalins kortų savo kombinacijai ir atskleis užversta kortą. Tokiu atveju šis lošimas būna baigtas.

Ši „Blackjack“ versija yra lošiama aštuoniomis kortų kaladėmis, padalintomis viduryje. Krupjė išmaišo kortas pasibaigus lošimui, kuriame krupjė su raudona korta, padalija kaladę (maždaug per pusę).

.

Lošime laikomasi šių taisyklių:

Naudotų kaladžių skaičius	Aštuonios
Krupjė sustos ties 17 (Tūzo ir 6)	Stoti („STAND“)
Ar lošėjas gali padvigubinti po padalijimo?	Taip
Lošėjas gali dvigubinti ant	Bet kokios dviejų kortų kombinacijos
Lošėjas gali Išskirti („SPLIT“)	Vieną kombinaciją
Lošėjas gali Išskirti („SPLIT“) Tūzus	Taip
Visas lošėjo statymas prarastas prieš krupjė BlackJack	Taip
Blackjack mokėjimas	Santykiu 3 už 2 (Pvz: 3 eurai už 2 eurų statymus)

ŠONINIAI STATYMAI

Šis „Juodasis Džekas“ („BlackJack“) lošimas apima du pasirenkamus šoninius statymus: Perfect Pair (Puikios Poros) ir 21 + 3. Šoniniai statymai gali būti statomi tik kartu su pagrindiniu Juodasis Džekas („BlackJack“) statymu. Šoninių statymų laimėjimai nepriklauso nuo įprasto Juodasis Džekas („BlackJack“) lošimo rezultato.

Puikios poros laimi, kai lošėjui išdalintos dvi pirmosios kortos sukuria porą. Yra trys galimi porų tipai:

- Tobula pora - tos pačios vertės ir tos pačios spalvos pora, pvz. du Kryžių Tūzai.
- Spalvota pora - tos pačio rango ir spalvos, bet skirtingo simbolio pora; pvz. 2 iš būgnų + 2 širdžių.
- Mišri pora - to paties rango pora su skirtingais simboliais; pvz. 10 iš širdžių + 10 iš būgnų.

Kiekviena pora gauna skirtingą išmokėjimo sumą.

21 + 3 statymas suteikia jums galimybę laimėti, jei jūsų dvi pirmosios kortos ir krupjė į viršų nukreiptą korta sudaro bet kuris iš šių laimėjimo derinių (panašiai kaip pokeryje):

- Suited Trips (Trys identiškos) – identiškos trys kortos, tos pačios spalvos ir vertės; pvz. trys širdžių Karalienės.
- Straight Flush (Eilė ir spalva) – trys kortos eilės tvarka ir tos pačios spalvos; pvz. kryžių 10, Džekas ir Karalienė.
- Three of a Kind (Trys vienodos) – trys tos pačios vertės, tačiau skirtingų spalvų; pvz. bet kokie 3 neatitinkantys Karaliai.
- Straight (Eilė) – sudaro trys kortos eilės tvarka, bet skirtingų spalvų; pvz. 2 kryžiai + 3 vynai + 4 širdys.
- Flush (Spalva) – trys tokios pat spalvos kortos; pvz. 2, 6 ir 10 vynų.

Kiekvienas derinys gauna skirtingą išmokėjimo sumą.

.

Ante (privalomas statymas) - kai kuriuose lošimuose lošėjas turi padėti statymą, kad gautų savo kombinaciją.

Išmokėjimai

Paprastas „Juodasis Džekas“ („BlackJack“)	Juodasis Džekas („BlackJack“)	3 : 2
	Lošėjas laimi	1: 1
	Draudimas	2: 1
Puiki pora („Perfect Pair“)	Puiki pora („Perfect Pair“)	25: 1
	Spalvota pora („Colored Pair“)	12: 1
	Maišyta pora („Mixed Pair“)	6: 1
21 + 3 šoniniai statymai	Trys identiškos („Suited Trips“)	100: 1
	Eilė ir Spalva („Straight Flush“)	40: 1
	Trys vienodos („Three of a Kind“)	25: 1
	Eilė („Straight“)	10: 1
	Spalva („Flush“)	5: 1

Klaidų tvarkymas

Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai

Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.

Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.
- Jei pradinio dalinimo metu kortų buvo išdalinta mažiau nei prie stalo sėdi lošėjų, o krupjė dar neištraukė kitos kortos iš dalinimo aparato (neteisinga paskutinės kortos padėtis), tokiu atveju krupjė gali pats ištaisyti kortų padėtį, lošimas tęsiamas toliau.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

.

Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai yra nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrina skaitytuvą. Neišsprendus problemos techninis personalas imasi veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami.

Jei kortą pavyksta nuskaityti lošimas tęsiamas toliau.

Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti. Lošėjui turėjusiam „BlackJack“ kombinaciją, išmokamas pilnas laimėjimas

9.3. LOŠIMAS „RULETĖ“ („ROULETTE“)

Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.

Lošimo taisyklės:

Krupjė pasuka ratą ir paleidžia kamuoliuką. Kai kamuoliukas sustoja, krupjė paskelbia laimintį skaičių ir laimėjimai ant statymų apskaičiuojami automatiškai.

Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.

Minimali statymo suma: 0,1 Eur
Maksimali statymo suma: 3000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 43050 Eur

Kaip lošti?

Norėdamas pradėti lošti lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas **„Pateikite savo statymus“**, tada pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo atliks statymą ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų. Statymui atlikti lošėjas turi 23 sekundes. Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.

Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Lošėjo bendras statymas bus rodomas skyriuje „Bendras statymas“.

Po pranešimo „Daugiau jokių statymų“, statymai negali būti priimami.

.
Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas statistikos laukelyje ekrano viduryje. Iškritęs skaičius taip pat paryškintas ant lošimo lauko ir krupjė jį paskelbia. Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę. Laimėjimo suma bus rodoma „Paskutinis laimėjimas“ srityje ir laimėjimo pranešime.

Kito statymo metu galima:

- Pakartoti tuos pačius statymus, padarytus paskutiniame lošime, spustelėdami „Rebet (pakartoti) mygtuką“;
- Double (dvigubinti) visus lošėjo statymus;
- Undo (atšaukti) paskutinį statymą;
- Clear (išvalyti) visus lošėjo statymus ant ruletės stalo lentelės.

Lošimo rūšys:

Lošiant ruletę galimos žemiau nurodytos statymo rūšys. Jos yra padalijamos į vidinius statymus, kuriuose siūloma atlikti statymus ant pavienių skaičių, kurie stalo lentelėje yra arti vienas kito. Išorinę statymo sekciją sudaro statymai ant įvairių kitų lentelės plotų.

Vidiniai statymai:

- **Vienas skaičius** - tai statymas už individualų numerį. Paprasčiausias ruletės statymas su didžiausia išmokėjimo galimybe. Laimėjimas išmokamas santykiu 35:1.
- **Du skaičiai** - tai dviejų skaičių statymas, kuris dedamas ant linijos, jungiančios du skaičius; pavyzdžiui, apimantis 24 ir 27. Laimėjimas išmokamas santykiu 17:1.
- **Kampas** - statymas, esantis keturių skaičių kampe; pavyzdžiui, apimant 8, 9, 11 ir 12. laimėjimas išmokamas santykiu 8:1.
- **Trys skaičiai** - tai 3 skaitmenų statymas, statomas skaičių eilutės pabaigoje; Pavyzdžiui, padengiant 13, 14 ir 15. laimėjimas išmokamas santykiu 11:1.
- **Linija** - tai šešių skaičių statymas, atliekamas sujungus du trijų skaičių statymus; apimantis, pavyzdžiui, 31, 32, 33, 34, 35 ir 36. laimėjimas išmokamas santykiu 5:1.
- ***Išoriniai statymai:***
  - 1-as, 2-as arba 3-ias stulpelis - tai 12 skaičių statymas vietoje, pažymėtoje nuo 2 iki 1 stulpelių gale, apimantis visus 12 numerių atitinkamame stulpelyje. Laimėjimas išmokamas santykiu 2:1
  - 1-as, 2-as arba 3-ias tuzinas - tai 12 skaičių statymas, padarytas ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų 1 12, 2 12 arba 3 12. Jis apima dvylika atitinkamo tuzino skaičių.
  - (1–12, 13–14 arba 25–36). Laimėjimas išmokamas santykiu 2:1 o Šansai: raudona/juoda, lyginis/nelyginis, nuo 1 iki 18/19 iki 36 - turi savo vardą, nes kiekvienas iš jų moka 1 prie 1. Kiekvienas uždengia 18 skaičių lentelėje, kaip aprašyta toje srityje. Raudoni / Juodi statymai apima arba 18 raudonųjų, arba 18 juodųjų skaičių. Lyginiai / nelyginiai statymai apima lyginius skaičius (2, 4, 6, 8 ir t. t) arba nelyginius skaičius (1, 3, 5, 7 ir t. t). Nuo 1 iki 18/19 iki 36 statymai apima apatinius 18 arba didesnius 18 skaičių. Laimėjimas išmokamas santykiu 1:1

Nulinio langelio „zero“ neuždengia nė vieni stulpeliai, tuzinai ar šansai.

.
Kai lošėjas atlieka statymus, skaičiai, kurie įtraukiami į pasirinktą statymų tipą, bus paryškinti lentelėje.

Pavyzdys: Išmoka 35:1 iš "Vienas skaičius" statymo reiškia, kad kai lošėjas atlieka statymus, pavyzdžiui su 5 žetonų vienetu ant vieno numerio, tai bendras lošėjo išmokėjimas laimėjimo atveju būtų lygus 175 žetonų vienetų sumai, pridėjus pradinį 5 vienetų statymą (iš viso 180).

Statymų rūšis	Padengia	Išmoka
Vienas skaičius	1 skaičius	35: 1
Padalijimas	2 skaičiai	17: 1
gatvė	3 skaičiai	11: 1
Kampas	4 skaičiai	8: 1
Eilutė	6 skaičiai	5: 1
stulpelis	12 skaičių	2: 1
Dešimt	12 skaičių	2: 1
raudona / juoda	18 skaičių	1: 1
lyginis / nelyginis	18 skaičių	1: 1
1-18 / 19-36	18 skaičių	1: 1

Papildomas ruletės skaičių išdėstymas „Racetrack“ statymo laukuose

„Racetrack“ statymo laukuose pažymėti skaičiai, kaip jie rodomi ant ruletės rato, o ne ant ruletės lentelės. „Rato sektorių“ ir „Kaimynų“ statymai gali būti žaidžiami naudojant tik „Racetrack“ skaičių išdėstymą. Lošiama ta pačia rulete.

Ruletės ratas yra padalintas į 4 dalis („Rato sektorius“), kurių pavadinimai nurodyti prancūzų kalba:

Voisins du Zero

Šis statymas apima nulį ir 7 skaičius kiekvienoje nulio pusėje – nuo 22 iki 25 ant rato. Tai reiškia, kad statymas iš 15 skaičių padengiamas su 9 žetonais. Jį sudaro 2 žetonai eilėje 0/2/3, 2 žetonai kampe 25/26/28/29 ir vienas žetonas kiekviename iš padalijimų: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32 / 3 5.

- "Jeu 0 " Šis statymas apima 3 nulinio laukelio kaimynus kiekvienoje rato pusėje. Padengiami 7 skaičiai su 4 žetonais, apimantis vieną žetoną 26-iuose "Straight-Up" ir po vieną žetoną ant kiekvieno padalijimo: 0/3, 12/15 ir 32/35.
- "Tiers du Cylindre" Šis statymas padengia 12 skaičių su 6 žetonais – nuo 27 iki 33 ant rato (padengia trečdalį rato). Vienas žetonas bus dedamas ant kiekvieno padalijimo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- Orphelinai - tai yra statymas, kuris apima tuos skaičius, kurių neapėmė "Voisins du Zéro" ir "Le Tiers Du Cylindre" statymai. Šis statymas padengia 8 skaičius su 4 žetonais. Į šį derinį įeina vienas žetonas ant 1 "Straight-Up" ir vienas žetonas kiekviename iš padalijimų: 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.

Kaimynas

.
A Kaimynų statymas apima tam tikrą skaičių ir skaičius, esančius šalia šio skaičiaus ant ruletės rato. Lošėjas spustelėjęs/paspaudęs apskritą mygtuką "-" arba "+", gali sureguliuoti kaimynų skaičiaus sumą, kurie bus automatiškai pridedami.

Pavyzdžiui, "0 skaičius ir du kaimynai" yra 5 žetonų statymas su 1 "Straight-Up" ant 3, 26, 0, 32 ir 15.

Tinkamas sukimasis yra apibrėžtas taip: ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai ir turi apsisukti bent keturis kartus aplink važiavimo taką.

Laimintis skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas tinkamu sukimu, laimintis numeris negalioja, kai ruletės sukimas paskelbtas negaliojančiu.

Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).

„No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:

- Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
- Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas.
- Rutuliukas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ratas gali suktis į abi puses, ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai.
- Ratas nustojo suktis sukimosi metu, t.y. neapsisukęs bent keturių kartų aplink važiavimo taką.
- Rutuliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.
- Rutuliukas išskrido iš rato.
- Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.

Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai grąžinami.

Svarbi informacija:

Lošėjas yra atsakingas už teisingą savo statymą ar statymų išdėstymą ant ruletės stalo.

- Jei lošėjo statymas viršija bet kurią minimalią ar maksimalią ribą, jis bus koreguojamas automatiškai ir jam apie tai bus pranešta ekrane pasirodžiusiame pranešime.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai grąžinami, o laimėjimai išmokami pagal realiai išsuktą skaičių.

9.4. LOŠIMAS „NERIBOTAS JUODASIS DŽEKAS“ („UNLIMITED BLACKJACK“)

Lošimo tikslas yra laimėti prieš krupjė. Ta kortų kombinacija, kurios vertė yra artimesne 21 nei krupjė kombinacija, yra laiminti kombinacija. Taip pat lošėjas gali laimėti, jei krupjė kombinacija viršija 21. Tačiau, jei lošėjo kortų kombinacija yra didesnė už 21 – lošimas pralaimimas automatiškai.

.

Minimali statymo suma: 0.50 EUR
Maksimali statymo suma: 500 EUR
Maksimalus laimėjimas: 11 000 EUR

Lošimo taisyklės:

- Norėdamas atlikti statymą lošėjas turi pasirinkti žetono vertę ir spustelėti tiesiai ant stalo. Lošėjas turi ribotą laiką (15 sekundžių), atlikti savo statymą.
- Jei lošimas jau prasidėjęs, lošėjas turi palaukti, kol lošimas bus baigtas, kad galėtų pradėti lošti.
- Kai lošimas prasideda, krupjė visiems lošėjams padalina po dvi bendras kortas, kurios yra atverčiamos. Krupjė taip pat gaus dvi kortas bet viena iš jų bus užversta.

Statymai:

Kortos vertė

Visos kortos įgyja savo nominalią vertę kaip nurodyta jose, išskyrus visas veidų kortas (Džekas, Karalienė ir Karalius), kurių visų vertė yra po 10, ir Tūzus, kurių vertė yra 1 arba 11, priklausomai nuo to, kuris duos lošėjui geriausią kombinaciją. Jei lošėjo pirmosios dvi kortos vertė iš viso 21 (pvz. Tūzas ir 10), lošėjas turi „Juodojo Džeko“ kombinaciją. „Juodasis Džekas“ moka santykiu nuo 3 prie 2 už pradinį lošėjo statymą; nebent tiek krupjė, tiek lošėjas turi „Juodasis Džekas“, tokiu atveju rezultatas bus lygus ir visi statymai gražinami (be laimėjimo). Kiti laimėjimai mokami santykiu nuo 1 prie 1. Juodasis Džekas kombinacija (pradinės dvi kortos yra Tūzas ir 10 vertės) numuša 21 kortų sumą, jei jos nėra tokios pačios sudėties.

Visi lošėjai vienu metu lošia ta pačia kortų kombinacija, tačiau sprendimus priima savarankiškai. Pvz., Jei pirmųjų dviejų lošėjų kortos yra Karalius ir 6 (iš viso 16), vienas lošėjas gali pasirinkti dvigubinti, kitas lošėjas gali pasirinkti sustoti, o kitas lošėjas gali tęsti. Krupjė dalina kortas lošėjams iki tol, kol visi lošėjai lošia savo kombinacijomis. Galimi sprendimai yra šie (jiems atlikti skiriama 12 sekundžių):

- **Stand (stoti)** – šiuo veiksmu nesiimama jokių tolesnių veiksmų ir pasiliekama prie savo kombinacijos esančių kortų vertės. Jei visi lošėjai pasirinks „Stand“, krupjė nustos dalinti kortas į bendrą Juodojo Džeko stalo kombinaciją.
- **Hit (imti)** – lošėjas gali pasiimti kitą kortą, kad pabandytų padidinti savo kombinacijos vertę. Ši parinktis gali būti naudojama kelis kartus. Tada kortos išdalijamos santykiu 1 prie 1, kurias kiekvienas lošėjas naudoja savo sprendimams.
- **Double Down (dvigubinti)** – lošėjas gali padvigubinti sumą, kurią pastatė ant savo kombinacijos ir gauti dar vieną kortą, bet ne daugiau. Lošėjui neleidžiama padvigubinti, jei dvi pirmosios kortos išdalintos lošėjui, yra "Juodasis Džekas". „Double Down“ po padalijimo yra leidžiamas.
- **Split (išskirti)** - jei lošėjo pirmosios dvi kortos yra tos pačios vertės - 2-2, 3-3, 6-6, 7-7, 88 arba AA (Tūzas, Tūzas) poros. Tada krupjė padalins kortas ir suteiks lošėjams galimybę žaisti su viena ar dviem kombinacijomis. Ekrano langelyje bus parodytas atitinkamas pranešimas. Jei lošėjas nuspręs lošti abiem kombinacijomis, lošėjo pradinis statymas bus padvigubintas.

Pastaba: jei tūzų pora yra padalinta, kiekvienai kombinacijai gali būti išdalijama tik po vieną kortą. Surinkus 21 po padalijimo nėra Juodasis Džekas, nes kortos nėra po pirmo išdalijamo, todėl moka tik 1 prie 1.

.

Jei krupjė turima atversta korta yra Tūzas, lošėjams siūloma:

- **Draudimo statymas** - šis statymas yra pusė lošėjo statymo vertės. Jei krupjė turi Juodąjį Džeką, šis statymas bus mokamas santykiu 2 prie 1. Jei krupjė neturi Juodojo Džeko, statymas prarandamas ir kombinacija lošiama kaip įprasta. Šiam veiksmui atlikti lošėjas turi 12 sekundžių.
- **Atsisakymas** - pritaikoma kai lošėjas gauna pusę statymo vertės ir daugiau nebelošia. Šiam veiksmui atlikti lošėjas turi 12 sekundžių.
- **Atsisakyti draudimo** – lošėjas tęsia lošimą kaip įprasta. Šiam veiksmui atlikti lošėjas turi 12 sekundžių.
- Lėtas tinklo ryšys arba lėtas įrenginio veikimas gali sutrukdyti lošėjui laiku parinkti pasirinkimą. Kai nepasirenkamas joks pasirinkimas, numatytasis pasirinkimas yra "stand" (ir "ne" draudimui).
- Kai visi lošėjai atliks savo veiksmus, krupjė atvers kortą, kuri yra užversta. Jei jos kombinacijos vertė yra mažesnė nei 17, krupjė turi traukti kitą kortą. Krupjė trauks kortas tol, kol jo kortų vertė bus mažiausiai 17. Kai krupjė kortų vertė yra nuo 17 iki 21, daugiau kortų nebus traukiama. Lošimą laimi visi lošėjai, kurių kombinacija yra arčiausiai 21 nei krupjė. Jei lošėjo kombinacija yra tokios pačios vertės kaip ir krupjė tai tokia kombinacija yra vadinama stūmimas arba lygiosios ir lošėjas atgauna savo statymą. Jei krupjė pralaimi, visi lošėjai gaus laimėjimą, nebent jie patys buvo pralaimėję prieš tai.
- Tuo atveju, jei visi lošėjai pasiduoda, krupjė nedalins kortų savo kombinacijai ir atvers užversta kortą, tokiu atveju visi lošėjai pralaimi lošimą.
- Ši Juodojo Džeko versija yra lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis, padalintomis lošimo stalo viduryje. Krupjė išmaišo kortas pasibaigus lošimui, kuriame krupjė su raudona korta, padalija kaladę (maždaug per pusę).

Lošime laikomasi šių taisyklių:

Naudojamų kaladžių skaičius	Aštuonios
Krupjė surinks arba sustos ties 17 (Tūzo ir 6)	Stoti
Ar lošėjas gali padvigubinti po padalijimo?	Taip
Lošėjas gali dvigubinti ant	Bet kurių dviejų kortų
Lošėjas gali paspausti ir padalinti Tūzus	Ne
Visas lošėjo statymas prarastas prieš krupjė	Taip
Leidžiamas vėlyvas pasidavimas	Ne
Juodojo Džeko išmoka	3 prie 2

Šoniniai statymai

- Šis Juodojo Džeko lošimas apima du pasirenkamus šoninius statymus. „Perfect Pair“ (Puikios Poros) ir 21 + 3. Šoniniai statymai gali būti statomi tik kartu su pagrindiniu „Juodasis Džekas" statymu. Šoninių statymų laimėjimai nepriklauso nuo įprasto "Juodojo Džeko" lošimo rezultato.
- Puikios poros laimi, kai lošėjui išdalintos dvi pirmosios kortos sukuria porą. Yra trys galimi porų tipai: o **Tobula pora** – tos pačios vertės ir spalvos pora, pvz. du Kryžių Tūzai.
  - **Spalvota pora** - tos pačios vertės ir spalvos, bet skirtingo simbolio pora; pvz. 2 iš būgnų + 2 širdžių.
  - **Mišri pora** – tos pačios vertės pora su skirtingais simboliais; pvz. 10 iš širdžių + 10 iš būgnų.
  - Kiekviena pora gauna skirtingą išmokėjimo sumą.

.

- 21 + 3 statymas suteikia lošėjui galimybę laimėti, jei lošėjo dvi pirmosios kortos ir krupjė atversta korta sudaro bet kurį iš šių laimėjimo derinių (panašiai kaip pokeryje): o **Trys identiškos („Suited Trips“)**: identiškos trys; pvz. 3 širdžių Karalienės.
  - **Eilė ir spalva („Straight Flush“)**: trise eilės tvarka ir tas pačia spalva; pvz. kryžių 10, Džekas ir Karalienė. o **Trys vienodos („Three of a Kind“)**: 3 tos pačios vertės, tačiau skirtingų spalvų; pvz. bet kokie 3 neatitinkantys Karaliai.
  - **Eilė („Straight“)** - trise eilės tvarka, bet skirtingų spalvų; pvz. 2 kryžiai + 3 vynai + 4 širdys.
  - **Spalva („Flush“)** - trys su ta pačia spalva; pvz. 2, 6 ir 10 vynų.
- Kiekvienas derinys gauna skirtingą išmokėjimo sumą.
- **Išankstinis statymas („Ante“)** - kai kuriuose lošimuose būtina atlikti papildomą statymą, kad būtų padalinta papildoma korta**.**

Išmokėjimai

Paprastas Juodasis Džekas	Juodasis Džekas	3:2
	Lošėjas laimi	1:1
	Draudimas	2:1
	Tobula pora	25:1
Tobulos poros šoninis statymas	Spalvos pora	12:1
	Maišyta pora	6:1
	Trys identiškos	100:1
	Eilė ir spalva	40:1
21+3 šoniniai statymai	Trys vienodos	25:1
	Eilė	10:1
	Spalva	5:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui. • Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami. o Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.

.

- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo. o Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

- Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai o Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. o Jei bandymai bus 6 nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.5. LOŠIMAS „KAZINO HOLD‘EM“ („CASINO HOLD‘EM“)

Lošimo tikslas – nugalėti krupjė kombinaciją surenkant geriausią galimą kortų kombinaciją iš 2 lošėjui padalintų kortų ir 5 bendrų kortų.

Minimali statymo suma: 0.10 EUR
Maksimali statymo suma: 500 EUR
Maksimalus laimėjimas: 50 000 EUR

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas su viena 52 kortų kalade (išskyrus "Jokers" kortas), o po kiekvieno lošimo kortų kaladė keičiama iš naujo ir išmaišoma.
- Vienu metu bet koks skaičius lošėjų gali dalyvauti viename lošime; kiekvienas lošėjas gali užimti ne daugiau kaip vieną vietą.
- Krupjė išdalija pirmąjį kortų lošimą: lošėjui padalinamos bendros dvi atverstos kortos, krupjė gauna dvi užverstas kortas, o ant stalo padalinamos papildomos 3 atverstos kortos, kurias visi lošėjai mato ir naudoja pasirenkant ėjimo kombinacijas. Lošėjas remdamasis tomis kortomis, išsirinks, ar tęsti lošimą, pateikdamas kvietimo statymą, lygų dvigubai didesniam nei lošėjo išankstiniai statymui, arba pasiduoti (tam skiriama 10 sekundžių). Tokiu būdu užbaigiant lošimą ir prarandant Ante.
- Jei lošėjas nuspręs tęsti lošimą, krupjė išdalins dar dvi kortas - "Turn" ir "River".
- Galiausiai krupjė atskleidžia savo paslėptas kortas ir kombinacijos yra palyginamos. Geriausia kombinacija laimi remiantis penkiomis iš septynių kortų.

Statymai:

- Norėdami dalyvauti lošime, lošėjai turi atlikti pradinį išankstinį statymą (Ante).
- Pateikus statymą, iš slankiklio pasirinkant žetono vertę ir spustelėjus ant pasirinkto statymo, kol nesibaigia laikmačio skaičiavimas (15 sekundžių). Lošėjas negali prisijungti prie prasidėjusio lošimo.
- Mygtukas "Rebet" pakartos paskutinį statymą. Spustelėjus mygtuką, jis bus pakeistas dvigubu mygtuku.

.

- Dvigubas mygtukas padvigubina pakartotinį statymą iki tol kol lošėjo kreditas viršijamas. Jei lošėjo kreditas viršijamas tik keli pirmieji statymai bus padvigubinti, kol bus pasiektas išmokamas kredito limitas.
- Anuliavimo mygtukas, esantis po "Rebet", atšauks paskutinį veiksmą.
- Išvalymo mygtukas pašalins visus statymus.
- Lošėjas taip pat gali pateikti premijos statymą, kuris išmokamas, kai pirmame išdalijami du tūzai ar dar geresnes kortos per pirmąjį lošimo turą (iš 2 lošėjo kortų ir 3 bendrų stalo kortų).

Papildomo prizo statymas

- Lošėjas taip pat gali atlikti papildomo prizo statymą, kuris bus išmokamas, kai du tūzai ar dar geresne kombinacija yra pakeičiančios lošėjo dvi mažesnės vertės kortas ir trys pirmosios krupjė ant stalo išmestas bendras kortos (tik šios penkios kortos sudaro kombinacinį premijos statymą).
- Prizo statymą galima atlikti tik atlikus pradinį išankstinį statymą per tam skirtą laiką - 23 sekundes. Premijos statymas visada aktyvus lošime, neatsižvelgiant į lošėjo apsisprendimą tęsti ar pasiduoti.

Kortų kombinacijų rūšiavimas:

- Atskiros kortos yra rūšiuojamos nuo Tūzo, kuris turi didžiausią vertę iki veido kortų (Karalius, Karalienė ir Džekas) ir galiausiai nuo 10 iki 2.
- Išdėstytas eilėje, Tūzas gali reikšti arba 1, arba sekančią kortą po Karaliaus.
- Silpniausia "Hold'em" kombinacija yra "High Card" Aukščiausia korta - pokerio kombinacija, sudaryta iš bet kurių penkių kortų ir neatitinkanti nė vieno iš žemiau išvardytų reikalavimų.
- Iš esmės nė vienas kortų derinys neturi jokio ryšio su kitu: nėra nei porų, nei trigubų vienodo rango kortų ir nėra 5 kortų sekos ar su spalvos deriniu susijusių kortų. Lemiamas veiksnys yra aukščiausia lošėjo kombinacijos korta.
  - **Pora („Pair“):** Dvi vienos vertė kortos kombinacija, kurią sudaro dvi to paties rango kortos.
  - **Dvi poros („Two pairs“):** Tai dviejų kortų porų, turinčių tą pačią vertę, kombinacija (pavyzdžiui 2 dviakes ir 2 Džekai).
  - **Trys vienodos („Three of a kind“):** tai trijų vienodų verčių kortų derinys. o **Eilė („Straight“)** – tai penkios viena po kitos einančios skirtingų spalvų kortos. o **Spalva („Flush“)**: tai penkios vienodos rūšies (spalvos) kortos (tūzas, 3, 6, 10 ir Karalienė - visi kryžių simbolio).
- **Pilnas namas („Full House“)**: trijų vienodų verčių ir dviejų vienodų verčių kortos (poros)(pavyzdžiui, trys 4iukės ir dvi Karalienės).
- **Vienos rūšies ketvertukas („Four of kind“)**: keturios vienos eilės kortos ir penktoji gali būti bet kokia.
- **Spalva ir eilė kartu („Straight Flush“)**, tai kombinacija kurioje kortų seka vienoda (pavyzdžiui, keturios devynakės).
- **Karališka eilė („Royal Flush“)**, tai pokerio kombinacija – tos pačios spalvos kortos, sudėtos pagal eilę pradedant nuo dešimtuko.

Lošimo baigtys:

- Dalyvis turi turėti porą iš ketvertų ar aukštesnių kortų, kad galėtų dalyvauti lošime.
- Lošėjas laimi jei krupjė kombinacija sutampa (tai yra lygi ketvertui ar aukštesnės kombinacijos kortoms) ir yra žemesnė nei lošėjo kortos. Išankstinis statymas išmokamas pagal išmokėjimų lentelę, o 'Tęsti' statymas išmokamas santykiu 1:1.

.

- Lošėjas pralaimi, jei krupjė kombinacija yra tinkama ir yra aukštesnė už lošėjo. Lošėjas praranda tiek išankstinį statymą, tiek "Žaisti" statymą.
- Jei lošėjas ir krupjė turi identiškas kombinacijas, laimi tas, kurio kortos yra aukštesnės vertės. • Pavyzdžiui, dviejų pilnų namų kombinacija, laimi aukščiausia trijų vienodų verčių kortos.
- "Push" kombinacija yra lygiosios - lošėjas ir krupjė turi lygiai tą pačią kombinaciją. Tokiu atveju lošėjas susigrąžina savo išankstinį statymą.
- Jei krupjė neturi tinkamos kombinacijos (bent pora 4iukių), lošėjui grąžinamas statymas ir dalis savo išankstinio statymo pagal išmokėjimų lentelę.

Išmokėjimai:

Lošimo stalo statymų ribos	**Mažiausias**	**Didžiausias**
Išankstinis statymas	1	1 000
Premija	1	100
Kortų deriniai	Išankstinis statymas	Premija
Karališkoji rūšis	100:1	100:1
Vienos rūšies eilė	20:1	50:1
Keturios vienodos	10:1	40:1
Pilnas Namas	3:1	30:1
Spalva	2:1	20:1
Vienos rūšies	1:1	7:1
Trys vienodos	1:1	7:1
Dvi poros	1:1	7:1
Tūzų pora	1:1	7:1
Viena pora	1:1	-
Aukšta pora	1:1	-

Galimi ypatingi atvejai:

- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

o Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.

o Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.

o Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami. o Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau. o Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo. o Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.

.

- o Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama lošimų salės vadovui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

- Kortų skaitytuvo sutrikimai: o Nepavykus nuskaityti kortos krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies lošimų salės vadovą. Lošimų salės vadovas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei 6 bandymai bus nesėkmingi, lošimų salės vadovas patikrins skaitytuvą. o Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, lošimų salės vadovas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.
- Lošimo paslaugos teikiamos internetu paslaugos teikiamos internetu, kurios kartais gali atsijungti. Tai gali sulėtinti lošimo eigą ir sutrikdyti vartotojo patirtį.
- Kad būtų sumažintas netikėto atsijungimo poveikis, kai lošėjas praranda ryšį su lošimo serveriu, ekrane pasirodys pranešimas apie prisijungimą iš naujo.
- Kol lošėjas neprisijungs prie lošimo serverio, lošimo ir pokalbių funkcijos veiks ribotai arba bus visiškai neaktyvios.

9.6. „AUTOMATINĖ RULETĖ“ („AUTO ROULETTE“)

Lošimo tikslas – nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje.

Minimali statymo suma – 0,50 €
Maksimali statymo suma – 5 000 € Maksimalus laimėjimas – 156 000 €

Lošimo taisyklės:

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
  Statymams atlikti yra skiriama 18 sekundžių. Statymų laikui pasibaigus, ruletės ratas pasukamas ir kamuoliukas skrieja tol, kol sustoja ties numeruota ruletės padala.
- Norėdamas pradėti lošti lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas **„Pateikite savo statymus“**, tada pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo atliks statymą ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę. Laimėjimo suma bus rodoma „Paskutinis laimėjimas“ srityje ir laimėjimo pranešime.

Statymai:

Vidiniai statymai

- **Vienas skaičius** - tai statymas už individualų numerį. Paprasčiausias ruletės statymas su didžiausia išmokėjimo galimybe. Laimėjimas išmokamas santykiu 35:1. • **Du skaičiai** - tai dviejų skaičių

.

statymas, kuris dedamas ant linijos, jungiančios du skaičius; pavyzdžiui, apimantis 24 ir 27. Laimėjimas išmokamas santykiu 17:1.

- **Kampas** - statymas, esantis keturių skaičių kampe; pavyzdžiui, apimant 8, 9, 11 ir 12. laimėjimas išmokamas santykiu 8:1.
- **Trys skaičiai** - tai 3 skaitmenų statymas, statomas skaičių eilutės pabaigoje; Pavyzdžiui, padengiant 13, 14 ir 15. laimėjimas išmokamas santykiu 11:1.
- **Linija** - tai šešių skaičių statymas, atliekamas sujungus du trijų skaičių statymus; apimantis, pavyzdžiui, 31, 32, 33, 34, 35 ir 36. laimėjimas išmokamas santykiu 5:1.

Išoriniai statymai

- **1-as, 2-as arba 3-ias stulpelis** - tai 12 skaičių statymas vietoje, pažymėtoje nuo 2 iki 1 stulpelių gale, apimantis visus 12 numerių atitinkamame stulpelyje. Laimėjimas išmokamas santykiu 2:1
- **1-as, 2-as arba 3-ias tuzinas** - tai 12 skaičių statymas, padarytas ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų 1 12, 2 12 arba 3 12. Jis apima dvylika atitinkamo tuzino skaičių (1–12, 13–14 arba 25–36). Laimėjimas išmokamas santykiu 2:1
- R**audona/juoda, lyginis/nelyginis,** nuo 1 iki 18/19 iki 36 - turi savo vardą, nes kiekvienas iš jų moka 1 prie 1. Kiekvienas uždengia 18 skaičių lentelėje, kaip aprašyta toje srityje. Raudoni / Juodi statymai apima arba 18 raudonųjų, arba 18 juodųjų skaičių. Lyginiai / nelyginiai statymai apima lyginius skaičius (2, 4, 6, 8 ir t. t) arba nelyginius skaičius (1, 3, 5, 7 ir t. t).
- Nuo **1 iki 18/19 iki 36** statymai apima apatinius 18 arba didesnius 18 skaičių. Laimėjimas išmokamas santykiu 1:1

Papildomas ruletės skaičių išdėstymas „Racetrack“ statymo laukuose

„Racetrack“ statymo laukuose pažymėti skaičiai, kaip jie rodomi ant ruletės rato, o ne ant ruletės lentelės. „Rato sektorių“ ir „Kaimynų“ statymai gali būti lošiami naudojant tik „Racetrack“ skaičių išdėstymą. Lošiama ta pačia rulete. Ruletės ratas yra padalintas į 4 dalis („Rato sektorius“), kurių pavadinimai nurodyti prancūzų kalba:

Voisins du Zero

Šis statymas apima nulį ir 7 skaičius kiekvienoje nulio pusėje – nuo 22 iki 25 ant rato. Tai reiškia, kad statymas iš 15 skaičių padengiamas su 9 žetonais. Jį sudaro 2 žetonai eilėje 0/2/3, 2 žetonai kampe 25/26/28/29 ir vienas žetonas kiekviename iš padalijimų: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32 / 3 5.

„Jeu 0“

Šis statymas apima 3 nulinio laukelio kaimynus kiekvienoje rato pusėje. Padengiami 7 skaičiai su 4 žetonais, apimantis vieną žetoną 26-iuose "Straight-Up" ir po vieną žetoną ant kiekvieno padalijimo: 0/3, 12/15 ir 32/35.

„Tiers du Cylindre“

.
Šis statymas padengia 12 skaičių su 6 žetonais – nuo 27 iki 33 ant rato (padengia trečdalį rato). Vienas žetonas bus dedamas ant kiekvieno padalijimo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

„Orphelins a Cheval“

Statymas, kuris apima tuos skaičius, kurių neapėmė "Voisins du Zéro" ir "Le Tiers Du Cylindre" statymai.
Šis statymas padengia 8 skaičius su 4 žetonais. Į šį derinį įeina vienas žetonas ant 1 "Straight-Up" ir vienas žetonas kiekviename iš padalijimų: 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.

Kaimynas

Kaimynų statymas apima tam tikrą skaičių ir skaičius, esančius šalia šio skaičiaus ant ruletės rato. Lošėjas spustelėjęs/paspaudęs apskritą mygtuką "-" arba "+", gali sureguliuoti kaimynų skaičiaus sumą, kurie bus automatiškai pridedami.
Pavyzdžiui, "0 skaičius ir du kaimynai" yra 5 žetonų statymas su 1 "Straight-Up" ant 3, 26, 0, 32 ir 15.

Išmokėjimai:

Statymo tipas	**Išmoka**
Vienas skaičius	35:1
Padalijimas	17:1
Gatvė	11:1
Kampas	8:1
Eilutė	5:1
Stulpelis	2:1
Dešimt	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1-18 / 19-36	1:1

Gali ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra atsakingas už teisingą savo statymą ar statymų išdėstymą ant ruletės stalo.
- Jei lošėjo statymas viršija bet kurią minimalią ar maksimalią ribą, jis bus koreguojamas automatiškai ir jam apie tai bus pranešta ekrane pasirodžiusiame pranešime.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai grąžinami, o laimėjimai išmokami pagal realiai išsuktą skaičių.

.

- Lošime įvykus klaidai, lošimas laikinai sustabdomas. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Nutrūkus interneto ryšiui:

o Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t.y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės. o Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

9.7. „GALUTINIS SIC BO“ („ULTIMATE SIC BO“)

Minimali statymo suma: 0.2 € Maksimali statymo suma: 23 100 € Maksimalus laimėjimas: 142 650

- Lošimo tikslas – nuspėti krupjė išmestų kauliukų sumą.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas trimis kauliukais, kurių vertė yra nuo 1 iki 6.
- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi palaukti iki kol lošimo ekrane atsiras užrašas „Atlikite statymus“ („Place your bets“) ir pasirinkti norimos vertės žetoną bei atlikti statymą. Statymams atlikti skiriama 18 sekundžių. Statymų laikui pasibaigus, krupjė meta kauliukus.
- Laiminti kauliukų kombinacijos vertė yra rodoma lošimo ekrane.

Statymai:

- Mažas / didelis („Small“ / „Big“) – statymas, kad kauliukų sumą sudarys mažos vertės skaičius (4-10) arba didelės vertės skaičius (11-17). Laimėjimo išmoka 1:1.
- Lyginis / nelyginis („Odd“ / „Even“) – statymas, kad kauliukų sumą sudarys lyginis arba nelyginis skaičius. Išmoka už laimėjimą yra 1:1, tačiau šis statymas pralošia, jei išmetamas bet kuris trigubas („Any triple“).
- Bendras („Total“) – statymas, kad kauliukų sumą sudarys bet koks skaičius tarp 4 ir 17. Bendro statymo metu skaičiai 3 ir 18 nesiskaito. Laimima, jei bendra kauliukų suma yra lygi lošėjo atliktam statymui.
- Viengubas („Single“) – statymas ant bet kurio iš 6 statymo laukelių, pavadintų vienas („One“), du („Two“), trys („Three“), keturi („Four“), penki („Five“) ir šeši („Six“). Jeigu 1 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį buvo atliktas statymas, išmoka yra 1:1. Jeigu 2 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį buvo atliktas statymas, išmoka yra 2:1. Jeigu 3 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį buvo atliktas statymas, išmoka yra 3:1.
- Dvigubas („Double“) – statymas ant bet kurio iš šešių dvigubai pažymėtų statymo laukelių. Laimima, jei 2 iš 3 kauliukų yra tos pačios vertės. Laimėjimo išmoka – 8:1.
- Trigubas („Triple“) – statymas, kad visi trys kauliukai bus tos pačios vertės, kaip ir lošėjo pasirinkta statymo kombinacija. Laimėjimo išmoka – 150:1.
- Bet kuris trigubas („Any triple“) – statymas, kad visi trys kauliukai bus tos pačios vertės. Laimėjimo išmoka – 30:1.
- Kombinacija („Combination“) – statymas ant bet kokių 15 galimų dviejų kauliukų kombinacijų. Laimėjimo išmoka – 5:1.

Daugikliai:

.

- Tam tikriems statymams atsitiktiniu būdu gali būti pritaikytas daugiklis. Tokie statymai paryškinami prieš kauliukams sustojant ir paskelbiant rezultatą. Jeigu buvo paryškintas lošėjo statymas, jam pritaikomas atitinkamas daugiklis.

Išmokos:

Statymas	Išmoka	Maksimali išmoka (jeigu statymui taikomas daugiklis)
Mažas / didelis	1:1	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1	1:1
Dvigubas	8:1	87:1
Trigubas	150:1	999:1
Bet kuris trigubas	30:1	87:1
Iš viso 4 arba 17	50:1	499:1
Iš viso 5 arba 16	20:1	249:1
Iš viso 6 arba 15	15:1	87:1
Iš viso 7 arba 14	12:1	29:1
Iš viso 8 arba 13	8:1	24:1
Iš viso 9 arba 12	6:1	49:1
Iš viso 10 arba 11	6:1	24:1
Kombinacija	5:1	24:1
Viengubi:		
Viengubas	1:1	1:1
Dvigubas	2:1	19:1
Trigubas	3:1	87:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei kauliukai nusileidžia vienas ant kito arba nėra tiesioje pozicijoje, rezultatai nėra registruojami, o kauliukai metami pakartotinai.
- Iškilus bet kokiom techninėm kliūtim, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei pamainos vadovas gali nedelsiant pataisyti techninę klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Nutrūkus interneto ryšiui:

.

- Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t. y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.

Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

9.8. LOŠIMAS „GALUTINĖ RULETĖ“ („ULTIMATE ROULETTE“)

Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Atsitiktiniai daugikliai padidins sumą, kurią galite laimėti statant už individualų numerį.

Minimali statymo suma: 0.2 Eur
Maksimali statymo suma: 125 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 317 250 Eur

Kaip lošti?
Norėdamas pradėti lošti lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas **„Pateikite savo statymus“**, tada pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo atliks statymą ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų. Statymui atlikti lošėjas turi 23 sekundes. Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.
Po pranešimo „Daugiau jokių statymų“, statymai negali būti priimami.

Iki penkių atsitiktinai atrinktų skaičių bus taikomi daugikliai, o pasibaigus statymo laikui taip pat bus galimybė įsigyti papildomų daugiklių.
Iš viso kiekviename lošimo etape yra galimybė gauti iki 11 skaičių, kuriuos padaugins daugiklis.

Kito statymo metu galima:

- Pakartoti tuos pačius statymus, padarytus paskutiniame lošime, spustelėdami „Rebet (pakartoti) mygtuką“;
- Double (dvigubinti) visus lošėjo statymus;
- Undo (atšaukti) paskutinį statymą;
- Clear (išvalyti) visus lošėjo statymus ant ruletės stalo lentelės.

Pagrindiniai daugikliai
Kiekviename lošimo etape, ne daugiau kaip 5 atsitiktiniams skaičiams, bus pritaikyti daugikliai:
x50, x100, x150, x250, x500, x750 arba x1000.

Papildomi daugikliai

.

Už papildomus 10% statymo lošėjas gali nusipirkti iki trijų papildomų daugiklių. Papildomi daugikliai turi galimybę padvigubinti (2x) savo vertę, todėl didžiausia galima daugiklio vertė – x2000.

Sklaidos daugikliai

Kiekviename lošimo etape yra tikimybė, kad pagrindinis daugiklis bus pritaikytas ne daugiau kaip trims gretimiems skaičiams, kurie parenkami atsitiktinai.

Pavyzdys: x250 daugiklis, pritaikomas skaičiui 14, išsiplėš į du gretimus skaičius 10 ir 17. Šiems dviem skaičiams taip pat bus pritaikytas x250 daugiklis, taip kaip ir skaičiui 14.

Lošimo rūšys:

Vidiniai statymai:

- **Vienas skaičius** - tai statymas už individualų numerį. Paprasčiausias ruletės statymas su didžiausia išmokėjimo galimybe. Laimėjimas išmokamas santykiu 35:1.
- **Du skaičiai** - tai dviejų skaičių statymas, kuris dedamas ant linijos, jungiančios du skaičius; pavyzdžiui, apimantis 24 ir 27. Laimėjimas išmokamas santykiu 17:1.
- **Kampas** - statymas, esantis keturių skaičių kampe; pavyzdžiui, apimant 8, 9, 11 ir 12. laimėjimas išmokamas santykiu 8:1.
- **Trys skaičiai** - tai 3 skaitmenų statymas, statomas skaičių eilutės pabaigoje; Pavyzdžiui, padengiant 13, 14 ir 15. laimėjimas išmokamas santykiu 11:1.
- **Linija** - tai šešių skaičių statymas, atliekamas sujungus du trijų skaičių statymus; apimantis, pavyzdžiui, 31, 32, 33, 34, 35 ir 36. laimėjimas išmokamas santykiu 5:1.

Išoriniai statymai:

- 1-as, 2-as arba 3-ias stulpelis - tai 12 skaičių statymas vietoje, pažymėtoje nuo 2 iki 1 stulpelių gale, apimantis visus 12 numerių atitinkamame stulpelyje. Laimėjimas išmokamas santykiu 2:1
- 1-as, 2-as arba 3-ias tuzinas - tai 12 skaičių statymas, padarytas ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų 1 12, 2 12 arba 3 12. Jis apima dvylika atitinkamo tuzino skaičių (1–12, 13–14 arba

25–36). Laimėjimas išmokamas santykiu 2:1 o Šansai: raudona/juoda, lyginis/nelyginis, nuo 1 iki 18/19 iki 36 - turi savo vardą, nes kiekvienas iš jų moka 1 prie 1. Kiekvienas uždengia 18 skaičių lentelėje, kaip aprašyta toje srityje. Raudoni / Juodi statymai apima arba 18 raudonųjų, arba 18 juodųjų skaičių. Lyginiai / nelyginiai statymai apima lyginius skaičius (2, 4, 6, 8 ir t. t) arba nelyginius skaičius (1, 3, 5, 7 ir t. t). Nuo 1 iki 18/19 iki 36 statymai apima apatinius 18 arba didesnius 18 skaičių. Laimėjimas išmokamas santykiu 1:1.

Nulinio langelio „zero“ neuždengia nė vieni stulpeliai, tuzinai ar šansai.

.

Statymo rūšis	Padengia	Išmoka
Vienas skaičius	1 skaičius	28:1 – 2000:1
Padalijimas	2 skaičiai	17:1
Gatvė	3 skaičiai	11:1
Kampas	4 skaičiai	8:1
Eilutė	6 skaičiai	5:1
Stulpelis	12 skaičių	2:1
Dešimt	12 skaičių	2:1
Raudona / juoda	18 skaičių	1:1
Lyginis / nelyginis	18 skaičių	1:1
1-18 / 19-36	18 skaičių	1:1

Papildomas ruletės skaičių išdėstymas „Racetrack“ statymo laukuose

„Racetrack“ statymo laukuose pažymėti skaičiai, kaip jie rodomi ant ruletės rato, o ne ant ruletės lentelės. „Rato sektorių“ ir „Kaimynų“ statymai gali būti žaidžiami naudojant tik „Racetrack“ skaičių išdėstymą. Lošiama ta pačia rulete.

Ruletės ratas yra padalintas į 4 dalis („Rato sektorius“), kurių pavadinimai nurodyti prancūzų kalba:
Voisins du Zero

Šis statymas apima nulį ir 7 skaičius kiekvienoje nulio pusėje – nuo 22 iki 25 ant rato. Tai reiškia, kad statymas iš 15 skaičių padengiamas su 9 žetonais. Jį sudaro 2 žetonai eilėje 0/2/3, 2 žetonai kampe 25/26/28/29 ir vienas žetonas kiekviename iš padalijimų: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32 / 3 5.

- "Jeu 0 " Šis statymas apima 3 nulinio laukelio kaimynus kiekvienoje rato pusėje. Padengiami 7 skaičiai su 4 žetonais, apimantis vieną žetoną 26-iuose "Straight-Up" ir po vieną žetoną ant kiekvieno padalijimo: 0/3, 12/15 ir 32/35.
- "Tiers du Cylindre" Šis statymas padengia 12 skaičių su 6 žetonais – nuo 27 iki 33 ant rato (padengia trečdalį rato). Vienas žetonas bus dedamas ant kiekvieno padalijimo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- Orphelinai - tai yra statymas, kuris apima tuos skaičius, kurių neapėmė "Voisins du Zéro" ir "Le Tiers Du Cylindre" statymai. Šis statymas padengia 8 skaičius su 4 žetonais. Į šį derinį įeina vienas žetonas ant 1 "Straight-Up" ir vienas žetonas kiekviename iš padalijimų: 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.

Kaimynas

.

A Kaimynų statymas apima tam tikrą skaičių ir skaičius, esančius šalia šio skaičiaus ant ruletės rato. Lošėjas spustelėjęs/paspaudęs apskritą mygtuką "-" arba "+", gali sureguliuoti kaimynų skaičiaus sumą, kurie bus automatiškai pridedami.

Pavyzdžiui, "0 skaičius ir du kaimynai" yra 5 žetonų statymas su 1 "Straight-Up" ant 3, 26, 0, 32 ir 15.

Tinkamas sukimasis yra apibrėžtas taip: ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai ir turi apsisukti bent keturis kartus aplink važiavimo taką.

Laimintis skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas tinkamu sukimu, laimintis numeris negalioja, kai ruletės sukimas paskelbtas negaliojančiu.

Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).

„No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:

- Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
- Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas.
- Rutuliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai.

Svarbi informacija:

Lošėjas yra atsakingas už teisingą savo statymą ar statymų išdėstymą ant ruletės stalo.

➢ Jei lošėjo statymas viršija bet kurią minimalią ar maksimalią ribą, jis bus koreguojamas automatiškai ir jam apie tai bus pranešta ekrane pasirodžiusiame pranešime.

➢ Jeigu automatinė laimėjimo rezultatų nuskaitymo sistema užskaito klaidingą rezultatą, t. y. jei laimėtas skaičius nesutampa su sistemos užfiksuotu skaičiumi, laimėjimo rezultatai bus įskaityti lošėjams, atsižvelgiant į vaizdo įrašo metu užfiksuotus rezultatus. Iš lošėjų, kuriems per klaidą buvo įskaitytas nepriklausantis laimėjimas, iš lošimų sąskaitos bus išskaitomas jiems nepriklausantis laimėjimas.

➢ Sutrikus interneto ryšiui:

➢ Jei interneto ryšys nutrūktų prieš pranešimą „Daugiau jokių statymų“, o lošėjo statymas dar nėra priimtas, lošėjo statymo suma nebus išskaičiuota iš balanso ir jis nedalyvaus tame lošimo etape (prisijungus iš naujo rekomenduojama lošėjui pasitikrinti savo balansą ir nedelsiant informuoti operatorių, jei kils kokių nors problemų).

.

➢ Jei interneto ryšys nutrūksta prasidėjus lošimui, kai pranešimas „Daugiau jokių statymų“ buvo parodytas, o pinigai iš balanso nuskaityti, lošimas tęsis įprastai, o laimėjimai bus apdorojami pagal lošimo rezultatą, nepaisant atsijungimo.

9.9.LOŠIMAS „32 KORTOS“ („32 CARDS“)

Lošimo tikslas – spėti, kas laimės – „lošėjas 8“ („Player 8“), „lošėjas 9“ („Player 9“), „lošėjas 10“ („Player 10“) ar „lošėjas 11“ („Player 11“).

Minimali statymo suma – 0,50 €
Maksimali statymo suma – 2 500 €
Maksimalus laimėjimas – 27 500 €

Lošimo taisyklės:

- Lošiama su 32 kortų kaladę, kurioje yra vertės nuo 6 iki 13.
- Lošimo tikslas yra nuspėti, kurio lošėjo kortų rankos vertė bus aukščiausia. • Kiekvienas lošėjas lošimo pradžioj turi fiksuotus taškus:
  - „Lošėjas 8“ – 8 taškai; o „Lošėjas 9“ – 9 taškai; o „Lošėjas 10“ – 10 taškų; o „Lošėjas 11“ – 11 taškų.
- Lošimas pradedamas atlikus norimus statymus. Statymui atklikti yra skiriamos 17 sekundžių, po kurių krupjė paskelbia, kad daugiau statymų atlikti nebegalima. Krupjė padalina po vieną kortą kiekvienam „lošėjo“ laukeliui. Bendra „lošėjo“ kortų rankos vertė yra jo fiksuotas taškas sudėtas su gauta kortos verte. Pavyzdžiui, jei „lošėjo 8“ laukelyje atsiranda korta, kurios vertė yra 6, bendra „lošėjo 8“ kortų rankos vertė bus 14.
- Laimintis „lošėjas“ gali būti paskelbtas po pirmosios atvertos kortos, jei jos vertė yra potencialiai aukščiausia.
- Jei atvertus kortas du „lošėjai“ turi tokią pat kortų kombinaciją, jiems padalinama papildoma korta. Šis veiksmas taikomas tik tada, kai lygiųjų rezultatas yra aukščiausia kortų kombinacija. Kortos abiem „lošėjams“ bus dalinamos iki tol, kol tik vienas „lošėjas“ turės aukščiausią kortų vertę.
- Kortos maišomos po kiekvieno lošimo.

Kortų vertės

6♣6♦6♥6♠	6 taškai
7♣7♦7♥7♠	7 taškai
8♣8♦8♥8♠	8 taškai
9♣9♦9♥9♠	9 taškai
T♣T♦T♥T♠	10 taškų
J♣J♦J♥J♠	11 taškų
Q♣Q♦Q♥Q♠	12 taškų
K♣K♦K♥K♠	13 taškų

.

Išmokėjimai

„Lošėjas 8“	11:1
„Lošėjas 9“	4.5:1
„Lošėjas 10“	2.2:1
„Lošėjas 11“	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Iškilus bet kokiom techninėm kliūtim lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti techninę kliūtį, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams. • Nutrūkus interneto ryšiui:
  - Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t.y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.

Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

9.10. LOŠIMAS „ANDAR BAHAR“ („ANDAR BAHAR“)

Lošimo tikslas – spėti, ar džokerio („Joker“) korta bus ištraukta ant Andar („Andar“) ar Bahar („Bahar“) laukelio.

Minimali statymo suma – 0,10 €
Maksimali statymo suma – 1 000 €
Maksimalus laimėjimas 50 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas pradedamas, krupjė padalina pirmąją kortą, paprastai vadinamą džokeriu. Po to krupjė dalina po vieną kortą iš abiejų pusių: pirmiausiai korta padedama Bahar pusėję, o paskui – Andar pusėje. Toks kortų dalinimas tęsiamas, kol padedama tos pačios vertės korta ant vienos iš pusių.
- Lošėjas turi spėti, kurioje pusėje bus ištraukta pirma korta, turinti tokią pat vertę.
- Kortos yra maišomos prieš kiekvieną lošimą.

Statymai

- Lošimui prasidėjus išmetama džokerio korta.
- Norint atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetono vertę ir padėti jį Andar, Bahar arba šoninių statymų vietose. Statymui atlikti yra skiriama 14 sekundžių.
- Statymų laikui pasibaigus, krupjė pradeda dalinti kortas.

.

Šoniniai statymai

- Šoniniai statymai gali būti atlikti ir be pagrindinių statymų ant Andar arba Bahar.
- Šoniniai statymai leidžia lošėjui nuspėti kortų skaičių, kuris padalinamas po džokerio kortos. Pavyzdžiui, jei lošėjas mano, kad džokerio korta bus padalinta per pirmąsias penkias kortas, tada jis gali atlikti šoninį statymą santykiu 1-5 (nuo 1 iki 5), jei koeficientas 3:1 (trys prieš vieną). Jei korta, turinti tokią pačią vertę, kaip džokerio korta, ištraukiama per pirmąsias 5 kortas, lošėjas laimi 3 kartus didesnę sumą už jo statymą sumą.

Nuo 1 iki 5	X3,5
Nuo 6 iki 10	X4,5
Nuo 11 iki 15	X5,5
Nuo 16 iki 25	X4,5
Nuo 26 iki 30	X15
Nuo 31 iki 35	X25
Nuo 36 iki 40	X50
41 ar daugiau	X120

Galimi ypatingi atvejai:

- Iškilus bet kokiom techninėm kliūtim, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti techninę kliūtį, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Nutrūkus interneto ryšiui:
  o Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t.y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės. o Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

9.11. LOŠIMAS „BAKARA DRAKONAS TIGRAS“ („BACCARAT DRAGON TIGER“)

Lošimo tikslas – spėti, kas laimės – Drakonas („Dragon“), Tigras („Tiger“) ar lygiosios („tie“).

Minimali statymo suma – 0,50 €
Maksimali statymo suma – 5 000 €
Maksimalus laimėjimas – 125 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimo pradžioje krupjė padalina dvi kortų kombinacijas: vieną Drakono pusei, kitą – Tigro.

.

- Laiminti kortų kombinacija yra ta, kuri turi aukščiausios vertės kortas. Jei Drakono ir Tigro kortų kombinacijos yra vienodos, įvyksta lygiosios.
- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis.
- Norint atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti norimos vertės žetoną ir spustelėti ant Drakono, Tigro arba lygiųjų srities. Statymams atlikti yra skiriamos 25 sekundės. Pasibaigus statymams skirtam laikui, krupjė dalina kortas.

Kortų vertės

- Kortų vertės yra nuo žemiausios iki aukščiausios: Tūzas, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Džekas, Karalienė, Karalius. Tūzo vertė yra 1, o Karaliaus – 13.
- Pasibaigus lošimui, laimėjimai išmokami taip:

Drakonas	1:1
Tigras	1:1
Lygiosios	8:1

- Jei įvyksta lygiosios, statymai už Drakoną ir Tigrą paranda 50 % sumokėtos sumos.

Galimi ypatingi atvejai:

- Iškilus bet kokiom techninėm kliūtim, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti techninę kliūtį, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams. • Nutrūkus interneto ryšiui:

o Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t.y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės. o Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

9.12. LOŠIMAS „BAKARA NOKAUTAS“ („BACCARAT KNOCK OUT“)

Lošimo tikslas – spėti, kas laimės – Lošėjas („Player“), Bankininkas („Banker“) ar lygiosios („tie“).

Minimali statymo suma – 1 €
Maksimali statymo suma – 1 000 €
Maksimalus laimėjimas – 100 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime krupjė padalina 2 kortų kombinacijas – vieną Lošėjui, kitą Bankininkui.

.

- Laiminti kombinacija skelbiama ta, kuri yra arčiausiai 9.
- Lošimas lošiamas aštuoniomis kortų kaladėmis.
- Norint atlikti statymą reikia pasirinkti norimos vertės žetoną ir spustelėti ant norimo statymo – Bankininkas, Lošėjas arba Lygiosios. Statymams atlikti yra skiriama 18 sekundžių. Pasibaigus statymui skirtam laikui, krupjė pradeda dalinti kortas.

Kortų vertės

- Dviejų kortų kombinacija iš dviejų 9 yra geriausia kombinacija, kuri vadinama – „natūralia“. Antra geriausia kombinacija yra „natūrali“ aštuonakė. Jei tiek Lošėjui, tiek Bankininkui padalijamos vienodos kortų kombinacijos, lošimas baigiamas lygiosiomis ir grąžinami statymai tiek Bankininkui, tiek Lošėjui.
- Krupjė padalina dvi kortas Lošėjo kortų kombinacijai ir dvi – Bankininko kortų kombinacijai. Jei kurios nors kombinacijos vertė yra aštuonios ar devynios (natūrali), kombinacija yra baigta ir daugiau kortų nedalijama. Priešingu atveju Lošėjui bus išmesta kita korta, kurios kombinacijos suma bus lygi penkioms imtinai.

Bankininkas	0,95:1
Lošėjas	1:1
Lygiosios	8:1

- Esant lygiosioms, Bankininko ir Lošėjo statymai yra grąžinami.

Statymai:

Išankstinis („Ante“)

- Atlikus visus statymus, viena korta duodama Lošėjo kombinacijai.
- Lošimo laukelyje atsiranda „Ante“ statymas, kuriame galioja tokie pasirinkimai, kaip lošti („play“) arba pasiduoti („fold“).

Natūralus Lošėjas arba Bankininkas

- Šį statymą galima atlikti prieš krupjė išdalijant kortas.
- Statymas laimi, jei laiminti kombinacija turi natūralų rezultatą (pirmosios dvi kortos yra 8 arba 9).

Bendra laimėjimų suma 1, 2, 3 arba 4	7,5:1
Bendra laimėjimų suma 5 arba 6	4:1
Bendra laimėjimų suma 7	4,5:1
Bendra laimėjimų suma 8	3:1
Bendra laimėjimų suma 9	2,5:1

.

Galimi ypatingi atvejai:

- Iškilus bet kokiom techninėm kliūtim lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti techninę kliūtį, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Nutrūkus interneto ryšiui:

o Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t.y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės. o Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

9.13. LOŠIMAS „BAKARA – JOKIŲ KOMISINIŲ“ („BACCARAT NO COMMISSION“)

Lošimo tikslas – spėti, kas laimės – Lošėjas („Player“), Bankininkas („Banker“) ar lygiosios („tie“).

Minimali statymo suma – 1 €
Maksimali statymo suma – 5 000 €
Maksimalus laimėjimas – 125 000 €

Lošimo taisyklės:

- Norint atlikti statymą reikia pasirinkti norimos vertės žetoną ir spustelėti ant norimo statymo – Bankininkas, Lošėjas arba Lygiosios. Statymams atlikti yra skiriama 18 sekundžių. Pasibaigus statymui skirtam laikui, krupjė pradeda dalinti kortas.
- Krupjė dalina kortas dviems kombinacijoms – Bankininko ir Lošėjo. Laiminti kombinacija yra ta, kuri arčiausiai devynių vertę.
- Lošimas lošiamas aštuoniomis kortų kaladėmis Ištraukus specialią perskirstymo kortą, kortų dėžė yra pakeičiama nauja ir atliekamas sumaišymas. Po sumaišymo pirmoji korta pašalinama ir parodoma lošėjams.
- Jei kortų kombinacijoje yra daugiau, nei 10 taškų, reikia atimti 10, kad gautųsi Bakara taško vertė (pavyzdžiui, 8+8=16, bet skaičiuojamas, kaip 6).
- Dviejų kortų kombinacija iš dviejų 9 yra geriausia kombinacija, kuri vadinama – „natūralia“. Antra geriausia kombinacija yra „natūrali“ aštuonakė. Jei tiek Lošėjui, tiek Bankininkui padalijamos vienodos kortų kombinacijos, lošimas baigiamas lygiosiomis ir grąžinami statymai tiek Bankininkui, tiek Lošėjui.
- Krupjė padalina dvi kortas Lošėjo kortų kombinacijai ir dvi – Bankininko kortų kombinacijai. Jei kurios nors kombinacijos vertė yra aštuonios ar devynios (natūrali), kombinacija yra baigta ir daugiau kortų nedalijama. Priešingu atveju Lošėjui bus išmesta kita korta, kurios kombinacijos suma bus lygi penkioms imtinai.

Išmokėjimai

.

Lošėjas	1:1
Bankininkas	1:1
Bankininkas laimi su 6	0,5:1
Lygiosios	8:1

Statymai:

Šoniniai statymai

- Šoniniai statymai yra papildomi statymai šalia pagrindinio statymo. Šoniniai statymai sudaro:
  - Lošėjo pora („Player Pair“) – statymas, kad dvi pirmosios Lošėjo kortos sudarys porą.
  - Bankininko pora („Banker Pair“) – statymas, kad dvi pirmosios Bankininko kortos sudarys porą.
  - Didelis („Big“) – statymas, kad Lošėjui ir Bankininkui viso bus padalintos 5-6 kortos. o Mažas („Small“) – statymas, kad Lošėjui ir Bankininkui viso bus padalintos 4 kortos. o Tobula pora („Perfect Pair“) – statymas, kad Lošėjui ir Bankininkui pirmosios dvi kortos iškris, kaip bet kurios kombinacijos vienspalvė pora.
  - Bet kuri pora („Either Pair“) – statymas, kad bet kurios pirmosios dvi kortų kombinacijos sudaro porą.

Lošėjo pora	11:1
Bankininko pora	11:1
Didelis	0,54:1
Mažas	1,5:1
Tobula pora	25:1
Bet kuri pora	5:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Iškilus bet kokiom techninėm kliūtim,lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti techninę kliūtį, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Nutrūkus interneto ryšiui:
  - Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t.y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.

Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

9.14. LOŠIMAS „BAKARA SUPER ŠEŠI“ („BACCARAT SUPER SIX“)

.

Lošimo tikslas – spėti , kas laimės – Lošėjas („Player“), Bankininkas („Banker“) ar lygiosios („tie“).

Minimali statymo suma – 1 €
Maksimali statymo suma – 1 000 €
Maksimalus laimėjimas – 80 000 €

Lošimo taisyklės:

- Krupjė dalina kortas dviem kombinacijoms – Bankininko ir Lošėjo. Laiminti kombinacija yra ta, kuri arčiausiai devynių vertę.
- Lošimas lošiamas aštuoniomis kortų kaladėmis ištraukus specialią perskirstymo kortą, kortų dėžė yra pakeičiama nauja ir atliekamas sumaišymas. Po sumaišymo pirmoji korta pašalinama ir parodoma lošėjams.
- Jei kortų kombinacijoje yra daugiau, nei 10 taškų, reikia atimti 10, kad gautųsi Bakara taško vertė (pavyzdžiui, 8+8=16, bet skaičiuojamas, kaip 6).
- Dviejų kortų kombinacija iš dviejų 9 yra geriausia kombinacija, kuri vadinama – „natūralia“. Antra geriausia kombinacija yra „natūrali“ aštuonakė. Jei tiek Lošėjui, tiek Bankininkui padalijamos vienodos kortų kombinacijos, lošimas baigiamas lygiosiomis ir grąžinami statymai tiek Bankininkui, tiek Lošėjui.
- Krupjė padalina dvi kortas Lošėjo kortų kombinacijai ir dvi – Bankininko kortų kombinacijai. Jei kurios nors kombinacijos vertė yra aštuonios ar devynios (natūrali), kombinacija yra baigta ir daugiau kortų nedalijama.
- Priešingu atveju Lošėjui bus išmesta kita korta, kurios kombinacijos suma bus lygi penkioms imtinai. Jei Lošėjo kortų kombinacijai reikėjo trečiosios kortos, tuomet laikomasi šių taisyklių.

Lošėjo taisyklės

- Jei Lošėjo kortų kombinacijoje yra 6 arba 7, trečioji korta nėra suteikiama.
- Jei Lošėjo balas yra 5 ar mažiau, suteikiama trečioji korta.

Bankininko taisyklės

- Jei Lošėjui nebuvo paskirta trečioji korta, krupjė išmeta korta, jei jo balas yra mažesnis už 5.
- Jei Lošėjui buvo paskirta trečioji korta, trečiosios Lošėjo kortos ir krupjė kombinacijos vertė stabilizuosis.
- Jei Lošėjas gauna trečią kortą pagal žemiau pateiktą lentelę:

o Jei Lošėjas gavo 2 arba 3 taškus, Bankininkas gauna kortą, tik jei jis turi 0-4 taškus; o Jei Lošėjas gavo 4 arba 5 taškus, Bankininkas gauna papildomą kortą, jei jis turi surinkęs

0-5 taškus;

- Jei Lošėjas gavo 6 arba 7 taškus, Bankininkas gauna papildomą kortą, jei jis turi 0-6 taškus;

.

o Jei Lošėjas gavo 8 taškus, Bankininkas gauna papildomą kortą, jei jis turi 0-2 taškus; o Jei Lošėjas gavo tūzą, karalių, damą, valetą, dešimtuką ar devintuką, Bankininkas gauna trečią kortą, jei jo taškų suma yra 0-3.

Lošėjas	1:1
Bankininkas	1:1
Bankininkas laimi su 6	0,5:1
Lygiosios	8:1

- Lygiųjų atveju, Bankininko ir Lošėjo statymai yra grąžinami.

Statymai:

- Norint atlikti statymą reikia pasirinkti norimos vertės žetoną ir spustelėti ant norimo statymo – Bankininkas, Lošėjas arba Lygiosios.
- Statymams atlikti yra skiriama 18 sekundžių. Pasibaigus statymui skirtam laikui, krupjė pradeda dalinti kortas.

Šoniniai statymai

- Super 6 („Super 6“) statymas nepriklauso nuo pagrindinio statymo ir nėra reikalavimas, jis gali būti pasirinktas nepriklausomai nuo bet kokio pagrindinio statymo arba kaip pagrindinio statymo priedas.
- Super 6 statymas leidžia spėti dėl galimybės, kad Bankininkas laimės turėdamas 6 kortelės vertes. Laimėjus Super 6 papildomą statymą sumokama 12:1 + statymo suma.

Galimi ypatingi atvejai:

- Iškilus bet kokiom techninėm kliūtim, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti techninę kliūtį, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Nutrūkus interneto ryšiui:

o Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t.y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės. o Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

9.15. LOŠIMAS „STATYMAS ANT TRIJŲ KORTŲ“ („BET ON TEEN PATTI“)

Lošimo tikslas – spėti, kieno kortų kombinacija bus geresnė – Lošėjo A („Player A“) ar Lošėjo B („Player B“).

.

Minimali statymo suma – 1 €
Maksimali statymo suma – 1 000 €
Maksimalus laimėjimas – 200 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas 52 kortų kalade (neskaitant Džokerių), kuri maišoma po kiekvieno lošimo.
- Prieš prasidedant lošimui reikia pasirinkti norimo vertės žetoną ir spustelėti ant vieno iš Lošėjų laukų. Statymams atlikti skiriama 12 sekundžių. Statymų laikui pasibaigus krupjė pradeda dalinti kortas.
- Pakartotinio statymo („rebet“) mygtukas atkartoja paskutinį atliktą statymą. Paspaudus šį mygtuką, jis bus pakeistas dvigubu („double“) mygtuku.
- Dvigubas mygtukas leidžia padvigubinti pakartotinio statymo sumą, jei naujai statymo vertei atlikti yra pakankamas lošėjo sąskaitos likutis.
- Grįžti atgal („Undo“) mygtukas, rodomas už pakartotinio sukimo mygtuko, atšaukia paskutinį atliktą veiksmą.
- Lygiųjų atveju, Lošėjo A ir Lošėjo B statymai yra grąžinami.

Statymai:

Šoniniai statymai

- Lošėjo A ir Lošėjo B plius poros („Player A Pair Plus“/“Player B Pair PLus“) – statymas, kad kortų pora bus geresnė, už Lošėjo A arba Lošėjo B kortų kombinaciją. Už statymą išmokama, kai kortų pora yra sudaryta iš maksimaliai 3 kortų.
- 3+3 premija („3+3 Bonus“) – statymas, kad abiejų Lošėjų kortų kombinacijos sudarys geriausią 5 kortų kombinaciją.
- Šoniniai statymai galimi tik tada, kai atliekamas pagrindinis statymas. Šoninio statymo rezultatas nepriklauso nuo pagrindinio statymo rezultato, todėl jei lošėjas pralošia pagrindinį statymą, gali laimėti šoninį.

Lošėjas A	0,95:1
Lošėjas B	0,95:1
Pora Plius (A arba B)	
Karališka spalva	100:1
Eilė ir spalva	40:1
Trys vienodos	30:1
Eilė	5:1
Spalva	4:1
Pora	1:1
3+3 premija	

.

Karališka spalva	1000:1
Eilė ir spalva	200:1
Keturios vienodos	100:1
Pilnas namas	20:1
Spalva	15:1
Eilė	10:1
Trys vienodos	7:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Iškilus bet kokiom techninėm kliūtim, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti techninę kliūtį, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Nutrūkus interneto ryšiui:

o Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t.y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės. o Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

9.16. LOŠIMAS „LAIMINGAS 7“ („LUCKY 7“)

Lošimo tikslas – spėti, kuri korta bus padalinta sekanti – aukščiau 7 ar žemiau 7.

Minimali statymo suma – 1 €
Maksimali statymo suma – 5 000 €
Maksimalus laimėjimas – 65 000 €

Lošimo taisyklės:

- Prieš pradedant lošimą, lošėjui reikia pasirinkti norimos vertės žetoną ir spustelėti „aukščiau 7“, „žemiau 7“ arba lygiai 7. Statymui atlikti skiriama 12 sekundžių. Statymui laikui pasibaigus krupjė pradeda dalinti kortas.
- Lošimas lošiamas 8 kaladžių kortomis, kurios yra maišomos, kai iškrenta speciali „perskirstymo“ korta.

Statymai:

Šoniniai statymai

- Šoniniai statymai nepriklauso nuo pagrindinio statymo ir gali būti atlikti bet kuriuo metu ir tvarka.

.

- Raudona arba Juoda („Redo or Black“) – statymas, kad sekanti korta bus raudonos arba juodos spalvos.
- Lyginis arba nelyginis („Even or Odd“) – statymas, kad sekanti korta bus lyginės arba nelyginės vertės.

Raudona	0,9:1
Juoda	0,9:1
Nelyginis	0,8:1
Lyginis	1:1

Žemiau 7	A, 2, 3, 4, 5, 6
Aukščiau 7	8, 9, 10, J, Q, K
Lyginis	2, 4, 6, 8, 10, Q
Nelyginiai	A, 3, 5, 7, 9, J, K

Galimi ypatingi atvejai:

- Iškilus bet kokiom techninėm kliūtim, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti techninę kliūtį, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Nutrūkus interneto ryšiui:
  - Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t.y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.

Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimas tęsiamas, o atlikti statymai yra įskaičiuojami. Tačiau lošimas to negarantuoja.

9.17. LOŠIMAS „SIK BO“ („SIC BO“)

Lošimo tikslas – nuspėti krupjė išmestų kauliukų sumą.

Minimali statymo suma – 0,10 €
Maksimali statymo suma – 2 000 €
Maksimalus laimėjimas – 360 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas trimis kauliukais, kurių vertė yra nuo 1 iki 6.
- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi palaukti iki kol lošimo ekrane atsiras užrašas „Atlikite statymus“ („Please place your bets“) ir pasirinkti norimos vertės žetoną bei atlikti statymą. Statymams atlikti skiriama 17 sekundžių. Statymų laikui pasibaigus, krupjė meta kauliukus.

.

- Laiminti kauliukų kombinacijos vertė yra rodoma lošimo ekrane.

Statymai:

- **Mažas / didelis („Small“ / „Big“)** – statymas, kad kauliukų sumą sudarys mažos vertės skaičius (4-10) arba didelės vertės skaičius (11-17). Laimėjimo išmoka 1:1.
- **Bendras („Total“)** – statymas, kad kauliukų sumą sudarys bet koks skaičius tarp 4 ir 17. Bendro statymo metu skaičiai 3 ir 18 nesiskaito. Laimima, jei bendra kauliuku suma yra lygi lošėjo atliktam statymui.
- **Viengubas („Single“)** – statymas ant bet kurio iš 6 statymo laukelių, pavadintų vienas („One“), du („Two“), trys („Three“), keturi („Four“), penki („Five“) ir šeši („Six“).
- **Dvigubas („Double“)** – statymas ant bet kurio iš šešių dvigubai pažymėtų statymo laukelių. Laimima, jei 2 iš 3 kauliukų yra tos pačios vertės. Laimėjimo išmoka – 11:1.
- **Trigubas („Triple“)** – statymas, kad visi trys kauliukai bus tos pačios vertės, kaip ir lošėjo pasirinkta statymo kombinacija. Laimėjimo išmoka – 180:1.
- **Bet kuris trigubas („Any triple“)** – statymas, kad visi trys kauliukai bus tos pačios vertės. Laimėjimo išmoka – 30:1.
- **Kombinacija („Combination“)** – statymas ant bet kokių 15 galimų dviejų kauliukų kombinacijų. Laimėjimo išmoka – 15:1.

Išmokėjimai:

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Mažas / didelis	1:1
Dvigubas	11:1
Trigubas	180:1
Bet kuris trigubas	30:1
Bendrai 4 arba 17	62:1
Bendrai 5 arba 16	31:1
Bendrai 6 arba 15	18:1
Bendrai 7 arba 14	12:1
Bendrai 8 arba 13	8:1
Bendrai 9 arba 12	7:1
Bendrai 10 arba 11	6:1
Kombinacija	5:1
Viengubas	1:1
Dvigubas	2:1
Trigubas	12:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei kauliukai nusileidžia vienas ant kito arba nėra tiesioje pozicijoje, rezultatai nėra registruojami, o kauliukai metami pakartotinai.

.

- Iškilus bet kokiom techninėm kliūtim, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti techninę kliūtį, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Nutrūkus interneto ryšiui:

o Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t.y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės. o Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

9.18. LOŠIMAS „TRYS KORTOS“ („TEEN PATTI“)

Lošimo tikslas – spėti, kieno kortų kombinacija bus geresnė – Lošėjo A („Player A“) ar Lošėjo B („Player B“).

Minimali statymo suma – 1 €
Maksimali statymo suma – 1 000 €
Maksimalus laimėjimas – 100 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas 52 kortų kalade (neskaitant Džokerių), kuri maišoma po kiekvieno lošimo.
- Prieš prasidedant lošimui reikia pasirinkti norimo vertės žetoną ir spustelėti ant vieno iš Lošėjų laukų. Statymams atlikti skiriama 12 sekundžių. Statymų laikui pasibaigus krupjė pradeda dalinti kortas.
- Pakartotinio statymo („rebet“) mygtukas atkartoja paskutinį atliktą statymą. Paspaudus šį mygtuką, jis bus pakeistas dvigubu („double“) mygtuku.
- Dvigubas mygtukas leidžia padvigubinti pakartotinio statymo sumą, jei naujai statymo vertei atlikti yra pakankamas lošėjo sąskaitos likutis.
- Grįžti atgal („Undo“) mygtukas, rodomas už pakartotinio sukimo mygtuko, atšaukia paskutinį atliktą veiksmą.
- Lygiųjų atveju, Lošėjo A ir Lošėjo B statymai yra grąžinami.

Statymai:

Šoniniai statymai

- Lošėjo A ir Lošėjo B plius poros („Player A Pair Plus“/“Player B Pair PLus“) – statymas, kad kortų pora bus geresnė, už Lošėjo A arba Lošėjo B kortų kombinaciją. Už statymą išmokama, kai kortų pora yra sudaryta iš maksimaliai 3 kortų.
- 3+3 premija („3+3 Bonus“) – statymas, kad abiejų Lošėjų kortų kombinacijos sudarys geriausią 5 kortų kombinaciją.

.

- Šoniniai statymai galimi tik tada, kai atliekamas pagrindinis statymas. Šoninio statymo rezultatas nepriklauso nuo pagrindinio statymo rezultato, todėl jei lošėjas pralošia pagrindinį statymą, gali laimėti šoninį.

Lošėjas A	0,95:1
Lošėjas B	0,95:1
Pora Plius (A arba B)	
Karališka spalva	100:1
Eilė ir spalva	40:1
Trys vienodos	30:1
Eilė	5:1
Spalva	4:1
Pora	1:1
3+3 premija	
Karališka spalva	1000:1
Eilė ir spalva	200:1
Keturios vienodos	100:1
Pilnas namas	20:1
Spalva	15:1
Eilė	10:1
Trys vienodos	7:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Iškilus bet kokiom techninėm kliūtim , lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti techninę kliūtį, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Nutrūkus interneto ryšiui:

o Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t.y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės. o Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

9.19. LOŠIMAS „2 KOMBINACIJŲ KAZINO HOLD‘EM“ („DOUBLE HAND CASINO HOLD‘EM“)

Šio lošimo tikslas yra nugalėti krupjė kombinaciją surenkant geriausią galimą penkių kortų kombinaciją iš pirmųjų dviejų lošėjui padalintų kortų ir penkių bendrų kortų. Kiekviena lošėjo kombinacija atskirai lyginama su krupjė kombinacija. Geriausia pokerio kombinacija laimi.

„2 Kombinacijų Kazino „Hold'em“ yra populiaraus kazino „Hold'em“ pokerio variantas, leidžiantis jums žaisti vieną arba dvi kombinacijas. Lošiama prieš kazino, o ne prieš kitus lošėjus.

.

Minimali statymo suma: 0.50 EUR
Maksimali statymo suma: 1 500 EUR
Maksimalus laimėjimas: 510 000 EUR

Lošimo taisyklės:

- Prie vieno 2 kombinacijų kazino Hold'em pokerio stalo vienu metu gali žaisti neribotas lošėjų skaičius. Visi lošėjai, turintys tą pačią kombinaciją prie stalo užima vieną vietą.
- 2 kombinacijų kazino Hold‘em lošiamas naudojant vieną standartinę 52 kortų malką, kortos maišomos po kiekvieno lošimo.
- Norint lošti, per statymams skirtą (15 sekundžių) laiką atlikite statymą „Ante“ statymo lauke atskirai kiekvienai kombinacijai, pasirinkdami norimą žetoną(us). Taip pat galima atlikti papildomą Premijos statymą, kuris laimimas, jei padalijus pirmąsias penkias kortas iš jų yra tūzų pora ar geresnė kombinacija. Premijos statymas vertinamas kiekvienai kombinacijai atskirai pagal pirmąsias penkias kortas (3 bendros kortos, atverstos „Flop“ metu ir dvi jūsų turimos kortos).
- Krupjė padalina dvi užverstas kortas jums ir dvi užverstas kortas sau. Tuomet krupjė stalo viduryje atverčia pirmąsias tris bendras kortas („Flop“). Šios trys kortos yra bendros jums ir krupjė, iš jų turite sudaryti pokerio kombinaciją.
- Dabar turite nuspręsti, ar ŽAISITE, ar NUMESITE. Rinkitės ŽAISTI, jei norite tęsti lošimą, atlikite statymą Žaisti, kuris lygus dvigubam „Ante“ statymui. Norėdami baigti lošimą, pasirinkite NUMESTI, tuomet prarasite „Ante“ statymą. ATSAKYTI / NUMESTI sprendimas neturi poveikio Premijos statymams.
- Priėmus sprendimą, krupjė padalins dvi bendras kortas (ketvirtąją ir penktąją). Krupjė taip pat atvers pirmąsias savo dvi kortas.
- Norint išsiaiškinti laimėtoją, sudaromos ir tarpusavyje palyginamos geriausios jūsų ir krupjė kombinacijos naudojant penkias iš septynių galimų kortų.

Statymai:

Premijos Statymas

- Premijos statymas yra papildomas, jį galima atlikti atskirai. „Ante“ statymų vietoje padėjus žetoną įsijungs Premijos statymo laukas. Atlikite savo Premijos statymą taip pat, kaip ir „Ante“ statymą.
- Premijos statymas vertinamas kiekvienai kombinacijai atskirai pagal pirmąsias penkias kortas (3 bendros kortos, atverstos „Flop“ metu ir dvi jūsų turimos kortos). Premijos statymą laimite, jei turite tūzų porą ar geresnę kombinaciją, išmoka išmokama pagal Premijos išmokų lentelę. Daugiau informacijos pateikiama „Lošimo rezultatai ir išmokos“ dalyje.

Laimančios kortos

- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: Tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2.
- Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas)
  arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).

Galimos išmokos nuo didžiausios iki mažiausios:

.

	Karališkoji spalva yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą.

	Eilė ir spalva yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki. Lyginant dvi eilės ir spalvos kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą.
	Keturios vienodos Šioje kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra Keturių vienodos vertės kortų kombinacija. Keturių aukštesnės vertės kortų kombinacija yra stipresnė už keturių mažesnės vertės kortų kombinaciją. Jei keturios vienodos kortos yra vienodos vertės, lygiąsias išsprendžia penktoji („Kickers“) korta. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą.
	Pilna troba yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės. Lyginant dviejų pilnų trobų kombinacijas, stipresnė yra ta, kurioje trijų kortų kombinaciją sudaro aukštesnės vertės kortos. Jei Pilnos trobos kombinacijoje trys kortos yra vienodos vertės (lygiosios), lyginama dviejų vienodų kortų vertė. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą.
	Spalva yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos. Lyginant dvi Spalvos kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.
	Eilė yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė. Lyginant dvi eilės kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi eilės kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės (lygiosios), rūšis reikšmės neturi.

.

	Trys vienodos yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi Trijų vienodų kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų
	kombinaciją. Jei lyginant dvi Trijų vienodų kombinacijas, trys pagrindinės kortos abiejose kombinacijose yra tokios pat, lyginamos likusios (t. y. ketvirtosios, o paskui penktosios kortos („Kickers“).
	Dvi poros yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai. Lyginant dvi Dviejų porų kombinacijas, lyginamos didesnės vertės poros, laimi didesnės vertės pora. Jei abiejose kombinacijose didesnės vertės poros yra vienodos vertės, lyginamos mažesnės vertės poros. Jei abi kombinacijos turi vienodas dvi poras, nugalėtoją lemia didesnės vertės penktoji korta.
	Pora yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitų trijų, kurios nėra tokios pat vertės nei su poros kortomis, nei tarpusavyje. Pora yra mažiausia kombinacija, už kurią gaunama išmoka. Aukštesnės vertės kortų pora laimi prieš žemesnės vertės kortų porą. Jei dvi kombinacijos turi tokias pat poras, lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka, laimėtojas nustatomas pagal vertingiausią iš jų.
	Aukščiausia korta yra pokerio kombinacija, kuri neatitinka nei vieno iš aukščiau nurodytų taisyklių. Iš esmės tai nėra kombinacija, lošėjas lošia su aukščiausia savo turima korta. Jei dvi kombinacijos turi tokios pat vertės aukščiausią kortą, kitos kortos lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka.

- Rezultatas nustatomas pagal lošėjų ir krupjė geriausių 5 kortų kombinacijas (derinant lošėjo / krupjė 2 kortas su 5 bendromis kortomis).
- Norėdamas žaisti, krupjė turi surinkti bent 4 akių porą ar geresnę kombinaciją.

Greita rezultatų lentelė

Greitas būdas patikrinti lošimo rezultatus ir sužinoti, ar laimėjote, pralošėte ar sulošėte lygiosiomis.

.

Rezultatas	ANTE	ŽAISITE
Krupjė padalinta korta neatitinka minėtų sąlygų ir jūs laimite	Laimėjimas*	Lygiosios
Krupjė padalinta korta atitinka minėtų sąlygų ir jūs laimite	Laimėjimas*	1:1
Krupjė padalinta korta atitinka minėtų sąlygų ir jūs pralaimite	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas
Krupjė padalinta korta atitinka minėtų sąlygų, sulošiate lygiosiomis	Lygiosios	Lygiosios
Lošėjas nusimeta kortas	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas

*Statymo Ante išmokos nustatomos pagal žemiau pateiktą Ante išmokų lentelę.

ANTE

Kombinacija	Išmoka
Karališkoji spalva	100:1
Eilė ir spalva	20:1
Keturios spalvos	10:1
Pilna troba	3:1
Spalva	2:1
Viena pora arba mažesnės	1:1

„Žaisti“ statymų išmoka yra 1:1.

PREMIJA

Kombinacija	Išmoka
Karališkoji spalva	100:1
Eilė ir spalva	50:1
Keturios vienodos	40:1
Pilna troba	30:1
Spalva	20:1
Eilė	7:1
Trys vienodos	7:1
Dvi poros	7:1
Tūzų pora	7:1

Gedimo atveju dėl bendrovės kaltės, visos išmokos ir lošimai panaikinami, statymai grąžinami.

Galimi ypatingi atvejai:

Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

.

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus 6 nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.20. LOŠIMAS „AMERIKIETIŠKA RULETĖ“ („AMERICAN ROULETTE“)

Minimali statymo suma: 0.20 EUR
Maksimali statymo suma: 5 000 EUR
Maksimalus laimėjimas: 267 500 EUR

Lošimo taisyklės:

- „Amerikietiškos Ruletės“ tikslas yra atspėti skaičių, ties kuriuo sustos rutuliukas ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Amerikietiškos ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis) bei dvigubas nulis (00).
- Pasibaigus statymų laikui ruletės rate sukamas rutuliukas. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato duobelių. Laimite, jei pastatote statymą, apimantį tą skaičių.

Statymai:

Prie Ruletės stalo galite atlikti daugybę įvairių statymų. Statyti galima ant pavienių skaičių, skaičių porų bei įvairių skaičių grupių (lyginių, nelyginių, juodų, raudonų). Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas. Statymams atlikti yra skiriama 15 sekundžių, nespėjus – laukiama kito lošimo. Statymai atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

Vidiniai statymai

.

- **Tiesioginis** – padėkite savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- **Padalintas statymas** – padėkite savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- **Eilės statymas** – padėkite savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- **Kampo statymas** – padėkite savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- **Penkis statymas** – padėkite savo žetoną ant statymo tinklelio išorinės ribinės linijos tarp 0 ir 1 (tame taške, kuriame apatinis dešinys skaičiaus 0 kampas jungiasi su vieneto apatiniu kairiuoju kampu). Penkis statymas apima penkis skaičius: 0, 00, 1, 2 ir 3.
- **Linijos statymas** – padėkite savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- **Stulpelio statymas** – padėkite savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- **Tuzino statymas** – padėkite savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytumėte ant 12 skaičių šalia laukelių.
- **Raudona / juoda** – padėkite savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytumėte už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **Even / Odd (Lyginis / nelyginis)** – padėkite savo žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytumėte už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **1–18/19–36** – padėkite savo žetoną viename iš šių laukelių, kad statytumėte už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai

Paspauskite mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI, kad atidarytumėte specialų ovalo ar lenktynių rato formos statymų langą, kuriame galite lengvai atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai spauskite mygtuką, kad uždarytumėte ar vėl atidarytumėte šią funkciją.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norėdami atlikti kaimynų statymus, paspauskite konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspauskite apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, kad sumažintumėte pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Mėgstami statymai

- Papildoma Mėgstamų statymų funkcija leidžia išsaugoti pamėgtus statymus arba įvairių statymų tipų derinius, kad būsimuosiuose etapuose būtų lengviau juos atlikti prie ruletės stalo. Galite išsaugoti ir redaguoti iki 15 mėgstamiausių statymų su skirtingais pavadinimais.
- Norėdami atidaryti Mėgstamų statymų meniu, paspauskite mygtuką MĖGSTAMI STATYMAI. Pakartotinai spauskite mygtuką, kad uždarytumėte šią funkciją.

.

- Atlikę mėgstamą statymą ar statymų kombinaciją, paspauskite Mėgstamų statymų meniu esančią nuorodą IŠSAUGOTI PASKUTINĮ STATYMĄ. Bus pasiūlytas numatytasis šio statymo pavadinimas, tačiau galite ir patys pasirinkti kokiu pavadinimu norite išsaugoti Mėgstamą lošimą.
- Tuomet šį statymą galite išsaugoti ir pridėti prie savo mėgstamiausių statymų sąrašo paspaudę mygtuką IŠSAUGOTI arba klaviatūros mygtuką „Enter“ galite padidinti (dvigubinti, trigubinti ir t. t.) mėgstamo statymo sumą paspausdami reikiamą kiekį kartų ant statymo pavadinimo.

Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke galite lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- **„Finale en plein 0“** – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną • **„Finale en plein 0“** – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną • **„Finale en plein 2“** – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną • **„Finale en plein 3“** – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną • **„Finale en plein 4“** – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną • **„Finale en plein 5“** – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną • **„Finale en plein 6“** – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 7“** – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną • **„Finale en plein 8“** – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 9“** – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

- **„Finale a cheval 0/3“** – 5 žetonų statymas apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 1/4**“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 2/5“** – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 3/6“** – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 4/7“** – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną • **„Finale a cheval 5/8“** – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną • **„Finale a cheval 6/9“** – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 7/10“** – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 8/11“** – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 9/12“** – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai:

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai

LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai. Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Juodos spalvos skaičiai rodomi baltai, raudonos spalvos skaičiai rodomi raudonai.

.

Išmokėjimas:

VIDINIAI STATYMAI		IŠORINIAI STATYMAI	
STATYMO TIPAS	**IŠMOKA**	**STATYMO TIPAS**	**IŠMOKA**
Tiesioginis	35:1	Stulpelis	2:1
Dalijimas	17:1	Tuzinas	2:1
Eilutė	11:1	Raudona/ juoda	1:1
Kampas	8:1	Lyginis/ nelyginis	1:1
Penkis	6:1	1-18/ 19-36	1:1
Linija	5:1		

Gedimo atveju, dėl bendrovės kaltės visos išmokos ir lošimai panaikinami, statymai gražinami.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais: o Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
    - Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas. o Rutuliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai.
    - Ratas nustojo suktis sukimosi metu, t.y. neapsisukęs bent keturių kartų aplink važiavimo taką.
    - Rutuliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.
    - Rutuliukas išskrido iš rato.
    - Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.
- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai grąžinami.

Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai grąžinami.

9.21. LOŠIMAS „JUODASIS DŽEKAS“ („BLACKJACK“)

„Juodojo Džeko“ tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21. Geriausia Juodojo Džeko kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21. Jūs lošiate tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus.

- Lošiama su 8 kortų malkomis.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- Dvigubinimas bet kurioms 2 pradinėms kortoms.
- Po dalijimo dvigubinimas negalimas.
- Dalijamos pradinės vienodos vertės kortos.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas dalijimas.
- Viena korta, padalinta kiekvienam dalintam tūzui.

.

- Krupjė parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- Juodojo Džeko atveju išmokama laimėjimo santykiu 3 prie 2.
- Draudimo atveju išmokama laimėjimo santykiu 2 prie 1.
- Statymai grąžinami, kai yra lygiosios.

Minimali statymo suma: 1 EUR
Maksimali statymo suma: 5 000 EUR
Maksimalus laimėjimas: 160 000 EUR

Lošimo taisyklės:

- Lošimui vadovauja krupjė, prie Juodojo Džeko stalo gali žaisti iki 7 lošėjų.
- Lošimas vyksta su 8 standartinėmis 52 kortų malkomis. Kortų reikšmės Juodojo Džeko lošime yra šios:
    - Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
    - Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.
    - Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Prieš lošimą reikia pasirinkti savo vietą prie stalo spustelint ant bet kurios laisvos vietos prie stalo su ženklu „Laisva vieta“ („FREE SEAT“). Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais.
- Pasibaigus statymų laikui (15 sekundžių), krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą. Pirmiausia dalijama krupjė kairėje esančiam lošėjui, tuomet kitiems pagal laikrodžio rodyklę ir galiausiai krupjė. Krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po atverstą kortą, tačiau antroji krupjė padalinta korta būna užversta. Šalia jūsų kortų rodoma jūsų pradinės kombinacijos vertė.

Juodasis Džekas

Jei jūsų pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, jūs turite Juodąjį Džeką!

Draudimas

Jei krupjė atversta korta yra tūzas, galite įsigyti draudimą, kad apsisaugotumėte nuo rizikos, jog krupjė turės Juodąjį Džeką – net jei patys turite šią kombinaciją. Draudimo suma lygi pusei pagrindinio jūsų statymo, draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas. Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi Juodojo Džeko kombinacijos.

- Jei krupjė neturi Juodojo Džeko, lošimas tęsiasi. Jei krupjė turi Juodąjį Džeką, o jūs – ne, krupjė kombinacija laimi. Jei jūs ir krupjė abu turite Juodąjį Džeką, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami. Atkreipkite dėmesį, kad jei atversta krupjė korta yra 10 arba figūra, draudimo įsigyti negalėsite, krupjė netikrins, ar turi Juodąjį Džeką.

Dvigubinimas, Ėmimas arba Susilaikymas

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi Juodojo Džeko, lošėjai gali paeiliui bandyti pagerinti savo turimas kombinacijas. Tam krupjė paeiliui, pagal laikrodžio rodyklę, kiekvienam lošėjui siūlo padalinti daugiau kortų.
- Jei jūsų pradinė kombinacija nėra 21, galite nuspręsti atlikti Dvigubinimą. Šiuo atveju padvigubinsite savo statymą ir jums bus padalinta papildoma korta prie jūsų kombinacijos. Taip pat galite nuspręsti Imti, kad prie turimos kombinacijos vertės pridėtumėte papildomą kortą. Galite Imti daugiau nei vieną kortą, o kai būsite patenkinti turima kombinacijos verte, susilaikyti.

.

Dalijimas

- Jei jūsų pradinę kombinaciją sudaro dvi vienodos vertės kortos, galite porą Padalinti ir turėsite dvi galimas kombinacijas, kurioms atliksite atskirus pradinio statymo dydžio statymus. Gavę po antrąją kortą, galite savo turimas kombinacijas bandyti pagerinti imant papildomas kortas.
- Kai būsite patenkinti turimomis kombinacijomis – susilaikykite. Tačiau, jei pradžioje turite tūzų porą, gausite tik vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.

Rezultatai

- Jei jūsų kombinacijos suma viršija 21, pralaimite ir prarandate tos kombinacijos statymus. Visiems lošėjams atlikus ėjimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą. Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją. (Atminkite, kad silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.)
- Jūs laimite, jei jūsų galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei krupjė arba jei krupjė surenka daugiau nei dvidešimt vieną. Jei jūsų turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir krupjė, lošimo etapas baigiasi lygiosiomis, jūsų statymas grąžinamas.
- Juodojo Džeko kombinacija galima tik dviem pradinėms kortoms. 21 taško vertės kombinacija, gaunama po poros Padalijimo, nelaikoma Juoduoju Džeku. Taigi, Juodasis Džekas taip pat laimi prieš 21 kombinaciją, gautą po poros padalijimo.

Statymai:

- Šiame Juodojo Džeko lošime taip pat yra papildomi statymai – Idealios poros ir 21+3.
  Papildomus statymus galite atlikti kartu su pagrindiniais Juodojo Džeko statymais. Papildomi statymai gali laimėti nepaisant to, ar vėliau Juodojo Džeko statymus laimite, ar ne.

Idealios poros

Puikios poros papildomas statymas suteikia progą laimėti, jei pirmosios dvi kortos yra pora, pavyzdžiui, dvi damos, du tūzai arba dvi triakės. Yra trys porų tipai, kiekvienam taikomos skirtingos išmokos:

- Puiki pora – ta pati rūšis, pvz., du vynų tūzai.
- Spalvota pora – skirtingos tos pačios spalvos rūšys, pvz., širdžių 2 + būgnų 2.
- Mišri pora – skirtingos spalvos ir rūšies, pvz., širdžių 10 + kryžių 10.

21+3

21+3 papildomas statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios jūsų dvi kortos ir dalintojo atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laiminčiąją kombinaciją (jos panašios į pokerio) su skirtingomis išmokomis:

- Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz., 3 širdžių damos.
- Spalva ir eilė – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
- Trys vienodos – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., 3 nevienodi karaliai.
- Eilė – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., būgnų 2 + kryžių 3 + širdžių 4.
- Spalva – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos, pvz., kryžių 2, 6 ir 10.

„Statyti už akių“

.

- „Statyti už akių“ funkcija leidžia atlikti statymus už kito lošėjo gautą kombinaciją. Kito lošėjo kombinacijos rezultatas bus ir jūsų. Išmokos už „Statyti už akių“ yra tokios pat, kaip ir už įprastus statymus.
- Galite naudotis „Statyti už akių“ galimybe neatsižvelgiant į tai, ar sėdite prie Juodojo Džeko stalo ir norite pats žaisti ar ne. Tačiau negalite atlikti „Statyti už akių“ už savo kombinaciją.
- Atlikite statymą bet kurioje įjungtoje „Statyti už akių“ vietoje prie kito lošėjo vietos. Užveskite žymeklį ant bet kurios „Statyti už akių“ vietos, kad pamatytumėte, kiek lošėjų atliko tokius statymus ir kokia yra bendra šių statymų suma.
- Jei atliekate „Statyti už akių“ ir lošėjas nusprendžia nedalyvauti etape, jūsų statymas jums bus iškart grąžintas.
- Ties kiekviena Juodojo Džeko stalo vieta nurodytas vardas rodo lošėją, kuris priims visus sprendimus dėl kombinacijos. Tačiau jūs galite nuspręsti, ar norite atlikti draudimo statymą, jei dalintojo atversta korta yra Tūzas. Taip pat galite iš anksto nuspręsti, ar norite padvigubinti savo statymą, jei lošėjas, už kurio akių atliekate statymą, nusprendžia Dvigubinti ar Padalinti savo kombinaciją.
- Vėliau šiuos nustatymus galite pakeisti paspaudę Nustatymų mygtuką ir pasirinkę „STATYTI UŽ AKIŲ“ skirtuką. Jei norite kitiems lošėjams uždrausti atlikti Statymus už jūsų akių, galite pažymėti laukelį „LEISTI KITIEMS LOŠĖJAMS ATLIKTI STATYMUS MAN UŽ AKIŲ“.
  „Karštų lošėjų“ simbolis leidžia jums matyti, kurie Juodojo Džeko lošėjai turi ilgiausią pergalių seriją.
- Skaičius aukso medalyje nurodo, kiek etapų paeiliui lošėjas laimėjo. Atkreipkite dėmesį, kad vos tik „Karštas lošėjas“ pralošia etapą, jis iškart praranda ir aukso medalį.

Išmokėjimai:

- Juodojo Džeko atveju išmokama santykiu 3:2.
- Laimančioji kombinacija gauna santykiu 1:1.
- Jei Krupjė turi Juodąjį Džeką, draudimo išmoka yra 2:1.

Idealios poros:

Kombinacija	Išmoka
Puiki pora	25:1
Spalvota pora	12:1
Mišri pora	6:1

21+3

Kombinacija	Išmoka
Trys vienos rūšies	100:1
Eilė ir spalva	40:1
Trys vienodos	30:1
Eilė	10:1
Spalva	5:1

Atkreipiame dėmesį, kad bet kokie dėl bendrovės kaltės kilę techniniai trikdžiai panaikina lošimo etapą ir visas tam etapui skirtas išmokas.

Galimi ypatingi atvejai:

.

Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.

Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus 6 nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.22. LOŠIMAS „STINGDANTIS KARIBŲ POKERIS“ („CARIBBEAN STUD POKER“)

Karibų pokerio tikslas yra surinkti geresnę kombinaciją nei banko iš penkių kortų.

Karibų pokeris yra populiaraus Teksaso pokerio variantas. Karibų pokeris nuo Teksaso pokerio skiriasi tuo, kad lošiama prieš banką, o ne kitus lošėjus.

Minimali statymo suma: 1 EUR
Maksimali statymo suma: 1 500 EUR
Maksimalus laimėjimas: 602 000 EUR

Lošimo taisyklės:

- Prie vieno Karibų pokerio stalo vienu metu gali lošti neribotas lošėjų skaičius. Vienas lošėjas prie stalo užima vieną vietą.
- Karibų pokeris lošiamas su viena standartine 52 kortų malka (juokdarių kortos nenaudojamos). Su viena kortų malka lošiamas tik vienas lošimas, kortos maišomos po kiekvieno lošimo etapo.
- Norėdami pradėti lošimo etapą, padėkite pradinį statymą „Ante“ vietoje. Krupjė padalins penkias atverstas kortas jums ir vieną atverstą bei keturias užverstas sau.
- Turite nuspręsti, ar ŽAISITE 2X (padvigubintai), ar NUMESITE. Pasirinkite ŽAISTI 2X (padvigubintai), kad tęstumėte etapą ir atliktumėte statymą, kuriam atlikti jūs turite 15 sekundžių, kuris lygus dvigubam „Ante“. Pasirinkę NUMESTI, etapą užbaigsite prarasdami savo „Ante“.

.

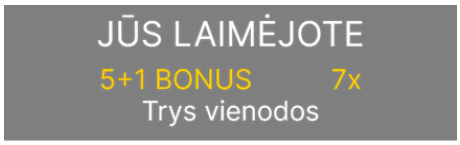
- Lošėjui priėmus sprendimą, krupjė atverčia savo keturias likusias kortas.
- Laimėtojas nusprendžiamas palyginus geriausią jūsų penkių kortų kombinaciją su krupjė kombinacija.

Statymai:

5+1 BONUS

Galimas papildomas 5+1 BONUS statymas. 5+1 BONUS statymą laimite, jei jūsų penkios kortos ir pirmoji atversta krupjė korta sudaro Trijų vienodų kortų ar geresnę pokerio kombinaciją.

- Naujo lošimo etapo pradžioje po „Ante“ statymo, kuris didesnis arba lygus mažiausiai sumai, galėsite atlikti 5+1 BONUS statymą. Patvirtinus jūsų „Ante“ statymą, 5+1 BONUS statymo laukelis bus aktyvintas ir pradės mirksėti:
- Visi statymai turi būti atlikti prieš baigiantis statymų laikui (15 sekundžių). Pasibaigus statymų laikui, krupjė išdalina 5 atverstas kortas lošėjui ir penkias sau, atversdamas pirmąją kortą.
- Tuomet turite priimti sprendimą ŽAISTI 2X arba NUMESTI, tačiau šis sprendimas nenulemia jūsų 5+1 BONUS statymo.
- Etapo pabaigoje krupjė atvers savo kortas ir paskelbs rezultatą. Apie laimėjimus lošėjams praneša animuoti pranešimai:



Laimančios kortos:

- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: Tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2.
- Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas) arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).

Galimos išmokos nuo didžiausios iki mažiausios:

	Karališkoji spalva yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, o lošimo rezultatas tampa LYGIOSIOS.
	Eilė ir spalva yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki. Lyginant dvi eilės ir spalvos kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, o lošimo rezultatas tampa LYGIOSIOS.

.

	Keturios vienodos šioje kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra Keturių vienodos vertės kortų kombinacija. Keturių aukštesnės vertės kortų kombinacija yra stipresnė už keturių mažesnės vertės kortų kombinaciją. Jei keturios vienodos kortos yra vienodos vertės, lygiąsias išsprendžia penktoji („Kickers“) korta. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, o lošimo rezultatas tampa LYGIOSIOS.
	Pilna troba yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės. Lyginant dviejų pilnų trobų kombinacijas, stipresnė yra ta, kurioje trijų kortų kombinaciją sudaro aukštesnės vertės kortos. Jei Pilnos trobos kombinacijoje trys kortos yra vienodos vertės (lygiosios), lyginama dviejų vienodų kortų vertė. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, o lošimo rezultatas tampa LYGIOSIOS.
	Spalva yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos. Lyginant dvi Spalvos kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.
	Eilė yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė. Lyginant dvi eilės kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi eilės kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės (lygiosios), rūšis reikšmės neturi.

.

	Trys vienodos yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi Trijų vienodų kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją. Jei lyginant dvi Trijų vienodų kombinacijas, trys pagrindinės kortos abiejose kombinacijose yra tokios pat, lyginamos likusios (t. y. ketvirtosios, o paskui penktosios kortos („Kickers“).
	Dvi poros yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai. Lyginant dvi Dviejų porų kombinacijas, lyginamos didesnės vertės poros, laimi didesnės vertės pora. Jei abiejose kombinacijose didesnės vertės poros yra vienodos vertės, lyginamos mažesnės vertės poros. Jei abi kombinacijos turi vienodas dvi poras, nugalėtoją lemia didesnės vertės penktoji korta.
	Pora yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitų trijų, kurios nėra tokios pat vertės nei su poros kortomis, nei tarpusavyje. Pora yra mažiausia kombinacija, už kurią gaunama išmoka. Aukštesnės vertės kortų pora laimi prieš žemesnės vertės kortų porą. Jei dvi kombinacijos turi tokias pat poras, lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka, laimėtojas nustatomas pagal vertingiausią iš jų.
	Aukščiausia korta yra pokerio kombinacija, kuri neatitinka nei vieno iš aukščiau nurodytų taisyklių. Iš esmės tai nėra kombinacija, lošėjas žaidžia su aukščiausia savo turima korta. Jei dvi kombinacijos turi tokios pat vertės aukščiausią kortą, kitos kortos lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka.

Išmokėjimai:

Lošimo statymas

Kombinacija	Išmoka
Karališkoji spalva	100:1
Eilė ir spalva	50:1
Keturios vienodos	25:1
Pilna troba	10:1
Spalva	7:1
Eilė	5:1
Trys vienodos	3:1

.

Dvi poros	2:1
Viena pora arba mažiau	1:1

5+1 Bonus

Kombinacija	Išmoka
Karališkoji spalva	1000:1
Eilė ir spalva	200:1
Keturios vienodos	100:1
Pilna troba	20:1
Spalva	15:1
Eilė	10:1
Trys vienodos	7:1

Galimi ypatingi atvejai:

Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.

Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami. ***Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai***

Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus 6 nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.23. LOŠIMAS „DRAKONAS TIGRAS“ („DRAGON TIGER“)

Lošimo tikslas – atspėti, kam bus padalinta aukštesnė korta – tigrui ar drakonui. Lošėjas taip pat gali statyti, kad Drakono ir Tigro padalintos kortos bus vienodos, t. y. lošimas baigsis lygiosiomis.

.

Minimali statymo suma: 1 EUR
Maksimali statymo suma: 10 000 EUR
Maksimalus laimėjimas: 21 500 EUR

Lošimo taisyklės:

- Kortos dalijamos iš kortų rinkinio, kuriame yra aštuonios malkos (juokdarių kortos nenaudojamos).
- Lošėjas turi 13 sekundžių atlikti statymą, pasirinkdamas statymo sumą žetonais ir pasirinkdamas vieną iš 4 variantų: Drakoną, Tigrą, Lygiąsias ar Vienos rūšies lygiąsias.
- Krupjė išdalina po vieną atverstą kortą Drakonui ir Tigrui.
- Kortų vertė nuo žemiausios iki aukščiausios yra tokia: Tūzo vertė yra 1, tai mažiausia korta, po jos seka 2 ir t. t., Karalius yra aukščiausia (A-2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K) • Jei Drakono ir Tigro kortos yra vienodos vertės ir rūšies, grąžinama pusė jūsų pagrindinio statymo (Drakono / Tigro statymas), o laimėtojui išmokama 50:1
- Aukščiausia korta laimi, išmoka yra 1:1
- Lygiųjų atveju grąžinama pusė jūsų pagrindinio statymo (Drakono / Tigro statymas), o laimėtojui išmokama 11:1

Išmokėjimai:

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYTI	IŠMOKA
Drakonas	1:1
Tigras	1:1
Lygiosios	11:1
Vienos rūšies lygiosios	50:1

Galimi ypatingi atvejai:

Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus 6 nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.24. LOŠIMAS „NEMOKAMŲ STATYMŲ JUODASIS DŽEKAS“ („FREE BET BLACKJACK“)

Minimali statymo suma: 1 EUR
Maksimali statymo suma: 2 500 EUR
Maksimalus laimėjimas: 86 250 EUR

„Nemokamų Statymų Juodasis Džekas“ - tai „Blackjack“ lošimo variantas, kuriame siūlomi nemokami „dvigubinimo“ ir „išskaidymo“ statymai.

Lošimo tikslas - surinkti didesnę kortų vertę, nei krupjė, tačiau ne didesnę nei 21. Geriausia kortų kombinacija „Blackjack“ lošime - kai pirmųjų dviejų padalintų kortų vertė lygi 21. Lošiate tik prieš krupjė, o ne prieš kitus lošėjus.

- Lošiama aštuoniomis kortų malkomis.
- Krupjė visuomet sustoja surinkęs 17.
  Lošėjas gali dvigubinti statymą už bet kurias dvi pirmąsias kortas.
- Lošėjas gali skaidyti bet kurią porą, išskyrus 10, J, Q ir K.
- Lošėjas gali nemokamai dvigubinti statymą už turimą kietą dviejų kortų kombinaciją, kurios vertė lygi 9, 10 ir 11.
- Išskaidyti galima pirmąsias dvi kortas, jei jų vertė vienoda.
- Kiekvieną kortų kombinaciją galima išskaidyti vieną kartą.
- Kiekvienam išskaidytam tūzui padalijama po vieną kortą.
- Statymo dvigubinti negalima išskaidžius kortas.
- Šešių kortų Čarlis: lošėjas laimi šešias kortas, kurių vertė lygi 21 ar mažiau.
- Kai krupjė atverčia tūzą, siūlomas apsidraudimo statymas.
- Už Juodąjį Džeką išmokama santykiu 3:2, Juodasis Džekas laimi prieš kitas kortų kombinacijas, lygias 21.
- Už apsidraudimo statymą išmokama santykiu 2:1.
- Jei lošėjo kortų kombinacijos vertė vienoda, lošėjo statymas grąžinamas.
- Lošėjo statymas grąžinamas, kai krupjė pralaimi, surinkęs 22 taškus.

Lošimo taisyklės:

- Lošimą organizuoja krupjė, o kiekviename lošime gali lošti neribotas lošėjų skaičius.
- Lošiama aštuoniomis standartinėmis 52 kortų malkomis. Kortų vertės „Nemokamų Statymų Juodojo Džeko“ lošime yra tokios:
  - Kortų nuo 2 iki 10 vertė tokia, kokia nurodyta ant kortos.
  - Kiekviena veidų korta (valetai, karalienės ir karaliai) verta po 10 taškų. o Tūzai verti 1 arba 11 taškų, priklausomai nuo to, kuri kortos vertė parankesnė turimai kortų kombinacijai.

.

- Pasibaigus statymams skirtam laikui (15 sekundžių), krupjė dalija po vieną atverstą kortą kiekvienam lošėjui, baigiant krupjė. Tuomet krupjė padalija po antrą atverstą kortą kiekvienam lošėjui, tačiau antroji krupjė korta lieka užversta. Lošėjo pradinės kortų kombinacijos vertė rodoma šalia lošėjo kortų.

Juodasis Džekas

- Jei lošėjo dviejų pirmųjų kortų vertė lygi 21, lošėjas surinko Juodąjį Džeką!
- Juodojo Džeko kombinaciją surinkti galima tik dviem pirmosiomis kortomis. Kortų kombinacija, kurios vertė lygi 21, bet buvo surinkta išskaidytoje poroje, nelaikoma Juoduoju Džeku. Dėl šios priežasties, Juodasis Džekas laimi prieš bet kurią išskaidytos poros kortų kombinaciją, lygią 21.

Apsidraudimo statymas

- Jei krupjė atverstoji korta yra tūzas, lošėjui suteikiama galimybė atlikti apsidraudimo statymą (šį statymą lošėjas gali atlikti per tam suteiktą laiką - 18 sekundžių nuo laukelyje atsiradusio šio statymo pasiūlymo), kad lošėjas galėtų sumažinti riziką, kad krupjė surinko Juodąjį Džeką, net jei lošėjas turi Juodojo Džeko kombinaciją.
- Apsidraudimo statymo suma lygi pusei lošėjo pagrindinio statymo, o apsidraudimo statymas lošiamas nepriklausomai nuo statymo už lošėjo turimą kortų kombinaciją. Tuomet krupjė pasižiūri į savo užverstą kortą, kad patikrintų, ar nesurinko Juodojo Džeko. Jei krupjė nesurinko Juodojo Džeko, lošimas tęsiamas. Jei krupjė surinko Juodąjį Džeką, o lošėjas ne, lošimas baigiasi, o krupjė turima kortų kombinacija laimi.
  Jei lošėjas ir krupjė turi Juodąjį Džeką lošimas baigiasi lygiosiomis, o lošėjo statymas sugrąžinamas. Tais atvejais, kai krupjė atverstoji korta yra 10 arba veidų korta, lošėjas neturės galimybės nusipirkti apsidraudimo statymo, o krupjė nežiūrės į savo užverstąją kortą, kad patikrintų, ar surinko Juodąjį Džeką.

Dvigubinti, traukti kortą ar susilaikyti

- Jei krupjė, patikrinęs pirmąsias savo kortas, nesurinko Juodojo Džeko, lošėjai turi galimybę pagerinti savo turimas kortų kombinacijas, krupjė siūlant padalyti lošėjams daugiau kortų.
- Jei lošėjo pirmų dviejų kortų suma ne 21, lošėjas gali nuspręsti dvigubinti statymą (laukelyje atsiranda pasiūlymas „dvigubinti“, šiam veiksmui atlikti lošėjas turi 17 sekundžių). Tokiu atveju lošėjas gali padvigubinti savo statymą ir jam bus padalijama tik viena papildoma korta.
- Jei lošėjo padalyta kortų kombinacija lygi 9, 10 arba 11, lošėjas galės „nemokamai dvigubinti“. Jei lošėjas pasirinks pasinaudoti „nemokamo dvigubinimo“ funkcija, prie jo pradinio statymo bus pridėtas „nemokamas statymas“. Jei lošėjas laimės lošimą, „nemokamo statymo“ vertė bus prilyginta jo pradiniam statymui. Lošėjui bus atitinkamai išmokėta, o grąžinamas tik lošėjo pradinis statymas. Jei lošėjas pralaimės lošimą, praloš tik pradinį statymą. Jei lošimas baigsis lygiosiomis, lošėjo pradinis statymas bus grąžintas.
- Taip pat lošėjas gali nuspręsti traukti kortą (laukelyje atsiranda pasiūlymas „imti“, šiam veiksmui atlikti lošėjas turi 17 sekundžių) ir jam bus padalyta papildoma korta, kurios vertę bus galima pridėti prie turimos kortų kombinacijos. Dar vienas galimas sprendimas - nuspręsti traukti kortą daugiau nei vieną kartą, kad būtų gauta papildomų kortų, kol, lošėjas, surinkęs tenkinančią kortų kombinacijos vertę, nenusprendžia susilaikyti.
- Lošėjui nebus suteikiama galimybė rinktis, jei jo kortų kombinacija bus lygi 21, kadangi tai geriausia galima kortų kombinacija.

Išskaidyti

- Jei lošėjo pradinė kortų kombinacija yra vienodos vertės kortų pora, lošėjas gali pasirinkti porą išskaidyti į dvi atskiras kortų kombinacijas su atskirais statymais (tam skiriama 15 sekundžių).

.

- Lošėjui bus pasiūlytas „nemokamas išskaidymas“ turimai kortų porai, išskyrus atvejus, kai pora yra 10, valetai, karalienės arba karaliai. Lošėjo pradinis statymas bus pastatytas už pirmąją kortų kombinaciją (stalo dešinėje), o „nemokamas statymas“ pastatytas už antrąją kortų kombinaciją (stalo kairėje).
- Jei lošėjas laimės lošimą, „nemokamo statymo“ vertė bus prilyginta lošėjo pradiniam statymui ir suteiks atitinkamą išmokėjimą. Už antrąją kortų kombinaciją statymai grąžinami nebus. Jei kortų kombinacija, už kurią pastatytas „nemokamas statymas“ pralaimi, lošėjas savo statymo nepraras. Jei lošimas baigsis lygiosiomis, statymai grąžinami nebus.
- Jei lošėjas nuspręs išskaidyti savo turimą dešimtakių, valetų, karalienių arba karalių porą, statymas už antrąją kortų kombinaciją bus lygus pagrindiniam statymui.

Lošimo baigtis

Jei lošėjo kortų kombinacijos suma viršija 21, lošėjas pralaimi lošimą bei savo statymą už atitinkamą kortų kombinaciją.

- Visiems lošėjams atlikus ėjimus, krupjė atskleidžia savo užverstosios kortos vertę.
- Krupjė privalo traukti kortą, jei jo kortų kombinacijos vertė lygi 16 arba mažesnė bei privalo susilaikyti, jei jo kortų kombinacijos vertė lygi 17 ar didesnė.
- Lošėjas laimi, jei jo galutinės kortų kombinacijos vertė artimesnė 21, nei krupjė kortų kombinacijos vertė, arba jei krupjė surenka daugiau nei 21, išskyrus atvejus, kai krupjė pralaimi surinkęs 22. Jei lošėjo kortų kombinacijos vertė lygi krupjė kortų kombinacijos vertei, lošimas pasibaigia lygiosiomis, o lošėjo statymas sugrąžinamas.

Krupjė pralaimi surinkęs 22

- Jei krupjė kortų kombinaciją sudaro kortos, kurių bendra vertė lygi 22, lošėjo statymas grąžinamas, o lošimas baigiasi lygiosiomis, išskyrus atvejus, kai lošėjas surenka daugiau nei 21. Tokiu atveju lošimas nesibaigia lygiosiomis ir lošėjas pralaimi. • Jei lošėjas surinko Juodąjį Džeką, lošimas baigiasi krupjė neturint galimybės pralaimėti surinkus 22.

Šešių kortų Čarlio taisyklė

- Šešių kortų Čarlio taisyklė lošėjui suteikia galimybę automatiškai laimėti, jei jo turimą kortų kombinaciją sudaro šešios kortos, kurių bendra vertė lygi 21 arba mažiau, net jei krupjė surinko Juodąjį Džeką.
- Tuo atveju, jei kortų kombinacija išskaidoma, kiekviena kortų kombinacija vertinama atskirai. Jei krupjė surenka Juodąjį Džeką po pasiūlymo atlikti apsidraudimo statymą, šešių kortų Čarlis negalimas, nepriklausomai nuo lošėjo surinkto rezultato.

Statymai:

Šiame Juodojo Džeko lošime taip pat galima atlikti neprivalomus šalutinius statymus – už bet kurią porą, 21+3, karštąjį trejetą ir nesėkmę. Šalutinius statymus lošėjas gali atlikti papildomai prie savo pagrindinio Juodojo Džeko statymo. Lošėjas turi galimybę išlošti bet kurį šalutinį statymą, nepriklausomai nuo to, ar lošėjo Juodojo Džeko statymas laimi, ar ne.

Bet kuri pora

- Šalutinis statymas už bet kurią porą lošėjui suteikia galimybę statyti už pirmųjų dviejų kortų kombinaciją.
- Šiuo atveju, laimėjimo kombinacija yra bet kurios dvi tos pačios vertės kortos: pavyzdžiui, dvi karalienės, du tūzai, dvi dešimtakės ir t. t.

.

- Yra du statymo už bet kurią porą tipai, už kiekvieną kurių išmokama skirtingai:
  o Bet kuri pora, pavyzdžiui, kryžių dešimtakė ir širdžių dešimtakė. o To paties simbolio pora, pavyzdžiui, du vynų tūzai.

21+3

Šalutinis 21+3 statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi lošėjo kortos ir krupjė atverstoji korta sudaro bet kurią iš toliau pateiktų laimėjimų kombinacijų (tokių kaip pokeryje), už kiekvieną kurių išmokama skirtingai:

Vienos rūšies trijulė – identiška trijulė, pavyzdžiui, trys širdžių karalienės.

- **Eilė ir spalva** – iš eilės einančios to paties simbolio kortos, pavyzdžiui, būgnų dešimtakė, valetas ir karalienė.
- **Trys vienodos** – tos pačios vertės, bet skirtingų simbolių kortų kombinacija, pavyzdžiui, bet kokie trys skirtingi karaliai.
- **Eilė** – iš eilės einančios skirtingų simbolių kortos, pavyzdžiui, vynų dvejetas, kryžių trejetas ir širdžių ketvertas.
- **Spalva** – to paties simbolio ne iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, kryžių 2, 6, 10.

Karštasis trejetas

Šalutinis karštojo trejeto statymas leidžia lošėjui atlikti statymą už bet kurią trijų kortų kombinaciją, sudarytą iš dviejų pirmųjų lošėjo kortų ir atverstos krupjė kortos. Yra keletas karštojo trejeto šalutinio statymo kombinacijų, už kurių kiekvieną išmokama skirtingai:

- Bendra kortų vertė lygi 19, pavyzdžiui: Širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 9.
- Bendra kortų vertė lygi 20, pavyzdžiui: Širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 10.
- Bendra to paties simbolio kortų vertė lygi 21, pavyzdžiui: Būgnų 9, būgnų 2 ir būgnų 10. • Bendra skirtingų simbolių kortų vertė lygi 21, pavyzdžiui: Širdžių 9, būgnų 2 ir vynų

  10.
- 7-7-7, pavyzdžiui: Širdžių 7, kryžių 7 ir būgnų 7.

Nesėkmė

- Šalutinis nesėkmės statymas leidžia lošėjui statyti už tikimybę, kad bendra krupjė kortų vertė viršys 21, t. y. krupjė patirs nesėkmę.
- Šalutinis nesėkmės statymas baigiasi lygiosiomis, jei lošėjas surenka Juodąjį Džeką.
- Yra keletas nesėkmės šalutinio statymo kombinacijų, už kurių kiekvieną išmokama skirtingai: o Nesėkmė su 3 kortomis. o Nesėkmė su 4 kortomis. o Nesėkmė su 5 kortomis. o Nesėkmė su 6 kortomis. o Nesėkmė su 7 kortomis.
  o Nesėkmė su 8 arba daugiau kortų.

Išmokėjimai:

- Už Juodąjį Džeką išmokama santykiu 3:2.
- Už laimėjimą kortų kombinaciją išmokama santykiu 1:1.
- Jei krupjė surinko Juodąjį Džeką, už apsidraudimo statymą išmokama santykiu 2:1.

Lošėjui išmokama suma priklauso nuo atlikto statymo tipo.

Statymas	Lošimo baigtis	Mokėjimas

.

Bet kuri pora	Vienos rūšies pora Bet kuri pora	25:1 8:1
21+3	Vienos rūšies trijulė 100:1 Eilė ir spalva 40:1 Trys vienodos 30:1 Eilė 10:1 Spalva 5:1	**21+3**
Karštasis trejetas	7-7-7 100:1 To paties simbolio bendra kortų suma lygi 21 20:1 Skirtingų simbolių bendra kortų suma lygi 21 4:1 Bendra kortų suma lygi 20 2:1 Bendra kortų suma lygi 19 1:1	**Karštasis trejetas**
Nesėkmė	Nesėkmė su 8 ar daugiau kortų 250:1 Nesėkmė su 7 kortomis 100:1 Nesėkmė su 6 kortomis 50:1 Nesėkmė su 5 kortomis 9:1 Nesėkmė su 4 kortomis 2:1 Nesėkmė su 3 kortomis 1:1	**Nesėkmė**

Galimi ypatingi atvejai:

- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami. o Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo. o Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama lošimų salės vadovui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.
- Kortų skaitytuvo sutrikimai: o Nepavykus nuskaityti kortos krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies lošimų salės vadovą. Lošimų salės vadovas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei 6 bandymai bus nesėkmingi, lošimų salės vadovas patikrins skaitytuvą.
  - Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, lošimų salės vadovas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.25. LOŠIMAS „BEGALINIS JUODASIS DŽEKAS“ („INFINITE BLACKJACK“)

.
Lošimo „Begalinis Juodasis Džekas“ tikslas - surinkti didesnę kortų vertę, nei krupjė, tačiau ne daugiau nei 21. Geriausia kortų kombinacija Juodojo Džeko lošime - kai pirmųjų dviejų padalintų kortų vertė lygi 21. Lošiate tik prieš krupjė, o ne prieš kitus lošėjus.

- Lošiama aštuoniomis kortų malkomis.
- Krupjė visuomet sustoja surinkęs 17.
- Lošėjas gali dvigubinti su bet kuriomis dviem pirmosiomis kortomis.
- Išskaidyti galima pirmąsias dvi kortas, jei jų vertė vienoda. • Kiekvieną kortų kombinaciją galima išskaidyti vieną kartą.
- Kiekvienam išskaidytam tūzui padalijama po vieną kortą.
- Statymo dvigubinti negalima išskaidžius kortas.
- Šešių kortų „Čarlio“ taisyklė.
- Kai krupjė atverčia tūzą, siūlomas apsidraudimo statymas.
- Už Juodąjį Džeką“ išmokama santykiu 3:2.
- Už apsidraudimo statymą išmokama santykiu 2:1.
- Kai kortų kombinacijos lygiavertės, lošimas baigiasi lygiosiomis.

Minimali statymo suma: 1 EUR
Maksimali statymo suma: 1 500 EUR
Maksimalus laimėjimas: 91 250 EUR

Lošimo taisyklės:

- Lošiama aštuoniomis standartinėmis 52 kortų kaladėmis. Kortų vertės Juodojo Džeko lošime yra tokios:
    - Kortų nuo 2 iki 10 vertė tokia, kokia nurodyta ant kortos. o Kiekviena veidų korta (valetai, karalienės ir karaliai) verta po 10 taškų.
    - Tūzai verti 1 arba 11 taškų, priklausomai nuo to, kuri kortos vertė parankesnė turimai kortų kombinacijai.
- Pasibaigus statymams skirtam laikui (11 sekundžių), krupjė kiekvienam lošėjui padalija po vieną atverstą kortą.
- Tuomet krupjė kiekvienam lošėjui padalija po antrąją atverstą kortą, tačiau krupjė antroji korta lieka užversta. Lošėjo pradinės kortų kombinacijos vertė rodoma šalia lošėjo kortų.

Juodasis Džekas

Jei lošėjo dviejų pirmųjų kortų kombinacija lygi 21, lošėjas surinko Juodąjį Džeką!

Apsidraudimo statymas

- Jei krupjė atverstoji korta yra tūzas, lošėjui suteikiama galimybė atlikti apsidraudimo statymą (šiam sprendimui atlikti lošėjas turi 13 sekundžių), kad sumažintų riziką, kad krupjė surinko Juodąjį Džeką net jei Juodąjį Džęką turi pats lošėjas. Apsidraudimo statymo suma lygi pusei lošėjo pagrindinio statymo, o draudimo statymas lošiamas atskirai nuo statymo už turimą kortų kombinaciją. Tuomet krupjė pasižiūri į savo užverstą kortą, kad patikrintų, ar nesurinko Juodojo Džeko.
- Jei krupjė nesurinko Juodojo Džeko, lošimas tęsiamas. Jei krupjė surinko Juodąjį Džeką, o lošėjas ne, lošimas baigiasi, o krupjė turima kortų kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė turi Juodąjį Džeką, lošimas baigiasi lygiosiomis, o lošėjo statymas sugrąžinamas. Tais atvejais, kai krupjė atverstoji korta yra 10 arba veidų korta, lošėjas neturės galimybės nusipirkti apsidraudimo statymo, o krupjė nežiūrės į savo užverstąją kortą, kad patikrintų, ar surinko Juodąjį Džeką.

.

Dvigubinti, traukti kortą ar susilaikyti

- Jei krupjė, patikrinęs pirmąsias savo kortas, nesurinko Juodojo Džeko, lošėjai turi galimybę pagerinti savo turimas kortų kombinacijas, krupjė siūlant padalyti lošėjams daugiau kortų.
- Jei lošėjo pirmų dviejų kortų suma ne 21, jis gali nuspręsti dvigubinti statymą (šiam sprendimui atlikti lošėjas turi 13 sekundžių). Tokiu atveju lošėjas padvigubina savo statymą ir gauna tik vieną papildomą kortą. Taip pat lošėjas gali nuspręsti traukti kortą ir jam bus padalyta papildoma korta, kurios vertė bus pridėta prie turimos kortų kombinacijos.
- Lošėjas gali nuspręsti traukti kortą (šiam sprendimui atlikti lošėjas turi 13 sekundžių) daugiau nei vieną kartą, kad gautų papildomų kortų, tol, kol surinkęs jį tenkinančią kortų kombinacijos vertę, nusprendžia susilaikyti.
- Lošėjas neturės pasirinkimo galimybės, jei jo švelnios kortų kombinacijos vertė lygi 21.

Išskaidyti

- Jei lošėjo pirmosios dvi kortos yra tokios pat vertės, jis gali nuspręsti išskaidyti porą į dvi atskiras kortų kombinacijas (šiam sprendimui atlikti lošėjas turi 13 sekundžių), kurių kiekvienos statymas bus lygus lošėjo pagrindiniam statymui. Po to, kai abiem lošėjo kortų kombinacijoms padalijama po antrąją kortą, lošėjas gali rinktis traukti kortą, kad pagerintų šių dviejų kortų kombinacijų vertes.
- Lošėjas gali rinktis susilaikyti, kai jo abiejų kortų kombinacijų vertės jus tenkina. Vis dėlto jei lošėjo skaidoma pirmų dviejų kortų pora yra tūzai, lošėjas gaus tik po vieną papildomą kortą kiekvienai kortų kombinacijai ir neturės galimybės traukti daugiau kortų.

Lošimo baigtis

- Jei lošėjo kortų kombinacijos suma viršija 21, lošėjas pralaimi lošimą ir savo statymą už atitinkamą kortų kombinaciją.
- Visiems lošėjams atlikus ėjimus, krupjė atskleidžia savo užverstosios kortos vertę. Krupjė privalo traukti kortą, jei jo kortų kombinacijos vertė lygi 16 arba mažesnė bei privalo susilaikyti, jei jo švelnios kortų kombinacijos vertė lygi 17 ar didesnė.
- Lošėjas laimi kai jo galutinės kortų kombinacijos vertė artimesnė 21, nei krupjė kortų kombinacijos vertė, arba jei krupjė surenka daugiau nei 21. Jei lošėjo kortų kombinacijos vertė lygi krupjė kortų kombinacijos vertei, lošimas pasibaigia lygiosiomis, o lošėjo statymas sugrąžinamas.
- Juodąjį Džeką surinkti galima tik dviem pirmosiomis padalytomis kortomis. Kortų kombinacija, kurios vertė lygi 21, bet buvo surinkta išskaidytoje poroje, nelaikoma Juoduoju Džeku. Dėl šios priežasties, Juodasis Džekas laimi prieš bet kurią išskaidytos poros kortų kombinaciją, lygią 21.

„Šešių kortų Čarlio“ taisyklė

„Šešių kortų Čarlio“ taisyklė reiškia, jog lošėjas automatiškai laimi, jei jo kortų kombinacijoje yra šešios kortos, kurių vertė 21 arba mažesnė, net jei krupjė surinko Juodąjį Džeką. Tuo atveju, jei kortų kombinacija išskaidoma, kiekviena kortų kombinacija vertinama atskirai.

Statymai:

.
Šiame Juodojo Džeko lošime taip pat galimi neprivalomi šalutiniai statymai už bet kurią porą, 21+3, karštąjį trejetą ir nesėkmę. Šalutinius statymus lošėjas gali atlikti papildomai prie savo pagrindinio Juodojo Džeko statymo. Lošėjas turi galimybę išlošti bet kurį šalutinį statymą, nepriklausomai nuo to, ar jo Juodojo Džeko statymas laimi, ar ne.

Bet kuri pora

- Šalutinis statymas už bet kurią porą lošėjui suteikia galimybę statyti už jo pirmųjų dviejų kortų kombinaciją.
- Šiuo atveju, laimėjimo kombinacija yra bet kurios dvi tos pačios vertės kortos: pavyzdžiui, dvi karalienės, du tūzai, dvi dešimtakės ir t. t.
- Yra du statymo už bet kurią porą tipai, už kiekvieną kurių išmokama skirtingai:
    - Bet kuri pora, pavyzdžiui, kryžių dešimtakė ir širdžių dešimtakė.
    - To paties simbolio pora, pavyzdžiui, du vynų tūzai.

21+3

21+3 šalutinis statymas suteikia galimybę laimėti, jei lošėjo pirmosios dvi kortos ir atversta krupjė korta sudaro bet kurią iš toliau išvardytų laimėjimų kombinacijų (tokių kaip pokeryje), už kiekvieną kurių išmokama skirtingai:

- **Vienos rūšies trijulė** – identiška trijulė, pavyzdžiui, trys širdžių karalienės.
- **Eilė ir spalva** – iš eilės einančios to paties simbolio kortos, pavyzdžiui, būgnų dešimtakė, valetas ir karalienė.
- **Trys vienodos** – tos pačios vertės, bet skirtingų simbolių kortų kombinacija, pavyzdžiui, bet kokie trys skirtingi karaliai.
- **Eilė** – iš eilės einančios skirtingų simbolių kortos, pavyzdžiui, vynų dvejetas, kryžių trejetas ir širdžių ketvertas.
- **Spalva** – to paties simbolio ne iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, kryžių 2, 6, 10.

Karštasis trejetas

Šalutinis karštojo trejeto statymas leidžia lošėjui atlikti statymą už bet kurią trijų kortų kombinaciją, sudarytą iš dviejų pirmųjų jo kortų ir atverstos krupjė kortos. Yra keletas karštojo trejeto šalutinio statymo kombinacijų, už kurių kiekvieną išmokama skirtingai:

- Bendra kortų vertė lygi 19, pavyzdžiui: Širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 9.
- Bendra kortų vertė lygi 20, pavyzdžiui: Širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 10.
- Bendra to paties simbolio kortų vertė lygi 21, pavyzdžiui: Būgnų 9, būgnų 2 ir būgnų 10. • Bendra skirtingų simbolių kortų vertė lygi 21, pavyzdžiui: Širdžių 9, būgnų 2 ir vynų 10.
- 7-7-7, pavyzdžiui: Širdžių 7, kryžių 7 ir būgnų 7.

Nesėkmė

- Šalutinis nesėkmės statymas leidžia lošėjui statyti už tai, kad bendra krupjė kortų vertė viršys 21, t. y. krupjė patirs nesėkmę.
- Šalutinis nesėkmės statymas baigsis lygiosiomis, jei lošėjas surinko „Juodąjį Džeką“.
- Yra keletas nesėkmės šalutinio statymo kombinacijų, už kurių kiekvieną išmokama skirtingai:
    - Nesėkmė su 3 kortomis.
    - Nesėkmė su 4 kortomis.
    - Nesėkmė su 5 kortomis.
    - Nesėkmė su 6 kortomis.
    - Nesėkmė su 7 kortomis.

.

- Nesėkmė su 8 arba daugiau kortų.

Už „Juodąjį Džeką“ išmokama santykiu 3:2, už laimėjimą kortų kombinaciją išmokama santykiu 1:1. Jei krupjė surinko „Juodąjį Džeką“ už apsidraudimo statymą išmokama santykiu 2:1.

Išmokėjimai:

- Už Juodąjį Džeką išmokama santykiu 3:2.
- Už laimėjimą kortų kombinaciją išmokama santykiu 1:1.
- Jei krupjė surinko Juodąjį Džeką už apsidraudimo statymą išmokama santykiu 2:1.

Galimi ypatingi atvejai:

- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami. o Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau. o Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo. o Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu. o Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama lošimų salės vadovui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.
- Kortų skaitytuvo sutrikimai:
- Nepavykus nuskaityti kortos krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies lošimų salės vadovą. Lošimų salės vadovas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei 6 bandymai bus nesėkmingi, lošimų salės vadovas patikrins skaitytuvą.

Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, lošimų salės vadovas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.26. LOŠIMAS „GALINGASIS JUODASIS DŽEKAS“ („POWER BLACKJACK“)

„Galingasis Juodasis Džekas“ yra „Juodojo Džeko“ variantas, siūlantis lošėjui dvigubinti, trigubinti ir keturgubinti bet kurias dvi kortas.

Lošimo tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21. Geriausia Juodojo Džeko kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21. Lošėjas lošia tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus.

Minimali statymo suma: 1 EUR
Maksimali statymo suma: 2 500 EUR
Maksimalus laimėjimas: 160 000 EUR

- Lošiama su aštuoniomis kortų malkomis.

.

- Devynakės ir dešimtakės yra išimamos iš kiekvienos kortų kaladės.
- Dvigubinti, trigubinti, keturgubinti bet kurias dvi pradines kortas.
- Dvigubinti, trigubinti, keturgubinti po padalijimo.
- Dalijamos pradinės vienodos vertės kortos.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas dalijimas.
- Viena korta, padalinta kiekvienam dalintam tūzui.
- Krupjė parodžius tūzą, siūlomas draudimo statymas.
- Juodojo Džeko atveju išmokama 3 prie 2.
- Draudimo atveju išmokama 2 prie 1.
- Krupjė visuomet susilaiko ties „minkštuoju“ 17.
- Krupjė patikrina, ar yra „Juodasis Džekas“ ant V-D-K ir tūzo.
- Statymai grąžinami, kai yra lygiosios.

Lošimo taisyklės:

- Lošimui vadovauja krupjė, kiekviename lošime lošėjų skaičius neribojamas.
- Lošimas lošiamas su aštuoniomis kortų kaladėmis. Devynakės ir dešimtakės yra išimamos iš kiekvienos kortų kaladės. Kortų reikšmės Juodojo Džeko lošime yra šios:
  - Kortos nuo 2 iki 8 yra vertos savo nominalo.
  - Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.
  - Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Pasibaigus statymų laikui (15 sekundžių), krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, o tada vieną kortą atverčia sau. Tada krupjė kiekvienam lošėjui išdalina antrąją atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma jo pradinės kombinacijos vertė.

Juodasis Džekas

Jei lošėjo pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, lošėjas turi Juodąjį Džeką!

Draudimas

- Jei krupjė atversta korta yra tūzas, lošėjas gali įsigyti draudimą (šiam sprendimui lošėjas turi 17 sekundžių), kad apsisaugotų nuo rizikos, jog krupjė turės Juodąjį Džeką – net jei pats lošėjas turės šią kombinaciją. Draudimo suma lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo, draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas. Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi Juodojo Džeko kombinacijos. Jei krupjė neturi Juodojo Džeko, etapas tęsiasi. Jei krupjė turi Juodąjį Džeką, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi Juodąjį Džeką, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami.
- Jei Krupjė viršutinė korta yra veido korta, jis (ji) patikrins, ar apatinė korta yra tūzas ir ar turi Juodąjį Džeką. Jei krupjė turi Juodąjį Džeką, krupjė kombinacija laimi. Jei lošėjas ir krupjė abu turi Juodąjį Džeką, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami. Jei krupjė neturi Juodojo Džeko, etapas tęsiasi.

Ėmimas arba Susilaikymas

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi Juodojo Džeko, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kombinacijas paimdami daugiau kortų.
- Jei lošėjo pradinės kombinacijos vertė nėra 21, lošėjas gali nuspręsti Imti, kad prie turimos kombinacijos vertės pridėtų papildomą kortą. Lošėjas gali Imti daugiau nei vieną kortą, o kad būtų patenkintas turima kombinacijos verte, susilaikyti.

.

- Lošėjui surinkus silpną 21 jam nebus siūlomi sprendimo variantai.
- Tiek ėmimo, tiek susilaikymo ėjimams lošėjas turi 17 sekundžių.

Dvigubinti, trigubinti, keturgubinti

Lošėjas gali nuspręsti dvigubinti, trigubinti ar keturgubinti per tam nustatytą laiką – 17 sekundžių. Šiuo atveju lošėjas padvigubins, patrigubins ar keturgubins savo statymą ir jam bus padalinta papildoma korta prie jo kortų kombinacijos.

Dalijimas

- Jei lošėjo pradinę kombinaciją sudaro dvi vienodos vertės kortos, lošėjas gali porą Padalinti (šiam sprendimui lošėjas turi 17 sekundžių) ir turės dvi galimas kombinacijas, kurioms atliks atskirus pradinio statymo dydžio statymus. Gavęs po antrąją kortą, galės savo turimas kombinacijas bandyti pagerinti imant papildomas kortas. Taip pat lošėjas galės pagerinti savo kombinacijų vertę nuspręsdamas dvigubinti, trigubinti ar keturgubinti. Šiuo atveju padvigubins, patrigubins ar keturgubins savo statymą ir jam bus padalinta papildoma korta prie jo kiekvienos kortų kombinacijos.
- Tačiau, jei lošėjas pradžioje turi tūzų porą, gaus tik vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.

Rezultatai

- Jei lošėjo kombinacijos suma viršija 21, pralaimima ir prarandama tos kombinacijos statymai.
- Visiems lošėjams atlikus ėjimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą. Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją.
- Lošėjas laimi, jei jo galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei krupjė arba jei krupjė surenka daugiau nei dvidešimt vieną. Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir krupjė, lošimo etapas baigiasi lygiosiomis, lošėjo statymas grąžinamas.
- Juodojo Džeko kombinacija galima tik dviem pradinėms kortoms. 21 taško vertės kombinacija, gaunama po poros Padalijimo, nelaikoma Juoduoju Džeku. Taigi, Juodasis Džekas taip pat laimi prieš 21 kombinaciją, gautą po poros padalijimo.

Statymai:

- Šiame Juodojo Džeko lošime taip pat yra papildomi statymai – Bet kokia pora (Any Pair), 21+3, 3 karštosios, Perviršis (Bust It). Papildomus statymus lošėjas gali atlikti kartu su pagrindiniais Juodojo Džeko statymais.
- Papildomas statymas bet kokia pora leidžia statyti už pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinaciją.
- Laimančioji kombinacija šiuo atveju yra bet kurios dvi vienodos vertės kortos, pvz., dvi damos, du tūzai, dvi aštuonakės ir t. t.
- Yra dviejų tipų Bet kokios poros statymo kombinacijos, jų išmoka skiriasi:
    - Bet kokia pora, pvz., kryžių 8 ir širdžių 8.
    - Vienos rūšies pora, pvz., 2x vynų tūzai.

21+3

.
21+3 papildomas statymas suteikia lošėjui galimybę laimėti, jei pirmosios jo dvi kortos ir krupjė atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laimėjimą kombinaciją (jos panašios į pokerio) su skirtingomis išmokomis:

- **Trys vienos rūšies** – identiškas trejetas, pvz. 3x širdžių damos.
- **Spalva ir eilė** – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pvz., valetas, dama ir būgnų karalius.
- **Trys vienodos** – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., trys nevienodi karaliai.
- **Eilė** – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., būgnų 2 + kryžių 3 + širdžių 4.
- **Spalva** – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos, pvz., kryžių 2, 6 ir 8.

3 karštosios

3 karštosios papildomas statymas leidžia lošėjui statyti už trijų kortų kombinaciją, kurią sudaro pirmosios dvi jo kortos ir atversta krupjė korta. Yra kelios „3 karštosios“ papildomo statymo kombinacijos, jų išmoka skiriasi:

- Iš viso 19, pvz.: Širdžių valetas, būgnų 2 ir vynų 7.
- Iš viso 20, pvz.: Širdžių 8, būgnų 2 ir vynų dama.
- Iš viso 21, vienos rūšies, pvz.: Būgnų 8, būgnų 3 ir būgnų karalius.
- Iš viso 21, ne vienos rūšies, pvz.: Širdžių 8, būgnų 3 ir vynų karalius.
- 7-7-7, pavyzdžiui: Širdžių 7, kryžių 7 ir būgnų 7.

Perviršis (Bust It)

- Papildomas statymas Perviršis (Bust It) leidžia lošėjui statyti už tai, kad krupjė kortų kombinacija viršys 21, t. y. Surinks perviršį.
- Perviršis (Bust It) papildomas statymas baigiasi lygiosiomis, jei lošėjas turi Juodąjį Džeką.
- Yra kelios Perviršis (Bust It) papildomo statymo kombinacijos, jų išmoka skiriasi:
    - Perviršis su 3 kortomis.
    - Perviršis su 4 kortomis.
    - Perviršis su 5 kortomis.
    - Perviršis su 6 kortomis.
    - Perviršis su 7 kortomis.
    - Perviršis su 8 ar daugiau kortomis.

Išmokėjimai:

- Juodojo Džeko atveju išmokama 3:2.
- Laimėjimo kombinacija gauna 1:1.
- Jei krupjė turi Juodąjį Džeką, draudimo išmoka yra 2:1.
- Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

Statymas	Rezultatai	Išmoka
Bet kokia pora (Any Pair)	Vienos rūšies pora Bet kokia pora	20:1 7:1
21+3	Trys vienos rūšies Eilė ir spalva Trys vienodos Eilė Spalva	100:1 35:1 25:1 8:1 5:1

.

3 karštosios	7-7-7 Iš viso 21 vienos rūšies Iš viso 21 ne vienos rūšies Suma 20 Suma 19	100:1 20:1 4:1 2:1 1:1
Perviršis (Bust It)	Perviršis su 8 ar daugiau kortomis Perviršis su 7 kortomis Perviršis su 6 kortomis Perviršis su 5 kortomis Perviršis su 4 kortomis Perviršis su 3 kortomis	250:1 100:1 25:1 8:1 2:1 1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama lošimų salės vadovui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.
- Kortų skaitytuvo sutrikimai:
  - Nepavykus nuskaityti kortos krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies lošimų salės vadovą. Lošimų salės vadovas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei 6 bandymai bus nesėkmingi, lošimų salės vadovas patikrins skaitytuvą.
  - Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, lošimų salės vadovas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.27. LOŠIMAS „PAPILDOMŲ STATYMŲ MIESTAS“ („SIDE BET CITY“)

Papildomų statymų miestas yra pokerio lošimas, kuriame galite statyti ant 3 kortų kombinacijos, 5 kortų kombinacijos arba 7 kortų kombinacijos arba, jei manote, kad nei viena iš šių kombinacijų nelaimės, ant Pralaimės visi. Lošimo tikslas yra gauti geriausias galimas kortų kombinacijas.

Minimali statymo suma: 0.50 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimalus laimėjimas: 400 000 EUR

.

Lošimo taisyklės:

- Prie vieno Papildomų statymų miesto stalo vienu metu gali lošti neribotas lošėjų skaičius.
- Lošimas vyksta su viena standartine 52 kortų malka. Su viena kortų malka lošiamas tik vienas lošimas, kortos maišomos po kiekvieno lošimo etapo.
- Norint pradėti lošimą, atlikite statymą, kuriam atlikti skiriama 15 sekundžių, ant bet kurios iš šių statymų vietų: 3 kortų kombinacija (3 Card Hand), 5 kortų kombinacija (5 Card Hand), 7 kortų kombinacija (7 Card Hand) ir Pralaimės visi (All Lose).



- Krupjė iš viso atvers 7 kortas. Pirmosios 3 kortos nulems 3 kortų kombinacijos rezultatą, pirmosios 5 kortos nulems 5 kortų kombinaciją, o 7 kortų kombinaciją nulems visos 7 atverstos kortos, iš šių 7 bus imama 5 geriausių kortų kombinacija. Jei atlikote statymą ant kurios nors iš šių kombinacijų ir ji laimėjo, pasirodys pranešimas su jūsų laimėta suma
  .
- Jei atlikote savo statymą ant parinkties Pralaimės visi ir nelaimi nei 3, nei 5, nei 7 kortų kombinacija, laimite statymą Pralaimės visi, nepaisant to, ar buvote atlikę kitus statymus ant 3, 5 ar 7 kortų kombinacijos.

3 kortų kombinacija (3 Card Hand)

Krupjė atverčia pirmas tris kortas, parodydamas 3 kortų kombinacijos rezultatą:



Jei atlikote statymą ant kurios 3 kortų kombinacijos ir ji laimėjo, pasirodys pranešimas apie laimėjimą.

5 kortų kombinacija (5 Card Hand)

Krupjė atverčia dar dvi kortas, parodydamas 5 kortų kombinacijos rezultatą:



Jei atlikote statymą ant kurios 5 kortų kombinacijos ir ji laimėjo, pasirodys pranešimas apie laimėjimą.

7 kortų kombinacija (7 Card Hand)

Krupjė atverčia paskutines dvi kortas, parodydamas 7 kortų kombinacijos rezultatą:

.



Jei atlikote statymą ant kurios 7 kortų kombinacijos ir ji laimėjo, pasirodys pranešimas apie laimėjimą.

Pralaimės visi (All Lose)

Jei atlikote savo statymą ant Pralaimės visi ir nelaimi nei 3, nei 5, nei 7 kortų kombinacija, nepaisant to, ar buvote atlikę kitus statymus ant 3, 5 ar 7 kortų kombinacijos, laimite statymą Pralaimės visi.



Laimančios kortos:

- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: Tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2.
- Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas) arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).

Galimos išmokos nuo didžiausios iki mažiausios:

3 kortų kombinacija laimančios kortos:	
	Karališkoji spalva yra vienos rūšies tūzas, karalius ir dama.
	Eilė ir spalva yra kombinacija, kurioje yra trys vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, būgnų karalius, dama ir valetas.
	Trys vienodos yra kombinacija, kurioje yra trys tokios pat vertės kortos. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi Trijų vienodų kombinaciją.
	Eilė yra kombinacija, kurią sudaro trys iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė.
	Spalva yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., trys būgnų kortos.
	Bet kokia pora yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitos, kuri nėra tokios pat vertės.
5 kortų kombinacija ir 7 kortų kombinacija laimančios kortos:	
	Karališkoji spalva yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10.

.

	Eilė ir spalva yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki.
	Keturios vienodos Šioje kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra Keturių vienodos vertės kortų kombinacija.
	Pilna troba yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės.
	Spalva yra kombinacija, kurioje visos penkios kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos.
	Eilė yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė.
	Trys vienodos yra kombinacija, kurioje yra trys tokios pat vertės kortos. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi Trijų vienodų kombinaciją.
	Dvi poros (tik 5 kortų kombinacija) yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai.
	Pora JJ-AA (tik 5 kortų kombinacija) yra kombinacija, kurioje yra valetų pora, damų pora, karalių pora arba tūzų pora.

Išmokėjimai:

Laimančios kortos	3 kortų kombinacija	5 kortų kombinacija	7 kortų kombinacija
Karališkoji spalva	100:1	1000:1	500:1
Eilė ir spalva	40:1	250:1	100:1
Keturios vienodos	-	100:1	50:1
Pilna troba	-	50:1	7:1
Spalva	4:1	40:1	5:1
Eilė	5:1	25:1	4:1
Trys vienodos	35:1	7:1	3:1
Dvi poros	-	4:1	-
Pora JJ-AA	-	1:1	-
Bet kokia pora	1:1	-	-

Pralaimės visi atveju išmokama 0.7:1.

Galimi ypatingi atvejai:

.
Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus 6 nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.28. LOŠIMAS „TEXAS HOLD’EM PREMIJINIS POKERIS“ („TEXAS HOLD’EM BONUS POKER“)

Minimali statymo suma: 0.50 EUR **Maksimali statymo suma:** 1 EUR
Maksimalus laimėjimas: 260 000 EUR

Lošimo taisyklės:

- „Texas Hold’em Bonus Pokeris“ yra populiariojo Texas Hold'em Poker variantas, tačiau skiriasi tuo, kad lošiamas prieš kazino, o ne kitus lošėjus, ir po „River“ kortos statymų atlikti nebegalima.
- Lošime naudojama viena 52 kortų malka. Po kiekvieno lošimo kortos išmaišomos.
  - Visi lošėjai lošia tą pačią kombinaciją.
  - Lošėjas turi 15 sekundžių atlikti Ante (pradinį) statymą, pasirinkdamas norimos vertės žetoną(us).
  - Norint pradėti lošimą, lošėjas turi atlikti ANTE statymą (pradinį statymą).
  - Jei nori, lošėjas gali atlikti papildomus PREMIJOS ir FIRST 5 JACKPOT statymus (ANTE statymas privalomas).
- Lošėjas ir krupjė gauna po dvi kortas pradžiai (pradinės kortos).
  - Lošėjo kortos yra atverstos.
  - Krupjė kortos yra užverstos.
- Išdalinus pirmąsias kortas lošėjas turi pasirinkimą:

.

- NUMESTI (prarasti savo ANTE statymą), tokiu atveju lošimas baigiamas, arba
- ŽAISTI 2x statant 2x savo ANTE statymo.

- Krupjė išdalina tris FLOP kortas, lošėjas turi pasirinkimą:
  - ŽAISTI 1x (1x ANTE)
  - TIKRINTI (statymas neatliekamas)
- Krupjė išdalina vieną TURN kortą, lošėjas turi pasirinkimą:
  - ŽAISTI 1x (1x ANTE)
  - TIKRINTI (statymas neatliekamas)
- Krupjė tuomet atverčia galutinę kortą, vadinamą RIVER, ir atskleidžia savo kortas.
- ANTE statymas įvertinamas pagal lošėjo ir krupjė geriausią penkių kortų kombinaciją iš septynių išdalintų kortų (po dvi kortas lošėjui ir krupjė, penkios bendrosios kortos).

Statymai:

Premijos statymas

PREMIJOS statymas yra neprivalomas statymas, jį galima atlikti po ANTE statymo. Pasirinkę pradinį statymą, spustelėkite ant norimo žetono ir pasirinkite premijos mygtuką („bonus“).



PREMIJOS statymas vyksta tik pagal pradines lošėjo ir krupjė kortas ir išmokamas, remiantis Premijos išmokų lentelę.

Kombinacija	Išmoka
A-A (lošėjas ir krupjė)	1000 prie 1
A-A (tik lošėjas)	30 prie 1
A-K (vienos rūšies)	25 prie 1
A-Q arba A-J (vienos rūšies)	20 prie 1
A-K (skirtingų rūšių)	15 prie 1
K-K arba Q-Q arba J-J	10 prie 1
A-Q arba A-J (skirtingų rūšių)	5 prie 1
10-10 iki 2-2 (poros)	3 prie 1

PREMIJOS statymą laimite, jei turite Porą arba geresnę kombinaciją, pagal Premijos išmokų lentelę, neatsižvelgiant į tai, kokią kombinaciją turi krupjė. Kombinacija vertinama pagal dvi lošėjui išdalintas kortas, išskyrus „A-A (lošėjo ir krupjė)“ kombinaciją, kurioje atsižvelgiama ir į dvi krupjė gautas kortas.

Laimančios kortos

- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: Tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2.

.

- Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas) arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).

Galimos išmokos nuo didžiausios iki mažiausios:

	Karališkoji spalva yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, o lošimo rezultatas tampa LYGIOSIOS
	Eilė ir spalva yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki. Lyginant dvi eilės ir spalvos kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, o lošimo rezultatas tampa LYGIOSIOS
	Keturios vienodos Šioje kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra Keturių vienodos vertės kortų kombinacija. Keturių aukštesnės vertės kortų kombinacija yra stipresnė už keturių mažesnės vertės kortų kombinaciją. Jei keturios vienodos kortos yra vienodos vertės, lygiąsias išsprendžia penktoji („Kickers“) korta. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, o lošimo rezultatas tampa LYGIOSIOS
	Pilna troba yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės. Lyginant dviejų pilnų trobų kombinacijas, stipresnė yra ta, kurioje trijų kortų kombinaciją sudaro aukštesnės vertės kortos. Jei Pilnos trobos kombinacijoje trys kortos yra vienodos vertės (lygiosios), lyginama dviejų vienodų kortų vertė. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, o lošimo rezultatas tampa LYGIOSIOS
	Spalva yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos. Lyginant dvi Spalvos kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.

.

	Eilė yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė. Lyginant dvi eilės kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi eilės kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės (lygiosios), rūšis reikšmės neturi.
	Trys vienodos yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi Trijų vienodų kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją. Jei lyginant dvi Trijų vienodų kombinacijas, trys pagrindinės kortos abiejose kombinacijose yra tokios pat, lyginamos likusios (t. y. ketvirtosios, o paskui penktosios kortos („Kickers“).
	Dvi poros yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai. Lyginant dvi Dviejų porų kombinacijas, lyginamos didesnės vertės poros, laimi didesnės vertės pora. Jei abiejose kombinacijose didesnės vertės poros yra vienodos vertės, lyginamos mažesnės vertės poros. Jei abi kombinacijos turi vienodas dvi poras, nugalėtoją lemia didesnės vertės penktoji korta.
	Pora yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitų trijų, kurios nėra tokios pat vertės nei su poros kortomis, nei tarpusavyje. Pora yra mažiausia kombinacija, už kurią gaunama išmoka. Aukštesnės vertės kortų pora laimi prieš žemesnės vertės kortų porą. Jei dvi kombinacijos turi tokias pat poras, lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka, laimėtojas nustatomas pagal vertingiausią iš jų.

.

	Aukščiausia korta yra pokerio kombinacija, kuri neatitinka nei vieno iš aukščiau nurodytų taisyklių. Iš esmės tai nėra kombinacija, lošėjas žaidžia su aukščiausia savo turima korta. Jei dvi kombinacijos turi tokios pat vertės aukščiausią kortą, kitos kortos lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka.

Išmokėjimai:

- Rezultatas nustatomas palyginus lošėjų ir krupjė geriausių penkių kortų kombinacijas (derinant lošėjo ir krupjė dvi pradines kortas ir penkias bendras kortas). Geresnė kombinacija laimi. Jei krupjė turi geresnę kombinaciją, lošėjas praras visus statymus, išskyrus:
  - PREMIJOS statymą, kuris įvertinamas atskirai.
- Jei lošėjas turi geresnę kombinaciją, „Flop“, „Turn“ ir „River“ statymai atneš dar daugiau pinigų. Jei lošėjas turi Eil ar geresnę kombinaciją, Ante statymas išmokės tokią pat sumą, kitu atveju bus lygiosios.
- Jei lošėjas ir krupjė turi vienodos vertės kombinacijas, „Ante“, „Flop“, „Turn“ ir „River“ statymai baigsis lygiosiomis.

Greita rezultatų lentelė:

Rezultatas	ANTE	FLOP	TURN	RIVER
Lošėjas turi geresnę kombinaciją (Eilė arba geresnė)	1:1	1:1	1:1	1:1
Lošėjas turi geresnę kombinaciją (silpnesnė nei Eilė)	Lygiosios	1:1	1:1	1:1
Krupjė turi geresnę kombinaciją	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas
Sulošiate lygiosiomis su krupjė	Lygiosios	Lygiosios	Lygiosios	Lygiosios
Lošėjas nusimeta kortas	Pralaimėjimas	-	-	-

*Premijos statymo išmokos nustatomos pagal žemiau pateiktą PREMIJŲ išmokų lentelę

Premijos statymas

Kombinacija	Išmoka
A-A (lošėjas ir krupjė)	1000 prie 1
A-A (tik lošėjas)	30 prie 1
A-K (vienos rūšies)	25 prie 1
A-Q arba A-J (vienos rūšies)	20 prie 1
A-K (skirtingų rūšių)	15 prie 1

.

K-K arba Q-Q arba J-J	10 prie 1
A-Q arba A-J (skirtingų rūšių)	5 prie 1
10-10 iki 2-2 (poros)	3 prie 1

Lošiant pagrindinį prizą dalyvauja tik pirmosios penkios lošėjo kortos, t. y. dvi lošėjo gautos kortos ir pirmosios trys bendrosios kortos („Flop“).

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
    - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
    - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
    - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
    - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
    - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
    - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
    - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus 6 nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.29. LOŠIMAS „TRIJŲ KORTŲ POKERIS“ („THREE CARD POKER“)

Minimali statymo suma: 1 EUR
Maksimali statymo suma: 2 500 EUR
Maksimalus laimėjimas: 235 000 EUR

Lošimo taisyklės:

- Trijų kortų pokeryje jūsų tikslas yra surinkti geresnę trijų kortų kombinaciją nei krupjė.
- Statymams atlikti lošėjas turi 12 sekundžių, nespėjus to padaryti, lošėjas turi laukti kito lošimo.

.

- Atlikite „Ante“ ir vieną ar abu papildomus „Pair Plus“ bei „6 Card Bonus“ statymus.
- Gausite tris kortas. Trys krupjė kortos yra užverčiamos.
- Jei laikote savo kombinaciją stipria, paspauskite ŽAISTI 1x mygtuką, kad atliktumėte lošimo statymą, lygų „Ante“ statymui. Kitu atveju paspauskite NUMESTI mygtuką.

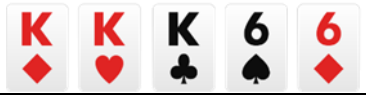
Laimančios kortos:

- Trijų kortų pokeris lošiamas su viena standartine 52 kortų malka (juokdarių kortos nenaudojamos). Kortos išmaišomos po kiekvieno lošimo etapo.
- Trijų kortų pokeryje trijų kortų eilės kombinacija turi didesnę vertę nei trijų kortų spalvos kombinacija. Taip yra todėl, kad Eilės kombinaciją iš trijų kortų suformuoti lengviau, nei Spalvos.
- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: Tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2. Tūzas gali būti didžiausios vertės korta T, K, D eilėje arba mažiausios vertės korta 3, 2, T eilėje.
- Jei jūs ir krupjė turite tokio pat tipo kombinacijas, laimi ta, kurioje yra aukščiausios vertės korta (pvz., trys karaliai laimi prieš tris damas, D, V, 10 eilė laimi prieš 10, 9, 8 eilę).
- Jei jūs ir krupjė surenkate vienodas kombinacijas, laimėtojas nustatomas pagal likusią aukščiausią ne kombinacijos kortą.

Trijų kortų pokerio laimančios kortos:	
	„Mini Royal“ yra vienos rūšies tūzas, karalius ir dama.
	Eilė ir spalva yra kombinacija, kurioje yra trys vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, būgnų karalius, dama ir valetas.
	Trys vienodos yra kombinacija, kurioje yra trys tokios pat vertės kortos. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi Trijų vienodų kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją.
	Eilė yra kombinacija, kurią sudaro trys iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė. Lyginant dvi eilės kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi eilės kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės, rūšis reikšmės neturi.
	Spalva yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., trys būgnų kortos. Lyginant dvi Spalvos kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.

.

	Pora yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitos, kuri nėra tokios pat vertės. Aukštesnės vertės kortų pora laimi prieš žemesnės vertės kortų porą. Jei dvi kombinacijos turi tokias pat poras, lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka.
	Aukščiausia korta yra pokerio kombinacija, kuri neatitinka nei vieno iš aukščiau nurodytų taisyklių. Iš esmės tai nėra kombinacija, lošėjas žaidžia su aukščiausia savo turima korta.

6 „Card Bonus“ laimančios kortos:	
	Karališkoji spalva yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą.
	Eilė ir spalva yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki. Lyginant dvi eilės ir spalvos kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą.
	Keturios vienodos Šioje kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra Keturių vienodos vertės kortų kombinacija. Keturių aukštesnės vertės kortų kombinacija yra stipresnė už keturių mažesnės vertės kortų kombinaciją. Jei keturios vienodos kortos yra vienodos vertės, lygiąsias išsprendžia penktoji („Kickers“) korta. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą.
	Pilna troba yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės. Lyginant dviejų pilnų trobų kombinacijas, stipresnė yra ta, kurioje trijų kortų kombinaciją sudaro aukštesnės vertės kortos. Jei Pilnos trobos kombinacijoje trys kortos yra vienodos vertės (lygiosios), lyginama dviejų vienodų kortų vertė. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą.

.

	Spalva yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos. Lyginant dvi Spalvos kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.
	Eilė yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė. Lyginant dvi eilės kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi eilės kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės (lygiosios), rūšis reikšmės neturi.
	Trys vienodos yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi Trijų vienodų kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją. Jei lyginant dvi Trijų vienodų kombinacijas, trys pagrindinės kortos abiejose kombinacijose yra tokios pat, lyginamos likusios (t. y. ketvirtosios, o paskui penktosios kortos („Kickers“).

Išmokėjimai:

- Rezultatai nustatomi lyginant lošėjų ir krupjė kombinacijas. Krupjė kombinacija turi būti dama ar geresnė kombinacija.

Greita rezultatų lentelė

Greitas būdas patikrinti lošimo rezultatus ir sužinoti, ar laimėjote, pralošėte ar sulošėte lygiosiomis.

Rezultatas	ANTE	ŽAISTI 1x
Krupjė padalinta korta neatitinka minėtų sąlygų ir jūs laimite	1:1	Lygiosios
Krupjė padalinta korta atitinka minėtas sąlygas ir jūs laimite	1:1	1:1
Krupjė padalinta korta atitinka minėtas sąlygas ir jūs pralaimite	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas
Krupjė padalinta korta atitinka minėtas sąlygas, jūs sulošiate lygiosiomis	Lygiosios	Lygiosios
Lošėjas nusimeta kortas (nusprendžia neatlikti statymo „Žaisti“)	Pralaimėjimas	-

.

- Jei atliekate Lošimo statymą ir su trimis pradinėmis kortomis gaunate Spalvą ir Eilę, Tris vienodas ar Eilę, laimite „Ante“ premiją pagal išmokų lentelę net jei krupjė laimi etapą.
- Jei atliekate papildomą „Pair Plus“ statymą, laimite pagal laimėjimų lentelę su Pora ar geresne trijų kortų kombinacija, net jei numetate kortas ir krupjė laimi etapą.
- Jei atliekate papildomą 6 kortų premijos statymą, laimite, jei trys jūsų ir trys krupjė kortos sudaro penkių kortų pokerio kombinaciją Trys vienodos ar geresnę. Laimite pagal išmokų lentelę net jei numetate kortas arba krupjė laimi etapą.

ANTE BONUS

Kombinacija	Išmoka
Eilė ir spalva ar stipriau	5:1
Trys vienodos	4:1
Eilė	1:1

PAIR PLUS

Kombinacija	Išmoka
„Mini Royal“ (vienos rūšies TKD)	100:1
Eilė ir spalva	40:1
Trys vienodos	30:1
Eilė	5:1
Spalva	4:1
Pora	1:1

6 „CARD BONUS“

Kombinacija	Išmoka
Karališkoji spalva	1000:1
Eilė ir spalva	200:1
Keturios vienodos	100:1
Pilna troba	20:1
Spalva	15:1
Eilė	10:1
Trys vienodos	7:1

- „Ante“ statymų išmoka yra santykiu 1:1.
- „Žaisti“ statymų išmoka yra santykiu 1:1.
- Gedimo dėl bendrovės kaltės atveju visos išmokos ir lošimai panaikinami.

Galimi ypatingi atvejai:

Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.

.
Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus 6 nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.30. LOŠIMAS „AUKŠČIAUSIA KORTA“ („TOP CARD“)

Lošimo tikslas yra atspėti, kam bus padalinta aukštesnė korta – Šeimininkui (A) ar Svečiui (B). Be to, lošėjas gali spėti, ar Šeimininkai (A) ir Svečiai (B) išdalytos kombinacijos bus tokios pat vertės arba tokios pat vertės ir rūšies, statydamas ant Lygiosios (X).

Minimali statymo suma: 0.20 EUR
Maksimali statymo suma: 10 000 EUR
Maksimalus laimėjimas: 16 500 EUR

Lošimo taisyklės:

- „Aukščiausia Korta“ tikslas yra nuspėti, kuri kombinacija – Šeimininkai (A) ar Svečiai (B) – laimės arba bus tokios pat vertės – Lygiosios (X).
- Kortos dalijamos iš kortų rinkinio, kuriame yra aštuonios malkos (juokdarių kortos nenaudojamos)
- Lošėjas pasirenka statymo sumą žetonais (statymui atlikti lošėjas turi 15 sekundžių) ir pasirenką vieną iš trijų variantų: Šeimininkai (A), Svečiai (B), Lygiosios (X).
- Krupjė išdalina po vieną atverstą kortą Šeimininkai (A) ir Svečiai (B). Aukščiausia korta laimi, išmoka yra 1:1
- Kortų vertė nuo žemiausios iki aukščiausios yra tokia: 2, tai mažiausia korta, po jos seka 3 ir t. t., Tūzas yra aukščiausia (2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K-A)
- Jei išdalytos kombinacijos yra tokios pat vertės, pusė lošėjo pagrindinio statymo (Šeimininkai (A) arba Svečiai (B)) yra grąžinama ir, jei lošėjas atliko Lygiosios (X) statymą, laimėjimai išmokami santykiu 11:1

.

- Jei Šeimininkai (A) ir Svečiai (B) kortos yra vienodos vertės ir rūšies, pusė lošėjo pagrindinio statymo (Šeimininkai (A)/Svečiai (B)) yra grąžinama.

Išmokėjimai:

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYTI	IŠMOKA
Šeimininkai (A)	1:1
Svečiai (B)	1:1
Lygiosios (X)	11:1

Atkreipiame dėmesį, kad bet kokie trikdžiai, kilę dėl bendrovės kaltės panaikina lošimo etapą ir visas tam etapui skirtas išmokas. Statymai grąžinami.

Galimi ypatingi atvejai:
Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus 6 nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.31. LOŠIMAS „ULTRA TEXAS HOLD‘EM“ („ULTIMATE TEXAS HOLD‘EM“)

„Ultra Teksaso „Hold‘em“ Pokeris“ tikslas yra nugalėti krupjė kombinaciją surenkant geriausią galimą penkių kortų kombinaciją iš dviejų lošėjui padalintų kortų ir penkių bendrų ant stalo atverstų kortų.

Tai populiaraus Teksaso pokerio variantas, kuris skiriasi tuo, kad lošiama prieš banką, o ne kitus lošėjus.

.
Minimali statymo suma: 0.50 EUR
Maksimali statymo suma: 500 EUR
Maksimalus laimėjimas: 555 000 EUR

Lošimo taisyklės:

- Prie vieno „Ultra Teksaso Hold'em“ pokerio stalo vienu metu gali žaisti neribotas lošėjų skaičius. Vienas lošėjas prie stalo užima vieną vietą.
- „Ultra Teksaso Hold'em“ pokeris lošiamas su viena standartine 52 kortų malka (juokdarių kortos nenaudojamos). Kortų malka išmaišoma po kiekvieno lošimo.
- Lošimo pradžioje turite atlikti statymą (tam turite 15 sekundžių) ANTE lauke, pasirinkus statymo sumą žetonais. Atlikus ANTE statymą, sistema automatiškai atliks tokios pat vertės BLIND (privalomas statymas, kuris atliekamas kartu su pagrindiniu ANTE statymu) statymą.
- Krupjė tuomet atverčia dvi kortas jums, o dvi užverstas kortas padalina sau. Po trumpos pauzės (15 sekundžių) krupjė stalo viduryje atverčia tris bendras kortas (vadinamas „flop“). Po pauzės (10 sekundžių) krupjė atverčia dar dvi bendras kortas („Turn“ ir „River“).
- Jūs ir krupjė turite naudoti turimas ir bendras kortas sudaryti geriausią penkių kortų kombinaciją.
- Statymas ŽAISTI lošimo metu suteikia tris skirtingas galimybes didinti jūsų ANTE statymą. Tačiau kiekvieno lošimo metu didinti statymą galite tik kartą. Kuo anksčiau didinsite statymą, tuo daugiau pinigų galėsite statyti ir galimai laimėti. TIKRINTI reiškia nedaryti nieko – paliksite savo pradinį statymą.
- Norint nustatyti laimėtoją, sudaromos ir tarpusavyje palyginamos geriausios jūsų ir krupjė kombinacijos naudojant penkias iš septynių galimų kortų.

Statymai:

- TRIPS statymas yra papildomas statymas, kurį galite atlikti prieš prasidedant lošimą.
- TRIPS statymas atliekamas mirksinčiame TRIPS lauke po jūsų ANTE statymo priėmimo.
- TRIPS laimite, jei jūsų galutinė penkių kortų kombinacija yra trys vienodos kortos arba geresnė, neatsižvelgiant į tai, kokia yra krupjė kombinacija.
- Visi statymai turi būti atlikti prieš baigiantis statymų laikui. Pasibaigus statymų laikui, krupjė pradės dalinti kortas. Lošimo metu jums bus pasiūlyta atlikti statymus ŽAISTI, tačiau šis sprendimas nepaveiks jūsų TRIPS statymų.
- Etapo pabaigoje krupjė atvers savo kortas ir paskelbs rezultatą. Apie laimėjimus lošėjams praneša animuoti ekrano pranešimai.

Laimančios kortos:

- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: Tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2.
- Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas) arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).

Galimos išmokos nuo didžiausios iki mažiausios:

	Karališkoji spalva yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą.

.

	Eilė ir spalva yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki. Lyginant dvi eilės ir spalvos kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą.
	Keturios vienodos Šioje kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra Keturių vienodos vertės kortų kombinacija. Keturių aukštesnės vertės kortų kombinacija yra stipresnė už keturių mažesnės vertės kortų kombinaciją. Jei keturios vienodos kortos yra vienodos vertės, lygiąsias išsprendžia penktoji („Kickers“) korta. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą.
	Pilna troba yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės. Lyginant dviejų pilnų trobų kombinacijas, stipresnė yra ta, kurioje trijų kortų kombinaciją sudaro aukštesnės vertės kortos. Jei Pilnos trobos kombinacijoje trys kortos yra vienodos vertės (lygiosios), lyginama dviejų vienodų kortų vertė. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą.
	Spalva yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos. Lyginant dvi Spalvos kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.
	Eilė yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė. Lyginant dvi eilės kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi eilės kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės (lygiosios), rūšis reikšmės neturi.
	Trys vienodos yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi Trijų vienodų kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją. Jei lyginant dvi Trijų vienodų kombinacijas, trys pagrindinės kortos abiejose kombinacijose yra tokios pat, lyginamos likusios (t. y. ketvirtosios, o paskui penktosios kortos („Kickers“).
	Dvi poros yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai. Lyginant dvi Dviejų porų kombinacijas, lyginamos didesnės vertės poros, laimi didesnės vertės pora. Jei abiejose

.

	kombinacijose didesnės vertės poros yra vienodos vertės, lyginamos mažesnės vertės poros. Jei abi kombinacijos turi vienodas dvi poras, nugalėtoją lemia didesnės vertės penktoji korta.
	Pora yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitų trijų, kurios nėra tokios pat vertės nei su poros kortomis, nei tarpusavyje. Pora yra mažiausia kombinacija, už kurią gaunama išmoka. Aukštesnės vertės kortų pora laimi prieš žemesnės vertės kortų porą. Jei dvi kombinacijos turi tokias pat poras, lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka, laimėtojas nustatomas pagal vertingiausią iš jų.
	
	Aukščiausia korta yra pokerio kombinacija, kuri neatitinka nei vieno iš aukščiau nurodytų taisyklių. Iš esmės tai nėra kombinacija, lošėjas žaidžia su aukščiausia savo turima korta. Jei dvi kombinacijos turi tokios pat vertės aukščiausią kortą, kitos kortos lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka.

Išmokėjimai:

- Rezultatas nustatomas palyginus lošėjų ir krupjė geriausių 5 kortų kombinacijas (derinant lošėjo / krupjė 2 kortas su 5 bendromis kortomis).
- Norėdamas lošti, krupjė turi surinkti bent porą ar geresnę kombinaciją.
- Jei laimi lošėjas, ANTE ir ŽAISTI statymai išmokami taip:
  - Ante statymai išmokami 1:1, jei krupjė turi porą ar geresnę kombinaciją.
  - Ante statymas baigiasi lygiosiomis, jei krupjė neturi kombinacijos.
- Statymas ŽAISTI išmokamas 1:1, neatsižvelgiant į krupjė kombinaciją.

Greita rezultatų lentelė

Greitas būdas patikrinti lošimo rezultatus ir sužinoti, ar laimėjote, pralošėte ar sulošėte lygiosiomis.

Rezultatas	ANTE	BLIND	ŽAISITE
Krupjė padalinta korta neatitinka minėtų sąlygų ir jūs laimite	Lygiosios	Laimėjimas*	1:1
Krupjė padalinta korta neatitinka minėtų sąlygų ir jūs pralaimite	Lygiosios	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas
Krupjė padalinta korta atitinka minėtų sąlygų ir jūs laimite	Laimėjimas	Laimėjimas*	1:1
Krupjė padalinta korta atitinka minėtų sąlygų ir jūs pralaimite	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas

.

Krupjė padalinta korta atitinka minėtų sąlygų, sulošiate lygiosiomis	Lygiosios	Lygiosios	Lygiosios
Lošėjas nusimeta kortas	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas	–

*Statymo BLIND išmokos nustatomos pagal žemiau pateiktą BLIND išmokų lentelę.

„BLIND“ (priverstinis statymas)

Kombinacija	Išmoka
Karališkoji spalva	500:1
Eilė ir spalva	50:1
Keturios vienodos	10:1
Pilna troba	3:1
Spalva	1.5:1
Eilė	1:1
Visos kitos kombinacijos	Lygiosios

„TRIPS“ (trys vienodos kortos)

Kombinacija	Išmoka
Karališkoji spalva	50:1
Eilė ir spalva	40:1
Keturios vienodos	30:1
Pilna troba	8:1
Spalva	7:1
Eilė	4:1
Trys vienodos	3:1

TRIPS statymo išmoka priklauso nuo jūsų geriausių 5 iš 7 kortų kombinacijos, ji nepriklauso nuo krupjė kombinacijos ir nuo to, ar lošėjas atliko statymą ŽAISTI.

Gedimo dėl bendrovės kaltės atveju visos išmokos ir lošimai panaikinami.

Galimi ypatingi atvejai:

Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.

Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami. • Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.

.

- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus 6 nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.32. LOŠIMAS „BEPROTIŠKAS LAIKAS“ („CRAZY TIME“)

Lošimo tikslas – spėti ties kuriuo segmentu sustos lošimo ratas.

Minimali statymo suma: 0.10 €
Maksimali statymo suma: 5 000 €
Maksimalus laimėjimas: 500 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas vertikaliu 54 segmentų ratu, kurį suka krupjė. Taip pat kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka bus priskiriamas daugiklis.
- Lošėjas stato už tą segmentą, ties kuriuo mano, kad ratas sustos. Galimi segmentai yra 1, 2, 5, 10 arba premijų lošimai – pinigų medžioklė („Cash Hunt“), pačinko („Pachinko“), monetos vertimas („Coin Flip“) ir beprotiškas laikas („Crazy Time“).
- Kai statymui skirtas laikas pasibaigia, krupjė pasuka ratą ir kartu su rato sukimu prasideda dviejų būgnų mini lošimas, rodomas viršutiniame lošimo ekrane virš pagrindinio rato. Kiekvieno mini lošimo metu bus suteiktas vienas atsitiktinis daugiklis vienam atsitiktiniam statymo segmentui.
- Jei statymo segmentas ir atsitiktinis daugiklis susilygiuoja vienoje horizontalioje linijoje, būgno viduryje, skiriamas daugiklis būtent tam segmentui:



.

- Jei segmentas nesusilygiuoja su daugikliu vienoje horizontalioje linijoje, lošimas tęsiamas be premijos mini lošimo daugiklio.
- Lošimo ratui sustojus, jo viršuje esanti rodyklė nurodys laimintį segmentą. Jei ratas sustoja ties skaičiaus ar premijos segmentu, už kurį lošėjas atliko statymą, lošėjas laimi. Laimėjimai dauginami iš daugiklio, jei daugiklis buvo priskirtas konkrečiam statymo segmentui.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas

- Jei ratas sustoja ties premijos segmentu, prasideda papildomas lošimas.
- Premijos lošime yra 4 skirtingi lošimai: Pinigų Medžioklė („Cash Hunt“), Pačinko („Pachinko“), Monetos Vertimas („Coin Flip“) ir Beprotiškas Laikas („Crazy Time“).

Pinigų Medžioklė

- Šiame premijos lošime generuojami ir lošimo ekrane rodomi 108 atsitiktiniai daugikliai. Jei „Top Slot“ lošimo metu buvo laimėtas daugiklis, tada visi 108 daugikliai dauginami iš to daugiklio, o tada padengiami atsitiktiniais simboliais ir sumaišomi.
- Prasideda atgalinis skaičiavimas, kurio metu lošėjas gali paruošti ir nukreipti patranką į tą vietą, kuri, jo manymu, turi didžiausios vertės daugiklį. Atgalinio skaičiavimo laikui pasibaigus (12 sekundžių), iš patrankos paleidžiamas šūvis, visos uždengtos vietos atidengiamos ir parodomas, koks daugiklis buvo laimėtas. Jei per sprendimo priėmimo laiką nebuvo priimtas sprendimas ar įvyko kokių nors trikdžių, sprendimas bus priimtas automatiškai, o vieta sienoje bus pasirinkta atsitiktine tvarka.



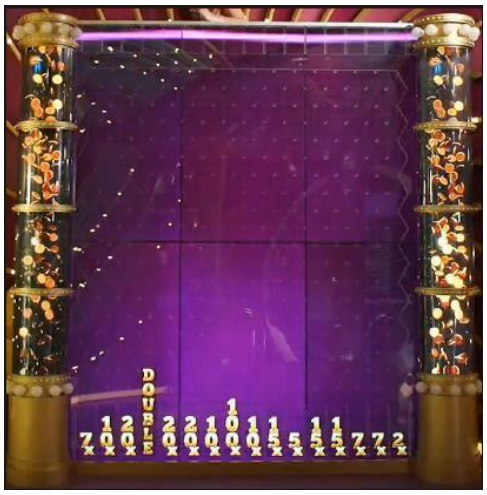
Pačinko

- Šiame premijos lošime yra daugiklių siena, kurios viršuje yra atsitiktinio rutulių kritimo zona, o apačioje esančioje kritimo zonoje – 16 atsitiktinių daugiklių. Rutulys nukrenta atsitiktinai iš 4–12 zonų. Prieš iškrentant rutuliui, visi daugikliai yra padauginami iš „Top Slot“ daugiklio.
- Jei rutulys nusileidžia ant laukelio „DVIGUBINTI“, visi daugikliai yra padvigubinami. Kritimo zona yra pasirenkama atsitiktine tvarka, o rutulys krenta, kol vėl iškrenta ant vieno iš padvigubintų daugiklių arba ant

.

laukelio „DVIGUBINTI“. Jei rutulys daugybę kartų iškrenta ant laukelio „DVIGUBINTI“ ir visi daugikliai pasiekia 10 000x vertę, laukelis „DVIGUBINTI“ pakeičiamas 10 000x daugikliu.

- Retais atvejais gali įvykti gelbėjamasis kritimas, jei rutulys iškrito ant 2x, 3x arba 4x daugiklio. Tokiu atveju kritimo zona bus pasirinkta atsitiktine tvarka, o rutulys vėl iškris. Jei įvyksta gelbėjamasis kritimas, visi daugikliai, mažesni už daugiklį, ant kurio anksčiau nukrito rutulys, bus padidinti iki to ankstesnio daugiklio vertės.



Monetos Vertimas

- Šiame premijos lošime į viršų išmetama moneta, kurios viena pusė yra raudona, o kita – mėlyna. Atsitiktine tvarka bus priskirti du daugikliai, po vieną kiekvienoje monetos pusėje, kurie bus rodomi lošimo ekrane.
- Atidengus galutines daugiklio vertes, moneta išmetama į viršų. Pusė, nukreipta į viršų, yra laimėjimo pusė, o laimėtas daugiklis yra pritaikomas lošėjo laimėjimams.
- Retais atvejais gali įvykti gelbėjamasis metimas į viršų, jei priskirtų daugiklių nėra daug. Tada moneta vėl bus išmesta į viršų.

Beprotiškas Laikas

- Šiame premijos lošime yra 64 segmentų ratas su 3 rodyklėmis. Kiekvienas segmentas atitinka tam tikrą daugiklį.
- Kai ratas sustos, kiekviena iš rodyklių rodys į skirtingą segmentą. Atitinkamo segmento daugiklis bus iškart pritaikytas kiekvienam laimėjimui.
- Tuo atveju, kai viena iš rodyklių sustos ties „DVIGUBINTI“ ar „TRIGUBINTI“ segmentu ant rato, tada viso rato daugiklio vertės bus padvigubintos arba patrigubintos, o ratas ir vėl dėl jų bus sukamas.
- Jei ratas daug kartų iš eilės sustos ties „DVIGUBINTI“ ar „TRIGUBINTI“ segmentais, o visos daugiklio vertės pasieks 20 000x, „DVIGUBINTI“ ir „TRIGUBINTI“ segmentai bus pakeisti 20 000x daugikliais.

Išmokėjimai:

Rato segmentas	Segmentų skaičius	Išmoka
1	21	1:1
2	13	2:1
5	7	5:1
10	4	10:1
Pačinko	2	Iki 500 000 €

.

Pinigų Medžioklė	2
Monetos Vertimas	4
Beprotiškas Laikas	1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei pamainos vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.

9.33. LOŠIMAS „GREITA BAKARA“ („SPEED BACCARAT“)

Lošimo tikslas yra atspėti kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („PLAYER“) ar Bankininkui („BANKER“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.

Minimali statymo suma: 1 EUR
Maksimali statymo suma: 2 500 EUR
Maksimalus laimėjimas: 175 000 EUR

Lošimo taisyklės:

- Lošimui vadovauja krupjė, lošimas lošiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas. Kortų reikšmės yra šios:
  - Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
  - Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
  - Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas turi spėti, kas laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Lošėjas ar Bankininkas. Taip pat turi galimybę spėti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – Lošėjas ir Bankininkas surinks vienodas kortų reikšmes.
- Statymams atlikti lošėjas turi 17 sekundžių.
- Krupjė pradeda lošimą padalindamas po dvi kortas Lošėjui ir Bankininkui.
- Bakara dalijama du kartus: vieną kartą Lošėjui, kitą kartą Bankininkui.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Laimi statymai už Lygiąsias, statymai už Lošėją arba Bankininką paimami (grąžinami).
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
- Jei lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią krupjė nusprendžia, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos.

.

Lošėjo kombinacija:

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija:

Pirmosios dvi Bankininko kortos	**Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė**										
	Nėra trečiosios kortos	**0**	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei Lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Statymai:

Papildomas statymas	**Aprašymas**
P pora	Laimima, jei pirmosios dvi lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
B pora	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.
Puiki pora	Laimima 25:1, jei Bankininkui arba Lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei Bankininkui ir Lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Bet kuri pora	Apmokėjimas, jei Bankininkas arba Lošėjas turi poros kombinaciją.
P premija	Laimima, kai Lošėjas laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

.

B premija	Laimima, kai Bankininkas laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

Išmokėjimai:

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYTI	**IŠMOKA**
Lošėjas	1:1
Bankininkas	0,95:1
Lygiosios	8:1
P pora	11:1
B pora	11:1
Puiki pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Bet kuri pora	5:1
P premija / B premija	**Kombinacijų tikimybės** • Ne „natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios

Galimi ypatingi atvejai:

- Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
  - Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą.
  - Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.

.

- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

9.34. LOŠIMAS „BAKARA BE KOMISINIO“ („NO COMMISSION BACCARAT“)

Lošimo tikslas yra numatyti, atspėti kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („PLAYER“) ar Bankininkui („BANKER“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios

Minimali statymo suma: 1 EUR
Maksimali statymo suma: 10 000 EUR
Maksimalus laimėjimas: 175 000 EUR

Lošimo taisyklės:

- Lošimą organizuoja krupjė, lošimas lošiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas. Kortų reikšmės yra šios:
  - Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
  - Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
  - Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Statymams atlikti lošėjas turi 14 sekundžių, to padaryti nespėjus lošėjas turi laukti sekančio lošimo pradžios.
- Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas turi spėti, kas laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Lošėjas ar Bankininkas. Taip pat turi galimybę spėti, kad etapas baigsis lygiosiomis – Lošėjas ir Bankininkas surinks vienodas reikšmes.
- Krupjė pradeda lošimą padalindamas po dvi kortas Lošėjui ir Bankininkui.
- Bakara dalijama du kartus: vieną kartą Lošėjui, kitą kartą Bankininkui.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, etapas baigiasi lygiosiomis. Laimi statymai už Lygiąsias, statymai už Lošėją arba Bankininką paimami (grąžinami).
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią krupjė nusprendžia ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Lošėjas visuomet pradeda lošimą pirmas.

Lošėjo kombinacija:

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija:

.

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Trečiosios Lošėjo ištrauktos kortos vertė										
	Nėra trečiosios kortos	**0**	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei Lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P pora	Laimima, jei pirmosios dvi lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
B pora	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.
Puiki Pora	Laimima 25:1, jei Bankininkui arba Lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei Bankininkui ir Lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Super 6	Išmoka 15:1, jei Bankininkas laimi su 6 taškais. Norint atlikti papildomą statymą prieš tai reikia atlikti pagrindinį statymą (lošėjas/bankas/lygiosios).
P premija	Laimima, kai lošėjas laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.
B premija	Laimima, kai Bankininkas laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

Išmokėjimai:

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

.

STATYTI	IŠMOKA
Lošėjas	1:1
Bankininkas	1:1 0,5:1, jei laimi su 6 taškais
Lygiosios	8:1
P pora	11:1
B pora	11:1
Puiki pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Super 6	15:1
P premija / B premija	**Kombinacijų tikimybės** • Ne „natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios.

Galimi ypatingi atvejai:

- Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
  - Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą.
  - Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

.

9.35. LOŠIMAS „GREITA RULETĖ“ („SPEED ROULETTE“)

Minimali statymo suma: 0.50 EUR
Maksimali statymo suma: 5 000 EUR
Maksimalus laimėjimas: 252 000 EUR

Lošimo taisyklės:

- Ruletės tikslas yra atspėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Europietiškos ruletės rate yra sunumeruoti skaičiai 1– 36 ir vienas 0 (nulis).
- Pasibaigus statymų laikui (17 sekundžių) ruletės rate krupjė išsuka kamuoliuką. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų.

Statymai:

- Prie Ruletės stalo lošėjas gali atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

Vidiniai statymai:

- **Tiesioginis** – lošėjas padės savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- **Padalintas statymas** – lošėjas padės savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- **Eilės statymas** – lošėjas padės savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- **Kampo statymas** – lošėjas padės savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- **Linijos statymas** – lošėjas padės savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- **Stulpelio statymas** – lošėjas padeda savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie
- 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- **Tuzino statymas** – lošėjas padeda savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- **Raudona / juoda** – lošėjas padeda savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **Even / Odd (Lyginis / nelyginis)** – lošėjas padeda savo žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **1–18/19–36** – lošėjas padeda savo žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus. Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.

.

Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe

.

- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

Specialūs statymai

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- **„Finale en plein 0“ –** 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 0“ –** 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 2“ –** 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 3“ –** 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 4“ –** 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 5“ –** 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 6“ –** 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 7“ –** 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 8“ –** 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 9“ –** 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

- **„Finale a cheval 0/3“** – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 1/4“** – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 2/5“** – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 3/6“** – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 4/7“** – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 5/8“** – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 6/9“** – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 7/10“** – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 8/11“** – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 9/12“** – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

.

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai atliekami ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Išmokėjimai:

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

Vidiniai statymai

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Tiesioginis	35:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

Išoriniai statymai

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1–18/19–36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Nepavykę sukimai – tai tokie atvejai, kai: kamuoliukas apsisuka mažiau nei tris pilnus apsisukimus; kamuoliukas iškrenta iš krupjė rankos; kamuoliukas iššoka iš ruletės rato; ruletė sukasi ta pačia kryptimi, kuria skrieja kamuoliukas joje bei kiti panašūs atvejai. Nepavykusio sukimo atveju lošimas anuliuojamas bei lošėjams iš karto grąžinamos jų atliktų statymų sumos.
- Sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Ekrane parodomas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
- Ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje (po įvykusio sukimo lošimo sensoriai neužfiksuoja skaičiaus, ant kurio sustojo kamuoliukas). Tokiu atveju sukimas laikomas įvykusiu ir sukimo rezultatas fiksuojamas taip, lyg skaičius būtų užregistruotas sistemoje. Ekrane parodomas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
- Lošėjas neteisingai laimi, kai sistemoje užfiksuojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju Bendrovė išskaičiuoja neteisingai įskaitytą laimėjimą iš lošėjo lošimo sąskaitos.
- Atsiradus kitai, šiuose punktuose nenurodytai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos

.

neįmanoma išspręsti / pašalinti nedelsiant (t. y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti / pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.

- Visais atvejais, kai lošimas atšaukiamas, apie lošimo atšaukimą bei jo priežastį paskelbia krupjė.
- Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultatą

9.36. LOŠIMAS „BAKARA SPAUDIMO KONTROLĖ“ („CONTROL SQUEEZE BACCARAT“)

Tikslas lošime „Bakara Spaudimo Kontrolė“ yra atspėti kuriam iš lošiančių lošimo laukų –

Lošėjui („PLAYER“) ar Bankininkui („BANKER“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.

Minimali statymo suma: 1 EUR
Maksimali statymo suma: 15 000 EUR
Maksimalus laimėjimas: 175 000 EUR

Lošimo taisyklės:

- Lošimą organizuoja krupjė, lošiama aštuoniomis standartinėmis 52-iejų kortų malkomis.
- Kortų vertės yra tokios:
  - Tūzai yra žemiausia korta, kurių kiekvienas vertas vieno taško.
  - Kortų nuo 2 iki 9 vertė yra tokia, kokia nurodyta ant kortos.
  - Dešimtakės ir veidų kortos (valetai, karalienės ir karaliai) yra verti nulio.
- Pagrindiniame „Bakara“ lošime svarbi tik skaitinė kiekvienos kortos vertė; kortų simboliai (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Statymams atlikti lošėjas turi 15 sekundžių, to padaryti nespėjus lošėjas turi palaukti sekančio lošimo pradžios.
- Prieš kiekvieną dalinimą, lošėja turi atlikti savo statymą už tai, ar surinkęs kortas, kurių vertė artimesnė 9, laimės Lošėjas, ar Bankininkas. Taip pat turi galimybę statyti, kad lošimas pasibaigs lygiosiomis. Lygiosios įvyksta tuomet, kai ir Lošėjo, ir Bankininko turimų kortų vertė yra vienoda.
- Krupjė lošimą pradeda padalydamas Lošėjui ir Bankininkui po dvi kortas.
- „Bakara“ lošime dalinamos dvi kortų kombinacijos: viena kortų kombinacija Lošėjui, kita - Bankininkui.
- Jei Lošėjo ir Bankininko kortų kombinacijos yra vienodos vertės, lošimas baigiasi lygiosiomis. Už lošimo baigtį lygiosiomis atliktas statymas išlošiamas, o statymai už Lošėją ir Bankininką grąžinami.
- Kiekvienos kortų kombinacijos vertė apskaičiuojama iš kortų kombinacijos, kurios bendra kortų suma lygi 10 ar daugiau, atimant dešimčių skaičių. Pavyzdžiui, jei kortų kombinaciją sudaro 7 ir 9, jos vertė „Bakara“ lošime bus lygi 6 (16-10=). Lygiai taip pat prie veidų kortos pridėjus 9 gausime 9.
- Jei Lošėjui ar Bankininkui padalijamos pirmosios dvi kortos, kurių vertė lygi 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), daugiau kortų nebus dalijama nei vienai kortų kombinacijai.
- Jei Lošėjui ar Bankininkui padalijamos pirmosios dvi kortos, kurių vertė lygi 0-7, siekiant nuspręsti, ar kuriai nors kortų kombinacijai ar abiem kortų rankoms turi būti dalijama trečia korta, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“. Lošėjas visuomet turi pirmenybę.

Lošėjo kortų kombinacija:

.

Pirmųjų dviejų Lošėjo kortų kombinacija:	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas traukia trečią kortą.
6-7	Lošėjas netraukia kortos.
8-9 („natūralus“ derinys)	Nei vienai kortų kombinacijai nepadalijama trečia korta.

Bankininko kortų kombinacija:

Pirmų dviejų Bankininko kortų kombinacija	Lošėjo ištrauktos trečiosios kortos vertė										
	Trečiosios kortos nėra	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
1	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
2	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
3	T	T	T	T	T	T	T	T	T	N	T
4	T	N	N	T	T	T	T	T	T	N	N
5	T	N	N	N	N	T	T	T	T	N	N
6	N	N	N	N	N	N	N	T	T	N	N
7	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
8	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
9	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N

T – traukti; N – netraukti.

- Jei Lošėjas netraukia kortos surinkęs 6 arba 7, tuomet Bankininkas, surinkęs 3, 4 arba 5 privalo traukti trečiąją kortą, tačiau, jei bendra Bankininko kortų kombinacijos vertė lygi 6, jis kortos netraukia.
- Laimi tas, kieno bendra kortų kombinacijos vertė artimesnė 9.

Spaudimas:

Jei atliekate statymą už Lošėją arba už Bankininką prie „Bakara kontrolės spaudimo“ stalo, lošėjas turi galimybę spausti (arba iš lėto atskleisti) kortas toje kortų rankoje, už kurią pastatėte, patys. Tokią galimybę suteikia specialios lošimo sąsajoje esančios animuotos persidengiančios kaukės. (Kortos dalijamos užverstos ant stiklinių į stalą įmontuotų skydelių. Kortų reikšmės užfiksuojamos po stalu esančiomis kameromis, tačiau yra užtemdomos persidengiančiomis kaukėmis, kurias lošėjas gali iš lėto nuplėšti spustelėdamas arba bakstelėdamas ant kortos kampo arba briaunos.) Lošėjas gali spustelėti / bakstelėti konkuruojančioje kortų kombinacijoje esančias kortas, kad jas iš karto atskleistų. Spaudimas leidžiamas tik specialiai tam skirtu metu kiekviename lošime.

Šalutiniai statymai:

Šalutinis statymas	Aprašymas
P pora	Išmokama, jei pirmosios dvi Lošėjui padalytos kortos sudaro porą.

.

B pora	Išmokama, jei pirmosios dvi Bankininkui padalytos kortos sudaro porą.
Tobula pora	Išmokama santykiu 25:1, jei pirmosios dvi Bankininkui arba Lošėjui padalytos kortos yra identiškos (sutampa ir vertė, ir simbolis). Išmokama santykiu 200:1, jei pirmosios dvi ir Bankininkui, ir Lošėjui padalytos kortos yra identiškos (sutampa ir vertė, ir simbolis).
Bet kuri pora	Išmokama, jei Bankininko arba Lošėjo kortų kombinacija yra pora.
P premija	Išmokama, kai Lošėjas laimi lošimą, surinkęs „natūralų“ 8 arba 9, arba laimi bent keturiais taškais.
B premija	Išmokama, kai Bankininkas laimi lošimą, surinkęs „natūralų“ 8 arba 9, arba laimi bent keturiais taškais.

Mokėjimai:

Lošėjui išmokama suma priklauso nuo atlikto statymo tipo:

STATYMAS	**IŠMOKAMA**
Lošėjas	1:1
Bankininkas	0,95:1
Lygiosios	8:1
P pora	11:1
B pora	11:1
Tobula pora	Viena pora 25:1 Dvi poros: 200:1
Bet kuri pora	5:1
/ B P premija premija	**Kortų kombinacijos kombinacijų tikimybės** • Ne „natūrali“ kortų kombinacija laimi 9 taškais; 30:1 • Ne „natūrali“ kortų kombinacija laimi 8 taškais; 10:1 • Ne „natūrali“ kortų kombinacija laimi 7 taškais; 6:1 • Ne „natūrali“ kortų kombinacija laimi 6 taškais; 4:1 • Ne „natūrali“ kortų kombinacija laimi 5 taškais; 2:1 • Ne „natūrali“ kortų kombinacija laimi 4 taškais; 1:1 • „Natūrali“ kortų kombinacija laimi, 1:1 • „Natūralių“ kortų kombinacijų lygiosios

Galimi ypatingi atvejai:

- Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
  - Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą.
  - Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami.

.

- Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

9.37. LOŠIMAS „DVIGUBO KAMUOLIUKO RULETĖ“ („DOUBLE BALL ROULETTE“)

Minimali statymo suma: 0.20 EUR
Maksimali statymo suma: 2 000 EUR
Maksimalus laimėjimas: 344 000 EUR

Lošimo taisyklės:

- Dviejų kamuoliukų ruletės tikslas yra atspėti skaičių ar skaičius, ant kurių sustos du kamuoliukai. Rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).
- Pasibaigus statymams skirtam laikui įrenginys (12 sekundžių) paleidžia du kamuoliukus. Kamuoliukai sukasi ta pačia kryptimi ir tokiu pat greičiu, tačiau vienas visuomet atsilieka nuo kito.
- Abu kamuoliukai po kiek laiko sustoja vienoje iš sunumeruotų rato kišenėlių. Abu kamuoliukai sustoja toje pačioje ar skirtinguose kišenėlėse.

Statymai:

- Prie dviejų kamuoliukų ruletės stalo lošėjas gali atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvieno tipo statymas apima tam tikrą skaičių ruožą ir turi tam tikras išmokas.
- Skaičiukais pažymėto lauko ar ant jo linijų atlikti statymai vadinami VIDINIAIS STATYMAIS. Vidinis statymas laimimas, jei bent vienas kamuoliukas sustoja ant skaičiaus, tenkinančio statymą. Laimima dvigubai, jei abu kamuoliukai sustoja ant skaičių, tenkinančių vidinius statymus.
- Specialiuose laukeliuose lentelės apačioje, kairėje ir dešinėje atlikti statymai vadinami IŠORINIAIS STATYMAIS. Išorinis statymas laimimas, jei abu kamuoliukai sustoja ant skaičių, tenkinančių statymą.

Vidiniai statymai:

- **Tiesioginis** – lošėjas padės savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- **Padalintas statymas** – lošėjas padės savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.

.

- **Eilės statymas** – lošėjas padės savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- **Kampo statymas** – lošėjas padės savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- **Linijos statymas** – lošėjas padės savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.



Išoriniai statymai:

- **Stulpelio statymas** – lošėjas padeda savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- **Tuzino statymas** – lošėjas padeda savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- **Raudona** – lošėjas padeda savo žetoną ant raudonos spalvos laukelio. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 raudonų skaičių.
- **Juoda** – lošėjas padeda savo žetoną ant juodos spalvos laukelio. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 juodų skaičių.
- **Raudona / juoda** – lošėjas padeda savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **Lyginis** – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „LYGINIS“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 lyginių skaičių.
- **Nelyginis** – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „NELYGINIS“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 nelyginių skaičių.
- **1–18** – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „1–18“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių skaičių nuo 1 iki 18.
- **19–36** – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „19–36“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių skaičių nuo 19 iki 36.
- **Du kamuoliukai ant bet kurio skaičiaus** – lošėjas padeda savo žetoną statymo zonoje apačioje kairėje. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant to paties ne spėjamo skaičiaus.
- **Du kamuoliukai ant pasirinkto skaičiaus** – lošėjas padeda savo žetoną ant konkretaus skaičiaus ovalo formos statymų lauke. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant šio spėjamo skaičiaus.

Kaimynų statymai:

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI, atidaromas specialus ovalo ar lenktynių rato formos statymų langas, kuriame galima lengvai atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką, galima uždaryti ar vėl atidaryti šią funkciją.



.
Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3

.

- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi paspausti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, lošėjas gali sumažinti pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- **„Finale en plein 0“** – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 0“** – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 2“** – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 3“** – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 4“** – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 5“** – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 6“** – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 7“** – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 8“** – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 9“** – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

- **„Finale a cheval 0/3“** – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 1/4“** – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 2/5“** – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 3/6“** – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 4/7“** – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 5/8“** – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 6/9“** – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 7/10“** – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 8/11“** – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 9/12“** – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju, 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

.

Išmokėjimai:

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

Vidiniai statymai

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Tiesioginis	17:1
Dalijimas	8:1
Eilutė	5:1
Kampas	3,5:1
Linija	2:1

Išoriniai statymai

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Stulpelis	8:1
Tuzinas	8:1
Raudona	3:1
Juoda	3:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis	3:1
Nelyginis	3:1
1-18	3:1
19-36	3:1
Du kamuoliukai ant bet kurio skaičiaus	35:1
Du kamuoliukai ant pasirinkto skaičiaus	1300:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.

9.38. LOŠIMAS „PRANCŪZIŠKA RULETĖ“ („FRENCH ROULETTE“)

Minimali statymo suma: 1 EUR
Maksimali statymo suma: 5 000 EUR
Maksimalus laimėjimas: 252 000 EUR

.

Lošimo taisyklės:

- „Prancūziškos Ruletė“ lošimo tikslas yra atspėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Prancūziškos ruletės rate yra sunumeruoti skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).
- Pasibaigus statymų laikui (16 sekundžių) ruletės rate krupjė išsuka kamuoliuką. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų. Lošėjas laimi, jei pastato statymą, apimantį tą skaičių.

Statymai:

- Prie Ruletės stalo lošėjas gali atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

Vidiniai statymai:

- **Tiesioginis** – lošėjas padės savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- **Padalintas statymas** – lošėjas padės savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- **Eilės statymas** – lošėjas padės savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- **Kampo statymas** – lošėjas padės savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- **Linijos statymas** – lošėjas padės savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- **Stulpelio statymas** – lošėjas padeda savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- **Tuzino statymas** – lošėjas padeda savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- **Raudona / juoda** – lošėjas padeda savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **Even / Odd (Lyginis / nelyginis)** – lošėjas padeda savo žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **1–18/19–36** – lošėjas padeda savo žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai

Mygtukas KAIMYNŲ STATYMAI atidaro specialų ovalo ar lenktynių rato formos statymų langą, kuriame lošėjas gali lengvai atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaustas mygtukas uždaro ar vėl atidaro šią funkciją.



.
Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

.
Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

Specialūs statymai

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- **„Finale en plein 0“** – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 0“** – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 2“** – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 3“** – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 4“** – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 5“** – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 6“** – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 7“** – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 8“** – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale en plein 9“** – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

- **„Finale a cheval 0/3“** – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 1/4“** – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 2/5“** – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 3/6**“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 4/7“** – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 5/8“** – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 6/9“** – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 7/10“** – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 8/11“** – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- **„Finale a cheval 9/12“** – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai atliekami ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

.

Išmokėjimai:

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

Vidiniai statymai

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Tiesioginis	35:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

Išoriniai statymai

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1–18/19–36	1:1

Pagal „La Partage“ taisyklę pusė pinigų grąžinama lygių galimybių statymuose

(lyginis/nelyginis, raudona/juoda, 1-18/19-36), jei kamuoliukas atsistoja ties nuliu.

Galimi ypatingi atvejai:

- Nepavykę sukimai – tai tokie atvejai, kai: kamuoliukas apsisuka mažiau nei tris pilnus apsisukimus; kamuoliukas iškrenta iš krupjė rankos; kamuoliukas iššoka iš ruletės rato; ruletė sukasi ta pačia kryptimi, kuria skrieja kamuoliukas joje bei kiti panašūs atvejai. Nepavykusio sukimo atveju lošimas anuliuojamas bei lošėjams iš karto grąžinamos jų atliktų statymų sumos.
- Sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Ekrane parodomas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
- Ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje (po įvykusio sukimo lošimo sensoriai neužfiksuoja skaičiaus, ant kurio sustojo kamuoliukas). Tokiu atveju sukimas laikomas įvykusiu ir sukimo rezultatas fiksuojamas taip, lyg skaičius būtų užregistruotas sistemoje. Ekrane parodomas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
- Lošėjas neteisingai laimi, kai sistemoje užfiksuojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju Bendrovė išskaičiuoja neteisingai įskaitytą laimėjimą iš lošėjo lošimo sąskaitos.
- Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultatą.

.

9.39. LOŠIMAS „AUKSO TURTO BAKARA“ („GOLDEN WEALTH BACCARAT“)

Lošimo tikslas – numatyti, kieno (lošėjo ar bankininko) kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9 taškams arba įvyks lygiosios.

Minimali statymo suma – 1 €
Maksimali statymo suma – 15 000 €
Maksimalus laimėjimas – 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimui vadovauja krupjė. Lošimas lošiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades.
- Statymams atlikti yra skiriama 11 sekundžių. Vienu metu Swift Roulet tegali lošti neribotas skaičius lošėjų.
- Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios vertės kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir kortos su paveikslėliais (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Lošėjas taip pat gali statyti ant Lošėjo/Bankininko poros (P/B Pair). Tokiu atveju gaunamas laimėjimas, jei pirmosios dvi Lošėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- Prie pradinio Lošėjo ir Bankininko statymo iš lošėjo lošimų sąskaitos bus pridėtas 20% auksinis statymo padidinimas. Pavyzdžiui, jei statymas yra 5, tuomet pridedamas 20% auksinis mokestis („Golden Fee“), lygus 1 ir bendras statymas tampa 6. Ši bendra reikšmė bus rodoma ekrane. Prieš kiekvieną dalijimą turite spėti kas laimės etapą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Žaidėjas ar Bankininkas.
- Jei manote, kad Žaidėjas ir Bankininkas surinks vienodos reikšmės kombinacijas, galite statyti ant Lygiųjų.
- Be to, galite statyti ant Žaidėjo / Bankininko poros (P / B Pair). Tokiu atveju gausite išmoką, jei pirmosios dvi Žaidėjui / Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.

Auksinis Lošimas

- Auksinio lošimo metu iš 52 virtualios kortų kaladės atsitiktine tvarka ištraukiamos penkios Auksinės kortos. Šioms Auksinėms kortoms tuomet atsitiktine tvarka priskiriami Auksiniai daugikliai 2x, 3x, 5x arba 8x. Jei lošėjo statymas laimi, turint kortą (-as), kuri (ios) yra tarp pasirinktų Auksinių kortų, lošėjo išmoka dauginama iš Auksinės kortos(-ų) daugiklio(-ų).
- Jei tarp lošėjo kortų yra daugiau nei viena auksinė korta, lošėjas turi galimybę laimėti dar daugiau. Šie daugikliai yra dauginami, o lošėjo išmoka – dauginama iš bendro daugiklio.
- Jei laimėjimo kombinacijoje nėra atverstų Auksinių kortų, tuomet taikoma įprasta išmoka.
- Po Auksinio lošimo krupjė atverčia dvi galutines kortas Lošėjui ir Bankininkui.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Statymai už Lygiąsias laimi, o statymai už Lošėją arba Bankininką paimami (grąžinami). Auksinis mokestis už paimtus Lošėjo / Bankininko statymus nebus grąžintas.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su paveikslėliais ir 9 vertė yra 9.
- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios

.

kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos.

Lošėjo kortų kombinacija

Pirmųjų dviejų Lošėjo kortų kombinacija	Veiksmas
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą
6-7	Lošėjas susilaiko
8-9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kortų kombinacija

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Trečiosios Lošėjo ištrauktos kortos vertė										
	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti.

- Jei Lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Papildomi Statymai

P pora („P pair“) – laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.

B pora („B pair“) – laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

Išmokėjimai

.

Lošėjas	1-512:1
Bankininkas	1-512:1
Lygiosios	5:1
P pora	9-576:1
B pora	9-576:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas per 10 sekundžių neįmanomas, lošimas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama skiriančioji korta. Paskui krupjė arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du dėklai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju krupjė pakeičia dėklus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o krupjė tęsia lošimą.

9.40. LOŠIMAS „ŽAIBIŠKAS KAULIUKAS“ („LIGHTNING DICE“)

Minimali statymo suma: 0.20 EUR
Maksimali statymo suma: 1 000 EUR
Maksimalus laimėjimas: 244 500 EUR

Lošimo tikslas – spėti visų trijų kauliukų verčių sumą, iškritus trims 1-6 vertės kauliukams.

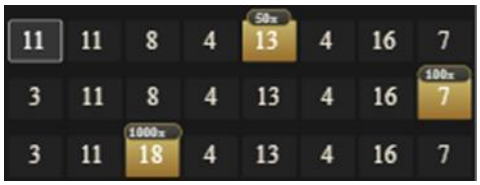
Lošimo taisyklės:

- Norint atlikti statymą lošėjas renkasi norimą statymo vertę žetonais ir ant kurios iš 16 vietų, pažymėtų nuo 3 iki 18 (tai skaičiai, atitinkantys visų trijų kauliukų sumą) nori statyti. Statymui atlikti lošėjas turi 18 sekundžių, to padaryti nespėjus, laukiama kito lošimo.
- Pasibaigus statymų laikui, vyksta „Žaibavimo“ funkcija, kurios metu automatiškai parenkamas vienas ar keli atsitiktiniai „žaibiškieji“ skaičiai, kuriems suteikiamas atsitiktinis daugiklis.
- Krupjė įdeda kauliukus į ridenimo įrenginį („Žaibo bokštą“) atsitiktine tvarka ir prasideda kauliukų ridenimas. Kauliukams nustojus ridentis parodomos jų vertės. Jei lošėjas teisingai atspėja bendrą visų trijų kauliukų sumą ir atlieka statymą ant to skaičiaus, laimi. Jei šis skaičius yra tarp „Žaibiškųjų skaičių“, lošėjo išmoka atitinkamai padauginama.



Laimintieji skaičiai:

.
LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ ekrane rodomos paskutiniosios laimėjusios trijų kauliukų sumos ir laimintieji „Žaibiškieji skaičiai“ su pridėtu daugikliu.



Išmokėjimai:

Išmokos riba priklauso nuo to, ar ant statymo vietos atliktas statymas turi daugiklį. Jei daugiklio nėra, taikoma įprasta išmoka.

Statymas	Išmoka
Suma 3 arba 18	149 - 999:1
Suma 4 arba 17	49 - 499:1
Suma 5 arba 16	24 - 249:1
Suma 6 arba 15	14 - 99:1
Suma 7 arba 14	9 - 99:1
Suma 8 arba 13	6 - 49:1
Suma 9 arba 12	5 - 49:1
Suma 10 arba 11	4 - 49:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadybininką. Visi lošime dalyvavę lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei klaida yra išsprendžiama nedelsiant, lošimas yra tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas yra atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

9.41. LOŠIMAS „PINIGŲ RATAS“ („MONEY WHEEL“)

Minimali statymo suma: 0.10 EUR
Maksimali statymo suma: 1 000 EUR
Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo tikslas – numatyti, ties kuriuo segmentu sustos ratas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo ratas, kurį suka krupjė, yra padalintas į 54 segmentus, atskirtus smeigtukais. 52 segmentai sužymėti skaičiais 1, 2, 5, 10, 20 arba 40, kurių kiekvienam priskirta atitinkama spalva. Jei po sukimo ratas sustoja ties lošėjo pasirinktu skaičiumi, laimima.
- Kiti du segmentai – daugikliai 2x ir 7x, suteikiantys papildomą sukimą ir padidinantys laimėjimą.
- Lošimo pradžioje lošėjas stato ant to skaičiaus, ties kuriuo jis galvoja, kad sustos ratas. Pasibaigus statymui skirtam laikui (16 sekundžių), krupjė suka ratą. Ratui sustojus, jo viršuje esanti rodyklė nurodo laimintį segmentą. Jei ratui sustojus rodyklė yra tarp dviejų segmentų, laimintis segmentas bus tas, pro kurį rodyklė praėjo, atsižvelgiant į rato kryptį.
- Visi statymai išmokami santykio su vienetu pagrindu, lyginant skaičių laimėjime segmente, pvz., laimėjus

.

skaičiui 5, išmokama 5 ir 1, laimėjus skaičiui 10, išmokama 10 ir 1 ir t. t.

- Jei ratas sustoja ant daugiklio (2x arba 7x), visi statymai lieka savo vietose, nauji statymai neleidžiami. Ratas sukamas dar kartą, o sukimo rezultato (1, 2, 5, 10, 20 arba 40) laimėjimas nustatomas įprastai, tačiau padauginamas iš dviejų arba septynių, atsižvelgiant į tai, kur ratas sustojo ankstesniojo sukimo metu.
- Jei ratas sustoja ant daugiklio du ar daugiau kartų iš eilės, visi statymai paliekami, o daugikliai kaupiasi, t. y. paskutiniojo sukimo išmoka dauginama dar kartą. Krupjė ir toliau suka ratą, kol jis sustoja ties 1, 2, 5, 10, 20 arba 40 (pavyzdžiui, ratas sustoja ties 2x, tuomet kito sukimo metu sustoja ties 7x, o kito sukimo metu – ties skaičiumi 5. Lošėjo, kuris iš pat pradžių buvo pastatęs ant skaičiaus 5, išmoka yra: (5 ir 1) x 2 x 7 = (10 ir 1) x 7 = 70 ir 1).
- Iš eilės einančių daugiklių skaičius nėra ribojamas, išskyrus numatytuosius didžiausius laimėjimo apribojimus, kurie nurodyti apribojimų skydelyje.

Išmokėjimai:

SKAIČIUS ANT RATO	SEGMENTŲ SKAIČIUS	IŠMOKOS
1	23	1:1
2	15	2:1
5	7	5:1
10	4	10:1
20	2	20:1
40	1	40:1
2x	1	Padidina sekančio laimėjimo skaičiaus išmoką x2.
7x	1	Padidina sekančio laimėjimo skaičiaus išmoką x7.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadybininką. Visi lošime dalyvavę lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.

Jei techninė klaida yra išsprendžiama nedelsiant, lošimas yra tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas yra atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

9.42. LOŠIMAS „MONOPILIS GYVAI“ („MONOPOLY LIVE“)

Lošimo tikslas – numatyti, ties kuriuo segmentu po sukimo sustos ratas.

Minimali statymo suma: 0.50 EUR
Maksimali statymo suma: 5 000 EUR
Maksimalus laimėjimas: 85 000 EUR

Lošimo taisyklės:

Pagrindinis lošimas

- Ratas yra sukamas krupjė bet kokia tvarka, kuri priklauso nuo krupjė. Ratas gali būti sukamas nenustatytą kiekį kartų, kol krupjė išsuks laimėjimą.
- Lošimo rate yra:
  - 4 daugiklių segmentai – 1, 2, 3, 5 ir 10

.

- 2 premijos lošimų segmentai – 2 ridenimai („2 Rolls“) ir 4 ridenimai („4 Rolls“)
- Galimybės („Chance“) lošimas

- Statymams atlikti lošėjas turi 15 sekundžių, to padaryti nespėjus, lošėjas turi palaukti sekančio lošimo. Pasibaigus statymų laikui, krupjė suka ratą. Ratui sustojus, jo viršuje esanti rodyklė nurodys laimintį segmentą. Jei ratas sustoja ties segmentu, ant kurio lošėjas atliko statymą, laimima.
- Visi statymai išmokami lyginant skaičių laiminčiame segmente, pvz., laimėjus skaičiui 5, išmokama 5 ir 1, laimėjus skaičiui 10, išmokama 10 ir 1 ir t. t.

Lošimo funkcijos:

Galimybė

- Jei ratas sustoja ties segmentu „GALIMYBĖ“, lošėjui suteikiama kortelė su grynųjų pinigų prizu arba daugikliu.
- Jei laimimas grynųjų pinigų prizas, prie laimėjimo pridedamas bendras lošėjo statymas.
- Jei laimima daugiklio premija, visi lošėjo statymai lieka vietoje. Krupjė suka ratą dar kartą, laimėti laimėjimai dauginami iš daugiklio. Jei dar kartą laimimas daugiklis, jis daugina vienas kitą.

Premijos lošimas

- Norint dalyvauti Premijos lošime, lošėjas turi atlikti statymą, ant „2 RIDENIMAI“ arba „4 RIDENIMAI“. Jei ratas sustoja ties „2 RIDENIMAI“ arba „4 RIDENIMAI“, pradedamas Premijos lošimas.
- Premijos lošimas lošiamas dviem kauliukais. Jei ratas sustoja ties „2 RIDENIMAI“, kauliukų pora bus ridenama du kartus. Lošėjas ekrane matys vizualizaciją, kurioje Ponas Monopolis vaikščios po 3D MONOPOLIJOS lentą ir rinks grynųjų pinigų ir daugiklių prizus. Jei ratas sustoja ties „4 RIDENIMAI“, kauliukai bus ridenami krupjė keturis kartus.
- Monopolijos lentos išdėstymas toks pat, kaip ir įprasto Monopolijos lošimo: Turtas, buitinės paslaugos, nemokamas stovėjimas, geležinkeliai, mokesčiai, kalėjimas / eiti į kalėjimą, galimybė / bendruomenės skrynia ir EIK.
- Perėjus į Premijos lošimą, už turtą, buitines paslaugas, geležinkelius ir nemokamą stovėjimą lošėjas laimi pagrindinius prizus.
- Prasidėjus Premijos lošimui, ant kai kurio turto bus pastatyti namai ir viešbučiai, didinantys prizą.
- Išridenus kauliukus, virtualusis ponas Monopolis Monopolijos lentoje nueis kauliukų rodomą atstumą. Ekrane bus rodomi bendri Premijos lošimo laimėjimai ir pridedami prie lošėjo Premijos laimėjimo. Jei ponas Monopolis sustoja ant langelio „Eik į kalėjimą“ ir persikelia į Kalėjimo langelį, tam, kad iš jo išeit, lošėjas turi išridenti dublį (du vienodus skaičius). Visi ankstesni Premijos laimėjimai išlieka.
- Išridenus dublį, lošėjas gauna papildomą nemokamą kauliuko ridenimą, išskyrus, kai dublis panaudojamas išeiti iš kalėjimo.
- Jei lentoje sustojama ties „Galimybe“ arba „Bendruomenės skrynia“, lošėjas gali laimėti atsitiktinį piniginį prizą arba sumokėti mokestį jei lošimo lentoje atsidūrė ant tos vietos, kurioje yra sąlyga lošėjui susimokėti papildomą mokestį.
- Praeinant „EIK“ visi ant lentos esantys prizai yra dvigubinami.
- Pajamų mokestis lentoje lošėjo Premijos laimėjimus sumažins 10 %, o Super mokestis laimėjimus sumažins 20 %.
- Kai nelieka ridenimų, Premijos lošimas baigiasi, išmokami visi lošėjo Premijos laimėjimai kartu su pradiniu statymu.

Išmokėjimai:

.

Rato segmentas	Segmentų skaičius	Išmokos
1	22	1 prie 1
2	15	2 prie 1
5	7	5 prie 1
10	4	10 prie 1
GALIMYBĖ	2	Atsitiktinis grynųjų pinigų prizas / daugiklis
2 RIDENIMAI	3	Iki 5 009 Eur
4 RIDENIMAI	1	

Galimi ypatingi atvejai:

- Iškilus techniniams trikdžiams, lošimas bus laikinai sustabdytas, kol krupjė nepraneš apie gedimus. Jei krupjė pavyks iškart išspręsti techninius nesklandumus, lošimas bus tęsiamas. Jei techninių nesklandumu išspręsti iš karto nepavyks, lošimas bus nutrauktas, o pasirinkti statymai bus gražinti lošėjams, kurie tuo metu dalyvavo lošime.

Praradus interneto ryšį lošimo metu, lošėjo statymai liks galioti ir lošimo rezultatas įvyks be lošėjo buvimo lošime.

9.43. LOŠIMAS „ĮJUNGTA RULETĖ“ („POWERUP ROULETTE“)

Lošimo tikslas – nuspėti, į kurį iš 37 sunumeruotų ruletės cilindro skyrelių nusileis kamuoliukas.

Minimali statymo suma: 0.10 €
Maksimali statymo suma: 5 000 €
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu yra vienodas šansas, kad 3, 4 arba 5 skaičiai iš ruletės išdėstymo bus pakelti į PowerUP numerius.
- Jei kamuoliukas nusileidžia ant vieno iš PowerUP skaičių, visi statymai ant skaičiaus patenka į pirmąjį PowerUP premijinį sukimą ir turi galimybę gauti iki 500x daugiklį, net jei nebuvo atliktas statymas ant PowerUP aktyvuojančio skaičiaus. Galima aktyvuoti iki 5 PowerUp sukimų.
- Pasibaigus statymų laikui, atsitiktine tvarka išrenkami 3–5 PowerUP skaičiai.
- Kai kamuoliukas sustoja skaičiaus skyrelyje, laimintis skaičius paryškinamas lošimo sąsajoje. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimintį skaičių, gaunamas laimėjimas.
- Jei laimintis skaičius taip pat yra vienas iš PowerUP skaičių, lošimas tęsiamas su PowerUP premijiniu sukimu.



.

Statymai:

- Vidiniai statymai – atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų.
- Išoriniai statymai – dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos.
- Statymų tipų paaiškinimai:
- Ant skaičiaus – žetonas dedamas tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).
- Padalintas statymas – žetonas dedamas ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).
- Gatvės statymas – žetonas dedamas ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais.
- Kampo statymas – žetonas dedamas linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo), yra taip pat laikomas kampo statymu.
- Šešių-linijos statymas – žetonas dedamas ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių-linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Stulpelio statymas – žetonas dedamas į vieną iš langelių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Tuzino statymas – žetonas dedamas į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.
- Lyginių šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių langelių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant langelio: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis nepatenka į šiuos statymus.

Išmokėjimai:

STATYMO TIPAS	UŽDENGIA	IŠMOKA
Ant skaičiaus	1 skaičius	24-7999*:1
Padalintas	2 skaičiai	17:1
Gatvė	3 skaičiai	11:1
Kampas	4 skaičiai	8:1
Šešių linija	6 skaičiai	5:1
Stulpelis / Tuzinas	12 skaičių	2:1
Raudona / Juoda	18 skaičių	1:1
Lyginiai / Nelyginiai	18 skaičių	1:1
1–18 / 19–36	18 skaičių	1:1

Kaimyniniai statymai:

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant lenktynių trasą.

.

- Vieno nulio ruletės ratas yra padalintas į 3 pagrindinius sektorius, kurie atitinka stalo sritis. Sektoriai skirstomi į:
- „Voisins Du Zero“ – yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį, septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Lenktynių trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:
  - 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
  - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
  - 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.
- „0 Game“ – yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 lošimo sektoriaus taip:
  - 1 žetonas ant skaičiaus: 26;
  - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.
- „Tiers Du Cylindre“ – yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Lenktynių trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:
  - 1 žetonas ant skaičiaus 1;
  - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.
- Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Kaimyniniai Statymai:

- Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“, „Finale a cheval“ ir „Full Complete“ statymus.

„Finales en Plein“

- „Finales En Plein 0“ yra 4 žetonų statymas ant 0, 10, 20 ir 30;
- „Finales En Plein 1“ yra 4 žetonų statymas ant 1, 11, 21 ir 31;
- Finales En Plein 2“ yra 4 žetonų statymas ant 2, 12, 22 ir 32;
- „Finales En Plein 3“ yra 4 žetonų statymas ant 3, 13, 23 ir 33;
- „Finales En Plein 4“ yra 4 žetonų statymas ant 4, 14, 24 ir 34;
- „Finales En Plein 5“ yra 4 žetonų statymas ant 5, 15, 25 ir 35;
- „Finales En Plein 6“ yra 4 žetonų statymas ant 6, 16, 26 ir 36;
- „Finales En Plein 7“ yra 3 žetonų statymas ant 7, 17 ir 27;
- „Finales En Plein 8“ yra 3 žetonų statymas ant 8, 18 ir 28;
- „Finales En Plein 9“ yra 3 žetonų statymas ant 9, 19 ir 29.

„Finales a Cheval“

- „Finales a Cheval 0/3“ yra 4 žetonų statymas padalinant 0/3, 10/13, 20/23 ir 30/33;
- „Finales a Cheval 1/4“ yra 4 žetonų statymas padalinant 1/4, 11/14, 21/24 ir 31/34;
- „Finales a Cheval 2/5“ yra 4 žetonų statymas padalinant 2/5, 12/15, 22/25 ir 32/35;
- „Finales a Cheval 3/6“ yra 4 žetonų statymas padalinant 3/6, 13/16, 23/26 ir 33/36;

.

- „Finales a Cheval 4/7“ yra 4 žetonų statymas padalinant 4/7, 14/17, 24/27 ir ant skaičiaus 34;
- „Finales a Cheval 5/8“ yra 4 žetonų statymas padalinant 5/8, 15/18, 25/28 ir ant skaičiaus 35;
- „Finales a Cheval 6/9“ yra 4 žetonų statymas padalinant 6/9, 16/19, 26/29 ir ant skaičiaus 36;
- „Finales a Cheval 7/10“ yra 3 žetonų statymas padalinant 7/10, 17/20 ir 27/30;
- „Finales a Cheval 8/11“ yra 3 žetonų statymas padalinant 8/11, 18/21 ir 28/31;
- „Finales a Cheval 9/12“ yra 3 žetonų statymas padalinant 9/12, 19/22 ir 29/32.

„Full Complete“

- „Full Complete“ statymas ant 0 yra 17 žetonų statymas;
- „Full Complete“ statymas ant 1 yra 27 žetonų statymas;
- „Full Complete“ statymas ant 2 yra 36 žetonų statymas;
- „Full Complete“ statymas ant 3 yra 27 žetonų statymas;
- „Full Complete“ ant bet kurio iš šių skaičių 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 ir 31 yra 30 žetonų statymas;
- „Full Complete“ ant bet kurio iš šių skaičių 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 ir 32 yra 40 žetonų statymas;
- „Full Complete“ ant bet kurio iš šių skaičių 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 ir 33 yra 30 žetonų statymas;
- „Full Complete“ statymas ant 34 yra 18 žetonų statymas;
- „Full Complete“ statymas ant 35 yra 24 žetonų statymas;
- „Full Complete“ statymas ant 36 yra 18 žetonų statymas.

Negaliojantis sukimas:

- Kamuoliukas padarė mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
- Kamuoliukas sukosi ta pačia kryptimi kaip ir ratas;
- Ratas sukimosi metu sustojo;
- Kamuoliukas įstrigo, nesvarbu, ar dėl skirtuko, kamuoliuko stotelės ar skaičių takelio;
- Kamuoliukas iššoko iš rato (kamuoliukas iššoko);
- Kamuoliukas prieš sukimą išsprūdo / iškrito;
- Rate sukimosi metu atsidūrė pašalinis objektas.

Jeigu įvyksta negaliojantis sukimas, statymas lieka galioti tas pats, o rutuliukas sukamas iš naujo.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra atsakingas už teisingą savo statymą ar statymų išdėstymą ant ruletės stalo.
- Jei lošimas laikinai sustabdytas dėl rato valymo, krupjė klaidos (pvz:. neteisingai išsuktas kamuoliukas), įrangos gedimo ar kitų nenumatytų aplinkybių, pasirodys pranešimas „LOŠIMAS PRISTABDYTAS!“.
- Lošime įvykus klaidai, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai pokalbių lange arba iššokančiame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei pamainos vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t. y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.
- Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimas tęsiamas, o atlikti statymai yra įskaičiuojami atsižvelgiant į lošimo rezultatą.

.

- Jei lošėjo statymas viršija bet kurią minimalią ar maksimalią ribą, jis bus koreguojamas automatiškai ir jam apie tai bus pranešta ekrane pasirodžiusiame pranešime.

9.44. LOŠIMAS „MIESTO BUMAS“ („BOOM CITY“)

Minimali statymo suma: 0.10 €
Maksimali statymo suma: 5 000 €
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas prasideda paleidus abi kauliukų kratykles. Iškritęs kauliuko skaičius reiškia liniją lentelėje ant sienos, t. y., iškritęs geltonoje kratyklėje reiškia vertikalią liniją, o mėlynoje kratyklėje – horizontalią. Šių dviejų linijų susikirtimo taškas pagal išridentus kauliukus nustato lošimo baigtį.
- Lošimo tikslas yra atspėti išridentų kauliukų rezultatą.
- Atspėjęs lošimo rezultatą teisingai, lošėjas gauna savo statymo išmoką. Specialios ypatybės gali suteikti papildomus laimėjimus padaugindamos pradinį statymą, atsižvelgiant į statymo tipą.

Statymai:

- Statymas gali būti atliktas ant bet kurios iš šešių statymams skirtų vietų (1x, 2x, 5x, „Dice Battle“, „Lucky Drop“ ir „Boom or Bust“) pagal tai, koks, lošėjo manymu, bus lošimo rezultatas.
- Lošėjo statymas:
  - Laimės, jei kauliukų kombinacija rodys laukelį su tuo simboliu;
  - Pralaimės, jei kauliukų kombinacija rodys laukelį be statymo;
  - Pralaimės, jei kauliukų kombinacija rodys „Pralaimėjimo“ laukelį.

Išmokos:

Laukelis lentelėje ant sienos	**Laukelių skaičius**	**Išmoka**
Bronza 1x	Nuo 12 iki 13	1:1
Sidabras 2x	Nuo 9 iki 11	2:1
Auksas 5x	Nuo 4 iki 6	5:1
„Dice Battle“	Nuo 1 iki 2	Atitinkamai pagal premijos lošimo baigtį
„Lucky Drop“	Nuo 1 iki 2	Atitinkamai pagal premijos lošimo baigtį
„Boom or Bust“	Nuo 0 iki 1	Atitinkamai pagal premijos lošimo baigtį
„PowerUP™“	3	Pagal daugiklį, sugeneruotą intervale nuo 2x iki 5x. Atsiradus keletui „PowerUP™“ iš eilės, visi jų daugikliai sudauginami vienas su kitu.

„PowerUP™“

- Visi „All Bust“ laukeliai pakeičiami bronziniais laukeliais su išmokomis nuo 20x iki 50x (taip bus tik pirmo

.

PowerUP™ metu, prasidėjus lošimo etapui, visų kitų PowerUP™ metu šie laukeliai bus laikomi įprastais bronziniais laukeliais su padidintu daugikliu ir jiems taikomos visos toliau aprašytos taisyklės).

- Daugiklis, kurio vertė gali būti nuo 2x iki 5x, atsitiktinai pasirenkamas iš 24 laukelių ant sienos.
- Likusiems 12 laukelių bus taikomos ankstesnio išmokėjimo sąlygos.
- Kito sukimo išmokėjimas bus padaugintas iš „PowerUP™“ daugiklio.
- Jei vėl išsukamas PowerUP™ sektorius, visi statymai lieka statymo pozicijose, o nauji atsitiktiniai daugikliai paskirstomi visoje lentelėje taip padauginant ankstesnes išmokas.
- Po 5-tojo vienas po kito PowerUP™ išsukimo, visi PowerUP™ laukeliai pasikeičia į auksinius su 50x išmokėjimu.

„Dice Battle“ premijos lošimas

- Lošimas aktyvuojamas, kai išrieda „Dice Battle“ tuo pačiu metu, kai lošėjas pastato ant „Dice Battle“.
- Šiame premijos lošime lošėjas turi pasirinkti būsimos kauliukų kovos pusę (geltoną arba mėlyną).
- Tikslas yra atspėti, kurios pusės skaičius bus didesnis.
- Kauliukas ridenamas 3 kartus (ridenama tuo pat metu kaip ir antras kauliukas) ir pagal taškus nustatoma premijos lošimo baigtis.
- Kiekvienas kauliuko skaičius yra taškas ir tuo pat metu daugiklio vertė (pavyzdžiui, kauliukas su 6 taškeliais užtikrina taškus pusei ir pagerina bendrą daugiklį 6x jį sumuojant su kito kauliuko ridenimų baigtimis).
- Lošimo laimėtojas (turintis pusę su daugiausia taškų po trečio ridenimo) gauna papildomą daugiklį, kuris pridedamas prie galutinės taškų sumos ir yra lygus galutiniams pralaimėjusios pusės taškams.
- Jei abi pusės turi tiek pat taškų, toks atvejis yra laikomas lygiosiomis ir abi pusės gauna tokį patį daugiklį.

„Lucky Drop“ premijos lošimas

- Lošimas aktyvuojamas, kai išrieda „Lucky Drop“ tuo pačiu metu, kai lošėjas pastato ant „Lucky Drop“.
- Šiame premijos lošime šeši stulpeliai yra užpildyti daugikliais, kur kiekvienas stulpelis yra skirtas tam tikram kauliuko rezultatui nuo 1 iki 6.
- Kuo daugiau stulpelis surinks kauliuko rezultatų, tuo didesnis bus daugiklis.
- Tikslas yra atspėti stulpelį su didžiausia lošimo baigtimi.
- Lošimo pradžioje kiekvienas kauliukas turi 3 ridenimus ir remiantis šių ridenimų baigtimis, nustatomas kiekvieno stulpelio rezultatas.
- Po 6 ridenimų, lošimo funkcijos rezultatai nustatomi kiekvienam stulpeliui.
- Po kiekvieno ridenimo daugiklis pridedamas prie vieno iš stulpelių.
- Lošimas prasideda su paprastu daugikliu kiekviename stulpelyje, kuris yra lygu 5x.

„Boom or Bust“ premijos lošimas

- Lošimas aktyvuojamas, kai išrieda „Boom or Bust“ tuo pačiu metu, kai lošėjas pastato ant „Boom or Bust“.
- Šiame premijos lošime lošėjas turi kelti lygius į viršų priimant sprendimus: priimti siūlomus pinigus ar tęsti lošimą.
- Lošimas prasideda pirmu ridenimu nustatant pradinį daugiklį.
- Priklausomai nuo pirmo ridenimo baigties, yra parenkami ir rodomi daugikliai būsimiems lygiams.
- Kauliuko ridenimas nulemia kiekvieno lygio laukelį.
- Premijos lošimas susideda iš 8 lygių, kai kiekvienas lygis turi 6 laukelius, kiekvieno iš šių laukelių vertės atsiranda atsitiktinai ir gali būti viena iš šių:

.

- Daugiklis - kuo aukštesnis lygis, tuo didesnis siūlytinas daugiklis.
- Aukštesnis lygis – premija, kuri gali lošėją perkelti nuo 1 iki 3 lygių į priekį ir nusileisti ant daugiklio, kuris apsaugo nuo pralaimėjimo.
- Super šuolis – premija, kuri perkelia lošėją į 6 lygį apsaugant nuo pralaimėjimo.
- Saugus daugiklis – premija, kuri padidina pradinį daugiklį.
- Pralaimėjimas – patekus ant šio laukelio pralaimima iškart, bet gaunamas pradinis daugiklis.

- Kiekvieną kartą atsistojus ant daugiklio laukelio lošėjas turi priimti sprendimą: išsigryninti pasiūlytą sumą ar lošti toliau.

Neįvykęs kauliukų ridenimas:

- Kai kauliukas sustoja ant briaunos;
- Kai kratyklė nekrato 4 sekundes;
- Kai yra bet koks fizinis kišimasis kratymo metu;
- Kai atsiranda bet koks mechaninis gedimas, turintis įtakos kauliukų kratyklei arba kauliukams.

Jeigu kauliukų ridenimas neįvyksta, lošimas aktyvuoja pakartotinį ridenimą. Statymai lieka galioti iki kito galiojančio ridenimo.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra atsakingas už teisingą savo statymą ant statymui skirtų langelių (1x, 2x, 5x, „Dice Battle“, „Lucky Drop“ ir „Boom or Bust“).
- Jei lošimas laikinai sustabdytas dėl lošimo įrangos gedimo ar kitų nenumatytų aplinkybių, pasirodys pranešimas „LOŠIMAS PRISTABDYTAS“.
- Jei lošimo etapas bus atšauktas dėl nenumatytų aplinkybių, o galimybės išspręsti problemos nedelsiant nėra, pasirodys pranešimas „LOŠIMAS ATŠAUKTAS“.
- Įvykus klaidai, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai pokalbių lange arba iššokančiame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei pamainos vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t. y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.
- Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimas tęsiamas, o atlikti statymai yra įskaičiuojami atsižvelgiant į lošimo rezultatą.
- Jei lošėjo statymas viršija bet kurią minimalią ar maksimalią ribą, jis bus koreguojamas automatiškai ir jam apie tai bus pranešta ekrane pasirodžiusiame pranešime.

9.45. LOŠIMAS „LIKIMO BAKARA 6 GYVAI“ („LIVE FORTUNE 6 BACCARAT“)

Minimali statymo suma: 0.20 €
Maksimali statymo suma: 5 000 €
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošiama su 8 standartinėmis 52 kortų kaladėmis.

.

- Krupjė išdalina 4 pradines kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į lošėjo pusę, o 2oji ir 4-oji kortos į bankininko pusę.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, krupjė duos po papildomą kortą pagal „Trečiosios kortos taisyklę“.
- Kai krupjė išdalina visas reikalingas kortas kiekvienai rankai, lošimas yra baigtas.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis.
- Lošimo naudotojo sąsajoje laimintis statymas bus paryškinamas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laiminčius statymo laukelius, lošėjas gauna laimėjimą pagal atliktų statymų tipą.

Kortų vertės:

Kortos	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
Taškai	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	0	0	0

- Lošime „Fortune 6 Baccarat“ maksimali įmanoma taškų vertė yra 9. Jei bendra suma yra 10 ar didesnė, reikia atimti 10 taškų, o likę taškai skaičiuojami kaip „Baccarat“ taškai.
- Pvz.:

5 + 5 = 10 – 10 = 0
8 + 7 = 15 – 10 = 5
J + K = 0 1 + 5 + 8 = 14 – 10 = 4
8 + Q = 8
9 + 9 = 18 – 10 = 8

Pagrindiniai statymai:

- Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: lošėjas laimi (lošėjas turi didesnę sumą), bankininkas laimi ir lygiosios (kai kortos lošėjo ir bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).

Šalutiniai statymai:

- Žaidėjo fortūnos pora: šalutinis statymas laimi, kai dvi pradinės lošėjo kortos sudaro porą.
- Bankininko fortūnos pora: šalutinis statymas laimi, kai dvi pradinės bankininko kortos sudaro porą.
  - Galimos poros:
    - Vienodos rūšies (2 tos pačios rūšies kortos, pvz., K♣Q♣)
    - Vienodo indekso (2 tos pačios vertės kortos, pvz., 8♣ 8♥)
    - Vienodos rūšies ir indekso (2 tos pačios rūšies ir vertės kortos, pvz., K♥ K♥)
- Lošėjo 6: šalutinis statymas laimi, kai lošėjas laimi surinkęs 6 taškus. Jei lošėjas turi 6, o bankininkas turi natūralų, atliktas statymas grąžinamas lošėjui (pastumiama).
- Bankininko 6: šalutinis statymas laimi, kai bankininkas laimi surinkęs 6 taškus. Jei bankininkas turi 6, o lošėjas turi natūralų, atliktas statymas grąžinamas lošėjui (pastumiama).
- Fortūna 6: šalutinis statymas susijęs tiek su bankininko, tiek su lošėjo rankomis. Priklausomai nuo to, kiek 6-akių kortų bus išdalyta bankininkui arba lošėjui, išmokami skirtingi laimėjimai.

.

Kortų keitimas vyksta tuo atveju jeigu:

- Po lošimo atšaukimo, lošimas vėl pradeda veikti;
- Sutrinka vaizdo transliacija;
- Lošimo etape ant grindų nukrito daugiau nei trys kortos;
- Dėtuvėje yra korta su sugedusiu brūkšniniu kodu.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra atsakingas už teisingą savo statymą ant „Baccarat“ stalo.
- Jei lošimas laikinai sustabdytas dėl lošimo krupjė klaidos, įrangos gedimo ar kitų nenumatytų aplinkybių, pasirodys pranešimas „LOŠIMAS PRISTABDYTAS“.
- Jei lošimo etapas bus atšauktas dėl nenumatytų aplinkybių, o galimybės išspręsti problemos nedelsiant nėra, pasirodys pranešimas „LOŠIMAS ATŠAUKTAS“.
- Jei įvyksta kokia nors lošimo procedūros klaida, lošimo etapas bus laikinai pristabdytas ir apie tai bus informuotas pamainos vadovas. Jeigu pamainos vadovas iškart išspręs problemą (pvz., pakartotinai nuskaitomos kortos, kortos padedamos teisingose vietose ir pan.), lošimo etapas bus tęsiamas įprastai.
- Jei išspręsti nedelsiant neįmanoma, lošimo etapas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus grąžinti visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t. y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.
- Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimas tęsiamas, o atlikti statymai yra įskaičiuojami atsižvelgiant į lošimo rezultatą.
- Jei lošėjo statymas viršija bet kurią minimalią ar maksimalią ribą, jis bus koreguojamas automatiškai ir jam apie tai bus pranešta ekrane pasirodžiusiame pranešime.

9.46. LOŠIMAS „SUPER 8 BAKARA“ („SUPER 8 BACCARAT“)

Minimali statymo suma: 0.20 €
Maksimali statymo suma: 5 000 €
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošiama su 8 standartinėmis 52 kortų kaladėmis.
- Krupjė išdalina 4 pradines kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į lošėjo pusę, o 2oji ir 4-oji kortos į bankininko pusę.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, krupjė duos po papildomą kortą pagal „Trečiosios kortos taisyklę“.
- Kai krupjė išdalina visas reikalingas kortas kiekvienai rankai, lošimas yra baigtas.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis.
- Lošimo naudotojo sąsajoje laimintis statymas bus paryškinamas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laiminčius statymo laukelius, lošėjas gauna laimėjimą pagal atliktų statymų tipą.

Kortų vertės:

.

Kortos	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
Taškai	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	0	0	0

- Lošime „Super 8 Baccarat“ maksimali įmanoma taškų vertė yra 9. Jei bendra suma yra 10 ar didesnė, reikia atimti 10 taškų, o likę taškai skaičiuojami kaip „Baccarat“ taškai.
- Pvz.:

5 + 5 = 10 – 10 = 0
8 + 7 = 15 – 10 = 5
J + K = 0
1 + 5 + 8 = 14 – 10 = 4
+ Q = 8
+ 9 = 18 – 10 = 8

Pagrindiniai statymai:

- Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: lošėjas laimi (lošėjas turi didesnę sumą), bankininkas laimi ir lygiosios (kai kortos lošėjo ir bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).

Šalutiniai statymai:

- Lošėjo raudona ir Lošėjo juoda: šalutinis statymas laimi, kai dvi pradinės arba visos trys lošėjo rankoje esančios kortos yra tos pačios spalvos ir (arba) rūšies.
- Bankininko raudona ir Bankininko juoda: šalutinis statymas laimi, kai dvi pradinės arba visos trys bankininko rankoje esančios kortos yra tos pačios spalvos ir (arba) rūšies.
- Lošėjo super pora ir Bankininko super pora: šalutiniai statymai laimi, kai pirmos dvi pradinės lošėjo arba bankininko pusės kortos sudaro toliau nurodytą kortų porą
    - Būgnų 4-akių pora;
    - Kita 4-akių pora;
    - Būgnų pora (išskyrus būgnų 4-akių porą);
    - Kita pora (išskyrus būgnų 4-akių porą, kitą 4-akių porą ir būgnų poras).
- Super 8: šalutinis statymas laimi, kai dvi pradinės lošėjo arba bankininko kortos sudaro natūralaus 8 kombinaciją. Priklausomai nuo rezultato, išmokami skirtingi laimėjimai.

Kortų keitimas vyksta tuo atveju jeigu:

- Po lošimo atšaukimo, lošimas vėl pradeda veikti;
- Sutrinka vaizdo transliacija;
- Lošimo etape ant grindų nukrito daugiau nei trys kortos; • Dėtuvėje yra korta su sugedusiu brūkšniniu kodu.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra atsakingas už teisingą savo statymą ant „Baccarat“ stalo.
- Jei lošimas laikinai sustabdytas dėl lošimo krupjė klaidos, įrangos gedimo ar kitų nenumatytų aplinkybių, pasirodys pranešimas „LOŠIMAS PRISTABDYTAS“.

.

- Jei lošimo etapas bus atšauktas dėl nenumatytų aplinkybių, o galimybės išspręsti problemos nedelsiant nėra, pasirodys pranešimas „LOŠIMAS ATŠAUKTAS“.
- Jei įvyksta kokia nors lošimo procedūros klaida, lošimo etapas bus laikinai pristabdytas ir apie tai bus informuotas pamainos vadovas. Jeigu pamainos vadovas iškart išspręs problemą (pvz., pakartotinai nuskaitomos kortos, kortos padedamos teisingose vietose ir pan.), lošimo etapas bus tęsiamas įprastai.
- Jei išspręsti nedelsiant neįmanoma, lošimo etapas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus grąžinti visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t. y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.
- Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimas tęsiamas, o atlikti statymai yra įskaičiuojami atsižvelgiant į lošimo rezultatą.
  Jei lošėjo statymas viršija bet kurią minimalią ar maksimalią ribą, jis bus koreguojamas automatiškai ir jam apie tai bus pranešta ekrane pasirodžiusiame pranešime.
  Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama lošimų salės vadovui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai:

Nepavykus nuskaityti kortos krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies lošimų salės vadovą. Lošimų salės vadovas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei 6 bandymai bus nesėkmingi, lošimų salės vadovas patikrins skaitytuvą.

Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, lošimų salės vadovas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

9.47. LOŠIMAS „SALDI BONANZOS SALDAINIŲ ŠALIS“ („SWEET BONANZA CANDYLAND“)

Minimali statymo suma: 0.20 €
Maksimali statymo suma: 3 000 €
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

.

- Lošime yra didelis vertikaliai pritvirtintas ratas padalytas į 54 spalvotus segmentus su skirtingais skaičiais (simboliais): 1, 2, 5. Kiekvienas skaičius reiškia atitinkamą išmoką.
- Papildomai yra 3 segmentai su „Bubble Surprise“ simboliais, 2 segmentai su „Candy Drop“ simboliais ir 1 segmentas su „Sweet Spins“. Kiekvienas paminėtas simbolis atitinka vieną iš specialių ypatybių.
- Lošimo tikslas yra teisingai atspėti segmentą, kuriame sustos ratas. Atspėjęs skaičių teisingai, lošėjas gauna savo statymo išmoką.

Statymai:

- Galima statyti ant bet kurio iš šešių simbolių (1, 2, 5, „Bubble Surprise“, „Sweet Spins“ ir „Candy Drop“).
- Laimės, jeigu rodyklė sustos ties segmentu su tuo simboliu ir pralaimės, jeigu rodyklė sustos ties segmentu su bet kuriuo kitu simboliu.

Išmokos:

Rato segmentas	**Segmentų skaičius**	**Išmoka**
1	23	1:1
2	15	2:1
5	7	5:1
„Bubble Surprise“	3	Atitinkamai pagal premijos lošimo baigtį.
„Candy Drop“	2	Atitinkamai pagal premijos lošimo baigtį.
„Sweet Spins“	1	Atitinkamai pagal premijos lošimo baigtį.
„Sugar Bomb“	3	Pagal daugiklį, sugeneruotą intervale nuo 2x iki 10x. Atsiradus keletui „Sugar Bombs“ iš eilės, visi jų daugikliai sudauginami.

„Sweet Spins“ premija:

- Simboliai bus rodomi 6x5 tinklelyje.
- Jie veiks pagal surinkimo ypatybę, o tai reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokama už laimėjimus derinius, o visi laimėję simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į ekrano apačią, tuščios vietos pakeičiamos iš viršaus krintančiais simboliais.

„Candy Drop“ premija:

- Šiame premijos lošime yra 4 eilutės su vietų seka bei pridėtiniais skaičiais, kurie didina laimėjimą (pvz., +5), arba daugikliais (pvz., 4x), išskirstytais kiekvienoje eilutėje.
- Šio premijinio lošimo pradžioje lošėjo bus paprašyta pasirinkti 1 iš 3 saldainių.

.

- Iš pradžių kiekvienas saldainis turi 1x daugiklį.
- Kiekvienas saldainis praeis kelią per kliūtis ir surinks laimėjimą didinančius skaičius arba daugiklius iš 4 eilučių.

„Bubble Surprise“ premija:

- Lošimo metu vienas ratas su 5 skirtingais simboliais judės vertikaliai į viršų, palaipsniui didindamas greitį.
- Kai ratas sustos, viduryje esantis simbolis pažymėtas auksine apvalia rodykle bus laimintis simbolis. • Galimi laimėjimai ir simboliai:
  - Mėlynas saldainis – 5x išmoka. o Violetinis saldainis – 10x išmoka.
  - Raudonas širdies formos saldainis – 25x išmoka.
  - „Candy Drop“ simbolis – aktyvuoja „Candy Drop“ premijos lošimą.
  - „Sweet Spins“ simbolis – aktyvuoja „Sweet Spins“ premijos lošimą.

Negaliojantis sukimas:

- Kai ratas neapsisuka pilnai du kartus;
- Kai rodyklė sustoja tarp 2 segmentų;
- Kai yra bet koks fizinis kišimasis į sukimąsi;
- Kai lošimo vedėjas nepakeičia rato sukimosi krypties;
- Kai atsiranda bet koks mechaninis gedimas, turintis įtakos ratui ar jo atraminei konstrukcijai. Kai sukimas negaliojantis, lošimo vedėjas suka ratą pakartotinai, o statymai išlieka galioti tokie patys.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra atsakingas už teisingą savo statymą.
- Jei lošimas laikinai sustabdytas dėl lošimo krupjė klaidos, įrangos gedimo ar kitų nenumatytų aplinkybių, pasirodys pranešimas „LOŠIMAS PRISTABDYTAS“.
- Jei lošimo etapas bus atšauktas dėl nenumatytų aplinkybių, o galimybės išspręsti problemos nedelsiant nėra, pasirodys pranešimas „LOŠIMAS ATŠAUKTAS“.
- Lošime įvykus klaidai, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei pamainos vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t. y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.
- Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimas tęsiamas, o atlikti statymai yra įskaičiuojami atsižvelgiant į lošimo rezultatą.

Jei lošėjo statymas viršija bet kurią minimalią ar maksimalią ribą, jis bus koreguojamas automatiškai ir jam apie tai bus pranešta ekrane pasirodžiusiame pranešime.

9.48. LOŠIMAS „ANDAR BAHAR““ („ANDAR BAHAR“)

Minimali statymo suma: 0.10 €
Maksimali statymo suma: 5 000 €
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

.

- Lošimas lošiamas viena 52 kortų kalade. Lošimas pradedamas padalinant vieną pradinę kortą, vadinamą Džokeriu (kartais vadinama „namų korta“).
- Kai viena iš pusių („Andar“ arba „Bahar“) sutampa su juokdario korta, lošimas baigiamas.

Pagrindiniai statymai:

- Lošime „Andar Bahar“ yra du skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į dvi galimas baigtis: Andar laimi („Andar“ korta sutampa su juokdario korta), Bahar laimi („Bahar“ korta sutampa su juokdario korta).

Šalutiniai statymai:

- Pirmo tipo šalutiniai statymai paremti 3 kortų kombinacija: Juokdario korta ir pirmosios 2 išdalintos kortos (viena „Andar“ ir viena „Bahar“) – tai „Pirmosios 3“, o kombinacijos vadinamos panašiai kaip pokeryje:
  - Eilė ir Spalva – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., 10, valetas ir pikų dama);
  - Eilė – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (pvz., tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 ARBA eilėje karalienė, karalius ir tūzas);
  - Spalva – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., 2, 6 ir gilių karalius).

Jeigu statoma ant šalutinio statymo „Pirmųjų 3“, statymas sugrįš, jeigu pirmoji korta į „Andar“ pusę bus juokdario korta.

Išmokos:

Derinys	Išmoka
Eilė ir spalva	120:1
Eilė	8:1
Spalva	5:1

- Antrasis šalutinių statymų tipas leidžia lošėjui numatyti, kiek kortų bus išdalinta į abi puses, kol bus ištraukta korta, kurios vertė bus tokia pati kaip juokdario (namų) kortos.
- Šalutiniai statymai yra tokie:
  - 1-oji korta „Andar“ – laimima, jeigu 1-oji korta „Andar“ sutampa su juokdario korta.
  - 1-oji korta „Bahar“ – laimima, jeigu 1-oji korta „Bahar“ sutampa su juokdario korta.
  - Nuo 1 iki 5;
  - Nuo 6 iki 10;
  - Nuo 11 iki 15;
  - Nuo 16 iki 25;
  - Nuo 26 iki 30;
  - Nuo 31 iki 35;
  - Nuo 36 iki 40;
  - Nuo 41 iki 49.

  (Pavyzdys: jeigu lošėjas mano, kad korta, kuri sutaps su juokdario korta, bus išdalinta per pirmas dešimt kortų, jis gali atlikti statymą ant nuo 6 iki 10, kurio išmoka 3,5:1. Jeigu tokios pat vertės kaip juokdario korta bus išdalinta su kortomis nuo 6 iki 10, žaidėjas laimės 3,5 karto už savo statymą didesnį laimėjimą.)

.

Išmokos:

Derinys	Išmoka
1-oji korta „Andar“	15:1
1-oji korta „Bahar“	15,5:1
Nuo 1 iki 5	2,5:1
Nuo 6 iki 10	3,5:1
Nuo 11 iki 15	4,5:1
Nuo 16 iki 25	3,5:1
Nuo 26 iki 30	14,5:1
Nuo 31 iki 35	24,5:1
Nuo 36 iki 40	49:1
Nuo 41 iki 49	119:1

Kortų keitimas vyksta tuo atveju jeigu:

- Po lošimo atšaukimo, lošimas vėl pradeda veikti;
- Sutrinka vaizdo transliacija;
- Lošimo etape ant grindų nukrito daugiau nei trys kortos;
- Dėtuvėje yra korta su sugedusiu brūkšniniu kodu;
- Kortos įstringa maišymo aparate ir dėl to yra sugadintos.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra atsakingas už teisingą savo statymą ant „Andar Bahar“ stalo.
- Jei lošimas laikinai sustabdytas dėl lošimo krupjė klaidos, įrangos gedimo ar kitų nenumatytų aplinkybių, pasirodys pranešimas „LOŠIMAS PRISTABDYTAS“.
- Jei lošimo etapas bus atšauktas dėl nenumatytų aplinkybių, o galimybės išspręsti problemos nedelsiant nėra, pasirodys pranešimas „LOŠIMAS ATŠAUKTAS“.
- Jei įvyksta kokia nors lošimo procedūros klaida, lošimo etapas bus laikinai pristabdytas ir apie tai bus informuotas pamainos vadovas. Jeigu pamainos vadovas iškart išspręs problemą (pvz., pakartotinai nuskaitomos kortos, kortos padedamos teisingose vietose ir pan.), lošimo etapas bus tęsiamas įprastai.
- Jei problemos išspręsti nedelsiant neįmanoma, lošimo etapas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus grąžinti visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimas tęsiamas, o atlikti statymai yra įskaičiuojami atsižvelgiant į lošimo rezultatą.

Jei lošėjo statymas viršija bet kurią minimalią ar maksimalią ribą, jis bus koreguojamas automatiškai ir jam apie tai bus pranešta ekrane pasirodžiusiame pranešime.

9.49. LOŠIMAS „DRAKONO TIGRAS“ („DRAGON TIGER“)

Bendroji informacija:
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 2 €
Maks. 5 000 €

.

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

Lošimo tikslas – atspėti, kuris turės didžiausią kortų kombinaciją – Drakonas ar Tigras. Lošime nėra dalijama jokių papildomų kortų.

Lošimo taisyklės:

- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi pasirinkti statymo sumą, spustelėjus žetoną iš žetonų dėklo ir pasirinkus vieną iš parinkčių – Drakonas, Tigras, lygiosios arba vienodos lygiosios.
- Statymai atliekami statymui skirtu metu (per 16 sekundžių), kol krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“.
- Krupjė padalina vieną kortą, kuri bus pašalinta ir tada duodamos 2 kortos tokia tvarka: 1 kortaį drakono pusę, o 2-oji korta – į tigro pusę. Pasibaigus statymui skirtam laikui, kurpjė atverčia 2 kortas, padalytas Drakonui ir Tigrui.
- Kai krupjė padalina visas reikalingas kortas kiekvienai kortų kombinacijai ir jas atverčia, lošimas baigiamas. Laimi ta pusė, kuri turi aukštesnes kortas. Jei taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis.

Kortų vertė:

Pagrindiniame „Drakono Tigro“ lošime svarbi tik kiekvienos kortos skaitinė vertė, o kortų rūšys neturi reikšmės.

Kortos	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
Taškai	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Statymai:

- Lošime yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Drakonas laimi, Tigras laimi ir Lygiųjų statymas laimi (tai atsitinka, kai tigro ir drakono pusėje esančios kortos turi tą pačią taškų vertę). Taip pat yra Vienodos Lygiosios, kurių baigtis panaši kaip lygiųjų (kai kortos abiejose pusėse turi vienodą taškų vertę, bet jos turi būti sutampančios).
- Tradiciškai lošime statymo laukas pažymėtas raudonai drakonui, geltonai tigrui ir žaliai lygiosioms ir vienodoms lygiosioms:
  - Laimingas statymas už Drakoną išmokamas 1:1.
  - Laimingas statymas už Tigrą išmokamas 1:1.
  - Laimingas statymas už Lygiąsias išmokamas 11:1
  - Vienodas Lygiąsias išmokama 50:1. Dar daugiau, jeigu įvyksta lygiosios, lošėjas pralošia tik pusę savo statymo už drakoną ar tigrą.
  - Statymai ant drakono ir tigro statymo vietų gali būti blokuojami priešingai.

Šalutiniai statymai:

- Lošime yra galimi šie šalutiniai statymai:
  - **Dideli:** šalutiniai statymai laimi, jeigu 8 ar didesnės vertės korta išdalinama atitinkamai pusei ir pralaimi, jeigu išdalinama 6 arba mažiau.
  - **Maži:** šalutiniai statymai laimi, jeigu 6 ar mažesnės vertės korta išdalinama atitinkamai pusei ir pralaimi, jeigu išdalinama 8 arba daugiau.
  - **Lyginiai:** šalutiniai statymai laimi su tokia kortų verte A, 3, 5, 9, J ir K.
  - **Nelyginiai**: šalutiniai statymai laimi su tokia kortų verte 2, 4, 6, 8, 10 ir Q.

.

- **Raudoni**: šalutiniai statymai laimi, jeigu atitinkamai pusei išdalinama raudonos spalvos korta.
- **Juodi**: šalutiniai statymai laimi, jeigu atitinkamai pusei išdalinama juodos spalvos korta.

- Statant Didelius, Mažus, Nelyginius, Lyginius, Raudonus ar Juodus statymus bet kurioje pusėje yra šie ribojimai:
  - Statymai ant „Didelių“ ir „Mažų“ ar „Nelyginių“, „Lyginių“, „Raudonų“ ir
  - „Juodų“ statymo vietų toje pačioje pusėje tame pačiame lošimo etape gali būti blokuojami priešingai. Pavyzdžiui, statymai už tigro lyginius ir tigro nelyginius gali būti ribojami, tačiau statymai ant tigro lyginių ir Drakonas nelyginių nebus ribojami.
  - Sulošus 50 lošimų su kortų dėtuve, Dideli / Maži, Nelyginiai / Lyginiai, Raudoni / Juodi statymai išjungiami.

- Galimi ypatingi atvejai:

  - Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
  - Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
  - Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
  - Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
  - Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
  - Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
  - Jeigu lošime ant grindų nukrito 3 kortos, turi vykti Kortų keitimo procedūra:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.

Kortų keitimo procedūra vyksta prie kiekvieno kortų lošimo stalo kartą per 24 valandas. Tačiau taip pat gali būti vykdoma šiais atvejais, kai ant grindų nukrenta 3 kortos. Kortos nustatyta tvarka turi būti sumaišomos maišikliu, esančiu ant staloarba jas gali maišyti krupjė.

9.50. LOŠIMAS „VIENAS JUODASIS DŽEKAS“ („ONE BLACKJACK“)

Mažiausias statymas: 1,00 €. Didžiausias statymas: 5000 €. Didžiausias laimėjimas: 500 000 €.

„Vienas Juodasis Džekas“ – kazino bankų lošimas, kuriame lošėjai varžosi prieš bankininką, o ne tarpusavyje. Lošimo tikslas – priartėti prie 21 taško greičiau nei krupjė, pasiimti papildomas kortas, jei reikia, bet neviršyti 21.

Lošimo taisyklės:

- Lošiama su 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje. Krupjė turi išmesti 16 ir sustoti ties 17.
- Lošėjas gali dvigubai mažini bet kurias pradines dvi kortas, tačiau dvigubai mažinant gaunama tik viena korta. Dvigubai mažinti leidžiama tik pradinėms kortoms;
- Lošėjas gali atskirti dvi vienodos vertės pradines kortas ir tūzus.
- Lygiosios įvyksta tuo atveju, kai kortų kombinacijos vertės yra vienodos.
- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi pasirinkti statymo sumą ir padėti ją į pažymėtą langelį. Prasidėjus statymų laikui, galima atlikti bet kokius papildomus statymus arba pakeisti pradinį statymą. Jeigu lošimas jau buvo pradėtas, lošėjui bus leidžiama dalyvauti ir atlikti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Pasibaigus statymo laikui, 12 sekundžių, krupjė pradės dalyti kortas, pradedant nuo žaidėjo iškart iš kairės, o po to – sau. Antra korta išdalijama tokiu pačiu būdu, kiekvienam žaidėjui atversta, o krupjė gauna užverstą kortą.

.

- Jeigu krupjė atversta korta yra tūzas, draudimas bus pasiūlytas visiems dalyvavusiems lošėjams. Pasibaigus draudimo statymų laikui, krupjė kortų kombinacija bus patikrinta dėl galimo „Blackjack“ derinio. Jei krupjė turi „Blackjack“, lošimas pereina į rezultatų etapą. Jeigu tai nėra „Blackjack“, lošimas pereina į „Blackjack“ parinkčių etapą.
- Kai krupjė baigia dalinti kortas savo kortų kombinacijai pagal pirmiau pateiktą taisyklę, lošimas pereina į rezultato etapą, kuomet krupjė kortų kombinacija yra lyginama su kiekvieno lošėjo, dalyvaujančio lošime, kortų kombinacijomis, ir nustatomas laimėtojas (-ai).
- Kai lošimas baigiamas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir atidaro kito lošimo statymus.

Kortų vertė:

- Lošiama su 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje, ir kiekviena korta turi savo nustatytą vertę. Bendra kortų, esančių lošėjo kortų kombinacijoje, vertė vadinama „kortų kombinacijos taškais“ ir lemia, ar laimi lošėjo, ar krupjė kortų kombinacija:
  - 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ir 9 turi savo kortoje užrašytą vertę.
  - 10, valeto, karalienės ir karaliaus vertė yra 10.
  - Tūzo vertė gali būti 1 arba 11, pasirenkama lošėjo. Paprastai kortų kombinacija lemia, kuri vertė pasirenkama, ir tai gali pasikeisti lošimo metu, priklausomai nuo gautų papildomų kortų vertės.

Derinių pavyzdžiai:

7♣ + 4♦ = 11, 5♣ + 10♠ = 15, K♥ + Q♣ = 20, A♣ + 5♥ = 6 arba 16 ir A♥ + 10♠ = BJ.

Bet koks tūzo + 10, J, Q arba K derinys yra geriausias lošimo derinys ir vadinamas „Blackjack“.

Statymai:

Yra keturi populiariausi „Blackjack“ šalutiniai statymai, siūlomi „One Blackjack“ kaip „21+3“, „Bust Bonus“, „Perfect Pairs“ ir „Crazy 7“, suteikiantys galimybę laimėti bet kuriuo metu, net kelis kartus prieš pagrindinį lošimą:

- Dvidešimt vienas plius trys (21+3) yra šalutinis statymas, kuriame sujungiami du populiariausi kazino kortų lošimai į vieną („Blackjack“ ir pokeris) ir yra pagrįstas 3 kortų kombinacija, naudojant krupjė viršutinę kortą ir dvi pradines lošėjo kortų kombinacijoje esančias kortas, kad sudarytų 3 kortų pokerį:
  - „Vienodų Trejetas“ – trys tos pačios vertės ir ženklo kortos (pvz., trys širdžių tūzai);
  - Eilė ir Spalva – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., 10, valetas ir pikų dama);
  - Trys Vienos Rūšies – trys tos pačios vertės kortos (pvz., širdžių karalienė, būgnų karalienė ir kryžių karalienė);
  - Eilė – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 arba eilėje karalienė, karalius ir tūzas);
  - Spalva – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., 2, 6 ir kryžių karalius).
- Norint laimėti 21+3 statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „21+3“ prieš išdalijant kortas, pagal stalo limitus.
- Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai bus išdalintos dvi pradinės kortos lošėjų kortų kombinacijoms.
- Jei lošėjo kortų kombinacija apima du laimingus derinius, išmokėta bus tik viena didesnioji išmoka.
- Išmoka apskaičiuojama pagal lošėjo statymą, padaugintą iš derinio koeficiento. Išmokų lentelė pavaizduota toliau:

KOMBINACIJA	IŠMOKA
Vienodų Trejetas	100:1
Eilė ir Spalva	40:1
Trys Vienos Rūšies	30:1
Eilė	10:1
Spalva	5:1

- „Pralaimėjimo premija“ yra šalutinis statymas, kuriame

.

tiesiogiai statoma, kad krupjė neišvengiamai viršys 21. Nesvarbu, ar tai bus trys, penkios ar daugiau kortų, šis statymas laimės, kai krupjė turės per daug savo kortų kombinacijoje. Išmokos skiriasi priklausomai nuo to, kiek kortų prireikė, kad krupjė pralaimėtų, maksimali išmoka yra 250:1. Yra 6 skirtingos baigtys, kai lošėjas gali laimėti šį šalutinį statymą:

- Pralaimėjimas su 8+ kortomis – krupjė pralaimi po 8 ar daugiau kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 7 kortomis – krupjė pralaimi po 7 kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 6 kortomis – krupjė pralaimi po 6 kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 5 kortomis – krupjė pralaimi po 5 kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 4 kortomis – krupjė pralaimi po 4 kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 3 kortomis – krupjė pralaimi po 3 kortų savo rankoje.

- Išmoka apskaičiuojama pagal lošėjo statymą, padaugintą iš poros tipo koeficiento. Išmokų lentelė pavaizduota toliau:

KOMBINACIJA	IŠMOKA
Pralaimėjimas su 8+ kortomis	250:1
Pralaimėjimas su 7 kortomis	100:1
Pralaimėjimas su 6 kortomis	50:1
Pralaimėjimas su 5 kortomis	9:1
Pralaimėjimas su 4 kortomis	2:1
Pralaimėjimas su 3 kortomis	1:1

- Tobulos poros (TP) šalutinis statymas, atliekamas prieš išdalinant visas kortas ir suteikia galimybę laimėti papildomus pinigus, jeigu dvi pradinės lošėjo kortos sudarys porą. Yra 3 rūšių poros:
  - Tobula pora – dvi identiškos kortos (pvz., dvi širdžių karalienės);
  - Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
  - Mišri pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos, bet skirtingos jų spalvos (pvz., 2 vynai + 2 būgnai).

Išmoka apskaičiuojama pagal lošėjo statymą, padaugintą iš poros tipo koeficiento. Išmokų lentelė pavaizduota toliau:

KOMBINACIJA	IŠMOKA
Tobula Pora	25:1
Spalvota Pora	12:1
Mišri Pora	6:1

- „CRAZY 7“ – šalutinis statymas, kuris atliekamas įvertinus pirmąsias tris lošėjo kortas. Jei pirmoji korta yra 7, lošėjas laimi išmoką 5:1. Jeigu antroji korta taip pat yra 7, išmoka yra didesnė. Jeigu lošėjas prašo arba atskiria kortų kombinaciją, o trečioji korta yra taip pat 7, išmoka išauga dar daugiau. Didžiausia išmoka 2000:1 išmokama, jei vienodi septynetai:
  - Vienodi 7-7-7 – trys 7 yra vienodo ženklo (pvz., trys širdžių 7);
  - Nevienodi 7-7-7 – trys 7 yra nevienodo ženklo (pvz., širdžių 7, kryžių 7 ir būgnų 7);
  - Vienodi 7-7 – du 7 yra vienodo ženklo (pvz., du širdžių 7);
  - Nevienodi 7-7 – du 7 yra nevienodo ženklo (pvz., kryžių 7 ir būgnų 7);
  - 7 – bet kokio ženklo 7 (pvz., kryžių 7).
- Taip pat yra du „Crazy 7“ statymo aspektai:
  - Atskiriant 7, jei antra korta dalijama pirmai rankai yra 7, ji bus laikoma trečia korta.
  - Jei krupjė pasižiūri ir jis turi „Blackjack“, negalima paprašyti 3 kortos savo rankai, kad surinkti galimą 7-7-7.
- Išmoka apskaičiuojama pagal lošėjo statymą, padaugintą iš koeficientų pagal derinio tipą. Išmokų lentelė pavaizduota toliau:

.

KOMBINACIJA	IŠMOKA
Vienodi 7-7-7	2000:1
7-7-7	500:1
Vienodi 7-7	150:1
7-7	25:1
7	5:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
- Jeigu lošime ant grindų nukrito 3 kortos, turi vykti kortų keitimo procedūra:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Kortų keitimo procedūra vyksta prie kiekvieno kortų lošimo stalo kartą per 24 valandas. Tačiau taip pat gali būti vykdoma šiais atvejais, kai ant grindų nukrenta 3 kortos. Kortos nustatyta tvarka turi būti sumaišomos maišikliu, esančiu ant stalo arba jas gali maišyti krupjė.

9.51. LOŠIMAS „MEGA RULETĖ“ („MEGA ROULETTE“)

Mažiausias statymas: 0,10 €. Didžiausias statymas: 5000 €. Didžiausias laimėjimas: 1 000 000 €.

Lošimo tikslas – atspėti, ant kurio skaičiaus sustos kamuoliukas ir atitinkamai atlikti savo statymus.

Lošimo taisyklės:

„Mega Ruletės“ ratą sudaro skaičiai nuo 0 iki 36.

- Kiekviename naujame lošime pasirodo nuo vieno iki penkių „Mega laimingų skaičių“, suteikiančių galimybę laimėti iki 500 kartų didesnę statymo sumą statant tiesiai ant skaičiaus. Visi kiti statymų tipai ir išmokos yra tokie patys kaip standartinėje ruletėje.
- Pasibaigus statymams skirtam laikui (20 sekundžių), „Mega Laimingi Skaičiai“ parenkami atsitiktinai, padidinant lošėjo šansus laimėti daugiau.
- Jei lošėjo statymo kombinacija yra tarp „Mega Laimingų Kombinacijų“, lošėjas gauna „MEGA LAIMĖJIMĄ“.
- Statymai atliekami ant statymų stalo, vadinamo Ruletės Maketu, kuriame rodomos visos galimos statymo pozicijos:

.



- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi palaukti, kol pasirodo pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono vertę, statymo sumą ir padėti jį norimame statyti laukelyje (-iuose).
- Statymai atliekami statymui skirtu metu, kol krupjė paskelbia: „STATYMAI BAIGTI“. Jokie statymai po to laiko nepriimami.
- Kamuoliuką suka automatinis ratas – elektromechaninis įrenginys su atsitiktinių skaičių generatoriumi. Pasibaigus statymų laikui, atsitiktinai parenkami 1–5 „Mega Laimingi Skaičiai“ su „Mega Daugikliais“, kurie svyruoja nuo 50x iki 500x.

Statymai:

Vidiniai statymai

Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami Vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami Išoriniais statymais. Skirtingi statymų tipai ir išmokos aprašytos toliau:

- Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).
- Padalintas statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).
- Gatvės statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo) yra taip pat laikomas kampo statymu.
- Šešių linijos statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Stulpelio statymas – lošėjas deda savo žetoną ant vienos iš dėžučių, pažymėtų „2 to 1“ stulpelių pabaigoje ir uždengia visus stulpelio skaičius, iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų dėžučių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.
- Lyginių šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių dėžučių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant dėžutės: raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

.

STATYMO TIPAS	UŽDENGIA	IŠMOKA
Tiesus	1 skaičius	29-499:1
Padalintas	2 skaičiai	17:1
Gatvė	3 skaičiai	11:1
Kampas	4 skaičiai	8:1
Šešių linija	2 skaičiai	5:1
Stulpelis / Tuzinas	12 skaičių	2:1
Raudona / juoda	18 skaičių	1:1
Lyginiai / nelyginiai	18 skaičių	1:1
1-18 / 19-36	18 skaičių	1:1

Išoriniai statymai

„Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:

- 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
- 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.

„0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 žaidimo sektoriaus taip:

- 1 žetonas tiesiai: 26;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.

„Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

„Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:

- 1 žetonas tiesiai: 1;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.

Kaimyniniai statymai

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant ruletės trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.

Pasirinktų Kaimyninių statymų skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus

.

informuotas lošimo laukelyje.

- Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
- Sukimas nėra įskaitomas, jei:
  - rutuliukas padarė mažiau nei 3 pilnus apsisukimus,
  - rutuliukas sukosi ta pačia kryptimi, kaip ir ratas,
  - ratas sukimosi metu sustojo,
  - rutuliukas įstrigo.
- Tokiu atveju, rutuliuko sukimas atliekamas iš naujo, o statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo.

9.52. LOŠIMAS „MEGA RATAS“ („MEGA WHEEL“)

Mažiausias statymas: 0,10 €. Didžiausias statymas: 1000 €. Didžiausias laimėjimas: 499 000 €.

Lošimo tikslas – teisingai atspėti skaičiaus segmentą, ant kurio rodyklė rato viršuje sustos. Atspėjus teisingą skaičių, lošėjas gauna savo statymo išmoką.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra didelis, vertikaliai pritvirtintas ratas, padalintas į 54 spalvotus segmentus, kuriuose išdėstyti skirtingi skaičiai (simboliai): 1, 2, 5, 8, 10, 15, 20, 30 ir 40. Kiekvienas skaičius nurodo atitinkamą išmoką.
- Kiekviename naujame lošime vienas skaičius bus atsitiktinai pasirinktas kaip „mega“ laimingas skaičius, suteikiantis galimybę laimėti iki 500x lošėjo statymo sumos (vietoj įprastos išmokos).
- „Mega“ laimingas skaičius yra parenkamas atsitiktiniu būdu, prieš ratui sustojant ir nustatant lošimo rezultatą.
- Statymai turi būti atliekami statymams skirtu laiku (15 sekundžių) ant mega rato („mega wheel“) lentelės, kurioje rodomos visos devynios galimos statymo pozicijos:



- Norint pradėti lošimą lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tuomet pasirinkti žetono vertę, sumą, kurią norėtų statyti ir padėti jį norimame statyti laukelyje (-iuose) lentelėje.
- Krupjė pasuka ratą ir lošimas prasideda. Kai ratas sustoja ir žymeklis yra segmente tarp dviejų skaičių, lošimo rezultatas nustatomas ir paryškinamas lošimo ekrane. Jeigu statymai uždengę laimingą skaičių, lošėjas gauna laimėjimo išmoką pagal laimingo simbolio vertę. Jei lošėjo statymas atsiduria laimingoje kombinacijoje su mega daugikliu („mega multiplier“), statymas atitinkamai padauginamas ir pasiekiamas mega laimėjimas („mega win“).

Statymai:

- Lošėjas gali statyti ant bet kurio iš devynių simbolių (1, 2, 5, 8, 10, 15, 20, 30 arba 40). Lošėjo statymas:
  - Laimės, jeigu rodyklė atsidurs segmento viduje su lošėjo skaičiumi.
  - Laimėję statymai bus išmokami pagal laimėjimo skaičiaus koeficientą, kuris galiskirtis nuo minimalios vertės

(skaičiaus, rodomo rato segmento ir statymų lentelėje) iki didžiausios vertės, kuri priklauso nuo atsitiktinio „mega“ daugiklio.

Išmokos:

.

SIMBOLIS	IŠMOKA
1	1-99:1
2	2-199:1
5	5-249:1
8	8-249:1
10	10-249:1
15	15-499:1
20	20-499:1
30	30-499:1
40	40-499:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalios ar maksimalios statymo sumos.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
- Jei sukimas nebuvo toks, koks yra apibrėžtas, tokia situacija vadinama „nėra sukimo“. Tokiu atveju, krupjė turi sukti ratą iš naujo pagal standartines procedūras (statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo). Tai įvyksta, kai:
- ratas neapsisuko du pilnus ratus, o rodyklė sustojo ant kaištuko tarp 2 segmentų,
- nutinka bet koks fizinis įsikišimas į rato sukimosi procesą, o krupjė nepakeitė rato sukimosi krypties, o atsirado bet koks mechaninis gedimas.

9.53. LOŠIMAS „JUODASIS DŽEKAS“ („BLACKJACK“)

Mažiausias statymas: 10,00 €. Didžiausias statymas: 2 500 €. Didžiausias laimėjimas: 250 000 €.

Lošimo tikslas yra laimėti prieš krupjė. Lošėjo arba krupjė kortų kombinacija, kurios vertė yra artimesnė 21 taškui (kortų vertės sumai), yra laiminti kombinacija. Taip pat laimima, jei krupjė kombinacija viršija 21 tašką, tačiau jei lošėjo kombinacija yra daugiau nei 21 taškas, pralošiama.

Lošimo taisyklės:

- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi užimti vietą prie stalo, pasirinkti statymo sumą ir spustelėjus ją padėti į pažymėtą langelį. Prasidėjus statymų laikui (10 sekundžių), galima atlikti bet kokius papildomus statymus arba pakeisti pradinį statymą. Jeigu kitas lošėjas pradėjo lošimą, lošėjui leidžiama dalyvauti ir atlikti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Pasibaigus statymo laikui, krupjė pradeda dalyti kortas, pradedant nuo lošėjo iškart iš kairės ir kiekvienam lošėjui paeiliui, o sau – paskutiniam. Antra korta padalijama tokiu pačiu būdu, kiekvienam lošėjui atversta, o krupjė gauna užverstą kortą.
- Išdalinus visas kortas, lošėjai turi pasirinkti vieną iš šių parinkčių: prašyti papildomos kortos, likti su turimu deriniu, dvigubinti arba padalinti).
- Po to, kai visi lošėjai priima sprendimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą ir išdalija papildomas kortas,

.

vadovaudamasis ant stalo užrašyta taisykle: krupjė turi traukti 16 ir sustoti ties 17; tai reiškia, kad jei krupjė turi 16 arba mažiau, jis traukia papildomas kortas.

- Jeigu krupjė atversta korta yra tūzas, draudimas bus pasiūlytas visiems dalyvavusiems lošėjams prieš pirmiau minėtas parinktis. Pasibaigus draudimo statymų laikui, krupjė kortų kombinacija bus patikrinta dėl galimo Juodojo Džeko derinio. Jei krupjė turi šį derinį, lošimas pereina į rezultatų etapą.
- Kai lošimas baigiamas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir atidaro kito lošimo statymus.

Kortų vertė

- Juodojo Džeko lošimas lošiamas 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje, ir kiekviena korta turi savo nustatytą vertę.
- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ir 9 turi savo kortoje užrašytą vertę.
- 10, valeto, karalienės ir karaliaus vertė yra 10.
- Tūzo vertė gali būti 1 arba 11, pasirenkama lošėjo. Paprastai kortų kombinacija lemia, kuri vertė pasirenkama, ir tai gali pasikeisti lošimo metu, priklausomai nuo gautų papildomų kortų vertės.

Statymai:

Šalutiniai statymai

- Statymo metu lošėjas gali atlikti šalutinius statymus, bet tik po to, kai langelyje atliekamas pagrindinis statymas
- Šalutinių statymų ir išmokų aprašymai rodomi lange „Statymo limitai“ ir „Išmokos“.
- Galimi dviejų tipų šalutiniai statymai:
  - Tobulos poros (TP): šalutinis statymas atliekamas prieš išdalinant visas kortas. Tai suteikia galimybę laimėti papildomai pinigų, jeigu lošėjo dvi pirmosios kortos yra pora. Yra 3 rūšių poros:
  - Tobula pora – dvi identiškos kortos (pvz., dvi širdžių karalienės);
  - Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
  - Mišri pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Norint laimėti tobulos poros statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą pagal stalo limitus specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „TP“ prieš išdalijant kortas. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.

Derinys	**Išmoka**
Tobula pora	25:1
Spalvota pora	12:1
Mišri pora	6:1

- 21+3 – šalutinis statymas, kuris yra pagrįstas 3 kortų kombinacija, naudojant krupjė viršutinę kortą ir dvi pradines kortas lošėjo kortų kombinacijoje, kurios sudaro 3 kortų pokerio kombinaciją:
  - Trys identiškos („Suited Strips“) – trys tos pačios vertės ir ženklo kortos (pvz., trys širdžių tūzai);
  - Eilė ir spalva („Straight Flush“) – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., 10, valetas ir pikų dama);

.

- Trys vienodos („Three of a kind“) – trys tos pačios vertės kortos (pvz., širdžių karalienė, būgnų karalienė ir kryžių karalienė);
- Eilė („Straight“) – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 arba eilėje karalienė, karalius ir tūzas);
- Spalva („Flush“) – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., 2, 6 ir kryžių karalius).

- Norint laimėti 21+3 statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „21+3“ prieš išdalijant kortas, pagal stalo limitus. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.
- Jei lošėjo kortų kombinacija apima du laimingus derinius, išmokėta bus už didesnę kombinaciją.

Kombinacija	Išmoka
Trys identiškos	100:1
Eilė ir spalva	40:1
Trys vienodos	30:1
Eilė	10:1
Spalva	5:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą prie „Juodojo Džeko“ stalo.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų ar dėl kitų sandorio problemų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs pagal turimą kortų kombinaciją, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
- Jeigu lošime ant grindų nukrito 3 kortos, turi vykti kortų keitimo procedūra: o Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Kortų keitimo procedūra vyksta prie kiekvieno kortų lošimo stalo kartą per 24 valandas. Tačiau taip pat gali būti vykdoma šiais atvejais, kai ant grindų nukrenta 3 kortos. Kortos nustatyta tvarka turi būti sumaišomos maišikliu, esančiu ant stalo arba jas gali maišyti krupjė.

9.54. LOŠIMAS „BACCARAT“ („BACCARAT“);

Lošimo pavadinimas	Mažiausias / didžiausias statymas	Didžiausias laimėjimas	Statymui atlikti skirtas laikas (sekundėmis)
Bakara („Baccarat“);	0,20 EUR / 5000 EUR	150 000 EUR	17

- Lošimo tikslas – atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9, ar bus lygiosios.

.

- Lošimo taisyklės:
- Norint pradėti lošti, lošėjas pasirenka statymo sumą, spustelėdamas atitinkamą žetoną ir pasirinkdamas vieną iš lošimo laukelių – Lošėją, Bankininką arba lygiąsias.
- Lošėjui bus leidžiama atlikti ar keisti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Kuomet statymui skirtas laikas baigiasi, krupjė padalina 4 pradines kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į Lošėjo pusę, o 2-oji ir 4-oji kortos į Bankininko pusę.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, krupjė suteikia po papildomą kortą pagal žemiau paaiškintą „Trečiosios kortos taisyklę“.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis. Kai lošimas baigtas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir paskelbia kito lošimo statymų pradžią.
- Jei praėjusiame lošime viena ar abi papildomos kortos nebuvo panaudotos, jos bus naudojamos kaip pradinės kito lošimo kortos.

Trečiosios Kortos taisyklė

- Yra 3 atvejai, kai lošimas pasibaigia išdalinus 4 kortas (maža kortų kombinacija) be jokių papildomų kortų:
  - Kai Lošėjo ir Bankininko pirmųjų 2 kortų suma lygi 8 ar 9 taškams (natūrali kortų kombinacija);
  - Kai Lošėjas turi 6 taškus, o Bankininkas turi 7 ar atvirkščiai;
  - Kai yra lygiosios, surinkti 6, 7, 8 ar 9 taškai.
- Jei lošėjui ir bankininkui išdalinama pradinės dviejų kortų kombinacijos, kurių vertė 0–7, peržiūrima „Trečiosios kortos taisyklė“, kad būtų nustatyta, ar trečioji korta turi būti išdalinta vienai ar abiem rankoms. Lošėjas visada pradeda ėjimą.

Jeigu lošėjo dviejų kortų suma:	Veiksmai:
0, 1, 2, 3, 4, 5	Lošėjas turi imti
6, 7	Lošėjas turi imti
8, 9	Abi kortų kombinacijos turi sustoti

- **Statymai:** • Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Lošėjas laimi (lošėjas turi didesnę sumą), Bankininkas laimi ir Lygiosios (kai kortos lošėjo ir bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).
- Tradiciškai „Baccarat“ lošėjo statymo laukas yra mėlynos spalvos, bankininko yra raudonas, o lygiųjų – žalias.
  - Laimingas statymas Lošėjui išmokamas 1:1.
  - Laimingas statymas Bankininkui išmokamas 0,95:1.
  - Laimingas statymas Lygiosioms išmokamas 8:1. Jei įvyksta lygiosios, statymai už lošėją ar bankininką neprarandami, o pastumiami.

Šalutiniai statymai:

Lošėjo ir Bankininko pora

- Lošėjo poros šalutinis statymas laimi, jei dvi pradinės kortos lošėjo kortų kombinacijoje sudaro porą.
- Bankininko poros statymas laimi, jei dvi pradinės kortos bankininko kortų kombinacijos sudaro porą. Bet kokio tipo pora laikoma tinkama tiek lošėjo, tiek bankininko kortų kombinacijai:
  - Tobula pora – dvi identiškos kortos (pvz., du širdžių karaliai);
  - Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 5 širdys + 5 būgnai);

.

- Mišri pora – dvi tų pačių ženklų ir spalvų, bet skirtingos vertės kortos (pvz., 7 vynai + 7 būgnai).

- Už laimėtą statymą ant bet kurio tipo lošėjo ar bankininko poros išmokama 11:1.
- Tame pačiame lošime galima atlikti abu arba tik vieną šalutinį statymą ant lošėjo ar bankininko poros.

Bet kokia pora

- Bet kokios poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – lošėjo ar bankininko – kortos sudaro tos pačios vertės ar raidės kortų porą.
- Už laimėtą bet kokios poros statymą išmokama 5:1.

Tobula pora

- Tobulos poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – lošėjo ar bankininko – kortos sudaro tobulą porą (tos pačios vertės ar raidės ir to paties ženklo).
- Už laimėtą Tobulos poros statymą išmokama 25:1.

Lošėjo ir Bankininko premija

- Lošėjas laimi Lošėjo Premiją arba bankininkas laimi Bankininko Premiją šalutiniuose statymuose, kai yra natūralūs 8 ar 9 arba bent keturi taškai.
- Lošėjas laimi Lošėjo Premiją arba bankininkas laimi Bankininko Premiją šalutiniuose statymuose pagal šias baigtis:

Įvykis	Išmoka
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 9 taškais	30:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 8 taškais	10:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 7 taškais	5:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 6 taškais	3:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 5 taškais	2:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 4 taškais	1:1
Natūralus laimėjimas	1:1
Natūralios lygiosios	LYGIOSIOS

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą prie „Bakara“ stalo.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje. • Žemiau pateikiamos **dažniausios krupjė klaidos** ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.

.

- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu. o Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

9.55. LOŠIMAS „GREITOJI BAKARA“ („SPEED BACCARAT“);

Lošimo pavadinimas	Mažiausias / didžiausias statymas	Didžiausias laimėjimas	Statymui atlikti skirtas laikas (sekundėmis)
Greitoji Bakara („Speed Baccarat“);	0,20 EUR / 5000 EUR	150 000 EUR	17

- Lošimo tikslas – atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9, ar bus lygiosios.

- Lošimo taisyklės:
- Norint pradėti lošti, lošėjas pasirenka statymo sumą, spustelėdamas atitinkamą žetoną ir pasirinkdamas vieną iš lošimo laukelių – Lošėją, Bankininką arba lygiąsias.
- Lošėjui bus leidžiama atlikti ar keisti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Kuomet statymui skirtas laikas baigiasi, krupjė padalina 4 pradines kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į Lošėjo pusę, o 2-oji ir 4-oji kortos į Bankininko pusę.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, krupjė suteikia po papildomą kortą pagal žemiau paaiškintą „Trečiosios kortos taisyklę“.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis. Kai lošimas baigtas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir paskelbia kito lošimo statymų pradžią.
- Jei praėjusiame lošime viena ar abi papildomos kortos nebuvo panaudotos, jos bus naudojamos kaip pradinės kito lošimo kortos.

Trečiosios Kortos taisyklė

- Yra 3 atvejai, kai lošimas pasibaigia išdalinus 4 kortas (maža kortų kombinacija) be jokių papildomų kortų:
  - Kai Lošėjo ir Bankininko pirmųjų 2 kortų suma lygi 8 ar 9 taškams (natūrali kortų kombinacija);
  - Kai Lošėjas turi 6 taškus, o Bankininkas turi 7 ar atvirkščiai;
  - Kai yra lygiosios, surinkti 6, 7, 8 ar 9 taškai.
- Jei lošėjui ir bankininkui išdalinama pradinės dviejų kortų kombinacijos, kurių vertė 0–7, peržiūrima „Trečiosios kortos taisyklė“, kad būtų nustatyta, ar trečioji korta turi būti išdalinta vienai ar abiem rankoms. Lošėjas visada pradeda ėjimą.

.

Jeigu lošėjo dviejų kortų suma:	Veiksmai:
0, 1, 2, 3, 4, 5	Lošėjas turi imti
6, 7	Lošėjas turi imti
8, 9	Abi kortų kombinacijos turi sustoti

- **Statymai:** • Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Lošėjas laimi (lošėjas turi didesnę sumą), Bankininkas laimi ir Lygiosios (kai kortos lošėjo ir bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).
- Tradiciškai „Baccarat“ lošėjo statymo laukas yra mėlynos spalvos, bankininko yra raudonas, o lygiųjų – žalias.
  - Laimingas statymas Lošėjui išmokamas 1:1.
  - Laimingas statymas Bankininkui išmokamas 0,95:1.
  - Laimingas statymas Lygiosioms išmokamas 8:1. Jei įvyksta lygiosios, statymai už lošėją ar bankininką neprarandami, o pastumiami.

Šalutiniai statymai:

Lošėjo ir Bankininko pora

- Lošėjo poros šalutinis statymas laimi, jei dvi pradinės kortos lošėjo kortų kombinacijoje sudaro porą.
- Bankininko poros statymas laimi, jei dvi pradinės kortos bankininko kortų kombinacijos sudaro porą. Bet kokio tipo pora laikoma tinkama tiek lošėjo, tiek bankininko kortų kombinacijai:
  - Tobula pora – dvi identiškos kortos (pvz., du širdžių karaliai);
  - Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 5 širdys + 5 būgnai);
  - Mišri pora – dvi tų pačių ženklų ir spalvų, bet skirtingos vertės kortos (pvz., 7 vynai + 7 būgnai).
- Už laimėtą statymą ant bet kurio tipo lošėjo ar bankininko poros išmokama 11:1.
- Tame pačiame lošime galima atlikti abu arba tik vieną šalutinį statymą ant lošėjo ar bankininko poros.

Bet kokia pora

- Bet kokios poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – lošėjo ar bankininko – kortos sudaro tos pačios vertės ar raidės kortų porą.
- Už laimėtą bet kokios poros statymą išmokama 5:1.

Tobula pora

- Tobulos poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – lošėjo ar bankininko – kortos sudaro tobulą porą (tos pačios vertės ar raidės ir to paties ženklo).
- Už laimėtą Tobulos poros statymą išmokama 25:1.

Lošėjo ir Bankininko premija

- Lošėjas laimi Lošėjo Premiją arba bankininkas laimi Bankininko Premiją šalutiniuose statymuose, kai yra natūralūs 8 ar 9 arba bent keturi taškai.
- Lošėjas laimi Lošėjo Premiją arba bankininkas laimi Bankininko Premiją šalutiniuose statymuose pagal šias baigtis:

.

Įvykis	Išmoka
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 9 taškais	30:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 8 taškais	10:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 7 taškais	5:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 6 taškais	3:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 5 taškais	2:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 4 taškais	1:1
Natūralus laimėjimas	1:1
Natūralios lygiosios	LYGIOSIOS

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą prie „Bakara“ stalo.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje. • Žemiau pateikiamos **dažniausios krupjė klaidos** ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu. o Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

9.56. LOŠIMAS „MEGA SIC BO“ („MEGA SIC BO“)

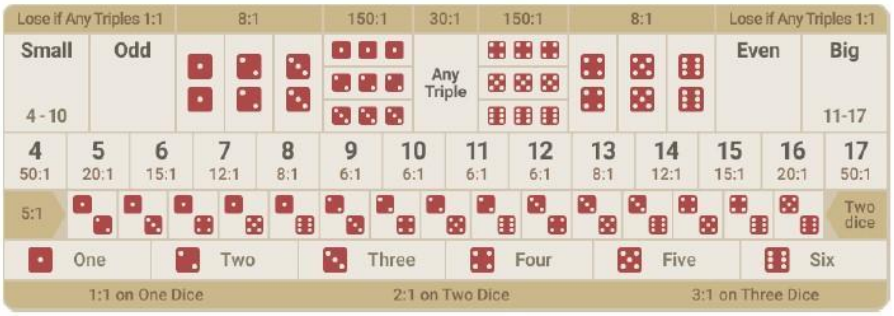
• Mažiausias statymas: 0,10 €. Didžiausias statymas: 5000 €. Didžiausias laimėjimas: 1 000 000 €.

Lošimo tikslas – atspėti išridentų kauliukų rezultatą.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 52 statymo pozicijos ir lošėjai gali uždengti vieną ar daugiau vienu metu. Kiekviename lošime atsitiktinai parenkamos kelios statymo parinktys ir jų standartiniai koeficientai pakeičiami į mega daugiklius („mega multipliers“) prieš išridenant kauliukus bei sužinant rezultatą.
- Statymai atliekami ant specialios lošimo lentos, kurioje rodomos visos galimos statymo pozicijos:

.



- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi sulaukti pranešimo „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono, kurį nori statyti, vertę ir padėti jį pasirinktoje pozicijoje.
- Statymams atlikti skiriama 20 sekundžių, tuomet krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“, o po šio pranešimo jokie papildomi statymai nepriimami.
- Kauliukai sukami specialaus automato ir po to, kai visi 3 kauliukai išridenami, lošimo rezultatas nustatomas suskaičiavus skaitines vertes, kurios yra kiekvieno kauliuko viršuje. Jei kuris nors lošėjo statymų apima laiminčias kombinacijas, lošėjui išmokama pagal tų kombinacijų koeficientus. Jei lošėjo statymas atsiduria laimėjimo kombinacijoje su mega daugikliu, statymas atitinkamai padauginamas ir suteikiamas mega laimėjimas („mega win“).

Statymai:

- Lošime yra 52 statymų variantai ir kiekvienas statymo tipas turi savo išmoką:
  - Maži / dideli: 3 kauliukų skaitinė vertė yra maža (4-10) arba didelė (11-17). Šie statymai pralaimi, jei rezultatas yra bet koks trigubas.
  - Nelyginiai / lyginiai: 3 kauliukų skaitinė vertė yra nelyginė (5, 7, 9, 11, 13 ,15, 17) arba lyginė (4, 6, 8, 10, 12, 14, 16). Šie statymai pralaimi, jei rezultatas yra bet koks trigubas.
  - Dvigubi: tas pats skaičius išridentas dviejuose iš trijų kauliukų po jo išmetimo. Yra 6 dvigubo statymai, nuo 1 iki
  - 6. Išmoka dėl dvigubos kombinacijos nesikeičia, jei visi 3 kauliukai rodo tą pačią vertę.

- Specialūs trigubi: tas pats skaičius išridentas visuose trijuose kauliukuose po jų išmetimo. Yra šešios statymų sritys, kuriose galima statyti už konkretų trejetą nuo 1 iki 6.
- Trigubi: statymų laukelio centre esantys statymai pasirenkami, jei norima statyti, kad bet kuris iš skaičių nuo 1 iki 6 pasirodys ant visų trijų kauliukų. Vienu ėjimu galima statyti ant visų tipų trejetų. o Iš viso trys kauliukai: naudoja 14 statymo sričių, pažymėtų nuo 4 iki 17. Jie nurodo visas galimas visų trijų kauliukų skaitines sumas, išskyrus 3 ir 18. Išmokos skiriasi atsižvelgiant į laimėtą sumą.
- Du kauliukų deriniai: 15 galimų 2 kauliukų kombinacijų, leidžiančių statyti už bet kurias dvi specifines, bet skirtingas skaitines reikšmes, esančias ant kauliukų. Visų kombinacijų išmokėjimo koeficientas – 5:1.
- Vienas: naudoja 6 statymo zonas apatinėje lošimo laukelio dalyje, pažymėtas „vienas“, „du“, „trys“, „keturi“,
- „penki“ ir „šeši“, kurios reiškia šešias nominalias kauliuko vertes. Išmoka skiriasi priklausomai nuo to, ar pasirinkta vertė pasirodo viename, dviejuose ar visuose trijuose kauliukuose.

- Išmokos priklauso nuo to, ar lošėjo statymai atliekami tose zonose, kur įprastas koeficientas, ar ten, kur priskirti mega daugikliai. Mega daugikliai netaikomi mažoms / didelėms, nelyginėms / lyginėms ar vieno ant vieno kauliuko statymams.

Išmokos

STATYMAI	IŠMOKA
Maži /dideli	1:1
Nelyginiai / lyginiai	1:1
Dvigubi	8-87:1
Specialūs trigubi	150-999:1
Trigubi	30-87:1
Iš viso trys kauliukai:	
Iš viso 4 arba 17	50-499:1
Iš viso 5 arba 16	20-249:1
Iš viso 6 arba 15	15-149:1
Iš viso 7 arba 14	12-29:1
Iš viso 8 arba 13	8-24:1
Iš viso 9 arba 12	6-24:1
Iš viso 10 arba 11	6-24:1
Dviejų kauliukų kombinacija	5-24:1
Vienas:	
Vienas kauliukas	1:1
Du kauliukai	2-19:1
Trys kauliukai	3-87:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.

- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
- Lošimo rezultatas galioja tik tada, kai visi trys kauliukai nusileidžia tiesiai ant kauliukų maišytuvo dugno. Situacija vadinama „neišsiridenimu“, kai:
  - vienas ar keli kauliukai atsiremia į stiklinį kauliukų maišytuvo kupolą;
  - vienas ar keli kauliukai atsiremia vienas į kitą;
  - vienas kauliukas užlipa ant kito kauliuko viršaus.
- Įvykus „neišsiridenimui“, kauliuko ridenimas pakartojamas iš naujo pagal standartines procedūras.

9.57. „RULETĖ“ („ROULETTE“);

Lošimo pavadinimas	Mažiausias / didžiausias statymas	Didžiausias laimėjimas	Statymui atlikti skirtas laikas (sekundėmis)
Ruletė („Roulette“);	0,10 EUR / 5000 EUR	175 000 EUR	18

Ruletės lošimas lošiamas sukant rutuliuką apvaliame rate su 37 skaičių padalomis. Kamuoliukui sustojus vienoje iš pažymėtų padalų, užfiksuojamas laimingas skaičius. Lošimo tikslas – tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.

Lošimo taisyklės:

- Norint pradėti lošti, lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono vertę, sumą, kurią norėtų statyti ir padėti žetonus norimame laukelyje (-iuose).
- Statymai gali būti atliekami statymui skirtu metu, kol krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“. Jokie statymai, pasibaigus statymui skirtam laikui, nepriimami.
- Kamuoliukas sukamas ruletės rate pagal galiojančias sukimo taisykles. Kai kamuoliukas sustoja ant tam tikro skaičiaus, jis bus paryškintas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimingą skaičių, laimėjimas išmokamas pagal išmokų lentelę.

Statymai:

Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.

Vidiniai statymai

Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).

Padalintas statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).

Gatvės statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai, padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose, taip pat laikomi gatvės statymais.

Kampo statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo) yra taip pat laikomas kampo statymu.

Šešių linijos statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių linijos statymas uždengia visus skaičius abejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).

Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš dėžučių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu.

Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų dėžučių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.

Lyginių šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių dėžučių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant dėžutės: raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

STATYMO TIPAS	UŽDENGIA	IŠMOKA
Tiesus	1 skaičius	35:1
Padalintas	2 skaičiai	17:1
Gatvė	3 skaičiai	11:1
Kampas	4 skaičiai	8:1
Šešių Linija	6 skaičiai	5:1
Stulpelis / Tuzinas	12 skaičių	2:1
Raudona / Juoda	18 skaičių	1:1
Lyginiai / Nelyginiai	18 skaičių	1:1

Išoriniai statymai

„Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:

- 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
- 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.

„0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 žaidimo sektoriaus taip:

- 1 žetonas tiesiai: 26;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.

„Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

„Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:

- 1 žetonas tiesiai: 1;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;

Kaimyniniai statymai

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant ruletės trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
- Pasirinktų Kaimyninių statymų skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms (pavyzdžiui: rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas, rutuliukas buvo pasuktas neteisinga linkme, rutuliukas nustojo suktis sukimosi metu, rutuliukas sustoja ir neįkrenta į galutinę poziciją, rutuliukas išskrido iš rato, bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą), nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.

9.58. LOŠIMAS GREITOJI RULETĖ („SPEED ROULETTE“);

Lošimo pavadinimas	Mažiausias / didžiausias statymas	Didžiausias laimėjimas	Statymui atlikti skirtas laikas (sekundėmis)
Greitoji ruletė („Speed Roulette“);	0,10 EUR / 2000 EUR	120 000 EUR	14

Ruletės lošimas lošiamas sukant rutuliuką apvaliame rate su 37 skaičių padalomis. Kamuoliukui sustojus vienoje iš pažymėtų padalų, užfiksuojamas laimingas skaičius. Lošimo tikslas – tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.

Lošimo taisyklės:

- Norint pradėti lošti, lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono vertę, sumą, kurią norėtų statyti ir padėti žetonus norimame laukelyje (-iuose).
- Statymai gali būti atliekami statymui skirtu metu, kol krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“. Jokie statymai, pasibaigus statymui skirtam laikui, nepriimami.
- Kamuoliukas sukamas ruletės rate pagal galiojančias sukimo taisykles. Kai kamuoliukas sustoja ant tam tikro skaičiaus, jis bus paryškintas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimingą skaičių, laimėjimas išmokamas pagal išmokų lentelę.

Statymai:
Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.

<u>Vidiniai statymai</u>

Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).

Padalintas statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).

Gatvės statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai, padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose, taip pat laikomi gatvės statymais.

Kampo statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo) yra taip pat laikomas kampo statymu.

Šešių linijos statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių linijos statymas uždengia visus skaičius abejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).

Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš dėžučių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu.

Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų dėžučių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.

Lyginių šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių dėžučių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant dėžutės: raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

STATYMO TIPAS	UŽDENGIA	IŠMOKA
Tiesus	1 skaičius	35:1
Padalintas	2 skaičiai	17:1
Gatvė	3 skaičiai	11:1
Kampas	4 skaičiai	8:1
Šešių Linija	6 skaičiai	5:1
Stulpelis / Tuzinas	12 skaičių	2:1
Raudona / Juoda	18 skaičių	1:1
Lyginiai / Nelyginiai	18 skaičių	1:1

<u>Išoriniai statymai</u>

„Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:

- 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
- 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.

„0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 žaidimo sektoriaus taip:

- 1 žetonas tiesiai: 26;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.

„Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

„Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:

- 1 žetonas tiesiai: 1;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;

Kaimyniniai statymai

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant ruletės trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.

- Pasirinktų Kaimyninių statymų skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms (pavyzdžiui: rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas, rutuliukas buvo pasuktas neteisinga linkme, rutuliukas nustojo suktis sukimosi metu, rutuliukas sustoja ir neįkrenta į galutinę poziciją, rutuliukas išskrido iš rato, bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą), nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.

9.59. LOŠIMAS „AUTOMATINĖ RULETĖ“ („AUTO ROULETTE“);

Lošimo pavadinimas	Mažiausias / didžiausias statymas	Didžiausias laimėjimas	Statymui atlikti skirtas laikas (sekundėmis)
Automatinė ruletė („Auto Roulette“);	0,10 EUR / 5000 EUR	175 000 EUR	15

Ruletės lošimas lošiamas sukant rutuliuką apvaliame rate su 37 skaičių padalomis. Kamuoliukui sustojus vienoje iš pažymėtų padalų, užfiksuojamas laimingas skaičius. Lošimo tikslas – tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.

Lošimo taisyklės:

- Norint pradėti lošti, lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono vertę, sumą, kurią norėtų statyti ir padėti žetonus norimame laukelyje (-iuose).
- Statymai gali būti atliekami statymui skirtu metu, kol krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“. Jokie statymai, pasibaigus statymui skirtam laikui, nepriimami.
- Kamuoliukas sukamas ruletės rate pagal galiojančias sukimo taisykles. Kai kamuoliukas

sustoja ant tam tikro skaičiaus, jis bus paryškintas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimingą skaičių, laimėjimas išmokamas pagal išmokų lentelę.

Statymai:

Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.

Vidiniai statymai

Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).

Padalintas statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).

Gatvės statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai, padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose, taip pat laikomi gatvės statymais.

Kampo statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo) yra taip pat laikomas kampo statymu.

Šešių linijos statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių linijos statymas uždengia visus skaičius abejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).

Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš dėžučių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu.

Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų dėžučių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.

Lyginių šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių dėžučių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant dėžutės: raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

STATYMO TIPAS	UŽDENGIA	IŠMOKA
Tiesus	1 skaičius	35:1
Padalintas	2 skaičiai	17:1
Gatvė	3 skaičiai	11:1
Kampas	4 skaičiai	8:1
Šešių Linija	6 skaičiai	5:1
Stulpelis / Tuzinas	12 skaičių	2:1
Raudona / Juoda	18 skaičių	1:1
Lyginiai / Nelyginiai	18 skaičių	1:1

Išoriniai statymai

„Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:

- 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
- 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.

„0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 žaidimo sektoriaus taip:

- 1 žetonas tiesiai: 26;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.

„Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

„Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:

- 1 žetonas tiesiai: 1;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;

Kaimyniniai statymai

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant ruletės trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
- Pasirinktų Kaimyninių statymų skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms (pavyzdžiui: rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas, rutuliukas buvo pasuktas neteisinga linkme, rutuliukas nustojo suktis sukimosi metu, rutuliukas sustoja ir neįkrenta į galutinę poziciją, rutuliukas išskrido iš rato, bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą), nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.

Lošimų nuo 9.60. iki 9.66. informacija: s

Lošimo pavadinimas	Minimali / maksimali statymo suma	Maksimalus laimėjimas	Statymui atlikti skirtas laikas (sekundėmis)
Lošimas „Liepsnojanti Ruletė Gyvai“ („Blaze Live Roulette“);	0.20 € / 20 000 €	39 200 €	25 s.
Lošimas „Kazino Ruletės Fojė Gyvai“ („Casino Floor Live Roulette“);	0.50 € / 20 000 €	39 200 €	15 s.
Lošimas „Didžioji Ruletė Gyvai“ („Grand Roulette Live“);	0.20 € / 20 000 €	39 200 €	20 s.
Lošimas „Authentic Karališka Kazino Ruletė Gyvai“ („Authentic Roulette Live Casino Royal“);	0.50 € / 600 €	19 600 €	35 s.
Lošimas „Kensingtono Ruletė Gyvai“ („Kensington Live Roulette“);	0.50 € / 600 €	19 600 €	35 s.
Lošimas „Naktinio Klubo Ruletė Gyvai“ („Night Club Live Roulette“);	0.20 € / 1 200 €	39 200 €	30 s.
Lošimas „Viva Las Vegaso Ruletė“ („Viva Las Vegas Roulette“).	0.20 € / 1 200 €	39 200 €	23 s.

Lošimo taisyklės:

- Naujo lošimo pradžia yra nurodyta lošimo eigos laukelyje, kuri matoma lošėjo ekrane. Lošėjo eigos laukelis taps žalias ir joje atsiras užrašas „ATLIKITE SAVO STATYMUS“. Kitos lošimo būsenos yra „GALUTINIAI STATYMAI“ ir „DAUGIAU STATYMŲ ATLIKTI NEGALIMA“. Lošėjas gali pažymėti skirtingas stalo sritis, kad paryškintu įvarius statymus.
- Norint atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetono vertę ir spustelėti skaičių arba statymų sritį ant lošimo stalo per tam nustatytą statymo laiką (žr. lentelė viršuje).
- Papildomais spustelėjimais prie pasirinkto statymo galima pridėti norimą tos pačios vertės žetonų skaičių.
- Visi statymai, kurių vertė mažesnė už minimalų tam stalui galiojantį statymo limitą, laikomi negaliojančiais ir krupjė jų nepriims.
- Visi statymai, viršijantys tam stalui galiojantį maksimalų statymo limitą automatiškai sumažinami iki maksimalaus limito.

- Kai lošimo eigos laukelyje yra matomas užrašas „DAUGIAU STATYMŲ ATLIKTI NEGALIMA“, tolimesni statymai nebus priimami.
- Krupjė paleidžia ruletės kamuoliuką į takelį besisukančiame ruletės rate. Lošėjui statant žetonus ant statymo stalo, statymai automatiškai išskaičiuojami iš lošėjo sąskaitos likučio.
- Kamuoliukui sustojus kurioje nors padaloje krupjė paskelbia ir (arba) vartotojo sąsajoje parodomas laimingas skaičius ir išmokami laimėjusieji statymai.

Statymai:

Prie ruletės stalo lošėjas gali atlikti įvairių statymų. Kiekvienas statymo tipas apima keletą skirtingų skaičių imčių, o už kiekvieną statymo tipą išmokama skirtingai. Statymai, atliekami sunumeruotuose statymo laukeliuose arba ant tarp laukelių esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o statymai, atliekami specialiuose langeliuose po pagrindine skaičių lentele arba jos šone, vadinami išoriniais statymais.
Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant skaičių arba ant statymų lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

Vidiniai statymai:

- **Tiesioginis** – lošėjas padės savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- **Padalintas statymas** – lošėjas padės savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- **Eilės statymas** – lošėjas padės savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- **Kampo statymas** – lošėjas padės savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- **Linijos statymas** – lošėjas padės savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- **Stulpelio statymas** – lošėjas padeda savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- **Tuzino statymas** – lošėjas padeda savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- **Raudona / juoda** – lošėjas padeda savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **Even / Odd (Lyginis / nelyginis)** – lošėjas padeda savo žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus. **1–18/19–36**

– lošėjas padeda savo žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

„Voisins du Zero“:

Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:

- 2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės
- 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7
- 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15
- 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21
- 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22
- 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29
- 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:

- 1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3
- 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15
- 1 žetonas ant 26 tiesaus
- 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35

Pakopos (5/8 serija)

- 1 žetonas ant ribos tarp 5 ir 8
- 1 žetonas ant ribos tarp 10 ir 11
- 1 žetonas ant ribos tarp 13 ir 16
- 1 žetonas ant ribos tarp 23 ir 24
- 1 žetonas ant ribos tarp 27 ir 30
- 1 žetonas ant ribos tarp 33 ir 36

„Ophelins Cheval

Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:

- 1 žetonas ant 1 (tiesus)
- 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9
- 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 • 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20

- 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34

Kaimyniniai statymai:
Tai „N“ žetonų statymai, apimantys tam tikrą skaičių ir „N“ kitų skaičių, ant ruletės stalo esančių arčiausiai to skaičiaus iš kairės ir dešinės. „N“ gali apimti intervalą nuo 1 iki 8. Norint atlikti kaimyninį statymą, lošėjas turi spustelėti skaičių lenktynių trasoje. Žetonas bus pastatytas ant to skaičiaus ir keturių artimiausių kaimyninių skaičių.

Šaukiami statymai:

Lošėjas gali atlikti bet kurį žemiau nurodytą statymą, spustelėdamas tiesiai ant jo pavadinimo rodomame sąraše:

- **„Voisins du Zero“** – statymas toks pat, kaip prieš tai aprašytas statymas, kurį galima atlikti lenktynių trasoje.
- **„Jeu Zero“** – statymas toks pat, kaip prieš tai aprašytas statymas, kurį galima atlikti lenktynių trasoje.
- **„Pakopos (5/8 serija)“** – statymas toks pat, kaip prieš tai aprašytas statymas, kurį galima atlikti lenktynių trasoje.
- **„Orphelins a Cheval“** – statymas toks pat, kaip prieš tai aprašytas statymas, kurį galima atlikti lenktynių trasoje.
- **„Orphelins en Plein“** - aštuonių žetonų statymas, apimantis 1+6+9+14+17+20+31+34, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui.
- **Raudonoji gyvatė** - tai vidinis statymas, atliekamas ant skaičių 1+6+9+14+17+20+31+34, 27, 30, 32 ir 34. Už kiekvieną skaičių pastatoma po vieną tiesaus statymo žetoną. Statymas pavadintas pagal į gyvatę panašų skaičių išsidėstymą ant stalo ir apima tik raudonus skaičius.
- **„Nassa“** – tai statymas, atliekamas ant skaičių, kurie yra arčiausiai nulio. Skaičiai, už kuriuos statoma, yra 0, 3, 35, 15, 19, 25, 32 ir 35. Po vieną ar po keletą žetonų statoma tokia tvarka: vienas ant ribos tarp 0 ir 3, vienas ant ribos tarp 12 ir 15, vienas ant tiesaus 19, vienas ant tiesaus 25 ir vienas ant ribos tarp 32 ir 35.
- **Juodieji išskaidyti** – tai vidinis statymas ir yra atliekamas ant visų septynių įmanomų juodus skaičius skiriančių linijų.

Riba tarp 8 ir 11, riba tarp 10 ir 13, riba tarp 17 ir 20, riba tarp 26 ir 29, riba tarp 28 ir 31.

- **„Finale en plein“ 0** statymai 4 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 0+10+20+30.

• **„Finale en plein“ 1** statymai 4 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 1+11+21+31. • **„Finale en plein“ 2** statymai 4 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 2+12+22+32. • **„Finale en plein“ 3** statymai 4 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 3+13+23+33. • **„Finale en plein“ 4** statymai 4 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 4+14+24+34. • **„Finale en plein“ 5** statymai 4 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 5+15+25+35.

• **„Finale en plein“ 6** statymai 4 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 6+16+26+36.

• **„Finale en plein“ 7** statymai 3 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 7+17+27.

• **„Finale en plein“ 8** statymai 3 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 8+18+28.

• **„Finale en plein“ 9** statymai 3 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 9+19+29.

• **Kiekvienas „Finale a cheval“ 0/3** statymas 4 žetonais vienu žetonu apima 0/3+10/13+20/23+30/33. • **Kiekvienas „Finale a cheval“ 1/4** statymas 4 žetonais vienu žetonu apima 1/4+11/14+21/24+31/34. • **Kiekvienas „Finale a cheval“ 2/**5 statymas 4 žetonais vienu žetonu apima 2/5+12/15+22/25+32/35. • **Kiekvienas „Finale a cheval“ 3/6** statymas 4 žetonais vienu žetonu apima 3/6+13/16+23/26+33/36.

Labiausiai uždelsti - tai 1, 2, 5, 10, 12, 15 ir 18 skaičių, kurie nebuvo išsukti ilgiausią paeiliui einančių lošimų skaičių. Šie skaičiai skiriasi nuo „šaltų“ skaičių, kurie pasitaiko retai, tačiau neseniai galėjo būti išsukti.

Paskutiniai skaičiai - tai 3, 5, 6, 10, 12, 15 ir 18 skaičių, kurie buvo išsukti.

Mokėjimų lentelė:

STATYMAS	**IŠMOKA**
Tiesus („Straight-up“)	35:1
Išskirti („Split“)	17:1
Gatvė („Street“)	11:1
Kampo („Corner“)	8:1
Šešių Linija („Six Line“)	5:1
Stulpelio („Column“)	2:1
Tuzino („Dozen“)	2:1
Išorinis statymas („Outside Bets“)	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais: o Kamuoliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
    - o Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas. o Kamuoliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ruletės kamuoliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai. o Ratas nustojo suktis sukimosi metu, t.y. neapsisukęs bent keturių kartų aplink važiavimo taką.
    - o Kamuoliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.
    - o Kamuoliukas išskrido iš rato.
    - o Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.
- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai grąžinami.

Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai grąžinami, o laimėjimai išmokami pagal realiai išsuktą skaičių.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2024 m. lapkričio 21 d. įsakymu Nr. DIE-616

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.17

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais, nuotolinių bingo lošimų ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės, papildo tiekėjo Kajot nuotolinių lošimų A kategorijos automatu aprašymais.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Alchemija“ („Alchemy“)
2. „Sūrininkas ir Džasperis“ („Cheeser and Jasper“)
3. „Čika Bonita“ („Chica Bonita“)
4. „Degantis Futbolas“ („Football on Fire“)
5. „Laimingi Deimantai“ („Happy Diamonds“)
6. „Juokdarys 27“ („Joker 27“)
7. „Juokdarys 27 Plius“ („Joker 27 Plus“)
8. „Juokdarys 81“ („Joker 81“)
9. „Juokdario Bumas“ („Joker Boom“)
10. „Juokdario Bumas Plius“ („Joker Boom Plus“)
11. „Stiprus Juokdarys“ („Joker Strong“)
12. „Keli Deimantai 81“ („Multi Diamonds 81“)
13. „Keli Vegasai 81“ („Multi Vegas 81“)
14. „Retro Ratai“ („Retro Wheels“)
15. „Ugnies Žiedas XL“ („Ring of Fire XL“)
16. „Tiesiog Karšta 4“ („Simply Hot 4“)
17. „Tiesiog Karšta 10“ („Simply Hot 10“)
18. „Tiesiog Karšta 20“ („Simply Hot 20“)
19. „Tiesiog Karšta 40“ („Simply Hot 40“)
20. „Tiesiog Geriausias 81“ („Simply the Best 81“)
21. „Super Juokdarys 40“ („Super Joker 40“)
22. „Turbo 27“ („Turbo 27“)
23. „Tutti Frutti“ („Tutti Frutti“)
24. „Galutiniai Kristalai“ („Ultimate Crystals“)
25. „Vikingai“ („Vikings“)
26. „Vegaso Kelias 27“ („Vegas 27 Street“)
27. „Karštai Karšta 4“ („Hot Hot 4“)
28. „Karštai Karšta 10“ („Hot Hot 10“)
29. „Karštai Karšta 20“ („Hot Hot 20“)
30. „Karštai Karšta 40“ („Hot Hot 40“)
31. „Tiesiog Karšta XL 50“ („Simply Hot XL 50“)
32. „Tiesiog Karšta XL 100“ („Simply Hot XL 100“)
33. „Sirenos Kvietimas“ („Siren's Calling“)
34. „Pamišę Gatvės Vaisiai“ („Crazy Fruits Street“)
35. „Demoniško Meistro Gatvė“ („Demon Master Street“)

36. „Trijų Žvaigždžių Gatvė“ („Triple Stars Street“)
37. „Karštosios Linijos 34 Gatvė“ („Hotlines 34 Street“)
38. „Super Linijos 2 Gatvė“ („Super Lines 2 Street“)
39. „Karšti Vaisiai“ („Hot Fruits“)

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „ALCHEMIJA“ („ALCHEMY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Alchemija – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei pirmuosiuose 3, 4, 5 būgnuose yra 9, 12 arba 15 tų pačių J, Q, K arba A simbolių (arba ALCHEMIST (WILD) simbolis pirmuosiuose 3, 4 arba 5 būgnuose), laimėjimai padauginami iš x3, x4, x5.
- ALCHEMIST (WILD) laukinis simbolis padeda sukurti laimėjimo derinį. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Alchemikų Premijos funkcija („*Alchemist Bonus Feature*“)

- Nelaimėjimo sukimo metu viena iš Alchemikų Premijos funkcijų gali būti aktyvuota:
    - Sumaišymas: simboliai sumaišomi, kad būtų sukurtas laimėjimo derinys.
    - Keitimas: visi kolbos simboliai (J, Q, K, A) pakeičiami į vieną iš tų kolbos simbolių.
    - Atsitiktinai pasirodantys laukiniai simboliai: kai kurie simboliai ant būgnų pakeičiami į laukinį simbolį.
    - Lošėjas gali gauti papildomą laimėjimą už naujus laimėjimo derinius pagal išmokėjimo lentelę.

Nemokamų Sukimų Premijos Lošimas („*Free Spins Bonus Game*“)

- Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. 3 sklaidos simboliai bet kurioje būgnų vietoje (1-as, 3-as, 5-as) suaktyvina nemokamų sukimų premijinį lošimą. Lošėjas gauna vieną iš 3 papildomų lošimų:
- 9 nemokami sukimai su keitimo funkcija.
- 5 nemokami sukimai su simbolių sumaišymo funkcija.
- 7 nemokami sukimai su atsitiktinai pasirodančių laukinių simbolių funkcija.

2. LOŠIMAS „SŪRININKAS IR DŽASPERIS“ („CHEESER AND JASPER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	845 280 €

Sūrininkas ir Džasperis – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Spąstai („Traps“)

- Kai Džasperis lošimo metu išsukamas ant vieno iš spąstų:
    - Feno – spąstų ir kitos dvi pozicijos į dešinę tampa laukiniais simboliais.
    - Giljotina – spąstų ir kitos dvi pozicijos į kairę tampa laukiniais simboliais.
    - Molotovas – spąstų ir kitos dvi pozicijos virš jų tampa laukiniais simboliais.
    - Grandininis pjūklas – spąstų ir kitos dvi pozicijos po jais tampa laukiniais simboliais.
    - Elektra – spąstų ir kitos 4 įstrižai gretimos pozicijos tampa laukiniais simboliais.
    - Bomba – spąstų ir kitos 4 atsitiktinės pozicijos tampa laukiniais simboliais.

Nemokamų Sukimų Premijos Lošimas („Free Spins Bonus Game“)

- Du ar daugiau sklaidos simbolių įprasto lošimo metu suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą, kurio pradinis sukimų skaičius yra 10.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, sklaidos simbolis ant būgnų išskleidžia 20 spąstų. Todėl kiekvienas Džasperio simbolis, išsuktas premijos metu ant spąstų virs laukiniu simboliu.
- Išsaugojus 5 Džasperio sielas suaktyvinami dar 5 papildomi nemokami sukimai su

10x daugikliu.

Fortūnos Rato Apdovanojimai („*Wheel of Fortune Awards*“)

- Nemokamų sukimų premijos pabaigoje, jei buvo išsaugota 10 ar daugiau Džasperio sielų, bus aktyvuotas Fortūnos ratas, kuriame papildomai galima gauti prizus:
    - Premijos laimėjimui skirtas 2x daugiklis.
    - Premijos laimėjimui skirtas 3x daugiklis.
    - Statymo suma, kuria buvo aktyvuota nemokamų sukimų premija x 20 daugiklis.
    - Statymo suma, kuria buvo aktyvuota nemokamų sukimų premija x 30 daugiklis.
    - Statymo suma, kuria buvo aktyvuota nemokamų sukimų premija x 40 daugiklis.
    - Statymo suma, kuria buvo aktyvuota nemokamų sukimų premija x 50 daugiklis.

3. LOŠIMAS „ČIKA BONITA“ („CHICA BONITA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Čika Bonita – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimintys simboliai užfiksuojami būgnuose, o likę simboliai sukami pakartotinai, kol nebeišsukamas laimintis simbolis.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje gaunami penki laukiniai simboliai, jie pakeičiami simboliais su maksimaliu laimėjimo koeficientu.

Lošimo funkcijos:

Super Sukimai („*Superspin*“)

- Super Sukimai skirstomi į 5 lygius:
    - Įprasti sukimai – iki 5 sukimų.
    - Mini sukimai – 6 sukimai ir 20x daugiklis.
    - Midi sukimai – 7 sukimai ir 50x daugiklis.
    - Maxi sukimai – 8 sukimai ir 150x daugiklis.
    - Super sukimai – nuo 9 sukimų ir 400x daugiklis.

4. LOŠIMAS „DEGANTIS FUTBOLAS“ („FOOTBALL ON FIRE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Degantis Futbolas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už du ar daugiau sklaidos simbolių, bet kurioje būgnų vietoje, suteikiamas laimėjimas, kuris pridedamas prie mokėjimo linijos laimėjimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premijos Lošimas („*Free Spins Bonus Game*“)

- Kiekvienas sklaidos simbolis slepia tam tikrą nemokamų sukimų skaičių.
- Šio papildomo lošimo metu laimėjimai patrigubinami, atsižvelgiant į statymą, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.
- Premijos lošimo metu yra galimybė gauti naujų nemokamų sukimų.

5. LOŠIMAS „LAIMINGI DEIMANTAI“ („HAPPY DIAMONDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Laimingi Deimantai – 4 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Jei laimėjimo eilutėje yra laukinis simbolis, tas laimėjimas padauginamas iš 2x daugiklio.

Lošimo funkcijos:

Deimanto Lošimas („*Diamond Game*“)

- 3 arba 4 sklaidos simboliai, bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina premiją.

- Lošėjas gauna 15 (už 3 sklaidos simbolius) arba 30 (už 4 sklaidos simbolius) deimantų lošimų.

Tetris funkcija („*Tetris Feature*")

- Po įvykusio laimėjimo aktyvuojama Tetris funkcija.
- Laimintys simboliai išnyksta iš būgnų, o jų vietas užpildo nauji simboliai.

6. LOŠIMAS „JUOKDARYS 27" („JOKER 27")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	9 700 €

Juokdarys 27 – 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Juokdario simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį. 3 Juokdario simboliai suteikia 60x esantis statymas.
- Jeigu visuose būgnuose išsukami tie patys simboliai, laimėjimas padvigubinamas automatiškai.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premijos Lošimas („*Free Spins Bonus Game*")

- Jei vidurinėje linijoje išsukamas vyšnios simbolis, lošėjas gauna 1 nemokamą sukimą.
- Jei vidurinėje linijoje išsukamas žvaigždės simbolis, lošėjas gauna 10 nemokamą sukimą.

7. LOŠIMAS „JUOKDARYS 27 PLIUS" („JOKER 27 PLUS")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Juokdarys 27 Plius – 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Juokdario simbolis pakeičia bet kurį kita simbolį. 3 Juokdario simboliai suteikia 100x esantis statymas.
- Jeigu visuose būgnuose išsukami tie patys simboliai, laimėjimas padvigubinamas automatiškai.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premijos Lošimas („*Free Spins Bonus Game*“)

- Jei vidurinėje linijoje išsukami 3 vienodi simboliai, lošėjas gauna atitinkamą nemokamų sukimų skaičių:
- 3 vyšnių simboliai – 1 nemokamas sukimas.
- 3 apelsinų simboliai – 2 nemokami sukimai.
- 3 pinigų simboliai – 2 nemokami sukimai.
- 3 slyvų simboliai – 4 nemokami sukimai.
- 3 varpelio simboliai – 4 nemokami sukimai.
- 3 arbūzo simboliai – 10 nemokamų sukimų.
- 3 BAR simboliai – 20 nemokamų sukimų.
- 3 žvaigždės simboliai – 50 nemokamų sukimų.
- 3 juokdario simboliai – 100 nemokamų sukimų.

8. LOŠIMAS „JUOKDARYS 81“ („JOKER 81“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	7 400 €

Juokdarys 81 – 4 būgnų, 3 eilučių ir 7 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Juokdario simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- Jei Juokdario simbolis pasirodo bent viename iš būgnų, laimėjimų eilučių skaičius padidinamas iki 81.

9. LOŠIMAS „JUOKDARIO BUMAS“ („JOKER BOOM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Juokdario Bumas – 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, įskaitant žvaigždės sklaidos simbolį. Jis gali pasirodyti tik pirmame būgne.

Lošimo funkcijos:

Sekantis Šansas („*Second Chance*“)

- Jei bet kurioje būgno vietoje išsukamas „Joker Bar“ simbolis, jis lieka toje pačioje padėtyje kitam sukimui.

Juokdario Premijos Lošimas („*Joker Bonus Game*“)

- 3 arba 4 sklaidos simboliai bet kurioje būgno vietoje (bent vienas kiekviename būgne) aktyvuoja funkciją.
- Lošėjas gauna 10 (už 3 sklaidos simbolius) arba 20 (už 4 sklaidos simbolius) premijos lošimo sukimų.
- Premijos lošimo metu visi 3 simboliai pirmajame būgne paverčiami vienu dideliu Juokdario simboliu.
- Premijos sukimai nėra nemokami sukimai, tai įprasti sukimai už pasirinktą lošimo statymą.

10. LOŠIMAS „JUOKDARIO BUMAS PLIUS“ („JOKER BOOM PLUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	48 000 €

Juokdario Bumas Plius – 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, įskaitant žvaigždės sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Sekantis Šansas („*Second Chance*“)

- Jei bet kurioje būgno vietoje išsukamas „Joker Bar“ simbolis, jis lieka toje pačioje padėtyje kitam sukimui.

Bumo Sukimo Premijos Lošimas („*Boom Spin Bonus Game*“)

- Lošėjas gauna 5 sukimus su laukiniu simboliu pirmame ir ketvirtame būgnuose.
- Už 4 sklaidos simbolius lošėjas gauna 10 sukimų.
- Bumo sukimai nėra nemokami sukimai – šie sukimai yra įprasti sukimai.
- Bumo sukimų metu visi trys simboliai pirmajame ir ketvirtame būgne paverčiami Juokdario simboliu.

11. LOŠIMAS „STIPRUS JUOKDARYS“ („JOKER STRONG“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	70 000 €

Stiprus Juokdarys – 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Juokdario simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Juokdario Premijos Lošimas („*Joker Bonus Game*“)

- Jei juokdarys pasirodo viduryje, premija aktyvuojama ir juokdarys apeidamas būgnus išmoka už visas laimėtas linijas.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia laimėjimą.
- Jei visi būgnai užpildomi tais pačiais simboliais, laimėjimas padvigubinamas.

12. LOŠIMAS „KELI DEIMANTAI 81“ („MULTI DIAMONDS 81“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Keli Deimantai 81– 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį. Laimėjimo linijos, kuriose yra 1 laukinis simbolis, laimėjimą padaugins iš 2.
- Laimėjimo linijos, kuriose yra 2 laukiniai simboliai, laimėjimą padaugins iš 4.
- Laimėjimo linijos, kuriose yra 3 laukiniai simboliai, laimėjimą padaugins iš 8.

13. LOŠIMAS „KELI VEGASAI 81“ („MULTI VEGAS 81“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

Keli Vegasai 81– 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį. Laimėjimo linijos, kuriose yra 1 laukinis simbolis, laimėjimą padaugins iš 2.
- Laimėjimo linijos, kuriose yra 2 laukiniai simboliai, laimėjimą padaugins iš 4.
- Laimėjimo linijos, kuriose yra 3 laukiniai simboliai, laimėjimą padaugins iš 8.

14. LOŠIMAS „RETRO RATAI“ („RETRO WHEELS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

Retro Ratai – 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už sklaidos simbolį skiriamas išmokėjimas, jam esant bet kurioje būgnų vietoje.

15. LOŠIMAS „UGNIES ŽIEDAS XL“ („RING OF FIRE XL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	270 000 €

Ugnies Žiedas XL – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už sklaidos simbolį skiriamas išmokėjimas, jam esant bet kurioje būgnų vietoje.
- Skiriamas išmokėjimas, kai būgnuose yra 2 ir daugiau sklaidos simbolių, jiems esant bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Premijos Lošimo Nemokami Sukimai („Bonus Game Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nuo 19 iki 90 nemokamų sukimų.
- Per premijos lošimą laimėjimai patrigubinami, proporcingai lošimo statymui, kuris inicijavo nemokamus sukimus.
- Premijos lošimo metu yra galimybė gauti papildomus nemokamus sukimus.

16. LOŠIMAS „TIESIOG KARŠTA 4“ („SIMPLY HOT 4“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

Tiesiog Karšta 4 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 4 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna laimėjimą.

17. LOŠIMAS „TIESIOG KARŠTA 10“ („SIMPLY HOT 10“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 300 €

Tiesiog Karšta 10 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna laimėjimą.

18. LOŠIMAS „TIESIOG KARŠTA 20“ („SIMPLY HOT 20“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	26 150 €

Tiesiog Karšta 20 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna laimėjimą.

19. LOŠIMAS „TIESIOG KARŠTA 40“ („SIMPLY HOT 40“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 450 €

Tiesiog Karšta 40 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna laimėjimą.

20. LOŠIMAS „TIESIOG GERIAUSIAS 81“ („SIMPLY THE BEST 81“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	32 400 €

Tiesiog Geriausias 81 – 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.

Nemokamų Sukimų Premijos Funkcija („Free Spins Bonus Game“)

- Nemokamų sukimų premijos lošimas pradedamas, kai viduryje išsukami 3 ar 4 tie patys simboliai.
- Nemokamų sukimų metu yra galimybė gauti naujų nemokamų sukimų.

21. LOŠIMAS „SUPER JUOKDARYS 40“ („SUPER JOKER 40“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Super Juokdarys 40 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis Juokdario simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.

Nemokamų Sukimų Premijos Funkcija („Free Spins Bonus Game“)

- Trys sklaidos simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų sukimų premijos funkciją.
- Suteikiami 5 nemokami sukimai su išplėstu Juokdario simboliu 1, 3 ir 5 būgnuose.

22. LOŠIMAS „TURBO 27“ („TURBO 27“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

Turbo 27 – 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis Juokdario simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.

- Kai laimėjimą sudaro 9 identiški simboliai (tai yra, visose būgnuose ir eilutėse išsukamas tas pats simbolis), laimėjimas automatiškai padvigubinamas.

Nemokamų Sukimų Premijos Funkcija („Free Spins Bonus Game“)

- Išsukus TU R BO simbolių kombinaciją, aktyvuojamas lošimas, kurio metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamų sukimų lošimo metu pasirodo simbolis R, kaupiamasis premijos lošimo laimėjimas padvigubinamas.

23. LOŠIMAS „TUTTI FRUTTI“ („TUTTI FRUTTI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Tutti Frutti – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimintys simboliai užfiksuojami būgnuose, o likę simboliai sukami pakartotinai, kol nebeišsukamas laimintis simbolis.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje gaunami penki laukiniai simboliai, jie pakeičiami simboliais su maksimaliu laimėjimo koeficientu.

Lošimo funkcijos: Super Sukimai („*Superspin*“)

- Super Sukimai skirstomi į 5 lygius:
    - Įprasti sukimai – iki 5 sukimų.
    - Mini sukimai – 6 sukimai ir 20x daugiklis.
    - Midi sukimai – 7 sukimai ir 50x daugiklis.
    - Maxi sukimai – 8 sukimai ir 150x daugiklis.
    - Super sukimai – nuo 9 sukimų ir 400x daugiklis.

24. LOŠIMAS „GALUTINIAI KRISTALAI“ („ULTIMATE CRYSTALS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Galutiniai Kristalai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.

Lošimo funkcijos:

Laukinių funkcija („*Wild feature*“)

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir gali pasirodyti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Vienas ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje 2, 3 ir 4 būgno vietoje suaktyvina laukinių simbolių funkciją.
- Funkcijos metu laukiniai simboliai išsiplečia visame būgne ir lieka vietoje, o kiti būgnai sukasi pakartotinai.

Pakartotiniai Sukimai („*Respins*“)

- Jei pakartotinio sukimo metu pasirodo naujas laukinis simbolis, jis išsiplečia ir laikosi vietoje kartu su bet kuriuo anksčiau išplėstu laukiniu, kad būtų galima atlikti kitą sukimą.
- Kai laukis simbolis suaktyvina pakartotinį sukimą, gali atsirasti iki 2 papildomų laukinių simbolių, suaktyvinančių papildomą sukimąsi. Todėl yra daugiausiai trys pakartotiniai sukimai.

25. LOŠIMAS „VIKINGAI“ („VIKINGS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Vikingai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Jei laimėjimo liniją sudaro 1, 2, 3 arba 4 laukiniai simboliai, atitinkamai tam laimėjimui suteikiamas 2x, 4x, 8x arba 16x daugiklis.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premijos Funkcija („Free Spins Bonus Game“)

- Sklaidos simbolis ant 2, 3 ir 4 būgnų aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Laiminčių simbolių kombinacija sustabdoma ir likę simboliai sukami pakartotinai.

26. LOŠIMAS „VEGASO KELIAS 27“ („VEGAS 27 STREET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	49 900 €

Vegaso Kelias 27 – 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis Juokdario simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išsukus identiškus 9 simbolius, laimėjimai dvigubinami automatiškai.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premijos Funkcija („Street Bonus Game“)

- Išsukus VE GAS simbolių kombinaciją, aktyvuojamas lošimas, kurio metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamų sukimų lošimo metu pasirodo simbolis GAS, kaupiamasis premijos lošimo laimėjimas padvigubinamas.

27. LOŠIMAS „KARŠTAI KARŠTA 4“ („HOT HOT 4“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Karštai Karšta 4 – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 4 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose suteikia lošėjui sklaidos laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jei simbolio pakeisti negalima, jis priskiriamas džokerio simboliui.

28. LOŠIMAS „KARŠTAI KARŠTA 10“ („HOT HOT 10“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 600 €

Karštai Karšta 10 – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose suteikia lošėjui sklaidos laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jei simbolio pakeisti negalima, jis priskiriamas džokerio simboliui.

29. LOŠIMAS „KARŠTAI KARŠTA 20“ („HOT HOT 20“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	52 300 €

Karštai Karšta 20 – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose suteikia lošėjui sklaidos laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jei simbolio pakeisti negalima, jis priskiriamas džokerio simboliui.

30. LOŠIMAS „KARŠTAI KARŠTA 40“ („HOT HOT 40“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 780 €

Karštai Karšta 40 – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose suteikia lošėjui sklaidos laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jei simbolio pakeisti negalima, jis priskiriamas džokerio simboliui.

31. LOŠIMAS „TIESIOG KARŠTA XL 50“ („SIMPLY HOT XL 50“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	44 584 €

Tiesiog Karšta XL 50 – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose suteikia lošėjui sklaidos laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį. Jei simbolio pakeisti negalima, jis priskiriamas džokerio simboliui.

32. LOŠIMAS „TIESIOG KARŠTA XL 100“ („SIMPLY HOT XL 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	38 862 €

Tiesiog Karšta XL 100 – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose suteikia lošėjui sklaidos laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį. Jei simbolio pakeisti negalima, jis priskiriamas džokerio simboliui.

33. LOŠIMAS „SIRENOS KVIETIMAS“ („SIREN'S CALLING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	38 862 €

Sirenos Kvietimas – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- 3, 4 arba 5 pirato simboliai aktyvuoja paslapties premiją, kurios metu parodomos 3 lobio skrynios. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš skrynių, kuri suteiks atsitiktinį laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sirenos ir pirato simbolį.

Lošimo funkcijos:

Paslapties Premija („*Mystery Bonus*“)

- 3, 4 arba 5 pirato simboliai aktyvuoja paslapties premiją, kurios metu parodomos 3 lobio skrynios. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš skrynių, kuri suteiks atsitiktinį laimėjimą.

Laukinis Sukimas („*Wild Spin*“)

- Suteikiama 10 sukimų.
- Funkcijos metu išsukus Sirenos simbolį, ta simbolio pozicija pažymima. Pažymėtoms vietoms pradžioje skiriamas 1x daugiklis. Jei Sirenos simbolis išsukamas pažymėtoje vietoje 2 kartą, skiriamas 2x daugiklis, jei 3 kartą – 4x daugiklis.
- Pasibaigus sukimams, visos pažymėtos vietos pavirs laukiniais simboliais su atitinkamu daugikliu. Daugikliai toje pačioje išmokėjimo linijoje dauginami tarpusavyje.

34. LOŠIMAS „PAMIŠĘ GATVĖS VAISIAI“ („CRAZY FRUITS STREET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Pamišę Gatvės Vaisiai – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premijos Lošimas („*Free Spins Bonus Game*“)

- Funkcija aktyvuojama, jei džokerio simbolis išsukamas viduryje būgnų (ant 3 būgno, 2 eilėje).
- Suteikiami 5 sukimai.
- Simboliai virš ir po sklaidos simboliu (ant vidurinio būgno) paverčiami džokerio simboliu, kuris pakeičia bet kurį simbolį.

35. LOŠIMAS „DEMONIŠKO MEISTRO GATVĖ“ („DEMON MASTER STREET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Demoniško Meistro Gatvė – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laimėjimai dvigubinami, būgnuose išsukus 9 identiškus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Demoniško Meistro Premijos Lošimas („*Demon Master Street Bonus Game*“)

- Kai būgnuose pasirodo DE, M, ON simboliai, suteikiama 10 papildomų sukimų. Jei būgnuose išsukamas M simbolis, visi laimėjimai, funkcijos metu gauti iki to momento, padvigubinami.

36. LOŠIMAS „TRIJŲ ŽVAIGŽDŽIŲ GATVĖ“ („TRIPLE STARS STREET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Trijų Žvaigždžių Gatvė – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laimėjimai dvigubinami, būgnuose išsukus 9 identiškus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Trigubas Žvaigždžių Gatvės Premijos Lošimas („*Triple Stars Street Bonus Game*“)

- Kai būgnuose pasirodo 3 žvaigždės simboliai, suteikiama 10 premijos lošimų.
- Kai išsukamas „Win x2“ simbolis, visi laimėjimai, funkcijos metu gauti iki to momento, padvigubinami.

37. LOŠIMAS „KARŠTOSIOS LINIJOS 34 GATVĖ“ („HOTLINES 34 STREET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	30 500 €

Karštosios Linijos 34 Gatvė – tai 5 būgnų, 3-4 eilučių ir 34 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Karštos Linijos 34 Premijos Lošimas („*Hot Lines 34 Bonus Game*“)

- Jei premijos simbolis yra pirmame ir paskutiniame būgne, kiekvienai laimėjimo linijai, kurioje yra abu premijos simboliai, suteikiamas didžiausio toje eilutėje esančio simbolio laimėjimas. Įprasti laimėjimai kitose eilutėse vis tiek skaičiuojami.

38. LOŠIMAS „SUPER LINIJOS 2 GATVĖ“ („SUPER LINES 2 STREET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

Super Linijos 2 Gatvė – tai 4 būgnų, 3 eilučių ir 11 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Galimi laimėjimo daugikliai – x2, x3 ir x4.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Super Linijos 2 Premijos Lošimas („*Super Lines 2 Bonus Game*“)

- Viršutiniame dešiniajame ekrano kampe yra burbulo žiedas, susidedantis iš 20 pozicijų (17 normalių, viena x2, viena x3 ir viena x4). Kiekvieną kartą laimėjus, pozicija pakyla ir laimėjimas padauginamas iš atitinkamo koeficiento.

39. LOŠIMAS „KARŠTI VAISIAI“ („HOT FRUITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Karšti Vaisiai – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius tame būgne į laimėčius simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamas Specialus Premijos Lošimas („*Free Special Bonus Game*“)

- 3 premijos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Ekrane pasirodo 9 burbulai, kurie po savimi slepia atitinkamus laimėjimus. Lošimas baigiasi, kai pasirinktame burbule nėra laimėjimo.
- 1 premijos simbolis virsta bomba ir po sprogimo pakeičia simbolius vertikaliai bei horizontaliai.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2024 m. lapkričio 21 d. įsakymu Nr. DIE-616

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.18

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais, nuotolinių bingo lošimų ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės, papildo punktais nuo 1 iki 343. Minėtose taisyklėse aprašomi tiekėjo PlayNGo 343 (trys šimtai keturiasdešimt trys) nuotoliniai lošimai A kategorijos automatu.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „NSYNC Pop“ („NSYNC Pop“)
2. „15 Krištolinių Rožių: Pasaka apie Meilę“ („15 Crystal Roses: A Tale of Love“)
3. „24K Drakonas“ („24K Dragon“)
4. „3 Klounai Monči“ („3 Clown Monty“)
5. „3 Klounai Monči II“ („3 Clown Monty II“)
6. „5x Magiškas“ („5x Magic“)
7. „7 Nuodemės“ („7 Sins“)
8. „Vynų Tūzai“ („Ace of Spades“)
9. „Agentas Likimas“ („Agent Destiny“)
10. „Širdžių Agentas“ („Agent of Hearts“)
11. „Alice Cooper ir Beprotybės Tomas“ („Alice Cooper and the Tome of Madness“)
12. „Gyvūnų Beprotybė“ („Animal Madness“)
13. „Anubio Egiptietiškas Raktas“ („Ankh of Anubis“)
14. „Naikintojas“ („Annihilator“)
15. „Kylanti Atėnė“ („Athena Ascending“)
16. „Actekų Dievai“ („Aztec Idols“)
17. „Actekų Princesė Karė“ („Aztec Warrior Princess“)
18. „Kepėjo Skanėstas“ („Baker's Treat“)
19. „Bananinis Akmuo“ („Banana Rock“)
20. „Mirusiųjų Banketas“ („Banquet of Dead“)
21. „Karališkasis Mūšis“ („Battle Royal“)
22. „Degantys Žvėrys“ („Beasts of Fire“)
23. „Didysis Laimėjimas 777“ („Big Win 777“)
24. „Didysis Katės Laimėjimas“ („Big Win Cat“)
25. „Juodoji Mamba“ („Black Mamba“)
26. „Liepsnojanti Varlė“ („Blazin' Bullfrog“)
27. „Blizgantis“ („Blinged“)
28. „Valties Bonanza“ („Boat Bonanza“)
29. „Laivo Bonandza Kolosalus Laimikis“ („Boat Bonanza Colossal Catch“)
30. „Laivas Bonandza Žemyn Po“ („Boat Bonanza Down Under“)
31. „Mirusiųjų Knyga“ („Book of Dead“)
32. „Bulius Kinų Parduotuvėje“ („Bull in a China Shop“)
33. „Jautis Rodeo“ („Bull in a Rodeo“)
34. „Saldainių Salos Princesė“ („Candy Island Princess“)
35. „Šunų Skerdynės“ („Canine Carnage“)

36. „Kapitonas Glumas: Piratų Medžiotojas“ („Captain Glum: Pirate Hunter“)
37. „Kapitono Kseno Nuotykis Žemėje“ („Captain Xeno's Earth Adventure“)
38. „Grynųjų Pinigų Valdymas“ („Cash of Command“)
39. „Pinigų Siurblys“ („Cash Pump“)
40. „Grynųjų Vandalas“ („Cash Vandal“)
41. „Grynieji Pavėsinėje 2“ („Cash-a-Cabana“)
42. „Laukinė Katė ir Mirusiųjų Pražūtis“ („Cat Wilde and the Doom of Dead“)
43. „Laukinė Katė ir Inkų Ieškojimas“ („Cat Wilde and the Incan Quest“)
44. „Laukinė Katė ir Prarastas Skyrius“ („Cat Wilde and the Lost Chapter“)
45. „Laukinė Katė ir Mirusiųjų Piramidės“ („Cat Wilde and the Pyramids of Dead“)
46. „Laukinė Katė Saulės Dievo Užtemime“ („Cat Wilde in the Eclipse of the Sun God“)
47. „Katės ir Pinigai“ („Cats and Cash“)
48. „Senovės Rūmai“ („Chambers of Ancients“)
49. „Mithruno Čempionai“ („Champions of Mithrune“)
50. „Čarlio Šansas“ („Charlie Chance“)
51. „Čarlio Šansas ir Kleopatros Prakeiksmas“ („Charlie Chance and The Curse of Cleopatra“)
52. „Čarlio Šansas Sumokėti Pragare“ („Charlie Chance in Hell to Pay“)
53. „Kinų Naujieji Metai“ („Chinese New Year“)
54. „Hrono Džokeris“ („Chronos Joker“)
55. „Susidūrimas su Kamelotu“ („Clash of Camelot“)
56. „Debesyse“ („Cloud Quest“)
57. „Pinigų Būgnai“ („Coils of Cash“)
58. „Kolto Pistoleto Žaibas“ („Colt Lightning“)
59. „Kolto žaibiškas gaisras“ („Colt Lightning Firestorm“)
60. „Kontaktas“ („Contact“)
61. „Policininkai ir Vagys“ („Cops 'n' Robbers“)
62. „Grafas Jokula“ („Count Jokula“)
63. „Kojotų Pinigai“ („Coywolf Cash“)
64. „Pamišusios Karvės“ („Crazy Cows“)
65. „Krištolinė Saulė“ („Crystal Sun“)
66. „Egipto Aušra“ („Dawn of Egypt“)
67. „Def Leppard: Isterija“ („Def Leppard: Hysteria“)
68. „Demonas“ („Demon“)
69. „Derbio Ratas“ („Derby Wheel“)
70. „Deimantų Sūkurys“ („Diamond Vortex“)
71. „Karalystės Deimantai“ („Diamonds of The Realm“)
72. „Dio – Drakono Nužudymas“ („Dio Killing the Dragon“)
73. „Disko Deimantai“ („Disco Diamonds“)
74. „Dieviškoji Akistata“ („Divine Showdown“)
75. „Egipto Lemtis“ („Doom of Egypt“)
76. „Daktaras Toonzas“ („Dr.Toonz“)
77. „Drakonų Mergelė“ („Dragon Maiden“)
78. „Drakonų Laivas“ („Dragon Ship“)
79. „Velykiniai Kiaušiniai“ („Easter Eggs“)
80. „Velykų Ekspedicija“ („Easter Eggspedition“)
81. „Užkerėti Kristalai“ („Enchanted Crystals“)
82. „Užkerėta Pieva“ („Enchanted Meadow“)
83. „Energonai“ („Energoonz“)
84. „Atumo Akis“ („Eye of Atum“)
85. „Kalmaro Akis“ („Eye of the Kraken“)

86. „Riebūs Frankai“ („Fat Frankies“)
87. „Kačių Įniršis“ („Feline Fury“)
88. „Ugninis Juokdarys“ („Fire Joker“)
89. „Ugnies Džokerio Sustingimas“ („Fire Joker Freeze“)
90. „Ugnies Rupūžė“ („Fire Toad“)
91. „Jonvabalių Siautulys“ („Firefly Frenzy“)
92. „Fortūnos Kalvė“ („Forge of Fortunes“)
93. „Brangakmenių Kalvė“ („Forge of Gems“)
94. „Atsisukusi Laimė“ („Fortune Rewind“)
95. „Būrėja“ („Fortune Teller“)
96. „Ali Baba Turtai“ („Fortunes of Ali Baba“)
97. „Lapės Sąmyšis“ („Fox Mayhem“)
98. „Nemokamai Besisukantis Džokeris“ („Free Reelin' Joker“)
99. „Nemokamų Persukimų Džokeris 1000“ („Free Reelin' Joker 1000“)
100. „Sušalę Brangakmeniai“ („Frozen Gems“)
101. „Fu Er Dai“ („Fu Er Dai“)
102. „Fulong 88“ („Fulong 88“)
103. „Gladiatorių Kovos“ („Game of Gladiators“)
104. „Gladiatoriaus Lošimas: Sukilimas“ („Game of Gladiators: Uprising“)
105. „Gargantonzas“ („Gargantoonz“)
106. „Trojos Vartai“ („Gates of Troy“)
107. „Kristalai“ („Gemix“)
108. „Kristalai 2“ („Gemix 2“)
109. „Gerardo Gambitas“ („Gerard's Gambit“)
110. „Miręs Vaiduoklis“ („Ghost of Dead“)
111. „Gigantoonz“ („Gigantoonz“)
112. „Aukso Karalius“ („Gold King“)
113. „Auksinis Trofėjus 2“ („Gold Trophy 2“)
114. „Aukso Vulkanas“ („Gold Volcano“)
115. „Auksinis Karavanas“ („Golden Caravan“)
116. „Auksiniai Koltai“ („Golden Colts“)
117. „Auksinė Legenda“ („Golden Legend“)
118. „Auksinis Osiris“ („Golden Osiris“)
119. „Auksinis Bilietas“ („Golden Ticket“)
120. „Auksinis Bilietas 2“ („Golden Ticket 2“)
121. „Numirėlis Grimas“ („Grim Muerto“)
122. „Plaktuko Kritimas“ („Hammerfall“)
123. „Laimingas Helovinas“ („Happy Halloween“)
124. „Hellowinas“ („Helloween“)
125. „Greitkelių Legendos“ („Highway Legends“)
126. „Atostogų Sezonas“ („Holiday Season“)
127. „Šventinė Dvasia“ („Holiday Spirits“)
128. „Medaus Įkarštis“ („Honey Rush“)
129. „Medaus Srautas 100“ („Honey Rush 100“)
130. „Chuliganiškas Šurmulys“ („Hooligan Hustle“)
131. „Viešbutis Yeti-Būdas“ („Hotel Yeti-Way“)
132. „Pražūties Namai“ („House of Doom“)
133. „Pražūties Namai 2: Kripta“ („House of Doom 2: The Crypt“)
134. „Hugo“ („Hugo“)
135. „Hugo 2“ („Hugo 2“)

136. „Hugo Vežimėliai“ („Hugo Carts“)
137. „Hugo Įvartis“ („Hugo Goal“)
138. „Hugo Palikimas“ („Hugo Legacy“)
139. „Hugo Nuotykis“ („Hugo's Adventure“)
140. „Ledo Juokdarys“ („Ice Joker“)
141. „Fortūnos Dievas“ („Idol of Fortune“)
142. „Nemirtingos Egipto Uodegos“ („ImmorTails of Egypt“)
143. „Imperinė Opera“ („Imperial Opera“)
144. „Inferno Juokdarys“ („Inferno Joker“)
145. „Inferno Žvaigždė“ („Inferno Star“)
146. „Įsiveržęs į Vegasą“ („Invading Vegas“)
147. „Įsiveržimas į Vegasą: Las Kalėdos“ („Invading Vegas: Las Christmas“)
148. „Airių Auksas“ („Irish Gold“)
149. „Geležinė Mergina“ („Iron Girl“)
150. „Magė Džeidė“ („Jade Magician“)
151. „Papuošalų Dėžutė“ („Jewel Box“)
152. „Linksmasis Rodžeris“ („Jolly Roger“)
153. „Linksmasis Rodžeris 2“ („Jolly Roger 2“)
154. „Karalių Kaukė“ („King's Mask“)
155. „Roko Bučinių Būgnai“ („Kiss Reels of Rock“)
156. „Laimingoji“ („Lady of Fortune“)
157. „Mirusiųjų Palikimas“ („Legacy of Dead“)
158. „Dinastijų Palikimas“ („Legacy of Dynasties“)
159. „Egipto Palikimas“ („Legacy of Egypt“)
160. „Inkų Palikimas“ („Legacy of Inca“)
161. „Legenda apie Ledo Drakoną“ („Legend of the Ice Dragon“)
162. „Legiono Auksas“ („Legion Gold“)
163. „Išlaisvintas Legiono Auksas“ („Legion Gold Unleashed“)
164. „Elfas Vyksta į Egiptą“ („Leprechaun goes Egypt“)
165. „Nykštukas Eina Laukiniu Keliu“ („Leprechaun Goes Wild“)
166. „Gnomo Skliautas“ („Leprechaun's Vault“)
167. „Lordas Merlinas ir Ežero Dama“ („Lord Merlin and the Lady of the Lake“)
168. „Lordi Būgnų Monstrai“ („Lordi Reel Monsters“)
169. „Meilė Pakylėjime“ („Love is in the Fair“)
170. „Mylėk Juokdarį“ („Love Joker“)
171. „Luchamigos“ („Luchamigos“)
172. „Laimingi Deimantai“ („Lucky Diamonds“)
173. „Dama Ink“ („Madame Ink“)
174. „Mahjongas 88“ („Mahjong 88“)
175. „Matsuris“ („Matsuri“)
176. „Mega Donas“ („Mega Don“)
177. „Mega Donas: Maitinamas Šėlsmas“ („Mega Don: Feeding Frenzy“)
178. „Merlina ir Ledo Karalienė Morgana“ („Merlin and the Ice Queen Morgana“)
179. „Merlinas Žavesio Karalystė“ („Merlin Realm of Charm“)
180. „Merlinas: Liepsnos Kelionė“ („Merlin: Journey of Flame“)
181. „Merlino Grimuaras“ („Merlin's Grimoire“)
182. „Undinės Deimantas“ („Mermaid's Diamond“)
183. „Linksmų Kalėdų“ („Merry Xmas“)
184. „Kalnakasio Asiliuko Bėda“ („Miner Donkey Trouble“)
185. „Misija Pinigai“ („Mission Cash“)

186. „Beždžionė: Mūšis už Ritinius“ („Monkey: Battle for the Scrolls“)
187. „Mėnulio Princesė“ („Moon Princess“)
188. „Mėnulio Princesė 100“ („Moon Princess 100“)
189. „Mėnulio Princesė Meilės Jėga“ („Moon Princess Power of Love“)
190. „Mėnulio Princesės Trejybė“ („Moon Princess Trinity“)
191. „Mėnulio Princesė: Kalėdų Karalystė“ („Moon Princess: Christmas Kingdom“)
192. „Mötley Crüe“ („Mötley Crüe“)
193. „M Kalnas“ („Mount M“)
194. „Mirusieji Miktlane“ („Muerto en Mictlán“)
195. „Multivaisiai 81“ („Multifruit 81“)
196. „Paslaptingasis Džinas Lempos Turtai“ („Mystery Genie Fortunes of the Lamp“)
197. „Paslaptingasis Juokdarys“ („Mystery Joker“)
198. „Paslaptingas Juokdarys 6000“ („Mystery Joker 6000“)
199. „Mitas“ („Myth“)
200. „Pašėlusio Niko Knyga“ („Naughty Nick's Book“)
201. „Naujųjų Metų Turtai“ („New Year Riches“)
202. „Nindzių Vaisiai“ („Ninja Fruits“)
203. „Aštunkojo Lobis“ („Octopus Treasure“)
204. „Odinas: Karalystės Gynėjas“ („Odin: Protector of Realms“)
205. „Supakuok ir Išgrynink“ („Pack & Cash“)
206. „Pandastinis Nuotykis“ („Pandastic Adventure“)
207. „Pandoros Blogio Dėžė“ („Pandora's Box of Evil“)
208. „Perlų Lagūna“ („Pearl Lagoon“)
209. „Indijos Perlai“ („Pearls of India“)
210. „Idealūs Brangakmeniai“ („Perfect Gems“)
211. „Fenikso Atgimimas“ („Phoenix Reborn“)
212. „Nuotraukų Safaris“ („Photo Safari“)
213. „Kiaulės Banko Ferma“ („Piggy Bank Farm“)
214. „Paršiuko Puolimas“ („Piggy Blitz“)
215. „Mirusiųjų Piligrimas“ („Pilgrim of Dead“)
216. „Turtuolis“ („Pimped“)
217. „Piranijos Išmokėjimai“ („Piranha Pays“)
218. „Planetos Laimikis“ („Planet Fortune“)
219. „Brangakmenių Prizmė“ („Prism of Gems“)
220. „Prisotinta Princesė“ („Prissy Princess“)
221. „Gerovės Rūmai“ („Prosperity Palace“)
222. „Miesto Paradas“ („Puebla Parade“)
223. „Karalienės Dienos Pokylis“ („Queen's Day Tilt“)
224. „Triušio Urvo Turtai“ („Rabbit Hole Riches“)
225. „Triušio Urvo Turtai – Širdžių Teismas“ („Rabbit Hole Riches - Court of Hearts“)
226. „Pyktis Turtams“ („Rage to Riches“)
227. „Įniršęs Reksas“ („Raging Rex“)
228. „Įniršęs Rexas 2“ („Raging Rex 2“)
229. „Įniršęs Reksas 3“ („Raging Rex 3“)
230. „Atogrąžų Miško Magija“ („Rainforest Magic“)
231. „Ralis Dėl Turtų“ („Rally 4 Riches“)
232. „Nedorėlio Turtai“ („Rascal Riches“)
233. „Radioaktyvieji“ („Reactoonz“)
234. „Radioaktyvieji 2“ („Reactoonz 2“)
235. „Žaliojo Riterio Sugrįžimas“ („Return of The Green Knight“)

236. „Turtingas Laukinis ir Mirties Amuletas“ („Rich Wilde and the Amulet of Dead“)
237. „Turtingas Vaildas ir Atėnės Skydas“ („Rich Wilde and The Shield of Athena“)
238. „Turtingas Vaildas ir Beprotybės Tomas“ („Rich Wilde and the Tome of Insanity“)
239. „Turtingas Vaildas ir Klajojantis Miestas“ („Rich Wilde and the Wandering City“)
240. „Dievo Ra Turtai“ („Riches of RA“)
241. „Robino Turtai“ („Riches of Robin“)
242. „Mįslių Būgnai: Turtų Atvejis“ („Riddle Reels: A Case of Riches“)
243. „Odino Žiedas“ („Ring of Odin“)
244. „Atėnės Iškilimas“ („Rise of Athena“)
245. „Mirusiųjų Pakilimas“ („Rise of Dead“)
246. „Dievų Iškilimas: Atpildas“ („Rise of Gods: Reckoning“)
247. „Merlino Pakilimas“ („Rise of Merlin“)
248. „Olimpo Iškilimas“ („Rise of Olympus“)
249. „Olimpo 100 iškilimas“ („Rise of Olympus 100“)
250. „Rocco Gallo“ („Rocco Gallo“)
251. „Ronino Garbė“ („Ronin's Honour“)
252. „RoTiki“ („Rotiki“)
253. „Karališkasis Karnavalas“ („Royal Masquerade“)
254. „Gaiduko Apiplėšimas“ („Ruff Heist“)
255. „Sabatonas“ („Sabaton“)
256. „Safario Turtai“ („Safari of Wealth“)
257. „Auksinės Burės“ („Sails of Gold“)
258. „Samba Karnavalas“ („Samba Carnival“)
259. „Saxonas“ („Saxon“)
260. „Mirusiųjų Svarstyklės“ („Scales of Dead“)
261. „Slenkanti Mirtis“ („Scroll of Dead“)
262. „Seto Popieriaus Ritinys“ („Scroll of Seth“)
263. „Jūros Medžiotojas“ („Sea Hunter“)
264. „Mirties Paslaptis“ („Secret of Dead“)
265. „Šamroko Kalnakasys“ („Shamrock Miner“)
266. „Šervudo Auksas“ („Sherwood Gold“)
267. „Saulės Seserys“ („Sisters of the Sun“)
268. „Krebždantys Sukimai“ („Sizzling Spins“)
269. „Slashimi“ („Slashimi“)
270. „Kosmoso Lenktynės“ („Space Race“)
271. „Genijaus Kibirkštis“ („Spark of Genius“)
272. „Sparkis ir Shortzas“ („Sparky & Shortz“)
273. „Sparkio ir Shortzo Paslėpti Džauliai“ („Sparky & Shortz Hidden Joules“)
274. „Sukinių vakarėlis“ („Spin Party“)
275. „Jokeris Žvaigždė“ („Star Joker“)
276. „Lipnus Juokdarys“ („Sticky Joker“)
277. „Gatvės Magija“ („Street Magic“)
278. „Super Kulverstis“ („Super Flip“)
279. „Saldus 27“ („Sweet 27“)
280. „Saldi Alchemija“ („Sweet Alchemy“)
281. „Saldi Alchemija 100“ („Sweet Alchemy 100“)
282. „Saldi Alchemija 2“ („Sweet Alchemy 2“)
283. „Pasaka apie Kyubiko“ („Tale Of Kyubiko“)
284. „Pasakos apie Asgardą: Frėjos Vestuvės“ („Tales of Asgard: Freya's Wedding“)
285. „Pasakos apie Asgardą: Lokio Likimas“ („Tales of Asgard: Loki's Fortune“)

286. „Pasakos Apie Mitrūno Sino Laimę“ („Tales of Mithrune Syn's Fortune“)
287. „Gerovės Šventykla“ („Temple of Prosperity“)
288. „Ternionas“ („Ternion“)
289. „Testamentas“ („Testament“)
290. „Turtuoliai“ („That's Rich“)
291. „Frejos Veidai“ („The Faces of Freya“)
292. „Žaliojo Riterio Sugrįžimas“ („The Green Knight“)
293. „Paskutinis Saulėlydis“ („The Last Sundown“)
294. „Išmokantis Pianino Klubas“ („The Paying Piano Club“)
295. „Tviskantys Miškai“ („The Shimmering Woods“)
296. „Kalavijas ir Gralis“ („The Sword and the Grail“)
297. „Kalavijas ir Gralis Ekskaliburas“ („The Sword and the Grail Excalibur“)
298. „Laukinė Klasė“ („The Wild Class“)
299. „Griaustinio Klyksmas“ („Thunder Screech“)
300. „Aukso Paminklas“ („Tomb of Gold“)
301. „Beprotybės Skrynia“ („Tome of Madness“)
302. „Bokšto Tikslas“ („Tower Quest“)
303. „Trolių Medžiotojai“ („Troll Hunters“)
304. „Trolių Medžiotojai 2“ („Troll Hunters 2“)
305. „Suktos Seserys“ („Twisted Sister“)
306. „Nenugalėtas Kserksas“ („Undefeated Xerxes“)
307. „Jungtinių Valstijų Salto“ („USA Flip“)
308. „Vikingų Runų Amatas“ („Viking Runecraft“)
309. „Vikingų Runų Amatas 100“ („Viking Runecraft 100“)
310. „Vikingų Runų Amato: Apokalipsė“ („Viking Runecraft: Apocalypse“)
311. „Laukinis Šovinynas“ („Wild Bandolier“)
312. „Laukinis Kraujas“ („Wild Blood“)
313. „Laukinis Kraujas 2“ („Wild Blood 2“)
314. „Laukinio Kriokliai“ („Wild Falls“)
315. „Laukinio Kriokliai 2“ („Wild Falls 2“)
316. „Laukinių Rėmai“ („Wild Frames“)
317. „Laukinis Melionas“ („Wild Melon“)
318. „Laukinė Šiaurė“ („Wild North“)
319. „Laukiniai Bėgiai“ („Wild Rails“)
320. „Laukinis Išgyvenimas“ („Wild Survivor“)
321. „Laukinis Gaidukas“ („Wild Trigger“)
322. „Laukinių Skalikų Derbis“ („Wildhound Derby“)
323. „Laimėk Žvėrį“ („Win-A-Beest“)
324. „Brangakmenių Burtininkas“ („Wizard of Gems“)
325. „Kalėdų Juokdarys“ („Xmas Joker“)
326. „Kalėdų Magija“ („Xmas Magic“)
327. „ZZ TOP Pakelės Turtai“ („ZZ Top Roadside Riches“)
328. „Fortūnos Dievo Auksas“ („Gold of Fortune God“)
329. „Mirusiųjų Oazė“ („Oasis of Dead“)
330. „Tolano Šventykla“ („Temple of Tollan“)
331. „Juokdario Apsivertimas“ („Joker Flip“)
332. „Kelionė Į Paryžių“ („Journey to Paris“)
333. „Šnabždantys Vėjai“ („Whispering Winds“)
334. „Šokių Grupė Ture“ („Dansband På Turné“)
335. „Gemix 100“ („Gemix 100“)

336. „Karaliaus Kaukė Dievo Eklipsė“ („King's Mask Eclipse of Gods“)
337. „Olimpo Pakilimas: Pradžia“ („Rise of Olympus Origins“)
338. „Romos Rykštė“ („Scourge of Rome“)
339. „Mafijos Auksas“ („Mafia Gold“)
340. „Veidrodžio Juokdarys“ („Mirror Joker“)
341. „Anubio Pažadinimo Raktas“ („Ankh of Anubis Awakening“)
342. „Legion Gold and the Sphinx of Dead“ („Legion Gold and the Sphinx of Dead“)
343. „Statybiniai Šlamantys“ („Buildin' Bucks“)

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „NSYNC POP“ („NSYNC POP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

NSYNC Pop – 5 būgnų, 2-4 eilučių ir 12 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Atsitiktiniuose sukimuose ant būgnų gali atsirasti 2 pop simboliai, kurie pakeičia visus simbolius. Išskyrus sklaidos simbolį.
- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias mokėjimas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Virš ir po būgnais eina 5 pop simboliai.
- Nemokamų sukimų metu, kai pop simbolis atsiduria ant būgnų, atrakinamas pop simbolis, kuris buvo virš arba apačioje būgnų. Taip sudaroma papildoma vieta naujiems simboliams atsirasti.
- Galima atrakinti visus 10 pop simbolių, esančių virš ir po būgnais.
- Laukiniai simboliai galimi tik nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai tampa lipniais simboliais.
- Atrakinus 10 pop simbolių, virš ir po būgnais, aktyvuojami pakartotiniai nemokami sukimai.
- Pakartotinių nemokamų sukimų metu būgnuose gali nusileisti tik laukiniai simboliai ir NSYNC grupės narių simboliai.

2. LOŠIMAS „15 KRIŠTOLINIŲ ROŽIŲ: PASAKA APIE MEILĘ“ („15 CRYSTAL ROSES: A TALE OF LOVE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

15 Krištolinių Rožių: Pasaka apie Meilę – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekviename sukime laukinis simbolis gali pasirodyti kaip daugiklis ir turėti X2, X3, X5, X10 ir X100 daugiklį.
- Tik vienas laukinis daugiklio simbolis per eilutę, kuri yra laiminti, padaugins laimėjusios eilutės laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3+ sklaidos simboliai = 3 pradiniai nemokami sukimai su X2 laukiniu daugikliu.
- 6+ sklaidos simboliai = 6 pradiniai nemokami sukimai su X3 laukiniu daugikliu.
- 9+ sklaidos simboliai = 9 pradiniai nemokami sukimai su X5 laukiniu daugikliu.
- 12+ sklaidos simbolių = 12 pradinių nemokamų sukimų su X10 laukiniu daugikliu.
- 15 sklaidos simbolių = 15 legendinių nemokamų sukimų su X100 laukiniu daugikliu.

3. LOŠIMAS „24K DRAKONAS“ („24K DRAGON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

24K Drakonas - 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas, turintis daugiklių laukinius („multiplier wilds“) ir nemokamų sukimų funkcijas kartu su besiplečiančiais būgnais, deimanto sklaidos („diamond scatter“), lobių laukinio („treasure wild“) simbolius (kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“)). Lobių („Treasure“) simbolis yra vienas iš simbolių, už kurį išmokamas didžiausias laimėjimas, o klasikinės kortų kombinacijos („classic card suits“) simbolis – vienas iš simbolių, už kurį išmokamas mažiausias laimėjimas.

Lošimo taisyklės:

- 3 ar daugiau deimanto sklaidos („diamond scatter“) simbolių būgnuose suteikia nemokamus

sukimus:

- X3 deimanto sklaidos („diamond scatter“) simboliai – 8 nemokamus sukimus;
- X4 deimanto sklaidos („diamond scatter“) simboliai – 15 nemokamų sukimų;
- X5 deimanto sklaidos („diamond scatter“) simboliai – 20 nemokamų sukimų.

- Surinkus specialų auksinio drakono („special golden dragon“) simbolį, jis nemokamų sukimų metu išplės naujas eiles centre esančiuose būgnuose, kad suteiktų papildomų laimėjimo linijų:
  - 3 Auksinės galvos („golden heads“) simboliai padidins centre esančio būgno aukštį vienu kartu;
  - 7 Auksinės galvos („golden heads“) simboliai padidins centre esančio būgno aukštį vienu kartu;
  - 11 Auksinės galvos („golden heads“) simbolių padidins centre esančio būgno aukštį vienu kartu;
  - 15 Auksinės galvos („golden heads“) simbolių padidins centre esančio būgno aukštį vienu kartu.
- Laukiniai simboliai visuomet atsiranda trijuose centriniuose būgnuose su daugikliais x2 ir x4. Nemokamų sukimų metu „wild“ (laukinis) simbolis visada nusileidžia su daugikliais.

4. LOŠIMAS „3 KLOUNAI MONČIAI“ („3 CLOWN MONTY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

3 Klounai Mončiai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kai daugiklio matuoklis („Multiplier meter“) yra aktyvus, laukiniai („wild“) simboliai tampa daugiklių laukiniais („multiplier wilds“) simboliais, turinčiais tokias vertes – 2x, 3x, 4x, 5x, 10x ir 25x. Bet kuris daugiklių laukinio simbolio laimėjimas dauginamas iš atitinkamos vertės.
- Daugiau nei vienas daugiklio laukinis simbolis, esantis laiminčioje linijoje, padaugina laimėjimą iš atitinkamos vertės, nurodytos ant laukinio simbolio.
- Sklaidos („scatter“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje.
- 2 sklaidos simboliai aktyvuoja dalintojo pasirinkimo („dealer choice“) funkciją ir 3 ar daugiau nemokamų sukimų.
- Dalintojo pasirinkimo funkcija atsitiktiniu būdu suteikia sklaidos arba 2-6 laukinius simbolius.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja parinkimo („Pick“) funkciją, kurios metu suteikiami 5, 7 arba 9 nemokami sukimai; 4 sklaidos simboliai atsitiktiniu būdu suteikia 7, 9 arba 10 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos simboliai atsitiktiniu būdu suteikia 9, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Daugiklio matuoklio vertė, aktyvuotame nemokamame sukime, yra užfiksuojama iki pat sukimų pabaigos.
- Lošėjas taip pat gali laimėti +3 Mončio sukimus arba grįžti į nemokamų sukimų lošimą.

5. LOŠIMAS „3 KLAUNAI MONČIAI II“ („3 CLOWN MONTY II“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

3 Klaunai Mončiai II – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir per didelius simbolius.
- Laukiniai simboliai taip pat yra ir vaikštantys simboliai.
- Kai daugiklio matuoklis yra aktyvus, laukiniai simboliai tampa daugiklių laukiniais simboliais, turinčiais tokias vertes – 2x, 3x, 5x. Bet kuris daugiklių laukinio simbolio laimėjimas dauginamas iš atitinkamos vertės.
- Maksimalus laukinio simbolio daugiklio skaičius pagrindiniame lošime 5x, nemokamų sukimų lošime 50x.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 5, 8 arba 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, verčiama korta, kuri nurodo suteikiamo vaikštančių laukinių simbolių skaičių.

Premijos Prizo Pasirinkimas („*Bonus Prize Pick*“)

- Premijos simbolis aktyvuoja funkciją.
- Lošėjas turi pasirinkti puodelį, kad gautų laimėjimą.
- Yra galimybė laimėti premijos laimėjime iki 10x pagrindiniame lošime ir iki 500x nemokamų sukimų lošime.

6. LOŠIMAS „5X MAGIŠKAS“ („5X MAGIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01€ Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	26 250€

5x Magiškas - 3 būgnų, 5 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį

„Scatter skrybėlė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 5 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

7. LOŠIMAS „7 NUODĖMĖS“ („7 SINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	158 000€

7 Nuodėmės - 5 būgnų, 3 eilučių lošimas, su 243 būdais laimėti.

- Lošime yra du laukiniai simboliai (Laimingasis 7 „Lucky 7“ ir Dvigubai laimingasis 7 „Double Lucky 7“), kurie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) Pandoros skrynios simbolį. Laukiniai simboliai „Lucky 7“ gali atsirasti tik ant 1, 3 arba 5 būgnų. Laukiniai simboliai „Double Lucky 7“ gali atsirasti ant 2 ir 4 būgnų.

- Išsukus 3 Pandoros skrynios simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvinami 7 nemokami sukimai. Su kiekvienu sukimu laimėjimo daugiklis didėja nuo x1 iki x7. Nemokamų sukimų negalima aktyvinti pakartotinai.

- Pasibaigus nemokamiems sukimams, funkcija „Antras šansas“ suteikia galimybę aktyvinti nemokamus sukimus tik su 2 Pandoros skrynios simboliais, tam reikia pasirinkti 1 iš 7 paveikslėlių, rodomų ekrane. Radus trečiąjį išsisklaidžiusį („Scatter“) Pandoros skrynios simbolį aktyvinami nemokami sukimai arba laimimas momentinis prizas.

8. LOŠIMAS „VYNŲ TŪZAI“ („ACE OF SPADES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Kazino Stalo lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	62 500€

Vynų tūzai - 3 būgnų, 1 eilutės lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,25 iki 5 EUR („Coin

value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

- Simbolis „Vynų tūzas“ pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Vynų tūzas“ derinyje padvigubina laimėjimą. Du simboliai „Vynų tūzas“ padidina laimėjimą keturis kartus, išskyrus, kai išsukami trys „Vynų tūzai“.

9. LOŠIMAS „AGENTAS LIKIMAS“ („AGENT DESTINY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Agentas Likimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sukabintų būgnų („Linked reels“) funkcija gali būti aktyvuojama bet kuriame sukime. Greta esantys būgnai rodys identiškus simbolius. Tai gali atsitikti 4 ir 5 arba 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Kuomet simboliai keliauja iš labiausiai į dešinę nutolusių iki kairiausių būgnų, lošėjas gauna nemokamų sukimų.
- Visi veikėjų simboliai ir saugaus laukinio („safe wild“) simbolis gali atsirasti kaip mega simboliai („mega symbols“) būgnuose funkcijos metu arba susijungiant, kai tų pačių simbolių grupės yra gretimuose būgnuose.
- Skirtingų dydžių, tačiau to paties tipo simboliai formuoja laimėjimus.
- 3 laukinių sklaidos („wild scatter“) simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose išsuks 9 nemokamus sukimus. Identiški simboliai atsiras kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Identiški simboliai judės iš dešiniausio būgno į kairiausiąjį būgną kito nemokamų sukimų lošimo metu.
- Besileidžiantys laukinių sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu suteiks vieną papildomą nemokamą sukimą.

10. LOŠIMAS „ŠIRDŽIŲ AGENTAS“ („AGENT OF HEARTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	526 250€

Širdžių Agentas - 7 būgnų, 5 – 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai sukrenta į būgnus ir lemia laimėjimus.
- 5 ar daugiau gretimų, į bloką besijungiančių simbolių atneša laimėjimą. Išmokama tik už didžiausią laimėjimą bloke. Laimintys simboliai pašalinami. Tarpus užpildo iškrentantys nauji simboliai.
- Bet kuriame sukime be laimėjimo yra šansas, kad į būgnus bus pridėta nuo 4 iki 7 atsitiktinių Heart Wilds (širdžių laukiniai) simbolių. Heart Wilds (širdžių laukiniai) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį Keys (raktai).
- Agent (agentas) simboliai surenkami, kai sudaro dalį laimančios kombinacijos: surinkus 6 atrakinama Agent (agentas) funkcija. Arba gali atsitiktinai pasirodyti White Rabbit (baltasis triušis) ir iš karto atrakinti Agent (agentas) funkciją.
- Agent (agentas) funkcija įsijungia po to, kai baigiasi laimančios kombinacijos ir simbolių kritimas. Jei vienu metu atrakinamos kelios Agent (agentas) funkcijos, jų veikimo seka yra tokia:

- Cupcake Splat (keksiukų žymės),
- Smokin' Phat (rūkantis puikumas),
- Grinning Cat (besišypsanti katė),
- Mad Hat (išprotėjusi skrybėlė).

- Agent (agentas) funkcijos negali būti pakartotinai įjungtos ir garantuojamos per Queen's Heart Free Spin (nemokami sukimai karalienės širdis).
- Per Cupcake Splat (keksiukų žymės) funkciją Dormouse (miegapelė) juda iš būgno viršaus į apačią ir palieka už savęs keksiukų bombų pėdsaką. Keksiukų bombos sprogsta ir arba pašalina po jomis esantį simbolį, arba paverčia jį kitu atsitiktinai pasirinktu simboliu.
- Per Smokin' Phat (rūkanits puikumas) funkciją Caterpillar (vikšras) pučia nuo 1 iki 3 dūmų juostų per būgnus įstrižomis linijomis. Dūmai pašalina po jais esančius simbolius, arba paverčia juos kitais atsitiktinai pasirinktais simboliais.
- Per Grinning Cat (besišypsanti katė) funkciją virš būgnų pasirodo Cheshire Cat (češyro katė) šypsenos. Šypsenos arba pašalina po jomis esančius simbolius, arba paverčia juos kitais atsitiktinai pasirinktais simboliais.
- Per Mad Hat (išprotėjusi skrybėlė) funkciją būgnuose pasirodo nuo 6 iki 9 Mad Hatter (išprotėjęs kepurininkas) kepurių. Kepurės sukasi ir pašalina gretimus simbolius, prieš paversdamos simbolį po kepure į atsitiktinai pasirinktą simbolį.
- Surinkus 3 Keys (raktai) per 1 sukimą, įsijungia Queen's Heart (karalienės širdis) nemokami sukimai. Queen's Heart Free Spin (nemokami sukimai karalienės širdis) yra vienas nemokamas sukimas, kurio negalima įjungti pakartotinai, nes Keys (raktai) pašalinami iš būgnų ir daugiau per šią funkciją nebeiškrenta.
- Per Queen's Heart (karalienės širdis) nemokamus sukimus kiekviena Agent (agentas) funkcija atrakinama ir įjungiama tokia seka:

- Cupcake Splat (keksiukų žymės),
- Smokin' Phat (rūkantis puikumas),
- Grinning Cat (besišypsanti katė),
- Mad Hat (išprotėjusi skrybėlė).

- Po to, kai visi simbolių kritimai baigiasi, Queen's Heart Mega Wild (mega laukinis karelienės širdis) įjungia atsitiktinę Heart Wild (širdies laukinis) funkciją prieš pereidama į būgnus kaip 3x2 Mega Wild (mega laukinis) simbolis, pakeičiantis visus simbolius.

11. LOŠIMAS „ALICE COOPER IR BEPROTYBĖS TOMAS" („ALICE COOPER AND THE TOME OF MADNESS")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Alice Cooper ir Beprotybės Tomas – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kad laimėjimas būtų suteiktas, 4 ar daugiau laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito vertikaliai arba horizontaliai.
- Surinkus 3 rakto simbolius vienu sukimu, aktyvuojamas laukinis „Alice Cooper Mega Wild“ simbolis.
- Su kiekvienu sukimu Rakto simbolis užima dar vieną laukelį ant būgnų ir vertikaliai arba horizontaliai juda, kol išnyksta nuo būgnų.

Lošimo funkcijos:

Beprotybės Skrybėlė („Hat of Madness“)

- Laimintys simboliai įkrauna Beprotybės Skrybėlę „Hat of Madness“.
- 10 simbolių aktyvuoja 1 – 2 laukinius simbolius, kurie prisideda sekančiame sukime ant būgnų;
- 25 simboliai aktyvuoja 3 – 6 laukinius simbolius, kurie prisideda sekančiame sukime ant būgnų;
- 25 simboliai aktyvuoja 3 – 6 laukinius simbolius, kurie prisideda sekančiame sukime ant būgnų;
- 50 simbolių aktyvuoja 3 Realybės Sukimus „Reality Spins“.
- 75 simboliai aktyvuoja 3 Realybės Sukimus „Reality Spins“ ir x2 daugiklį.
- 85 simboliai aktyvuoja 3 Realybės Sukimus „Reality Spins“ ir x5 daugiklį.
- Aktyvuojantis Realybės Sukimams „Reality Spins“ lošėjas gali pasirinkti 1 iš 4 realybės sukimų: „Beprotiškas prieglobstis“, „Požemis“, „Siaubo kamera“ ir „Pagundų kambarys“.

12. LOŠIMAS „GYVŪNŲ BEPROTYBĖ“ („ANIMAL MADNESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

Gyvūnų Beprotybė – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių derinius sudaro keturi ar daugiau iš eilės esantys tie patys simboliai. Laimintys simboliai yra pašalinami ir vietoje jų krenta nauji simboliai.
- 3 simbolių kritimas suteikia 3 1x2 laukinius simbolius, kurie bus įtraukti į būgnus.
- 6 simbolių kritimas suteikia 2x3 laukinius simbolius, kurie bus įtraukti į būgnus.
- 9 simbolių kritimas suteikia 2 2x2 laukinius simbolius, kurie bus pridėti prie būgnų, o už visus simbolius suteikiamas laimėjimas bus padvigubintas.
- 12 simbolių kritimas suteikia 3x3 laukinius simbolius, kurie bus įtraukti į būgnus.

Lošimo funkcijos:

„Triušio Naikinimo funkcija“ („Rabbit Destruction features“)

- Nelaimintiems sukimams atsitiktine tvarka galima suaktyvinti 1 iš 3 triušio sunaikinimo funkcijų.
- Pirmoji pašalins 3 simbolių eilutes.
- Antroji pašalins 3 simbolių būgnus.
- Trečioji pašalins visus daržovių ir pasėlių simbolius.

13. LOŠIMAS „ANUBIO EGIPTIETIŠKAS RAKTAS“ („ANKH OF ANUBIS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Anubio Egiptietiškas Raktas - 5 būgnų, 3 – 4 eilučių ir 576 laimėjimo eilių lošimas, kuriame už laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime yra Anubis („Anubis“), sklaidos piramidės („scatter pyramid“) ir Egiptietiško rakto („ankh“) simboliai, už kuriuos suteikiami didžiausi laimėjimai.
- Laukinių („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Anubio laukinio funkcija („Anubis Wild Feature“) aktyvuojama atsitiktiniu būdu bet kuriame sukime pagrindinio lošimo metu. Kuomet ši funkcija aktyvi, laukiniai simboliai pridedami prie būgnų, kol šie dar sukasi. Tačiau Anubio laukinio funkcija negarantuoja laimančių kombinacijų.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių atsiranda būgnuose:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.

- Surinkus 5 Egiptietiško rakto simbolius aktyvuojama Anubio Laukinių („Anubis Wilds“) funkcija nemokamų sukimų lošimo metu.
- Kuomet reikiamas Egiptietiško rakto simbolių skaičius pasiekiamas, laukiniai simboliai pridedami prie būgnų, kad suteiktų dar geresnes laimėjimo kombinacijas. Ši funkcija aktyvuojama sukimo pabaigoje.
- Rezultatas bus apskaičiuotas ir išmokėtas atitinkamai.
- Egiptietiško rakto simbolių kolekcija pasilieka keliuose nemokamų sukimų lošimuose.
- Nemokamų sukimų lošimas gali būti pratęsiamas, kai sklaidos simbolis nusileidžia ant būgnų.
- 3, 4 ar 5 sklaidos simboliai, nusileidę ant būgnų, suteiks papildomus 3, 4 ar 5 nemokamus sukimus. Pasikartojančių nemokamų sukimų skaičius nėra limituotas.
- Funkcija baigiasi, kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

14. LOŠIMAS „NAIKINTOJAS“ („ANNIHILATOR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Naikintojas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Džefo vandens („Jeff water“) simbolis, kuris yra laukinis („wild“), pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- Sklaidos simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose, o premijos simbolis – 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Vadovaujanti („In Command“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu pagrindiniame lošime. Jei ji yra aktyvuota, bet kuris laukinis simbolis, kuris atsiranda būgnuose, išsiplės gretimuose būgnuose ir juos užims, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Jei sukimas nesuteikia jokio laimėjimo, tačiau funkcija aktyvuojama, lošėjas gauna vieną papildomą pakartotinį sukimą. Ši funkcija nėra aktyvi nemokamų sukimų lošime.
- Linksmybių rūmų („Fun palace“) funkcija aktyvuojama kartu su 3 premijos simboliais. Lošėjui pasirinkus lėlės („doll“) simbolius, atskleidžiami paslėpti prizai iki tol, kol pasirenkamas paskutinis prizas.
- Kuomet randami pinigų prizai, verti 1x, 2x, 3x ir 5x daugiklio bendram statymui, laimėjimas surenkamas ir lošėjas gali rinktis kitą lėlės simbolį.
- Kuomet randamai pinigų prizai 10x, 15x, 20x, 25x ir 50x daugiklio bendram statymui, laimėjimas surenkamas ir funkcija baigiasi. Kai lošėjas randa sklaidos simbolį, funkcija taip pat baigiasi, tačiau yra aktyvuojama „Padegti pasaulį“ („Set the World on Fire“) funkcija.
- „Padegti pasaulį“ („Set the World on Fire“) funkcija yra aktyvuojama surinkus 3 sklaidos simbolius arba aktyvavus linksmybių rūmų („fun palace“) funkciją. Suteikiami pradiniai 8 nemokami sukimai.
- Išsiplėtęs laukinis simbolis visada matomas šios funkcijos metu, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

- Laukinis simbolis, nusileisdamas ant pažymėtų simbolių, pakeičią visą ugnies taką („trail of fire“) į papildomus laukinių simbolius.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas sklaidos simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus – viso iki 50 nemokamų sukimų.

15. LOŠIMAS „KYLANTI ATĖNĖ“ („ATHENA ASCENDING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kylanti Atėnė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Kiekvienas atskiras laukinis simbolis suteikia atsitiktinį X1, X2, X3 arba X4 daugiklį.
- Daugikliai kaupiasi ir gali padidėti iki X64.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai tampa lipniais, kol jų daugiklis pasiekia X4.
- Po kiekvieno sukimo daugiklis padidėja +1.

16. LOŠIMAS „ACTEKŲ DIEVAI“ („AZTEC IDOLS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 450 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Actekų dievai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saulės akmuo“ ir „Scatter piramidė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“).
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias auksines statulas, slepiančias skirtingus laimėjimus, tol, kol iš pasirinktos statulos pasirodo dūmų debesis. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter piramidė“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

17. LOŠIMAS „ACTEKŲ PRINCESĖ KARĖ“ („AZTEC WARRIOR PRINCESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000€

Actekų princesė karė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Ant penkių lošimo būgnų rodomos spalvingos džiunglių būtybės, artefaktai ir kiti Actekų simboliai. Galima aktyvinti iki 20 eilučių, gali būti statoma iki 5 pasirinkto nominalo monetų už eilutę. Eilutės sunumeruotos ir visada aktyvinamos skaitine seka (1, 2, 3 ir pan.).
- Lošime yra universalusis simbolis (auksinis skydas), nemokamų sukimų „Scatter“ simbolis

(actekų princesė) bei papildomas „Scatter“ simbolis (kaukolės su brangakmeniais vietoje akių). Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimėjimus derinius.

- Trys, keturi arba penki actekų princesės simboliai, bet kur ant būgnų, paleis atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokamų sukimų seką. Per nemokamus sukimus gražioji actekų princesė tampa universaliuoju simboliu ir padeda sudaryti daugiau laimėjimų derinių.
- Kai bet kur ant būgnų pasirodo trys kaukolės simboliai su brangakmeniais vietoje akių, aktyvuojamas papildomas lošimas „Actekų šventykla“. Šiame lošime reikia pasirinkti tris purvu padengtas kaukoles, kurios guli ant šventyklos grindų. Atrinktų kaukolių sudėtis gali paaiškėti esanti iš deimantų, aukso, sidabro arba bronzos. Papildomo laimėjimo vertė priklauso nuo to, kiek pasirinktų kaukolių yra pagamintos iš tos pačios medžiagos. Didžiausias laimėjimas per papildomą lošimą suteikiamas už tris deimantines kaukoles.

18. LOŠIMAS „KEPĖJO SKANĖSTAS“ („BAKER'S TREAT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	375 000 €

Kepėjo skanėstas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas, kai mokėjimas išmokamas dviem būdais. Svarbiausia šiame lošime yra iškepti pyragą – su britiškais akcentais.

Lošimo taisyklės:

- Lošime sumos išmokamos nuo kairės į dešinę ir nuo dešinės į kairę, pradedant nuo atitinkamai kairiausio ir dešiniausio krašto. Šiame lošime yra 5 unikalios „Miltų galios“ nemokamų sukimų funkcijos, kurių kiekviena paleidžiama 3 kartus surinkus konkretų HP pyrago simbolį. Simbolis gaunamas, kai ant atitinkamo būgno bet kur matoma visa HP grupė.
- Kiekviena „Miltų galios“ sukimo funkcija aktyvina savo mechaninę funkciją, įskaitant universaliuosius būgnus, dvigubus būgnus ir simbolių atnaujinimą. Be to, lošėjai gali paleisti kepimo konkurso funkciją, kai visi 5 HP pyragai matomi ant atitinkamo būgno per vieną sukimą. Per šią funkciją sukimai per kiekvieną „Miltų galios“ funkciją atliekami iš eilės, kai kiekviena „Miltų galios“ sukimo funkcija pernešama į kitą sukimą. Jei, paleidus kepimo konkurso funkciją, HP matomas ant atitinkamo būgno, suteikiamas papildomas kepimo konkurso sukimas. Lošėjai gali laimėti iki 10 kepimo konkurso sukimų.

19. LOŠIMAS „BANANINIS AKMUO“ („BANANA ROCK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Bananinis akmuo - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Būgnams sukantis dešiniausias universalusis rokenrolo simbolis juda būgnais iki kairiausio universaliojo rokenrolo simbolio ir susijungia su pakeliui sutiktais universaliaisiais rokenrolo simboliais tarp jų vertikaliai bei horizontaliai judėdamas ir palikdamas universaliuosius simbolius vietoj ten buvusių neuniversaliųjų, taip sukurdamas laimėjimų derinių ir galimybę surinkti vien universaliųjų simbolių eilę.
- „Scatter“ (sklaidos) simbolis pasirodo ant 1 ir 5 būgnų. Ant būgnų pasirodžius dviems „Scatter“ simboliams aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, po kurios, per pakartotinį sukimą garantuojamas laimėjimas.
- Nemokamų sukimų funkcija pradedama 10 nemokamų sukimų. Ant būgnų pasirodžius „Scatter“ simboliui suteikiama papildomų nemokamų sukimų. Už kiekvieną pasirodžiusį „Scatter“ simbolį suteikiama po vieną nemokamą sukimą. Nemokamų sukimų metu galima aktyvuoti pakartotinio rokenrolo sukimo funkciją. Pakartotiniai sukimai neišskaičiuojami iš suteiktų nemokamų sukimų skaičiaus. Kai baigiasi nemokami sukimai, aktyvuojamas papildomas sukimas. Papildomas sukimas yra garantuoto laimėjimo „Win Spin“ sukimas, o jo simboliai yra tik grupės narių simboliai. Šio papildomo sukimo metu negali būti aktyvuotas pakartotinis rokenrolo sukimas. Nemokamų sukimų metu suteikti daugikliai sudedami ir taikomi visiems šio papildomo sukimo laimėjimams. Iš viso įmanoma surinkti x25 daugiklį.

20. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ BANKETAS“ („BANQUET OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Mirusiųjų Banketas – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos išmokamas jiems pasirodžius bet kur ant būgnų.
- Laukinis simbolis yra sklaidos simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Specialūs išsiplečiantys simboliai, gali atsitiktinai atsirasti ant būgnų, kad aktyvuotų nemokamus sukimus.
- Mažiausios vertės simboliai gali būti pašalinti, kad jų vietas užpildytų naujas besiplečiantis simbolis.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 7 nemokamus sukimus.

21. LOŠIMAS „KARALIŠKASIS MŪŠIS“ („BATTLE ROYAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Karališkasis mūšis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- „Karališkasis mūšis“ lošime yra karališkieji vienodos rūšies kortų deriniai ir nemokami sukimai su papildomais universaliaisiais simboliais bei papildoma pasirinkimo funkcija.
- „Karališkasis mūšis“ lošime yra karaliaus Henriko 8-ojo universalusis simbolis, herbo „Scatter“ simbolis, liūdnai pagarsėjusių 6 Henriko žmonų didelės vertės simboliai ir klasikiniai mažos vertės kortų rūšių simboliai. Per pagrindinį lošimą karališkojo vienodos rūšies kortų derinio funkcija aktyvuojama atsitiktinai. Jos metu visi mažos vertės simboliai paverčiami tuo pačiu simboliu. Jei tiek ant pirmo, tiek ant paskutinio būgnų pasirodo „Scatter“ simbolis, aktyvuojama pasirinkimo funkcija. Lošėjas pasirenka veną iš laimingų „Scatter“ simbolių ir sužino, kuri funkcija bus suteikta – nemokamų sukimų arba tegyvuoja karalius (papildoma pasirinkimo funkcija).
- Per nemokamus sukimus lošėjas turės pasirinkti, kuri Henriko žmona nebus giljotinuota. Kiekvieno nemokamo sukimo metu viena iš ant būgnų esančių giljotinų bus paleidžiama veikti. Jei vienas iš žmonų simbolių visiškai arba viršutine puse pasirodo ant būgno, toji žmona giljotinuojama, o jos simbolis likusiam nemokamų sukimų lošimui virsta universaliuoju. Jei ant viršutinės eilės pasirodo tik apatinė simbolio dalis, žmona nėra giljotinuojama, o simbolis nevirsta universaliuoju. Nemokami sukimai tęsiasi, kol lošime lieka tik 1 gyvos žmonos simbolių. Jei gyva lieka lošėjo pasirinkta žmona, lošėjui išmokamas papildomas prizas.
- Paskutinės per nemokamų sukimų režimą išlikusios žmonos likimą nusprendžia giljotinos būgnai. Lošėjas išrenka tai žmonai giljotinos būgną. Tada paleidžiama viena iš giljotinų. Jei tai išrinkto būgno giljotina, žmona netenka galvos ir aktyvuojama papildoma „Tegyvuoja karalius“ pasirinkimo funkcija. Jei tai ne išrinkto būgno giljotina, žmona išgyvena, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Per „Tegyvuoja karalius“ funkciją, lošėjas padeda karaliui Henrikui surinkti grobį ir pabėgti iš apsėstų požemių. Lošėjas išsirenka skrynią ir gauna atitinkamą prizą. Po kiekvieno pasirinkimo ekrane pro vieną skrynių eilę prasklendžia vienos iš Henriko žmonų vaiduoklis. Jei Henrikas pasitaiko vaiduoklio kelyje, Henrikas miršta ir papildoma funkcija baigiasi. Vienoje iš skrynių yra raktas. Gavęs raktą lošėjas pasirenka bėgti iš požemio ir gauna paslaptingąjį daugiklį, taikomą bendram laimėjimui, arba lošėjas pasirenka rizikuoti bei toliau atidarinėti skrynias, iš kurių gali vėl gauti iš karto išmokamų prizų. Jei Henriką pagauna vaiduoklis, funkcija baigiasi ir išmokamas bendras lošimo laimėjimas. Lošėjas gauna daugiklį tik tuo atveju, jei pasirenka pabėgti. Jei lošėjas nemokamų sukimų metu aktyvuoja papildomą funkciją, daugiklis taikomas bendram nemokamų sukimų ir papildomos funkcijos laimėjimui.

22. LOŠIMAS „DEGANTYS ŽVĖRYS“ („BEASTS OF FIRE“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Degantys Žvėrys – 5 būgnų, 3-4 eilučių ir 576 laimėjimo linijų, kurios gali išaugti iki 12348 laimėjimo linijų, lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir meteoro simbolį.
- Buivolų („Buffaloes“) įkrovimas atsitiktinai suveikia per bet kokį sukimą pagrindinio lošimo metu.
- Buivolų įkrovimas padidina Buivolo simbolių, kurie nusileidžia per tą sukimąsi, skaičių.

Lošimo funkcijos:

Pakartotiniai Sukimai („ReSpin“)

- Meteoro simbolis gali nusileisti per bet kurį sukimą, suteikdamas pakartotinio sukimo funkciją.
- Nemokamų sukimų negalima suaktyvinti pakartotinių sukimų metu.

Nemokamas Sukimas („Free Spin“)

- 3 sklaidos simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų, suaktyvina 10 pradinių nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, nusileidus dar 3 sklaidos simboliams, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.

23. LOŠIMAS „DIDYSIS LAIMĖJIMAS 777“ („BIG WIN 777“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Didysis Laimėjimas 777 - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali nusileisti bet kuriame iš 1, 3 ir 5 būgnų.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali nusileisti ant bet kurio būgno ir pakeisti bet kurį kitą simbolį,

išskyrus sklaidos simbolį.

- Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuota padidintino sukimo („booster spin“) funkcija. Kai ši funkcija aktyvuota, lošėjas turi didesnę galimybę gauti 3 sklaidos simbolius. Padidintino sukimo funkcija nėra aktyvi nemokamų sukimų metu.
- Jei 3 sklaidos simboliai nusileidžia bet kurio sukimo metu, aktyvuojama galimybės rato („Chance wheel“) funkcija, suteikdama tokius prizus, kaip x5, x7, x22, x33, x55, x77 arba x777 daugiklius ir nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai:

o 1 sklaidos simbolis suteikia 1 nemokamą sukimą;

o 2 sklaidos simboliai suteikia 2 nemokamus sukimus;

o 3 sklaidos simboliai suteikia galimybių rato funkciją bei 5, 10 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų funkcijos metu, jei laukinis simbolis nusileidžia bet kur ant būgnų, juose pasilieka iki dviejų papildomų nemokamų sukimų.
- 2 papildomų nemokamų sukimų metu, laukinių simboliai atsidurs likusių simbolių pozicijose, pajudindami iš vietos 1 greta esantį simbolį kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Tie laukinių simboliai, kurie atsiranda vidurinėse lošimo būgnų pozicijose, turi 50% galimybę išsiplėsti iki viršutinės arba apatinės simbolio pozicijos.

24. LOŠIMAS „DIDYSIS KATĖS LAIMĖJIMAS“ („BIG WIN CAT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	80 000 €

Didysis katės laimėjimas - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia laimėjimo eilute sudaro laimėjimą.

- Katinukas yra universalusis simbolis, galintis pasirodyti bet kurioje vietoje ant visų trijų būgnų. Šis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimančius derinius. Sėkmės pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojama, kai tas pats simbolis pasirodo ant dviejų būgnų, tačiau nėra laimančių laimėjimo eilučių. Tokiu atveju suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas ant likusio būgno. Per pakartotinį sukimą simboliai lieka savo vietose. Jei pakartotinai galima pasukti du skirtingus būgnus, sukamas bus tas būgnas, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.
- Kai visi būgnai yra visiškai užpildyti tuo pačiu katinuko simboliu, aktyvuojamas daugiklių ratas, kuris gali padauginti bendrą laimėjimą iki 10 kartų.

25. LOŠIMAS „JUODOJI MAMBA“ („BLACK MAMBA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Juodoji Mamba - 5 būgnų ir 5 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas. Laimėjimai gaunami surinkus 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir būgnai yra aktyvūs, ir simboliai gali būti įvairių laimėjimo kombinacijų dalis.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo simboliai pašalinami iškart po laimėjimo, o likę simboliai nusileidžia žemyn, suteikdami galimybę naujiems laimėjimams. Martina („Martina“) simbolis atsiranda viduryje

trijų grupės laimėjimo simbolių, o laukinis („wild“) simbolis atsiranda centre trijų kitų laimėjimo simbolių, kai simboliai išnyksta.

- Kiti simboliai:
  - Aleksandra („Alexandra“): dvi simbolių grupės sunaikinamos ir išimamos iš lošimo būgnų.
  - Cesilija („Cecilia“): vienas arba du laukiniai simboliai pridedami prie lošimo būgnų.
  - Fredas („Fred“): viena simbolių grupė pasikeičia į kitą simbolį.
  - Martina („Martina“): apatinė eilė sunaikinama, išskyrus laukinius ir Martina simbolius, kurie atsiranda vietoje grupės nario („band member“) simbolio. Jei eilėje nėra grupės nario simbolio, laukinis simbolis neatsiranda.
- Matuoklis prisipildo Aleksandros, Cesilijos ir Fredo simboliais, tačiau laukinio simboliai neįskaičiuojami. Matuoklis turi 6 padalas ir prisipildo su kiekvienu simboliu. 4 matuoklio padalos aktyvuoja koncerto („concert“) funkciją, o 6 – perpildo matuoklį.
- Jei koncerto funkcija aktyvuota, laimėjimo daugiklis atsinaujina tik tuo atveju, jei funkcija perkraunama, o greta esantys solo („solo“) simboliai veikia vienas po kito. Eiliškumas visada toks pat: Aleksandra – Cesilija – Fredas – Martina. Jei po sukimo nėra jokio laimėjimo, grupės nario simbolis atlieka solo funkciją ir lošimas tęsiasi.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai atlaisvinami visi lošimo būgnai. Aktyvus grupės nario simbolis dalyvauja solo funkcijoje kiekvieno nelaiminčio sukimo metu, tačiau Martina simbolis dalyvauja kiekviename sukime.
- Laimėjimo daugiklis atsinaujina tarp lošimų iki skaičiaus, perkelto iš aktyvuojančio sukimo (tai neribojama).
- Jei nemokamų sukimų ir koncerto funkcijos aktyvuojamos tuo pačiu metu, aktyvuojama tik nemokamų sukimų funkcija.

Kai lošimo būgnuose lieka tik laukiniai simboliai, jie panaikinami, kad suteiktų nemokamų sukimų funkciją.

26. LOŠIMAS „LIEPSNOJANTI VARLĖ“ („BLAZIN' BULLFROG“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	121 500 €

Liepsnojanti Varlė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieną kartą, kai sklaidos („scatter“) simbolis atsiranda 2, 3 ar 4 būgne, aktyvuojama liepsnojančių pakartotinių sukimų („Blazin‘ re-spins“) funkcija, kurios metu sklaidos simbolis yra pakeičiamas į sklaidos laukinį („wild scatter“) simbolį.
- Lošėjas turi didesnę galimybę liepsnojančių pakartotinių sukimų lošime išsukti daugiau išsiplečiančių sklaidos laukinių simbolių.
- Sklaidos laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Liepsnojančių pakartotinių sukimų metu, sklaidos laukinis simbolis yra užlaikomas savo pozicijoje.
- Liepsnojantys pakartotiniai sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.

27. LOŠIMAS „BLIZGANTIS“ („BLINGED“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Blizgantis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Sklaidos simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Kiekvieno sukimo metu, būgnuose atsirandantys: 2 sklaidos simboliai aktyvuoja 1 laimintį sukimą („win spin“), o 3 sklaidos simboliai – 5 laiminčius sukimus.
- Laiminčių sukimų funkcija, tai nemokamus sukimus turinti savybė, kuomet kiekvienas sukimas garantuoja laimėjimą arba papildomą sukimą. +1 laimintis sukimas suteikiamas vienam sklaidos simboliui šios funkcijos metu (maksimaliai 20 sukimų).
- Papildomi sukimai aktyvinami, kai nelaiminčios kombinacijos atsiranda laiminčių sukimų funkcijos metu, tuomet papildomi sukimai suteikiami tol, kol lošėjas gauna laiminčią kombinaciją.
- Daugiklis padidins nelaimintį sukimą vienu kartu be limitų (t.y. sukama iki kol išsukama laiminti kombinacija). Kuomet laiminti kombinacija suteikiama, apskaičiuotas daugiklis bus aktyvus iki sekančio laiminčio sukimo funkcijos.

28. LOŠIMAS „VALTIES BONANZA“ („BOAT BONANZA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000€

Valties bonanza - 5 būgnų, 3 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Valtys virš būgnų gali aktyvuotis bet kurio sukimosi metu, jei pasirodo Pagavimo („Catch“) simboliai (žuvies arba omaro simboliai). Po tuo pačiu būgnu jų vertės surenkamos ir pridedamos prie laimėjimo.
- 2 aktyvios valtys virš to paties būgno, aktyvuoja Mega Pagavimo („Mega Catch“) funkciją, kuri iš būgnų surenka visus Pagavimo („Catch“) simbolius (žuvies ar omaro simbolius).
- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia nemokamus sukimus:
  – 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
  – 4 Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
  – 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 2 valtys visada būna aktyvios virš būgnų. Kiekviena valtis pradeda nemokamų sukimų funkciją su x1 daugikliu. Daugiklio Pagavimo („Catch“) simboliai išsukti nemokamų sukimų metu prideda savo vertę prie daugiklio.
- Didžiausias bendras daugiklis kiekvienai valčiai gali būti x5.
- Jei valtis pagauna bet kokius grynųjų pinigų simbolius (žuvies arba omaro simboliai su piniginiais prizais), bendras laimėjimas bus padaugintas iš gaudančios valties daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu bet koks grynųjų pinigų simbolių sugavimas iš Pagavimo („Catch“) simbolių (žuvies ar omaro simbolių su grynųjų pinigų prizais ant jų) Mega Pagavimo („Mega Catch“) metu, simbolių vertės yra padauginamos iš bendros abiejų valčių daugiklių sumos.
- Be to, nemokamų sukimų metu bet kokie daugiklio Pagavimo („Catch“) simboliai, sugauti Mega Pagavimo („Mega Catch“) funkcijos metu, pridės savo vertę prie abiejų laivų daugiklio sumos.
- Didžiausias daugiklis vienai valčiai yra x5. Bet kokie papildomi pagauti nemokamų sukimų pagavimo simboliai padidina nemokamų sukimų skaičių. Didžiausias skaičius nemokamų sukimų yra 39.
- Nemokamų sukimų metu bet koks grynųjų pinigų simbolių sugavimas (žuvies ar omaro simbolių su grynųjų pinigų vertėmis) aktyvuoja pakartotinių sukimų („Re-spin“) funkciją, per kurią būgnai suksis atvirkščiai.
- Pakartotinų sukimų metu galima tik gaudyti laimėjimus, nes laimėjimo linijos yra išjungiamos.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol nebelieka gaudomų grynųjų pinigų simbolių ir nemokamų sukimų funkcija atnaujinama.

29. LOŠIMAS „LAIVO BONANDZA KOLOSALUS LAIMIKIS“ („BOAT BONANZA COLOSSAL CATCH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	150 000 €

Laivo Bonandza Kolosalus Laimikis – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Aktyvūs laivai kolekcionuoja visus laimikio simbolius esančius būgne.
- Maksimalus vieno laimikio simbolio išmokėjimas yra 50x.
- 2 aktyvūs laivai tame pačiame būgne aktyvuoja kolosalų laimikį.
- Kolosalus laimikis kolekcionuoja visus „laimikio“ (Catch) simbolius būgne.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Abu laivai yra aktyvūs nemokamų sukimų metu.
- Surinkti kardžuvės simboliai laimikio funkcijoje padidina kolosalaus laimikio daugiklį iki maksimaliai x25.
- Esamas kolosalus laimikis padaugina visus laimikio simbolių laimėjimus.
- Papildomas nemokamas sukimas pridedamas padidinus daugiklį.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 30.

30. LOŠIMAS „LAIVAS BONANDZA ŽEMYN PO“ („BOAT BONANZA DOWN UNDER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Laivas Bonandza žemyn po - 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Miegantis žvejys ant plūduriuojančio įtaiso sėdi virš būgnų, kai jis pabunda, gali įvykti vienas iš trijų veiksmų:
- Laimikio funkcija (Catch Feature): Surenka visus prizus ant būgnų po žveju;
- Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch): Žvejys pradeda nuo toliausiai kairėje esančio būgno ir plaukia išilgai būgnų viršaus, rinkdamas visus prizus ant visų būgnų. Tada Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) funkcijos bendram laimėjimui taikomas daugiklis (multiplier), lygus būgnų, kuriuose yra Laimikio (catch) prizai, skaičiui;
- Po būgnu (Under Reel) rinkimas: Paslaptingas laimikio (catch) prizas bus ištrauktas iš po būgnų iš jūros dugno, šie prizai gali būti piniginis prizas, tuščias simbolis, už kurį nieko neišmokama, arba tik Nemokami sukimai (Free Spins), specialus Sklaidos (Scatter) simbolis, kurį surinkęs lošėjas gali toliau pratęsti Nemokamus sukimus. Laimikio funkcija (Catch Feature) ir Po būgnu (Under Reel) funkcijos vienu metu gali suaktyvinti bet kokius ant būgnų esančius prizus ir bet kokius Po būgnu (Under Reel) prizus. Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) negali įsijungti per

tą patį lošimą kaip Laimikio funkcija (Catch Feature) ir (arba) Po būgnu (Under Reel) rinkimo funkcijos.

- Galimi laimikio (catch) prizai: 1x, 2x, 5x, 10x, 30x ir 50x dabartinio statymo dydžio ir yra rodomi kaip simbolių piniginės vertės.
- 3+ Sklaidos (Scatters) simboliai įjungia Nemokamus sukimus ir suteikia 10 pradinių Nemokamų sukimų, Sklaidos (Scatter) simboliai gali iškristi ant bet kokių būgnų.
- Nemokamų sukimų metu ypatingi Sklaidos (Scatter) simboliai iš naujo nepaleidžia Nemokamų sukimų, tačiau juos surinkus, galima toliau tęsti Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu lošiama 12 padėčių take; surinkus Sklaidos (Scatter) simbolius galima judėti taku. Kas 2 žingsnius take bus suteiktas papildomas pasirinkimas arba papildomi Nemokami sukimai.
- 2-oje, 6-oje ir 10-oje padėtyje siūlomi papildomi pasirinkimai, o 4-oje, 8-oje ir 12-oje padėtyje pakartotinai suaktyvinami Nemokami sukimai su papildomais 10 Nemokamų sukimų. Kiekvieno pakartotinio paleidimo etapo laimėjimo Daugikliai yra nustatyti į x2, x3 ir X10.
- Sklaidos simboliai gali būti renkami tik tuo atveju, jei jie yra ant to paties būgno kaip ir žvejys, kaip Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) funkcijos dalis arba kaip Po būgnu (Under Reel) rinkimo dalis.
- Pasiekus galutinę 12-ąją tako padėtį, papildomi Nemokami sukimai nebus suteikiami ir maksimalus pasiekiamas Nemokamų sukimų skaičius (įskaitant bet kokius papildomus Nemokamus sukimus, suteikiamus per rinkimosi lošimus) yra 50 Nemokamų sukimų.
- Daugikliai per Nemokamus sukimus taikomi tik Laimikio laimėjimams. Nemokamų sukimų metu eilučių laimėjimai nėra padauginti iš daugiklio.
- Nemokamų sukimų pradžioje suteikiama pasirinkimo premija, kuri suteikia vieną iš aštuonių galimų modifikacijų Nemokamų sukimų lošimui. Be to, yra galimybė laimėti daugiau modifikatorių judant taku. Kiekvienas iš 8 modifikatorių siūlo du variantus: įprastą modifikatorių ir pagerintą modifikatorių.
- Nemokamų sukimų modifikatoriai yra: Įprasti modifikatoriai: 5 papildomi suteikti Nemokami sukimai, daugiau Laimikių (Catch) paleidiklių, daugiau Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) paleidiklių, daugiau Laimikių (Catch Symbols) simbolių, pašalintas simbolis, už kurį išmokama mažiausiai, bent 1 Laimikio (Catch Symbol) simbolis per kiekvieną Nemokamą sukimą (laimėjimas negarantuojamas), Laimikio daugiklis (Catch Multiplier) padidintas iki x2 (taikoma tik Laimikio (Catch) laimėjimams), 1 atsitiktinis Laimikio (Catch Symbol) simbolis bus lipnus 1 sukimą.
- Pagerinti Modifikatoriai: Suteikta 10 papildomų Nemokamų sukimų, daugiau Laimiklių (Catch) paleidiklių taikant x2 daugiklį (taikoma tik Laimikio (Catch) laimėjimams), daugiau Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) paleidiklių taikant x2 daugiklį (taikoma tik Laimikio (Catch) laimėjimams), pašalinta daugiau Laimikio simbolių (Catch Symbols) ir simbolius, už kuriuos suteikiamas mažiausias laimėjimas Laimikio simbolis (Catch Symbols), pašalinti 3 simboliai, už kuriuos suteikiamas mažiausias laimėjimas, bent 3 Laimikio simboliai (Catch Symbols) per kiekvieną Nemokamą sukimą (laimėjimas negarantuojamas), Laimikio daugiklis (Catch Multiplier) padidintas iki x5 (taikoma tik Laimikio (Catch) laimėjimams), 2 atsitiktiniai Laimikio (Catch) simboliai bus lipnūs 1 sukimą.
- Tik 4 Modifikatoriai gali būti aktyvūs per Nemokamus sukimus. Tik vienas kiekvieno konkretaus Modifikatoriaus tipas gali būti aktyvus per rinkimo premijų lošimus, todėl neįmanoma, kad tiek įprastos, tiek pagerintos Modifikatorių versijos būtų aktyvios vienu metu.
- Kai veikia daugiau nei viena Daugiklio vertė, bendras Daugiklis bus visų aktyvių arba taikomų Daugiklių suma; taigi X2 Nemokamų sukimų daugiklis ir X5 Laimikio funkcijos daugiklis (Catch Feature Multiplier) sudarys bendrą x7 Daugiklį Laimikio (Multiplier Catch Feature) funkcijai.

- Aktyvūs Daugikliai netaikomi visiems laimėjimams ir bus specifiniai, pvz., Plaukti banga ir gaudyti daugikliai (Surf n Catch Multipliers) taikomi Laimikio (catch) laimėjimams tik tada, kai įjungta Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) funkcija. Modifikatoriaus daugikliai (Modifier Multipliers) automatiškai pritaikomi Laimikio (catch) prizams ant būgnų. Tai reiškia, kad Laimikio (catch) metu per Nemokamo sukimo funkciją Laimikio (catch) prize bus rodoma jau padidėjusi vertė. Pavyzdys: įprastas Laimikio (catch) prizas, kurio vertė yra 1, rodomas (kai suaktyvinama Laimikio (catch) laimėjimo funkcija) kaip prizas, kurio vertė yra 2.

31. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ KNYGA“ („BOOK OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mirusiųjų knyga – 5 linijų, 3 eilučių ir 10-ties laimėjimo linijų lošimas. Linijos turi būti aktyvuotos eilės tvarka.

- Knyga yra ir Laukinis „Wild“ simbolis, ir Sklaidos „Scatter“ simbolis. Kaip Laukinis „Wild“ simbolis, knyga gali atstoti bet kurį simbolį, o kaip Sklaidos „Scatter“ simbolis, kai jų atsiranda trys ar daugiau, garantuoja prizą, be to, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Bet kurio nemokamo sukimo metu trys knygos suteikia papildomus 10 sukimų, kol laimimas maksimalus galimas laimėjimas.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai atsitiktine tvarka pasirenkamas vienas simbolis, kuris po laimėjimų už laimėčias kombinacijas išdalijimo gali išplisti į tris linijas. Šis simbolis išplis tik tada, jei yra galimybė lošėjui suteikti papildomą prizą. Tokie simboliai nebūtinai turi būti greta, kad sudarytų laimėčią kombinaciją.

32. LOŠIMAS „BULIUS KINŲ PARDUOTUVĖJE“ („BULL IN A CHINA SHOP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	580 000 €

Bulius Kinų Parduotuvėje – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Atsiradęs būgnuose, laukinis simbolis, suteikia 1 iš 3 atsitiktinių specialiųjų funkcijų:
  - Laimingas bulius („Happy Bull“) – suteikia 2-6 laukinius simbolius;

- Išdidus bulius („Proud Bull“) – suteikia 1-5 sukrautus laukinius („stacked wilds“) simbolius;
- Piktas bulius („Angry Bull“) – suteikia 2-6 2x daugiklių laukinius („multiplier wilds“) simbolius.

- Nemokamų sukimų režimas aktyvuojamas, kai sklaidos simbolis nusileidžia 1, 3 ir 5 būgnuose. Pasirinkus 1 iš 3 specialiųjų funkcijų papildomai suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Laiminčių nemokamų sukimų („Happy free spins“) metu, kai laukinis simbolis nusileidžia būgnuose, laukinių simbolių skaičius padidėja 1 iki maksimaliai 14. Pradinis laukinių simbolių skaičius – 2.
- Išdidžių nemokamų sukimų metu („Proud free spins“), kiekvieną kartą atsiradus laukiniam simboliui, suteikiami 1-5 sukrauti laukiniai simboliai.
- Piktų nemokamų sukimų („Angry Free Spins“) metu, kiekvieną kartą atsiradus laukiniam simboliui, suteikiami 2-14 daugiklio laukinių simbolių. Atsitiktiniu būdu parenkamas vienas iš šių daugiklių – 2x, 3x, 5x ar 10x.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai tik tuo atveju, jei suteikiama papildomi 10 nemokamų sukimų.

Sklaidos simboliai pašalinami, kai baigiamas pakartotinių sukimų lošimas.

33. LOŠIMAS „JAUTIS RODEO“ („BULL IN A RODEO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Jautis Rodeo – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis jaučio simbolis pakeičia visus simbolius.
- Nusileidęs laukinis simbolis suteikia vieną iš šių funkcijų:
  - Laimingas jautis – sukuria 2 – 6 laukinių simbolių.
  - Besididžiuojantis jautis – sukuria 1 – 5 lipnius laukinius simbolius.
  - Piktas jautis – sukuria 2 – 6 X2 daugiklio laukinius simbolius.
- Laukinių daugiklių laimėjimai nėra kaupiami toje pačioje linijoje, už kurią bus mokama.

Lošimo funkcijos:

Laisvės Sukimai („Freedom Spins“)

- Ši funkcija suaktyvinama, kai bet kur ant būgnų nusileidžia sklaidos ir laukiniai simboliai.
- Ši funkcija suteikia 10 laisvės sukimų.
- Visos trys jaučio funkcijos gali suveikti, kai laisvės sukimų metu nusileidžia jautis.
- Laisvės sukimus galima suaktyvinti 2 kartus, jiems atitinkamai bus suteikta 10 sukimų.

34. LOŠIMAS „SALDAINIŲ SALOS PRINCESĖ“ („CANDY ISLAND PRINCESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	220 000 €

Saldainių Salos Princesė – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra sklaidos bilieto („ticket scatter“), sklaidos kameros („camera scatter“), 3 dalyvio („contestant“) ir 4 saldainio („candy“) simboliai.
- Saldainių taškymo („Candy Splash“) funkcija aktyvuojama, kai laimėjimo linijoje susidaro 3 dalyvio simbolių laiminti kombinacija, kuri priverčia dalyvio simbolius išsiplėsti.
- Laiminti kombinacija, sudaryta iš mišrių simbolių, negali aktyvuoti Saldainių taškymo funkcijos.
- Būgnuose nusileidę 3 sklaidos kameros simboliai aktyvuoja užkulisių („Behind the scenes“) funkciją, išmokamas 1 iš 6 potencialių laimėjimų: 5x, 10x, 20x, 80x, 500x ir 2000x statymo sumos.
- Būgnuose nusileidus 2 sklaidos bilieto simboliams aktyvuojama laiminčių pakartotinių sukimų („Lucky Re-spins“) funkcija.
- 3 sklaidos bilieto simboliai, nusileidę bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai iki maksimaliai 5 kartų.
- Laiminčios kombinacijos su mišriais dalyvio simboliais gali aktyvuoti saldainių taškymo funkciją.
- Želė džiugina malonumu („Jelly Jiggle Delight“) funkcija aktyvuojama nemokamų sukimų lošimo pabaigoje. Pasirinkus 1 iš 3 atsitiktinių galimybių, lošėjui suteikiamas 2x daugiklis, kuris pritaikomas visam nemokamų sukimų lošimui.

35. LOŠIMAS „ŠUNŲ SKERDYNĖS“ („CANINE CARNAGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Šunų Skerdynės – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Auksinių kaulų simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno. Jis suteikia prizus, jei to paties sukimo metu iškrenta kolektoriaus simbolis.
- Galimos daugiklio vertės X2, X 3 ir X 5.
- Daugiklio vertės sudedamos.
- Laukinis simbolis padidina visas mokamų simbolių vertes.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kurios skiriami išmokėjimai.

Lošimo funkcijos:

Kaulų Sukimai („Bones Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 6 kaulų sukimus.
- Kaulų sukime yra 1-3 atsitiktinės funkcijos:
- 3-6 papildomi auksiniai simboliai pridedami prie būgnų;
- Pridedamas daugiklis prie būgnų;
- 1-3 padalinimo simboliai yra pridedami prie būgnų.

36. LOŠIMAS „KAPITONAS GLUMAS: PIRATŲ MEDŽIOTOJAS“ („CAPTAIN GLUM: PIRATE HUNTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	900 000 €

Kapitonas Glumas: Piratų Medžiotojas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Kovos Nemokami Sukimai („*Captain‘s Due*“)

- Funkcija gali atsitiktinai aktyvuoti, kai būgnuose išsukamas sklaidos simbolis.
- Parenkamas vienas iš sklaidos simbolių, tuomet nuolatinis laukinis simbolis pajudės būgnais, kad užimtų sklaidos simbolio vietą.
- Pabudimo laukiniai simboliai pakeičia visusi simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.

- Sukimų metu priešininkai šaudosi sviediniais, sudaužydami laivus taip didindami eilių skaičių ir rinkdami laimėjimo taškus.
- Jeigu pabaigoje piratų medžiotojai turi daugiau taškų, aktyvuojama lobio medžiojimo funkcija.

Piratų Medžioklė („*Pirate Hunter*")

- Piratų medžiotojų komanda, gavusi didesnį balą nei piratų komanda nemokamų sukimų pabaigoje, suaktyvina lobio medžioklės funkciją. Lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 lobių skrynių atsitiktiniam dauginimui, kuris padidins bendrą jo nemokamų sukimų laimėjimą. Daugikliai gali būti: X2, X3 ir X10.

37. LOŠIMAS „KAPITONO KSENO NUOTYKIS ŽEMĖJE" („CAPTAIN XENO'S EARTH ADVENTURE")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kapitono Kseno Nuotykis Žemėje – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Visi simboliai gali būti pasirinkti kaip skaldymo simboliai, išskyrus sklaidos ir laukinį simbolius.
- Įprasto sukimo metu yra galimybė pridėti 1 – 5 laukinius simbolius, kurie garantuoja laimėjimą.
- Įprasto sukimo metu yra galimybė pridėti 2 sklaidos simbolius, kurie padidina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai („Free Spins")

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 8, 10,12 nemokamų sukimų.
- sklaidos kolektoriaus užpildymas atnaujina padalijimo simbolio funkciją ir suteikia papildomus nemokamus sukimus.
- Surinkus 7 sklaidos simbolius, simboliai padalinami į 3 dalis ir suteikiami papildomi 4 nemokamai sukimai.
- Surinkus 11 sklaidos simbolių, simboliai padalinami į 4 dalis ir suteikiami dar 4 nemokamai sukimai.

38. LOŠIMAS „GRYNŲJŲ PINIGŲ VALDYMAS“ („CASH OF COMMAND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	533 600 €

Grynųjų Pinigų Valdymas – 9 būgnų, 9 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas.
- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau gretimai sujungtų simbolių eilutėje.
- Mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Už kelias tų pačių simbolių grupes, kurios nėra sujungtos, mokama kaip už atskiras grupes.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį.

Lošimo funkcijos:

Karinio Jūrų Laivyno Herojus („Naval Hero“)

- Bet kurio nelaimėjusio sukimo metu yra galimybė aktyvuoti Karinio Jūrų Laivyno Herojaus funkciją, kuri aktyvuosis ir laukiniai simboliai bus įtraukiami į būgnus.
- Karinio Jūrų Laivyno Herojaus funkcija turi tris galimus pasirinkimus:
  - Vadas Wilder pridės laukinį simbolį prie eilučių ir būgnų.
  - Kapitonas Verto pakeis 2 simbolių rinkinius į tą patį simbolį.
  - Admirolas Magna prie lošimo eilučių ir būgnų pridės keturis 2x2 mega simbolius.

Baronas Fusco („Baron Fusco“)

- Ši funkcija pašalina Karinio Jūrų Laivyno Herojaus laivus ar povandeninius laivus, paliekant vieną laivą lošimo eilutėse ir būgnuose.
- Likęs laivas / povandeninis laivas atliks atitinkamos laivyno didvyrio funkcijos super versiją.
  - Jei vadas Wilder išliks, laivas į būgnus pridės daugiau laukinių simbolių.
- Jei kapitonas Verto išliks, laivas pakeis 3 simbolius į tą patį simbolį.
- Jei admirolas Magna išliks, laivas į būgnus pridės keturis iki 4x4 mega simbolius.

39. LOŠIMAS „PINIGŲ SIURBLYS“ („CASH PUMP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Pinigų Siurblys - 12 būgnų, 12 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame lošėjas lošia ant 4 lošimo zonų: viršutinės kairės, apatinės dešinės, viršutinės dešinės ir apatinės kairės. Kiekviena lošimo zona turi po 5 fiksuotas laimėjimo linijas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis atsiranda centriniame būgne kiekvienoje lošimo zonoje, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“).
- Laukinių simbolių grupės („Stacked wilds“) funkcija aktyvuojama, kai bet kuris centrinis būgnas yra užsipildęs laukiniais simboliais. Tuomet visi laukiniai simboliai yra klonuojami šalia esančiose pozicijose, daugindami bet kurį laimėjimą x1, x2, x3 arba x4 daugikliu.
- Sklaidos simbolis atsiranda tik centriniame kiekvienos lošimo zonos būgne. 1 sklaidos simbolis, atsirandantis kiekvienoje lošimo zonoje, aktyvuoja 7 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, bet kuris sklaidos simbolis, atsirandantis bet kurioje lošimo zonoje, yra surenkamas.
- Kiekvieną kartą, kai 4 sklaidos simboliai surenkami, lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai, o galimas daugiklis laukinių simbolių grupei padidėja.
- Pirmasis daugiklis visada padidėja 1 kartu (iš x1 į x2 ir t.t.); antrasis daugiklis padidėja dviem kartais (iš x2 į x4); trečiasis daugiklis padidėja 3 kartais (iš x3 į x6); ketvirtasis daugiklis padidėja 4 kartais (iš x4 į x8). Daugikliai nėra limituoti iki funkcijos pabaigos.

40. LOŠIMAS „GRYNŲJŲ VANDALAS“ („CASH VANDAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Lošimo taisyklės:

Grynųjų Vandalas - 4-būgnų, 3 eilučių lošimas. Kiekvieno sukimo metu yra 10 aktyvių laimėjimo eilučių. Lošime veiksmas vyksta 3 skirtinguose miestuose: Paryžiuje, Londone ir Berlyne.

- Lošime yra „Scatter“ simbolis, kuris gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Jei ant 4 būgno pasirodo auksinė purškiamų dažų skardinė („Scatter“ simbolis), o ant kitų būgnų nėra skardinės („Scatter“) simbolių, aktyvuojama „Pakartotinio sukimo“ funkcija. Jei ant 4 būgno pasirodo auksinė skardinė, o ant bet kurio kito būgno pasirodo 1 skardinė, tada aktyvuojama „Miesto“ funkcija. Jei ant 4 būgno pasirodo auksinė skardinė, o ant kitų būgnų pasirodo 2 arba 3 skardinių simboliai, tada aktyvuojami nemokami sukimai.
- Jei aktyvuojamas pakartotinis sukimas, 4 būgnas sulaikomas, o 1, 2 ir 3 būgnai pakartotinai sukasi. Per pakartotinius sukimus, jei ant 1, 2 arba 3 būgno pasirodo papildomų skardinių simbolių,

galima aktyvuoti „Miesto“ ir „Nemokamų sukimų“ funkcijas.

- Jei veiksmas lošime vyksta Paryžiuje, būgno pakeitimu susinchronizuojamas 1 ir 2 būgnai. Tada per 1 ir 2 būgnus išsidėsto 2x2 mega simboliai.
- Jei veiksmas lošime vyksta Londone, būgno pakeitimu ant 1, 2 ir 3 būgnų pridedama nuo 2 iki 9 paslaptingųjų simbolių. Būgnams nustojus suktis, atidengiami paslaptingieji simboliai, kurie visi iš tiesų yra tam tikras vienodas simbolis.
- Jei veiksmas lošime vyksta Berlyne, būgno pakeitimu ant 1, 2 ir 3 būgnų pridedami 2 arba 3 universalieji simboliai.
- Ant 4 būgno pasirodžius auksinei skardinei ir ant bet kurio kito būgno pasirodžius 2 arba 3 skardinėms, lošėjui atitinkamai suteikiama 5 arba 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant 4 būgno yra universaliųjų simbolių rinkinys. Prieš pradedant veikti funkcijai visam jos veikimo laikui pasirenkamas miestas ir būgnų pakeitimas. Per kiekvieną nemokamą sukimą veikia „Miesto“ funkcija. Pasirodžius 2 arba 3 „Scatter“ simboliams galima neribotam laikui pakartotinai aktyvuoti nemokamus sukimus, kurių atitinkamai pelnoma nuo 5 iki 10.

41. LOŠIMAS „GRYNIEJI PAVĖSINĖJE 2“ („CASH-A-CABANA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Grynieji Pavėsinėje 2 – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus šeimininko sklaidos simbolius.
- Laukinis simbolis yra vertikaliai besiplečiantis simbolis.

Lošimo funkcijos:

Šeimininkas („*The Host*“)

- Šeimininko simbolis yra sklaidos simbolis, kuris gali būti išsuktas ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 šeimininko simbolius prasideda pavėsinės šou, suteikiantis 10 pradinių nemokamų sukimų.
- Kiekvienas šeimininko simbolis išsuktas pavėsinės šou metu suteikia +2 papildomus nemokamus sukimus (iki 30 nemokamų sukimų).

Pavėsinė Šou („*Cabana Show*“)

- Šokančios „Copa“ merginos simbolis garantuoja laimėjimą ir aktyvuoja 2x daugiklį, kuris didėja +1 iki 20x kiekvieną kartą, kai išsukama dar viena šokanti „Copa“ mergina.

42. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR MIRUSIŲJŲ PRAŽŪTIS“ („CAT WILDE AND THE DOOM OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Laukinė Katė ir Mirusiųjų Pražūtis, - 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas, turintis 10 fiksuotų laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, išsiplėsdamas, kad apimtų visus būgnus.
- 3 sklaidos („scatter“) simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Lošėjas gali gauti papildomus 10 sukimų, jei pasirodys 3 sklaidos simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose. Nemokamų sukimų skaičius nėra limituotas.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, pasirenkamas bet kuris simbolis, už kurį išmokamas didžiausias arba mažiausias laimėjimas, kuris tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu („special expanding symbol“), padengiančiu visas tris pozicijas būgnuose. Simbolis išsiplės tik tuo atveju, jei tai bus laimėjimo kombinacijos dalis.
- Specialūs išsiplečiantys simboliai nebūtinai turi atsidurti greta vienas kito, kad būtų užskaityta laiminti kombinacija.
- Laukinis simbolis gali sukurti laimėjimą kombinaciją su specialiu išsiplečiančiu simboliu.

43. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR INKŲ IEŠKOJIMAS“ („CAT WILDE AND THE INCAN QUEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Laukinė Katė ir Inkų Ieškojimas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Išsuktas krentantis laukinis simbolis aktyvuoja pakartotinį sukimą.
- Kiekvieno pakartotinio sukimo metu laukinis simbolis pakris viena pozicija žemyn.
- Krentančių laukinių pakartotinių sukimų metu gali būti aktyvuotas ir premijos lošimas.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol būgnuose nebelieka laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai atitinkami aktyvuoja 6, 7 arba 9 nemokamus sukimus.

Premijos Lošimas („Bonus Game“)

- Premijos kroviklis atsinaujina kiekvieną kartą, kai naujas sukimas pradedamas.
- Premijos simboliai gali būti išsukti tik pagrindinio lošimo metu įskaitant pakartotinių sukimų metu.
- Premijos kroviklis gali būti kraunamas 3 premijos simboliais.
- Pilnai įkrautas kroviklis aktyvuoja premijos lošimą.
- Premija pradedama su 3 sukimais, kurie atsinaujina kiekvieną kartą, kai išsukamas premijos simbolis.
- Funkcijos metu už premijos simbolį gali būti išmokėta atsitiktinai 1x, 2x, 5x arba 10x.
- Užpildžius eilę premijos simboliais priklausomai nuo užpildytų eilių skaičiaus suteikiamas mažasis, vidurinis arba didysis laimėjimas.

44. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR PRARASTAS SKYRIUS“ („CAT WILDE AND THE LOST CHAPTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Laukinė Katė ir Prarastas Skyrius – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pasirinktas simbolis gali sudaryti laimėjimo derinius ne gretimuose būgnuose.
- „WILD SCATTER“ veikia kaip laukinis sklaidos simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- 2–5 sklaidos simboliai suaktyvina Piramidės sukimus („PYRAMID SPINS“).

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Nemokamų sukimų metu sklaidos „SCATTER“ simbolis pasikeičia į „WILD SCATTER“ laukinį sklaidos simbolį.

Lošti („Gamble“)

- Lošimo tikslas yra atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį.
- Jei teisingai atspėjama spalva – laimėjimas padvigubinamas.
- Jei teisingai atspėjama rūšis – laimėjimas padidinamas keturis kartus.
- Lošti galima iki penkių kartų iš eilės.

45. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR MIRUSIŲJŲ PIRAMIDĖS“ („CAT WILDE AND THE PYRAMIDS OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Laukinė Katė ir Mirusiųjų Piramidės – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas sumokamas už pasirinktą eilutę.
- Sklaidos simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus besiplečiantį simbolį.

Lošimo funkcijos:

Aukso Puodo lošimas („Jackpot Round“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja Aukso Puodo lošimą, kuriame galima laimėti iki 4 prizų.
- Aukso puodo lošimo metu renkamasi tarp 12 urnų, kurių kiekvienoje yra senovės faraono dvasia, kol surandami 3 faraonai ir laimimas atitinkamas prizas.
- 3 sklaidos simboliai suaktyvina lošimą su 4 prizais.
- 4 sklaidos simboliai suaktyvina lošimą su 3 geriausiais prizais.
- 5 sklaidos simboliai suaktyvina lošimą tik su 2 geriausiais prizais.

Momentinis Prizas („Instant Prize“)

- 3 ar daugiau piramidės sklaidos simbolių gali virsti momentinio prizo sklaidos simboliais, už kuriuos išmokama lošėjui rodoma vertė.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 3, 4 ar 5 sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 8, 10 ar 15 nemokamų sukimų.
- 1 simbolis pasirenkamas kaip besiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu atsiradus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojami papildomi nemokami sukimai, kurie gali aktyvuotis ne daugiau kaip 55 kartus.

Lošti („Gamble“)

- Lošėjas turės atspėti, kokia kortos spalva ar rūšis.
- Lošti galima iki penkių kartų iš eilės.

46. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ SAULĖS DIEVO UŽTEMIME“ („CAT WILDE IN THE ECLIPSE OF THE SUN GOD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	550 000 €

Laukinė Katė Saulės Dievo Užtemime – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, užpildydami visą būgną.
- 3 sklaidos („scatter“) simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų skaičius nėra ribotas.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, parenkamas vienas iš simbolių, už kurį išmokamas didžiausias arba mažiausias laimėjimas, kad pavirstų į specialųjį išsiplečiantį („special expanding“) simbolį nemokamų sukimų lošime.
- Po to, kai suteikiami visi prizai už laimėjimo kombinacijas, specialusis išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti per 3 būgno pozicijas. Šis simbolis išsiplečia tik tada, kai jis yra laimėjimo kombinacijos dalis.
- Specialusis išsiplečiantis simbolis nebūtinai turi atsidurti greta kito simbolio, kad taptų laimėjimo kombinacijos dalimi.
- Laukinis simbolis gali tapti laimėjimo kombinacijos dalimi kartu su specialiuoju išsiplečiančiu simboliu.

47. LOŠIMAS „KATĖS IR PINIGAI“ („CATS AND CASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	86 540 €

Katės ir pinigai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- „Katės ir pinigai“ turi Universalų simbolį „Pasirodymo šeimininkas“, Scatter (sklaidos) simbolį, „Auksinė žuvelė“ ir du premijinius simbolius – „Premijos ratą“ ir „Dovanų dėžutę“.
- Universalusis simbolis pakeičia bet kokį simbolį išskyrus „Auksinės žuvelės“, „Premijos rato“ ir „Dovanų dėžutės“ simbolius, kad padėtų sudaryti laimėjimus derinius. Laimintis derinys, kuriame yra universalus simbolis, suteikia dvigubai didesnį laimėjimą. Du ar daugiau Scatter simbolių suteikia laimėjimą.
- Lošime „Katės ir pinigai“ trys ar daugiau „Premijinio rato“ simboliai pasirodę aktyvioje linijoje iš kairės į dešinę inicijuoja „Laimės rato“ premijinį lošimą. „Laimės ratas“ bus išsuktas ir suteiktas laimėjimas. Jei ratas sustos ties oranžiniu segmentu su žvaigždute, bus suteiktas laimėjimas ir pakartotinai išsuktas ratas, kurio išsuktas laimėjimas bus pridėtas prie prieš tai gauto laimėjimo.
- Trys ir daugiau „Dovanų dėžutės“ simbolių bet kurioje aktyvioje linijoje iš kairės į dešinę inicijuoja „Pasirink dovaną“ premijinį lošimą. Premijinio lošimo metu reikia pasirinkti vieną iš „Dovanų dėžutė“ simbolių. Tada kitose dovanų dėžutėse laimėjimų sumos atskleidžiamos pasirinkus jas arba paspaudus Parodyti visas („REVEAL ALL“). Tada atskleidžiama dovanų dėžutė su laimėjimu.

48. LOŠIMAS „SENOVĖS RŪMAI“ („CHAMBERS OF ANCIENTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Senovės Rūmai – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simboliai, už kuriuos išmokama iš bet kur.
- Laukinis simbolis yra sklaidos simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir rakto simbolius.
- Dievai ir laukiniai simboliai turi savo unikalius raktus.
- Laukinio meistro raktai pakeičia visus raktus.

Lošimo funkcijos:

Premijos Rūmai („*Bonus Champer*“)

- Jei 3+ vienodi raktai bus išsukti, atsidarys premijos rūmus.
- Kaip +3 meistro raktai bus išsukti, visi rūmai atsidarys vieni paskui kitus.
- Aktyvuojami 3 sukimai, kurie gali atsinaujinti jei tik išsukamas monetos simbolis.
- Monetos gali būti sulaikytos ir/arba aktyvuotos jų specialios funkcijos.
- Kai visos būgnų pozicijos užpildomos monetos simboliais, monetos susikaičiojamos, panaikinamos iš būgnų ir aktyvuojamas nemokamų sukimų skaičiavimas.

Monetos („*Coins*")

- Toras – suteikia 25x statymas.
- Atėnė – suteikia 12,5x statymas.
- Geneša – suteikia 7,5x statymas.
- Čheisas – suteikia 5x statymas.
- Eset – suteikia 2,5x statymas.
- Kolekcionierius – panaikina monetų vertes ir jas sukolekcionuoja.
- Vertės stiprintuvas – monetos atskleis atsitiktines vertes ir pridės jas prie monetos.
- Vienas daugiklis – suteikia 2x, 3x, 4x arba 8x vienai monetai.
- Daugiklis – padvigubina visų monetų esančių ekrane vertes.
- Paslaptingas – atskleidžia specialią arba Dievo monetą.
- Vertė – suteikia 0.1x – 5x statymas priklausomai nuo aktyvių premijos rūmų.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 50.

49. LOŠIMAS „MITHRUNO ČEMPIONAI" („CHAMPIONS OF MITHRUNE")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	750 000 €

Mithruno Čempionai – 5 būgnų, 5 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Čempiono funkciją galima atsitiktinai suaktyvinti bet kurio sukimo metu:
  - Anastasija – prie būgnų pridės nuo 2x2 iki 5x5 atitinkančias simbolių grupes.
  - Olc – išsuks 3 kartus būgnuose 2-4 laukinius simbolius.
  - Sylvana – prie būgnų pridės 4-7 laukinius simbolius.
  - Gorm – atnaujins 1-5 karališkus simbolius į laukinius simbolius.
  - Syn – pagerins visus personažų simbolius iki jų simbolio, už kurį išmokamas didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.
- Pirmiausia suaktyvinama Pasigerink („Power Up“) funkcija (tai 5 būgnų mini lošimas, kurio metu gali nusileisti tik specialūs čempionų personažų žetonai, stebuklingi gėrimai ir sklaidos simboliai).
- „Power Up“ funkcija turi 3 gyvybes. Jei per sukimą nei vienas simbolis nenusileidžia, prarandama 1 gyvybė.
- Kai simbolis nusileidžia, visos gyvybės papildomos.
- Surinkus 3 čempiono simbolių žetonus, kiekvienam nemokamų sukimų sukimui bus atrakintas tas čempionas ir jo funkcija.
- Yra galimybė atrakinti visus 5 čempionus.
- Galimi iki 10 nemokamų sukimų.

50. LOŠIMAS „ČARLIO ŠANSAS“ („CHARLIE CHANCE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Čarlio Šansas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra X BŪGNŲ („XREELZ“) funkcija. Pagrindinio lošimo metu laiminti kombinacija su laukiniu („wild“) simboliu sukuria pažymėtą būgną.
- Daugiklio būgnas („Multiplier reel“) atsiras virš būgnų ir suksis horizontaliai.
- Daugiklis, kuris nusileidžia virš pažymėto būgno, yra suteikiamas visiems to būgno laimėjimams.
- 2 ar daugiau sklaidos („scatter“) simbolių, nusileidusių būgnuose, aktyvuoja antro šanso pakartotinių sukimų („Second chance re-spins“) funkciją, kurioje sklaidos simboliai yra užlaikomi savo pozicijose.
- Jei sklaidos simbolis atsiranda pakartotinių sukimų lošime, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas su dar vienu sklaidos simboliu. Šis procesas tęsiasi, kol nebelieka sklaidos simbolių.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja liepsnojančius nemokamus sukimus („Flaming free spins“), 4 sklaidos simboliai – pragaro nemokamus sukimus („Inferno free spins“), o 5 sklaidos simboliai – pragaro ugnies nemokamus sukimus („Hellfire free spins“).
- Visų tipų nemokami sukimai turi X BŪGNŲ mechanizmą, aktyvų kiekvieno sukimo metu ir kuriam nereikia laukinio simbolio, kad būtų aktyvuota funkcija.
- Daugiklio būgnas suteikia daugiklį visiems laimėjimams, pažymėtiems būgnuose.
- Liepsnojančių nemokamų sukimų lošime yra galimi daugikliai – 2x, 3x ir 5x. Pragaro nemokamų sukimų lošime – 5x, 6x ir 8x, o pragaro ugnies nemokamų sukimų lošime – 8x, 9x ir 25x.

- Visų tipų nemokamų sukimų funkcijose nusileidęs laukinis simbolis yra užlaikomas būgnuose iki pat atitinkamos funkcijos pabaigos. Šis simbolis pakeičia savo poziciją būgnuose po kiekvieno sukimo.

51. LOŠIMAS „ČARLIO ŠANSAS IR KLEOPATROS PRAKEIKSMAS“ („CHARLIE CHANCE AND THE CURSE OF CLEOPATRA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	550 000 €

Čarlio Šansas ir Kleopatros Prakeiksmas – 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 5 ar daugiau laiminčių simbolių turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- 3 eilutės iš eilės padidina laimėjimo daugiklį 1 iki maksimalaus X3 pagrindiniame lošime ir X10 nemokamuose sukimuose.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas sklaidos simbolis iškritęs ant būgnų nemokamų sukimų metu, suteikia papildomus 4 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu daugiklis padidinamas kas 3 eilutes ir gali didėti iki X10.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, atsiradęs nemokamų sukimų metu, suteikia dar 1 nemokamą sukimą.
- Galimi 150 nemokamų sukimų.

52. LOŠIMAS „ČARLIO ŠANSAS SUMOKĖTI PRAGARE“ („CHARLIE CHANCE IN HELL TO PAY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	666 600 €

Čarlio Šansas Sumokėti Pragare - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų linijų lošimas, kuriame už laiminčias

kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, turintis laukinius („wild“) bei laukinių daugiklių („wild multiplier“) simbolius.

Lošimo taisyklės:

- Lošime taip pat galima rasti sklaidos („scatter“) simbolį, kuris atsiranda būgnuose šalia bet kurio simbolio.
- Simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, tai klasikiniai pragaro varpeliai („hell‘s bells“), „666“ ir stulpelis („bar“), tuo tarpu, vynuogės („grapes“), obuolys („apple“) ir vyšnia („cherry“) yra simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, kad padidintų laiminčių kombinacijų skaičių.
- Laukiniai simboliai su x2 ir x3 daugikliu atitinkamai padidina laimėtą kombinaciją. Laukinių daugikliai, esantys toje pačioje laimančioje eilutėje, yra padauginami iki x27.
- 3 sklaidos simboliai, nusileidžiantys būgnuose, aktyvuoja funkcijų lentos („feature board“) funkciją, kurios metu lošėjas turi galimybę laimėti momentinį prizą, papildomą sukimą su atsitiktiniu laukiniu simboliu, papildomą sukimą su atsitiktiniu x2, x3 ar x5 daugikliu, laimintį sukimą („win spin“) arba 8 nemokamus sukimus. Tačiau, gavus vieną iš šių funkcijų, laimėjimas nėra garantuotas, išskyrus laiminčio sukimo funkciją.
- Nemokamų sukimų lošime sklaidos simboliai yra surenkami vietoj sukimų.
- Funkcijų lentos („Feature Board“) funkcija aktyvinama, kai lošėjas surenka 3 sklaidos simbolius. Šie simboliai nusileidę nemokamų sukimų metu suteiks 8 nemokamus sukimus.
- Kai sklaidos simbolių surinkimo matuoklis prisipildo, bet kokie sekantys sklaidos simboliai būgnuose pridedami prie matuoklio funkcijos pradžioje. Surinkimo matuoklis atsinaujina, kai funkcija iš naujo aktyvinama.
- Likę nemokami sukimai yra tęsiami po to, kai funkcijos lentos funkcija aktyvinama.

53. LOŠIMAS „KINŲ NAUJIEJI METAI“ („CHINESE NEW YEAR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kinų Naujieji metai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter drakonas“ ir „Scatter beždžionė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų

(„Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas) (Statymas).

- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter drakonas“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias fejerverkų patrankas, iš kurių iššaunami fejerverkai. Už kiekvieną sėkmingai iššautą fejerverką gaunamas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai fejerverkas susprogsta ant žemės. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter drakonas“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

54. LOŠIMAS „HRONO DŽOKERIS“ („CHRONOS JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	160 000 €

Hrono Džokeris - 3 būgnų, 3 eilučių lošimas. Visi simboliai atsiranda kaip simbolių grupė, o daugiklio („multiplier“) funkcija gali būti aktyvuota bet kuriame sukime ir pritaikyta visiems laimėjimams atitinkamame individualiame sukime.

Lošimo taisyklės:

- Nusileidžianti 3 tų pačių simbolių grupė bet kuriuose dviejuose būgnuose aktyvuos papildomų sukimų funkciją. Papildomų sukimų funkcijos tipas priklausys nuo aktyvaus daugiklio.
- Laukinių („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Jei papildomų sukimų funkcija atsiras dviejuose skirtinguose būgnuose, tokiu atveju papildomai suksis mažiausią vertę turintis būgnas.
- Jei joks daugiklis nebus aktyvus, papildomas sukimas bus aktyvuotas likusiam būgnui. Atsiradus papildomam sukimui, bus aktyvintas daugiklis.
- Funkcija suteiks sukimus, jei daugiklis bus x2. Su kiekvienu tolesniu papildomu sukimu daugiklis padidės iki maksimaliai x10 nustatyta tvarka: x3, x4, x5, x10. Papildomi sukimai bus aktyvinami iki pirmo laimėjimo:
  - Dabarties („Present“) sukimai bus aktyvuoti, jei daugiklis bus x3, x4 arba x5.

o Praeities („Past“) sukimai bus aktyvuoti, jei daugiklis bus x4. Su kiekvienu tolesniu papildomu sukimu daugiklis mažės iki x2 nustatyta tvarka: x5, x4, x3, x2.

- Ateities („Future“) super sukimai bus aktyvuoti, jei daugiklis bus x4. Su kiekvienu tolesniu papildomu sukimu daugiklis padidės iki maksimaliai x20 nustatyta tvarka: x6, x8, x10, x20.
- Dabarties („Present“) super sukimai bus aktyvuoti pasiekus daugiklį x6, x8 arba x10.
- Praeities („Past“) super sukimai bus aktyvuoti pasiekus daugiklį x20. Su kiekvienu tolesniu papildomu sukimu daugiklis mažės iki x4 nustatyta tvarka: x10, x8, x6, x4.
- Super sukimų („Super spins“) funkcija gali būti aktyvuota tik tada, kai visi daugikliai padvigubinami sukimo arba papildomo sukimo pradžioje.

55. LOŠIMAS „SUSIDŪRIMAS SU KAMELOTU“ („CLASH OF CAMELOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Susidūrimas su Kamelotu – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kardo laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Artūro ir Mordredo laukinius simbolius.
- Galimos laukinio simbolio daugiklio vertės yra: X2, X5, X10, X25 ir X100.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Toje pačioje eilėje atsiradus Artūro ir Mordredo laukiniams simboliams, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Galimi 4 nemokamų sukimų variantai:

1. X2 daugiklis ir 25 nemokami sukimai;
2. X5 daugiklis ir 10 nemokamų sukimų;
3. X10 daugiklis ir 5 nemokami sukimai;
4. atskleidžiama atsitiktinė parinktis (nuo 1 iki 20 nemokamų sukimų bei daugiklis nuo x2 iki x100).

56. LOŠIMAS „DEBESYSE“ („CLOUD QUEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Debesyse – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Pradėjus lošimą, simboliai būgnuose krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminčiuose deriniuose. Laimintys deriniai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių. Laiminčio derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis skydas“, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

57. LOŠIMAS „PINIGŲ BŪGNAI“ („COILS OF CASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Pinigų Būgnai - 7 būgnų, 3-4 eilučių ir 2304 laimėjimo linijų lošimas, turintis 6 vertikalius ir 1 horizontalų būgnus.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos yra pašalinamos. Nauji simboliai iškrenta, kad užpildytų tuščias pozicijas ir suformuotų galimus naujus laimėjimus. Procesas kartojamas ir naujų laimėjimų atveju. Tik už labiausiai sutampančią simbolių kombinaciją yra išmokamas laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir yra randamas tik horizontaliuosiuose būgnuose.
- Galingasis Būgnas („Power Coil“), tai horizontalusis būgnas, esantis aukščiau 2-5 būgnų. Kiekviena galingojo būgno simbolio pozicija gali aktyvuoti daugiklį; didėjant daugiklių skaičiui vienu kartu, kiekvienas simbolis veikia atitinkamus vertikalius būgnus, esančius priešais, daugiklis pasiekia maksimalią ribą – x5 vienam būgnui.
- Daugikliai atsinaujina prieš kiekvieną sukimą, išskyrus nemokamų sukimų lošimo metu. Daugikliai, kurie gali būti padauginti vienas iš kito bendrai sumai x625, turi įtakos tik laimėjimams su simboliais, esančiais galinguųjų būgnų pozicijose.
- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus.
- Galinguųjų būgnų daugikliai persikelia ir pranyksta tik tada, kai funkcija baigiasi.
- Papildomi 2 nemokami sukimai suteikiami kiekvienam sklaidos simboliui.
- Sklaidos simboliai pasirodo tik vertikaliuosiuose būgnuose.

58. LOŠIMAS „KOLTO PISTOLETO ŽAIBAS“ („COLT LIGHTNING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kolto Pistoleto Žaibas –5 būgnų, 3-4 eilučių ir 576 – 12 348 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir pasagos simbolius.
- Kolto Pistoleto funkcija gali pasileisti bet kuriuo metu. Ši funkcija padidina Kolto pistoletų simbolių skaičių būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinis Sukimas („*Re-Spin*“)

- Pasagos simbolis gali aktyvuoti pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų metu būgnų dydis išplečiamas vertikaliai 1 ir gali padidėti iki 3 kartų, nuo 3-4-4-4-3 iki 6-7-7-7-6 būgnų dydžio, suteikiant iki 12348 išlaimėjimo linijų.
- Pasiekus maksimalų būgnų dydį, pasagos simbolis pašalinamas.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus suteikiant 10 nemokamų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 100.

59. LOŠIMAS „KOLTO ŽAIBIŠKAS GAISRAS“ („COLT LIGHTNING FIRESTORM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000€

Kolto Žaibiškas Gaisras - 5 būgnų, 4 eilučių lošimas su numatytosiomis 1024 laimėjimo eilutėmis, o per fire free spins (ugniniai nemokami sukimai) – iki 3125 laimėjimo eilučių.

Lošimo taisyklės:

- Wild (Laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus scatters (sklaidos),firestorm scatter (ugnies audros sklaidos),fire ball scatter (ugnies kamuolio sklaidos) ir horseshoe (pasagos). Wild (laukiniai) simboliai pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Horseshoe (pasagos) simbolis pasirodo ant 3 būgno ir gali iškristi bet kurio sukimo metu. Iškritus horseshoe (pasagos) simboliui, įjungiama lightning blaze (žaibo) funkcija. Lightning blaze (žaivo) funkcijos metu ant būgnų atsitiktinai pasirodo nuo 3 iki 20 fire frames (ugnies rėmelių). Simboliai fire frames (ugnies rėmeliai) ribose paverčiami į vieno tipo gyvūno simbolį.
- 3 firestorm scatters (ugnies audros sklaidos) simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų įjungia firestorm (ugnies audros) funkciją. Firestorm (ugnies audros) funkciją sudaro fortune strike (sėkmės smūgiai) ir fire free spins (ugnies nemokami sukimai), kurie abu bus įjungti firestorm (ugnies audros) funkcijos metu.
- Fortune strike (sėkmės smūgių) siūlomas prizas, kuris yra 5x, 10x, 30x, 40x, 50x, 100x ir 200x viso statymo.
- Fire free spins (ugnies nemokamų sukimų) funkcija suteikia 8 pradinius free spins (nemokamus sukimus) ir padidina būgnų dydį išplėsdama būgną vertikaliai per 1. Per fire free spins (ugnies nemokamus sukimus) joks colt (žirgo) simbolis ant būgnų neiškrenta, nes jie visi paverčiami į fire colt (ugnies žirgo) simbolius su dviguba išmoka. Horseshoe (pasagos) simbolis gali iškristi per fire free spins (ugnies nemokamus sukimus), įjungdamas lightning blaze (žaibo) funkciją. Lightning blaze (žaibo) metu ant būgnų atsitiktinai pasirodo nuo 1 iki 4 fire frames (ugnie rėmelių) ir prilimpa visam free spins (nemokamų sukimų) lošimui. Pasibaigus fire free spins (ugnies nemokamiems sukimams), visi fire frames (ugnies rėmeliai) ant būgnų pavirs į vieno tipo gyvūno simbolį.
- Už kiekvieną fire ball scatter (ugnies kamuolio sklaidos) simbolį, iškritusį fire free spins (ugnies nemokamų sukimų) metu, suteikiamas +1 papildomas free spin (nemokamas sukimas), daugiausia iki 46 free spins (nemokamų sukimų).

60. LOŠIMAS „KONTAKTAS“ („CONTACT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	151 750€

Kontaktas –5 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Ant būgnų pasirodo simboliai, kurie suformuoja laimėčius derinius. Laimėjimai pelnomi surinkus 5 arba daugiau vienodų horizontaliai ir (arba) vertikaliai besiliečiančių simbolių derinių. Kiekvienam simboliui yra priskirta vertė, o bendras lošimo laimėjimas apskaičiuojamas padauginus vienodų simbolių skaičių iš simbolio vertės.
- Lošimo metu laimintys deriniai nepašalinami. Vietoje jų pašalinami nelaimintys simboliai, tada laimintys simboliai krinta žemyn būgnų pozicijomis, kol nauji simboliai užima tuščias pozicijas. Naujieji simboliai gali susijungti su buvusiais laimėčiais simboliais, taip padidinant senus

derinius arba sukuriant visiškai naujus derinius. Tokia procedūra tęsiasi, iki kol nebesuformuojami nauji laimintys deriniai.

- Per pagrindinį lošimą užpildęs visą 2, 4 arba 6 eilę laimėjimais simboliais lošėjui atitinkamai suteikiamas x2, x3 arba x4 daugiklis. Suteikiamas tik didžiausias pelnytas daugiklis. Laimėjimais simboliais pasiekus viršutinę eilę aktyvuojamas papildomas lošimas. Visas būgnų pozicijas užpildžius laimėjimais simboliais aktyvuojamas papildomas super lošimas. Papildomas lošimas ir super lošimas gali būti aktyvuoti tik pagrindinio lošimo metu.
- Lošėjai pradeda abu lošimus 3 nemokamais sukimais, o super lošimus – 6 nemokamais sukimais. Papildomame lošime ir super lošime laimintys deriniai lieka ant būgnų visų sukimų metu. Tai reiškia, kad viso lošimo metu laimėjimas gali didėti.
- Per papildomą lošimą laimėjimais simboliais užpildęs 2, 3, 5 arba 6 eilę lošėjui atitinkamai suteikiamas x2, x3, x4 arba 5 daugiklis. Užpildžius 1, 4 arba 7 eilę laimėjimais deriniais laimima viena iš trijų specialiųjų funkcijų, kuri aktyvuojama kiekvieno atskiro nemokamo sukimo pabaigoje. Blokų naikintuvas sunaikina vieną iš daugiklio blokų, dėl to kiti daugiklio blokai būgnais krinta žemyn, o viršuje pasirodo papildomas daugiklio blokas, galimai padidinsiąs laimėto daugiklio vertę; simbolio vertės didintuvas pakeičia vieno iš ant būgnų esančio laimėjimo derinio simbolį į kitą didesnės vertės simbolį; papildomo nemokamo sukimo funkcija suteikia lošėjui papildomą nemokamą sukimą.
- Per papildomą super lošimą užpildžius bet kurią eilę laimėjimais deriniais laimimas bendro laimėjimo daugiklis ir specialioji funkcija. Specialiosios funkcijos, suteikiamos per papildomą super lošimą, yra galingesnės nei funkcijos, suteiktos per papildomą lošimą. Blokų naikintuvas sunaikina 3 daugiklio blokus, dėl to kiti daugiklio blokai būgnais krinta žemyn, o viršuje pasirodo papildomas daugiklio blokas, galimai padidinsiąs laimėto daugiklio vertę; Simbolio vertės didintuvas pakeičia visų ant būgnų esančių laimėjimų derinių simbolius į kitą po jo esantį didesnės vertės simbolį; papildomo nemokamo sukimo funkcija suteikia lošėjui 3 papildomus nemokamus sukimus. Su blokų naikintuvo ir papildomo super lošimo funkcijomis galima surinkti iki 30x bendro laimėjimo daugiklį. Bendras laimėjimas apskaičiuojamas papildomo lošimo arba papildomo super lošimo pabaigoje. Jei prieš sunaudojant visus nemokamus sukimus visos būgnų pozicijos užpildomos laimėjimais simboliais, už kiekvieną likusį nemokamą sukimą lošėjas gauna 25x bendro statymo sumos prizą. Įmanoma laimėti 1517,5x bendro statymo sumos prizą.

61. LOŠIMAS „POLICININKAI IR VAGYS“ („COPS 'N' ROBBERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 360 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000€

Policininkai ir Vagys - 5 būgnų,3 eilučių lošimas.

- Lošime „Policininkai ir vagys“ universalusis simbolis yra saugykla, o „Scatter“ (sklaidos) simbolis – policijos automobilis. Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius) ir padeda sudaryti laimėjimus derinius. Už laimintį derinį, kuriame yra universalusis simbolis, išmokamas dvigubai didesnis laimėjimas. Du arba trys „Scatter“ simboliai, pasirodę bet kur ant būgnų, suteikia laimėjimą.
- Trys arba daugiau policijos automobilių, pasirodžiusių bet kur ant būgnų, paleidžia papildomą lošimą „Automobilių gaudynės“. Tada paleidžiama nemokamų sukimų seka, per kurią tikimybė laimėti prizus

yra didesnė nei per įprastus sukimus. Tam tikrose vietose reikia pakeisti kryptį, siekiant išvengti kelio užkardų. Jei pavyksta išvengti policijos, bendras laimėtas prizas per nemokamų sukimų seką padvigubėja.

- Prizą galima bandyti padidinti per papildomą lošimo sukimą. Laimėjus prizą, reikia nuspausti mygtuką LOŠTI ir pradėti lošimą. Tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima spustelėjus atitinkamą mygtuką. Teisingai atspėjus spalvą, prizas padvigubėja.
- Teisingai atspėjus rūšį, prizas padidėja keturis kartus. Lošimą galima atlikti iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos.

62. LOŠIMAS „GRAFAS JOKULA“ („COUNT JOKULA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	150 000 €

Grafas Jokula – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Džokeris yra Laukinis simbolis, kuris gali pakeisti visus simbolius ir taip sudaryti laimintį derinį.
- Bet kurio nelaimėjimo sukimo metu, atsiradus šikšnosparnio simboliui, jis pakeičiamas į laukinį simbolį, kad sudarytų laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Pasikartojantys Sukimai („ReSpins“)

- Laimėjimai, kurie gaunami už laukinį simbolį ant vidurinių būgnų, suaktyvina pakartotinį sukimą ir aktyvuoja daugiklį.
- Kiekvieną kartą aktyvuojantis pakartotiniam sukimui padidėja daugiklis.
- Maksimalus daugiklis gali būti x20.
- Pakartotinių sukimų metu laukinis simbolis tampa lipniu simboliu.
- Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 25 sukimai.

63. LOŠIMAS „KOJOTŲ PINIGAI“ („COYWOLF CASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €

Kojotų Pinigai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 fiksuotų laimėjimo eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kaukės sklaidos („mask scatter“) simbolis atsiranda tik 3 būgne ir aktyvuoja laukinio būgno („wild reel“) funkciją. Ši funkcija turi dvi dalis:
  - pirmoji veikia tiek pagrindiniame, tiek grobio nemokamų sukimų („prey free spins“) lošimuose;
  - antroji dalis veikia tik grobio nemokamų sukimų lošimo metu.
- 3 ar daugiau totemo sklaidos („totem scatter“) simbolių aktyvuoja grobio nemokamus sukimus ir atitinkamai suteikia 8, 11 ir 15 nemokamų sukimų.
- Laukinis būgnas („Wild reel“) simbolis tampa galingesnis funkcijos metu ir gali suteikti iki 2 sukimų, kad pripildytų pilnus lošimo būgnus laukinių simbolių su iki x7 daugikliu.
- Galimų nemokamų sukimų skaičius yra ribotas.
- Laukinis būgnas gali būti aktyvuotas prieš bet kurį galimą nemokamą sukimą.
- Laukinis būgnas turi pakopas. Pakopos pasireiškia laukinio būgno galimų simbolių išsidėstymu. Kiekviena pakopa atitinkamai turi savo simbolius su jų reikšmę.
- Pirmoji laukinio būgno simbolio pakopa turi iki 3 alfos kojoto laukinių („alpha coywolf wilds“) simbolių pagrindinio lošimo metu ir iki 4 alfos kojoto laukinių bei kaukės sklaidos („mask scatter“) simbolių grobio nemokamų sukimų („prey free spins“) lošime.
- Kuomet kaukės sklaidos simbolis atsiranda laukiniame būgne, aktyvuojama antroji pakopa. Ši pakopa pasižymi kojoto laukiniais („coywolf wilds“) simboliais su x2, x4 ir x7 daugikliais ir totemo sklaidos („totem scatters“) simboliais su +2 ir +4 sukimais.
- Tik pažymėti simboliai tampa aktyvūs antros pakopos metu ir visi simboliai žemiau, atitinkamame būgne, pavirsta laukiniais simboliais.
- Simbolių grupėje esantys kojoto laukiniai simboliai atsiranda 2 ir 4 būgnuose pagrindinio ir grobio nemokamų sukimų lošimuose.

64. LOŠIMAS „PAMIŠUSIOS KARVĖS“ („CRAZY COWS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimalus laimėjimas	645 000 €

Pamišusios Karvės - 5 būgnų,3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter šuo“, „Scatter auksinis pakabukas“ ir „Scatter tvartas“, už kuriuos laimėjimai

išmokami bet kuria eilės tvarka.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas) (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter tvartas“. Lošėjas turi pasirinkti karvę, kuri atliks šuolį. Premijinio lošimo laimėjimas priklausys nuo šuolio įvertinimo. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

65. LOŠIMAS „KRIŠTOLINĖ SAULĖ“ („CRYSTAL SUN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

- Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošime trys skirtingi simboliai „Laukinis“ („Wild“) sudarant laimančiąsias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis turi daugiklius x1, x2 ar x3.
- Tik 2, 3, ir 4 būgnuose išsukus „Laukinis“ simbolius jie išsiplečia per visą būgną ir aktyvuojamas vienas persukimas. Galimi 3 persukimai iš eilės, kuomet visuose trijuose būgnuose išsukami išplitę „Laukiniai“ simboliai. Persukimuose didžiausias galimas daugiklis yra x9.

66. LOŠIMAS „EGIPTO AUŠRA“ („DAWN OF EGYPT“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Egipto Aušra - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, turintis laukinį („wild“), sklaidos („scatter“), laukinio sklaidos („wild scatter“) simbolius, tarp kurių yra 6 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, ir 4 prabangos („royal“) simboliai.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simboliai aktyvins nemokamų sukimų funkciją.
- Už Sklaidos simbolius išmokama bet kurioje pozicijoje ir jie neprivalo būti laimėjimo linijoje.
- Nemokamų sukimų lošimo pradžioje lošėjas gali gauti iki 20 nemokamų sukimų. Dievų rato („Wheel of the Gods“) funkcijos pagalba: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 sukimų.
- Kiekvieno individualaus nemokamo sukimo simbolis, už kurį išmokama daugiausiai, yra parenkamas atsitiktine tvarka. Visi mažesnės vertės simboliai bus pakeisti į simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai.
- Nemokamų sukimų lošimo metu sklaidos simboliai pavirs laukiniu sklaidos simboliu.
- Laukinis sklaidos simbolis veikia kaip laukinis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Jei 2 ar daugiau laukiniai sklaidos simboliai nusileidžia per bet kurį nemokamą sukimą, aktyvuojama piramidės sukimų („pyramid spins“) funkcija. Nemokami sukimai bus laikinai sustabdyti ir piramidės sukimai prasidės. Pasirinkto simbolio pagerinimas aktyvuotame sukime išliks viso piramidės sukimų lošimo metu.
- Kiekvienas laukinis sklaidos simbolis, kuris aktyvuoja piramidės sukimus, suteiks iki 4 piramidės sukimų, todėl atsiranda galimybė potencialiai gauti iki 20 piramidės sukimų. Likę nemokami sukimai bus tęsiami iki pat piramidės sukimų lošimo pabaigos.

67. LOŠIMAS „DEF LEPPARD: ISTERIJA“ („DEF LEPPARD: HYSTERIA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Def Leppard: Isterija – 7 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 5 ar daugiau gretimai sujungtų simbolių sudaro laimėjimą.
- Mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Atsitiktiniuose nelaimėjimuose sukimuose pridedama nuo 3 iki 6 laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

„Padek Mane“ funkcija („Fire Me Up“)

- Kiekvieno sukimo metu pasirenkamas simbolis (išskyrus laukinį simbolį), kuriuo bus įkraunamas matuoklis.

Kai matuoklis užpildomas ir daugiau laimėjimų būgnuose nėra, funkcija suaktyvinama ir į būgnus pridedama nuo 3 iki 6 laukinių simbolių.

„Pabarstyk Mane Cukrumi: Nemokami Sukimai“ („Sugar Me Sweet: Free Spins“)

- Suaktyvinus visas raides per vieną sukimą, aktyvuojami 5 nemokami sukimai.
- Įkrovimo matuoklis veikia taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime. Laukinis simbolis toliau krenta 1 žingsniu žemyn (sunaikindamas po juo esantį simbolį), padidindamas savo daugiklį 1, ne daugiau kaip x7. Jei simbolių grupėje yra daugiau nei 1 laukinis daugiklis, bus taikomas tik didžiausias daugiklis.

68. LOŠIMAS „DEMONAS“ („DEMON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Demonas - 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas, turintis 30 fiksuotų laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

- Laukinių kaukės („Wild mask“) simbolis atsiranda tik 3 būgne, nusileisdamas centre paverčia visus dainininko („singer“) simbolius į laukinės kaukės simbolius vienam sukimui.
- Laukinių amuletų („Wild amulet“) simboliai nusileidžia tik 1 ir 5 būgnuose.
- Nemokami sukimai bus aktyvuoti, kai laukinių kaukės simboliai nusileis 3 būgne to paties sukimo metu.
- 11 nemokamų sukimų yra suteikiami, jei laukinių kaukės simbolis yra centrinėje būgnų pozicijoje, 6 nemokami sukimai suteikiami jei laukinių kaukės simboliai atsiranda viršutinėje arba apatinėje būgnų vietoje.
- Nemokamų sukimų lošimo metu laimėjimo daugiklio („win multiplier“) vertė parenkama atsitiktiniu būdu – 2x, 3x, 5x arba 8x.
- Pragaro sukimai („Hell Spins“) aktyvuojami nemokamų sukimų metu, kai abu laukinio amuleto simboliai nusileidžia ant 1 ir 5 būgnų. Pragaro sukimų metu laimėjimo daugiklis pasilieka toks pat kaip ir aktyvuotame nemokamų sukimų lošime.
- Lošėjas gauna atsitiktinį pragaro sukimų skaičių (nuo 4 iki 8 sukimų). Jei laukinių kaukės simbolis taip pat nusileidžia 3 būgne, tokiu atveju parenkamas bet koks arba 6-10 pragaro sukimų skaičius. Jei laukinių kaukės simbolis nusileidžia 3 būgno centre, aktyvavimo arba papildomų pragaro sukimų metu, laimėjimo daugiklis padvigubėja visiems likusiems šios funkcijos

sukimams.

- Pragaro sukimai („Hell Spin“) gali būti aktyvuoti pakartotinai, tačiau laimėjimo daugiklis gali būti padvigubintas vieną kartą pragaro sukimų lošimo metu iki tol, kol pasibaigia šios funkcijos sukimų skaičius. Likę nemokami sukimai bus tęsiami po to, kai baigsis pragaro sukimų funkcija.

69. LOŠIMAS „DERBIO RATAS“ („DERBY WHEEL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	224 000 €

Derbio Ratas – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime svarbu išsukti 3 vienodus simbolius bei išsukti sklaidos ratą, kuris suteiks 2 galimas funkcijas.

Lošimo funkcijos:

Premijos Funkcija („Bonus Features“)

3 sklaidos simboliai suteikia 1 iš 2 funkcijų:

- Žirgų lenktynės: suveikia, kai žirgo ženklas patenka į sklaidos ratą. Šią funkciją taip pat galima suaktyvinti nusileidus žirgų lenktynių ženklui iš didžiojo rato. Lošėjas gali rinktis statymo variantą iš „Win“ (pasirinkti 1-ąjį arklį), „Exacta“ (pasirinkt 1- ąjį ir 2-ąjį žirgą tikslia tvarka) ir „Trifecta“ (pasirinkt 1-ąjį, 2-ąjį ir 3-iąjį žirgą tikslia tvarka). Išmokos dauginamos, jei pasirenkami keli žirgai, finišuojantys tikslia eilės tvarka. Pasirinkus nedalyvauti lenktynėse, suteikiamas fiksuotas x40 prizas.
- Didysis ratas: suveikia gavus didelį rato ženklą sklaidos rate. Lošėjas gauna 1 sukimą ant didžiojo rato. Ratas suteikia prizus, padaugintus iš bendro statymo. Didysis ratas turi daugiklius: x10, x15, x20, x30, x50, x100 ir x200. Nusileidus ženklui žirgų lenktynės „HORSE RACING“, aktyvinama žirgų lenktynės „HORSE RACING“ funkcija.

70. LOŠIMAS „DEIMANTŲ SŪKURYS“ („DIAMOND VORTEX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Deimantų Sūkurys – lošimas, kurio būgnai ir eilutės išsidėstę šešiakampio forma., kurią sudaro 7 būgnai ir 1 – 7 eilutės.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai įkrenta į lošimo būgnus, kad sukurtų laimėjimus.
- 6 ar daugiau greta sujungtų simbolių vienoje grupėje suteikia laimėjimą.
- Tik didžiausi simbolių grupės laimėjimai yra išmokami. Laimintys simboliai yra pašalinami, o nauji – užpildo jų vietas.
- Už daugkartines tų pačių simbolių grupes, kurios nėra sujungtos, išmokama kaip už atskiras simbolių grupes.
- Lošime yra 3 koncentriniai žiedai, kurių kiekvienas turi zonos („zone“) ir vietos („spot“) simbolius. Zonos („Zone“) simboliai randami fiksuotose viršutinėse žiedo pozicijose, o vietos simboliai iš pradžių randami viršutinėje pozicijoje, iš kurios keliauja į žiedo apačią ir juda aplink žiedą, kol pasiekia zonos simbolį.
- Lošime yra 2 laukiniai („wild“) simboliai, kurie abu pakeičia visus simbolius, išskyrus zonos, vietos ir premijos („bonus“) simbolius.
- Centro laukinis („Core wild“) simbolis nuolatos atsiranda tiesiai ant lošimo būgnų. Limpantys laukiniai („Sticky wilds“) simboliai gali būti pridėti prie lošimo būgnų bet kurio simbolių kritimo metu su įprastais simboliais.
- Pasukimo („Rotate“) funkcija aktyvuojama kiekvieno laimėjimo metu. Prieš pat pasirodant naujiems simboliams: vidinis ir išorinis žiedai sukasi pagal laikrodžio rodyklę, centrinis žiedas – priešais laikrodžio rodyklę. Zonos simboliai yra visados statiški ir niekad nejuda.
- Vartojimo („Consume“) funkcija leidžia lošėjui padidinti daugiklio skaičių (maksimaliai x20; galioja tik laimėjimams su centro laukinio („core wild“) simboliais) kiekvieną kartą, kai limpantis laukinis pakeičiamas centrinio laukinio simbolio. Kai limpantis laukinis simbolis yra laimėjimo dalis, jis peršoka į gretimą žiedą, visad judėdamas arčiau centrinio laukinio simbolio. Centrinio laukinio simbolis pakeičia limpantį laukinį simbolį funkcijos pabaigoje.
- Transformavimo („Transform“) funkcija atsitiktiniu būdu parenka simbolį (išskyrus laukinį ir premijos) ir, kai visa laimėjimo grupė pasiekta, transformuoja visus įprastus žiede esančius simbolius į vieną pasirinktą, sukuriant naują laimėjimo grupę.
- Transformavimo funkcija aktyvuojama, kai vietos simbolis pasiekia zonos simbolį. Visi vietos simboliai atsinaujina transformavus išorinį žiedą.
- Nemokamų sukimų funkcija leidžia centro daugikliui ir vietos simbolio progresijai dalyvauti daugybėje sukimų.

71. LOŠIMAS „KARALYSTĖS DEIMANTAI“ („DIAMONDS OF THE REALM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Karalystės Deimantai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 5 ar daugiau laiminčių simbolių turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje.
- Laimėjimo daugiklis gali atsirasti, per bet kurį sukimą.
- Jei sukimo metu susidaro laimintis derinys, laimima suma bus padauginta iš aktyvaus laimėjimo daugiklio.
- Daugiklių vertės yra X2, X5, X10 ir X100.
- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau deimanto simbolių suaktyvina 5 nemokamus sukimus.
- Surinkus 6 deimantus, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Laimėjimo daugiklis padidėja iki X5 visiems likusiems sukimams.
- Surinkus 12 deimantų, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Laimėjimo daugiklis padidėja iki X10 visiems likusiems sukimams.
- Surinkus 18 deimantų, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Laimėjimo daugiklis padidėja iki X100 visiems likusiems sukimams.

72. LOŠIMAS „DIO – DRAKONO NUŽUDYMAS“ („DIO KILLING THE DRAGON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Dio – Drakono Nužudymas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:
Užrakinti Vilkus („Lock Up the Wolves“)

- Laukinio simbolio nusileidimas atvirame narve ant 1 būgno suaktyvina funkciją.
- Kai narvas užsidaro, laukinis simbolis tampa lipnus ir prie kito būgno pridedamas dar vienas atviras narvas.

- Šią funkciją galima suaktyvinti iki 4 kartų.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau skaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 3, 4 ir 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 6, 8 ir 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu specialus simbolis gali nusileisti ant 5 būgno suteikdamas 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu specialaus simbolio puolusio angelo funkcija pridės krentantį laukinį simbolį 1 būgno viršuje.
- Nemokamų sukimų metu specialaus simbolio simbolių atnaujinimo funkcija atnaujins mažiausios vertės monstrų simbolį į DIO simbolį.
- Nemokamų sukimų metu specialaus simbolio laukinio daugiklio funkcija padidins atsitiktinai pasirinktų lipnių laukinių simbolių, kurie yra ant 2, 3 arba 4 būgno, daugiklį nuo x1 iki x5.

73. LOŠIMAS „DISKO DEIMANTAI“ („DISCO DIAMONDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Disko Deimantai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Jei vienas ar daugiau specialių laukinių („special wild“) simbolių atsiranda bet kurioje būgno vietoje, lošėjas gauna vieną disko pakartotinį sukimą („disco re-spin“).
- Bet kuris laukinis („wild“) simbolis būgnuose bus pakeistas į specialų laukinį („special wild“) simbolį. Specialus laukinis simbolis pasiliks būgnuose vieno pakartotinio sukimo metu, o visos kitos simbolių pozicijos suteiks naujus simbolius.
- X2 daugiklis aktyvuojamas disko pakartotiniams sukimams. Jei bet kuris papildomas specialus laukinis simbolis atsiras pakartotinių sukimų metu, lošėjui bus suteiktas papildomas disko pakartotinis sukimas. Daugiklis („Multiplier“) padidės vienu kartu kiekvienam disko pakartotiniam sukimui. Suteikiamas šių sukimų skaičius, lošimo metu, nėra ribojamas.
- Premijos rato („Bonus wheel“) funkcija aktyvuojama, kai 3 premijos laukiniai („bonus scatter“) nusileidžia 1, 3 arba 5 būgnuose. Ši funkcija suteikia momentinį prizą („instant prize“) arba nemokamų sukimų funkciją.
- Momentiniai prizai („Instant prizes“) daugina statymo sumą iš vertės, nurodytos premijos rate. Momentiniai prizai gali būti 5, 7, 25 arba 50.
- Nemokamų sukimų funkcija gali prasidėti su 5, 7, 10 arba 20 nemokamų sukimų. Disko pakartotiniai sukimai taip pat yra aktyvūs nemokamų sukimų lošime.
- Bet koks daugiklis, gautas disko pakartotinių sukimų lošime, persikels į kitą disko pakartotinių sukimų funkciją. Nemokami sukimai negali būti aktyvinti pakartotinai.

- Premijos ratas („Fortune wheel“) nėra aktyvus disko pakartotinių sukimų arba nemokamų sukimų funkcijų metu.

74. LOŠIMAS „DIEVIŠKOJI AKISTATA“ („DIVINE SHOWDOWN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Dieviškoji Akistata - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kuriame išmokama už kombinacijas iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime yra 4 Dievo simboliai („God symbols“), už kuriuos išmokamas didžiausias laimėjimas – Toras („Thor“), Atėna („Athena“), Anubis („Anubis“), Vukongas („Wukong“); taip pat, laukinis („wild“), sklaidos („scatter“) ir 5 karališki simboliai („royal symbols“).
- Atsitiktinių sukimų metu būgno daugiklis („multiplier reel“) bus aktyvuotas ir suteiks laimėjimą iki x10 bet kuriam sukimui. Bet kurio sukimo metu Dievo („God“) simbolis gali atsirasti ir suteikti tam sukimui specialią funkciją.
- Vukongo simbolis prideda būgno daugiklio funkciją į lošimo būgnus.
- Anubio 1 arba 2 simboliai paverčiami į laukinį („wild“) simbolį.
- Atėna simbolis atsiranda 3 būgnuose.
- Toro simbolis pakeičia visus Dievo simbolius į Toro simbolį.
- Daugiklio būgnai („Multiplier Reel“) taip pat gali būti aktyvūs šių funkcijų metu.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai 3 sklaidos („scatter“) simboliai nusileidžia ant būgnų. Jei Dievo („God“) simbolis yra parenkamas kovos („battle“) lošime, tuomet jėgos („power“) funkcija bus aktyvuota visuose standartiniuose sukimuose nemokamų sukimų lošime.
- Daugiklio būgnai („Multiplier reel“) funkcija gali būti aktyvuota bet kuriame sukime. Nemokamų sukimų lošimas prasideda 3 gyvybėmis.
- Kovos būgnų („Battle reel“) funkcija bus aktyvuojama, kad suteiktų daugiau veiksmo.
- Kuomet kovos („battle“) funkcija aktyvuojama, nauji jėgos („power“) simboliai juda standartinių būgnų vietose. Dievo („God“) simbolis, kuris turi didžiausią jėgos simbolių skaičių, suteiks laimėjimą kovos lošime. Jei kova („battle“) laimima, nemokami sukimai yra lošiami su pasirinktu jėgos simboliu. Jei kova („battle“) pralaimima, viena gyvybė anuliuojama ir sukimas lošiamas su priešais esančiu dievo jėgos („god‘s power“) simboliu.
- Kuomet prarandamos visos gyvybės, nemokamų sukimų lošimas baigiamas.

75. LOŠIMAS „EGIPTO LEMTIS“ („DOOM OF EGYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Egipto Lemtis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simboliai veikia kaip laukiniai („wild“) simboliai ir pakeičia visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą. Tuomet suteikiama pradinių 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai, paprastas simbolis yra parenkamas, kad veiktų kaip specialus simbolis, išplėsdamas visas tris pozicijas būgnuose.
- Specialus simbolis išsiplės tik tada, kai papildomi prizai bus suteikti aktyviose laimėjimo eilutėse už laiminčias kombinacijas.
- Išsiplėtę simboliai nebūtinai turi atsirasti šalia vienas kito, kad sudarytų laiminčią kombinaciją.
- 3 ar daugiau sklaidos („scatter“) simbolių pakartotinai aktyvins nemokamus sukimus. Tuomet lošėjui bus suteikta papildomų 10 nemokamų sukimų.

76. LOŠIMAS „DAKTARAS TOONZAS“ („DR.TOONZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000€

Daktaras Toonzas – 6 būgnų, 4 eilučių ir 262 144 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Atliekant sukimą įkraunamas kvantmetras „QUANTUMETER“ nuo 0 iki 2.
- Už kiekvieną laiminčią eilutę kvantmetras įkraunamas nuo 1 iki 3.
- Kai visos laiminčios kombinacijos surenkamos, aktyvuojasi kvantmetras.
- Kvantmetras suteikia 1 pakrovimo funkciją per sukimą arba nemokamą sukimą.
- Kiekvienas įkrovimas turi savo spalvą.
- Kiekvienoje simbolių kombinacijoje mokama tik už kombinaciją, už kurią suteikiamas didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5, 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20 ir 25 nemokamus sukimus.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu kvantmetras prasideda nuo 1 arba 2 įkrovimų.

77. LOŠIMAS „DRAKONŲ MERGELĖ“ („DRAGON MAIDEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000€

Drakonų Mergelė –5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime „Drakonų mergelė“ yra galingasis drakono „Scatter“ (išsisklaidęs) simbolis, bebaimės drakonų mergelės bei jos lobių didelės vertės simboliai ir klasikiniai mažos vertės kortų rūšių simboliai. Drakonų mergelės simbolis gali atsitiktinai pasikeisti į universalųjį, o kiti tuo metu ant būgnų esantys drakonų mergelės simboliai gali išsiplėsti per dar tris simbolius. Universalusis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus drakono „Scatter“ simbolį, taip padėdamas sudaryti daugiau laimėjimų derinių.
- Ant būgnų pasirodžius 2 arba daugiau drakono „Scatter“ simbolių aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su drakono „Scatter“ simboliais nesisuka. Jei pakartotinio sukimo metu ant būgnų pasirodo dar vienas drakono „Scatter“ simbolis, aktyvuojamas dar vienas likusių būgnų pakartotinis sukimas, kurio metu papildomo drakono „Scatter“ simbolio būgnas irgi nesisuka. Toks procesas vyksta, kol nebepasirodo daugiau drakono „Scatter“ simbolių.
- Ant būgnų pasirodžius 3 arba daugiau drakono Scatter“ simbolių, kaip nurodyta, skiriama nemokamų sukimų:

 X3 drakono „Scatter“ simboliai = 8 nemokami sukimai
 X4 drakono „Scatter“ simboliai = 10 nemokamų sukimų
 X5 drakono „Scatter“ simboliai = 12 nemokamų sukimų

Per nemokamus sukimus drakono „Scatter“ simboliai plečia būgnus. Kiekvieną kartą vienam tokiam simboliui pasirodžius ant būgnų, to būgno aukštis padidėja nuo 1 iki 6 simbolių. Būgnui pasiekus didžiausią įmanomą aukštį lošėjui suteikiamas auksinis nemokamas sukimas. Jei ant būgno, kuris pasiekė didžiausią įmanomą aukštį, pasirodo drakono „Scatter“ simbolis,
lošėjui suteikiamas papildomas auksinis nemokamas sukimas.
Auksiniai nemokami sukimai įvyksta po įprastų nemokamų sukimų. Visais 5 būgnais lošiama jų didžiausiu įmanomu aukščiu. Auksinių nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie įprastų nemokamų sukimų bendro laimėjimo.

78. LOŠIMAS „DRAKONŲ LAIVAS“ („DRAGON SHIP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	602 400€

Drakonų Laivas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas) (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter skrynia“. Lošėjas turi pasirinkti vieną skrynią iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas yra dauginamas iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

79. LOŠIMAS „VELYKINIAI KIAUŠINIAI“ („EASTER EGGS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Velykiniai Kiaušiniai („Easter Eggs“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saldainių kiaušinis“ ir „Scatter kiaušinių pintinė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kiaušinių pintinė“. Lošėjas turi pasirinkti tris atsiradusius kiaušinius, slepiančius skirtingus laimėjimus arba galimybę rinktis ketvirtą kiaušinį. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

80. LOŠIMAS „VELYKŲ EKSPEDICIJA“ („EASTER EGGSPEDITION“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Velykų Ekspedicija - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo eilučių lošimas. Super Bunny (super triušio) (Wild) (laukinis) pakeičia visus simbolius, išskyrus velykinių kiaušinių krepšelio simbolį (Scatter) (sklaidos).

Lošimo taisyklės:

- Už 3 ar daugiau velykinių kiaušinių krepšelius išsisklaidžiusius (Scatters) per vieną sukimą suteikiama momentinio prizo Bonus (premija) funkcija. Kiekvieno sukimo metu ant būgnų gali būti garantuoti 2 velykinių kiaušinių krepšeliai išsisklaidę (Scatters).

- Momentinio prizo Bonus (premijos) metu kiekvienas simbolis tampa atskiru būgnu. Šios funkcijos metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali iškristi ant kiekvieno būgno, išskyrus specialiuosius būgnus, kurie yra atitinkamai pažymėti. Specialiuose būgnuose gali iškristi tik Super Bunny (super triušio) arba Foxy Loot (lapės lobio) simboliai.
- Momentinio prizo Bonus (premijos) metu skiriami 3 RE-SPINS (persukimai), kurie kiekvieno sukimo pradžioje skaičiuojami po 1, kol pasiekia 0. RE-SPINS (persukimas) yra free spins (nemokami sukimai). Jei velykinių kiaušinių krepšelio arba Super Bunny (super triušio) simbolis iškrenta per bet kurį RE-SPIN (persukimą), RE-SPIN (persukimo) skaitiklis grįžta prie 3.
- Momentinis prizas Bonus (premija) baigsis, kai RE-SPINS (persukimo) skaičius bus lygus 0 ir ant būgnų nebeiškris nei velykinių kiaušinių krepšelis (-iai), nei Super Bunny (super triušis) simboliai.
- Momentinių prizų Bonus (premijos) metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali suteikti momentinius prizus. Momentiniai prizai gali būti: 0,5x, 1x, 2x, 5x ir 10x viso statymo. Jei gaunamas momentinis prizas, laimėjimo suma bus iš karto paskirta ir taip pat sukaupta Cash Pot (pinigų puode). Kitą kartą sukant velykinių kiaušinių krepšelis pašalinamas iš būgnų.
- Momentinio prizo Bonus (premijos) metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali suteikti daugiklį. Daugiklis yra X2. Jei jis bus gautas, bus įskaitytas į Cash Pot (pinigų puodą) ir padvigubins sukauptą sumą. Jei tame pačiame sukime iškrenta velykinių kiaušinių krepšelis, už kurį skiriamas momentinis prizas, ir velykinių kiaušinių krepšelis, už kurį skiriamas daugiklis, pirmiausia bus kaupiamas momentinis prizas. Kitą kartą sukant velykinių kiaušinių krepšelis pašalinamas iš būgnų.
- Momentinio prizo Bonus (premijos) metu Super Bunny (super triušis) gali iškristi ant savo specialaus būgno. Tokiu atveju lošėjui atitenka Cash Pot (pinigų puodas). Cash Pot (pinigų puodas) neatsistato ir yra aktyvus bet kokiems tolesniems RE-SPINS (persukimams). Jei velykinių kiaušinių krepšeliai iškrenta per tą patį sukimą kaip ir Super Bunny (super triušis), velykinių kiaušinių krepšelių seka bus paleista pirmoji.
- Momentinio prizo Bonus (premijos) funkcijos metu Foxy Loot (lapės lobis) gali iškristi ant savo specialaus būgno. Jei taip atsitiks, Cash Pot (pinigų puodo) vertė bus atstatyta į 0. Cash Pot (pinigų puodas) išlieka aktyvus ir gali būti naudojamas bet kokiems tolesniems RE-SPINS (persukimams).
- Jei momentinio prizo Bonus (premijos) metu per tą patį sukimą iškrenta ir Super Bunny (super triušis), ir Foxy Loot (lapės lobis), pirmenybė teikiama Super Bunny (super triušiui), kuris pakeičia Foxy Loot veikimą.
- Cash Pot (pinigų puodo) riba yra 6000x didesnė už visą statymą, o pasiekus šią ribą, bet kokie tolesni velykinių kiaušinių krepšeliai į Cash Pot (pinigų puodą) nebus įskaitomi.
- RE-SPINS (persukimai) gali būti ne daugiau kaip 155. Pasiekus 155 RE-SPINS (persukimų) skaičių ir likus daugiau RE-SPINS (persukimų), prieš baigiant Bonus (premiją) ir išmetant visus likusius RE-SPINS (persukimus), lošėjui bus suteiktas Cash Pot (pinigų puodas).

81. LOŠIMAS „UŽKERĖTI KRISTALAI“ („ENCHANTED CRYSTALS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Užkerėti Kristalai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra surinkti

laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter gnomas“ ir „Scatter drugelis“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“ (Sukti)).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose atsiranda trys simboliai „Scatter goblinas“. Lošėjas turi nepastebėtas pasiekti goblino kambarį, pasirinkdamas duris, už kurias gaunami laimėjimai ir surasti kristalą, pasirinkdamas vieną iš skrynių. Premijinis lošimas baigsis, jei pasirodys goblinas.

82. LOŠIMAS „UŽKERĖTA PIEVA“ („ENCHANTED MEADOW“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimalus laimėjimas	645 000 €

Užkerėta Pieva - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fėjų karalienė“, „Scatter gėlė“ ir „Scatter medalionas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter gėlė“. Lošėjas turi surasti pasislėpusias fėjas, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai vietoj fėjos surandama vapsva. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką

„RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

83. LOŠIMAS „ENERGONAI“ („ENERGOONZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Energonai – 5 būgnų, 5 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį simbolių derinį.

- Pradėjus lošimą, simboliai būgnuose krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laimėjimuose deriniuose. Laimintys deriniai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimėjimų derinių. Laimėjimo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild plazmos kamuolys“.
- Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“ (Statymas)) sumos.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai laimėjimų derinių simboliai, pašalinti iš būgnų, atidengia vieną ar daugiau žodžių „Bonus“. Premijinio lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijinis lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.
- Premijinio lošimo metu surinkus 5 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.

84. LOŠIMAS „ATUMO AKIS“ („EYE OF ATUM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Atumo Akis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis gali būti rodomas ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomus 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 1, 2 arba 3 laukiniai simboliai, iškritę per pirmą sukimą, suteikia atitinkamai +1, +3 arba +5 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai yra apriboti iki 150 sukimų.

85. LOŠIMAS „KALMARO AKIS“ („EYE OF THE KRAKEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	210 660 €

Kalmaro akis – 3 būgnų, 3 eilučių ir 8 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Lošimo metu atsitiktinai pasirodantis simbolis „Wild čiuptuvas“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter šalmas“.
- Papildomi 9 sukimai laimimi išsisukus penkiems ar daugiau simbolių „Šalmas“. Papildomų sukimų metu simbolis „Mėlyna kalmaro akis“ gali pakeisti bet kurį simbolį.
- Premijinis lošimas („Bonus round“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 50 simbolių „Torpeda“. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pasirinkti 3 iš 6 lobių skrynių, slepiančių skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iki 500.

86. LOŠIMAS „RIEBŪS FRANKAI“ („FAT FRANKIES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Riebūs Frankai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos simboliai aktyvuoja vieną iš 4 funkcijų.

Lošimo funkcijos:
„Didelis Kiekis Geidžiamo Mėsainio“ („Burger Bonanza“)

- Ši funkcija aktyvina pakartotinį sukimąsi, kurio metu nusileidžia tik lipnūs mėsainiai.
- Kiekvieną kartą mėsainiams nusileidus suteikiama iki 15 pakartotinių sukimų.

Įmesti Arbatpinigių („Flip the Tip“)

- Ši funkcija suteikia 3 monetas.
- Prizas padidėja, jei moneta patenka į stiklainį.
- Jei moneta nepatenka į stiklainį, moneta prarandama.
- Galimi prizai yra 5x, 10x, 20x, 100x, 250x, 500x, 1000x ir 2500x bendras statymas.

Riebūs Laukiniai („Greasy Wilds“)

- Prieš sukimą būgnai nuo 1 iki 5 užliejami laukiniu aliejumi.

5 Žvaigždučių Sukimai („5 Star Spins“)

- Ši funkcija aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nusileidus žvaigždei ant 1, 3 arba 5 būgno, įjungiamas 1 daugiklis ir pridedami 2 nemokami sukimai.
- Šių sukimų metu suteikiama ne daugiau kaip 20 nemokamų sukimų ir X6 daugiklis.

87. LOŠIMAS „KAČIŲ ĮNIRŠIS“ („FELINE FURY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Kačių Įniršis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime yra 4 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, ir 4 simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis atitinka auksinį gralį („golden grail“), karūnos („crown“) simbolis – laukinį („wild“).
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Atsitiktiniuose sukimuose kačių laukinių („feline wild“) funkcijos metu visi 1, 2, 3 arba visi 4 kačių simboliai gali pavirsti į laukinį simbolį. Tai taip pat gali aktyvinti iki 5 įniršio būgnų („fury reels“) funkciją atsitiktiniu būdu.
- Įniršio būgnų („fury reels“) funkcija nėra garantuojama kiekvieną kartą, kai atsiras kačių laukiniai simboliai. Bet kurie kačių laukiniai („fury wild“) simboliai, atsirandantys įniršio būgnų funkcijoje, išsiplės iki visos tokių simbolių eilės.
- Jei pasirodys antras kačių laukinis, jis suteiks x2 daugiklį išsiplėtusiam laukiniam („wild“) simboliui, o jei pasirodys trečias kačių laukinis – x3 daugiklį išsiplėtusiam laukiniui.
- Ten, kur 2 ar daugiau skirtingų kačių laukinių simbolių atsiranda įniršio būgnuose, simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, išsiplečia. Jei laimėjimo linija turi daugiau nei vieną daugiklį, jie bus sudedami laiminčioms kombinacijoms.
- 1, 3 ir 5 būgnuose atsirandantys sklaidos („scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. 5 nemokami sukimai suteikiami iš karto.
- Nemokamų sukimų lošime, lošėjas, surinkęs 12 simbolių, paverčia atitinkamus kačių simbolius į kačių laukinius („feline wild“) simbolius bei suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošimo metu kačių būgnų („fury reels“) funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu, kai aktyvuojamas įniršio laukinis.
- Su Įniršio laukiniais („feline wilds“) simboliais, kurie atsiras kačių būgnų funkcijoje, bus lošiama pagal tokias pačias taisykles, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, atsirandantis nemokamų sukimų lošime, suteiks papildomą 1 nemokamą sukimą prie bendros sukimų sumos.

88. LOŠIMAS „UGNINIS JUOKDARYS“ („FIRE JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	80 000€

Ugninis Juokdarys – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia laimėjimo eilute sudaro laimėjimą.

Lošimo taisyklės:

- Šėtoniškasis ugninis juokdarys yra universalusis simbolis, galintis pasirodyti bet kurioje vietoje ant trijų būgnų. Šis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laiminčius derinius.

- Liepsnojančio pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojama, kai ant dviejų būgnų pasirodo simbolių grupė, tačiau nėra laiminčių laimėjimo eilučių. Tokiu atveju suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas ant trečiojo būgno. Per šį pakartotinį sukimą simboliai lieka savo vietose. Jei yra galimybė pakartotinai sukti du skirtingus būgnus, sukamas bus tas būgnas, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.
- Kai visos būgno padėtys yra užpildytos tuo pačiu simboliu, aktyvuojamas ugninis daugiklių ratas, kuris gali atsitiktinai padidinti bendrą laimėjimą iki 10 kartų.

89. LOŠIMAS „UGNIES DŽOKERIO SUSTINGIMAS“ („FIRE JOKER FREEZE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000€

Ugnies Džokerio Sustingimas – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra ugnies džokerio („Fire Joker“) ir ledo džokerio („Ice Joker“) simboliai, kurie taip pat yra laukiniai („wild“) simboliai, galintys pakeisti bet kurį simbolį. Visi simboliai gali atsirasti kaip simbolių grupė.
- Ledo džokerio simbolis gali tapti simbolių grupės dalimi nelaiminčiame sukime ir tada, kai yra galimybė aktyvuoti rato („wheel“) funkciją.
- Ledo pakartotinių sukimų („Re-spins of ice“) funkcija gali būti aktyvuota, kai ledo džokerio simbolis pasirodo nelaiminčiame sukime. Tuomet šis simbolis yra užfiksuojamas savo pozicijoje ir padengia visą būgną. Pakartotinai suksis tik tiek būgnai, kurie neturi ledo džokerio simbolių.
- Ugnies pakartotinių sukimų („Re-spins on fire“) funkcija aktyvuojama, kai nelaiminčiame sukime atsiranda 2 tų pačių simbolių grupės. Sukrauti būgnai užfiksuojami savo pozicijoje, o kitas būgnas atlieka pakartotinį sukimą. Jei pakartotinis sukimas sukamas dvejais būgnais, būgnas, kuris turės didžiausią laimėjimo potencialą, bus užfiksuotas savo pozicijoje.
- Ugnies ir ledo ratas („Wheel of fire and ice“) aktyvuojamas, kai visos būgnų pozicijos yra užpildytos to paties simbolio. Ratas visada prasideda nuo vidutinio rato, nebent sukime, kuris aktyvuoja funkciją, yra ledo džokerio simbolių grupė. Kai atsiranda 2 to paties simbolio grupės, o ant kito būgno – ledo džokerio simbolis, jis iškart aktyvuoja funkciją ir ratas pradeda suktis.
- Kai ratas sustoja ties daugikliu, daugiklis daugina to sukimo laimėjimus, kuris aktyvavo rato funkciją. Jei ratas sustoja ties snaigės („snowflake“) simboliu, ratas pašalinamas ir lošėjas pereina į kitą ratą, suteikiant jam papildomą sukimą su naujais daugikliais.
- Galimi rato funkcijos daugikliai yra 2x, 3x, 4x.

90. LOŠIMAS „UGNIES RUPŪŽĖ“ („FIRE TOAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Ugnies Rupūžė – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Jonvabalio sklaidos („Firefly scatter“) simbolis veikia taip pat, kaip laukinis („wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Lošime yra 5 skirtingi rupūžės („toad“) simboliai ir 4 Havajų temos kortos simboliai.
- Didžiausias rupūžės simbolis yra simbolis, už kurį išmokama daugiausiai, tuo tarpu mažiausias rupūžės simbolis – simbolis, už kurį išmokama mažiausiai.
- Jei 2 sklaidos („scatter“) simboliai nusileidžia ant būgnų, rupūžės simbolis yra parenkamas atsitiktiniu būdu, o visi kiti mažesni rupūžės simboliai pavirs į pasirinktą simbolį.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 9, 12 arba 15 sukimų. Nemokami sukimai prasideda su mažiausiu rupūžės simboliu.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota neribotą kiekį kartų.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 3, 4 arba 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijoje, kiekvieno aktyvavimo metu, rupūžės simbolis padidėja vienu kartu iki tol, kol pasiekia didžiausią galimą simbolio dydį.

91. LOŠIMAS „JONVABALIŲ SIAUTULYS“ („FIREFLY FRENZY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	900 000 €

Jonvabalių Siautulys - 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, turintis laukinius („wilds“), daugiklių laukinius („multiplier wilds“), mėnulio („moon“), 4 paslaptingus floros („mysterious flora“) ir žvilgančių kristalų („gleaming crystal“) simbolius.

Lošimo taisyklės:

- Jonvabalių simboliai turi galimybę nusileisti bet kurioje būgnų vietoje. Kuomet šie simboliai nusileidžia, jie gali tapti laukiniais („wild“), laukiniais su x2 daugikliu arba laukiniais su x3 daugikliu simboliais.
- Daugikliai automatiškai bus padauginti, kai atsiras toje pačioje laimėjimo linijoje (maksimalus daugiklis x243).
- Tik mėnulio simbolis gali atsidurti bet kuriame atskirame sukime.
- Kai simbolis nusileidžia, jonvabalio laukinis („firefly wild“) simbolis gali atsidurti siautulio sukimuose („frenzy spins“). Lošėjui bus suteikti 8 nemokami sukimai, o laukinis simbolis, kuris aktyvavo juos, taps mažiausio daugiklio vertės simboliu, kuris atsiras siautulio sukimų („frenzy

spins“) funkcijoje.

- Siautulio sukimai aktyvuojami tuo pačiu būdu, kaip ir laukiniai simboliai, kurie buvo aktyvuoti pakartotinai, tampa žemiausios daugiklio vertės simboliais.

92. LOŠIMAS „FORTŪNOS KALVĖ“ („FORGE OF FORTUNES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Fortūnos Kalvė – 3 būgnų, 1 eilutės ir 1 fiksuotos laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime naudojami tik 3 simboliai:

o Aukso grynuolių simbolis, galintis suaktyvinti „Forging Re-spins“ (Kalimo pakartotinių sukimų) funkciją.

o Šlako simbolis, kuris tarnauja kaip blokatorius ir gali sustabdyti „Forging Re-spins“ Kalimo pakartotinių sukimų funkciją.

o Anglies simbolis, kuris gali pasirodyti pakartotinių sukimų funkcijos metu ir gali nusileisti tik ant 3-iojo būgno, sumažindamas esamą prizą.

- 2 tokio pat tipo išmokėjimai už aukso grynuolio simbolį galimi tik pagrindinio lošimo metu.

Lošimo funkcijos:

Kalimo Pakartotiniai Sukimai („Forging Re-spins“)

- Šią funkciją suaktyvina 3 aukso grynuolių simboliai.
- Funkcijos metu yra 15 iškaltų prizų, susietų su bėgikais: x2, x3 x5, x8, x10, x15, x20, x30, x50, 75, x100, x200, x500, x1000 ir x2500 visas statymas.
- Kiekvieną kartą, kai nusileidžia 3 aukso grynuolių simboliai, bėgikai juda į priekį judėdami link kito prizo, o pakartotiniai sukimai tęsiasi.
- Kai anglies simbolis nusileidžia, bėgikai juda atgal, judėdami link ankstesnio prizo, o pakartotiniai sukimai tęsiasi.
- Saugūs bėgikai yra specialūs bėgikai, kurių negalima perkelti atgal.

93. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ KALVĖ“ („FORGE OF GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €

Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Brangakmenių Kalvė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 36 288 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimintys simboliai yra pašalinami ir vietoje jų iš viršutinio horizontalaus būgno krenta nauji simboliai.
- Išmoka yra skiriama už didžiausio laimėjimo derinį. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir horizontalaus būgno simbolius.

Lošimo funkcijos:

Brangakmenių dėžutė („Gembox“)

- Iškritus 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama Brangakmenių dėžutės funkcija. Brangakmenių dėžutės viduje yra momentiniai prizai, nemokami sukimai arba abu variantai.
- Galimi brangakmenių dėžutes laimėjimai:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia x20 viso statymo išmoką ir 8 nemokamus sukimus arba 10 nemokamų sukimų.
  - 4 sklaidos simboliai suteikia: x30 viso statymo išmoką ir 10 arba 15 nemokamų sukimų.
  - 5 ar daugiau sklaidos simbolių: x40 viso statymo išmoką ir 15 arba 20 nemokamų sukimų.

94. LOŠIMAS „ATSISUKUSI LAIMĖ“ („FORTUNE REWIND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	850 000 €

Atsisukusi Laimė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Pagrindinio lošimo metu, esant nelaimančiam sukimui, laukinės galios elemento laukinis simbolis (jei toks yra ant būgnų) aktyvuojasi ir sukuria lošimo funkciją, kuri tęsiasi kol susidaro laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Pirmyn („Fast Forward“)

- Pagrindiniame lošime susiformavę laimintys deriniai su identiškais simboliais aktyvuoja funkciją Pirmyn.
- Pasikeičia fonas ir simboliai, sudarantys laimintį derinį, atnaujinami į kitos aukštesnės vertės simbolius, kad būtų galima išmokėti didesnį laimėjimą.
- Simbolis, už kurį mokama daugiausiai, atnaujinamas į laukinės energijos elementą.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau skaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Bet koks laimėjimo derinys, sudarytas su norimu simboliu, suteiks laimėjimą, padaugintą iš premijos daugiklio.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, atsiradusių nemokamų sukimų metu, prideda dar 5 nemokamus sukimus.
- Iš viso galimi 40 nemokamų sukimų.

95. LOŠIMAS „BŪRĖJA“ („FORTUNE TELLER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Būrėja - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Scatter taro kortos“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Pasirodę 3, 4 ar 5 Sklaidos simboliai „Scatter katė“ bet kuriuose būgnuose, suteikia atitinkamai 15, 20 ar 25 Nemokamus sukimus.
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter taro kortos“. Lošėjas turi pasirinkti tris kortas iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

96. LOŠIMAS „ALI BABA TURTAI“ („FORTUNES OF ALI BABA“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000€

Ali Baba Turtai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime yra arabų turtų („arabian treasures“) simboliai, atitinkantys simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai, ir 4 simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai.
- Sklaidos („scatter“) simbolis, tai vergė Morgana („Morgiana“), o laukinis („wild“) – Ali Baba. Nemokamų sukimų lošime taip pat yra papildomi vagies laukiniai („thieves wild“) simboliai.
- 2 sklaidos simboliai, atsirandantys pirmame ir paskutiniame būgnuose, aktyvuoja vagių slėptuvės premijos („den of thieves bonus“) funkciją, kurioje yra maksimaliai 5 lygiai. Lošėjas gali rinktis puodynes, kad gautų momentinius prizus ir nemokamus sukimus. Jei lošėjas laimi momentinį prizą, premija progresuoja į kitą lygį. Jei lošėjas laimi nemokamus sukimus, lošėjas iškart patenka į nemokamų sukimų lošimą.
- 1-ajame lygyje lošėjas gali laimėti maksimaliai x10 daugiklį bendram statymui kaip prizą. 2-3 lygiuose lošėjas gali laimėti arba maksimaliai x10 daugiklį bendram statymui, arba aktyvuoti nemokamus sukimus, arba būti pagautam vagių.
- Jei nemokami sukimai aktyvuojami, bet kuris momentinis prizas, kuris jau buvo surinktas, prisideda prie bendros sumos lošimo pabaigoje.
- 8 nemokami sukimai suteikiami iš karto. Ali Baba simbolis suteikiamas kiekvieno sukimo metu.
- Jei vagių laukinis („thieves wild“) simbolis nusileidžia, jis aktyvina pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų metu vagių laukiniai simboliai juda link Ali Baba laukinių simbolių.
- Jei nusileidžia daugiau nei vienas vagių laukinis simbolis, jie judės tuo pačiu metu.
- Besileidžiantys 2 sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu prideda 2 ar daugiau nemokamų sukimų ir padidina daugiklį vėlesniems sukimams.

97. LOŠIMAS „LAPĖS SĄMYŠIS“ („FOX MAYHEM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Lapės Sąmyšis – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir grynųjų simbolius.

- 3 – 5 grynųjų simboliai aktyvuoja prizo kolekcionierių.
- Didžiausias grynųjų simbolio prizas yra 10x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Surinkti laimėjimai padauginami iš daugiklio: 2x, 5x, 10x arba 20x.

98. LOŠIMAS „NEMOKAMAI BESISUKANTIS DŽOKERIS“ („FREE REELIN' JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Nemokamai Besisukantis Džokeris – 3 būgnų, 1 eilutės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Aktyvavus nemokamai besisukančios linksmybės („Free reelin‘ fun“) funkciją pridedamas papildomas būgnas. Šioje funkcijoje maksimaliai pridėti gali būti 3 būgnai.
- Nemokamai besisukančios linksmybės („Free reelin‘ fun“) ir auksinio džokerio („Golden joker“) simboliai yra laukiniai („wild“) simboliai, kurie gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Auksinio džokerio simbolis gali padvigubinti laimėjimą, kai yra laimėjimo kombinacijos dalis. Tačiau šis simbolis nusileidžia būgnuose kartą per lošimą.

99. LOŠIMAS „NEMOKAMŲ PERSUKIMŲ DŽOKERIS 1000“ („FREE REELIN' JOKER 1000“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	10 500 €

Nemokamų Persukimų Džokeris 1000 – tai 3 būgnų, 1 eilutės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

Šanso Sukimas („*Chance Spin*“)

- Funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų išsukami trys 0 simboliai.
- Visi trys būgnai suksis atgal, kad būtų vienkartinė galimybė laimėti laimėjimą (laimėjimas negarantuojamas).

Nemokamų Persukimų Premija („*Free Reelin' Bonus*“)

- Funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų išsukamas Nemokamų Persukimų Premijos simbolis.
- Tuomet pridedamas būgnas su 1 simboliu.

100. LOŠIMAS „SUŠALĘ BRANGAKMENIAI“ („FROZEN GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Sušalę Brangakmeniai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 8748 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra premijos simboliai, kurie daro įtaką žemiau esantiems būgnams ir daugiklio funkcija, kuri suteikia x1 kiekvienam papildomam sukimui (daugina visus laimėjimus, tačiau grįžta į pradinę parinktį kiekvieno sukimo pradžioje).
- Premijos („bonus“) simboliais gali tapti:
  - daugiklio x2 skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai;
  - 2 premijos laukiniai („bonus wild“) ir 1 daugiklio x3 skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai;
  - 1 premijos laukinis („bonus wild“) ir 2 daugiklio x3 skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai.
- Šių simbolių pasiskirstymas gali būti pakeistas atsitiktinai kiekvieno naujo sukimo pradžioje.
- Visiems premijos simboliams užšalus, reikalingi 3 laimintys simboliai arba sklaidos simbolis, kad būgnas būtų aktyvuotas.
- Premijos laukinių („bonus wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laukinį („wild“). Skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai perskelia visus simbolius į 2 arba 3, padidindamas laimėjimų linijų skaičių.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja sušalusius sukimus („frozen spins“) su 9 pradiniais nemokamais sukimais, tačiau kiekvienas sklaidos simbolis suteikia 1 papildomą sukimą.
- 3 sklaidos simboliai suteikia x5 daugiklį laimėjimo išmokėjimui, kol kiekvienas tolimesnis

sklaidos laimėjimas suteikia dar daugiau papildomų daugiklių laimėjimo išmokėjimams.

- Sklaidos laimėjimai nėra dauginami iš daugiklio.
- Nemokamų sukimų ir daugiklio skaičius nėra ribotas.

101. LOŠIMAS „FU ER DAI“ („FU ER DAI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

FU ER DAI - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra išsiplečiantis UNIVERSALUSIS simbolis, kuris suteikia galimybę laimėti nemokamų sukimų su lipniaisiais UNIVERSALIAISIAIS simboliais bei iki 20 LAIMĖJIMO SUKIMŲ, kurių metu UNIVERSALIEJI simboliai yra lipnūs, o laimėjimai garantuoti.
- Drakono merginų simbolis yra UNIVERSALUSIS simbolis, galintis pasirodyti ant trijų vidinių būgnų (2, 3 ir 4). UNIVERSALUSIS simbolis plečiasi ant viso būgno, kuriame jis matomas, ir gali pakeisti bet kurį kitą įprastą simbolį, padedant sudaryti laimintį derinį bet kurioje eilutėje.
- Kai ant būgno pasirodo vienas UNIVERSALUSIS simbolis, iš karto paleidžiamas nemokamas pakartotinis sukimas. Per pakartotinį sukimą išsiplečiamas UNIVERSALUSIS simbolis prilimpa (lieka savo vietoje).
- Kai matomi du arba daugiau UNIVERSALIŲJŲ simbolių, paleidžiama pradinė 5 nemokamų LAIMĖJIMO SUKIMŲ seka. Per kiekvieną LAIMĖJIMO SUKIMĄ laimėjimas yra garantuotas.
- Kiekvienas išsiplečiantis UNIVERSALUSIS simbolis prilimpa (lieka savo vietoje) per kitą sukimą LAIMĖJIMO SUKIMO sekoje. Kiekvienas UNIVERSALUSIS simbolis gali išlikti lipnus iki trijų iš eilės einančių LAIMĖJIMO SUKIMŲ, jei bent vienas naujas UNIVERSALUSIS simbolis pasirodo per ankstesnį sukimą.
- Kiekvienas UNIVERSALUSIS simbolis, kuris pasirodo per LAIMĖJIMO SUKIMĄ, taip pat paleidžia vieną papildomą LAIMĖJIMO SUKIMĄ. Galima laimėti iki 20 iš eilės einančių LAIMĖJIMO SUKIMŲ seką.

102. LOŠIMAS „FULONG 88“ („FULONG 88“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.08 € Maks. 880 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000€

Fulong 88 - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų, kurias galima išplėsti iki 576 laimėjimo linijų, išskaidant Laukinius (Wilds) simbolius, lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu yra galimybė lošti su nuo 1 iki 5 pagerintų simbolių, su kuriais už laimėjimus derinius yra išmokamas didesnis laimėjimas. Pagerinti simboliai tampa auksiniai. Auksiniai simboliai padidina pagrindinį statymą ir galimą laimėjimų vertę. Pagerinus visus simbolius, pagrindinis statymas yra ne didesnis kaip x88. Premijos lošimo metu auksiniai simboliai atrakina didesnės vertės laimėjimus.
- Monetos (Coin) simboliai gali suaktyvinti premijos lošimą. Surinkus Monetos (Coin) simbolį, jis virsta Laukiniu (Wild) simboliu. Nemokamų sukimų (Free Spins) metu garantuojama, kad iškritus Monetos (Coin) simboliui įsijungs premijos lošimas. 2 ar daugiau simbolių turi būti pagerinti, kad būtų suaktyvintas premijos lošimas.
- Premijos lošime bus suteiktas momentinio laimėjimo prizas. Momentinių laimėjimo prizų prieinamumas priklauso nuo to, su kiek pagerintų simbolių lošėjas lošia. 2 auksiniai simboliai atrakina Minimalų (Mini) momentinį laimėjimą. 3 auksiniai simboliai atrakina Vidutinį (Minor) momentinį laimėjimą. 4 auksiniai simboliai atrakina Didelį (Major) momentinį laimėjimą. 5 auksiniai simboliai atrakina Didžiausią (Grand) momentinį laimėjimą.
- Premijos lošime lošėjas pasirenka Monetas (Coins), kurios bus apverstos, kad atskleistų atitinkamus momentinio laimėjimo prizo simbolius. Premijos (Bonus) lošimas baigiasi, kai atsiskleidžia 3 tie patys simboliai, todėl laimimas atitinkamas momentinio laimėjimo prizas.
- Pagrindiniame lošime Laukinis (Wild) simbolis turi atsitiktinę galimybę išsiskaidyti. Nemokamų sukimų (Free Spins) funkcija garantuoja, kad visi Laukiniai (Wilds) simboliai išsiskaidys.
- Nemokamus sukimus (Free Spins) galima pasiekti ant būgnų iškritus 3 ar daugiau Sklaidos (Scatters) simboliams. Nemokamų sukimų (Free Spins) funkcijos metu iškritę 3 ar daugiau Sklaidos (Scatters) simboliai suteikia lošėjui papildomai 10 Nemokamų sukimų (Free Spins). Didžiausias pasiekiamas Nemokamų sukimų (Free Spins) skaičius yra 150.
- Nemokamų sukimų (Free Spins) metu visi Mažiausios vertės (Lowest Paying) simboliai pašalinami iš būgnų. Be to, garantuojama, kad visi Laukiniai (Wilds) simboliai išsiskaidys, o iškritusių Monetų (Coin) simboliai suaktyvins premijos lošimą, taip pat 3 ar daugiau Sklaidos (Scatters) simboliai suteiks dar 10 Nemokamų sukimų (Free Spins).

103. LOŠIMAS „GLADIATORIŲ KOVOS“ („GAME OF GLADIATORS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Gladiatorių kovos – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas su 5 pagrindinio lošimo funkcijomis ir nemokamų sukimų mūšio funkcija.

Lošimo taisyklės:

- Per pagrindinį lošimą lošėjui gali būti atsitiktinai suteikiama viena iš penkių PRIMUS slaptųjų funkcijų: ŠLOVĖ, kai pasirenkamas gladiatoriaus simbolis ir pagal mūšio prizų lentelę išmokama papildoma išmoka; IETIES ATAKA, kai prie rezultato pridedama nuo 3 iki 6 atsitiktinių universaliųjų simbolių; KARDO ATAKA, kai pirmasis būgnas padvigubinamas nuo 2 iki 4 kartų; TINKLO ATAKA, kai sulaikomi visi vienodi gladiatoriaus simboliai ir aktyvuojamas vienas pakartotinis sukimas; ĮNIRŠIS, kai prie rezultato atsitiktinai pridedami du visiškai išsiplėtę universalieji simboliai.

- Pagrindinė nemokamų sukimų mūšio funkcija yra ĮŽENGIMAS Į ARENĄ: pasirodžius 3 „Scatter“ (sklaidos) simboliams aktyvuojama mūšio funkcija ĮŽENGIMAS Į ARENĄ. Lošėjas pasirenka čempioną, kuris pakeis pagrindinio lošimo „Scatter“ simbolį. Už kiekvieno čempiono pergalę suteikiamas skirtingas prizas. Už čempionę Amazoniją suteikiamas nuo 20X iki 100X statymo sumos daugiklis. Už čempioną Spartaką suteikiama dar viena pilna nemokamų sukimų funkcija. Po antro papildomo lošimo, nesvarbu ar jis baigtas pergale, ar pralaimėjimu, baigiasi ir funkcija. Visi pergalės prizai yra papildomi ir yra pridedami prie bendro funkcijos laimėjimo. Čempionas laimi mūšį, jei nugali visas būgnų viršuje esančias priešų komandas. Čempionas pralaimi mūšį, jei įleidžia daugiau nei 11 priešininkų. Čempionų „Scatter“ simboliai pradeda atakas. Prieš atakas visi gladiatoriai pridedami prie savo grupių, kurios išdėstytos taip, kad dešinėje yra pačios galingiausios. Grupėms didėjant jų vertė mūšio prizų laimėjimo lentelėje auga. Jei grupė sunaikinama, lošėjui mūšio prizas išmokamas monetomis. Jei yra du „Scatter“ simboliai, antrą kartą atakuojama grupė gali gauti 2X daugiklį kaip mūšio prizą. Jei yra trys „Scatter“ simboliai, antrą kartą atakuojama grupė gali gauti 2X daugiklį kaip mūšio prizą, o trečią kartą – 3X daugiklį. Nemokami sukimai tęsiasi be pabaigos, iki kol mūšis laimimas arba pralaimimas.

104. LOŠIMAS „GLADIATORIAUS LOŠIMAS: SUKILIMAS“ („GAME OF GLADIATORS: UPRISING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Gladiatoriaus Lošimas: Sukilimas – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Gladiatoriaus Laukinis simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius. Jis taip pat veikia ir kaip sklaidos simbolis.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinis Sukimas („Re-Spin“)

- Jei ant būgnų išsukamas bent 1 gladiatoriaus simbolis aktyvuojamas pakartotinis sukimas. Gladiatoriaus sugebėjimai yra šie:
- Spartako legiono prašymas – prideda nuo 3 iki 5 laukinių simbolių.
- Belikos pilnas smūgis – prideda 1 arba 2 pilnus ritinius laukinių simbolių ant būgnų.
- Imperatoriaus Gajaus imperatoriškas smūgis – prideda 2 arba 3 x2 laukinius daugiklius ant būgnų. Vienai laimėjimo eilutei taikomas tik 1 daugiklis.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 2 ar daugiau gladiatorių simbolių ant būgnų aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol gladiatorius laimi arba pralaimi mūšį, funkcijos metu galima

aktyvuoti daugiausia iki 100 nemokamų sukimų.

- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, įvyksta funkcija atspėk laimėtoją. Teisingas spėjimas suteikia 5 kartus didesnę viso statymo premiją.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas gladiatorius pradeda nuo 3 gyvybių.
- Surinkę 5 tuos pačius gladiatorius aktyvuosis pakartotinio sukimo funkcija su atitinkamo gladiatoriaus gebėjimu ir atsitiktiniu daugikliu x2, x5, x10 ir x50.
- Kiekvienas pakartotinis sukimas sumažina gyvybių skaičių.

Funkcija baigiasi, kai gladiatorius praranda visas 3 gyvybes.

105. LOŠIMAS „GARGANTONZAS“ („GARGANTOONZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Gargantonzas – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi sutapus bent 5 simboliams, kurie išsidėstę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Jei laimi svyruojantys simboliai, bet kurioje vietoje, kur simbolis buvo pašalintas, atsiranda nuo 1 iki 2 kvantinių laukinių simbolių.
- Bet kuriame nelaimėtame lošime į būgnus atsitiktinai gali būti įtraukta nuo 4 iki 8 kvantinių laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

Eksperimentinis Įkroviklis („*Experiment Charger*“)

- Jei nevykdomi jokie eksperimentai, bet kurios laimėjusios grupės įkrauna įkroviklį.
- Šioje būsenoje įkroviklis įkrauna 20 simbolių.
- Visiškai užpildytas eksperimentas atsitiktinai parenkamas po to, kai baigiami visi laimintys sukimai.
- Jei eksperimentas yra sėkmingas, seka kitas eksperimentas, kol bus baigti visi 3.
- Eksperimento pradžioje į būgnus įtraukiami unikalūs laukiniai simboliai, o visi esami laukiniai simboliai paverčiami tuo pačiu laukiniu simboliu.
- Kai eksperimentas vyksta, tik laukiniai simboliai grąžina įkrovą į eksperimento įkroviklį su savo simbolių reikšmėmis. Šioje būsenoje įkroviklį įkrauna 40 simbolių. 40 papildomų simbolių perkrauna įkroviklį ir padidina Gargantoonz daugiklį 1.
- Eksperimentas gama spindulių sprogimas – į būgnus įtraukiami 7–9 laukiniai simboliai. Esant laimėjusių laukinių simbolių, prieš pasišalinant laimėjusiems laukiniams simboliams, suskaičiuojami visi sutapę simboliai, prieš tai suskaičiuojant simbolius grupėse. Papildomai pašalinti simboliai skaičiuojami vieną kartą, net jei yra kelios laimėjimų grupės, turinčios tą patį simbolių tipą. Kai simboliai suskaičiuojami, laukiniai simboliai pašalinami iš būgnų ir įkrauna eksperimentinį įkroviklį

prieš prasidedant bet kokiam simbolių kritimui.

- Eksperimento juodoji skylė – į būgnus pridedami nuo 4 iki 6 laukinių simbolių. Esant laimėjusių laukinių simbolių, prieš pasišalinant laimėjusiems laukiniams simboliams, suskaičiuojami visi sutapę simboliai, prieš tai suskaičiuojant simbolius grupėse. Laimėję laukiniai simboliai lieka būgnuose, kol bus laimėjimų. Kai baigiami visi laimintys sukimai, laukiniai simboliai surenka visus horizontaliai, vertikaliai ir įstrižai gretimus simbolius ir pasilieka įkrauti eksperimento įkroviklį. Simboliai, kuriuos pašalina eksperimentinis laukinis simbolis, skaičiuojami tik vieną kartą. Jei 3 ar daugiau laukiniai simboliai yra toje pačioje grupėje, jie iš karto pradeda veikti, palieka būgnus ir įkrauna eksperimentinį įkroviklį.
- Eksperimentas – supernova – į būgnus pridedama nuo 3 iki 5 laukinių simbolių. Esant laimėjusių laukinių simbolių, prieš pasišalinant laimėjusiems laukiniams simboliams, suskaičiuojami visi sutapę simboliai, prieš tai suskaičiuojant simbolius grupėse. Laimėję laukiniai simboliai lieka būgnuose, jei yra laimėjimų, ir jei įmanoma, pajuda po vieną vietą įstrižai kiekvienoje naujoje eilutėje. Kai visi laimintys sukimai baigti, laukiniai simboliai pajuda 8 žingsnius bet kuria galima kryptimi, surenka simbolius savo kelyje ir palieka įkrauti eksperimento įkroviklį. Jei 3 ar daugiau laukinių simbolių yra toje pačioje grupėje, jie iš karto pradeda veikti, palieka būgnus ir įkrauna eksperimentinį įkroviklį.
- Gargantoon įkroviklis – kiekvienas sėkmingas eksperimentas įskaičiuojamas į Gargantoon įkroviklį. Gargantoon įkroviklis pradedamas nuo x1 daugiklio, kuris yra susijęs su Gargantoonz funkcija, ir kiekvienas perkrautas eksperimentas prideda prie šio daugiklio 1x. Funkcijai gali būti taikomi x1, x2, x3 arba x4 daugikliai. Jei visi 3 eksperimentai yra sėkmingi, suaktyvinama funkcija Gargantoonz.
- Gargantoonz – funkcijoje Gargantoonz yra 3 žingsniai. 8 1x1 Gargantoon laukiniai simboliai išsukami būgnuose ir lieka susijungti, net jei jie dalyvauja kokiuose nors laimėjimuose. 1x1 Gargantoon laukinis simbolis susilieja į 2 2x2 Gargantoon laukinius simbolius, skaičiuojant laimėjimus, prieš prasidedant kitam simbolių kritimui. Jie taip pat lieka sujungti būgnuose po laimėjimų. 2x2 Gargantoon laukiniai simboliai susilieja į 3x3 Gargantoon laukinius simbolius. 3x3 Gargantoon laukinis simbolis pašalinamas su laimėjimais. Kiekvienas Gargantoon laukinis simbolis rodomas su atitinkamu daugikliu, tačiau laimėjimui taikomas tik vienas daugiklis, jei grupėje yra daugiau Gargantoon laukinių simbolių.

106. LOŠIMAS „TROJOS VARTAI“ („GATES OF TROY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	90 000 €

Trojos vartai – 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Bet kokie laimėjimai su laukiniu daugikliu padaugina laimėjimą iš laukinio simbolio rodomos vertės.
- Daugikliai kaupiasi, kai laimėjimo linijoje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis.

- Garantuota sklaidos funkcija gali atsitiktinai suaktyvinti bet kokį įprastą sukimąsi. Prie būgnų pridedami 2 garantuoti sklaidos simboliai.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ir daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.

107. LOŠIMAS „KRISTALAI“ („GEMIX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	455 730€

Kristalai – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pradėjus lošimą, simboliai būgnuose krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimintys deriniai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai kartu su naujais simboliais krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių.
- Papildoma funkcija – suteikiama, kai vieno sukimo metu laimima su 20 ar daugiau simbolių. Papildoma funkcija suteikia vieną iš funkcijų:
- Grandininis žaibas („Chain Lightning“). Du priešinguose kampuose esantys simboliai sujungiami elektrine grandine, liečiančia kitus simbolius. Šie simboliai paverčiami į vieną iš kampinių simbolių.
- Šviesos spindulys („Light Beam“). Iš vieno simbolio iššauna vertikalūs ir horizontalūs spinduliai, kurių paveikti simboliai paverčiami į kitus simbolius.
- Kristalų transformacija („Crystal Warp“). Parenkamas vienas simbolis, kurį atitinkantys simboliai paverčiami kitais simboliais, kurių būgnuose yra daugiausiai.
- Novos sprogimas („Nova blast“). Parenkamas vienas simbolis, kuris sprogsta, pašalindamas daugybę simbolių iš būgnų.

108. LOŠIMAS „KRISTALAI 2“ („GEMIX 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	750 000€

Kristalai 2 – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas, kuriame simboliai krenta žemyn, kad suformuotų laimėjimo kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos pasiekiamos surinkus 5 ar daugiau simbolių, susijungusių į simbolių grupę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laimėjusių simbolių pašalinami, o nauji – užpildo tuščias vietas.
- Lošimas tęsiamas, kol nebelieka naujų laimėjimo kombinacijų.
- Visi laimėjimai prisideda prie didėjančio kristalų matuoklio. Kai kristalų matuoklis yra užpildytas ir nebelieka naujų simbolių kritimo, aktyvuojama kristalų krūvio („crystal charge“) funkcija, suteikianti vieną iš šių funkcijų:
- Grandinės žaibavimas: 2 vienas priešais kitą, kampe esantys, simboliai šauna elektros krūvį, pataikydami į simbolius. Šie simboliai transformuojami į vieną kampinį simbolį.
- Šviesos spindulys („Light Beam“): šviesos spinduliai šaudo vertikaliai arba horizontaliai iš simbolio į lošimo būgnus. Visi simboliai, esantys paveiktuose būgnuose arba eilutėse transformuojami į kitus simbolius.
- Nova sprogimas („Nova Blast“): simbolis parenkamas lošimo būgnuose ir susprogdinamas. Greta esantys simboliai yra pašalinami po šio sprogimo. Sprogimas tuomet atsitraukia ir sukuria naują simbolių grupę, kuri susideda iš tų pačių simbolių.
- Po šio sprogimo lošimas tęsiasi įprastai, leisdamas kristalų matuokliui pildytis naujais simboliais, sukuriant galimas laimėjimo kombinacijas.
- Lošime galima super pakrovimo („Super Charge“) funkcija, kuomet kristalų pakrovimo matuoklis prisipildo. Jei lošėjas laimi su pakankamu kiekiu simbolių ir pilnu kristalų pakrovimo matuokliu prieš tai, kai nebelieka naujų simbolių kritimo, lošėjas pasiekia naują lygį ir suteikiama pasaulio premija („world bonus“).

109. LOŠIMAS „GERARDO GAMBITAS“ („GERARD'S GAMBIT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Gerardo Gambitas – tai 3 - 5 būgnų, 1 - 3 eilių ir 1 -10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjus yra galimybė padidinti savo laimėjimą:
- Monetos atvertimu – spėjama, kuri moneta atsivers. Atspėjus galima padidinti laimėjimą 2x-8x. Neatspėjus laimėjimas prarandamas.
- Daugiklio ratu – pasirenkamas daugiklis, kuris spėjama, jog bus išsuktas ir sukamas ratas. Jeigu spėjimas teisingas laimėta suma padauginama pasirinktu daugikliu, jei neteisingas, laimėta suma prarandama. Galimi daugikliai: 2x-10x.

- Hi-Lo – spėjama ar kita atversta korta bus didesnės ar mažesnės vertės nei esanti ekrane korta. Atspėjus laimėjimas padauginamas 2x-4x, neatspėjus, laimėjimas prarandamas.

Lošimo funkcijos:

Kovos Nemokami Sukimai („*Goals*“)

- Yra 10 skirtingų lokacijų, kuriose gali būti lošiamas lošimas.
- Norėdamas pasiekti sekančią lokaciją, lošėjas turi užpildyti skaitiklį.
- Norint patekti į sekančią lokaciją reikia pasiekti prie skaitiklio nurodytą tikslą.
- Lokacijos:
- Egiptas – 3 būgnai, 1 eilė, 1 laimėjimo linija. Laukiniai simboliai yra specialūs simboliai, padedantys formuoti laimėjimus su kitais simboliais laimėjimo linijose.
- Meksika – 3 būgnai, 2 eilės, 2 laimėjimo linijos ir 5 skirtingi simboliai. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 2+ laukiniais simboliais. Funkcijos metu laukiniai simboliai, yra lipnūs simboliai.
- Graikija – 3 būgnai, 2 eilės, 2 laimėjimo linijos ir 6 skirtingi simboliai. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 2+ laukiniais simboliais. Pakartotiniai sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai.
- Indija – 3 būgnai, 3 eilės ir 5 laimėjimo linijos, 8 skirtingi simboliai. Premijos simbolis gali patekti į 2 būgną ir suaktyvinti premijos funkciją. Išsukus Premijos simbolį, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 20x bendro statymo. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 2+ laukiniais simboliais.
- Egiptas – 3 būgnai, 3 eilės ir 5 laimėjimo linijos bei 9 simboliai. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 2+ laukiniais simboliais. Skaidos simbolis 2 būgne suteikia 5 nemokamus sukimus.
- Meksika – 4 būgnai, 3 eilės ir 10 laimėjimo linijos bei 10 simbolių. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 3+ laukiniais simboliais. Premijos simbolis gali būti išsuktas ant būgnų ir suteikti 20x arba 60x esamas statymas laimėjimą.
- Graikija – 4 būgnai, 3 eilės ir 10 laimėjimo linijų bei 11 simbolių. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 3+ laukiniais simboliais. Sklaidos simboliai ant būgnų gali suteikti 5 sukimus ir +1 sukimą už kiekvieną išsuktą sklaidos simbolį.
- Indija – 5 būgnai, 3 eilės ir 10 laimėjimo linijų bei 12 simbolių. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 4+ laukiniais simboliais. Premijos simbolis gali būti išsuktas ant būgnų ir suteikti 20x, 60x arba 100x esamas statymas laimėjimą.

Egiptas – 3 būgnai, 3 eilės ir 5 laimėjimo linijos bei 9 simboliai. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 4+ laukiniais simboliais. Sklaidos simboliai ant būgnų gali suteikti 5 sukimus ir +1 sukimą už kiekvieną išsuktą sklaidos simbolį.

110. LOŠIMAS „MIRĘS VAIDUOKLIS“ („GHOST OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Miręs Vaiduoklis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį ir sudaryti laimėjimo derinį.
- Už laimėjimą kombinacijas išmokama, kai laimintieji simboliai eina iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos nemokama.
- Išmokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Vaiduoklio sukimas gali būti suaktyvintas bet kurio įprasto sukimo metu.
- Atsitiktine tvarka pasirenkamas specialusis besiplečiantis simbolis.
- Simbolis išsiplečia tik tuo atveju, jei toks išsiplėtimas sudaro laimintį derinį.

Lošimo funkcijos:

Pažadinti Nemokami Sukimai („Awakened Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu galima pasirinkti išsiplečiantį simbolį.
- Ant būgnų iškritę 3 ar daugiau specialiųjų sklaidos simbolių suteikia pakartotinius nemokamus sukimus.

Premijos funkcija („Gamble“)

- Lošimo tikslas yra atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį.
- Jei teisingai atspėjama spalva – laimėjimas padvigubinamas.
- Jei teisingai atspėjama rūšis – laimėjimas padidinamas keturis kartus.
- Lošti galima iki penkių kartų iš eilės.

111. LOŠIMAS „GIGANTOONZ“ („GIGANTOONZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Gigantoonz – 8 būgnų ir 8 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių derinius sudaro šeši ar daugiau iš eilės esantys tie patys simboliai.
- Laimintys simboliai yra pašalinami ir vietoje jų krenta nauji simboliai.
- Įprasti simboliai gali iškristi kaip „Mega“ simboliai, užimantys nuo 2x2 iki 7x7 pozicijų.
- Mega simboliai atsitiktine tvarka gali turėti iki x13 vieno simbolio vertės.
- Sudarant laimėčius derinius laukinis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.

- Įprasto sukimo be išmokų metu atsitiktine tvarka gali būti pridėti 5 – 10 laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

„Kvantmetras“ („Quantumeter“)

- Yra keturi skirtingi matuoklio lygiai. Už kiekvieną yra skiriami prizai:
- Pašalinami keturi atsitiktine tvarka išrinkti simboliai;
- Vieno simbolio grupė bus pakeista į kitą simbolį;
- Pridedami 1 – 4 „Mega“ simboliai ir 2 – 5 Laukiniai („Wild“) simboliai;
- Visi „Mega“ simboliai atlieka tą pačia funkciją kaip Laukiniai („Wild“) simboliai. Lošimo būgnuose bus bent trys „Mega“ simboliai ir 2 – 4 „Mega“ 1x1 simboliai, kurie nebus pašalinami sudarius laimintį derinį.

112. LOŠIMAS „AUKSO KARALIUS“ („GOLD KING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000€

Aukso karalius - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Jis turi funkcijas SUPERSUKIMAI ir SUPERMALKOS.

- Lošiant galima pasinaudoti universaliuoju simboliu (rože) ir nemokamų sukimų „Scatter“ (sklaidos) simboliu (aukso karaliumi). Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimėjimus derinius.
- Supermalka: per kiekvieną pagrindinio lošimą, pasirenkamas vienas atsitiktinis simbolis, kuris užpildo 12 kiekvieno būgno paeiliui išdėstytų vietų.
- Supersukimai: trys aukso karaliaus „Scatter“ simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia supersukimų funkciją. Suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų, tačiau galima laimėti dar 2, 4 arba 10 papildomų nemokamų sukimų, jei atitinkamai ant būgnų matomi 1, 2 arba 3 „Scatter“ simboliai. Suteikiamų papildomų supersukimų skaičius yra neribojamas.
- Per kiekvieną supersukimo lošimą rodoma vieno atsitiktinio A, K, Q, J, 10 simbolio supermalka, kuri užpildo 8 paeiliui išdėstytas vietas ant kiekvieno būgno. Taip pat gali būti matomos universaliųjų kortų supermalkos, kurios ant būgnų užima iki 6–7 paeiliui išdėstytų vietų.
- Per supersukimus didelį laimėjimą suteikiantys karūnos, amuleto ir auksinės plytelės simboliai plėsis tol, kol bus užpildytas visas būgnas. Šie simboliai plečiasi tik tuo atveju, tokiu būdu bus sudarytas laimintis derinys. Prieš pradedant plėstis simboliams, išmokami visi laimėjimai, kuriuose yra A, K, Q, J, 10 simboliai, bei visi laimėjimai, kuriuose yra tik universalieji simboliai.
- Per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą gali būti paleistas auksinis sukimas. Per auksinį sukimą 1, 3 ir 5 būgnai bus užpildyti atsitiktinai parinktu supermalkos simboliu, skirtu tam sukimui.
- Per lošimą taip pat išmokami 2 simbolių deriniai, jei juose yra didelę sumą turinčių simbolių.

113. LOŠIMAS „AUKSINIS TROFĖJUS 2“ („GOLD TROPHY 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Auksinis trofėjus 2 - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter nugalėtojo čekis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
-
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“), taip bandydamas atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Atsiimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

114. LOŠIMAS „AUKSO VULKANAS“ („GOLD VOLCANO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Aukso Vulkanas – 8 būgnų ir 6 eilučių lošimas, kuriame lošimo būgnai yra vulkano formos.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai kyla į viršų, kad užpildytų lošimo būgnus. 4 ar daugiau horizontaliai arba vertikaliai išdėstytų simbolių suteikia simbolių grupės laimėjimą.

- Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas. Laimintys simboliai pašalinami. Nauji simboliai atsiranda lošimo būgnuose ir užpildo tuščias vietas krentant simboliams.
- Už didesnę simbolių grupę išmokama atskirai.
- Ramybės būsenos („Dormant“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai pagrindiniame lošime nesuteikiamas nė vienas laimėjimas, įskaitant pradinį sukimą ir/arba tolimesnius simbolių kritimus. 1 iš 3 funkcijų gali būti aktyvuota, tačiau jos aktyvios tik vienam sukimui, bet kuria tvarka, su ne daugiau kaip 3 funkcijomis vienam sukimui.
- Spaudimo („Pressure“) funkcija aktyvuojama, kai laimintys simboliai yra pašalinami iš lošimo būgnų.
- Laukinis („wild“) simbolis atsiranda tuščioje vietoje, prieš atsirandant naujiems simboliams, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“).
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsitiktiniu būdu gauti 2x daugiklį. Kai laukiniai simboliai priklauso tam pačiam laimėjimui, jie dauginsis vienas su kitu.
- Dundėjimas („Rumble“) – lošimo būgnai maišomi ir taip sukuriamas sklaidos („scatter“) simbolis;
- Lava („Lava“) – sukuriamas papildomas simbolių sluoksnis, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius;
- Iškasti („Excavate“) – nuo 3 iki 5 laukinių simbolių patenka į skirtingas atsitiktines lošimo būgnų vietas.
- Kristalizavimo („Crystallisation“) funkcija aktyvuojama, kai surenkami sklaidos simboliai. Kai pasiekiamas reikiamas sklaidos simbolių skaičius, atitinkamas šių simbolių kiekis iškart pasikeičia į simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai. Tokių simbolių rinkimas ir keitimas atsinaujina lošimo pabaigoje, išskyrus tuos atvejus, kai aktyvuojama išsiveržimo („eruption“) funkcija, kurios progresija išlieka per visus lošimus. Šioje funkcijoje yra 3 lygiai, kurių kiekvienas reikalauja surinkti 3 sklaidos simbolius.
- Išsiveržimo („Eruption“) funkcija aktyvuojama, kai 6 simboliai iš eilės atsiranda krentant simboliams ir kai nebelieka jokių laimėjimo kombinacijų ir/arba funkcijų. Lošėjui suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami su daugiau eilučių (8x8).
- Dviejuose centriniuose būgnuose simboliai yra išstumiami iš savo pozicijų, užpildant simbolių pozicijas, esančias už lošimo būgnų. Simboliai stumiami slysta šonu ir negali peržengti sienos tarp vulkano vidaus ir išorės. . Laimėjimai suteikiami laimintiems simboliams išsisukus bet kur ant būgnų.
- Papildomas 1 nemokamas sukimas suteikiamas 6 iš eilės simbolių kritimams išsiveržimo („eruption“) funkcijos metu.

115. LOŠIMAS „AUKSINIS KARAVANAS“ („GOLDEN CARAVAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Auksinis Karavanas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kupranugaris“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Atsiimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

116. LOŠIMAS „AUKSINIAI KOLTAI“ („GOLDEN COLTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Auksiniai Koltai - 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį (jautis) ir išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį (auksinio kolto skrynia). Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvinamas „Auksinių koltų“ lošimas. „Auksinių koltų“ cilindre yra 7 papildomos funkcijos. Atsitiktinai parenkama viena iš toliau pateiktų funkcijų:
- „Nauja gauja“: suteikiami 3 nemokami sukimai, 2–5 būgnuose suteikiami 4 x 4 mega simboliai.
- „Laukinio jaučio funkcija“: suteikiami 3 nemokami sukimai, 1 arba 2 būgnus pilnai uždengia laukiniai jaučio simboliai.
- „Laukiniai įstatymai“: suteikiamas 1 nemokamas sukimas, ant 2–4 būgnų atsiranda šerifo simbolis. 1 pakartotinis sukimas suteikiamas, kai šerifo simboliai pilnai uždengia 2, 3 ir 4 būgnus arba sudaro 3 x 3 bloką. Pakartotinų sukimų metu šerifo simboliai tampa lipniais.

- „Ginkluoti nusikaltėliai“: suteikiamas 1 nemokamas sukimas, laimėjimui taikomas x5–x30 daugiklis.
- „Pokerio lošimas“: suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu atsiranda vienas didelis 2 x 2 lošėjo simbolis. Jei išsukamas papildomas lošėjo simbolis, suteikiamas dar 1 pakartotinis sukimas. Per šią papildomą funkciją lošėjo simboliai yra laukiniai ir lipnūs.
- „Furijos“: suteikiamas 1 nemokamas sukimas, per kurį matomi du dideli 2 x 2 merginos simboliai. Vienas arba daugiau pakartotinių sukimų su lipniais merginos simboliais suteikiami tol, kol sudaromas mažiausiai vienas laimintis derinys.
- „Ieškomi“: ekrane matoma 20 plakatų. Lošėjas pasirenka po vieną plakatą ir pasiima paslėptus prizus. Jis gali laimėti grynųjų pinigų prizus arba paleisti vieną iš pirmiau minėtų nemokamų sukimų funkcijų. Lošėjas gali toliau rinktis plakatus ir ieškoti grynųjų pinigų prizų bei funkcijų tol, kol atvers „X“, „Naujos gaujos“ arba „Laukinio jaučio funkcijos“ papildomas funkcijas. Kai bus suteiktos papildomos funkcijos, lošimas „Ieškomi“ baigsis.
- Išsisklaidęs simbolis nedalyvauja nemokamuose sukimuose.

117. LOŠIMAS „AUKSINĖ LEGENDA“ („GOLDEN LEGEND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €

Auksinė legenda („Golden Legend“) - 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter drakonas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,40 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso

gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

118. LOŠIMAS „AUKSINIS OSIRIS“ („GOLDEN OSIRIS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Auksinis Osiris - 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami surinkus 5 ar daugiau vienodų simbolių.
- Po laimėjimo, šios simbolių grupės pašalinamos ir nauji simboliai užpildo tuščias vietas lošimo būgnuose.
- Simbolių kritimas tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimo kombinacijų.
- Visi laukiniai („Wild“) simboliai yra paslėpti po pažymėtais simboliais ir gali būti atidengti laiminčios simbolių grupės.
- Laukiniai simboliai gali turėti x2, x3, x4, x7 ir x10 laimėjimo daugiklius. Kai laimėjimą lemia daugiau nei vienas daugiklis, suteikiamas tik didžiausias daugiklis. Maksimaliai 6 laukiniai simboliai gali būti paslėpti po lošimo simboliais.
- Piramidės („Pyramid“) funkcija yra nuolatos aktyvi viso lošimo metu, tačiau ji gali būti aktyvuota tik prisipildžius 25 laimintiems simboliams.
- Visi laimintys simboliai skaičiuojami kaip piramidės funkcijos įkrovikliai, kartu su laukiniais simboliais, kurie skaičiuojami už kiekvieną simbolių grupės laimėjimą. Kai piramidės funkcija aktyvuota ir visi laimėjimai suskaičiuoti, piramidė atsidaro ir atskleidžia pasirinktą simbolį.
- Bet kokie simboliai, parinkti atsitiktiniu būdu, pakeis šalia esančius simbolius (įskaitant ir 4 simbolių grupę) į pasirinktą simbolį.
- Piramidės funkcija gali būti pakartotinai aktyvuota, o jos pirmas pakartotinis aktyvinimas suteiks simbolio išsiplėtimą su x3 daugikliu, kol tolimesnis pakartotinis aktyvinimas suteiks iki x30 daugiklį.
- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 5 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai nelimituotai kartų su tais pačiais 3 sklaidos simboliais, suteikiančiais tokius pat 5 nemokamus sukimus.
- Antrosios galimybės („Second Chance“) funkcija aktyvuojama kiekvieno sukimo pabaigoje, jei lošimo būgnuose pasirodo 2 išsisklaidę simboliai.
- Kiti simboliai aplinkui sklaidos simbolius yra sunaikinami, suteikiant galimybę išsisklaidžiusiems simboliams pakartotinai atsirasti.

119. LOŠIMAS „AUKSINIS BILIETAS“ („GOLDEN TICKET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Auksinis bilietas - 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas, kuriame simboliai leidžiasi žemyn, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pasiekiami surinkus 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir būgnai yra aktyvūs, o simboliai gali būti laimėjimo kombinacijos dalimi.
- Po laimėjimo laimėjimo kombinacijos pašalinamos iš lošimo būgnų. Likę simboliai užpildo tuščias vietas, kad sukurtų naujas laimėjimo kombinacijas.
- Laimėjimo daugiklis padidėja vienu kartu kiekvieno naujo simbolių kritimo metu.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir atsiranda vidurinėje pozicijoje, kai laimėjimo 3 simbolių kombinacijos pašalinamos.
- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai laimėjimų derinių simboliai, pašalinti iš būgnų, atidengia vieną ar daugiau žodžių „premija („Bonus“). Premijos lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijos lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose būgnų vietose.
- Premijos lošimo metu surinkus 5 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.

120. LOŠIMAS „AUKSINIS BILIETAS 2“ („GOLDEN TICKET 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Auksinis Biletas 2 - 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas, kuriame simboliai leidžiasi žemyn, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pasiekiami surinkus 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir būgnai yra aktyvūs, o simboliai gali būti laimėjimo kombinacijos dalimi.
- Po laimėjimo laimėjimo kombinacijos pašalinamos iš lošimo būgnų. Likę simboliai užpildo tuščias vietas, kad sukurtų naujas laimėjimo kombinacijas.
- Laimėjimo daugiklis padidėja vienu kartu kiekvieno naujo simbolių kritimo metu.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir atsiranda vidurinėje pozicijoje, kai laimėjimo 3 simbolių kombinacijos pašalinamos.
- Daugiklio laukinis („Multiplier Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir padidina laimėjimo galimybę. Galimi daugikliai yra x1, x2 ir x3. Keli laukinio daugiklio simboliai nėra sumuojami, todėl geresnio daugiklio nei x3 lošėjas negali gauti.

- Matuoklis prisipildo, kai laimima su atlikėjų personažų („Performer Character“) simboliais. Laimėjimai, turintys 3, 4 arba 5 simbolius, užpildo matuoklį atitinkamai 1, 2 arba 3 sekcijomis.
- Daugiklio laukiniai („Multiplier Wild“) funkcija gali būti aktyvuota, kai matuoklis pasiekia 3 sekcijas. 1 arba 2 daugiklio laukiniai gali atsitiktinai atsirasti lošimo būgnuose. Daugiklis yra priklausomas nuo ekrane pasirodančių personažų („Character“) simbolių. Ši funkcija gali būti aktyvuota tik vieną kartą per lošimą.
- Personažo („Character“) simboliai pasikeičia po kiekvieno aktyvavimo.

- Nemokami sukimai aktyvuojami surenkant visą premijos („Bonus“) simbolių eilę:
  - 5 nemokami sukimai suteikia x3 daugiklio laukinį („Multiplier Wild“) simbolį,
  - 7 nemokami sukimai suteikia x2 daugiklio laukinį („Multiplier Wild“) simbolį,
  - 9 nemokami sukimai suteikia x1 daugiklio laukinį („Multiplier Wild“) simbolį.

- Nemokamų sukimų lošimo metu, užpildžius matuoklį 3 sekcijomis, bus aktyvuotas laimėjimo sukimas („Win Spin“) su atitinkamai parinktu daugiklio laukiniu („Multiplier Wild“). Daugiklis atstatomas į pradinę parinktį tarp nemokamų sukimų ir laimėjimo sukimų lošimų.
- Laimėjimo sukimų lošimo metu, matuokliui užsipildžius 5 sekcijomis, bus pakartotinai aktyvuoti laimėjimo sukimai su atitinkamai parinktu daugikliu, tačiau tai neatnaujins daugiklio tarp pasikartojančių laimėjimų iš eilės.
- Momentiniai prizai suteikiami, kai lošimo būgnuose nebelieka simbolių.

121. LOŠIMAS „NUMIRĖLIS GRIMAS“ („GRIM MUERTO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Numirėlis Grimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime dalyvauja laukinis („Wild“) gitaros simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) knygos simbolis pagrindiniame lošime, išsisklaidęs („Scatter“) žvakės simbolis nemokamų sukimų metu. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį. Dviejų arba daugiau šalia išsuktų laukinių simbolių derinys taip pat suteikia laimėjimą.
- Prieš kiekvieną sukimą pradeda šviesti vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas laukinis simbolis, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.
- Išsisklaidęs knygos simbolis gali būti išsuktas tik ant 1, 3 arba 5 būgno. Jei pagrindinio lošimo metu išsukami 3 išsisklaidę knygos simboliai, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamus sukimus galima aktyvinti pakartotinai išsukus 3 žvakės simbolius. Jei nemokamų sukimų metu išsukamas 1 arba 2 žvakės simboliai, atitinkamai suteikiami 3 arba 6 papildomi nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, knyga atskleidžia atsitiktinį didelės vertės Mariačio simbolį, kuris veiks kaip papildomas laukinis simbolis iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu pradeda šviesti 2–5 būgnai. Jei laukinis simbolis arba papildomas laukinis simbolis išsukamas ant bet kurio iš pasirinktų būgnų, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius ant tų būgnų. Ant to paties būgno negali būti abu laukiniai simboliai.

- Antrojo šanso funkcija suteikia galimybę aktyvinti nemokamus sukimus išsukus 2 išsisklaidžiusius knygos simbolius. Lošėjas išsirenka 1 iš 4 simbolių, kad laimėtų nemokamų sukimų arba momentinių prizų.

122. LOŠIMAS „PLAKTUKO KRITIMAS“ („HAMMERFALL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Plaktuko Kritimas – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas, kuriame laimėjimo kombinacijos formuojamos iš 5 ar daugiau simbolių.

Lošimo taisyklės:

- Iškart po laimėjimo, laimėjimo kombinacijos simboliai yra pašalinami, o jų vietas būgnuose užpildo nauji simboliai.
- Super plytelės („Super Tiles“) gali atsitiktinai atsirasti bet kurioje būgnų vietoje kiekvieno sukimo metu. Super plytelės funkcija tampa žaibuojančių laukinių („Lightning Wilds“) funkcija laimėjimo kombinacijos metu. Laimintys simboliai pašalinami, o nauji užpildo tuščias lošimo būgnų vietas.
- Žaibuojantys laukiniai taip pat gali suteikti atsitiktinį laimėjimo daugiklį (maksimaliai iki 3x); jis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms žaibuojančių laukinių metu.

- Laimėjimo kombinacijos taip pat pildo plaktuko matuoklį („Hammer Meter“), kuriame reikalingi 25 laimintys simboliai, kad būtų pilnai įkrautas. Užsipildęs matuoklis aktyvuoja dainos funkciją („Song Feature“), kurioje yra 3 lygiai:
- Pilnaties princesės dainos („Twilight Princess Song“) funkcija: suteikia mega laukinį („Mega Wild“) 2x2 dydžio simbolį.
- Geriausios dainos („Second to None“) funkcija: pakeičia visus simbolius, už kuriuos išmokama dagiausiai, į sutampančius simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai.
- „Štai aš šypsausi“ („Yet I Smile“) funkcija: pašalina simbolius, už kuriuos išmokama mažiausiai, iš lošimo būgnų.

123. LOŠIMAS „LAIMINGAS HELOVINAS“ („HAPPY HALLOWEEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €

Laimingas Helovinas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ragana“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

124. LOŠIMAS „HELLOWINAS“ („HELLOWEEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Hellowinas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Besileidžiantys sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuoja 7 Raktų Sergėtojo („Keeper of the Seven Keys“) funkciją, kurioje galima papildomai aktyvuoti vieną iš 7 funkcijų.
- Kiekviena funkcija suteikia 5 nemokamus sukimus, išskyrus Helovyno nemokamus sukimus („Helloween Free Spins“), kurie suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Išsisklaidę („Scatter“) simboliai veikia kaip laukiniai („Wilds“), tačiau nėra galimi „Aš Gyvas“ („I‘m Alive“), ateities pasaulio („Future World“), nemokamo erelio skrydžio („Eagle Fly Free“), daktaro Steino („Dr Stein“), laiko žygio („March of Time“) ir „Aš noriu išeiti“ („I Want Out“) funkcijų metu.
- „Aš Gyvas“ („I‘m Alive“) funkcijos metu laukiniai simboliai yra laikomi vienoje pozicijoje ir tuomet išsiplečia aukštyn arba žemyn kiekviename sukime, o prisipildžius būgnui simboliai dingsta kito sukimo pradžioje.
- Ateities pasaulio („Future world“) funkcijos metu bet kurie laukiniai simboliai išsiplės, užpildydami būgnus.
- Nemokamo erelio skrydžio („Eagle Fly Free“) lošimo metu vienas laukinis simbolis patenka ant būgnų kiekviename nemokamame sukime, o likę laukiniai pasilieka būgnuose bei keičia pozicijas kiekviename sukime.
- Daktaro Steino („Dr Stein“) funkcijoje visi atsitiktiniu būdu parinkti karališki simboliai būgnuose pavirs laukiniais („Wild“) simboliais.
- Laiko žygio („March of time“) funkcijoje laukiniai simboliai yra laikomi būgnuose ir tuomet pajuda viena pozicija į kairę kiekvieno sukimo metu, o kai pasiekia 1 būgną, simboliai dingsta sekančio sukimo pradžioje.
- „Aš noriu išeiti“ („I Want Out“) funkcijoje laukiniai simboliai besileisdami ant būgnų išsiplečia. Helovyno nemokami sukimai („Helloween Free Spins“) suteikia 7 nemokamus sukimus su galimybe gauti 7 Raktų Sergėtojų pakartotinius sukimus.
- 7 Raktų Sergėtojo („The Keeper of the Seven Keys“) funkcijos ratas aktyvuojamas surinkus 3 išsisklaidžiusius simbolius.
- Funkcijos ratas veikia tuo pačiu principu, kaip ir pagrindiniame lošime esanti funkcija.

125. LOŠIMAS „GREITKELIŲ LEGENDOS“ („HIGHWAY LEGENDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	62 500 €

Greitkelių Legendos – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, pristatymo ir grynųjų krepšio simbolius.
- Grynųjų krepšys padaugina 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 25x, 30x daugikliu esamą statymą.
- Kai pristatymo simbolis išsukamas būgnuose, išmokama už bet kokį būgnuose esantį grynųjų krepšį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Bet kurio sukimo metu gali pasirodyti plėšiko simbolis ir aktyvuoti nemokamus sukimus.

Nemokami Sukimai („*Roaming Rider Wilds Free Spins*“)

- Visi laukiniai simboliai, kurie bus išsukti, pasiliks kitam sukimui.
- Galima gauti iki 13 laukinių simbolių.

Nemokami Sukimai („*Stacked Wild Hold Up Free Spins*“)

- Lipnūs laukiniai simboliai gali pridėti iki 5 būgnų per sukimą.
- Sukrautas laukinis simbolis reiškia 3 atskirus laukinius simbolius.

126. LOŠIMAS „ATOSTOGŲ SEZONAS“ („HOLIDAY SEASON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Atostogų sezonas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime yra laukinis („Wild“) ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius (išskyrus išsisklaidžiusį).
- Išsukti 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvina Laimėjimo sukimų („Win Spins™“) funkciją. Šią funkciją sudaro nemokamų sukimų rinkinys, kur kiekvienas sukimas užtikrina mažiausiai vieną laimintį derinį. Šią funkciją galima aktyvinti pakartotinai ir laimėti daugiausiai 20 sukimų. Už kiekvieną išsisklaidžiusį simbolį gaunami 2 papildomi sukimai.
- Lošėjas savo laimėjimą gali mėginti padvigubinti lošimo metu. Po laiminčio sukimo reikia paspausti mygtuką LOŠTI. Lošimo tikslas – teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima spustelėjus atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėjama spalva, laimėjimas padvigubėja. Jei teisingai atspėjama rūšis, laimėjimas padidinamas keturis kartus. Lošime galima spėti iki penkių kartų iš eilės.

127. LOŠIMAS „ŠVENTINĖ DVASIA“ („HOLIDAY SPIRITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	160 000 €

Šventinė Dvasia - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Ebenyzerio laikrodis („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuoja daugiklį bet kuriame sukime. Galimi daugikliai yra x2, x3, x4, x5 ir x10. Daugiklis bus aktyvuotas visiems laimėjimams individualiame sukime.
- Krentančios 2 tų pačių simbolių grupės su aktyviu daugikliu, nelaiminčiuose sukimuose, aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Pakartotinių sukimų funkcijos, Kalėdų praeities laimėjimo sukimai („win spins of Christmas past“), dabarties („present“) arba praeities („past“), tipas priklauso nuo aktyvaus daugiklio.
- Funkcijos viduje, kiekvieno nelaiminčio pakartotinio sukimo užsipildę būgnai tampa lipnūs („sticky“). Dviejų skirtingų būgnų pakartotinių sukimų atveju bus išsuktas tas būgnas, kuris turi mažiausią simbolių vertę.
- Kalėdų praeities laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas past“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x10 daugiklį ir nelaiminčiame sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Neapkrautas būgnas pakartotinai suksis iki tol, kol bus pasiektas x2 daugiklis ir bus garantuotas laimėjimas.
- Kiekviename pakartotiniame sukime, kuris neturi laiminčios kombinacijos, daugiklis sumažės, pradedant x5 daugikliu pirmame pakartotiniame sukime. Daugiklis mažės šia tvarka: x5, x4, x3, x2.
- Kalėdų dabarties laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas present“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x3, x4 arba x5 daugiklį ir nelaiminčiame sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Neapkrautas būgnas pakartotinai suksis tol, kol bus garantuotas laimėjimas, o daugiklis išliks toks pat.

- Kalėdų ateities laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas future“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x2 daugiklį ir nelaimėjimo sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Neapkrautas būgnas pakartotinai suksis iki tol, kol lošėjas laimės arba iki kol bus pasiektas x10 daugiklis.
- Kiekviename pakartotiniame sukime, kuris neturi laimėjimo kombinacijos, daugiklis padidės, pradedant x3 daugikliu pirmame pakartotiniame sukime. Daugiklis didės šia tvarka: x3, x4, x5, x10.
- Ebenyzerio dovanos („Ebenezer‘s gift“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindiniame lošime, jei bet kuris daugiklis yra aktyvus „ebenyzerio laikrodžio“ arba Kalėdų praeities laimėjimo sukimų („win spins of Christmas past“), dabarties („present“) arba praeities („past“) funkcijose.
- Ebenyzerio dovanos funkcija padvigubins aktyvų daugiklį.

128. LOŠIMAS „MEDAUS ĮKARŠTIS“ („HONEY RUSH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	900 000 €

Medaus Įkarštis - iki 7 būgnų, 4 - 7 eilučių lošimas, kuriame lošimo būgnai ir eilutės išsidėstę šešiakampio forma

Lošimo taisyklės:

- Simboliai nusileidžia į lošimo būgnus, sukurdami laimėjimus. 5 ar daugiau šalia esančių ir sujungtų simbolių grupių sukuria laimėjimus. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas. Laimintys simboliai pašalinami iš lošimo būgnų. Nauji simboliai užpildo tuščias vietas. Už to paties simbolio grupes, kurios nėra sujungtos, išmokama kaip už skirtingas grupes.
- Visi laimėjimai kaupiami įkarščio matuoklyje („rush meter“). Kai matuoklis užsipildo, suteikiamos atitinkamos funkcijos. Jei matuoklis užsipildė, tačiau funkcijos nebuvo suteiktos, aktyvuojama sekanti funkcija eilėje.
- Pasibaigus visoms funkcijoms lošimas tęsis įprastai. Pasibaigus lošimui, matuoklis grįžta į pradinę parinktį.
- Įkarščio matuoklyje galimi 4 lygiai:
  - 1 lygis – reikalinga 20 laimėčių simbolių. Šis lygis aktyvuoja trano kolonijos („drone colony“) funkciją, prieš tai pridedant 1 limpantį laukinį („sticky wild“) simbolį lošimo būgne;
  - 2 lygis – reikalinga 40 laimėčių simbolių. Šis lygis aktyvuoja trano kolonijos („drone colony“) funkciją, prieš tai pridedant 1 limpantį laukinį („sticky wild“) simbolį lošimo būgne;
  - 3 lygis – reikalinga 80 laimėčių simbolių. Šis lygis aktyvuoja trano kolonijos („drone colony“) funkciją, prieš tai pridedant 1 limpantį laukinį („sticky wild“) simbolį lošimo būgne;
  - 4 lygis – reikalinga 160 laimėčių simbolių. Šis lygis aktyvuoja karalienės kolonijos („queen colony“) funkciją.
- Kolonijos („Colony“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu nelaimėčiuose sukimuose arba įkarščio matuoklio metu. Kuomet ši funkcija aktyvuota, pačiame centre esantis simbolis yra parenkamas ir klonuojamas taip sukuriant naują laimėjimo kombinacijų grupę. Centrinis simbolis negali būti limpantis laukinis („sticky wild“) simbolis. Yra 3 tipų kolonijos:
  - Trano („Drone“) – sukuria mažiausiai 7 simbolių grupes ir aktyvuoja įkarščio matuoklį;

o Darbininkas („Worker“) – sukuria mažiausiai 7-15 simbolių grupes ir gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu nelaimėjimo sukimuose.

o Karalienė („Queen“) – sukuria mažiausiai 20-37 simbolių grupes ir gali būti aktyvuota įkarščio matuoklio metu.

o Limpantis laukinis („Sticky wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir padaugina laimėjimus. Šis simbolis pridedamas prie lošimo būgno įkarščio matuoklio pagalba ir visada užima poziciją antrajame žiede iš išorės. Galimi daugikliai yra x1, x2 ir x3.

- Kuomet formuojamas grupės laimėjimas, limpantis laukinis simbolis judės į šalia esančią tuščią poziciją, prieš pat nusileidžiant naujiems simboliams.
- Maksimalus limpančių laukinių skaičius yra 3.

129. LOŠIMAS „MEDAUS SRAUTAS 100“ („HONEY RUSH 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Medaus Srautas 100 – iki 7 būgnų, 4 - 7 eilučių lošimas, kuriame lošimo būgnai ir eilutės išsidėstę šešiakampio forma.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi išsukus 5 ar daugiau sutampančius simbolius, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Jei pradinis sukimas nelaimės, yra tikimybė, kad į būgnus bus įtraukti 2–4 laukiniai simboliai.

Lošimo funkcijos:

Srauto Matuoklis („*Rush Meter*“)

- Yra 3 įkrovimo lygiai:
- Zvimbalių kolonija – sukuria mažiausiai 7 simbolių grupę. Po šios funkcijos, kiekvienas laukinis simbolis, pasiekęs būgno apačią, padidina daugiklį +2..
- Darbuotojų kolonija – sukuria mažiausiai 10–15 simbolių grupę. Po šios funkcijos, kiekvienas laukinis simbolis, pasiekęs būgno apačią, padidina daugiklį +3.
- Karalienės kolonija – sukuria mažiausiai 20–37 simbolių grupę. Po šios funkcijos, kiekvienas laukinis simbolis, pasiekęs būgno apačią, padidina daugiklį +3.

Perkrautas („*Overcharge*“)

- Pasiekus maksimalų simbolių skaičių (90) srauto matuoklis pasikeis į perkrautą režimą.
- Kas 15 surinktų simbolių suaktyvins vidurinį simbolį, kuris bus atnaujintas.
- Pasiekus maksimalų atnaujinimų skaičių, pasaulinis daugiklis bus padidintas +3.
- Maksimalus daugiklis yra 100x esamas statymas.

Lipnaus Laukinio Funkcija („*Sticky Wild Feature*“)

- Lipnus laukinis simbolis padaugina laimėjimus iki x100.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

130. LOŠIMAS „CHULIGANIŠKAS ŠURMULYS“ („HOOLIGAN HUSTLE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Chuliganiškas Šurmulys – 5 būgnų ir 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Atsitiktiniuose sukimuose gali atsirasti galimybė pasirinkti simbolį, kuris bus skaidomas.
- Visi simboliai gali būti skaidomi, išskyrus sklaidos simbolį.
- Bet kurio sukimo metu atsiradęs paslaptingas simbolis gali atskleisti bet kokio tipo simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Yra galimybė rinktis iš 3 nemokamų sukimų linijų.
- „Lairy“ suteikia 10 nemokamų sukimų su garantuotomis 2 ar daugiau „Rumble Row“ funkcijomis.
- „Riot“ suteikia 5 nemokamus sukimus ir garantuoja 3 ar daugiau „Rumble Row“ funkcijų.
- „Anarchy“ suteikia 1 nemokamą sukimą ir garantuoja 4 ar daugiau „Rumble Row“ funkcijų.

„Rumble Row būgno modifikatorius“ („Rumble Row reel modifier“)

- Bet kokio sukimo metu atsitiktine tvarka parinktame būgne gali įvykti vienas iš šių įvykių:
- Visi simboliai bus pakeisti į laukinius („Wild“) simbolius;
- Visi simboliai bus pakeisti į šalia esančio būgno simbolius;
- Visiems simboliams bus pritaikytas x2 išmokų daugiklis.

131. LOŠIMAS „VIEŠBUTIS YETI-BŪDAS“ („HOTEL YETI-WAY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Viešbutis Yeti-Būdas – 6 būgnų, 4 eilučių ir iki 262 144 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtas kombinacijas išmokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.
- Laukinis „WILD“ simbolis (Yeti), pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ (Sklaidos) simbolį.
- Laukinis simbolis suaktyvina 1 iš 3 pasirinktinių funkcijų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15 ir 20 nemokamų sukimų.
- Prieš įsijungiant funkcijai lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų nemokamų sukimų „FREE SPIN“ funkcijų: „Šokinėjimas Guma“ („Bungee Jumping“), „Plaukiojimas Banglente“ („Surfing“) arba „Nardymas“ („Scuba Diving“).
- Per nemokamus sukimus būgnų išmokų būdai keičiasi dinamiškai.
- Jei 3, 4, 5 ar 6 sklaidos simboliai iškrenta per nemokamus sukimus, gali būti suteikta atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.

132. LOŠIMAS „PRAŽŪTIES NAMAI“ („HOUSE OF DOOM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250000 €

Pražūties Namai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime yra laukinis („Wild“) pranašo simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) pražūties namų simbolis ir papildomas išsisklaidęs („Scatter“) kaukolės simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius. Išsukus 2 ar daugiau laukinių simbolių vieną šalia kito, išmokamas laimėjimas.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pasirenkamas vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno išsukamas laukinis simbolis, jis išsiplės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.
- Išsisklaidžiusius simbolius galima išsukti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Jei pagrindinio lošimo metu išsukami 3 šie simboliai, suteikiama 10 nemokamų sukimų, vadinamų pražūties sukimais. Šie

nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvinti, jei ant 1, 3 arba 5 būgno išsukami pražūties rūmų simboliai. 3 arba daugiau pražūties rūmų simbolių nemokamų sukimų metu suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą už kiekvieną simbolį.

- Nemokamų sukimų metu pražūties rūmų simbolis tampa laukiniu pražūties simboliu. Jis veikia kaip papildomas laukinis simbolis iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu pradeda šviesti 2–5 būgnai. Bent vienas iš 1, 3 arba 5 būgnų visada šviečia. Jei laukinis simbolis arba laukinis pražūties rūmų simbolis išsukamas ant bet kurio iš pasirinktų būgnų, jis išsiplečia ir pakeičia visus kitus simbolius. Ant to paties būgno negali būti abu laukiniai simboliai.
- Papildomas išsisklaidęs kaukolės simbolis gali būti išsuktas tik ant 2, 3 arba 4 būgno. Išsukus 3 šiuos simbolius aktyvinamas papildomas lošimas „Prarajos kaukolės“. Po vieną pasirenkamos kaukolės, kurios suteikia prizus. Galima laimėti grynųjų pinigų prizus arba aktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Renkami prarajos kaukolių simboliai yra x1, x2 ir x3 bendrojo statymo daugikliai, o lošimo pabaigos simboliai yra išsisklaidęs pražūties rūmų simbolis, x5 ir x20 bendrojo statymo daugikliai.
- Papildomas išsisklaidęs simbolis nedalyvauja nemokamuose sukimuose.

133. LOŠIMAS „PRAŽŪTIES NAMAI 2: KRIPTA“ („HOUSE OF DOOM 2: THE CRYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Pražūties Namai 2: Kripta – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu, dvasios vartų („spirit gate“) funkcija gali atsitiktiniu būdu atsirasti būgnuose. Jei laukinis („wild“) simbolis atsiranda dvasios vartų funkcijos paveiktame būgne, šis simbolis išsiplečia ir aktyvuoja 1 pakartotinį sukimą su specialiu premijos („bonus“) simboliu.
- Prakeikto laukinio Karalienės („Queen of the damned wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, suteikia šią funkciją likusiems būgnams.
- Ugnies meilužės laukinis („Fire mistress wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, suteikia atsitiktinį daugiklį, kuris gali būti vienas iš šių: 2x, 3x, 5x arba 10x.
- Metalo kunigės laukinis („Metal priestess wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, paverčia visus ritualo relikvijos („ritual relic“) simbolius į kaukolės („skull“) simbolį.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti nusileidus 3 sklaidos („scatter“) simboliams 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Kriptos sukimai („Crypt spins“) gali būti aktyvuoti pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo metu 3 atnaujintų sklaidos („upgraded scatter“) simbolių. Atnaujinti sklaidos simboliai gali nusileisti, kai bent viena dvasios vartų funkcija yra aktyvi bet kuriame būgne. Kriptos sukimai turi unikalų laukinį simbolį – vienybės dvasia („spirit of unity“). Kai vienybės dvasios simbolis nusileidžia dvasios vartų funkcijos metu, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas su ugnies meilužės, metalo kunigės ir

prakeiktos premijos karalienės („queen of damned bonus“) simboliais.

134. LOŠIMAS „HUGO“ („HUGO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Hugo - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“) simbolis (Hugo), išsisklaidęs („Scatter“) simbolis (blogoji ragana Afskilija) bei vienas premijos simbolis (lobio skrynia). Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir premijos simbolį.
- Premijos simbolis gali aktyvinti papildomą lobio lošimą, kuriame galima pasirinkti duris aukso kasyklose. Lošėjo tikslas yra nepastebėtam pasiekti lobį bei rasti didžiausią lobį pasirenkant tinkamą lobio skrynią. Kiekvienos durys gali slėpti monetas, o radus didžiausią lobį bus laimėtas didžiausias monetų skaičius. Lošėjas turi saugotis, kadangi pasirinkus duris, už kurių stovi donas Kroko, papildomas lošimas baigiasi.
- Trys arba daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) blogosios raganos Afskilijos simbolių aktyvina nemokamų sukimų funkciją. Jų metu ant visų būgnų gali pasirodyti papildomas išsisklaidęs simbolis (Hugolina). Lošėjas gali pasirinkti 5 nemokamų sukimų rinkinį, kuriame kiekvienas papildomas išsisklaidęs simbolis patrigubina bendrą statymą, arba pasirinkti 10 nemokamų sukimų rinkinį, kuriame kiekvienas papildomas išsisklaidęs simbolis padvigubina bendrą statymą. Taip pat galima rinktis 15 nemokamų sukimų rinkinį, kuriame kiekvienas papildomas išsisklaidęs simbolis suteikia laimėjimą, lygų bendro statymo sumai. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartotinai aktyvinta surinkus 3 arba daugiau blogosios raganos Afskilijos simbolių.
- Lobio skrynios simbolis gali būti išsuktas tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Blogosios raganos Afskilijos simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Laukinis simbolis padvigubina visus laimėjimus, įskaitant gautus nemokamų sukimų metu, išskyrus atvejus, kai laimėjimą sudaro tik laukiniai simboliai.

135. LOŠIMAS „HUGO 2“ („HUGO 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Hugo 2 - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

• Lošime yra laukinis („Wild“) Hugo simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) bebro simbolis ir papildomas išsisklaidęs („Scatter“) blogosios raganos Afskilijos simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius.
• Išsukus 3 ar daugiau blogosios raganos Afskilijos simbolių aktyvinamas kaukolių olos papildomas lošimas, kuriame reikia rinktis takelius oloje. Lošėjo tikslas – pasiekti bei atrakinti Afskilijos lobį pasirinkus tinkamą lobio raktą. Kiekvienas pasirinktas takelis gali suteikti piniginį prizą. Galiausiai radus lobį, bus laimėtas bendro laimėjimo daugiklis, kuris priklausys nuo to, kiek gyvybių lošėjui bus likę. 2x, 3x, 4x arba 5x bendro laimėjimo daugiklis suteikiamas už atitinkamai 0, 1, 2 arba 3 likusias gyvybes. Papildomai išsukti 3, 4 arba 5 išsisklaidę simboliai atitinkamai suteiks 1, 2 arba 3 papildomas gyvybes.
• 3 išsisklaidę bebro simboliai aktyvina trolių lenktynių nemokamų sukimų funkciją. Lošėjui suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų, tačiau galima papildomai laimėti dar 5 arba 10 nemokamų sukimų Panaudojus didžiausią galimą nemokamų 20 sukimų skaičių, yra tikimybė patekti į kaukolių olos papildomą lošimą, kur lošėjas gaus 3 pradines gyvybes.
• Nemokamų sukimų metu sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 laukinius daiktus (krepšius, pažymėtus „W“). Kai surenkami 4 arba daugiau laukinių daiktų, ant būgnų pasirodys 4 laukiniai simboliai, kurie pakeis bet kuriuos 4 simbolius, o 4 laukiniai daiktai bus pašalinti iš surinktų laukinių daiktų.
• Nemokamų sukimų metu sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 daugiklio daiktus (monetas, pažymėtas „x2“). Jei surenkami 4 arba daugiau daugiklio daiktų, 4 x2 laimėjimo daugikliai bus pritaikyti bet kuriems 4 simboliams ant būgnų, o 4 daugiklio daiktai bus pašalinti iš surinktų daugiklio daiktų.
• Visi laimėjimai, gauti per funkcijas ir papildomus lošimus, bus pridėti prie bendro laimėjimo.

136. LOŠIMAS „HUGO VEŽIMĖLIAI“ („HUGO CARTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Hugo Vežimėliai – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- „HUGOLINA“ iškrenta ant 2 būgno, „HUGO“ iškrenta ant 3 būgno, o „SCYLLA“ iškrenta ant 4 būgno. Bet kuris vienas simbolis arba simbolių derinys aktyvuoja pakartotinį sukimą.
- „HUGOLINA“ prideda nuo 2 iki 5 simbolių su daugikliu iki X10.
- „HUGO“ išmeta nuo 2 iki 5 aukso gabalėlių (laukinių simbolių), o „SCYLLA“ išmeta nuo 4 iki 9 paslapties „MYSTERY“ simbolių.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5 dinamito sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 7, 9 ir 11 nemokamų sukimų.
- Nemokamo sukimo pradžioje pasirenkamas vienas simbolis, kurį vėliau sukimų metu reikia surinkti 3 kartus.

137. LOŠIMAS „HUGO ĮVARTIS“ („HUGO GOAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	80 000 €

Hugo Įvartis - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. 3 vienodų simbolių derinys bet kurioje laimėjimo eilutėje laikomas laimėjimu.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“) Hugo simbolis, kuris gali atsirasti bet kurioje pozicijoje ant bet kurio iš 3 būgnų. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- Kai ant būgnų nematyti nė vienos to paties veikėjo (Afskilijos, Don Kroko arba avies) simbolių rinkinio, aktyvuojama Pakartojimo funkcija. Norint aktyvinti šią funkciją, laukinis (Hugo) simbolis gali būti naudojamas visiems veikėjų simboliams pakeisti. Kitas būgnas nemokamai suksis pakartotinai iki kol pasirodys laimintis derinys.
- Jei sukimo metu nesusidarė laimintis derinys ir ant būgnų nematyti 2 pilnai sudarytų to paties objekto (futbolo kamuolio, švilpuko, sportbačio, chronometro, vėliavų) simbolių rinkinio, aktyvinama Nemokamo spyrio funkcija. Norint aktyvint šią funkciją, laukinis (Hugo) simbolis gali būti naudojamas visiems objektų simboliams pakeisti. Kitas būgnas nemokamai pasisuks pakartotinai tik vieną kartą.
- Jei yra galimybė suktis dviem būgnams, nesisuks tas, su kuriuo įmanoma gauti didžiausią prizą, ir bus aktyvinta viena iš dviejų pakartotinio sukimo funkcijų.
- Kai visose būgnų pozicijose yra tas pats simbolis, aktyvinamas papildomas 11 Metrų Baudinio lošimas. Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį. Lošėjas lošia kaip Hugo, kuris šiame lošime yra vartininkas ir bando atremti kiek įmanoma daugiau baudinių tam, kad gautų laimėjimo daugiklį. Lošėjas turi 5 bandymus atremti baudinį. Jis pasirenka ir spusteli ekraną toje vietoje, kur Hugo turi atremti baudinį. Kiekvienu atrėmimu laimėjimo daugiklis (x1) padidinamas. Už atremtus visus 5 baudinius laimimas didžiausias daugiklis – x10. Visi galimi daugikliai: x2, x3, x4, x5 ir x10.

138. LOŠIMAS „HUGO PALIKIMAS“ („HUGO LEGACY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Hugo Palikimas – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas išsukus 5 ar daugiau sutampančius simbolius, kurie išsidėstę būgnuose vertikaliai arba horizontaliai.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 35 telefono įkrovimai aktyvuoja nemokamus sukimus su papildomomis funkcijomis.
- Įkrovus matuoklį 40, 45 ar 50 įkrovimais, gaunama stipresnė nemokamų sukimų funkcija.
- Įkrovimai atitinkamai prideda:
    - 35 įkrovimai – 2 veikėjų funkcijas;
    - 40 įkrovimų - 3 veikėjų funkcijas;
    - 45 įkrovimai – 4 veikėjų funkcijas ir 5 surinktus laukinius simbolius;
    - 50 įkrovimų – 5 veikėjų funkcijas ir 30 surinktų laukinių simbolių.
- Lošimo funkcija padeda pasiekti didesnį lygį. Pralaimėjus lošimo funkciją, suteikiama tik viena veikėjo funkcija.
- Surinkus laukinius simbolius, tik 5-10 laukinių simbolių gali būti panaudoti per lošimą, likę laukiniai simboliai bus panaudoti per sekančius lošimus. Šis ciklas tęsiasi tol, kol bus išnaudoti visi laukiniai simboliai. Bet koks laukinių simbolių išsukimas antrajame etape nebus renkamas.

Telefonas („Telephone“)

- Kiekvienas laimėjimas papildo telefono matuoklį.
- 15 įkrovimų aktyvuoja atsitiktinio veikėjo funkciją.

Veikėjų funkcijos:

- Hugo – prideda 5-8 laukiniu simbolius.
- Scylla – saugo laukinius bei 1-2 simbolių tipus ir sunaikina visus kitus simbolius.
- Don Croco – pakeičia 2-5 simbolių grupes į skirtingų simbolių grupes, kurios didesnės vertės.
- Frenando – paverčia 1 simbolį į laukinį simbolį.
- Jean Paul – pasirenka simbolį ir sukuria laiminčią grupę.

139. LOŠIMAS „HUGO NUOTYKIS“ („HUGO'S ADVENTURE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Hugo Nuotykis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose, o premijos („Bonus“) simboliai – 2 ir 4. Oro aso („Air Ace“) funkcija aktyvuojama, kai atsiranda 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, būgnuose gali atsirasti skraidantys laukiniai („Flying Wilds“) simboliai. Atsiradę skraidančių laukinių simboliai kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje pajudės per vieną poziciją į kairę. Šie simboliai daugina laimėjimus iki maksimaliai x16.
- Povandeninio nuotykio („Underwater Adventure“) funkcija aktyvuojama, kai atsiranda 2 premijos („Bonus“) simboliai. Povandeninis laivas („Submarine“) suksis, suteikdamas pradines 1, 2 arba 3 gyvybes. Lošėjas tuomet galės pasirinkti vieną iš lobių, kurie gali suteikti prizus, pagrįstus bendru statymu:

  - 1 lygis suteiks x2 arba x4 daugiklius;
  - 2 lygis suteiks x4 arba x7 daugiklius;
  - 3 lygis suteiks x10 arba x14 daugiklius.

- Maksimalus prizas – x25 daugiklis bendram statymui. Tačiau, kai kurie prizai gali turėti pavojaus („Danger“) funkciją, kuri sumažina gyvybių skaičių.
- Kai lošėjas nebeturės gyvybių, auksinis povandeninis laivas („Golden Submarine“) suksis ir atskleis bendrą laimėjimo daugiklį x2, x3 arba x5. Daugikliai gali būti sudedami iki bendros daugiklio sumos – x20.
- Bendras laimėjimo daugiklis taikomas visiems laimėjimams.

140. LOŠIMAS „LEDO JUOKDARYS“ („ICE JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Ledo juokdarys - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Specialus laukinis („Special Wild“) simbolis yra išreikštas kaip ledo Džokeris („Ice Joker“), išsisklaidęs („Scatter“) simbolis – kaip snaigė („Snowflake“).
- Kiti simboliai yra laukinis („Wild“), septynetas („7“), žvaigždė („Star“), luitas („Bar“), slyva („Plum“), vynuogės („Grapes“), citrina („Lemon“) ir vyšnia („Cherry“).
- Laukinis simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose, tačiau negali atsirasti pakartotiniuose sukimuose.
- Kai ledo Džokerio simbolis nusileidžia būgnuose, jis suteikia 3 ledinius pakartotinius sukimus („Frozen Respins“).
- Ledo Džokerio simbolis yra limpantis simbolis ir išsiplečia su kiekvienu pakartotiniu sukimu. Šis simbolis yra pašalinamas, vos tik užpildo būgną.

• Nusileidęs papildomas ledo Džokeris atnaujina likusius pakartotinius sukimus iki 3. Viso lošėjas vieno lošimo metu gali gauti 50 pakartotinių sukimų.
• Papildomi ledo Džokerio simboliai gali nusileisti būgnuose su jau išsiplėtusiu ledo Džokeriu; tokiu atveju naujas ledo Džokerio simbolis turės pirmenybę, o senasis ledo Džokerio simbolis bus pašalintas tarp pakartotinių sukimų.
• Jei ledo Džokeris nusileis būgno centre, jis išsiplės aukštyn arba žemyn. Ledo Džokerio simbolis gali nusileisti tik 2, 3 arba 4 būgne.
• Žiemos ratas („Winter Wheel“) aktyvuojamas, kai išsisklaidęs („Scatter“) simbolis nusileidžia 1, 3 ir 5 būgne. Lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas, 2–7 ledo Džokerio simboliai gali būti surinkti žiemos rate.
• Vienas nemokamas sukimas išnaudojamas ir, jei ledo Džokeris nenusileidžia, vienas iš surinktų ledo Džokerio simbolių, neaktyvuoja ledinių pakartotinių sukimų („Frozen Respins). Bendras surinktų ledo Džokerio simbolių skaičius sumažinamas vienu kartu.
• Jei nusileidžia daugiau ledo Džokerio simbolių ledinių pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje, vienas iš surinktų ledo Džokerio simbolių pridedamas prie būgnų, išskyrus tuos atvejus, kai jų nebelieka.

141. LOŠIMAS „FORTŪNOS DIEVAS“ („IDOL OF FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Fortūnos Dievas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Paslaptingas simbolis gali atskleisti, bet kokio tipo simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Yra galimybė laimėti laukinį prizą.
- Laimintys simbolių deriniai eina iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas mokamas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Pradėjus nemokamų sukimų funkciją galima rinktis iš 6 parinkčių, kurios nustatys nemokamų sukimų skaičių ir pridėtų paslaptingų simbolių skaičių.

142. LOŠIMAS „NEMIRTINGOS EGIPTO UODEGOS“ („IMMORTAILS OF EGYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Nemirtingos Egipto Uodegos - 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kačių simboliai (Bastet, Mafdet ir Sekhmet) pavirsta į Kačių Dievų Laukinius („Cat God Wilds“) simbolius ir atitinkamai gali atsirasti 1, 3 ir 6 būgnuose.
- Laukiniai („Wilds“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Kačių Dievų Laukinis („Cat God Wilds“) paverčia Apep simbolį į Laukinį („Wild“), kai išsisuka į būgnus šalimose pozicijose.
- Išsukus 3 Sklaidos („Scatter“) simbolius aktyvuojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu būgnai padidėja viena eilute. Nemokamų sukimų kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas būgnas, kuris suksis. Jei išsisuka Laukiniai („Wild“) simboliai atsitiktinai parinktuose būgnuose, Laukinis („Wild“) simbolis išsiplečia per visą būgną.
- Laimėjimo daugiklis didėja po kiekvienų 3 iš eilės laimėjimų nemokamų sukimų metu ir nustatomas iš naujo kitam sukimui.

143. LOŠIMAS „IMPERINĖ OPERA“ („IMPERIAL OPERA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Imperinė Opera - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Princesės simbolis yra laukinis („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius (išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį).
- Kiekvieno sukimo metu galima aktyvinti vitrinos funkciją. Jos metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis (išskyrus išsisklaidžiusį simbolį), ant būgnų pridedamas atitinkamo simbolio rinkinys, kuris padeda sudaryti laimėjimus derinius. Kai aktyvios atitinkamos funkcijos, visi personažų simboliai ant būgnų gali virsti mega simboliais.
- „Harmonija“ – tai atsitiktinai aktyvinama funkcija. Atsitiktinai pasirenkami 2 arba 3 gretimi būgnai, kuriuose sukasi tokie patys simboliai. Funkcija neaktyvi nemokamų sukimų metu.
- „Crescendo“ – tai atsitiktinai aktyvinama funkcija. Atsitiktinai pasirenkamas 1 arba 2 būgnai, ant kiekvieno pasirinkto būgno matomi tik laukiniai simboliai. Funkcija neaktyvi nemokamų sukimų metu.

- Išsisklaidęs simbolis yra didelis 3x3 dydžio simbolis, kuris išsiplečia per 3 gretimus būgnus, jį galima išsukti aktyvinus funkciją „Harmonija“. Kai ant būgnų išsukamas pilnas išsisklaidęs simbolis, aktyvinama 10 nemokamų sukimų funkcija, kurią, vėl išsukus pilną išsisklaidžiusį simbolį, galima aktyvinti pakartotinai.
- Prieš aktyvinant nemokamų sukimų funkciją 2, 3 ir 4 būgnai užrakinami. Jie sinchronizuojami, kad visada suktųsi su tais pačiais simboliais. Ant šių trijų būgnų bus matomi mega simboliai. Vitrinos funkcija lieka aktyvi.

144. LOŠIMAS „INFERNO JUOKDARYS“ („INFERNO JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Inferno Juokdarys - 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kuriame yra po 3 simbolius kiekviename būgne.

Lošimo taisyklės:

- Vienas pragaro Džokerio išsisklaidęs („Inferno Joker Scatter“) simbolis, besileisdamas ant 3 būgno, aktyvuoja pragaro Džokerio pakartotinius sukimus („Inferno Joker Respins“).
- 3 būgnas, kartu su kitais būgnais, yra užlaikomas su Džokerio simboliu, visi kiti būgnai gauna nemokamus pakartotinius sukimus.
- Šios funkcijos metu visi džokerio simboliai pakeičiami į pragaro Džokerio simbolius.
- Jei bent vienas simbolis nusileidžia bet kuriame kitame būgne, būgnas užlaikomas ir lošėjui suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas.
- Funkcija tęsiasi kol nelieka džokerio simbolių arba kai pragaro Džokerio sklaidos simbolis užpildo visus būgnus.
- Lošime taip pat yra pasirinktinė statymo funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti bendrą laimėjimą arba bet kurį sukimą pagrindinio lošimo metu, atspėdamas paslėptos kortos spalvą ar simbolį. Ši lošimo funkcija gali būti lošiama iki 5 kartų.

145. LOŠIMAS „INFERNO ŽVAIGŽDĖ“ („INFERNO STAR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Inferno Žvaigždė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

• Ant 3 būgno išsukus 1 ugningosios saulės išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį aktyvinamas pakartotinių ugningosios saulės sukimų režimas. Visas ugningosios saulės išsisklaidęs („Scatter“) būgnas užfiksuojamas kartu su kitais būgnais, ant kurių yra saulės simbolis, kol atliekamas kitų būgnų pakartotinas sukimas. Šio režimo metu visi saulės simboliai pavirsta į ugningųjų saulių simbolius.
• Jei bent vienas saulės simbolis pasirodo ant bet kurio iš pakartotinai sukamų būgnų, tas būgnas taip pat užfiksuojamas ir lošėjas laimi dar vieną pakartotinį sukimą.
• Lošimas tęsiasi, kol neatsiranda naujų saulės simbolių arba saulės simboliai užpildo visus būgnus. Lošime taip pat yra papildomo lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą laimėjimą atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.

146. LOŠIMAS „ĮSIVERŽĘS Į VEGASĄ“ („INVADING VEGAS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Įsiveržęs į Vegasą – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir nuo 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėtų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį, už kurį išmokama jam išsisukus bet kuriame būgne.
- Laukiniai ir vaikštantys laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Funkcija gali būti pakartota iš naujo, būgnuose išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių.
- Už kiekvieną pakartotinį aktyvavimą suteikiama po 12 nemokamų sukimų.
- Iš viso yra galimybė aktyvuoti iki 120 nemokamų lošimų.

Pakartotinis Sukimas („Re-Spin“)

- Pakartotinis sukimas viduriniame būgne aktyvuojamas, kai 1 ir 2 būgnas užpildomas tuo pačiu simboliu.
- Funkcijos metu gali pasirodyti laukinis simbolis, kuris tampa vaikščiojančiu laukiniu simboliu.
- Kiekvieno pakartotinio sukimo metu vaikštantis laukinis simbolis judės 1 būgnu į dešinę, o kai atsidurs paskutiniame būgne, bus suteiktas papildomas pakartotinis sukimas.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka vaikščiojančios laukinio simbolio.

147. LOŠIMAS „ĮSIVERŽIMAS Į VEGASĄ: LAS KALĖDOS“ („INVADING VEGAS: LAS CHRISTMAS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Įsiveržimas į Vegasą: Las Kalėdos – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Paslaptingas simbolis gali atskleisti laukinį simbolį su 2x, 3x, 5x ir 10x daugikliu.

Lošimo funkcijos:

Užrakinti Pakartotiniai Sukimai („*Lock On Re-Spins*“)

- Pakartotinis sukimas ant vidurinio būgno suveikia, kai išsukamas bet kurio simbolio rinkinys pirmame būgne ir to paties simbolio rinkinys (įskaitant laukinį) antrame būgne.
- Sukrauti laukiniai simboliai jei jie išsukami viduriniame būgne, tampa vaikštančiais laukiniais simboliais, kurie juda į dešinę per kiekvieną pakartotinį sukimą.
- Vaikštantis laukinis simbolis atskleidžia nuo 3 iki 12 paslapties simbolių.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu, vaikštantys laukiniai juda link kairio būgno, kol pasiekia pirmąjį būgną.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 120.

148. LOŠIMAS „AIRIŲ AUKSAS“ („IRISH GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	26 250€

Airių Auksas - 3 būgnų,3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dobilas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos))

sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

149. LOŠIMAS „GELEŽINĖ MERGINA“ („IRON GIRL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	107 125€

Geležinė Mergina - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį, kuris pakeičia visus kitus simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu didžiausios vertės laimintys piktadario simboliai užfiksuojami ant būgnų kartu su laukiniais arba tokiais pat piktadario simboliais (nors jie nėra laiminčio derinio dalis), tada lošėjui suteikiamas pakartotinas sukimas. Kol ant būgnų vis pasirodo laukinių simboliai arba tokie pat piktadario simboliai, jie būna užfiksuojami ir tęsiami pakartotini sukimai.
- Sulaikytais piktadario simboliais pildomas piktadarių matuoklis. Po pakartotinių sukimų už sulaikytus simbolius suteikiami šie prizai:
  - 8 sulaikyti piktadariai – ant būgnų pridedami 2 laukiniai simboliai,
  - 10 sulaikytų piktadarių – bendras paskutinio pakartotinių sukimo laimėjimas padauginamas iš 2,
  - 12 sulaikytų piktadarių – bendras paskutinio pakartotinių sukimo laimėjimas padauginamas iš 3,
  - 14 sulaikytų piktadarių – bendras paskutinio pakartotinių sukimo laimėjimas padauginamas iš 5.
- Geležies šarvų funkcija yra aktyvinama įprastų (ne pakartotinių) sukimų metu ir nuo 2 iki 5 ant būgnų esančių laukinių simbolių būna pakeičiami įprastais simboliais.
- Jei suveikus pasirinktai funkcijai susidaro laimintis piktadario simbolių derinys, aktyvinamas pakartotinis sukimas. Įprastų sukimų metu laukiniai simboliai gali pasirodyti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tačiau dėl jau minėtų funkcijų laukiniai simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno.

150. LOŠIMAS „MAGĖ DŽEIDĖ“ („JADE MAGICIAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

Magė Džeidė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už tos pačios rūšies simbolių derinius, susidarančius pasirinktose eilutėse. Laimintis derinys gali prasidėti nuo 1, 2 arba 3 būgno. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime yra laukinis simbolis (daugiklis x2) ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis (žalioji burtininkė). Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį) ir padeda sudaryti laimančius derinius. Laukinis simbolis gali atsirasti tik ant 3 būgno.
- Antro šanso funkcija suteikia galimybę aktyvinti nemokamus sukimus, kai ant būgnų išsukami 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai (žaliosios burtininkės). Prizui laimėti, lošėjas turi išsirinkti 1 iš 4 ekrane matomų simbolių.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Jei pagrindinio lošimo metu matomi 3 iš šių simbolių, suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsisklaidęs („Scatter“) simbolis taps laukiniu simboliu.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvinti, jei ant 1, 3 ir 5 būgnų išsukami 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai. Tokiu atveju galima gauti iki 50 nemokamų sukimų. Jei ant būgnų nemokamų sukimų metu išsukami 1 arba 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, atitinkamai suteikiamas 1 arba 2 papildomi nemokami sukimai.

151. LOŠIMAS „PAPUOŠALŲ DĖŽUTĖ“ („JEWEL BOX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	131 715 €

Papuošalų Dėžutė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno, išskyrus simbolį „Scatter papuošalų dėžutė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter papuošalų dėžutė“. Lošėjas turi pasirinkti vieną papuošalų dėžutę iš trijų, slepančių skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių).

Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

152. LOŠIMAS „LINKSMASIS RODŽERIS“ („JOLLY ROGER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	69 600 €

Linksmasis Rodžeris - 5-būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Linksmasis Rodžeris („Jolly Roger“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Galima suaktyvinti iki 15 eilučių, jos yra sunumeruotos ir visada suaktyvinamos eilės tvarka (1, 2, 3, 4 ir t. t.).
- Linksmasis Rodžeris turi laukinį simbolį (linksmąjį Rodžerį), išsisklaidžiusį simbolį (papūgą) ir du premijinius simbolius (šachmatus ir žemėlapį). Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį būgne išskyrus papūgą, žemėlapį ir šachmatus ir yra naudojamas laiminčių kombinacijų sudarymui. Už laiminčią kombinaciją, kurioje yra laukinis simbolis, mokama dvigubai. Du ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių bet kur būgnuose suteikia laimėjimą.
- Linksmasis Rodžeris („Jolly Roger“) lošime, trys ar daugiau šachmatų simboliai bet kurioje aktyvioje eilėje iššaukia Lobių skrynios (Treasure Chest) premijinį etapą. Trys ar daugiau žemėlapio simboliai bet kurioje aktyvioje eilėje iššaukia Lobių žemėlapio (Treasure Map) premijinį etapą.
- Žemėlapio simbolis iškrenta tik ant 1, 2 ir 3 būgno.

153. LOŠIMAS „LINKSMASIS RODŽERIS 2“ („JOLLY ROGER 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Linksmasis Rodžeris 2 - 5 būgnų ir 3 eilučių bei 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 4 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai – lobių skrynia („treasure chest“),

deimantas („diamond“), auksinis kryžius („golden cross“) ir piratų žiedas („pirate ring“) ir 5 simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai.

- Kompaso („Compass“) funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu bet kuriame pagrindinio lošimo sukime. Ši funkcija gali suteikti atsitiktinį daugiklį iki x10. Galimi daugikliai yra: x2, x3, x5, x8 ir x10. Ši funkcija taip pat gali būti aktyvuota kartu su kitomis funkcijomis.
- Premijos ieškojimo funkcija („Bonus quest feature“) aktyvuojama, kai atsiranda 3 sklaidos simboliai. Iš 12 žemėlapių lošėjas turi surinkti 3 derančius funkcijų simbolius, kad būtų suteiktas mini funkcijos laimėjimas.
- Premijos ieškojimo funkcija gali suteikti 1 iš 4 funkcijų – momentinio prizo („instant prize“), romo butelio nemokamus sukimus („bottle of rum free spins“) ir lobių paieška („treasure hunt“).
- Momentinio prizo funkcija suteikia daugiklius: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x15 ir x20 bendram statymui.
- Romo butelio nemokami sukimai („Bottle of rum free spins“) suteikia sukimą funkcijos pradžioje. Laukiniai būgnai („Wild reel“) suteikia pilnai sukrautą laukinį atsitiktiniame būgne.
- Lošėjas gali rinkti romo butelius iki tol, kol gauna vieną užnuodytą butelį arba 5 laukinių būgnų („wild reel“) simbolius.
- Mūšio nemokamų sukimų („Battle free spins“) funkcija prasideda 3 gyvybėmis. Už kiekvieną laimėtą mūšį lošėjas laimi gyvybę (maksimaliai 3) ir pralaimi po vieną gyvybę už pralaimėtus mūšius.
- Mūšio funkcijos metu, monetos atsiranda 3x3 lošimo būgnuose. Laimi tas, kas turi didžiausią monetų sumą.

Jei lošėjas laimi, nemokami sukimai lošiami su piratų pergalės laimėjimu, kuriam galioja kompaso daugiklis („compass multiplier“).

154. LOŠIMAS „KARALIŲ KAUKĖ“ („KING'S MASK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Karalių Kaukė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Nemokami Sukimai „Free Spins“

- Nemokamų sukimų „Free Spins“ funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau Išsisklaidžiusių „Scatter“ simbolių. Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti Laukinis „Wild“ funkciją ir pradėti lošimą. Pradinis Nemokamų sukimų „Free Spins“ skaičius yra 10, ir jis yra vienodas visoms pasirinktoms funkcijoms.

Laukinio „Wild“ funkcijos parinktys:

- Laukinis daugiklis „Multiplier Wilds“. Visi laimėjimai dauginami iš nurodyto daugiklio („multiplier“), daugiklio vertės nesudedamos ir nekaupiamos.
- Lipnieji laukiniai („Sticky Wilds“) simboliai lieka kitam sukimui.
- Vaikštantys laukiniai („Walking Wilds“) simboliai lieka kitam sukimui ir perkels 1 būgną į dešinę per kiekvieną naują Persukimą („Re-Spin“). Vaikštantys laukiniai („Walking Wilds“) simboliai nukris nuo būgnų, pradedant nuo labiausiai į dešinę esančio būgno.

155. LOŠIMAS „ROKO BUČINIŲ BŪGNAI“ („KISS REELS OF ROCK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Roko Bučinių Būgnai – 6 būgnų, 2 – 4 eilučių ir iki 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 1 ir 6, 2 ir 4 arba 3 ir 4 būgnai yra sinchronizuoti ir rodo tokį patį rezultatą.
- Laukinis simbolis niekuomet neuždengia laukinio ar kito simbolio, už kurį mokamas didesnis laimėjimas.
- Visi laimėjimai už simbolius mokami iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas mokamas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:

Nemokamas Sukimas („Free Spin“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Galima rinktis iš 5 nemokamų sukimosi režimų:
- Johanesburgas (20 normalių, 1 „Encore“ nemokamas sukimas);
- Sidnėjus (16 normalių, 2 „Encore“ nemokami sukimai);
- Londonas (12 normalių, 3 „Encore“ nemokami sukimai);
- Rio de Žaneiras (8 normalūs, 4 „Encore“ nemokami sukimai);
- Tokijas (4 normalūs, 5 „Encore“ nemokami sukimai);
- „Encore Free Spins“ galima suaktyvinti nusileidus 3 ar daugiau sklaidos simbolių per paskutinį normalų nemokamą sukimą. „Encore Free Spins“ negarantuojami.
- Visi laukiniai, nusileidę „Encore Free Spins“ metu, turi X2 daugiklį.

156. LOŠIMAS „LAIMINGOJI“ („LADY OF FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	131 715 €

Laimingoji - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter mergina“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

157. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ PALIKIMAS“ („LEGACY OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Mirusiųjų Palikimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („wild“) ir pakeičia visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus. Lošėjui suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai.
- 1 reguliarus simbolis (išskyrus sklaidos) parenkamas atsitiktiniu būdu, kad taptų specialiu išsiplečiančiu simboliu nemokamų sukimų lošime.

- Kai nusileidžia pakankamas simbolių skaičius, jie išsiplečia ir padengia visas būgnų pozicijas. Šiems simboliams nereikia atsidurti šalia vienas kito, kad susidarytų laimėjimo kombinacijos.
- 3 ar daugiau sklaidos („scatter“) simbolių aktyvuoja pakartotinius nemokamus sukimus.
- Lošėjui suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai. Taip pat atsitiktiniu būdu parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Lošime taip pat yra ir statymo („gamble“) funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti laimėjimą arba pagrindinio lošimo sukimą, atspėdamas paslėptos kortos spalvą arba simbolį. Ši funkcija gali būti lošiama iki 5 kartų iš eilės.

158. LOŠIMAS „DINASTIJŲ PALIKIMAS“ („LEGACY OF DYNASTIES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	230 000 €

Dinastijų Palikimas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Iki 10 atsitiktinių simbolių gali išsiplėsti.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 20 nemokamų sukimų.
- Atsitiktinis skaičius pasirenkamų išsiplečiančių simbolių.

Dinastijos Sukimas („*Dynasty Spins*“)
- 2 sklaidos simboliai suteikia 8 dinastijos sukimus.
- Išsiplečiantis simbolis užrakinamas būgnuose.

159. LOŠIMAS „EGIPTO PALIKIMAS“ („LEGACY OF EGYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

Egipto Palikimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

• Lošimas turi laukinį („Wild“) skarabėjaus simbolį ir išsisklaidžiusį („Scatter“) piramidės simbolį. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį.
• Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvinama Dievų rato funkcija, kuri parodo, kiek nemokamų sukimų lošėjas laimėjo: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje suteikiamas atsitiktinis daugiklis: x2, x3, x5, x8 arba x10.
• Nemokamų sukimų metu išsukus 2 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami piramidės sukimai, kurių metu taikomas vienas ir tas pats daugiklis. Sukimų skaičių nustato Dievų ratas: nuo 3 iki 8 nemokamų sukimų. 3 išsisklaidę simboliai taip pat aktyvina piramidės sukimus, tačiau vertės Dievų rate padvigubinamos.

160. LOŠIMAS „INKŲ PALIKIMAS“ („LEGACY OF INCA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	650 000 €

Inkų Palikimas – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Trys ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvins dievų ratą – besisukantį ratą, kuris nustato, kiek nemokamų sukimų bus suteikta. Lošėjai iš pradžių gali laimėti 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje į antrą, trečią ir ketvirtą būgną pridedami nuo 1 iki 9 laukinių simbolių.
- Du sklaidos simboliai nemokamo sukimo metu suteiks Šventyklos Sukimus. Suteikiami Šventyklos sukimai nustatomi pagal dievų ratą ir gali būti 3, 4, 5, 6, 7 arba 8 sukimai (maksimaliai 55 sukimai).

161. LOŠIMAS „LEGENDA APIE LEDO DRAKONĄ“ („LEGEND OF THE ICE DRAGON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Legenda apie Ledo Drakoną – 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.
- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių deriniai.
- Tada jie pašalinami, o jų vietas būgnuose užpildo nauji simboliai.
- Simbolių kritimas tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Kai laukinis simbolis nusileidžia ant esamo ledo rėmelio, jis prideda daugiklį, kaskart padidindamas jį nuo X1 iki X8.

Lošimo funkcijos:

Šaldymo funkcija („Freezing Features“)

- Šaldymo funkciją galima suaktyvinti atsitiktinai lošimuose be laimėjimų.
- Kruša „HAILSTORM“: vienas simbolių tipas būgnuose pasirenkamas atsitiktinai. Prie kiekvieno iš 3 pasirinktų simbolių esantys 5 atsitiktiniai simboliai, įskaitant pasirinktą simbolį, bus paversti laukiniais „WILDS“ simboliais arba sunaikinti. Viename derinyje gali būti atskleista nuo 3 iki 9 laukinių simbolių.
- Lavina „AVALANCHE“: atsitiktinai pasirenkami 2 simbolių tipai ir visi to tipo simboliai būgnuose pašalinami. Ten, kur buvo pašalinti simboliai, atsiras nuo 3 iki 7 laukinių simbolių.
- Pūga „BLIZZARD“: Nuo 2 iki 5 derinio simbolių gali virsti laukiniais simboliais.

Ledo Kristalų funkcija („Ice Crystal Features“)

- Laimėjimo simboliai užpildo ledo kristalų įkroviklį. 20, 40, 60 ir 80 laimėjimo simbolių suaktyvina Rimbo Uodegos „TAIL LASH“, Degančio Ledo „ICE SCORCH“, Naikinimo „DESTRUCTION“ arba Drakono Sprogdinimo „DRAGON BLAST“ funkciją.
- Visoms laimėjimo simbolių kombinacijoms skiriamas didžiausias laimėjimo daugiklis.

162. LOŠIMAS „LEGIONO AUKSAS“ („LEGION GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Legiono Auksas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinis Sukimas („*Re-Spin*“)

- Išsukti 6 auksinės monetos simboliai suaktyvina 3 auksinius pakartotinius sukimus, kurių metu gali nusileisti tik auksinės monetos.
- Jei Auksinė moneta išsukama dar kartą, likę auksiniai pakartotiniai sukimai nustatomi į 3.
- Pasibaigus auksiniams pakartotiniams sukimams, bus išmokamos visos būgnuose esančių auksinių monetų vertės.
- Kiekviena auksinė moneta atsitiktinai turės vieną iš šių reikšmių (x bendras statymas): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x , 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1000x.
- Jei auksinės monetos užpildo visas simbolių erdves, kartu su visomis auksinėmis monetomis ant būgnų suteikiamas 1000 kartų didesnis statymo auksinis prizas.

Mega Nemokami Sukimai („*Mega Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai, suaktyvina 5 mega nemokamus sukimus.
- Mega simbolis atsidurs atsitiktinėje padėtyje kiekvieno sukimo metu.
- Mega nemokami sukimai gali būti iš naujo suaktyvinti, kai išsukamas Mega sklaidos simbolis.
- Maksimaliai galima aktyvuoti 45 sukimus.

Auksinis Pakartotinis Sukimas („*Gold Re-Spin*“)

- Auksiniai pakartotiniai sukimai gali būti suaktyvinti nemokamuose sukimuose, išsukus Mega auksinę monetą.
- Tada ji bus suskirstyta į 9 auksines monetas su atsitiktinėmis vertėmis.

163. LOŠIMAS „IŠLAISVINTAS LEGIONO AUKSAS“ („LEGION GOLD UNLEASHED“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Išlaisvintas Legiono Auksas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- 6 monetos simboliai aktyvuoja auksinius pakartotinius sukimus.
- Užpildžius visus būgnus monetos simboliais, suteikiamas 1000x laimėjimas.

- Auksinių monetų krepšys surenka visas auksines monetas esančias būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Mega Nemokami Sukimai („*Mega Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja Mega nemokamus sukimus.
- Mega simboliai atsitiktinai juda būgnuose.

164. LOŠIMAS „ELFAS VYKSTA Į EGIPTĄ“ („LEPRECHAUN GOES EGYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Elfas vyksta į Egiptą - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė“. Lošėjas turi rinktis duris, tam, kad surastų Kleopatrą. Už kiekvienas atidarytas duris lošėjas gauna laimėjimą. Galiausiai, pasiekęs sarkofagus, lošėjas turi pasirinkti vieną iš jų. Jei pasirinktame sarkofage bus Kleopatra, lošėjas laimės didesnį laimėjimą. Premijinis lošimas baigsis, jei už pasirinktų durų pasirodys mumija.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

165. LOŠIMAS „NYKŠTUKAS EINA LAUKINIU KELIU“ („LEPRECHAUN GOES WILD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Nykštukas Eina Laukiniu Keliu - 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose ir yra naudojamas aktyvuojant funkcijas. Papildomai, išsisklaidęs simbolis gali tapti laukiniu („Wild“) simboliu ir pakeisti visus kitus simbolius.
- Laukinis simbolis atsiranda visuose būgnuose, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį. Kiekvienas būgnas turi skirtingą laukinį simbolį.
- Airiškos sėkmės („Luck of the Irish“) funkcija aktyvuojama, kai 2 išsisklaidę simboliai atsiranda būgnuose. Tuomet yra aktyvuojama viena iš funkcijų:
  - Papildomas laukinis („Extra Wild“): 1 laukinis simbolis pridedamas prie kiekvieno būgno.
  - Papildomas išsisklaidęs („Extra Scatter“): pridedamas 1 išsisklaidęs simbolis, kuris aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai atsiranda 3 išsisklaidę simboliai. Tai gali įvykti tiek pagrindinio lošimo metu, tiek ir papildomo išsisklaidžiusio („Extra Scatter“) funkcijos metu. Suteikiami pradiniai 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų.
- Papildomi 3, 5, 7 arba 9 nemokami sukimai suteikiami, jei 1 arba daugiau limpančių laukinių („Sticky Wilds“) simbolių atsidūrė būgnuose.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvinami tik vieną kartą.

166. LOŠIMAS „GNOMO SKLIAUTAS“ („LEPRECHAUN'S VAULT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	900 000 €

Gnomo Skliautas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Pinigų maišo („Coin Bag“) simbolis yra Laukinis („Wild“) daugiklis, galintis pakeisti visus simbolius, išskyrus Rakto Sklaidos („Key Scatter“) simbolį, kuris pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų. Šis simbolis atsitiktinai parodo x2, x3 arba x4 daugiklį kiekvieną kartą, kai jis yra išsukamas.
- Daugiklio Laukinis („Multiplier Wild“) simbolis gali būti išsuktas pagrindiniame lošime ir Lobio Nemokamų sukimų („Treasure Free Spins“) lošime.
- Rakto Sklaidos („Key Scatter“) simbolį išsukus ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuojamas Lobio Nemokamų sukimų („Treasure Free Spins“) lošimas.
- Prieš prasidedant funkcijai, lošimas perkeliamas į Skliautą („Vault“), kur suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius.
- Rakto Sklaidos („Key Scatter“) simbolis negali būti išsuktas nemokamų sukimų metu.
- Skliautas („Vault“) turi užrakto mechanizmą, kuriame yra 4 cilindrai. Kiekviename cilindre yra skaičius: 2, 3, 4, 5 arba 6.
- Kiekvienas cilindras sukasi automatiškai, kad atskleistų skaičių. Skaičiai ant visų cilindrų sudedami ir pridedami prie nemokamų sukimų skaičiaus.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 24.
- Surinkus bendrą nemokamų sukimų skaičių, Skliautas („Vault“) atsidarys ir funkcija prasidės.
- Nemokamų sukimų metu, Daugiklių Laukiniai („Multiplier Wild“) gali būti išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, atskleidžiant atsitiktinius daugiklius x2, x3 arba x4.
- Nemokamų sukimų metu, Daugiklių Laukiniai („Multiplier Wild“) tampa lipnūs („sticky“) ir lieka savo pozicijoje, kol funkcija užbaigiama.
- Šios funkcijos aktyvuoti iš naujo negalima.

167. LOŠIMAS „LORDAS MERLINAS IR EŽERO DAMA“ („LORD MERLIN AND THE LADY OF THE LAKE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Lordas Merlinas ir Ežero Dama – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją su pradiniais 8 nemokamais sukimais. Atsitiktinis karališkasis („royal“) simbolis arba bet kuris kitas simbolis, už kurį išmokama daugiausiai, kiekvieno sukimo pradžioje bus parenkamas būti išsiplečiančiu specialiuoju simboliu.
- Parinktas išsiplečiantis simbolis gali formuoti laiminčias kombinacijas ne greta esančiuose būgnuose. Jei vienas iš simbolių, už kurį išmokama daugiausiai, parenkamas būti išsiplečiančiu simboliu, lošimo būgnuose nusileidžia bent 2 tokie simboliai ir išsiskleidžia. Jei karališkasis simbolis yra parenkamas būti išsiplečiančiu simboliu, lošimo būgnuose nusileidžia bent 3 tokie simboliai ir išsiplečia.
- Nemokamų sukimų eigoje, sklaidos simbolis pasikeis į laukinės sklaidos („wild scatter“) simbolį. Laukinės sklaidos simbolis veikia, kaip laukinis simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.

- Nemokamų sukimų lošime, 2 ar daugiau laukinės sklaidos simbolių aktyvuoja eskaliburo sukimus („excalibur spins“). Kiekvienas laukinės sklaidos simbolis suteikia +1 eskaliburo sukimą. Parinktas specialusis išsiplečiantis simbolis užfiksuojamas savo pozicijoje ir gali išsiplėsti visuose eskaliburo sukimuose. 2 ar daugiau laukinės sklaidos simbolių aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Lošime taip pat yra statymo („Gamble“) funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti savo laimėjimą, spėdamas paslėptos kortos spalvą. Ši funkcija gali būti lošiama maksimaliai 5 kartus.

168. LOŠIMAS „LORDI BŪGNŲ MONSTRAI“ („LORDI REEL MONSTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Lordi Būgnų Monstrai – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai galimi iškritus 5 ar daugiau simbolių kombinacijoms.
- Simbolių kritimas tęsiasi, kol nebesusidaro laimėjimų simbolių kombinacijų.
- Kiekvienas laimėtas simbolis skaičiuojamas kaip vienas įkrovimas į monstrų įkroviklį.
- Monstrų įkroviklis turi 2 įkrovimo lygius ir talpina iki 40 įkrovimų.
- 15 įkrovimų aktyvuoja monstro funkciją, o 40 įkrovimų aktyvuoja nemokamą sukimą su pasirenkama funkcija.

Lošimo funkcijos:

„Monstras“ („Monster“)

- Ponas Lordi prie būgnų prideda 5-8 laukinius simbolius.
- Hella apsaugo 1-2 simbolių tipus ir laukinius, taip pat sunaikina visus kitus simbolius.
- Amen transformuoja 2-5 simbolių tipus į skirtingus simbolių tipus.
- Hiisi parenka simbolį ir sukuria laimėjimų simbolių grupę.
- Mana paverčia vieno tipo simbolį į laukinį simbolį.

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- Yra galimybė pasirinkti vieną iš nemokamų sukimų funkcijų:
- Būgnų Monstrai („Reel Monsters“) prideda simbolių griūties daugiklį;
- Geriau nekęsti nei niekada („Better hate than never“) prideda laukinio simbolio rinkimą.

169. LOŠIMAS „MEILĖ PAKYLĖJIME“ („LOVE IS IN THE FAIR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Meilė Pakylėjime – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, o tuomet padaro romantišką nuotrauką.
- Laukinis simbolis, gali būti išsuktas kaip daugiklio laukinis su 2x, 3x, 5x, 10x ir 100x vertėmis. Laimėjimo daugiklis padidina laimėjimo eilutės laimėjimą.
- Bet kurio sukimo metu sklaidos simboliai gali tapti lipnūs, kad padidintų tikimybę aktyvuoti nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau romantiškų nuotraukų aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Surinkus 3 romantiškas nuotraukas suteikiami +3 nemokami sukimai ir padidinama daugiklio vertė.

Nesibaigiantys Nemokami Sukimai („Timeless* Free Spins*“)

- Išsukus 15 romantinių nuotraukų aktyvuojami nesibaigiantys nemokami sukimai.
- Funkcija suteikia 15 nemokamų sukimų su visais laukiniais simboliais, kurie turi iki 100x daugiklį.

170. LOŠIMAS „MYLĖK JUOKDARĮ“ („LOVE JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 800€

Mylėk Juokdarį – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Meilės Juokdarys yra sklaidos simbolis, ir jis nusileidžia tik ant 2 būgno.
- Širdys ir auksinės širdys yra sklaidos simboliai.
- Per „Love Re-Spin“ (Širdies Sukimus) būgnuose nusileidžia tik širdies ir auksinės širdies simboliai. Šie sukimai vyksta tol, kol nebelieka širdies simbolių.

Lošimo funkcijos:

„Širdies Kolekcionierius“ („Heart Collector“)

- Širdys surenkamos į Širdies kolekcionierių, o užpildžius visas 5 vietas, prizų juosta pereina į kitą lygį.
- Prizų juostoje galima pasiekti iki 1000 kartų didesnį statymo prizą.

171. LOŠIMAS „LUCHAMIGOS“ („LUCHAMIGOS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Luchamigos – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Draugo laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Jėgos Čili simbolius.

Lošimo funkcijos:

Karštas Draugas („Hot Amigo“)

- Draugo laukinis simbolis bet kur būgnuose ir sklaidos simbolis ant 1, 3 arba 5 būgno, aktyvuoja 1 iš 3 karšto draugo funkcijų:
- Gran Chico – sukuria 2x2 laukinį simbolį.
- Roco Elastico sukuria 1 lipnų laukinį simbolį.
- Muchos Salvajes sukuria 4 atsitiktinius laukinius.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Jėgos čili arba sklaidos simbolis išsukamas ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 jėgos čili simbolius, suaktyvinami jėgos čili sukimai, suteikiantys 7 pradinius nemokamus sukimus.
- Atsitiktinės karšto draugo funkcijos gali įsijungti bet kuriuo sukimu.
- Kiekvieną kartą, kai karšto draugo simbolis išsukamas ant būgnų, čili matuoklis progresuoja.
- Nemokamus sukimus galima iš naujo suaktyvinti pasiekus +2 ant čili metro, pridedant 2 papildomus nemokamus sukimus, iki 15 nemokamų sukimų.

- Ši funkcija suteikia garantuotą laimėjimą ir suaktyvina 1 iš 3 karšto draugo funkcijų:
- Gran Chico – sukuria 2x3 laukinį simbolį.
- Roco Elastico sukuria 2 lipnūs laukiniai simboliai.
- Muchos Salvajes sukuria 6 atsitiktinius laukinius simbolius.

172. LOŠIMAS „LAIMINGI DEIMANTAI“ („LUCKY DIAMONDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	62 500€

- Laimingieji deimantai - 3 būgnų, 2 eilučių ir 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai.

173. LOŠIMAS „DAMA INK“ („MADAME INK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000€

Mada Ink - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Atsitiktinių sukimų metu laukinis rašalo („Wild Ink“) simbolis gali išsiplėsti nusileisdamas, kad pakeistų visus simbolius laukinių būgnuose („Reel Wild“).
- Laukinio rašalo („Wild ink“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Atsitiktiniuose sukimuose paslapties damos būgnų (Madame‘s Mystery Reel“) simbolis atsiranda centriniame būgne. Paslapties damos būgnų simboliai transformuojasi į 3 sutampančių, tatuiruočių simbolių, už kuriuos išmokama daugiausiai, grupę.
- Visi paslapties („Mystery“) simboliai būgnuose transformuojasi, kad sutaptų su kitais simboliais.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, atsirandančių būgnuose, aktyvuos nemokamus sukimus. 12 nemokamų sukimų su laukinių rašalo („Wild Ink“) funkcija bus aktyvuota ant kiekvieno nusileidusio laukinio simbolio. 6 nemokami sukimai su paslapties damos („Madame‘s Mystery“) funkcija bus aktyvuoti kiekvieno sukimo metu.
- 3 nemokami sukimai kartu su paslapties damos simboliu aktyvuojami kiekvieno sukimo metu, o laukinio rašalo („Wild Ink“) funkcija aktyvuojama kiekvienąkart nusileidus laukiniam simboliui.

174. LOŠIMAS „MAHJONGAS 88“ („MAHJONG 88“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mahjongas 88 - 8 būgnų, 8 eilučių lošimas.

- Ant būgnų pasirodo simboliai, kurie suformuoja laimėjimus derinius. Pasirodžius grupei vienodų simbolių, išmokamas laimėjimas. Simbolis yra grupės dalis, kai jis yra išsidėstęs vertikaliai arba horizontaliai šalia tokio paties simbolio. Laimintys simboliai pašalinami, o jų paliktos tuščios pozicijos užpildomos naujais simboliais. Lošimas tęsiasi, kol nebesusidaro naujų laimėjimų derinių.
- Užslėptos kortelės – tai tušti simboliai, kuriuos atidengus pasirodo slaptas, toks pat kaip šalia esantis simbolis.
- Laimėjimais pildomas fortūnos varlės matuoklis. Fortūnos varlės matuokliui užpildyt reikalingi 33 laimintys simboliai. Kai nebesusidaro naujų laimėjimų derinių, aktyvuojama viena iš šių funkcijų:
  - kvarkimo – pasirenkamas 1 simbolių derinys, išmokama kaip už išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius;
  - neršto – pasirenkamas 1 simbolių derinys, kuris pakeičiamas į kito simbolio derinį;
  - ilgaliežuvio – pasirenkamos 2 linijos, o tarp jų esantys simboliai pakeičiami į kitą simbolį;
  - šuolio – pasirenkamas 1 simbolis ir sunaikinami šalia jo esantys simboliai.
- Įkrovus fortūnos varlės matuoklį daugiau nei 88 laimėjimais simboliais, aktyvinamas super įkrovimas. Visi lošimo metu suteikti laimėjimai padauginami iš 5.
- Fortūnos varlę ir super įkrovimą galima aktyvinti tik vieną kartą.
- Lošime „Mahjongas“ yra 4 sezonai: pavasaris, vasara, ruduo ir žiema.
- Kiekvienam sezonui yra priskirtas unikalus laukinis simbolis, kuris atsitiktinai aktyvuojamas nelaimėjimų sukimų metu. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, ir jei iš jų susidaro laimėjimas arba jei aktyvuojama fortūnos varlė, laukiniai simboliai pašalinami.
  - Pavasaris – atsitiktinėse būgnų pozicijose gali atsirasti iki 12 laukinių simbolių.
  - Vasara – gali atsirasti iki 5 laukinių simbolių, o šalia jų esantys simboliai sunaikinami.
  - Ruduo – gali atsirasti iki 5 laukinių simbolių, paverčiančių kitus simbolius laukiniais arba sunaikinančių kraštinius simbolius.
  - Žiema – gali atsirasti iki 4 laukinių simbolių, laukiniai simboliai po laimėjimo nepašalinami.
- Sezonas gali pasikeisti lošimo pabaigoje. Mažiausias galimas sukimų skaičius per sezoną yra 25. Didžiausias galimas sukimų skaičius per sezoną yra 99. Eiliškumas visada toks pat: pavasaris, vasara, ruduo, žiema.
- Kiekvienu laimėjimu didinamas sezono prizas. Sezono prizas išmokamas keičiantis sezonams.

175. LOŠIMAS „MATSURIS“ („MATSURI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Matsuris - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgno aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Pradžioje lošėjui bus suteikti 8 nemokami sukimai, vėliau už kiekvieną išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį suteikiami dar 2 nemokami sukimai. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 20.
- Nemokamų sukimų metu išsuktas laukinis simbolis išsiplečia per visą būgną. Šis išsiplėtęs simbolis po kiekvieno sukimo persikels per vieną būgną į kairę, kol galiausiai išnyks.
- Papildomas lošimas „Kingyo Sukui“ aktyvinamas ant 2, 3 arba 4 būgno išsukus išsisklaidžiusius simbolius. Šio lošimo tikslas – sugaudyti auksines žuveles naudojant gležną popierinį šaukštą. Lošėjas pasirenka auksinę žuvelę ir bando rasti prizą. Auksines žuveles reikia rinkti, kol pavyks sugauti jas visas arba kol sulūš šaukštas.

176. LOŠIMAS „MEGA DONAS“ („MEGA DON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mega Donas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Bet kurio pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka atrenkama iki 3 mažų žuvų simbolių, kurie tampa patobulinimo simboliu.
- Kai šie simboliai pasirodo ant būgnų, kiekvienas iš jų transformuojasi į atsitiktinį ryklio simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Pagrindinio lošimo metu nusileidusių sklaidos simbolių skaičius lemia pradinį nemokamų sukimų ir patobulinimo simbolių skaičių.
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus ir 1 patobulinimo simbolį.
  - 4 sklaidos simboliai žirgų lenktynės suteikia 9 nemokamus sukimus ir 2 patobulinimo simbolius.

- 5 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų ir 3 patobulinimo simbolius.

- Pakartotinis sukimas prideda daugiau sukimų ir suaktyvina daugiau patobulinimo simbolių.
- 3 sklaidos simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus ir 1 papildomą patobulinimo simbolį.
- 4 sklaidos simboliai suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus ir 2 papildomus patobulinimo simbolius.
- 5 sklaidos simboliai suteikia 9 papildomus nemokamus sukimus ir 3 papildomus patobulinimo simbolius.

Ryklių Šventės funkcija („The Shark Feast feature“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina Ryklių Šventės funkciją.
- Ryklių Šventės funkcija gali būti iš naujo suaktyvinta nusileidus 3 ar daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu.

177. LOŠIMAS „MEGA DONAS: MAITINAMAS ŠĖLSMAS“ („MEGA DON: FEEDING FRENZY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mega Donas: Maitinamas Šėlsmas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Ryklių Šventė („*Shark Feast*“)

- 3 ar daugiau simbolių aktyvuoja funkciją.
- Yra galimybė pasirinkti lošti 10, 8 ar 6 nemokamus sukimus su skirtingu kiekiu žuvų simboliu ir nepastovumo lygiu.
- Pagerinimo simboliai gali pagerinti pasirinkto ryklio simbolius.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai gali atitinkamai pridėti papildomus 2 (+1 papildomą pagerintą simbolį), 4 (+2 papildomus pagerintus simbolius) arba 6 (+3 papildomus pagerintus simbolius) nemokamus sukimus.

178. LOŠIMAS „MERLINA IR LEDO KARALIENĖ MORGANA“ („MERLIN AND THE ICE QUEEN MORGANA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Merlina ir Ledo Karalienė Morgana – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („Wild“) simbolis ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį.
- Morganos laukinis („Morgana Wild“) simbolis yra sukrautas („Stacked“) ir gali atsirasti ant bet kurio būgno. Išsukus pilną simbolį aktyvinamas Morganos daugiklis.
- Pilnas Morganos simbolis atsitiktine tvarka aktyvina x2, x3, x5 arba x8 daugiklį. Aktyvintas daugiklis taikomas visiems esamo sukimo laimėjimams.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktinis didelės vertės arba karališkas simbolis pasirenkamas kaip specialusis išsiplečiantis simbolis iki nemokamų sukimų pabaigos. Apskaičiavus kiekvieno sukimo laimėjimus, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti ir užpildyti visą būgną, priklausomai nuo pasirinkto simbolio tipo. Jei specialusis išsiplečiantis simbolis yra didelės vertės simbolis, o ant būgnų yra bent 2 tokie simboliai, tada kiekvienas iš jų išsiplės ir užpildys būgną, ant kurio yra. Jei pasirinktas simbolis yra karališkas, o ant būgno yra bent 3 tokie simboliai, tada kiekvienas iš jų išsiplės ir užpildys būgną, ant kurio yra. Būgnas, užpildytas specialiaisiais išsiplečiančiais simboliais, pats savaime sudaro laimintį derinį ir jam nereikia jokių simbolių ant gretimų būgnų. Keli būgnai, užpildyti specialiaisiais išsiplečiančiais simboliais, sudaro individualius laimėjimo derinius.
- Laimėjimą galima padidinti specialaus lošimo metu, prieš tai paspaudus mygtuką „Lošti“ („Gamble“). Lošėjo tikslas – atspėti užvertos kortos spalvą arba rūšį. Atspėjus spalvą laimėjimas dauginamas iš dviejų. Atspėjus rūšį, laimėjimas dauginamas iš keturių. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės, laimėjimo limitas – 2 500 monetų.

179. LOŠIMAS „MERLINAS ŽAVESIO KARALYSTĖ“ („MERLIN REALM OF CHARM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Merlinas Žavesio karalystė - 5 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kerėtojos Išsiplečiantis (SCATTER) simbolis veikia kaip Laukinis (WILD) ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį. 3 ar daugiau Kerėtojos Išsiplečiančių

(SCATTER) simbolių ant bet kurio būgno įjungs Nemokamų sukimų (FREE SPINS) režimą su 5 pradiniais sukimais.

- Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu 3 ar daugiau Kerėtojos Išsiplečiančių (SCATTER) simbolių iš naujo suaktyvins Nemokamus sukimus (FREE SPINS), suteikiant papildomus 5 Nemokamus sukimus (FREE SPINS), kurie apribojami iki 30 bendrų Nemokamų sukimų (FREE SPINS).
- 1 įprastas simbolis (išskyrus Išsiplečiantį SCATTER) atsitiktine tvarka pasirenkamas kaip specialusis išsiplečiantis simbolis Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu. Prieš prasidedant Nemokamų sukimų (FREE SPINS), šį specialųjį išsiplečiantį simbolį galima vieną kartą pakeisti kitu simboliu. Pirmasis iš pasirinktų simbolių, iškrentantis ant kiekvieno būgno, tampa lipnus ir liks toje padėtyje per likusius Nemokamus sukimus (FREE SPINS). Kai iškrenta pakankamai atitinkamų simbolių, jie išsiplečia tiek, kad uždengtų visas padėtis ant būgnų. Papildomiems laimėjimams nereikia, kad šie simboliai atsidurtų vienas šalia kito.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), kad būtų padvigubinta dabartinė laimėjimo suma, arba teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti savo dabartinį laimėjimą. Lošimo etapą galima lošti iki penkių kartų iš eilės. Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

180. LOŠIMAS „MERLINAS: LIEPSNOS KELIONĖ“ („MERLIN: JOURNEY OF FLAME“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	750 000 €

Merlinas: Liepsnos Kelionė – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Už sklaidos simbolį išmokama jam esant bet kur būgnuose.
- Laukiniai sklaidos simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį.
- Prieš nemokamus sukimus išsiplečiantis simbolis, išsiplečia padėdamas laimėti daugiau nemokamų sukimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus su papildomu būgnu.
- Funkcijos metu, 3 ar daugiau sklaidos simbolių prideda papildomus 8 sukimus.

Auksinės Šiukšlės Gali Dauginti („*Golden Trash Can Multiplier*“)

- Prieš paskutinį sukimą, auksinės šiukšlės gali skirti 20x, 30x, 50x arba 100x daugiklį.

Lošti („Gamble“)

- Suteikiama galimybė padidinti savo laimėjimą spėjant užverstos kortos spalvą arbą rūšį.
- Teisingai atspėjus laimėjimas padidinamas, neteisingai spėjus, laimėjimas prarandamas.

181. LOŠIMAS „MERLINO GRIMUARAS“ („MERLIN'S GRIMOIRE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Merlino Grimuaras – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Atsitiktine tvarka gali būti aktyvuoti simbolius dalijantys būgnai, kurie pagrindiniame lošime gali būti 2, 3 ir 4 būgnai. Nemokamų sukimų metu galima suaktyvinti visus 5 būgnus. Laimėjimas su padalytu simboliu padvigubina to laimėjimo išmokų eilutes.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau laukinių sklaidos simbolių, gali suaktyvinti nemokamus sukimus, su pradiniais 10 lošimų.
- Nemokamų sukimų metu, nusileidus dar 3 laukiniams skaidos simboliams, suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų.
- Papildomi sukimai gali aktyvuotis iki 5 kartų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, pasirenkamas vienas simbolis, kuris nemokamų sukimų metu bus besiplečiantis simbolis.
- Specialūs besiplečiantys simboliai ne būtinai turi būti rodomi greta, kad būtų sukurtas laimėjimas.

182. LOŠIMAS „UNDINĖS DEIMANTAS“ („MERMAID'S DIAMOND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Undinės Deimantas – 5 būgnų ir 5 eilučių aštuoniakampio formos lošimas, turintis 720 laimėjimo linijų.

- Lošime yra laukinis („Wild“) undinės simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) lobių skrynios simbolis, taip pat brangakmenių ir povandeninių gyvių simboliai. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvinama išsukus 5 išsisklaidžiusius simbolius (po vieną ant kiekvieno būgno). Lošėjas pasirenka 1 iš 5 ekrane matomų lobio skrynių ir jam parodomas laimėtas nemokamų sukimų skaičius: 10, 15 arba 25.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 5 deimantus, bus aktyvinta laukinio trišakio funkcija. Kai surenkamas reikiamas deimantų skaičius, ant būgnų atsiranda papildomi laukiniai simboliai. Funkcija panaudojama sukimo pabaigoje. Baigiantis funkcijai, surinkimo matuoklis nustatomas iš naujo.
- Nemokamų sukimų skaičius didėja 3, 4 arba 5 sukimais atitinkamai išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius. Nemokamų sukimų skaičius neribojamas. Funkcija išjungiama, kai gaunamas didžiausias galimas laimėjimas.

183. LOŠIMAS „LINKSMŲ KALĖDŲ“ („MERRY XMAS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	131 715 €

Linksmų Kalėdų - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter dovana“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

184. LOŠIMAS „KALNAKASIO ASILIUKO BĖDA“ („MINER DONKEY TROUBLE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kalnakasio Asiliuko Bėda – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai krenta žemyn į lošimo būgnus, kad sukurtų laimėjimo kombinacijas, kurios susidaro iš 5 ar daugiau greta esančių ir susijungusių į simbolių grupę simbolių.
- Išmokama tik už didžiausią simbolių grupės laimėjimo kombinaciją. Laimintys simboliai pašalinami iš lošimo būgnų, o nauji simboliai užpildo tuščias vietas.
- Visi laimėjimai prisideda prie asiliuko sunaikinimo („Donkey Destruction“) funkcijos. Kai pasiekiamas pakankamas kiekis simbolių, asiliuko sunaikinimo funkcija aktyvuojama ir pridedama į aktyvių funkcijų eilę. Yra 3 šios funkcijos variacijos:
- Asiliuko sunaikinimas 1: reikia 18 laimėjimo simbolių. Sunaikinami visi akmens („Rock“) simboliai, esantys lošimo būgnuose.
- Asiliuko sunaikinimas 2: reikia 40 laimėjimo simbolių. Sunaikinami visi akmens ir brangakmenių („Gems“) simboliai, esantys lošimo būgnuose.
- Asiliuko sunaikinimas 3: reikia 50 laimėjimo simbolių. Sunaikinami visi simboliai, esantys lošimo būgnuose, išskyrus aukso grynuolių („Golden Nuggets“) simbolius.
- Aukso grynuolių simboliai gali atsirasti lošimo būgnuose, tačiau jie neformuoja laimėjimo kombinacijų. Jei aukso grynuolio simbolis pasiekia apatinę lošimo būgnų eilutę, ji yra pašalinama ir suteikiamas +1 daugiklis. Daugiklis pritaikomas sekantiems laimėjimams. Daugiklio dydis priklauso nuo surinktų aukso grynuolių simbolių skaičiaus.
- Kalnakasio kirtiklio („Miner‘s Pickaxe“) simbolis gali atsirasti, kai nauji simboliai krenta žemyn lošimo būgnuose ir užpildo tuščias vietas. Jei kalnakasio kirtiklio simbolis atsiranda, jis yra pašalinamas ir kirtiklio laukinio („Pickaxe Wild“) funkcija pastatoma į eilę. Kirtiklio laukinio funkcija aktyvuojama, kai įvyksta visi laimėjimai, pasibaigia asiliuko sunaikinimo funkcija ir visi aukso grynuolių simboliai surinkti.
- Kirtiklio laukinio funkcija prideda 4–10 deimanto laukinių („Diamond Wilds“) simbolių. Deimanto laukiniai simboliai gali pakeisti tik brangakmenio ir akmens simbolius.
- Atsitiktinių mega simbolių („Random Mega Symbols“) funkcija aktyvuojama nelaimėjimo lošime, kai visos funkcijos baigiamos. Kuomet ši funkcija aktyvuojama, 2 identiški brangakmenio, akmens, deimanto laukiniai arba mega simboliai atsitiktiniu būdu nusileidžia lošimo būgnuose.
- Dinamito išsisklaidę („Dynamite Scatter“) simboliai gali atsirasti, kai nauji simboliai krenta žemyn, kad užpildytų tuščias lošimo būgnų vietas. Dinamito išsisklaidę simboliai sprogsta, kai susumuojami visi laimėjimai. Susprogus 3 dinamito išsisklaidžiusiems simboliams suteikiami 5 nemokami sukimai, kurie prasideda, kai suskaičiuojami visi laimėjimai. Nemokamų sukimų metu susprogus 3 dinamito išsisklaidžiusiems simboliams suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai (daugiausiai 20 papildomų nemokamų sukimų).

185. LOŠIMAS „MISIJA PINIGAI“ („MISSION CASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Misija Pinigai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kuriame už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- „Misija Pinigai“ lošime yra 2 šnipų simboliai – agentas Mėlynas („Agent Blue“) ir agentas Raudonas („Agent Red“), bei papildomi šnipų simboliai – agentas Violetinis („Agent Purple“) ir agentas Žalias („Agent Green“), kurie sudaro simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai.
- Lošime taip pat yra ir 4 simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai.
- Kiekviename sukime taikiklio („Crosshair“) simbolis juda ir atsiranda atsitiktinėse pozicijose būgnuose. Jei taikiklio simbolis nusileidžia ant agento Mėlyna arba agento Raudona simbolių, jis išsiplečia, užpildydamas būgną ir tampa laukiniu („Wild“).
- Būgnas su laukiniu simboliu yra užlaikomas vienam pakartotiniam sukimui.
- Taikiklio simbolis dalyvauja pakartotiniuose sukimuose ir, jei nukrenta ant agento Mėlynas arba agento Raudonas simbolių, atsiranda antrasis laukinis simbolis bei aktyvuojamas papildomas pakartotinis sukimas. Tai gali kartotis kol visi laukiniai arba taikiklio simboliai nusileidžia ant agento Violetinis, agento Žalias arba kitų simbolių, už kuriuos išmokama mažiausiai.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai taikiklio simbolis nukrenta ant išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolio (įskaitant ir pakartotinius sukimus). 8 nemokami sukimai suteikiami iš karto.
- Šauk („Take The Shot“) funkcija yra aktyvi nemokamų sukimų lošime ir gali būti aktyvuota visų personažų („Character“) simbolių.
- Jei taikiklio simbolis nusileidžia ant sklaidos simbolio nemokamų sukimų lošimo metu, suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai.

186. LOŠIMAS „BEŽDŽIONĖ: MŪŠIS UŽ RITINIUS“ („MONKEY: BATTLE FOR THE SCROLLS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Beždžionė: Mūšis už Ritinius –5 būgnų, 3 eilučių ir 432 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Veikėjo Funkcijos Aktyvavimas („*Trigger Character Features*“)

- Virš būgnų yra 4 simbolių piktogramos.
- Kiekvieno naujo sukimo metu gali pasirodyti mažiausiai 1 ir daugiausia 4 simboliai.
- Personažo (-ių) funkcija veiks tik tuo atveju, jei demono sklaidos simbolis atsidurs bet kurioje simbolio piktogramoje, jis bus suaktyvintas ir to veikėjo funkcija pradės veikti.
- Jei demono sklaidos simbolis patenka po kelių simbolių piktogramomis, funkcijos bus paleistos viena po kitos.

Premijos Lošimas („*Bonus Game*“)

- 2 arba 3 premijos simboliai atitinkami suteikia mažąjį arba vidutinį laimėjimą.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Prieš prasidedant funkcijai pasirenkamas vienas iš personažų:
- Beždžionės karalius – suteikia 5 nemokamus sukimus ir 20x daugiklį.
- Smėlinis – suteikia 20 nemokamų sukimų ir 5x daugiklį.
- Kiaulius – suteikia 10 nemokamų sukimų ir 15x daugiklį.
- Tripitaka – parenkama atsitiktinai:
- 3 nemokami sukimai ir 25x arba 100x daugiklis.
- 4 nemokami sukimai ir 5x, 10x, 25x arba 100x daugiklis.
- 7 nemokami sukimai ir 5x, 10x, 25x arba 100x daugiklis.
- 12 nemokamų sukimų ir 5x, 10x arba 25x daugiklis.
- 15 nemokamų sukimų ir 10x arba 25x daugiklis.

187. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ“ („MOON PRINCESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mėnulio princesė – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

• Į būgnus krenta simboliai, kurie suformuoja laiminčius derinius. Laimima, kai gaunami 3 arba daugiau simbolių eilutėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilutės ir būgnai aktyvūs, o simboliai gali būti kelių laiminčių derinių dalis.
• Laimintys deriniai pašalinami surinkus laimėjimą, o likę simboliai krenta toliau, kad galimai sudarytų naujus derinius. Laukinis simbolis bus matomas vidurinio simbolio vietoje, kai iš būgnų

pašalinamas 3 simbolių laimintis derinys. Per kiekvieną naują kritimą padidinamas laimėjimo daugiklis.

- Lošime yra laukinis („Wild“) mėnulio simbolis, 3 princesės simboliai (meilė, žvaigždė, audra) bei mistiniai daiktai. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Jei laukinis simbolis yra vienintelis simbolis būgnuose, jis pašalinamas ir aktyvinami nemokami sukimai.
- Jei sukimas nesibaigė laimėjimu, gali būti aktyvinama funkcija „Merginų galia“. Priklausomai nuo to, kuri aktyvi princesė rodoma kairėje ekrano pusėje, suteikiamas atitinkamas unikalus gebėjimas. Visos „Merginų galios“ funkcijos padeda sukurti galimus laimėjimus derinius. Iš viso galimos trys šių funkcijų variacijos – po vieną kiekvienai princesei. Jos yra tokios:
  - „Meilė“: pasirenkamas ir į kitą simbolį pakeičiamas vienas simbolių komplektas.
  - „Žvaigždė“: į būgnus pridedami vienas arba du laukiniai simboliai.
  - „Audra“: sunaikinami ir iš būgnų pašalinami du simbolių komplektai.
- Kai visiškai užsipildo ekrane matomas matuoklis, aktyvinama funkcija „Princesės trejybė“. Šis matuoklis pripildomas naudojant laimėjimus princesės simbolių derinius. Laukinis simbolis gali būti naudojamas šiuose deriniuose. Kituose deriniuose jis naudojamas nebus. Matuoklį sudaro trys dalys pagal šias taisykles: penkios vienos rūšies kortos užpildo visas 3 matuoklio dalis, keturios – užpildo 2 matuoklio dalis, o trys – vieną matuoklio dalį.
- Kai matuoklis visiškai užpildytas ir daugiau laimėjimų nėra, lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas. Perstatomas kritimo daugiklis. Naudojant funkciją „Princesės trejybė“, paleidžiamos ir funkcijos „Meilė“, „Žvaigždė“ ir „Audra“, taip sudarant didelę galimybę laimėti. Ši seka visada vienoda. Kai po kiekvieno kritimo nebėra daugiau laimėjimų, paleidžiama funkcija „Merginų galia“ – lošimas tęsiamas įprastai, kol nebelieka laimėjimų. Ši seka kartojama, kol baigiasi lošimas ir išnaudojamos visos „Merginų galios“ galios. Visi laimėjimai išmokami prieš prasidedant kitam lošimui.
- Tuomet, prieš aktyvinant funkciją „Princesės trejybė“, aktyvi princesė vėl virsta princese.
- Kai iš būgnų išvalomi visi simboliai, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas pasirenka vieną iš trijų nemokamų sukimų parinkčių. Pasirinkus „Meilės princesę“, suteikiami 4 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Žvaigždės princesę“, suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Audros mergaitę“, suteikiami 8 pradiniai nemokami sukimai. Tuomet, kol tęsiasi nemokami sukimai, aktyvinama pasirinkta princesių galia, kuri aktyvinama po kiekvieno sukimo, kuris nesibaigė laimėjimu, ir padeda sudaryti laimėjimus derinius. Kol tęsiasi nemokami sukimai, kritimo daugiklis nėra nustatomas į nulį ir gali padidėti iki x20.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti išplėsta pilnai įkrovus ekrane matomą matuoklį, taikant pirmiau aprašytas taisykles. „Meilės princesė“ suteikia 4 pradinius nemokamus sukimus, „Žvaigždės princesė“ suteikia 3 pradinius nemokamus sukimus, „Audros mergaitė“ suteikia 2 pradinius nemokamus sukimus. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 20. Nemokamų sukimų funkcijos metu „Princesės trejybė“ neaktyvi. Jei nemokamų sukimų metu būgnai išvalomi, lošėjas laimi momentinį prizą – 100 x bendras statymas.

188. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ 100“ („MOON PRINCESS 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mėnulio Princesė 100 – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas.
- Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių.
- Aktyvios yra visos eilutės ir būgnai ir jie visi gali tapti laimėjimo kombinacijos dalimi.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Merginų Galia funkcija („Girl Power Features“)

- Merginų galia „Girl Power“ funkcija atsitiktinai suveikia nelaimėjusiuose sukimuose.
- „Meilė“ pakeičia vieną simbolių rinkinį;
- „Žvaigždė“ prideda 1 arba 2 laukinius simbolius;
- „Audra“ pašalina du simbolių rinkinius iš būgnų.

Trejybės funkcija („Trinity Features“)

- Trejybės funkcija suaktyvinama, kai visiškai užsipildo ekrane matuoklis.
- X5 deriniai užpildo matuoklio 3 padalas, X4 deriniai užpildo 2 matuoklio padalas, o X3 deriniai matuoklį užpildo 1 padala.
- Kai matuoklis yra visiškai užpildytas ir daugiau nelaimima, suteikiamas vienas nemokamas lošimas.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, pasirenkama viena iš trijų princesių.
- „Meilė“ suteikia 4 pradinius sukimus.
- „Žvaigždė“ suteikia 5 pradinius sukimus.
- „Audra“ suteikia 8 pradinius sukimus.
- Papildomi nemokami sukimai gaunami užpildžius Galios Matuoklį „Power Meter“.
- Maksimalus sukimų skaičius yra 100.

189. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ MEILĖS JĖGA“ („MOON PRINCESS POWER OF LOVE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mėnulio Princesė Meilės Jėga – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi sutapus bent 3 simboliams, kurie išsidėstę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laimėję simboliai pašalinami. Likę simboliai iškrenta žemyn, kad būtų galima gauti naujų laimėjimų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Jei būgnuose nebelieka simbolių, suteikiamas laimėjimas 50x esamas statymas (išskyrus meilės trikampio funkcijos metu).
- Laimėjimo daugiklis padidėja vienu, kai laimima, neatsižvelgiant į derinių skaičių. Prieš kiekvieną naują sukimą laimėjimo daugiklis nustatomas iš naujo.

Lošimo funkcijos:

Veikėjų Galios („*Character Power*“)

- Funkcija suveikia atsitiktinai, kai nėra laiminėjimo.
- Priklausomai nuo ekrane rodomos aktyvios princesės, atliekama funkcija, padedanti sukurti laimėjimą:
- Meilė vieną simbolių rinkinį paverčia kitu simboliu;
- Liepsna į būgnus prideda 2 arba 4 to paties tipo simbolius;
- Kruša sinchronizuoja 2 būgnus.

Meilės Trikampis („*Love Triangle*“)

- Matuoklis pildomas veikėjų laimėjimais simboliais ir laukiniais simboliais. 3x, 4x ir 5x veikėjų simboliai atitinkamai užpildo 1, 2 arba 3 matuoklio sekcijas.
- Užpildžius matuoklį aktyvuojama meilės trikampio funkcija.
- Aktyvavus funkciją suteikiamas 1 nemokamas sukimas.
- Nelaimėjimo sukimo metu veikėjų galios funkcija aktyvuojama, kol visi 3 veikėjai atlieka savo funkciją.
- Kai būgnuose nebelieka nei vieno simbolio, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- Daugiklis niekada neatsinaujina, tad gali didėti iki 100x.
- Užpildžius matuoklį, galima laimėti daugiau sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 100.

190. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖS TREJYBĖ“ („MOON PRINCESS TRINITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €

Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Mėnulio Princesės Trejybė – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi sutapus bent 3 simboliams, kurie išsidėstę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laimėję simboliai pašalinami. Likę simboliai iškrenta žemyn, kad būtų galima gauti naujų laimėjimų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Jei būgnuose nebelieka simbolių, suteikiamas laimėjimas 50x esamas statymas.
- Kiekvieno sukimo metu (įskaitant pakartotinį Trejybės funkcijos įjungimą) paryškinamos 5 atsitiktinės būgnų vietos. Laimėjimo daugiklis padidėja vienu, kai laimima pažymėtoje vietoje. Laimėję deriniai padauginami iš tuo metu rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

Merginų Galios funkcija („*The Girl Power feature*“)

- Funkcija suveikia atsitiktinai, kai nėra laiminėjimo.
- Priklausomai nuo ekrane rodomos aktyvios princesės, atliekama funkcija, padedanti sukurti laimėjimą:
- Meilė vieną simbolių rinkinį paverčia kitu simboliu;
- Žvaigždė į būgnus prideda 1 arba 2 laukinius simbolius;
- Audra pašalina du simbolių rinkinius iš būgnų.

Trejybės funkcija („*The Trinity feature*“)

- Trejybės funkcija aktyvuojama visiškai užpildžius ekrane rodomą matuoklį.
- Skaitiklis pildomas tik laiminčiais deriniais, kuriuose yra princesės simbolių.
- Laukinis simbolis gali prisidėti prie šių derinių.
- Skaitiklis turi 6 skyrius.
- X5 deriniai užpildo skaitiklį 3 sekcijomis, X4 deriniai užpildo skaitiklį 2 sekcijomis, o deriniai X3 užpildo 1 skaitiklio sekciją.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Kai skaitiklis visiškai įkraunamas ir daugiau laimėjimų nepasiekiama, suteikiamas vienas nemokamas lošimas.
- Maksimaliai galima aktyvuoti iki 20 nemokamų sukimų.

191. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ: KALĖDŲ KARALYSTĖ“ („MOON PRINCESS: CHRISTMAS KINGDOM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €

Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mėnulio Princesė: Kalėdų Karalystė – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas.
- Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių.
- Aktyvios yra visos eilutės ir būgnai ir jie visi gali tapti laiminčios kombinacijos dalimi.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Merginų Galia funkcija („Girl Power Features“)

- „Girl Power“ funkcija atsitiktinai suveikia nelaimėjusiuose sukiniuose.
- „Meilė“ pakeičia vieną simbolių rinkinį;
- „Žvaigždė“ prie būgnų prideda 1 arba 2 laukinius simbolius;
- „Audra“ pašalina du simbolių rinkinius iš būgnų.

Trejybės funkcija („Trinity Features“)

- Trejybės funkcija suaktyvinama su 1 sklaidos simboliu.
- Suteikiamas vienas nemokamas lošimas.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, galima pasirinkti vieną iš trijų princesių.
- „Meilė“ suteikia 4 pradinius sukimus.
- „Žvaigždė“ suteikia 5 pradinius sukimus.
- „Audra“ suteikia 8 pradinius sukimus.
- Papildomi sukimai suteikiami atsiradus sklaidos simboliui.
- Maksimalus sukimų skaičius yra 150.

192. LOŠIMAS „MÖTLEY CRÜE“ („MÖTLEY CRÜE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mötley Crüe - 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinių Sienos (WILD SIDE) sukimai gali atsitiktinai įsijungti po bet kurio sukimo be laimėjimo. Laukinių Sienos (WILD SIDE) barjeras yra pačioje būgnų dešinėje. Per Laukinių Sienų (WILD SIDE) pakartotinius sukimus barjeras išsiplečia per vieną būgną į kairę, užpildydamas būgnus dešinėje Laukinių (WILDS) simboliais iki tol, kol sudaromas derinys su laimėjimu. Laukinių Sienas (WILD SIDE) galima iš naujo suaktyvinti iki 4 kartų pakartotinų sukimų be laimėjimo metu.
- Gyvas laidas (LIVE WIRE) gali atsitiktinai įsijungti bet kurio įprasto sukimo metu. Prideda iki 5 Laukinių (WILDS) simbolių ant būgnų, po vieną Laukinį (WILD) simbolį ant būgno. Gyvas laidas (LIVE WIRE) nėra aktyvus, kol veikia Laukinių Sienų (WILD SIDE) funkcija.
- Bet kurio įprasto sukimo metu atsitiktinai gali iškristi simboliai Mergaitė (GIRL) ant 2, 3 ir 4 būgnų. Už Mergaitė (GIRL) simbolius išmoka nesuteikiama, bet atsitiktinai suteikiamas x1, x2 arba x5 daugiklis visam atliktam statymui. Mergaitės, mergaitės, mergaitės (GIRLS, GIRLS, GIRLS) funkcija įsijungia, kai bent vienas Mergaitės (GIRL) simbolis iškrenta ant 3 būgnų, suteikdamas laimėjimą, lygų visų matomų Mergaitės (GIRL) simbolių sumoms. Mergaitės, mergaitės, mergaitės (GIRLS, GIRLS, GIRLS) funkcija nėra aktyvi, kol veikia Laukinių Sienų (WILD SIDE) funkcija.
- Sklaidos (SCATTER) simboliai gali iškristi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. 3 Sklaidos (SCATTER) simboliai įjungia Nemokamus Sukimus (FREE SPINS). 3 sutampantys skaičiai ant bet kurių pentagramos kampų nulems, kiek Nemokamų sukimų (FREE SPINS) bus suteikta. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) skaičius gali būti 6, 7, 8, 9 arba 10. Gyvas laidas (LIVE WIRE) ir Mergaitės, mergaitės, mergaitės (GIRLS, GIRLS, GIRLS) funkcijos yra aktyvios per kiekvieną Nemokamą Sukimą (FREE SPIN), jei nėra aktyvi Laukinių sienos (WILD SIDE) pakartotinių sukimų funkcija. Laukinių sienos (WILD SIDE) funkcija įjungia pakartotinį sukimą kiekvieno Nemokamo Sukimo (FREE SPIN) be laimėjimo metu ir gali būti pakartotinai įjungta po sukimų be laimėjimo tol, kol sudaromas laimėjimo derinys.
- Užvesk mano širdį (KICKSTART MY HEART) funkcija gali atsitiktinai įsijungti per bet kurį Laukinių sienos (WILD SIDE) pakartotinį sukimą Nemokamų Sukimų (FREE SPINS) funkcijos metu. Užvesk mano širdį (KICKSTART MY HEART) funkcija gali suaktyvinti x2, x3, x5 arba x10 daugiklį priklausomai nuo Laukinių sienos (WILD SIDE) barjero padėties.

193. LOŠIMAS „M KALNAS“ („MOUNT M“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

M Kalnas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Pagrindiniame lošime, atsitiktinio sukimo metu, paryškinami 3 viduriniai būgnai. Nusileidus bent vienam laukiniam simboliui, suteikiamas pakartotinis sukimas.

- Simbolių atnaujinimas visada prasideda nuo simbolio, už kurį mokama mažiausiai.
- Bendras orbų skaičius, reikalingas kiekvienai atrakintai eilutei: 5 x orbai pirmai eilutei, 10 x orbų antrai eilutei, 14 x orbų trečiai eilutei, 17 x orbų ketvirtai eilutei.
- Jei visi keturi būgnų plėtiniai yra atrakinti, visi gyvūnų simboliai atnaujinami į Mamutų simbolius. Taip pat suteikiamas +1 nemokamas sukimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5 premijos sklaidos simboliai suaktyvina atitinkamai 10, 15, 20 nemokamų sukimų.
- Pakartotiniuose sukimuose 2, 3, 4 arba 5 premijos sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 3, 5, 8, 10 nemokamų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 68.

194. LOŠIMAS „MIRUSIEJI MIKTLANE“ („MUERTO EN MICTLÁN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mirusieji Miktlane – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Yra atsitiktinė galimybė suaktyvinti laimėjimo daugiklį kiekviename lošimo sukime.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Surinkus 3 sklaidos simbolius prasideda 1 lygio nemokamų sukimų lošimas.
- Surinkus 5 sklaidos simbolius patenkama į 2 lygį.
- Surinkus dar 6 sklaidos simbolius (iš viso 11) patenkama į 3 lygį.
- Surinkus 18 sklaidos simbolių patenkama į 4 lošimo lygį.
- Kiekvienas lygis suteikia 5 nemokamus sukimus.

195. LOŠIMAS „MULTIVAISIAI 81“ („MULTIFRUIT 81“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	252 000 €

Multivaisiai 81 - 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 fiksuotos laimėjimo linijos lošimas.

- Juokdario simbolis yra laukinis („Wild“) simbolis, jis gali pakeisti bet kurį simbolį ir padeda sudaryti laimėjimus derinius. Juokdarys taip pat padaugina laimėjimą iš tam tikro daugiklio. Dviejų juokdario simbolių derinys padaugina laimėjimą iš 2. 3 juokdarių simbolių derinys padaugina laimėjimą iš 5.
- Prieš kiekvieną sukimą pradeda šviesti vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas laukinis juokdario simbolis, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.

196. LOŠIMAS „PASLAPTINGASIS DŽINAS LEMPOS TURTAI“ („MYSTERY GENIE FORTUNES OF THE LAMP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Paslaptingasis Džinas Lempos Turtai – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Paslaptingi simboliai atskleis laimėjimus simbolius bei juos sinchronizuos, kad padidintų laimėjimo galimybę.
- Paslaptingi laukiniai gali turėti 2x-5x daugiklio vertes.

Lošimo funkcijos:

Smėlio Tekėjimas Atgal („*Sand Rewind*“)

- Funkcijos metu visi paslaptingi simboliai užsidaro. Tuomet visi paslaptingi simboliai užrakinami būgnuose ir aktyvuojamas pakartotinis sukimas.
- Taip suteikiama galimybė sukurti laimėjimų simbolių kombinacijas.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Paslaptingi laukiniai simboliai užrakinami savo vietose.

- Funkcijos metu išsukus 1, 2 arba 3 sklaidos simbolius, pridedami 2, 5 arba 8 papildomi nemokami sukimai.

197. LOŠIMAS „PASLAPTINGASIS JUOKDARYS“ („MYSTERY JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	648 000 €

Paslaptingasis Juokdarys - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Laimėjimo linijų skaičiaus keisti negalima.

Lošimo taisyklės:

- Paslaptingasis Juokdarys (Mystery Joker) lošime yra nemokamo sukimo sklaidos simbolis (Juokdario (Joker) kepurė).
- Ant būgnų pasirodžius trims juokdario skrybėlės simboliams, prasideda nemokamų sukimų funkcija. Prasideda nemokamų sukimų seka. Nemokamų sukimų metu, kai bet kurioje būgno vietoje atsiranda du arba trys juokdario kepurės simboliai, laimimas paslaptingas prizas. Jei pasirodo trys ar daugiau juokdario kepurės simboliai, suteikiama papildomų nemokamų sukimų.

198. LOŠIMAS „PASLAPTINGAS JUOKDARYS 6000“ („MYSTERY JOKER 6000“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	239 750 €

Paslaptingas Juodarys 6000 - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia laimėjimo eilute sudaro laimėjimą.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime: lošėjas gauna vieną nemokamą pakartotinį sukimą, kai juokdario simbolis išsukamas ant 1 ir 2 būgno. Tuomet 3 būgnas sukamas pakartotinai, o pirmi du būgnai užfiksuojami. Jei išsukami trys juokdario simboliai, aktyvinamas paslaptingasis ratas. Su šia funkcija galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertė.
- Lošėjas turi galimybę perkelti visus laimėjimus iš pagrindinio lošimo (įskaitant paslaptingąjį ratą) į super matuoklio režimą nuspaudęs mygtuką PERKELTI. Statymai super matuoklio režimu kainuoja dvigubai daugiau negu statymai pagrindiniame lošime, tačiau tikimybė laimėti yra didesnė. Negalima keisti statymo lygio prieš patenkant į super matuoklio režimą. Kitu atveju tęsti pagrindinį lošimą

galima nuspaudus mygtuką SURINKTI.

- Super matuoklio režime: pakartotinio sukimo funkcija išjungta. Tačiau bet kur būgnuose išsukus 2 juokdario simbolius galima paleisti paslaptingąjį ratą su 3 rato sukimais. Šios funkcijos metu galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertė. Jei išsukami 3 juokdario simboliai laimėjimo eilutėje iš kairės į dešinę, išmokamas 6000 x monetos vertė dydžio laimėjimas.
- Jei super matuoklio pusiausvyra yra lygi arba viršija 6000 x monetos vertės, lošimas baigsis. Lošėjas bus grąžintas į pagrindinį lošimą, išmokamas laimėjimas. Visi kiti laimėjimai super matuoklio režimu gali būti surinkti bet kuriuo etapu nuspaudus mygtuką SURINKTI. Tuomet lošėjas taip pat bus grąžintas į pagrindinį lošimą.

199. LOŠIMAS „MITAS“ („MYTH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mitas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė vaza“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

200. LOŠIMAS „PAŠĖLUSIO NIKO KNYGA“ („NAUGHTY NICK'S BOOK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	750 000 €

Pašėlusio Niko Knyga - 6 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime 6 būgnas yra užrakintas.
- 3 ar daugiau Sklaidos (SCATTER) simbolių ant bet kurio būgno įjungia Nemokamų sukimų (FREE SPIN) režimą su papildomu 6 būgnu ir pradiniais 8 sukimais. Kai pradedami Nemokami sukimai (FREE SPIN), atsitiktine tvarka pasirenkamas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu.

- Pasirinktas simbolis gali sudaryti laimėjimo kombinacijas negretimuose būgnuose. Kai susidaro laiminti kombinacija, visi pasirinkti simboliai išsiplečia.

- Sklaidos (SCATTER) simbolis veikia kaip Laukinis (WILD) simbolis ir pakeičia visus simbolius. Laukiniai (WILDS) nedalyvauja sudarant laimėjimų išsiplečiančių simbolių derinius.

- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padidinti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą. Šiame etape galima teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kur laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), ir tokiu būdu padvigubinti dabartinę laimėjimo sumą. Taip pat galima teisingai atspėti užverstos kortos rūšį, kur laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti savo dabartinį laimėjimą. Šią lošimo funkciją galima naudoti iki penkių kartų iš eilės premijinių lošimų metu, tačiau ne daugiau kaip iki 2 500 monetų. Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

201. LOŠIMAS „NAUJŲJŲ METŲ TURTAI“ („NEW YEAR RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Naujųjų Metų Turtai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Vidurnakčio laikrodžio („Midnight clock“) simbolis yra sklaidos („scatter“) simbolis, laukinis („wild“) simbolis išreikštas kaip šampanas („champagne“), o įžymios vietos („famous landmarks“) simbolis – kaip vienas iš simbolių, už kurį išmokama daugiausiai.
- Baliono korta („Balloon card“), tai simbolis, už kurį išmokama mažiausiai.
- 3 sklaidos simboliai, nusileidę ant būgnų, aktyvuoja Naujųjų metų nemokamus sukimus („New year free spins“) su 10 nemokamų sukimų. Funkcija prasideda su x2 daugikliu ir prideda šį

daugiklį ant visų tolimesnių sukimų.

- Nemokamų sukimų metu:
  - 1 sklaidos simbolis suteikia 2 pakartotinius sukimus;
  - 2 sklaidos simboliai suteikia 4 pakartotinius sukimus;
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 6 pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų metu sklaidos simboliai neatsiranda.

202. LOŠIMAS „NINDZIŲ VAISIAI“ („NINJA FRUITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 704 400 €

Nindzių Vaisiai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter geiša“ ir „Scatter nindzės ginklas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 3, 4 ir 5 lošimo būgnuose atsiranda trys simboliai „Scatter nindzės ginklas“. Lošėjas turi mėtyti nindzės ginklą į vaisius. Už kiekvieną pataikytą vaisių, laimimas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai nepataikoma į nei vieną vaisių.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

203. LOŠIMAS „AŠTUNKOJO LOBIS“ („OCTOPUS TREASURE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Aštunkojo Lobis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lobių skrynios („Treasure Chest“) simboliai aktyvuoja 1 iš 4 funkcijų.
- 4 funkcijos gali būti aktyvuotos atsiradus lobių skrynios („Treasure Chest“) simboliams:
- Laukinių monetos („Wild Coins“) funkcija: lošėjas renkasi 3 monetas, kad sužinotų, kuris simbolis pavirs laukiniu („Wild“).
- Aukso krūvos („Gold Pile“) funkcija: aštuonkojo („Octopus“) simboliai transformuojasi, kad suteiktų daugiau laimėjimų.
- Turtų grobimo („Treasure Grab“) funkcija: aštuonkojo simbolis renka turtų („Treasure“) simbolius ir išmokami prizai (10, 8, 6, 4 monetos). Funkcija pakartotinai sukasi, kol nebelieka naujų simbolių.
- Laukinių būgnų („Wild reels“) funkcija: lošėjas renkasi puodą, kad galėtų transformuoti visą būgną su laukinių simboliais.
- 3 sklaidos simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja rakto pakartotinius sukimus („Key Respins), kurių tik rakto („Key“) simbolis gali nusileisti kiekviename būgne. Už šiuos simbolius negali būti išmokėta, tačiau jie yra kaupiami.
- Surinktų rakto simbolių skaičius lošimo pabaigoje nulems lobio sukimų („Treasure Spins“) skaičių, kuris minimaliai gali būti 5, o maksimaliai – 10 bei gali būti pakartotinai aktyvintas.
- Lobio sukimai („Treasure Spins“) aktyvuoja rakto pakartotinius sukimus („Key Respins“). Lobio sukimų lošimo metu kiekvienas sukimas suteikia atsitiktinę premijos funkciją.
- Kiekvienas naujas rakto simbolis, nusileidęs ant būgnų, suteikia po vieną sukimą.
- Lobio sukimų skaičius yra limituotas.

204. LOŠIMAS „ODINAS: KARALYSTĖS GYNĖJAS“ („ODIN: PROTECTOR OF REALMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Odinas: Karalystės Gynėjas – 7 būgnų ir 6 eilučių lošimas, lošiamas šešiakampio formos vaizde.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai galimi esant 5 ar daugiau gretimai sujungtų simbolių.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Visi laimėjimai pridedami prie žiedo matuoklio ir turi 3 lygius.

Lošimo funkcijos:

Bronzinės Kalvės funkcija („Bronz Forged features“)

- Bronzinės Kalvės funkcija aktyvuojasi surinkus 30 laimėjusių simbolių.
- Lošimo funkcija sukuria minimalią 7 simbolių grupę.

Sidabrinės Kalvės funkcija („Silver Forged features“)

- Sidabrinės Kalvės funkcija aktyvuojasi surinkus 70 laimėjusių simbolių.
- Lošimo funkcija sukuria minimalią 12 – 19 simbolių grupę.

Auksinės Kalvės funkcija („Gold Forged features“)

- Auksinės Kalvės funkcija aktyvuojasi surinkus 120 laimėjusių simbolių.
- Lošimo funkcija sukuria minimalią 20 – 37 simbolių grupę.

205. LOŠIMAS „SUPAKUOK IR IŠGRYNINK“ („PACK & CASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Supakuok ir Išgrynink – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai lošimo būgnuose krenta iš dešinės į kairę bei yra pašalinami, o nauji simboliai užpildo tuščias vietas. Šis procesas tęsiamas, kol susidaro laimėjimo kombinacijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kombinaciją.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius, ir gali atsirasti bet kuriame būgne.
- Skubių siuntų („Express Package“) simboliai atsiranda būgnuose atsitiktiniu būdu bet kuriame sukime. Kuomet šie simboliai atsiranda būgnuose, visi skubių siuntų simboliai transformuojami, kad atskleistų tokį pat atsitiktinį simbolį.
- Specialaus pristatymo („Special Delivery“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai sukimai neatneša laimėjimų. Suteikiama 1 iš 2 funkcijų, kuri garantuoja naują laimėjimą kombinaciją. Funkcijos gali būti aktyvuotos daugybe kartų per vieną sukimą, bet kuria tvarka, su nustatytu 3 funkcijų per 1 sukimą limitu. Galimos funkcijos:
- Papildomas laukinis („Extra Wild“): 1 laukinis simbolis nusileidžia į atsitiktinę poziciją pirmuose 3 vertikaliuose būgnuose, iš kairės į dešinę. Papildomas laukinis simbolis negali pakeisti jokių tame lošime egzistuojančių laukinių arba išsisklaidžiusių simbolių.
- Simbolių naikintojas („Symbol Remove“): atsitiktinis simbolis (išskyrus laukinį arba išsisklaidžiusį

simbolius) yra pašalinamas iš lošimo būgnų. Laimėjimo daugiklis nėra padidinamas panaikinus simbolį, išskyrus tą atvejį, jei jis yra laiminčios kombinacijos dalis.

- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Pradinių sukimų skaičius priklauso nuo išsisklaidžiusio simbolio padėties lošimo būgnuose: už kiekvieną horizontalią dešiniąją poziciją suteikiamas 1 sukimas. Galimas sukimų skaičius yra 3-20.
- Nemokamų sukimų lošimo metu laimėjimo daugiklis perkeliamas ir atstatomas tik po to, kai funkcija baigiasi. Papildomi nemokami sukimai suteikiami už kiekvieną išsisklaidžiusį simbolį, kurie taip pat priklauso nuo išsisklaidžiusio simbolio išsidėstymo lošimo būgnuose. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 75.

206. LOŠIMAS „PANDASTINIS NUOTYKIS“ („PANDASTIC ADVENTURE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	650 000 €

Pandastinis Nuotykis – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Šventyklos Lobio Premija („*Temple Treasure Bonus*“)

- Skiriami 3 pakartotiniai sukimai.
- Geltoni gėlių simboliai suteikia piniginius prizus ir premijos prizus bei atstato pakartotinius sukimus į 3.
- Premijos prizai: didžiausias, didysis, vidutinis ir mažasis laimėjimai, kurių vertės yra 50x, 100x, 1000x bei 5000x esamas statymas.
- Grynųjų prizai suteikia 2x, 4x, 6x, 8x bei 10x esamas statymas.

Kelionės į Šventyklą Nemokami Sukimai („*Journey to The Tample Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai kolekcionuojami ir suteikia premijos laimėjimui 8x esamas statymas.
- Surinkus 8 laukinius simbolius aktyvuojama šventyklos lobio premija.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, kuris išsukamas nemokamų sukimų metu suteikia 1 papildomą sukimą.

207. LOŠIMAS „PANDOROS BLOGIO DĖŽĖ“ („PANDORA'S BOX OF EVIL“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Pandoros Blogio Dėžė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visos išmokos už atitinkamus simbolius būgnuose prasideda nuo 1, išmokama tik didžiausia laimėta suma kiekvienai aktyviai eilutei.
- Paslaptingasis simbolis gali iškristi bet kurioje vietoje. Kiekvienas Paslaptingasis simbolis pasikeis į Paslaptingąjį Laukinį (WILD) arba bus atverstas ir atskleis Sklaidos (SCATTER) simbolį, Vilties dvasios (SPIRIT OF HOPE) simbolį arba įprastą išmokos simbolį. Visi atversti įprasti simboliai bus tokie patys.
- Prieš atsiversdami Paslaptingieji simboliai gali tapti Paslaptingaisiais Laukiniais (WILDS), kurie taip pat gali būti atskleisti su x2, x3, x4 arba x5 Daugikliu. Kai iškrenta daugiau nei vienas Daugiklis, jie sudedami ir visiems laimėjimams taikomas suminis Daugiklis.
- Iš bet kurio Paslaptingojo simbolio gali būti gaunamas Vilties dvasios (SPIRIT OF HOPE) simbolis. Kai jis iškrenta, įjungiamas Persukimas (RE-SPIN) dabartinio sukimo pabaigoje. Per Persukimą (RE-SPIN) Paslaptingieji simboliai, Sklaidos simboliai ir Paslaptingieji Laukiniai simboliai yra užrakinami. Visi užrakinti Paslaptingieji simboliai bus uždaryti per Persukimus ir po to vėl atverti su nauja atsitiktinai priskirta verte.
- Sklaidos simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno, 3 ir daugiau simbolių įjungia 8 Nemokamus sukimus.
- Per Nemokamus sukimus visi Paslaptingieji Laukiniai simboliaiyra užrakinami. Iškritus 1, 2 ar 3 Sklaidos simboliams, per Nemokamus sukimus bus pridėti atitinkamai 2, 5 arba 8 Nemokami sukimai prie dabartinės sukimų sumos.

208. LOŠIMAS „PERLŲ LAGŪNA“ („PEARL LAGOON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Perlų lagūna - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

209. LOŠIMAS „INDIJOS PERLAI“ („PEARLS OF INDIA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Indijos Perlai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkami 25 simboliai „Šventykla“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų šventyklų, simbolizuojančių skirtingus premijinius lošimus:
- I premijinis lošimas „Višnu statula“ („Statue of Vishnu“) – lošėjas turi pasirinkti perlus, kuriuos laiko statula. Perlai slepia skirtingus laimėjimus.
- II premijinis lošimas „Brahmos ratas“ („Wheel of Brahma“) – lošėjas suka ratą, sudarytą iš trijų segmentų. Šiuose segmentuose yra skirtingos simbolių dalys. Laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek simbolių dalių atitiks nustojus suktis rato segmentams.
- III premijinis lošimas „Šivos siena“ („Wall of Shiva“) – lošėjui atsiveria lentelė, sudaryta iš 25 langelių. Lošėjas turi rinktis langelius, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasirinktas langelis atidengia simbolį „Pavojingas gyvūnas“.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas

turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

210. LOŠIMAS „IDEALŪS BRANGAKMENIAI“ („PERFECT GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Idealūs Brangakmeniai – 6 + 1 būgnų, 3 + 1 eilučių ir iki 21 609 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 1 ir 6 vertikalieji būgnai yra fiksuoti 3 simbolių būgnai, tačiau tarp pirmo ir paskutinio būgnų esantys vertikalieji būgnai yra 7 simbolių aukščio, įskaitant horizontalų būgną.
- Vertikalūs būgnai nuo 2 iki 5 gali keistis. Jei simbolis ant vertikalaus simbolio sutampa su simboliu ant viršuje esančio horizontalaus būgno, jis pasidalija į 2 simbolius ir padidina laimėjimo linijų skaičių. Laukiniai („Wild“) simboliai pasirodo tik ant horizontalaus būgno ir padalija visus simbolius į 2, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Išsisklaidžiusiems simboliams taikomas laimėjimo daugiklis, kuris pagrindiniame lošime prasideda nuo x1. Jo vertė nėra ribojama, tačiau su kiekvienu nauju sukimu daugiklio vertė atstatoma į pradinę. Su kiekvienu simbolių kritimu daugiklio vertė padidėja 1.
- Pasirodžius 3 išsisklaidžiusiems simboliams aktyvinami „tobulieji sukimai“ su 9 nemokamais sukimais. Kiekvieno funkciją aktyvinančio sukimo metu pasirodžius papildomiems išsisklaidžiusiems simboliams, nemokamų sukimų skaičius padidėja 6 sukimais, tačiau daugiausiai iki 27 nemokamų sukimų.
- Tobulųjų sukimų metu išsukus išsisklaidžiusius simbolius lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Šių nemokamų sukimų skaičius yra neribojamas.
- Kai aktyvuojami „tobulieji sukimai“, esamas laimėjimo daugiklis perkeliamas į nemokamus sukimus ir šios funkcijos metu daugiklio vertė negrąžinama į pradinę. Laimėjimų daugiklio vertė yra neribojama.

211. LOŠIMAS „FENIKSO ATGIMIMAS“ („PHOENIX REBORN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Fenikso Atgimimas - 5 būgnų, 6 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra išsiplečiantis laukinis („Wild“) fenikso simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) kaukės simbolis ir 2 skirtingų simbolių (kovotojos ir kovotojo) simbolių rinkinys.
- Laukinis simbolis išsiplečia ir uždengia visą būgną, ant kurio pasirodė, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį.
- Išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius, atitinkamai suteikiama 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius, atitinkamai suteikiama 3, 7, 12 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu garantuojamas laukinis simbolis, kuris per kiekvieną sukimą išsiplečia ir uždengia atsitiktinį būgną.

212. LOŠIMAS „NUOTRAUKŲ SAFARIS“ („PHOTO SAFARI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Nuotraukų Safaris – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fotojuostelė“ ir „Scatter Fotoaparatas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai.
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter fotoaparatas“.
- Lošėjas turi fotografuoti, o laimėjimo dydis priklausys nuo nuotraukų kokybės ir objektų, kuriuos pavyko nufotografuoti.

213. LOŠIMAS „KIAULĖS BANKO FERMA“ („PIGGY BANK FARM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Kiaulės Banko Ferma - 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Nusileidę plaktuko („hammer“) simboliai, 5 būgne, aktyvuos kiaulės banko sukimus („piggy bank spins“).
- 3 sukimai suteikiami iš karto, vos nusileidus kiaulės banko simboliams. Kiaulės banko („Piggy bank“) simboliai užlaikomi kaip limpantys simboliai ir gali sudaryti simbolių grupę iš 2x2, 3x3, 4x4 ir 5x4, o mega kiaulės banko („mega piggy bank“) simbolis, kuris išsiplečia užimdamas visus būgnus ir eilutes, suteikia iki x500 daugiklį bendram statymui.
- Funkcija prasideda su 3 gyvybėmis; gyvybė prarandama, kai sukimo metu nenukrenta nė vienas kiaulės banko simbolis.
- Kiaulės banko sukimai tęsiami iki kol visos gyvybės išnaudojamos.
- Viduje kiaulės banko simbolio esantys prizai atskleidžiami kiaulės banko sukimų lošimo pabaigoje.
- Krentantys sklaidos („scatter“) simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuoja nemokamus sukimus su galimybe pakartotinai aktyvinti 3 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošime, plaktuko („hammer“) simboliai gali atsirasti bet kurioje kiaulės banko sukimų vietoje.
- Daugybė plaktuko („hammer“) simbolių būgnuose aktyvuos x10 daugiklį kiaulės banko sukimų bendram laimėjimui.
- Pilnas kiaulės banko simbolių lošimo būgnas suteiks iki x5000 daugiklį bendram statymui, priklausomai nuo funkcijos metu aktyvuoto daugiklio.

214. LOŠIMAS „PARŠIUKO PUOLIMAS“ („PIGGY BLITZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Paršiuko Puolimas – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išsukus kiaulės banko simbolį ir mažąjį (minor), vidutinį (major) arba didyjį (mega) simbolį, suteikiamas mažasis – 100x, vidutinis – 250x arba didysis - 1000x esamas statymas prizas.

Lošimo funkcijos:

Puolimo Sukimai („*Blitz Spinz*“)

- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 5, 10, 25 arba 50 sukimų.

215. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ PILIGRIMAS“ („PILGRIM OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mirusiųjų Piligrimas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Kapo Laukinis simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus specialų besiplečiantį simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 5 sukimus.
- 3 ar daugiau sklaido simbolių funkcijos metu, suteikia papildomus 5 sukimus (iki maksimaliai 30 nemokamų sukimų).
- 1 atsitiktinai pasirinktas simbolis tampa besiplečiančiu simboliu.
- Pirmasis iš pasirinktų simbolių, atsidūrusių ant kiekvieno būgno, tampa lipnus ir išlieka toje pozicijoje visų nemokamų sukimų metu.

Premijos Lošimas („*Gamble Round*“)

- Laimėjus yra galimybė padidinti laimėjimą premijos lošime.
- Laimėjimą padidinti galima teisingai atspėjus užverstos kortos spalvą arba rūšį.
- Neatspėjus, laimėjimas prarandamas.

216. LOŠIMAS „TURTUOLIS“ („PIMPED“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €

Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Turtuolis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dolerio ženklas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

217. LOŠIMAS „PIRANIJOS IŠMOKĖJIMAI“ („PIRANHA PAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Piranijos Išmokėjimai – tai 5 būgnų, 4-8 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis yra sklaidos simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Daugiklio vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x.
- Prieš bet kokius nemokamus sukimus, yra galimybė aktyvuoti paslaptingą momentinį laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins")

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.

218. LOŠIMAS „PLANETOS LAIMIKIS" („PLANET FORTUNE")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Planetos Laimikis - 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime yra laukinis („Wild") roboto simbolis, kuris pakeičia visus simbolius.
- Išsukus 3 arba daugiau roboto simbolių aktyvinama robotų revoliucijos nemokamų sukimų funkcija. Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai taps „lipniaisiais". Kai prasideda nemokami sukimai, visi laukiniai simboliai liks ant būgnų, tačiau „vaikščios" per būgnus horizontaliai į kairę. Jei laukinis simbolis yra ant 1 būgno, jis „nueis" nuo būgno ir išnyks. Nemokamo sukimo funkcija negali būti aktyvinta pakartotinai.
- Per kiekvieną lošimą, prieš sustojant būgnams, yra tikimybė, kad bus paleista magnetinio chaoso funkcija. Kai paleidžiama magnetinio chaoso funkcija, du arba trys būgnai sulimpa. Dviejuose sukibusiuose būgnuose yra tik 2x2 dydžio simboliai, o trijuose – tik 3x3 dydžio simboliai. Ant sukibusių būgnų laukinių simbolių nėra. Lošime gali būti pasirinkti bet kurie 2 arba 3 gretimi būgnai.

219. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ PRIZMĖ" („PRISM OF GEMS")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Brangakmenių Prizmė – 5 būgnų, 4 eilučių ir 3087 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 5 vertikalūs ir 1 horizontalus būgnai. Laimėjimo kombinacijos pašalinamos iš lošimo būgnų, o nauji simboliai, krentantys žemyn, užpildo tuščias vietas. Procesas tęsiamas, kol atsiranda laimėjimo kombinacijos.
- Laukinis („Wild") simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter") simbolius, ir atsiranda tik daugiklių būgnuose („Multiplier Reels").

- Daugiklis didėja iki 7x, kai vertikalus būgnas užsipildo atitinkamais simboliais. Daugiklis taikomas tik laimintiems simboliams, esantiems daugiklių būgne. Daugikliai kaupiami maksimaliai iki 734x.
- Simbolių skaičius ant 2, 3 ir 4 būgnų gali keistis dinamiškai per kiekvieną naują sukimą iki 7 simbolių. Jei simbolis atitinka daugiklio būgno simbolį, jis išskaidomas į 2, tačiau laukinis simbolis išskaido visus žemiau esančius simbolius. Išsisklaidę simboliai neįtraukiami.
- 3, 4 arba 5 išsisklaidę simboliai atitinkamai suteikia pradinius 10, 15, 20 nemokamų sukimų.
- Daugikliai gali būti perkeliami į nemokamų sukimų lošimą ir palaipsniui didinami iki pat funkcijos pabaigos. Funkcijos metu kiekvienas išsisklaidęs simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.

220. LOŠIMAS „PRISOTINTA PRINCESĖ“ („PRISSY PRINCESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	125 000 €

Prisotinta Princesė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 2 laukiniai („Wild“) simboliai (geltonplaukė princesė ir žaismingas drakonas, kvėpuojantis ugnimi), 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai (violetinė, žalia ir mėlyna vėliavos). Laukiniai simboliai pakeičia bet kuriuos simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“).
- Funkcija „Griūnantys bokštai“ paleidžiama kiekvieno laimėjimo sukimo pabaigoje. Bet kuris būgnas, kuriame yra esamo laimėjimo derinio dalis, sugriūna ir sukasi pakartotinai, o visi kiti būgnai tuo metu sulaikomi. Ši funkcija gali būti pakartotinai paleista iki 4 kartų arba neišsukus nei vieno laimėjimo derinio. Jei funkcija buvo paleista 4 kartus, aktyvinama funkcija „Lobio skrynia“, kurios metu galima laimėti atsitiktinį bendros statymo sumos daugiklį arba atsitiktinį bendro laimėjimo daugiklį.
- Išsukus visus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius (violetinę vėliavą ant 1 būgno, žalią vėliavą ant 3 būgno ir mėlyną vėliavą ant 5 būgno), aktyvinamas papildomas lošimas „Turnyras“. Lošėjo tikslas yra pasirinkti, kuris varžovas laimės.
- Funkcija „Drakono atodūsis“ gali būti aktyvinama atsitiktinai, kai nėra laimėjimo, jos metu bet kurie 3 simboliai gali tapti „Didžiuliu gaisru“. Ši funkcija pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį, ir padeda sudaryti laimėjimo derinius.
- Kai ant bet kurio būgno išsukami 3 riteriai, aktyvinama funkcija „Drakono pasididžiavimas“, kurios metu atsiranda išsiplečiantis laukinis drakono simbolis. Laukiniai „Didžiulio gaisro“ simboliai negali aktyvinti šios funkcijos.

221. LOŠIMAS „GEROVĖS RŪMAI“ („PROSPERITY PALACE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Gerovės Rūmai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime yra laukinis („Wild“) drakono simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Laimėjimą galima padidinti specialaus lošimo metu, prieš tai paspaudus mygtuką „Lošti“ („Gamble“). Lošėjo tikslas – atspėti užvertos kortos spalvą arba rūšį. Atspėjus spalvą laimėjimas dauginamas iš dviejų. Atspėjus rūšį, laimėjimas dauginamas iš keturių. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės.

222. LOŠIMAS „MIESTO PARADAS“ („PUEBLA PARADE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Miesto paradas – 5 būgnų ir 421 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukiniai simboliai suaktyvina 2 pakartotinius pradinius sukimus.
- Atsiradus laukiniam simboliui pakartotiniai sukimai atsinaujina į 2.
- Señorita ir Señor laukiniai simboliai suformuoja Pareja laukinį simbolį per pakartotinius sukimus, kuris gauna X2 laimėjimo daugiklį ir praplečia visą būgno aukštį nuo 1 iki 7 simbolių.

Lošimo funkcijos:
„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- Pareja laukinių simbolių daugikliai, nemokamų sukimų metu, keičiasi į X3 daugiklį.
- Su Pareja laukiniu simboliu gaunami 8 nemokami sukimai.

223. LOŠIMAS „KARALIENĖS DIENOS POKYLIS“ („QUEEN'S DAY TILT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Karalienės Dienos Pokylis - 3 būgnų, 3 eilučių vaizdo lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Ant būgnų pasirodo simboliai, kurie suformuoja laimėjimus derinius. Laimima, kai 2 arba daugiau simbolių pasirodo eilutėje horizontaliai arba vertikaliai. Visi būgnai ir eilutės yra aktyvūs, o simboliai vienu metu gali būti kelių laimėjimų derinių dalis.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius. Vidurinėje laimėjimo 3 vienodų (neįskaitant laukinių) simbolių derinio pozicijoje atsiranda laukinis simbolis. Jei paskutiniai likę simboliai yra laukiniai, jie pašalinami nuo būgnų.
- Nelaimėjimų sukimų metu atsitiktinai aktyvinama „Valdovės“ funkcija. Ant būgnų pridedamas 1 laukinis simbolis, tačiau ne didelės vertės simbolio pozicijoje. Po funkcijos lošimas toliau vyksta įprastai.
- Ant būgnų likus 1 simboliui atsitiktinai aktyvinama „Festivalio“ funkcija. Likęs simbolis pašalinamas.
- To paties sukimo metu gavus laimėjimus už abu didelės vertės simbolius, aktyvinamas karūnavimo lošimas. Kai ant būgnų pasirodo vien didelės vertės simboliai, suteikiamas 1 nemokamas sukimas. Lošėjas pasirenka, kuris simbolis šios funkcijos metu sukurs daugiausia laimėjimų simbolių. Galimos 3 skirtingos baigtys:
  - laimėjimas: bendras laimėjimas x2;
  - pralaimėjimas: laimėjimai atsiimami;
  - lygiosios: pakartotinai aktyvuojamas nemokamas sukimas.

- Kai ant būgnų nebelieka simbolių, aktyvuojama „Karalienės dienos“ funkcija. Suteikiami 5 nemokami sukimai be mažos vertės simbolių. Visi laimėjimai dauginami iš 2. To paties sukimo metu gavus laimėjimą už abu didelės vertės simbolius, daugiklis padidinamas.
- Kiekvieno nelaimėjimo sukimo metu aktyvinama „Valdovės“ funkcija. Kiekvieną kartą ant būgnų likus vienam simboliui aktyvinama „Festivalio“ funkcija. Kai ant būgnų visai nelieka simbolių, ši funkcija vėl aktyvinama ir suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.

224. LOŠIMAS „TRIUŠIO URVO TURTAI“ („RABBIT HOLE RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Triušio Urvo Turtai - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame yra 4 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, taip pat standartinis laukinis („standard wild“) simbolis.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant bet kurio simbolio viršaus pagrindiniame ir karalienės armijos nemokamų sukimų („queen‘s army free spins“) lošimuose.
- 3 sklaidos („scatter“) simboliai aktyvuoja triušio urvo premijos („rabbit hole bonus“) lošimą. Premijos („Bonus“) simboliai išrinks, kuri nemokamų sukimų funkcija bus suteikta lošėjui. Kiekvienas triušio urvo simbolis yra susijęs su tam tikra funkcija:
- Žalias triušio urvo („Green rabbit hole“) simbolis yra arbatos vakarėlio pasirenkamos premijos („tea party pick bonus“) funkcija;
- Mėlynas triušio urvo („Blue rabbit hole“) simbolis yra Česterio katės pakartotinio sukimo („Cheshire cat re-spins“) funkcija;
- Geltonas triušio urvo („Yellow rabbit hole“) simbolis yra bokšto jėgos nemokamų sukimų funkcija;
- Raudonas triušio urvo („Red rabbit hole“) simbolis yra karalienės armijos nemokamų sukimų („queen‘s army free spins“) funkcija.
- Arbatos puodelio vakarėlio pasirenkamos premijos („Teacup party pick bonus“) funkcija suteikia 1 nemokamą sukimą kartu su 1 simboliu, už kurį išmokama daugiausiai. Po šio sukimo, lošėjas galės rinktis tarp 4 arbatos puodelio („teacup“) simbolių.
- Pasirinkus arbatos puodelio („teacup“) simbolį bus atskleistas vienas iš simbolių, už kurį išmokama daugiausiai; kiekvienas toks simbolis būgnuose suteiks momentinį prizą arba x2, x4, x6 arba x8 daugiklius bendram statymui.
- Česterio katės pakartotinių sukimų („Cheshire cat re-spins“) lošime lošėjui bus suteiktas 1 pakartotinis sukimas. Česterio katės laukinis („Cheshire cat wild“) simbolis yra aktyvus šios funkcijos metu. Jis atsiras pirmajame nemokamame sukime ir garantuos laimėjimą.
- Kiekvienas laimintis sukimas suteiks papildomą pakartotinį sukimą. Funkcija pasibaigs, kai nebeliks laiminčių kombinacijų.
- Pakartotinių sukimų skaičius nėra limituotas.
- Bokšto jėgos nemokamuose sukimuose („Tower power free spins“) lošimas suteiks 7 nemokamus sukimus.
- Raudono bokšto („Red tower“) ir balto bokšto („white tower“) laukiniai simboliai yra aktyvūs šios funkcijos metu, pakeisdami standartinius laukinius. Šios funkcijos pradžioje lošėjas turės pasirinkti raudoną arba baltą bokštą. Nemokamų sukimų lošime galima rinkti bokšto („tower“) simbolius būgnuose.
- Jei lošėjo pasirinktas bokšto simbolis surinks daugiausiai simbolių nemokamų sukimų lošimo pabaigoje, jam bus suteiktas x2 daugiklis funkcijos laimėjimui.
- Karalienės armijos („Queen‘s army“) funkcijoje lošėjui suteikiami pradiniai 8 nemokami sukimai; karalienės laukiniai („queen wild“) simboliai pakeičia standartinius laukinius simbolius. Tik karalienės laukiniai ir karalienės armijos simboliai atsiranda būgnuose šios funkcijos metu.
- Jei nemokamame sukime iškrenta 3 sklaidos simboliai, lošėjui suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai.
- Kiekvienos laimėjimo linijos laimėjimo daugiklis padidės vienu kartu.
- Daugiklis bus aktyvus ir kituose nemokamuose sukimuose.

225. LOŠIMAS „TRIUŠIO URVO TURTAI – ŠIRDŽIŲ TEISMAS“ („RABBIT HOLE RICHES - COURT OF HEARTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	850 000 €

Triušio Urvo Turtai – Širdžių Teismas - 5 būgnų, 3 eilučių 10 fiksuotų laimėjimo eilučių.

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 4 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, 4 simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai, Laukinis (Wild), Triušio urvo premijos (Rabbit Hole Bonus) ir Sklaidos (Scatter) simbolis, įjungiantis Nemokamus sukimus (Free Spins).
- Laimėjimo simboliai pašalinami, o į jų vietas ant būgno sukrenta nauji simboliai. Šie veiksmai tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Triušio urvo premijos (Rabbit Hole Bonus) simbolis gali iškristi atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime ir per Nemokamus sukimus (Free Spins). Jis suteikia vieną iš trijų funkcijų, kuri pasirenkama atsitiktine tvarka. Česterio katės (Cheshire Cat) funkcija suteikia visą būgną Išsiplėtusių Laukinių (Expanded Wild) simbolių, kurie pakeičia padėtį, jei iškrenta laiminti kombinacija, ir keičia padėtį tol, kol daugiau laimėjimų nebelieka. Vikšro (Caterpillar) funkcija suteikia nuo 3 iki 7 atsitiktine tvarka išdėstomų Laukinių (Wilds) simbolių. Miegapelės (Dormouse) funkcija suteikia Super Laukinį (Mega Wild) simbolį, kuris gali atsitiktine tvarka išsiplėsti nuo 2x2 iki 2x3, 3x2 ir 3x3 ir iki maksimalaus 4x3 simbolių dydžio.
- Triušio apdovanojimo (Rabbit Reward) funkcija gali atsitiktine tvarka suteikti 2 Sklaidos (Scatters) simbolius ant būgnų prieš sukimą. 3 Sklaidos (Scatters) simboliai įjungia Nemokamus sukimus (Free Spins) ir 5 kartus didesnę už statymą išmoką, o kiekvienas tolimesnis Sklaidos (Scatter) simbolis suteikia papildomą 5 kartus didesnę už statymą išmoką. Sklaidos (Scatter) simbolio išmoka nėra aktyvi per Nemokamus sukimus (Free Spins).
- Iš pradžių suteikiami 9 Nemokami (Free Spins) sukimai. Per Nemokamus sukimus (Free Spin) Širdžių karalienės (Queen of Hearts) simbolis yra Laukinis (Wild) ir gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus Sklaidos (Scatters). Kiekvienos eilutės laimėjimas per Nemokamus sukimus (Free Spins) padidins laimėjimo Daugiklį (Multiplier), kuris yra neribotas. Kai iškrenta Sklaidos (Scatter) simbolis, per Nemokamus sukimus (Free Spins) bus suteikiamas dar 1 Nemokamas sukimas (Free Spin).

226. LOŠIMAS „PYKTIS TURTAMS“ („RAGE TO RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Pyktis Turtams – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter mergina“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose 5 kartus išsisuka simbolis „Scatter mergina“, kartu su simboliais „10“, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ (iš kairės į dešinę). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš monstrų ir pastatą, kurį nori, kad monstras nugriautų. Laimėjimas skiriamas už kiekvieną nugriautą pastatą. Premijinis lošimas baigiasi, kai visi pastatai nugriaunami arba kai monstras nugalimas.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

227. LOŠIMAS „ĮNIRŠĘS REKSAS“ („RAGING REX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Įniršęs Reksas - 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra įniršusio tiranozauro laukinių („Wild“) simbolių rinkinys, kuris „siautėjimo“ režime juda būgnais, kol lošėjas vis laimi pakartotinius sukimus; meteoro išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, aktyvuojantis nemokamų sukimų režimą; įprastas tiranozauro laukinis („Wild“) simbolis, pakeičiantis visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“); 4 didelės vertės dinozaurų simboliai – velociraptorius, dilofozauras, triceratopsas, parazaurolofas; ir 6 mažos vertės fosilijų su mažesniais gyvūnėliais simboliai.
- Įniršusio tiranozauro simbolių rinkinys gali pasirodyti nuo 2 iki 6 būgno ir aktyvuoti „siautėjimo“ režimą, kurio metu simbolių rinkinys pradeda dalimis judėti ant pirmojo būgno. Tada lošėjas gauna atitinkamą skaičių pakartotinų sukimų, pvz., 1 sukimas, jei simbolių rinkinys pasirodo ant 2 būgno, 5 sukimai, jei ant 6 būgno. Funkcijos negalima aktyvinti pakartotinai.
- Bet kur ant 3, 4, 5 arba 6 būgnų išsukus meteoro išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį aktyvinamas nemokamų sukimų režimas, o lošėjas atitinkamai gauna 8, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Be

to, nemokamų sukimų režime galimos dvi priešistorinio giganotozauro funkcijos: „laukinė medžioklė“ ir „pirmykštis įtūžis“.

- „Laukinės medžioklės“ metu prie įprastų laukinių tiranozauro simbolių pridedamas x2 arba x3 daugiklis, tačiau lošime nelieka įniršusio tiranozauro simbolių rinkinio. Jei laimėjime eilutėje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai sudedami. „Pirmykščio įtūžio“ metu nuo 2 iki 6 būgnų pasirodo įniršusio tiranozauro simbolių rinkinys, kuris su kiekvienu sukimu pajuda vis ant kito būgno.
- Nemokamus sukimus galima aktyvinti pakartotinai, kai ant būgnų pasirodo 2, 3, 4 arba 5+ meteoro išsisklaidę („Scatter“) simboliai, tada lošėjas papildomai prie bendros sukimų sumos gauna dar 5, 8, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

228. LOŠIMAS „ĮNIRŠĘS REXAS 2“ („RAGING REX 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Įniršęs Rexas 2 – 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai suaktyvina pakartotinius sukimus.
- Galimi 5 pakartotiniai sukimai, priklausomai nuo vietos, kurioje laukinis simbolis nusileido.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- Prieš pradedant nemokamus sukimus galima pasirinkti vieną iš šių funkcijų:
- Pirmykštis įniršis („Primal Fury“) – 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia 8, 12, 16, 20 nemokamų sukimų.
- Jauniklių manija („Hatchling Mania“) – 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia 7, 9, 11, 13 nemokamų sukimų.
- Jūros periodo sąmyšis („Jurassic Mayhem“) – 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia 5, 7, 9, 11 nemokamų sukimų.

229. LOŠIMAS „ĮNIRŠĘS REKSAS 3“ („RAGING REX 3“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Įniršęs Reksas 3– tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- +3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- 1 iš 3 funkcijų gali būti pasirinkta:
    - Maitinimosi šėlsmas:
- Rekas yra lipnus simbolis ir gali judėti būgnais bet kuria kryptimi.
- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvuoja 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų.
- Pakartotinai 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia +2, 3, 4 arba 5 nemokamus sukimus.
- Kai Reksas sustos ant medžiotojo taikinio, pastarasis bus sunaudotas. Už kas 6 sunaudotą taikinį, Reksas padidins lipnų daugiklį + 1 x.
    - Išsiritimo manija:
- Kai Rekso simbolio nėra būgnuose, jaunikliai gali suteikti 2x arba 3x daugiklį.
- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvuoja 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų.
- Pakartotinai 2, 3, 4,5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia +1, 2, 3, 4 arba 5 nemokamus sukimus.
    - Išgyvenimas:
- Funkcijos metu suteikiamos 3 gyvybės. Kiekvienas sukimas sunaudoja 1 gyvybę.
- Dinozauras pradžioje turi vertes: x1, x2, x5, x10.
- Kiekvienas kaulo simbolis užpildys kaulo matuoklį 1.
- Pripildžius kaulų matuoklį bus pašalinti visi kaulų simboliai, o dinozaurų simbolių reikšmės bus atnaujintos tiek, kiek jų pradinės vertės.

Pakartotiniai Sukimai („*Re-Spins*“)

- Reksas gali būti išsuktas ant 2 ir 6 būgno ir aktyvuoti pakartotinį sukimą.
- Pakartotinių sukimų metu Reksas yra lipnus simbolis vaikštantis būgnais.
- Iki 5 pakartotinių sukimų gali būt suteikta funkcijos metu.

230. LOŠIMAS „ATOGRĄŽŲ MIŠKO MAGIJA“ („RAINFOREST MAGIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	50 000 €

Atogrąžų Miško Magija, - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas, kuriame yra paslapties

(„mystery“) simboliai ir nemokamų sukimų funkcija, kartu su paslapties būgnais („mystery reels“).

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime taip pat yra jaguaro laukiniai („jaguar wild“), atogrąžų miško padarų simboliai, kurie išreikšti kaip simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai ir vidutiniškai.
- Paslapties simbolis gali atsirasti bet kurioje vietoje ir pavirsti į bet kurį sutampantį („matching“) simbolį, įskaitant laukinį simbolį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, kad suteiktų laimėjimo kombinacijas.
- 3 ar daugiau laukinių simbolių, nusileidžiančių bet kurioje būgnų vietoje standartiniame sukime, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
  - X3 laukiniai simboliai aktyvuoja 6 nemokamus sukimus;
  - X4 laukiniai simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus;
  - X5 laukiniai simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų;
  - X6 laukiniai simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų;
  - X7 laukiniai simboliai aktyvuoja 14 nemokamų sukimų;
  - X8 laukiniai simboliai aktyvuoja 16 nemokamų sukimų;
  - X9 laukiniai simboliai aktyvuoja 18 nemokamų sukimų;
  - X10 laukinių simbolių aktyvuoja 20 nemokamų sukimų;
  - X11 laukiniai simboliai aktyvuoja 22 nemokamus sukimus;
  - X12 laukinių simbolių aktyvuoja 24 nemokamus sukimus;
  - X13 laukinių simbolių aktyvuoja 26 nemokamus sukimus;
  - X14 laukinių simbolių aktyvuoja 28 nemokamus sukimus;
  - X15 laukinių simbolių aktyvuoja 30 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui lošėjas renkasi iš 4 gėlės („flower“) simbolių, kurių kiekvienas nulems, kiek pasirodys aktyvių paslapties būgnų nemokamų sukimų metu.
- Paslapties būgnų pozicijos pasikeis kiekvieno sukimo metu.
- Paslapties būgnai yra pilni paslapties simbolių, kurie veikia tuo pačiu principu kaip ir pagrindiniame lošime, pakeisdami visus sutampančius simbolius į laukinius.

231. LOŠIMAS „RALIS DĖL TURTŲ“ („RALLY 4 RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Ralis dėl Turtų - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame yra papildomas premijos būgnas („Bonus Reel“), aktyvus kiekviename sukime.

Lošimo taisyklės:

- Premijos būgno („Bonus Reel“) funkcijos metu gali atsirasti šie simboliai:
  - Daugiklio („Multiplier“) simbolis, kuris daugina bet kokią laimėjimo kombinaciją iš simbolio

vertės;

o Stūmimo laukinio („Nudge Wild“) simbolis, kuris judina laukinių simbolius, kad šie užpildytų būgną;

o Premijos („Bonus“) simbolis, kuris aktyvuoja čempionų lenktynių premijos („Championship Race Bonus“) funkciją.

o Jei nebelieka laimėjimų kombinacijų su daugiklio simboliu premijos būgne, aktyvuojama pagrindinio būgno pakartotinių sukimų funkcija.

- Čempionų lenktynių premijos funkcija turi lenktynių veiksmą su 25 pozicijomis visuose lošimo būgnuose, įskaitant pradžios ir finišo vietas.
- Lošėjo ėjimas nusprendžiamas atsitiktiniu būdu, paeinant 6 vietas kiekviename ėjime. Nusileidus ant būgno su laimėjimu, lošėjui bus suteiktas prizas, dauginantis bendro statymo vertę.
- Nitro stumtelėjimo („Nitro Boost“) funkcija pastūmės lošėją lošimo būgnuose per tiek vietų, kiek nurodyta dabartiniame būgne.
- Kiekvieno ėjimo metu lošėjo lenktyniavimo pozicija yra rodoma lyderių lentoje („Leaderboard“). Lenktynių pabaigoje, lošėjo lenktyniavimo pozicija yra nustatoma pagal skirtingų funkcijų rezultatus:

o 1 vieta – Didžiojo puodo podiumas („Jackpot Podium“) premijos lošimas, kuriame galima laimėti daugiklius nuo x7 iki x1000.

o 2 vieta – 4 laimėjimo sukimai („Win Spins“). Ši funkcija, tai nemokamų sukimų lošimas, kuriame laimėjimų kombinacijos yra garantuotos kiekviename sukime. Taip pat kiekvienas sukimas garantuos daugiklį premijos būgno („Bonus Reel“) lošime. Stūmimo laukinis simbolis yra aktyvus kiekviename laimėjimo sukime.

o 3 vieta – 4 nemokami sukimai. Vienintelis simbolis premijos būgnų lošime yra daugiklio simbolis. Stūmimo laukinis simbolis yra aktyvus kiekviename nemokamame sukime.

232. LOŠIMAS „NEDORĖLIO TURTAI“ („RASCAL RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	900 000 €

Nedorėlio Turtai –5 būgnų, 3 eilučių ir 243 - 3 888 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir nedorėlio laukinius simbolius.
- Laukinis simbolis gali suteikti iki 3 papildomų funkcijų.
- Laukiniai simboliai gali suteikti – x2, x3 arba x5 daugiklį. Daugikliai sumuojami.
- Būgnuose gali atsirasti 2 arba 3 paslapties simboliai, kurie pakeičia simbolius, kad jie sudarytų laimėjimų simbolių kombinacijas.
- Eilės padalinimas padalins visus simbolius eilėje per pusę.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų suteikia 5 nemokamus sukimus.

- Nedorėlio laukinis simbolis judės būgnais per kiekvieną sukimą.

Auksinės Šiukšlės Gali Dauginti („*Golden Trash Can Multiplier*")

- Prieš paskutinį sukimą, auksinės šiukšlės gali skirti 20x, 30x, 50x arba 100x daugiklį.

233. LOŠIMAS „RADIOAKTYVIEJI" („REACTOONZ")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	457 030 €

Radioaktyvieji – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Į būgnus krenta simboliai, kurie suformuoja laimėjimus derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Laimintys deriniai pašalinami, tuomet į būgnus pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti sudaryti nauji laimintys deriniai.
- Visi laimėjimai per lošimą po vieną prisideda prie 5 kvantinių šuolių įkrovos matuoklių. Kai įkrovos matuoklis yra visiškai įkrautas, atsitiktine tvarka aktyvinama viena iš toliau pateiktų kvantinių funkcijų:

o „Sugriuvimas": 3–6 simboliai virsta laukiniais simboliais, kartu sunaikinami visi gretimi simboliai.

o „Perstatymas": pasirenkamas 1 atsitiktinis vienaakis simbolis, o visi sutampantys simboliai virsta kitu simboliu. Jei būgnuose yra daugiau negu vienas vienaakis simbolis, funkcija gali pasirinkti bet kurį iš šių simbolių.

o „Nugriovimas": sunaikinami visi vienaakiai simboliai ir visi sutampantys simboliai.

o „Perpjovimas": per centrą perpjaunamas laukinis simbolis, būgnuose suformuojamos dvi susikertančios įstrižos eilutės. Kiekvienoje eilutėje rodomas jos atsitiktinis simbolis.

- Kai visiškai įkraunami visi 5 įkrovos matuokliai, aktyvinama funkcija „Gargantoon". „Gargantoon" į būgnus pirmiausia atsitiktinėje vietoje prideda 3 x 3 laukinį simbolį. Jei daugiau krentančių simbolių nebėra, pirmiausia matomi du 2 x 2 laukiniai simboliai, o galiausiai – devyni 1 x 1 laukiniai simboliai. Prieš kiekvieną veiksmą iš viršaus krenta nauji simboliai, kurie užpildo būgnus.
- Jei nėra simbolių kritimo, paleidžiamos visos iš eilės einančios kvantinės funkcijos. Lošimas tęsiasi įprastai, įkraunami įkrovos matuokliai. Įkrovos matuokliai perkraunami tik kiekvieno lošimo pabaigoje, jei nebėra laimėjimų derinių.
- Per bet kurį nelaimintį sukimą „Gargantoon" gali pridėti būgnuose 4–8 laukinius simbolius.
- 4 sutampantys įprasti simboliai, esantys vienas šalia kito kvadrato forma, automatiškai sudaro „Giantoonz". Laimėjimai padvigubėja, jei susidaro bet kokie laimintys deriniai, jei vienas arba daugiau „Giantoonz" yra jų dalis.
- Vienas atsitiktinis vienaakis simbolis per kiekvieną sukimą pažymėtas kaip svyruojantis simbolis.

Jei bet kuris iš pažymėtų simbolių yra laiminčio derinio dalis, gaunami 2 laukiniai simboliai, kurie pakeičia visus įprastus simbolius.

234. LOŠIMAS „RADIOAKTYVIEJI 2“ („REACTOONZ 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	508 300 €

Radioaktyvieji 2 - 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami surinkus 5 arba daugiau simbolių grupes, kurios po laimėjimo yra pašalinamos ir nauji simboliai užpildo tuščias vietas.
- Simbolių kritimas tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimų.
- Atsitiktinis vienos akies („one-eyed“) simbolis atsiranda kiekviename lošime. Jei šie simboliai sukuria laimėjimą, vienas elektrinis laukinis („electric wild“) simbolis yra sukuriamas kiekvienoje seniau pašalinto simbolio pozicijoje.
- Fluktometro („Fluctometer“) funkcija surenka visus kintančius simbolius ir suteikia 1, 2 arba 3 elektrinius laukinius simbolius atsitiktiniu būdu, kai visi simboliai sukritę.
- Kvantometro („Quantumeter“) funkcija turi 4 lygius ir gali talpinti iki 135 įkrovos („charge“) simbolių:

  - 1 lygis reikalauja surinkti 55 įkrovos („charge“) simbolius;
  - 2 lygis reikalauja surinkti 85 įkrovos („charge“) simbolius;
  - 3 lygis reikalauja surinkti 110 įkrovos („charge“) simbolių;
  - 4 lygis reikalauja surinkti 135 įkrovos („charge“) simbolius;

- Kvantometro funkcija tęsiama net ir po to, kai yra išleidžiami energūnų („energoon“) simboliai, tačiau gargantūnų („gargantoon“) simboliai panaikina šią funkciją.
- Jei kvantometro funkcija pasiekia 3 lygį, gargantūnų laukiniai („gargantoon wilds“) simboliai išleidžiami į lošimo būgnus. 2 lygis išleidžia vieną 2x2 energūno laukinį („energoon wild“) simbolį, kurio kaina yra 30 įkrovos simbolių. 1 lygis išleidžia 4 1x1 energūnų laukinius simbolius, kurių kaina yra 55 įkrovos simboliai.
- Jei kvantometro funkcija pasiekia 3 lygį, gargantūnų laukiniai („gargantoon wilds“) simboliai išleidžiami į lošimo būgnus.

235. LOŠIMAS „ŽALIOJO RITERIO SUGRĮŽIMAS“ („RETURN OF THE GREEN KNIGHT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Žaliojo Riterio Sugrįžimas –5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekvienas daugiklis gali turėti 2x, 5x, 10x, 25x arba 100x vertes, kurios taikomos visiems laukiniams simboliams, kurie bus išsukti sukimo metu.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- +3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Progresyvus laukinio daugiklis, kiekvieno nemokamo sukimo metu, didėja 2x, 5x, 10x, 25x arba 100x.

Skydo Sukimasis („*Shield Spins*")

- +2 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 5 sukimais.
- Funkcijos metu laukinio daugiklio vertė užrakinama.

236. LOŠIMAS „TURTINGAS LAUKINIS IR MIRTIES AMULETAS" („RICH WILDE AND THE AMULET OF DEAD")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Turtingas Laukinis ir Mirties Amuletas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter") simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.
- Laukinės sklaidos („Wild scatter") simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius (išskyrus specialųjį išsiplečiantį („special expanding") simbolį), kad suformuotų laiminčias kombinacijas. Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos ir pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Toto laukinis („Thoth wild") simbolis atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Toto laukinis simbolis gali atsirasti kaip simbolių grupė ir aktyvuoti Toto daugiklio („Toth multiplier") funkciją.

- 1, 2 arba Toto laukinių simbolių grupė atitinkamai aktyvuoja 2x, 3x arba 5x daugiklius. Aktyvuotas daugiklis pritaikomas visiems aktyvaus sukimo laimėjimams. Toto daugiklis visada prieinamas pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo metu. Aktyvuotas daugiklis taip pat gali būti pritaikomas sklaidos simbolio laimėjimams.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja pradinius 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, atsitiktinis didžiausios vertės arba karališkasis simbolis parenkamas tapti specialiuoju išsiplečiančiu simboliu iki pat nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Lošime taip pat yra Statymo („Gamble“) funkcija, kurios metu lošėjas turi galimybę padidinti savo laimėjimą, atspėjus paslėptos kortos skaičių arba spalvą. Šis lošimas gali būti lošiamas maksimaliai 5 kartus iš eilės.

237. LOŠIMAS „TURTINGAS VAILDAS IR ATĖNĖS SKYDAS“ („RICH WILDE AND THE SHIELD OF ATHENA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Turtingas Vaildas ir Atėnės Skydas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis yra išreikštas kaip turtingas laukinis („rich wilde“) simbolis.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis – kaip katės laukinis („cat wilde“) simbolis. Visi kiti simboliai yra Atėnės skydo („shield of Athena“), Atėnės šalmo („helm of Athena“), išminties žiedo („ring of wisdom“), drąsos pakabuko („pendant of courage“) ir auksinės pelėdos („golden owl“) simboliai. Lošime taip pat yra A, K, Q, J, 10 simboliai.
- Medūzos pakartotinių sukimų funkcija („Medusa re-spin“) yra aktyvi bet kuriame sukime, jei laukinis Atėnės skydo („Wild Shield of Athena“) simbolis nusileidžia bet kurioje būgnų vietoje ir gali suteikti vieną medūzos pakartotinį sukimą. Tokiu atveju, Atėnės skydo („shield of Athena“) simbolis pavirs laukiniu simboliu.
- Visi Atėnės skydo simboliai bus užlaikomi tam tikrose pozicijose šalia laimėjimų kombinacijų ir būgnai bus pakartotinai išsukti.
- Jei daugiau Atėnės skydo simbolių arba laimėjimų kombinacijų nukris pakartotinio sukimo metu, šie simboliai bus užrakinti ir būgnai suksis pakartotinai. Šie veiksmai kartosis iki tol, kol nebeliks Atėnės skydo simbolių arba laimėjimų kombinacijų. Tuomet visos užrakintos laimėjimų kombinacijos yra išmokamos.
- Medūzos pakartotinių sukimų funkcijos metu visi laukiniai ir sklaidos simboliai yra paverčiami į laukinius Atėnės skydo simbolius.
- Atsirandantys 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 10, 12 arba 15 medūzos žvilgsnio nemokamų sukimų („medusa‘s gaze free spins“).
- Nemokamų sukimų metu medūzos pakartotiniai sukimai – visada aktyvūs.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuoti atsiradus 3, 4 arba 5 sklaidos simboliams, kurie suteiktų papildomus 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.

- Jei medūzos pakartotiniai sukimai ir medūzos žvilgsnio nemokami sukimai yra aktyvuoti to paties sukimo metu, medūzos pakartotiniai sukimai veiks pirmiau, o vėliau lošimas pereis į nemokamų sukimų funkciją.

238. LOŠIMAS „TURTINGAS VAILDAS IR BEPROTYBĖS TOMAS“ („RICH WILDE AND THE TOME OF INSANITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Turtingas Vaildas ir Beprotybės Tomas – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už gretimas simbolių kombinacijas.
- Laimėjus keliose grupėse per vieną lošimą, visi laimėjimai sumuojami.
- Visi laimėjimai iš funkcijų: nemokamų sukimų, premijinio lošimo taip pat pridedami prie laimėjimo už laimintį derinį.
- Visi laimėjimai už laiminčius derinius išmokami lošimo pabaigoje. Nemokamo sukimo funkcijos lošiamos su tokiu pačiu statymu kaip ir statymas, kuris aktyvavo funkciją.
- Statymas negali būti pakeistas tuo metu vykstančio lošimo metu.
- Simboliai sudaro laimintį derinį, kai simboliai yra sujungti horizontaliai arba vertikaliai ir be jokių tarpų.
- Laimėjimo deriniai gali susidaryti bet kurioje būgnų ir eilių vietoje.
- Už vieną laimėtą simbolių kombinaciją mokamas tik didžiausias laimėjimas

Lošimo funkcijos:

• Laimėjimai pasiekiami gavus 4 ar daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kurioje jie liečiasi vienas su kitu horizontaliai ir (arba) vertikaliai.

• Laimėję simboliai pašalinami, o nauji simboliai patenka į būgnus.

• Lošimas tęsiasi simbolių kritimais, kol nepavyksta sukurti naujų laimėjimų derinių.

• Laukiniai (WILDS) simboliai pakeičia visus simbolius. Knygos laukinis (BOOK WILD) simbolis gali suaktyvinti portalo funkcijas. Daugiklio laukinis (MULTIPLIER WILD) simbolis gali suteikti 2x, 3x, 4x, 5x daugiklius pagrindiniame lošime. Premijos lošime gali būti 2x, 3x, 5x, 10x daugikliai.

• Kai laimėjusiame derinyje yra daugiau nei vienas Daugiklio laukinis (MULTIPLIER WILD) simbolis, taikomas tik didžiausias daugiklis.

• Daugiklio laukinio (MULTIPLIER WILD) simbolio ir daugiklio YOG-SOTHOTH Laukinio (WILD) simbolio reikšmės padauginamos. YOG-SOTHOTH Laukinis (WILD): tai 2x2 Laukinis (WILD) simbolis, kuris eina 3 kartus būgnuose ir eilėse. VISKĄ MATANČIOS AKYS:

• Viską matančios akys gali būti sukurtos pagrindiniame lošime, kol apsėdimo (DAMNATION) funkcijos Nemokami sukimai siūlo 12 įprastų akių ir 6 ypatingas akis.

• Pagrindiniame lošime, atidarius viską matančias akis ir laimėjus suteikiami 2–4 knygos laukiniai simboliai.

• Jie pridedami, kai daugiau laimėjimų nesudaroma. Apsėdimo (DAMNATION) Nemokamų sukimų metu, atidaroma kiekviena VISKĄ MATANTI AKIS iškviečia YOG-SOTHOTH Laukinį simbolį, kol papildomai atsidaro 4, 5, 6 VISKĄ MATANČIO DAUGIKLIO AKYS ir taikosi 2x, 3x, 4x daugikliai prie jo.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- PORTALAS: visi laimėję simboliai įkrauna portalą. 8 įkrovimai suteikia 2–4 KNYGŲ LAUKINIUS simbolius. 16 įkrovimų suteikia 2-4 knygos laukinius simbolius. Pasiekti laimėjimai su suteiktais laukiniais simboliais iššaukia HARVEST funkciją. Ši funkcija siekia, kad simboliai būtų už 2 simbolių per visą įstrižainę kryptimi ir 3 simbolių atstumu visomis horizontaliomis ir vertikaliomis kryptimis ir sunaikina tose vietose esančius simbolius, jei įmanoma. 30 įkrovimų suteikia 2–4 KNYGŲ LAUKINIUS simbolius. Laimėjimas iššaukia bjaurybės (ABOMINATION) funkciją.
- Bjaurybės (ABOMINATION) funkcija paverčia brangakmenį ritualiniu daiktu. 48 įkrovimai suteikia apsėdimo (DAMNATION) nemokamą sukimą.
- Apsėdimo (DAMNATION) nemokamas sukimas: pasiekus 48 įkrovimus, bus garantuotas apsėdimo (DAMNATION) nemokamas sukimas su 3 Portalo funkcijomis, tačiau Portalas gali būti perkrautas, kad būtų gauta papildoma portalo funkcija už kiekvieną 4 papildomų laimėjimų simbolius, bet ne daugiau kaip 7.
- 1 atsitiktinė portalo funkcija suveikia, kai po simbolių kritimo nepasiekiama jokių laimėjimų, kol visi simboliai bus išnaudoti.
- Apsėdimo (DAMNATION) nemokami sukimai baigiasi, kai suloštos visos portalo funkcijos.

239. LOŠIMAS „TURTINGAS VAILDAS IR KLAJOJANTIS MIESTAS“ („RICH WILDE AND THE WANDERING CITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Turtingas Vaildas ir Klajojantis Miestas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 linijų laimėti lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra atsitiktinė galimybė suaktyvinti X2 daugiklį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Surinkus 3 ar daugiau laukinius simbolius suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas su 10 lošimų.
- Pasirenkamas vienas simbolis, kuris yra besiplečiantis simbolis. Šis simbolis išsiplės tik tuomet, kai bus laimančiojo derinio dalis ir bus vienas šalia kito.

240. LOŠIMAS „DIEVO RA TURTAI“ („RICHES OF RA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	602 400 €

Dievo Ra Turtai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter urna“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter urna“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

241. LOŠIMAS „ROBINO TURTAI“ („RICHES OF ROBIN“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Robino Turtai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“), momentinio prizo („Instant Prize“), išsisklaidęs („Scatter“) simboliai ir greitojo smūgio („Quick Hit“), apiplėšimo pakartotinių sukimų („Heist Re-Spins“) ir nemokamų sukimų funkcijos.
- Momentinio prizo simboliai išreikšti kaip pinigų maišas („Money Bag“). Momentiniai prizai bus suteikti bet kuriame nelaiminčiame sukime, kuriame funkcija dar nebuvo aktyvuota.
- Pinigų maišai gali turėti didžiojo puodo prizus („Jackpot“), kuriuose x20, x100 ar x1000 daugikliai statymams.
- Jei būgnuose atsiranda 4 ar daugiau pinigų maišo simboliai, aktyvuojama apiplėšimo pakartotinių sukimų funkcija.
- Pakartotinių sukimų metu pinigų maišai atsiranda ant būgnų. Jei pinigų maišas nusileidžia bet kurio pakartotino sukimo metu, pakartotinio sukimo matuoklis sugrįš į 3. Funkcija baigsis, kai pakartotinių sukimų matuoklis rodys 0 ir nebeliks pinigų maišo simbolių arba visi būgnai bus pripildyti šio simbolio. Visi prizai suteikiami pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje.
- Išsisklaidęs simbolis gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnų vidurinėje eilėje. 2 išsisklaidę simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus. Suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius ir atsitiktinis daugiklis. Nemokamų sukimų gali būti: 6, 8, 10, 14 arba 20, o daugikliai: 2, 3, 4 arba 5.
- Greitojo smūgio ir apiplėšimo pakartotinių sukimų funkcijos gali būti aktyvios nemokamų sukimų lošime. Aktyvūs daugikliai suteikiami bet kurioms laimėjimo kombinacijoms nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvinta pakartotinai, jei iškrenta 2 išsisklaidę simboliai. Papildomas funkcijos aktyvinimas suteiks dar 2 nemokamus sukimus ir +1 daugiklį likusiems nemokamiems sukimams.
- Jei pasiekiamas daugiklis x10, tolimesni pakartotiniai funkcijos aktyvinimai suteiks 4 papildomus nemokamus sukimus.
- To paties sukimo metu gali būti aktyvuotos apiplėšimo pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos. Tokiu atveju, nemokamų sukimų funkcija bus aktyvuota iškart po pakartotinių sukimų.

242. LOŠIMAS „MĮSLIŲ BŪGNAI : TURTŲ ATVEJIS“ („RIDDLE REELS: A CASE OF RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mįslių Būgnai: Turtų Atvejis - 3 būgnų, 3 eilučių ir 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 1 išsisklaidęs („Scatter“), 4 įtariamųjų („Suspect“), 4 ginklų („Weapon“) ir 1 laukinis („Wild“) simboliai.
- Laukinis simbolis gali atsirasti kaip daugiklio laukinis („Multiplier Wild“) simbolis: x2 arba x3. Daugikliai gali būti kombinuojami ir sudaryti x27 daugiklį.
- Išsisklaidęs simbolis, esantis ant bet kurių dviejų būgnų, aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją. 2 būgnai yra užlaikomi, o likusieji dalyvauja pakartotiniuose sukimuose. Jei kitas išsisklaidęs simbolis nenusileidžia pakartotinų sukimų metu, tai aktyvuoja paslapties („Mystery“) funkciją.
- Kiekvienas išsisklaidęs simbolis klonuojasi, kad padengtų atitinkamus būgnus bei atskleistų įtariamojo arba ginklo simbolį. 3 išsisklaidę simboliai bet kuriame sukime arba po pakartotinio sukimo aktyvuoja premijos („Bonus“) lošimą.
- Lošėjas atsiduria lošimo lentoje, kuri yra sudaryta iš 14 laukelių, kurių kiekviename yra po 1 užuominos („Clue“) kortelę.
- Kiekviena premijos funkcija suteiks 5 užuominas: 1 suteikiama prasidėjus funkcijai, o 4 ridenant kauliuką. Kiekvienas kauliuko metimas sugeneruos 1–6 vertę, kuri nukels lošėją į atitinkamą lentos vietą.
- Kiekviena užuomina suteiks lošėjui 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus ir 1 iš 4 skirtingų variacijų. Lošėjas turi surinkti 1, 2 arba 3 laimėčius sukimus nemokamų sukimų funkcijos metu, kad būtų atskleista dar viena užuominos kortelė ir renkami užuominos taškai.
- Užuominos taškai yra nurodomi užuominos taškų matuoklėje. Jei matuoklis užsipildo, premijos funkcijos metu lošėjui suteikiamas mega sukimas („Mega Spin“).
- Jei funkcijos pabaigoje, po visų 4 kauliukų metimų, matuoklis pilnai neužsipildo, aktyvuojama užuominos taškų rato („Clue Point Wheel“) funkcija, kuri gali suteikti sukimus.

243. LOŠIMAS „ODINO ŽIEDAS“ („RING OF ODIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Odino žiedas - 5 būgnų ir 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Nusileidę 1, 3 ir 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai aktyvuoja 4 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas išsisklaidęs simbolis, kuris nusileidžia būgnuose, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Daugiklio nemokamų sukimų („Multiplier Free Spins“) metu, kiekvienas nusileidęs išsisklaidęs simbolis suteiks 1 daugiklio nemokamą sukimą.
- Odino žiedo funkcija gali aktyvuoti bet kokį sukimą. Vieno pakartotinio sukimo metu, jei nusileidžia daugiau nei 1 pasirinktas simbolis, bus aktyvuota Draupniro pakartotinių sukimų

(„Draupnir Respins) funkcija.

- Draupniro pakartotinių sukimų skaičius yra parenkamas atsižvelgiant į kiek parinktų simbolių atsirado Odino žiedo funkcijoje.
- Draupniro pakartotinių sukimų funkcijos aktyvavimo metu parinktas simbolis klonuosis į 9 Odino žiedo simbolius.
- Daugiklio nemokamų sukimų funkcija: išsisklaidę simboliai Odino žiedo funkcijoje aktyvuoja daugiklio nemokamus sukimus.
- Išsisklaidę simboliai gali atsirasti 2, 3 arba 4 būgnuose vieno pakartotinio sukimo metu. Nusileidę išsisklaidę simboliai ant Odino žiedo vieno pakartotinio sukimo metu prideda 1 papildomą daugiklį (maksimaliai x9).
- Jei nemokamų sukimų ir Odino žiedo funkcijos aktyvuojamos to paties lošimo metu, nemokami sukimai prasidės tik tada, kai pakartotiniai sukimai bus išsukti.
- Jei nemokami sukimai ir daugiklio nemokami sukimai suteikiami vieno lošimo metu, aktyvuojami tik daugiklio nemokami sukimai.

244. LOŠIMAS „ATĖNĖS IŠKILIMAS“ („RISE OF ATHENA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Atėnės Iškilimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Kiekvienas laukinis simbolis suteikia x1, x12 arba x3 daugiklius.
- Daugikliai kaupiami, kai daugiau nei 1 laukinis simbolis atsiranda laimėjimo linijoje, suteikdamas x27 daugiklį.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 12 nemokamų sukimų. Laukinis simbolis yra lipnus („sticky“) iki tol, kol daugiklis baigiasi.
- Kiekvieno sukimo pabaigoje daugiklis sumažėja vienu kartu. Kuomet nebelieka daugiklio, atitinkami laukiniai simboliai yra pašalinami iš būgnų.
- Papildomi nemokami sukimai negali būti laimėti.
- Sklaidos simbolis nėra aktyvus nemokamų sukimų lošime.

245. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ PAKILIMAS“ („RISE OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Mirusiųjų Pakilimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Didžiausios ir mažiausios vertės simboliai parenkami atsitiktiniu būdu, kad užpildytų 12 šalia esančių pozicijų būgnuose, pagrindiniame lošime, ir sudarytų mega simbolių grupes („mega stacks“).
- 3 rankraščio („scroll“) simboliai, atsirandantys 1, 3, 5 būgnuose, aktyvuoja senovės nemokamus sukimus („ancient free spins“) su 10 nemokamų sukimų. 2, 4, 10 papildomi sukimai gali būti laimėti atsiradus 1, 2, 3 rankraščio simboliams atitinkamuose būgnuose.
- Nemokamų sukimų skaičius nėra limituotas.
- Kiekviename nemokamame sukime, atsitiktinės A-K-Q-J-10 simbolių grupės užpildo 8 iš eilės vietas būgnuose.
- Laukiniai simboliai taip pat atsiranda kaip simbolių grupė, užimdama 6-7 vietas iš eilės.
- Senovės nemokamų sukimų lošime, Faraono („Pharaoh“) didžiausios vertės simboliai išsiplečia būgnuose, bet tik tada, jei jie sukuria laiminčią kombinaciją.
- Prieš išsiplėsdami, bet kurie laimėjimai, apimantys A-K-Q-J-10 arba laukinius simbolius, yra išmokami.
- Bet kurio sukimo metu (pagrindiniame lošime), gali būti aktyvuota dievų dovanos („gift of gods“) funkcija, kurioje 1, 3 ir 5 būgnai yra užpildomi su pasirinktu mega simbolių grupės simboliu.

246. LOŠIMAS „DIEVŲ IŠKILIMAS: ATPILDAS“ („RISE OF GODS: RECKONING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Dievų Iškilimas: Atpildas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai visa to paties simbolio grupė užima visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje nurodomas vertes.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai, atsirandantys ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvina nemokamus sukimus.
- Pradinių nemokamų sukimų skaičius visada yra 6.

247. LOŠIMAS „MERLINO PAKILIMAS“ („RISE OF MERLIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Merlino Pakilimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus iš bet kurių didelės ar mažos vertės simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu iki nemokamų sukimų pabaigos. Specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas 3 būgno pozicijas.
- Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, suteikiami dar 8 nemokami sukimai su atsitiktiniu išsiplečiančiu simboliu.

248. LOŠIMAS „OLIMPO IŠKILIMAS“ („RISE OF OLYMPUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Olimpo Iškilimas – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai galimi esant 3 ar daugiau simbolių iš eilės, horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukinis simbolis pasirodo vidurinio simbolio vietoje, kai laimėjęs 3 simbolių derinys bus pašalintas iš būgnų.
- Laimėjimo daugiklis padidinamas per kiekvieną naują simbolių kritimą.
- Laukinis simbolis pasikeičia į bet kurį kitą simbolį, kuris padeda sudaryti laimėjimo derinius.

Lošimo funkcijos:

Dievo Rankos funkcija („The Hand of God feature“)

- Dievo ranka padeda kurti galimus laimėjimo derinius.
- Iš viso yra trys Dievo rankos gebėjimai:

- Hadas: Vienas simbolių rinkinys pasirenkamas ir transformuojamas į kitą simbolių rinkinį.
- Poseidonas: Vienas ar du laukiniai simboliai bus įtraukti į būgnus.
- Dzeusas: Du simbolių rinkiniai sunaikinami ir pašalinami iš būgnų.

Olimpo Rūstybės funkcija („The Wrath of Olympus feature“)

- Ši funkcija suveikia, kai ekrane rodomas matuoklis visiškai užpildomas.
- Šis matuoklis užpildomas tik laimėjimo Dievo simbolių deriniais.
- Laukinis simbolis gali būti naudojamas kaip šių derinių dalis.
- Kai matuoklis yra pilnas, o laimėjimo derinių nėra, suteikiamas vienas nemokamas sukimas.

Nemokamas Sukimas („Free Spin“)

- Iš būgnų pašalinus visus simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Yra 3 nemokamų sukimų parinktys:
- Hadas: 4 pradiniai nemokami sukimai. Įkrovus matuoklį suteikiami papildomi 4 sukimai;
- Poseidonas: 5 pradiniai nemokami sukimai. Įkrovus matuoklį suteikiami papildomi 3 sukimai;
- Dzeusas: 8 pradiniai nemokami sukimai. Įkrovus matuoklį suteikiami papildomi 2 sukimai.

249. LOŠIMAS „OLIMPO 100 IŠKILIMAS“ („RISE OF OLYMPUS 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

„Olimpo 100 iškilimas“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už tris simbolius išsuktus šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Surinkus laimėjimas kombinacijas, jos yra pašalinamos iš lošimo būgnų, o likę simboliai nukrenta ir gali suformuoti naujas laimėjimas kombinacijas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pasirodys vidurinėje simbolio vietoje, kai 3 simbolių laiminti kombinacija pašalinama iš lošimo būgnų Laimėjimo daugiklis didinamas po kiekvieno simbolių kritimo.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius. Laukinis („Wild“) simbolis pasirodys vidurinėje simbolio vietoje, kai 3 simbolių laiminti kombinacija pašalinama iš lošimo lango. Laukiniai simboliai pašalinami, kai nėra likę kitų simbolių, kad visiškai būtų išvalyti lošimo būgnai
- Funkcija Dievo Ranka („Hand of God“) aktyvuojasi atsitiktinai, kai sukimas nesukuria laimėjimų

kombinacijų. Priklausomai nuo aktyvaus Dievo („God“) simbolio rodomo ekrane, suteikiamos funkcijos:

– Hadas („Hades“) pakeičia vieną simbolių rinkinį į kitą simbolį.
– Poseidonas („Poseidon“) į lošimo langą prideda 1 arba 2 Laukinius („Wild“) simbolius.
– Dzeusas („Zeus“) pašalina du simbolių rinkinius iš lošimo būgnų.

- Veiklusis Dievas („God“) keičiasi po kiekvieno Dievo Rankos („Hand of God“) funkcijos aktyvavimo.
- Funkcija Olimpo Pyktis („Wrath of Olympus“) aktyvuojama visiškai užpildžius ekrane rodomą matuoklį. Matuoklis gali būti užpildytas tik laimėjimo kombinacijomis su Dievo simboliais. Laukinis („Wild“) simbolis gali prisidėti prie laimėjimo kombinacijos.
- Matuoklis turi 3 skyrius:

– X5 laimėjimo kombinacijos užpildo 3 matuoklio skyrius.
– X4 laimėjimo kombinacijos užpildo 2 matuoklio skyrius.
– X3 laimėjimo kombinacijos užpildo 1 matuoklio skyrių.

- Kai matuoklis visiškai užsipildo ir daugiau laimėjimų kombinacijų neišsukama, suteikiamas vienas nemokamas sukimas. Matuoklis nustatomas iš naujo.
- Prieš pradedant nemokamų sukimų funkciją, reikia pasirinkti vieną iš trijų dievų:

– Hadas („Hades“) suteikia 4 sukimus.
– Poseidonas („Poseidon“) suteikia 5 sukimus.
– Dzeusas („Zeus“) suteikia 8 sukimus.

- Laimėjimo daugiklis perkeliamas iš Olimpo Pykčio („Wrath of Olympus“) funkcijos, ir iš naujo nustatomas daugiklis tik pasibaigus funkcijai ir gali išaugti iki daugiausiai x100.
- Nemokamų sukimų metu pasirinkta Dievo Rankos („Hand of God“) galia suveikia kiekviename nelaimėjimo sukime. Olimpo Pykčio („Wrath of Olympus“) funkcija negali būti aktyvuota. Papildomi sukimai suteikiami visiškai užpildžius matuoklį:

– Hadas („Hades“) suteikia 4 sukimus.
– Poseidonas („Poseidon“) suteikia 3 sukimus.
– Dzeusas („Zeus“) suteikia 2 sukimus.

- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 100.
- Pasiekus visiškai tuščius lošimo būgnus (išskyrus Olimpo Pykčio („Wrath of Olympus“) funkciją) akimirksniu suteikiamas laimėjimas x50 statymo sumos, padaugintas iš aktyvaus tuo metu turimo laimėjimo daugiklio.

250. LOŠIMAS „ROCCO GALLO“ („ROCCO GALLO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Rocco Gallo – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai visa to paties simbolio grupė užima visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

„Momentinis Prizas“ („Instant Prize Bonus“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia momentinį prizą.
- Momentinio prizo metu lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurie kiekvieno sukimo pradžioje bus skaičiuojami atgaliniu skaičiavimu po 1, iki pakartotiniai sukimai baigsis.
- Jei Auksinis kiaušinis ar Rocco Gallo nusileis bet kurio pakartotinio sukimo metu, pakartotinių sukimų skaitiklis grįš į 3.
- Momentinio prizo metu auksiniai kiaušiniai gali suteikti 0,5x, 1x, 2x, 5x ir 10x daugiklį bendram statymui.
- Momentinio prizo metu auksiniai kiaušiniai gali būti X2 daugikliai.
- Galimi ne daugiau kaip 155 pakartotiniai sukimai.

251. LOŠIMAS „RONINO GARBĖ“ („RONIN'S HONOUR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	750 000 €

Ronino Garbė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų, ir išplečiamas iki 59 049 laimėjimo linijų dėl paslaptingos kaukės padalijimo simbolio funkcijos, lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už visus laimėjimus tik iš kairės į dešinę pradedant nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno ir už laimėtas kombinacijas be tarpų. Už Sklaidos (SCATTERS) simbolius mokama tik iš kairės į dešinę, bet mokama iš bet kurio būgno, kuriame galima laiminti kombinacija su leidžiamais tarpais.
- Pagrindiniame lošime ir Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) kaukės simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu ir suteikti paslaptingo simbolio funkciją. Tada bus atskleisti kaukių simboliai: vieno ginklo simboliai, už kuriuos suteikiamas laimėjimas, karališkieji simboliai arba iškviečiama nindzių Laukinių (WILD) simbolių grupė, užpildanti visą būgno aukštį. Visi atskleisti paslaptingi ginklų arba karališkieji simboliai bus tie patys, kurie gaunami su paslaptingo sukimo rezultatu.
- Ginklų ar karališkieji simboliai, kurie atskleidžiami kaip paslaptingos kaukės simbolio dalis, gali būti suskaidyti, kad būtų sukurti papildomi laimėjimo būdai ant to būgno. Atskleisti ginklų arba karališkieji simboliai gali būti skaičiuojami kaip 1, 2 arba 3 būdų kiekvienoje simbolio padėtyje.

- Per paslaptingos kaukės simbolių funkciją rodomi vienas ant kito sudėti nindzių Laukinio (WILD) simboliai prasideda kaip vienas būgnas ir gali būti padalinti į 3-9 Laukinius simbolius būgne.
- 3 ar daugiau Skaidos (SCATTERS) simbolių įjungs sukimus Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS). Sklaidos (SCATTER) simboliai negali iškristi per paslaptingos kaukės simbolio sukimus.
- Sklaidos (SCATTERS) simboliai negali iškristi per Nemokamų sukimų (FREE SPINS) lošimus ir Nemokami sukimai (FREE SPINS) negali būti suaktyvinti iš naujo.
- Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) metu taip pat gali atsirasti ta pati paslaptingos kaukės simbolio funkcija iš pagrindinio lošimo.
- Lošėjas pradeda Kovą nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) su 3 gyvybėmis ir lošimo priešas (Hannya) turi 3 gyvybes. Tai rodo lošimo viršuje kairėje ir viršuje dešinėje esantys skaitikliai.
- Lošėjas (Ronin) praras 1 gyvybę, jei bet kuris vienas iš nindzių Laukinis (WILD) simbolis nebus padalytas per bet kurį sukimą.
- Priešas (Hannya) praras 1 gyvybę, jei bet kuris vienas iš nindzių Laukinis (WILD) simbolis bus padalytas per bet kurį sukimą.
- Jei priešas (Hannya) praranda visas 3 gyvybes per Kovą nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS), lošėjas tada paleidžia vieną sustiprintą Hannya nemokamą sukimą (HANNYA FREE SPIN), per kurį vienas Hannya Laukinis (WILD) simbolis nusileis ant 3, 4 arba 5 būgno.
- Į simbolių grupę sujungtas Hannya Laukinis (WILD) simbolis sukurs į grupę sujungtus paslaptingus demonų simbolius nuo 1 iki labiausiai į kairę nutolusio būgno, esančio šalia į grupę sujungto Hannya Laukinio (WILD) simbolio.
- Surinkti paslaptingi demonų simboliai atskleidžia tą patį ginklų arba karališkąjį simbolį, kai kiekvienas demonas pereina į 3 simbolių padėtis būgne. Kiekvienas atskleistas simbolis gali būti padalytas nuo 3 iki 9 būdų kiekviename būgne, o didžiausias padalijimas yra 3 būdai kiekvienoje atskiro simbolio padėtyje.
- Sukrautas Hannya Laukinis (WILD) simbolis prasideda kaip 1 vientisas simbolis ir gali būti padalytas nuo 3 iki 9 dalių būgne, o didžiausias padalijimas yra 3 simbolio dalys kiekvienai atskirai simbolio padėčiai.
- Nemokami sukimai (FREE SPINS) tęsis tol, kol lošėjas praras visas 3 gyvybes, priešas (Hannya) praras visas 3 gyvybes arba bus pasiektas Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) limitas.
- Kovos nemokami sukimai (BATTLE FREE SPINS) yra apriboti iki 50 sukimų. Jei lošėjas pasiekia 50 Nemokamų sukimų (FREE SPINS) per Kovos nemokamus sukimus (BATTLE FREE SPINS) ir neįjungia Hannya Nemokamų sukimų (FREE SPIN), tada dabartinis Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) lošimas baigsis. Jei priešas (Hannya) praras savo galutinę gyvybę per galutinį 50-ąjį Kovos nemokamą sukimą (BATTLE FREE SPIN), tada lošėjas gaus sustiprintą Hannya Nemokamą sukimą (FREE SPIN).
- Maksimalus pasiekiamas laimėjimas vienam statymui yra 30 000 kartų didesnis už statymą. Didžiausią 59,049 išmokų eilučių skaičių galima pasiekti tik per HANNYA Nemokamą sukimą (FREE SPIN).

252. LOŠIMAS „ROTIKI“ („ROTIKI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

RoTiki – 6 būgnų ir 8 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių derinius sudaro 5 ar daugiau tų pačių simbolių, susijungiančių horizontaliai ar vertikaliai.
- Mokamas tik didžiausias laimėjimas už simbolius.
- Nauji simboliai pakeičia nelaimėjusius simbolius.
- Laimėjus pirmuose sukimuose, suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

„Tiki Magija“ („Tiki Magic“)

- WHAKAREI: galima tik tada, kai yra vienos simbolių grupės dalis. Atitinkamas grupės simbolis atnaujinamas į atsitiktinį gerai apmokamą simbolį. Kaukės simboliai atnaujinami į vertingesnį kaukės simbolį.
- HANUMI: galima tik tada, kai yra daugiau nei vieno simbolio grupės dalis. Visos prisijungusios simbolių grupės susilieja į vieną ir sukuria didesnę simbolių grupę. Susijungus, iš turimų visada atsirenkamas aukščiausios vertės simbolis.

„Lobių Kambarys“ („Treasure Room“)

- Būgnų užpildymas laimėjusiais simboliais (bet kokiais) suaktyvina „Treasure Room“ premijos lošimą.
- Lošėjas tol renkasi plyteles, kad atskleistų paslėptą turinį, kol nelieka pasirinkimų.
- Iš viso yra 48 plytelės.
- Yra 32 x neutralios plytelės, kurios neturi funkcionalumo. Yra 9 x daugiklio plytelės, kurias pasirinkus, daugiklis padidinamas vienu, daugiklis prasideda nuo x1. Yra 6 x papildomos pasirinkimo plytelės, kurios iš karto suteikia 5 papildomus pasirinkimus. Yra 1x speciali plytelė, kuri iš karto suteikia maksimalų x10 daugiklį.

253. LOŠIMAS „KARALIŠKASIS KARNAVALAS“ („ROYAL MASQUERADE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Karališkasis Karnavalas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė kaukė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

254. LOŠIMAS „GAIDUKO APIPLĖŠIMAS“ („RUFF HEIST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Gaiduko Apiplėšimas –5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Deimanto grynųjų simbolis gali turėti 2x, 3x, 4x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x arba 5000x daugiklius. Kai šunio kolekcionieriaus simbolis išsukamas, išmokama už bet kurį deimanto simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Kai išsukamas šunio kolekcionieriaus simbolis, jis užsidega nemokamų sukimų eilutėje virš būgnų. Už kas 4-tą surinktą šunio kolekcionieriaus simbolį bus suteikta 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinė vertė (1x, 2x, 5x ar 10x bendro statymo) bus įtraukta į Pinigų saugyklą. Bendra pinigų saugyklos vertė išmokama, kai baigiama nemokamų sukimų eilutė ir nebėra nemokamų sukimų. Jei visa eilutė pasiekiama anksčiau nei bus baigti nemokami sukimai, pinigų saugykla ir toliau didės kiekviename lošime, kol bus panaudoti visi nemokami sukimai.
- Atsitiktinės reikšmės, kurias galima pridėti prie pinigų saugyklos, yra x1, x2, x5, x10 viso statymo.

255. LOŠIMAS „SABATONAS“ („SABATON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Sabatonas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu galima aktyvinti funkcijas „Metalo malka“ ir „Slaptasis simbolis“, tada išrenkamas vienas atsitiktinis simbolis ir būgnuose pridedamas tų simbolių rinkinys. Šių funkcijų metu visų grupės narių simboliai gali pasirodyti ant būgnų kaip mega simboliai.
- Kiekvieno sukimo metu gali būti aktyvinta „Supančiotų būgnų“ funkcija. Jos metu pasirenkami ir sukami 2 arba 3 vienas šalia kito esantys būgnai su tais pačiais simboliais.
- Kiekvieno sukimo metu galima aktyvinti grupės dainos „Paskutinės kovos“ funkciją. Jos metu pasirenkamas 1 arba 2 būgnai ir kiekvienas pasirinktas būgnas visiškai padengiamas laukiniais simboliais.
- Išsukus 9 išsisklaidžiusius simbolius (pilną mega 3x3 dydžio išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį) arba įprastus išsisklaidžiusius simbolius aktyvinam funkcija „Bataliono sukimai“. Ji prasideda 7 nemokamais sukimais, o tada atsitiktinai pasirenkamas simbolis, kuris visą funkcijos veikimo laiką bus „Metalo malka“ ir „Slaptasis simbolis“. Pakartotinai aktyvinant funkciją pridedami papildomi 7 nemokami sukimai.
- Simbolis, pasirinktas funkcijų „Metalo malka“ ir „Slaptasis simbolis“ metu, pakeičiamas 3–8 išsisklaidžiusiais simboliais.
- Funkcijos „Bataliono sukimai“ metu 2, 3 ir 4 būgnai sujungiami ir turi tuos pačius simbolius. Kiekvieno sukimo metu gali pasirodyti mega simboliai.

256. LOŠIMAS „SAFARIO TURTAI“ („SAFARI OF WEALTH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Safario Turtai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Tam tikri būgnai, atsitiktine tvarka, per bet kurį mokamą sukimą tampa auksiniais būgnais. Kai laukinis simbolis nusileidžia bet kurioje auksinio būgno vietoje, lošėjui suteikiamas laukinis prizas.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai galima rinktis vieną iš parinkčių, kurios nustatys nemokamų sukimų skaičių ir galimų laimėjimų skaičių.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių iš naujo suaktyvina funkciją su tokiu pačiu pradinių nemokamų sukimų skaičiumi.

257. LOŠIMAS „AUKSINĖS BURĖS“ („SAILS OF GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Auksinės Burės - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter laivas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką

„RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

258. LOŠIMAS „SAMBA KARNAVALAS“ („SAMBA CARNIVAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

- Samba Karnavalas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter būgnai“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų būgnų, slepiančių skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

259. LOŠIMAS „SAXONAS“ („SAXON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Saxonas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo daugiklis padidėja vienu kartu kiekvienam būgnui, pilnam simbolių grupės.
- Laukinių („Wild“) simbolių grupės prideda dvigubą daugiklį.
- Laimėjimo daugiklis grįžta į pradinę parinktį kiekviename sukime, tačiau pereina į nemokamų sukimų lošimą.
- Dainininko („Singer“) ir motociklo išsisklaidę („Motorcycle Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą su atsitiktiniu sukimų skaičiumi nuo 5 iki 15.
- Nelimituotas laimėjimo daugiklis yra laikomas virš individualių nemokamų sukimų šios funkcijos metu.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvinami atsiradus 2 išsisklaidžiusiems simboliams; suteikiama 5–15 nemokamų sukimų.

260. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ SVARSTYKLĖS“ („SCALES OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mirusiųjų Svarstyklės – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsiplečiantį simbolį.
- Sklaidos simbolis yra laukinis simbolis, už šį simbolį išmokama jam esant bet kur būgnuose.
- Specialus išsiplečiantis simbolis parenkamas atsitiktinai, kad padėtų laimėti daugiau nemokamų sukimų ir smėlio audros nemokamų sukimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.

- Funkcijos metu 2 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja smėlio audros nemokamus sukimus.
- Maksimalus smėlio audros sukimų skaičius 30.

Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

261. LOŠIMAS „SLENKANTI MIRTIS“ („SCROLL OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	750 000 €

Slenkanti Mirtis – 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu 6-asis būgnas lieka užrakintas. 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių bet kuriame būgne aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir atrakina 6-ąjį būgną su pradiniais 8 sukimais. Kai nemokamų sukimų funkcija prasideda, atsitiktinis simbolis parenkamas tapti specialiuoju išsiplečiančiu simboliu („Special Expanding Symbol“).
- Parinktas simbolis gali formuoti laimėjimines kombinacijas net ir tuose būgnuose, kurie nėra gretimi. Kai suformuojama laiminti kombinacija, visi parinkti simboliai išsiplečia.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius. Laukiniai simboliai nėra išsiplečiančių simbolių laimėjimo kombinacijos dalis.
- Lošime taip pat yra statymo („Gamble“) funkcija, kurios metu lošėjas gali padidinti savo laimėjimą, spėdamas kortos spalvą arba skaičių. Ši funkcija gali būti lošiama maksimaliai 5 kartus iš eilės.

262. LOŠIMAS „SETO POPIERIAUS RITINYS“ („SCROLL OF SETH“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Seto Popieriaus Ritinys – 5 būgnų, 3-4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Sklaidos simbolis išsukamas ant 3 būgno aktyvuoja laukinį būgną.
- Laukinis būgnas turi 2 pakopas, 1 - pagrindiniam lošimui ir 2 - nemokamiems sukimams.
- Laukini simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Laukinis Būgnas („*Wild Reel*“)

Pirma pakopa:

- Pagrindinio lošimo metu 1-3 laukiniai simboliai gali būti išsukti būgnuose.
- Nemokamų sukimų metu 2-5 laukiniai ir popieriaus ritinio sklaido simboliai gali būti išsukti būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Antra pakopa:

- Išsukamas x2, x4, x11 laukinis daugiklis ir Ankho sklaidos simbolis su +2, +4 papildomais nemokamais sukimais.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3, 4 ir 5 Ankho sklaidos simboliai suteikia 8, 11 arba 15 nemokamų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 50.

263. LOŠIMAS „JŪROS MEDŽIOTOJAS“ („SEA HUNTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	92 000 €

- Jūros medžiotojas - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Patrankos aktyvinamos laimėjus per paeiliui atliekamus sukimus. Ant patrankų rodomas matuoklis, kuriam pasiekus reikiamą lygį, per kitą sukimą lošiama dėl patrankos papildomų funkcijų. Matuoklis perstatomas tol, kol per mokamą sukimą nėra laimima. Galimos keturios patrankos papildomos funkcijos:
- „Ginklo funkcija“: reikia dviejų laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Tuomet visi sutampantys simboliai laimėjimo būgnuose bus padidinti iki kito simbolio. Tuomet bus skaičiuojami laimėjimai. Pasirinkti ir padidinti laukinio simbolio negalima.
- „Lipnusis“ šūvis“: reikia keturių laimėjimų iš eilės. Patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Visi sutampantys simboliai, įskaitant laukinius („Wild“) simbolius, išlieka „lipnūs“, ir tuomet suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas. Jei per pakartotinį sukimą nelaimima, matuoklis neperstatomas, tačiau jei per pakartotinį sukimą laimima, matuoklis padidėja viena padala.
- „Laukinės raketos funkcija“: reikia penkių laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą bet kur ant būgnų atsitiktinėse vietose atsiranda 1–3 laukiniai simboliai.
- „Daugiapakopis minosvaidis“: reikia šešių laimėjimų iš eilės. Lošėjui suteikiamas vienas nemokamas laimėjimo sukimas, kai laimėjimas garantuotas. Tuomet patrankos iššaus į būgnus ir padaugins laimėjimą iš atsitiktinio daugiklio – iki x15.

264. LOŠIMAS „MIRTIES PASLAPTIS“ („SECRET OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mirties Paslaptis – 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- 1 simbolis (išskyrus sklaidos simbolį) pasirenkamas kaip besiplečiantis simbolis.
- Laimintys junginiai eina iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- 3, 4, 5 ir 6 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 8, 10, 12 ir 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių iš naujo suaktyvina nemokamus sukimus ir suteikia dar 5 nemokamus sukimus pridedant papildomą specialų besiplečiantį simbolį.

„Lošti“ („Gamble“)

- Lošimo tikslas yra atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį.
- Jei teisingai atspėjama spalva – laimėjimas padvigubinamas.
- Jei teisingai atspėjama rūšis – laimėjimas padidinamas keturis kartus.
- Lošti galima iki penkių kartų iš eilės.

265. LOŠIMAS „ŠAMROKO KALNAKASYS“ („SHAMROCK MINER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.12 € Maks. 60 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Šamroko Kalnakasys – 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu jis gali išsiplėsti iki 5 būgnų ir 7 eilučių, o su kiekvienu būgno išplėtimu pridedamos dar 5 laimėjimo linijos. Daugiausia 27 laimėjimo linijos.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis (WILD) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos (SCATTER). Jis gali iškristi ant bet kurio būgno.
- KIEKVIENO sukimo metu gali pasirodyti Pinigų simbolis (Cash Symbols). Jei šie simboliai pasirodys kartu su Laukiniu (WILD) simboliu, Laukinis (WILD) simbolis „surinks“ šiuos simbolius. Jei daugiau nei 1 Laukinis (WILD) simbolis iškrenta kartu su bet kuriuo iš Pinigų simbolių (Cash Symbols), įjungiamas daugiau nei vienas pinigų „surinkimo“ įvykis, t. y. visi Laukiniai (WILD) simboliai surinks visus ant būgnų esančius Pinigų simbolius (Cash Symbols). Su Laukiniais (WILDS) taip pat gali būti susietas Daugiklis (MULTIPLIER), kuris Daugina tik jo surinktų piniginių prizų sumą. Maksimalus Pinigų simbolių (Cash Symbol) prizas yra iš 50 padaugintas lošimo statymas.
- Bet kurio sukimo metu pagrindinio lošimo metu atsitiktinis x1, x2, x4 ar x10 Daugiklis gali pasirodyti ant bet kurių Laukinių (WILDS) simbolių, iškrentančių ant būgnų. Jei taip pat iškrenta kuris nors iš Pinigų simbolių (Cash Symbols), kiekvienas Laukinis daugiklis (WILD MULTIPLY) bendrą surinktą piniginį prizą padaugina iš Daugiklio (MULTIPLIER) sumos. Tokia pati Daugiklio (MULTIPLIER) vertė taip pat bus rodoma ir bet kuriam iš iškrentančių Laukinių (WILDS) simbolių. Laukinių daugikliai (WILD MULTIPLIERS) netaikomi eilučių laimėjimams.
- Nemokami sukimai (FREE SPINS) įjungiami iškritus Sklaidos (SCATTERS) simboliams. 3 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 10 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), 4 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 15 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), o 5 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 20 Nemokamų sukimų (FREE SPINS).
- Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu Laukinis (WILD) simbolis renka Pinigų simbolius (Cash Symbols) kaip ir pagrindiniame lošime.

- Būgnų viršuje yra takelis, kuris bus suaktyvintas Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu. Takelyje galima užpildyti 12 vežimėlių. Kas 4-as vežimėlis įjungs 10 papildomų nemokamų sukimų, o pakartotinis įjungimas prasidės, kai bus panaudoti visi dabartiniai Nemokami sukimai (FREE SPINS). Po pakartotinio įjungimo padidės atsitiktinių panaudotų Laukinių daugiklių (WILD MULTIPLIERS) intervalas ir 1 padidės būgnų aukštis (didžiausias aukštis bus 7 būgnai po 12-ojo vežimėlio pakartotinio įjungimo). Kiekvienas iškritęs Laukinis (WILD) simbolis užpildo 1 vežimėlį.
- Kiekvienas būgnų išsiplėtimas taip pat prideda 5 papildomas laimėjimo eilutes.
- Atsitiktinių Laukinių daugikliai (WILD MULTIPLIERS), galimi Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu, yra tokie – 0-4 vežimėliai, užpildyti prieš pirmąjį iš Nemokamų sukimų (FREE SPINS) pakartotinai įjungia: x1, x2, x3. Užpildžius 4 vežimėlius pakartotinai įjungiama: x2, x4, x6. Užpildžius 8 vežimėlius pakartotinai įjungiama: x4, x8, x12. Užpildžius 12 vežimėlių pakartotinai įjungiama: x10, x20, x30. 12-asis užpildytas vežimėlis yra paskutinis vežimėlis, šiuo etapu Laukiniai (WILDS) simboliai nerenkami, ir Nemokamų sukimų (FREE SPINS) negalima įjungti pakartotinai.

266. LOŠIMAS „ŠERVUDO AUKSAS“ („SHERWOOD GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	520 000 €

Šervudo Auksas –5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išsukus 3 ar daugiau grynųjų krepšio sklaidos simbolius, suteikimas laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3 strėlės sklaidos simbolius, suteikiami nemokami sukimai.
- Ant kiekvieno simbolio yra 1–3 rodyklių.
- Šaudymo iš lanko funkcija lošiama prieš nemokamus sukimus. Funkcijos metu bus pateikti 9 taikiniai.
- Pataikius į taikinį šis pasisuks, kad atskleistų vieną iš šių funkcijų: nemokamus sukimus, daugiklį arba pinigų krepšelį.
- Priklausomai nuo Šaudymo iš lanko funkcijos rezultato, visi grynųjų pinigų momentiniai laimėjimai nemokamų sukimų metu gali būti padidinti mažiausiai x0,2 iki daugiausiai x3.
- Taip pat kiekvienas strėlės sklaidos simbolis išsuktas būgnuose prideda 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Maksimalus nemokamų sukimų kiekis, kurį galima pasiekti, yra 110.

267. LOŠIMAS „SAULĖS SESERYS“ („SISTERS OF THE SUN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Saulės Seserys –5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pasiekiami gaunant 3 ar daugiau simbolių iš eilės, horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Visiškai išvalius būgnus (išskyrus „Sisterhood“ funkciją), suteikiamas prizas. Skiriamas prizas yra 50 kartų didesnis už bendrą statymą, padaugintą iš aktyvaus laimėjimo daugiklio būgnų išvalymo metu.

Lošimo funkcijos:

Deivės Galios funkcija („Goddess Power features“)

- Ši funkcija pasirodo nelaimėjimo sukimuose ir padeda sukurti laimėjimą.
- „Sekhmet“ uždengia vieną simbolių rinkinį kitu simbolių rinkiniu.
- „Hathor“ prideda 1 ar 2 laukinius simbolius.
- „Bastet“ pašalina 2 simbolių rinkinius.

Seserų funkcija („The Sisterhood feature“)

- Šią funkciją aktyvuoja vienas sklaidos simbolis.
- Seserų funkcija aktyvuoja nemokamus sukimus.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Prieš pradedant nemokamų sukimų funkcijas lošimas pareikalauja pasirinkti vieną iš deivių:
- „Sekhmet“, „Hathor“, „Bastet“.
- „Sekhmet“ suteikia 4 pradinius sukimus.
- „Hathor“ suteikia 5 pradinius sukimus.
- „Bastet“ suteikia 8 pradinius sukimus.
- Sklaidos simbolis suteikia dar daugiau papildomų sukimų nemokamų sukimų metu.
- „Sekhmet“ suteikia 4 papildomus sukimus, „Hathor“ suteikia 3 papildomus sukimus ir
- „Bastet“ suteikia 2 papildomus sukimus.

268. LOŠIMAS „KREBŽDANTYS SUKIMAI“ („SIZZLING SPINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Krebždantys sukimai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas turi folijoje paslėptą laukinį („Wild“) simbolį, kuris atidengiamas, kai pasirodo ant karštojo būgno, išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį (raudonasis pipiras), didelės ir mažos vertės simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį.
- Kiekvieno sukimo metu 1, 3 arba 5 būgnas tampa karštuoju. Kai folijoje paslėptas laukinis simbolis, pasirodęs ant karštojo būgno, virsta laukiniu, aktyvinamas pakartotinis sukimas, per kurį karštasis būgnas nesisuka. Per pakartotinį sukimą dar vienas būgnas virsta karštuoju. Jei ant šio karštojo būgno vėl atsiranda laukinis simbolis, atliekamas dar vienas pakartotinas sukimas. Pakartotiniai sukimai kartojami, kol visi 5 būgnai tampa karštaisiais arba kol nebelieka laukinių simbolių, kurie galėtų būti aktyvinami.
- Pakartotino sukimo metu bet kuris būgnas gali virsti karštuoju. Jei per 4 ir paskutinį pakartotinį sukimą ant karštojo būgno pasirodo laukinis simbolis, visi to pakartotinio sukimo laimėjimai dauginami iš 2. Kai ant būgnų pasirodo 3 raudonojo pipiro išsisklaidę simboliai, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas pasirenka vieną iš raudonųjų pipirų, kuris nurodo nemokamų sukimų skaičių: 8, 10 arba 12.
- Nemokamų sukimų metu būgnai prasiplečia ir būna 4 eilučių aukščio, dėl to laimėjimų linijų padaugėja iki 1024. Per kiekvieną sukimą vienas būgnas tampa karštuoju. Nemokamų sukimų metu bet kuris būgnas gali tapti karštuoju. Visi ant bet kurio būgno išsukti folijoje paslėpti simboliai tampa laukiniais. Taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime, ant karštųjų būgnų pasirodžius laukiniams simboliams, aktyvinami pakartotiniai sukimai. Renkant išsisklaidžiusius simbolius didinamas daugiklis. Jis taikomas esamiems ir vėlesniems sukimams.
- Už 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiamas x2 daugiklis. Už 6 išsisklaidžiusius simbolius suteikiamas x3 daugiklis. Už 9 išsisklaidžiusius simbolius suteikiamas x5 daugiklis.

269. LOŠIMAS „SLASHIMI“ („SLASHIMI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Slashimi–3 būgnų, 5 eilučių ir 1000 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kairėje būgnų pusėje rodomas simbolis (simbolis atsitiktinai parenkamas kiekvieno sukimo metu), kuris nurodo, kurie būgnuose esantys identiški simboliai bus padalinti per pusę.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina 4 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu gali būti suteikiami papildomi nemokami sukimai, o vienas papildomas nemokamas sukimas suteikiamas už kiekvieną sklaidos simbolį.
- Nemokami sukimai ribojami iki 25 sukimų.

270. LOŠIMAS „KOSMOSO LENKTYNĖS“ („SPACE RACE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kosmoso lenktynės - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter meteorai“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Bonus raketa“. Atsiradusioje lentelėje lošėjas turi pasirinkti langelį, į kurį nusileis raketa. Į lentelės langelius pradės kristi meteorai. Laimėjimo dydis priklausys nuo to, kaip ilgai į raketą nepataikys meteorai. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

271. LOŠIMAS „GENIJAUS KIBIRKŠTIS“ („SPARK OF GENIUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Genijaus Kibirkštis – 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Norint laimėti šiame lošime, per vieną sukimą reikia gauti 4 ar daugiau uždaros grandinės simbolių. Kai tai įvyksta, šie simboliai pašalinami iš būgnų, sukuriant vietos naujiems grandinės simboliams, kurie vienas po kito leidžiasi žemyn ir užpildo tuščias vietas. Simbolių kritimas tęsiasi tol, kol susiformuoja nauji laimėjimai.
- Pagrindiniame lošime Energetinis Įkroviklis (Energy Charger) būna dviejų energijos tipų: Akivaizdi energija (Manifest Energy) ir Rezonansinė energija (Resonant Energy). Šias energijas suaktyvina atsitiktinai parinkti personažai: Maynard Woodrow suaktyvina Akivaizdžią energiją (Manifest Energy), o Tess Jacova suaktyvina Rezonansinę energiją (Resonant Energy).
- Akivaizdi energija (Manifest Energy), esanti Energetinio Įkroviklio (Energy Charger) dešinėje, turi 3 įkrovos lygius, kuriuose galima laikyti iki 35 įkrovų. 1 lygyje, norint suaktyvinti Rielės (Relay) funkciją, reikia 15 laiminčių grandinių. Rielės (Relay) funkcija sunaikina nuo 7 iki 11 atsitiktinių grandinių simbolių būgnuose. Pereinama į 2 lygį, kuriam reikia 25 laiminčių grandinių, kad būtų suaktyvinta Perkrovos (Overload) funkcija. Perkrovos (Overload) funkcija prideda nuo 2 iki 6 sunaikinimo simbolių, kurie pašalina atsitiktinius gretimų grandinių simbolius būgnuose.
- Galiausiai, 3 lygyje, norint suaktyvinti Imperijos energijos sukimo funkciją (Empire Energy Spin), reikia 35 laiminčių grandinių.
- Imperijos energijos sukimas (Empire Energy Spin) suteikia Nemokamus sukimus (FREE SPIN). Centriniame būgne yra 2x2 neaktyvus transformatoriaus simbolis su pradiniu X3 Daugikliu (MULTIPLIER), laikomas 4 jungiamųjų grandinių simboliais. Jis įsijungia tik tada, kai prie jo prijungiama uždara grandinė. Suaktyvinus, Daugiklis (Multiplier) padidėja po 1; jis gali siekti iki X20 ir taikomas visiems laimėjimams funkcijos metu. Būgnuose be laimėjimo Rielės (RELAY) ir Perkrovos (OVERLOAD) funkcijos taikomos nuosekliai.
- Rielės (Relay) funkcija: Atsitiktinai pašalinama nuo 7 iki 11 grandinės simbolių.
- Perkrovos (Overload) funkcija: Pridedama nuo 2 iki 6 sunaikinimo simbolių, kurie atsitiktinai pašalina grandinės simbolius.

Rezonansinė energija (Resonant Energy), esanti Energetinio įkroviklio (ENERGY CHARGER) kairėje, turi 3 įkrovos lygius, kuriuose galima laikyti iki 35 įkrovų. 1 lygyje, norint suaktyvinti GYROTA funkciją, reikia 15 laiminčių grandinių. GYROTA funkcija parenka nuo 3 iki 7 atsitiktinių grandinių simbolių, kuriuos reikia pasukti būgnuose.

Pereinama į 2 lygį, kuriam reikia 25 laiminčių grandinių, kad būtų suaktyvinta DYNAMO funkcija. DYNAMO funkcija prideda nuo 2 iki 6 specialių grandinės simbolių būgnuose. Galiausiai, 3 lygyje, norint suaktyvinti Nemokamą energijos sukimą (FREE ENERGY SPIN), reikia 35 laiminčių grandinių.

Nemokamas energijos sukimas (Free Energy Spin) suteikia Nemokamą sukimą (FREE SPIN). Su kiekvienu laimėjimu šioje funkcijoje Daugiklis (MULTIPLIER) didėja su X1, X4, X8, X12, X16 ir X20 reikšmėmis. Daugiklis (MULTIPLIER) taikomas visiems laimėjimams per šią funkciją. Būgnuose be laimėjimo nuosekliai taikomos GYROTA ir DYNAMO funkcijos.

- Gyrota: Atsitiktinai pasukama nuo 4 iki 8 grandinės simbolių.
- Dynamo: Atsitiktinai pridedama nuo 4 iki 8 specialių grandinės simbolių.

272. LOŠIMAS „SPARKIS IR SHORTZAS“ („SPARKY & SHORTZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Sparkis ir Shortzas – 3 būgnų, 5 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- 3 identiški simboliai ant vieno būgno padidina laimėjimo daugiklį +1.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Iškritus 3 ar daugiau maitinimo elemento (sklaidos) simbolių, pridedami dar 5 nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai yra apriboti iki 100 sukimų.

273. LOŠIMAS „SPARKIO IR SHORTZO PASLĖPTI DŽAULIAI“ („SPARKY & SHORTZ HIDDEN JOULES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Sparkio ir Shortzo Paslėpti Džauliai – 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Iškritę Ateivio (Alien) arba Kristalo (Crystal) simboliai 2x2, 4x1 ir 1x4 to paties tipo grupėse bus paversti į Mega simbolius (Mega Symbols). Kiekvienas pasikeitimas padidina Laimėjimo daugiklį (Win Multiplier) po +1. Kiekvienas pasikeitimas išlieka kaip 4 simboliai, siekiant sukurti laimėjimo derinius. Laimėjimo daugiklis (Win Multiplier) ribojamas ties x25.
- Stiprintuvo matuoklis (Boost Meter) užpildomas sudarant laimėjimo derinius. Yra 4 etapai: +2, +3, +4 ir +5. Etapai reikalauja 25, 60, 110 ir 200 simbolių, atitinkamai dalyvaujančių laimėjimo deriniuose. Kiekvienas iš jų keičia tai, kiek pasikeitimai padidina Laimėjimo daugiklį (Win Multiplier). Stiprintuvo matuoklis (Boost Meter) išsijungia, kai Laimėjimo daugiklis (Win Multiplier) pasiekia savo ribą.

- Iš viso yra 6 Laukiniai (Wilds) simboliai; 1 pagrindinis, 4 Specialūs (Special) ir Mega kibirkščiuojantys laukiniai (Mega Sparky Wild) simboliai. Kai Specialūs laukiniai (Special Wild) simboliai dalyvauja laimėjime derinyje, jis surenkamas ir jis suaktyvina 1 iš 4 funkcijų; Mega simboliai (Mega Symbols) pridedami atsitiktine tvarka visuose būgnuose. Visi Kristalo simboliai (Crystal Symbols) pašalinami iš būgnų. Į būgnus pridedami atsitiktiniai pagrindiniai Laukiniai (Wilds) simboliai. Atsitiktine tvarka pasirinktas simbolių derinys sunaikinamas būgnuose, kai kurie simboliai gali būti pakeisti vienos rūšies simboliais. Surinkus 4 Specialius laukinius (Special Wilds) simbolius, Kibirkščiuojantis laukinis (Sparky Wild) simbolis pridedamas prie būgnų kartu su Laukiniu (Wild) simboliu.
- Šią funkciją galima suaktyvinti iki 3 kartų, pakartotinai surinkus 4 Specialius laukinius (Special Wilds) simbolius.
- Suaktyvinus pirmą kartą: pridedamas Kibirkščiuojantis laukinis (Sparky Wild) simbolis ir Specialus laukinis (Special Wild) simbolis. Suaktyvinus antrą kartą: pridedamas Kibirkščiuojantis laukinis (Sparky Wild) simbolis ir Specialus laukinis (Special Wild) simbolis arba pagrindinis Laukinis (Wild) simbolis. Suaktyvinus trečią ir paskutinį kartą: pridedamas Kibirkščiuojantis laukinis (Sparky Wild) simbolis ir pagrindinis Laukinis (Wild) simbolis.
- Atsitiktinio nelaimėjusio sukimo metu šalia transformuoto Mega simbolio (Mega Symbol) atsiranda Specialus laukinis (Special Wild) simbolis.

274. LOŠIMAS „SUKINIŲ VAKARĖLIS“ („SPIN PARTY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Sukinių Vakarėlis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

275. LOŠIMAS „JOKERIS ŽVAIGŽDĖ“ („STAR JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Jokeris Žvaigždė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“) žvaigždės simbolis. Laukinis simbolis gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Bet kur ant būgnų išsukus 3 Džokerio simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 Džokerio simbolius lošėjas gauna 10 papildomų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu Džokerio simbolis virsta į laukinius, kad susidarytų daugiau laimėjimų derinių.
- Džokerio simbolis gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Lošime taip pat yra papildomo lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą laimėjimą atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.

276. LOŠIMAS „LIPNUS JUOKDARYS“ („STICKY JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	165 000 €

Lipnus Juokdarys – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis, galintis atsirasti bet kuriame būgne ar sukime, yra išreikštas kaip Džokerio simbolis.
- Jei daugiau nei vienas laukinis simbolis nusileidžia ant būgnų, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kuriame laukiniai simboliai yra užlaikomi savo pozicijose visos funkcijos metu.
- Pakartotinių sukimų metu būgnuose gali atsirasti daugiau laukinių simbolių. Tai aktyvuoja papildomus pakartotinius sukimus, kurie tęsiasi tol, kol visos simbolių pozicijos yra užpildytos laukiniu simboliu arba kol būgnuose nebelieka laukinių simbolių.
- Jei 4 ar daugiau laukinių simbolių atsiranda būgnuose pakartotinių sukimų lošimo pabaigoje, aktyvuojamas daugiklių ratas („Wheel Of Multipliers“).
- Daugiklių rato funkcija suteikia x2, x3, x4, x5 arba x10 daugiklius, kurie padaugina visus lošimo laimėjimus.

277. LOŠIMAS „GATVĖS MAGIJA“ („STREET MAGIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Gatvės Magija – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas yra su mago simboliu, kuris veikia kaip laukinis („Wild“) ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis. Jei veikia kaip išsisklaidęs, simbolis aktyvina papildomas funkcijas. Jei veikia kaip laukinis – pakeičia bet kurį kitą simbolį. Išsukus 2 mago simbolius aktyvinama funkcija „Mago pasirodymas“. Tada atsitiktinai pasirenkama ir ant būgnų atliekama 1 iš 3 toliau aprašytų funkcijų:
- „Laukinis išmaišymas“ – ant būgnų atsitiktinai atsiranda 4 laukiniai simboliai.
- „Išsiplečiantis vyras“ – 2 mago išsisklaidę simboliai išsiplečia ir ant būgnų sukuria du laukinius simbolius.
- „Teleportuojamas vyras“ – ant būgnų pridedamas trečias mago išsisklaidęs simbolis, kuris aktyvina nemokamus sukimus.
- Išsukus 3 mago simbolius aktyvinami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš rodomų kortų, kurioje nurodomas nemokamų sukimų skaičius: 8, 10 arba 12.
- Jei nemokamų sukimų metu ant būgnų išsukamas laukinis simbolis, jis prilimpa ir pasilieka toje pačioje vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Jei ant kiekvieno iš 5 būgnų yra bent vienas laukinis simbolis, lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš rodomų kortų, kurioje nurodomas nemokamų sukimų skaičius: 4, 6 arba 8. Šią funkciją galima pakartotinai aktyvinti tik vieną kartą. Išsisklaidęs simbolis nemokamų sukimų metu nenaudojamas.

278. LOŠIMAS „SUPER KULVERSTIS“ („SUPER FLIP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Super Kulverstis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“) simbolis ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius.
- Išsukus 3 arba daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų metu monetos apverčiamos: paskutinis būgnas pastatomas į pirmo būgno vietą ir atvirkščiai, taip padidinant tikimybę laimėti didelį prizą. Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvinta pakartotinai išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 90. Kiekvieną kartą, kai funkcija paleidžiama pakartotinai, suteikiama 15 papildomų nemokamų sukimų.
- Pakartotinis sukimas ant vidurinio būgno aktyvinamas tuomet, kai pirmame arba antrame būgne išsukami vienodi simboliai, tačiau neišsukamas laimintis derinys. Pakartotino sukimo metu likę būgnai užrakinami.
- Laimėjimą taip pat galima padvigubinti papildomo lošimo metu. Laimėjimo atveju galima

nuspausti mygtuką LOŠTI. Lošėjo tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima spustelėjus atitinkamą mygtuką. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas padvigubėja. Jei lošėjas atspėja rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus. Vieno lošimo metu galima lošti iki penkių kartų iš eilės ir laimėti iki 2 500 monetų.

279. LOŠIMAS „SALDUS 27“ („SWEET 27“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	64 500 €

Saldus 27 - 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išsukus laukinį („Wild“) simbolį, jis aktyvina 2 nemokamus sukimus bei rieda per būgnus aktyvindamas daugiau laimėjimų. Laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius. Kai laukinis simbolis išsukamas ant 3 būgno, jis paleidžia riedančiąją laukinę funkciją bei suteikia 2 nemokamus sukimus. Per kiekvieną nemokamą sukimą laukinis simbolis parieda per 1 būgną į kairę. Jei nemokamų sukimų metu išsukamas dar vienas laukinis simbolis, prie likusių nemokamų sukimų pridedamas dar 1 arba 2 nemokami sukimai ir +1 padidinamas daugiklis. Didžiausias daugiklis yra x3. Didžiausias pakartotinių sukimų skaičius – 9.
- Lošime taip pat yra papildoma lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą laimėjimą atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.

280. LOŠIMAS „SALDI ALCHEMIJA“ („SWEET ALCHEMY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Saldi Alchemija – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 4 arba daugiau panašių simbolių grupės sukuria laimėjimus ir aktyvina cukraus karštinės matuoklį. Jei per lošimą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 6 simboliais, 2 įprasti laukiniai simboliai pakeičia 2 simbolius būgnuose – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir pripildo cukraus karštinės matuoklį.

- Jei per lošimą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 13 simbolių, 2 dryžuoti laukiniai simboliai pakeičia 2 simbolius būgnuose – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir taip pat pašalina visus simbolius toje pačioje eilutėje arba tame pačiame būgne. Visi pašalinti simboliai, įskaitant dryžuotus laukinius simbolius, papildo cukraus karštinės matuoklį.
- Jei per lošimą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 25 simboliais, 2 taškuoti laukiniai simboliai pakeičia 2 atsitiktinius simbolius būgnuose – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir, kai taip padaro, jie taip pat pašalina atsitiktinai pasirinktą simbolį būgnuose.
- Lošėjas turi pripildyti cukraus karštinės matuoklį 38 simboliais per lošimą ir gali aktyvinti nemokamą lošimą „Eliksyro maišymas“ su 3 saldainių užkerėjimais. Tada kas 3 papildomas surinktas simbolis lošime suteiks papildomą saldainio užkerėjimą nemokamam lošimui iki daugiausiai 7 saldainių užkerėjimų.
- Nemokamas lošimas „Eliksyro maišymas“ lošiamas 9 x 9 būgnuose. Nemokamo lošimo tikslas yra užbaigti rinkimą ir paleisti papildomą funkciją „Eliksyro galia“ bei laimėti. Alchemikas žongliruos saldainių užkerėjimais, kurie padės lošėjams. Simboliai kris, laimėjimai / krentantys simboliai bus matomi kaip įprasta. Kai nėra laimėjimų, bus išmokėtas pirmasis saldainio užkerėjimas. Tuomet vėl bus lošiama krentant simboliams, tik tuomet bus paleistas antrasis saldainių užkerėjimas. Nemokamas lošimas užbaigiamas, kai sulošiama su visais saldainių užkerėjimais. Saldainio užkerėjimas gali būti:
  - „Maišytas saldainis“ – simboliai būgnuose sumaišomi, kad galimai sudarytų naujus laimėjimo derinius.
  - „Saldus siurprizas“ – 7–12 laukinių simbolių (bet kurios rūšies) matomi atsitiktinėse vietose. Netgi jei laukiniai simboliai nėra laimėjimo derinio dalis, vis tiek paleidžiamas pašalinimo veiksmas.
  - „Cukraus bombos“ – 7–15 įprastų simbolių atsitiktinai pasirenkami ir sunaikinami.
- Per nemokamą lošimą lošėjui bus keliamas iššūkis surinkti tam tikrą 2 skirtingų simbolių skaičių. Galimi 3 surinkimo lygiai. Įveikus pirmąjį lygį, užbaigus nemokamą sukimą, bus paleista papildoma funkcija „Eliksyro galia“. Įveikus 2 lygį, bus padidinami prizai, kuriuos galima laimėti pasitelkus papildomą funkciją „Eliksyro galia“. Įveikus 3 lygį, prizai bus padidinti dar kartą.
- Per papildomą lošimą „Eliksyro galia“ lošėjas turi atidengti šokolado kvadratėlius ir rasti magišką eliksyrą. Lošimas vyksta, kol randami 3 suderinami kvadratėliai. Galimi prizai priklauso nuo surinkimo lygio, pasiekto per nemokamą lošimą „Eliksyro maišymas“, ir gali būti tokie:

1 LYGIS:
- 2 x bendra statymo suma;
- 3 x bendra statymo suma;
- 5 x bendra statymo suma;
- 2 x bendra statymo suma;
- 3 x bendra statymo suma.

2 LYGIS:
- 3 x bendra statymo suma;
- 5 x bendra statymo suma;
- 10 x bendra statymo suma;
- 3 x bendra statymo suma;
- 5 x bendra statymo suma.

3 LYGIS:
- 5 x bendra statymo suma;
- 10 x bendra statymo suma;

- 3 x bendra statymo suma;
- 5 x bendra statymo suma;
- 10 x bendra statymo suma.

• Jei lošėjas užbaigia nemokamo lošimo funkciją, jis pajudės žemėlapyje į priekį, kai papildoma funkcija baigsis. Lošėjui bus įteikta lobių skrynia žemėlapyje, kurioje yra grynųjų pinigų prizas. Grynųjų pinigų prizas lobių skrynioje yra lygus 15 % lošėjo pagrindinio lošimo laimėjimų, skaičiuojamų nuo ankstesnės skrynios atidarymo.

281. LOŠIMAS „SALDI ALCHEMIJA 100“ („SWEET ALCHEMY 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Saldi Alchemija 100 – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išsukus 3 ar daugiau sutampančius simbolius, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Laukini simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išvalymas visų simbolių iš būgnų (išskyrus trejybės) suteikia 50x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Matuoklis pildomas raganų simboliais, o jį užpildžius aktyvuojama funkcija.
- x3 – aktyvuoja 1 matuoklio sekciją, x4 – aktyvuoja 2 matuoklio sekcijas ir x5 – aktyvuoja 3 matuoklio sekcijas.
- Funkcijos metu daugikliai neatsinaujina, todėl gali didėti maksimaliai iki 100x esamas statymas.
- Matuoklio užpildymas prideda papildomų sukimų, maksimaliai iki 100 sukimų.

Raganų Jėga („*Witch Power*“)

Vyšnia:
- suteikia 4 papildomus sukimus

Uoga:
- suteikia 3 papildomus sukimus

Obuolė:
- suteikia 2 papildomus sukimus.

282. LOŠIMAS „SALDI ALCHEMIJA 2“ („SWEET ALCHEMY 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Saldi Alchemija 2 – 5-9 būgnų, 5-9 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi išsukus 4 ar daugiau sutampančius simbolius, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus įprastus simbolius.
- Gobstoperio laukiniai simboliai turi 5 gyvybes.
- Dryžuotas laukinis, kai sudaro laimėjimą, pašalina eilę ir būgną.
- Po simbolių griūties pašalintas simbolių skaičius, atitinka pašalintų šokoladinių plytelių skaičių.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Funkcija aktyvuojama, kai 56 šokolado blokeliai sunaikinami.
- Suteikiami 4 sukimai.
- Funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai, kai iš naujo sunaikinami 56 šokolado blokeliai, tuomet suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 12.

Premijos Lošimas („*Bonus Game*“)

- Papildomas lošimas gali būti paleistas tik naudojant nemokamų sukimų funkciją. Parenkami du atsitiktiniai simboliai, kurie bus renkami prieš prasidedant nemokamiems sukimams, kai atitinkami simboliai surenkami laimėjimo metu, funkcija aktyvuojama.
- Yra 3 lygiai:
- 1 gėrimas – surinkus 5 didelės vertės simbolius ir 10 mažos vertės simbolių, pradedama funkcija nuo 1 papildomo sukimo.
- 2 gėrimas – surinkus 10 didelės vertės simbolius ir 20 mažos vertės simbolių, pradedama funkcija nuo 2 papildomų sukimų.
- 3 gėrimas – surinkus 20 didelės vertės simbolių ir 30 mažos vertės simbolių, pradedama funkcija nuo 3 papildomų sukimų.
- Prasidėjus premijai ekrane rodomas ratas, su tuščiais langeliais, kurie pašalina gyvybes ar laimėjimą atvaizduojančiais langeliais, kurie skiria laimėjimo daugiklį ir padidina laimėjimo daugiklį sekančiame sukime.
- Galimi daugikliai: 2x, 3x, 5x, 10x, 25x.

283. LOŠIMAS „PASAKA APIE KYUBIKO“ („TALE OF KYUBIKO“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

Pasaka apie Kyubiko – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Sudarant laimintį derinį su „Inari Stacked Wild“ laukiniu simboliu, aktyvuojasi pakartotinis sukimas.
- Laimėjimai su „Inari Stacked Wild“ laukiniu simboliu taip pat padidina laimėjimo daugiklį iki x25.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymo, statyto už eilutę.
- Laimintys junginiai eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už pasirinktą eilutę.

284. LOŠIMAS „PASAKOS APIE ASGARDĄ: FRĖJOS VESTUVĖS“ („TALES OF ASGARD: FREYA'S WEDDING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

Pasakos apie Asgardą: Frėjos Vestuvės – 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Ateina Freėa (Here comes Freya): per bet kurį sukimą ant atsitiktinio būgno gali pasirodyti išplėstas Frėjos laukinis („Freya Wild“)simbolis su x2 daugikliu, suteikiantis garantuotą laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu atsiranda daugiau paslaptingų ir laukinių simbolių.
- Nemokamų sukimų pradžioje garantuotai ant 5-ųjų būgnų pasirodys laukinis Toro („THOR

WILD“) simbolis. Po kiekvieno sukimosi jis juda vienu žingsniu į kairę, kiekvieną kartą padidindamas savo daugiklį nuo 1 iki x10. Kai pasiekiamas kairysis būgnas, laukinis Toro(„THOR WILD“) simbolis palieka ekraną ir gali vėl pasirodyti kitame sukime.

285. LOŠIMAS „PASAKOS APIE ASGARDĄ: LOKIO LIKIMAS“ („TALES OF ASGARD: LOKI'S FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Pasakos apie Asgardą: Lokio Likimas – 5 būgnų, 5 eilučių ir 3125 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Paslapčių simboliai būna neaktyvūs, kai iškrenta ant būgnų, tačiau laukinis simbolis atskleidžia paslapčių simbolius, paversdamas juos visus į 1 simbolio tipą, išskyrus laukinį ir sklaidos simbolį.
- Kai paslaptingi simboliai atsiskleidžia, jie pasikeičia į bet kokius vieno tipo (mažos vertės, vidutinės vertės ar didelės vertės) simbolius.
- Lokio simbolis gali padaryti 1 iš 3 dalykų:
  - Pridėti 1 – 3 laukinius simbolius. Šis veiksmas garantuoja pergalę.
  - Pridėti 2 sklaidos simbolius. Šis veiksmas padidina tikimybę suaktyvinti nemokamus sukimus.
  - Atnaujinti visus paslaptingus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 2, 3 arba 5 sklaidos simboliai atitinkamai suaktyvina 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu atsiranda daugiau paslaptingų ir laukinių simbolių.

286. LOŠIMAS „PASAKOS APIE MITRŪNO SINO LAIMĘ“ („TALES OF MITHRUNE SYN'S FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Pasakos Apie Mitrūno Sino Laimę –5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaido simbolį.
- Sinas gali paversti į didesnės vertės simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Daugiklis gali didėti iki 10x.
- Kai aktyvuojama funkcija, pirmiausia suteikiam įjungimo funkcija:
- Nuodai – surinkus 3 nuodų simbolius, padidinamas saugiklis +1x iki 10x.
- Sklaida – 3 sklaidos simboliai padidina nemokamų sukimų skaičių iki maksimaliai 10.
- Veikėjas – 3 veikėjo simboliai pakeičia veikėjo simbolį į didžiausios vertės simbolį.

287. LOŠIMAS „GEROVĖS ŠVENTYKLA“ („TEMPLE OF PROSPERITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	10 000 €

Gerovės Šventykla –5 būgnų, 5 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi išsukus 6 ar daugiau sutampančių simbolių, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Monetos simbolis gali turėti 1x, 2x, 5x, arba 10x daugiklį.
- Prizo simbolis gali suteikti mažąjį – x25, nedidelį – x100, didesnį – x250, didįjį – x1000 esamas statymas aukso puodą.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Surinkus 5 sklaidos simbolius pereinama į 2 etapą suteikiant 3x ir 3 etapą suteikiant 5x daugiklį.
- Užpildžius etapą suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 28.

288. LOŠIMAS „TERNIONAS“ („TERNION“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Ternionas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos simbolius.
- Įprastų sukimų metu bet kurio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš trijų supergalių:
- Ledo skeveldros sukuria 3-10 laukinių simbolių atsitiktinėse vietose;
- Judantys ašmenys pašalina visus karališkuosius simbolius nuo būgnų;
- Liepsnos stulpai padidina 1–3 laukinius būgnus.
- Įprastų sukimų metu, kai nesuaktyvinama jokia supergalia, yra atsitiktinė galimybė suaktyvinti Herojaus Skambutis funkciją, kuri garantuoja, kad du premijos sklaidos simboliai atsidurs pirmuosiuose dviejuose būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Pastarosios Dienos Nemokami Sukimai („*Doomsday Free Spins*“)

- 3, 4 arba 5 premijos sklaidos simboliai suaktyvina 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi paslapties laukiniai simboliai yra užrakinti.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 35.
- 3, 4 arba 5 premijos sklaidos pakartotinai suaktyvina funkciją, kuri suteikia papildomus 4, 5 arba 6 nemokamiems sukimus.
- Funkcijos metu krištolo simboliai surenkami ir po nusileidimo laikomi įkroviklyje.
- Kas penki kristalai užpildo įkroviklį ir suveikia viena, dvi ar trys unikalios supergalios.
- Supergalios nemokamų sukimų metu yra galingesnės:
- Super ledo skeveldros atsitiktinėse pozicijose sukuria 3–16 laukinių simbolių.
- Super Judantys ašmenys pašalina visus mažos vertės simbolius ir krištolo simbolius nuo būgnų.
- Super liepsnos stulpai sukuria 1– 4 laukinius būgnus.
- Nemokamo sukimo sesijos metu įkroviklį galima įkrauti kelis kartus. Kuo daugiau kartų užpildomas įkroviklis, tuo daugiau unikalių supergalių suaktyvėja: 1-2 kartus pripildžius suveikia viena supergalia; užpildžius 3-4 kartus suaktyvinamos dvi supergalios; užpildžius penkis ar daugiau kartų suaktyvinamos visas trys supergalios.

289. LOŠIMAS „TESTAMENTAS“ („TESTAMENT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Testamentas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas, kuriame būgnai išsiplečia iki 2400 laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

- Kaukolės („Skull“) simbolis pasikeičia į laukinį („wild“) simbolį atsitiktinio sukimo metu ir visuose nemokamuose sukimuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Bet kuriame būgne nusileidę 2 sklaidos simboliai aktyvuoja dainos funkciją („song feature“). Pasibaigus bet kuriai funkcijai, aktyvuojama dainos funkcija pasirenkama šia seka: juodosios žemės šaknys („dark roots of earth“), erškėčių sostas („throne of thorns“), šaltas apkabinimas („cold embrace“).
- Dainos funkcija susideda iš 3 nemokamų sukimų, kurio kiekvienas turi skirtingas funkcijas.
- Juodųjų žemės šaknų funkcijos metu, jei būgnuose atsiras laukinis simbolis, jis išsiplės į viršų arba apačią.
- Šalto apkabinimo funkcijos metu, jei būgnuose atsiras laukinis simbolis, jis bus sulaikytas vietoje iki likusių nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
- Erškėčių sosto funkcijos metu būgnai išsiplės į 4-5-6-5-4, suteikdami 2400 laimėjimo būdus.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja pakilimo sukimus („rise up spins“) su 9 nemokamais sukimais. Šios funkcijos metu, jei sklaidos simbolis nusileidžia ant būgnų, jis sunaikina simbolio užlaikymą ir padidina laimėjimo linijų skaičių.
- Jei užlaikymas sunaikinamas, aktyvuojami testamento sukimai („testament spins“).
- Jei testamento sukimai aktyvuojami, 3 papildomi nemokami sukimai pridedami prie likusių sukimų skaičiaus. Testamento sukimų funkcijos metu visos dainų funkcijos yra aktyvios.

290. LOŠIMAS „TURTUOLIAI“ („THAT'S RICH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Turtuoliai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Laukinis simbolis gali išsiplėsti, užpildydamas bet kurį būgną bet kuriame sukime. Laukinis simbolis visuomet išsiplečia laimėjimo sukimuose („win spins“).
- Sklaidos simbolis gali atsirasti bet kuriame būgne. 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja laimėjimo sukimų funkciją, kurios metu suteikiami pradiniai 5 sukimai.
- Kiekvienas laimėjimo sukimas garantuoja bent vieną laimėjimą kombinaciją.

- Laimėjimo sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai (maksimaliai 20 laimėjimo sukimų), šios funkcijos metu būgnuose atsirandant sklaidos simboliui.
- Vienam sklaidos simboliui suteikiami 2 papildomi laimėjimo sukimai.
- Jei lošėjui jau buvo suteikta 19 laimėjimo sukimų, sklaidos simbolis suteiks 1 papildomą laimėjimo sukimą.
- Laimėjimo sukimo funkcijos metu, laukinis simbolis turės laimėjimo daugiklį. Kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis atsiras būgnuose, laukinio laimėjimo daugiklis pakils vienu kartu (maksimaliai x20). Pakilęs laukinio laimėjimo daugiklis bus suteiktas sekančiam laimėjimo sukimui.
- Momentinis x20 laukinio laimėjimo daugiklis gali būti aktyvuotas paskutiniame laimėjimo sukime.

291. LOŠIMAS „FREJOS VEIDAI“ („THE FACES OF FREYA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Frejos Veidai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 3 sklaidos („scatter“) simboliai, nusileidę būgnuose atsitiktiniu būdu, aktyvuoja kerų sukimus („spins of sorcery“), meilės („love“) arba karo („war“) funkcijas.
- Kerų („Sorcery“) funkcija pakeičia skydo („shield“), didelės katės („large cat“) ir laukinės meškos („wild bear“) simbolius į didžiausios vertės simbolius. Meilės simbolis atsitiktiniu būdu suteikia 2, 3, 4 arba 5 laukinius simbolius. Karo („war“) simbolis suteikia 2x, 3x, 5x, 10x, 20x daugiklius visiems laimėjimams.
- 4 arba 5 sklaidos simboliai, nusileidę būgnuose, aktyvuoja folkvango („Folkvang“) funkciją, susidedančią iš nemokamų sukimų ir 4 skirtingų lygių.
- Kerų, meilės, karo ir folkvango sukimai lošiami fiksuota eilės tvarka, su bendrai 18 arba 19 nemokamų sukimų. Šių sukimų progresija yra perkeliama į folkvango sukimų finalinį lošimą. Kerų, meilės ir karo sukimai suteikia 5 nemokamus sukimus atitinkamai, o folkvango sukimai suteikia 3-4 papildomus sukimus. 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 3 nemokamus sukimus, o 5 sklaidos simboliai – 4 nemokamus sukimus.
- Kerų sukimai yra 1 folkvango lošimo lygis. Skydo ir kirvio („axe“) simboliai pakeičiami į laukinės meškos simbolius. Daugiau simbolių pakeičiama su sklaidos simboliu.
- Meilės sukimai yra 2-asis folkvango lošimo lygis. Atsitiktinai suteikiamų laukinių simbolių skaičius prasideda nuo 2 ir progresyviai didėja iki kol pasiekia 5. 3 sklaidos simboliai padidina laukinių simbolių skaičių iki 3, o 5 sklaidos simboliai – iki 5.
- Karo sukimai yra 3-asis folkvango lošimo lygis, kuriame daugiklis prasideda nuo 2x ir didėja iki 20x. Laimėjimo daugiklis padidinamas su sklaidos simboliais: 3 sklaidos simboliai suteikia iki 2x daugiklį, 4 sklaidos simboliai – iki 5x, 7 sklaidos simboliai – iki 10x, o 7 sklaidos simboliai – iki 20x.
- Folkvango sukimai yra paskutinis lygis, kuriame visos prieš tai aktyvios funkcijos sudedamos.

Simboliai pakeičiami į atsitiktinius laukinius simbolius, o laimėjimo daugiklis pritaikomas visiems laimėjimams.

292. LOŠIMAS „ŽALIOJO RITERIO SUGRĮŽIMAS“ („THE GREEN KNIGHT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Žaliojo Riterio Sugrįžimas – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekvienas daugiklis gali turėti 2x, 5x, 10x, 25x arba 100x vertes, kurios taikomos visiems laukiniams simboliams, kurie bus išsukti sukimo metu.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- +3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Progresyvus laukinio daugiklis, kiekvieno nemokamo sukimo metu, didėja 2x, 5x, 10x, 25x arba 100x.

Skydo Sukimasis („*Shield Spins*“)

- +2 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 5 sukimais.
- Funkcijos metu laukinio daugiklio vertė užrakinama.

293. LOŠIMAS „PASKUTINIS SAULĖLYDIS“ („THE LAST SUNDOWN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Paskutinis Saulėlydis – 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 7776 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pasirinktas atsitiktinis simbolis (išskyrus sklaidos simbolį), tampa skaidymo simboliu.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus su pradiniais 8 sukimais.
- Pasirinktas atsitiktinis simbolis (išskyrus sklaidos simbolį), tampa renkamuoju simboliu.
- Užbaigus rinkti pasirinktus simbolius suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai.

294. LOŠIMAS „IŠMOKANTIS PIANINO KLUBAS“ („THE PAYING PIANO CLUB“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Išmokantis Pianino Klubas – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius.
- Laimėjimo daugiklis („Win multiplier“) yra galimas viso lošimo metu. Jis aktyvuojamas laiminčiame sukime esančios laukinių simbolių grupės. Daugiklio vertės parenkamos ir pritaikomos aktyvuoto sukimo laimėjimui. Sukime pasirodęs laukinis simbolis gali suteikti tik 1 atsitiktinį simbolį. Galimi daugikliai yra 2x, 3x, 5x ir 10x.
- 3 grupės nario sklaidos („band member scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą su pradiniais 5 sukimais. Kai nemokami sukimai prasideda, pradiniai daugikliai yra 2x, 3x, 5x ir 10x. Kiekvienas auksinės monetos sklaidos („gold coin scatter“) simbolis padidina visus įmanomus daugiklius 1 kartu ir pakartotinai aktyvuoja 1 papildomą nemokamą sukimą. Lošėjas gali gauti neribotą skaičių papildomų nemokamų sukimų ir daugiklio padidėjimų. Padidėjęs daugiklis persikelia į kitus likusius nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų daugiklio vertė atsinaujina, kai baigiama nemokamų sukimų funkcija.
- Pagrindiniame lošime kiekvienas būgnas turi unikalų sklaidos simbolį. Nemokamų sukimų lošime naudojamas auksinės monetos sklaidos simbolis.

295. LOŠIMAS „TVISKANTYS MIŠKAI“ („THE SHIMMERING WOODS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Tviskantys Miškai – 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 7776 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos pašalinamos iš lošimo būgnų, o nauji simboliai užima tuščias vietas. Procesas tęsiamas, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį, ir gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.
- Sklaidos simbolis nusileidžia tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Kai būgnuose atsiranda visi 3 sklaidos simboliai, aktyvuojama tviskėjimo („Shimmer“) funkcija, kurios metu 0-3 sklaidos simboliai gali būti padalinti į 2 simbolius.
- Kiekvieno sukimo pradžioje parenkamas atsitiktinis simbolis (išskyrus sklaidos simbolį), kuris yra išskaidomas. Kai ant būgno iškrenta simbolio skaidymas, jis padalijamas į dvi dalis. Bet kurio simbolio skaidymo galimų išmokų linijų skaičius padidėja nuo 243 iki 7 776. Papildomus simbolių skaidymus galima aktyvuoti nemokamų sukimų lošime:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų ir papildomą 1 simbolio skaidymą;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 13 nemokamų sukimų ir papildomus 2 simbolio skaidymus;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų ir papildomus 3 simbolio skaidymus;
  - 6 sklaidos simboliai suteikia 19 nemokamų sukimų ir papildomus 4 simbolio skaidymus;
- Nemokamų sukimų lošimo metu būgnuose iškritę 3-6 sklaidos simboliai pratęsia šią funkciją. Didžiausias simbolių skaidymo skaičius yra 10. Jei visi galimi simboliai veikia kaip simbolio skaidymas, suteikiami papildomi sukimai:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus ir 1 papildomą simbolio skaidymą;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus ir 2 papildomus simbolio skaidymus;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus ir 3 papildomus simbolio skaidymus;
  - 6 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų ir 4 papildomus simbolio skaidymus.

296. LOŠIMAS „KALAVIJAS IR GRALIS“ („THE SWORD AND THE GRAIL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kalavijas ir Gralis, tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame kalavijo („sword“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, o 3 ar daugiau tokių simbolių aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.

Lošimo taisyklės:

- Gralio simbolis yra laukinis („wild“), kuris gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeisti visus simbolius, išskyrus kalavijo simbolį.

- Gralio simbolis gali atsirasti kaip daugiklio laukinis („multiplier wild“) bet kuriame sukime. Galimos daugiklio vertės: x2, x5, x10 ir x100.
- Jei gralio simbolis pakeičia kitą simbolį, kaip daugiklio laukinis, tuomet jis padaugins laimėjimą atitinkama daugiklio suma.
- Vieno sukimo metu atsiradę 3 ar daugiau kalavijo simbolių aktyvuoja progresyvią nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcijoje nusileidę papildomi kalavijo simboliai yra surenkami, kad padėtų pereiti visas 4 nemokamų sukimų stadijas.
- Aktyvavus nemokamus sukimus, lošėjas gauna pradinius 5 nemokamus sukimus.
- Norint pereiti į antrąją nemokamų sukimų stadiją, lošėjas turi surinkti 6 kalavijo simbolius pirmos stadijos metu. Perėjus į antrąją stadiją, lošėjui suteikiami pradiniai 5 nemokami sukimai, kiekvienam gralio simboliui pritaikant x5 daugiklį.
- Norint pereiti į trečiąją stadiją, lošėjas turi surinkti 11 kalavijo simbolių pirmos ir antros stadijos metu. Perėjus į trečiąją stadiją, lošėjui suteikiami pradiniai 5 nemokami sukimai, kiekvienam gralio simboliui pritaikius x10 daugiklį.
- Norint pereiti į paskutiniąją stadiją, lošėjas turi surinkti 18 kalavijo simbolių pirmos, antros ir trečios stadijos metu. Perėjus į paskutiniąją stadiją, lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai, kiekvienam gralio simboliui suteikiant x100 daugiklį.
- Kalavijo simboliai paskutiniosios stadijos lošime neatsiranda.

297. LOŠIMAS „KALAVIJAS IR GRALIS EKSKALIBURAS“ („THE SWORD AND THE GRAIL EXCALIBUR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Kalavijas ir Gralis Ekskaliburas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kardo (Sword) matuoklis virš būgnų gali paversti Gralio laukinį (grail wild) simbolį į Daugiklio laukinį (multiplier wild) simbolį. Jei Gralio laukinis (grail wild) simbolis pakeičia kitą simbolį kaip Daugiklio gralio laukinis (multiplier grail wild) simbolis, tada laimėjimas bus dauginamas iš atitinkamos Daugiklio (multiplier) vertės.

- Jei bet kuris Karaliaus prizo (king’s prize) simbolis nusileidžia ir Kardo (sword) skaitiklis yra aktyvus, Karaliaus prizas (king’s prize) bus padaugintas iš Kardo (sword) skaitiklio vertės ir suteiktas. Kardo daugiklis (Sword multipliers) yra: x2, x5, x10 ir x100. 3 ar daugiau Kardo sklaidos (sword scatter) simboliai įjungia Nemokamus sukimus (free spins), o bet kokie papildomi Kardo sklaidos (sword scatter) simboliai, kurie nusileidžia, bus pridėti prie Kardo (sword) skaitiklio, kai tik prasidės Nemokami sukimai (free spins).

- Prieš pradedant Nemokamus sukimus (free spins), apskritojo stalo ratas nustatys Nemokamų sukimų (free spins) ir Kardo sklaidos (sword scatters) kiekį, kurį gaus lošėjas: 8 Nemokami sukimai (free spins) & 3 Kardo sklaidos (sword scatters), 8 Nemokami sukimai (free spins) & 4

Kardo sklaidos (sword scatters), 10 Nemokamų sukimų (free spins) & 2 Kardo sklaidos (sword scatters), 10 Nemokamų sukimų (free spins) & 3 Kardo sklaidos (sword scatters), 12 Nemokamų sukimų (free spins) & 0 Kardo sklaidos (sword scatters), 12 Nemokamų sukimų (free spins) & 1 Kardo sklaidos (sword scatters). Nemokamų sukimų (Free spins) metu aukščiau esantis Kardo (Sword) skaitiklis bus užpildytas pradiniais Kardo sklaidos (sword scatters) simboliais, gautais iš apskritojo stalo rato, taip pat bet kokiomis papildomomis Kardo sklaidos (sword scatters) simbolių dalimis iš pagrindinio lošimo, bet kokie papildomi Kardo sklaidos (sword scatters) simboliai, surinkti Nemokamų sukimų (free spins) metu, bus kaupiami ten.

- Kiekvieną kartą surinkusd 5 Kardo sklaidos simbolius, jų daugiklis padidės Kardo skaitiklyje, o 3 papildomi Nemokami sukimai (free spins) bus pridėti prie Kardo (sword) skaitiklio. Suteikiami bet kokie Karaliaus prizai (king's prizes), kurie iškrenta Nemokamų sukimų (free spins) metu. Nemokamų sukimų (Free spins) metu visi Gralio laukiniai (grail wild) simboliai, kurie nusileis, bus lipnūs ir judės, kol nukris nuo būgnų. Galima laimėti iki 24 Nemokamų sukimų (free spins).

298. LOŠIMAS „LAUKINĖ KLASĖ“ („THE WILD CLASS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	666 600 €

Laukinė Klasė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai visa to paties simbolio grupė užima visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

„Kruvino Mėnulio Sukimai“ („Blood Moon Spins“)

- Sklaidos simbolis aktyvuoja 7 „Kruvino Mėnulio Sukimus“.
- Už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį suteikiamas papildomas sukimas.
- Papildomi sukimai limituoti ir galimi iki 30 sukimų.

299. LOŠIMAS „GRIAUSTINIO KLYKSMAS“ („THUNDER SCREECH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Griaustinio Klyksmas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Šauksmo („Call“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu ir prideda 5-9 laukinius simbolius.
- Kirčio („Strike“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, pakeisdama visus laukinius simbolius į griaustinio laukinius („thunder wild“) simbolius. Griaustinio laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius ir gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Griaustinio laukiniai simboliai taip pat gali aktyvuoti pakartotinius sukimus. Simbolio daugiklis prasideda nuo 1x ir didėja 1 kartu su kiekvienu pakartotiniu sukimu.
- Kai keletas griaustinio laukinių simbolių atsiduria laimėjimo linijoje, daugikliai yra sudedami iki maksimaliai 9x. Funkcija baigiasi, kai nebelieka laukinių simbolių.
- Sklaidos simboliai atsiduria tik 1, 3 ir 5 būgnuose nemokamų sukimų lošimo metu. Laukiniai simboliai yra pakeičiami į griaustinio laukinius simbolius. Nemokamų sukimų metu, bent 1 griaustinio laukinis simbolis garantuotai nukrenta būgnuose.
- Kai visi nemokami sukimai baigiami, lošimas tęsiamas per pakartotinius sukimus, kol nebelieka griaustinio laukinių simbolių. Papildomi nemokami sukimai negali būti laimėti.
- Sklaidos simboliai nepasirodo šauksmo, kirčio ir nemokamų sukimų funkcijose.

300. LOŠIMAS „AUKSO PAMINKLAS“ („TOMB OF GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Aukso Paminklas - 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Iškritus 6 Išsisklaidžiusiom monetom (coin scatters) įsijungs Spynos iš aukso (lock'n gold) funkcija. Jei iškris tik 4 ar 5 išsisklaidžiusios monetos (coin scatters) simboliai, būgnai be išsisklaidžiusių monetų (coin scatters) atliks Persukimą (re-spin). Išsisklaidžiusios monetos (Coin scatters) simboliai pajudės aukštyn ir atrakins viršutinę eilutę. Iš būgnų bus pašalinti visi simboliai, o tada būgnai suksis, ir bus suteikti 3 pradiniai Persukimai (re-spins). Šios funkcijos metu gali iškristi tik išsisklaidžiusios monetos (coin scatters) simboliai. Išsisklaidžiusios monetos (Coin scatters) simboliai iškris ir bus rodoma kita monetos pusė. Iškritus vienam ar daugiau Išsisklaidžiusių monetų (coin scatters) simbolių, Persukimo (re-spins) skaitiklis bus atstatytas į 3, o didžiausias Persukimų (re-spins) sukimų skaičius yra 30. Pasibaigus funkcijai,

Išsisklaidžiusios monetos (coin scatters) simboliai apsivers ir parodys bet kurį iš šių daugiklių: x1, x2 x3, x5, x10, x20, x30, x100. Daugikliai sudedami iš kiekvienos Išsisklaidžiusios monetos (coin scatter) simbolio ir padauginami iš statymo. Spynos iš aukso (Lock'n gold) funkcija baigsis, kai Persukimas (re-spins) pasibaigs arba visi būgnai bus užpildyti išsisklaidžiusiomis monetomis (coin scatters).

- Iškritus 3 Sfinkso išsisklaidžiusiems (sphinx scatters) simboliams, įsijungs Nemokami sukimai (free spins). Jei nusileis 4+ Sfinkso išsisklaidžiusieji (sphinx scatters) simboliai, bus suteiktas prizas ir Nemokami sukimai (free spins). Kuo daugiau Sfinkso išsisklaidžiusių simbolių nusileis, tuo didesnis prizas bus. Prieš pradedant Nemokamus sukimus (free spins), pasirodys ratas, kuris nustatys Nemokamų sukimų (free spins) skaičių ir pradinį Daugiklį (multiplier), kurį gaus lošėjas. Ratas turės šias vertes: Nemokami sukimai (free spins): 10, 15, 20, 25, 30. Daugiklis (Multiplier): x1, x2, x3, x4, x5. Nemokamų sukimų (Free spins) metu iškritus Sfinkso išsisklaidžiusiems (sphinx scatter) simboliams, Nemokami sukimai (free spins) padidės po +1, o kiekvienas iškritęs Laukinis (wild) simbolis padidins Daugiklį (multiplier) po +1. Didžiausias galimų surinkti Nemokamų sukimų (free spins) skaičius yra 65.

301. LOŠIMAS „BEPROTYBĖS SKRYNIA“ („TOME OF MADNESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Beprotybės Skrynia – 5 būgnų, 5 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krentantys simboliai sudaro laimančius derinius. Laimintis derinys gaunamas surinkus 4 ar daugiau simbolių į vieną eilę, kurioje jie liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Tada laimėjimo simboliai pašalinami, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai. Šios taip vadinamos kaskados funkcija tęsiasi, kol nebesusidaro laimintys deriniai.
- Akies žymės („Eye Marks“) atsiranda atsitiktinėse pozicijose. Akis atmerkiama akies žymės („Eye Marks“) pozicijoje gavus laimintį derinį. Jei nesusidaro laimintys deriniai, į lošimo būgnus pridedami 2 specialūs laukiniai („Special Wild“) simboliai.
- Laimėjimai įkrauna portalą. Sudarius laimintį derinį su 7 simboliais, į lošimo būgnus pridedami 2 specialūs laukiniai („Special Wild“) simboliai. Sudarius laimintį derinį su 14 simbolių, į lošimo būgnus pridedami dar 2 specialūs laukiniai simboliai. Jei laimintį derinį sudaro specialus laukinis simbolis, aktyvinama prarajos portalo („Abyss Portal“) funkcija. Sudarius laimintį derinį su 27 simboliais, į lošimo būgnus pridedami dar 2 specialūs laukiniai simboliai. Jei laimintį derinį sudaro specialus laukinis simbolis, aktyvinama tuštumos portalo („Void Portal“) funkcija.
- Prarajos portalo („Abyss Portal“) funkcija: pašalinama ta eilutė arba būgnas, kuriame yra specialus laukinis simbolis. Pašalinti simboliai prisideda prie portalo įkrovimo. Jei funkcijos metu pašalinamas kitas specialus laukinis simbolis, taip pat pašalinami toje eilutėje arba būgne esantys simboliai.
- Tuštumos portalo („Void Portal“) funkcija: parenkamas atsitiktinis paprastasis simbolis, iš lošimo būgnų pašalinami visi sutampantys simboliai.

- Jei laimintį derinį sudaro 42 simboliai, suteikiamas 1 kito pasaulio („Other World“) nemokamas sukimas su 3 atsitiktinėmis portalo funkcijomis. Jei portalas įkrautas, už laimančius derinius pridedamapapildoma portalo funkcija (daugiausiai 7 portalo funkcijos). Jei nemokamo sukimo metu negautas laimintis derinys, aktyvinama portalo funkcija.
- Portalo funkcijos:

o Specialūs laukiniai („Special Wild“) simboliai: į būgnus pridedami 4 specialūs laukiniai simboliai.

o Praraja: į būgnus pridedami 4 specialūs laukiniai simboliai. Jeigu vienas iš jų yra laimančio derinio dalis, aktyvinama tuštumos portalo funkcija.

o Tuštuma: į būgnus pridedami 4 specialūs laukiniai simboliai. Jeigu vienas iš jų yra laimančio derinio dalis, aktyvinama tuštumos portalo funkcija.

- Nemokamų sukimų metu lošimo būgnuose yra 11 arba 12 akies žymių („Eye Marks“). Jei žymės vietoje buvo sudarytas laimintis derinys, akis atmerkiama. Atmerkus visas akis, būgnuose atsiranda Mega Cthulhu simbolis, kuris po kiekvieno simbolių kritimo juda žemyn ir galiausiai pranyksta.

302. LOŠIMAS „BOKŠTO TIKSLAS“ („TOWER QUEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Bokšto Tikslas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Bokšto tikslas (Tower Quest) turi laukinį simbolį (tamsus bokštas), du nemokamų sukimų Sklaidos (skater) simbolius (raudonas buteliukas ir mėlynas buteliukas) bei premijos Sklaidos (skater) simbolį (blogasis burtininkas). Laukinis simbolis pakeičia visus kitus būgnų simbolius, išskyrus burtininką ir raudonus bei mėlynus buteliukus, padėdamas sukurti laimančias kombinacijas. Bet koks laikinas laukinio simbolis taip pat pakeičia kitus būgnų simbolius, išskyrus burtininką ir raudonus bei mėlynus buteliukus.
- Trys premijos Sklaidos (skater) simboliai, pasirodę ant būgnų, aktyvuoja premijos lošimą. Premijos lošime lošiamas kortų lošimas prieš blogąjį burtininką. Kauliukų metimu nustatoma, su kuriomis kortomis bus lošiama. Vertikaliai greta esančios kortos kaunasi tarpusavyje, lygindamos savo atakos vertę su sveikatos verte. Kiekviena nugalėta korta suteikia prizą ir taip pat daro 1 žalą kortos savininkui*. Jei lošėjas arba blogasis burtininkas meta kauliukus, kurie rodo tą pačią vertę, skiriamas specialus puolimas, kuris daro 1 žalą kiekvienai priešininko kortai* bei pačiam priešininkui. Jei lošėjas arba burtininkas meta kauliukus su ta pačia verte ant visų trijų kauliukų, aktyvuojama super galia, kuri padvigubina to lošėjo kortų atakos vertę. Tikslas – padaryti pakankamai žalos, kad sumažėtų blogojo burtininko sveikatos taškai iki 0. Premijos Sklaidos (skater) simbolis gali pasirodyti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų pagrindinio lošimo metu ir negali pasirodyti nemokamų sukimų metu.

- Surinkus 5 mėlynus buteliukų Sklaidos (skater) simbolius, atrakinama galimybė aktyvuoti pirmąjį mėlynų nemokamų sukimų lygį. Surinkus 10 mėlynų buteliukų simbolių, atrakinamas antrasis mėlynų nemokamų sukimų lygis arba surinkus 15 mėlynų buteliukų simbolių, atrakinamas trečiasis ir paskutinis mėlynų nemokamų sukimų lygis. Tik naujausiai atrakintas lygis gali būti aktyvuotas, o paskutinis lygis aktyvuojamas automatiškai, kai visi simboliai surenkami.
- 1 lygis – BOKŠTAS: 3 būgnas tampa laukiniu 1 nemokamam sukimui ir padaugina visus laimėjimus iš 2.
- 2 lygis – LAUKINIAI MŪŠIAI: Penki didžiausios vertės įprasti simboliai tampa laukinais 1 nemokamam sukimui.
- 3 lygis – TAMSOS GALIOS BOKŠTAI: 1, 3 ir 5 būgnai tampa laukiniais 1 nemokamam sukimui.

Surinkus 10 raudonų buteliukų Sklaidos (skater) simbolių, atrakinama galimybė aktyvuoti pirmąjį raudonų nemokamų sukimų lygį. Surinkus 20 raudonų buteliukų simbolių, atrakinamas antrasis raudonų nemokamų sukimų lygis arba surinkus 30 raudonų buteliukų simbolių, atrakinamas trečiasis ir paskutinis raudonų nemokamų sukimų lygį. Tik naujausiai atrakintas lygis gali būti aktyvuotas, o paskutinis lygis aktyvuojamas automatiškai, kai visi simboliai surenkami.

- 1 lygis – GALINGIEJI LAUKINIAI: Visi laukiniai laimėjimai padauginami iš 3 per 5 nemokamus sukimus.
- 2 lygis – LAUKINIAI NUOTYKIAI: Du didžiausios vertės įprasti simboliai tampa laukiniais per 5 nemokamus sukimus.
- 3 lygis – AMŽINAI DEGANTYS LAUKINIAI: Kiekvieno sukimo pradžioje prie būgnų pridedamas prilipęs laukinis simbolis per 5 nemokamus sukimus.

Premijos Sklaidos (skater) simboliai ir raudoni bei mėlyni buteliukai nesirodo būgnuose nemokamų sukimų funkcijų metu. Laukinis simbolis visada gali pasirodyti ant visų būgnų.

Surinktų buteliukų Sklaidos simbolių skaičius yra susietas su bendra statymo suma. Keičiant bendrą statymo sumą, surenkami kiti buteliukų Sklaidos simboliai. Aktyvi buteliukų kolekcija yra saugoma ir gali būti tęsiama, nustatant prieš tai buvusį bendrą statymą. Buteliukų kolekcija taip pat saugoma tarp lošimo sesijų, todėl lošimą galima tęsti bet kada.

*daro žalą - paveikiamas priešininkas, kas reiškia, kad mažina priešininko gyvybes/ sveikatą.

303. LOŠIMAS „TROLIŲ MEDŽIOTOJAI“ („TROLL HUNTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Trolių Medžiotojai - 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Į būgnus krenta simboliai, kurie suformuoja laimančius derinius. Laimima, kai gaunama 3 arba daugiau simbolių eilutėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilutės ir būgnai aktyvūs, o simboliai gali būti kelių laimančių derinių dalis.
- Lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį – „Auksinė runa“. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išmokėjus laimėjimą, laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, o likę simboliai krenta toliau, kad sudarytų naujus laimančius derinius. Per kiekvieną naują kritimą padidinamas laimėjimo daugiklis. Jei iš būgnų pašalinami visi simboliai, išmokamas specialus pilno išvalymo laimėjimas.
- Lošime yra papildomas lošimas. Tai nemokamų lošimų rinkinys, kuris aktyvinamas, jei iš premijos (BONUS) būgno išvalomi visi simboliai. Daugiklis yra komplektas, kurį sudaro visiškai išvalytų BONUS skaičius. Laimėjimas išmokamas, kai bet kur būgnuose atsiranda 5 arba daugiau sutampančių simbolių. Visi laimėjimai per papildomą lošimą padauginami iš daugiklio.
- Papildomo lošimo metu naudojamas kitas simbolių komplektas, jame nėra laukinio simbolio. Gavus 5 arba daugiau papildomus simbolius (trolį), suteikiami papildomi sukimai (daugiausia 20). Jei laimintį derinį sudarė trolio simboliai, už kiekvieną simbolį suteikiamas vienas papildomas sukimas.

304. LOŠIMAS „TROLIŲ MEDŽIOTOJAI 2“ („TROLL HUNTERS 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Trolių Medžiotojai 2 - 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas, kuriame simboliai leidžiasi žemyn lošimo būgnuose, kad formuotų laimančias kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami, kai atsiranda 3 ar daugiau simbolių iš eilės, horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir būgnai yra aktyvūs, o simboliai gali būti daugybės laimančių kombinacijų dalimi.
- Laimančios kombinacijos yra pašalinamos po išmokėjimo. Likę simboliai krenta žemyn, užpildydami tuščias vietas, kad sukurtų naujus laimėjimus. Kiekvieno kritimo metu, laimėjimo daugiklis yra padidindamas vienu kartu.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir atsiranda vidurinėje lošimo būgnų pozicijoje, kai 3 simbolių laimėjusi kombinacija pašalinama. Laukinis simbolis pašalinamas iš lošimo būgnų tik tuo atveju, jei jis yra vienintelis simbolio tipas likęs lošime.
- Daugiklio laukinis („Multiplier wild“) simbolis pakeičia visus simbolius ir tokiu būdu padidina laimėjimo daugiklį. Galimi daugikliai yra: x1, x2 ir x3. Daugiau daugiklio laukinių simbolių nėra sudedami.
- Kuomet laimima su trolių medžiotojos („troll hunter“) simboliu, ekrane esantis matuoklis užsipildo. Laimėjimai, turintys 3, 4 ar 5 simbolius, atitinkamai užpildo matuoklį 1, 2 ar 3 padalomis.
- Užsipildžiusios 3 padalos aktyvuoja daugiklio laukinių funkciją. Prieš lošimui prasidedant 1 arba 2 laukinių daugikliai patalpinami į atsitiktines pozicijas lošimo būgnuose. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik vieną kartą per lošimą. Simboliai pasikeičia po kiekvieno aktyvavimo.

- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami susidarius premijos simbolių eilei. Tuomet lošėjas renkasi 1 iš 3 pasirinkimų:
  - 5 nemokami sukimai su x3 daugiklio laukiniu;
  - 7 nemokami sukimai su x2 daugiklio laukiniu;
  - 9 nemokami sukimai su x1 daugiklio laukiniu.
- Laimėjimo sukimų („Win spins“) metu, matuokliui užsipildžius 5 padalomis, pakartotinai aktyvuojami laimėjimo sukimai su atitinkamai parinktu laukinių daugikliu.
- Atsiradus visai simbolių eilei lošėjas laimi prizus.

305. LOŠIMAS „SUKTOS SESERYS“ („TWISTED SISTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Suktos Seserys - 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami susidarius 5 ar daugiau simbolių grupėms, kurie iškart po laimėjimo yra pašalinami, o nauji simboliai užpildo jų vietas. Simbolių kritimas tęsiasi iki tol, kol nelieka laimėjimo kombinacijų.
- Visi laimintys grupės narių simboliai užpildo gitaros matuoklį („guitar charge meter“) 1 padala (maksimaliai gali būti 15 padalų).
- Grupės funkcija („Band feature“) suteikiama atsitiktiniu būdu, jei matuoklyje yra bent 5 padalos, visi laimėjimai suskaičiuoti ir daugiau nebėra krentančių simbolių.
- Grupės nario simbolis parenkamas atsitiktinai kiekvienos funkcijos aktyvavimo pradžioje.
- Riksmo („Scream“) funkcija sunaikina visus šalia esančius ne grupės simbolius.
- Laukinio ėjimo („Go wild“) funkcija pakeičia visus simbolius į laukinį simbolį.
- Suvienijimo („Unite“) funkcija pakeičia visus simbolius į pasirinktą simbolį.
- Piktų tėčių („Angry dads“) simbolis yra laukinės sklaidos („wild scatter“) simbolis, kuris renkamas pykčio matuoklyje („anger meter“) (jei šie simboliai formuoja laimėjimo kombinaciją su kitais simboliais).
- 4 piktų tėčių simboliai aktyvuoja „Mes neimsime“ („We‘re not gonna take it“) funkciją, tačiau bet kokie papildomi piktų tėčių simboliai perpildo matuoklį ir pakelia laimėjimo daugiklį vienu kartu.
- Lošimo būgnai ištuštėja ir naujas lošimas prasideda su mega grupės („mega band“) simboliu, kuris atsiranda, kad išstumtų visus piktų tėčių simbolius iš lošimo būgnų.
- „Mes neimsime“ funkcija pasibaigia, kai visi piktų tėčių simboliai yra paimti ir nebelieka laimėjimų.

306. LOŠIMAS „NENUGALĖTAS KSERKSAS“ („UNDEFEATED XERXES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Nenugalėtas Kserksas – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simboliai, už kuriuos išmokama iš bet kur.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukinis daugiklis turi vertes 2x, 3x, 4x ir 5x laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Herojaus simbolis gauna 25x daugiklį paskutinio nemokamo sukimo metu.

307. LOŠIMAS „JUNGTINIŲ VALSTIJŲ SALTO“ („USA FLIP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Jungtinių Valstijų Salto – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Pakartotiniai sukimai yra įjungiami pralaimėjusio sukimo metu, kai ant pirmojo ir antrojo būgnų iškrenta pilna tokių pat simbolių grupė (įskaitant laukinius simbolius). Viduriniam būgnui pritaikytas pakartotinis sukimas, o visi kiti būgnai lieka užrakinti.
- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Už pasirinktą eilutę išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Papildomi 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja papildomus +12 nemokamų sukimų.
- Galimi ne daugiau kaip 120 nemokamų sukimų.

308. LOŠIMAS „VIKINGŲ RUNŲ AMATAS“ („VIKING RUNECRAFT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Vikingų Runų Amatas – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo metu krenta simboliai, kurie suformuoja laiminčius derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Laimintys deriniai pašalinami, tuomet būgnuose pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti sudaryti nauji laimintys deriniai.
- Visi laimėjimai per lošimą padeda įkrauti sunaikinimo matuoklį po vieną padalą. Kai įkrovos matuoklis pilnai įkrautas ir nebėra krentančių simbolių, aktyvinamas įkrovos poveikis, paleidžiant vieną iš toliau nurodytų funkcijų:

o „Fenriro įtūžis“: būgnuose perbraukiamos keturios įstrižos simbolių eilutės. Pašalinamos dvi simbolių eilutės, kitos dvi simbolių eilutės pakeičiamos kitu simboliu.

o „Jörmungandro nuosprendis“: nuo vieno būgno krašto iki kito būgno krašto sunaikinamas didelis skaičius simbolių, esančių ant vertikalaus būgno. Vertikaliame būgne daug skirtingų simbolių pakeičiami į kitą simbolį.

o „Surtro nudeginimas“: uždegami trys simboliai. Ugnis gali plisti į atsitiktinį greta esančių simbolių skaičių. Visi degantys simboliai sunaikinami. Kiekvienoje degančių simbolių grupėje sukuriamas naujų simbolių branduolys. Visus simbolius kiekviename branduolyje sudaro tas pats simbolis.

o „Lokio vilionė“: pasirenkami du skirtingi simboliai. Vienas simbolis ir visi sutampantys simboliai pašalinami iš būgnų. Kitas simbolis ir kiti sutampantys simboliai paverčiami kitu simboliu.

- Tada lošimas tęsiamas įprastai, įkrovos matuoklis įkraunamas antrą kartą. Jei matuoklis bus įkrautas pilnai po bet kurio iš minėtų funkcijų, bus paleista funkcija „Ragnarök“, kuri suteikia 1 nemokamą sukimą.
- Kitu atveju, pilnai įkrovus įkrovos matuoklį yra galimybė padvigubinti įkrovą laimėjus papildomus simbolius. Jei įkrovos matuoklis įkraunamas dukart prieš paleidžiant bet kurį poveikį, aktyvinama funkcija „Ragnarök“. Šią funkciją galima paleisti tik vieną kartą.
- Jei funkcijos „Ragnarök“ metu nebuvo gautas laimėjimas, aktyvinamas vienas iš „Sunaikinimo įkrovos“ poveikių. Jei visi „Sunaikinimo įkrovos“ poveikiai paleidžiami po kartą ir nėra laimėjimo, funkcija baigiasi.
- „Ragnarök“ funkcijos metu „Sunaikinimo įkrova“ pakeičiama papildomu matuokliu „Pasaulio pabaiga“. 20 simbolių suteikia 2x daugiklį, 40 simbolių – 3x daugiklį, 60 simbolių – 5x daugiklį, 80 simbolių – 15x daugiklį.
- Šiame lošime yra keturi skirtingi dievai. Tam, kad aktyvinti vieną iš pagalbinių funkcijų, reikia

numušti tam tikrą kombinaciją simbolių. Surinkus tam tikrą simbolių kombinaciją galima pereiti į kitą lygį ir susitikti su kitu dievu.

- Kiekvienas dievas suteikia skirtingą funkciją. Viena iš funkcijų „Dievų dovana“ gali būti paleista atsitiktinai, jei sukimas neatnešė laimėjimo. Funkcija „Dievų dovana“ sukuria laukinius simbolius, kurie padeda sudaryti papildomus laiminčius derinius. Visi sukurti laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį.
  - „Griaustinio dievas“: 5–9 atsitiktinai pasirinkti simboliai paverčiami laukiniais simboliais.
  - „Išminties dievas“: 4 laukiniai simboliai sukuriami dviem poromis, kuriose laukiniai simboliai kiekvienoje poroje yra vertikalūs ir sustatyti vienas šalia kito.
  - „Grožio deivė“: laukiniai simboliai sukuriami keturiomis skirtingomis grupėmis pradedant atsitiktine padėtimi būgnų 5 x 5 plote. Laukiniai simboliai sukuriami po 4 vienu metu, kol gaunamas laimėjimas.
  - „Apsaugos dievas“: sukuriami 7 laukiniai simboliai, eilei sukuriamas 1 laukinis simbolis.
- Visi laimintys deriniai kaupiasi prie papildomos funkcijos „Valhalos runos“. Per kiekvieną sukimą galima surinkti iki 5 skirtingų runų akmenų simbolių sudarant laiminčius derinius. Surinkus bent vieną runų akmens simbolių laiminčią kombinaciją aktyvinamas papildomas lošimas „Valhalos runos“. Jo metu sukamas ratas, tikslas – išsukti bet kurį laukelį su aktyvia ir šviečiančia runa ir laimėti sukauptą papildomą sumą. Priklausomai nuo surinktų simbolių skaičiaus, aktyvių ir apšviestų runų skaičius ant rato keisis. Kuo daugiau simbolių surenkama, tuo didesnė tikimybė, kad bus laimėta papildoma suma. Surinkti simboliai perstatomi ant 0, kai aktyvinamas papildomas lošimas „Valhalos runos“.

309. LOŠIMAS „VIKINGŲ RUNŲ AMATAS 100“ („VIKING RUNECRAFT 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Vikingų Runų Amatas 100 – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi sutapus bent 3 simboliams, kurie išsidėstę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išvalymas visų simbolių iš būgnų suteikia 50 x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

Dievų Jėga („*Power Of God*“)

- Griaustinis – pakeičia vieną tipą simbolių.
- Magija – suteikia 1 arba 2 laukinius simbolius.
- Vizija – sunaikina 2 tipus simbolių.

Ragnarokas („*Ragnarök*“)

- Aktyvuojama funkcija užpildžius matuoklį.
- 3, 4 arba 5 Dievo simboliai atitinkamai užpildo metro 1, 2 arba 3 sekcijas.
- Užpildžius matuoklį, suteikiamas 1 nemokamas sukimas.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Daugikliai niekad neatsinaujina, todėl gali didėti iki 100x.
- Pildant matuoklį, yra galimybė gauti papildomus sukimus, maksimaliai iki 100 sukimų.

310. LOŠIMAS „VIKINGŲ RUNŲ AMATO: APOKALIPSĖ“ („VIKING RUNECRAFT: APOCALYPSE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Vikingų Runų Amato: Apokalipsė – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas išsukus 5 ar daugiau sutampančių simbolių, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Dvasios laukinis simbolis kolekcionuojamas kiekvieną kartą, kai tampa laimėjimo dalimi.
- Dvasios simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Dievų Dovana („*Gift Of The Gods*“)

- Užpildžius dvasios dievų kolekcionierių aktyvuojama viena iš dovanų:
- Odino Jėga –sukuria 3 gretimus laukinius simbolius.
- Toro Griaustinis – sukuria 6 – 10 laukinių simbolių.
- Frėjos Magija – sukuria 2 – 4 porų laukinių simbolių.
- Hermio Vizija – sukuria 2 – 4 poras laukinių simbolių, kurios išsidėlioja įstrižai būgnuose.

Asų Jėga („*Power Of The Aesir*“)

- 35 laimintys simboliai aktyvuoja atsitiktinę funkciją.
- Rojaus ietis – ginklo simboliai transformuojasi į tą patį simbolį.
- Kūjo smūgis – sunaikina ir transformuoja 6 – 10 atsitiktinių simbolių.
- Folkvango jėga – pakeičia 1 simbolio tipą į didesnės vertės simbolį.
- Trimito klyksmas – sunaikina ar transformuoja apie 3 atsitiktinius simbolius.

Ragnaroko Nemokami Sukimai („*Ragnarök Free Spins*“)

- 65 laimintys simboliai aktyvuoja sukimus.
- Laimėjimai gali padidėti iki 10x.

Posmūgis („*Aftershock*“)

- Pasirenkamas simbolis, o tuomet simboliai esantys tarp pasirinkto simbolio atitinkamai pakeičiami.
- Funkcija gali aktyvuotis, kai kolekcionieriuje lieka 5 simboliai iki Ragnaroko nemokamų sukimų aktyvacijos.

311. LOŠIMAS „LAUKINIS ŠOVINYNAS“ („WILD BANDOLIER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Laukinis Šovinynas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Laukinės Kulkos funkcija („*Wild Bullet*“)

- Bet kurio mokamo sukimo metu gali suveikti Laukinės Kulkos funkcija, kurios metu iki 6 laukinių kulkų galima iššauti į bet kurią būgnų padėtį.
- Galima iššauti daugiausiai 6 laukines kulkas.

Banditų Nemokami Sukimai („*Bandit Free Spin*“)

- Kai 2 sklaidos simboliai patenka į 1 ir 3 būgną, sukuriama tikimybė, kad 5-tasis būgnas pakartotinai suksis ir suaktyvins nemokamus sukimus.
- 3 sklaidos simboliai patekę į 1, 3 ir 5 būgnus, taip pat suaktyvina nemokamus sukimus, suteikiant 10 nemokamų sukimų.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Prieš pradedant kiekvieną nemokamą sukimą, bus suteiktas atsitiktinis x1, x2, x3 arba x5 daugiklis.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš plakatų, kuris atskleis atitinkamą skaičių kulkų.
- Yra galimybė gauti 15, 25 arba 40 laukinių kulkų, o kiekvieno sukimo metu galima panaudoti iki 6 kulkų.

312. LOŠIMAS „LAUKINIS KRAUJAS“ („WILD BLOOD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimalus laimėjimas	645 000 €

Laukinis kraujas (Wild Blood) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis kraujas („Wild Blood“) lošime yra „Laukinis“ simbolis (vampyras), „sklaidos“ simbolis („Wild Blood“ ženklelis) ir du premijos sklaidos simboliai (kraujo buteliukas ir medalionas). „Laukinis“ simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį (išskyrus „sklaidos“ ir premijos simbolius) ir padėti sudaryti laimėjimo kombinacijas. Ant 3 būgno pasirodęs „Laukinis“ simbolis išsiplečia ir uždengia visą būgną.

- Ant 3 būgno pasirodžius išsiplėtusiam „Laukiniam“ simboliui ir ant 2 ir 4 būgnų pasirodžius širdies formos vėriniams įjungiama pakartotinio sukimo funkcija; prasideda nemokamų sukimų ciklas, kurio metu 3 būgną uždengia išsiplėtęs „Laukinis“ simbolis, kuris pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį (išskyrus „sklaidos“ simbolį ir „sklaidos“ premijos simbolį). Išsiplėtęs „Laukinis“ simbolis išlieka nepakitęs per visą nemokamų sukimų ciklą. Esant šiai funkcijai papildomi nemokami sukimai suteikiami, jei medaliono fragmentai pasirodo ant 2 ir 4 būgnų.

- Ant būgnų pasirodžius trims „sklaidos“ premijos simboliams, įjungiamas Pasirink kraują („Pick-the-Blood“) premijinis lošimas, renkant kraujo buteliukus, ir suteikiama iki 30 nemokamų sukimų arba iki 150x viso statymo. Jei kraujas yra nestabilus ir sprogsta, premijos lošimas baigiasi. Po premijos lošimo prasideda nemokamų sukimų ciklas, kuriame laimėjimų kombinacijų prizai yra padauginami iš daugiklio, kuris prasideda nuo 2. Ant būgnų bet kokia tvarka rodomi du ar daugiau laukinio kraujo „sklaidos“ simbolių padidina daugiklį net iki 5. Premijos lošimą galima vėl laimėti per nemokamus sukimus, o papildomi nemokami sukimai gali suteikti iki 50 nemokamų sukimų. Premijos lošimo laimėjimai iš daugiklio nedauginami.

- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, kuris suteikia galimybę padidinti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo prizą. Šiame etape galima teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kur laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), ir tokiu būdu padvigubinti dabartinę laimėjimo sumą. Taip pat galima teisingai atspėti užverstos kortos rūšį, kur laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti dabartinį laimėjimą. Šią lošimo funkciją galima naudoti iki penkių kartų iš eilės premijinių lošimų metu, tačiau ne daugiau kaip iki 2 500 monetų. Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

- Kraujo buteliuko „sklaidos“ premijos simbolis pasirodo tik ant 1,3 ir 5 būgnų. Medaliono „sklaidos“ premijos simbolis pasirodo tik ant 2 ir 4 būgnų. Esant nemokamo sukimo funkcijai, medaliono „sklaidos“ premijos simbolis nepasirodo. Laukinio kraujo („Wild Blood“) „sklaidos“ simbolis gali iškristi ant visų būgnų.

313. LOŠIMAS „LAUKINIS KRAUJAS 2“ („WILD BLOOD 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Laukinis Kraujas 2 - 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis atsiranda 2, 3, 4, 5 (kaip pavieniai simboliai) ir 6 (kaip simbolių grupė) būgnuose. Laukinių simbolių grupė suteikia 1 laimėjimo būdą. Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“), kuris gali atsirasti visuose būgnuose.
- Vampyro šikšnosparnio pakartotinių sukimų („Vampire bat re-spin“) funkcija aktyvuojama su laukinių simbolių grupe 6 būgne. Laukinių simbolių grupė juda prie 1 būgno ir suteikia 1 pakartotinį sukimą. Funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinai. Kruvinų nemokamų sukimų („Bloodlust free spins“) funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinių sukimų metu.
- Kruvinų nemokamų sukimų („Bloodlust free spins“) funkcija aktyvuojama su 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliais, atitinkamai suteikiant 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Lošėjas renkasi vieną iš trijų galimybių:
- Laura („Laura“): kiekvienas laukinis simbolis išsiplečia viena pozicija aukštyn arba žemyn. Aktyvuota vampyro šikšnosparnio pakartotinių sukimų funkcija 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pavers visus Lauros simbolius į papildomus laukinius simbolius pakartotinių sukimų metu.
- Margaret („Margaret“): kiekvienas laukinis simbolis surenkamas. Sukaupti 4 laukiniai simboliai padidins laimėjimo daugiklį vienu kartu (maksimaliai iki x5) ir suteiks papildomus 2 nemokamus sukimus. Kai daugiklis padidės, jis bus pritaikytas kitam sukimui. Aktyvuota vampyro šikšnosparnio pakartotinių sukimų funkcija visus Margaret simbolius, esančius 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, pavers į papildomus laukinius simbolius pakartotinių sukimų metu. Sklaidos simbolis nėra aktyvus renkantis šią galimybę.
- Rebeka („Rebecca“): kiekvienas laukinis simbolis daugina laimėjimus x2 arba x3. Daugikliai gali būti kombinuojami iki x81. Aktyvuota vampyro šikšnosparnio pakartotinių sukimų funkcija visus Rebekos simbolius, esančius 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, pavers į papildomus laukinius simbolius pakartotinių sukimų metu.
- Jei pasirenkama Lauros arba Rebekos galimybės, funkcija gali būti pakartotinai aktyvuota su 2, 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliais, suteikiant atitinkamai 4, 6, 8, 10 arba 12 papildomų nemokamų sukimų.

314. LOŠIMAS „LAUKINIO KRIOKLIAI“ („WILD FALLS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Laukinio Kriokliai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo metu upe plaukia laukiniai („Wild“) simboliai, kurie gali likti ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Ant būgnų likus 1 arba 2 laukiniams simboliams, aktyvinami greitieji pakartotiniai sukimai. Jei pakartotinio sukimo metu nebuvo išsukti nauji laukiniai simboliai, likę laukiniai simboliai nukrenta nuo būgnų ir pakartotiniai sukimai baigiasi. Jei išsukamas dar vienas laukinis simbolis, visi laukiniai simboliai lieka ant būgnų, o kitų pozicijų simboliai pakartotinai sukasi.
- Jei pakartotinų sukimų metu išsukamas dar vienas laukinis simbolis, lošėjui išmokamas laimėjimas ir jam suteikiami nemokami aukso upės sukimai. Šių sukimų metu, po sukimų ir pakartotinių sukimų laukiniai simboliai iškart nenukrenta nuo būgnų, o juda būgnais, kol nukrenta. Ši funkcija aktyvinama, kai ant 2, 3 ir 4 būgnų išsukami laukiniai simboliai. Nemokami sukimai tęsiasi, kol išsukami nauji laukiniai simboliai.
- „Aukso karštinė“ – tai atsitiktinė funkcija, kurios metu visos ant būgnų matomos skrynios virsta auksinėmis. Funkciją „Aukso karštinė“ lošėjas gali laimėti tik įprasto sukimo metu. Kai lošėjas aktyvina funkciją „Aukso karštinė“, visi upėje ir ant būgnų esantys laukiniai simboliai tam sukimui ir pakartotiniams sukimams virsta auksiniais. Šie simboliai slepia daugiklius x2, x3 ir x5, kurie gali susidėti iki x125. Jei funkcijos „Aukso karštinė“ metu pasirodo 3 auksiniai laukiniai simboliai, lošėjui suteikiami superinės aukso upės nemokami sukimai.
-

315. LOŠIMAS „LAUKINIO KRIOKLIAI 2“ („WILD FALLS 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Laukinio Kriokliai 2 – 5 būgnų, 3 eilučių ir nuo 20 iki 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Sklaidos simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Spartūs Nemokami Sukimai („*Rapid Re-Spins*“)

- Funkcija aktyvuojasi kai būgnuose yra 1 ar 2 skrynios.
- Visos skrynios yra laukiniai arba sklaidos simboliai.
- Skrynios išsukimas būgnuose, padidina būgnų eilių skaičių iki 2 kartų.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi, jei būgnuose išsukama dar viena skrynia.

Aukso karštinė („*Gold Rush*“)

- Atsitiktinė funkcija, kurios metu visos skrynios pakeičiamos į auksines skrynias.
- Kiekvienoje auksinėje skrynioje yra x2, x3, x4 arba x5 daugiklis.

Auksinės Upės Nemokami Sukimai („*River of Gold Free Spins*“)

- Funkcija aktyvuoja ant būgnų išsuktos 3 skrynios.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pabaigoje skrynios prilips ir pasislinks viena padėtimi žemyn, kol nukris nuo būgnų.
- Sukimai tęsis, kol būgnuose nebeliks skrynių.

Super Auksinės Upės Nemokami Sukimai („*Super River of Gold Free Spins*“)

- Funkcija aktyvuoja ant būgnų išsuktos 3 auksinės skrynios.
- Su kiekvienu judesiu viena pozicija žemyn aukso skrynios būgnuose, daugiklis padidėja 1x iki 9x.
- Nemokami sukimai tęsis tol, kol ant būgnų bus auksinės skrynios.

316. LOŠIMAS „LAUKINIŲ RĖMAI“ („WILD FRAMES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	700 000 €

Laukinių Rėmai - 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pasiekiami atsiradus 5 arba daugiau simbolių grupei, kurie iškart po laimėjimo yra pašalinami iš lošimo būgnų, o nauji simboliai užpildo jų vietas.
- Simbolių kritimas tęsiasi iki tol, kol nelieka laimėjimų. Nelaimėjimo sukime gali būti atsitiktinai pridėti 4-6 laukiniai simboliai.
- Laukinių simboliai suformuoja limpantį rėmą („sticky frame“) visose lošimo būgnų pozicijose, ant kurių nusileidžia ir pakeičia egzistuojančius rėmus į daugiklius. Tačiau visi rėmai išlieka neaktyvūs iki tol, kol laukiniai („wild“) simboliai aktyvuoja rėmų funkciją.
- Visi laimintys simboliai užpildo matuoklį ir kiekvienas jų prideda po 1 padalą. 20, 40 ir 60 padalų aktyvuoja transformavimo („transform“), laukinės kortos („wild card“) ir sudužimo („shatter“) funkcijas.
- Transformavimo funkcija pakeičia visus skirtingus simbolius į vieno tipo simbolius, laukinės kortos funkcija atsitiktinai patalpina 3-6 laukinius simbolius, o sudužimo funkcija panaikina visus sutampančius simbolius.
- Laukinių rėmų („wild frame“) funkcija aktyvuojama, jei matuoklis yra užsipildęs su 80 simbolių. Matuoklis taip pat gali būti perpildytas; kiekvieni papildomi 10 padalų matuoklyje suteikia 2 rėmus.
- Visi simboliai už rėmo paverčiami į laukinius simbolius ir visi rėmai tampa aktyvūs.

- Kiekvienai laimėjimui simbolių grupei suteikiamas aukščiausias daugiklis.

317. LOŠIMAS „LAUKINIS MELIONAS“ („WILD MELON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Laukinis Melionas – 3 būgnų, 2 eilučių ir vienos laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Meliono simbolis yra Sklaidos (skater) simbolis, kuris yra laukinis ir pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį, padedantį sukurti laimėjimo kombinacijas laimėjimo linijoje. Meliono simboliai sudaro laimėjimą kombinaciją net ir linijose virš ir žemiau laimėjimo linijos.
- Paspaudus Sukti („SPIN“), prasideda lošimas. Kai būgnai sustoja, pagal simbolius, esančius ant būgnų, nustatomas prizas pagal prizų lentelę.

318. LOŠIMAS „LAUKINĖ ŠIAURĖ“ („WILD NORTH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Laukinė Šiaurė - 5 būgnų,4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Sklaidos (Scatter) šiaurės pašvaistė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Sklaidos (Scatter) šiaurės pašvaistė“. Lošėjui atsitiktine tvarka suteikiamas vienas iš 7 premijinių lošimų:
- Trys papildomi sukimai, kurių metu 2-5 būgnuose galima išsukti 4x4 mega simbolius.
- Trys papildomi sukimai, kurių metu vienas arba du būgnai yra užpildyti „Laukinė (Wild) lūšis“ simboliais.
- Vienas papildomas sukimas, kurio metu simbolis „Elnias“ yra sulaikomas 2-4 būgnuose.
- Vienas papildomas sukimas, kurio laimėjimas bus padaugintas nuo 5 iki 30 kartų.

- Vienas papildomas sukimas, kurio metu atsiranda didelis simbolis „Vilkas“, užimantis keturias būgnų pozicijas. Jei šio sukimo metu yra išsukamas dar vienas simbolis „Vilkas“, lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas. Šių sukimų metu simbolis „Laukinis (Wild)“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, padėdamas sudaryti laimėčius derinius.
- Atsiveria 20-ties langelių lentelė (5 būgnai ir 4 eilutės), kurios langeliai slepia skirtingus laimėjimus. Lošėjas renkasi langelius tol, kol pasirinktas langelis atveria simbolį „X“, „Lūšis“ arba „Laukiniai gyvūnai“.

319. LOŠIMAS „LAUKINIAI BĖGIAI“ („WILD RAILS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Laukiniai Bėgiai - 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukiniai („Wild“) simboliai, auksinis traukinio išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, 4 veikėjų simboliai ir 5 karališkieji simboliai.
- Bet kurio sukimo metu galima aktyvinti laukinių traukinių funkciją. Kiekviena iš keturių eilių gali pravažiuoti iki 4 laukinių traukinių, o kiekviename traukinyje gali būti iki 5 laukinių simbolių.
- Ant būgnų galima išsukti iki 5 išsisklaidžiusių simbolių. Išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 5 nemokami sukimai. Už 4 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai, o už 5 – 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos „Bilietas į nemokamus sukimus“ metu lošėjui garantuojama po vieną laukinį traukinį kiekvienam sukimui, o išsisklaidę simboliai virsta laukiniais. Nemokamų sukimų metu renkant išsisklaidžiusius simbolius didėja laukinių traukinių skaičius, iki 4 traukinių kiekvienam sukimui. Kiekvieną kartą surinkus 3 išsisklaidžiusius simbolius aktyvinamas naujas laukinis traukinys. Aktyvavus antrą ir trečią laukinį traukinį lošėjui atitinkamai skiriama po papildomą nemokamą sukimą. Aktyvavus ketvirtą, paskutinį laukinį traukinį, lošėjas gauna 3 nemokamus sukimus. Laimėjus visus 4 laukinius traukinius, kiekvieną kartą, kai lošėjas surenka 3 išsisklaidžiusius simbolius, jis gauna 3 nemokamus sukimus.

320. LOŠIMAS „LAUKINIS IŠGYVENIMAS“ („WILD SURVIVOR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	150 000 €

Laukinis Išgyvenimas – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Pagrindinio lošimo metu bet kokie laukinio išgyvenimo simboliai gali atsitiktinai suveikti ir virsti kolekcionieriaus simboliais, taip iškart suteikiant visus laimėjimus, kurie yra ant būgnų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai su Stiprintuvais („*Free Spins with Boosters*“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant funkcijai, bus galimybė pasirinkti įrangą, kuri padės padidinti laimėjimus nemokamų sukimų metu:
- Skambutis ir jaukas – padidina gyvūnų simbolių atsiradimo tikimybę.
- Bokalas – padidina laukinių simbolių atsiradimo tikimybę.
- Nakties vizija – padidina visų gyvūnų simbolių laimėjimo daugiklį vienu.
- Peilis – suteiks 3 papildomus sukimus.
- Laukiniai kontroliniai taškai – kas ketvirtas laukinis simbolis, patekęs nemokamų sukimų lošimo metu ant būgnų, pasieks naują trasos etapą. Šie etapai suteiks 5 papildomus sukimus ir padidins bet kurio gyvūno simbolio laimėjimo koeficientą. Etapai tęsis iki 15 nemokamų sukimų ir 3x daugiklio.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Paslaptingi laukiniai simboliai užrakinami savo vietose.
- Funkcijos metu išsukus 1, 2 arba 3 sklaidos simbolius, pridedami 2, 5 arba 8 papildomi nemokami sukimai.

321. LOŠIMAS „LAUKINIS GAIDUKAS“ („WILD TRIGGER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Laukinis Gaidukas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laimėčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Už kiekvieną eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nusileidžiantys Pakartotiniai Sukimai („Walkdown Re-Spin“)

- Ši funkcija aktyvuojasi, kai laukinių simbolių grupė užima 1 ir 5 būgnus.
- Yra 10 nusileidžiančių pakartotinių sukimų.

Dvikovos Nemokami Sukimai („Duel Free Spins“)

- Ši funkcija aktyvuojasi, kai laukinių simbolių grupė užima 1 ir 5 būgnus.
- Yra 10 nemokamų sukimų.
- Abi pilnos laukinių simbolių grupės tampa lipnios, o laimėjimai išmokami abiem kryptimis.
- Papildomų sukimų laimėti nėra galimybės.

322. LOŠIMAS „LAUKINIŲ SKALIKŲ DERBIS“ („WILDHOUND DERBY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Laukinių Skalikų Derbis - 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kuris turi laukinių šunų („wild dogs“) simbolius, kurie juda po visus būgnus ir suteikia laimėjimus.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime taip pat yra trofėjaus laukiniai („trophy wild“) kartu su 4 šunų ir 4 karališkais simboliais.
- Nusileidę 5 būgne 4 laukinių šunų simboliai aktyvuoja šunų lenktynių („dog race“) funkciją. Lošėjas tuomet renkasi vieną iš keturių laukinių šunų simbolių, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- Laukinio šuns simbolis lošimo būgnuose juda į kairinį būgną, kai toje pačioje eilutėje yra auksinio triušio („golden hare“) simbolis.
- Laimintis laukinio šuns simbolis bus pirmasis simbolis, perėjęs 1 būgną. Nemokami sukimai tęsiami iki tol, kol šunų lenktynių („dog race“) funkcijoje atsiranda laimėjimas.
- Jei pasirinktas laukinio šuns simbolis yra laiminčios kombinacijos dalis, lošimas pereina į laimėtojo rato („winner‘s wheel“) funkciją, kurioje yra x2, x3, x4, x5, x10 ir x15 daugikliai.

323. LOŠIMAS „LAIMĖK ŽVĖRĮ“ („WIN-A-BEEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Laimėk Žvėrį - 5 būgnų, 4 eilučių ir 256 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Žvėries funkcija („Beest mode“) aktyvuos ir pakeis bet kurį sukimą, įskaitant ir nemokamus sukimus. Būgnai išsiplečia iki 1024 laimėjimo linijų. Ant tokio sukimo nusileisti gali tik „laimėk žvėrį“, laukiniai („wild“), laukinio daugiklių („multiplier wilds“) ir sklaidos („scatter“) simboliai.

- Žvėries funkcijos sukimai („Beest mode spins“) aktyvuojami, kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių nusileidžia žvėries funkcijos metu. 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 4, 6, 8 žvėries funkcijos sukimus.
- Žvėries funkcijos sukimai, tai nemokami sukimai, kurių metu aktyvi gali būti tik žvėries funkcija. Neribotas žvėries funkcijos sukimų skaičius gali būti aktyvintas pakartotinai.
- Paniško bėgimo sukimai („Stampeding spins“), tai nemokami sukimai, kurių metu būgnai išsiplečia, suteikdami 1024 laimėjimo linijas. Ši funkcija turi būti aktyvuota tik standartinio sukimo metu. 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 2, 12, 20 nemokamų sukimų.
- Neribotas nemokamų sukimų skaičius gali būti aktyvintas pakartotinai. Žvėries funkcijos sukimai gali būti aktyvuoti kartu su paniško bėgimo sukimais, jei žvėries funkcija aktyvi.
- Jei žvėries funkcijos sukimai aktyvuojami, sukimai veikia atskirai nuo paniško bėgimo sukimų.
- Paniško bėgimo sukimai tęsiami, kai žvėries funkcijos sukimų lošimas baigiamas.

324. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ BURTININKAS“ („WIZARD OF GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Brangakmenių Burtininkas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Brangakmenių burtininkas (Wizard of Gems) yra vaizdo lošimo automatas, kuriame spalvingi brangakmeniai krenta iš viršaus, sukurdami laimingias kombinacijas, kai jie užpildo lošimo penkis būgnus. Visos 20 linijų yra aktyvios kiekviename lošime.
- Lošime yra laukinis simbolis (burtų knyga) ir nemokamų sukimų (Sklaidos) simbolis (žvaigždė). Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą būgno simbolį, išskyrus Sklaidos simbolį, kad padėtų sudaryti laimingias kombinacijas. Kiekvienoje linijoje išmokamas laimėjimas tik už didžiausios vertės simbolių kombinaciją.

- Kai laimėjimo kombinacijos pasirodo vienoje ar daugiau linijų, jas sudarantys simboliai išnyksta. Tada simboliai krenta iš viršaus, užpildydami kiekvieną būgną iš naujo ir galbūt sudarydami naujas laimėjimo kombinacijas. Išnykimo ir kritimo procesas lošime kartojasi tol, kol sukuriamos laimėjimo kombinacijos.
- Išmokėjimas už kiekvieną laimėjimą kombinaciją, pasiektą lošime, dauginamas iš dabartinio daugiklio, kuris rodomas virš būgnų lošimo ekrane. Pradėdamas nuo 1, daugiklis kiekviename lošime didėja (nuo 2 iki 3 iki 5) kaskart, kai nauji simboliai krenta ir pakeičia išnykusius simbolius.
- Kai trys žvaigždės simboliai pasirodo bet kurioje vietoje, jie suaktyvina dešimties nemokamų sukimų seką. Kiekvieno nemokamo sukimo metu pasirodys bent vienas laukinis simbolis ir iki devynių laukinių simbolių, kad padėtų sudaryti daugiau laimėjimų kombinacijų. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Jei trys žvaigždės simboliai pasirodo nemokamo sukimo metu, po šios nemokamų sukimų sekos iš eilės prasidės dar viena dešimties nemokamų sukimų seka. Iš viso galima suaktyvinti iki penkių nemokamų sukimų sekų iš eilės, tai yra, iki 50 iš eilės einančių nemokamų sukimų.

325. LOŠIMAS „KALĖDŲ JUOKDARYS“ („XMAS JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	648 000 €

Kalėdų Juokdarys - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Trys vienodi simboliai iš eilės bet kurioje laimėjimo linijoje sudaro laimėjimą.
- Elfų Kalėdų Juokdarys (Xmas Joker) yra (Sklaidos) simbolis. Trys Kalėdų Juokdarių (Xmas Joker) simboliai, kurie pasirodo bet kur ant būgnų, suaktyvina dešimties nemokamų sukimų seką. Yra speciali Kalėdinė dovana, kuri laukia, kad būtų išpakuota, kai bent du Kalėdų dovanų (Xmas Gift) simboliai pasirodo per nemokamą sukimą. Ši Kalėdinė dovana yra 1-100 kartų didesnė už bendrą statymą.
- Bet kurio nemokamo sukimo metu trys Kalėdų dovanų (Xmas Gift) simboliai, pasirodantys bet kur ant būgnų, pratęsia nemokamų sukimų seką dar dešimčia nemokamų sukimų, iš viso suteikiant galimybę gauti iki 50 iš eilės einančių nemokamų sukimų. Kiekvienas iš jų suteikia galimybę laimėti dar daugiau Kalėdinių prizų.

326. LOŠIMAS „KALĖDŲ MAGIJA“ („XMAS MAGIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €

Kalėdų Magija - 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime esantis laukinis („wild“) simboli, kuris atsiranda 2-5 būgnuose, suteikia laimėjimus kombinacijas, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius.
- Trys sklaidos Kalėdų senelio („scattered Santa Claus“) simboliai, atsirandantys bet kurioje 1- 3 būgnų pozicijoje, suteikia 4 kartus didesnį laimėjimą ir 10 nemokamų sukimų iš eilės. Kiekviename nemokamame sukime 2 nauji laukiniai simboliai yra pridedami prie 2-5 būgnų.
- Naujai pridėti simboliai yra pridedami prie simbolių grupės, kad padidintų laimėjimų kombinacijų galimybę.
- 10 papildomų nemokamų sukimų gali būti aktyvuoti bet kokių nemokamų sukimų metu, kad suteiktų lošėjui galimybę laimėti 20 nemokamų sukimų su išsiplečiančiomis simbolių grupėmis iš eilės.
- Didžiausios vertės simbolis, kuris vaizduoja amalą („misletoe“), atsiranda 4 simbolių grupės pavidalu pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošime.
- Kai nemokami sukimai aktyvuojami, atsitiktinai parenkamas papildomas didžiausios vertės simbolis, kad atsirastų kaip simbolių grupė.
- Lošime taip pat yra statymo („gamble“) funkcija, kuri gali dauginti bendrą laimėjimą arba bet kurį sukimą (pagrindiniame lošime), jei lošėjas atspėja paslėptos kortos spalvą arba simbolį.
- Ši funkcija gali būti lošiama iki 5 kartų iš eilės.

327. LOŠIMAS „ZZ TOP PAKELĖS TURTAI“ („ZZ TOP ROADSIDE RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

ZZ TOP Pakelės Turtai – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai visa to paties simbolio grupė užima visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Lošėjas gali pasirinkti du nemokamų sukimų variantus: „Legs Free Spins“ (suteikia laukinius simbolius kiekviename sukime, kurie plečiasi) arba „Gimme Free Spins“ (laukinių simbolių daugiklį su X2, X3, X4 arba X5 daugikliu).
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 8, 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

328. LOŠIMAS „FORTŪNOS DIEVO AUKSAS“ („GOLD OF FORTUNE GOD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Fortūnos Dievo Auksas - 5 būgnų 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 4 Premijos (BONUS) prizai, kurių vertės yra šios: Didžiausioji (GRAND): 5000X viso statymo, Didelė (MAJOR): 500X viso statymo, Vidutinė (MINOR): 50X viso statymo, ir Mažoji (MINI): 20X viso statymo. Šie prizai gali būti suaktyvinti tik per Drakono Fortūnos (DRAGON’S FORTUNE) funkciją.
- Laukinio drakono (WILD DRAGON) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos (SCATTER) (Karalystės vartus). Iškritus Drakono (DRAGON) simboliui Sidabrinis žiedas (SILVER RING) pagrindinio lošimo metu, įjungiama Drakono Fortūnos (DRAGON’S FORTUNE) funkcija.
- Pagrindiniame lošime galima įjungti Drakono Fortūnos („DRAGON’S FORTUNE“) funkciją, suteikiančią 3 pradinius pakartotinius sukimus. Auksinio žiedo („GOLDEN RING“) simbolis pasirodo ir yra visada prieinamas Drakono Fortūnos („DRAGON’S FORTUNE“) funkcijos metu. Ant būgnų iškrenta tik piniginių prizų simboliai, kurie atskleidžia laimėjimus, kurie yra 2X, 3X ir 5X viso statymo sumos. Jei iškrenta piniginio prizo simbolis su Auksiniu žiedu („GOLDEN RING“), jis suteikia Premijos (BONUS) prizą: Didžiausią, Didelį, Vidutinį arba Mažąjį (MAJOR, MINOR arba MINI). Kiekvienas iškrentantis piniginių prizų simbolis iš naujo nustato pakartotinius sukimus („RE-SPINS“) į 3. Užpildžius būgnus prizų simboliais, suteikiamas Didžiausiasis (GRAND) prizas.
- 3 ar daugiau Sklaidos (SCATTER) (Karalystės vartų) simbolių įjungs Karalystės lobių (KINGDOM’S TREASURE) funkciją. Per Karalystės lobių (KINGDOM’S TREASURE) funkciją bus iš eilės panaudojamos dvi funkcijos: Drakono ratas (DRAGON’S WHEEL) ir Drakono fortūna (DRAGON’S FORTUNE).
- Per Drakono rato (DRAGON’S WHEEL) funkciją rato sukimų skaičius suteikiamas pagal iškritusių Sklaidos (SCATTERS) (Karalystės vartų) simbolių skaičių.

  - Sklaidos (SCATTERS) = 1 sukimas

- Sklaidos (SCATTERS) = 2 sukimai
- Sklaidos (SCATTERS) = 3 sukimai

- Daugiklio (Multiplier) vertės ant Drakono rato (DRAGON'S WHEEL) yra 3 po X2, 2 po X3, 1 po X5, 1 po X7 ir 1 po X10. Pasirinkti Daugikliai (MULTIPLIERS) bus sudėti ir perkelti į Drakono fortūnos (DRAGON'S FORTUNE) funkciją.
- Po Drakono rato („DRAGON'S WHEEL") funkcijos bus paleista Drakono fortūnos („DRAGON'S FORTUNE") funkcija. Drakono fortūnos („DRAGON'S FORTUNE") funkcija suteikia 3 pradinius pakartotinius sukimus (RESPINS). Du Auksinių žiedų („GOLDEN RINGS") simboliai pasirodo ir yra visada prieinami šios funkcijos metu. Ant būgnų iškrenta tik piniginių prizų simboliai, atskleidžiantys laimėjimus, lygius 2X, 3X, 5X, 8X ir 10X viso statymo suma. Jei iškrenta piniginio prizo simbolis su Auksinio žiedo („GOLDEN RING") simboliu, jis suteikia Premijos (BONUS) prizą (Didelį, Vidutinį arba Mažąjį) (MAJOR, MINOR arba MINI). Kiekvienas iškrentantis piniginių prizų simbolis iš naujo nustato pakartotinius sukimus (RE-SPINS) į 3. Užpildžius būgnus prizų simboliais, suteikiamas Didžiausiasis (GRAND) prizas. Baigus pakartotinius sukimus, bus taikomas Daugiklis (MULTIPLIER), kuris taikomas tik piniginiams prizams.

329. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ OAZĖ" („OASIS OF DEAD")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Mirusiųjų Oazė - 5 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos (SCATTER) simbolis veikia kaip Laukinis (WILD) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau Sklaidos (SCATTER) simbolių įjungia Nemokamus sukimus (FREE SPINS). Suteikiami 8 pradiniai Nemokami sukimai (FREE SPINS).
- Atsitiktine tvarka parenkamas 1 įprastas simbolis (išskyrus Sklaidos (SCATTER)) simbolį, kuris taps specialiuoju išsiplečiančiu simboliu per Nemokamus (FREE SPINS) sukimus. Kai iškrenta pakankamai atitinkamų simbolių, jie išsiplečia tiek, kad uždengtų visas padėtis ant būgnų. Papildomiems laimėjimams nereikia, kad šie simboliai atsidurtų vienas šalia kito. Suteikiami 8 papildomi Nemokami sukimai (FREE SPINS). Atsitiktine tvarka yra parenkamas papildomas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), kad būtų padvigubinta dabartinė laimėjimo suma. Arba teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti savo dabartinį laimėjimą. Lošimo etapą galima lošti iki penkių kartų iš eilės. Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

330. LOŠIMAS „TOLANO ŠVENTYKLA“ („TEMPLE OF TOLLAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Tolano Šventykla – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimėjimų derinius.
- Laimima surinkus 4 ar daugiau simbolių į sujungtą grupę, kurioje jie liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai.
- Tada laimėjimo simboliai pašalinami, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai. Lošimas tęsiamas toliau, kol surenkami nauji laimėjimo deriniai.
- Kiekvieno sukimo pradžioje būgnuose yra 5 Specialieji simboliai (SPECIAL SYMBOLS). Šie simboliai gali turėti 1, 2 arba 3 gyvybes. Specialieji simboliai (SPECIAL SYMBOLS) praranda 1 gyvybę, kai jie yra šalia laimėjimo grupės. Kai bent vienas Specialusis simbolis (SPECIAL SYMBOL) netenka visų gyvybių, jis aktyvuoja funkciją ir tada sunaikinamas. Sunaikinus 5 Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS), suaktyvinami 4 Nemokami sukimai (FREE SPINS) su garantuotais laimėjimais.

- Sunaikinus Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS), galima paleisti šias funkcijas:
- Daugiklis (MULTIPLIER): Padidina daugiklį (Multiplier) x1, x2 arba x4.
- Laukinis (WILD): Prideda 2–6 Laukinius (WILD) simbolius, kurie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS).
- Sunaikinimas (DESTROY): Pašalina simbolius iš būgnų kaip laimėjimą grupę.
- Transformacija (TRANSFORM): Konvertuoja vieną simbolių rinkinį į kitą.
- Sukeitimas (CROSS): Sunaikina simbolius kryžminiu būdu, formuojant laimėjimas kombinacijas.

- Sunaikinus 5 Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS), suaktyvinami 4 Nemokami sukimai (FREE SPINS) su garantuotais laimėjimais. Daugiklio (MULTIPLIER) vertė iš lošimo perkeliama į Nemokamus sukimus (FREE SPINS) ir ji neatstatoma tarp atskirų sukimų. Specialieji simboliai (SPECIAL SYMBOLS) tampa Lipniaisiais (STICKY) simboliais per Nemokamus sukimus (FREE SPINS).
- Sunaikinus 5 Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS) per Nemokamus sukimus (FREE SPINS), iš naujo suaktyvinami 4 papildomi Nemokami sukimai (FREE SPINS).

331. LOŠIMAS „JUOKDARIO APSIVERTIMAS“ („JOKER FLIP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Juokdario Apsivertimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime Juokdario apsivertimas (Joker Flip) yra Laukinis (WILD) simbolis (džokeris), vaikščiojantis Laukinis (WILD) simbolis Juokdario apsivertimas (Joker Flip), Sklaidos (SCATTER) simbolis (deimantas) ir paslaptingasis simbolis (dovanų dėžutė). Laukinis (WILD) ir vaikščiojantis Laukinis (WILD) simboliai pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus Sklaidos (SCATTER) simbolį, ir padeda sudaryti laimėjimo derinius.

- Trys Sklaidos (SCATTER) simboliai ant būgnų įjungia Nemokamus sukimus (FREE SPINS). Nemokamų sukimų (FREE SPINS) funkcija gali būti įjungta papildomai, jei ant būgnų tuo pačiu metu iškrenta trys Sklaidos (SCATTER) simboliai. Už kiekvieną papildomą įjungimą skiriama 12 papildomų sukimų, o didžiausias skaičius yra 120 Nemokamų sukimų (FREE SPINS).

- Leidžiama pakartoti persukimą (RE-SPIN) ant viduriniojo būgno, jei ant pirmojo būgno pasirodo visas bet kurio simbolio rinkinys, o ant antrojo – visas to paties simbolio (įskaitant Laukinius (WILDS)) rinkinys, bet nebuvo laimėta su bet kuriuo iš aktyvių mokėjimo linijų (PAYLINES) arba sklaidos (SCATTER) simbolių. Persukimo (RE-SPIN) metu kiti būgnai nesisuka. Persukimo (RE-SPIN) funkcija gali įjungti Nemokamų sukimų (FREE SPIN) funkciją.

- Įjungus Persukimą (RE-SPIN), ant viduriniojo būgno gali iškristi Laukinių (WILD) simbolių grupė. Laukinių (WILD) simbolių grupė tampa vaikščiojančiu Laukiniu (WILD) simboliu, kuris juda į dešinę po vieną būgną per kiekvieną persukimą (RE-SPIN), kol iškrenta ant paskutiniojo būgno. Besisukant būgnams, vaikščiojantys Laukiniai (WILD) simboliai atsitiktine tvarka išdėlios nuo 3 iki 12 paslaptingųjų simbolių. Papildomas persukimas (RE-SPIN) vyksta ant visų būgnų, kai vaikščiojantis Laukinis (WILD) sustoja ant paskutiniojo būgno. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu vaikščiojantis Laukinis (WILD) simbolis juda į kairę per vieną būgną, kol pasiekia pirmąjį būgną. Kol vaikščiojantis Laukinis (WILD) simbolis yra aktyvus, Sklaidos (SCATTERS) simbolis negali iškristi. Jei 3 Sklaidos (SCATTER) simboliai iškrenta vos nelaimėjusios persukimo (RE-SPIN) funkcijos metu, vaikščiojančio laukinio (WILD) funkcija neįjungiama, tačiau vietoje jos įjungiama Nemokamų sukimų (FREE SPINS) funkcija. Vaikščiojantis Laukinis (WILD) simbolis niekada nepadės paslaptingojo simbolio ant būgno, prie kurio jis juda. Kiekvienas paslaptingasis simbolis virs Laukiniu (WILD) arba įprastu simboliu. Visi atversti įprasti simboliai bus tokie patys.

- Prieš atsiversdami paslaptingieji simboliai gali tapti Laukiniais (WILDS) simboliais, kurie taip pat gali pasirodyti su x2, x3, x5 arba x10 daugikliu. Kai laimėjimo eilutėje atsiranda daugiau nei vienas daugiklis, jie sudedami, ir eilutės laimėjimui pritaikomas bendras daugiklis.

- Pagrindiniame lošime ant paskutiniųjų 2 būgnų gali iškristi didelės vertės simbolių grupė. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu šie simboliai iškris ant pirmųjų 2 būgnų. Pagrindinio lošimo metu, esant įjungtai Nemokamų sukimų (FREE SPIN) funkcijai bei esant įjungtai persukimo (RE-SPIN) funkcijai, ant bet kurio būgno gali pasirodyti bet kuris simbolis.

332. LOŠIMAS „KELIONĖ Į PARYŽIŲ“ („JOURNEY TO PARIS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kelionė į Paryžių – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių. Aktyvios yra visos eilutės ir būgnai ir jie visi gali tapti laiminčios kombinacijos dalimi.
- Auksinis bilietas (Golden Ticket) apima laukinį simbolį (auksinė moneta). Laukinis simbolis yra laikomas bet kokio kito simbolio pakaitalu, padedančiu sudaryti laimėjimų derinius. Vos tik susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėjimų kombinacijas. Jei iš būgnų pašalinama 3 simbolių laimėjimo kombinacija, ties viduriniu simboliu atsiranda laukinis simbolis. Laimėjimo daugiklis su kiekvienu nauju kritimu vis padidinamas. Jei iš būgnų pašalinami visi simboliai, skiriamas specialusis laimėjimas.
- Kelionė į Paryžių („Journey to Paris“) yra ir premijinis lošimas. Premijinis lošimas – tai nemokami lošimai, suaktyvinami tada, kai visiškai išvalomas būgnas su jame buvusiu premijos (BONUS) simboliu. Daugiklis nustatomas pagal tai, kiek buvo visiškai išvalytų premijos (BONUS) simbolių derinių būgnuose. Laimima tada, kai bet kurioje būgnų vietoje gaunami 5 arba daugiau vienodų simbolių. Visi premijinio lošimo laimėjimai padauginami iš daugiklio.
- Premijinio lošimo metu naudojamas kitoks simbolių rinkinys, o laukinis simbolis nerodomas. Jei premijinio lošimo metu gaunami 5 arba daugiau premijos simbolių (premijinių pašto ženklų), skiriama papildomų premijos lošimų – iš viso iki 20. Už kiekvieną premijinį pašto ženklą laimėjimo kombinacijose skiriama po vieną papildomą premijos lošimą.

333. LOŠIMAS „ŠNABŽDANTYS VĖJAI“ („WHISPERING WINDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Šnabždantys Vėjai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Iškritus 6 simboliams Auksinės monetos (Gold Coins) įsijungia 3 Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins), kai gali iškristi tiktai Auksinės monetos (Gold Coins) simbolis. Jei iškrenta Auksinės monetos (Gold Coin) simbolis, likę Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) atstatomi į 3. Kai Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) baigiami, visi laimėjimai už simbolį Auksinės monetos (Gold Coins) išmokami. Kiekvienas Auksinės monetos (Gold Coin) simbolis atsitiktine tvarka gali turėti vieną iš šių verčių (esamo statymo daugiklių): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1000x.
- Jei Auksinės monetos (Gold Coins) simbolis užpildo visas simbolių vietas, suteikiamas 1000x didesnis už dabartinį statymą Auksinis (Golden Prize) prizas bei visos ant būgnų esančių Auksinių monetų (Gold Coins) simbolių vertės.
- Išsukus 3 Sklaidos (Scatters) simbolius įjungiami 5 Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins). Mega simboliai (Mega Symbol) iškris į atsitiktinę padėtį kiekvieno sukimo metu. Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins) gali būti pakartotinai įjungti išsukus Mega sklaidos (Mega Scatter) simbolį. Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins) daugiausiai turi 45 sukimus.
- Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) gali įsijungti per Mega nemokamus sukimus (Mega Free Spins) išsukus Mega auksinę monetą (Mega Gold Coin). Tada ji bus išskaidyta į 9 Auksines monetas (Gold Coins) su atsitiktinėmis vertėmis. Auksinių persukimų (Gold Re-Spins) sukimai bus baigiami iki nulio, tada lošimas vėl grįš į Nemokamą (Free Spin) sukimą, kurio metu buvo įjungti Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins).

334. LOŠIMAS „ŠOKIŲ GRUPĖ TURE“ („DANSBAND PÅ TURNÉ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Šokių Grupė Ture – 5 būgnų, 3 eilučių ir10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo daugiklis (WIN MULTIPLIER) padidinamas po +1 kiekvienam būgnui su visu simbolių rinkiniu; laukinių (STACKED WILD) simbolių grupė laimėjimo daugikliui prideda +2. Laimėjimo daugiklis (WIN MULTIPLIER) kiekvieno sukimo metu perkeliamas visiems Nemokamiems sukimams (FREE SPINS).
- Dainavimo (SING) ir Autobuso sklaidos (BUS SCATTER) simboliai suaktyvina Nemokamus sukimus (FREE SPINS) su atsitiktiniu sukimų skaičiumi nuo 5 iki 15. Neribotas Laimėjimo daugiklis (WIN MULTIPLIER) yra išlaikomas kiekvieno Nemokamo (FREE SPIN) sukimo funkcijos metu. Nemokami sukimai (FREE SPINS) gali būti pakartotinai įjungti su 2 Sklaidos (SCATTERS) simboliais, yra suteikiami nuo 5 iki 15 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), Nemokami sukimai (FREE SPINS) gali būti pakartotinai įjungiami neribotą skaičių kiekį.

335. LOŠIMAS „GEMIX 100“ („GEMIX 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Gemix 100 – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių deriniai. Tada jie pašalinami, o jų vietas užpildo nauji simboliai. Simbolių kritimas tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Visi lošime surinkti laimėjimai didina rodmenis Kristalų įkroviklio (CRYSTAL CHARGE) matuoklyje. Kai pirmoji pusė Kristalų įkroviklio (CRYSTAL CHARGE) matuoklio pilnai įkraunama 25-iais laimėjimo simboliais ir nebelieka krentančių simbolių, įjungiamas Kristalų įkroviklio (CRYSTAL CHARGE) matuoklis, sukeliantis vieną iš šių funkcijų:

Grandininis žaibas (Chain Lightning)

- Du kampuose esantys simboliai iššauna į simbolius elektrinius žaibus. Šie simboliai pakeičiami į vieną iš kampinių simbolių.

Šviesos spindulys (Light Beam)

- Iš būgno ir eilutėje esančio simbolio vertikaliai ir horizontaliai iššauna šviesos spinduliai. Visi susijusio būgno ir eilutės simboliai pavirsta kitais simboliais.

Kristalų transformacija (Crystal Warp)

- Iš būgnų pasirenkamas simbolis. Pasirinktas simbolis ir visi atitinkantys simboliai paverčiami kitais simboliais.

Novos sprogimas (Nova Blast)

- Pasirinkus simbolį, jis sprogsta, pašalindamas gretimus simbolius 7 simbolių skersmens sprogimo spinduliu, paliekant bazinių simbolių grupę. Bazinę grupę sudaro tas pats simbolis.
- Po šios funkcijos lošimas tęsiamas įprastai, todėl Kristalų įkrovimo („CRYSTAL CHARGE“) matuoklis toliau pildomas, suteikiant galimybę sukurti dar daugiau funkcijų ir papildomų laimėjimų.
- Surinkus 35 laimėjimo simbolius, Super įkroviklis („SUPERCHARGE“) užpildo Kristalų įkroviklio („CRYSTAL CHARGE“) matuoklį, aktyvuojant Kristalų įkroviklio („CRYSTAL CHARGE“) funkciją ir padvigubinant daugiklį.
- Kiekvienas iš „Gemix 100“ lošimo 3 pasaulių turi raštus, kuriuos reikia užpildyti laimėjimais ant nurodytų lentelės pozicijų. Lentelė su pozicijomis pateikiama šalia paskutinio dešiniojo būgno. Užpildžius kiekvieno pasaulio raštą, pereinama į kitą pasaulį.

Kalnakasio pasaulis

- Laukiniai (WILD) simboliai krenta iš viršaus ir nusileidžia į įvairias vietas ant būgnų, pakeisdami įprastus simbolius. Gali pasirodyti iki 10 Laukinių (WILD) simbolių. Laukiniai (WILD) simboliai pašalinami, kai jie tampa laimėjimo derinio dalimi.

Princesės pasaulis

- Krašto simbolis pasirenkamas kaip pradinis taškas. Šis simbolis paverčiamas Laukiniu (WILD) simboliu. Laukinis (WILD) simbolis keičia gretimus simbolius, kol pasiekia vieną iš būgnuose esančių krašto simbolių. Laukiniai (WILD) simboliai pašalinami, kai jie tampa laimėjimo derinio dalimi.

Burtininko pasaulis

- Skirtingose būgnų vietose gali atsirasti iki 4 Lipniųjų laukinių (STICKY WILDS) simbolių. Lipnieji laukiniai (STICKY WILD) simboliai nenukrenta žemyn, kai pašalinami po jais esantys simboliai, jie taip pat nepašalinami kartu su laimėjimo deriniu. Lipnieji laukiniai (STICKY WILDS) simboliai lieka vieną lošimą arba kol įjungiamas Kristalų įkrovimas (CRYSTAL CHARGE).
- Visiems laimėjimo blokams naudojamas tik didžiausias daugiklis.

336. LOŠIMAS „KARALIAUS KAUKĖ DIEVO EKLIPSĖ“ („KING'S MASK ECLIPSE OF GODS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Karaliaus Kaukė Dievo Eklipsė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Nemokami sukimai (Free Spins)

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų iškrenta 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių. Lošime galima pasirinkti Laukinio („Wild“) funkciją ir pradėti lošimą. Pradinis Nemokamų sukimų („Free Spins“) skaičius yra 10 ir yra vienodas visoms pasirinktoms funkcijoms.

Laukinio (Wild) funkcijos parinktys:

- Laukinių daugiklis (Multiplier Wilds). Visi laimėjimai dauginami iš nurodyto daugiklio (multiplier), daugiklių (multipliers) vertės nesudedamos ir nekaupiamos.
- Lipnieji laukiniai (Sticky Wilds) simboliai lieka kitam sukimui.

- Vaikščiojantys laukiniai (Walking Wilds) simboliai lieka kitam sukimui ir perkels 1 būgną į dešinę per kiekvieną naują Persukimą (Re-Spin). Vaikščiojantys laukiniai (Walking Wilds) simboliai nukris nuo būgnų, pradedant nuo labiausiai į dešinę esančio būgno.

Persukimas (Re-spins)

- Laukinio (Wild) funkcijos taip pat gali būti suaktyvintos pagrindinio lošimo metu. Suaktyvinama Laukinio (Wild) funkcija yra atsitiktinė ir lošėjas negali įtakoti, kuri Laukinio (Wild) funkcija suaktyvinama. Pagrindinio lošimo Laukinio (Wild) funkcija trunka 3 persukimus (Re-Spins), o visų funkcijų suma yra vienoda.

337. LOŠIMAS „OLIMPO PAKILIMAS: PRADŽIA“ („RISE OF OLYMPUS ORIGINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Olimpo Pakilimas: Pradžia – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimėjimų derinius. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau tų pačių simbolių. Aktyvios yra visos eilutės ir būgnai, o simboliai gali tapti įvairių laimėjimo derinių dalimi.

Lošimo taisyklės:

- Vos tik susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėjimų kombinacijas. Jei pašalinamas bet kurio relikvijos simbolio laimėjimo derinys, atsiranda Wild (Laukinis) simbolis.
- Wild (Laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius. Wild (Laukinis) simbolis gali atsirasti viduryje, bet tik tada, kai pašalinamas laimintis derinys iš trijų, keturių ar penkių relikvijų simbolių. Pašalinus laimėjusį keturių relikvijų simbolių derinį, Wild (Laukinis) simbolis atsitiktinai atsiranda vienoje iš dviejų vidurinių padėčių. Yra tikimybė, kad toje pačioje pozicijoje pasirodys du skirtingi Wild (Laukinis) simboliai iš dviejų skirtingų laimėjimų. Wild (Laukinis) simboliai pašalinami, kai nelieka kitų simbolių, kad visi simboliai iš būgnų būtų pašalinti.
- Dievo rankos funkcija įjungiama laimėjus dievo simboliui. Dievo rankos funkcijos įjungimo tikimybė yra: 50 % tikimybė su trijų kombinacija, 75 % tikimybė su keturių kombinacija ir 100 % tikimybė su penkių tų pačių dievo simbolių kombinacija. Tikimybė bus padidinta iki 100 %, antrą kartą laimėjus su tuo pačiu dievo simboliu. Ši padidinta tikimybė išlieka tol, kol įjungiamas atitinkamas dievas, įjungiama dievo rūstybės funkcija, įjungiami Free Spins (Nemokami lošimai), laimimas prizas arba baigiasi lošimas. Priklausomai nuo dievo simbolio laimėjimo tipo, atliekamas unikalus gebėjimas, padedantis sukurti laimėjimą. Hadas vieną simbolių rinkinį pakeičia kitu simboliu; Poseidonas į būgnus prideda vieną arba du Wild (Laukinis) simbolius; Dzeusas iš būgnų pašalina du simbolių rinkinius. Jei suaktyvinami keli dievai, tvarka yra tokia: Hadas – Dzeusas – Poseidonas.
- Dievo rankos funkcijos stiprumas suteikiamas užpildant galių suteikimo indikatorių iš relikvijos simbolio laimėjimų. Laimėjimas su daugiau nei penkiais tais pačiais relikvijų simboliais įgalina

sutampantį dievą (šalmas – Hadas, trišakis – Poseidonas, žaibas – Dzeusas). Šis įgalinimas išlieka tol, kol įjungiamas atitinkamas dievas, įjungiama dievo rūstybės funkcija, įjungiami Free Spins (Nemokami lošimai), laimimas prizas arba baigiasi lošimas. Hadas du arba tris simbolių rinkinius pakeičia kitu simboliu; Poseidonas į būgnus prideda du, tris arba keturis Wild (Laukinis) simbolius; Dzeusas iš būgnų pašalina du arba tris simbolių rinkinius. Jei suaktyvinami keli dievai, tvarka yra tokia: Hadas – Dzeusas – Poseidonas.

- Olimpo rūstybės funkcija įjungiama užpildžius ekrano įkroviklio matuoklį. Įkroviklio matuoklis pildomas tik laimėjimais, kuriuose yra visi trys dievų simboliai. Wild (Laukinis) simbolis gali pakeisti vieną dievą. Matuoklį sudaro 6 skiltys. Pagal taisykles X5 simbolių deriniai užpildo 5 matuoklio skiltis, X4 simbolių deriniai – 4 skiltis, X3 simbolių deriniai – 3 matuoklio skiltis.
- Kai įkrovimo matuoklis yra visiškai įkrautas ir daugiau laimėjimų nėra, suteikiamas vienas pakartotinis sukimas. Dievo rankos funkcija pritaikoma kiekvienam simboliui, kuris nesuteikia laiminčio derinio tol, kol visi trys dievai pritaiko savo funkcijas (iš viso 3). Galių eilės tvarka visada yra tokia pati: Hadas pirmas; Dzeusas antras; Poseidonas trečias. Be garantuotų trijų dievo rankos funkcijų, dievo simbolio laimėjimai gali suaktyvinti dar vieną dievo rankos funkciją šio nemokamo pakartotinio sukimo metu. Visiems simboliams išnykus dėl laiminčių derinių (Wild (Laukiniai) simboliai yra išimtis) šio pakartotinio sukimo metu įsijungia tik Free Spins (Nemokami sukimai); joks prizas nesuteikiamas.
- Visiems simboliams išnykus (Wild (Laukiniai) simboliai yra išimtis), suteikiama 10 Free Spins (Nemokamų sukimų). Visiems simboliams išnykus Free Spins (Nemokamų sukimų) metu suteikiamos momentinių prizų skrynios. Yra trys skirtingos skrynios: pirmoji skrynia iš Hado su prizais yra: 5X, 10X, 15X, 20X, 30X, 50X, 75X, 100X, 125X, 150X viso statymo; antroji Poseidono skrynia su prizais yra: 75X, 100X, 150X, 200X, 250X, 300X, 400X, 500X, 750X, 1000X viso statymo; o trečioji skrynia iš Dzeuso su prizais yra: 1000X, 1500X, 2000X, 2500X, 3000X, 3500X, 4000X, 5000X, 7500X, 10000X kartų bendras statymas. Atidarius skrynią, suteikiamas vienas prizas iš kiekvienos skrynios. Papildomi sukimai suteikiami užpildant matuoklį.

338. LOŠIMAS „ROMOS RYKŠTĖ“ („SCOURGE OF ROME“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Romos Rykštė - 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Hannibal ir Hannibal ir Sirius yra Laukiniai (WILD) simboliai. Laukiniai (WILDS) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos (SCATTERS) simbolius.
- Laukinio pervertimo (WILD FLIP™) funkcija: Hannibal Laukinis (WILD) simbolis gali iškristi bet kurioje 2–5 būgnų vietoje ir įjungia Laukinio pervertimo (WILD FLIP™) funkciją, jei du ar daugiau Hannibal laukiniai simboliai iškrenta per vieną sukimą. Laukinio pervertimo (WILD FLIP™) funkcijos metu kiekvienas su laimėjimu susijęs Laukinis (WILD) simbolis turi 50 %

tikimybę tapti viso būgno Hannibal ir Sirius laukinio (WILD) simboliu. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu Hannibal Laukinis (WILD) simbolis nepasirodo.

- Kai iškrenta 3, 4, 5 ar 6 Sklaidos („Scatter“) simboliai, suaktyvinama arba pakartotinai suaktyvinama 10, 15, 20 arba 25 Nemokami sukimai („Free Spins“). Iš viso galima laimėti iki 115 Nemokamų sukimų („Free Spins“).
- PAGERINTI DRAMBLIAI: Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu visi dramblio simboliai yra Lipnūs (STICKY) ir esančios tuščios vietos vietoje simbolių neturi tam įtakos.
- Prarajos kelias (ABYSS WAYS™): Kiekvieno Nemokamo sukimo (FREE SPIN) pradžioje atsitiktinai parinktas simbolių skaičius būgno apačioje bus užšaldytas, o kiekvieno Nemokamo sukimo (FREE SPIN) pabaigoje visi užšaldyti simboliai nukris nuo būgno ir sumažins bendrą būgno dydį. Tarp kiekvieno sukimo būgno viršuje pridedama nauja visa eilė, taip padidinant bendrą būgno dydį.
- Karo ragas (WARHORN): Karo rago (WARHORN) simbolis gali būti rodomas per Nemokamus sukimus (FREE SPIN). Iškritus Karo rago (WARHORN) simboliui, visi drambliai pajudės 1 žingsniu aukštyn prieš nukrentant užšaldytų simbolių padėtims. Jei ekrane yra mažiau nei 3 drambliai, Karo ragas (WARHORN) pridės daugiau dramblių, kol jų bus 3.

339. LOŠIMAS „MAFIJOS AUKSAS“ („MAFIA GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	30 000 €

Mafijos Auksas - 6 būgnų, 4 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Laimėjimo Daugiklio (Multiplier) funkcija

- Išsukus specialius Mafijos aukso („Mafia Gold“) simbolius su Daugikliu (Multiplier), visi eilutėje esantys laimėjimai bus padauginti.
- Tačiau Nemokamų sukimų (Free Spins) metu Daugiklio (Multiplier) funkcija nėra prieinama.
- Daugiklio (Multiplier) vertės gali būti 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba 10x.

Funkcija „Važiuojantys laukiniai“ (Drive By Wilds)

- Funkcija „Važiuojantys laukiniai“ (Drive by Wilds) gali būti suaktyvinta per bet kurį sukimą ir pridėti Wilds (Laukinių) simbolių prie būgnų.
- Funkcija „Važiuojantys laukiniai“ (Drive by Wilds) per Nemokamus sukimus (Free Spins) negalima.
- Funkcijos metu gali pasirodyti iki 11 „Laukinių“ simbolių.

Paslaptingas Momentinis Laimėjimas

- Po to, kai Nemokami sukimai (Free Spins) beveik suaktyvinami tuo atveju, kai ant būgnų yra Sklaidos (Scatters) simboliai, galima laimėti paslaptingą laimėjimą. Paslaptingas laimėjimas pasirodys ant vieno ar daugiau Sklaidos (Scatter) simbolių. Paslaptingi laimėjimai turi šiuos daugiklius (multipliers): 5x, 10x, 15x, 20x ir dauginami iš viso statymo.

Nemokami sukimai (Free Spins)

- Nemokami sukimai (FREE SPINS) įjungiami iškritus sklaidos (SCATTERS) simboliams. 3 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 10 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), 4 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 15 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), o 5 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 20 Nemokamų sukimų (FREE SPINS).

Saugių Nemokamų sukimų (Free Spins) funkcija

- Visos pinigų vertės, šios funkcijos metu patekusios ant esamų būgnų , bus perkeltos į seifą ir kaupiamos.
- Bendra saugi vertė bus išmokėta Nemokamų sukimų (Free Spins) pabaigoje.
- Atsitiktinės vertės, kurias galima pridėti prie saugių verčių, yra x1, x2, x5, x10 viso statymo.

Kulkos Nemokamų sukimų (Free Spins) funkcija

- Išsidėliojus specialiesiems Mafijos aukso („Mafia Gold“) simboliams su kulkomis šios funkcijos metu ant esamų būgnų, galima nušauti konkuruojančios gaujos narius.
- Kiekvienam gaujos nariui pašalinti reikia 10 kulkų.
- Visos papildomos kulkos bus panaudotos kitam gaujos nariui, nebent visi gaujos nariai bus sunaikinti. Jei ant paskutinio gaujos nario yra papildomų kulkų, likusios kulkos bus prarastos.

Nemokami sukimai (Free Spins) Simbolio Atnaujinimas

- Pašalintų gaujos narių simboliai bus pakeisti Mafijos aukso (Mafia Gold) simboliais.
- Bus suteikti papildomi 5 Nemokami sukimai (Free Spins).

Cash Hit Paleidiklis (Pinigų smūgis)

- Cash Hit (pinigų smūgis) funkcija suaktyvinama, kai pašalinami visi gaujos nariai.
- Bus suteikti papildomi 5 Nemokami sukimai (Free Spins).

Cash Hit Funkcija (Pinigų smūgis)

- Išsukus specialius Mafijos aukso („Mafia Gold“) simbolius su seifais ant esamos funkcijos būgno, galima laimėti seifo vertę.
- Seifo vertės atitinka sukauptą laimėjimų vertę.

340. LOŠIMAS „VEIDRODŽIO JUOKDARYS“ („MIRROR JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €

Maksimali laimėjimo suma:	17 600 €

Veidrodžio Juokdarys - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas. Įjungus Veidrodžio persukimo (MIRROR RE-SPIN) funkciją, pridedami du būgnai, užpildyti simboliais, kurie įjungė funkciją, o Veidrodžio persukimo (MIRROR RE-SPIN) funkcija padidina laimėjimo eilutes iki 10.

Lošimo taisyklės:

- Juokdarys (JOKER) ir Veidrodžio juodarys (MIRROR JOKER) yra Laukiniai (WILD) simboliai, galintys pakeisti visus simbolius. Veidrodžio juokdario (MIRROR JOKER) simbolis pasirodo tik per Veidrodžio persukimo (MIRROR RE-SPIN) funkciją ir įjungia IŠMOKĄ ABIEM BŪDAIS, t.y. išsiplėtus būgnams mokama už abiem kryptimis susidariusius laimėjimus,
- Kai dviejuose ar trijuose būgnuose susikaupia tie patys simboliai, įsijungia Veidrodžio persukimo (MIRROR RE-SPIN) funkcija. Kai tai įvyksta, būgnai išsiplečia nuo 3x3 iki 5x3 ir padvigubina sujungtus būgnus. Vienas nemokamas Persukimas (RESPIN) suteikiamas ant centrinio būgno. Simbolių grupė Persukimo (RE-SPIN) metu lieka vietoje.

341. LOŠIMAS „ANUBIO PAŽADINIMO RAKTAS“ („ANKH OF ANUBIS AWAKENING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Anubio Pažadinimo Raktas - 5 būgnų, 3-4 eilučių ir 576 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Anubis yra Laukinis („Wild“) simbolis, galintis pasirodyti ant bet kurio būgno. Šis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą būgno simbolį, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį, ir padėti sukurti laimėjimo kombinacijas.
- Laukinio Anubio („Anubis Wild“) funkcija gali įsijungti atsitiktinai bet kurio sukimo pagrindiniame lošime metu. Ši funkcija prideda 4–8 Laukinius („Wild“) simbolius, kol būgnai dar sukasi, tačiau ji negarantuoja laimėjimo.
- Jei išmokų eilutėse be laimėjimo pasirodo tiek Sklaidos („Scatter“), tiek Laukinis („Wild“) simboliai, aktyvuojama Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkcija. Jos metu visi Laukiniai („Wild“) simboliai lieka ant būgnų ir vertikaliai išsiplečia aukštyn arba žemyn, kol uždengia visą būgną. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu visiškai matomas Laukinis („Wild“) simbolis pašalinamas. Funkcijos metu ant būgnų negali pasirodyti nauji Laukinis („Wild“) simboliai. Priklausomai nuo Laukinio („Wild“) simbolio nusileidimo padėties, gali būti suteikta iki 3 pakartotinių sukimų. Funkcija baigiasi, kai visi Laukiniai („Wild“) simboliai yra visiškai matomi ant būgnų. Per šią funkciją negalima įjungti Laukinio Anubio („Anubis Wilds“) ir Nemokamų sukimų („Free Spins“). Jei Nemokami sukimai („Free Spins“) įjungiami vienu metu su Anubio

persukimo („Anubis Re-Spin“) funkcija, Nemokami sukimai („Free Spins“) prasideda po Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkcijos.

- Raktas („Ankhas“) yra Sklaidos („Scatter“) simbolis ir gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Surinkus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suteikiama atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų („Free Spins“). Surinkus penkis Rakto „Ankho“ simbolius Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu, surinkimo matuoklyje bus įjungta Laukinio Anubio („Anubis Wild“) funkcija. Surinkus reikiamą Raktų „Ankho“ simbolių skaičių, ant būgnų bus pridėti Laukiniai „Wild“ simboliai, padedantys sukurti laimėčias kombinacijas. Rakto „Ankho“ simbolių rinkimas tęsiasi per kelis lošimus Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu. Matuoklis atstatomas pasibaigus Nemokamiems sukimams („Free Spins“).
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu ant būgnų pasirodęs Laukinis („Wild“) simbolis įjungia Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkciją. Per Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkciją Rakto „Ankho“ simboliai neatsiranda ir jų negalima surinkti. Nemokami sukimai („Free Spins“) tęsiasi pasibaigus Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkcijai. Nemokami sukimai („Free Spins“) gali būti pratęsti, jei ant būgnų vėl iškrenta Sklaidos („Scatter“) simboliai. Surinkus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suteikiama atitinkamai dar 3, 4 arba 5 nemokami sukimai. Iš viso galima gauti iki 500 Nemokamų sukimų („Free Spins“).

342. LOŠIMAS „LEGIONO AUKSAS IR MIRUSIŲJŲ SFINKSAS“ („LEGION GOLD AND THE SPHINX OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Legiono Auksas ir Mirusiųjų Sfinksas - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 25 fiksuotomis mokėjimo eilėmis.

Lošimo taisyklės:

- Iškritus 6 Auksinės monetos (Gold Coins) simboliams, įsijungia 3 Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins), kai gali iškristi tiktai Auksinės monetos (Gold Coins) simboliai. Jei iškrenta Auksinė moneta (Gold Coin) simboliai, likę Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) atstatomi į 3. Kai Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) baigiami, visi tuo metu išsukti laimėjimai už Auksinės monetos simbolius išmokami. Kiekviena Auksinė moneta (Gold Coin) atsitiktine tvarka gali turėti vieną iš šių verčių (esamo statymo daugiklių): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1000x.
- Iškritus Auksinės monetos skryniai (Gold Coin Chest), bus suteiktas bendros visų šiuo metu būgnuose esančių Auksinių monetų (Gold Coins) vertės laimėjimas. Auksinio persukimo (Gold Re-Spins) metu iškritę Auksinės monetos skrynios (Gold Coin Chest) simboliai nėra užrakinami ir toliau padeda atstatyti Auksinį persukimą (Gold Re-Spins) į 3.
- Jei Auksinės monetos (Gold Coins) užpildo visas simbolių vietas, suteikiamas 1000x didesnis už dabartinį statymą Auksinis (Golden Prize) prizas bei visos ant būgnų esančių Auksinių monetų (Gold Coins) vertės.

- Išsukus 3 Sklaidos (Scatters) simbolius įjungiami 5 Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins). Mega simboliai (Mega Symbol) iškris į atsitiktinę padėtį kiekvieno sukimo metu. Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins) gali būti pakartotinai įjungti išsukus Mega sklaidos (Mega Scatter) simbolį. Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins) turi daugiausiai 45 sukimus.
- Auksinis persukimas (Gold Re-Spins) gali įsijungti per Mega nemokamus sukimus (Mega Free Spins) išsukus Mega auksinės monetos (Mega Gold Coin) simbolį. Tada šis simbolis bus išskaidytas į 9 Auksines monetas (Gold Coins) su atsitiktinėmis vertėmis. Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) bus baigiami iki nulio, tada lošimas vėl grįš į Nemokamą (Free Spin) sukimą, kurio metu buvo įjungti Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins).

343. LOŠIMAS „STATYBINIAI ŠLAMANTYS“ („BUILDIN' BUCKS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Statybiniai Šlamantys - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime virš būgnų esantis ratas gali sustoti ties atsitiktiniu prizu. Prizas bus suteikiamas tik tuo atveju, jei Premijos sklaidos („Bonus Scatter“) simbolis pasirodys ant viduriniojo būgno. Rato sukimų metu galima laimėti 6 skirtingus prizus, įskaitant 3 personažų funkcijas ir 3 momentinius prizus. Personažų funkcijos yra Woody Elf (medis), Grout Bricky (plytos) ir Fairy Mary (auksas). Kai aktyvuojama viena iš šių funkcijų, bus pridėti Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, kurie pavirs atitinkamo personažo įgūdžių rėmeliais.
- Jei suaktyvinama personažo funkcija, bus suteikti 6 persukimai („re-spins“), tačiau pakartotinio suaktyvinimo nebus. Bet kokie iškritę Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai pavirs personažo rėmeliu. Yra 3 personažai: Fairy Mary (auksas), Grout Bricky (plytos) ir Woody Elf (medis). Rėmeliai gali būti atnaujinti tik tada, kai būgnai užpildyti personažo rėmeliais. Mediena patobulinama į plytas, o plytos – į auksą. Jei būgnai pilni aukso rėmelių ir iškrenta Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis, išmokama iš karto, x100. Nemokamų sukimų („Free Spins“) pakartotinai suaktyvinti negalima. Jei momentinis prizas suteikiamas iš rato, jis išmokamas iš karto. Vidutinis („Minor“): x30, Didelis („Major“): x50 ir Didžiausias („Grand“): x100.
- 3 ar daugiau Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai suaktyvina nemokamus sukimus („Free Spins“). Jei iškrenta 3 Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, per nemokamus sukimus („Free Spins“) bus suteikti 3 pradiniai mediniai rėmeliai. Jei iškrenta 4 Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, per nemokamus sukimus („Free Spins“) bus suteikti 4 pradiniai plytų rėmeliai. Jei iškrenta 5 Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, per nemokamus sukimus („Free Spins“) bus suteikti 5 pradiniai aukso rėmeliai. Bus suteikti 6 pradiniai nemokamus sukimai („Free Spins“), nemokamus sukimus („Free Spins“) galima suaktyvinti iš naujo, Premijos sklaidos („Bonus Scatter“) simboliui iškritus ant viduriniojo būgno. Ratas sukasi ir atskleidžia

papildomus nemokamus sukimus („Free Spins“). Rato reikšmės yra +1, +3 ir +5. Nemokami sukimai („Free Spins“) yra apriboti iki daugiausiai 70 sukimų.

- Jei iškrenta Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis, pasirodo medinis rėmelis. Jei Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis iškrenta ant medinio rėmelio, jis bus atnaujintas į plytų rėmelį. Jei Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis iškrenta ant plytų rėmelio, jis bus atnaujintas į auksinį rėmelį. Jei Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis iškrenta ant auksinio rėmelio, jis bus perkeliamas į kitą vietą ant būgnų ir sukurs medinį rėmelį. Jei laisvų vietų nėra, bus atnaujintas žemiausio tipo rėmelis. Jei būgnai pilni aukso rėmelių ir iškrenta Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis, išmokama iš karto, x100. Pasibaigus Nemokamiems sukimams („Free Spins“), rėmeliai pavirs namais, kurie atskleis momentinius prizus. Medis: 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x. Plytos: 6x, 7.5x, 8.75x, 10x, 12.5x. Auksas: 15x, 17.5x, 20x, 22.5x, 25x ir yra viso statymo daugikliai.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2024 m. lapkričio 21 d. įsakymu Nr. DIE-616

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.19

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, nuotolinių bingo lošimų ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės, papildo tiekėjo Platipus nuotolinių lošimų A kategorijos automatu aprašymais.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „1001 Sukimas“ („1001 Spins“)
2. „7 ir Karšti Vaisiai“ („7 & Hot Fruits“)
3. „9 Drakonų Karaliai“ („9 Dragon Kings“)
4. „9 Brangakmeniai“ („9 Gems“)
5. „Actekų Monetos“ („Aztec Coins“)
6. „Actekų Šventykla“ („Aztec Temple“)
7. „Bambukų Giraitė“ („Bamboo Grove“)
8. „Stumbrų Takas“ („Bison Trail“)
9. „Egipto Knyga“ („Book of Egypt“)
10. „Šviesos Knyga“ („Book of Light“)
11. „Kaišeno Dovana“ („Caishen’s Gifts“)
12. „Sugauti Gnomą“ („Catch The Leprechaun“)
13. „Čili Fiesta“ („Chilli Fiesta“)
14. „Kinijos Tigrai“ („Chinese Tigers“)
15. „Kleo Auksas“ („Cleo’s Gold“)
16. „Monetų Šventė“ („Coinfest“)
17. „Da Ji Da Li“ („Da Ji Da Li“)
18. „Deimantų Medžioklė“ („Diamond Hunt“)
19. „Drakono Elementai“ („Dragon’s Element“)
20. „Prabangios Drakono Stichijos“ („Dragon's Element Deluxe“)
21. „Papildomi Brangakmeniai“ („Extra Gems“)
22. „Užšalęs Veidrodis“ („Frozen Mirror“)
23. „Vaisių Pastiprinimas“ („Fruit Boost“)
24. „Didingas Vandenynas“ („Great Ocean“)
25. „Helovinas“ („Hallowin“)
26. „Havajietiška Naktis“ („Hawaiian Night“)
27. „Didžiausių Laimėjimų Laboratorija“ („Jackpot Lab“)
28. „Nefrito Slėnis“ („Jade Valley“)
29. „Juokdario Gaudynės“ („Joker Chase“)
30. „Atlantidos Legenda“ („Legend of Atlantis“)
31. ‚Gnomo Monetos“ („Leprechaun's Coins“)

32. „Mažoji Raganaitė“ („Little Witchy“)
33. „Saulės Valdovas“ („Lord of the Sun“)
34. „Sėkmingas Katinas“ („Lucky Cat“)
35. „Sėkmingi Pinigai“ („Lucky Money“)
36. „Magiškasis Vilkas“ („Magical Wolf“)
37. „Mega Drago“ („Mega Drago“)
38. „Dzeuso Galybė“ („Might of Zeus“)
39. „Vandenyno Perlai“ („Pearls of the Ocean“)
40. „Faraonų Imperija“ („Pharaoh’s Empire“)
41. „Saulės Akmuo“ („Piedra del Sol“)
42. „Piratų Palikimas“ („Pirate's Legacy“)
43. „Piratų Žemėlapis“ („Pirate's Map“)
44. „Prabangios Katės“ („Posh Cats“)
45. „Dievų Galia“ („Power Of Gods“)
46. „Raganosių Manija“ („Rhino Mania“)
47. „Turtinga Ragana“ („Richy Witchy“)
48. „Karališkasis Lotosas“ („Royal Lotus“)
49. „Sakuros Vėjas“ („Sakura Wind“)
50. „Kalėdų Senelio Maišas“ („Santa’s Bag“)
51. „Senovės Ketvertas“ („The Ancient Four“)
52. „Didysis Rezultatas“ („The Big Score“)
53. „Trys Drakonai“ („Triple Dragon“)
54. „Mirusiųjų Diena“ („Un Dia de Muertos“)
55. „Gaulų Keliai“ („Ways of the Gauls“)
56. „Išminties Turtas“ („Wealth Of Wisdom“)
57. „Laukinės Karūnos“ („Wild Crowns“)
58. „Laukinis Teisingumas“ („Wild Justice“)
59. „Laukinis Sukimas“ („Wild Spin“)
60. „Prabangūs Laukiniai Sukimai“ („Wild Spin Deluxe“)
61. „Kalėdų Lavina“ („XMas Avalanche“)

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „1001 SUKIMAS“ („1001 SPINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	135 000 €

1001 Sukimas – 5 būgnų ir 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“), sklaidos („Scatter“), premijos („Bonus“), didžiausio laimėjimo („Jackpot“) ir paslaptingą („Mystery“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos ir didžiausio laimėjimo simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje. Išsukus 3 ir daugiau šių simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Sklaidos simboliai yra išskirtiniai ir suteikia laimėjimą, nepaisant jų pozicijų linijose.
- Premijos simboliai gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje kaip grupiniai simboliai. Išsukus 6 ir daugiau premijos ir (arba) didžiausio laimėjimo simbolių aktyvuojama persukimų („Respin“) funkcija.
- Premijos ir didžiausio laimėjimo simboliai gali pasirodyti pagrindinio lošimo, nemokamų sukimų ir persukimų („Respin“) funkcijos metu.
- Už premijos ir didžiausio laimėjimo simbolius laimėjimai bus išmokėti tik tuo atveju, jei įvyks vienas iš šių scenarijų: − Persukimų („Respin“) funkciją buvo aktyvuota, kai lošimo lange buvo premijos ir (arba) didžiausio laimėjimo simboliai. − Vieno iš persukimų („Respin“) funkcijos metu buvo išsukti premijos ir (arba) didžiausio laimėjimo simboliai.
- Nemokamų sukimų metu paslaptingas („Mystery“) simbolis gali būti išsuktas kaip grupuotas simbolis bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu su kiekvienu sukimu visi paslaptingi („Mystery“) simboliai pakeičiami į atsitiktinai pasirinktą simbolį.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteiks 8 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, išsukus 6 ir daugiau premijos ir (arba) didžiausio laimėjimo simbolių aktyvuojama persukimų („Respin“) funkcija.
- Tuo atveju, kai vienu sukimu aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir persukimų („Respin“) funkcija, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pirmiausia. Pasibaigus visiems nemokamų sukimų funkcijos lošimo etapams, visos pozicijos bus tokios, kokios buvo pagrindinio lošimo metu, kuris aktyvavo abi funkcijas, ir prasidės persukimų („Respin“) funkcija.

Pakartotiniai Sukimai („*Respin*“)

- Išsukus 6 ir daugiau premijos ir (arba) didžiausio laimėjimo simbolių aktyvuojama persukimų („Respin“) funkcija. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Visi funkciją aktyvavę premijos ir (arba) didžiausio laimėjimo simboliai su atitinkamomis vertėmis lieka savo pozicijose iki funkcijos pabaigos.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei atsirado vienas ar daugiau naujų premijos ir (arba) didžiausio laimėjimo simbolių, jie liks savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos, o likęs sukimų skaičius bus iš naujo nustatytas į 3.
- Tuo atveju, kai nemokamų sukimų metu aktyvuojama persukimų („Respin“) funkcija, nemokamų sukimų funkcija bus pristabdyta, kol nesibaigs persukimų („Respin“) funkcija.
- Didžiausias laimėjimas suteikiamas, kai visos pozicijos yra užpildomos premijos ir didžiausio laimėjimo simboliais.
- Gavus didžiausią laimėjimą arba išnaudojus visus 3 pakartotinius sukimus, bus išmokėtos visos ekrane esančios premijos simbolių vertės. Tada funkcija baigsis.
- Pasibaigus funkcijai, visi didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simboliai pavirsta į didžiausius laimėjimus:
  - Didžiausias laimėjimas = 50 000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 12 500x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 2500x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas = 500x daugiklis.
- Daugikliai, kuriuos galima gauti lošime: 25, 50, 75, 100, 125, 250, 375, 1250.

2. LOŠIMAS „7 IR KARŠTI VAISIAI“ („7 & HOT FRUITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	52 000 €

7 ir Karšti Vaisiai – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 skirtingi simboliai.
- Tolimiausias, kairėje esantis būgnas yra laikomas pirmuoju būgnu, toliau būgnai yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Laiminti kombinacija yra specifiškų simbolių kombinacija, kuri prasideda nuo tolimiausio, kairėje esančio būgno ir eina iš eilės.
- Laimėjimo išmokėjimas yra apskaičiuojamas padauginus laimėjimo linijų statymą iš laiminčios kombinacijos daugiklio.
- Jei daugiau negu vienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išsukama laiminti kombinacija, laimėjimai yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Didžiausio laimėjimo funkcija („*Jackpot*“)

- Lošimo metu yra galimybė laimėti 1 iš 4 didžiausių laimėjimų: Didįjį, Didelį, Mažąjį, Mini.
- Kad būtų laimėtas Didžiausias laimėjimas, turi būti viena iš šių sąlygų:
  - Didysis Laimėjimas – 5000x laimėjimo linijos daugiklis – kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas Didžiojo Laimėjimo simboliu.
  - Didelis Laimėjimas – 1500x laimėjimo linijos daugiklis– kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas Didelio Laimėjimo simboliu.
  - Mažasis Laimėjimas – 500x laimėjimo linijos daugiklis– kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas Mažojo Laimėjimo simboliu.
  - Mini Laimėjimas – 150x laimėjimo linijos daugiklis– kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas Mini Laimėjimo simboliu.

Didžiausių Laimėjimų funkcija nepanaikina kitų laimėjimų pagal išmokų lentelę.

3. LOŠIMAS „9 DRAKONŲ KARALIAI“ („9 DRAGON KINGS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	88 800 €

9 Drakonų Karaliai – 3 būgnų ir 1 eilės su 1 laimėjimo linija lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinio Sukimo Funkcija („*ReSpin Feature*“)

● Išsukus 1 ar daugiau premijos simbolių aktyvuojama funkcija.

Pakartotinio sukimo funkcijos metu visi drakono simboliai, kurie pasirodys, bus tos pačios spalvos – raudonos, rožinės, auksinės, žalios arba mėlynos.

4. LOŠIMAS „9 BRANGAKMENIAI“ („9 GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	55 000 €

9 Brangakmeniai – 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Mišrių Simbolių Funkcija („*Mixed Symbols Feature*“)

- Vienodo tipo simbolių kombinacijos turi specialius išmokėjimus.

Aukso Puodo Funkcija („*Jackpot Feature*“)

- Grand Aukso puodas = 5 000x esamas statymas - 9 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Mega Aukso puodas = 250 x esamas statymas - 8 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Maxi Aukso puodas = 125 x esamas statymas - 7 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Major Aukso puodas = 50 x esamas statymas - 6 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Minor Aukso puodas = 25 x esamas statymas - 5 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Mini Aukso puodas = 10 x esamas statymas - 4 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.

5. LOŠIMAS „ACTEKŲ MONETOS“ („AZTEC COINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	137 500 €

Actekų Monetos – 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime gali dalyvauti 15 skirtingų simbolių, tokių kaip laukiniai („Wild“), ekstra laukiniai („Extra Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simboliai.
- Visi laimėjimai yra skaičiuojami nuo kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos yra sudaromos iš išorinio kairiojo būgno ir simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai yra padauginami iš statymo sumos kas laimėjimo liniją.
- Jei yra daugiau nei viena laiminti kombinacija vienoje laimėjimo linijoje, tik didžiausias laimėjimas bus išmokamas.
- Jei laiminti kombinacija pasirodo ant daugiau nei vienos aktyvios laimėjimo linijos, laimėjimas yra sudedamas.
- Premijos simbolis atsiranda 2 ar 3 simbolių grupėmis, pagrindinio lošimo metu.
- Premijos simbolis gali pasirodyti tik ant 2, 3 ar 4 būgnų.
- Bet kokia kombinacija su 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja persukimo („Respin“) funkciją.

Lošimo funkcijos:

Laukinis simbolis („Wild“)

- Laukinis („Wild‘) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir premijos simbolius. Laukinis („Wild“) gali pasirodyti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Ekstra Laukinis („Extra Wild“) simbolis gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Bet kur būgnuose išsukti 3 sklaidos („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Sklaidos („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik ant 2, 3 arba 4 būgno.
- Laimėjimai už sklaidos („Scatter“) simbolius išmokami juos išsukus bet kokioje pozicijoje.

Pakartotinių sukimų funkcija („ReSpins“)

- Bet kokia kombinacija su 6 ar daugiau premijos simbolių bet kokioje vietoje būgnuose aktyvuoja persukimo („Respin“) funkciją.
- Laimėjimų apskaičiavimas Persukimų metu yra vykdomas nesivadovaujant mokėjimo linijomis, o laimėjimas yra apskaičiuojamas sudedant kiekvieno premijos simbolio vertę. Kiekvienas premijos simbolis turi atitinkamą piniginę vertę.
- 3 Persukimai yra suteikiami funkcijos pradžioje. Kiekvienas simbolis sukasi

nepriklausomai. Jei papildomas premijos simbolis atsiranda bent viename ekrano simbolio lange, tada likusių Persukimų skaičius vėl yra atstatomas į 3.

- Visi premijos simboliai, kurie aktyvavo Persukimų funkciją ir pasirodė Persukimų metu, lieka iki funkcijos pabaigos.
- Didžiausias laimėjimas yra suteikiamas, kai visų simbolių pozicijos yra užpildomos premijos simboliu.
- Visi ekrane rodomi laimėjimai išmokami gavus didžiausią laimėjimą arba išnaudojus 3 persukimus.

Nemokamų sukimų funkcija („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai bet kokioje pozicijoje būgnuose aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Priklausomai nuo ekstra laukinių („Extra Wild“) simbolių, pasirodžiusių nemokamų sukimų funkcijos metu, skaičiaus yra suteikiami šie laimėjimai:
  - 8-9 ekstra laukiniai („Extra Wild“) – Didelis Laimėjimas = 25 000x laimėjimo linijos daugiklis.
  - 6-7 ekstra laukiniai („Extra Wild“) – Mažas Laimėjimas = 5 000 x laimėjimo linijos daugiklis.
  - 4-5 ekstra laukiniai („Extra Wild“) – Mini Laimėjimas = 1 000x laimėjimo linijos daugiklis.
- Didelis, Mažas ir Mini laimėjimai gali būti laimėti tik nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Nemokamų Sukimų funkcijos metu nemokami sukimai gali būti aktyvuoti iš naujo.

Nemokamų Sukimų funkcijos metu galioja tos pačios mokėjimo linijos ir statymas, kuris aktyvavo funkciją.

6. LOŠIMAS „ACTEKŲ ŠVENTYKLA“ („AZTEC TEMPLE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Actekų Šventykla – 5 būgnų ir 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo deriniai sudaromi nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš eilutės statymo.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje yra keletas laimėjimo kombinacijų, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidarė laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Griūties („Avalanche“) daugiklio funkcija – bet kokia laiminti kombinacija

aktyvuoja griūties („Avalanche“) daugiklio funkciją.

- Premijos lošimo pradžioje pagal numatytuosius nustatymus suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali būti išsukti tik ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimo kombinacijoje, kurie išsukami ant 1–3 būgnų, aktyvuoja premijos („Bonus“) lošimo funkciją.

Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, išsuktų ant 1–3 būgnų, iš naujo aktyvuoja esamą premijos funkciją ir prideda tiek pat nemokamų sukimų bei daugiklių, kiek buvo laimėta pagrindiniame premijos lošime.

7. LOŠIMAS „BAMBUKŲ GIRAITĖ“ („BAMBOO GROVE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	243 000 €

Bambukų Giraitė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- 3 ir daugiau laukinių („Wild“) simbolių gali sudaryti savo laimėjimo kombinaciją nuosekliai pradedant nuo kairiojo tolimiausio būgno. Šio derinio išmokėjimas visada pridedamas prie bendro laimėjimo už vieną sukimą.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje kaip grupuotas simbolis.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, pradedant nuo labiausiai kairiojo būgno, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Vienu metu išsukus 3 ar daugiau iš eilės einančių sklaidos simbolių, pradedant nuo tolimiausio kairiojo būgno, bus suteiktas laimėjimas priklausomai nuo išsuktų sklaidos simbolių skaičiaus.
- Sklaidos simbolių laimėjimas visada pridedamas prie laimėjimo linijos išmokėjimo.
- Premijos simbolis gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- Vienu metu išsukus premijos simbolius 1 ir 5 būgnuose, aktyvuojama Premijos rato („Bonus Wheel“) funkcija.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, pradedant nuo labiausiai kairiojo būgno, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, suteikianti 15 nemokamų sukimų.
- Visi laimėjimai padauginami iš 2 per nemokamų sukimų funkciją, išskyrus Premijos rato („Bonus Wheel“) laimėjimus.
- Nemokami sukimai gali būti iš naujo aktyvuoti funkcijos metu.

Premijos ratas („*Bonus Wheel*“)

- Vienu metu išsukus premijos simbolius 1 ir 5 būgnuose, aktyvuojama Premijos rato („Bonus Wheel“) funkcija.
- Premijos ratas („Bonus Wheel“) susideda iš trijų mažesnių ratų, esančių vienas kito viduje.
- Ratai suskirstyti į sektorius, kurių viduje yra piniginiai prizai, Didžiausi Laimėjimai („Jackpot“) ir strėlės.
- Pirmasis sukasi ratas, kuris yra atokiausias nuo vidurio.
- Jei lošėjas išsuks į sektorių su rodykle, kitas, vidinis ratas pradės suktis.
- Jei lošėjas pasiekia bet kurį kitą sektorių, lošėjas gaus piniginį prizą arba Didžiausią Laimėjimą („Jackpot“), kaip parašyta sektoriuje.
- Jei lošėjas per vieną Premijos rato („Bonus Wheel“) lošimą išsuka tris strėles, lošėjui suteikiamas Didysis Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“).
- Premijos rato („Bonus Wheel“) funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti lošime: 150, 300, 450, 600, 900, 1 200, 1 500, 1 800, 2 400.
- Didžiausi Laimėjimai („Jackpot“), kuriuos galima laimėti:
  - Didysis laimėjimas – 30 000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas – 9000x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas – 3000x daugiklis.

8. LOŠIMAS „STUMBRŲ TAKAS“ („BISON TRAIL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	120 000 €

Stumbrų Takas – 5 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas, turintis 1024 laimėjimo būdų.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimingos kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.

- Jei vieno lošimo etapo metu laimi keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai įvairiais būdais sumuojami.
- 3 ar daugiau sklaidos („Scatter") simbolių, išsuktų bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja premijos lošimo funkciją.
- Laukinis („Wild") simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter") simbolį. Jis gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Premija („Bonus")

- Priklausomai nuo sklaidos („Scatter") simbolių skaičiaus, išsukamų premijos funkcijai aktyvuoti, suteikiami šie laimėjimai:
  - 5 sklaidos („Scatter") simboliai = 20 nemokamų sukimų + 20x daugiklis.
  - 4 sklaidos („Scatter") simboliai = 15 nemokamų sukimų + 10x daugiklis.
  - 3 sklaidos („Scatter") simboliai = 8 nemokami sukimai + 2x daugiklis.
- Bendras bet kurio nemokamo sukimo laimėjimas gali būti padaugintas iki 27 kartų.
- Funkcija gali būti pakartotinai aktyvuota nemokamų sukimų metu.

9. LOŠIMAS „EGIPTO KNYGA" („BOOK OF EGYPT")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	45 000 €

Egipto Knyga – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje yra keletas laimėjimo kombinacijų, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Sklaidos („Scatter") simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį premijos lošimo metu, ir gali būti išsuktas bet kuriame būgne.
- 3 ar daugiau („Scatter") simbolių bet kurioje būgno vietoje aktyvuoja premijos lošimo funkciją.
- Laimėjimai už sklaidos („Scatter") simbolius pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimo.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Aktyvavus nemokamų sukimų funkciją suteikiami 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas vienas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu ir po išmokėjimo už įprastus simbolius, specialusis simbolis gali išsiplėsti ir uždengti nuo 2 iki 5 būgnų ir suteikti išmoką kaip už įprastą simbolį, bet ne gretimose pozicijose ir visose aktyviose linijose. Specialaus simbolio išplėtimas aktyvuojamas tik tada, kai yra pakankamai simbolių laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgno vietoje vėl aktyvuoja esamą premijos funkciją ir prideda 10 papildomų nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvi naudojant tas pačias laimėjimo linijas ir statymą kaip ir sukimas, kuris aktyvavo funkciją.

10. LOŠIMAS „ŠVIESOS KNYGA“ („BOOK OF LIGHT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	204 000 €

Šviesos Knyga – 5 būgnų ir 5 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi horizontaliai arba vertikaliai.
- Sklaidos simboliai pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Prasidėjus funkcijai parenkamas atsitiktinis simbolis, kuris tampa besiplečiančiu simboliu.
- Funkcijos metu pasirodžius 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose, suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą,

kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus“. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai“ atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.

- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

11. LOŠIMAS „KAIŠENO DOVANA“ („CAISHEN’S GIFTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	175 000 €

Kaišeno Dovana – 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 243 laimėjimo būdais.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėtos kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėtos kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius sudedami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („*Free Spins*“)

- Jei 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių išsukami bet kurioje iš eilės einančių būgnų vietoje, pradedant nuo kairiojo būgno, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Kai funkcija yra aktyvuojama, rodomos 5 nemokamų sukimų parinktys, iš kurių kiekviena atitinka vieną funkciją.

12. LOŠIMAS „SUGAUTI GNOMĄ“ („CATCH THE LEPRECHAUN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	65 000 €

Sugauti Gnomą – 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Skirtingų eilių laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, auksinio puodo premijos, grynųjų pinigų premijos ir kolekcionieriaus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Sugauti Gnomą Funkcija („Catch The Leprechaun* Feature*“)

- Sugauti Gnomą funkcija suaktyvinama, kai ant penkto būgno išsukamas kolekcionieriaus simbolis, o toje pačioje eilutėje – aukso puodo premijos ir (arba) grynųjų pinigų premijos simbolis. Jei taip atsitiktų, lošėjas gautų prizą, rodomą premijos simboliuose vienoje eilutėje su kolekcionieriaus simboliu.
- Piniginės premijos simbolis gali turėti piniginį prizą, lygų: 20, 30, 40, 50, 80, 100, 150 x esamas statymas.
- Aukso puodo premijos simbolis gali turėti aukso puodo prizą, lygų:
- Grand aukso puodas – 5 000 x esamas statymas.
- Major aukso puodas – 1,000 x esamas statymas.
- Minor aukso puodas – 200 x esamas statymas

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcijos metu, suteiks 8 papildomus nemokamus sukimus.

Nemokamų sukimų metu yra piniginių premijų skaitiklis, kuris funkcijos pradžioje nustatytas į nulį. Kai vienoje eilėje pasirodo piniginės premijos simboliai ir kolekcionavimo simbolis, šių simbolių laimėta suma pirmiausia patenka į piniginės premijos skaitiklį, o tada lošėjui papildomai išmokama visa skaitiklio suma.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus“. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai“ atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

13. LOŠIMAS „ČILI FIESTA“ („CHILLI FIESTA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	140 000 €

Chilli Fiesta – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Jei vienoje laimėjimo eilutėje yra keletas laimėjimo kombinacijų, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje išsukama laimėjimo kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje.
- Vienu metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje ir dalyvauja Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcijoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („*Free Spins*“)

- Vienu metu išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter“) simbolius atitinkamai suteikiami 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą išsukus sklaidos („Scatter“) simbolį, lošėjui suteikiamas +1 nemokamas sukimas. Tada sklaidos simbolis virsta lipniu laukiniu („Sticky Wild“) simboliu iki nemokamų sukimų pabaigos.

Nemokamų sukimų funkcijos metu galima laimėti iki 20 papildomų nemokamų sukimų.

14. LOŠIMAS „KINIJOS TIGRAI“ („CHINESE TIGERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	21 000 €

Kinijos Tigrai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos

nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Lošimo funkcijos:

- Pagrindinio lošimo metu, jei bet kuris Tigro simbolis padengia visas 6 simbolių pozicijas 1 ir 2 būgnuose, yra galimybė laimėti Didžiausią Laimėjimą („Jackpot“). Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“) bus laimėtas tik tada, kai bus išpildyta viena iš sąlygų:
  - „Minor Jackpot“ – statymas už eilutę yra 900 – Juodasis Tigras, Oranžinis Tigras ar Baltasis Tigras turi dengti simbolius 1, 2 ir 3 būgnuose.
  - „Major Jackpot“ – statymas už eilutę yra 4 500 - Juodasis Tigras, Oranžinis Tigras ar Baltasis Tigras turi dengti simbolius 1, 2, 3 ir 4 būgnuose.
  - „Grand Jackpot“ – statymas už eilutę yra 15 000 – Juodasis Tigras, Oranžinis Tigras ar Baltasis Tigras turi dengti simbolius 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Viename lošime galima gauti tik vieną Didžiausią Laimėjimą („Jackpot“).
- Laukiniai („Wild“) simboliai nepakeičia Tigro simbolio.

15. LOŠIMAS „KLEO AUKSAS“ („CLEO’S GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	48 000 €

Kleo Auksas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- 3 premijos („Bonus“) simboliai, išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuoja premijos lošimo funkciją.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Premijos funkcija („*Bonus feature*")

- 3 premijos simboliai, išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuoja premijos funkciją.
- Jos metu galima pasirinkti 1 iš 3 premijos funkcijų:
  - 5 nemokami sukimai su lipniais laukiniais („Sticky Wild") simboliais. Jei nemokamų sukimų metu kartu su lipniu laukiniu („Sticky Wild") simboliu pasirodo laukinis („Wild") simbolis, šis simbolis lieka būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Lipnus laukinis („Sticky Wild") simbolis paverčia bet kurį simbolį už jo į laukinį („Wild") simbolį.
  - 10 nemokamų sukimų su išsiplečiančiais laukiniais („Expanding Wild") simboliais. Jei nemokamų sukimų metu kartu su išsiplečiančiu laukiniu („Expanding Wild") simboliu pasirodo laukinis („Wild") simbolis, šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus jame esančius simbolius, išskyrus premijos simbolį. Išplečiant laukiniam („Wild") simboliui, bet koks už jo esantis simbolis paverčiamas į laukinį („Wild") simbolį.
  - 15 nemokamų sukimų su sugrupuotais laukiniais („Stacked Wild") simboliais.
- Nemokamų sukimų metu laukinis („Wild") simbolis pasirodo ant būgnų tik grupėse.

Laukinis („Wild") simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

16. LOŠIMAS „MONETŲ ŠVENTĖ" („COINFEST")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	278 500 €

Monetų Šventė – 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje laimi keli laimėjimai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje rodomas laimėjęs derinys, laimėjimas sudedamas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*")

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 8 nemokamus sukimus.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, išsuktų funkcijos metu, suteikia 8 papildomus nemokamus sukimus.

Pakartotinių sukimų Funkcija („*Respin Feature*")

- 6 ar daugiau bronzinių simbolių suteikia pakartotinių sukimų funkciją su 6 pakartotiniais sukimais.
- Visos monetos yra užrakinamos ir nesukamos, kol kiti būgnai sukasi pakartotinai.
- Pakartotinių sukimų metu ant būgnų gali būti tik monetos (bronzos, sidabro ir aukso) ir +1 simbolis.
- Premijos simbolis +1 suteikia 1 papildomą sukimą.
- Bronzinių monetų piniginis prizas: 25, 50, 75, 100, 125, 150, 175, 200, 225, 250, 300, 350, 400, 450, 500 x esamas statymas.
- Didysis aukso puodas = 125 000 x esamas statymas.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature")

- „Pirkimo bonuso" („Buy Bonus") funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamų sukimų" („Free Spins") arba Persukimo („Respin") funkciją, užuot bandžius aktyvuoti šias funkcijas įprasto lošimo metu.
- Paspaudus „Pirkimo bonuso" („Purchase Bonus") mygtuką „Pirkimo bonuso" meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų" arba „Persukimo" pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių vieną iš funkcijų. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso" funkcijos kainą. Funkcijų įsigijimai atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- „Pirkimo bonuso" funkciją galima įsigyti pagrindinio lošimo metu.

17. LOŠIMAS „DA JI DA LI" („DA JI DA LI")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	82 000 €

Da Ji Da Li – 5 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas lošimo automatu.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo metu yra galimybė laimėti 1 iš 4 Didžiausių Laimėjimų („Jackpot").
- Laukiniai („Wild") simboliai nepakeičia sklaidos („Scatter") simbolių.
- Didžiausi Laimėjimai („Jackpot") neatšaukia kitų laimėjimų pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai išmokami, jei vienoje linijoje išsidėsto laimintys simboliai.
- Vienu sukimu galima laimėti du Mažesnius Laimėjimus („Mini Jackpot").

18. LOŠIMAS „DEIMANTŲ MEDŽIOKLĖ" („DIAMOND HUNT")

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	780 000 €

Deimantų Medžioklė – 6 būgnų ir 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Už bet kokią 6 simbolių vienodą kombinaciją laimėjimas išmokamas tik vieną kartą.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje kaip grupiniai simboliai.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 10 ir daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
  - 10 sklaidos simbolių suteikia 15 nemokamų sukimų.
  - 11 sklaidos simbolių – 20 nemokamų sukimų.
  - 12 sklaidos simbolių – 25 nemokamus sukimus.
  - 13 sklaidos simbolių – 30 nemokamų sukimų.
  - 14 sklaidos simbolių – 35 nemokamus sukimus.
  - 15 sklaidos simbolių – 40 nemokamų sukimų.
  - 16 sklaidos simbolių – 45 nemokamus sukimus.
  - 17 sklaidos simbolių – 50 nemokamų sukimų.
  - 18 sklaidos simbolių – 80 nemokamų sukimų.
  - 19 sklaidos simbolių – 100 nemokamų sukimų.
  - 20–24 sklaidos simboliai – 250 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas nemokamų sukimų laimėjimas atsitiktinai padauginamas iš x2, x3 arba x4.

Kaip ir pagrindinio lošimo metu, nemokamų sukimų metu išsukus 10 ir daugiau sklaidos simbolių, bus suteikta 15 ar daugiau nemokamų sukimų, priklausomai nuo sklaidos simbolių skaičiaus.

19. LOŠIMAS „DRAKONO ELEMENTAI“ („DRAGON’S ELEMENT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Drakono Elementai – 6 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 13 simbolių, įskaitant laukinius („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) pasirodo bet kurioje būgnų vietoje ir dalyvauja Laukinio Sujungimo funkcijoje („Wild Connect Feature“) bei Drakono Laimėjimo („Dragon Jackpot“) lošimo etapuose.
- Jei 3, 4, 5 arba 6 sklaidos („Scatter“) simboliai patenka į jungiamuosius būgnus, pradedant nuo pirmojo būgno, atitinkamai suteikiama 10, 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų.
- Laimėjimai už sklaidos („Scatter“) simbolius išmokami juos išsukus bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Laukinio Sujungimo funkcija („*Wild Connect*“)

- Kai toje pačioje eilutėje atsiranda 2 ar daugiau laukinių („Wild“) simbolių, esančių ne gretimuose būgnuose, visi tarp jų esantys simboliai toje eilutėje virsta laukiniais („Wild“) simboliais prieš išmokant laimėjimus.
- Laukinio sujungimo („Wild Connect“) funkciją galima aktyvuoti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Jei 3, 4, 5 arba 6 sklaidos („Scatter“) simboliai patenka į jungiamuosius būgnus, pradedant nuo pirmojo būgno, atitinkamai suteikiama 10, 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamų sukimų metu jungiamuosiuose būgnuose išsukami 2, 3, 4, 5 arba 6 sklaidos („Scatter“) simboliai, pradedant nuo pirmojo būgno, atitinkamai suteikiama dar 5, 10, 15, 25 arba 50 papildomų nemokamų sukimų.

Didžiausias laimėjimas („*Jackpot*“)

- Viename lošime galima gauti tik vieną didžiausią laimėjimą („Jackpot“).

Didžiausias laimėjimas („Jackpot“) neatšaukia kitų laimėjimų pagal išmokų lentelę.

20. LOŠIMAS „PRABANGIOS DRAKONO STICHIJOS“ („DRAGON'S ELEMENT DELUXE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	102 100 €

Prabangios Drakono Stichijos – 6 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingų eilių sudedami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai toje pačioje eilutėje pasirodo 2 ar daugiau ne gretimų laukinių simbolių, visi simboliai tarp jų toje eilutėje virsta laukiniais simboliais.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, bus skiriama 10, 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų.
- Jei funkcijos metu išsukami 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai, atitinkamai bus suteikti 5, 10, 15, 25 arba 50 papildomi sukimai.

Aukso Puodo Funkcija („*Jackpot Feature*“)

- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu lošėjas turi galimybę laimėti 1 iš 3 aukso puodų: Grand, Major, Minor.
- Grand aukso puodas = 75 000 x esamas statymas.
- Major aukso puodas = 7 500 x esamas statymas.
- Minor aukso puodas = 2 500 x esamas statymas.

21. LOŠIMAS „PAPILDOMI BRANGAKMENIAI“ („EXTRA GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 200 €

Papildomi Brangakmeniai – 6 būgnų, 3 eilučių ir nuo 2 304 iki 21 609 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Vertikalūs būgnai sukasi iš viršaus į apačią, o horizontalūs būgnai sukasi iš dešinės į kairę.
- Sklaidos simboliai pakeičia visus simbolius.
- Jei vienoje linijoje laimi keli deriniai, už tą patį simbolį mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Padalinto Simbolio Funkcija („*Split Symbol Feature*“)

- Jei simbolis ant vertikalių būgnų yra identiškas simboliui ant horizontalių būgnų tiesiai virš jo, tada simbolis ant vertikalių būgnų bus padalintas į dvi dalis, padidinant laimėjimo būdų skaičių.
- Jei simbolis ant horizontalaus būgno yra laukinis simbolis, tada visi simboliai, išskyrus sklaidos, vertikaliame būgne tiesiai po šiuo simboliu bus padalinti į dvi dalis.

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamais suteiks 9, 15, 21 arba 27 nemokamus sukimus.
- Funkcijos metu kiekvienas išsuktas sklaidos simbolis suteiks 2 papildomus nemokamus sukimus.

Laimėjimo Daugiklio Funkcija („*Win Multiplier Feature*“)

- Po laimėjimo, laimėjimo daugiklis padidinamas 1.
- Daugiklis didės, kol nebeliks iš eilės įvykstančių laimėjimų.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus“. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai“ atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

22. LOŠIMAS „UŽŠALĘS VEIDRODIS“ („FROZEN MIRROR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	62 100 €

Užšalęs Veidrodis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius. Jie gali atsirasti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Pagrindinio lošimo metu premijos simboliai gali atsirasti bet kur ant būgnų.
- Išsukus 5 ir daugiau premijos simbolių aktyvuojama Veidrodinio atspindžio funkcija („Mirror Reflection Feature“).
- Išsukus 5 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 5 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Suteiktų nemokamų sukimų skaičius yra lygus sklaidos simbolių skaičiui.
- Jei nemokamų sukimų metu išsukami 5 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 ar daugiau nemokamų sukimų, priklausomai nuo to, kiek sklaidos simbolių buvo išsukta.
- Nemokamų sukimų metu 5-asis būgnas užpildomas grupuotais laukiniais („Wild“) simboliais.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, jei bent vienas laukinis („Wild“) simbolis sudaro laimėjimo kombinaciją, laimėjimas padvigubinamas. Išsukus daugiau nei vieną laukinį („Wild“) simbolį laimėjimo kombinacijoje, laimėjimas nedidinamas.

Veidrodinio atspindžio funkcija („*Mirror Reflection Feature*“)

- Funkcija aktyvuojama išsukus 5 ar daugiau premijos simbolių. Visos vertės, rodomos premijos simboliuose, išmokamos lošėjui.

- Šios funkcijos metu būgnuose atsitiktinai atsiranda 3 magiški rėmeliai („Magical Frames“) ir lošėjui suteikiami 6 papildomi sukimai.
- Per šiuos papildomus sukimus, su kiekvienu sukimu, pirmiau minėti magiški rėmeliai persikelia į atsitiktines būgnų pozicijas. Papildomų sukimų metu laimėjimo kombinacijos neskiria laimėjimo, tačiau jei magiškasis rėmelis pasirodo ant premijos simbolio, lošėjui suteikiamos ant premijos simbolių nurodytos vertės. Tai gali būti piniginis prizas arba vienas iš keturių didžiausių laimėjimų („Jackpot“). Premijos simbolis taip pat gali turėti užšaldytos karalienės („Frozen Queen“) atvaizdą. Jei vienas iš rėmelių sustos ant užšaldytos karalienės („Frozen Queen“) simbolio, lošėjui bus suteiktas papildomas sukimas ir papildomas magiškas rėmelis (daugiausiai gali atsirasti iki 15 papildomų magiškų rėmelių). Pasiekus magiškų rėmelių skaičiaus ribą, jeigu jis sustoja ant premijos simbolio su užšaldytos karalienės („Frozen Queen“) atvaizdu, lošėjas gaus tik vieną papildomą sukimą, be papildomo magiško rėmelio.
- Premijos simbolis su užšaldytos karalienės („Frozen Queen“) atvaizdu gali pasirodyti tik veidrodinio atspindžio funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu.
- Veidrodinio atspindžio funkcijos metu magiški rėmeliai nepersidengs vienoje vietoje. Kiekvienas magiškasis rėmelis visada sustos toje padėtyje, kurios neužima kitas magiškasis rėmelis.
- Vieno sukimo metu galima aktyvuoti ir veidrodinio atspindžio funkciją, ir nemokamų sukimų funkciją. Jei taip atsitiks, pirmiausia aktyvuosis nemokamų sukimų funkcija, o kai ji bus baigta, pradės veikti veidrodinio atspindžio funkcija.
- Veidrodinio atspindžio funkciją taip pat galima aktyvuoti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Jei funkcija aktyvuojama nemokamų sukimų metu, nemokamų sukimų funkcija pristabdoma ir bus atnaujinta tik pasibaigus veidrodinio atspindžio funkcijai.
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti aktyvuojant veidrodinio atspindžio funkciją: 30, 60, 90, 150, 240, 300 laimėjimo daugiklis x statymo linija.
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti veidrodinio atspindžio funkcijos metu: 30, 60, 90, 150, 240, 300, 450, 600, 750 laimėjimo daugiklis x statymo linija.
- Didžiausi laimėjimai („Jackpot“), kuriuos galima laimėti veidrodinio atspindžio funkcijos metu:
  - Didžiausias laimėjimas = 45 000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 15 000x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 4500x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas = 50x daugiklis.

Didžiausi laimėjimai („Jackpot“) galimi tik veidrodinio atspindžio funkcijos metu.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) arba „Veidrodinio atspindžio“ („Mirror Reflection Feature“) funkciją, užuot bandžius aktyvuoti šias funkcijas įprasto lošimo metu.
- Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ arba „Veidrodinio atspindžio“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių vieną iš funkcijų. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Funkcijų įsigijimai atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- „Pirkimo bonuso“ funkciją galima įsigyti pagrindinio lošimo metu.

23. LOŠIMAS „VAISIŲ PASTIPRINIMAS“ („FRUIT BOOST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	60 000 €

Vaisių Pastiprinimas – 8 būgnų ir 8 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Keli to paties simbolio blokai, kurie nėra sujungti vertikaliai ar horizontaliai, skaičiuojami kaip atskiri blokai.
- Skiriama tik didžiausia išmoka viename bloke.
- Skirtingų blokų laimėjimai sudedami.
- Laiminčių simbolių deriniai būgnuose lieka užšaldyti savo pozicijose.
- Karūnos simbolis pakeičia užšaldytus vienos rūšies simbolius į kitą simbolių rūšį.
- Simboliai lieka užšaldyti būgnuose, kol nebelieka laiminčių simbolių kombinacijų.

Jei pagrindinio lošimo metu laimėjusiame bloke yra 2x2, 3x3 arba 6x6 simbolio kvadratas, jis virs Super vaisiu.

24. LOŠIMAS „DIDINGAS VANDENYNAS“ („GREAT OCEAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Didingas Vandenynas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius ir padvigubina visus laimėjimus.
- 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, išsuktų bet kurioje būgnų vietoje,

aktyvuoja premijos lošimo funkciją.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų.
- Laimėjimai už sklaidos („Scatter“) simbolius išmokami juos išsukus bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Premijos funkcija („*Bonus feature*“)

- Kai aktyvuojamas premijos lošimas, automatiškai suteikiami 8 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
- Būgnuose gali būti rodomos 5 Jūros kriauklės, kurias galima pasirinkti ir atskleisti laimėjimą.
- Pasirinkus 2 Jūros kriaukles, aktyvuojami papildomi nemokami sukimai arba padidinamas laimėjimo daugiklis.
- Jei nemokamo sukimo metu ant būgnų atsiranda 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, prie esamų nemokamų sukimų pridedama 15 papildomų nemokamų sukimų. Laimėjimo daugiklis nesikeičia.

Nemokamų sukimų lošimas yra aktyvus naudojant tas pačias laimėjimo linijas ir statymą, kaip ir pagrindiniame lošime.

25. LOŠIMAS „HELOVINAS“ („HALLOWIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	69 000 €

Helovinas – 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje laimi keli laimėjimai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje rodomas laimėjęs derinys, laimėjimas sudedamas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, išsuktų funkcijos metu, suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.

Baisių sukimų Funkcija („*Spooky Spins Feature*“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių suteikia 5 baisius sukimus.
- Kiekvieną premijos simbolį sudaro piniginis prizas, +1 baisus sukimas arba aukso puodas.
- Bet kuris +1 premijos simbolio išsukimas funkcijos metu sukeikia 1 papildomą sukimą.
- Premijų simbolių piniginiai prizai: 50, 100, 150, 250, 500, 750, 1000 x esamas statymas.
- Premijos simbolių aukso puodų sąrašas:
- Major aukso puodas = 12 500 x esamas statymas.
- Minor aukso puodas = 5 000 x esamas statymas.
- Mini aukso puodas = 2 500 x esamas statymas.

Aukso Puodo Rato Funkcija („*Jackpot Wheel Feature*“)

- Jei lošiant pavyko gauti 15 ar daugiau premijos simbolių su piniginiais prizais arba aukso puodais (+1 simboliai neskaičiuojami) per visą baisių sukimų funkcijos trukmę. Funkcijos pabaigoje Aukso puodo ratas aktyvuosis apdovanodamas lošėją vienu iš pagrindinių prizų, įskaitant Didįjį aukso puodą. Didįjį aukso puodą galima laimėti tik per aukso puodo ratą.
- Didysis aukso puodas = 50 000 x esamas statymas.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) arba „Baisių sukimų“ („Spooky Spins Feature“) funkciją, užuot bandžius aktyvuoti šias funkcijas įprasto lošimo metu.
- Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ arba „Baisių sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių vieną iš funkcijų. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Funkcijų įsigijimai atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- „Pirkimo bonuso“ funkciją galima įsigyti pagrindinio lošimo metu.

26. LOŠIMAS „HAVAJIETIŠKA NAKTIS“ („HAWAIIAN NIGHT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	42 600 €

Havajietiška Naktis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėtos kombinacijos sudaromos

nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje ir gali dalyvauti Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcijoje.
- Vienu metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, pradedant nuo kairiojo tolimiausio būgno, išmokamas sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimas ir aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Vienu metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu Kabliuko, Kanojos ir Trobelės simboliai pakeičiami laukiniais („Wild“) simboliais.

Nemokamų sukimų metu, vienu metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių būgnuose, pradedant nuo kairiojo tolimiausio būgno, lošėjui suteikiami dar 8 nemokami sukimai.

27. LOŠIMAS „DIDŽIAUSIŲ LAIMĖJIMŲ LABORATORIJA“ („JACKPOT LAB“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Didžiausių Laimėjimų Laboratorija – 5 būgnų, 3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 10 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir premijos simbolius.

- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Jeigu buvo išsukti 3 sklaidos („Scatter“) simboliai, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Premijos simbolis gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Premijos funkcija („*Bonus feature*“)

- 3 premijos simboliai bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja premijos būgno („Bonus Reel“) funkciją.
- Suteikiamas laimėjimas arba 1 iš 4 Didžiausių Laimėjimų („Jackpot“), priklausomai nuo to, kur atsisuka rodyklė.
- Premijos būgno („Bonus Reel“) funkciją galima laimėti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Premijos funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Funkcija gali būti vėl aktyvuota nemokamų sukimų metu.

Vienu metu negalima aktyvuoti premijos būgno („Bonus Reel“) funkcijos ir nemokamų sukimų funkcijos.

28. LOŠIMAS „NEFRITO SLĖNIS“ („JADE VALLEY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Nefrito Slėnis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.

- 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių bet kokioje pozicijoje suteikia laimėjimus, kurie yra dauginami iš bendros statymo sumos.

Lošimo funkcijos:

Pakartotiniai Sukimai („*Respins*“)

- Bet kokia kombinacija su 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja persukimo („Respins“) funkciją.
- Laimėjimai apskaičiuojami sudedant laimėjimus, nurodytus ant kiekvieno premijos simbolio.
- Kiekvienas premijos simbolis gali suteikti piniginį laimėjimą arba Didžiausio Laimėjimo simbolį.
- Funkcijos pradžioje suteikiami 3 persukimai („Respins“).
- Kiekviena ekrane esanti dalis juda nepriklausomai.
- Jei papildomas premijos simbolis išsisuka bent viename iš būgnų ekrane, likusių persukimų („Respins“) skaičius vėl grąžinamas į 3.
- Visi premijos simboliai, kurie aktyvavo persukimo („Respins“) funkciją ir išsisuko persukimų („Respins“) metu, lieka lošimo lauke iki funkcijos pabaigos.

Didžiausias laimėjimas („*Jackpot*“)

- Dideli laimėjimai gali būti laimėti persukimų („Respins“) funkcijos metu:
  - Didžiausias – 100 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Didelis – 25 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Mažas – 5 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Mažiausias – 1 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
- Didelis, Mažas ir Mažiausias laimėjimas gali būti laimėtas daugiau nei vieną kartą kiekvienoje persukimų („Respins“) funkcijoje.
- Didžiausias laimėjimas yra suteikiamas, kai visos simbolių pozicijos yra užpildomos premijos simboliais.

Visi laimėjimai išmokami laimėjus didžiausią laimėjimą arba išnaudojus visus 3 persukimus („Respins“).

29. LOŠIMAS „JUOKDARIO GAUDYNĖS“ („JOKER CHASE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	70 400 €

Juokdario Gaudynės – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 11 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Premijos simboliai gali atsirasti bet kur būgnuose kaip grupuoti simboliai. 6 ir daugiau premijos simbolių aktyvuoja persukimų („Respin“) funkciją.
- Nemokamų sukimų metu premijos simbolis veikia kaip papildomas laukinis („Wild“) simbolis.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3 ir daugiau sklaidos simbolių suteikiami 6 nemokami sukimai. Jų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu premijos simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Pakartotiniai Sukimai („*Respin*“)

- 6 ir daugiau premijos simbolių aktyvuoja 3 persukimus („Respin“). Kiekvienas premijos simbolis, aktyvavęs funkciją, virsta premijos moneta, kurioje bus rodoma piniginė vertė arba mažas, mažasis arba didelis didžiausias laimėjimas („Jackpot“).
- Visos premijos monetos lieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos. Visi simboliai, kurie nėra sulaikomi savo vietose, sukasi pakartotinai.
- Išsukus papildomą premijos simbolį, galimas persukimų skaičius bus atstatytas į 3, visos premijos monetose rodomos vertės išmokamos laimėjimo pavidalu, o funkciją aktyvavęs premijos simbolis pavirsta premijos moneta ir suteikia piniginį prizą arba didžiausią laimėjimą („Jackpot“).
- Persukimų („Respin“) funkcijos metu premijos monetų vertes galima laimėti kelis kartus.
- Jei persukimų („Respin“) funkcijos metu neišsukamas premijos simbolis, premijos monetų vertės, kurios aktyvavo funkciją, nebus išmokėtos kaip laimėjimas.
- Jei visos 15 pozicijų yra užpildytos premijos simboliais, persukimų („Respin“) funkcija laikoma „Užbaigta“ ir:
  − išmokamos visos piniginės vertės ir (arba) didžiausi laimėjimai („Jackpot“);
  − premijos simboliai, kurie užbaigė funkciją, paverčiami premijos monetomis;
  − visos piniginės vertės ir (arba) didžiausi laimėjimai („Jackpot“), esantys premijos monetose, yra išmokami dar kartą;
  − papildomai suteikiamas didžiausias laimėjimas.

- Jei funkcija aktyvuojama, kai vienu metu buvo išsukti visi 15 premijos simbolių, jie visi pavirs į premijos monetas ir bus išmokamas laimėjimas.
- Persukimų („Respin“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų funkcijos metu. Tuo atveju, jei persukimų („Respin“) ir nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama vienu metu, nemokamų sukimų funkcija pradedama pirmiausia, o jai pasibaigus, prasideda persukimų („Respin“) funkcija.
- Laimėjimo daugikliai, kuriuos galima gauti lošime: 20, 40, 60, 80, 100, 200, 240, 280, 320.
- Didžiausio laimėjimo („Jackpot“) sąrašas:
  - Didžiausias laimėjimas = 40 000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 4000x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 800x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas = 400x daugiklis.

Didelis, mažasis ir mažas didžiausi laimėjimai („Jackpot“) gali būti laimėti kelis kartus per kiekvieną persukimų („Respin“) funkciją.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) arba Persukimo („Respin“) funkciją, užuot bandžius aktyvuoti šias funkcijas įprasto lošimo metu.
- Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ arba „Persukimo“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių vieną iš funkcijų. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Funkcijų įsigijimai atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- „Pirkimo bonuso“ funkciją galima įsigyti pagrindinio lošimo metu.

30. LOŠIMAS „ATLANTIDOS LEGENDA“ („LEGEND OF ATLANTIS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	16 000 €

Atlantidos Legenda – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Pagrindinio ir premijos lošimo metu bet kokia 3 simbolių grupė pirmame būgne aktyvuoja persukimo („Respins“) funkciją.

- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti 2–5 būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Lošimo funkcijos:

Premijos funkcija („*Bonus feature*“)

- Priklausomai nuo sklaidos („Scatter“) simbolių skaičiaus, galima aktyvuoti premijos lošimo funkciją:
  - 3 sklaidos („Scatter“) simboliai – 10 nemokamų sukimų.
  - 4 sklaidos („Scatter“) simboliai – 20 nemokamų sukimų.
  - 5 sklaidos („Scatter“) simboliai – 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, 3 ar daugiau iš eilės einantys sklaidos („Scatter“) simboliai, pradedant nuo pirmo būgno, gali iš naujo aktyvuoti premijos funkciją ir pridėti atitinkamą nemokamų sukimų skaičių.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su tokiomis pačiomis mokėjimo linijomis ir statymo suma, kaip ir statymo, kuris aktyvavo funkciją. Laimėjimai apskaičiuojami sudedant laimėjimus, nurodytus ant kiekvieno premijos simbolio.
- Kiekvienas premijos simbolis gali suteikti piniginį laimėjimą arba Didžiausio Laimėjimo simbolį.
- Funkcijos pradžioje suteikiami 3 persukimai („Respins“).
- Kiekviena ekrane esanti dalis juda nepriklausomai.
- Jei papildomas premijos simbolis išsisuka bent viename iš būgnų ekrane, likusių persukimų („Respins“) skaičius vėl grąžinamas į 3.

Pakartotiniai sukimai („*Respins*“)

- Aktyvavus persukimų („Respins“) funkciją yra suteikiami 2 persukimai.
- Funkcijos metu visi vienodi simboliai, kurie gali aktyvuoti funkciją, arba laukiniai („Wild“) simboliai – yra „užšaldomi“ būgnuose (t. y. jie nesikeičia besisukant būgnams) iki persukimų („Respins“) pabaigos.
- Simboliai, kurie išsisuka už „užšaldytų“ simbolių langelio – nesudaro laimėjimų kombinacijų.
- Laimėjimai yra išmokami tik po paskutinio persukimo.
- Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.

Persukimo („Respins“) funkcija yra lošiama su tokiomis pačiomis mokėjimo linijomis ir statymo suma, kaip ir statymo, kuris aktyvavo funkciją.

31. LOŠIMAS „GNOMO MONETOS“ („LEPRECHAUN'S COINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	111 300 €

Gnomo Monetos – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 12 simbolių, įskaitant Laukinį („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Premijos simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje kaip grupuoti simboliai. 6 ir daugiau premijos simbolių aktyvuoja sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkciją.
- Premijos simboliai gali pasirodyti per pagrindinį lošimą, nemokamų sukimų funkciją ir sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkciją.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikiami 6 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia dar 6 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu bet kurios kombinacijos, kurioje yra bent vienas laukinis („Wild“) simbolis, laimėjimas bus padaugintas iš 2.
- Tuo atveju, kai vienu sukimu aktyvuojamos nemokamų sukimų ir sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkcijos, pirmiausia aktyvuoja nemokamų sukimų funkcija, tada – sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkcija.

Sėkmingi Persukimai („*Lucky Respins*“)

- Išsukus 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuojama sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkcija. Suteikiami 3 sėkmingi persukimai („Lucky Respins“).
- Visi funkciją aktyvavę premijos simboliai ir ant jų esančios vertės lieka lošimo lauke iki funkcijos pabaigos.
- Kiekvienas premijos simbolis turi piniginį laimėjimą arba didžiausią laimėjimą („Jackpot“). Premijos simboliai, turintys didžiausią laimėjimą („Jackpot“), pažymėti dobilais.
- Kaskart išsukus premijos simbolį likęs sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) skaičius atstatomas į 3.
- Jei lošėjas nemokamų sukimų metu aktyvuoja sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkciją, nemokamų sukimų funkcija bus pristabdyta, kol pasibaigs

sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkcija.

- Jei sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkcija aktyvuojama nemokamų sukimų metu, visos premijos simboliuose esančios vertės, išskyrus didžiausius laimėjimus („Jackpot“), dvigubinamos.
- Didžiausias laimėjimas suteikiamas, kai visos pozicijos užpildomos premijos simboliais. Laimėjus didžiausią laimėjimą arba išnaudojus visus 3 sėkmingus persukimus („Lucky Respins“), išmokamas laimėjimas ir funkcija sustabdoma. Visi premijos simboliai su dobilu funkcijos pabaigoje pavirsta į didžiausius laimėjimus:
  − Didžiausias laimėjimas = 50 000x daugiklis.
  − Didelis laimėjimas = 12 500x daugiklis.
  − Mažasis laimėjimas = 2500x daugiklis.
  − Mažas laimėjimas = 1 250x daugiklis.
- Laimėjimo daugikliai, kuriuos galima gauti pagrindinio lošimo metu: 25, 50, 75, 100, 125, 250, 375, 500.
- Laimėjimo daugikliai, kuriuos galima gauti nemokamų sukimų metu: 50, 100, 150, 200, 250, 500, 750, 1000.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus“. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai“ atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

32. LOŠIMAS „MAŽOJI RAGANAITĖ“ („LITTLE WITCHY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	642 650 €

Mažoji Raganaitė – 5 būgnų ir 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Super Linijos („*Super Lines*")

- Laimėjimo kombinacija laikoma 3 ar daugiau vienodų simbolių deriniu bet kurioje laimėjimo linijų vietoje.

Nemokami Sukimai („*Free Spin*")

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu per vieną sukimą išsukus 3 sklaidos simbolius lošėjui suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų, o kiekvienas iš eilės iškritęs sklaidos simbolis to paties sukimo metu suteikia dar 10 nemokamų sukimų (pvz., už 4 sklaidos simbolius suteikiama 20 nemokamų sukimų, už 5 simbolius – 30 nemokamų sukimų).

Kaskadinis daugiklis („*Cascade Multiplier*")

- Nemokami sukimai prasideda nuo papildomo laimėjimo daugiklio iš 1.

Nemokamų sukimų metu išsukus laimėjimo kombinaciją lošėjas ne tik gauna laimėjimą, bet ir simboliai, kurie dalyvavo laimėjimo kombinacijoje, išnyksta, palikdami tuščią vietą. Virš tuščios vietos esantys simboliai nukrenta žemyn, kad užpildytų tarpus ir galimai sudarytų naujus laimančius derinius. Kiekvieną kartą, kai tai įvyksta, visų likusių nemokamų sukimų papildomo laimėjimo koeficientas padidėja vienu daugikliu.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature")

- „Pirkimo bonuso" („Buy Bonus") funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus" („Free Spins"), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso" („Purchase Bonus") mygtuką „Pirkimo bonuso" meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų" pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus". Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso" funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai" atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

33. LOŠIMAS „SAULĖS VALDOVAS" („LORD OF THE SUN")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Saulės Valdovas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Pagrindinio lošimo metu sklaidos („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos („Scatter“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis pakeičia visus simbolius ir dalyvauja Auksinės saulės („Golden Sun“) funkcijoje.
- Jei sustojus būgnams buvo išsuktas bent vienas laukinis („Wild“) simbolis, jis pajuda į viršų arba į apačią. Tokiu būdu jis išsiplečia iki dviejų langelių būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Auksinės saulės funkcija („Golden Sun“)

- Pagrindinio lošimo metu, išsukus sklaidos („Scatter“) simbolius ant 1, 3 ar 5 būgnų, suteikiamas laimėjimas, atitinkamai nurodytas laimėjimų lentelėje virš būgnų.
- Su kiekvienu sukimu laimėjimų lentelėje esantys laimėjimai juda prieš laikrodžio rodyklę.
- Yra trijų tipų laimėjimai: piniginis, nemokami sukimai ir didžiausias laimėjimas.
- Piniginiai laimėjimai gali būti: 40, 60, 100, 140, 160, 200, 300, 400, 500, 600, 700, 800, 1000, 1500, 2000, 2500, 3000, 3500, 4000, 4500 x pradinis statymas.

34. LOŠIMAS „SĖKMINGAS KATINAS“ („LUCKY CAT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	215 000 €

Sėkmingas Katinas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai kombinacijoje turi eiti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.

- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių išmokamas laimėjimas. Jis išmokamas nepriklausomai nuo to, kurioje būgnų vietoje simboliai buvo išsukti.
- Premijos simboliai ant būgnų atsiranda 2 arba 3 simbolių grupėmis. Bet kokia kombinacija iš 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja persukimo („Respin“) funkciją.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinio Sukimo funkcija („Respin“)

- Bet kokia kombinacija iš 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja persukimo („Respin“) funkciją.
- Laimėjimai yra apskaičiuojami sudedant laimėjimus, nurodytus ant kiekvieno premijos simbolio.
- Kiekvienas premijos simbolis gali suteikti piniginį laimėjimą arba didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolį.
- 3 persukimai („Respins“) yra suteikiami funkcijos pradžioje.
- Jei papildomas premijos simbolis išsisuka bent viename iš būgnų, tada likusių persukimų („Respins“) skaičius vėl grąžinamas į 3.

Didžiausių laimėjimų funkcija („Jackpot“)

- Dideli laimėjimai gali būti laimėti persukimų („Respins“) funkcijos metu:
  - Didžiausias – 100 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Didelis – 25 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Mažas – 5 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Mažiausias – 1 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
- Didelis, Mažas ir Mažiausias laimėjimas gali būti laimėtas daugiau nei vieną kartą kiekvienoje persukimų („Respins“) funkcijoje.
- Didžiausias laimėjimas („Jackpot“) yra suteikiamas, kai visų būgnų visi langeliai yra užpildomi premijos simboliais.

Visi laimėjimai yra parodomi ekrane, kai didžiausias laimėjimas („Jackpot“) yra išlošiamas arba kai visi 3 persukimai („Respins“) buvo išnaudoti.

35. LOŠIMAS „SĖKMINGI PINIGAI“ („LUCKY MONEY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €

Maksimali laimėjimo suma:	45 000 €

Sėkmingi Pinigai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 11 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį, ir gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose.
- 5 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinio Sukimo funkcija („Respin“)

- Bet kokia kombinacija iš 3 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja persukimo („Respin“) funkciją.
- Bet kokia aukštesnę vertę turinti kombinacija suteikia papildomą persukimą („Respin“).
- Jei neišsukama aukštesnės vertės kombinacija, persukimai („Respin“) baigiasi.
- Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojama persukimų („Respin“) funkcija.
- Persukimų („Respin“) metu bet kokie simboliai, esantys už lipniųjų („Sticky“) simbolių, laimėjimo nesuteikia.

Nemokamų sukimų funkcija („Free Spin“)

- 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuoja persukimų („Respin“) funkciją.
- 5 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suteikia nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų („Free Spin“) skaičius priklauso nuo išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių skaičiaus:
  - 5–6 sklaidos („Scatter“) simboliai – 10 nemokamų sukimų;
  - 7 sklaidos („Scatter“) simboliai – 15 nemokamų sukimų;
  - 8 sklaidos („Scatter“) simboliai – 20 nemokamų sukimų;
  - 9 sklaidos („Scatter“) simboliai – 35 nemokami sukimai;
  - 10–12 sklaidos („Scatter“) simbolių – 50 nemokamų sukimų;
  - 13–15 sklaidos („Scatter“) simbolių – 75 nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų metu 5 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių iš naujo suteikia nemokamų sukimų („Free Spin“) sesiją ir prideda atitinkamą nemokamų sukimų skaičių.

36. LOŠIMAS „MAGIŠKASIS VILKAS“ („MAGICAL WOLF“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	48 000 €

Magiškasis Vilkas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti išsukti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius aktyvuojama premijos lošimo funkcija.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimo funkcija („Bonus Feature“)

- Šios funkcijos metu lošėjas gali pasirinkti norimą premijos lošimą. Tai gali būti:
  - 5 nemokami sukimai su lipniais laukiniais („Sticky Wild“) simboliais.
    - Jei nemokamų sukimų metu išsukamas laukinis („Wild“) simbolis, jis lieka būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Lipnūs laukiniai („Sticky Wild“) simboliai paverčia bet kurį už jo esantį simbolį į laukinį („Wild“).
  - 10 nemokamų sukimų su išsiplečiančiais laukiniais („Expanding Wild“) simboliais.
    - Jei nemokamų sukimų metu išsukami laukiniai („Wild“) simboliai ir jie yra laimėjimo kombinacijos dalis, šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus jame esančius simbolius, kad padidintų laimėjimą. Išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) ir bet koks už jo esantis simbolis paverčiamas laukiniu („Wild“) simboliu. Išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
  - 15 nemokamų sukimų su sukrautais laukiniais („Stacked Wild“) simboliais.
    - Nemokamų sukimų metu laukiniai („Wild“) simboliai pasirodo ant būgnų tik grupėmis. Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai iš naujo suteikia pasirinktą premijos funkciją ir prideda numatytąjį nemokamų sukimų skaičių pasirinktai funkcijai.

37. LOŠIMAS „MEGA DRAGO“ („MEGA DRAGO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	15 000 €

Mega Drago – 5 būgnų ir 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas. Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai gali būti išsukti grupėmis arba kaip atskiri simboliai.
- Mega simboliai yra milžiniški simboliai, kurie gali uždengti visus 9 langelius centrinėje būgnų dalyje. Bet koks lošimo simbolis gali pasirodyti kaip mega simbolis.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jį galima išsukti ant bet kurio būgno kaip grupinį arba atskirą simbolį.
- Sklaidos simbolis rodomas kaip mega simbolis. Išsuktas ant 2, 3 ir 4 būgnų ir uždengęs visus 9 centrinius būgnų langelius, mega simbolis aktyvuoja premijos lošimo funkciją.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimo funkcija („*Bonus Feature*“)

- Premijos lošime lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai. Jų metu padidėja mega simbolių skaičius ant būgnų.

Premijos lošimo funkcijos negalima aktyvuoti iš naujo.

38. LOŠIMAS „DZEUSO GALYBĖ“ („MIGHT OF ZEUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	205 550 €

Dzeuso Galybė – 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) simbolį.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius. Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Laukinių kolekcijos („*Wild Collection*“)

- Pagrindinio lošimo metu, kai išsukami laukiniai („Wild“) simboliai, net jei jie nedalyvauja laimėjimo kombinacijoje, Žaibo skaitiklis („Lightning Counter“) ekrano viršuje pasipildo vienu už kiekvieną laukinį („Wild“) simbolį.
- Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie pasirodys lošimo lange per Dzeuso sukimo („Spin of Zeus) funkciją, nebus įskaičiuojami į Žaibo skaitiklį („Lightning Counter“).
- Žaibo skaitiklis („Lightning Counter“) yra unikalus kiekvienai statymo sumai.
- Surinkus daugiau laukinių („Wild“) Žaibo skaitiklyje („Lightning Counter“) už tam tikrą statymo sumą, kitos statymo sumos Žaibo skaitikliui („Lightning Counter“) neturės įtakos.
- Pakeitus statymo sumą, Žaibo skaitiklis („Lightning Counter“) bus atitinkamai pakeistas kitu, susietu su ta statymo suma.

Dzeuso sukimo funkcija („*Spin of Zeus*“)

- Dzeuso sukimo funkcija gali aktyvuotis bet kurio sukimo pradžioje. Skaičius, rodomas Žaibo skaitiklyje („Lightning Counter“), pavirs tokiu pačiu skaičiumi laukinių („Wild“) simbolių, kurie bus atsitiktinai paskirstyti į atsitiktines būgnų pozicijas, pakeičiant ten esančius simbolius. Po to atitinkamos statymo sumos Žaibo skaitiklyje („Lightning Counter“) bus atstatytos į 0.
- Jei laukinis („Wild“) simbolis išsukamas ant pozicijos, kurioje jau yra kitas laukinis („Wild“) simbolis, arba iš funkcijos, arba iš įprasto sukimo, lošėjui suteikiamas didesnis laimėjimas.

- Iš viso 2 laukiniai („Wild“) simboliai = 0,5x daugiklis.
- Iš viso 3 laukiniai („Wild“) simboliai = 1x daugiklis.
- Iš viso 4 laukiniai („Wild“) simboliai = 5x daugiklis.
- Iš viso 5 laukiniai („Wild“) simboliai = Didžiausio Laimėjimo Ratas („Jackpot Wheel“).

- Vienoje pozicijoje gali būti ne daugiau kaip 5 laukiniai („Wild“) simboliai, sukrauti vienas ant kito. Kai 5 laukiniai simboliai susikaupia vienas ant kito vienoje pozicijoje, ši padėtis bus pašalinta iš atsitiktinio paskirstymo. Todėl maksimalus laukinių („Wild“) simbolių skaičius Žaibo skaitiklyje („Lightning Counter“) negali būti didesnis nei 100.

Didžiausio Laimėjimo Ratas („*Jackpot Wheel*“)

- Dzeuso Sukimosi funkcijos metu, kai 5 Laukiniai („Wild“) simboliai atsiduria toje pačioje būgnų padėtyje, suteikiamas Didžiausio Laimėjimo Ratas („Jackpot Wheel“).
- Pasukus ratą galima laimėti Didžiausius Laimėjimus („Jackpot“):
- − Didžiausias laimėjimas = 200 000x daugiklis.
- − Didelis laimėjimas = 10 000x daugiklis.
- − Mažasis laimėjimas = 2000x daugiklis.
- − Mažas laimėjimas = 1000x daugiklis.

Vieno sukimo metu galima laimėti kelis Didžiausius Laimėjimus („Jackpot“)

39. LOŠIMAS „VANDENYNO PERLAI“ („PEARLS OF THE OCEAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	49 360 €

Vandenyno Perlai – 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Kai 2 ar daugiau laukinių simbolių išsukami būgnuose, yra galimybė, jog aktyvuosis vaikštantys laukiniai simboliai, kurie judės būgnuose aukštyn arba žemyn, kad surinktų visą būgną laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinių Sukimų Funkcija („*ReSpins Feature*“)

- 2 arba 3 laukinių simbolių krūvos atitinkamai suaktyvina 2 arba 3 pakartotinius sukimus.
- Papildoma laukinių simbolių krūva suteikia 1 papildomą pakartotinį sukimą.

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- 3, 4 arba 5 iš eilės einantys sklaidos ir (arba) laukiniai simboliai atitinkamai suteikia 7, 9 arba 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus laukinį simbolį yra galimybė gauti papildomą nemokamą sukimą.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus“. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai“ atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

40. LOŠIMAS „FARAONŲ IMPERIJA“ („PHARAOH’S EMPIRE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	75 000 €

Faraonų Imperija – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, ir padvigubina visus laimėjimus.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimo funkciją.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami juos išsukus bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimo funkcija („*Bonus Feature*“)

- Prasidėjus premijos lošimui, lošėjas mato 4 piramides, kurių kiekviena atitinka vieną funkciją. Lošėjas turi pasirinkti piramidę, kad gautų vieną iš 4 funkcijų:
  - 5 nemokami sukimai su daugikliu x10;
  - 10 nemokamų sukimų su daugikliu x5;
  - 15 nemokamų sukimų su daugikliu x3;
  - 20 nemokamų sukimų su daugikliu x2.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių iš naujo aktyvuoja esamą premijos lošimo funkciją ir prideda numatytąjį nemokamų sukimų skaičių pasirinktai funkcijai. Laimėjimo daugiklis nesikeičia.

41. LOŠIMAS „SAULĖS AKMUO“ („PIEDRA DEL SOL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	114 450 €

Saulės Akmuo – 5 būgnų 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Premijos Rato Funkcija („*Bonus Wheel Feature*“)

- Išsukus 5 ar daugiau premijos simbolių aktyvuojama funkcija.
- Daugikliai, kuriuos galima suaktyvinti naudojant premijos rato funkciją, svyruoja nuo 3 iki 500, priklausomai nuo premijos simbolių, kurie buvo išsukti, kad suaktyvintų premijos rato funkciją, kiekio.
- Nemokamų sukimų, kuriuos galima laimėti naudojant premijos rato funkciją, kiekis svyruoja nuo 8 iki 20, priklausomai nuo premijos simbolių, kurie buvo išsukti, kad suaktyvintų premijos rato funkciją, skaičiaus.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Premijos Rato“ („Bonus Wheel“) funkciją, užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu.

- Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Premijos Rato“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių funkciją. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Funkcijos įsigijimas atliekamas pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- „Pirkimo bonuso“ funkciją galima įsigyti pagrindinio lošimo metu.

42. LOŠIMAS „PIRATŲ PALIKIMAS“ („PIRATE'S LEGACY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	108 810 €

Piratų Palikimas – 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Skirtingų eilių laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos, kolekcionieriaus ir nemokamų sukimų simbolius.

Lošimo funkcijos:

Kolekcionavimo Funkcija („*Collection Feature*“)

- Kolekcionavimo funkcija suaktyvinama tuo pačiu metu išsukus kolekcionavimo simbolį ant penktojo būgno ir bent vieną premijos simbolį.
- Premijos simbolis gali turėti piniginį prizą, lygų: 30, 60, 90, 150, 300, 450 x esamas statymas arba aukso puodą.
- Aukso puodas:
    - Grand aukso puodas – 15 000 x esamas statymas.
    - Major aukso puodas – 7 500 x esamas statymas.
    - Minor aukso puodas – 1 500 x esamas statymas.
    - Mini aukso puodas – 750 x esamas statymas.

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- Funkcija aktyvuojama, kai tuo pačiu metu būgnuose išsukamas nemokamų sukimų simbolis ir kolekcionieriaus simbolis ant penktojo būgno.
- Kiekviename nemokamų sukimų simbolyje rodomas nemokamų sukimų skaičius.
- Jei aktyvuojant nemokamus sukimus būgnuose yra keli nemokamų sukimų simboliai, nemokamų sukimų skaičius rodomas simboliuose yra sumuojamas.

- Nemokamų sukimų simbolyje gali būti 3, 4, 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus“. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai“ atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

43. LOŠIMAS „PIRATŲ ŽEMĖLAPIS“ („PIRATE'S MAP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	55 000 €

Piratų Žemėlapis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“), pinigų („Money“), surinkimo („Collect“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“), pinigų („Money“) ir surinkimo („Collect“) simbolius.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų kaip grupinis simbolis.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus. Šią funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis suteikia laimėjimą, jei išsukamas bet kurioje būgnų vietoje.
- Pinigų („Money“) simbolis gali atsirasti ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų tik kaip grupinis simbolis.
- Pinigų („Money“) simbolis dalyvauja Surinkimo („Collect“) lošime.
- Surinkimo („Collect“) simbolis išsukamas tik 5-ame būgne.
- Surinkimo („Collect“) simbolis dalyvauja surinkimo lošime.

Lošimo funkcijos:

Surinkimo lošimo funkcija („*Collect*“)

- Kiekviename pinigų simbolyje yra piniginis prizas arba vienas iš keturių didžiausių laimėjimų prizų. Jei vienas ar daugiau pinigų simbolių išsukamas bet kuriame būgne, o Surinkimo („Collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, visų tuo metu būgnuose esančių pinigų simbolių vertės sumuojamos ir išmokamas laimėjimas.
- Didžiausi laimėjimai, kuriuos galima laimėti Surinkimo („Collect“) funkcijos metu: DIDYSIS, PAGRINDINIS, MINOR, MINI.
- Surinkimo („Collect“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

44. LOŠIMAS „PRABANGIOS KATĖS“ („POSH CATS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	106 100 €

Prabangios Katės – 3 būgnų 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins*“)

- Laukiniai simboliai pasirodo ant 3 būgno ir jiems pasirodžius aktyvuojami 2 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų skaičius grąžinamas į 2 kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis išsukamas ant 3 būgno.

Aukso Puodo Funkcija („*Jackpot Feature*“)

- Grand Aukso puodas = 1 500x esamas statymas - 9 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Maxi Aukso puodas = 500 x esamas statymas - 8 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Major Aukso puodas = 150 x esamas statymas - 7 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Minor Aukso puodas = 50 x esamas statymas - 6 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Mini Aukso puodas = 15 x esamas statymas - 5 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.

45. LOŠIMAS „DIEVŲ GALIA“ („POWER OF GODS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Dievų Galia – 5 būgnų, 3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos. Laukinis („Wild“) simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Laukinis („Wild“) simbolis premijos lošime pakeičia bet kurį simbolį.
- Sklaidos simboliai atsiranda grupėmis ant 2, 3, 4 būgnų.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimo funkcija („Bonus Feature“)

- 9 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus. Pirmiausia lošėjas turi pasirinkti vieną iš 9 sklaidos („Scatter“) simbolių. Pasirinktas simbolis nemokamų sukimų metu pavirs į grupinį simbolį visuose būgnuose.
- Premijos lošime yra daugiklio funkcija.
- Premijos lošime nėra sklaidos simbolių.
- Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.

46. LOŠIMAS „RAGANOSIŲ MANIJA“ („RHINO MANIA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

Raganosių Manija – 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jis gali būti išsuktas tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimo funkciją.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimo funkcija („*Bonus Feature*“)

- Atsižvelgiant į sklaidos simbolių skaičių, lošėjui suteikiami tokie prizai:
  - 6 sklaidos („Scatter“) simboliai = 50 nemokamų sukimų + 1000x pradinio statymo daugiklis.
  - 5 sklaidos („Scatter“) simboliai = 20 nemokamų sukimų + 50x pradinio statymo daugiklis.
  - 4 sklaidos („Scatter“) simboliai = 15 nemokamų sukimų + 10x pradinio statymo daugiklis.
  - 3 sklaidos („Scatter“) simboliai = 8 nemokami sukimai + 2x pradinio statymo daugiklis.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas ant 2, 3, 4 arba 5 būgnų bet kurioje vietoje pasirodęs laimėjimas su laukiniu simboliu bus padaugintas iš 2 arba 3, išskyrus sklaidos simbolių laimėjimus. Laimėjimas gali būti padaugintas iki 81 karto.
- Ši funkcija gali būti vėl aktyvuota premijos funkcijos metu. Be to, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai, kai 2 sklaidos simboliai išsukami per bet kurį nemokamą sukimą.

Galutinės premijos funkcija („*Ultimate Bonus*“)

- Kai lošiama maksimaliomis statymų sumomis ir laimėjimų eilutėmis, nemokamų sukimų funkcija reiškia, kad bus suteikiamas 10x pradinio statymo sumos daugiklis.
- Funkcijai baigiantis su mažesniu nei 10x pradinio statymo, funkcijos pabaigoje galutinis laimėjimas automatiškai padidinama iki sumos, lygios 10x pradinis statymas.

47. LOŠIMAS „TURTINGA RAGANA“ („RICHY WITCHY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	34 000 €

Turtinga Ragana – 5 būgnų ir 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas su premijos lošimo funkcija. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra išsukti laiminčią kombinaciją bet kurioje laimėjimo eilutėje.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Visi simboliai, išskyrus sklaidos simbolį, išsukami grupėmis.
- Laukinis simbolis pasirodo tik ant 2–4 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už aktyvią statymo eilutę, tačiau kartu turi būti bent 1 ne laukinis simbolis, išskyrus atvejus, kai išsukami 5 laukiniai simboliai.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimo funkcija („*Bonus Feature*“)

- Atsižvelgiant į sklaidos simbolių skaičių, lošėjui suteikiami tokie prizai:
  - − 3 sklaidos simboliai – 7 nemokami sukimai + 2x daugiklis.
  - − 4 sklaidos simboliai – 7 nemokami sukimai + 20x daugiklis.
  - − 5 sklaidos simboliai – 7 nemokami sukimai + 200x daugiklis.
- Be to, iš visų simbolių atsitiktinai parenkamas vienas specialus simbolis, kuris taps papildomu laukiniu („Extra Wild“) simboliu nemokamų sukimų metu.
- Papildomas laukinis simbolis turi tokią pačią vertę, kaip ir laukinis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių pakartotinai aktyvuoja esamą premijos funkciją ir prideda 7 nemokamus sukimus.

48. LOŠIMAS „KARALIŠKASIS LOTOSAS“ („ROYAL LOTUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	120 000 €

Karališkasis Lotosas – 5 būgnų, 3-5 eilučių ir 720 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti išdėstyti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“), premijos („Bonus“) ir didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali išsisukti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų kaip grupuotas simbolis.
- Pakartotinai išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių išmokamas laimėjimas, kuris priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus.
- Didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolis gali būti išsuktas visuose būgnuose ir dalyvauja didžiausio laimėjimo („Jackpot“) funkcijoje.
- Išsukus 5 premijos simbolius ant kiekvieno būgno iš eilės, suteikiami 8 nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos:

Didžiausias laimėjimas („Jackpot“)

- Lošimo metu yra galimybė laimėti 1 iš 3 didžiausių laimėjimų („Jackpot“): Didžiausią, Didelį ir Mažą.
- Norint laimėti didžiausią laimėjimą („Jackpot“), būtina viena iš šių sąlygų:
    - Didžiausias laimėjimas – 5 didžiausio laimėjimo simboliai turi išsisukti bet kurioje pozicijoje būgnuose.
    - Didelis laimėjimas – 4 didžiausio laimėjimo simboliai turi išsisukti bet kurioje pozicijoje būgnuose.
    - Mažas laimėjimas – 3 didžiausio laimėjimo simboliai turi išsisukti bet kurioje pozicijoje būgnuose.
- Didžiausio laimėjimo („Jackpot“) funkcija gali būti suteikta pagrindinio lošimo ir premijos funkcijos metu.
- Jei yra laimimas daugiau nei vienas didžiausias laimėjimas, išmokamas tik didžiausios vertės laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis nepakeičia didžiausio laimėjimo simbolių.

49. LOŠIMAS „SAKUROS VĖJAS“ („SAKURA WIND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	20 000 €

Sakuros Vėjas – 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Visi simboliai, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius, išsisuka būgnuose tik kaip grupuoti simboliai.
- Laukinis („Wild“) simbolis atsiranda tik 2–5 būgne ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Pagrindinio lošimo ir premijos funkcijos metu bet kokia 3 simbolių kombinacija išsisukusi ant 1-jo būgno aktyvuoja persukimų („Respin“) funkciją.
- Priklausomai nuo išsuktų sklaidos („Scatter“) simbolių skaičiaus, suteikiamas atitinkamas nemokamų sukimų skaičius:
  − 3 sklaidos („Scatter“) simboliai – 10 nemokamų sukimų + 5x daugiklis.
  − 4 sklaidos („Scatter“) simboliai – 20 nemokamų sukimų + 10x daugiklis.
  − 5 sklaidos („Scatter“) simboliai – 30 nemokamų sukimų + 25x daugiklis.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinis Sukimas („*Respin*“)

- Persukimo („Respin“) funkcijos metu yra suteikiami 2 persukimai.
- Funkcijos metu visi tokios pačios rūšies simboliai, kartu su simboliais aktyvavusiais funkciją ir laukiniais („Wild“) simboliais, tampa lipnūs iki persukimo („Respin“) funkcijos lošimo etapo pabaigos.
- Laimėjimas yra išmokamas po paskutinio persukimo.

Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.

50. LOŠIMAS „KALĖDŲ SENELIO MAIŠAS“ („SANTA’S BAG“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	20 000 €

Kalėdų Senelio Maišas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Laimėtos kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėtos kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu už sklaidos simbolius yra išmokama, kai jų yra 2 ar daugiau bet kurioje iš eilės einančioje būgnų pozicijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik ant 3, 4 ir 5 būgnų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spin*“)

- Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama, kai 1 ar daugiau laukinių („Wild“) simbolių užbaigia bet kokią laimėtą kombinaciją.
- 5 nemokami sukimai yra suteikiami už kiekvieną laimėtą kombinaciją, kuri aktyvuoja funkciją.
- Nemokamų sukimų metu, užbaigus laimėtą kombinaciją laukiniu („Wild“) simboliu, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

Kalėdų dovanų premija („C*hristmas gifts feature*“)

- Nemokamų sukimų metu už kiekvieną sklaidos simbolį vietoje įprasto piniginio laimėjimo suteikiama Kalėdinė dovana – laimėjimo daugiklis: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 150x, 250x, 300x, 400x, 500x.

Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“)

- Norint laimėti didžiausią („Jackpot“) laimėjimą, būtina viena iš šių sąlygų:
  - Didžiausias laimėjimas – 5000x daugiklis – didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolis užbaigia laimėtą kombinaciją.
  - Didesnis laimėjimas – 1000x daugiklis – didesnio didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolis užbaigia laimėtą kombinaciją.
  - Didelis laimėjimas – 500x daugiklis – didelio didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolis užbaigia laimėtą kombinaciją.
  - Mažas laimėjimas – 100x daugiklis – mažas didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolis užbaigia laimėtą kombinaciją.
  - Mini laimėjimas – 50x daugiklis – mini didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolis užbaigia laimėtą kombinaciją.
- Vienu sukimu galima išsukti tik vieną didžiausią laimėjimą („Jackpot“).
- Didžiausias laimėjimas („Jackpot“) nepanaikina kitų laimėjimų pagal išmokų lentelę.
- Didžiausią laimėjimą („Jackpot“) galima gauti tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos funkcijoje.

51. LOŠIMAS „SENOVĖS KETVERTAS“ („THE ANCIENT FOUR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	112 500 €

Senovės Ketvertas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spin*“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Su kiekvienu nemokamu sukimu, papildomas laukinis („Wild“) simbolis yra pridedamas į 2, 3, 4 ir 5 būgnus iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius nemokamų sukimų metu, vienam kartui suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.

52. LOŠIMAS „DIDYSIS REZULTATAS“ („THE BIG SCORE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	220 120 €

Didysis Rezultatas – 5 būgnų, 3-5 eilių ir 720 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Skirtingų eilučių laimėjimai sudedami.
- Bet kurio sukimosi metu, kai ant 3 būgno pasirodys laukinis simbolis, visi 3 simboliai būgnuose bus paversti laukiniais simboliais.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvieną kartą išsukus daugiau sklaidos simbolių, prie nemokamų sukimų bus pridėti 2 papildomi sukimai.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcijos metu, pridės 10 papildomų nemokamų sukimų +2 už kiekvieną sklaidos simbolį, viršijantį 3.
- Po pirmojo išmokėjimo įsijungia pakopinė funkcija ir daugiklis padidinamas 1. Jis ir toliau didės su kiekviena kaskada iš eilės po išmokėjimo, kol nebus galima suformuoti naujų laimėjusių derinių.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus“. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai“ atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

53. LOŠIMAS „TRYS DRAKONAI“ („TRIPLE DRAGON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Trys Drakonai – 6 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos

(„Bonus“) simbolius.
- Premijos simboliai, išsukti ant 1, 2 ir 3 būgnų, aktyvuoja premijos lošimo funkciją.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimo funkcija („*Bonus Feature*“)

- Premijos lošimo funkcija turi 3 lošimo etapus:
  - Pirmasis – pasirinkus vieną iš 3 pagodos vartų, už jų slypi funkcija su išsiplečiančiais laukiniais („Expanding Wild“) simboliais ar išsiplečiančiais slenkančiais laukiniais („Expanding Sliding Wild“) simboliais. Jei laukinis („Wild“) simbolis išsukamas funkcijos metu, jis išsiplečia per visą būgną, pakeičia visus simbolius (išskyrus premijos simbolį) ir slenka viena pozicija į dešinę arba kairę pusę su kiekvienu nauju sukimu.
  - Antrasis – pasirinkus vieną iš 5 Kiniškų žibintų („Chinese Lanterns“) simbolių yra galimybė laimėti 5, 7, 9, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
  - Trečiasis – šio lošimo etapo metu atliekami nemokami sukimai su pasirinkta funkcija.
- Premijos lošimas prasideda iš karto, kai tik pasirenkamas vienas iš funkcijos siūlomų variantų.
- Nemokamų sukimų metu premijos simboliai, išsukti ant 1, 2 ir 3 būgnų, suteikia 5 nemokamus sukimus.

54. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ DIENA“ („UN DIA DE MUERTOS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	127 400 €

Mirusiųjų Diena – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 14 simbolių, įskaitant laukinius („Wild“), premijos ekstra laukinius („Bonus Extra Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos ekstra laukinius („Bonus Extra Wild“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu laukinis simbolis pasirodo ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje tik pagrindinio lošimo

metu. Išsukus 3 ir daugiau šių simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Premijos ekstra laukiniai („Bonus Extra Wild“) simboliai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose tik nemokamų sukimų metu ir pakeisti visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Premijos ekstra laukiniai simboliai („*Bonus Extra Wild*“)

- Premijos ekstra laukinių („Bonus Extra Wild“) simboliai gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose nemokamų sukimų metu.
- Kiekvieną kartą, kai toje pačioje eilutėje atsiranda 2 premijos ekstra laukiniai („Bonus Extra Wild“) simboliai, aktyvuojama premijos ekstra laukinių („Bonus Extra Wild“) funkcija.
- Kai aktyvuojama premijos ekstra laukinių („Bonus Extra Wild“) funkcija, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai, o visi simboliai tarp premijos ekstra laukinių („Bonus Extra Wild“) simbolių paverčiami įprastais laukiniais („Wild“) simboliais.
- Papildomi laukiniai („Wild“) simboliai ir visi transformuoti laukiniai („Wild“) simboliai įskaičiuojami į didžiausio laimėjimo („Jackpot“) aktyvavimą.
- Skaičiuojant laukinių („Wild“) simbolių skaičių didžiausiems laimėjimams („Jackpot“), pirmiausia įvyksta transformacija, o tik tada skaičiuojami laukiniai („Wild“) simboliai.

Didžiausias laimėjimas („*Jackpot*“)

- Lošimo metu lošėjas turi galimybę laimėti 1 iš 4 didžiausių laimėjimų („Jackpot“).
- Norint laimėti didžiausią laimėjimą („Jackpot“), turi įvykti vienas iš šių dalykų:
  - Didžiausias laimėjimas – 100 000x daugiklis – bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 9 bet kokie laukiniai simboliai.
  - Didesnis laimėjimas – 5000x daugiklis – bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 8 bet kokie laukiniai simboliai.
  - Didelis laimėjimas – 1000x daugiklis – bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 7 bet kokie laukiniai simboliai.
  - Mažas laimėjimas – 500x daugiklis – bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 6 bet kokie laukiniai simboliai.
- Didžiausio laimėjimo („Jackpot“) laimėjimai neatšaukia kitų laimėjimų pagal išmokų lentelę.
- Didžiausias laimėjimas („Jackpot“) gali būti aktyvus pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų lošimo metu.
- Tuo atveju, kai lošėjas laimi kelis didžiausius laimėjimus („Jackpot“) vienu metu, išmokamas tik didžiausios vertės didžiausias laimėjimas („Jackpot“).

55. LOŠIMAS „GAULŲ KELIAI“ („WAYS OF THE GAULS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	612 500€

Gaulų Keliai – 5 būgnų, 2-3 eilučių ir 108 – 12 348 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, papildomo gėrimo ir premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Papildomo Gėrimo Funkcija („*Extra Potion Feature*“)

- Jei ant viršutinio horizontalaus būgno pasirodo papildomo gėrimo simbolis, o premijos arba laukiniai simboliai rodomi ant būgno tiesiai po juo, įvyks:
    - Premijos simbolis – jis virs premijos simboliu su Triskelionu, nebent jis jau toks yra.
    - Aukso puodai ir piniginiai prizai bus skiriami tik tuo atveju, jei ekrane bus 6 ar daugiau premijos simbolių.
    - Laukinis simbolis – jis virs laukiniu simboliu su vienu iš šių daugiklių – x2, x4, x8 arba x16. Daugikliai dauginsis tarpusavyje.
    - Jei viename būgne po papildomo gėrimo simboliu yra keli laukiniai simboliai, kiekvienas iš šių laukinių simbolių galės turėti skirtingą daugiklį.

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteiks 6 nemokamus sukimus.
- Funkcijos metu išsukti 3 ar daugiau sklaidos simbolių skirs 6 papildomus nemokamus sukimus.

Pakartotinių Sukimų Funkcija („*ReSpins Feature*“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją su 3 sukimais.
- Kiekvienas premijos simbolis, aktyvavęs funkciją ar vėliau išsuktas funkcijos metu, suteiks piniginį prizą arba aukso puodą.
- Funkcijos metu išsukus papildomą premijos simbolį, pakartotinių sukimų skaičius grąžinamas į 3.
- Didysis aukso puodas = 50 000x esamas statymas.
- Pagrindinis aukso puodas = 5 000 x esamas statymas.
- Nedidelis aukso puodas = 1 000 x esamas statymas.
- Mažas aukso puodas = 500 x esamas statymas.
- Piniginis prizas, kurį galima laimėti: 10, 20, 30, 40, 50, 100, 150, 200 x esamas statymas.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) arba Persukimo („Respin“) funkciją, užuot bandžius aktyvuoti šias funkcijas įprasto lošimo metu.
- Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ arba „Persukimo“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių vieną iš funkcijų. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Funkcijų įsigijimai atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- „Pirkimo bonuso“ funkciją galima įsigyti pagrindinio lošimo metu.

56. LOŠIMAS „IŠMINTIES TURTAS“ („WEALTH OF WISDOM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	60 000 €

Išminties Turtas – 5 būgnų ir 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 15 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“), slenkantį laukinį („Roaming Wild“), didžiausio laimėjimo („Jackpot“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimai sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
- Slenkantys laukiniai simboliai atsiranda nemokamų sukimų funkcijos metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
- Didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje ir dalyvauja didžiausio laimėjimo („Jackpot“) funkcijoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, lošėjui atitinkamai suteikiami 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, lošėjui atitinkamai suteikiami 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.

Slenkančių laukinių simbolių funkcija („*Roaming Wilds*“)

- Nemokamų sukimų metu atsiranda du slenkantys laukiniai simboliai, kurie pakeičia visus simbolius, sklaidos ir didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
- Kiekvienas išsuktas slenkantis laukinis simbolis po kiekvieno nemokamo sukimo pasislenka viena pozicija.
- Jei abu slenkantys laukiniai simboliai atsiduria toje pačioje pozicijoje ir sudaro laiminčią kombinaciją, laimėjimas už tą kombinaciją dauginamas iš x10.
- Jei slenkantys laukiniai simboliai uždengia sklaidos arba didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolį, laimėjimas už tokį simbolį išmokamas pagal išmokų lentelę.
- Nemokamų sukimų metu bet kurioje būgnų vietoje atsitiktinai atsiranda du slenkantys laukiniai simboliai.

Didžiausias Laimėjimas („*Jackpot*“)

- Lošimo metu lošėjas turi galimybę laimėti vieną iš 3 didžiausio laimėjimo („Jackpot“) laimėjimų. Tam būtina viena iš šių sąlygų:
- − Didžiausias laimėjimas – 45000x daugiklis – 5 didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simboliai 1, 2 arba 3 eilėje.
- − Didelis laimėjimas – 4500x daugiklis – 4 didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simboliai 1, 2 arba 3 eilėje.
- − Mini laimėjimas – 450x daugiklis – 3 didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simboliai 1, 2 arba 3 eilėje.
- Vienu sukimu galima išsukti tik vieną didžiausią laimėjimą („Jackpot“).
- Didžiausias laimėjimas („Jackpot“) nepanaikina kitų laimėjimų pagal išmokų lentelę.
- Didžiausią laimėjimą („Jackpot“) galima gauti tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos funkcijoje.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simboliai gali išsisukti ne iš eilės.

57. LOŠIMAS „LAUKINĖS KARŪNOS“ („WILD CROWNS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	354 360 €

Laukinės Karūnos – 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

- Kai vienas ar daugiau laukinių simbolių rodomi 3 viršutinėse eilutėse ant vienos ar daugiau būgnų, suaktyvinami vaikščiojantys laukiniai simboliai, kurie judės vienu simboliu žemyn, kol išnyks.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*")

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Kai prasideda nemokamų sukimų funkcija, antrieji ir ketvirtieji būgnai užpildomi laukiniais simboliais.
- Pritaikomas daugiklis priklausomai nuo išsuktų sklaidos simbolių skaičiaus:
    - 3 sklaidos simboliai – 1x daugiklis;
    - 4 sklaidos simboliai – 2x daugiklis;
    - 5 sklaidos simboliai – 3x daugiklis.
- Kiekvieną kartą, kai suaktyvinama vaikščiojančio laukinio funkcija, nemokamų sukimų daugiklis bus padidintas vienu.

58. LOŠIMAS „LAUKINIS TEISINGUMAS" („WILD JUSTICE")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	210 000 €

Laukinis Teisingumas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 15 skirtingų simbolių, įskaitant Šerifo laukinius („Sheriff Wild"), Šerifo ženklelio laukinius („Sheriff's Badge Wild"), sklaidos („Scatter") ir didžiausio laimėjimo laukinius („Jackpot Wild") simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Šerifo laukiniai („Sheriff Wild") simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje.
- Šerifo ženklelio laukiniai („Sheriff's Badge Wild") simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje.
- Didžiausio laimėjimo laukiniai („Jackpot Wild") simboliai pakeičia visus kitus

simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje. Išsukus 3 ir daugiau šių simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius atitinkamai suteikiama 15, 25 arba 40 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius atitinkamai suteikiama dar 15, 25 arba 40 nemokamų sukimų.

Laukinės premijos funkcija („*Wild Bounty*“)

- Pagrindinio lošimo metu, kai bet kurioje būgnų vietoje pasirodo simbolis Šerifo laukinis („Sheriff Wild“), aktyvuojasi Laukinės premijos („Wild Bounty“) funkcija. Po įprasto simbolių išmokėjimo visi eilutės laimėjimai padauginami iš Šerifo laukinio („Sheriff Wild“), Šerifo ženklelio laukinio („Sheriff Badge Wild“) ir didžiausio laimėjimo laukinio („Jackpot Wild“) simbolių skaičiaus ir pridedami kaip premijos išmokėjimas.
- Jei nemokamų sukimų metu aktyvuojasi laukinės premijos („Wild Bounty“) funkcija, po įprasto išmokėjimo visi eilutės laimėjimai padauginami iš 3 už kiekvieną pateiktą Šerifo laukinio („Sheriff Wild“), Šerifo ženklelio laukinio („Sheriff Badge Wild“) ir didžiausio laimėjimo laukinio („Jackpot Wild“) simbolį ir pridedami kaip premijos išmokėjimas.
- Laukinės premijos („Wild Bounty“) funkcija nepadidina laimėjimų iš didžiausio laimėjimo rato („Jackpot Wheel“).
- Didžiausias galimas pagrindinio lošimo daugiklis yra x6, o nemokamų sukimų metu – x16.

Didžiausias laimėjimas („*Jackpot*“)

- Vienu metu išsukus Didžiausio laimėjimo laukinį („Jackpot Wild“) simbolį ir Šerifo laukinį („Sheriff Wild“) simbolį bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojamas didžiausio laimėjimo ratas („Jackpot Wheel“). Pasukus didžiausio laimėjimo ratą („Jackpot Wheel“), gaunamas 1 iš 5 didžiausių laimėjimų („Jackpot“):
  - Didžiausias laimėjimas – 100 000x daugiklis.
  - Didesnis laimėjimas – 2500x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas – 1000x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas – 250x daugiklis.
  - Mini laimėjimas – 100x daugiklis.
- Vienu sukimu galima laimėti iki 4 didžiausių laimėjimų („Jackpot“).
- Didžiausio laimėjimo rato („Jackpot Wheel“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

59. LOŠIMAS „LAUKINIS SUKIMAS“ („WILD SPIN“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	53 150 €

Laukinis Sukimas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimai sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Išsukus 2 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, lošėjui išmokamas laimėjimas, atsižvelgiant į išsuktų sklaidos simbolių skaičių.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter“) simbolius, lošėjui atitinkamai suteikiami 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu dešinįjį kraštinį būgną pakeičia laukinių simbolių grupė.
- Pakartotinai aktyvavus nemokamus sukimus laukinių simbolių grupė pasilieka dešiniajame tolimiausiame būgne.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu išsukus 2 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.

Didžiausias laimėjimas („*Jackpot*“)

- Išsukus 5 identiškus įprastus simbolius laimėjimo linijoje su laukiniu („Wild“) simboliu ar be jo, bus aktyvuota Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcija. Tai galioja pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Išsukus 5 sklaidos („Scatter“) simbolius laimėjimo linijoje, didžiausio laimėjimo („Jackpot“) funkcija neįsijungs, bet bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Aktyvavus didžiausio laimėjimo („Jackpot“) funkciją, didžiausio laimėjimo („Jackpot“) būgnas pradeda suktis, rodydamas segmentus su laimėtomis vertėmis. Kai didžiausio laimėjimo („Jackpot“) būgnas nustoja suktis,

rodyklė parodo didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolį, kuris bus suteiktas lošėjui.

- Galimi didžiausio laimėjimo („Jackpot“) funkcijos prizai yra šie:
  - Didžiausias laimėjimas = 25 000x daugiklis.
  - Didysis laimėjimas = 5000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 2500x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 500x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas = 50x daugiklis.
- Didžiausias laimėjimas („Jackpot“) gali būti laimėtas kaip dviejų ar daugiau didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolių kombinacija arba kaip didžiausias laimėjimas („Jackpot“) su daugikliu.
- Didžiausio laimėjimo („Jackpot“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Jei vienu metu išsukama daugiau nei viena didžiausio laimėjimo („Jackpot“) kombinacija iš 5, suteikiamas tik vienas didžiausio laimėjimo („Jackpot“) laimėjimas.

60. LOŠIMAS „PRABANGŪS LAUKINIAI SUKIMAI“ („WILD SPIN DELUXE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	262 350 €

Prabangūs Laukiniai Sukimai – 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Skirtingų eilių laimėjimai sudedami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, bus skiriama 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.
- Papildomo lošimo metu dešinįjį tolimiausią būgną pakeičia laukinių simbolių krūva.
- Pakartotinai paleidus nemokamus sukimus, laukinių simbolių krūva išlaikoma dešiniajame tolimiausiame būgne.
- Papildomo lošimo metu išsukus 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje, bus

suaktyvinti papildomi 5 nemokami sukimai.

Aukso Puodo Funkcija („*Jackpot Feature*“)

- 5 identiškų įprastų laiminčių simbolių derinys su laukiniu simboliu arba be jo suaktyvins aukso puodo funkciją tiek įprastame lošime, tiek nemokamų sukimų funkcijoje.
- Grand aukso puodas = 125 000 x esamas statymas.
- Major aukso puodas = 2 500 x esamas statymas.
- Maxi aukso puodas = 5 000 x esamas statymas.
- Minor aukso puodas = 500 x esamas statymas.
- Mini aukso puodas = 50 x esamas statymas.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) arba Aukso puodo („Jackpot“) funkciją, užuot bandžius aktyvuoti šias funkcijas įprasto lošimo metu.
- Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ arba „Aukso Puodo“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių vieną iš funkcijų. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Funkcijų įsigijimai atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- „Pirkimo bonuso“ funkciją galima įsigyti pagrindinio lošimo metu.

61. LOŠIMAS „KALĖDŲ LAVINA“ („XMAS AVALANCHE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	204 000 €

Kalėdų Lavina – 7 būgnų ir 7 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Keli to paties simbolio blokai, kurie nėra sujungti vertikaliai ar horizontaliai, skaičiuojami kaip atskiri blokai.
- Skiriama tik didžiausia išmoka viename bloke.
- Skirtingų blokų laimėjimai sudedami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- Vienu metu išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius, lošėjui bus suteikta atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 25 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu atsitiktinio laukinio daugiklio funkcija yra aktyvi.
- Kai laukinis simbolis iš pradžių pasirodo per nemokamus sukimus ant laimėjimo bloko, jis suteikia x3 daugiklį, o vėliau jis palaipsniui išauga iki x9, x27, x81, x243 ir x729.
- Funkcijos metu, išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

Atsitiktinio Daugiklio Funkcija („*Random Wild Multiplier Feature*")

- Kai pirmą kartą pasirodo laukinis simbolis, kurį sugeneruoja laimėjęs blokas, jame yra x2 daugiklis, taikomas būsimų blokų, kurių dalis jis yra, laimėjimui.
- Kai laukinis yra laimėjusio bloko dalis, po sprogimo jis gali atsitiktinai vėl pasirodyti arba ne, o jei vėl išsukamas, jis turi x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256 daugiklį, palaipsniui didėjantį kiekvieną kartą, kai pasirodo laukinis simbolis.
- Jei daugiau nei vienas laukinis simbolis yra to paties laimėjimo bloko dalis, jų daugikliai susumuojami prieš padauginant to bloko laimėjimą.
- Maksimalus x256 daugiklis pagrindiniame lošime ir x729 nemokamuose sukimuose taikomas kiekvienam blokui po pridėjimo.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature")

- „Pirkimo bonuso" („Buy Bonus") funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus" („Free Spins"), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso" („Purchase Bonus") mygtuką „Pirkimo bonuso" meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų" pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus". Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso" funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai" atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

LOŠIMŲ PRIEŽIŪROS TARNYBOS
PRIE LIETUVOS RESPUBLIKOS FINANSŲ MINISTERIJOS DIREKTORIUS

ĮSAKYMAS
DĖL UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PAPILDYMŲ PATVIRTINIMO

2024 m. lapkričio d. Nr. DIE-
Vilnius

Vadovaudamasi Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo 18 straipsnio 1 ir 2 dalimis, išnagrinėjusi 2024 m. lapkričio 19 d. gautą UAB „Nesė“ (įmonės kodas 140222629, buveinės adresas Turgaus g. 1, Klaipėda, tel. +370 46 402536) prašymą patvirtinti nuotolinio lošimo organizavimo reglamento papildymus, ir atsižvelgdama į Licencijų ir leidimų skyriaus 2024 m. lapkričio 20 d. išvadą Nr. PI-425 „Dėl UAB „Nesė“ prašymo patvirtinti nuotolinio lošimo organizavimo reglamento papildymus“:

1. N u s t a č i a u, k a d UAB „Nesė“ pateikti nuotolinio lošimo organizavimo reglamento papildymai neprieštarauja Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo 18 straipsnio 1 dalies bei kitų azartinius lošimus reglamentuojančių teisės aktų reikalavimams.

2. T v i r t i n u UAB „Nesė“ nuotolinio lošimo organizavimo reglamento priedo Nr. 2 papildymus Nr. 2.17, 2.18 ir 2.19 (pridedama).

3. N u r o d a u:

3.1. Informuoti UAB „Nesė“, kad šį įsakymą Lietuvos Respublikos administracinių bylų teisenos įstatymo nustatyta tvarka per vieną mėnesį nuo įsakymo gavimo dienos ji turi teisę skųsti Lietuvos administracinių ginčų komisijai arba Regionų administracinio teismo Vilniaus rūmams.

3.2. Šio įsakymo nuorašą įteikti (išsiųsti) UAB „Nesė“.

Patarėja,
laikinai atliekanti direktoriaus funkcijas Sandra Vitkevičiūtė

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2024 m. d. įsakymu Nr. DIE-

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.17

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais, nuotolinių bingo lošimų ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės, papildo tiekėjo Kajot nuotolinių lošimų A kategorijos automatu aprašymais.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Alchemija“ („Alchemy“)
2. „Sūrininkas ir Džasperis“ („Cheeser and Jasper“)
3. „Čika Bonita“ („Chica Bonita“)
4. „Degantis Futbolas“ („Football on Fire“)
5. „Laimingi Deimantai“ („Happy Diamonds“)
6. „Juokdarys 27“ („Joker 27“)
7. „Juokdarys 27 Plius“ („Joker 27 Plus“)
8. „Juokdarys 81“ („Joker 81“)
9. „Juokdario Bumas“ („Joker Boom“)
10. „Juokdario Bumas Plius“ („Joker Boom Plus“)
11. „Stiprus Juokdarys“ („Joker Strong“)
12. „Keli Deimantai 81“ („Multi Diamonds 81“)
13. „Keli Vegasai 81“ („Multi Vegas 81“)
14. „Retro Ratai“ („Retro Wheels“)
15. „Ugnies Žiedas XL“ („Ring of Fire XL“)
16. „Tiesiog Karšta 4“ („Simply Hot 4“)
17. „Tiesiog Karšta 10“ („Simply Hot 10“)
18. „Tiesiog Karšta 20“ („Simply Hot 20“)
19. „Tiesiog Karšta 40“ („Simply Hot 40“)
20. „Tiesiog Geriausias 81“ („Simply the Best 81“)
21. „Super Juokdarys 40“ („Super Joker 40“)
22. „Turbo 27“ („Turbo 27“)
23. „Tutti Frutti“ („Tutti Frutti“)
24. „Galutiniai Kristalai“ („Ultimate Crystals“)
25. „Vikingai“ („Vikings“)
26. „Vegaso Kelias 27“ („Vegas 27 Street“)
27. „Karštai Karšta 4“ („Hot Hot 4“)
28. „Karštai Karšta 10“ („Hot Hot 10“)
29. „Karštai Karšta 20“ („Hot Hot 20“)
30. „Karštai Karšta 40“ („Hot Hot 40“)
31. „Tiesiog Karšta XL 50“ („Simply Hot XL 50“)
32. „Tiesiog Karšta XL 100“ („Simply Hot XL 100“)
33. „Sirenos Kvietimas“ („Siren's Calling“)
34. „Pamišę Gatvės Vaisiai“ („Crazy Fruits Street“)
35. „Demoniško Meistro Gatvė“ („Demon Master Street“)

36. „Trijų Žvaigždžių Gatvė“ („Triple Stars Street“)
37. „Karštosios Linijos 34 Gatvė“ („Hotlines 34 Street“)
38. „Super Linijos 2 Gatvė“ („Super Lines 2 Street“)
39. „Karšti Vaisiai“ („Hot Fruits“)

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „ALCHEMIJA“ („ALCHEMY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Alchemija – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei pirmuosiuose 3, 4, 5 būgnuose yra 9, 12 arba 15 tų pačių J, Q, K arba A simbolių (arba ALCHEMIST (WILD) simbolis pirmuosiuose 3, 4 arba 5 būgnuose), laimėjimai padauginami iš x3, x4, x5.
- ALCHEMIST (WILD) laukinis simbolis padeda sukurti laimėjimo derinį. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Alchemikų Premijos funkcija („*Alchemist Bonus Feature*“)

- Nelaimėjimo sukimo metu viena iš Alchemikų Premijos funkcijų gali būti aktyvuota:
    - Sumaišymas: simboliai sumaišomi, kad būtų sukurtas laimėjimo derinys.
    - Keitimas: visi kolbos simboliai (J, Q, K, A) pakeičiami į vieną iš tų kolbos simbolių.
    - Atsitiktinai pasirodantys laukiniai simboliai: kai kurie simboliai ant būgnų pakeičiami į laukinį simbolį.
    - Lošėjas gali gauti papildomą laimėjimą už naujus laimėjimo derinius pagal išmokėjimo lentelę.

Nemokamų Sukimų Premijos Lošimas („*Free Spins Bonus Game*“)

- Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. 3 sklaidos simboliai bet kurioje būgnų vietoje (1-as, 3-as, 5-as) suaktyvina nemokamų sukimų premijinį lošimą. Lošėjas gauna vieną iš 3 papildomų lošimų:
- 9 nemokami sukimai su keitimo funkcija.
- 5 nemokami sukimai su simbolių sumaišymo funkcija.
- 7 nemokami sukimai su atsitiktinai pasirodančių laukinių simbolių funkcija.

2. LOŠIMAS „SŪRININKAS IR DŽASPERIS“ („CHEESER AND JASPER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	845 280 €

Sūrininkas ir Džasperis – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Spąstai („*Traps*“)

- Kai Džasperis lošimo metu išsukamas ant vieno iš spąstų:
    - Feno – spąstų ir kitos dvi pozicijos į dešinę tampa laukiniais simboliais.
    - Giljotina – spąstų ir kitos dvi pozicijos į kairę tampa laukiniais simboliais.
    - Molotovas – spąstų ir kitos dvi pozicijos virš jų tampa laukiniais simboliais.
    - Grandininis pjūklas – spąstų ir kitos dvi pozicijos po jais tampa laukiniais simboliais.
    - Elektra – spąstų ir kitos 4 įstrižai gretimos pozicijos tampa laukiniais simboliais.
    - Bomba – spąstų ir kitos 4 atsitiktinės pozicijos tampa laukiniais simboliais.

Nemokamų Sukimų Premijos Lošimas („*Free Spins Bonus Game*“)

- Du ar daugiau sklaidos simbolių įprasto lošimo metu suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą, kurio pradinis sukimų skaičius yra 10.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, sklaidos simbolis ant būgnų išskleidžia 20 spąstų. Todėl kiekvienas Džasperio simbolis, išsuktas premijos metu ant spąstų virs laukiniu simboliu.
- Išsaugojus 5 Džasperio sielas suaktyvinami dar 5 papildomi nemokami sukimai su

10x daugikliu.

Fortūnos Rato Apdovanojimai („*Wheel of Fortune Awards*“)

- Nemokamų sukimų premijos pabaigoje, jei buvo išsaugota 10 ar daugiau Džasperio sielų, bus aktyvuotas Fortūnos ratas, kuriame papildomai galima gauti prizus:
    - Premijos laimėjimui skirtas 2x daugiklis.
    - Premijos laimėjimui skirtas 3x daugiklis.
    - Statymo suma, kuria buvo aktyvuota nemokamų sukimų premija x 20 daugiklis.
    - Statymo suma, kuria buvo aktyvuota nemokamų sukimų premija x 30 daugiklis.
    - Statymo suma, kuria buvo aktyvuota nemokamų sukimų premija x 40 daugiklis.
    - Statymo suma, kuria buvo aktyvuota nemokamų sukimų premija x 50 daugiklis.

3. LOŠIMAS „ČIKA BONITA“ („CHICA BONITA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Čika Bonita – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimintys simboliai užfiksuojami būgnuose, o likę simboliai sukami pakartotinai, kol nebeišsukamas laimintis simbolis.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje gaunami penki laukiniai simboliai, jie pakeičiami simboliais su maksimaliu laimėjimo koeficientu.

Lošimo funkcijos:

Super Sukimai („*Superspin*“)

- Super Sukimai skirstomi į 5 lygius:
    - Įprasti sukimai – iki 5 sukimų.
    - Mini sukimai – 6 sukimai ir 20x daugiklis.
    - Midi sukimai – 7 sukimai ir 50x daugiklis.
    - Maxi sukimai – 8 sukimai ir 150x daugiklis.
    - Super sukimai – nuo 9 sukimų ir 400x daugiklis.

4. LOŠIMAS „DEGANTIS FUTBOLAS“ („FOOTBALL ON FIRE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Degantis Futbolas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už du ar daugiau sklaidos simbolių, bet kurioje būgnų vietoje, suteikiamas laimėjimas, kuris pridedamas prie mokėjimo linijos laimėjimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premijos Lošimas („*Free Spins Bonus Game*“)

- Kiekvienas sklaidos simbolis slepia tam tikrą nemokamų sukimų skaičių.
- Šio papildomo lošimo metu laimėjimai patrigubinami, atsižvelgiant į statymą, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.
- Premijos lošimo metu yra galimybė gauti naujų nemokamų sukimų.

5. LOŠIMAS „LAIMINGI DEIMANTAI“ („HAPPY DIAMONDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Laimingi Deimantai – 4 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Jei laimėjimo eilutėje yra laukinis simbolis, tas laimėjimas padauginamas iš 2x daugiklio.

Lošimo funkcijos:

Deimanto Lošimas („*Diamond Game*“)

- 3 arba 4 sklaidos simboliai, bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina premiją.

- Lošėjas gauna 15 (už 3 sklaidos simbolius) arba 30 (už 4 sklaidos simbolius) deimantų lošimų.

Tetris funkcija („*Tetris Feature*")

- Po įvykusio laimėjimo aktyvuojama Tetris funkcija.
- Laimintys simboliai išnyksta iš būgnų, o jų vietas užpildo nauji simboliai.

6. LOŠIMAS „JUOKDARYS 27" („JOKER 27")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	9 700 €

Juokdarys 27 – 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Juokdario simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį. 3 Juokdario simboliai suteikia 60x esantis statymas.
- Jeigu visuose būgnuose išsukami tie patys simboliai, laimėjimas padvigubinamas automatiškai.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premijos Lošimas („*Free Spins Bonus Game*")

- Jei vidurinėje linijoje išsukamas vyšnios simbolis, lošėjas gauna 1 nemokamą sukimą.
- Jei vidurinėje linijoje išsukamas žvaigždės simbolis, lošėjas gauna 10 nemokamą sukimą.

7. LOŠIMAS „JUOKDARYS 27 PLIUS" („JOKER 27 PLUS")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Juokdarys 27 Plius – 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Juokdario simbolis pakeičia bet kurį kita simbolį. 3 Juokdario simboliai suteikia 100x esantis statymas.
- Jeigu visuose būgnuose išsukami tie patys simboliai, laimėjimas padvigubinamas automatiškai.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premijos Lošimas („*Free Spins Bonus Game*“)

- Jei vidurinėje linijoje išsukami 3 vienodi simboliai, lošėjas gauna atitinkamą nemokamų sukimų skaičių:
- 3 vyšnių simboliai – 1 nemokamas sukimas.
- 3 apelsinų simboliai – 2 nemokami sukimai.
- 3 pinigų simboliai – 2 nemokami sukimai.
- 3 slyvų simboliai – 4 nemokami sukimai.
- 3 varpelio simboliai – 4 nemokami sukimai.
- 3 arbūzo simboliai – 10 nemokamų sukimų.
- 3 BAR simboliai – 20 nemokamų sukimų.
- 3 žvaigždės simboliai – 50 nemokamų sukimų.
- 3 juokdario simboliai – 100 nemokamų sukimų.

8. LOŠIMAS „JUOKDARYS 81“ („JOKER 81“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	7 400 €

Juokdarys 81 – 4 būgnų, 3 eilučių ir 7 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Juokdario simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- Jei Juokdario simbolis pasirodo bent viename iš būgnų, laimėjimų eilučių skaičius padidinamas iki 81.

9. LOŠIMAS „JUOKDARIO BUMAS“ („JOKER BOOM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Juokdario Bumas – 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, įskaitant žvaigždės sklaidos simbolį. Jis gali pasirodyti tik pirmame būgne.

Lošimo funkcijos:

Sekantis Šansas („*Second Chance*“)

- Jei bet kurioje būgno vietoje išsukamas „Joker Bar“ simbolis, jis lieka toje pačioje padėtyje kitam sukimui.

Juokdario Premijos Lošimas („*Joker Bonus Game*“)

- 3 arba 4 sklaidos simboliai bet kurioje būgno vietoje (bent vienas kiekviename būgne) aktyvuoja funkciją.
- Lošėjas gauna 10 (už 3 sklaidos simbolius) arba 20 (už 4 sklaidos simbolius) premijos lošimo sukimų.
- Premijos lošimo metu visi 3 simboliai pirmajame būgne paverčiami vienu dideliu Juokdario simboliu.
- Premijos sukimai nėra nemokami sukimai, tai įprasti sukimai už pasirinktą lošimo statymą.

10. LOŠIMAS „JUOKDARIO BUMAS PLIUS“ („JOKER BOOM PLUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	48 000 €

Juokdario Bumas Plius – 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, įskaitant žvaigždės sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Sekantis Šansas („*Second Chance*“)

- Jei bet kurioje būgno vietoje išsukamas „Joker Bar“ simbolis, jis lieka toje pačioje padėtyje kitam sukimui.

Bumo Sukimo Premijos Lošimas („*Boom Spin Bonus Game*“)

- Lošėjas gauna 5 sukimus su laukiniu simboliu pirmame ir ketvirtame būgnuose.
- Už 4 sklaidos simbolius lošėjas gauna 10 sukimų.
- Bumo sukimai nėra nemokami sukimai – šie sukimai yra įprasti sukimai.
- Bumo sukimų metu visi trys simboliai pirmajame ir ketvirtame būgne paverčiami Juokdario simboliu.

11. LOŠIMAS „STIPRUS JUOKDARYS“ („JOKER STRONG“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50.00 €
Maksimali laimėjimo suma:	70 000 €

Stiprus Juokdarys – 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Juokdario simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Juokdario Premijos Lošimas („*Joker Bonus Game*“)

- Jei juokdarys pasirodo viduryje, premija aktyvuojama ir juokdarys apeidamas būgnus išmoka už visas laimėtas linijas.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia laimėjimą.
- Jei visi būgnai užpildomi tais pačiais simboliais, laimėjimas padvigubinamas.

12. LOŠIMAS „KELI DEIMANTAI 81“ („MULTI DIAMONDS 81“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Keli Deimantai 81– 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį. Laimėjimo linijos, kuriose yra 1 laukinis simbolis, laimėjimą padaugins iš 2.
- Laimėjimo linijos, kuriose yra 2 laukiniai simboliai, laimėjimą padaugins iš 4.
- Laimėjimo linijos, kuriose yra 3 laukiniai simboliai, laimėjimą padaugins iš 8.

13. LOŠIMAS „KELI VEGASAI 81“ („MULTI VEGAS 81“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

Keli Vegasai 81– 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį. Laimėjimo linijos, kuriose yra 1 laukinis simbolis, laimėjimą padaugins iš 2.
- Laimėjimo linijos, kuriose yra 2 laukiniai simboliai, laimėjimą padaugins iš 4.
- Laimėjimo linijos, kuriose yra 3 laukiniai simboliai, laimėjimą padaugins iš 8.

14. LOŠIMAS „RETRO RATAI“ („RETRO WHEELS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

Retro Ratai – 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už sklaidos simbolį skiriamas išmokėjimas, jam esant bet kurioje būgnų vietoje.

15. LOŠIMAS „UGNIES ŽIEDAS XL“ („RING OF FIRE XL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	270 000 €

Ugnies Žiedas XL – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už sklaidos simbolį skiriamas išmokėjimas, jam esant bet kurioje būgnų vietoje.
- Skiriamas išmokėjimas, kai būgnuose yra 2 ir daugiau sklaidos simbolių, jiems esant bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Premijos Lošimo Nemokami Sukimai („Bonus Game Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nuo 19 iki 90 nemokamų sukimų.
- Per premijos lošimą laimėjimai patrigubinami, proporcingai lošimo statymui, kuris inicijavo nemokamus sukimus.
- Premijos lošimo metu yra galimybė gauti papildomus nemokamus sukimus.

16. LOŠIMAS „TIESIOG KARŠTA 4“ („SIMPLY HOT 4“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

Tiesiog Karšta 4 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 4 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna laimėjimą.

17. LOŠIMAS „TIESIOG KARŠTA 10“ („SIMPLY HOT 10“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 300 €

Tiesiog Karšta 10 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna laimėjimą.

18. LOŠIMAS „TIESIOG KARŠTA 20“ („SIMPLY HOT 20“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	26 150 €

Tiesiog Karšta 20 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna laimėjimą.

19. LOŠIMAS „TIESIOG KARŠTA 40“ („SIMPLY HOT 40“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 450 €

Tiesiog Karšta 40 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna laimėjimą.

20. LOŠIMAS „TIESIOG GERIAUSIAS 81“ („SIMPLY THE BEST 81“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	32 400 €

Tiesiog Geriausias 81 – 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.

Nemokamų Sukimų Premijos Funkcija („Free Spins Bonus Game“)

- Nemokamų sukimų premijos lošimas pradedamas, kai viduryje išsukami 3 ar 4 tie patys simboliai.
- Nemokamų sukimų metu yra galimybė gauti naujų nemokamų sukimų.

21. LOŠIMAS „SUPER JUOKDARYS 40“ („SUPER JOKER 40“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Super Juokdarys 40 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis Juokdario simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.

Nemokamų Sukimų Premijos Funkcija („Free Spins Bonus Game“)

- Trys sklaidos simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų sukimų premijos funkciją.
- Suteikiami 5 nemokami sukimai su išplėstu Juokdario simboliu 1, 3 ir 5 būgnuose.

22. LOŠIMAS „TURBO 27“ („TURBO 27“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

Turbo 27 – 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis Juokdario simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.

- Kai laimėjimą sudaro 9 identiški simboliai (tai yra, visose būgnuose ir eilutėse išsukamas tas pats simbolis), laimėjimas automatiškai padvigubinamas.

Nemokamų Sukimų Premijos Funkcija („Free Spins Bonus Game“)

- Išsukus TU R BO simbolių kombinaciją, aktyvuojamas lošimas, kurio metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamų sukimų lošimo metu pasirodo simbolis R, kaupiamasis premijos lošimo laimėjimas padvigubinamas.

23. LOŠIMAS „TUTTI FRUTTI“ („TUTTI FRUTTI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Tutti Frutti – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimintys simboliai užfiksuojami būgnuose, o likę simboliai sukami pakartotinai, kol nebeišsukamas laimintis simbolis.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje gaunami penki laukiniai simboliai, jie pakeičiami simboliais su maksimaliu laimėjimo koeficientu.

Lošimo funkcijos: Super Sukimai („*Superspin*“)

- Super Sukimai skirstomi į 5 lygius:
    - Įprasti sukimai – iki 5 sukimų.
    - Mini sukimai – 6 sukimai ir 20x daugiklis.
    - Midi sukimai – 7 sukimai ir 50x daugiklis.
    - Maxi sukimai – 8 sukimai ir 150x daugiklis.
    - Super sukimai – nuo 9 sukimų ir 400x daugiklis.

24. LOŠIMAS „GALUTINIAI KRISTALAI“ („ULTIMATE CRYSTALS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Galutiniai Kristalai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.

Lošimo funkcijos:

Laukinių funkcija („*Wild feature*“)

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir gali pasirodyti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Vienas ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje 2, 3 ir 4 būgno vietoje suaktyvina laukinių simbolių funkciją.
- Funkcijos metu laukiniai simboliai išsiplečia visame būgne ir lieka vietoje, o kiti būgnai sukasi pakartotinai.

Pakartotiniai Sukimai („*Respins*“)

- Jei pakartotinio sukimo metu pasirodo naujas laukinis simbolis, jis išsiplečia ir laikosi vietoje kartu su bet kuriuo anksčiau išplėstu laukiniu, kad būtų galima atlikti kitą sukimą.
- Kai laukis simbolis suaktyvina pakartotinį sukimą, gali atsirasti iki 2 papildomų laukinių simbolių, suaktyvinančių papildomą sukimąsi. Todėl yra daugiausiai trys pakartotiniai sukimai.

25. LOŠIMAS „VIKINGAI“ („VIKINGS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Vikingai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Jei laimėjimo liniją sudaro 1, 2, 3 arba 4 laukiniai simboliai, atitinkamai tam laimėjimui suteikiamas 2x, 4x, 8x arba 16x daugiklis.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premijos Funkcija („Free Spins Bonus Game“)

- Sklaidos simbolis ant 2, 3 ir 4 būgnų aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Laiminčių simbolių kombinacija sustabdoma ir likę simboliai sukami pakartotinai.

26. LOŠIMAS „VEGASO KELIAS 27“ („VEGAS 27 STREET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	49 900 €

Vegaso Kelias 27 – 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo linijos sumuojamos.
- Laukinis Juokdario simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išsukus identiškus 9 simbolius, laimėjimai dvigubinami automatiškai.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premijos Funkcija („Street Bonus Game“)

- Išsukus VE GAS simbolių kombinaciją, aktyvuojamas lošimas, kurio metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamų sukimų lošimo metu pasirodo simbolis GAS, kaupiamasis premijos lošimo laimėjimas padvigubinamas.

27. LOŠIMAS „KARŠTAI KARŠTA 4“ („HOT HOT 4“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Karštai Karšta 4 – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 4 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose suteikia lošėjui sklaidos laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jei simbolio pakeisti negalima, jis priskiriamas džokerio simboliui.

28. LOŠIMAS „KARŠTAI KARŠTA 10“ („HOT HOT 10“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 600 €

Karštai Karšta 10 – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose suteikia lošėjui sklaidos laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jei simbolio pakeisti negalima, jis priskiriamas džokerio simboliui.

29. LOŠIMAS „KARŠTAI KARŠTA 20“ („HOT HOT 20“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	52 300 €

Karštai Karšta 20 – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose suteikia lošėjui sklaidos laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jei simbolio pakeisti negalima, jis priskiriamas džokerio simboliui.

30. LOŠIMAS „KARŠTAI KARŠTA 40“ („HOT HOT 40“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 780 €

Karštai Karšta 40 – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose suteikia lošėjui sklaidos laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jei simbolio pakeisti negalima, jis priskiriamas džokerio simboliui.

31. LOŠIMAS „TIESIOG KARŠTA XL 50“ („SIMPLY HOT XL 50“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	44 584 €

Tiesiog Karšta XL 50 – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose suteikia lošėjui sklaidos laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį. Jei simbolio pakeisti negalima, jis priskiriamas džokerio simboliui.

32. LOŠIMAS „TIESIOG KARŠTA XL 100“ („SIMPLY HOT XL 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	38 862 €

Tiesiog Karšta XL 100 – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose suteikia lošėjui sklaidos laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį. Jei simbolio pakeisti negalima, jis priskiriamas džokerio simboliui.

33. LOŠIMAS „SIRENOS KVIETIMAS“ („SIREN'S CALLING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	38 862 €

Sirenos Kvietimas – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- 3, 4 arba 5 pirato simboliai aktyvuoja paslapties premiją, kurios metu parodomos 3 lobio skrynios. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš skrynių, kuri suteiks atsitiktinį laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sirenos ir pirato simbolį.

Lošimo funkcijos:

Paslapties Premija („*Mystery Bonus*“)

- 3, 4 arba 5 pirato simboliai aktyvuoja paslapties premiją, kurios metu parodomos 3 lobio skrynios. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš skrynių, kuri suteiks atsitiktinį laimėjimą.

Laukinis Sukimas („*Wild Spin*“)

- Suteikiama 10 sukimų.
- Funkcijos metu išsukus Sirenos simbolį, ta simbolio pozicija pažymima. Pažymėtoms vietoms pradžioje skiriamas 1x daugiklis. Jei Sirenos simbolis išsukamas pažymėtoje vietoje 2 kartą, skiriamas 2x daugiklis, jei 3 kartą – 4x daugiklis.
- Pasibaigus sukimams, visos pažymėtos vietos pavirs laukiniais simboliais su atitinkamu daugikliu. Daugikliai toje pačioje išmokėjimo linijoje dauginami tarpusavyje.

34. LOŠIMAS „PAMIŠĘ GATVĖS VAISIAI“ („CRAZY FRUITS STREET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Pamišę Gatvės Vaisiai – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Premijos Lošimas („*Free Spins Bonus Game*“)

- Funkcija aktyvuojama, jei džokerio simbolis išsukamas viduryje būgnų (ant 3 būgno, 2 eilėje).
- Suteikiami 5 sukimai.
- Simboliai virš ir po sklaidos simboliu (ant vidurinio būgno) paverčiami džokerio simboliu, kuris pakeičia bet kurį simbolį.

35. LOŠIMAS „DEMONIŠKO MEISTRO GATVĖ“ („DEMON MASTER STREET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Demoniško Meistro Gatvė – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laimėjimai dvigubinami, būgnuose išsukus 9 identiškus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Demoniško Meistro Premijos Lošimas („*Demon Master Street Bonus Game*“)

- Kai būgnuose pasirodo DE, M, ON simboliai, suteikiama 10 papildomų sukimų. Jei būgnuose išsukamas M simbolis, visi laimėjimai, funkcijos metu gauti iki to momento, padvigubinami.

36. LOŠIMAS „TRIJŲ ŽVAIGŽDŽIŲ GATVĖ“ („TRIPLE STARS STREET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Trijų Žvaigždžių Gatvė – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laimėjimai dvigubinami, būgnuose išsukus 9 identiškus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Trigubas Žvaigždžių Gatvės Premijos Lošimas („*Triple Stars Street Bonus Game*“)

- Kai būgnuose pasirodo 3 žvaigždės simboliai, suteikiama 10 premijos lošimų.
- Kai išsukamas „Win x2“ simbolis, visi laimėjimai, funkcijos metu gauti iki to momento, padvigubinami.

37. LOŠIMAS „KARŠTOSIOS LINIJOS 34 GATVĖ“ („HOTLINES 34 STREET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	30 500 €

Karštosios Linijos 34 Gatvė – tai 5 būgnų, 3-4 eilučių ir 34 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Karštos Linijos 34 Premijos Lošimas („*Hot Lines 34 Bonus Game*“)

- Jei premijos simbolis yra pirmame ir paskutiniame būgne, kiekvienai laimėjimo linijai, kurioje yra abu premijos simboliai, suteikiamas didžiausio toje eilutėje esančio simbolio laimėjimas. Įprasti laimėjimai kitose eilutėse vis tiek skaičiuojami.

38. LOŠIMAS „SUPER LINIJOS 2 GATVĖ“ („SUPER LINES 2 STREET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	50 000 €

Super Linijos 2 Gatvė – tai 4 būgnų, 3 eilučių ir 11 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Galimi laimėjimo daugikliai – x2, x3 ir x4.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Super Linijos 2 Premijos Lošimas („*Super Lines 2 Bonus Game*“)

- Viršutiniame dešiniajame ekrano kampe yra burbulo žiedas, susidedantis iš 20 pozicijų (17 normalių, viena x2, viena x3 ir viena x4). Kiekvieną kartą laimėjus, pozicija pakyla ir laimėjimas padauginamas iš atitinkamo koeficiento.

39. LOŠIMAS „KARŠTI VAISIAI“ („HOT FRUITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Karšti Vaisiai – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius tame būgne į laimėčius simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamas Specialus Premijos Lošimas („*Free Special Bonus Game*“)

- 3 premijos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Ekrane pasirodo 9 burbulai, kurie po savimi slepia atitinkamus laimėjimus. Lošimas baigiasi, kai pasirinktame burbule nėra laimėjimo.
- 1 premijos simbolis virsta bomba ir po sprogimo pakeičia simbolius vertikaliai bei horizontaliai.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2024 m. d. įsakymu Nr. DIE-

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.19

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės, nuotolinių bingo lošimų ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės, papildo tiekėjo Platipus nuotolinių lošimų A kategorijos automatu aprašymais.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „1001 Sukimas“ („1001 Spins“)
2. „7 ir Karšti Vaisiai“ („7 & Hot Fruits“)
3. „9 Drakonų Karaliai“ („9 Dragon Kings“)
4. „9 Brangakmeniai“ („9 Gems“)
5. „Actekų Monetos“ („Aztec Coins“)
6. „Actekų Šventykla“ („Aztec Temple“)
7. „Bambukų Giraitė“ („Bamboo Grove“)
8. „Stumbrų Takas“ („Bison Trail“)
9. „Egipto Knyga“ („Book of Egypt“)
10. „Šviesos Knyga“ („Book of Light“)
11. „Kaišeno Dovana“ („Caishen’s Gifts“)
12. „Sugauti Gnomą“ („Catch The Leprechaun“)
13. „Čili Fiesta“ („Chilli Fiesta“)
14. „Kinijos Tigrai“ („Chinese Tigers“)
15. „Kleo Auksas“ („Cleo’s Gold“)
16. „Monetų Šventė“ („Coinfest“)
17. „Da Ji Da Li“ („Da Ji Da Li“)
18. „Deimantų Medžioklė“ („Diamond Hunt“)
19. „Drakono Elementai“ („Dragon’s Element“)
20. „Prabangios Drakono Stichijos“ („Dragon's Element Deluxe“)
21. „Papildomi Brangakmeniai“ („Extra Gems“)
22. „Užšalęs Veidrodis“ („Frozen Mirror“)
23. „Vaisių Pastiprinimas“ („Fruit Boost“)
24. „Didingas Vandenynas“ („Great Ocean“)
25. „Helovinas“ („Hallowin“)
26. „Havajietiška Naktis“ („Hawaiian Night“)
27. „Didžiausių Laimėjimų Laboratorija“ („Jackpot Lab“)
28. „Nefrito Slėnis“ („Jade Valley“)
29. „Juokdario Gaudynės“ („Joker Chase“)
30. „Atlantidos Legenda“ („Legend of Atlantis“)
31. ‚Gnomo Monetos“ („Leprechaun's Coins“)

32. „Mažoji Raganaitė“ („Little Witchy“)
33. „Saulės Valdovas“ („Lord of the Sun“)
34. „Sėkmingas Katinas“ („Lucky Cat“)
35. „Sėkmingi Pinigai“ („Lucky Money“)
36. „Magiškasis Vilkas“ („Magical Wolf“)
37. „Mega Drago“ („Mega Drago“)
38. „Dzeuso Galybė“ („Might of Zeus“)
39. „Vandenyno Perlai“ („Pearls of the Ocean“)
40. „Faraonų Imperija“ („Pharaoh’s Empire“)
41. „Saulės Akmuo“ („Piedra del Sol“)
42. „Piratų Palikimas“ („Pirate's Legacy“)
43. „Piratų Žemėlapis“ („Pirate's Map“)
44. „Prabangios Katės“ („Posh Cats“)
45. „Dievų Galia“ („Power Of Gods“)
46. „Raganosių Manija“ („Rhino Mania“)
47. „Turtinga Ragana“ („Richy Witchy“)
48. „Karališkasis Lotosas“ („Royal Lotus“)
49. „Sakuros Vėjas“ („Sakura Wind“)
50. „Kalėdų Senelio Maišas“ („Santa’s Bag“)
51. „Senovės Ketvertas“ („The Ancient Four“)
52. „Didysis Rezultatas“ („The Big Score“)
53. „Trys Drakonai“ („Triple Dragon“)
54. „Mirusiųjų Diena“ („Un Dia de Muertos“)
55. „Gaulų Keliai“ („Ways of the Gauls“)
56. „Išminties Turtas“ („Wealth Of Wisdom“)
57. „Laukinės Karūnos“ („Wild Crowns“)
58. „Laukinis Teisingumas“ („Wild Justice“)
59. „Laukinis Sukimas“ („Wild Spin“)
60. „Prabangūs Laukiniai Sukimai“ („Wild Spin Deluxe“)
61. „Kalėdų Lavina“ („XMas Avalanche“)

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „1001 SUKIMAS“ („1001 SPINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	135 000 €

1001 Sukimas – 5 būgnų ir 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“), sklaidos („Scatter“), premijos („Bonus“), didžiausio laimėjimo („Jackpot“) ir paslaptingą („Mystery“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos ir didžiausio laimėjimo simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje. Išsukus 3 ir daugiau šių simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Sklaidos simboliai yra išskirtiniai ir suteikia laimėjimą, nepaisant jų pozicijų linijose.
- Premijos simboliai gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje kaip grupiniai simboliai. Išsukus 6 ir daugiau premijos ir (arba) didžiausio laimėjimo simbolių aktyvuojama persukimų („Respin“) funkcija.
- Premijos ir didžiausio laimėjimo simboliai gali pasirodyti pagrindinio lošimo, nemokamų sukimų ir persukimų („Respin“) funkcijos metu.
- Už premijos ir didžiausio laimėjimo simbolius laimėjimai bus išmokėti tik tuo atveju, jei įvyks vienas iš šių scenarijų: − Persukimų („Respin“) funkciją buvo aktyvuota, kai lošimo lange buvo premijos ir (arba) didžiausio laimėjimo simboliai. − Vieno iš persukimų („Respin“) funkcijos metu buvo išsukti premijos ir (arba) didžiausio laimėjimo simboliai.
- Nemokamų sukimų metu paslaptingas („Mystery“) simbolis gali būti išsuktas kaip grupuotas simbolis bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu su kiekvienu sukimu visi paslaptingi („Mystery“) simboliai pakeičiami į atsitiktinai pasirinktą simbolį.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteiks 8 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, išsukus 6 ir daugiau premijos ir (arba) didžiausio laimėjimo simbolių aktyvuojama persukimų („Respin“) funkcija.
- Tuo atveju, kai vienu sukimu aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir persukimų („Respin“) funkcija, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pirmiausia. Pasibaigus visiems nemokamų sukimų funkcijos lošimo etapams, visos pozicijos bus tokios, kokios buvo pagrindinio lošimo metu, kuris aktyvavo abi funkcijas, ir prasidės persukimų („Respin“) funkcija.

Pakartotiniai Sukimai („*Respin*“)

- Išsukus 6 ir daugiau premijos ir (arba) didžiausio laimėjimo simbolių aktyvuojama persukimų („Respin“) funkcija. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Visi funkciją aktyvavę premijos ir (arba) didžiausio laimėjimo simboliai su atitinkamomis vertėmis lieka savo pozicijose iki funkcijos pabaigos.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei atsirado vienas ar daugiau naujų premijos ir (arba) didžiausio laimėjimo simbolių, jie liks savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos, o likęs sukimų skaičius bus iš naujo nustatytas į 3.
- Tuo atveju, kai nemokamų sukimų metu aktyvuojama persukimų („Respin“) funkcija, nemokamų sukimų funkcija bus pristabdyta, kol nesibaigs persukimų („Respin“) funkcija.
- Didžiausias laimėjimas suteikiamas, kai visos pozicijos yra užpildomos premijos ir didžiausio laimėjimo simboliais.
- Gavus didžiausią laimėjimą arba išnaudojus visus 3 pakartotinius sukimus, bus išmokėtos visos ekrane esančios premijos simbolių vertės. Tada funkcija baigsis.
- Pasibaigus funkcijai, visi didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simboliai pavirsta į didžiausius laimėjimus:
  - Didžiausias laimėjimas = 50 000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 12 500x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 2500x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas = 500x daugiklis.
- Daugikliai, kuriuos galima gauti lošime: 25, 50, 75, 100, 125, 250, 375, 1250.

2. LOŠIMAS „7 IR KARŠTI VAISIAI“ („7 & HOT FRUITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	52 000 €

7 ir Karšti Vaisiai – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 skirtingi simboliai.
- Tolimiausias, kairėje esantis būgnas yra laikomas pirmuoju būgnu, toliau būgnai yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Laiminti kombinacija yra specifiškų simbolių kombinacija, kuri prasideda nuo tolimiausio, kairėje esančio būgno ir eina iš eilės.
- Laimėjimo išmokėjimas yra apskaičiuojamas padauginus laimėjimo linijų statymą iš laiminčios kombinacijos daugiklio.
- Jei daugiau negu vienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išsukama laiminti kombinacija, laimėjimai yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Didžiausio laimėjimo funkcija („*Jackpot*“)

- Lošimo metu yra galimybė laimėti 1 iš 4 didžiausių laimėjimų: Didįjį, Didelį, Mažąjį, Mini.
- Kad būtų laimėtas Didžiausias laimėjimas, turi būti viena iš šių sąlygų:
  - Didysis Laimėjimas – 5000x laimėjimo linijos daugiklis – kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas Didžiojo Laimėjimo simboliu.
  - Didelis Laimėjimas – 1500x laimėjimo linijos daugiklis– kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas Didelio Laimėjimo simboliu.
  - Mažasis Laimėjimas – 500x laimėjimo linijos daugiklis– kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas Mažojo Laimėjimo simboliu.
  - Mini Laimėjimas – 150x laimėjimo linijos daugiklis– kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas Mini Laimėjimo simboliu.

Didžiausių Laimėjimų funkcija nepanaikina kitų laimėjimų pagal išmokų lentelę.

3. LOŠIMAS „9 DRAKONŲ KARALIAI“ („9 DRAGON KINGS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	88 800 €

9 Drakonų Karaliai – 3 būgnų ir 1 eilės su 1 laimėjimo linija lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinio Sukimo Funkcija („*ReSpin Feature*“)

● Išsukus 1 ar daugiau premijos simbolių aktyvuojama funkcija.

Pakartotinio sukimo funkcijos metu visi drakono simboliai, kurie pasirodys, bus tos pačios spalvos – raudonos, rožinės, auksinės, žalios arba mėlynos.

4. LOŠIMAS „9 BRANGAKMENIAI“ („9 GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	55 000 €

9 Brangakmeniai – 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Mišrių Simbolių Funkcija („*Mixed Symbols Feature*“)

- Vienodo tipo simbolių kombinacijos turi specialius išmokėjimus.

Aukso Puodo Funkcija („*Jackpot Feature*“)

- Grand Aukso puodas = 5 000x esamas statymas - 9 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Mega Aukso puodas = 250 x esamas statymas - 8 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Maxi Aukso puodas = 125 x esamas statymas - 7 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Major Aukso puodas = 50 x esamas statymas - 6 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Minor Aukso puodas = 25 x esamas statymas - 5 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Mini Aukso puodas = 10 x esamas statymas - 4 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.

5. LOŠIMAS „ACTEKŲ MONETOS“ („AZTEC COINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	137 500 €

Actekų Monetos – 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime gali dalyvauti 15 skirtingų simbolių, tokių kaip laukiniai („Wild“), ekstra laukiniai („Extra Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simboliai.
- Visi laimėjimai yra skaičiuojami nuo kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos yra sudaromos iš išorinio kairiojo būgno ir simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai yra padauginami iš statymo sumos kas laimėjimo liniją.
- Jei yra daugiau nei viena laiminti kombinacija vienoje laimėjimo linijoje, tik didžiausias laimėjimas bus išmokamas.
- Jei laiminti kombinacija pasirodo ant daugiau nei vienos aktyvios laimėjimo linijos, laimėjimas yra sudedamas.
- Premijos simbolis atsiranda 2 ar 3 simbolių grupėmis, pagrindinio lošimo metu.
- Premijos simbolis gali pasirodyti tik ant 2, 3 ar 4 būgnų.
- Bet kokia kombinacija su 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja persukimo („Respin“) funkciją.

Lošimo funkcijos:

Laukinis simbolis („Wild“)

- Laukinis („Wild‘) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir premijos simbolius. Laukinis („Wild“) gali pasirodyti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Ekstra Laukinis („Extra Wild“) simbolis gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Bet kur būgnuose išsukti 3 sklaidos („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Sklaidos („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik ant 2, 3 arba 4 būgno.
- Laimėjimai už sklaidos („Scatter“) simbolius išmokami juos išsukus bet kokioje pozicijoje.

Pakartotinių sukimų funkcija („ReSpins“)

- Bet kokia kombinacija su 6 ar daugiau premijos simbolių bet kokioje vietoje būgnuose aktyvuoja persukimo („Respin“) funkciją.
- Laimėjimų apskaičiavimas Persukimų metu yra vykdomas nesivadovaujant mokėjimo linijomis, o laimėjimas yra apskaičiuojamas sudedant kiekvieno premijos simbolio vertę. Kiekvienas premijos simbolis turi atitinkamą piniginę vertę.
- 3 Persukimai yra suteikiami funkcijos pradžioje. Kiekvienas simbolis sukasi

nepriklausomai. Jei papildomas premijos simbolis atsiranda bent viename ekrano simbolio lange, tada likusių Persukimų skaičius vėl yra atstatomas į 3.

- Visi premijos simboliai, kurie aktyvavo Persukimų funkciją ir pasirodė Persukimų metu, lieka iki funkcijos pabaigos.
- Didžiausias laimėjimas yra suteikiamas, kai visų simbolių pozicijos yra užpildomos premijos simboliu.
- Visi ekrane rodomi laimėjimai išmokami gavus didžiausią laimėjimą arba išnaudojus 3 persukimus.

Nemokamų sukimų funkcija („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai bet kokioje pozicijoje būgnuose aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Priklausomai nuo ekstra laukinių („Extra Wild“) simbolių, pasirodžiusių nemokamų sukimų funkcijos metu, skaičiaus yra suteikiami šie laimėjimai:
  - 8-9 ekstra laukiniai („Extra Wild“) – Didelis Laimėjimas = 25 000x laimėjimo linijos daugiklis.
  - 6-7 ekstra laukiniai („Extra Wild“) – Mažas Laimėjimas = 5 000 x laimėjimo linijos daugiklis.
  - 4-5 ekstra laukiniai („Extra Wild“) – Mini Laimėjimas = 1 000x laimėjimo linijos daugiklis.
- Didelis, Mažas ir Mini laimėjimai gali būti laimėti tik nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Nemokamų Sukimų funkcijos metu nemokami sukimai gali būti aktyvuoti iš naujo.

Nemokamų Sukimų funkcijos metu galioja tos pačios mokėjimo linijos ir statymas, kuris aktyvavo funkciją.

6. LOŠIMAS „ACTEKŲ ŠVENTYKLA“ („AZTEC TEMPLE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Actekų Šventykla – 5 būgnų ir 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo deriniai sudaromi nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš eilutės statymo.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje yra keletas laimėjimo kombinacijų, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidarė laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Griūties („Avalanche“) daugiklio funkcija – bet kokia laiminti kombinacija

aktyvuoja griūties („Avalanche“) daugiklio funkciją.

- Premijos lošimo pradžioje pagal numatytuosius nustatymus suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali būti išsukti tik ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimo kombinacijoje, kurie išsukami ant 1–3 būgnų, aktyvuoja premijos („Bonus“) lošimo funkciją.

Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, išsuktų ant 1–3 būgnų, iš naujo aktyvuoja esamą premijos funkciją ir prideda tiek pat nemokamų sukimų bei daugiklių, kiek buvo laimėta pagrindiniame premijos lošime.

7. LOŠIMAS „BAMBUKŲ GIRAITĖ“ („BAMBOO GROVE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	243 000 €

Bambukų Giraitė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- 3 ir daugiau laukinių („Wild“) simbolių gali sudaryti savo laimėjimo kombinaciją nuosekliai pradedant nuo kairiojo tolimiausio būgno. Šio derinio išmokėjimas visada pridedamas prie bendro laimėjimo už vieną sukimą.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje kaip grupuotas simbolis.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, pradedant nuo labiausiai kairiojo būgno, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Vienu metu išsukus 3 ar daugiau iš eilės einančių sklaidos simbolių, pradedant nuo tolimiausio kairiojo būgno, bus suteiktas laimėjimas priklausomai nuo išsuktų sklaidos simbolių skaičiaus.
- Sklaidos simbolių laimėjimas visada pridedamas prie laimėjimo linijos išmokėjimo.
- Premijos simbolis gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- Vienu metu išsukus premijos simbolius 1 ir 5 būgnuose, aktyvuojama Premijos rato („Bonus Wheel“) funkcija.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, pradedant nuo labiausiai kairiojo būgno, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, suteikianti 15 nemokamų sukimų.
- Visi laimėjimai padauginami iš 2 per nemokamų sukimų funkciją, išskyrus Premijos rato („Bonus Wheel“) laimėjimus.
- Nemokami sukimai gali būti iš naujo aktyvuoti funkcijos metu.

Premijos ratas („*Bonus Wheel*“)

- Vienu metu išsukus premijos simbolius 1 ir 5 būgnuose, aktyvuojama Premijos rato („Bonus Wheel“) funkcija.
- Premijos ratas („Bonus Wheel“) susideda iš trijų mažesnių ratų, esančių vienas kito viduje.
- Ratai suskirstyti į sektorius, kurių viduje yra piniginiai prizai, Didžiausi Laimėjimai („Jackpot“) ir strėlės.
- Pirmasis sukasi ratas, kuris yra atokiausias nuo vidurio.
- Jei lošėjas išsuks į sektorių su rodykle, kitas, vidinis ratas pradės suktis.
- Jei lošėjas pasiekia bet kurį kitą sektorių, lošėjas gaus piniginį prizą arba Didžiausią Laimėjimą („Jackpot“), kaip parašyta sektoriuje.
- Jei lošėjas per vieną Premijos rato („Bonus Wheel“) lošimą išsuka tris strėles, lošėjui suteikiamas Didysis Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“).
- Premijos rato („Bonus Wheel“) funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti lošime: 150, 300, 450, 600, 900, 1 200, 1 500, 1 800, 2 400.
- Didžiausi Laimėjimai („Jackpot“), kuriuos galima laimėti:
  - Didysis laimėjimas – 30 000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas – 9000x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas – 3000x daugiklis.

8. LOŠIMAS „STUMBRŲ TAKAS“ („BISON TRAIL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	120 000 €

Stumbrų Takas – 5 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas, turintis 1024 laimėjimo būdų.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimingos kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.

- Jei vieno lošimo etapo metu laimi keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai įvairiais būdais sumuojami.
- 3 ar daugiau sklaidos („Scatter") simbolių, išsuktų bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja premijos lošimo funkciją.
- Laukinis („Wild") simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter") simbolį. Jis gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Premija („*Bonus*")

- Priklausomai nuo sklaidos („Scatter") simbolių skaičiaus, išsukamų premijos funkcijai aktyvuoti, suteikiami šie laimėjimai:
  - 5 sklaidos („Scatter") simboliai = 20 nemokamų sukimų + 20x daugiklis.
  - 4 sklaidos („Scatter") simboliai = 15 nemokamų sukimų + 10x daugiklis.
  - 3 sklaidos („Scatter") simboliai = 8 nemokami sukimai + 2x daugiklis.
- Bendras bet kurio nemokamo sukimo laimėjimas gali būti padaugintas iki 27 kartų.
- Funkcija gali būti pakartotinai aktyvuota nemokamų sukimų metu.

9. LOŠIMAS „EGIPTO KNYGA" („BOOK OF EGYPT")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	45 000 €

Egipto Knyga – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje yra keletas laimėjimo kombinacijų, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Sklaidos („Scatter") simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį premijos lošimo metu, ir gali būti išsuktas bet kuriame būgne.
- 3 ar daugiau („Scatter") simbolių bet kurioje būgno vietoje aktyvuoja premijos lošimo funkciją.
- Laimėjimai už sklaidos („Scatter") simbolius pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimo.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Aktyvavus nemokamų sukimų funkciją suteikiami 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas vienas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu ir po išmokėjimo už įprastus simbolius, specialusis simbolis gali išsiplėsti ir uždengti nuo 2 iki 5 būgnų ir suteikti išmoką kaip už įprastą simbolį, bet ne gretimose pozicijose ir visose aktyviose linijose. Specialaus simbolio išplėtimas aktyvuojamas tik tada, kai yra pakankamai simbolių laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgno vietoje vėl aktyvuoja esamą premijos funkciją ir prideda 10 papildomų nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvi naudojant tas pačias laimėjimo linijas ir statymą kaip ir sukimas, kuris aktyvavo funkciją.

10. LOŠIMAS „ŠVIESOS KNYGA“ („BOOK OF LIGHT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	204 000 €

Šviesos Knyga – 5 būgnų ir 5 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi horizontaliai arba vertikaliai.
- Sklaidos simboliai pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Prasidėjus funkcijai parenkamas atsitiktinis simbolis, kuris tampa besiplečiančiu simboliu.
- Funkcijos metu pasirodžius 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose, suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą,

kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus“. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai“ atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.

- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

11. LOŠIMAS „KAIŠENO DOVANA“ („CAISHEN’S GIFTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	175 000 €

Kaišeno Dovana – 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 243 laimėjimo būdais.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius sudedami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („*Free Spins*“)

- Jei 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių išsukami bet kurioje iš eilės einančių būgnų vietoje, pradedant nuo kairiojo būgno, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Kai funkcija yra aktyvuojama, rodomos 5 nemokamų sukimų parinktys, iš kurių kiekviena atitinka vieną funkciją.

12. LOŠIMAS „SUGAUTI GNOMĄ“ („CATCH THE LEPRECHAUN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	65 000 €

Sugauti Gnomą – 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Skirtingų eilių laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, auksinio puodo premijos, grynųjų pinigų premijos ir kolekcionieriaus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Sugauti Gnomą Funkcija („Catch The Leprechaun* Feature*“)

- Sugauti Gnomą funkcija suaktyvinama, kai ant penkto būgno išsukamas kolekcionieriaus simbolis, o toje pačioje eilutėje – aukso puodo premijos ir (arba) grynųjų pinigų premijos simbolis. Jei taip atsitiktų, lošėjas gautų prizą, rodomą premijos simboliuose vienoje eilutėje su kolekcionieriaus simboliu.
- Piniginės premijos simbolis gali turėti piniginį prizą, lygų: 20, 30, 40, 50, 80, 100, 150 x esamas statymas.
- Aukso puodo premijos simbolis gali turėti aukso puodo prizą, lygų:
- Grand aukso puodas – 5 000 x esamas statymas.
- Major aukso puodas – 1,000 x esamas statymas.
- Minor aukso puodas – 200 x esamas statymas

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcijos metu, suteiks 8 papildomus nemokamus sukimus.

Nemokamų sukimų metu yra piniginių premijų skaitiklis, kuris funkcijos pradžioje nustatytas į nulį. Kai vienoje eilėje pasirodo piniginės premijos simboliai ir kolekcionavimo simbolis, šių simbolių laimėta suma pirmiausia patenka į piniginės premijos skaitiklį, o tada lošėjui papildomai išmokama visa skaitiklio suma.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus“. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai“ atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

13. LOŠIMAS „ČILI FIESTA“ („CHILLI FIESTA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	140 000 €

Chilli Fiesta – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Jei vienoje laimėjimo eilutėje yra keletas laimėjimo kombinacijų, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje išsukama laimėjimo kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje.
- Vienu metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje ir dalyvauja Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcijoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („*Free Spins*“)

- Vienu metu išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter“) simbolius atitinkamai suteikiami 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą išsukus sklaidos („Scatter“) simbolį, lošėjui suteikiamas +1 nemokamas sukimas. Tada sklaidos simbolis virsta lipniu laukiniu („Sticky Wild“) simboliu iki nemokamų sukimų pabaigos.

Nemokamų sukimų funkcijos metu galima laimėti iki 20 papildomų nemokamų sukimų.

14. LOŠIMAS „KINIJOS TIGRAI“ („CHINESE TIGERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	21 000 €

Kinijos Tigrai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos

nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Lošimo funkcijos:

- Pagrindinio lošimo metu, jei bet kuris Tigro simbolis padengia visas 6 simbolių pozicijas 1 ir 2 būgnuose, yra galimybė laimėti Didžiausią Laimėjimą („Jackpot“). Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“) bus laimėtas tik tada, kai bus išpildyta viena iš sąlygų:
  - „Minor Jackpot“ – statymas už eilutę yra 900 – Juodasis Tigras, Oranžinis Tigras ar Baltasis Tigras turi dengti simbolius 1, 2 ir 3 būgnuose.
  - „Major Jackpot“ – statymas už eilutę yra 4 500 - Juodasis Tigras, Oranžinis Tigras ar Baltasis Tigras turi dengti simbolius 1, 2, 3 ir 4 būgnuose.
  - „Grand Jackpot“ – statymas už eilutę yra 15 000 – Juodasis Tigras, Oranžinis Tigras ar Baltasis Tigras turi dengti simbolius 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Viename lošime galima gauti tik vieną Didžiausią Laimėjimą („Jackpot“).
- Laukiniai („Wild“) simboliai nepakeičia Tigro simbolio.

15. LOŠIMAS „KLEO AUKSAS“ („CLEO’S GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	48 000 €

Kleo Auksas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- 3 premijos („Bonus“) simboliai, išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuoja premijos lošimo funkciją.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Premijos funkcija („*Bonus feature*")

- 3 premijos simboliai, išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuoja premijos funkciją.
- Jos metu galima pasirinkti 1 iš 3 premijos funkcijų:
  - 5 nemokami sukimai su lipniais laukiniais („Sticky Wild") simboliais. Jei nemokamų sukimų metu kartu su lipniu laukiniu („Sticky Wild") simboliu pasirodo laukinis („Wild") simbolis, šis simbolis lieka būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Lipnus laukinis („Sticky Wild") simbolis paverčia bet kurį simbolį už jo į laukinį („Wild") simbolį.
  - 10 nemokamų sukimų su išsiplečiančiais laukiniais („Expanding Wild") simboliais. Jei nemokamų sukimų metu kartu su išsiplečiančiu laukiniu („Expanding Wild") simboliu pasirodo laukinis („Wild") simbolis, šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus jame esančius simbolius, išskyrus premijos simbolį. Išplečiant laukiniam („Wild") simboliui, bet koks už jo esantis simbolis paverčiamas į laukinį („Wild") simbolį.
  - 15 nemokamų sukimų su sugrupuotais laukiniais („Stacked Wild") simboliais.
- Nemokamų sukimų metu laukinis („Wild") simbolis pasirodo ant būgnų tik grupėse.

Laukinis („Wild") simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

16. LOŠIMAS „MONETŲ ŠVENTĖ" („COINFEST")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	278 500 €

Monetų Šventė – 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje laimi keli laimėjimai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje rodomas laimėjęs derinys, laimėjimas sudedamas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*")

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 8 nemokamus sukimus.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, išsuktų funkcijos metu, suteikia 8 papildomus nemokamus sukimus.

Pakartotinių sukimų Funkcija („*Respin Feature*")

- 6 ar daugiau bronzinių simbolių suteikia pakartotinių sukimų funkciją su 6 pakartotiniais sukimais.
- Visos monetos yra užrakinamos ir nesukamos, kol kiti būgnai sukasi pakartotinai.
- Pakartotinių sukimų metu ant būgnų gali būti tik monetos (bronzos, sidabro ir aukso) ir +1 simbolis.
- Premijos simbolis +1 suteikia 1 papildomą sukimą.
- Bronzinių monetų piniginis prizas: 25, 50, 75, 100, 125, 150, 175, 200, 225, 250, 300, 350, 400, 450, 500 x esamas statymas.
- Didysis aukso puodas = 125 000 x esamas statymas.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature")

- „Pirkimo bonuso" („Buy Bonus") funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamų sukimų" („Free Spins") arba Persukimo („Respin") funkciją, užuot bandžius aktyvuoti šias funkcijas įprasto lošimo metu.
- Paspaudus „Pirkimo bonuso" („Purchase Bonus") mygtuką „Pirkimo bonuso" meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų" arba „Persukimo" pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių vieną iš funkcijų. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso" funkcijos kainą. Funkcijų įsigijimai atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- „Pirkimo bonuso" funkciją galima įsigyti pagrindinio lošimo metu.

17. LOŠIMAS „DA JI DA LI" („DA JI DA LI")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	82 000 €

Da Ji Da Li – 5 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas lošimo automatu.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo metu yra galimybė laimėti 1 iš 4 Didžiausių Laimėjimų („Jackpot").
- Laukiniai („Wild") simboliai nepakeičia sklaidos („Scatter") simbolių.
- Didžiausi Laimėjimai („Jackpot") neatšaukia kitų laimėjimų pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai išmokami, jei vienoje linijoje išsidėsto laimintys simboliai.
- Vienu sukimu galima laimėti du Mažesnius Laimėjimus („Mini Jackpot").

18. LOŠIMAS „DEIMANTŲ MEDŽIOKLĖ" („DIAMOND HUNT")

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	780 000 €

Deimantų Medžioklė – 6 būgnų ir 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Už bet kokią 6 simbolių vienodą kombinaciją laimėjimas išmokamas tik vieną kartą.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje kaip grupiniai simboliai.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 10 ir daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
  - 10 sklaidos simbolių suteikia 15 nemokamų sukimų.
  - 11 sklaidos simbolių – 20 nemokamų sukimų.
  - 12 sklaidos simbolių – 25 nemokamus sukimus.
  - 13 sklaidos simbolių – 30 nemokamų sukimų.
  - 14 sklaidos simbolių – 35 nemokamus sukimus.
  - 15 sklaidos simbolių – 40 nemokamų sukimų.
  - 16 sklaidos simbolių – 45 nemokamus sukimus.
  - 17 sklaidos simbolių – 50 nemokamų sukimų.
  - 18 sklaidos simbolių – 80 nemokamų sukimų.
  - 19 sklaidos simbolių – 100 nemokamų sukimų.
  - 20–24 sklaidos simboliai – 250 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas nemokamų sukimų laimėjimas atsitiktinai padauginamas iš x2, x3 arba x4.

Kaip ir pagrindinio lošimo metu, nemokamų sukimų metu išsukus 10 ir daugiau sklaidos simbolių, bus suteikta 15 ar daugiau nemokamų sukimų, priklausomai nuo sklaidos simbolių skaičiaus.

19. LOŠIMAS „DRAKONO ELEMENTAI“ („DRAGON’S ELEMENT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Drakono Elementai – 6 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 13 simbolių, įskaitant laukinius („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) pasirodo bet kurioje būgnų vietoje ir dalyvauja Laukinio Sujungimo funkcijoje („Wild Connect Feature“) bei Drakono Laimėjimo („Dragon Jackpot“) lošimo etapuose.
- Jei 3, 4, 5 arba 6 sklaidos („Scatter“) simboliai patenka į jungiamuosius būgnus, pradedant nuo pirmojo būgno, atitinkamai suteikiama 10, 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų.
- Laimėjimai už sklaidos („Scatter“) simbolius išmokami juos išsukus bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Laukinio Sujungimo funkcija („*Wild Connect*“)

- Kai toje pačioje eilutėje atsiranda 2 ar daugiau laukinių („Wild“) simbolių, esančių ne gretimuose būgnuose, visi tarp jų esantys simboliai toje eilutėje virsta laukiniais („Wild“) simboliais prieš išmokant laimėjimus.
- Laukinio sujungimo („Wild Connect“) funkciją galima aktyvuoti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Jei 3, 4, 5 arba 6 sklaidos („Scatter“) simboliai patenka į jungiamuosius būgnus, pradedant nuo pirmojo būgno, atitinkamai suteikiama 10, 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamų sukimų metu jungiamuosiuose būgnuose išsukami 2, 3, 4, 5 arba 6 sklaidos („Scatter“) simboliai, pradedant nuo pirmojo būgno, atitinkamai suteikiama dar 5, 10, 15, 25 arba 50 papildomų nemokamų sukimų.

Didžiausias laimėjimas („*Jackpot*“)

- Viename lošime galima gauti tik vieną didžiausią laimėjimą („Jackpot“).

Didžiausias laimėjimas („Jackpot“) neatšaukia kitų laimėjimų pagal išmokų lentelę.

20. LOŠIMAS „PRABANGIOS DRAKONO STICHIJOS“ („DRAGON'S ELEMENT DELUXE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	102 100 €

Prabangios Drakono Stichijos – 6 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingų eilių sudedami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai toje pačioje eilutėje pasirodo 2 ar daugiau ne gretimų laukinių simbolių, visi simboliai tarp jų toje eilutėje virsta laukiniais simboliais.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, bus skiriama 10, 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų.
- Jei funkcijos metu išsukami 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai, atitinkamai bus suteikti 5, 10, 15, 25 arba 50 papildomi sukimai.

Aukso Puodo Funkcija („*Jackpot Feature*“)

- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu lošėjas turi galimybę laimėti 1 iš 3 aukso puodų: Grand, Major, Minor.
- Grand aukso puodas = 75 000 x esamas statymas.
- Major aukso puodas = 7 500 x esamas statymas.
- Minor aukso puodas = 2 500 x esamas statymas.

21. LOŠIMAS „PAPILDOMI BRANGAKMENIAI“ („EXTRA GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 200 €

Papildomi Brangakmeniai – 6 būgnų, 3 eilučių ir nuo 2 304 iki 21 609 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Vertikalūs būgnai sukasi iš viršaus į apačią, o horizontalūs būgnai sukasi iš dešinės į kairę.
- Sklaidos simboliai pakeičia visus simbolius.
- Jei vienoje linijoje laimi keli deriniai, už tą patį simbolį mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Padalinto Simbolio Funkcija („*Split Symbol Feature*“)

- Jei simbolis ant vertikalių būgnų yra identiškas simboliui ant horizontalių būgnų tiesiai virš jo, tada simbolis ant vertikalių būgnų bus padalintas į dvi dalis, padidinant laimėjimo būdų skaičių.
- Jei simbolis ant horizontalaus būgno yra laukinis simbolis, tada visi simboliai, išskyrus sklaidos, vertikaliame būgne tiesiai po šiuo simboliu bus padalinti į dvi dalis.

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamais suteiks 9, 15, 21 arba 27 nemokamus sukimus.
- Funkcijos metu kiekvienas išsuktas sklaidos simbolis suteiks 2 papildomus nemokamus sukimus.

Laimėjimo Daugiklio Funkcija („*Win Multiplier Feature*“)

- Po laimėjimo, laimėjimo daugiklis padidinamas 1.
- Daugiklis didės, kol nebeliks iš eilės įvykstančių laimėjimų.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus“. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai“ atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

22. LOŠIMAS „UŽŠALĘS VEIDRODIS“ („FROZEN MIRROR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	62 100 €

Užšalęs Veidrodis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius. Jie gali atsirasti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Pagrindinio lošimo metu premijos simboliai gali atsirasti bet kur ant būgnų.
- Išsukus 5 ir daugiau premijos simbolių aktyvuojama Veidrodinio atspindžio funkcija („Mirror Reflection Feature“).
- Išsukus 5 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 5 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Suteiktų nemokamų sukimų skaičius yra lygus sklaidos simbolių skaičiui.
- Jei nemokamų sukimų metu išsukami 5 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 ar daugiau nemokamų sukimų, priklausomai nuo to, kiek sklaidos simbolių buvo išsukta.
- Nemokamų sukimų metu 5-asis būgnas užpildomas grupuotais laukiniais („Wild“) simboliais.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, jei bent vienas laukinis („Wild“) simbolis sudaro laimėjimo kombinaciją, laimėjimas padvigubinamas. Išsukus daugiau nei vieną laukinį („Wild“) simbolį laimėjimo kombinacijoje, laimėjimas nedidinamas.

Veidrodinio atspindžio funkcija („*Mirror Reflection Feature*“)

- Funkcija aktyvuojama išsukus 5 ar daugiau premijos simbolių. Visos vertės, rodomos premijos simboliuose, išmokamos lošėjui.

- Šios funkcijos metu būgnuose atsitiktinai atsiranda 3 magiški rėmeliai („Magical Frames“) ir lošėjui suteikiami 6 papildomi sukimai.
- Per šiuos papildomus sukimus, su kiekvienu sukimu, pirmiau minėti magiški rėmeliai persikelia į atsitiktines būgnų pozicijas. Papildomų sukimų metu laimėjimo kombinacijos neskiria laimėjimo, tačiau jei magiškasis rėmelis pasirodo ant premijos simbolio, lošėjui suteikiamos ant premijos simbolių nurodytos vertės. Tai gali būti piniginis prizas arba vienas iš keturių didžiausių laimėjimų („Jackpot“). Premijos simbolis taip pat gali turėti užšaldytos karalienės („Frozen Queen“) atvaizdą. Jei vienas iš rėmelių sustos ant užšaldytos karalienės („Frozen Queen“) simbolio, lošėjui bus suteiktas papildomas sukimas ir papildomas magiškas rėmelis (daugiausiai gali atsirasti iki 15 papildomų magiškų rėmelių). Pasiekus magiškų rėmelių skaičiaus ribą, jeigu jis sustoja ant premijos simbolio su užšaldytos karalienės („Frozen Queen“) atvaizdu, lošėjas gaus tik vieną papildomą sukimą, be papildomo magiško rėmelio.
- Premijos simbolis su užšaldytos karalienės („Frozen Queen“) atvaizdu gali pasirodyti tik veidrodinio atspindžio funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu.
- Veidrodinio atspindžio funkcijos metu magiški rėmeliai nepersidengs vienoje vietoje. Kiekvienas magiškasis rėmelis visada sustos toje padėtyje, kurios neužima kitas magiškasis rėmelis.
- Vieno sukimo metu galima aktyvuoti ir veidrodinio atspindžio funkciją, ir nemokamų sukimų funkciją. Jei taip atsitiks, pirmiausia aktyvuosis nemokamų sukimų funkcija, o kai ji bus baigta, pradės veikti veidrodinio atspindžio funkcija.
- Veidrodinio atspindžio funkciją taip pat galima aktyvuoti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Jei funkcija aktyvuojama nemokamų sukimų metu, nemokamų sukimų funkcija pristabdoma ir bus atnaujinta tik pasibaigus veidrodinio atspindžio funkcijai.
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti aktyvuojant veidrodinio atspindžio funkciją: 30, 60, 90, 150, 240, 300 laimėjimo daugiklis x statymo linija.
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti veidrodinio atspindžio funkcijos metu: 30, 60, 90, 150, 240, 300, 450, 600, 750 laimėjimo daugiklis x statymo linija.
- Didžiausi laimėjimai („Jackpot“), kuriuos galima laimėti veidrodinio atspindžio funkcijos metu:
  - Didžiausias laimėjimas = 45 000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 15 000x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 4500x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas = 50x daugiklis.

Didžiausi laimėjimai („Jackpot“) galimi tik veidrodinio atspindžio funkcijos metu.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) arba „Veidrodinio atspindžio“ („Mirror Reflection Feature“) funkciją, užuot bandžius aktyvuoti šias funkcijas įprasto lošimo metu.
- Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ arba „Veidrodinio atspindžio“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių vieną iš funkcijų. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Funkcijų įsigijimai atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- „Pirkimo bonuso“ funkciją galima įsigyti pagrindinio lošimo metu.

23. LOŠIMAS „VAISIŲ PASTIPRINIMAS“ („FRUIT BOOST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	60 000 €

Vaisių Pastiprinimas – 8 būgnų ir 8 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Keli to paties simbolio blokai, kurie nėra sujungti vertikaliai ar horizontaliai, skaičiuojami kaip atskiri blokai.
- Skiriama tik didžiausia išmoka viename bloke.
- Skirtingų blokų laimėjimai sudedami.
- Laiminčių simbolių deriniai būgnuose lieka užšaldyti savo pozicijose.
- Karūnos simbolis pakeičia užšaldytus vienos rūšies simbolius į kitą simbolių rūšį.
- Simboliai lieka užšaldyti būgnuose, kol nebelieka laiminčių simbolių kombinacijų.

Jei pagrindinio lošimo metu laimėjusiame bloke yra 2x2, 3x3 arba 6x6 simbolio kvadratas, jis virs Super vaisiu.

24. LOŠIMAS „DIDINGAS VANDENYNAS“ („GREAT OCEAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Didingas Vandenynas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius ir padvigubina visus laimėjimus.
- 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, išsuktų bet kurioje būgnų vietoje,

aktyvuoja premijos lošimo funkciją.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų.
- Laimėjimai už sklaidos („Scatter“) simbolius išmokami juos išsukus bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Premijos funkcija („*Bonus feature*“)

- Kai aktyvuojamas premijos lošimas, automatiškai suteikiami 8 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
- Būgnuose gali būti rodomos 5 Jūros kriauklės, kurias galima pasirinkti ir atskleisti laimėjimą.
- Pasirinkus 2 Jūros kriaukles, aktyvuojami papildomi nemokami sukimai arba padidinamas laimėjimo daugiklis.
- Jei nemokamo sukimo metu ant būgnų atsiranda 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, prie esamų nemokamų sukimų pridedama 15 papildomų nemokamų sukimų. Laimėjimo daugiklis nesikeičia.

Nemokamų sukimų lošimas yra aktyvus naudojant tas pačias laimėjimo linijas ir statymą, kaip ir pagrindiniame lošime.

25. LOŠIMAS „HELOVINAS“ („HALLOWIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	69 000 €

Helovinas – 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje laimi keli laimėjimai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje rodomas laimėjęs derinys, laimėjimas sudedamas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, išsuktų funkcijos metu, suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.

Baisių sukimų Funkcija („*Spooky Spins Feature*")

- 6 ar daugiau premijos simbolių suteikia 5 baisius sukimus.
- Kiekvieną premijos simbolį sudaro piniginis prizas, +1 baisus sukimas arba aukso puodas.
- Bet kuris +1 premijos simbolio išsukimas funkcijos metu sukeikia 1 papildomą sukimą.
- Premijų simbolių piniginiai prizai: 50, 100, 150, 250, 500, 750, 1000 x esamas statymas.
- Premijos simbolių aukso puodų sąrašas:
- Major aukso puodas = 12 500 x esamas statymas.
- Minor aukso puodas = 5 000 x esamas statymas.
- Mini aukso puodas = 2 500 x esamas statymas.

Aukso Puodo Rato Funkcija („*Jackpot Wheel Feature*")

- Jei lošiant pavyko gauti 15 ar daugiau premijos simbolių su piniginiais prizais arba aukso puodais (+1 simboliai neskaičiuojami) per visą baisių sukimų funkcijos trukmę. Funkcijos pabaigoje Aukso puodo ratas aktyvuosis apdovanodamas lošėją vienu iš pagrindinių prizų, įskaitant Didįjį aukso puodą. Didįjį aukso puodą galima laimėti tik per aukso puodo ratą.
- Didysis aukso puodas = 50 000 x esamas statymas.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature")

- „Pirkimo bonuso" („Buy Bonus") funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamų sukimų" („Free Spins") arba „Baisių sukimų" („Spooky Spins Feature") funkciją, užuot bandžius aktyvuoti šias funkcijas įprasto lošimo metu.
- Paspaudus „Pirkimo bonuso" („Purchase Bonus") mygtuką „Pirkimo bonuso" meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų" arba „Baisių sukimų" pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių vieną iš funkcijų. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso" funkcijos kainą. Funkcijų įsigijimai atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- „Pirkimo bonuso" funkciją galima įsigyti pagrindinio lošimo metu.

26. LOŠIMAS „HAVAJIETIŠKA NAKTIS" („HAWAIIAN NIGHT")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	42 600 €

Havajietiška Naktis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius („Wild") ir sklaidos („Scatter") simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėtos kombinacijos sudaromos

nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.

- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje ir gali dalyvauti Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcijoje.
- Vienu metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, pradedant nuo kairiojo tolimiausio būgno, išmokamas sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimas ir aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Vienu metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu Kabliuko, Kanojos ir Trobelės simboliai pakeičiami laukiniais („Wild“) simboliais.

Nemokamų sukimų metu, vienu metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių būgnuose, pradedant nuo kairiojo tolimiausio būgno, lošėjui suteikiami dar 8 nemokami sukimai.

27. LOŠIMAS „DIDŽIAUSIŲ LAIMĖJIMŲ LABORATORIJA“ („JACKPOT LAB“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Didžiausių Laimėjimų Laboratorija – 5 būgnų, 3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 10 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir premijos simbolius.

- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Jeigu buvo išsukti 3 sklaidos („Scatter“) simboliai, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Premijos simbolis gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Premijos funkcija („*Bonus feature*“)

- 3 premijos simboliai bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja premijos būgno („Bonus Reel“) funkciją.
- Suteikiamas laimėjimas arba 1 iš 4 Didžiausių Laimėjimų („Jackpot“), priklausomai nuo to, kur atsisuka rodyklė.
- Premijos būgno („Bonus Reel“) funkciją galima laimėti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Premijos funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Funkcija gali būti vėl aktyvuota nemokamų sukimų metu.

Vienu metu negalima aktyvuoti premijos būgno („Bonus Reel“) funkcijos ir nemokamų sukimų funkcijos.

28. LOŠIMAS „NEFRITO SLĖNIS“ („JADE VALLEY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Nefrito Slėnis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.

- 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių bet kokioje pozicijoje suteikia laimėjimus, kurie yra dauginami iš bendros statymo sumos.

Lošimo funkcijos:

Pakartotiniai Sukimai („*Respins*“)

- Bet kokia kombinacija su 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja persukimo („Respins“) funkciją.
- Laimėjimai apskaičiuojami sudedant laimėjimus, nurodytus ant kiekvieno premijos simbolio.
- Kiekvienas premijos simbolis gali suteikti piniginį laimėjimą arba Didžiausio Laimėjimo simbolį.
- Funkcijos pradžioje suteikiami 3 persukimai („Respins“).
- Kiekviena ekrane esanti dalis juda nepriklausomai.
- Jei papildomas premijos simbolis išsisuka bent viename iš būgnų ekrane, likusių persukimų („Respins“) skaičius vėl grąžinamas į 3.
- Visi premijos simboliai, kurie aktyvavo persukimo („Respins“) funkciją ir išsisuko persukimų („Respins“) metu, lieka lošimo lauke iki funkcijos pabaigos.

Didžiausias laimėjimas („*Jackpot*“)

- Dideli laimėjimai gali būti laimėti persukimų („Respins“) funkcijos metu:
  - Didžiausias – 100 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Didelis – 25 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Mažas – 5 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Mažiausias – 1 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
- Didelis, Mažas ir Mažiausias laimėjimas gali būti laimėtas daugiau nei vieną kartą kiekvienoje persukimų („Respins“) funkcijoje.
- Didžiausias laimėjimas yra suteikiamas, kai visos simbolių pozicijos yra užpildomos premijos simboliais.

Visi laimėjimai išmokami laimėjus didžiausią laimėjimą arba išnaudojus visus 3 persukimus („Respins“).

29. LOŠIMAS „JUOKDARIO GAUDYNĖS“ („JOKER CHASE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	70 400 €

Juokdario Gaudynės – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 11 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Premijos simboliai gali atsirasti bet kur būgnuose kaip grupuoti simboliai. 6 ir daugiau premijos simbolių aktyvuoja persukimų („Respin“) funkciją.
- Nemokamų sukimų metu premijos simbolis veikia kaip papildomas laukinis („Wild“) simbolis.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3 ir daugiau sklaidos simbolių suteikiami 6 nemokami sukimai. Jų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu premijos simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Pakartotiniai Sukimai („*Respin*“)

- 6 ir daugiau premijos simbolių aktyvuoja 3 persukimus („Respin“). Kiekvienas premijos simbolis, aktyvavęs funkciją, virsta premijos moneta, kurioje bus rodoma piniginė vertė arba mažas, mažasis arba didelis didžiausias laimėjimas („Jackpot“).
- Visos premijos monetos lieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos. Visi simboliai, kurie nėra sulaikomi savo vietose, sukasi pakartotinai.
- Išsukus papildomą premijos simbolį, galimas persukimų skaičius bus atstatytas į 3, visos premijos monetose rodomos vertės išmokamos laimėjimo pavidalu, o funkciją aktyvavęs premijos simbolis pavirsta premijos moneta ir suteikia piniginį prizą arba didžiausią laimėjimą („Jackpot“).
- Persukimų („Respin“) funkcijos metu premijos monetų vertes galima laimėti kelis kartus.
- Jei persukimų („Respin“) funkcijos metu neišsukamas premijos simbolis, premijos monetų vertės, kurios aktyvavo funkciją, nebus išmokėtos kaip laimėjimas.
- Jei visos 15 pozicijų yra užpildytos premijos simboliais, persukimų („Respin“) funkcija laikoma „Užbaigta“ ir:
  − išmokamos visos piniginės vertės ir (arba) didžiausi laimėjimai („Jackpot“);
  − premijos simboliai, kurie užbaigė funkciją, paverčiami premijos monetomis;
  − visos piniginės vertės ir (arba) didžiausi laimėjimai („Jackpot“), esantys premijos monetose, yra išmokami dar kartą;
  − papildomai suteikiamas didžiausias laimėjimas.

- Jei funkcija aktyvuojama, kai vienu metu buvo išsukti visi 15 premijos simbolių, jie visi pavirs į premijos monetas ir bus išmokamas laimėjimas.
- Persukimų („Respin“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų funkcijos metu. Tuo atveju, jei persukimų („Respin“) ir nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama vienu metu, nemokamų sukimų funkcija pradedama pirmiausia, o jai pasibaigus, prasideda persukimų („Respin“) funkcija.
- Laimėjimo daugikliai, kuriuos galima gauti lošime: 20, 40, 60, 80, 100, 200, 240, 280, 320.
- Didžiausio laimėjimo („Jackpot“) sąrašas:
  - Didžiausias laimėjimas = 40 000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 4000x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 800x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas = 400x daugiklis.

Didelis, mažasis ir mažas didžiausi laimėjimai („Jackpot“) gali būti laimėti kelis kartus per kiekvieną persukimų („Respin“) funkciją.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) arba Persukimo („Respin“) funkciją, užuot bandžius aktyvuoti šias funkcijas įprasto lošimo metu.
- Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ arba „Persukimo“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių vieną iš funkcijų. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Funkcijų įsigijimai atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- „Pirkimo bonuso“ funkciją galima įsigyti pagrindinio lošimo metu.

30. LOŠIMAS „ATLANTIDOS LEGENDA“ („LEGEND OF ATLANTIS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	16 000 €

Atlantidos Legenda – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Pagrindinio ir premijos lošimo metu bet kokia 3 simbolių grupė pirmame būgne aktyvuoja persukimo („Respins“) funkciją.

- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti 2–5 būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Lošimo funkcijos:

Premijos funkcija („*Bonus feature*“)

- Priklausomai nuo sklaidos („Scatter“) simbolių skaičiaus, galima aktyvuoti premijos lošimo funkciją:
  - 3 sklaidos („Scatter“) simboliai – 10 nemokamų sukimų.
  - 4 sklaidos („Scatter“) simboliai – 20 nemokamų sukimų.
  - 5 sklaidos („Scatter“) simboliai – 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, 3 ar daugiau iš eilės einantys sklaidos („Scatter“) simboliai, pradedant nuo pirmo būgno, gali iš naujo aktyvuoti premijos funkciją ir pridėti atitinkamą nemokamų sukimų skaičių.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su tokiomis pačiomis mokėjimo linijomis ir statymo suma, kaip ir statymo, kuris aktyvavo funkciją. Laimėjimai apskaičiuojami sudedant laimėjimus, nurodytus ant kiekvieno premijos simbolio.
- Kiekvienas premijos simbolis gali suteikti piniginį laimėjimą arba Didžiausio Laimėjimo simbolį.
- Funkcijos pradžioje suteikiami 3 persukimai („Respins“).
- Kiekviena ekrane esanti dalis juda nepriklausomai.
- Jei papildomas premijos simbolis išsisuka bent viename iš būgnų ekrane, likusių persukimų („Respins“) skaičius vėl grąžinamas į 3.

Pakartotiniai sukimai („*Respins*“)

- Aktyvavus persukimų („Respins“) funkciją yra suteikiami 2 persukimai.
- Funkcijos metu visi vienodi simboliai, kurie gali aktyvuoti funkciją, arba laukiniai („Wild“) simboliai – yra „užšaldomi“ būgnuose (t. y. jie nesikeičia besisukant būgnams) iki persukimų („Respins“) pabaigos.
- Simboliai, kurie išsisuka už „užšaldytų“ simbolių langelio – nesudaro laimėjimų kombinacijų.
- Laimėjimai yra išmokami tik po paskutinio persukimo.
- Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.

Persukimo („Respins“) funkcija yra lošiama su tokiomis pačiomis mokėjimo linijomis ir statymo suma, kaip ir statymo, kuris aktyvavo funkciją.

31. LOŠIMAS „GNOMO MONETOS“ („LEPRECHAUN'S COINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	111 300 €

Gnomo Monetos – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 12 simbolių, įskaitant Laukinį („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Premijos simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje kaip grupuoti simboliai. 6 ir daugiau premijos simbolių aktyvuoja sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkciją.
- Premijos simboliai gali pasirodyti per pagrindinį lošimą, nemokamų sukimų funkciją ir sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkciją.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikiami 6 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia dar 6 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu bet kurios kombinacijos, kurioje yra bent vienas laukinis („Wild“) simbolis, laimėjimas bus padaugintas iš 2.
- Tuo atveju, kai vienu sukimu aktyvuojamos nemokamų sukimų ir sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkcijos, pirmiausia aktyvuoja nemokamų sukimų funkcija, tada – sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkcija.

Sėkmingi Persukimai („*Lucky Respins*“)

- Išsukus 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuojama sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkcija. Suteikiami 3 sėkmingi persukimai („Lucky Respins“).
- Visi funkciją aktyvavę premijos simboliai ir ant jų esančios vertės lieka lošimo lauke iki funkcijos pabaigos.
- Kiekvienas premijos simbolis turi piniginį laimėjimą arba didžiausią laimėjimą („Jackpot“). Premijos simboliai, turintys didžiausią laimėjimą („Jackpot“), pažymėti dobilais.
- Kaskart išsukus premijos simbolį likęs sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) skaičius atstatomas į 3.
- Jei lošėjas nemokamų sukimų metu aktyvuoja sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkciją, nemokamų sukimų funkcija bus pristabdyta, kol pasibaigs

sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkcija.

- Jei sėkmingų persukimų („Lucky Respins“) funkcija aktyvuojama nemokamų sukimų metu, visos premijos simboliuose esančios vertės, išskyrus didžiausius laimėjimus („Jackpot“), dvigubinamos.
- Didžiausias laimėjimas suteikiamas, kai visos pozicijos užpildomos premijos simboliais. Laimėjus didžiausią laimėjimą arba išnaudojus visus 3 sėkmingus persukimus („Lucky Respins“), išmokamas laimėjimas ir funkcija sustabdoma. Visi premijos simboliai su dobilu funkcijos pabaigoje pavirsta į didžiausius laimėjimus:
  − Didžiausias laimėjimas = 50 000x daugiklis.
  − Didelis laimėjimas = 12 500x daugiklis.
  − Mažasis laimėjimas = 2500x daugiklis.
  − Mažas laimėjimas = 1 250x daugiklis.
- Laimėjimo daugikliai, kuriuos galima gauti pagrindinio lošimo metu: 25, 50, 75, 100, 125, 250, 375, 500.
- Laimėjimo daugikliai, kuriuos galima gauti nemokamų sukimų metu: 50, 100, 150, 200, 250, 500, 750, 1000.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus“. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai“ atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

32. LOŠIMAS „MAŽOJI RAGANAITĖ“ („LITTLE WITCHY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	642 650 €

Mažoji Raganaitė – 5 būgnų ir 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Super Linijos („*Super Lines*")

- Laimėjimo kombinacija laikoma 3 ar daugiau vienodų simbolių deriniu bet kurioje laimėjimo linijų vietoje.

Nemokami Sukimai („*Free Spin*")

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu per vieną sukimą išsukus 3 sklaidos simbolius lošėjui suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų, o kiekvienas iš eilės iškritęs sklaidos simbolis to paties sukimo metu suteikia dar 10 nemokamų sukimų (pvz., už 4 sklaidos simbolius suteikiama 20 nemokamų sukimų, už 5 simbolius – 30 nemokamų sukimų).

Kaskadinis daugiklis („*Cascade Multiplier*")

- Nemokami sukimai prasideda nuo papildomo laimėjimo daugiklio iš 1.

Nemokamų sukimų metu išsukus laimėjimo kombinaciją lošėjas ne tik gauna laimėjimą, bet ir simboliai, kurie dalyvavo laimėjimo kombinacijoje, išnyksta, palikdami tuščią vietą. Virš tuščios vietos esantys simboliai nukrenta žemyn, kad užpildytų tarpus ir galimai sudarytų naujus laimančius derinius. Kiekvieną kartą, kai tai įvyksta, visų likusių nemokamų sukimų papildomo laimėjimo koeficientas padidėja vienu daugikliu.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature")

- „Pirkimo bonuso" („Buy Bonus") funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus" („Free Spins"), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso" („Purchase Bonus") mygtuką „Pirkimo bonuso" meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų" pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus". Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso" funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai" atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

33. LOŠIMAS „SAULĖS VALDOVAS" („LORD OF THE SUN")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Saulės Valdovas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Pagrindinio lošimo metu sklaidos („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos („Scatter“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis pakeičia visus simbolius ir dalyvauja Auksinės saulės („Golden Sun“) funkcijoje.
- Jei sustojus būgnams buvo išsuktas bent vienas laukinis („Wild“) simbolis, jis pajuda į viršų arba į apačią. Tokiu būdu jis išsiplečia iki dviejų langelių būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Auksinės saulės funkcija („Golden Sun“)

- Pagrindinio lošimo metu, išsukus sklaidos („Scatter“) simbolius ant 1, 3 ar 5 būgnų, suteikiamas laimėjimas, atitinkamai nurodytas laimėjimų lentelėje virš būgnų.
- Su kiekvienu sukimu laimėjimų lentelėje esantys laimėjimai juda prieš laikrodžio rodyklę.
- Yra trijų tipų laimėjimai: piniginis, nemokami sukimai ir didžiausias laimėjimas.
- Piniginiai laimėjimai gali būti: 40, 60, 100, 140, 160, 200, 300, 400, 500, 600, 700, 800, 1000, 1500, 2000, 2500, 3000, 3500, 4000, 4500 x pradinis statymas.

34. LOŠIMAS „SĖKMINGAS KATINAS“ („LUCKY CAT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	215 000 €

Sėkmingas Katinas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai kombinacijoje turi eiti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.

- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių išmokamas laimėjimas. Jis išmokamas nepriklausomai nuo to, kurioje būgnų vietoje simboliai buvo išsukti.
- Premijos simboliai ant būgnų atsiranda 2 arba 3 simbolių grupėmis. Bet kokia kombinacija iš 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja persukimo („Respin“) funkciją.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinio Sukimo funkcija („Respin“)

- Bet kokia kombinacija iš 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja persukimo („Respin“) funkciją.
- Laimėjimai yra apskaičiuojami sudedant laimėjimus, nurodytus ant kiekvieno premijos simbolio.
- Kiekvienas premijos simbolis gali suteikti piniginį laimėjimą arba didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolį.
- 3 persukimai („Respins“) yra suteikiami funkcijos pradžioje.
- Jei papildomas premijos simbolis išsisuka bent viename iš būgnų, tada likusių persukimų („Respins“) skaičius vėl grąžinamas į 3.

Didžiausių laimėjimų funkcija („Jackpot“)

- Dideli laimėjimai gali būti laimėti persukimų („Respins“) funkcijos metu:
  - Didžiausias – 100 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Didelis – 25 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Mažas – 5 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Mažiausias – 1 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
- Didelis, Mažas ir Mažiausias laimėjimas gali būti laimėtas daugiau nei vieną kartą kiekvienoje persukimų („Respins“) funkcijoje.
- Didžiausias laimėjimas („Jackpot“) yra suteikiamas, kai visų būgnų visi langeliai yra užpildomi premijos simboliais.

Visi laimėjimai yra parodomi ekrane, kai didžiausias laimėjimas („Jackpot“) yra išlošiamas arba kai visi 3 persukimai („Respins“) buvo išnaudoti.

35. LOŠIMAS „SĖKMINGI PINIGAI“ („LUCKY MONEY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €

Maksimali laimėjimo suma:	45 000 €

Sėkmingi Pinigai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 11 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį, ir gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose.
- 5 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinio Sukimo funkcija („Respin“)

- Bet kokia kombinacija iš 3 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja persukimo („Respin“) funkciją.
- Bet kokia aukštesnę vertę turinti kombinacija suteikia papildomą persukimą („Respin“).
- Jei neišsukama aukštesnės vertės kombinacija, persukimai („Respin“) baigiasi.
- Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojama persukimų („Respin“) funkcija.
- Persukimų („Respin“) metu bet kokie simboliai, esantys už lipniųjų („Sticky“) simbolių, laimėjimo nesuteikia.

Nemokamų sukimų funkcija („Free Spin“)

- 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuoja persukimų („Respin“) funkciją.
- 5 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suteikia nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų („Free Spin“) skaičius priklauso nuo išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių skaičiaus:
  - 5–6 sklaidos („Scatter“) simboliai – 10 nemokamų sukimų;
  - 7 sklaidos („Scatter“) simboliai – 15 nemokamų sukimų;
  - 8 sklaidos („Scatter“) simboliai – 20 nemokamų sukimų;
  - 9 sklaidos („Scatter“) simboliai – 35 nemokami sukimai;
  - 10–12 sklaidos („Scatter“) simbolių – 50 nemokamų sukimų;
  - 13–15 sklaidos („Scatter“) simbolių – 75 nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų metu 5 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių iš naujo suteikia nemokamų sukimų („Free Spin“) sesiją ir prideda atitinkamą nemokamų sukimų skaičių.

36. LOŠIMAS „MAGIŠKASIS VILKAS“ („MAGICAL WOLF“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	48 000 €

Magiškasis Vilkas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti išsukti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius aktyvuojama premijos lošimo funkcija.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimo funkcija („Bonus Feature“)

- Šios funkcijos metu lošėjas gali pasirinkti norimą premijos lošimą. Tai gali būti:
  - 5 nemokami sukimai su lipniais laukiniais („Sticky Wild“) simboliais.
    - Jei nemokamų sukimų metu išsukamas laukinis („Wild“) simbolis, jis lieka būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Lipnūs laukiniai („Sticky Wild“) simboliai paverčia bet kurį už jo esantį simbolį į laukinį („Wild“).
  - 10 nemokamų sukimų su išsiplečiančiais laukiniais („Expanding Wild“) simboliais.
    - Jei nemokamų sukimų metu išsukami laukiniai („Wild“) simboliai ir jie yra laimėjimo kombinacijos dalis, šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus jame esančius simbolius, kad padidintų laimėjimą. Išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) ir bet koks už jo esantis simbolis paverčiamas laukiniu („Wild“) simboliu. Išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
  - 15 nemokamų sukimų su sukrautais laukiniais („Stacked Wild“) simboliais.
    - Nemokamų sukimų metu laukiniai („Wild“) simboliai pasirodo ant būgnų tik grupėmis. Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai iš naujo suteikia pasirinktą premijos funkciją ir prideda numatytąjį nemokamų sukimų skaičių pasirinktai funkcijai.

37. LOŠIMAS „MEGA DRAGO“ („MEGA DRAGO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	15 000 €

Mega Drago – 5 būgnų ir 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas. Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai gali būti išsukti grupėmis arba kaip atskiri simboliai.
- Mega simboliai yra milžiniški simboliai, kurie gali uždengti visus 9 langelius centrinėje būgnų dalyje. Bet koks lošimo simbolis gali pasirodyti kaip mega simbolis.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jį galima išsukti ant bet kurio būgno kaip grupinį arba atskirą simbolį.
- Sklaidos simbolis rodomas kaip mega simbolis. Išsuktas ant 2, 3 ir 4 būgnų ir uždengęs visus 9 centrinius būgnų langelius, mega simbolis aktyvuoja premijos lošimo funkciją.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimo funkcija („*Bonus Feature*“)

- Premijos lošime lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai. Jų metu padidėja mega simbolių skaičius ant būgnų.

Premijos lošimo funkcijos negalima aktyvuoti iš naujo.

38. LOŠIMAS „DZEUSO GALYBĖ“ („MIGHT OF ZEUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	205 550 €

Dzeuso Galybė – 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) simbolį.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius. Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Laukinių kolekcijos („*Wild Collection*“)

- Pagrindinio lošimo metu, kai išsukami laukiniai („Wild“) simboliai, net jei jie nedalyvauja laimėjimo kombinacijoje, Žaibo skaitiklis („Lightning Counter“) ekrano viršuje pasipildo vienu už kiekvieną laukinį („Wild“) simbolį.
- Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie pasirodys lošimo lange per Dzeuso sukimo („Spin of Zeus) funkciją, nebus įskaičiuojami į Žaibo skaitiklį („Lightning Counter“).
- Žaibo skaitiklis („Lightning Counter“) yra unikalus kiekvienai statymo sumai.
- Surinkus daugiau laukinių („Wild“) Žaibo skaitiklyje („Lightning Counter“) už tam tikrą statymo sumą, kitos statymo sumos Žaibo skaitikliui („Lightning Counter“) neturės įtakos.
- Pakeitus statymo sumą, Žaibo skaitiklis („Lightning Counter“) bus atitinkamai pakeistas kitu, susietu su ta statymo suma.

Dzeuso sukimo funkcija („*Spin of Zeus*“)

- Dzeuso sukimo funkcija gali aktyvuotis bet kurio sukimo pradžioje. Skaičius, rodomas Žaibo skaitiklyje („Lightning Counter“), pavirs tokiu pačiu skaičiumi laukinių („Wild“) simbolių, kurie bus atsitiktinai paskirstyti į atsitiktines būgnų pozicijas, pakeičiant ten esančius simbolius. Po to atitinkamos statymo sumos Žaibo skaitiklyje („Lightning Counter“) bus atstatytos į 0.
- Jei laukinis („Wild“) simbolis išsukamas ant pozicijos, kurioje jau yra kitas laukinis („Wild“) simbolis, arba iš funkcijos, arba iš įprasto sukimo, lošėjui suteikiamas didesnis laimėjimas.

- Iš viso 2 laukiniai („Wild“) simboliai = 0,5x daugiklis.
- Iš viso 3 laukiniai („Wild“) simboliai = 1x daugiklis.
- Iš viso 4 laukiniai („Wild“) simboliai = 5x daugiklis.
- Iš viso 5 laukiniai („Wild“) simboliai = Didžiausio Laimėjimo Ratas („Jackpot Wheel“).

- Vienoje pozicijoje gali būti ne daugiau kaip 5 laukiniai („Wild“) simboliai, sukrauti vienas ant kito. Kai 5 laukiniai simboliai susikaupia vienas ant kito vienoje pozicijoje, ši padėtis bus pašalinta iš atsitiktinio paskirstymo. Todėl maksimalus laukinių („Wild“) simbolių skaičius Žaibo skaitiklyje („Lightning Counter“) negali būti didesnis nei 100.

Didžiausio Laimėjimo Ratas („*Jackpot Wheel*“)

- Dzeuso Sukimosi funkcijos metu, kai 5 Laukiniai („Wild“) simboliai atsiduria toje pačioje būgnų padėtyje, suteikiamas Didžiausio Laimėjimo Ratas („Jackpot Wheel“).
- Pasukus ratą galima laimėti Didžiausius Laimėjimus („Jackpot“):
- − Didžiausias laimėjimas = 200 000x daugiklis.
- − Didelis laimėjimas = 10 000x daugiklis.
- − Mažasis laimėjimas = 2000x daugiklis.
- − Mažas laimėjimas = 1000x daugiklis.

Vieno sukimo metu galima laimėti kelis Didžiausius Laimėjimus („Jackpot“)

39. LOŠIMAS „VANDENYNO PERLAI“ („PEARLS OF THE OCEAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	49 360 €

Vandenyno Perlai – 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Kai 2 ar daugiau laukinių simbolių išsukami būgnuose, yra galimybė, jog aktyvuosis vaikštantys laukiniai simboliai, kurie judės būgnuose aukštyn arba žemyn, kad surinktų visą būgną laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinių Sukimų Funkcija („*ReSpins Feature*“)

- 2 arba 3 laukinių simbolių krūvos atitinkamai suaktyvina 2 arba 3 pakartotinius sukimus.
- Papildoma laukinių simbolių krūva suteikia 1 papildomą pakartotinį sukimą.

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- 3, 4 arba 5 iš eilės einantys sklaidos ir (arba) laukiniai simboliai atitinkamai suteikia 7, 9 arba 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus laukinį simbolį yra galimybė gauti papildomą nemokamą sukimą.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus“. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai“ atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

40. LOŠIMAS „FARAONŲ IMPERIJA“ („PHARAOH’S EMPIRE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	75 000 €

Faraonų Imperija – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“), premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, ir padvigubina visus laimėjimus.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimo funkciją.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami juos išsukus bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimo funkcija („*Bonus Feature*“)

- Prasidėjus premijos lošimui, lošėjas mato 4 piramides, kurių kiekviena atitinka vieną funkciją. Lošėjas turi pasirinkti piramidę, kad gautų vieną iš 4 funkcijų:
  - 5 nemokami sukimai su daugikliu x10;
  - 10 nemokamų sukimų su daugikliu x5;
  - 15 nemokamų sukimų su daugikliu x3;
  - 20 nemokamų sukimų su daugikliu x2.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių iš naujo aktyvuoja esamą premijos lošimo funkciją ir prideda numatytąjį nemokamų sukimų skaičių pasirinktai funkcijai. Laimėjimo daugiklis nesikeičia.

41. LOŠIMAS „SAULĖS AKMUO“ („PIEDRA DEL SOL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	114 450 €

Saulės Akmuo – 5 būgnų 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Premijos Rato Funkcija („*Bonus Wheel Feature*“)

- Išsukus 5 ar daugiau premijos simbolių aktyvuojama funkcija.
- Daugikliai, kuriuos galima suaktyvinti naudojant premijos rato funkciją, svyruoja nuo 3 iki 500, priklausomai nuo premijos simbolių, kurie buvo išsukti, kad suaktyvintų premijos rato funkciją, kiekio.
- Nemokamų sukimų, kuriuos galima laimėti naudojant premijos rato funkciją, kiekis svyruoja nuo 8 iki 20, priklausomai nuo premijos simbolių, kurie buvo išsukti, kad suaktyvintų premijos rato funkciją, skaičiaus.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Premijos Rato“ („Bonus Wheel“) funkciją, užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu.

- Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Premijos Rato“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių funkciją. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Funkcijos įsigijimas atliekamas pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- „Pirkimo bonuso“ funkciją galima įsigyti pagrindinio lošimo metu.

42. LOŠIMAS „PIRATŲ PALIKIMAS“ („PIRATE'S LEGACY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	108 810 €

Piratų Palikimas – 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Skirtingų eilių laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos, kolekcionieriaus ir nemokamų sukimų simbolius.

Lošimo funkcijos:

Kolekcionavimo Funkcija („*Collection Feature*“)

- Kolekcionavimo funkcija suaktyvinama tuo pačiu metu išsukus kolekcionavimo simbolį ant penktojo būgno ir bent vieną premijos simbolį.
- Premijos simbolis gali turėti piniginį prizą, lygų: 30, 60, 90, 150, 300, 450 x esamas statymas arba aukso puodą.
- Aukso puodas:
    - Grand aukso puodas – 15 000 x esamas statymas.
    - Major aukso puodas – 7 500 x esamas statymas.
    - Minor aukso puodas – 1 500 x esamas statymas.
    - Mini aukso puodas – 750 x esamas statymas.

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- Funkcija aktyvuojama, kai tuo pačiu metu būgnuose išsukamas nemokamų sukimų simbolis ir kolekcionieriaus simbolis ant penktojo būgno.
- Kiekviename nemokamų sukimų simbolyje rodomas nemokamų sukimų skaičius.
- Jei aktyvuojant nemokamus sukimus būgnuose yra keli nemokamų sukimų simboliai, nemokamų sukimų skaičius rodomas simboliuose yra sumuojamas.

- Nemokamų sukimų simbolyje gali būti 3, 4, 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus“. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai“ atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

43. LOŠIMAS „PIRATŲ ŽEMĖLAPIS“ („PIRATE'S MAP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	55 000 €

Piratų Žemėlapis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“), pinigų („Money“), surinkimo („Collect“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“), pinigų („Money“) ir surinkimo („Collect“) simbolius.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų kaip grupinis simbolis.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus. Šią funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis suteikia laimėjimą, jei išsukamas bet kurioje būgnų vietoje.
- Pinigų („Money“) simbolis gali atsirasti ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų tik kaip grupinis simbolis.
- Pinigų („Money“) simbolis dalyvauja Surinkimo („Collect“) lošime.
- Surinkimo („Collect“) simbolis išsukamas tik 5-ame būgne.
- Surinkimo („Collect“) simbolis dalyvauja surinkimo lošime.

Lošimo funkcijos:

Surinkimo lošimo funkcija („*Collect*“)

- Kiekviename pinigų simbolyje yra piniginis prizas arba vienas iš keturių didžiausių laimėjimų prizų. Jei vienas ar daugiau pinigų simbolių išsukamas bet kuriame būgne, o Surinkimo („Collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, visų tuo metu būgnuose esančių pinigų simbolių vertės sumuojamos ir išmokamas laimėjimas.
- Didžiausi laimėjimai, kuriuos galima laimėti Surinkimo („Collect“) funkcijos metu: DIDYSIS, PAGRINDINIS, MINOR, MINI.
- Surinkimo („Collect“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

44. LOŠIMAS „PRABANGIOS KATĖS“ („POSH CATS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	106 100 €

Prabangios Katės – 3 būgnų 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins*“)

- Laukiniai simboliai pasirodo ant 3 būgno ir jiems pasirodžius aktyvuojami 2 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų skaičius grąžinamas į 2 kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis išsukamas ant 3 būgno.

Aukso Puodo Funkcija („*Jackpot Feature*“)

- Grand Aukso puodas = 1 500x esamas statymas - 9 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Maxi Aukso puodas = 500 x esamas statymas - 8 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Major Aukso puodas = 150 x esamas statymas - 7 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Minor Aukso puodas = 50 x esamas statymas - 6 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.
- Mini Aukso puodas = 15 x esamas statymas - 5 Aukso puodo simboliai turi būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje.

45. LOŠIMAS „DIEVŲ GALIA“ („POWER OF GODS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Dievų Galia – 5 būgnų, 3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos. Laukinis („Wild“) simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Laukinis („Wild“) simbolis premijos lošime pakeičia bet kurį simbolį.
- Sklaidos simboliai atsiranda grupėmis ant 2, 3, 4 būgnų.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimo funkcija („Bonus Feature“)

- 9 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus. Pirmiausia lošėjas turi pasirinkti vieną iš 9 sklaidos („Scatter“) simbolių. Pasirinktas simbolis nemokamų sukimų metu pavirs į grupinį simbolį visuose būgnuose.
- Premijos lošime yra daugiklio funkcija.
- Premijos lošime nėra sklaidos simbolių.
- Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.

46. LOŠIMAS „RAGANOSIŲ MANIJA“ („RHINO MANIA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	240 000 €

Raganosių Manija – 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jis gali būti išsuktas tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimo funkciją.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimo funkcija („*Bonus Feature*“)

- Atsižvelgiant į sklaidos simbolių skaičių, lošėjui suteikiami tokie prizai:
  - 6 sklaidos („Scatter“) simboliai = 50 nemokamų sukimų + 1000x pradinio statymo daugiklis.
  - 5 sklaidos („Scatter“) simboliai = 20 nemokamų sukimų + 50x pradinio statymo daugiklis.
  - 4 sklaidos („Scatter“) simboliai = 15 nemokamų sukimų + 10x pradinio statymo daugiklis.
  - 3 sklaidos („Scatter“) simboliai = 8 nemokami sukimai + 2x pradinio statymo daugiklis.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas ant 2, 3, 4 arba 5 būgnų bet kurioje vietoje pasirodęs laimėjimas su laukiniu simboliu bus padaugintas iš 2 arba 3, išskyrus sklaidos simbolių laimėjimus. Laimėjimas gali būti padaugintas iki 81 karto.
- Ši funkcija gali būti vėl aktyvuota premijos funkcijos metu. Be to, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai, kai 2 sklaidos simboliai išsukami per bet kurį nemokamą sukimą.

Galutinės premijos funkcija („*Ultimate Bonus*“)

- Kai lošiama maksimaliomis statymų sumomis ir laimėjimų eilutėmis, nemokamų sukimų funkcija reiškia, kad bus suteikiamas 10x pradinio statymo sumos daugiklis.
- Funkcijai baigiantis su mažesniu nei 10x pradinio statymo, funkcijos pabaigoje galutinis laimėjimas automatiškai padidinama iki sumos, lygios 10x pradinis statymas.

47. LOŠIMAS „TURTINGA RAGANA“ („RICHY WITCHY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	34 000 €

Turtinga Ragana – 5 būgnų ir 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas su premijos lošimo funkcija. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra išsukti laimėjimą kombinaciją bet kurioje laimėjimo eilutėje.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Visi simboliai, išskyrus sklaidos simbolį, išsukami grupėmis.
- Laukinis simbolis pasirodo tik ant 2–4 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už aktyvią statymo eilutę, tačiau kartu turi būti bent 1 ne laukinis simbolis, išskyrus atvejus, kai išsukami 5 laukiniai simboliai.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimo funkcija („*Bonus Feature*“)

- Atsižvelgiant į sklaidos simbolių skaičių, lošėjui suteikiami tokie prizai:
  - − 3 sklaidos simboliai – 7 nemokami sukimai + 2x daugiklis.
  - − 4 sklaidos simboliai – 7 nemokami sukimai + 20x daugiklis.
  - − 5 sklaidos simboliai – 7 nemokami sukimai + 200x daugiklis.
- Be to, iš visų simbolių atsitiktinai parenkamas vienas specialus simbolis, kuris taps papildomu laukiniu („Extra Wild“) simboliu nemokamų sukimų metu.
- Papildomas laukinis simbolis turi tokią pačią vertę, kaip ir laukinis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių pakartotinai aktyvuoja esamą premijos funkciją ir prideda 7 nemokamus sukimus.

48. LOŠIMAS „KARALIŠKASIS LOTOSAS“ („ROYAL LOTUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	120 000 €

Karališkasis Lotosas – 5 būgnų, 3-5 eilučių ir 720 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti išdėstyti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“), premijos („Bonus“) ir didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali išsisukti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų kaip grupuotas simbolis.
- Pakartotinai išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių išmokamas laimėjimas, kuris priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus.
- Didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolis gali būti išsuktas visuose būgnuose ir dalyvauja didžiausio laimėjimo („Jackpot“) funkcijoje.
- Išsukus 5 premijos simbolius ant kiekvieno būgno iš eilės, suteikiami 8 nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos:

Didžiausias laimėjimas („Jackpot“)

- Lošimo metu yra galimybė laimėti 1 iš 3 didžiausių laimėjimų („Jackpot“): Didžiausią, Didelį ir Mažą.
- Norint laimėti didžiausią laimėjimą („Jackpot“), būtina viena iš šių sąlygų:
    - Didžiausias laimėjimas – 5 didžiausio laimėjimo simboliai turi išsisukti bet kurioje pozicijoje būgnuose.
    - Didelis laimėjimas – 4 didžiausio laimėjimo simboliai turi išsisukti bet kurioje pozicijoje būgnuose.
    - Mažas laimėjimas – 3 didžiausio laimėjimo simboliai turi išsisukti bet kurioje pozicijoje būgnuose.
- Didžiausio laimėjimo („Jackpot“) funkcija gali būti suteikta pagrindinio lošimo ir premijos funkcijos metu.
- Jei yra laimimas daugiau nei vienas didžiausias laimėjimas, išmokamas tik didžiausios vertės laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis nepakeičia didžiausio laimėjimo simbolių.

49. LOŠIMAS „SAKUROS VĖJAS“ („SAKURA WIND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	20 000 €

Sakuros Vėjas – 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Visi simboliai, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius, išsisuka būgnuose tik kaip grupuoti simboliai.
- Laukinis („Wild“) simbolis atsiranda tik 2–5 būgne ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Pagrindinio lošimo ir premijos funkcijos metu bet kokia 3 simbolių kombinacija išsisukusi ant 1-jo būgno aktyvuoja persukimų („Respin“) funkciją.
- Priklausomai nuo išsuktų sklaidos („Scatter“) simbolių skaičiaus, suteikiamas atitinkamas nemokamų sukimų skaičius:
  − 3 sklaidos („Scatter“) simboliai – 10 nemokamų sukimų + 5x daugiklis.
  − 4 sklaidos („Scatter“) simboliai – 20 nemokamų sukimų + 10x daugiklis.
  − 5 sklaidos („Scatter“) simboliai – 30 nemokamų sukimų + 25x daugiklis.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinis Sukimas („*Respin*“)

- Persukimo („Respin“) funkcijos metu yra suteikiami 2 persukimai.
- Funkcijos metu visi tokios pačios rūšies simboliai, kartu su simboliais aktyvavusiais funkciją ir laukiniais („Wild“) simboliais, tampa lipnūs iki persukimo („Respin“) funkcijos lošimo etapo pabaigos.
- Laimėjimas yra išmokamas po paskutinio persukimo.

Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.

50. LOŠIMAS „KALĖDŲ SENELIO MAIŠAS“ („SANTA’S BAG“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	20 000 €

Kalėdų Senelio Maišas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Laimėtos kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėtos kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu už sklaidos simbolius yra išmokama, kai jų yra 2 ar daugiau bet kurioje iš eilės einančioje būgnų pozicijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik ant 3, 4 ir 5 būgnų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spin*“)

- Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama, kai 1 ar daugiau laukinių („Wild“) simbolių užbaigia bet kokią laimėtą kombinaciją.
- 5 nemokami sukimai yra suteikiami už kiekvieną laimėtą kombinaciją, kuri aktyvuoja funkciją.
- Nemokamų sukimų metu, užbaigus laimėtą kombinaciją laukiniu („Wild“) simboliu, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

Kalėdų dovanų premija („C*hristmas gifts feature*“)

- Nemokamų sukimų metu už kiekvieną sklaidos simbolį vietoje įprasto piniginio laimėjimo suteikiama Kalėdinė dovana – laimėjimo daugiklis: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 150x, 250x, 300x, 400x, 500x.

Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“)

- Norint laimėti didžiausią („Jackpot“) laimėjimą, būtina viena iš šių sąlygų:
  - Didžiausias laimėjimas – 5000x daugiklis – didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolis užbaigia laimėtą kombinaciją.
  - Didesnis laimėjimas – 1000x daugiklis – didesnio didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolis užbaigia laimėtą kombinaciją.
  - Didelis laimėjimas – 500x daugiklis – didelio didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolis užbaigia laimėtą kombinaciją.
  - Mažas laimėjimas – 100x daugiklis – mažas didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolis užbaigia laimėtą kombinaciją.
  - Mini laimėjimas – 50x daugiklis – mini didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolis užbaigia laimėtą kombinaciją.
- Vienu sukimu galima išsukti tik vieną didžiausią laimėjimą („Jackpot“).
- Didžiausias laimėjimas („Jackpot“) nepanaikina kitų laimėjimų pagal išmokų lentelę.
- Didžiausią laimėjimą („Jackpot“) galima gauti tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos funkcijoje.

51. LOŠIMAS „SENOVĖS KETVERTAS“ („THE ANCIENT FOUR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	112 500 €

Senovės Ketvertas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spin*“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Su kiekvienu nemokamu sukimu, papildomas laukinis („Wild“) simbolis yra pridedamas į 2, 3, 4 ir 5 būgnus iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius nemokamų sukimų metu, vienam kartui suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.

52. LOŠIMAS „DIDYSIS REZULTATAS“ („THE BIG SCORE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	220 120 €

Didysis Rezultatas – 5 būgnų, 3-5 eilių ir 720 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Skirtingų eilučių laimėjimai sudedami.
- Bet kurio sukimosi metu, kai ant 3 būgno pasirodys laukinis simbolis, visi 3 simboliai būgnuose bus paversti laukiniais simboliais.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvieną kartą išsukus daugiau sklaidos simbolių, prie nemokamų sukimų bus pridėti 2 papildomi sukimai.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcijos metu, pridės 10 papildomų nemokamų sukimų +2 už kiekvieną sklaidos simbolį, viršijantį 3.
- Po pirmojo išmokėjimo įsijungia pakopinė funkcija ir daugiklis padidinamas 1. Jis ir toliau didės su kiekviena kaskada iš eilės po išmokėjimo, kol nebus galima suformuoti naujų laimėjusių derinių.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus“. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai“ atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

53. LOŠIMAS „TRYS DRAKONAI“ („TRIPLE DRAGON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Trys Drakonai – 6 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos

(„Bonus“) simbolius.
- Premijos simboliai, išsukti ant 1, 2 ir 3 būgnų, aktyvuoja premijos lošimo funkciją.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimo funkcija („*Bonus Feature*“)

- Premijos lošimo funkcija turi 3 lošimo etapus:
  - Pirmasis – pasirinkus vieną iš 3 pagodos vartų, už jų slypi funkcija su išsiplečiančiais laukiniais („Expanding Wild“) simboliais ar išsiplečiančiais slenkančiais laukiniais („Expanding Sliding Wild“) simboliais. Jei laukinis („Wild“) simbolis išsukamas funkcijos metu, jis išsiplečia per visą būgną, pakeičia visus simbolius (išskyrus premijos simbolį) ir slenka viena pozicija į dešinę arba kairę pusę su kiekvienu nauju sukimu.
  - Antrasis – pasirinkus vieną iš 5 Kiniškų žibintų („Chinese Lanterns“) simbolių yra galimybė laimėti 5, 7, 9, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
  - Trečiasis – šio lošimo etapo metu atliekami nemokami sukimai su pasirinkta funkcija.
- Premijos lošimas prasideda iš karto, kai tik pasirenkamas vienas iš funkcijos siūlomų variantų.
- Nemokamų sukimų metu premijos simboliai, išsukti ant 1, 2 ir 3 būgnų, suteikia 5 nemokamus sukimus.

54. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ DIENA“ („UN DIA DE MUERTOS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	127 400 €

Mirusiųjų Diena – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 14 simbolių, įskaitant laukinius („Wild“), premijos ekstra laukinius („Bonus Extra Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos ekstra laukinius („Bonus Extra Wild“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu laukinis simbolis pasirodo ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje tik pagrindinio lošimo

metu. Išsukus 3 ir daugiau šių simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Premijos ekstra laukiniai („Bonus Extra Wild“) simboliai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose tik nemokamų sukimų metu ir pakeisti visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Premijos ekstra laukiniai simboliai („*Bonus Extra Wild*“)

- Premijos ekstra laukinių („Bonus Extra Wild“) simboliai gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose nemokamų sukimų metu.
- Kiekvieną kartą, kai toje pačioje eilutėje atsiranda 2 premijos ekstra laukiniai („Bonus Extra Wild“) simboliai, aktyvuojama premijos ekstra laukinių („Bonus Extra Wild“) funkcija.
- Kai aktyvuojama premijos ekstra laukinių („Bonus Extra Wild“) funkcija, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai, o visi simboliai tarp premijos ekstra laukinių („Bonus Extra Wild“) simbolių paverčiami įprastais laukiniais („Wild“) simboliais.
- Papildomi laukiniai („Wild“) simboliai ir visi transformuoti laukiniai („Wild“) simboliai įskaičiuojami į didžiausio laimėjimo („Jackpot“) aktyvavimą.
- Skaičiuojant laukinių („Wild“) simbolių skaičių didžiausiems laimėjimams („Jackpot“), pirmiausia įvyksta transformacija, o tik tada skaičiuojami laukiniai („Wild“) simboliai.

Didžiausias laimėjimas („*Jackpot*“)

- Lošimo metu lošėjas turi galimybę laimėti 1 iš 4 didžiausių laimėjimų („Jackpot“).
- Norint laimėti didžiausią laimėjimą („Jackpot“), turi įvykti vienas iš šių dalykų:
  - Didžiausias laimėjimas – 100 000x daugiklis – bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 9 bet kokie laukiniai simboliai.
  - Didesnis laimėjimas – 5000x daugiklis – bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 8 bet kokie laukiniai simboliai.
  - Didelis laimėjimas – 1000x daugiklis – bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 7 bet kokie laukiniai simboliai.
  - Mažas laimėjimas – 500x daugiklis – bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 6 bet kokie laukiniai simboliai.
- Didžiausio laimėjimo („Jackpot“) laimėjimai neatšaukia kitų laimėjimų pagal išmokų lentelę.
- Didžiausias laimėjimas („Jackpot“) gali būti aktyvus pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų lošimo metu.
- Tuo atveju, kai lošėjas laimi kelis didžiausius laimėjimus („Jackpot“) vienu metu, išmokamas tik didžiausios vertės didžiausias laimėjimas („Jackpot“).

55. LOŠIMAS „GAULŲ KELIAI“ („WAYS OF THE GAULS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	612 500€

Gaulų Keliai – 5 būgnų, 2-3 eilučių ir 108 – 12 348 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, papildomo gėrimo ir premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Papildomo Gėrimo Funkcija („*Extra Potion Feature*“)

- Jei ant viršutinio horizontalaus būgno pasirodo papildomo gėrimo simbolis, o premijos arba laukiniai simboliai rodomi ant būgno tiesiai po juo, įvyks:
    - Premijos simbolis – jis virs premijos simboliu su Triskelionu, nebent jis jau toks yra.
    - Aukso puodai ir piniginiai prizai bus skiriami tik tuo atveju, jei ekrane bus 6 ar daugiau premijos simbolių.
    - Laukinis simbolis – jis virs laukiniu simboliu su vienu iš šių daugiklių – x2, x4, x8 arba x16. Daugikliai dauginsis tarpusavyje.
    - Jei viename būgne po papildomo gėrimo simboliu yra keli laukiniai simboliai, kiekvienas iš šių laukinių simbolių galės turėti skirtingą daugiklį.

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteiks 6 nemokamus sukimus.
- Funkcijos metu išsukti 3 ar daugiau sklaidos simbolių skirs 6 papildomus nemokamus sukimus.

Pakartotinių Sukimų Funkcija („*ReSpins Feature*“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją su 3 sukimais.
- Kiekvienas premijos simbolis, aktyvavęs funkciją ar vėliau išsuktas funkcijos metu, suteiks piniginį prizą arba aukso puodą.
- Funkcijos metu išsukus papildomą premijos simbolį, pakartotinių sukimų skaičius grąžinamas į 3.
- Didysis aukso puodas = 50 000x esamas statymas.
- Pagrindinis aukso puodas = 5 000 x esamas statymas.
- Nedidelis aukso puodas = 1 000 x esamas statymas.
- Mažas aukso puodas = 500 x esamas statymas.
- Piniginis prizas, kurį galima laimėti: 10, 20, 30, 40, 50, 100, 150, 200 x esamas statymas.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) arba Persukimo („Respin“) funkciją, užuot bandžius aktyvuoti šias funkcijas įprasto lošimo metu.
- Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ arba „Persukimo“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių vieną iš funkcijų. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Funkcijų įsigijimai atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- „Pirkimo bonuso“ funkciją galima įsigyti pagrindinio lošimo metu.

56. LOŠIMAS „IŠMINTIES TURTAS“ („WEALTH OF WISDOM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimali laimėjimo suma:	60 000 €

Išminties Turtas – 5 būgnų ir 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 15 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“), slenkantį laukinį („Roaming Wild“), didžiausio laimėjimo („Jackpot“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimai sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
- Slenkantys laukiniai simboliai atsiranda nemokamų sukimų funkcijos metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
- Didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje ir dalyvauja didžiausio laimėjimo („Jackpot“) funkcijoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, lošėjui atitinkamai suteikiami 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, lošėjui atitinkamai suteikiami 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.

Slenkančių laukinių simbolių funkcija („Roaming Wilds“)

- Nemokamų sukimų metu atsiranda du slenkantys laukiniai simboliai, kurie pakeičia visus simbolius, sklaidos ir didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
- Kiekvienas išsuktas slenkantis laukinis simbolis po kiekvieno nemokamo sukimo pasislenka viena pozicija.
- Jei abu slenkantys laukiniai simboliai atsiduria toje pačioje pozicijoje ir sudaro laiminčią kombinaciją, laimėjimas už tą kombinaciją dauginamas iš x10.
- Jei slenkantys laukiniai simboliai uždengia sklaidos arba didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolį, laimėjimas už tokį simbolį išmokamas pagal išmokų lentelę.
- Nemokamų sukimų metu bet kurioje būgnų vietoje atsitiktinai atsiranda du slenkantys laukiniai simboliai.

Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“)

- Lošimo metu lošėjas turi galimybę laimėti vieną iš 3 didžiausio laimėjimo („Jackpot“) laimėjimų. Tam būtina viena iš šių sąlygų:
- − Didžiausias laimėjimas – 45000x daugiklis – 5 didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simboliai 1, 2 arba 3 eilėje.
- − Didelis laimėjimas – 4500x daugiklis – 4 didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simboliai 1, 2 arba 3 eilėje.
- − Mini laimėjimas – 450x daugiklis – 3 didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simboliai 1, 2 arba 3 eilėje.
- Vienu sukimu galima išsukti tik vieną didžiausią laimėjimą („Jackpot“).
- Didžiausias laimėjimas („Jackpot“) nepanaikina kitų laimėjimų pagal išmokų lentelę.
- Didžiausią laimėjimą („Jackpot“) galima gauti tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos funkcijoje.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simboliai gali išsisukti ne iš eilės.

57. LOŠIMAS „LAUKINĖS KARŪNOS“ („WILD CROWNS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	354 360 €

Laukinės Karūnos – 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

- Kai vienas ar daugiau laukinių simbolių rodomi 3 viršutinėse eilutėse ant vienos ar daugiau būgnų, suaktyvinami vaikščiojantys laukiniai simboliai, kurie judės vienu simboliu žemyn, kol išnyks.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*")

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Kai prasideda nemokamų sukimų funkcija, antrieji ir ketvirtieji būgnai užpildomi laukiniais simboliais.
- Pritaikomas daugiklis priklausomai nuo išsuktų sklaidos simbolių skaičiaus:
    - 3 sklaidos simboliai – 1x daugiklis;
    - 4 sklaidos simboliai – 2x daugiklis;
    - 5 sklaidos simboliai – 3x daugiklis.
- Kiekvieną kartą, kai suaktyvinama vaikščiojančio laukinio funkcija, nemokamų sukimų daugiklis bus padidintas vienu.

58. LOŠIMAS „LAUKINIS TEISINGUMAS" („WILD JUSTICE")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	210 000 €

Laukinis Teisingumas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 15 skirtingų simbolių, įskaitant Šerifo laukinius („Sheriff Wild"), Šerifo ženklelio laukinius („Sheriff's Badge Wild"), sklaidos („Scatter") ir didžiausio laimėjimo laukinius („Jackpot Wild") simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Šerifo laukiniai („Sheriff Wild") simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje.
- Šerifo ženklelio laukiniai („Sheriff's Badge Wild") simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje.
- Didžiausio laimėjimo laukiniai („Jackpot Wild") simboliai pakeičia visus kitus

simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje. Išsukus 3 ir daugiau šių simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius atitinkamai suteikiama 15, 25 arba 40 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius atitinkamai suteikiama dar 15, 25 arba 40 nemokamų sukimų.

Laukinės premijos funkcija („*Wild Bounty*“)

- Pagrindinio lošimo metu, kai bet kurioje būgnų vietoje pasirodo simbolis Šerifo laukinis („Sheriff Wild“), aktyvuojasi Laukinės premijos („Wild Bounty“) funkcija. Po įprasto simbolių išmokėjimo visi eilutės laimėjimai padauginami iš Šerifo laukinio („Sheriff Wild“), Šerifo ženklelio laukinio („Sheriff Badge Wild“) ir didžiausio laimėjimo laukinio („Jackpot Wild“) simbolių skaičiaus ir pridedami kaip premijos išmokėjimas.
- Jei nemokamų sukimų metu aktyvuojasi laukinės premijos („Wild Bounty“) funkcija, po įprasto išmokėjimo visi eilutės laimėjimai padauginami iš 3 už kiekvieną pateiktą Šerifo laukinio („Sheriff Wild“), Šerifo ženklelio laukinio („Sheriff Badge Wild“) ir didžiausio laimėjimo laukinio („Jackpot Wild“) simbolį ir pridedami kaip premijos išmokėjimas.
- Laukinės premijos („Wild Bounty“) funkcija nepadidina laimėjimų iš didžiausio laimėjimo rato („Jackpot Wheel“).
- Didžiausias galimas pagrindinio lošimo daugiklis yra x6, o nemokamų sukimų metu – x16.

Didžiausias laimėjimas („*Jackpot*“)

- Vienu metu išsukus Didžiausio laimėjimo laukinį („Jackpot Wild“) simbolį ir Šerifo laukinį („Sheriff Wild“) simbolį bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojamas didžiausio laimėjimo ratas („Jackpot Wheel“). Pasukus didžiausio laimėjimo ratą („Jackpot Wheel“), gaunamas 1 iš 5 didžiausių laimėjimų („Jackpot“):
  - Didžiausias laimėjimas – 100 000x daugiklis.
  - Didesnis laimėjimas – 2500x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas – 1000x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas – 250x daugiklis.
  - Mini laimėjimas – 100x daugiklis.
- Vienu sukimu galima laimėti iki 4 didžiausių laimėjimų („Jackpot“).
- Didžiausio laimėjimo rato („Jackpot Wheel“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

59. LOŠIMAS „LAUKINIS SUKIMAS“ („WILD SPIN“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	53 150 €

Laukinis Sukimas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimai sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Išsukus 2 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, lošėjui išmokamas laimėjimas, atsižvelgiant į išsuktų sklaidos simbolių skaičių.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter“) simbolius, lošėjui atitinkamai suteikiami 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu dešinįjį kraštinį būgną pakeičia laukinių simbolių grupė.
- Pakartotinai aktyvavus nemokamus sukimus laukinių simbolių grupė pasilieka dešiniajame tolimiausiame būgne.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu išsukus 2 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.

Didžiausias laimėjimas („*Jackpot*“)

- Išsukus 5 identiškus įprastus simbolius laimėjimo linijoje su laukiniu („Wild“) simboliu ar be jo, bus aktyvuota Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcija. Tai galioja pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Išsukus 5 sklaidos („Scatter“) simbolius laimėjimo linijoje, didžiausio laimėjimo („Jackpot“) funkcija neįsijungs, bet bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Aktyvavus didžiausio laimėjimo („Jackpot“) funkciją, didžiausio laimėjimo („Jackpot“) būgnas pradeda suktis, rodydamas segmentus su laimėtomis vertėmis. Kai didžiausio laimėjimo („Jackpot“) būgnas nustoja suktis,

rodyklė parodo didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolį, kuris bus suteiktas lošėjui.

- Galimi didžiausio laimėjimo („Jackpot“) funkcijos prizai yra šie:
  - Didžiausias laimėjimas = 25 000x daugiklis.
  - Didysis laimėjimas = 5000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 2500x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 500x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas = 50x daugiklis.
- Didžiausias laimėjimas („Jackpot“) gali būti laimėtas kaip dviejų ar daugiau didžiausio laimėjimo („Jackpot“) simbolių kombinacija arba kaip didžiausias laimėjimas („Jackpot“) su daugikliu.
- Didžiausio laimėjimo („Jackpot“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Jei vienu metu išsukama daugiau nei viena didžiausio laimėjimo („Jackpot“) kombinacija iš 5, suteikiamas tik vienas didžiausio laimėjimo („Jackpot“) laimėjimas.

60. LOŠIMAS „PRABANGŪS LAUKINIAI SUKIMAI“ („WILD SPIN DELUXE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	262 350 €

Prabangūs Laukiniai Sukimai – 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Skirtingų eilių laimėjimai sudedami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, bus skiriama 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.
- Papildomo lošimo metu dešinįjį tolimiausią būgną pakeičia laukinių simbolių krūva.
- Pakartotinai paleidus nemokamus sukimus, laukinių simbolių krūva išlaikoma dešiniajame tolimiausiame būgne.
- Papildomo lošimo metu išsukus 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje, bus

suaktyvinti papildomi 5 nemokami sukimai.

Aukso Puodo Funkcija („*Jackpot Feature*“)

- 5 identiškų įprastų laiminčių simbolių derinys su laukiniu simboliu arba be jo suaktyvins aukso puodo funkciją tiek įprastame lošime, tiek nemokamų sukimų funkcijoje.
- Grand aukso puodas = 125 000 x esamas statymas.
- Major aukso puodas = 2 500 x esamas statymas.
- Maxi aukso puodas = 5 000 x esamas statymas.
- Minor aukso puodas = 500 x esamas statymas.
- Mini aukso puodas = 50 x esamas statymas.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature“)

- „Pirkimo bonuso“ („Buy Bonus“) funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) arba Aukso puodo („Jackpot“) funkciją, užuot bandžius aktyvuoti šias funkcijas įprasto lošimo metu.
- Paspaudus „Pirkimo bonuso“ („Purchase Bonus“) mygtuką „Pirkimo bonuso“ meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų“ arba „Aukso Puodo“ pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių vieną iš funkcijų. Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso“ funkcijos kainą. Funkcijų įsigijimai atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- „Pirkimo bonuso“ funkciją galima įsigyti pagrindinio lošimo metu.

61. LOŠIMAS „KALĖDŲ LAVINA“ („XMAS AVALANCHE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	204 000 €

Kalėdų Lavina – 7 būgnų ir 7 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Keli to paties simbolio blokai, kurie nėra sujungti vertikaliai ar horizontaliai, skaičiuojami kaip atskiri blokai.
- Skiriama tik didžiausia išmoka viename bloke.
- Skirtingų blokų laimėjimai sudedami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- Vienu metu išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius, lošėjui bus suteikta atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 25 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu atsitiktinio laukinio daugiklio funkcija yra aktyvi.
- Kai laukinis simbolis iš pradžių pasirodo per nemokamus sukimus ant laimėjimo bloko, jis suteikia x3 daugiklį, o vėliau jis palaipsniui išauga iki x9, x27, x81, x243 ir x729.
- Funkcijos metu, išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

Atsitiktinio Daugiklio Funkcija („*Random Wild Multiplier Feature*")

- Kai pirmą kartą pasirodo laukinis simbolis, kurį sugeneruoja laimėjęs blokas, jame yra x2 daugiklis, taikomas būsimų blokų, kurių dalis jis yra, laimėjimui.
- Kai laukinis yra laimėjusio bloko dalis, po sprogimo jis gali atsitiktinai vėl pasirodyti arba ne, o jei vėl išsukamas, jis turi x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256 daugiklį, palaipsniui didėjantį kiekvieną kartą, kai pasirodo laukinis simbolis.
- Jei daugiau nei vienas laukinis simbolis yra to paties laimėjimo bloko dalis, jų daugikliai susumuojami prieš padauginant to bloko laimėjimą.
- Maksimalus x256 daugiklis pagrindiniame lošime ir x729 nemokamuose sukimuose taikomas kiekvienam blokui po pridėjimo.

Pirkimo Bonuso Funkcija („Bonus Buy Feature")

- „Pirkimo bonuso" („Buy Bonus") funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti „Nemokamus sukimus" („Free Spins"), užuot bandžius aktyvuoti šią funkciją įprasto lošimo metu. Paspaudus „Pirkimo bonuso" („Purchase Bonus") mygtuką „Pirkimo bonuso" meniu ir patvirtinus „Nemokamų sukimų" pirkimą, lošimas iškart atnaujinamas pradedant naują sukimą, kuris garantuotai turės bonusų, aktyvuojančių „Nemokamus sukimus". Sukimo pradžios kaina įtraukta į „Pirkimo bonuso" funkcijos kainą. Įsigyti „Nemokami sukimai" atliekami pagal tas pačias taisykles, kaip ir tie, kurie aktyvuojami įprasto lošimo metu.
- Šią funkciją galima įsigyti tik po pagrindinio lošimo.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2024 m. d. įsakymu Nr. DIE-

UAB „NESĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR.2.18

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos automatais, nuotolinių bingo lošimų ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės, papildo punktais nuo 1 iki 343. Minėtose taisyklėse aprašomi tiekėjo PlayNGo 343 (trys šimtai keturiasdešimt trys) nuotoliniai lošimai A kategorijos automatu.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „NSYNC Pop“ („NSYNC Pop“)
2. „15 Krištolinių Rožių: Pasaka apie Meilę“ („15 Crystal Roses: A Tale of Love“)
3. „24K Drakonas“ („24K Dragon“)
4. „3 Klounai Monči ai“ („3 Clown Monty“)
5. „3 Klounai Monči ai II“ („3 Clown Monty II“)
6. „5x Magiškas“ („5x Magic“)
7. „7 Nuodemės“ („7 Sins“)
8. „Vynų Tūzai“ („Ace of Spades“)
9. „Agentas Likimas“ („Agent Destiny“)
10. „Širdžių Agentas“ („Agent of Hearts“)
11. „Alice Cooper ir Beprotybės Tomas“ („Alice Cooper and the Tome of Madness“)
12. „Gyvūnų Beprotybė“ („Animal Madness“)
13. „Anubio Egiptietiškas Raktas“ („Ankh of Anubis“)
14. „Naikintojas“ („Annihilator“)
15. „Kylanti Atėnė“ („Athena Ascending“)
16. „Actekų Dievai“ („Aztec Idols“)
17. „Actekų Princesė Karė“ („Aztec Warrior Princess“)
18. „Kepėjo Skanėstas“ („Baker's Treat“)
19. „Bananinis Akmuo“ („Banana Rock“)
20. „Mirusiųjų Banketas“ („Banquet of Dead“)
21. „Karališkasis Mūšis“ („Battle Royal“)
22. „Degantys Žvėrys“ („Beasts of Fire“)
23. „Didysis Laimėjimas 777“ („Big Win 777“)
24. „Didysis Katės Laimėjimas“ („Big Win Cat“)
25. „Juodoji Mamba“ („Black Mamba“)
26. „Liepsnojanti Varlė“ („Blazin' Bullfrog“)
27. „Blizgantis“ („Blinged“)
28. „Valties Bonanza“ („Boat Bonanza“)
29. „Laivo Bonandza Kolosalus Laimikis“ („Boat Bonanza Colossal Catch“)
30. „Laivas Bonandza Žemyn Po“ („Boat Bonanza Down Under“)
31. „Mirusiųjų Knyga“ („Book of Dead“)
32. „Bulius Kinų Parduotuvėje“ („Bull in a China Shop“)
33. „Jautis Rodeo“ („Bull in a Rodeo“)
34. „Saldainių Salos Princesė“ („Candy Island Princess“)
35. „Šunų Skerdynės“ („Canine Carnage“)

36. „Kapitonas Glumas: Piratų Medžiotojas“ („Captain Glum: Pirate Hunter“)
37. „Kapitono Kseno Nuotykis Žemėje“ („Captain Xeno's Earth Adventure“)
38. „Grynųjų Pinigų Valdymas“ („Cash of Command“)
39. „Pinigų Siurblys“ („Cash Pump“)
40. „Grynųjų Vandalas“ („Cash Vandal“)
41. „Grynieji Pavėsinėje 2“ („Cash-a-Cabana“)
42. „Laukinė Katė ir Mirusiųjų Pražūtis“ („Cat Wilde and the Doom of Dead“)
43. „Laukinė Katė ir Inkų Ieškojimas“ („Cat Wilde and the Incan Quest“)
44. „Laukinė Katė ir Prarastas Skyrius“ („Cat Wilde and the Lost Chapter“)
45. „Laukinė Katė ir Mirusiųjų Piramidės“ („Cat Wilde and the Pyramids of Dead“)
46. „Laukinė Katė Saulės Dievo Užtemime“ („Cat Wilde in the Eclipse of the Sun God“)
47. „Katės ir Pinigai“ („Cats and Cash“)
48. „Senovės Rūmai“ („Chambers of Ancients“)
49. „Mithruno Čempionai“ („Champions of Mithrune“)
50. „Čarlio Šansas“ („Charlie Chance“)
51. „Čarlio Šansas ir Kleopatros Prakeiksmas“ („Charlie Chance and The Curse of Cleopatra“)
52. „Čarlio Šansas Sumokėti Pragare“ („Charlie Chance in Hell to Pay“)
53. „Kinų Naujieji Metai“ („Chinese New Year“)
54. „Hrono Džokeris“ („Chronos Joker“)
55. „Susidūrimas su Kamelotu“ („Clash of Camelot“)
56. „Debesyse“ („Cloud Quest“)
57. „Pinigų Būgnai“ („Coils of Cash“)
58. „Kolto Pistoleto Žaibas“ („Colt Lightning“)
59. „Kolto žaibiškas gaisras“ („Colt Lightning Firestorm“)
60. „Kontaktas“ („Contact“)
61. „Policininkai ir Vagys“ („Cops 'n' Robbers“)
62. „Grafas Jokula“ („Count Jokula“)
63. „Kojotų Pinigai“ („Coywolf Cash“)
64. „Pamišusios Karvės“ („Crazy Cows“)
65. „Krištolinė Saulė“ („Crystal Sun“)
66. „Egipto Aušra“ („Dawn of Egypt“)
67. „Def Leppard: Isterija“ („Def Leppard: Hysteria“)
68. „Demonas“ („Demon“)
69. „Derbio Ratas“ („Derby Wheel“)
70. „Deimantų Sūkurys“ („Diamond Vortex“)
71. „Karalystės Deimantai“ („Diamonds of The Realm“)
72. „Dio – Drakono Nužudymas“ („Dio Killing the Dragon“)
73. „Disko Deimantai“ („Disco Diamonds“)
74. „Dieviškoji Akistata“ („Divine Showdown“)
75. „Egipto Lemtis“ („Doom of Egypt“)
76. „Daktaras Toonzas“ („Dr.Toonz“)
77. „Drakonų Mergelė“ („Dragon Maiden“)
78. „Drakonų Laivas“ („Dragon Ship“)
79. „Velykiniai Kiaušiniai“ („Easter Eggs“)
80. „Velykų Ekspedicija“ („Easter Eggspedition“)
81. „Užkerėti Kristalai“ („Enchanted Crystals“)
82. „Užkerėta Pieva“ („Enchanted Meadow“)
83. „Energonai“ („Energoonz“)
84. „Atumo Akis“ („Eye of Atum“)
85. „Kalmaro Akis“ („Eye of the Kraken“)

86. „Riebūs Frankai“ („Fat Frankies“)
87. „Kačių Įniršis“ („Feline Fury“)
88. „Ugninis Juokdarys“ („Fire Joker“)
89. „Ugnies Džokerio Sustingimas“ („Fire Joker Freeze“)
90. „Ugnies Rupūžė“ („Fire Toad“)
91. „Jonvabalių Siautulys“ („Firefly Frenzy“)
92. „Fortūnos Kalvė“ („Forge of Fortunes“)
93. „Brangakmenių Kalvė“ („Forge of Gems“)
94. „Atsisukusi Laimė“ („Fortune Rewind“)
95. „Būrėja“ („Fortune Teller“)
96. „Ali Baba Turtai“ („Fortunes of Ali Baba“)
97. „Lapės Sąmyšis“ („Fox Mayhem“)
98. „Nemokamai Besisukantis Džokeris“ („Free Reelin' Joker“)
99. „Nemokamų Persukimų Džokeris 1000“ („Free Reelin' Joker 1000“)
100. „Sušalę Brangakmeniai“ („Frozen Gems“)
101. „Fu Er Dai“ („Fu Er Dai“)
102. „Fulong 88“ („Fulong 88“)
103. „Gladiatorių Kovos“ („Game of Gladiators“)
104. „Gladiatoriaus Lošimas: Sukilimas“ („Game of Gladiators: Uprising“)
105. „Gargantonzas“ („Gargantoonz“)
106. „Trojos Vartai“ („Gates of Troy“)
107. „Kristalai“ („Gemix“)
108. „Kristalai 2“ („Gemix 2“)
109. „Gerardo Gambitas“ („Gerard's Gambit“)
110. „Miręs Vaiduoklis“ („Ghost of Dead“)
111. „Gigantoonz“ („Gigantoonz“)
112. „Aukso Karalius“ („Gold King“)
113. „Auksinis Trofėjus 2“ („Gold Trophy 2“)
114. „Aukso Vulkanas“ („Gold Volcano“)
115. „Auksinis Karavanas“ („Golden Caravan“)
116. „Auksiniai Koltai“ („Golden Colts“)
117. „Auksinė Legenda“ („Golden Legend“)
118. „Auksinis Osiris“ („Golden Osiris“)
119. „Auksinis Bilietas“ („Golden Ticket“)
120. „Auksinis Bilietas 2“ („Golden Ticket 2“)
121. „Numirėlis Grimas“ („Grim Muerto“)
122. „Plaktuko Kritimas“ („Hammerfall“)
123. „Laimingas Helovinas“ („Happy Halloween“)
124. „Hellowinas“ („Helloween“)
125. „Greitkelių Legendos“ („Highway Legends“)
126. „Atostogų Sezonas“ („Holiday Season“)
127. „Šventinė Dvasia“ („Holiday Spirits“)
128. „Medaus Įkarštis“ („Honey Rush“)
129. „Medaus Srautas 100“ („Honey Rush 100“)
130. „Chuliganiškas Šurmulys“ („Hooligan Hustle“)
131. „Viešbutis Yeti-Būdas“ („Hotel Yeti-Way“)
132. „Pražūties Namai“ („House of Doom“)
133. „Pražūties Namai 2: Kripta“ („House of Doom 2: The Crypt“)
134. „Hugo“ („Hugo“)
135. „Hugo 2“ („Hugo 2“)

136. „Hugo Vežimėliai“ („Hugo Carts“)
137. „Hugo Įvartis“ („Hugo Goal“)
138. „Hugo Palikimas“ („Hugo Legacy“)
139. „Hugo Nuotykis“ („Hugo's Adventure“)
140. „Ledo Juokdarys“ („Ice Joker“)
141. „Fortūnos Dievas“ („Idol of Fortune“)
142. „Nemirtingos Egipto Uodegos“ („ImmorTails of Egypt“)
143. „Imperinė Opera“ („Imperial Opera“)
144. „Inferno Juokdarys“ („Inferno Joker“)
145. „Inferno Žvaigždė“ („Inferno Star“)
146. „Įsiveržęs į Vegasą“ („Invading Vegas“)
147. „Įsiveržimas į Vegasą: Las Kalėdos“ („Invading Vegas: Las Christmas“)
148. „Airių Auksas“ („Irish Gold“)
149. „Geležinė Mergina“ („Iron Girl“)
150. „Magė Džeidė“ („Jade Magician“)
151. „Papuošalų Dėžutė“ („Jewel Box“)
152. „Linksmasis Rodžeris“ („Jolly Roger“)
153. „Linksmasis Rodžeris 2“ („Jolly Roger 2“)
154. „Karalių Kaukė“ („King's Mask“)
155. „Roko Bučinių Būgnai“ („Kiss Reels of Rock“)
156. „Laimingoji“ („Lady of Fortune“)
157. „Mirusiųjų Palikimas“ („Legacy of Dead“)
158. „Dinastijų Palikimas“ („Legacy of Dynasties“)
159. „Egipto Palikimas“ („Legacy of Egypt“)
160. „Inkų Palikimas“ („Legacy of Inca“)
161. „Legenda apie Ledo Drakoną“ („Legend of the Ice Dragon“)
162. „Legiono Auksas“ („Legion Gold“)
163. „Išlaisvintas Legiono Auksas“ („Legion Gold Unleashed“)
164. „Elfas Vyksta į Egiptą“ („Leprechaun goes Egypt“)
165. „Nykštukas Eina Laukiniu Keliu“ („Leprechaun Goes Wild“)
166. „Gnomo Skliautas“ („Leprechaun's Vault“)
167. „Lordas Merlinas ir Ežero Dama“ („Lord Merlin and the Lady of the Lake“)
168. „Lordi Būgnų Monstrai“ („Lordi Reel Monsters“)
169. „Meilė Pakylėjime“ („Love is in the Fair“)
170. „Mylėk Juokdarį“ („Love Joker“)
171. „Luchamigos“ („Luchamigos“)
172. „Laimingi Deimantai“ („Lucky Diamonds“)
173. „Dama Ink“ („Madame Ink“)
174. „Mahjongas 88“ („Mahjong 88“)
175. „Matsuris“ („Matsuri“)
176. „Mega Donas“ („Mega Don“)
177. „Mega Donas: Maitinamas Šėlsmas“ („Mega Don: Feeding Frenzy“)
178. „Merlina ir Ledo Karalienė Morgana“ („Merlin and the Ice Queen Morgana“)
179. „Merlinas Žavesio Karalystė“ („Merlin Realm of Charm“)
180. „Merlinas: Liepsnos Kelionė“ („Merlin: Journey of Flame“)
181. „Merlino Grimuaras“ („Merlin's Grimoire“)
182. „Undinės Deimantas“ („Mermaid's Diamond“)
183. „Linksmų Kalėdų“ („Merry Xmas“)
184. „Kalnakasio Asiliuko Bėda“ („Miner Donkey Trouble“)
185. „Misija Pinigai“ („Mission Cash“)

186. „Beždžionė: Mūšis už Ritinius“ („Monkey: Battle for the Scrolls“)
187. „Mėnulio Princesė“ („Moon Princess“)
188. „Mėnulio Princesė 100“ („Moon Princess 100“)
189. „Mėnulio Princesė Meilės Jėga“ („Moon Princess Power of Love“)
190. „Mėnulio Princesės Trejybė“ („Moon Princess Trinity“)
191. „Mėnulio Princesė: Kalėdų Karalystė“ („Moon Princess: Christmas Kingdom“)
192. „Mötley Crüe“ („Mötley Crüe“)
193. „M Kalnas“ („Mount M“)
194. „Mirusieji Miktlane“ („Muerto en Mictlán“)
195. „Multivaisiai 81“ („Multifruit 81“)
196. „Paslaptingasis Džinas Lempos Turtai“ („Mystery Genie Fortunes of the Lamp“)
197. „Paslaptingasis Juokdarys“ („Mystery Joker“)
198. „Paslaptingas Juokdarys 6000“ („Mystery Joker 6000“)
199. „Mitas“ („Myth“)
200. „Pašėlusio Niko Knyga“ („Naughty Nick's Book“)
201. „Naujųjų Metų Turtai“ („New Year Riches“)
202. „Nindzių Vaisiai“ („Ninja Fruits“)
203. „Aštunkojo Lobis“ („Octopus Treasure“)
204. „Odinas: Karalystės Gynėjas“ („Odin: Protector of Realms“)
205. „Supakuok ir Išgrynink“ („Pack & Cash“)
206. „Pandastinis Nuotykis“ („Pandastic Adventure“)
207. „Pandoros Blogio Dėžė“ („Pandora's Box of Evil“)
208. „Perlų Lagūna“ („Pearl Lagoon“)
209. „Indijos Perlai“ („Pearls of India“)
210. „Idealūs Brangakmeniai“ („Perfect Gems“)
211. „Fenikso Atgimimas“ („Phoenix Reborn“)
212. „Nuotraukų Safaris“ („Photo Safari“)
213. „Kiaulės Banko Ferma“ („Piggy Bank Farm“)
214. „Paršiuko Puolimas“ („Piggy Blitz“)
215. „Mirusiųjų Piligrimas“ („Pilgrim of Dead“)
216. „Turtuolis“ („Pimped“)
217. „Piranijos Išmokėjimai“ („Piranha Pays“)
218. „Planetos Laimikis“ („Planet Fortune“)
219. „Brangakmenių Prizmė“ („Prism of Gems“)
220. „Prisotinta Princesė“ („Prissy Princess“)
221. „Gerovės Rūmai“ („Prosperity Palace“)
222. „Miesto Paradas“ („Puebla Parade“)
223. „Karalienės Dienos Pokylis“ („Queen's Day Tilt“)
224. „Triušio Urvo Turtai“ („Rabbit Hole Riches“)
225. „Triušio Urvo Turtai – Širdžių Teismas“ („Rabbit Hole Riches - Court of Hearts“)
226. „Pyktis Turtams“ („Rage to Riches“)
227. „Įniršęs Reksas“ („Raging Rex“)
228. „Įniršęs Rexas 2“ („Raging Rex 2“)
229. „Įniršęs Reksas 3“ („Raging Rex 3“)
230. „Atogrąžų Miško Magija“ („Rainforest Magic“)
231. „Ralis Dėl Turtų“ („Rally 4 Riches“)
232. „Nedorėlio Turtai“ („Rascal Riches“)
233. „Radioaktyvieji“ („Reactoonz“)
234. „Radioaktyvieji 2“ („Reactoonz 2“)
235. „Žaliojo Riterio Sugrįžimas“ („Return of The Green Knight“)

236. „Turtingas Laukinis ir Mirties Amuletas“ („Rich Wilde and the Amulet of Dead“)
237. „Turtingas Vaildas ir Atėnės Skydas“ („Rich Wilde and The Shield of Athena“)
238. „Turtingas Vaildas ir Beprotybės Tomas“ („Rich Wilde and the Tome of Insanity“)
239. „Turtingas Vaildas ir Klajojantis Miestas“ („Rich Wilde and the Wandering City“)
240. „Dievo Ra Turtai“ („Riches of RA“)
241. „Robino Turtai“ („Riches of Robin“)
242. „Mįslių Būgnai: Turtų Atvejis“ („Riddle Reels: A Case of Riches“)
243. „Odino Žiedas“ („Ring of Odin“)
244. „Atėnės Iškilimas“ („Rise of Athena“)
245. „Mirusiųjų Pakilimas“ („Rise of Dead“)
246. „Dievų Iškilimas: Atpildas“ („Rise of Gods: Reckoning“)
247. „Merlino Pakilimas“ („Rise of Merlin“)
248. „Olimpo Iškilimas“ („Rise of Olympus“)
249. „Olimpo 100 iškilimas“ („Rise of Olympus 100“)
250. „Rocco Gallo“ („Rocco Gallo“)
251. „Ronino Garbė“ („Ronin's Honour“)
252. „RoTiki“ („Rotiki“)
253. „Karališkasis Karnavalas“ („Royal Masquerade“)
254. „Gaiduko Apiplėšimas“ („Ruff Heist“)
255. „Sabatonas“ („Sabaton“)
256. „Safario Turtai“ („Safari of Wealth“)
257. „Auksinės Burės“ („Sails of Gold“)
258. „Samba Karnavalas“ („Samba Carnival“)
259. „Saxonas“ („Saxon“)
260. „Mirusiųjų Svarstyklės“ („Scales of Dead“)
261. „Slenkanti Mirtis“ („Scroll of Dead“)
262. „Seto Popieriaus Ritinys“ („Scroll of Seth“)
263. „Jūros Medžiotojas“ („Sea Hunter“)
264. „Mirties Paslaptis“ („Secret of Dead“)
265. „Šamroko Kalnakasys“ („Shamrock Miner“)
266. „Šervudo Auksas“ („Sherwood Gold“)
267. „Saulės Seserys“ („Sisters of the Sun“)
268. „Krebždantys Sukimai“ („Sizzling Spins“)
269. „Slashimi“ („Slashimi“)
270. „Kosmoso Lenktynės“ („Space Race“)
271. „Genijaus Kibirkštis“ („Spark of Genius“)
272. „Sparkis ir Shortzas“ („Sparky & Shortz“)
273. „Sparkio ir Shortzo Paslėpti Džauliai“ („Sparky & Shortz Hidden Joules“)
274. „Sukinių vakarėlis“ („Spin Party“)
275. „Jokeris Žvaigždė“ („Star Joker“)
276. „Lipnus Juokdarys“ („Sticky Joker“)
277. „Gatvės Magija“ („Street Magic“)
278. „Super Kulverstis“ („Super Flip“)
279. „Saldus 27“ („Sweet 27“)
280. „Saldi Alchemija“ („Sweet Alchemy“)
281. „Saldi Alchemija 100“ („Sweet Alchemy 100“)
282. „Saldi Alchemija 2“ („Sweet Alchemy 2“)
283. „Pasaka apie Kyubiko“ („Tale Of Kyubiko“)
284. „Pasakos apie Asgardą: Frėjos Vestuvės“ („Tales of Asgard: Freya's Wedding“)
285. „Pasakos apie Asgardą: Lokio Likimas“ („Tales of Asgard: Loki's Fortune“)

286. „Pasakos Apie Mitrūno Sino Laimę“ („Tales of Mithrune Syn's Fortune“)
287. „Gerovės Šventykla“ („Temple of Prosperity“)
288. „Ternionas“ („Ternion“)
289. „Testamentas“ („Testament“)
290. „Turtuoliai“ („That's Rich“)
291. „Frejos Veidai“ („The Faces of Freya“)
292. „Žaliojo Riterio Sugrįžimas“ („The Green Knight“)
293. „Paskutinis Saulėlydis“ („The Last Sundown“)
294. „Išmokantis Pianino Klubas“ („The Paying Piano Club“)
295. „Tviskantys Miškai“ („The Shimmering Woods“)
296. „Kalavijas ir Gralis“ („The Sword and the Grail“)
297. „Kalavijas ir Gralis Ekskaliburas“ („The Sword and the Grail Excalibur“)
298. „Laukinė Klasė“ („The Wild Class“)
299. „Griaustinio Klyksmas“ („Thunder Screech“)
300. „Aukso Paminklas“ („Tomb of Gold“)
301. „Beprotybės Skrynia“ („Tome of Madness“)
302. „Bokšto Tikslas“ („Tower Quest“)
303. „Trolių Medžiotojai“ („Troll Hunters“)
304. „Trolių Medžiotojai 2“ („Troll Hunters 2“)
305. „Suktos Seserys“ („Twisted Sister“)
306. „Nenugalėtas Kserksas“ („Undefeated Xerxes“)
307. „Jungtinių Valstijų Salto“ („USA Flip“)
308. „Vikingų Runų Amatas“ („Viking Runecraft“)
309. „Vikingų Runų Amatas 100“ („Viking Runecraft 100“)
310. „Vikingų Runų Amato: Apokalipsė“ („Viking Runecraft: Apocalypse“)
311. „Laukinis Šovinynas“ („Wild Bandolier“)
312. „Laukinis Kraujas“ („Wild Blood“)
313. „Laukinis Kraujas 2“ („Wild Blood 2“)
314. „Laukinio Kriokliai“ („Wild Falls“)
315. „Laukinio Kriokliai 2“ („Wild Falls 2“)
316. „Laukinių Rėmai“ („Wild Frames“)
317. „Laukinis Melionas“ („Wild Melon“)
318. „Laukinė Šiaurė“ („Wild North“)
319. „Laukiniai Bėgiai“ („Wild Rails“)
320. „Laukinis Išgyvenimas“ („Wild Survivor“)
321. „Laukinis Gaidukas“ („Wild Trigger“)
322. „Laukinių Skalikų Derbis“ („Wildhound Derby“)
323. „Laimėk Žvėrį“ („Win-A-Beest“)
324. „Brangakmenių Burtininkas“ („Wizard of Gems“)
325. „Kalėdų Juokdarys“ („Xmas Joker“)
326. „Kalėdų Magija“ („Xmas Magic“)
327. „ZZ TOP Pakelės Turtai“ („ZZ Top Roadside Riches“)
328. „Fortūnos Dievo Auksas“ („Gold of Fortune God“)
329. „Mirusiųjų Oazė“ („Oasis of Dead“)
330. „Tolano Šventykla“ („Temple of Tollan“)
331. „Juokdario Apsivertimas“ („Joker Flip“)
332. „Kelionė Į Paryžių“ („Journey to Paris“)
333. „Šnabždantys Vėjai“ („Whispering Winds“)
334. „Šokių Grupė Ture“ („Dansband På Turné“)
335. „Gemix 100“ („Gemix 100“)

336. „Karaliaus Kaukė Dievo Eklipsė“ („King's Mask Eclipse of Gods“)
337. „Olimpo Pakilimas: Pradžia“ („Rise of Olympus Origins“)
338. „Romos Rykštė“ („Scourge of Rome“)
339. „Mafijos Auksas“ („Mafia Gold“)
340. „Veidrodžio Juokdarys“ („Mirror Joker“)
341. „Anubio Pažadinimo Raktas“ („Ankh of Anubis Awakening“)
342. „Legion Gold and the Sphinx of Dead“ („Legion Gold and the Sphinx of Dead“)
343. „Statybiniai Šlamantys“ („Buildin' Bucks“)

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „NSYNC POP“ („NSYNC POP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

NSYNC Pop – 5 būgnų, 2-4 eilučių ir 12 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Atsitiktiniuose sukimuose ant būgnų gali atsirasti 2 pop simboliai, kurie pakeičia visus simbolius. Išskyrus sklaidos simbolį.
- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias mokėjimas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Virš ir po būgnais eina 5 pop simboliai.
- Nemokamų sukimų metu, kai pop simbolis atsiduria ant būgnų, atrakinamas pop simbolis, kuris buvo virš arba apačioje būgnų. Taip sudaroma papildoma vieta naujiems simboliams atsirasti.
- Galima atrakinti visus 10 pop simbolių, esančių virš ir po būgnais.
- Laukiniai simboliai galimi tik nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai tampa lipniais simboliais.
- Atrakinus 10 pop simbolių, virš ir po būgnais, aktyvuojami pakartotiniai nemokami sukimai.
- Pakartotinių nemokamų sukimų metu būgnuose gali nusileisti tik laukiniai simboliai ir NSYNC grupės narių simboliai.

2. LOŠIMAS „15 KRIŠTOLINIŲ ROŽIŲ: PASAKA APIE MEILĘ“ („15 CRYSTAL ROSES: A TALE OF LOVE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

15 Krištolinių Rožių: Pasaka apie Meilę – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekviename sukime laukinis simbolis gali pasirodyti kaip daugiklis ir turėti X2, X3, X5, X10 ir X100 daugiklį.
- Tik vienas laukinis daugiklio simbolis per eilutę, kuri yra laiminti, padaugins laimėjusios eilutės laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3+ sklaidos simboliai = 3 pradiniai nemokami sukimai su X2 laukiniu daugikliu.
- 6+ sklaidos simboliai = 6 pradiniai nemokami sukimai su X3 laukiniu daugikliu.
- 9+ sklaidos simboliai = 9 pradiniai nemokami sukimai su X5 laukiniu daugikliu.
- 12+ sklaidos simbolių = 12 pradinių nemokamų sukimų su X10 laukiniu daugikliu.
- 15 sklaidos simbolių = 15 legendinių nemokamų sukimų su X100 laukiniu daugikliu.

3. LOŠIMAS „24K DRAKONAS“ („24K DRAGON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

24K Drakonas - 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas, turintis daugiklių laukinius („multiplier wilds“) ir nemokamų sukimų funkcijas kartu su besiplečiančiais būgnais, deimanto sklaidos („diamond scatter“), lobių laukinio („treasure wild“) simbolius (kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“)). Lobių („Treasure“) simbolis yra vienas iš simbolių, už kurį išmokamas didžiausias laimėjimas, o klasikinės kortų kombinacijos („classic card suits“) simbolis – vienas iš simbolių, už kurį išmokamas mažiausias laimėjimas.

Lošimo taisyklės:

- 3 ar daugiau deimanto sklaidos („diamond scatter“) simbolių būgnuose suteikia nemokamus

sukimus:

- X3 deimanto sklaidos („diamond scatter“) simboliai – 8 nemokamus sukimus;
- X4 deimanto sklaidos („diamond scatter“) simboliai – 15 nemokamų sukimų;
- X5 deimanto sklaidos („diamond scatter“) simboliai – 20 nemokamų sukimų.

- Surinkus specialų auksinio drakono („special golden dragon“) simbolį, jis nemokamų sukimų metu išplės naujas eiles centre esančiuose būgnuose, kad suteiktų papildomų laimėjimo linijų:
  - 3 Auksinės galvos („golden heads“) simboliai padidins centre esančio būgno aukštį vienu kartu;
  - 7 Auksinės galvos („golden heads“) simboliai padidins centre esančio būgno aukštį vienu kartu;
  - 11 Auksinės galvos („golden heads“) simbolių padidins centre esančio būgno aukštį vienu kartu;
  - 15 Auksinės galvos („golden heads“) simbolių padidins centre esančio būgno aukštį vienu kartu.
- Laukiniai simboliai visuomet atsiranda trijuose centriniuose būgnuose su daugikliais x2 ir x4. Nemokamų sukimų metu „wild“ (laukinis) simbolis visada nusileidžia su daugikliais.

4. LOŠIMAS „3 KLOUNAI MONČIAI“ („3 CLOWN MONTY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

3 Klounai Mončiai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kai daugiklio matuoklis („Multiplier meter“) yra aktyvus, laukiniai („wild“) simboliai tampa daugiklių laukiniais („multiplier wilds“) simboliais, turinčiais tokias vertes – 2x, 3x, 4x, 5x, 10x ir 25x. Bet kuris daugiklių laukinio simbolio laimėjimas dauginamas iš atitinkamos vertės.
- Daugiau nei vienas daugiklio laukinis simbolis, esantis laiminčioje linijoje, padaugina laimėjimą iš atitinkamos vertės, nurodytos ant laukinio simbolio.
- Sklaidos („scatter“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje.
- 2 sklaidos simboliai aktyvuoja dalintojo pasirinkimo („dealer choice“) funkciją ir 3 ar daugiau nemokamų sukimų.
- Dalintojo pasirinkimo funkcija atsitiktiniu būdu suteikia sklaidos arba 2-6 laukinius simbolius.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja parinkimo („Pick“) funkciją, kurios metu suteikiami 5, 7 arba 9 nemokami sukimai; 4 sklaidos simboliai atsitiktiniu būdu suteikia 7, 9 arba 10 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos simboliai atsitiktiniu būdu suteikia 9, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Daugiklio matuoklio vertė, aktyvuotame nemokamame sukime, yra užfiksuojama iki pat sukimų pabaigos.
- Lošėjas taip pat gali laimėti +3 Mončio sukimus arba grįžti į nemokamų sukimų lošimą.

5. LOŠIMAS „3 KLAUNAI MONČIAI II“ („3 CLOWN MONTY II“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

3 Klaunai Mončiai II – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir per didelius simbolius.
- Laukiniai simboliai taip pat yra ir vaikštantys simboliai.
- Kai daugiklio matuoklis yra aktyvus, laukiniai simboliai tampa daugiklių laukiniais simboliais, turinčiais tokias vertes – 2x, 3x, 5x. Bet kuris daugiklių laukinio simbolio laimėjimas dauginamas iš atitinkamos vertės.
- Maksimalus laukinio simbolio daugiklio skaičius pagrindiniame lošime 5x, nemokamų sukimų lošime 50x.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 5, 8 arba 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, verčiama korta, kuri nurodo suteikiamo vaikštančių laukinių simbolių skaičių.

Premijos Prizo Pasirinkimas („*Bonus Prize Pick*“)

- Premijos simbolis aktyvuoja funkciją.
- Lošėjas turi pasirinkti puodelį, kad gautų laimėjimą.
- Yra galimybė laimėti premijos laimėjime iki 10x pagrindiniame lošime ir iki 500x nemokamų sukimų lošime.

6. LOŠIMAS „5X MAGIŠKAS“ („5X MAGIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01€ Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	26 250€

5x Magiškas - 3 būgnų, 5 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį

„Scatter skrybėlė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 5 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

7. LOŠIMAS „7 NUODĖMĖS“ („7 SINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	158 000€

7 Nuodėmės - 5 būgnų, 3 eilučių lošimas, su 243 būdais laimėti.

- Lošime yra du laukiniai simboliai (Laimingasis 7 „Lucky 7“ ir Dvigubai laimingasis 7 „Double Lucky 7“), kurie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) Pandoros skrynios simbolį. Laukiniai simboliai „Lucky 7“ gali atsirasti tik ant 1, 3 arba 5 būgnų. Laukiniai simboliai „Double Lucky 7“ gali atsirasti ant 2 ir 4 būgnų.

- Išsukus 3 Pandoros skrynios simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvinami 7 nemokami sukimai. Su kiekvienu sukimu laimėjimo daugiklis didėja nuo x1 iki x7. Nemokamų sukimų negalima aktyvinti pakartotinai.

- Pasibaigus nemokamiems sukimams, funkcija „Antras šansas“ suteikia galimybę aktyvinti nemokamus sukimus tik su 2 Pandoros skrynios simboliais, tam reikia pasirinkti 1 iš 7 paveikslėlių, rodomų ekrane. Radus trečiąjį išsisklaidžiusį („Scatter“) Pandoros skrynios simbolį aktyvinami nemokami sukimai arba laimimas momentinis prizas.

8. LOŠIMAS „VYNŲ TŪZAI“ („ACE OF SPADES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Kazino Stalo lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	62 500€

Vynų tūzai - 3 būgnų, 1 eilutės lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,25 iki 5 EUR („Coin

value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

- Simbolis „Vynų tūzas“ pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Vynų tūzas“ derinyje padvigubina laimėjimą. Du simboliai „Vynų tūzas“ padidina laimėjimą keturis kartus, išskyrus, kai išsukami trys „Vynų tūzai“.

9. LOŠIMAS „AGENTAS LIKIMAS“ („AGENT DESTINY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Agentas Likimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sukabintų būgnų („Linked reels“) funkcija gali būti aktyvuojama bet kuriame sukime. Greta esantys būgnai rodys identiškus simbolius. Tai gali atsitikti 4 ir 5 arba 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Kuomet simboliai keliauja iš labiausiai į dešinę nutolusių iki kairiausių būgnų, lošėjas gauna nemokamų sukimų.
- Visi veikėjų simboliai ir saugaus laukinio („safe wild“) simbolis gali atsirasti kaip mega simboliai („mega symbols“) būgnuose funkcijos metu arba susijungiant, kai tų pačių simbolių grupės yra gretimuose būgnuose.
- Skirtingų dydžių, tačiau to paties tipo simboliai formuoja laimėjimus.
- 3 laukinių sklaidos („wild scatter“) simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose išsuks 9 nemokamus sukimus. Identiški simboliai atsiras kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Identiški simboliai judės iš dešiniausio būgno į kairiausiąjį būgną kito nemokamų sukimų lošimo metu.
- Besileidžiantys laukinių sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu suteiks vieną papildomą nemokamą sukimą.

10. LOŠIMAS „ŠIRDŽIŲ AGENTAS“ („AGENT OF HEARTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	526 250€

Širdžių Agentas - 7 būgnų, 5 – 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai sukrenta į būgnus ir lemia laimėjimus.
- 5 ar daugiau gretimų, į bloką besijungiančių simbolių atneša laimėjimą. Išmokama tik už didžiausią laimėjimą bloke. Laimintys simboliai pašalinami. Tarpus užpildo iškrentantys nauji simboliai.
- Bet kuriame sukime be laimėjimo yra šansas, kad į būgnus bus pridėta nuo 4 iki 7 atsitiktinių Heart Wilds (širdžių laukiniai) simbolių. Heart Wilds (širdžių laukiniai) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį Keys (raktai).
- Agent (agentas) simboliai surenkami, kai sudaro dalį laimančios kombinacijos: surinkus 6 atrakinama Agent (agentas) funkcija. Arba gali atsitiktinai pasirodyti White Rabbit (baltasis triušis) ir iš karto atrakinti Agent (agentas) funkciją.
- Agent (agentas) funkcija įsijungia po to, kai baigiasi laimančios kombinacijos ir simbolių kritimas. Jei vienu metu atrakinamos kelios Agent (agentas) funkcijos, jų veikimo seka yra tokia:

- Cupcake Splat (keksiukų žymės),
- Smokin' Phat (rūkantis puikumas),
- Grinning Cat (besišypsanti katė),
- Mad Hat (išprotėjusi skrybėlė).

- Agent (agentas) funkcijos negali būti pakartotinai įjungtos ir garantuojamos per Queen's Heart Free Spin (nemokami sukimai karalienės širdis).
- Per Cupcake Splat (keksiukų žymės) funkciją Dormouse (miegapelė) juda iš būgno viršaus į apačią ir palieka už savęs keksiukų bombų pėdsaką. Keksiukų bombos sprogsta ir arba pašalina po jomis esantį simbolį, arba paverčia jį kitu atsitiktinai pasirinktu simboliu.
- Per Smokin' Phat (rūkanits puikumas) funkciją Caterpillar (vikšras) pučia nuo 1 iki 3 dūmų juostų per būgnus įstrižomis linijomis. Dūmai pašalina po jais esančius simbolius, arba paverčia juos kitais atsitiktinai pasirinktais simboliais.
- Per Grinning Cat (besišypsanti katė) funkciją virš būgnų pasirodo Cheshire Cat (češyro katė) šypsenos. Šypsenos arba pašalina po jomis esančius simbolius, arba paverčia juos kitais atsitiktinai pasirinktais simboliais.
- Per Mad Hat (išprotėjusi skrybėlė) funkciją būgnuose pasirodo nuo 6 iki 9 Mad Hatter (išprotėjęs kepurininkas) kepurių. Kepurės sukasi ir pašalina gretimus simbolius, prieš paversdamos simbolį po kepure į atsitiktinai pasirinktą simbolį.
- Surinkus 3 Keys (raktai) per 1 sukimą, įsijungia Queen's Heart (karalienės širdis) nemokami sukimai. Queen's Heart Free Spin (nemokami sukimai karalienės širdis) yra vienas nemokamas sukimas, kurio negalima įjungti pakartotinai, nes Keys (raktai) pašalinami iš būgnų ir daugiau per šią funkciją nebeiškrenta.
- Per Queen's Heart (karalienės širdis) nemokamus sukimus kiekviena Agent (agentas) funkcija atrakinama ir įjungiama tokia seka:

- Cupcake Splat (keksiukų žymės),
- Smokin' Phat (rūkantis puikumas),
- Grinning Cat (besišypsanti katė),
- Mad Hat (išprotėjusi skrybėlė).

- Po to, kai visi simbolių kritimai baigiasi, Queen's Heart Mega Wild (mega laukinis karelienės širdis) įjungia atsitiktinę Heart Wild (širdies laukinis) funkciją prieš pereidama į būgnus kaip 3x2 Mega Wild (mega laukinis) simbolis, pakeičiantis visus simbolius.

11. LOŠIMAS „ALICE COOPER IR BEPROTYBĖS TOMAS" („ALICE COOPER AND THE TOME OF MADNESS")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Alice Cooper ir Beprotybės Tomas – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kad laimėjimas būtų suteiktas, 4 ar daugiau laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito vertikaliai arba horizontaliai.
- Surinkus 3 rakto simbolius vienu sukimu, aktyvuojamas laukinis „Alice Cooper Mega Wild“ simbolis.
- Su kiekvienu sukimu Rakto simbolis užima dar vieną laukelį ant būgnų ir vertikaliai arba horizontaliai juda, kol išnyksta nuo būgnų.

Lošimo funkcijos:

Beprotybės Skrybėlė („Hat of Madness“)

- Laimintys simboliai įkrauna Beprotybės Skrybėlę „Hat of Madness“.
- 10 simbolių aktyvuoja 1 – 2 laukinius simbolius, kurie prisideda sekančiame sukime ant būgnų;
- 25 simboliai aktyvuoja 3 – 6 laukinius simbolius, kurie prisideda sekančiame sukime ant būgnų;
- 25 simboliai aktyvuoja 3 – 6 laukinius simbolius, kurie prisideda sekančiame sukime ant būgnų;
- 50 simbolių aktyvuoja 3 Realybės Sukimus „Reality Spins“.
- 75 simboliai aktyvuoja 3 Realybės Sukimus „Reality Spins“ ir x2 daugiklį.
- 85 simboliai aktyvuoja 3 Realybės Sukimus „Reality Spins“ ir x5 daugiklį.
- Aktyvuojantis Realybės Sukimams „Reality Spins“ lošėjas gali pasirinkti 1 iš 4 realybės sukimų: „Beprotiškas prieglobstis“, „Požemis“, „Siaubo kamera“ ir „Pagundų kambarys“.

12. LOŠIMAS „GYVŪNŲ BEPROTYBĖ“ („ANIMAL MADNESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

Gyvūnų Beprotybė – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių derinius sudaro keturi ar daugiau iš eilės esantys tie patys simboliai. Laimintys simboliai yra pašalinami ir vietoje jų krenta nauji simboliai.
- 3 simbolių kritimas suteikia 3 1x2 laukinius simbolius, kurie bus įtraukti į būgnus.
- 6 simbolių kritimas suteikia 2x3 laukinius simbolius, kurie bus įtraukti į būgnus.
- 9 simbolių kritimas suteikia 2 2x2 laukinius simbolius, kurie bus pridėti prie būgnų, o už visus simbolius suteikiamas laimėjimas bus padvigubintas.
- 12 simbolių kritimas suteikia 3x3 laukinius simbolius, kurie bus įtraukti į būgnus.

Lošimo funkcijos:

„Triušio Naikinimo funkcija“ („Rabbit Destruction features“)

- Nelaimintiems sukimams atsitiktine tvarka galima suaktyvinti 1 iš 3 triušio sunaikinimo funkcijų.
- Pirmoji pašalins 3 simbolių eilutes.
- Antroji pašalins 3 simbolių būgnus.
- Trečioji pašalins visus daržovių ir pasėlių simbolius.

13. LOŠIMAS „ANUBIO EGIPTIETIŠKAS RAKTAS“ („ANKH OF ANUBIS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Anubio Egiptietiškas Raktas - 5 būgnų, 3 – 4 eilučių ir 576 laimėjimo eilių lošimas, kuriame už laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime yra Anubis („Anubis“), sklaidos piramidės („scatter pyramid“) ir Egiptietiško rakto („ankh“) simboliai, už kuriuos suteikiami didžiausi laimėjimai.
- Laukinių („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Anubio laukinio funkcija („Anubis Wild Feature“) aktyvuojama atsitiktiniu būdu bet kuriame sukime pagrindinio lošimo metu. Kuomet ši funkcija aktyvi, laukiniai simboliai pridedami prie būgnų, kol šie dar sukasi. Tačiau Anubio laukinio funkcija negarantuoja laimančių kombinacijų.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių atsiranda būgnuose:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.

- Surinkus 5 Egiptietiško rakto simbolius aktyvuojama Anubio Laukinių („Anubis Wilds“) funkcija nemokamų sukimų lošimo metu.
- Kuomet reikiamas Egiptietiško rakto simbolių skaičius pasiekiamas, laukiniai simboliai pridedami prie būgnų, kad suteiktų dar geresnes laimėjimo kombinacijas. Ši funkcija aktyvuojama sukimo pabaigoje.
- Rezultatas bus apskaičiuotas ir išmokėtas atitinkamai.
- Egiptietiško rakto simbolių kolekcija pasilieka keliuose nemokamų sukimų lošimuose.
- Nemokamų sukimų lošimas gali būti pratęsiamas, kai sklaidos simbolis nusileidžia ant būgnų.
- 3, 4 ar 5 sklaidos simboliai, nusileidę ant būgnų, suteiks papildomus 3, 4 ar 5 nemokamus sukimus. Pasikartojančių nemokamų sukimų skaičius nėra limituotas.
- Funkcija baigiasi, kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

14. LOŠIMAS „NAIKINTOJAS“ („ANNIHILATOR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Naikintojas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Džefo vandens („Jeff water“) simbolis, kuris yra laukinis („wild“), pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- Sklaidos simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose, o premijos simbolis – 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Vadovaujanti („In Command“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu pagrindiniame lošime. Jei ji yra aktyvuota, bet kuris laukinis simbolis, kuris atsiranda būgnuose, išsiplės gretimuose būgnuose ir juos užims, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Jei sukimas nesuteikia jokio laimėjimo, tačiau funkcija aktyvuojama, lošėjas gauna vieną papildomą pakartotinį sukimą. Ši funkcija nėra aktyvi nemokamų sukimų lošime.
- Linksmybių rūmų („Fun palace“) funkcija aktyvuojama kartu su 3 premijos simboliais. Lošėjui pasirinkus lėlės („doll“) simbolius, atskleidžiami paslėpti prizai iki tol, kol pasirenkamas paskutinis prizas.
- Kuomet randami pinigų prizai, verti 1x, 2x, 3x ir 5x daugiklio bendram statymui, laimėjimas surenkamas ir lošėjas gali rinktis kitą lėlės simbolį.
- Kuomet randamai pinigų prizai 10x, 15x, 20x, 25x ir 50x daugiklio bendram statymui, laimėjimas surenkamas ir funkcija baigiasi. Kai lošėjas randa sklaidos simbolį, funkcija taip pat baigiasi, tačiau yra aktyvuojama „Padegti pasaulį“ („Set the World on Fire“) funkcija.
- „Padegti pasaulį“ („Set the World on Fire“) funkcija yra aktyvuojama surinkus 3 sklaidos simbolius arba aktyvavus linksmybių rūmų („fun palace“) funkciją. Suteikiami pradiniai 8 nemokami sukimai.
- Išsiplėtęs laukinis simbolis visada matomas šios funkcijos metu, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

- Laukinis simbolis, nusileisdamas ant pažymėtų simbolių, pakeičią visą ugnies taką („trail of fire“) į papildomus laukinių simbolius.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas sklaidos simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus – viso iki 50 nemokamų sukimų.

15. LOŠIMAS „KYLANTI ATĖNĖ“ („ATHENA ASCENDING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kylanti Atėnė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Kiekvienas atskiras laukinis simbolis suteikia atsitiktinį X1, X2, X3 arba X4 daugiklį.
- Daugikliai kaupiasi ir gali padidėti iki X64.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai tampa lipniais, kol jų daugiklis pasiekia X4.
- Po kiekvieno sukimo daugiklis padidėja +1.

16. LOŠIMAS „ACTEKŲ DIEVAI“ („AZTEC IDOLS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 450 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Actekų dievai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saulės akmuo“ ir „Scatter piramidė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“).
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias auksines statulas, slepiančias skirtingus laimėjimus, tol, kol iš pasirinktos statulos pasirodo dūmų debesis. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter piramidė“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

17. LOŠIMAS „ACTEKŲ PRINCESĖ KARĖ“ („AZTEC WARRIOR PRINCESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000€

Actekų princesė karė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Ant penkių lošimo būgnų rodomos spalvingos džiunglių būtybės, artefaktai ir kiti Actekų simboliai. Galima aktyvinti iki 20 eilučių, gali būti statoma iki 5 pasirinkto nominalo monetų už eilutę. Eilutės sunumeruotos ir visada aktyvinamos skaitine seka (1, 2, 3 ir pan.).
- Lošime yra universalusis simbolis (auksinis skydas), nemokamų sukimų „Scatter“ simbolis

(actekų princesė) bei papildomas „Scatter“ simbolis (kaukolės su brangakmeniais vietoje akių). Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimėjimus derinius.

- Trys, keturi arba penki actekų princesės simboliai, bet kur ant būgnų, paleis atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokamų sukimų seką. Per nemokamus sukimus gražioji actekų princesė tampa universaliuoju simboliu ir padeda sudaryti daugiau laimėjimų derinių.
- Kai bet kur ant būgnų pasirodo trys kaukolės simboliai su brangakmeniais vietoje akių, aktyvuojamas papildomas lošimas „Actekų šventykla“. Šiame lošime reikia pasirinkti tris purvu padengtas kaukoles, kurios guli ant šventyklos grindų. Atrinktų kaukolių sudėtis gali paaiškėti esanti iš deimantų, aukso, sidabro arba bronzos. Papildomo laimėjimo vertė priklauso nuo to, kiek pasirinktų kaukolių yra pagamintos iš tos pačios medžiagos. Didžiausias laimėjimas per papildomą lošimą suteikiamas už tris deimantines kaukoles.

18. LOŠIMAS „KEPĖJO SKANĖSTAS“ („BAKER'S TREAT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	375 000 €

Kepėjo skanėstas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas, kai mokėjimas išmokamas dviem būdais. Svarbiausia šiame lošime yra iškepti pyragą – su britiškais akcentais.

Lošimo taisyklės:

- Lošime sumos išmokamos nuo kairės į dešinę ir nuo dešinės į kairę, pradedant nuo atitinkamai kairiausio ir dešiniausio krašto. Šiame lošime yra 5 unikalios „Miltų galios“ nemokamų sukimų funkcijos, kurių kiekviena paleidžiama 3 kartus surinkus konkretų HP pyrago simbolį. Simbolis gaunamas, kai ant atitinkamo būgno bet kur matoma visa HP grupė.
- Kiekviena „Miltų galios“ sukimo funkcija aktyvina savo mechaninę funkciją, įskaitant universaliuosius būgnus, dvigubus būgnus ir simbolių atnaujinimą. Be to, lošėjai gali paleisti kepimo konkurso funkciją, kai visi 5 HP pyragai matomi ant atitinkamo būgno per vieną sukimą. Per šią funkciją sukimai per kiekvieną „Miltų galios“ funkciją atliekami iš eilės, kai kiekviena „Miltų galios“ sukimo funkcija pernešama į kitą sukimą. Jei, paleidus kepimo konkurso funkciją, HP matomas ant atitinkamo būgno, suteikiamas papildomas kepimo konkurso sukimas. Lošėjai gali laimėti iki 10 kepimo konkurso sukimų.

19. LOŠIMAS „BANANINIS AKMUO“ („BANANA ROCK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Bananinis akmuo - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Būgnams sukantis dešiniausias universalusis rokenrolo simbolis juda būgnais iki kairiausio universaliojo rokenrolo simbolio ir susijungia su pakeliui sutiktais universaliaisiais rokenrolo simboliais tarp jų vertikaliai bei horizontaliai judėdamas ir palikdamas universaliuosius simbolius vietoj ten buvusių neuniversaliųjų, taip sukurdamas laimėjimų derinių ir galimybę surinkti vien universaliųjų simbolių eilę.
- „Scatter“ (sklaidos) simbolis pasirodo ant 1 ir 5 būgnų. Ant būgnų pasirodžius dviems „Scatter“ simboliams aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, po kurios, per pakartotinį sukimą garantuojamas laimėjimas.
- Nemokamų sukimų funkcija pradedama 10 nemokamų sukimų. Ant būgnų pasirodžius „Scatter“ simboliui suteikiama papildomų nemokamų sukimų. Už kiekvieną pasirodžiusį „Scatter“ simbolį suteikiama po vieną nemokamą sukimą. Nemokamų sukimų metu galima aktyvuoti pakartotinio rokenrolo sukimo funkciją. Pakartotiniai sukimai neišskaičiuojami iš suteiktų nemokamų sukimų skaičiaus. Kai baigiasi nemokami sukimai, aktyvuojamas papildomas sukimas. Papildomas sukimas yra garantuoto laimėjimo „Win Spin“ sukimas, o jo simboliai yra tik grupės narių simboliai. Šio papildomo sukimo metu negali būti aktyvuotas pakartotinis rokenrolo sukimas. Nemokamų sukimų metu suteikti daugikliai sudedami ir taikomi visiems šio papildomo sukimo laimėjimams. Iš viso įmanoma surinkti x25 daugiklį.

20. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ BANKETAS“ („BANQUET OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Mirusiųjų Banketas – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos išmokamas jiems pasirodžius bet kur ant būgnų.
- Laukinis simbolis yra sklaidos simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Specialūs išsiplečiantys simboliai, gali atsitiktinai atsirasti ant būgnų, kad aktyvuotų nemokamus sukimus.
- Mažiausios vertės simboliai gali būti pašalinti, kad jų vietas užpildytų naujas besiplečiantis simbolis.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 7 nemokamus sukimus.

21. LOŠIMAS „KARALIŠKASIS MŪŠIS“ („BATTLE ROYAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Karališkasis mūšis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- „Karališkasis mūšis“ lošime yra karališkieji vienodos rūšies kortų deriniai ir nemokami sukimai su papildomais universaliaisiais simboliais bei papildoma pasirinkimo funkcija.
- „Karališkasis mūšis“ lošime yra karaliaus Henriko 8-ojo universalusis simbolis, herbo „Scatter“ simbolis, liūdnai pagarsėjusių 6 Henriko žmonų didelės vertės simboliai ir klasikiniai mažos vertės kortų rūšių simboliai. Per pagrindinį lošimą karališkojo vienodos rūšies kortų derinio funkcija aktyvuojama atsitiktinai. Jos metu visi mažos vertės simboliai paverčiami tuo pačiu simboliu. Jei tiek ant pirmo, tiek ant paskutinio būgnų pasirodo „Scatter“ simbolis, aktyvuojama pasirinkimo funkcija. Lošėjas pasirenka veną iš laimingų „Scatter“ simbolių ir sužino, kuri funkcija bus suteikta – nemokamų sukimų arba tegyvuoja karalius (papildoma pasirinkimo funkcija).
- Per nemokamus sukimus lošėjas turės pasirinkti, kuri Henriko žmona nebus giljotinuota. Kiekvieno nemokamo sukimo metu viena iš ant būgnų esančių giljotinų bus paleidžiama veikti. Jei vienas iš žmonų simbolių visiškai arba viršutine puse pasirodo ant būgno, toji žmona giljotinuojama, o jos simbolis likusiam nemokamų sukimų lošimui virsta universaliuoju. Jei ant viršutinės eilės pasirodo tik apatinė simbolio dalis, žmona nėra giljotinuojama, o simbolis nevirsta universaliuoju. Nemokami sukimai tęsiasi, kol lošime lieka tik 1 gyvos žmonos simbolių. Jei gyva lieka lošėjo pasirinkta žmona, lošėjui išmokamas papildomas prizas.
- Paskutinės per nemokamų sukimų režimą išlikusios žmonos likimą nusprendžia giljotinos būgnai. Lošėjas išrenka tai žmonai giljotinos būgną. Tada paleidžiama viena iš giljotinų. Jei tai išrinkto būgno giljotina, žmona netenka galvos ir aktyvuojama papildoma „Tegyvuoja karalius“ pasirinkimo funkcija. Jei tai ne išrinkto būgno giljotina, žmona išgyvena, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Per „Tegyvuoja karalius“ funkciją, lošėjas padeda karaliui Henrikui surinkti grobį ir pabėgti iš apsėstų požemių. Lošėjas išsirenka skrynią ir gauna atitinkamą prizą. Po kiekvieno pasirinkimo ekrane pro vieną skrynių eilę prasklendžia vienos iš Henriko žmonų vaiduoklis. Jei Henrikas pasitaiko vaiduoklio kelyje, Henrikas miršta ir papildoma funkcija baigiasi. Vienoje iš skrynių yra raktas. Gavęs raktą lošėjas pasirenka bėgti iš požemio ir gauna paslaptingąjį daugiklį, taikomą bendram laimėjimui, arba lošėjas pasirenka rizikuoti bei toliau atidarinėti skrynias, iš kurių gali vėl gauti iš karto išmokamų prizų. Jei Henriką pagauna vaiduoklis, funkcija baigiasi ir išmokamas bendras lošimo laimėjimas. Lošėjas gauna daugiklį tik tuo atveju, jei pasirenka pabėgti. Jei lošėjas nemokamų sukimų metu aktyvuoja papildomą funkciją, daugiklis taikomas bendram nemokamų sukimų ir papildomos funkcijos laimėjimui.

22. LOŠIMAS „DEGANTYS ŽVĖRYS“ („BEASTS OF FIRE“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Degantys Žvėrys – 5 būgnų, 3-4 eilučių ir 576 laimėjimo linijų, kurios gali išaugti iki 12348 laimėjimo linijų, lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir meteoro simbolį.
- Buivolų („Buffaloes“) įkrovimas atsitiktinai suveikia per bet kokį sukimą pagrindinio lošimo metu.
- Buivolų įkrovimas padidina Buivolo simbolių, kurie nusileidžia per tą sukimąsi, skaičių.

Lošimo funkcijos:

Pakartotiniai Sukimai („ReSpin“)

- Meteoro simbolis gali nusileisti per bet kurį sukimą, suteikdamas pakartotinio sukimo funkciją.
- Nemokamų sukimų negalima suaktyvinti pakartotinių sukimų metu.

Nemokamas Sukimas („Free Spin“)

- 3 sklaidos simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų, suaktyvina 10 pradinių nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, nusileidus dar 3 sklaidos simboliams, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.

23. LOŠIMAS „DIDYSIS LAIMĖJIMAS 777“ („BIG WIN 777“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Didysis Laimėjimas 777 - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali nusileisti bet kuriame iš 1, 3 ir 5 būgnų.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali nusileisti ant bet kurio būgno ir pakeisti bet kurį kitą simbolį,

išskyrus sklaidos simbolį.

- Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuota padidintino sukimo („booster spin“) funkcija. Kai ši funkcija aktyvuota, lošėjas turi didesnę galimybę gauti 3 sklaidos simbolius. Padidintino sukimo funkcija nėra aktyvi nemokamų sukimų metu.
- Jei 3 sklaidos simboliai nusileidžia bet kurio sukimo metu, aktyvuojama galimybės rato („Chance wheel“) funkcija, suteikdama tokius prizus, kaip x5, x7, x22, x33, x55, x77 arba x777 daugiklius ir nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai:

o 1 sklaidos simbolis suteikia 1 nemokamą sukimą;

o 2 sklaidos simboliai suteikia 2 nemokamus sukimus;

o 3 sklaidos simboliai suteikia galimybių rato funkciją bei 5, 10 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų funkcijos metu, jei laukinis simbolis nusileidžia bet kur ant būgnų, juose pasilieka iki dviejų papildomų nemokamų sukimų.
- 2 papildomų nemokamų sukimų metu, laukinių simboliai atsidurs likusių simbolių pozicijose, pajudindami iš vietos 1 greta esantį simbolį kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Tie laukinių simboliai, kurie atsiranda vidurinėse lošimo būgnų pozicijose, turi 50% galimybę išsiplėsti iki viršutinės arba apatinės simbolio pozicijos.

24. LOŠIMAS „DIDYSIS KATĖS LAIMĖJIMAS“ („BIG WIN CAT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	80 000 €

Didysis katės laimėjimas - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia laimėjimo eilute sudaro laimėjimą.

- Katinukas yra universalusis simbolis, galintis pasirodyti bet kurioje vietoje ant visų trijų būgnų. Šis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimančius derinius. Sėkmės pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojama, kai tas pats simbolis pasirodo ant dviejų būgnų, tačiau nėra laimančių laimėjimo eilučių. Tokiu atveju suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas ant likusio būgno. Per pakartotinį sukimą simboliai lieka savo vietose. Jei pakartotinai galima pasukti du skirtingus būgnus, sukamas bus tas būgnas, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.
- Kai visi būgnai yra visiškai užpildyti tuo pačiu katinuko simboliu, aktyvuojamas daugiklių ratas, kuris gali padauginti bendrą laimėjimą iki 10 kartų.

25. LOŠIMAS „JUODOJI MAMBA“ („BLACK MAMBA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Juodoji Mamba - 5 būgnų ir 5 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas. Laimėjimai gaunami surinkus 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir būgnai yra aktyvūs, ir simboliai gali būti įvairių laimėjimo kombinacijų dalis.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo simboliai pašalinami iškart po laimėjimo, o likę simboliai nusileidžia žemyn, suteikdami galimybę naujiems laimėjimams. Martina („Martina“) simbolis atsiranda viduryje

trijų grupės laimėjimo simbolių, o laukinis („wild“) simbolis atsiranda centre trijų kitų laimėjimo simbolių, kai simboliai išnyksta.

- Kiti simboliai:
  - Aleksandra („Alexandra“): dvi simbolių grupės sunaikinamos ir išimamos iš lošimo būgnų.
  - Cesilija („Cecilia“): vienas arba du laukiniai simboliai pridedami prie lošimo būgnų.
  - Fredas („Fred“): viena simbolių grupė pasikeičia į kitą simbolį.
  - Martina („Martina“): apatinė eilė sunaikinama, išskyrus laukinius ir Martina simbolius, kurie atsiranda vietoje grupės nario („band member“) simbolio. Jei eilėje nėra grupės nario simbolio, laukinis simbolis neatsiranda.
- Matuoklis prisipildo Aleksandros, Cesilijos ir Fredo simboliais, tačiau laukinio simboliai neįskaičiuojami. Matuoklis turi 6 padalas ir prisipildo su kiekvienu simboliu. 4 matuoklio padalos aktyvuoja koncerto („concert“) funkciją, o 6 – perpildo matuoklį.
- Jei koncerto funkcija aktyvuota, laimėjimo daugiklis atsinaujina tik tuo atveju, jei funkcija perkraunama, o greta esantys solo („solo“) simboliai veikia vienas po kito. Eiliškumas visada toks pat: Aleksandra – Cesilija – Fredas – Martina. Jei po sukimo nėra jokio laimėjimo, grupės nario simbolis atlieka solo funkciją ir lošimas tęsiasi.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai atlaisvinami visi lošimo būgnai. Aktyvus grupės nario simbolis dalyvauja solo funkcijoje kiekvieno nelaiminčio sukimo metu, tačiau Martina simbolis dalyvauja kiekviename sukime.
- Laimėjimo daugiklis atsinaujina tarp lošimų iki skaičiaus, perkelto iš aktyvuojančio sukimo (tai neribojama).
- Jei nemokamų sukimų ir koncerto funkcijos aktyvuojamos tuo pačiu metu, aktyvuojama tik nemokamų sukimų funkcija.

Kai lošimo būgnuose lieka tik laukiniai simboliai, jie panaikinami, kad suteiktų nemokamų sukimų funkciją.

26. LOŠIMAS „LIEPSNOJANTI VARLĖ“ („BLAZIN' BULLFROG“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	121 500 €

Liepsnojanti Varlė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieną kartą, kai sklaidos („scatter“) simbolis atsiranda 2, 3 ar 4 būgne, aktyvuojama liepsnojančių pakartotinių sukimų („Blazin‘ re-spins“) funkcija, kurios metu sklaidos simbolis yra pakeičiamas į sklaidos laukinį („wild scatter“) simbolį.
- Lošėjas turi didesnę galimybę liepsnojančių pakartotinių sukimų lošime išsukti daugiau išsiplečiančių sklaidos laukinių simbolių.
- Sklaidos laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Liepsnojančių pakartotinių sukimų metu, sklaidos laukinis simbolis yra užlaikomas savo pozicijoje.
- Liepsnojantys pakartotiniai sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.

27. LOŠIMAS „BLIZGANTIS“ („BLINGED“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Blizgantis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Sklaidos simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Kiekvieno sukimo metu, būgnuose atsirandantys: 2 sklaidos simboliai aktyvuoja 1 laimintį sukimą („win spin“), o 3 sklaidos simboliai – 5 laiminčius sukimus.
- Laiminčių sukimų funkcija, tai nemokamus sukimus turinti savybė, kuomet kiekvienas sukimas garantuoja laimėjimą arba papildomą sukimą. +1 laimintis sukimas suteikiamas vienam sklaidos simboliui šios funkcijos metu (maksimaliai 20 sukimų).
- Papildomi sukimai aktyvinami, kai nelaiminčios kombinacijos atsiranda laiminčių sukimų funkcijos metu, tuomet papildomi sukimai suteikiami tol, kol lošėjas gauna laiminčią kombinaciją.
- Daugiklis padidins nelaimintį sukimą vienu kartu be limitų (t.y. sukama iki kol išsukama laiminti kombinacija). Kuomet laiminti kombinacija suteikiama, apskaičiuotas daugiklis bus aktyvus iki sekančio laiminčio sukimo funkcijos.

28. LOŠIMAS „VALTIES BONANZA“ („BOAT BONANZA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000€

Valties bonanza - 5 būgnų, 3 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Valtys virš būgnų gali aktyvuotis bet kurio sukimosi metu, jei pasirodo Pagavimo („Catch“) simboliai (žuvies arba omaro simboliai). Po tuo pačiu būgnu jų vertės surenkamos ir pridedamos prie laimėjimo.
- 2 aktyvios valtys virš to paties būgno, aktyvuoja Mega Pagavimo („Mega Catch“) funkciją, kuri iš būgnų surenka visus Pagavimo („Catch“) simbolius (žuvies ar omaro simbolius).
- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia nemokamus sukimus:
  – 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
  – 4 Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
  – 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 2 valtys visada būna aktyvios virš būgnų. Kiekviena valtis pradeda nemokamų sukimų funkciją su x1 daugikliu. Daugiklio Pagavimo („Catch“) simboliai išsukti nemokamų sukimų metu prideda savo vertę prie daugiklio.
- Didžiausias bendras daugiklis kiekvienai valčiai gali būti x5.
- Jei valtis pagauna bet kokius grynųjų pinigų simbolius (žuvies arba omaro simboliai su piniginiais prizais), bendras laimėjimas bus padaugintas iš gaudančios valties daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu bet koks grynųjų pinigų simbolių sugavimas iš Pagavimo („Catch“) simbolių (žuvies ar omaro simbolių su grynųjų pinigų prizais ant jų) Mega Pagavimo („Mega Catch“) metu, simbolių vertės yra padauginamos iš bendros abiejų valčių daugiklių sumos.
- Be to, nemokamų sukimų metu bet kokie daugiklio Pagavimo („Catch“) simboliai, sugauti Mega Pagavimo („Mega Catch“) funkcijos metu, pridės savo vertę prie abiejų laivų daugiklio sumos.
- Didžiausias daugiklis vienai valčiai yra x5. Bet kokie papildomi pagauti nemokamų sukimų pagavimo simboliai padidina nemokamų sukimų skaičių. Didžiausias skaičius nemokamų sukimų yra 39.
- Nemokamų sukimų metu bet koks grynųjų pinigų simbolių sugavimas (žuvies ar omaro simbolių su grynųjų pinigų vertėmis) aktyvuoja pakartotinių sukimų („Re-spin“) funkciją, per kurią būgnai suksis atvirkščiai.
- Pakartotinų sukimų metu galima tik gaudyti laimėjimus, nes laimėjimo linijos yra išjungiamos.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol nebelieka gaudomų grynųjų pinigų simbolių ir nemokamų sukimų funkcija atnaujinama.

29. LOŠIMAS „LAIVO BONANDZA KOLOSALUS LAIMIKIS“ („BOAT BONANZA COLOSSAL CATCH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	150 000 €

Laivo Bonandza Kolosalus Laimikis – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Aktyvūs laivai kolekcionuoja visus laimikio simbolius esančius būgne.
- Maksimalus vieno laimikio simbolio išmokėjimas yra 50x.
- 2 aktyvūs laivai tame pačiame būgne aktyvuoja kolosalų laimikį.
- Kolosalus laimikis kolekcionuoja visus „laimikio“ (Catch) simbolius būgne.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Abu laivai yra aktyvūs nemokamų sukimų metu.
- Surinkti kardžuvės simboliai laimikio funkcijoje padidina kolosalaus laimikio daugiklį iki maksimaliai x25.
- Esamas kolosalus laimikis padaugina visus laimikio simbolių laimėjimus.
- Papildomas nemokamas sukimas pridedamas padidinus daugiklį.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 30.

30. LOŠIMAS „LAIVAS BONANDZA ŽEMYN PO“ („BOAT BONANZA DOWN UNDER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Laivas Bonandza žemyn po - 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Miegantis žvejys ant plūduriuojančio įtaiso sėdi virš būgnų, kai jis pabunda, gali įvykti vienas iš trijų veiksmų:
- Laimikio funkcija (Catch Feature): Surenka visus prizus ant būgnų po žveju;
- Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch): Žvejys pradeda nuo toliausiai kairėje esančio būgno ir plaukia išilgai būgnų viršaus, rinkdamas visus prizus ant visų būgnų. Tada Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) funkcijos bendram laimėjimui taikomas daugiklis (multiplier), lygus būgnų, kuriuose yra Laimikio (catch) prizai, skaičiui;
- Po būgnu (Under Reel) rinkimas: Paslaptingas laimikio (catch) prizas bus ištrauktas iš po būgnų iš jūros dugno, šie prizai gali būti piniginis prizas, tuščias simbolis, už kurį nieko neišmokama, arba tik Nemokami sukimai (Free Spins), specialus Sklaidos (Scatter) simbolis, kurį surinkęs lošėjas gali toliau pratęsti Nemokamus sukimus. Laimikio funkcija (Catch Feature) ir Po būgnu (Under Reel) funkcijos vienu metu gali suaktyvinti bet kokius ant būgnų esančius prizus ir bet kokius Po būgnu (Under Reel) prizus. Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) negali įsijungti per

tą patį lošimą kaip Laimikio funkcija (Catch Feature) ir (arba) Po būgnu (Under Reel) rinkimo funkcijos.

- Galimi laimikio (catch) prizai: 1x, 2x, 5x, 10x, 30x ir 50x dabartinio statymo dydžio ir yra rodomi kaip simbolių piniginės vertės.
- 3+ Sklaidos (Scatters) simboliai įjungia Nemokamus sukimus ir suteikia 10 pradinių Nemokamų sukimų, Sklaidos (Scatter) simboliai gali iškristi ant bet kokių būgnų.
- Nemokamų sukimų metu ypatingi Sklaidos (Scatter) simboliai iš naujo nepaleidžia Nemokamų sukimų, tačiau juos surinkus, galima toliau tęsti Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu lošiama 12 padėčių take; surinkus Sklaidos (Scatter) simbolius galima judėti taku. Kas 2 žingsnius take bus suteiktas papildomas pasirinkimas arba papildomi Nemokami sukimai.
- 2-oje, 6-oje ir 10-oje padėtyje siūlomi papildomi pasirinkimai, o 4-oje, 8-oje ir 12-oje padėtyje pakartotinai suaktyvinami Nemokami sukimai su papildomais 10 Nemokamų sukimų. Kiekvieno pakartotinio paleidimo etapo laimėjimo Daugikliai yra nustatyti į x2, x3 ir X10.
- Sklaidos simboliai gali būti renkami tik tuo atveju, jei jie yra ant to paties būgno kaip ir žvejys, kaip Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) funkcijos dalis arba kaip Po būgnu (Under Reel) rinkimo dalis.
- Pasiekus galutinę 12-ąją tako padėtį, papildomi Nemokami sukimai nebus suteikiami ir maksimalus pasiekiamas Nemokamų sukimų skaičius (įskaitant bet kokius papildomus Nemokamus sukimus, suteikiamus per rinkimosi lošimus) yra 50 Nemokamų sukimų.
- Daugikliai per Nemokamus sukimus taikomi tik Laimikio laimėjimams. Nemokamų sukimų metu eilučių laimėjimai nėra padauginti iš daugiklio.
- Nemokamų sukimų pradžioje suteikiama pasirinkimo premija, kuri suteikia vieną iš aštuonių galimų modifikacijų Nemokamų sukimų lošimui. Be to, yra galimybė laimėti daugiau modifikatorių judant taku. Kiekvienas iš 8 modifikatorių siūlo du variantus: įprastą modifikatorių ir pagerintą modifikatorių.
- Nemokamų sukimų modifikatoriai yra: Įprasti modifikatoriai: 5 papildomi suteikti Nemokami sukimai, daugiau Laimikių (Catch) paleidiklių, daugiau Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) paleidiklių, daugiau Laimikių (Catch Symbols) simbolių, pašalintas simbolis, už kurį išmokama mažiausiai, bent 1 Laimikio (Catch Symbol) simbolis per kiekvieną Nemokamą sukimą (laimėjimas negarantuojamas), Laimikio daugiklis (Catch Multiplier) padidintas iki x2 (taikoma tik Laimikio (Catch) laimėjimams), 1 atsitiktinis Laimikio (Catch Symbol) simbolis bus lipnus 1 sukimą.
- Pagerinti Modifikatoriai: Suteikta 10 papildomų Nemokamų sukimų, daugiau Laimiklių (Catch) paleidiklių taikant x2 daugiklį (taikoma tik Laimikio (Catch) laimėjimams), daugiau Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) paleidiklių taikant x2 daugiklį (taikoma tik Laimikio (Catch) laimėjimams), pašalinta daugiau Laimikio simbolių (Catch Symbols) ir simbolius, už kuriuos suteikiamas mažiausias laimėjimas Laimikio simbolis (Catch Symbols), pašalinti 3 simboliai, už kuriuos suteikiamas mažiausias laimėjimas, bent 3 Laimikio simboliai (Catch Symbols) per kiekvieną Nemokamą sukimą (laimėjimas negarantuojamas), Laimikio daugiklis (Catch Multiplier) padidintas iki x5 (taikoma tik Laimikio (Catch) laimėjimams), 2 atsitiktiniai Laimikio (Catch) simboliai bus lipnūs 1 sukimą.
- Tik 4 Modifikatoriai gali būti aktyvūs per Nemokamus sukimus. Tik vienas kiekvieno konkretaus Modifikatoriaus tipas gali būti aktyvus per rinkimo premijų lošimus, todėl neįmanoma, kad tiek įprastos, tiek pagerintos Modifikatorių versijos būtų aktyvios vienu metu.
- Kai veikia daugiau nei viena Daugiklio vertė, bendras Daugiklis bus visų aktyvių arba taikomų Daugiklių suma; taigi X2 Nemokamų sukimų daugiklis ir X5 Laimikio funkcijos daugiklis (Catch Feature Multiplier) sudarys bendrą x7 Daugiklį Laimikio (Multiplier Catch Feature) funkcijai.

- Aktyvūs Daugikliai netaikomi visiems laimėjimams ir bus specifiniai, pvz., Plaukti banga ir gaudyti daugikliai (Surf n Catch Multipliers) taikomi Laimikio (catch) laimėjimams tik tada, kai įjungta Plaukti banga ir gaudyti (Surf n Catch) funkcija. Modifikatoriaus daugikliai (Modifier Multipliers) automatiškai pritaikomi Laimikio (catch) prizams ant būgnų. Tai reiškia, kad Laimikio (catch) metu per Nemokamo sukimo funkciją Laimikio (catch) prize bus rodoma jau padidėjusi vertė. Pavyzdys: įprastas Laimikio (catch) prizas, kurio vertė yra 1, rodomas (kai suaktyvinama Laimikio (catch) laimėjimo funkcija) kaip prizas, kurio vertė yra 2.

31. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ KNYGA“ („BOOK OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mirusiųjų knyga – 5 linijų, 3 eilučių ir 10-ties laimėjimo linijų lošimas. Linijos turi būti aktyvuotos eilės tvarka.

- Knyga yra ir Laukinis „Wild“ simbolis, ir Sklaidos „Scatter“ simbolis. Kaip Laukinis „Wild“ simbolis, knyga gali atstoti bet kurį simbolį, o kaip Sklaidos „Scatter“ simbolis, kai jų atsiranda trys ar daugiau, garantuoja prizą, be to, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Bet kurio nemokamo sukimo metu trys knygos suteikia papildomus 10 sukimų, kol laimimas maksimalus galimas laimėjimas.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai atsitiktine tvarka pasirenkamas vienas simbolis, kuris po laimėjimų už laimančias kombinacijas išdalijimo gali išplisti į tris linijas. Šis simbolis išplis tik tada, jei yra galimybė lošėjui suteikti papildomą prizą. Tokie simboliai nebūtinai turi būti greta, kad sudarytų laimančią kombinaciją.

32. LOŠIMAS „BULIUS KINŲ PARDUOTUVĖJE“ („BULL IN A CHINA SHOP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	580 000 €

Bulius Kinų Parduotuvėje – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Atsiradęs būgnuose, laukinis simbolis, suteikia 1 iš 3 atsitiktinių specialiųjų funkcijų:
  - Laimingas bulius („Happy Bull“) – suteikia 2-6 laukinius simbolius;

- Išdidus bulius („Proud Bull“) – suteikia 1-5 sukrautus laukinius („stacked wilds“) simbolius;
- Piktas bulius („Angry Bull“) – suteikia 2-6 2x daugiklių laukinius („multiplier wilds“) simbolius.

- Nemokamų sukimų režimas aktyvuojamas, kai sklaidos simbolis nusileidžia 1, 3 ir 5 būgnuose. Pasirinkus 1 iš 3 specialiųjų funkcijų papildomai suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Laiminčių nemokamų sukimų („Happy free spins“) metu, kai laukinis simbolis nusileidžia būgnuose, laukinių simbolių skaičius padidėja 1 iki maksimaliai 14. Pradinis laukinių simbolių skaičius – 2.
- Išdidžių nemokamų sukimų metu („Proud free spins“), kiekvieną kartą atsiradus laukiniam simboliui, suteikiami 1-5 sukrauti laukiniai simboliai.
- Piktų nemokamų sukimų („Angry Free Spins“) metu, kiekvieną kartą atsiradus laukiniam simboliui, suteikiami 2-14 daugiklio laukinių simbolių. Atsitiktiniu būdu parenkamas vienas iš šių daugiklių – 2x, 3x, 5x ar 10x.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai tik tuo atveju, jei suteikiama papildomi 10 nemokamų sukimų.

Sklaidos simboliai pašalinami, kai baigiamas pakartotinių sukimų lošimas.

33. LOŠIMAS „JAUTIS RODEO“ („BULL IN A RODEO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Jautis Rodeo – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis jaučio simbolis pakeičia visus simbolius.
- Nusileidęs laukinis simbolis suteikia vieną iš šių funkcijų:
  - Laimingas jautis – sukuria 2 – 6 laukinių simbolių.
  - Besididžiuojantis jautis – sukuria 1 – 5 lipnius laukinius simbolius.
  - Piktas jautis – sukuria 2 – 6 X2 daugiklio laukinius simbolius.
- Laukinių daugiklių laimėjimai nėra kaupiami toje pačioje linijoje, už kurią bus mokama.

Lošimo funkcijos:

Laisvės Sukimai („Freedom Spins“)

- Ši funkcija suaktyvinama, kai bet kur ant būgnų nusileidžia sklaidos ir laukiniai simboliai.
- Ši funkcija suteikia 10 laisvės sukimų.
- Visos trys jaučio funkcijos gali suveikti, kai laisvės sukimų metu nusileidžia jautis.
- Laisvės sukimus galima suaktyvinti 2 kartus, jiems atitinkamai bus suteikta 10 sukimų.

34. LOŠIMAS „SALDAINIŲ SALOS PRINCESĖ“ („CANDY ISLAND PRINCESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	220 000 €

Saldainių Salos Princesė – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra sklaidos bilieto („ticket scatter“), sklaidos kameros („camera scatter“), 3 dalyvio („contestant“) ir 4 saldainio („candy“) simboliai.
- Saldainių taškymo („Candy Splash“) funkcija aktyvuojama, kai laimėjimo linijoje susidaro 3 dalyvio simbolių laiminti kombinacija, kuri priverčia dalyvio simbolius išsiplėsti.
- Laiminti kombinacija, sudaryta iš mišrių simbolių, negali aktyvuoti Saldainių taškymo funkcijos.
- Būgnuose nusileidę 3 sklaidos kameros simboliai aktyvuoja užkulisių („Behind the scenes“) funkciją, išmokamas 1 iš 6 potencialių laimėjimų: 5x, 10x, 20x, 80x, 500x ir 2000x statymo sumos.
- Būgnuose nusileidus 2 sklaidos bilieto simboliams aktyvuojama laiminčių pakartotinių sukimų („Lucky Re-spins“) funkcija.
- 3 sklaidos bilieto simboliai, nusileidę bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai iki maksimaliai 5 kartų.
- Laiminčios kombinacijos su mišriais dalyvio simboliais gali aktyvuoti saldainių taškymo funkciją.
- Želė džiugina malonumu („Jelly Jiggle Delight“) funkcija aktyvuojama nemokamų sukimų lošimo pabaigoje. Pasirinkus 1 iš 3 atsitiktinių galimybių, lošėjui suteikiamas 2x daugiklis, kuris pritaikomas visam nemokamų sukimų lošimui.

35. LOŠIMAS „ŠUNŲ SKERDYNĖS“ („CANINE CARNAGE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Šunų Skerdynės – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Auksinių kaulų simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno. Jis suteikia prizus, jei to paties sukimo metu iškrenta kolektoriaus simbolis.
- Galimos daugiklio vertės X2, X 3 ir X 5.
- Daugiklio vertės sudedamos.
- Laukinis simbolis padidina visas mokamų simbolių vertes.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kurios skiriami išmokėjimai.

Lošimo funkcijos:

Kaulų Sukimai („Bones Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 6 kaulų sukimus.
- Kaulų sukime yra 1-3 atsitiktinės funkcijos:
- 3-6 papildomi auksiniai simboliai pridedami prie būgnų;
- Pridedamas daugiklis prie būgnų;
- 1-3 padalinimo simboliai yra pridedami prie būgnų.

36. LOŠIMAS „KAPITONAS GLUMAS: PIRATŲ MEDŽIOTOJAS“ („CAPTAIN GLUM: PIRATE HUNTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	900 000 €

Kapitonas Glumas: Piratų Medžiotojas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Kovos Nemokami Sukimai („*Captain‘s Due*“)

- Funkcija gali atsitiktinai aktyvuoti, kai būgnuose išsukamas sklaidos simbolis.
- Parenkamas vienas iš sklaidos simbolių, tuomet nuolatinis laukinis simbolis pajudės būgnais, kad užimtų sklaidos simbolio vietą.
- Pabudimo laukiniai simboliai pakeičia visusi simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.

- Sukimų metu priešininkai šaudosi sviediniais, sudaužydami laivus taip didindami eilių skaičių ir rinkdami laimėjimo taškus.
- Jeigu pabaigoje piratų medžiotojai turi daugiau taškų, aktyvuojama lobio medžiojimo funkcija.

Piratų Medžioklė („*Pirate Hunter*")

- Piratų medžiotojų komanda, gavusi didesnį balą nei piratų komanda nemokamų sukimų pabaigoje, suaktyvina lobio medžioklės funkciją. Lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 lobių skrynių atsitiktiniam dauginimui, kuris padidins bendrą jo nemokamų sukimų laimėjimą. Daugikliai gali būti: X2, X3 ir X10.

37. LOŠIMAS „KAPITONO KSENO NUOTYKIS ŽEMĖJE" („CAPTAIN XENO'S EARTH ADVENTURE")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kapitono Kseno Nuotykis Žemėje – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Visi simboliai gali būti pasirinkti kaip skaldymo simboliai, išskyrus sklaidos ir laukinį simbolius.
- Įprasto sukimo metu yra galimybė pridėti 1 – 5 laukinius simbolius, kurie garantuoja laimėjimą.
- Įprasto sukimo metu yra galimybė pridėti 2 sklaidos simbolius, kurie padidina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai („Free Spins")

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 8, 10,12 nemokamų sukimų.
- sklaidos kolektoriaus užpildymas atnaujina padalijimo simbolio funkciją ir suteikia papildomus nemokamus sukimus.
- Surinkus 7 sklaidos simbolius, simboliai padalinami į 3 dalis ir suteikiami papildomi 4 nemokamai sukimai.
- Surinkus 11 sklaidos simbolių, simboliai padalinami į 4 dalis ir suteikiami dar 4 nemokamai sukimai.

38. LOŠIMAS „GRYNŲJŲ PINIGŲ VALDYMAS“ („CASH OF COMMAND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	533 600 €

Grynųjų Pinigų Valdymas – 9 būgnų, 9 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas.
- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau gretimai sujungtų simbolių eilutėje.
- Mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Už kelias tų pačių simbolių grupes, kurios nėra sujungtos, mokama kaip už atskiras grupes.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį.

Lošimo funkcijos:

Karinio Jūrų Laivyno Herojus („Naval Hero“)

- Bet kurio nelaimėjusio sukimo metu yra galimybė aktyvuoti Karinio Jūrų Laivyno Herojaus funkciją, kuri aktyvuosis ir laukiniai simboliai bus įtraukiami į būgnus.
- Karinio Jūrų Laivyno Herojaus funkcija turi tris galimus pasirinkimus:
  - Vadas Wilder pridės laukinį simbolį prie eilučių ir būgnų.
  - Kapitonas Verto pakeis 2 simbolių rinkinius į tą patį simbolį.
  - Admirolas Magna prie lošimo eilučių ir būgnų pridės keturis 2x2 mega simbolius.

Baronas Fusco („Baron Fusco“)

- Ši funkcija pašalina Karinio Jūrų Laivyno Herojaus laivus ar povandeninius laivus, paliekant vieną laivą lošimo eilutėse ir būgnuose.
- Likęs laivas / povandeninis laivas atliks atitinkamos laivyno didvyrio funkcijos super versiją.
  - Jei vadas Wilder išliks, laivas į būgnus pridės daugiau laukinių simbolių.
- Jei kapitonas Verto išliks, laivas pakeis 3 simbolius į tą patį simbolį.
- Jei admirolas Magna išliks, laivas į būgnus pridės keturis iki 4x4 mega simbolius.

39. LOŠIMAS „PINIGŲ SIURBLYS“ („CASH PUMP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Pinigų Siurblys - 12 būgnų, 12 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame lošėjas lošia ant 4 lošimo zonų: viršutinės kairės, apatinės dešinės, viršutinės dešinės ir apatinės kairės. Kiekviena lošimo zona turi po 5 fiksuotas laimėjimo linijas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis atsiranda centriniame būgne kiekvienoje lošimo zonoje, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“).
- Laukinių simbolių grupės („Stacked wilds“) funkcija aktyvuojama, kai bet kuris centrinis būgnas yra užsipildęs laukiniais simboliais. Tuomet visi laukiniai simboliai yra klonuojami šalia esančiose pozicijose, daugindami bet kurį laimėjimą x1, x2, x3 arba x4 daugikliu.
- Sklaidos simbolis atsiranda tik centriniame kiekvienos lošimo zonos būgne. 1 sklaidos simbolis, atsirandantis kiekvienoje lošimo zonoje, aktyvuoja 7 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, bet kuris sklaidos simbolis, atsirandantis bet kurioje lošimo zonoje, yra surenkamas.
- Kiekvieną kartą, kai 4 sklaidos simboliai surenkami, lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai, o galimas daugiklis laukinių simbolių grupei padidėja.
- Pirmasis daugiklis visada padidėja 1 kartu (iš x1 į x2 ir t.t.); antrasis daugiklis padidėja dviem kartais (iš x2 į x4); trečiasis daugiklis padidėja 3 kartais (iš x3 į x6); ketvirtasis daugiklis padidėja 4 kartais (iš x4 į x8). Daugikliai nėra limituoti iki funkcijos pabaigos.

40. LOŠIMAS „GRYNŲJŲ VANDALAS“ („CASH VANDAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Lošimo taisyklės:

Grynųjų Vandalas - 4-būgnų, 3 eilučių lošimas. Kiekvieno sukimo metu yra 10 aktyvių laimėjimo eilučių. Lošime veiksmas vyksta 3 skirtinguose miestuose: Paryžiuje, Londone ir Berlyne.

- Lošime yra „Scatter“ simbolis, kuris gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Jei ant 4 būgno pasirodo auksinė purškiamų dažų skardinė („Scatter“ simbolis), o ant kitų būgnų nėra skardinės („Scatter“) simbolių, aktyvuojama „Pakartotinio sukimo“ funkcija. Jei ant 4 būgno pasirodo auksinė skardinė, o ant bet kurio kito būgno pasirodo 1 skardinė, tada aktyvuojama „Miesto“ funkcija. Jei ant 4 būgno pasirodo auksinė skardinė, o ant kitų būgnų pasirodo 2 arba 3 skardinių simboliai, tada aktyvuojami nemokami sukimai.
- Jei aktyvuojamas pakartotinis sukimas, 4 būgnas sulaikomas, o 1, 2 ir 3 būgnai pakartotinai sukasi. Per pakartotinius sukimus, jei ant 1, 2 arba 3 būgno pasirodo papildomų skardinių simbolių,

galima aktyvuoti „Miesto“ ir „Nemokamų sukimų“ funkcijas.

- Jei veiksmas lošime vyksta Paryžiuje, būgno pakeitimu susinchronizuojamas 1 ir 2 būgnai. Tada per 1 ir 2 būgnus išsidėsto 2x2 mega simboliai.
- Jei veiksmas lošime vyksta Londone, būgno pakeitimu ant 1, 2 ir 3 būgnų pridedama nuo 2 iki 9 paslaptingųjų simbolių. Būgnams nustojus suktis, atidengiami paslaptingieji simboliai, kurie visi iš tiesų yra tam tikras vienodas simbolis.
- Jei veiksmas lošime vyksta Berlyne, būgno pakeitimu ant 1, 2 ir 3 būgnų pridedami 2 arba 3 universalieji simboliai.
- Ant 4 būgno pasirodžius auksinei skardinei ir ant bet kurio kito būgno pasirodžius 2 arba 3 skardinėms, lošėjui atitinkamai suteikiama 5 arba 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant 4 būgno yra universaliųjų simbolių rinkinys. Prieš pradedant veikti funkcijai visam jos veikimo laikui pasirenkamas miestas ir būgnų pakeitimas. Per kiekvieną nemokamą sukimą veikia „Miesto“ funkcija. Pasirodžius 2 arba 3 „Scatter“ simboliams galima neribotam laikui pakartotinai aktyvuoti nemokamus sukimus, kurių atitinkamai pelnoma nuo 5 iki 10.

41. LOŠIMAS „GRYNIEJI PAVĖSINĖJE 2“ („CASH-A-CABANA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Grynieji Pavėsinėje 2 – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus šeimininko sklaidos simbolius.
- Laukinis simbolis yra vertikaliai besiplečiantis simbolis.

Lošimo funkcijos:

Šeimininkas („*The Host*“)

- Šeimininko simbolis yra sklaidos simbolis, kuris gali būti išsuktas ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 šeimininko simbolius prasideda pavėsinės šou, suteikiantis 10 pradinių nemokamų sukimų.
- Kiekvienas šeimininko simbolis išsuktas pavėsinės šou metu suteikia +2 papildomus nemokamus sukimus (iki 30 nemokamų sukimų).

Pavėsinė Šou („*Cabana Show*“)

- Šokančios „Copa“ merginos simbolis garantuoja laimėjimą ir aktyvuoja 2x daugiklį, kuris didėja +1 iki 20x kiekvieną kartą, kai išsukama dar viena šokanti „Copa“ mergina.

42. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR MIRUSIŲJŲ PRAŽŪTIS“ („CAT WILDE AND THE DOOM OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Laukinė Katė ir Mirusiųjų Pražūtis, - 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas, turintis 10 fiksuotų laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, išsiplėsdamas, kad apimtų visus būgnus.
- 3 sklaidos („scatter“) simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Lošėjas gali gauti papildomus 10 sukimų, jei pasirodys 3 sklaidos simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose. Nemokamų sukimų skaičius nėra limituotas.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, pasirenkamas bet kuris simbolis, už kurį išmokamas didžiausias arba mažiausias laimėjimas, kuris tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu („special expanding symbol“), padengiančiu visas tris pozicijas būgnuose. Simbolis išsiplės tik tuo atveju, jei tai bus laimėjimo kombinacijos dalis.
- Specialūs išsiplečiantys simboliai nebūtinai turi atsidurti greta vienas kito, kad būtų užskaityta laiminti kombinacija.
- Laukinis simbolis gali sukurti laimėjimą kombinaciją su specialiu išsiplečiančiu simboliu.

43. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR INKŲ IEŠKOJIMAS“ („CAT WILDE AND THE INCAN QUEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Laukinė Katė ir Inkų Ieškojimas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Išsuktas krentantis laukinis simbolis aktyvuoja pakartotinį sukimą.
- Kiekvieno pakartotinio sukimo metu laukinis simbolis pakris viena pozicija žemyn.
- Krentančių laukinių pakartotinių sukimų metu gali būti aktyvuotas ir premijos lošimas.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol būgnuose nebelieka laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai atitinkami aktyvuoja 6, 7 arba 9 nemokamus sukimus.

Premijos Lošimas („Bonus Game“)

- Premijos kroviklis atsinaujina kiekvieną kartą, kai naujas sukimas pradedamas.
- Premijos simboliai gali būti išsukti tik pagrindinio lošimo metu įskaitant pakartotinių sukimų metu.
- Premijos kroviklis gali būti kraunamas 3 premijos simboliais.
- Pilnai įkrautas kroviklis aktyvuoja premijos lošimą.
- Premija pradedama su 3 sukimais, kurie atsinaujina kiekvieną kartą, kai išsukamas premijos simbolis.
- Funkcijos metu už premijos simbolį gali būti išmokėta atsitiktinai 1x, 2x, 5x arba 10x.
- Užpildžius eilę premijos simboliais priklausomai nuo užpildytų eilių skaičiaus suteikiamas mažasis, vidurinis arba didysis laimėjimas.

44. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR PRARASTAS SKYRIUS“ („CAT WILDE AND THE LOST CHAPTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Laukinė Katė ir Prarastas Skyrius – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pasirinktas simbolis gali sudaryti laimėjimo derinius ne gretimuose būgnuose.
- „WILD SCATTER“ veikia kaip laukinis sklaidos simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- 2–5 sklaidos simboliai suaktyvina Piramidės sukimus („PYRAMID SPINS“).

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Nemokamų sukimų metu sklaidos „SCATTER“ simbolis pasikeičia į „WILD SCATTER“ laukinį sklaidos simbolį.

Lošti („Gamble“)

- Lošimo tikslas yra atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį.
- Jei teisingai atspėjama spalva – laimėjimas padvigubinamas.
- Jei teisingai atspėjama rūšis – laimėjimas padidinamas keturis kartus.
- Lošti galima iki penkių kartų iš eilės.

45. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR MIRUSIŲJŲ PIRAMIDĖS“ („CAT WILDE AND THE PYRAMIDS OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Laukinė Katė ir Mirusiųjų Piramidės – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas sumokamas už pasirinktą eilutę.
- Sklaidos simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus besiplečiantį simbolį.

Lošimo funkcijos:

Aukso Puodo lošimas („Jackpot Round“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja Aukso Puodo lošimą, kuriame galima laimėti iki 4 prizų.
- Aukso puodo lošimo metu renkamasi tarp 12 urnų, kurių kiekvienoje yra senovės faraono dvasia, kol surandami 3 faraonai ir laimimas atitinkamas prizas.
- 3 sklaidos simboliai suaktyvina lošimą su 4 prizais.
- 4 sklaidos simboliai suaktyvina lošimą su 3 geriausiais prizais.
- 5 sklaidos simboliai suaktyvina lošimą tik su 2 geriausiais prizais.

Momentinis Prizas („Instant Prize“)

- 3 ar daugiau piramidės sklaidos simbolių gali virsti momentinio prizo sklaidos simboliais, už kuriuos išmokama lošėjui rodoma vertė.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 3, 4 ar 5 sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 8, 10 ar 15 nemokamų sukimų.
- 1 simbolis pasirenkamas kaip besiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu atsiradus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojami papildomi nemokami sukimai, kurie gali aktyvuotis ne daugiau kaip 55 kartus.

Lošti („Gamble“)

- Lošėjas turės atspėti, kokia kortos spalva ar rūšis.
- Lošti galima iki penkių kartų iš eilės.

46. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ SAULĖS DIEVO UŽTEMIME“ („CAT WILDE IN THE ECLIPSE OF THE SUN GOD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	550 000 €

Laukinė Katė Saulės Dievo Užtemime – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, užpildydami visą būgną.
- 3 sklaidos („scatter“) simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų skaičius nėra ribotas.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, parenkamas vienas iš simbolių, už kurį išmokamas didžiausias arba mažiausias laimėjimas, kad pavirstų į specialųjį išsiplečiantį („special expanding“) simbolį nemokamų sukimų lošime.
- Po to, kai suteikiami visi prizai už laimėjimo kombinacijas, specialusis išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti per 3 būgno pozicijas. Šis simbolis išsiplečia tik tada, kai jis yra laimėjimo kombinacijos dalis.
- Specialusis išsiplečiantis simbolis nebūtinai turi atsidurti greta kito simbolio, kad taptų laimėjimo kombinacijos dalimi.
- Laukinis simbolis gali tapti laimėjimo kombinacijos dalimi kartu su specialiuoju išsiplečiančiu simboliu.

47. LOŠIMAS „KATĖS IR PINIGAI“ („CATS AND CASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	86 540 €

Katės ir pinigai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- „Katės ir pinigai“ turi Universalų simbolį „Pasirodymo šeimininkas“, Scatter (sklaidos) simbolį, „Auksinė žuvelė“ ir du premijinius simbolius – „Premijos ratą“ ir „Dovanų dėžutę“.
- Universalusis simbolis pakeičia bet kokį simbolį išskyrus „Auksinės žuvelės“, „Premijos rato“ ir „Dovanų dėžutės“ simbolius, kad padėtų sudaryti laimėjimus derinius. Laimintis derinys, kuriame yra universalus simbolis, suteikia dvigubai didesnį laimėjimą. Du ar daugiau Scatter simbolių suteikia laimėjimą.
- Lošime „Katės ir pinigai“ trys ar daugiau „Premijinio rato“ simboliai pasirodę aktyvioje linijoje iš kairės į dešinę inicijuoja „Laimės rato“ premijinį lošimą. „Laimės ratas“ bus išsuktas ir suteiktas laimėjimas. Jei ratas sustos ties oranžiniu segmentu su žvaigždute, bus suteiktas laimėjimas ir pakartotinai išsuktas ratas, kurio išsuktas laimėjimas bus pridėtas prie prieš tai gauto laimėjimo.
- Trys ir daugiau „Dovanų dėžutės“ simbolių bet kurioje aktyvioje linijoje iš kairės į dešinę inicijuoja „Pasirink dovaną“ premijinį lošimą. Premijinio lošimo metu reikia pasirinkti vieną iš „Dovanų dėžutė“ simbolių. Tada kitose dovanų dėžutėse laimėjimų sumos atskleidžiamos pasirinkus jas arba paspaudus Parodyti visas („REVEAL ALL“). Tada atskleidžiama dovanų dėžutė su laimėjimu.

48. LOŠIMAS „SENOVĖS RŪMAI“ („CHAMBERS OF ANCIENTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Senovės Rūmai – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simboliai, už kuriuos išmokama iš bet kur.
- Laukinis simbolis yra sklaidos simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir rakto simbolius.
- Dievai ir laukiniai simboliai turi savo unikalius raktus.
- Laukinio meistro raktai pakeičia visus raktus.

Lošimo funkcijos:

Premijos Rūmai („*Bonus Champer*“)

- Jei 3+ vienodi raktai bus išsukti, atsidarys premijos rūmus.
- Kaip +3 meistro raktai bus išsukti, visi rūmai atsidarys vieni paskui kitus.
- Aktyvuojami 3 sukimai, kurie gali atsinaujinti jei tik išsukamas monetos simbolis.
- Monetos gali būti sulaikytos ir/arba aktyvuotos jų specialios funkcijos.
- Kai visos būgnų pozicijos užpildomos monetos simboliais, monetos susikaičiojamos, panaikinamos iš būgnų ir aktyvuojamas nemokamų sukimų skaičiavimas.

Monetos („*Coins*")

- Toras – suteikia 25x statymas.
- Atėnė – suteikia 12,5x statymas.
- Geneša – suteikia 7,5x statymas.
- Čheisas – suteikia 5x statymas.
- Eset – suteikia 2,5x statymas.
- Kolekcionierius – panaikina monetų vertes ir jas sukolekcionuoja.
- Vertės stiprintuvas – monetos atskleis atsitiktines vertes ir pridės jas prie monetos.
- Vienas daugiklis – suteikia 2x, 3x, 4x arba 8x vienai monetai.
- Daugiklis – padvigubina visų monetų esančių ekrane vertes.
- Paslaptingas – atskleidžia specialią arba Dievo monetą.
- Vertė – suteikia 0.1x – 5x statymas priklausomai nuo aktyvių premijos rūmų.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 50.

49. LOŠIMAS „MITHRUNO ČEMPIONAI" („CHAMPIONS OF MITHRUNE")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	750 000 €

Mithruno Čempionai – 5 būgnų, 5 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Čempiono funkciją galima atsitiktinai suaktyvinti bet kurio sukimo metu:
  - Anastasija – prie būgnų pridės nuo 2x2 iki 5x5 atitinkančias simbolių grupes.
  - Olc – išsuks 3 kartus būgnuose 2-4 laukinius simbolius.
  - Sylvana – prie būgnų pridės 4-7 laukinius simbolius.
  - Gorm – atnaujins 1-5 karališkus simbolius į laukinius simbolius.
  - Syn – pagerins visus personažų simbolius iki jų simbolio, už kurį išmokamas didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.
- Pirmiausia suaktyvinama Pasigerink („Power Up“) funkcija (tai 5 būgnų mini lošimas, kurio metu gali nusileisti tik specialūs čempionų personažų žetonai, stebuklingi gėrimai ir sklaidos simboliai).
- „Power Up“ funkcija turi 3 gyvybes. Jei per sukimą nei vienas simbolis nenusileidžia, prarandama 1 gyvybė.
- Kai simbolis nusileidžia, visos gyvybės papildomos.
- Surinkus 3 čempiono simbolių žetonus, kiekvienam nemokamų sukimų sukimui bus atrakintas tas čempionas ir jo funkcija.
- Yra galimybė atrakinti visus 5 čempionus.
- Galimi iki 10 nemokamų sukimų.

50. LOŠIMAS „ČARLIO ŠANSAS“ („CHARLIE CHANCE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Čarlio Šansas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra X BŪGNŲ („XREELZ“) funkcija. Pagrindinio lošimo metu laiminti kombinacija su laukiniu („wild“) simboliu sukuria pažymėtą būgną.
- Daugiklio būgnas („Multiplier reel“) atsiras virš būgnų ir suksis horizontaliai.
- Daugiklis, kuris nusileidžia virš pažymėto būgno, yra suteikiamas visiems to būgno laimėjimams.
- 2 ar daugiau sklaidos („scatter“) simbolių, nusileidusių būgnuose, aktyvuoja antro šanso pakartotinių sukimų („Second chance re-spins“) funkciją, kurioje sklaidos simboliai yra užlaikomi savo pozicijose.
- Jei sklaidos simbolis atsiranda pakartotinių sukimų lošime, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas su dar vienu sklaidos simboliu. Šis procesas tęsiasi, kol nebelieka sklaidos simbolių.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja liepsnojančius nemokamus sukimus („Flaming free spins“), 4 sklaidos simboliai – pragaro nemokamus sukimus („Inferno free spins“), o 5 sklaidos simboliai – pragaro ugnies nemokamus sukimus („Hellfire free spins“).
- Visų tipų nemokami sukimai turi X BŪGNŲ mechanizmą, aktyvų kiekvieno sukimo metu ir kuriam nereikia laukinio simbolio, kad būtų aktyvuota funkcija.
- Daugiklio būgnas suteikia daugiklį visiems laimėjimams, pažymėtiems būgnuose.
- Liepsnojančių nemokamų sukimų lošime yra galimi daugikliai – 2x, 3x ir 5x. Pragaro nemokamų sukimų lošime – 5x, 6x ir 8x, o pragaro ugnies nemokamų sukimų lošime – 8x, 9x ir 25x.

- Visų tipų nemokamų sukimų funkcijose nusileidęs laukinis simbolis yra užlaikomas būgnuose iki pat atitinkamos funkcijos pabaigos. Šis simbolis pakeičia savo poziciją būgnuose po kiekvieno sukimo.

51. LOŠIMAS „ČARLIO ŠANSAS IR KLEOPATROS PRAKEIKSMAS“ („CHARLIE CHANCE AND THE CURSE OF CLEOPATRA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	550 000 €

Čarlio Šansas ir Kleopatros Prakeiksmas – 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 5 ar daugiau laiminčių simbolių turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis „WILD“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- 3 eilutės iš eilės padidina laimėjimo daugiklį 1 iki maksimalaus X3 pagrindiniame lošime ir X10 nemokamuose sukimuose.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas sklaidos simbolis iškritęs ant būgnų nemokamų sukimų metu, suteikia papildomus 4 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu daugiklis padidinamas kas 3 eilutes ir gali didėti iki X10.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, atsiradęs nemokamų sukimų metu, suteikia dar 1 nemokamą sukimą.
- Galimi 150 nemokamų sukimų.

52. LOŠIMAS „ČARLIO ŠANSAS SUMOKĖTI PRAGARE“ („CHARLIE CHANCE IN HELL TO PAY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	666 600 €

Čarlio Šansas Sumokėti Pragare - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų linijų lošimas, kuriame už laiminčias

kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, turintis laukinius („wild“) bei laukinių daugiklių („wild multiplier“) simbolius.

Lošimo taisyklės:

- Lošime taip pat galima rasti sklaidos („scatter“) simbolį, kuris atsiranda būgnuose šalia bet kurio simbolio.
- Simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, tai klasikiniai pragaro varpeliai („hell‘s bells“), „666“ ir stulpelis („bar“), tuo tarpu, vynuogės („grapes“), obuolys („apple“) ir vyšnia („cherry“) yra simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, kad padidintų laiminčių kombinacijų skaičių.
- Laukiniai simboliai su x2 ir x3 daugikliu atitinkamai padidina laimėtą kombinaciją. Laukinių daugikliai, esantys toje pačioje laimančioje eilutėje, yra padauginami iki x27.
- 3 sklaidos simboliai, nusileidžiantys būgnuose, aktyvuoja funkcijų lentos („feature board“) funkciją, kurios metu lošėjas turi galimybę laimėti momentinį prizą, papildomą sukimą su atsitiktiniu laukiniu simboliu, papildomą sukimą su atsitiktiniu x2, x3 ar x5 daugikliu, laimintį sukimą („win spin“) arba 8 nemokamus sukimus. Tačiau, gavus vieną iš šių funkcijų, laimėjimas nėra garantuotas, išskyrus laiminčio sukimo funkciją.
- Nemokamų sukimų lošime sklaidos simboliai yra surenkami vietoj sukimų.
- Funkcijų lentos („Feature Board“) funkcija aktyvinama, kai lošėjas surenka 3 sklaidos simbolius. Šie simboliai nusileidę nemokamų sukimų metu suteiks 8 nemokamus sukimus.
- Kai sklaidos simbolių surinkimo matuoklis prisipildo, bet kokie sekantys sklaidos simboliai būgnuose pridedami prie matuoklio funkcijos pradžioje. Surinkimo matuoklis atsinaujina, kai funkcija iš naujo aktyvinama.
- Likę nemokami sukimai yra tęsiami po to, kai funkcijos lentos funkcija aktyvinama.

53. LOŠIMAS „KINŲ NAUJIEJI METAI“ („CHINESE NEW YEAR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kinų Naujieji metai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter drakonas“ ir „Scatter beždžionė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų

(„Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas) (Statymas).

- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter drakonas“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias fejerverkų patrankas, iš kurių iššaunami fejerverkai. Už kiekvieną sėkmingai iššautą fejerverką gaunamas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai fejerverkas susprogsta ant žemės. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter drakonas“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

54. LOŠIMAS „HRONO DŽOKERIS“ („CHRONOS JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	160 000 €

Hrono Džokeris - 3 būgnų, 3 eilučių lošimas. Visi simboliai atsiranda kaip simbolių grupė, o daugiklio („multiplier“) funkcija gali būti aktyvuota bet kuriame sukime ir pritaikyta visiems laimėjimams atitinkamame individualiame sukime.

Lošimo taisyklės:

- Nusileidžianti 3 tų pačių simbolių grupė bet kuriuose dviejuose būgnuose aktyvuos papildomų sukimų funkciją. Papildomų sukimų funkcijos tipas priklausys nuo aktyvaus daugiklio.
- Laukinių („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Jei papildomų sukimų funkcija atsiras dviejuose skirtinguose būgnuose, tokiu atveju papildomai suksis mažiausią vertę turintis būgnas.
- Jei joks daugiklis nebus aktyvus, papildomas sukimas bus aktyvuotas likusiam būgnui. Atsiradus papildomam sukimui, bus aktyvintas daugiklis.
- Funkcija suteiks sukimus, jei daugiklis bus x2. Su kiekvienu tolesniu papildomu sukimu daugiklis padidės iki maksimaliai x10 nustatyta tvarka: x3, x4, x5, x10. Papildomi sukimai bus aktyvinami iki pirmo laimėjimo:
  - Dabarties („Present“) sukimai bus aktyvuoti, jei daugiklis bus x3, x4 arba x5.

o Praeities („Past“) sukimai bus aktyvuoti, jei daugiklis bus x4. Su kiekvienu tolesniu papildomu sukimu daugiklis mažės iki x2 nustatyta tvarka: x5, x4, x3, x2.

- Ateities („Future“) super sukimai bus aktyvuoti, jei daugiklis bus x4. Su kiekvienu tolesniu papildomu sukimu daugiklis padidės iki maksimaliai x20 nustatyta tvarka: x6, x8, x10, x20.
- Dabarties („Present“) super sukimai bus aktyvuoti pasiekus daugiklį x6, x8 arba x10.
- Praeities („Past“) super sukimai bus aktyvuoti pasiekus daugiklį x20. Su kiekvienu tolesniu papildomu sukimu daugiklis mažės iki x4 nustatyta tvarka: x10, x8, x6, x4.
- Super sukimų („Super spins“) funkcija gali būti aktyvuota tik tada, kai visi daugikliai padvigubinami sukimo arba papildomo sukimo pradžioje.

55. LOŠIMAS „SUSIDŪRIMAS SU KAMELOTU“ („CLASH OF CAMELOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Susidūrimas su Kamelotu – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kardo laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Artūro ir Mordredo laukinius simbolius.
- Galimos laukinio simbolio daugiklio vertės yra: X2, X5, X10, X25 ir X100.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Toje pačioje eilėje atsiradus Artūro ir Mordredo laukiniams simboliams, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Galimi 4 nemokamų sukimų variantai:

1. X2 daugiklis ir 25 nemokami sukimai;
2. X5 daugiklis ir 10 nemokamų sukimų;
3. X10 daugiklis ir 5 nemokami sukimai;
4. atskleidžiama atsitiktinė parinktis (nuo 1 iki 20 nemokamų sukimų bei daugiklis nuo x2 iki x100).

56. LOŠIMAS „DEBESYSE“ („CLOUD QUEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Debesyse – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Pradėjus lošimą, simboliai būgnuose krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminčiuose deriniuose. Laimintys deriniai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių. Laiminčio derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis skydas“, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

57. LOŠIMAS „PINIGŲ BŪGNAI“ („COILS OF CASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Pinigų Būgnai - 7 būgnų, 3-4 eilučių ir 2304 laimėjimo linijų lošimas, turintis 6 vertikalius ir 1 horizontalų būgnus.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos yra pašalinamos. Nauji simboliai iškrenta, kad užpildytų tuščias pozicijas ir suformuotų galimus naujus laimėjimus. Procesas kartojamas ir naujų laimėjimų atveju. Tik už labiausiai sutampančią simbolių kombinaciją yra išmokamas laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir yra randamas tik horizontaliuosiuose būgnuose.
- Galingasis Būgnas („Power Coil“), tai horizontalusis būgnas, esantis aukščiau 2-5 būgnų. Kiekviena galingojo būgno simbolio pozicija gali aktyvuoti daugiklį; didėjant daugiklių skaičiui vienu kartu, kiekvienas simbolis veikia atitinkamus vertikalius būgnus, esančius priešais, daugiklis pasiekia maksimalią ribą – x5 vienam būgnui.
- Daugikliai atsinaujina prieš kiekvieną sukimą, išskyrus nemokamų sukimų lošimo metu. Daugikliai, kurie gali būti padauginti vienas iš kito bendrai sumai x625, turi įtakos tik laimėjimams su simboliais, esančiais galinguųjų būgnų pozicijose.
- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus.
- Galinguųjų būgnų daugikliai persikelia ir pranyksta tik tada, kai funkcija baigiasi.
- Papildomi 2 nemokami sukimai suteikiami kiekvienam sklaidos simboliui.
- Sklaidos simboliai pasirodo tik vertikaliuosiuose būgnuose.

58. LOŠIMAS „KOLTO PISTOLETO ŽAIBAS“ („COLT LIGHTNING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kolto Pistoleto Žaibas –5 būgnų, 3-4 eilučių ir 576 – 12 348 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir pasagos simbolius.
- Kolto Pistoleto funkcija gali pasileisti bet kuriuo metu. Ši funkcija padidina Kolto pistoletų simbolių skaičių būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinis Sukimas („*Re-Spin*“)

- Pasagos simbolis gali aktyvuoti pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų metu būgnų dydis išplečiamas vertikaliai 1 ir gali padidėti iki 3 kartų, nuo 3-4-4-4-3 iki 6-7-7-7-6 būgnų dydžio, suteikiant iki 12348 išlaimėjimo linijų.
- Pasiekus maksimalų būgnų dydį, pasagos simbolis pašalinamas.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus suteikiant 10 nemokamų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 100.

59. LOŠIMAS „KOLTO ŽAIBIŠKAS GAISRAS“ („COLT LIGHTNING FIRESTORM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000€

Kolto Žaibiškas Gaisras - 5 būgnų, 4 eilučių lošimas su numatytosiomis 1024 laimėjimo eilutėmis, o per fire free spins (ugniniai nemokami sukimai) – iki 3125 laimėjimo eilučių.

Lošimo taisyklės:

- Wild (Laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus scatters (sklaidos),firestorm scatter (ugnies audros sklaidos),fire ball scatter (ugnies kamuolio sklaidos) ir horseshoe (pasagos). Wild (laukiniai) simboliai pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Horseshoe (pasagos) simbolis pasirodo ant 3 būgno ir gali iškristi bet kurio sukimo metu. Iškritus horseshoe (pasagos) simboliui, įjungiama lightning blaze (žaibo) funkcija. Lightning blaze (žaivo) funkcijos metu ant būgnų atsitiktinai pasirodo nuo 3 iki 20 fire frames (ugnies rėmelių). Simboliai fire frames (ugnies rėmeliai) ribose paverčiami į vieno tipo gyvūno simbolį.
- 3 firestorm scatters (ugnies audros sklaidos) simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų įjungia firestorm (ugnies audros) funkciją. Firestorm (ugnies audros) funkciją sudaro fortune strike (sėkmės smūgiai) ir fire free spins (ugnies nemokami sukimai), kurie abu bus įjungti firestorm (ugnies audros) funkcijos metu.
- Fortune strike (sėkmės smūgių) siūlomas prizas, kuris yra 5x, 10x, 30x, 40x, 50x, 100x ir 200x viso statymo.
- Fire free spins (ugnies nemokamų sukimų) funkcija suteikia 8 pradinius free spins (nemokamus sukimus) ir padidina būgnų dydį išplėsdama būgną vertikaliai per 1. Per fire free spins (ugnies nemokamus sukimus) joks colt (žirgo) simbolis ant būgnų neiškrenta, nes jie visi paverčiami į fire colt (ugnies žirgo) simbolius su dviguba išmoka. Horseshoe (pasagos) simbolis gali iškristi per fire free spins (ugnies nemokamus sukimus), įjungdamas lightning blaze (žaibo) funkciją. Lightning blaze (žaibo) metu ant būgnų atsitiktinai pasirodo nuo 1 iki 4 fire frames (ugnie rėmelių) ir prilimpa visam free spins (nemokamų sukimų) lošimui. Pasibaigus fire free spins (ugnies nemokamiems sukimams), visi fire frames (ugnies rėmeliai) ant būgnų pavirs į vieno tipo gyvūno simbolį.
- Už kiekvieną fire ball scatter (ugnies kamuolio sklaidos) simbolį, iškritusį fire free spins (ugnies nemokamų sukimų) metu, suteikiamas +1 papildomas free spin (nemokamas sukimas), daugiausia iki 46 free spins (nemokamų sukimų).

60. LOŠIMAS „KONTAKTAS“ („CONTACT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	151 750€

Kontaktas –5 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Ant būgnų pasirodo simboliai, kurie suformuoja laimėnčius derinius. Laimėjimai pelnomi surinkus 5 arba daugiau vienodų horizontaliai ir (arba) vertikaliai besiliečiančių simbolių derinių. Kiekvienam simboliui yra priskirta vertė, o bendras lošimo laimėjimas apskaičiuojamas padauginus vienodų simbolių skaičių iš simbolio vertės.
- Lošimo metu laimintys deriniai nepašalinami. Vietoje jų pašalinami nelaimintys simboliai, tada laimintys simboliai krinta žemyn būgnų pozicijomis, kol nauji simboliai užima tuščias pozicijas. Naujieji simboliai gali susijungti su buvusiais laimėnčiais simboliais, taip padidinant senus

derinius arba sukuriant visiškai naujus derinius. Tokia procedūra tęsiasi, iki kol nebesuformuojami nauji laimintys deriniai.

- Per pagrindinį lošimą užpildęs visą 2, 4 arba 6 eilę laimėjimais simboliais lošėjui atitinkamai suteikiamas x2, x3 arba x4 daugiklis. Suteikiamas tik didžiausias pelnytas daugiklis. Laimėjimais simboliais pasiekus viršutinę eilę aktyvuojamas papildomas lošimas. Visas būgnų pozicijas užpildžius laimėjimais simboliais aktyvuojamas papildomas super lošimas. Papildomas lošimas ir super lošimas gali būti aktyvuoti tik pagrindinio lošimo metu.
- Lošėjai pradeda abu lošimus 3 nemokamais sukimais, o super lošimus – 6 nemokamais sukimais. Papildomame lošime ir super lošime laimintys deriniai lieka ant būgnų visų sukimų metu. Tai reiškia, kad viso lošimo metu laimėjimas gali didėti.
- Per papildomą lošimą laimėjimais simboliais užpildęs 2, 3, 5 arba 6 eilę lošėjui atitinkamai suteikiamas x2, x3, x4 arba 5 daugiklis. Užpildžius 1, 4 arba 7 eilę laimėjimais deriniais laimima viena iš trijų specialiųjų funkcijų, kuri aktyvuojama kiekvieno atskiro nemokamo sukimo pabaigoje. Blokų naikintuvas sunaikina vieną iš daugiklio blokų, dėl to kiti daugiklio blokai būgnais krinta žemyn, o viršuje pasirodo papildomas daugiklio blokas, galimai padidinsiąs laimėto daugiklio vertę; simbolio vertės didintuvas pakeičia vieno iš ant būgnų esančio laimėjimo derinio simbolį į kitą didesnės vertės simbolį; papildomo nemokamo sukimo funkcija suteikia lošėjui papildomą nemokamą sukimą.
- Per papildomą super lošimą užpildžius bet kurią eilę laimėjimais deriniais laimimas bendro laimėjimo daugiklis ir specialioji funkcija. Specialiosios funkcijos, suteikiamos per papildomą super lošimą, yra galingesnės nei funkcijos, suteiktos per papildomą lošimą. Blokų naikintuvas sunaikina 3 daugiklio blokus, dėl to kiti daugiklio blokai būgnais krinta žemyn, o viršuje pasirodo papildomas daugiklio blokas, galimai padidinsiąs laimėto daugiklio vertę; Simbolio vertės didintuvas pakeičia visų ant būgnų esančių laimėjimų derinių simbolius į kitą po jo esantį didesnės vertės simbolį; papildomo nemokamo sukimo funkcija suteikia lošėjui 3 papildomus nemokamus sukimus. Su blokų naikintuvo ir papildomo super lošimo funkcijomis galima surinkti iki 30x bendro laimėjimo daugiklį. Bendras laimėjimas apskaičiuojamas papildomo lošimo arba papildomo super lošimo pabaigoje. Jei prieš sunaudojant visus nemokamus sukimus visos būgnų pozicijos užpildomos laimėjimais simboliais, už kiekvieną likusį nemokamą sukimą lošėjas gauna 25x bendro statymo sumos prizą. Įmanoma laimėti 1517,5x bendro statymo sumos prizą.

61. LOŠIMAS „POLICININKAI IR VAGYS“ („COPS 'N' ROBBERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 360 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000€

Policininkai ir Vagys - 5 būgnų,3 eilučių lošimas.

- Lošime „Policininkai ir vagys“ universalusis simbolis yra saugykla, o „Scatter“ (sklaidos) simbolis – policijos automobilis. Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius) ir padeda sudaryti laimėjimus derinius. Už laimintį derinį, kuriame yra universalusis simbolis, išmokamas dvigubai didesnis laimėjimas. Du arba trys „Scatter“ simboliai, pasirodę bet kur ant būgnų, suteikia laimėjimą.
- Trys arba daugiau policijos automobilių, pasirodžiusių bet kur ant būgnų, paleidžia papildomą lošimą „Automobilių gaudynės“. Tada paleidžiama nemokamų sukimų seka, per kurią tikimybė laimėti prizus

yra didesnė nei per įprastus sukimus. Tam tikrose vietose reikia pakeisti kryptį, siekiant išvengti kelio užkardų. Jei pavyksta išvengti policijos, bendras laimėtas prizas per nemokamų sukimų seką padvigubėja.

- Prizą galima bandyti padidinti per papildomą lošimo sukimą. Laimėjus prizą, reikia nuspausti mygtuką LOŠTI ir pradėti lošimą. Tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima spustelėjus atitinkamą mygtuką. Teisingai atspėjus spalvą, prizas padvigubėja.
- Teisingai atspėjus rūšį, prizas padidėja keturis kartus. Lošimą galima atlikti iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos.

62. LOŠIMAS „GRAFAS JOKULA“ („COUNT JOKULA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	150 000 €

Grafas Jokula – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Džokeris yra Laukinis simbolis, kuris gali pakeisti visus simbolius ir taip sudaryti laimintį derinį.
- Bet kurio nelaimėjimo sukimo metu, atsiradus šikšnosparnio simboliui, jis pakeičiamas į laukinį simbolį, kad sudarytų laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Pasikartojantys Sukimai („ReSpins“)

- Laimėjimai, kurie gaunami už laukinį simbolį ant vidurinių būgnų, suaktyvina pakartotinį sukimą ir aktyvuoja daugiklį.
- Kiekvieną kartą aktyvuojantis pakartotiniam sukimui padidėja daugiklis.
- Maksimalus daugiklis gali būti x20.
- Pakartotinių sukimų metu laukinis simbolis tampa lipniu simboliu.
- Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 25 sukimai.

63. LOŠIMAS „KOJOTŲ PINIGAI“ („COYWOLF CASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €

Kojotų Pinigai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 fiksuotų laimėjimo eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kaukės sklaidos („mask scatter“) simbolis atsiranda tik 3 būgne ir aktyvuoja laukinio būgno („wild reel“) funkciją. Ši funkcija turi dvi dalis:
  - pirmoji veikia tiek pagrindiniame, tiek grobio nemokamų sukimų („prey free spins“) lošimuose;
  - antroji dalis veikia tik grobio nemokamų sukimų lošimo metu.
- 3 ar daugiau totemo sklaidos („totem scatter“) simbolių aktyvuoja grobio nemokamus sukimus ir atitinkamai suteikia 8, 11 ir 15 nemokamų sukimų.
- Laukinis būgnas („Wild reel“) simbolis tampa galingesnis funkcijos metu ir gali suteikti iki 2 sukimų, kad pripildytų pilnus lošimo būgnus laukinių simbolių su iki x7 daugikliu.
- Galimų nemokamų sukimų skaičius yra ribotas.
- Laukinis būgnas gali būti aktyvuotas prieš bet kurį galimą nemokamą sukimą.
- Laukinis būgnas turi pakopas. Pakopos pasireiškia laukinio būgno galimų simbolių išsidėstymu. Kiekviena pakopa atitinkamai turi savo simbolius su jų reikšmę.
- Pirmoji laukinio būgno simbolio pakopa turi iki 3 alfos kojoto laukinių („alpha coywolf wilds“) simbolių pagrindinio lošimo metu ir iki 4 alfos kojoto laukinių bei kaukės sklaidos („mask scatter“) simbolių grobio nemokamų sukimų („prey free spins“) lošime.
- Kuomet kaukės sklaidos simbolis atsiranda laukiniame būgne, aktyvuojama antroji pakopa. Ši pakopa pasižymi kojoto laukiniais („coywolf wilds“) simboliais su x2, x4 ir x7 daugikliais ir totemo sklaidos („totem scatters“) simboliais su +2 ir +4 sukimais.
- Tik pažymėti simboliai tampa aktyvūs antros pakopos metu ir visi simboliai žemiau, atitinkamame būgne, pavirsta laukiniais simboliais.
- Simbolių grupėje esantys kojoto laukiniai simboliai atsiranda 2 ir 4 būgnuose pagrindinio ir grobio nemokamų sukimų lošimuose.

64. LOŠIMAS „PAMIŠUSIOS KARVĖS“ („CRAZY COWS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimalus laimėjimas	645 000 €

Pamišusios Karvės - 5 būgnų,3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter šuo“, „Scatter auksinis pakabukas“ ir „Scatter tvartas“, už kuriuos laimėjimai

išmokami bet kuria eilės tvarka.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas) (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter tvartas“. Lošėjas turi pasirinkti karvę, kuri atliks šuolį. Premijinio lošimo laimėjimas priklausys nuo šuolio įvertinimo. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

65. LOŠIMAS „KRIŠTOLINĖ SAULĖ“ („CRYSTAL SUN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

- Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošime trys skirtingi simboliai „Laukinis“ („Wild“) sudarant laimančiąsias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis turi daugiklius x1, x2 ar x3.
- Tik 2, 3, ir 4 būgnuose išsukus „Laukinis“ simbolius jie išsiplečia per visą būgną ir aktyvuojamas vienas persukimas. Galimi 3 persukimai iš eilės, kuomet visuose trijuose būgnuose išsukami išplitę „Laukiniai“ simboliai. Persukimuose didžiausias galimas daugiklis yra x9.

66. LOŠIMAS „EGIPTO AUŠRA“ („DAWN OF EGYPT“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Egipto Aušra - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, turintis laukinį („wild“), sklaidos („scatter“), laukinio sklaidos („wild scatter“) simbolius, tarp kurių yra 6 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, ir 4 prabangos („royal“) simboliai.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simboliai aktyvins nemokamų sukimų funkciją.
- Už Sklaidos simbolius išmokama bet kurioje pozicijoje ir jie neprivalo būti laimėjimo linijoje.
- Nemokamų sukimų lošimo pradžioje lošėjas gali gauti iki 20 nemokamų sukimų. Dievų rato („Wheel of the Gods“) funkcijos pagalba: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 sukimų.
- Kiekvieno individualaus nemokamo sukimo simbolis, už kurį išmokama daugiausiai, yra parenkamas atsitiktine tvarka. Visi mažesnės vertės simboliai bus pakeisti į simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai.
- Nemokamų sukimų lošimo metu sklaidos simboliai pavirs laukiniu sklaidos simboliu.
- Laukinis sklaidos simbolis veikia kaip laukinis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Jei 2 ar daugiau laukiniai sklaidos simboliai nusileidžia per bet kurį nemokamą sukimą, aktyvuojama piramidės sukimų („pyramid spins“) funkcija. Nemokami sukimai bus laikinai sustabdyti ir piramidės sukimai prasidės. Pasirinkto simbolio pagerinimas aktyvuotame sukime išliks viso piramidės sukimų lošimo metu.
- Kiekvienas laukinis sklaidos simbolis, kuris aktyvuoja piramidės sukimus, suteiks iki 4 piramidės sukimų, todėl atsiranda galimybė potencialiai gauti iki 20 piramidės sukimų. Likę nemokami sukimai bus tęsiami iki pat piramidės sukimų lošimo pabaigos.

67. LOŠIMAS „DEF LEPPARD: ISTERIJA“ („DEF LEPPARD: HYSTERIA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Def Leppard: Isterija – 7 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 5 ar daugiau gretimai sujungtų simbolių sudaro laimėjimą.
- Mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Atsitiktiniuose nelaiminčiuose sukimuose pridedama nuo 3 iki 6 laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

„Padek Mane“ funkcija („Fire Me Up“)

- Kiekvieno sukimo metu pasirenkamas simbolis (išskyrus laukinį simbolį), kuriuo bus įkraunamas matuoklis.

Kai matuoklis užpildomas ir daugiau laimėjimų būgnuose nėra, funkcija suaktyvinama ir į būgnus pridedama nuo 3 iki 6 laukinių simbolių.

„Pabarstyk Mane Cukrumi: Nemokami Sukimai“ („Sugar Me Sweet: Free Spins“)

- Suaktyvinus visas raides per vieną sukimą, aktyvuojami 5 nemokami sukimai.
- Įkrovimo matuoklis veikia taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime. Laukinis simbolis toliau krenta 1 žingsniu žemyn (sunaikindamas po juo esantį simbolį), padidindamas savo daugiklį 1, ne daugiau kaip x7. Jei simbolių grupėje yra daugiau nei 1 laukinis daugiklis, bus taikomas tik didžiausias daugiklis.

68. LOŠIMAS „DEMONAS“ („DEMON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Demonas - 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas, turintis 30 fiksuotų laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

- Laukinių kaukės („Wild mask“) simbolis atsiranda tik 3 būgne, nusileisdamas centre paverčia visus dainininko („singer“) simbolius į laukinės kaukės simbolius vienam sukimui.
- Laukinių amuletų („Wild amulet“) simboliai nusileidžia tik 1 ir 5 būgnuose.
- Nemokami sukimai bus aktyvuoti, kai laukinių kaukės simboliai nusileis 3 būgne to paties sukimo metu.
- 11 nemokamų sukimų yra suteikiami, jei laukinių kaukės simbolis yra centrinėje būgnų pozicijoje, 6 nemokami sukimai suteikiami jei laukinių kaukės simboliai atsiranda viršutinėje arba apatinėje būgnų vietoje.
- Nemokamų sukimų lošimo metu laimėjimo daugiklio („win multiplier“) vertė parenkama atsitiktiniu būdu – 2x, 3x, 5x arba 8x.
- Pragaro sukimai („Hell Spins“) aktyvuojami nemokamų sukimų metu, kai abu laukinio amuleto simboliai nusileidžia ant 1 ir 5 būgnų. Pragaro sukimų metu laimėjimo daugiklis pasilieka toks pat kaip ir aktyvuotame nemokamų sukimų lošime.
- Lošėjas gauna atsitiktinį pragaro sukimų skaičių (nuo 4 iki 8 sukimų). Jei laukinių kaukės simbolis taip pat nusileidžia 3 būgne, tokiu atveju parenkamas bet koks arba 6-10 pragaro sukimų skaičius. Jei laukinių kaukės simbolis nusileidžia 3 būgno centre, aktyvavimo arba papildomų pragaro sukimų metu, laimėjimo daugiklis padvigubėja visiems likusiems šios funkcijos

sukimams.

- Pragaro sukimai („Hell Spin“) gali būti aktyvuoti pakartotinai, tačiau laimėjimo daugiklis gali būti padvigubintas vieną kartą pragaro sukimų lošimo metu iki tol, kol pasibaigia šios funkcijos sukimų skaičius. Likę nemokami sukimai bus tęsiami po to, kai baigsis pragaro sukimų funkcija.

69. LOŠIMAS „DERBIO RATAS“ („DERBY WHEEL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	224 000 €

Derbio Ratas – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime svarbu išsukti 3 vienodus simbolius bei išsukti sklaidos ratą, kuris suteiks 2 galimas funkcijas.

Lošimo funkcijos:

Premijos Funkcija („Bonus Features“)

3 sklaidos simboliai suteikia 1 iš 2 funkcijų:

- Žirgų lenktynės: suveikia, kai žirgo ženklas patenka į sklaidos ratą. Šią funkciją taip pat galima suaktyvinti nusileidus žirgų lenktynių ženklui iš didžiojo rato. Lošėjas gali rinktis statymo variantą iš „Win“ (pasirinkti 1-ąjį arklį), „Exacta“ (pasirinkt 1- ąjį ir 2-ąjį žirgą tikslia tvarka) ir „Trifecta“ (pasirinkt 1-ąjį, 2-ąjį ir 3-iąjį žirgą tikslia tvarka). Išmokos dauginamos, jei pasirenkami keli žirgai, finišuojantys tikslia eilės tvarka. Pasirinkus nedalyvauti lenktynėse, suteikiamas fiksuotas x40 prizas.
- Didysis ratas: suveikia gavus didelį rato ženklą sklaidos rate. Lošėjas gauna 1 sukimą ant didžiojo rato. Ratas suteikia prizus, padaugintus iš bendro statymo. Didysis ratas turi daugiklius: x10, x15, x20, x30, x50, x100 ir x200. Nusileidus ženklui žirgų lenktynės „HORSE RACING“, aktyvinama žirgų lenktynės „HORSE RACING“ funkcija.

70. LOŠIMAS „DEIMANTŲ SŪKURYS“ („DIAMOND VORTEX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Deimantų Sūkurys – lošimas, kurio būgnai ir eilutės išsidėstę šešiakampio forma., kurią sudaro 7 būgnai ir 1 – 7 eilutės.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai įkrenta į lošimo būgnus, kad sukurtų laimėjimus.
- 6 ar daugiau greta sujungtų simbolių vienoje grupėje suteikia laimėjimą.
- Tik didžiausi simbolių grupės laimėjimai yra išmokami. Laimintys simboliai yra pašalinami, o nauji – užpildo jų vietas.
- Už daugkartines tų pačių simbolių grupes, kurios nėra sujungtos, išmokama kaip už atskiras simbolių grupes.
- Lošime yra 3 koncentriniai žiedai, kurių kiekvienas turi zonos („zone“) ir vietos („spot“) simbolius. Zonos („Zone“) simboliai randami fiksuotose viršutinėse žiedo pozicijose, o vietos simboliai iš pradžių randami viršutinėje pozicijoje, iš kurios keliauja į žiedo apačią ir juda aplink žiedą, kol pasiekia zonos simbolį.
- Lošime yra 2 laukiniai („wild“) simboliai, kurie abu pakeičia visus simbolius, išskyrus zonos, vietos ir premijos („bonus“) simbolius.
- Centro laukinis („Core wild“) simbolis nuolatos atsiranda tiesiai ant lošimo būgnų. Limpantys laukiniai („Sticky wilds“) simboliai gali būti pridėti prie lošimo būgnų bet kurio simbolių kritimo metu su įprastais simboliais.
- Pasukimo („Rotate“) funkcija aktyvuojama kiekvieno laimėjimo metu. Prieš pat pasirodant naujiems simboliams: vidinis ir išorinis žiedai sukasi pagal laikrodžio rodyklę, centrinis žiedas – priešais laikrodžio rodyklę. Zonos simboliai yra visados statiški ir niekad nejuda.
- Vartojimo („Consume“) funkcija leidžia lošėjui padidinti daugiklio skaičių (maksimaliai x20; galioja tik laimėjimams su centro laukinio („core wild“) simboliais) kiekvieną kartą, kai limpantis laukinis pakeičiamas centrinio laukinio simbolio. Kai limpantis laukinis simbolis yra laimėjimo dalis, jis peršoka į gretimą žiedą, visad judėdamas arčiau centrinio laukinio simbolio. Centrinio laukinio simbolis pakeičia limpantį laukinį simbolį funkcijos pabaigoje.
- Transformavimo („Transform“) funkcija atsitiktiniu būdu parenka simbolį (išskyrus laukinį ir premijos) ir, kai visa laimėjimo grupė pasiekta, transformuoja visus įprastus žiede esančius simbolius į vieną pasirinktą, sukuriant naują laimėjimo grupę.
- Transformavimo funkcija aktyvuojama, kai vietos simbolis pasiekia zonos simbolį. Visi vietos simboliai atsinaujina transformavus išorinį žiedą.
- Nemokamų sukimų funkcija leidžia centro daugikliui ir vietos simbolio progresijai dalyvauti daugybėje sukimų.

71. LOŠIMAS „KARALYSTĖS DEIMANTAI“ („DIAMONDS OF THE REALM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Karalystės Deimantai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 5 ar daugiau laiminčių simbolių turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje.
- Laimėjimo daugiklis gali atsirasti, per bet kurį sukimą.
- Jei sukimo metu susidaro laimintis derinys, laimima suma bus padauginta iš aktyvaus laimėjimo daugiklio.
- Daugiklių vertės yra X2, X5, X10 ir X100.
- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau deimanto simbolių suaktyvina 5 nemokamus sukimus.
- Surinkus 6 deimantus, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Laimėjimo daugiklis padidėja iki X5 visiems likusiems sukimams.
- Surinkus 12 deimantų, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Laimėjimo daugiklis padidėja iki X10 visiems likusiems sukimams.
- Surinkus 18 deimantų, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Laimėjimo daugiklis padidėja iki X100 visiems likusiems sukimams.

72. LOŠIMAS „DIO – DRAKONO NUŽUDYMAS“ („DIO KILLING THE DRAGON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Dio – Drakono Nužudymas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:
Užrakinti Vilkus („Lock Up the Wolves“)

- Laukinio simbolio nusileidimas atvirame narve ant 1 būgno suaktyvina funkciją.
- Kai narvas užsidaro, laukinis simbolis tampa lipnus ir prie kito būgno pridedamas dar vienas atviras narvas.

- Šią funkciją galima suaktyvinti iki 4 kartų.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau skaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 3, 4 ir 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 6, 8 ir 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu specialus simbolis gali nusileisti ant 5 būgno suteikdamas 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu specialaus simbolio puolusio angelo funkcija pridės krentantį laukinį simbolį 1 būgno viršuje.
- Nemokamų sukimų metu specialaus simbolio simbolių atnaujinimo funkcija atnaujins mažiausios vertės monstrų simbolį į DIO simbolį.
- Nemokamų sukimų metu specialaus simbolio laukinio daugiklio funkcija padidins atsitiktinai pasirinktų lipnių laukinių simbolių, kurie yra ant 2, 3 arba 4 būgno, daugiklį nuo x1 iki x5.

73. LOŠIMAS „DISKO DEIMANTAI“ („DISCO DIAMONDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Disko Deimantai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Jei vienas ar daugiau specialių laukinių („special wild“) simbolių atsiranda bet kurioje būgno vietoje, lošėjas gauna vieną disko pakartotinį sukimą („disco re-spin“).
- Bet kuris laukinis („wild“) simbolis būgnuose bus pakeistas į specialų laukinį („special wild“) simbolį. Specialus laukinis simbolis pasiliks būgnuose vieno pakartotinio sukimo metu, o visos kitos simbolių pozicijos suteiks naujus simbolius.
- X2 daugiklis aktyvuojamas disko pakartotiniams sukimams. Jei bet kuris papildomas specialus laukinis simbolis atsiras pakartotinių sukimų metu, lošėjui bus suteiktas papildomas disko pakartotinis sukimas. Daugiklis („Multiplier“) padidės vienu kartu kiekvienam disko pakartotiniam sukimui. Suteikiamas šių sukimų skaičius, lošimo metu, nėra ribojamas.
- Premijos rato („Bonus wheel“) funkcija aktyvuojama, kai 3 premijos laukiniai („bonus scatter“) nusileidžia 1, 3 arba 5 būgnuose. Ši funkcija suteikia momentinį prizą („instant prize“) arba nemokamų sukimų funkciją.
- Momentiniai prizai („Instant prizes“) daugina statymo sumą iš vertės, nurodytos premijos rate. Momentiniai prizai gali būti 5, 7, 25 arba 50.
- Nemokamų sukimų funkcija gali prasidėti su 5, 7, 10 arba 20 nemokamų sukimų. Disko pakartotiniai sukimai taip pat yra aktyvūs nemokamų sukimų lošime.
- Bet koks daugiklis, gautas disko pakartotinių sukimų lošime, persikels į kitą disko pakartotinių sukimų funkciją. Nemokami sukimai negali būti aktyvinti pakartotinai.

- Premijos ratas („Fortune wheel“) nėra aktyvus disko pakartotinių sukimų arba nemokamų sukimų funkcijų metu.

74. LOŠIMAS „DIEVIŠKOJI AKISTATA“ („DIVINE SHOWDOWN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Dieviškoji Akistata - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kuriame išmokama už kombinacijas iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime yra 4 Dievo simboliai („God symbols“), už kuriuos išmokamas didžiausias laimėjimas – Toras („Thor“), Atėna („Athena“), Anubis („Anubis“), Vukongas („Wukong“); taip pat, laukinis („wild“), sklaidos („scatter“) ir 5 karališki simboliai („royal symbols“).
- Atsitiktinių sukimų metu būgno daugiklis („multiplier reel“) bus aktyvuotas ir suteiks laimėjimą iki x10 bet kuriam sukimui. Bet kurio sukimo metu Dievo („God“) simbolis gali atsirasti ir suteikti tam sukimui specialią funkciją.
- Vukongo simbolis prideda būgno daugiklio funkciją į lošimo būgnus.
- Anubio 1 arba 2 simboliai paverčiami į laukinį („wild“) simbolį.
- Atėna simbolis atsiranda 3 būgnuose.
- Toro simbolis pakeičia visus Dievo simbolius į Toro simbolį.
- Daugiklio būgnai („Multiplier Reel“) taip pat gali būti aktyvūs šių funkcijų metu.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai 3 sklaidos („scatter“) simboliai nusileidžia ant būgnų. Jei Dievo („God“) simbolis yra parenkamas kovos („battle“) lošime, tuomet jėgos („power“) funkcija bus aktyvuota visuose standartiniuose sukimuose nemokamų sukimų lošime.
- Daugiklio būgnai („Multiplier reel“) funkcija gali būti aktyvuota bet kuriame sukime. Nemokamų sukimų lošimas prasideda 3 gyvybėmis.
- Kovos būgnų („Battle reel“) funkcija bus aktyvuojama, kad suteiktų daugiau veiksmo.
- Kuomet kovos („battle“) funkcija aktyvuojama, nauji jėgos („power“) simboliai juda standartinių būgnų vietose. Dievo („God“) simbolis, kuris turi didžiausią jėgos simbolių skaičių, suteiks laimėjimą kovos lošime. Jei kova („battle“) laimima, nemokami sukimai yra lošiami su pasirinktu jėgos simboliu. Jei kova („battle“) pralaimima, viena gyvybė anuliuojama ir sukimas lošiamas su priešais esančiu dievo jėgos („god‘s power“) simboliu.
- Kuomet prarandamos visos gyvybės, nemokamų sukimų lošimas baigiamas.

75. LOŠIMAS „EGIPTO LEMTIS“ („DOOM OF EGYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Egipto Lemtis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simboliai veikia kaip laukiniai („wild“) simboliai ir pakeičia visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą. Tuomet suteikiama pradinių 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai, paprastas simbolis yra parenkamas, kad veiktų kaip specialus simbolis, išplėsdamas visas tris pozicijas būgnuose.
- Specialus simbolis išsiplės tik tada, kai papildomi prizai bus suteikti aktyviose laimėjimo eilutėse už laiminčias kombinacijas.
- Išsiplėtę simboliai nebūtinai turi atsirasti šalia vienas kito, kad sudarytų laiminčią kombinaciją.
- 3 ar daugiau sklaidos („scatter“) simbolių pakartotinai aktyvins nemokamus sukimus. Tuomet lošėjui bus suteikta papildomų 10 nemokamų sukimų.

76. LOŠIMAS „DAKTARAS TOONZAS“ („DR.TOONZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000€

Daktaras Toonzas – 6 būgnų, 4 eilučių ir 262 144 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Atliekant sukimą įkraunamas kvantmetras „QUANTUMETER“ nuo 0 iki 2.
- Už kiekvieną laiminčią eilutę kvantmetras įkraunamas nuo 1 iki 3.
- Kai visos laiminčios kombinacijos surenkamos, aktyvuojasi kvantmetras.
- Kvantmetras suteikia 1 pakrovimo funkciją per sukimą arba nemokamą sukimą.
- Kiekvienas įkrovimas turi savo spalvą.
- Kiekvienoje simbolių kombinacijoje mokama tik už kombinaciją, už kurią suteikiamas didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5, 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20 ir 25 nemokamus sukimus.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu kvantmetras prasideda nuo 1 arba 2 įkrovimų.

77. LOŠIMAS „DRAKONŲ MERGELĖ“ („DRAGON MAIDEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000€

Drakonų Mergelė –5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime „Drakonų mergelė“ yra galingasis drakono „Scatter“ (išsisklaidęs) simbolis, bebaimės drakonų mergelės bei jos lobių didelės vertės simboliai ir klasikiniai mažos vertės kortų rūšių simboliai. Drakonų mergelės simbolis gali atsitiktinai pasikeisti į universalųjį, o kiti tuo metu ant būgnų esantys drakonų mergelės simboliai gali išsiplėsti per dar tris simbolius. Universalusis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus drakono „Scatter“ simbolį, taip padėdamas sudaryti daugiau laimėjimų derinių.
- Ant būgnų pasirodžius 2 arba daugiau drakono „Scatter“ simbolių aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su drakono „Scatter“ simboliais nesisuka. Jei pakartotinio sukimo metu ant būgnų pasirodo dar vienas drakono „Scatter“ simbolis, aktyvuojamas dar vienas likusių būgnų pakartotinis sukimas, kurio metu papildomo drakono „Scatter“ simbolio būgnas irgi nesisuka. Toks procesas vyksta, kol nebepasirodo daugiau drakono „Scatter“ simbolių.
- Ant būgnų pasirodžius 3 arba daugiau drakono Scatter“ simbolių, kaip nurodyta, skiriama nemokamų sukimų:

 X3 drakono „Scatter“ simboliai = 8 nemokami sukimai
 X4 drakono „Scatter“ simboliai = 10 nemokamų sukimų
 X5 drakono „Scatter“ simboliai = 12 nemokamų sukimų

Per nemokamus sukimus drakono „Scatter“ simboliai plečia būgnus. Kiekvieną kartą vienam tokiam simboliui pasirodžius ant būgnų, to būgno aukštis padidėja nuo 1 iki 6 simbolių. Būgnui pasiekus didžiausią įmanomą aukštį lošėjui suteikiamas auksinis nemokamas sukimas. Jei ant būgno, kuris pasiekė didžiausią įmanomą aukštį, pasirodo drakono „Scatter“ simbolis,
lošėjui suteikiamas papildomas auksinis nemokamas sukimas.
Auksiniai nemokami sukimai įvyksta po įprastų nemokamų sukimų. Visais 5 būgnais lošiama jų didžiausiu įmanomu aukščiu. Auksinių nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie įprastų nemokamų sukimų bendro laimėjimo.

78. LOŠIMAS „DRAKONŲ LAIVAS“ („DRAGON SHIP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	602 400€

Drakonų Laivas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas) (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter skrynia“. Lošėjas turi pasirinkti vieną skrynią iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas yra dauginamas iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

79. LOŠIMAS „VELYKINIAI KIAUŠINIAI“ („EASTER EGGS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Velykiniai Kiaušiniai („Easter Eggs“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saldainių kiaušinis“ ir „Scatter kiaušinių pintinė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kiaušinių pintinė“. Lošėjas turi pasirinkti tris atsiradusius kiaušinius, slepiančius skirtingus laimėjimus arba galimybę rinktis ketvirtą kiaušinį. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

80. LOŠIMAS „VELYKŲ EKSPEDICIJA“ („EASTER EGGSPEDITION“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Velykų Ekspedicija - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo eilučių lošimas. Super Bunny (super triušio) (Wild) (laukinis) pakeičia visus simbolius, išskyrus velykinių kiaušinių krepšelio simbolį (Scatter) (sklaidos).

Lošimo taisyklės:

- Už 3 ar daugiau velykinių kiaušinių krepšelius išsisklaidžiusius (Scatters) per vieną sukimą suteikiama momentinio prizo Bonus (premija) funkcija. Kiekvieno sukimo metu ant būgnų gali būti garantuoti 2 velykinių kiaušinių krepšeliai išsisklaidę (Scatters).

- Momentinio prizo Bonus (premijos) metu kiekvienas simbolis tampa atskiru būgnu. Šios funkcijos metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali iškristi ant kiekvieno būgno, išskyrus specialiuosius būgnus, kurie yra atitinkamai pažymėti. Specialiuose būgnuose gali iškristi tik Super Bunny (super triušio) arba Foxy Loot (lapės lobio) simboliai.
- Momentinio prizo Bonus (premijos) metu skiriami 3 RE-SPINS (persukimai), kurie kiekvieno sukimo pradžioje skaičiuojami po 1, kol pasiekia 0. RE-SPINS (persukimas) yra free spins (nemokami sukimai). Jei velykinių kiaušinių krepšelio arba Super Bunny (super triušio) simbolis iškrenta per bet kurį RE-SPIN (persukimą), RE-SPIN (persukimo) skaitiklis grįžta prie 3.
- Momentinis prizas Bonus (premija) baigsis, kai RE-SPINS (persukimo) skaičius bus lygus 0 ir ant būgnų nebeiškris nei velykinių kiaušinių krepšelis (-iai), nei Super Bunny (super triušis) simboliai.
- Momentinių prizų Bonus (premijos) metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali suteikti momentinius prizus. Momentiniai prizai gali būti: 0,5x, 1x, 2x, 5x ir 10x viso statymo. Jei gaunamas momentinis prizas, laimėjimo suma bus iš karto paskirta ir taip pat sukaupta Cash Pot (pinigų puode). Kitą kartą sukant velykinių kiaušinių krepšelis pašalinamas iš būgnų.
- Momentinio prizo Bonus (premijos) metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali suteikti daugiklį. Daugiklis yra X2. Jei jis bus gautas, bus įskaitytas į Cash Pot (pinigų puodą) ir padvigubins sukauptą sumą. Jei tame pačiame sukime iškrenta velykinių kiaušinių krepšelis, už kurį skiriamas momentinis prizas, ir velykinių kiaušinių krepšelis, už kurį skiriamas daugiklis, pirmiausia bus kaupiamas momentinis prizas. Kitą kartą sukant velykinių kiaušinių krepšelis pašalinamas iš būgnų.
- Momentinio prizo Bonus (premijos) metu Super Bunny (super triušis) gali iškristi ant savo specialaus būgno. Tokiu atveju lošėjui atitenka Cash Pot (pinigų puodas). Cash Pot (pinigų puodas) neatsistato ir yra aktyvus bet kokiems tolesniems RE-SPINS (persukimams). Jei velykinių kiaušinių krepšeliai iškrenta per tą patį sukimą kaip ir Super Bunny (super triušis), velykinių kiaušinių krepšelių seka bus paleista pirmoji.
- Momentinio prizo Bonus (premijos) funkcijos metu Foxy Loot (lapės lobis) gali iškristi ant savo specialaus būgno. Jei taip atsitiks, Cash Pot (pinigų puodo) vertė bus atstatyta į 0. Cash Pot (pinigų puodas) išlieka aktyvus ir gali būti naudojamas bet kokiems tolesniems RE-SPINS (persukimams).
- Jei momentinio prizo Bonus (premijos) metu per tą patį sukimą iškrenta ir Super Bunny (super triušis), ir Foxy Loot (lapės lobis), pirmenybė teikiama Super Bunny (super triušiui), kuris pakeičia Foxy Loot veikimą.
- Cash Pot (pinigų puodo) riba yra 6000x didesnė už visą statymą, o pasiekus šią ribą, bet kokie tolesni velykinių kiaušinių krepšeliai į Cash Pot (pinigų puodą) nebus įskaitomi.
- RE-SPINS (persukimai) gali būti ne daugiau kaip 155. Pasiekus 155 RE-SPINS (persukimų) skaičių ir likus daugiau RE-SPINS (persukimų), prieš baigiant Bonus (premiją) ir išmetant visus likusius RE-SPINS (persukimus), lošėjui bus suteiktas Cash Pot (pinigų puodas).

81. LOŠIMAS „UŽKERĖTI KRISTALAI“ („ENCHANTED CRYSTALS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Užkerėti Kristalai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra surinkti

laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter gnomas“ ir „Scatter drugelis“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“ (Sukti)).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose atsiranda trys simboliai „Scatter goblinas“. Lošėjas turi nepastebėtas pasiekti goblino kambarį, pasirinkdamas duris, už kurias gaunami laimėjimai ir surasti kristalą, pasirinkdamas vieną iš skrynių. Premijinis lošimas baigsis, jei pasirodys goblinas.

82. LOŠIMAS „UŽKERĖTA PIEVA“ („ENCHANTED MEADOW“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimalus laimėjimas	645 000 €

Užkerėta Pieva - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fėjų karalienė“, „Scatter gėlė“ ir „Scatter medalionas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter gėlė“. Lošėjas turi surasti pasislėpusias fėjas, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai vietoj fėjos surandama vapsva. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką

„RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

83. LOŠIMAS „ENERGONAI“ („ENERGOONZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Energonai – 5 būgnų, 5 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį simbolių derinį.

- Pradėjus lošimą, simboliai būgnuose krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laimėjimuose deriniuose. Laimintys deriniai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimėjimų derinių. Laimėjimo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild plazmos kamuolys“.
- Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“ (Statymas)) sumos.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai laimėjimų derinių simboliai, pašalinti iš būgnų, atidengia vieną ar daugiau žodžių „Bonus“. Premijinio lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijinis lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.
- Premijinio lošimo metu surinkus 5 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.

84. LOŠIMAS „ATUMO AKIS“ („EYE OF ATUM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Atumo Akis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis gali būti rodomas ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomus 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 1, 2 arba 3 laukiniai simboliai, iškritę per pirmą sukimą, suteikia atitinkamai +1, +3 arba +5 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai yra apriboti iki 150 sukimų.

85. LOŠIMAS „KALMARO AKIS“ („EYE OF THE KRAKEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	210 660 €

Kalmaro akis – 3 būgnų, 3 eilučių ir 8 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį simbolių derinį.

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Lošimo metu atsitiktinai pasirodantis simbolis „Wild čiuptuvas“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter šalmas“.
- Papildomi 9 sukimai laimimi išsisukus penkiems ar daugiau simbolių „Šalmas“. Papildomų sukimų metu simbolis „Mėlyna kalmaro akis“ gali pakeisti bet kurį simbolį.
- Premijinis lošimas („Bonus round“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 50 simbolių „Torpeda“. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pasirinkti 3 iš 6 lobių skrynių, slepiančių skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iki 500.

86. LOŠIMAS „RIEBŪS FRANKAI“ („FAT FRANKIES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Riebūs Frankai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos simboliai aktyvuoja vieną iš 4 funkcijų.

Lošimo funkcijos:
„Didelis Kiekis Geidžiamo Mėsainio“ („Burger Bonanza“)

- Ši funkcija aktyvina pakartotinį sukimąsi, kurio metu nusileidžia tik lipnūs mėsainiai.
- Kiekvieną kartą mėsainiams nusileidus suteikiama iki 15 pakartotinių sukimų.

Įmesti Arbatpinigių („Flip the Tip“)

- Ši funkcija suteikia 3 monetas.
- Prizas padidėja, jei moneta patenka į stiklainį.
- Jei moneta nepatenka į stiklainį, moneta prarandama.
- Galimi prizai yra 5x, 10x, 20x, 100x, 250x, 500x, 1000x ir 2500x bendras statymas.

Riebūs Laukiniai („Greasy Wilds“)

- Prieš sukimą būgnai nuo 1 iki 5 užliejami laukiniu aliejumi.

5 Žvaigždučių Sukimai („5 Star Spins“)

- Ši funkcija aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nusileidus žvaigždei ant 1, 3 arba 5 būgno, įjungiamas 1 daugiklis ir pridedami 2 nemokami sukimai.
- Šių sukimų metu suteikiama ne daugiau kaip 20 nemokamų sukimų ir X6 daugiklis.

87. LOŠIMAS „KAČIŲ ĮNIRŠIS“ („FELINE FURY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Kačių Įniršis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime yra 4 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, ir 4 simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis atitinka auksinį gralį („golden grail“), karūnos („crown“) simbolis – laukinį („wild“).
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Atsitiktiniuose sukimuose kačių laukinių („feline wild“) funkcijos metu visi 1, 2, 3 arba visi 4 kačių simboliai gali pavirsti į laukinį simbolį. Tai taip pat gali aktyvinti iki 5 įniršio būgnų („fury reels“) funkciją atsitiktiniu būdu.
- Įniršio būgnų („fury reels“) funkcija nėra garantuojama kiekvieną kartą, kai atsiras kačių laukiniai simboliai. Bet kurie kačių laukiniai („fury wild“) simboliai, atsirandantys įniršio būgnų funkcijoje, išsiplės iki visos tokių simbolių eilės.
- Jei pasirodys antras kačių laukinis, jis suteiks x2 daugiklį išsiplėtusiam laukiniam („wild“) simboliui, o jei pasirodys trečias kačių laukinis – x3 daugiklį išsiplėtusiam laukiniui.
- Ten, kur 2 ar daugiau skirtingų kačių laukinių simbolių atsiranda įniršio būgnuose, simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, išsiplečia. Jei laimėjimo linija turi daugiau nei vieną daugiklį, jie bus sudedami laiminčioms kombinacijoms.
- 1, 3 ir 5 būgnuose atsirandantys sklaidos („scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. 5 nemokami sukimai suteikiami iš karto.
- Nemokamų sukimų lošime, lošėjas, surinkęs 12 simbolių, paverčia atitinkamus kačių simbolius į kačių laukinius („feline wild“) simbolius bei suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošimo metu kačių būgnų („fury reels“) funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu, kai aktyvuojamas įniršio laukinis.
- Su Įniršio laukiniais („feline wilds“) simboliais, kurie atsiras kačių būgnų funkcijoje, bus lošiama pagal tokias pačias taisykles, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, atsirandantis nemokamų sukimų lošime, suteiks papildomą 1 nemokamą sukimą prie bendros sukimų sumos.

88. LOŠIMAS „UGNINIS JUOKDARYS“ („FIRE JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	80 000€

Ugninis Juokdarys – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia laimėjimo eilute sudaro laimėjimą.

Lošimo taisyklės:

- Šėtoniškasis ugninis juokdarys yra universalusis simbolis, galintis pasirodyti bet kurioje vietoje ant trijų būgnų. Šis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laiminčius derinius.

- Liepsnojančio pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojama, kai ant dviejų būgnų pasirodo simbolių grupė, tačiau nėra laiminčių laimėjimo eilučių. Tokiu atveju suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas ant trečiojo būgno. Per šį pakartotinį sukimą simboliai lieka savo vietose. Jei yra galimybė pakartotinai sukti du skirtingus būgnus, sukamas bus tas būgnas, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.
- Kai visos būgno padėtys yra užpildytos tuo pačiu simboliu, aktyvuojamas ugninis daugiklių ratas, kuris gali atsitiktinai padidinti bendrą laimėjimą iki 10 kartų.

89. LOŠIMAS „UGNIES DŽOKERIO SUSTINGIMAS“ („FIRE JOKER FREEZE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000€

Ugnies Džokerio Sustingimas – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra ugnies džokerio („Fire Joker“) ir ledo džokerio („Ice Joker“) simboliai, kurie taip pat yra laukiniai („wild“) simboliai, galintys pakeisti bet kurį simbolį. Visi simboliai gali atsirasti kaip simbolių grupė.
- Ledo džokerio simbolis gali tapti simbolių grupės dalimi nelaiminčiame sukime ir tada, kai yra galimybė aktyvuoti rato („wheel“) funkciją.
- Ledo pakartotinių sukimų („Re-spins of ice“) funkcija gali būti aktyvuota, kai ledo džokerio simbolis pasirodo nelaiminčiame sukime. Tuomet šis simbolis yra užfiksuojamas savo pozicijoje ir padengia visą būgną. Pakartotinai suksis tik tiek būgnai, kurie neturi ledo džokerio simbolių.
- Ugnies pakartotinių sukimų („Re-spins on fire“) funkcija aktyvuojama, kai nelaiminčiame sukime atsiranda 2 tų pačių simbolių grupės. Sukrauti būgnai užfiksuojami savo pozicijoje, o kitas būgnas atlieka pakartotinį sukimą. Jei pakartotinis sukimas sukamas dvejais būgnais, būgnas, kuris turės didžiausią laimėjimo potencialą, bus užfiksuotas savo pozicijoje.
- Ugnies ir ledo ratas („Wheel of fire and ice“) aktyvuojamas, kai visos būgnų pozicijos yra užpildytos to paties simbolio. Ratas visada prasideda nuo vidutinio rato, nebent sukime, kuris aktyvuoja funkciją, yra ledo džokerio simbolių grupė. Kai atsiranda 2 to paties simbolio grupės, o ant kito būgno – ledo džokerio simbolis, jis iškart aktyvuoja funkciją ir ratas pradeda suktis.
- Kai ratas sustoja ties daugikliu, daugiklis daugina to sukimo laimėjimus, kuris aktyvavo rato funkciją. Jei ratas sustoja ties snaigės („snowflake“) simboliu, ratas pašalinamas ir lošėjas pereina į kitą ratą, suteikiant jam papildomą sukimą su naujais daugikliais.
- Galimi rato funkcijos daugikliai yra 2x, 3x, 4x.

90. LOŠIMAS „UGNIES RUPŪŽĖ“ („FIRE TOAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Ugnies Rupūžė – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Jonvabalio sklaidos („Firefly scatter“) simbolis veikia taip pat, kaip laukinis („wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Lošime yra 5 skirtingi rupūžės („toad“) simboliai ir 4 Havajų temos kortos simboliai.
- Didžiausias rupūžės simbolis yra simbolis, už kurį išmokama daugiausiai, tuo tarpu mažiausias rupūžės simbolis – simbolis, už kurį išmokama mažiausiai.
- Jei 2 sklaidos („scatter“) simboliai nusileidžia ant būgnų, rupūžės simbolis yra parenkamas atsitiktiniu būdu, o visi kiti mažesni rupūžės simboliai pavirs į pasirinktą simbolį.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 9, 12 arba 15 sukimų. Nemokami sukimai prasideda su mažiausiu rupūžės simboliu.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota neribotą kiekį kartų.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 3, 4 arba 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijoje, kiekvieno aktyvavimo metu, rupūžės simbolis padidėja vienu kartu iki tol, kol pasiekia didžiausią galimą simbolio dydį.

91. LOŠIMAS „JONVABALIŲ SIAUTULYS“ („FIREFLY FRENZY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	900 000 €

Jonvabalių Siautulys - 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, turintis laukinius („wilds“), daugiklių laukinius („multiplier wilds“), mėnulio („moon“), 4 paslaptingus floros („mysterious flora“) ir žvilgančių kristalų („gleaming crystal“) simbolius.

Lošimo taisyklės:

- Jonvabalių simboliai turi galimybę nusileisti bet kurioje būgnų vietoje. Kuomet šie simboliai nusileidžia, jie gali tapti laukiniais („wild“), laukiniais su x2 daugikliu arba laukiniais su x3 daugikliu simboliais.
- Daugikliai automatiškai bus padauginti, kai atsiras toje pačioje laimėjimo linijoje (maksimalus daugiklis x243).
- Tik mėnulio simbolis gali atsidurti bet kuriame atskirame sukime.
- Kai simbolis nusileidžia, jonvabalio laukinis („firefly wild“) simbolis gali atsidurti siautulio sukimuose („frenzy spins“). Lošėjui bus suteikti 8 nemokami sukimai, o laukinis simbolis, kuris aktyvavo juos, taps mažiausio daugiklio vertės simboliu, kuris atsiras siautulio sukimų („frenzy

spins“) funkcijoje.

- Siautulio sukimai aktyvuojami tuo pačiu būdu, kaip ir laukiniai simboliai, kurie buvo aktyvuoti pakartotinai, tampa žemiausios daugiklio vertės simboliais.

92. LOŠIMAS „FORTŪNOS KALVĖ“ („FORGE OF FORTUNES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Fortūnos Kalvė – 3 būgnų, 1 eilutės ir 1 fiksuotos laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime naudojami tik 3 simboliai:

o Aukso grynuolių simbolis, galintis suaktyvinti „Forging Re-spins“ (Kalimo pakartotinių sukimų) funkciją.

o Šlako simbolis, kuris tarnauja kaip blokatorius ir gali sustabdyti „Forging Re-spins“ Kalimo pakartotinių sukimų funkciją.

o Anglies simbolis, kuris gali pasirodyti pakartotinių sukimų funkcijos metu ir gali nusileisti tik ant 3-iojo būgno, sumažindamas esamą prizą.

- 2 tokio pat tipo išmokėjimai už aukso grynuolio simbolį galimi tik pagrindinio lošimo metu.

Lošimo funkcijos:

Kalimo Pakartotiniai Sukimai („Forging Re-spins“)

- Šią funkciją suaktyvina 3 aukso grynuolių simboliai.
- Funkcijos metu yra 15 iškaltų prizų, susietų su bėgikais: x2, x3 x5, x8, x10, x15, x20, x30, x50, 75, x100, x200, x500, x1000 ir x2500 visas statymas.
- Kiekvieną kartą, kai nusileidžia 3 aukso grynuolių simboliai, bėgikai juda į priekį judėdami link kito prizo, o pakartotiniai sukimai tęsiasi.
- Kai anglies simbolis nusileidžia, bėgikai juda atgal, judėdami link ankstesnio prizo, o pakartotiniai sukimai tęsiasi.
- Saugūs bėgikai yra specialūs bėgikai, kurių negalima perkelti atgal.

93. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ KALVĖ“ („FORGE OF GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €

Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Brangakmenių Kalvė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 36 288 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimintys simboliai yra pašalinami ir vietoje jų iš viršutinio horizontalaus būgno krenta nauji simboliai.
- Išmoka yra skiriama už didžiausio laimėjimo derinį. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir horizontalaus būgno simbolius.

Lošimo funkcijos:

Brangakmenių dėžutė („Gembox“)

- Iškritus 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama Brangakmenių dėžutės funkcija. Brangakmenių dėžutės viduje yra momentiniai prizai, nemokami sukimai arba abu variantai.
- Galimi brangakmenių dėžutes laimėjimai:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia x20 viso statymo išmoką ir 8 nemokamus sukimus arba 10 nemokamų sukimų.
  - 4 sklaidos simboliai suteikia: x30 viso statymo išmoką ir 10 arba 15 nemokamų sukimų.
  - 5 ar daugiau sklaidos simbolių: x40 viso statymo išmoką ir 15 arba 20 nemokamų sukimų.

94. LOŠIMAS „ATSISUKUSI LAIMĖ“ („FORTUNE REWIND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	850 000 €

Atsisukusi Laimė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Pagrindinio lošimo metu, esant nelaimančiam sukimui, laukinės galios elemento laukinis simbolis (jei toks yra ant būgnų) aktyvuojasi ir sukuria lošimo funkciją, kuri tęsiasi kol susidaro laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Pirmyn („Fast Forward“)

- Pagrindiniame lošime susiformavę laimintys deriniai su identiškais simboliais aktyvuoja funkciją Pirmyn.
- Pasikeičia fonas ir simboliai, sudarantys laimintį derinį, atnaujinami į kitos aukštesnės vertės simbolius, kad būtų galima išmokėti didesnį laimėjimą.
- Simbolis, už kurį mokama daugiausiai, atnaujinamas į laukinės energijos elementą.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau skaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Bet koks laimėjimo derinys, sudarytas su norimu simboliu, suteiks laimėjimą, padaugintą iš premijos daugiklio.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, atsiradusių nemokamų sukimų metu, prideda dar 5 nemokamus sukimus.
- Iš viso galimi 40 nemokamų sukimų.

95. LOŠIMAS „BŪRĖJA“ („FORTUNE TELLER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Būrėja - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Scatter taro kortos“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Pasirodę 3, 4 ar 5 Sklaidos simboliai „Scatter katė“ bet kuriuose būgnuose, suteikia atitinkamai 15, 20 ar 25 Nemokamus sukimus.
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter taro kortos“. Lošėjas turi pasirinkti tris kortas iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

96. LOŠIMAS „ALI BABA TURTAI“ („FORTUNES OF ALI BABA“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000€

Ali Baba Turtai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime yra arabų turtų („arabian treasures“) simboliai, atitinkantys simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai, ir 4 simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai.
- Sklaidos („scatter“) simbolis, tai vergė Morgana („Morgiana“), o laukinis („wild“) – Ali Baba. Nemokamų sukimų lošime taip pat yra papildomi vagies laukiniai („thieves wild“) simboliai.
- 2 sklaidos simboliai, atsirandantys pirmame ir paskutiniame būgnuose, aktyvuoja vagių slėptuvės premijos („den of thieves bonus“) funkciją, kurioje yra maksimaliai 5 lygiai. Lošėjas gali rinktis puodynes, kad gautų momentinius prizus ir nemokamus sukimus. Jei lošėjas laimi momentinį prizą, premija progresuoja į kitą lygį. Jei lošėjas laimi nemokamus sukimus, lošėjas iškart patenka į nemokamų sukimų lošimą.
- 1-ajame lygyje lošėjas gali laimėti maksimaliai x10 daugiklį bendram statymui kaip prizą. 2-3 lygiuose lošėjas gali laimėti arba maksimaliai x10 daugiklį bendram statymui, arba aktyvuoti nemokamus sukimus, arba būti pagautam vagių.
- Jei nemokami sukimai aktyvuojami, bet kuris momentinis prizas, kuris jau buvo surinktas, prisideda prie bendros sumos lošimo pabaigoje.
- 8 nemokami sukimai suteikiami iš karto. Ali Baba simbolis suteikiamas kiekvieno sukimo metu.
- Jei vagių laukinis („thieves wild“) simbolis nusileidžia, jis aktyvina pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų metu vagių laukiniai simboliai juda link Ali Baba laukinių simbolių.
- Jei nusileidžia daugiau nei vienas vagių laukinis simbolis, jie judės tuo pačiu metu.
- Besileidžiantys 2 sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu prideda 2 ar daugiau nemokamų sukimų ir padidina daugiklį vėlesniems sukimams.

97. LOŠIMAS „LAPĖS SĄMYŠIS“ („FOX MAYHEM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Lapės Sąmyšis – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir grynųjų simbolius.

- 3 – 5 grynųjų simboliai aktyvuoja prizo kolekcionierių.
- Didžiausias grynųjų simbolio prizas yra 10x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Surinkti laimėjimai padauginami iš daugiklio: 2x, 5x, 10x arba 20x.

98. LOŠIMAS „NEMOKAMAI BESISUKANTIS DŽOKERIS“ („FREE REELIN' JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Nemokamai Besisukantis Džokeris – 3 būgnų, 1 eilutės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Aktyvavus nemokamai besisukančios linksmybės („Free reelin‘ fun“) funkciją pridedamas papildomas būgnas. Šioje funkcijoje maksimaliai pridėti gali būti 3 būgnai.
- Nemokamai besisukančios linksmybės („Free reelin‘ fun“) ir auksinio džokerio („Golden joker“) simboliai yra laukiniai („wild“) simboliai, kurie gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Auksinio džokerio simbolis gali padvigubinti laimėjimą, kai yra laimėjimo kombinacijos dalis. Tačiau šis simbolis nusileidžia būgnuose kartą per lošimą.

99. LOŠIMAS „NEMOKAMŲ PERSUKIMŲ DŽOKERIS 1000“ („FREE REELIN' JOKER 1000“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	10 500 €

Nemokamų Persukimų Džokeris 1000 – tai 3 būgnų, 1 eilutės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

Šanso Sukimas („*Chance Spin*“)

- Funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų išsukami trys 0 simboliai.
- Visi trys būgnai suksis atgal, kad būtų vienkartinė galimybė laimėti laimėjimą (laimėjimas negarantuojamas).

Nemokamų Persukimų Premija („*Free Reelin' Bonus*“)

- Funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų išsukamas Nemokamų Persukimų Premijos simbolis.
- Tuomet pridedamas būgnas su 1 simboliu.

100. LOŠIMAS „SUŠALĘ BRANGAKMENIAI“ („FROZEN GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Sušalę Brangakmeniai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 8748 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra premijos simboliai, kurie daro įtaką žemiau esantiems būgnams ir daugiklio funkcija, kuri suteikia x1 kiekvienam papildomam sukimui (daugina visus laimėjimus, tačiau grįžta į pradinę parinktį kiekvieno sukimo pradžioje).
- Premijos („bonus“) simboliais gali tapti:
  - daugiklio x2 skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai;
  - 2 premijos laukiniai („bonus wild“) ir 1 daugiklio x3 skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai;
  - 1 premijos laukinis („bonus wild“) ir 2 daugiklio x3 skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai.
- Šių simbolių pasiskirstymas gali būti pakeistas atsitiktinai kiekvieno naujo sukimo pradžioje.
- Visiems premijos simboliams užšalus, reikalingi 3 laimintys simboliai arba sklaidos simbolis, kad būgnas būtų aktyvuotas.
- Premijos laukinių („bonus wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laukinį („wild“). Skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai perskelia visus simbolius į 2 arba 3, padidindamas laimėjimų linijų skaičių.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja sušalusius sukimus („frozen spins“) su 9 pradiniais nemokamais sukimais, tačiau kiekvienas sklaidos simbolis suteikia 1 papildomą sukimą.
- 3 sklaidos simboliai suteikia x5 daugiklį laimėjimo išmokėjimui, kol kiekvienas tolimesnis

sklaidos laimėjimas suteikia dar daugiau papildomų daugiklių laimėjimo išmokėjimams.

- Sklaidos laimėjimai nėra dauginami iš daugiklio.
- Nemokamų sukimų ir daugiklio skaičius nėra ribotas.

101. LOŠIMAS „FU ER DAI“ („FU ER DAI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

FU ER DAI - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra išsiplečiantis UNIVERSALUSIS simbolis, kuris suteikia galimybę laimėti nemokamų sukimų su lipniaisiais UNIVERSALIAISIAIS simboliais bei iki 20 LAIMĖJIMO SUKIMŲ, kurių metu UNIVERSALIEJI simboliai yra lipnūs, o laimėjimai garantuoti.
- Drakono merginų simbolis yra UNIVERSALUSIS simbolis, galintis pasirodyti ant trijų vidinių būgnų (2, 3 ir 4). UNIVERSALUSIS simbolis plečiasi ant viso būgno, kuriame jis matomas, ir gali pakeisti bet kurį kitą įprastą simbolį, padedant sudaryti laimintį derinį bet kurioje eilutėje.
- Kai ant būgno pasirodo vienas UNIVERSALUSIS simbolis, iš karto paleidžiamas nemokamas pakartotinis sukimas. Per pakartotinį sukimą išsiplečiamas UNIVERSALUSIS simbolis prilimpa (lieka savo vietoje).
- Kai matomi du arba daugiau UNIVERSALIŲJŲ simbolių, paleidžiama pradinė 5 nemokamų LAIMĖJIMO SUKIMŲ seka. Per kiekvieną LAIMĖJIMO SUKIMĄ laimėjimas yra garantuotas.
- Kiekvienas išsiplečiantis UNIVERSALUSIS simbolis prilimpa (lieka savo vietoje) per kitą sukimą LAIMĖJIMO SUKIMO sekoje. Kiekvienas UNIVERSALUSIS simbolis gali išlikti lipnus iki trijų iš eilės einančių LAIMĖJIMO SUKIMŲ, jei bent vienas naujas UNIVERSALUSIS simbolis pasirodo per ankstesnį sukimą.
- Kiekvienas UNIVERSALUSIS simbolis, kuris pasirodo per LAIMĖJIMO SUKIMĄ, taip pat paleidžia vieną papildomą LAIMĖJIMO SUKIMĄ. Galima laimėti iki 20 iš eilės einančių LAIMĖJIMO SUKIMŲ seką.

102. LOŠIMAS „FULONG 88“ („FULONG 88“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.08 € Maks. 880 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000€

Fulong 88 - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų, kurias galima išplėsti iki 576 laimėjimo linijų, išskaidant Laukinius (Wilds) simbolius, lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu yra galimybė lošti su nuo 1 iki 5 pagerintų simbolių, su kuriais už laimėjimus derinius yra išmokamas didesnis laimėjimas. Pagerinti simboliai tampa auksiniai. Auksiniai simboliai padidina pagrindinį statymą ir galimą laimėjimų vertę. Pagerinus visus simbolius, pagrindinis statymas yra ne didesnis kaip x88. Premijos lošimo metu auksiniai simboliai atrakina didesnės vertės laimėjimus.
- Monetos (Coin) simboliai gali suaktyvinti premijos lošimą. Surinkus Monetos (Coin) simbolį, jis virsta Laukiniu (Wild) simboliu. Nemokamų sukimų (Free Spins) metu garantuojama, kad iškritus Monetos (Coin) simboliui įsijungs premijos lošimas. 2 ar daugiau simbolių turi būti pagerinti, kad būtų suaktyvintas premijos lošimas.
- Premijos lošime bus suteiktas momentinio laimėjimo prizas. Momentinių laimėjimo prizų prieinamumas priklauso nuo to, su kiek pagerintų simbolių lošėjas lošia. 2 auksiniai simboliai atrakina Minimalų (Mini) momentinį laimėjimą. 3 auksiniai simboliai atrakina Vidutinį (Minor) momentinį laimėjimą. 4 auksiniai simboliai atrakina Didelį (Major) momentinį laimėjimą. 5 auksiniai simboliai atrakina Didžiausią (Grand) momentinį laimėjimą.
- Premijos lošime lošėjas pasirenka Monetas (Coins), kurios bus apverstos, kad atskleistų atitinkamus momentinio laimėjimo prizo simbolius. Premijos (Bonus) lošimas baigiasi, kai atsiskleidžia 3 tie patys simboliai, todėl laimimas atitinkamas momentinio laimėjimo prizas.
- Pagrindiniame lošime Laukinis (Wild) simbolis turi atsitiktinę galimybę išsiskaidyti. Nemokamų sukimų (Free Spins) funkcija garantuoja, kad visi Laukiniai (Wilds) simboliai išsiskaidys.
- Nemokamus sukimus (Free Spins) galima pasiekti ant būgnų iškritus 3 ar daugiau Sklaidos (Scatters) simboliams. Nemokamų sukimų (Free Spins) funkcijos metu iškritę 3 ar daugiau Sklaidos (Scatters) simboliai suteikia lošėjui papildomai 10 Nemokamų sukimų (Free Spins). Didžiausias pasiekiamas Nemokamų sukimų (Free Spins) skaičius yra 150.
- Nemokamų sukimų (Free Spins) metu visi Mažiausios vertės (Lowest Paying) simboliai pašalinami iš būgnų. Be to, garantuojama, kad visi Laukiniai (Wilds) simboliai išsiskaidys, o iškritusių Monetų (Coin) simboliai suaktyvins premijos lošimą, taip pat 3 ar daugiau Sklaidos (Scatters) simboliai suteiks dar 10 Nemokamų sukimų (Free Spins).

103. LOŠIMAS „GLADIATORIŲ KOVOS“ („GAME OF GLADIATORS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Gladiatorių kovos – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas su 5 pagrindinio lošimo funkcijomis ir nemokamų sukimų mūšio funkcija.

Lošimo taisyklės:

- Per pagrindinį lošimą lošėjui gali būti atsitiktinai suteikiama viena iš penkių PRIMUS slaptųjų funkcijų: ŠLOVĖ, kai pasirenkamas gladiatoriaus simbolis ir pagal mūšio prizų lentelę išmokama papildoma išmoka; IETIES ATAKA, kai prie rezultato pridedama nuo 3 iki 6 atsitiktinių universaliųjų simbolių; KARDO ATAKA, kai pirmasis būgnas padvigubinamas nuo 2 iki 4 kartų; TINKLO ATAKA, kai sulaikomi visi vienodi gladiatoriaus simboliai ir aktyvuojamas vienas pakartotinis sukimas; ĮNIRŠIS, kai prie rezultato atsitiktinai pridedami du visiškai išsiplėtę universalieji simboliai.

- Pagrindinė nemokamų sukimų mūšio funkcija yra ĮŽENGIMAS Į ARENĄ: pasirodžius 3 „Scatter“ (sklaidos) simboliams aktyvuojama mūšio funkcija ĮŽENGIMAS Į ARENĄ. Lošėjas pasirenka čempioną, kuris pakeis pagrindinio lošimo „Scatter“ simbolį. Už kiekvieno čempiono pergalę suteikiamas skirtingas prizas. Už čempionę Amazoniją suteikiamas nuo 20X iki 100X statymo sumos daugiklis. Už čempioną Spartaką suteikiama dar viena pilna nemokamų sukimų funkcija. Po antro papildomo lošimo, nesvarbu ar jis baigtas pergale, ar pralaimėjimu, baigiasi ir funkcija. Visi pergalės prizai yra papildomi ir yra pridedami prie bendro funkcijos laimėjimo. Čempionas laimi mūšį, jei nugali visas būgnų viršuje esančias priešų komandas. Čempionas pralaimi mūšį, jei įleidžia daugiau nei 11 priešininkų. Čempionų „Scatter“ simboliai pradeda atakas. Prieš atakas visi gladiatoriai pridedami prie savo grupių, kurios išdėstytos taip, kad dešinėje yra pačios galingiausios. Grupėms didėjant jų vertė mūšio prizų laimėjimo lentelėje auga. Jei grupė sunaikinama, lošėjui mūšio prizas išmokamas monetomis. Jei yra du „Scatter“ simboliai, antrą kartą atakuojama grupė gali gauti 2X daugiklį kaip mūšio prizą. Jei yra trys „Scatter“ simboliai, antrą kartą atakuojama grupė gali gauti 2X daugiklį kaip mūšio prizą, o trečią kartą – 3X daugiklį. Nemokami sukimai tęsiasi be pabaigos, iki kol mūšis laimimas arba pralaimimas.

104. LOŠIMAS „GLADIATORIAUS LOŠIMAS: SUKILIMAS“ („GAME OF GLADIATORS: UPRISING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Gladiatoriaus Lošimas: Sukilimas – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Gladiatoriaus Laukinis simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius. Jis taip pat veikia ir kaip sklaidos simbolis.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinis Sukimas („Re-Spin“)

- Jei ant būgnų išsukamas bent 1 gladiatoriaus simbolis aktyvuojamas pakartotinis sukimas. Gladiatoriaus sugebėjimai yra šie:
- Spartako legiono prašymas – prideda nuo 3 iki 5 laukinių simbolių.
- Belikos pilnas smūgis – prideda 1 arba 2 pilnus ritinius laukinių simbolių ant būgnų.
- Imperatoriaus Gajaus imperatoriškas smūgis – prideda 2 arba 3 x2 laukinius daugiklius ant būgnų. Vienai laimėjimo eilutei taikomas tik 1 daugiklis.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 2 ar daugiau gladiatorių simbolių ant būgnų aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol gladiatorius laimi arba pralaimi mūšį, funkcijos metu galima

aktyvuoti daugiausia iki 100 nemokamų sukimų.

- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, įvyksta funkcija atspėk laimėtoją. Teisingas spėjimas suteikia 5 kartus didesnę viso statymo premiją.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas gladiatorius pradeda nuo 3 gyvybių.
- Surinkę 5 tuos pačius gladiatorius aktyvuosis pakartotinio sukimo funkcija su atitinkamo gladiatoriaus gebėjimu ir atsitiktiniu daugikliu x2, x5, x10 ir x50.
- Kiekvienas pakartotinis sukimas sumažina gyvybių skaičių.

Funkcija baigiasi, kai gladiatorius praranda visas 3 gyvybes.

105. LOŠIMAS „GARGANTONZAS“ („GARGANTOONZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Gargantonzas – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi sutapus bent 5 simboliams, kurie išsidėstę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Jei laimi svyruojantys simboliai, bet kurioje vietoje, kur simbolis buvo pašalintas, atsiranda nuo 1 iki 2 kvantinių laukinių simbolių.
- Bet kuriame nelaimėtame lošime į būgnus atsitiktinai gali būti įtraukta nuo 4 iki 8 kvantinių laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

Eksperimentinis Įkroviklis („*Experiment Charger*“)

- Jei nevykdomi jokie eksperimentai, bet kurios laimėjusios grupės įkrauna įkroviklį.
- Šioje būsenoje įkroviklis įkrauna 20 simbolių.
- Visiškai užpildytas eksperimentas atsitiktinai parenkamas po to, kai baigiami visi laimintys sukimai.
- Jei eksperimentas yra sėkmingas, seka kitas eksperimentas, kol bus baigti visi 3.
- Eksperimento pradžioje į būgnus įtraukiami unikalūs laukiniai simboliai, o visi esami laukiniai simboliai paverčiami tuo pačiu laukiniu simboliu.
- Kai eksperimentas vyksta, tik laukiniai simboliai grąžina įkrovą į eksperimento įkroviklį su savo simbolių reikšmėmis. Šioje būsenoje įkroviklį įkrauna 40 simbolių. 40 papildomų simbolių perkrauna įkroviklį ir padidina Gargantoonz daugiklį 1.
- Eksperimentas gama spindulių sprogimas – į būgnus įtraukiami 7–9 laukiniai simboliai. Esant laimėjusių laukinių simbolių, prieš pasišalinant laimėjusiems laukiniams simboliams, suskaičiuojami visi sutapę simboliai, prieš tai suskaičiuojant simbolius grupėse. Papildomai pašalinti simboliai skaičiuojami vieną kartą, net jei yra kelios laimėjimų grupės, turinčios tą patį simbolių tipą. Kai simboliai suskaičiuojami, laukiniai simboliai pašalinami iš būgnų ir įkrauna eksperimentinį įkroviklį

prieš prasidedant bet kokiam simbolių kritimui.

- Eksperimento juodoji skylė – į būgnus pridedami nuo 4 iki 6 laukinių simbolių. Esant laimėjusių laukinių simbolių, prieš pasišalinant laimėjusiems laukiniams simboliams, suskaičiuojami visi sutapę simboliai, prieš tai suskaičiuojant simbolius grupėse. Laimėję laukiniai simboliai lieka būgnuose, kol bus laimėjimų. Kai baigiami visi laimintys sukimai, laukiniai simboliai surenka visus horizontaliai, vertikaliai ir įstrižai gretimus simbolius ir pasilieka įkrauti eksperimento įkroviklį. Simboliai, kuriuos pašalina eksperimentinis laukinis simbolis, skaičiuojami tik vieną kartą. Jei 3 ar daugiau laukiniai simboliai yra toje pačioje grupėje, jie iš karto pradeda veikti, palieka būgnus ir įkrauna eksperimentinį įkroviklį.
- Eksperimentas – supernova – į būgnus pridedama nuo 3 iki 5 laukinių simbolių. Esant laimėjusių laukinių simbolių, prieš pasišalinant laimėjusiems laukiniams simboliams, suskaičiuojami visi sutapę simboliai, prieš tai suskaičiuojant simbolius grupėse. Laimėję laukiniai simboliai lieka būgnuose, jei yra laimėjimų, ir jei įmanoma, pajuda po vieną vietą įstrižai kiekvienoje naujoje eilutėje. Kai visi laimintys sukimai baigti, laukiniai simboliai pajuda 8 žingsnius bet kuria galima kryptimi, surenka simbolius savo kelyje ir palieka įkrauti eksperimento įkroviklį. Jei 3 ar daugiau laukinių simbolių yra toje pačioje grupėje, jie iš karto pradeda veikti, palieka būgnus ir įkrauna eksperimentinį įkroviklį.
- Gargantoon įkroviklis – kiekvienas sėkmingas eksperimentas įskaičiuojamas į Gargantoon įkroviklį. Gargantoon įkroviklis pradedamas nuo x1 daugiklio, kuris yra susijęs su Gargantoonz funkcija, ir kiekvienas perkrautas eksperimentas prideda prie šio daugiklio 1x. Funkcijai gali būti taikomi x1, x2, x3 arba x4 daugikliai. Jei visi 3 eksperimentai yra sėkmingi, suaktyvinama funkcija Gargantoonz.
- Gargantoonz – funkcijoje Gargantoonz yra 3 žingsniai. 8 1x1 Gargantoon laukiniai simboliai išsukami būgnuose ir lieka susijungti, net jei jie dalyvauja kokiuose nors laimėjimuose. 1x1 Gargantoon laukinis simbolis susilieja į 2 2x2 Gargantoon laukinius simbolius, skaičiuojant laimėjimus, prieš prasidedant kitam simbolių kritimui. Jie taip pat lieka sujungti būgnuose po laimėjimų. 2x2 Gargantoon laukiniai simboliai susilieja į 3x3 Gargantoon laukinius simbolius. 3x3 Gargantoon laukinis simbolis pašalinamas su laimėjimais. Kiekvienas Gargantoon laukinis simbolis rodomas su atitinkamu daugikliu, tačiau laimėjimui taikomas tik vienas daugiklis, jei grupėje yra daugiau Gargantoon laukinių simbolių.

106. LOŠIMAS „TROJOS VARTAI“ („GATES OF TROY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	90 000 €

Trojos vartai – 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Bet kokie laimėjimai su laukiniu daugikliu padaugina laimėjimą iš laukinio simbolio rodomos vertės.
- Daugikliai kaupiasi, kai laimėjimo linijoje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis.

- Garantuota sklaidos funkcija gali atsitiktinai suaktyvinti bet kokį įprastą sukimąsi. Prie būgnų pridedami 2 garantuoti sklaidos simboliai.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ir daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.

107. LOŠIMAS „KRISTALAI“ („GEMIX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	455 730€

Kristalai – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pradėjus lošimą, simboliai būgnuose krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimintys deriniai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai kartu su naujais simboliais krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių.
- Papildoma funkcija – suteikiama, kai vieno sukimo metu laimima su 20 ar daugiau simbolių. Papildoma funkcija suteikia vieną iš funkcijų:
- Grandininis žaibas („Chain Lightning“). Du priešinguose kampuose esantys simboliai sujungiami elektrine grandine, liečiančia kitus simbolius. Šie simboliai paverčiami į vieną iš kampinių simbolių.
- Šviesos spindulys („Light Beam“). Iš vieno simbolio iššauna vertikalūs ir horizontalūs spinduliai, kurių paveikti simboliai paverčiami į kitus simbolius.
- Kristalų transformacija („Crystal Warp“). Parenkamas vienas simbolis, kurį atitinkantys simboliai paverčiami kitais simboliais, kurių būgnuose yra daugiausiai.
- Novos sprogimas („Nova blast“). Parenkamas vienas simbolis, kuris sprogsta, pašalindamas daugybę simbolių iš būgnų.

108. LOŠIMAS „KRISTALAI 2“ („GEMIX 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	750 000€

Kristalai 2 – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas, kuriame simboliai krenta žemyn, kad suformuotų laimėjimo kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos pasiekiamos surinkus 5 ar daugiau simbolių, susijungusių į simbolių grupę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laimėjimo simboliai pašalinami, o nauji – užpildo tuščias vietas.
- Lošimas tęsiamas, kol nebelieka naujų laimėjimo kombinacijų.
- Visi laimėjimai prisideda prie didėjančio kristalų matuoklio. Kai kristalų matuoklis yra užpildytas ir nebelieka naujų simbolių kritimo, aktyvuojama kristalų krūvio („crystal charge“) funkcija, suteikianti vieną iš šių funkcijų:
- Grandinės žaibavimas: 2 vienas priešais kitą, kampe esantys, simboliai šauna elektros krūvį, pataikydami į simbolius. Šie simboliai transformuojami į vieną kampinį simbolį.
- Šviesos spindulys („Light Beam“): šviesos spinduliai šaudo vertikaliai arba horizontaliai iš simbolio į lošimo būgnus. Visi simboliai, esantys paveiktuose būgnuose arba eilutėse transformuojami į kitus simbolius.
- Nova sprogimas („Nova Blast“): simbolis parenkamas lošimo būgnuose ir susprogdinamas. Greta esantys simboliai yra pašalinami po šio sprogimo. Sprogimas tuomet atsitraukia ir sukuria naują simbolių grupę, kuri susideda iš tų pačių simbolių.
- Po šio sprogimo lošimas tęsiasi įprastai, leisdamas kristalų matuokliui pildytis naujais simboliais, sukuriant galimas laimėjimo kombinacijas.
- Lošime galima super pakrovimo („Super Charge“) funkcija, kuomet kristalų pakrovimo matuoklis prisipildo. Jei lošėjas laimi su pakankamu kiekiu simbolių ir pilnu kristalų pakrovimo matuokliu prieš tai, kai nebelieka naujų simbolių kritimo, lošėjas pasiekia naują lygį ir suteikiama pasaulio premija („world bonus“).

109. LOŠIMAS „GERARDO GAMBITAS“ („GERARD'S GAMBIT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Gerardo Gambitas – tai 3 - 5 būgnų, 1 - 3 eilių ir 1 -10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjus yra galimybė padidinti savo laimėjimą:
- Monetos atvertimu – spėjama, kuri moneta atsivers. Atspėjus galima padidinti laimėjimą 2x-8x. Neatspėjus laimėjimas prarandamas.
- Daugiklio ratu – pasirenkamas daugiklis, kuris spėjama, jog bus išsuktas ir sukamas ratas. Jeigu spėjimas teisingas laimėta suma padauginama pasirinktu daugikliu, jei neteisingas, laimėta suma prarandama. Galimi daugikliai: 2x-10x.

- Hi-Lo – spėjama ar kita atversta korta bus didesnės ar mažesnės vertės nei esanti ekrane korta. Atspėjus laimėjimas padauginamas 2x-4x, neatspėjus, laimėjimas prarandamas.

Lošimo funkcijos:

Kovos Nemokami Sukimai („*Goals*“)

- Yra 10 skirtingų lokacijų, kuriose gali būti lošiamas lošimas.
- Norėdamas pasiekti sekančią lokaciją, lošėjas turi užpildyti skaitiklį.
- Norint patekti į sekančią lokaciją reikia pasiekti prie skaitiklio nurodytą tikslą.
- Lokacijos:
- Egiptas – 3 būgnai, 1 eilė, 1 laimėjimo linija. Laukiniai simboliai yra specialūs simboliai, padedantys formuoti laimėjimus su kitais simboliais laimėjimo linijose.
- Meksika – 3 būgnai, 2 eilės, 2 laimėjimo linijos ir 5 skirtingi simboliai. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 2+ laukiniais simboliais. Funkcijos metu laukiniai simboliai, yra lipnūs simboliai.
- Graikija – 3 būgnai, 2 eilės, 2 laimėjimo linijos ir 6 skirtingi simboliai. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 2+ laukiniais simboliais. Pakartotiniai sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai.
- Indija – 3 būgnai, 3 eilės ir 5 laimėjimo linijos, 8 skirtingi simboliai. Premijos simbolis gali patekti į 2 būgną ir suaktyvinti premijos funkciją. Išsukus Premijos simbolį, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 20x bendro statymo. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 2+ laukiniais simboliais.
- Egiptas – 3 būgnai, 3 eilės ir 5 laimėjimo linijos bei 9 simboliai. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 2+ laukiniais simboliais. Skaidos simbolis 2 būgne suteikia 5 nemokamus sukimus.
- Meksika – 4 būgnai, 3 eilės ir 10 laimėjimo linijos bei 10 simbolių. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 3+ laukiniais simboliais. Premijos simbolis gali būti išsuktas ant būgnų ir suteikti 20x arba 60x esamas statymas laimėjimą.
- Graikija – 4 būgnai, 3 eilės ir 10 laimėjimo linijų bei 11 simbolių. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 3+ laukiniais simboliais. Sklaidos simboliai ant būgnų gali suteikti 5 sukimus ir +1 sukimą už kiekvieną išsuktą sklaidos simbolį.
- Indija – 5 būgnai, 3 eilės ir 10 laimėjimo linijų bei 12 simbolių. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 4+ laukiniais simboliais. Premijos simbolis gali būti išsuktas ant būgnų ir suteikti 20x, 60x arba 100x esamas statymas laimėjimą.

Egiptas – 3 būgnai, 3 eilės ir 5 laimėjimo linijos bei 9 simboliai. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas su 4+ laukiniais simboliais. Sklaidos simboliai ant būgnų gali suteikti 5 sukimus ir +1 sukimą už kiekvieną išsuktą sklaidos simbolį.

110. LOŠIMAS „MIRĘS VAIDUOKLIS“ („GHOST OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Miręs Vaiduoklis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį ir sudaryti laimėjimo derinį.
- Už laimančias kombinacijas išmokama, kai laimintieji simboliai eina iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos nemokama.
- Išmokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Vaiduoklio sukimas gali būti suaktyvintas bet kurio įprasto sukimo metu.
- Atsitiktine tvarka pasirenkamas specialusis besiplečiantis simbolis.
- Simbolis išsiplečia tik tuo atveju, jei toks išsiplėtimas sudaro laimintį derinį.

Lošimo funkcijos:

Pažadinti Nemokami Sukimai („Awakened Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu galima pasirinkti išsiplečiantį simbolį.
- Ant būgnų iškritę 3 ar daugiau specialiųjų sklaidos simbolių suteikia pakartotinius nemokamus sukimus.

Premijos funkcija („Gamble“)

- Lošimo tikslas yra atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį.
- Jei teisingai atspėjama spalva – laimėjimas padvigubinamas.
- Jei teisingai atspėjama rūšis – laimėjimas padidinamas keturis kartus.
- Lošti galima iki penkių kartų iš eilės.

111. LOŠIMAS „GIGANTOONZ“ („GIGANTOONZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Gigantoonz – 8 būgnų ir 8 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių derinius sudaro šeši ar daugiau iš eilės esantys tie patys simboliai.
- Laimintys simboliai yra pašalinami ir vietoje jų krenta nauji simboliai.
- Įprasti simboliai gali iškristi kaip „Mega“ simboliai, užimantys nuo 2x2 iki 7x7 pozicijų.
- Mega simboliai atsitiktine tvarka gali turėti iki x13 vieno simbolio vertės.
- Sudarant laimančius derinius laukinis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.

- Įprasto sukimo be išmokų metu atsitiktine tvarka gali būti pridėti 5 – 10 laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:

„Kvantmetras“ („Quantumeter“)

- Yra keturi skirtingi matuoklio lygiai. Už kiekvieną yra skiriami prizai:
- Pašalinami keturi atsitiktine tvarka išrinkti simboliai;
- Vieno simbolio grupė bus pakeista į kitą simbolį;
- Pridedami 1 – 4 „Mega“ simboliai ir 2 – 5 Laukiniai („Wild“) simboliai;
- Visi „Mega“ simboliai atlieka tą pačia funkciją kaip Laukiniai („Wild“) simboliai. Lošimo būgnuose bus bent trys „Mega“ simboliai ir 2 – 4 „Mega“ 1x1 simboliai, kurie nebus pašalinami sudarius laimintį derinį.

112. LOŠIMAS „AUKSO KARALIUS“ („GOLD KING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000€

Aukso karalius - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Jis turi funkcijas SUPERSUKIMAI ir SUPERMALKOS.

- Lošiant galima pasinaudoti universaliuoju simboliu (rože) ir nemokamų sukimų „Scatter“ (sklaidos) simboliu (aukso karaliumi). Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimėjimus derinius.
- Supermalka: per kiekvieną pagrindinio lošimą, pasirenkamas vienas atsitiktinis simbolis, kuris užpildo 12 kiekvieno būgno paeiliui išdėstytų vietų.
- Supersukimai: trys aukso karaliaus „Scatter“ simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia supersukimų funkciją. Suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų, tačiau galima laimėti dar 2, 4 arba 10 papildomų nemokamų sukimų, jei atitinkamai ant būgnų matomi 1, 2 arba 3 „Scatter“ simboliai. Suteikiamų papildomų supersukimų skaičius yra neribojamas.
- Per kiekvieną supersukimo lošimą rodoma vieno atsitiktinio A, K, Q, J, 10 simbolio supermalka, kuri užpildo 8 paeiliui išdėstytas vietas ant kiekvieno būgno. Taip pat gali būti matomos universaliųjų kortų supermalkos, kurios ant būgnų užima iki 6–7 paeiliui išdėstytų vietų.
- Per supersukimus didelį laimėjimą suteikiantys karūnos, amuleto ir auksinės plytelės simboliai plėsis tol, kol bus užpildytas visas būgnas. Šie simboliai plečiasi tik tuo atveju, tokiu būdu bus sudarytas laimintis derinys. Prieš pradedant plėstis simboliams, išmokami visi laimėjimai, kuriuose yra A, K, Q, J, 10 simboliai, bei visi laimėjimai, kuriuose yra tik universalieji simboliai.
- Per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą gali būti paleistas auksinis sukimas. Per auksinį sukimą 1, 3 ir 5 būgnai bus užpildyti atsitiktinai parinktu supermalkos simboliu, skirtu tam sukimui.
- Per lošimą taip pat išmokami 2 simbolių deriniai, jei juose yra didelę sumą turinčių simbolių.

113. LOŠIMAS „AUKSINIS TROFĖJUS 2“ („GOLD TROPHY 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Auksinis trofėjus 2 - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter nugalėtojo čekis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
-
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“), taip bandydamas atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Atsiimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

114. LOŠIMAS „AUKSO VULKANAS“ („GOLD VOLCANO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Aukso Vulkanas – 8 būgnų ir 6 eilučių lošimas, kuriame lošimo būgnai yra vulkano formos.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai kyla į viršų, kad užpildytų lošimo būgnus. 4 ar daugiau horizontaliai arba vertikaliai išdėstytų simbolių suteikia simbolių grupės laimėjimą.

- Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas. Laimintys simboliai pašalinami. Nauji simboliai atsiranda lošimo būgnuose ir užpildo tuščias vietas krentant simboliams.
- Už didesnę simbolių grupę išmokama atskirai.
- Ramybės būsenos („Dormant“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai pagrindiniame lošime nesuteikiamas nė vienas laimėjimas, įskaitant pradinį sukimą ir/arba tolimesnius simbolių kritimus. 1 iš 3 funkcijų gali būti aktyvuota, tačiau jos aktyvios tik vienam sukimui, bet kuria tvarka, su ne daugiau kaip 3 funkcijomis vienam sukimui.
- Spaudimo („Pressure“) funkcija aktyvuojama, kai laimintys simboliai yra pašalinami iš lošimo būgnų.
- Laukinis („wild“) simbolis atsiranda tuščioje vietoje, prieš atsirandant naujiems simboliams, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“).
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsitiktiniu būdu gauti 2x daugiklį. Kai laukiniai simboliai priklauso tam pačiam laimėjimui, jie dauginsis vienas su kitu.
- Dundėjimas („Rumble“) – lošimo būgnai maišomi ir taip sukuriamas sklaidos („scatter“) simbolis;
- Lava („Lava“) – sukuriamas papildomas simbolių sluoksnis, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius;
- Iškasti („Excavate“) – nuo 3 iki 5 laukinių simbolių patenka į skirtingas atsitiktines lošimo būgnų vietas.
- Kristalizavimo („Crystallisation“) funkcija aktyvuojama, kai surenkami sklaidos simboliai. Kai pasiekiamas reikiamas sklaidos simbolių skaičius, atitinkamas šių simbolių kiekis iškart pasikeičia į simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai. Tokių simbolių rinkimas ir keitimas atsinaujina lošimo pabaigoje, išskyrus tuos atvejus, kai aktyvuojama išsiveržimo („eruption“) funkcija, kurios progresija išlieka per visus lošimus. Šioje funkcijoje yra 3 lygiai, kurių kiekvienas reikalauja surinkti 3 sklaidos simbolius.
- Išsiveržimo („Eruption“) funkcija aktyvuojama, kai 6 simboliai iš eilės atsiranda krentant simboliams ir kai nebelieka jokių laimėjimo kombinacijų ir/arba funkcijų. Lošėjui suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami su daugiau eilučių (8x8).
- Dviejuose centriniuose būgnuose simboliai yra išstumiami iš savo pozicijų, užpildant simbolių pozicijas, esančias už lošimo būgnų. Simboliai stumiami slysta šonu ir negali peržengti sienos tarp vulkano vidaus ir išorės. . Laimėjimai suteikiami laimintiems simboliams išsisukus bet kur ant būgnų.
- Papildomas 1 nemokamas sukimas suteikiamas 6 iš eilės simbolių kritimams išsiveržimo („eruption“) funkcijos metu.

115. LOŠIMAS „AUKSINIS KARAVANAS“ („GOLDEN CARAVAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Auksinis Karavanas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kupranugaris“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Atsiimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

116. LOŠIMAS „AUKSINIAI KOLTAI“ („GOLDEN COLTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Auksiniai Koltai - 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį (jautis) ir išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį (auksinio kolto skrynia). Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvinamas „Auksinių koltų“ lošimas. „Auksinių koltų“ cilindre yra 7 papildomos funkcijos. Atsitiktinai parenkama viena iš toliau pateiktų funkcijų:
- „Nauja gauja“: suteikiami 3 nemokami sukimai, 2–5 būgnuose suteikiami 4 x 4 mega simboliai.
- „Laukinio jaučio funkcija“: suteikiami 3 nemokami sukimai, 1 arba 2 būgnus pilnai uždengia laukiniai jaučio simboliai.
- „Laukiniai įstatymai“: suteikiamas 1 nemokamas sukimas, ant 2–4 būgnų atsiranda šerifo simbolis. 1 pakartotinis sukimas suteikiamas, kai šerifo simboliai pilnai uždengia 2, 3 ir 4 būgnus arba sudaro 3 x 3 bloką. Pakartotinų sukimų metu šerifo simboliai tampa lipniais.

- „Ginkluoti nusikaltėliai“: suteikiamas 1 nemokamas sukimas, laimėjimui taikomas x5–x30 daugiklis.
- „Pokerio lošimas“: suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu atsiranda vienas didelis 2 x 2 lošėjo simbolis. Jei išsukamas papildomas lošėjo simbolis, suteikiamas dar 1 pakartotinis sukimas. Per šią papildomą funkciją lošėjo simboliai yra laukiniai ir lipnūs.
- „Furijos“: suteikiamas 1 nemokamas sukimas, per kurį matomi du dideli 2 x 2 merginos simboliai. Vienas arba daugiau pakartotinių sukimų su lipniais merginos simboliais suteikiami tol, kol sudaromas mažiausiai vienas laimintis derinys.
- „Ieškomi“: ekrane matoma 20 plakatų. Lošėjas pasirenka po vieną plakatą ir pasiima paslėptus prizus. Jis gali laimėti grynųjų pinigų prizus arba paleisti vieną iš pirmiau minėtų nemokamų sukimų funkcijų. Lošėjas gali toliau rinktis plakatus ir ieškoti grynųjų pinigų prizų bei funkcijų tol, kol atvers „X“, „Naujos gaujos“ arba „Laukinio jaučio funkcijos“ papildomas funkcijas. Kai bus suteiktos papildomos funkcijos, lošimas „Ieškomi“ baigsis.
- Išsisklaidęs simbolis nedalyvauja nemokamuose sukimuose.

117. LOŠIMAS „AUKSINĖ LEGENDA“ („GOLDEN LEGEND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €

Auksinė legenda („Golden Legend“) - 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter drakonas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,40 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso

gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

118. LOŠIMAS „AUKSINIS OSIRIS“ („GOLDEN OSIRIS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Auksinis Osiris - 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami surinkus 5 ar daugiau vienodų simbolių.
- Po laimėjimo, šios simbolių grupės pašalinamos ir nauji simboliai užpildo tuščias vietas lošimo būgnuose.
- Simbolių kritimas tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimo kombinacijų.
- Visi laukiniai („Wild“) simboliai yra paslėpti po pažymėtais simboliais ir gali būti atidengti laiminčios simbolių grupės.
- Laukiniai simboliai gali turėti x2, x3, x4, x7 ir x10 laimėjimo daugiklius. Kai laimėjimą lemia daugiau nei vienas daugiklis, suteikiamas tik didžiausias daugiklis. Maksimaliai 6 laukiniai simboliai gali būti paslėpti po lošimo simboliais.
- Piramidės („Pyramid“) funkcija yra nuolatos aktyvi viso lošimo metu, tačiau ji gali būti aktyvuota tik prisipildžius 25 laimintiems simboliams.
- Visi laimintys simboliai skaičiuojami kaip piramidės funkcijos įkrovikliai, kartu su laukiniais simboliais, kurie skaičiuojami už kiekvieną simbolių grupės laimėjimą. Kai piramidės funkcija aktyvuota ir visi laimėjimai suskaičiuoti, piramidė atsidaro ir atskleidžia pasirinktą simbolį.
- Bet kokie simboliai, parinkti atsitiktiniu būdu, pakeis šalia esančius simbolius (įskaitant ir 4 simbolių grupę) į pasirinktą simbolį.
- Piramidės funkcija gali būti pakartotinai aktyvuota, o jos pirmas pakartotinis aktyvinimas suteiks simbolio išsiplėtimą su x3 daugikliu, kol tolimesnis pakartotinis aktyvinimas suteiks iki x30 daugiklį.
- 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 5 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai nelimituotai kartų su tais pačiais 3 sklaidos simboliais, suteikiančiais tokius pat 5 nemokamus sukimus.
- Antrosios galimybės („Second Chance“) funkcija aktyvuojama kiekvieno sukimo pabaigoje, jei lošimo būgnuose pasirodo 2 išsisklaidę simboliai.
- Kiti simboliai aplinkui sklaidos simbolius yra sunaikinami, suteikiant galimybę išsisklaidžiusiems simboliams pakartotinai atsirasti.

119. LOŠIMAS „AUKSINIS BILIETAS“ („GOLDEN TICKET“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Auksinis bilietas - 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas, kuriame simboliai leidžiasi žemyn, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pasiekiami surinkus 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir būgnai yra aktyvūs, o simboliai gali būti laimėjimo kombinacijos dalimi.
- Po laimėjimo laimėjimo kombinacijos pašalinamos iš lošimo būgnų. Likę simboliai užpildo tuščias vietas, kad sukurtų naujas laimėjimo kombinacijas.
- Laimėjimo daugiklis padidėja vienu kartu kiekvieno naujo simbolių kritimo metu.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir atsiranda vidurinėje pozicijoje, kai laimėjimo 3 simbolių kombinacijos pašalinamos.
- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai laimėjimų derinių simboliai, pašalinti iš būgnų, atidengia vieną ar daugiau žodžių „premija („Bonus“). Premijos lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijos lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose būgnų vietose.
- Premijos lošimo metu surinkus 5 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.

120. LOŠIMAS „AUKSINIS BILIETAS 2“ („GOLDEN TICKET 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Auksinis Biletas 2 - 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas, kuriame simboliai leidžiasi žemyn, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pasiekiami surinkus 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir būgnai yra aktyvūs, o simboliai gali būti laimėjimo kombinacijos dalimi.
- Po laimėjimo laimėjimo kombinacijos pašalinamos iš lošimo būgnų. Likę simboliai užpildo tuščias vietas, kad sukurtų naujas laimėjimo kombinacijas.
- Laimėjimo daugiklis padidėja vienu kartu kiekvieno naujo simbolių kritimo metu.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir atsiranda vidurinėje pozicijoje, kai laimėjimo 3 simbolių kombinacijos pašalinamos.
- Daugiklio laukinis („Multiplier Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir padidina laimėjimo galimybę. Galimi daugikliai yra x1, x2 ir x3. Keli laukinio daugiklio simboliai nėra sumuojami, todėl geresnio daugiklio nei x3 lošėjas negali gauti.

- Matuoklis prisipildo, kai laimima su atlikėjų personažų („Performer Character“) simboliais. Laimėjimai, turintys 3, 4 arba 5 simbolius, užpildo matuoklį atitinkamai 1, 2 arba 3 sekcijomis.
- Daugiklio laukiniai („Multiplier Wild“) funkcija gali būti aktyvuota, kai matuoklis pasiekia 3 sekcijas. 1 arba 2 daugiklio laukiniai gali atsitiktinai atsirasti lošimo būgnuose. Daugiklis yra priklausomas nuo ekrane pasirodančių personažų („Character“) simbolių. Ši funkcija gali būti aktyvuota tik vieną kartą per lošimą.
- Personažo („Character“) simboliai pasikeičia po kiekvieno aktyvavimo.

- Nemokami sukimai aktyvuojami surenkant visą premijos („Bonus“) simbolių eilę:
  - 5 nemokami sukimai suteikia x3 daugiklio laukinį („Multiplier Wild“) simbolį,
  - 7 nemokami sukimai suteikia x2 daugiklio laukinį („Multiplier Wild“) simbolį,
  - 9 nemokami sukimai suteikia x1 daugiklio laukinį („Multiplier Wild“) simbolį.

- Nemokamų sukimų lošimo metu, užpildžius matuoklį 3 sekcijomis, bus aktyvuotas laimėjimo sukimas („Win Spin“) su atitinkamai parinktu daugiklio laukiniu („Multiplier Wild“). Daugiklis atstatomas į pradinę parinktį tarp nemokamų sukimų ir laimėjimo sukimų lošimų.
- Laimėjimo sukimų lošimo metu, matuokliui užsipildžius 5 sekcijomis, bus pakartotinai aktyvuoti laimėjimo sukimai su atitinkamai parinktu daugikliu, tačiau tai neatnaujins daugiklio tarp pasikartojančių laimėjimų iš eilės.
- Momentiniai prizai suteikiami, kai lošimo būgnuose nebelieka simbolių.

121. LOŠIMAS „NUMIRĖLIS GRIMAS“ („GRIM MUERTO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Numirėlis Grimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime dalyvauja laukinis („Wild“) gitaros simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) knygos simbolis pagrindiniame lošime, išsisklaidęs („Scatter“) žvakės simbolis nemokamų sukimų metu. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį. Dviejų arba daugiau šalia išsuktų laukinių simbolių derinys taip pat suteikia laimėjimą.
- Prieš kiekvieną sukimą pradeda šviesti vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas laukinis simbolis, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.
- Išsisklaidęs knygos simbolis gali būti išsuktas tik ant 1, 3 arba 5 būgno. Jei pagrindinio lošimo metu išsukami 3 išsisklaidę knygos simboliai, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamus sukimus galima aktyvinti pakartotinai išsukus 3 žvakės simbolius. Jei nemokamų sukimų metu išsukamas 1 arba 2 žvakės simboliai, atitinkamai suteikiami 3 arba 6 papildomi nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, knyga atskleidžia atsitiktinį didelės vertės Mariačio simbolį, kuris veiks kaip papildomas laukinis simbolis iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu pradeda šviesti 2–5 būgnai. Jei laukinis simbolis arba papildomas laukinis simbolis išsukamas ant bet kurio iš pasirinktų būgnų, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius ant tų būgnų. Ant to paties būgno negali būti abu laukiniai simboliai.

- Antrojo šanso funkcija suteikia galimybę aktyvinti nemokamus sukimus išsukus 2 išsisklaidžiusius knygos simbolius. Lošėjas išsirenka 1 iš 4 simbolių, kad laimėtų nemokamų sukimų arba momentinių prizų.

122. LOŠIMAS „PLAKTUKO KRITIMAS“ („HAMMERFALL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Plaktuko Kritimas – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas, kuriame laimėjimo kombinacijos formuojamos iš 5 ar daugiau simbolių.

Lošimo taisyklės:

- Iškart po laimėjimo, laimėjimo kombinacijos simboliai yra pašalinami, o jų vietas būgnuose užpildo nauji simboliai.
- Super plytelės („Super Tiles“) gali atsitiktinai atsirasti bet kurioje būgnų vietoje kiekvieno sukimo metu. Super plytelės funkcija tampa žaibuojančių laukinių („Lightning Wilds“) funkcija laimėjimo kombinacijos metu. Laimintys simboliai pašalinami, o nauji užpildo tuščias lošimo būgnų vietas.
- Žaibuojantys laukiniai taip pat gali suteikti atsitiktinį laimėjimo daugiklį (maksimaliai iki 3x); jis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms žaibuojančių laukinių metu.

- Laimėjimo kombinacijos taip pat pildo plaktuko matuoklį („Hammer Meter“), kuriame reikalingi 25 laimintys simboliai, kad būtų pilnai įkrautas. Užsipildęs matuoklis aktyvuoja dainos funkciją („Song Feature“), kurioje yra 3 lygiai:
- Pilnaties princesės dainos („Twilight Princess Song“) funkcija: suteikia mega laukinį („Mega Wild“) 2x2 dydžio simbolį.
- Geriausios dainos („Second to None“) funkcija: pakeičia visus simbolius, už kuriuos išmokama dagiausiai, į sutampančius simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai.
- „Štai aš šypsausi“ („Yet I Smile“) funkcija: pašalina simbolius, už kuriuos išmokama mažiausiai, iš lošimo būgnų.

123. LOŠIMAS „LAIMINGAS HELOVINAS“ („HAPPY HALLOWEEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €

Laimingas Helovinas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ragana“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

124. LOŠIMAS „HELLOWINAS“ („HELLOWEEN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Hellowinas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Besileidžiantys sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuoja 7 Raktų Sergėtojo („Keeper of the Seven Keys“) funkciją, kurioje galima papildomai aktyvuoti vieną iš 7 funkcijų.
- Kiekviena funkcija suteikia 5 nemokamus sukimus, išskyrus Helovyno nemokamus sukimus („Helloween Free Spins“), kurie suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Išsisklaidę („Scatter“) simboliai veikia kaip laukiniai („Wilds“), tačiau nėra galimi „Aš Gyvas“ („I‘m Alive“), ateities pasaulio („Future World“), nemokamo erelio skrydžio („Eagle Fly Free“), daktaro Steino („Dr Stein“), laiko žygio („March of Time“) ir „Aš noriu išeiti“ („I Want Out“) funkcijų metu.
- „Aš Gyvas“ („I‘m Alive“) funkcijos metu laukiniai simboliai yra laikomi vienoje pozicijoje ir tuomet išsiplečia aukštyn arba žemyn kiekviename sukime, o prisipildžius būgnui simboliai dingsta kito sukimo pradžioje.
- Ateities pasaulio („Future world“) funkcijos metu bet kurie laukiniai simboliai išsiplės, užpildydami būgnus.
- Nemokamo erelio skrydžio („Eagle Fly Free“) lošimo metu vienas laukinis simbolis patenka ant būgnų kiekviename nemokamame sukime, o likę laukiniai pasilieka būgnuose bei keičia pozicijas kiekviename sukime.
- Daktaro Steino („Dr Stein“) funkcijoje visi atsitiktiniu būdu parinkti karališki simboliai būgnuose pavirs laukiniais („Wild“) simboliais.
- Laiko žygio („March of time“) funkcijoje laukiniai simboliai yra laikomi būgnuose ir tuomet pajuda viena pozicija į kairę kiekvieno sukimo metu, o kai pasiekia 1 būgną, simboliai dingsta sekančio sukimo pradžioje.
- „Aš noriu išeiti“ („I Want Out“) funkcijoje laukiniai simboliai besileisdami ant būgnų išsiplečia. Helovyno nemokami sukimai („Helloween Free Spins“) suteikia 7 nemokamus sukimus su galimybe gauti 7 Raktų Sergėtojų pakartotinius sukimus.
- 7 Raktų Sergėtojo („The Keeper of the Seven Keys“) funkcijos ratas aktyvuojamas surinkus 3 išsisklaidžiusius simbolius.
- Funkcijos ratas veikia tuo pačiu principu, kaip ir pagrindiniame lošime esanti funkcija.

125. LOŠIMAS „GREITKELIŲ LEGENDOS“ („HIGHWAY LEGENDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	62 500 €

Greitkelių Legendos – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, pristatymo ir grynųjų krepšio simbolius.
- Grynųjų krepšys padaugina 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 25x, 30x daugikliu esamą statymą.
- Kai pristatymo simbolis išsukamas būgnuose, išmokama už bet kokį būgnuose esantį grynųjų krepšį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Bet kurio sukimo metu gali pasirodyti plėšiko simbolis ir aktyvuoti nemokamus sukimus.

Nemokami Sukimai („*Roaming Rider Wilds Free Spins*“)

- Visi laukiniai simboliai, kurie bus išsukti, pasiliks kitam sukimui.
- Galima gauti iki 13 laukinių simbolių.

Nemokami Sukimai („*Stacked Wild Hold Up Free Spins*“)

- Lipnūs laukiniai simboliai gali pridėti iki 5 būgnų per sukimą.
- Sukrautas laukinis simbolis reiškia 3 atskirus laukinius simbolius.

126. LOŠIMAS „ATOSTOGŲ SEZONAS“ („HOLIDAY SEASON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Atostogų sezonas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime yra laukinis („Wild“) ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius (išskyrus išsisklaidžiusį).
- Išsukti 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvina Laimėjimo sukimų („Win Spins™“) funkciją. Šią funkciją sudaro nemokamų sukimų rinkinys, kur kiekvienas sukimas užtikrina mažiausiai vieną laimintį derinį. Šią funkciją galima aktyvinti pakartotinai ir laimėti daugiausiai 20 sukimų. Už kiekvieną išsisklaidžiusį simbolį gaunami 2 papildomi sukimai.
- Lošėjas savo laimėjimą gali mėginti padvigubinti lošimo metu. Po laiminčio sukimo reikia paspausti mygtuką LOŠTI. Lošimo tikslas – teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima spustelėjus atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėjama spalva, laimėjimas padvigubėja. Jei teisingai atspėjama rūšis, laimėjimas padidinamas keturis kartus. Lošime galima spėti iki penkių kartų iš eilės.

127. LOŠIMAS „ŠVENTINĖ DVASIA“ („HOLIDAY SPIRITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	160 000 €

Šventinė Dvasia - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Ebenyzerio laikrodis („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuoja daugiklį bet kuriame sukime. Galimi daugikliai yra x2, x3, x4, x5 ir x10. Daugiklis bus aktyvuotas visiems laimėjimams individualiame sukime.
- Krentančios 2 tų pačių simbolių grupės su aktyviu daugikliu, nelaiminčiuose sukimuose, aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Pakartotinių sukimų funkcijos, Kalėdų praeities laimėjimo sukimai („win spins of Christmas past“), dabarties („present“) arba praeities („past“), tipas priklauso nuo aktyvaus daugiklio.
- Funkcijos viduje, kiekvieno nelaiminčio pakartotinio sukimo užsipildę būgnai tampa lipnūs („sticky“). Dviejų skirtingų būgnų pakartotinių sukimų atveju bus išsuktas tas būgnas, kuris turi mažiausią simbolių vertę.
- Kalėdų praeities laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas past“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x10 daugiklį ir nelaiminčiame sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Neapkrautas būgnas pakartotinai suksis iki tol, kol bus pasiektas x2 daugiklis ir bus garantuotas laimėjimas.
- Kiekviename pakartotiniame sukime, kuris neturi laiminčios kombinacijos, daugiklis sumažės, pradedant x5 daugikliu pirmame pakartotiniame sukime. Daugiklis mažės šia tvarka: x5, x4, x3, x2.
- Kalėdų dabarties laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas present“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x3, x4 arba x5 daugiklį ir nelaiminčiame sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Neapkrautas būgnas pakartotinai suksis tol, kol bus garantuotas laimėjimas, o daugiklis išliks toks pat.

- Kalėdų ateities laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas future“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x2 daugiklį ir nelaimėjimo sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Neapkrautas būgnas pakartotinai suksis iki tol, kol lošėjas laimės arba iki kol bus pasiektas x10 daugiklis.
- Kiekviename pakartotiniame sukime, kuris neturi laimėjimo kombinacijos, daugiklis padidės, pradedant x3 daugikliu pirmame pakartotiniame sukime. Daugiklis didės šia tvarka: x3, x4, x5, x10.
- Ebenyzerio dovanos („Ebenezer‘s gift“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindiniame lošime, jei bet kuris daugiklis yra aktyvus „ebenyzerio laikrodžio“ arba Kalėdų praeities laimėjimo sukimų („win spins of Christmas past“), dabarties („present“) arba praeities („past“) funkcijose.
- Ebenyzerio dovanos funkcija padvigubins aktyvų daugiklį.

128. LOŠIMAS „MEDAUS ĮKARŠTIS“ („HONEY RUSH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	900 000 €

Medaus Įkarštis - iki 7 būgnų, 4 - 7 eilučių lošimas, kuriame lošimo būgnai ir eilutės išsidėstę šešiakampio forma

Lošimo taisyklės:

- Simboliai nusileidžia į lošimo būgnus, sukurdami laimėjimus. 5 ar daugiau šalia esančių ir sujungtų simbolių grupių sukuria laimėjimus. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas. Laimintys simboliai pašalinami iš lošimo būgnų. Nauji simboliai užpildo tuščias vietas. Už to paties simbolio grupes, kurios nėra sujungtos, išmokama kaip už skirtingas grupes.
- Visi laimėjimai kaupiami įkarščio matuoklyje („rush meter“). Kai matuoklis užsipildo, suteikiamos atitinkamos funkcijos. Jei matuoklis užsipildė, tačiau funkcijos nebuvo suteiktos, aktyvuojama sekanti funkcija eilėje.
- Pasibaigus visoms funkcijoms lošimas tęsis įprastai. Pasibaigus lošimui, matuoklis grįžta į pradinę parinktį.
- Įkarščio matuoklyje galimi 4 lygiai:
  - 1 lygis – reikalinga 20 laimėčių simbolių. Šis lygis aktyvuoja trano kolonijos („drone colony“) funkciją, prieš tai pridedant 1 limpantį laukinį („sticky wild“) simbolį lošimo būgne;
  - 2 lygis – reikalinga 40 laimėčių simbolių. Šis lygis aktyvuoja trano kolonijos („drone colony“) funkciją, prieš tai pridedant 1 limpantį laukinį („sticky wild“) simbolį lošimo būgne;
  - 3 lygis – reikalinga 80 laimėčių simbolių. Šis lygis aktyvuoja trano kolonijos („drone colony“) funkciją, prieš tai pridedant 1 limpantį laukinį („sticky wild“) simbolį lošimo būgne;
  - 4 lygis – reikalinga 160 laimėčių simbolių. Šis lygis aktyvuoja karalienės kolonijos („queen colony“) funkciją.
- Kolonijos („Colony“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu nelaimėčiuose sukimuose arba įkarščio matuoklio metu. Kuomet ši funkcija aktyvuota, pačiame centre esantis simbolis yra parenkamas ir klonuojamas taip sukuriant naują laimėjimo kombinacijų grupę. Centrinis simbolis negali būti limpantis laukinis („sticky wild“) simbolis. Yra 3 tipų kolonijos:
  - Trano („Drone“) – sukuria mažiausiai 7 simbolių grupes ir aktyvuoja įkarščio matuoklį;

o Darbininkas („Worker“) – sukuria mažiausiai 7-15 simbolių grupes ir gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu nelaimėjimo sukimuose.

o Karalienė („Queen“) – sukuria mažiausiai 20-37 simbolių grupes ir gali būti aktyvuota įkarščio matuoklio metu.

o Limpantis laukinis („Sticky wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir padaugina laimėjimus. Šis simbolis pridedamas prie lošimo būgno įkarščio matuoklio pagalba ir visada užima poziciją antrajame žiede iš išorės. Galimi daugikliai yra x1, x2 ir x3.

- Kuomet formuojamas grupės laimėjimas, limpantis laukinis simbolis judės į šalia esančią tuščią poziciją, prieš pat nusileidžiant naujiems simboliams.
- Maksimalus limpančių laukinių skaičius yra 3.

129. LOŠIMAS „MEDAUS SRAUTAS 100“ („HONEY RUSH 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Medaus Srautas 100 – iki 7 būgnų, 4 - 7 eilučių lošimas, kuriame lošimo būgnai ir eilutės išsidėstę šešiakampio forma.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi išsukus 5 ar daugiau sutampančius simbolius, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Jei pradinis sukimas nelaimės, yra tikimybė, kad į būgnus bus įtraukti 2–4 laukiniai simboliai.

Lošimo funkcijos:

Srauto Matuoklis („*Rush Meter*“)

- Yra 3 įkrovimo lygiai:
- Zvimbalių kolonija – sukuria mažiausiai 7 simbolių grupę. Po šios funkcijos, kiekvienas laukinis simbolis, pasiekęs būgno apačią, padidina daugiklį +2..
- Darbuotojų kolonija – sukuria mažiausiai 10–15 simbolių grupę. Po šios funkcijos, kiekvienas laukinis simbolis, pasiekęs būgno apačią, padidina daugiklį +3.
- Karalienės kolonija – sukuria mažiausiai 20–37 simbolių grupę. Po šios funkcijos, kiekvienas laukinis simbolis, pasiekęs būgno apačią, padidina daugiklį +3.

Perkrautas („*Overcharge*“)

- Pasiekus maksimalų simbolių skaičių (90) srauto matuoklis pasikeis į perkrautą režimą.
- Kas 15 surinktų simbolių suaktyvins vidurinį simbolį, kuris bus atnaujintas.
- Pasiekus maksimalų atnaujinimų skaičių, pasaulinis daugiklis bus padidintas +3.
- Maksimalus daugiklis yra 100x esamas statymas.

Lipnaus Laukinio Funkcija („*Sticky Wild Feature*“)

- Lipnus laukinis simbolis padaugina laimėjimus iki x100.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

130. LOŠIMAS „CHULIGANIŠKAS ŠURMULYS“ („HOOLIGAN HUSTLE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Chuliganiškas Šurmulys – 5 būgnų ir 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Atsitiktiniuose sukimuose gali atsirasti galimybė pasirinkti simbolį, kuris bus skaidomas.
- Visi simboliai gali būti skaidomi, išskyrus sklaidos simbolį.
- Bet kurio sukimo metu atsiradęs paslaptingas simbolis gali atskleisti bet kokio tipo simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Yra galimybė rinktis iš 3 nemokamų sukimų linijų.
- „Lairy“ suteikia 10 nemokamų sukimų su garantuotomis 2 ar daugiau „Rumble Row“ funkcijomis.
- „Riot“ suteikia 5 nemokamus sukimus ir garantuoja 3 ar daugiau „Rumble Row“ funkcijų.
- „Anarchy“ suteikia 1 nemokamą sukimą ir garantuoja 4 ar daugiau „Rumble Row“ funkcijų.

„Rumble Row būgno modifikatorius“ („Rumble Row reel modifier“)

- Bet kokio sukimo metu atsitiktine tvarka parinktame būgne gali įvykti vienas iš šių įvykių:
- Visi simboliai bus pakeisti į laukinius („Wild“) simbolius;
- Visi simboliai bus pakeisti į šalia esančio būgno simbolius;
- Visiems simboliams bus pritaikytas x2 išmokų daugiklis.

131. LOŠIMAS „VIEŠBUTIS YETI-BŪDAS“ („HOTEL YETI-WAY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Viešbutis Yeti-Būdas – 6 būgnų, 4 eilučių ir iki 262 144 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtas kombinacijas išmokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.
- Laukinis „WILD“ simbolis (Yeti), pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ (Sklaidos) simbolį.
- Laukinis simbolis suaktyvina 1 iš 3 pasirinktinių funkcijų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15 ir 20 nemokamų sukimų.
- Prieš įsijungiant funkcijai lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų nemokamų sukimų „FREE SPIN“ funkcijų: „Šokinėjimas Guma“ („Bungee Jumping“), „Plaukiojimas Banglente“ („Surfing“) arba „Nardymas“ („Scuba Diving“).
- Per nemokamus sukimus būgnų išmokų būdai keičiasi dinamiškai.
- Jei 3, 4, 5 ar 6 sklaidos simboliai iškrenta per nemokamus sukimus, gali būti suteikta atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.

132. LOŠIMAS „PRAŽŪTIES NAMAI“ („HOUSE OF DOOM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250000 €

Pražūties Namai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime yra laukinis („Wild“) pranašo simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) pražūties namų simbolis ir papildomas išsisklaidęs („Scatter“) kaukolės simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius. Išsukus 2 ar daugiau laukinių simbolių vieną šalia kito, išmokamas laimėjimas.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pasirenkamas vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno išsukamas laukinis simbolis, jis išsiplės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.
- Išsisklaidžiusius simbolius galima išsukti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Jei pagrindinio lošimo metu išsukami 3 šie simboliai, suteikiama 10 nemokamų sukimų, vadinamų pražūties sukimais. Šie

nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvinti, jei ant 1, 3 arba 5 būgno išsukami pražūties rūmų simboliai. 3 arba daugiau pražūties rūmų simbolių nemokamų sukimų metu suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą už kiekvieną simbolį.

- Nemokamų sukimų metu pražūties rūmų simbolis tampa laukiniu pražūties simboliu. Jis veikia kaip papildomas laukinis simbolis iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu pradeda šviesti 2–5 būgnai. Bent vienas iš 1, 3 arba 5 būgnų visada šviečia. Jei laukinis simbolis arba laukinis pražūties rūmų simbolis išsukamas ant bet kurio iš pasirinktų būgnų, jis išsiplečia ir pakeičia visus kitus simbolius. Ant to paties būgno negali būti abu laukiniai simboliai.
- Papildomas išsisklaidęs kaukolės simbolis gali būti išsuktas tik ant 2, 3 arba 4 būgno. Išsukus 3 šiuos simbolius aktyvinamas papildomas lošimas „Prarajos kaukolės“. Po vieną pasirenkamos kaukolės, kurios suteikia prizus. Galima laimėti grynųjų pinigų prizus arba aktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Renkami prarajos kaukolių simboliai yra x1, x2 ir x3 bendrojo statymo daugikliai, o lošimo pabaigos simboliai yra išsisklaidęs pražūties rūmų simbolis, x5 ir x20 bendrojo statymo daugikliai.
- Papildomas išsisklaidęs simbolis nedalyvauja nemokamuose sukimuose.

133. LOŠIMAS „PRAŽŪTIES NAMAI 2: KRIPTA“ („HOUSE OF DOOM 2: THE CRYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Pražūties Namai 2: Kripta – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu, dvasios vartų („spirit gate“) funkcija gali atsitiktiniu būdu atsirasti būgnuose. Jei laukinis („wild“) simbolis atsiranda dvasios vartų funkcijos paveiktame būgne, šis simbolis išsiplečia ir aktyvuoja 1 pakartotinį sukimą su specialiu premijos („bonus“) simboliu.
- Prakeikto laukinio Karalienės („Queen of the damned wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, suteikia šią funkciją likusiems būgnams.
- Ugnies meilužės laukinis („Fire mistress wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, suteikia atsitiktinį daugiklį, kuris gali būti vienas iš šių: 2x, 3x, 5x arba 10x.
- Metalo kunigės laukinis („Metal priestess wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, paverčia visus ritualo relikvijos („ritual relic“) simbolius į kaukolės („skull“) simbolį.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti nusileidus 3 sklaidos („scatter“) simboliams 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Kriptos sukimai („Crypt spins“) gali būti aktyvuoti pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo metu 3 atnaujintų sklaidos („upgraded scatter“) simbolių. Atnaujinti sklaidos simboliai gali nusileisti, kai bent viena dvasios vartų funkcija yra aktyvi bet kuriame būgne. Kriptos sukimai turi unikalų laukinį simbolį – vienybės dvasia („spirit of unity“). Kai vienybės dvasios simbolis nusileidžia dvasios vartų funkcijos metu, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas su ugnies meilužės, metalo kunigės ir

prakeiktos premijos karalienės („queen of damned bonus“) simboliais.

134. LOŠIMAS „HUGO“ („HUGO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Hugo - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“) simbolis (Hugo), išsisklaidęs („Scatter“) simbolis (blogoji ragana Afskilija) bei vienas premijos simbolis (lobio skrynia). Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir premijos simbolį.
- Premijos simbolis gali aktyvinti papildomą lobio lošimą, kuriame galima pasirinkti duris aukso kasyklose. Lošėjo tikslas yra nepastebėtam pasiekti lobį bei rasti didžiausią lobį pasirenkant tinkamą lobio skrynią. Kiekvienos durys gali slėpti monetas, o radus didžiausią lobį bus laimėtas didžiausias monetų skaičius. Lošėjas turi saugotis, kadangi pasirinkus duris, už kurių stovi donas Kroko, papildomas lošimas baigiasi.
- Trys arba daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) blogosios raganos Afskilijos simbolių aktyvina nemokamų sukimų funkciją. Jų metu ant visų būgnų gali pasirodyti papildomas išsisklaidęs simbolis (Hugolina). Lošėjas gali pasirinkti 5 nemokamų sukimų rinkinį, kuriame kiekvienas papildomas išsisklaidęs simbolis patrigubina bendrą statymą, arba pasirinkti 10 nemokamų sukimų rinkinį, kuriame kiekvienas papildomas išsisklaidęs simbolis padvigubina bendrą statymą. Taip pat galima rinktis 15 nemokamų sukimų rinkinį, kuriame kiekvienas papildomas išsisklaidęs simbolis suteikia laimėjimą, lygų bendro statymo sumai. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartotinai aktyvinta surinkus 3 arba daugiau blogosios raganos Afskilijos simbolių.
- Lobio skrynios simbolis gali būti išsuktas tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Blogosios raganos Afskilijos simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Laukinis simbolis padvigubina visus laimėjimus, įskaitant gautus nemokamų sukimų metu, išskyrus atvejus, kai laimėjimą sudaro tik laukiniai simboliai.

135. LOŠIMAS „HUGO 2“ („HUGO 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Hugo 2 - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

• Lošime yra laukinis („Wild“) Hugo simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) bebro simbolis ir papildomas išsisklaidęs („Scatter“) blogosios raganos Afskilijos simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius.
• Išsukus 3 ar daugiau blogosios raganos Afskilijos simbolių aktyvinamas kaukolių olos papildomas lošimas, kuriame reikia rinktis takelius oloje. Lošėjo tikslas – pasiekti bei atrakinti Afskilijos lobį pasirinkus tinkamą lobio raktą. Kiekvienas pasirinktas takelis gali suteikti piniginį prizą. Galiausiai radus lobį, bus laimėtas bendro laimėjimo daugiklis, kuris priklausys nuo to, kiek gyvybių lošėjui bus likę. 2x, 3x, 4x arba 5x bendro laimėjimo daugiklis suteikiamas už atitinkamai 0, 1, 2 arba 3 likusias gyvybes. Papildomai išsukti 3, 4 arba 5 išsisklaidę simboliai atitinkamai suteiks 1, 2 arba 3 papildomas gyvybes.
• 3 išsisklaidę bebro simboliai aktyvina trolių lenktynių nemokamų sukimų funkciją. Lošėjui suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų, tačiau galima papildomai laimėti dar 5 arba 10 nemokamų sukimų Panaudojus didžiausią galimą nemokamų 20 sukimų skaičių, yra tikimybė patekti į kaukolių olos papildomą lošimą, kur lošėjas gaus 3 pradines gyvybes.
• Nemokamų sukimų metu sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 laukinius daiktus (krepšius, pažymėtus „W“). Kai surenkami 4 arba daugiau laukinių daiktų, ant būgnų pasirodys 4 laukiniai simboliai, kurie pakeis bet kuriuos 4 simbolius, o 4 laukiniai daiktai bus pašalinti iš surinktų laukinių daiktų.
• Nemokamų sukimų metu sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 daugiklio daiktus (monetas, pažymėtas „x2“). Jei surenkami 4 arba daugiau daugiklio daiktų, 4 x2 laimėjimo daugikliai bus pritaikyti bet kuriems 4 simboliams ant būgnų, o 4 daugiklio daiktai bus pašalinti iš surinktų daugiklio daiktų.
• Visi laimėjimai, gauti per funkcijas ir papildomus lošimus, bus pridėti prie bendro laimėjimo.

136. LOŠIMAS „HUGO VEŽIMĖLIAI“ („HUGO CARTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Hugo Vežimėliai – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- „HUGOLINA“ iškrenta ant 2 būgno, „HUGO“ iškrenta ant 3 būgno, o „SCYLLA“ iškrenta ant 4 būgno. Bet kuris vienas simbolis arba simbolių derinys aktyvuoja pakartotinį sukimą.
- „HUGOLINA“ prideda nuo 2 iki 5 simbolių su daugikliu iki X10.
- „HUGO“ išmeta nuo 2 iki 5 aukso gabalėlių (laukinių simbolių), o „SCYLLA“ išmeta nuo 4 iki 9 paslapties „MYSTERY“ simbolių.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5 dinamito sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 7, 9 ir 11 nemokamų sukimų.
- Nemokamo sukimo pradžioje pasirenkamas vienas simbolis, kurį vėliau sukimų metu reikia surinkti 3 kartus.

137. LOŠIMAS „HUGO ĮVARTIS“ („HUGO GOAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	80 000 €

Hugo Įvartis - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. 3 vienodų simbolių derinys bet kurioje laimėjimo eilutėje laikomas laimėjusiu deriniu.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“) Hugo simbolis, kuris gali atsirasti bet kurioje pozicijoje ant bet kurio iš 3 būgnų. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- Kai ant būgnų nematyti nė vienos to paties veikėjo (Afskilijos, Don Kroko arba avies) simbolių rinkinio, aktyvuojama Pakartojimo funkcija. Norint aktyvinti šią funkciją, laukinis (Hugo) simbolis gali būti naudojamas visiems veikėjų simboliams pakeisti. Kitas būgnas nemokamai suksis pakartotinai iki kol pasirodys laimintis derinys.
- Jei sukimo metu nesusidarė laimintis derinys ir ant būgnų nematyti 2 pilnai sudarytų to paties objekto (futbolo kamuolio, švilpuko, sportbačio, chronometro, vėliavų) simbolių rinkinio, aktyvinama Nemokamo spyrio funkcija. Norint aktyvint šią funkciją, laukinis (Hugo) simbolis gali būti naudojamas visiems objektų simboliams pakeisti. Kitas būgnas nemokamai pasisuks pakartotinai tik vieną kartą.
- Jei yra galimybė suktis dviem būgnams, nesisuks tas, su kuriuo įmanoma gauti didžiausią prizą, ir bus aktyvinta viena iš dviejų pakartotinio sukimo funkcijų.
- Kai visose būgnų pozicijose yra tas pats simbolis, aktyvinamas papildomas 11 Metrų Baudinio lošimas. Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį. Lošėjas lošia kaip Hugo, kuris šiame lošime yra vartininkas ir bando atremti kiek įmanoma daugiau baudinių tam, kad gautų laimėjimo daugiklį. Lošėjas turi 5 bandymus atremti baudinį. Jis pasirenka ir spusteli ekraną toje vietoje, kur Hugo turi atremti baudinį. Kiekvienu atrėmimu laimėjimo daugiklis (x1) padidinamas. Už atremtus visus 5 baudinius laimimas didžiausias daugiklis – x10. Visi galimi daugikliai: x2, x3, x4, x5 ir x10.

138. LOŠIMAS „HUGO PALIKIMAS“ („HUGO LEGACY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Hugo Palikimas – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas išsukus 5 ar daugiau sutampančius simbolius, kurie išsidėstę būgnuose vertikaliai arba horizontaliai.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 35 telefono įkrovimai aktyvuoja nemokamus sukimus su papildomomis funkcijomis.
- Įkrovus matuoklį 40, 45 ar 50 įkrovimais, gaunama stipresnė nemokamų sukimų funkcija.
- Įkrovimai atitinkamai prideda:
    - 35 įkrovimai – 2 veikėjų funkcijas;
    - 40 įkrovimų - 3 veikėjų funkcijas;
    - 45 įkrovimai – 4 veikėjų funkcijas ir 5 surinktus laukinius simbolius;
    - 50 įkrovimų – 5 veikėjų funkcijas ir 30 surinktų laukinių simbolių.
- Lošimo funkcija padeda pasiekti didesnį lygį. Pralaimėjus lošimo funkciją, suteikiama tik viena veikėjo funkcija.
- Surinkus laukinius simbolius, tik 5-10 laukinių simbolių gali būti panaudoti per lošimą, likę laukiniai simboliai bus panaudoti per sekančius lošimus. Šis ciklas tęsiasi tol, kol bus išnaudoti visi laukiniai simboliai. Bet koks laukinių simbolių išsukimas antrajame etape nebus renkamas.

Telefonas („Telephone“)

- Kiekvienas laimėjimas papildo telefono matuoklį.
- 15 įkrovimų aktyvuoja atsitiktinio veikėjo funkciją.

Veikėjų funkcijos:

- Hugo – prideda 5-8 laukiniu simbolius.
- Scylla – saugo laukinius bei 1-2 simbolių tipus ir sunaikina visus kitus simbolius.
- Don Croco – pakeičia 2-5 simbolių grupes į skirtingų simbolių grupes, kurios didesnės vertės.
- Frenando – paverčia 1 simbolį į laukinį simbolį.
- Jean Paul – pasirenka simbolį ir sukuria laiminčią grupę.

139. LOŠIMAS „HUGO NUOTYKIS“ („HUGO'S ADVENTURE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Hugo Nuotykis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose, o premijos („Bonus“) simboliai – 2 ir 4. Oro aso („Air Ace“) funkcija aktyvuojama, kai atsiranda 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, būgnuose gali atsirasti skraidantys laukiniai („Flying Wilds“) simboliai. Atsiradę skraidančių laukinių simboliai kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje pajudės per vieną poziciją į kairę. Šie simboliai daugina laimėjimus iki maksimaliai x16.
- Povandeninio nuotykio („Underwater Adventure“) funkcija aktyvuojama, kai atsiranda 2 premijos („Bonus“) simboliai. Povandeninis laivas („Submarine“) suksis, suteikdamas pradines 1, 2 arba 3 gyvybes. Lošėjas tuomet galės pasirinkti vieną iš lobių, kurie gali suteikti prizus, pagrįstus bendru statymu:

  - 1 lygis suteiks x2 arba x4 daugiklius;
  - 2 lygis suteiks x4 arba x7 daugiklius;
  - 3 lygis suteiks x10 arba x14 daugiklius.

- Maksimalus prizas – x25 daugiklis bendram statymui. Tačiau, kai kurie prizai gali turėti pavojaus („Danger“) funkciją, kuri sumažina gyvybių skaičių.
- Kai lošėjas nebeturės gyvybių, auksinis povandeninis laivas („Golden Submarine“) suksis ir atskleis bendrą laimėjimo daugiklį x2, x3 arba x5. Daugikliai gali būti sudedami iki bendros daugiklio sumos – x20.
- Bendras laimėjimo daugiklis taikomas visiems laimėjimams.

140. LOŠIMAS „LEDO JUOKDARYS“ („ICE JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Ledo juokdarys - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Specialus laukinis („Special Wild“) simbolis yra išreikštas kaip ledo Džokeris („Ice Joker“), išsisklaidęs („Scatter“) simbolis – kaip snaigė („Snowflake“).
- Kiti simboliai yra laukinis („Wild“), septynetas („7“), žvaigždė („Star“), luitas („Bar“), slyva („Plum“), vynuogės („Grapes“), citrina („Lemon“) ir vyšnia („Cherry“).
- Laukinis simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose, tačiau negali atsirasti pakartotiniuose sukimuose.
- Kai ledo Džokerio simbolis nusileidžia būgnuose, jis suteikia 3 ledinius pakartotinius sukimus („Frozen Respins“).
- Ledo Džokerio simbolis yra limpantis simbolis ir išsiplečia su kiekvienu pakartotiniu sukimu. Šis simbolis yra pašalinamas, vos tik užpildo būgną.

• Nusileidęs papildomas ledo Džokeris atnaujina likusius pakartotinius sukimus iki 3. Viso lošėjas vieno lošimo metu gali gauti 50 pakartotinių sukimų.
• Papildomi ledo Džokerio simboliai gali nusileisti būgnuose su jau išsiplėtusiu ledo Džokeriu; tokiu atveju naujas ledo Džokerio simbolis turės pirmenybę, o senasis ledo Džokerio simbolis bus pašalintas tarp pakartotinių sukimų.
• Jei ledo Džokeris nusileis būgno centre, jis išsiplės aukštyn arba žemyn. Ledo Džokerio simbolis gali nusileisti tik 2, 3 arba 4 būgne.
• Žiemos ratas („Winter Wheel“) aktyvuojamas, kai išsisklaidęs („Scatter“) simbolis nusileidžia 1, 3 ir 5 būgne. Lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas, 2–7 ledo Džokerio simboliai gali būti surinkti žiemos rate.
• Vienas nemokamas sukimas išnaudojamas ir, jei ledo Džokeris nenusileidžia, vienas iš surinktų ledo Džokerio simbolių, neaktyvuoja ledinių pakartotinių sukimų („Frozen Respins). Bendras surinktų ledo Džokerio simbolių skaičius sumažinamas vienu kartu.
• Jei nusileidžia daugiau ledo Džokerio simbolių ledinių pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje, vienas iš surinktų ledo Džokerio simbolių pridedamas prie būgnų, išskyrus tuos atvejus, kai jų nebelieka.

141. LOŠIMAS „FORTŪNOS DIEVAS“ („IDOL OF FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Fortūnos Dievas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Paslaptingas simbolis gali atskleisti, bet kokio tipo simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Yra galimybė laimėti laukinį prizą.
- Laimintys simbolių deriniai eina iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas mokamas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Pradėjus nemokamų sukimų funkciją galima rinktis iš 6 parinkčių, kurios nustatys nemokamų sukimų skaičių ir pridėtų paslaptingų simbolių skaičių.

142. LOŠIMAS „NEMIRTINGOS EGIPTO UODEGOS“ („IMMORTAILS OF EGYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Nemirtingos Egipto Uodegos - 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kačių simboliai (Bastet, Mafdet ir Sekhmet) pavirsta į Kačių Dievų Laukinius („Cat God Wilds“) simbolius ir atitinkamai gali atsirasti 1, 3 ir 6 būgnuose.
- Laukiniai („Wilds“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Kačių Dievų Laukinis („Cat God Wilds“) paverčia Apep simbolį į Laukinį („Wild“), kai išsisuka į būgnus šalimose pozicijose.
- Išsukus 3 Sklaidos („Scatter“) simbolius aktyvuojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu būgnai padidėja viena eilute. Nemokamų sukimų kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas būgnas, kuris suksis. Jei išsisuka Laukiniai („Wild“) simboliai atsitiktinai parinktuose būgnuose, Laukinis („Wild“) simbolis išsiplečia per visą būgną.
- Laimėjimo daugiklis didėja po kiekvienų 3 iš eilės laimėjimų nemokamų sukimų metu ir nustatomas iš naujo kitam sukimui.

143. LOŠIMAS „IMPERINĖ OPERA“ („IMPERIAL OPERA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Imperinė Opera - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Princesės simbolis yra laukinis („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius (išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį).
- Kiekvieno sukimo metu galima aktyvinti vitrinos funkciją. Jos metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis (išskyrus išsisklaidžiusį simbolį), ant būgnų pridedamas atitinkamo simbolio rinkinys, kuris padeda sudaryti laimėjimus derinius. Kai aktyvios atitinkamos funkcijos, visi personažų simboliai ant būgnų gali virsti mega simboliais.
- „Harmonija“ – tai atsitiktinai aktyvinama funkcija. Atsitiktinai pasirenkami 2 arba 3 gretimi būgnai, kuriuose sukasi tokie patys simboliai. Funkcija neaktyvi nemokamų sukimų metu.
- „Crescendo“ – tai atsitiktinai aktyvinama funkcija. Atsitiktinai pasirenkamas 1 arba 2 būgnai, ant kiekvieno pasirinkto būgno matomi tik laukiniai simboliai. Funkcija neaktyvi nemokamų sukimų metu.

- Išsisklaidęs simbolis yra didelis 3x3 dydžio simbolis, kuris išsiplečia per 3 gretimus būgnus, jį galima išsukti aktyvinus funkciją „Harmonija“. Kai ant būgnų išsukamas pilnas išsisklaidęs simbolis, aktyvinama 10 nemokamų sukimų funkcija, kurią, vėl išsukus pilną išsisklaidžiusį simbolį, galima aktyvinti pakartotinai.
- Prieš aktyvinant nemokamų sukimų funkciją 2, 3 ir 4 būgnai užrakinami. Jie sinchronizuojami, kad visada suktųsi su tais pačiais simboliais. Ant šių trijų būgnų bus matomi mega simboliai. Vitrinos funkcija lieka aktyvi.

144. LOŠIMAS „INFERNO JUOKDARYS“ („INFERNO JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Inferno Juokdarys - 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kuriame yra po 3 simbolius kiekviename būgne.

Lošimo taisyklės:

- Vienas pragaro Džokerio išsisklaidęs („Inferno Joker Scatter“) simbolis, besileisdamas ant 3 būgno, aktyvuoja pragaro Džokerio pakartotinius sukimus („Inferno Joker Respins“).
- 3 būgnas, kartu su kitais būgnais, yra užlaikomas su Džokerio simboliu, visi kiti būgnai gauna nemokamus pakartotinius sukimus.
- Šios funkcijos metu visi džokerio simboliai pakeičiami į pragaro Džokerio simbolius.
- Jei bent vienas simbolis nusileidžia bet kuriame kitame būgne, būgnas užlaikomas ir lošėjui suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas.
- Funkcija tęsiasi kol nelieka džokerio simbolių arba kai pragaro Džokerio sklaidos simbolis užpildo visus būgnus.
- Lošime taip pat yra pasirinktinė statymo funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti bendrą laimėjimą arba bet kurį sukimą pagrindinio lošimo metu, atspėdamas paslėptos kortos spalvą ar simbolį. Ši lošimo funkcija gali būti lošiama iki 5 kartų.

145. LOŠIMAS „INFERNO ŽVAIGŽDĖ“ („INFERNO STAR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Inferno Žvaigždė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

• Ant 3 būgno išsukus 1 ugningosios saulės išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį aktyvinamas pakartotinių ugningosios saulės sukimų režimas. Visas ugningosios saulės išsisklaidęs („Scatter“) būgnas užfiksuojamas kartu su kitais būgnais, ant kurių yra saulės simbolis, kol atliekamas kitų būgnų pakartotinas sukimas. Šio režimo metu visi saulės simboliai pavirsta į ugningųjų saulių simbolius.
• Jei bent vienas saulės simbolis pasirodo ant bet kurio iš pakartotinai sukamų būgnų, tas būgnas taip pat užfiksuojamas ir lošėjas laimi dar vieną pakartotinį sukimą.
• Lošimas tęsiasi, kol neatsiranda naujų saulės simbolių arba saulės simboliai užpildo visus būgnus. Lošime taip pat yra papildomo lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą laimėjimą atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.

146. LOŠIMAS „ĮSIVERŽĘS Į VEGASĄ“ („INVADING VEGAS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Įsiveržęs į Vegasą – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir nuo 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėtų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį, už kurį išmokama jam išsisukus bet kuriame būgne.
- Laukiniai ir vaikštantys laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Funkcija gali būti pakartota iš naujo, būgnuose išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių.
- Už kiekvieną pakartotinį aktyvavimą suteikiama po 12 nemokamų sukimų.
- Iš viso yra galimybė aktyvuoti iki 120 nemokamų lošimų.

Pakartotinis Sukimas („Re-Spin“)

- Pakartotinis sukimas viduriniame būgne aktyvuojamas, kai 1 ir 2 būgnas užpildomas tuo pačiu simboliu.
- Funkcijos metu gali pasirodyti laukinis simbolis, kuris tampa vaikščiojančiu laukiniu simboliu.
- Kiekvieno pakartotinio sukimo metu vaikštantis laukinis simbolis judės 1 būgnu į dešinę, o kai atsidurs paskutiniame būgne, bus suteiktas papildomas pakartotinis sukimas.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka vaikščiojančios laukinio simbolio.

147. LOŠIMAS „ĮSIVERŽIMAS Į VEGASĄ: LAS KALĖDOS“ („INVADING VEGAS: LAS CHRISTMAS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Įsiveržimas į Vegasą: Las Kalėdos – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Paslaptingas simbolis gali atskleisti laukinį simbolį su 2x, 3x, 5x ir 10x daugikliu.

Lošimo funkcijos:

Užrakinti Pakartotiniai Sukimai („*Lock On Re-Spins*“)

- Pakartotinis sukimas ant vidurinio būgno suveikia, kai išsukamas bet kurio simbolio rinkinys pirmame būgne ir to paties simbolio rinkinys (įskaitant laukinį) antrame būgne.
- Sukrauti laukiniai simboliai jei jie išsukami viduriniame būgne, tampa vaikštančiais laukiniais simboliais, kurie juda į dešinę per kiekvieną pakartotinį sukimą.
- Vaikštantis laukinis simbolis atskleidžia nuo 3 iki 12 paslapties simbolių.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu, vaikštantys laukiniai juda link kairio būgno, kol pasiekia pirmąjį būgną.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 120.

148. LOŠIMAS „AIRIŲ AUKSAS“ („IRISH GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	26 250€

Airių Auksas - 3 būgnų,3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dobilas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos))

sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

149. LOŠIMAS „GELEŽINĖ MERGINA“ („IRON GIRL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	107 125€

Geležinė Mergina - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį, kuris pakeičia visus kitus simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu didžiausios vertės laimintys piktadario simboliai užfiksuojami ant būgnų kartu su laukiniais arba tokiais pat piktadario simboliais (nors jie nėra laiminčio derinio dalis), tada lošėjui suteikiamas pakartotinas sukimas. Kol ant būgnų vis pasirodo laukinių simboliai arba tokie pat piktadario simboliai, jie būna užfiksuojami ir tęsiami pakartotini sukimai.
- Sulaikytais piktadario simboliais pildomas piktadarių matuoklis. Po pakartotinių sukimų už sulaikytus simbolius suteikiami šie prizai:
  - 8 sulaikyti piktadariai – ant būgnų pridedami 2 laukiniai simboliai,
  - 10 sulaikytų piktadarių – bendras paskutinio pakartotinių sukimo laimėjimas padauginamas iš 2,
  - 12 sulaikytų piktadarių – bendras paskutinio pakartotinių sukimo laimėjimas padauginamas iš 3,
  - 14 sulaikytų piktadarių – bendras paskutinio pakartotinių sukimo laimėjimas padauginamas iš 5.
- Geležies šarvų funkcija yra aktyvinama įprastų (ne pakartotinių) sukimų metu ir nuo 2 iki 5 ant būgnų esančių laukinių simbolių būna pakeičiami įprastais simboliais.
- Jei suveikus pasirinktai funkcijai susidaro laimintis piktadario simbolių derinys, aktyvinamas pakartotinis sukimas. Įprastų sukimų metu laukiniai simboliai gali pasirodyti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tačiau dėl jau minėtų funkcijų laukiniai simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno.

150. LOŠIMAS „MAGĖ DŽEIDĖ“ („JADE MAGICIAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

Magė Džeidė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už tos pačios rūšies simbolių derinius, susidarančius pasirinktose eilutėse. Laimintis derinys gali prasidėti nuo 1, 2 arba 3 būgno. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime yra laukinis simbolis (daugiklis x2) ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis (žalioji burtininkė). Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį) ir padeda sudaryti laimančius derinius. Laukinis simbolis gali atsirasti tik ant 3 būgno.
- Antro šanso funkcija suteikia galimybę aktyvinti nemokamus sukimus, kai ant būgnų išsukami 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai (žaliosios burtininkės). Prizui laimėti, lošėjas turi išsirinkti 1 iš 4 ekrane matomų simbolių.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Jei pagrindinio lošimo metu matomi 3 iš šių simbolių, suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsisklaidęs („Scatter“) simbolis taps laukiniu simboliu.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvinti, jei ant 1, 3 ir 5 būgnų išsukami 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai. Tokiu atveju galima gauti iki 50 nemokamų sukimų. Jei ant būgnų nemokamų sukimų metu išsukami 1 arba 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, atitinkamai suteikiamas 1 arba 2 papildomi nemokami sukimai.

151. LOŠIMAS „PAPUOŠALŲ DĖŽUTĖ“ („JEWEL BOX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	131 715 €

Papuošalų Dėžutė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno, išskyrus simbolį „Scatter papuošalų dėžutė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter papuošalų dėžutė“. Lošėjas turi pasirinkti vieną papuošalų dėžutę iš trijų, slepančių skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių).

Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

152. LOŠIMAS „LINKSMASIS RODŽERIS“ („JOLLY ROGER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	69 600 €

Linksmasis Rodžeris - 5-būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Linksmasis Rodžeris („Jolly Roger“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Galima suaktyvinti iki 15 eilučių, jos yra sunumeruotos ir visada suaktyvinamos eilės tvarka (1, 2, 3, 4 ir t. t.).
- Linksmasis Rodžeris turi laukinį simbolį (linksmąjį Rodžerį), išsisklaidžiusį simbolį (papūgą) ir du premijinius simbolius (šachmatus ir žemėlapį). Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį būgne išskyrus papūgą, žemėlapį ir šachmatus ir yra naudojamas laiminčių kombinacijų sudarymui. Už laiminčią kombinaciją, kurioje yra laukinis simbolis, mokama dvigubai. Du ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių bet kur būgnuose suteikia laimėjimą.
- Linksmasis Rodžeris („Jolly Roger“) lošime, trys ar daugiau šachmatų simboliai bet kurioje aktyvioje eilėje iššaukia Lobių skrynios (Treasure Chest) premijinį etapą. Trys ar daugiau žemėlapio simboliai bet kurioje aktyvioje eilėje iššaukia Lobių žemėlapio (Treasure Map) premijinį etapą.
- Žemėlapio simbolis iškrenta tik ant 1, 2 ir 3 būgno.

153. LOŠIMAS „LINKSMASIS RODŽERIS 2“ („JOLLY ROGER 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Linksmasis Rodžeris 2 - 5 būgnų ir 3 eilučių bei 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 4 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai – lobių skrynia („treasure chest“),

deimantas („diamond“), auksinis kryžius („golden cross“) ir piratų žiedas („pirate ring“) ir 5 simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai.

- Kompaso („Compass“) funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu bet kuriame pagrindinio lošimo sukime. Ši funkcija gali suteikti atsitiktinį daugiklį iki x10. Galimi daugikliai yra: x2, x3, x5, x8 ir x10. Ši funkcija taip pat gali būti aktyvuota kartu su kitomis funkcijomis.
- Premijos ieškojimo funkcija („Bonus quest feature“) aktyvuojama, kai atsiranda 3 sklaidos simboliai. Iš 12 žemėlapių lošėjas turi surinkti 3 derančius funkcijų simbolius, kad būtų suteiktas mini funkcijos laimėjimas.
- Premijos ieškojimo funkcija gali suteikti 1 iš 4 funkcijų – momentinio prizo („instant prize“), romo butelio nemokamus sukimus („bottle of rum free spins“) ir lobių paieška („treasure hunt“).
- Momentinio prizo funkcija suteikia daugiklius: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x15 ir x20 bendram statymui.
- Romo butelio nemokami sukimai („Bottle of rum free spins“) suteikia sukimą funkcijos pradžioje. Laukiniai būgnai („Wild reel“) suteikia pilnai sukrautą laukinį atsitiktiniame būgne.
- Lošėjas gali rinkti romo butelius iki tol, kol gauna vieną užnuodytą butelį arba 5 laukinių būgnų („wild reel“) simbolius.
- Mūšio nemokamų sukimų („Battle free spins“) funkcija prasideda 3 gyvybėmis. Už kiekvieną laimėtą mūšį lošėjas laimi gyvybę (maksimaliai 3) ir pralaimi po vieną gyvybę už pralaimėtus mūšius.
- Mūšio funkcijos metu, monetos atsiranda 3x3 lošimo būgnuose. Laimi tas, kas turi didžiausią monetų sumą.

Jei lošėjas laimi, nemokami sukimai lošiami su piratų pergalės laimėjimu, kuriam galioja kompaso daugiklis („compass multiplier“).

154. LOŠIMAS „KARALIŲ KAUKĖ“ („KING'S MASK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Karalių Kaukė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Nemokami Sukimai „Free Spins“

- Nemokamų sukimų „Free Spins“ funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau Išsisklaidžiusių „Scatter“ simbolių. Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti Laukinis „Wild“ funkciją ir pradėti lošimą. Pradinis Nemokamų sukimų „Free Spins“ skaičius yra 10, ir jis yra vienodas visoms pasirinktoms funkcijoms.

Laukinio „Wild“ funkcijos parinktys:

- Laukinis daugiklis „Multiplier Wilds“. Visi laimėjimai dauginami iš nurodyto daugiklio („multiplier“), daugiklio vertės nesudedamos ir nekaupiamos.
- Lipnieji laukiniai („Sticky Wilds“) simboliai lieka kitam sukimui.
- Vaikštantys laukiniai („Walking Wilds“) simboliai lieka kitam sukimui ir perkels 1 būgną į dešinę per kiekvieną naują Persukimą („Re-Spin“). Vaikštantys laukiniai („Walking Wilds“) simboliai nukris nuo būgnų, pradedant nuo labiausiai į dešinę esančio būgno.

155. LOŠIMAS „ROKO BUČINIŲ BŪGNAI“ („KISS REELS OF ROCK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Roko Bučinių Būgnai – 6 būgnų, 2 – 4 eilučių ir iki 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 1 ir 6, 2 ir 4 arba 3 ir 4 būgnai yra sinchronizuoti ir rodo tokį patį rezultatą.
- Laukinis simbolis niekuomet neuždengia laukinio ar kito simbolio, už kurį mokamas didesnis laimėjimas.
- Visi laimėjimai už simbolius mokami iš kairės į dešinę.
- Tik didžiausias laimėjimas mokamas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:

Nemokamas Sukimas („Free Spin“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Galima rinktis iš 5 nemokamų sukimosi režimų:
- Johanesburgas (20 normalių, 1 „Encore“ nemokamas sukimas);
- Sidnėjus (16 normalių, 2 „Encore“ nemokami sukimai);
- Londonas (12 normalių, 3 „Encore“ nemokami sukimai);
- Rio de Žaneiras (8 normalūs, 4 „Encore“ nemokami sukimai);
- Tokijas (4 normalūs, 5 „Encore“ nemokami sukimai);
- „Encore Free Spins“ galima suaktyvinti nusileidus 3 ar daugiau sklaidos simbolių per paskutinį normalų nemokamą sukimą. „Encore Free Spins“ negarantuojami.
- Visi laukiniai, nusileidę „Encore Free Spins“ metu, turi X2 daugiklį.

156. LOŠIMAS „LAIMINGOJI“ („LADY OF FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	131 715 €

Laimingoji - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“ (Monetos)), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter mergina“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

157. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ PALIKIMAS“ („LEGACY OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Mirusiųjų Palikimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („wild“) ir pakeičia visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus. Lošėjui suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai.
- 1 reguliarus simbolis (išskyrus sklaidos) parenkamas atsitiktiniu būdu, kad taptų specialiu išsiplečiančiu simboliu nemokamų sukimų lošime.

- Kai nusileidžia pakankamas simbolių skaičius, jie išsiplečia ir padengia visas būgnų pozicijas. Šiems simboliams nereikia atsidurti šalia vienas kito, kad susidarytų laimėtos kombinacijos.
- 3 ar daugiau sklaidos („scatter“) simbolių aktyvuoja pakartotinius nemokamus sukimus.
- Lošėjui suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai. Taip pat atsitiktiniu būdu parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Lošime taip pat yra ir statymo („gamble“) funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti laimėjimą arba pagrindinio lošimo sukimą, atspėdamas paslėptos kortos spalvą arba simbolį. Ši funkcija gali būti lošiama iki 5 kartų iš eilės.

158. LOŠIMAS „DINASTIJŲ PALIKIMAS“ („LEGACY OF DYNASTIES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	230 000 €

Dinastijų Palikimas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėtų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Iki 10 atsitiktinių simbolių gali išsiplėsti.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 20 nemokamų sukimų.
- Atsitiktinis skaičius pasirenkamų išsiplečiančių simbolių.

Dinastijos Sukimas („Dynasty Spins“)
- 2 sklaidos simboliai suteikia 8 dinastijos sukimus.
- Išsiplečiantis simbolis užrakinamas būgnuose.

159. LOŠIMAS „EGIPTO PALIKIMAS“ („LEGACY OF EGYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	450 000 €

Egipto Palikimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

• Lošimas turi laukinį („Wild“) skarabėjaus simbolį ir išsisklaidžiusį („Scatter“) piramidės simbolį. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį.
• Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvinama Dievų rato funkcija, kuri parodo, kiek nemokamų sukimų lošėjas laimėjo: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje suteikiamas atsitiktinis daugiklis: x2, x3, x5, x8 arba x10.
• Nemokamų sukimų metu išsukus 2 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami piramidės sukimai, kurių metu taikomas vienas ir tas pats daugiklis. Sukimų skaičių nustato Dievų ratas: nuo 3 iki 8 nemokamų sukimų. 3 išsisklaidę simboliai taip pat aktyvina piramidės sukimus, tačiau vertės Dievų rate padvigubinamos.

160. LOŠIMAS „INKŲ PALIKIMAS“ („LEGACY OF INCA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	650 000 €

Inkų Palikimas – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Trys ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvins dievų ratą – besisukantį ratą, kuris nustato, kiek nemokamų sukimų bus suteikta. Lošėjai iš pradžių gali laimėti 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje į antrą, trečią ir ketvirtą būgną pridedami nuo 1 iki 9 laukinių simbolių.
- Du sklaidos simboliai nemokamo sukimo metu suteiks Šventyklos Sukimus. Suteikiami Šventyklos sukimai nustatomi pagal dievų ratą ir gali būti 3, 4, 5, 6, 7 arba 8 sukimai (maksimaliai 55 sukimai).

161. LOŠIMAS „LEGENDA APIE LEDO DRAKONĄ“ („LEGEND OF THE ICE DRAGON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Legenda apie Ledo Drakoną – 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.
- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių deriniai.
- Tada jie pašalinami, o jų vietas būgnuose užpildo nauji simboliai.
- Simbolių kritimas tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Kai laukinis simbolis nusileidžia ant esamo ledo rėmelio, jis prideda daugiklį, kaskart padidindamas jį nuo X1 iki X8.

Lošimo funkcijos:

Šaldymo funkcija („Freezing Features“)

- Šaldymo funkciją galima suaktyvinti atsitiktinai lošimuose be laimėjimų.
- Kruša „HAILSTORM“: vienas simbolių tipas būgnuose pasirenkamas atsitiktinai. Prie kiekvieno iš 3 pasirinktų simbolių esantys 5 atsitiktiniai simboliai, įskaitant pasirinktą simbolį, bus paversti laukiniais „WILDS“ simboliais arba sunaikinti. Viename derinyje gali būti atskleista nuo 3 iki 9 laukinių simbolių.
- Lavina „AVALANCHE“: atsitiktinai pasirenkami 2 simbolių tipai ir visi to tipo simboliai būgnuose pašalinami. Ten, kur buvo pašalinti simboliai, atsiras nuo 3 iki 7 laukinių simbolių.
- Pūga „BLIZZARD“: Nuo 2 iki 5 derinio simbolių gali virsti laukiniais simboliais.

Ledo Kristalų funkcija („Ice Crystal Features“)

- Laimėjimo simboliai užpildo ledo kristalų įkroviklį. 20, 40, 60 ir 80 laimėjimo simbolių suaktyvina Rimbo Uodegos „TAIL LASH“, Degančio Ledo „ICE SCORCH“, Naikinimo „DESTRUCTION“ arba Drakono Sprogdinimo „DRAGON BLAST“ funkciją.
- Visoms laimėjimo simbolių kombinacijoms skiriamas didžiausias laimėjimo daugiklis.

162. LOŠIMAS „LEGIONO AUKSAS“ („LEGION GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Legiono Auksas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinis Sukimas („*Re-Spin*“)

- Išsukti 6 auksinės monetos simboliai suaktyvina 3 auksinius pakartotinius sukimus, kurių metu gali nusileisti tik auksinės monetos.
- Jei Auksinė moneta išsukama dar kartą, likę auksiniai pakartotiniai sukimai nustatomi į 3.
- Pasibaigus auksiniams pakartotiniams sukimams, bus išmokamos visos būgnuose esančių auksinių monetų vertės.
- Kiekviena auksinė moneta atsitiktinai turės vieną iš šių reikšmių (x bendras statymas): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x , 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1000x.
- Jei auksinės monetos užpildo visas simbolių erdves, kartu su visomis auksinėmis monetomis ant būgnų suteikiamas 1000 kartų didesnis statymo auksinis prizas.

Mega Nemokami Sukimai („*Mega Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai, suaktyvina 5 mega nemokamus sukimus.
- Mega simbolis atsidurs atsitiktinėje padėtyje kiekvieno sukimo metu.
- Mega nemokami sukimai gali būti iš naujo suaktyvinti, kai išsukamas Mega sklaidos simbolis.
- Maksimaliai galima aktyvuoti 45 sukimus.

Auksinis Pakartotinis Sukimas („*Gold Re-Spin*“)

- Auksiniai pakartotiniai sukimai gali būti suaktyvinti nemokamuose sukimuose, išsukus Mega auksinę monetą.
- Tada ji bus suskirstyta į 9 auksines monetas su atsitiktinėmis vertėmis.

163. LOŠIMAS „IŠLAISVINTAS LEGIONO AUKSAS“ („LEGION GOLD UNLEASHED“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Išlaisvintas Legiono Auksas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- 6 monetos simboliai aktyvuoja auksinius pakartotinius sukimus.
- Užpildžius visus būgnus monetos simboliais, suteikiamas 1000x laimėjimas.

- Auksinių monetų krepšys surenka visas auksines monetas esančias būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Mega Nemokami Sukimai („*Mega Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja Mega nemokamus sukimus.
- Mega simboliai atsitiktinai juda būgnuose.

164. LOŠIMAS „ELFAS VYKSTA Į EGIPTĄ“ („LEPRECHAUN GOES EGYPT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Elfas vyksta į Egiptą - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė“. Lošėjas turi rinktis duris, tam, kad surastų Kleopatrą. Už kiekvienas atidarytas duris lošėjas gauna laimėjimą. Galiausiai, pasiekęs sarkofagus, lošėjas turi pasirinkti vieną iš jų. Jei pasirinktame sarkofage bus Kleopatra, lošėjas laimės didesnį laimėjimą. Premijinis lošimas baigsis, jei už pasirinktų durų pasirodys mumija.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

165. LOŠIMAS „NYKŠTUKAS EINA LAUKINIU KELIU“ („LEPRECHAUN GOES WILD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Nykštukas Eina Laukiniu Keliu - 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose ir yra naudojamas aktyvuojant funkcijas. Papildomai, išsisklaidęs simbolis gali tapti laukiniu („Wild“) simboliu ir pakeisti visus kitus simbolius.
- Laukinis simbolis atsiranda visuose būgnuose, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį. Kiekvienas būgnas turi skirtingą laukinį simbolį.
- Airiškos sėkmės („Luck of the Irish“) funkcija aktyvuojama, kai 2 išsisklaidę simboliai atsiranda būgnuose. Tuomet yra aktyvuojama viena iš funkcijų:
  - Papildomas laukinis („Extra Wild“): 1 laukinis simbolis pridedamas prie kiekvieno būgno.
  - Papildomas išsisklaidęs („Extra Scatter“): pridedamas 1 išsisklaidęs simbolis, kuris aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai atsiranda 3 išsisklaidę simboliai. Tai gali įvykti tiek pagrindinio lošimo metu, tiek ir papildomo išsisklaidžiusio („Extra Scatter“) funkcijos metu. Suteikiami pradiniai 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų.
- Papildomi 3, 5, 7 arba 9 nemokami sukimai suteikiami, jei 1 arba daugiau limpančių laukinių („Sticky Wilds“) simbolių atsidūrė būgnuose.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvinami tik vieną kartą.

166. LOŠIMAS „GNOMO SKLIAUTAS“ („LEPRECHAUN'S VAULT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	900 000 €

Gnomo Skliautas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Pinigų maišo („Coin Bag“) simbolis yra Laukinis („Wild“) daugiklis, galintis pakeisti visus simbolius, išskyrus Rakto Sklaidos („Key Scatter“) simbolį, kuris pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų. Šis simbolis atsitiktinai parodo x2, x3 arba x4 daugiklį kiekvieną kartą, kai jis yra išsukamas.
- Daugiklio Laukinis („Multiplier Wild“) simbolis gali būti išsuktas pagrindiniame lošime ir Lobio Nemokamų sukimų („Treasure Free Spins“) lošime.
- Rakto Sklaidos („Key Scatter“) simbolį išsukus ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuojamas Lobio Nemokamų sukimų („Treasure Free Spins“) lošimas.
- Prieš prasidedant funkcijai, lošimas perkeliamas į Skliautą („Vault“), kur suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius.
- Rakto Sklaidos („Key Scatter“) simbolis negali būti išsuktas nemokamų sukimų metu.
- Skliautas („Vault“) turi užrakto mechanizmą, kuriame yra 4 cilindrai. Kiekviename cilindre yra skaičius: 2, 3, 4, 5 arba 6.
- Kiekvienas cilindras sukasi automatiškai, kad atskleistų skaičių. Skaičiai ant visų cilindrų sudedami ir pridedami prie nemokamų sukimų skaičiaus.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 24.
- Surinkus bendrą nemokamų sukimų skaičių, Skliautas („Vault“) atsidarys ir funkcija prasidės.
- Nemokamų sukimų metu, Daugiklių Laukiniai („Multiplier Wild“) gali būti išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, atskleidžiant atsitiktinius daugiklius x2, x3 arba x4.
- Nemokamų sukimų metu, Daugiklių Laukiniai („Multiplier Wild“) tampa lipnūs („sticky“) ir lieka savo pozicijoje, kol funkcija užbaigiama.
- Šios funkcijos aktyvuoti iš naujo negalima.

167. LOŠIMAS „LORDAS MERLINAS IR EŽERO DAMA“ („LORD MERLIN AND THE LADY OF THE LAKE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Lordas Merlinas ir Ežero Dama – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją su pradiniais 8 nemokamais sukimais. Atsitiktinis karališkasis („royal“) simbolis arba bet kuris kitas simbolis, už kurį išmokama daugiausiai, kiekvieno sukimo pradžioje bus parenkamas būti išsiplečiančiu specialiuoju simboliu.
- Parinktas išsiplečiantis simbolis gali formuoti laiminčias kombinacijas ne greta esančiuose būgnuose. Jei vienas iš simbolių, už kurį išmokama daugiausiai, parenkamas būti išsiplečiančiu simboliu, lošimo būgnuose nusileidžia bent 2 tokie simboliai ir išsiskleidžia. Jei karališkasis simbolis yra parenkamas būti išsiplečiančiu simboliu, lošimo būgnuose nusileidžia bent 3 tokie simboliai ir išsiplečia.
- Nemokamų sukimų eigoje, sklaidos simbolis pasikeis į laukinės sklaidos („wild scatter“) simbolį. Laukinės sklaidos simbolis veikia, kaip laukinis simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.

- Nemokamų sukimų lošime, 2 ar daugiau laukinės sklaidos simbolių aktyvuoja eskaliburo sukimus („excalibur spins“). Kiekvienas laukinės sklaidos simbolis suteikia +1 eskaliburo sukimą. Parinktas specialusis išsiplečiantis simbolis užfiksuojamas savo pozicijoje ir gali išsiplėsti visuose eskaliburo sukimuose. 2 ar daugiau laukinės sklaidos simbolių aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Lošime taip pat yra statymo („Gamble“) funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti savo laimėjimą, spėdamas paslėptos kortos spalvą. Ši funkcija gali būti lošiama maksimaliai 5 kartus.

168. LOŠIMAS „LORDI BŪGNŲ MONSTRAI“ („LORDI REEL MONSTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Lordi Būgnų Monstrai – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai galimi iškritus 5 ar daugiau simbolių kombinacijoms.
- Simbolių kritimas tęsiasi, kol nebesusidaro laimėjimų simbolių kombinacijų.
- Kiekvienas laimėtas simbolis skaičiuojamas kaip vienas įkrovimas į monstrų įkroviklį.
- Monstrų įkroviklis turi 2 įkrovimo lygius ir talpina iki 40 įkrovimų.
- 15 įkrovimų aktyvuoja monstro funkciją, o 40 įkrovimų aktyvuoja nemokamą sukimą su pasirenkama funkcija.

Lošimo funkcijos:

„Monstras“ („Monster“)

- Ponas Lordi prie būgnų prideda 5-8 laukinius simbolius.
- Hella apsaugo 1-2 simbolių tipus ir laukinius, taip pat sunaikina visus kitus simbolius.
- Amen transformuoja 2-5 simbolių tipus į skirtingus simbolių tipus.
- Hiisi parenka simbolį ir sukuria laimėjimą simbolių grupę.
- Mana paverčia vieno tipo simbolį į laukinį simbolį.

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- Yra galimybė pasirinkti vieną iš nemokamų sukimų funkcijų:
- Būgnų Monstrai („Reel Monsters“) prideda simbolių griūties daugiklį;
- Geriau nekęsti nei niekada („Better hate than never“) prideda laukinio simbolio rinkimą.

169. LOŠIMAS „MEILĖ PAKYLĖJIME“ („LOVE IS IN THE FAIR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Meilė Pakylėjime – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, o tuomet padaro romantišką nuotrauką.
- Laukinis simbolis, gali būti išsuktas kaip daugiklio laukinis su 2x, 3x, 5x, 10x ir 100x vertėmis. Laimėjimo daugiklis padidina laimėjimo eilutės laimėjimą.
- Bet kurio sukimo metu sklaidos simboliai gali tapti lipnūs, kad padidintų tikimybę aktyvuoti nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau romantiškų nuotraukų aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Surinkus 3 romantiškas nuotraukas suteikiami +3 nemokami sukimai ir padidinama daugiklio vertė.

Nesibaigiantys Nemokami Sukimai („Timeless* Free Spins*“)

- Išsukus 15 romantinių nuotraukų aktyvuojami nesibaigiantys nemokami sukimai.
- Funkcija suteikia 15 nemokamų sukimų su visais laukiniais simboliais, kurie turi iki 100x daugiklį.

170. LOŠIMAS „MYLĖK JUOKDARĮ“ („LOVE JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 800€

Mylėk Juokdarį – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Meilės Juokdarys yra sklaidos simbolis, ir jis nusileidžia tik ant 2 būgno.
- Širdys ir auksinės širdys yra sklaidos simboliai.
- Per „Love Re-Spin“ (Širdies Sukimus) būgnuose nusileidžia tik širdies ir auksinės širdies simboliai. Šie sukimai vyksta tol, kol nebelieka širdies simbolių.

Lošimo funkcijos:

„Širdies Kolekcionierius“ („Heart Collector“)

- Širdys surenkamos į Širdies kolekcionierių, o užpildžius visas 5 vietas, prizų juosta pereina į kitą lygį.
- Prizų juostoje galima pasiekti iki 1000 kartų didesnį statymo prizą.

171. LOŠIMAS „LUCHAMIGOS“ („LUCHAMIGOS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Luchamigos – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Draugo laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Jėgos Čili simbolius.

Lošimo funkcijos:

Karštas Draugas („Hot Amigo“)

- Draugo laukinis simbolis bet kur būgnuose ir sklaidos simbolis ant 1, 3 arba 5 būgno, aktyvuoja 1 iš 3 karšto draugo funkcijų:
- Gran Chico – sukuria 2x2 laukinį simbolį.
- Roco Elastico sukuria 1 lipnų laukinį simbolį.
- Muchos Salvajes sukuria 4 atsitiktinius laukinius.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Jėgos čili arba sklaidos simbolis išsukamas ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 jėgos čili simbolius, suaktyvinami jėgos čili sukimai, suteikiantys 7 pradinius nemokamus sukimus.
- Atsitiktinės karšto draugo funkcijos gali įsijungti bet kuriuo sukimu.
- Kiekvieną kartą, kai karšto draugo simbolis išsukamas ant būgnų, čili matuoklis progresuoja.
- Nemokamus sukimus galima iš naujo suaktyvinti pasiekus +2 ant čili metro, pridedant 2 papildomus nemokamus sukimus, iki 15 nemokamų sukimų.

- Ši funkcija suteikia garantuotą laimėjimą ir suaktyvina 1 iš 3 karšto draugo funkcijų:
- Gran Chico – sukuria 2x3 laukinį simbolį.
- Roco Elastico sukuria 2 lipnūs laukiniai simboliai.
- Muchos Salvajes sukuria 6 atsitiktinius laukinius simbolius.

172. LOŠIMAS „LAIMINGI DEIMANTAI“ („LUCKY DIAMONDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 75 €
Maksimali laimėjimo suma:	62 500€

- Laimingieji deimantai - 3 būgnų, 2 eilučių ir 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai.

173. LOŠIMAS „DAMA INK“ („MADAME INK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000€

Mada Ink - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Atsitiktinių sukimų metu laukinis rašalo („Wild Ink“) simbolis gali išsiplėsti nusileisdamas, kad pakeistų visus simbolius laukinių būgnuose („Reel Wild“).
- Laukinio rašalo („Wild ink“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Atsitiktiniuose sukimuose paslapties damos būgnų (Madame‘s Mystery Reel“) simbolis atsiranda centriniame būgne. Paslapties damos būgnų simboliai transformuojasi į 3 sutampančių, tatuiruočių simbolių, už kuriuos išmokama daugiausiai, grupę.
- Visi paslapties („Mystery“) simboliai būgnuose transformuojasi, kad sutaptų su kitais simboliais.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, atsirandančių būgnuose, aktyvuos nemokamus sukimus. 12 nemokamų sukimų su laukinių rašalo („Wild Ink“) funkcija bus aktyvuota ant kiekvieno nusileidusio laukinio simbolio. 6 nemokami sukimai su paslapties damos („Madame‘s Mystery“) funkcija bus aktyvuoti kiekvieno sukimo metu.
- 3 nemokami sukimai kartu su paslapties damos simboliu aktyvuojami kiekvieno sukimo metu, o laukinio rašalo („Wild Ink“) funkcija aktyvuojama kiekvienąkart nusileidus laukiniam simboliui.

174. LOŠIMAS „MAHJONGAS 88“ („MAHJONG 88“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mahjongas 88 - 8 būgnų, 8 eilučių lošimas.

- Ant būgnų pasirodo simboliai, kurie suformuoja laimėjimus derinius. Pasirodžius grupei vienodų simbolių, išmokamas laimėjimas. Simbolis yra grupės dalis, kai jis yra išsidėstęs vertikaliai arba horizontaliai šalia tokio paties simbolio. Laimintys simboliai pašalinami, o jų paliktos tuščios pozicijos užpildomos naujais simboliais. Lošimas tęsiasi, kol nebesusidaro naujų laimėjimų derinių.
- Užslėptos kortelės – tai tušti simboliai, kuriuos atidengus pasirodo slaptas, toks pat kaip šalia esantis simbolis.
- Laimėjimais pildomas fortūnos varlės matuoklis. Fortūnos varlės matuokliui užpildyt reikalingi 33 laimintys simboliai. Kai nebesusidaro naujų laimėjimų derinių, aktyvuojama viena iš šių funkcijų:
  - kvarkimo – pasirenkamas 1 simbolių derinys, išmokama kaip už išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius;
  - neršto – pasirenkamas 1 simbolių derinys, kuris pakeičiamas į kito simbolio derinį;
  - ilgaliežuvio – pasirenkamos 2 linijos, o tarp jų esantys simboliai pakeičiami į kitą simbolį;
  - šuolio – pasirenkamas 1 simbolis ir sunaikinami šalia jo esantys simboliai.
- Įkrovus fortūnos varlės matuoklį daugiau nei 88 laimėjimais simboliais, aktyvinamas super įkrovimas. Visi lošimo metu suteikti laimėjimai padauginami iš 5.
- Fortūnos varlę ir super įkrovimą galima aktyvinti tik vieną kartą.
- Lošime „Mahjongas“ yra 4 sezonai: pavasaris, vasara, ruduo ir žiema.
- Kiekvienam sezonui yra priskirtas unikalus laukinis simbolis, kuris atsitiktinai aktyvuojamas nelaimėjimų sukimų metu. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, ir jei iš jų susidaro laimėjimas arba jei aktyvuojama fortūnos varlė, laukiniai simboliai pašalinami.
  - Pavasaris – atsitiktinėse būgnų pozicijose gali atsirasti iki 12 laukinių simbolių.
  - Vasara – gali atsirasti iki 5 laukinių simbolių, o šalia jų esantys simboliai sunaikinami.
  - Ruduo – gali atsirasti iki 5 laukinių simbolių, paverčiančių kitus simbolius laukiniais arba sunaikinančių kraštinius simbolius.
  - Žiema – gali atsirasti iki 4 laukinių simbolių, laukiniai simboliai po laimėjimo nepašalinami.
- Sezonas gali pasikeisti lošimo pabaigoje. Mažiausias galimas sukimų skaičius per sezoną yra 25. Didžiausias galimas sukimų skaičius per sezoną yra 99. Eiliškumas visada toks pat: pavasaris, vasara, ruduo, žiema.
- Kiekvienu laimėjimu didinamas sezono prizas. Sezono prizas išmokamas keičiantis sezonams.

175. LOŠIMAS „MATSURIS“ („MATSURI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Matsuris - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgno aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Pradžioje lošėjui bus suteikti 8 nemokami sukimai, vėliau už kiekvieną išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį suteikiami dar 2 nemokami sukimai. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 20.
- Nemokamų sukimų metu išsuktas laukinis simbolis išsiplečia per visą būgną. Šis išsiplėtęs simbolis po kiekvieno sukimo persikels per vieną būgną į kairę, kol galiausiai išnyks.
- Papildomas lošimas „Kingyo Sukui“ aktyvinamas ant 2, 3 arba 4 būgno išsukus išsisklaidžiusius simbolius. Šio lošimo tikslas – sugaudyti auksines žuveles naudojant gležną popierinį šaukštą. Lošėjas pasirenka auksinę žuvelę ir bando rasti prizą. Auksines žuveles reikia rinkti, kol pavyks sugauti jas visas arba kol sulūš šaukštas.

176. LOŠIMAS „MEGA DONAS“ („MEGA DON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mega Donas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Bet kurio pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka atrenkama iki 3 mažų žuvų simbolių, kurie tampa patobulinimo simboliu.
- Kai šie simboliai pasirodo ant būgnų, kiekvienas iš jų transformuojasi į atsitiktinį ryklio simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Pagrindinio lošimo metu nusileidusių sklaidos simbolių skaičius lemia pradinį nemokamų sukimų ir patobulinimo simbolių skaičių.
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus ir 1 patobulinimo simbolį.
  - 4 sklaidos simboliai žirgų lenktynės suteikia 9 nemokamus sukimus ir 2 patobulinimo simbolius.

- 5 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų ir 3 patobulinimo simbolius.

- Pakartotinis sukimas prideda daugiau sukimų ir suaktyvina daugiau patobulinimo simbolių.
- 3 sklaidos simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus ir 1 papildomą patobulinimo simbolį.
- 4 sklaidos simboliai suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus ir 2 papildomus patobulinimo simbolius.
- 5 sklaidos simboliai suteikia 9 papildomus nemokamus sukimus ir 3 papildomus patobulinimo simbolius.

Ryklių Šventės funkcija („The Shark Feast feature“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina Ryklių Šventės funkciją.
- Ryklių Šventės funkcija gali būti iš naujo suaktyvinta nusileidus 3 ar daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu.

177. LOŠIMAS „MEGA DONAS: MAITINAMAS ŠĖLSMAS“ („MEGA DON: FEEDING FRENZY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mega Donas: Maitinamas Šėlsmas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Ryklių Šventė („*Shark Feast*“)

- 3 ar daugiau simbolių aktyvuoja funkciją.
- Yra galimybė pasirinkti lošti 10, 8 ar 6 nemokamus sukimus su skirtingu kiekiu žuvų simboliu ir nepastovumo lygiu.
- Pagerinimo simboliai gali pagerinti pasirinkto ryklio simbolius.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai gali atitinkamai pridėti papildomus 2 (+1 papildomą pagerintą simbolį), 4 (+2 papildomus pagerintus simbolius) arba 6 (+3 papildomus pagerintus simbolius) nemokamus sukimus.

178. LOŠIMAS „MERLINA IR LEDO KARALIENĖ MORGANA“ („MERLIN AND THE ICE QUEEN MORGANA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Merlina ir Ledo Karalienė Morgana – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („Wild“) simbolis ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį.
- Morganos laukinis („Morgana Wild“) simbolis yra sukrautas („Stacked“) ir gali atsirasti ant bet kurio būgno. Išsukus pilną simbolį aktyvinamas Morganos daugiklis.
- Pilnas Morganos simbolis atsitiktine tvarka aktyvina x2, x3, x5 arba x8 daugiklį. Aktyvintas daugiklis taikomas visiems esamo sukimo laimėjimams.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktinis didelės vertės arba karališkas simbolis pasirenkamas kaip specialusis išsiplečiantis simbolis iki nemokamų sukimų pabaigos. Apskaičiavus kiekvieno sukimo laimėjimus, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti ir užpildyti visą būgną, priklausomai nuo pasirinkto simbolio tipo. Jei specialusis išsiplečiantis simbolis yra didelės vertės simbolis, o ant būgnų yra bent 2 tokie simboliai, tada kiekvienas iš jų išsiplės ir užpildys būgną, ant kurio yra. Jei pasirinktas simbolis yra karališkas, o ant būgno yra bent 3 tokie simboliai, tada kiekvienas iš jų išsiplės ir užpildys būgną, ant kurio yra. Būgnas, užpildytas specialiaisiais išsiplečiančiais simboliais, pats savaime sudaro laimintį derinį ir jam nereikia jokių simbolių ant gretimų būgnų. Keli būgnai, užpildyti specialiaisiais išsiplečiančiais simboliais, sudaro individualius laimėjimo derinius.
- Laimėjimą galima padidinti specialaus lošimo metu, prieš tai paspaudus mygtuką „Lošti“ („Gamble“). Lošėjo tikslas – atspėti užvertos kortos spalvą arba rūšį. Atspėjus spalvą laimėjimas dauginamas iš dviejų. Atspėjus rūšį, laimėjimas dauginamas iš keturių. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės, laimėjimo limitas – 2 500 monetų.

179. LOŠIMAS „MERLINAS ŽAVESIO KARALYSTĖ“ („MERLIN REALM OF CHARM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Merlinas Žavesio karalystė - 5 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kerėtojos Išsiplečiantis (SCATTER) simbolis veikia kaip Laukinis (WILD) ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį. 3 ar daugiau Kerėtojos Išsiplečiančių

(SCATTER) simbolių ant bet kurio būgno įjungs Nemokamų sukimų (FREE SPINS) režimą su 5 pradiniais sukimais.

- Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu 3 ar daugiau Kerėtojos Išsiplečiančių (SCATTER) simbolių iš naujo suaktyvins Nemokamus sukimus (FREE SPINS), suteikiant papildomus 5 Nemokamus sukimus (FREE SPINS), kurie apribojami iki 30 bendrų Nemokamų sukimų (FREE SPINS).
- 1 įprastas simbolis (išskyrus Išsiplečiantį SCATTER) atsitiktine tvarka pasirenkamas kaip specialusis išsiplečiantis simbolis Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu. Prieš prasidedant Nemokamų sukimų (FREE SPINS), šį specialųjį išsiplečiantį simbolį galima vieną kartą pakeisti kitu simboliu. Pirmasis iš pasirinktų simbolių, iškrentantis ant kiekvieno būgno, tampa lipnus ir liks toje padėtyje per likusius Nemokamus sukimus (FREE SPINS). Kai iškrenta pakankamai atitinkamų simbolių, jie išsiplečia tiek, kad uždengtų visas padėtis ant būgnų. Papildomiems laimėjimams nereikia, kad šie simboliai atsidurtų vienas šalia kito.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), kad būtų padvigubinta dabartinė laimėjimo suma, arba teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti savo dabartinį laimėjimą. Lošimo etapą galima lošti iki penkių kartų iš eilės. Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

180. LOŠIMAS „MERLINAS: LIEPSNOS KELIONĖ“ („MERLIN: JOURNEY OF FLAME“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	750 000 €

Merlinas: Liepsnos Kelionė – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Už sklaidos simbolį išmokama jam esant bet kur būgnuose.
- Laukiniai sklaidos simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį.
- Prieš nemokamus sukimus išsiplečiantis simbolis, išsiplečia padėdamas laimėti daugiau nemokamų sukimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus su papildomu būgnu.
- Funkcijos metu, 3 ar daugiau sklaidos simbolių prideda papildomus 8 sukimus.

Auksinės Šiukšlės Gali Dauginti („*Golden Trash Can Multiplier*“)

- Prieš paskutinį sukimą, auksinės šiukšlės gali skirti 20x, 30x, 50x arba 100x daugiklį.

Lošti („Gamble“)

- Suteikiama galimybė padidinti savo laimėjimą spėjant užverstos kortos spalvą arbą rūšį.
- Teisingai atspėjus laimėjimas padidinamas, neteisingai spėjus, laimėjimas prarandamas.

181. LOŠIMAS „MERLINO GRIMUARAS“ („MERLIN'S GRIMOIRE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Merlino Grimuaras – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Atsitiktine tvarka gali būti aktyvuoti simbolius dalijantys būgnai, kurie pagrindiniame lošime gali būti 2, 3 ir 4 būgnai. Nemokamų sukimų metu galima suaktyvinti visus 5 būgnus. Laimėjimas su padalytu simboliu padvigubina to laimėjimo išmokų eilutes.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau laukinių sklaidos simbolių, gali suaktyvinti nemokamus sukimus, su pradiniais 10 lošimų.
- Nemokamų sukimų metu, nusileidus dar 3 laukiniams skaidos simboliams, suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų.
- Papildomi sukimai gali aktyvuotis iki 5 kartų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, pasirenkamas vienas simbolis, kuris nemokamų sukimų metu bus besiplečiantis simbolis.
- Specialūs besiplečiantys simboliai ne būtinai turi būti rodomi greta, kad būtų sukurtas laimėjimas.

182. LOŠIMAS „UNDINĖS DEIMANTAS“ („MERMAID'S DIAMOND“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Undinės Deimantas – 5 būgnų ir 5 eilučių aštuoniakampio formos lošimas, turintis 720 laimėjimo linijų.

- Lošime yra laukinis („Wild“) undinės simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) lobių skrynios simbolis, taip pat brangakmenių ir povandeninių gyvių simboliai. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvinama išsukus 5 išsisklaidžiusius simbolius (po vieną ant kiekvieno būgno). Lošėjas pasirenka 1 iš 5 ekrane matomų lobio skrynių ir jam parodomas laimėtas nemokamų sukimų skaičius: 10, 15 arba 25.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 5 deimantus, bus aktyvinta laukinio trišakio funkcija. Kai surenkamas reikiamas deimantų skaičius, ant būgnų atsiranda papildomi laukiniai simboliai. Funkcija panaudojama sukimo pabaigoje. Baigiantis funkcijai, surinkimo matuoklis nustatomas iš naujo.
- Nemokamų sukimų skaičius didėja 3, 4 arba 5 sukimais atitinkamai išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius. Nemokamų sukimų skaičius neribojamas. Funkcija išjungiama, kai gaunamas didžiausias galimas laimėjimas.

183. LOŠIMAS „LINKSMŲ KALĖDŲ“ („MERRY XMAS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	131 715 €

Linksmų Kalėdų - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter dovana“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

184. LOŠIMAS „KALNAKASIO ASILIUKO BĖDA“ („MINER DONKEY TROUBLE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kalnakasio Asiliuko Bėda – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai krenta žemyn į lošimo būgnus, kad sukurtų laimėjimo kombinacijas, kurios susidaro iš 5 ar daugiau greta esančių ir susijungusių į simbolių grupę simbolių.
- Išmokama tik už didžiausią simbolių grupės laimėjimo kombinaciją. Laimintys simboliai pašalinami iš lošimo būgnų, o nauji simboliai užpildo tuščias vietas.
- Visi laimėjimai prisideda prie asiliuko sunaikinimo („Donkey Destruction“) funkcijos. Kai pasiekiamas pakankamas kiekis simbolių, asiliuko sunaikinimo funkcija aktyvuojama ir pridedama į aktyvių funkcijų eilę. Yra 3 šios funkcijos variacijos:
- Asiliuko sunaikinimas 1: reikia 18 laimėjimo simbolių. Sunaikinami visi akmens („Rock“) simboliai, esantys lošimo būgnuose.
- Asiliuko sunaikinimas 2: reikia 40 laimėjimo simbolių. Sunaikinami visi akmens ir brangakmenių („Gems“) simboliai, esantys lošimo būgnuose.
- Asiliuko sunaikinimas 3: reikia 50 laimėjimo simbolių. Sunaikinami visi simboliai, esantys lošimo būgnuose, išskyrus aukso grynuolių („Golden Nuggets“) simbolius.
- Aukso grynuolių simboliai gali atsirasti lošimo būgnuose, tačiau jie neformuoja laimėjimo kombinacijų. Jei aukso grynuolio simbolis pasiekia apatinę lošimo būgnų eilutę, ji yra pašalinama ir suteikiamas +1 daugiklis. Daugiklis pritaikomas sekantiems laimėjimams. Daugiklio dydis priklauso nuo surinktų aukso grynuolių simbolių skaičiaus.
- Kalnakasio kirtiklio („Miner‘s Pickaxe“) simbolis gali atsirasti, kai nauji simboliai krenta žemyn lošimo būgnuose ir užpildo tuščias vietas. Jei kalnakasio kirtiklio simbolis atsiranda, jis yra pašalinamas ir kirtiklio laukinio („Pickaxe Wild“) funkcija pastatoma į eilę. Kirtiklio laukinio funkcija aktyvuojama, kai įvyksta visi laimėjimai, pasibaigia asiliuko sunaikinimo funkcija ir visi aukso grynuolių simboliai surinkti.
- Kirtiklio laukinio funkcija prideda 4–10 deimanto laukinių („Diamond Wilds“) simbolių. Deimanto laukiniai simboliai gali pakeisti tik brangakmenio ir akmens simbolius.
- Atsitiktinių mega simbolių („Random Mega Symbols“) funkcija aktyvuojama nelaimėjimo lošime, kai visos funkcijos baigiamos. Kuomet ši funkcija aktyvuojama, 2 identiški brangakmenio, akmens, deimanto laukiniai arba mega simboliai atsitiktiniu būdu nusileidžia lošimo būgnuose.
- Dinamito išsisklaidę („Dynamite Scatter“) simboliai gali atsirasti, kai nauji simboliai krenta žemyn, kad užpildytų tuščias lošimo būgnų vietas. Dinamito išsisklaidę simboliai sprogsta, kai susumuojami visi laimėjimai. Susprogus 3 dinamito išsisklaidžiusiems simboliams suteikiami 5 nemokami sukimai, kurie prasideda, kai suskaičiuojami visi laimėjimai. Nemokamų sukimų metu susprogus 3 dinamito išsisklaidžiusiems simboliams suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai (daugiausiai 20 papildomų nemokamų sukimų).

185. LOŠIMAS „MISIJA PINIGAI“ („MISSION CASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Misija Pinigai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kuriame už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- „Misija Pinigai“ lošime yra 2 šnipų simboliai – agentas Mėlynas („Agent Blue“) ir agentas Raudonas („Agent Red“), bei papildomi šnipų simboliai – agentas Violetinis („Agent Purple“) ir agentas Žalias („Agent Green“), kurie sudaro simbolius, už kuriuos išmokama daugiausiai.
- Lošime taip pat yra ir 4 simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai.
- Kiekviename sukime taikiklio („Crosshair“) simbolis juda ir atsiranda atsitiktinėse pozicijose būgnuose. Jei taikiklio simbolis nusileidžia ant agento Mėlyna arba agento Raudona simbolių, jis išsiplečia, užpildydamas būgną ir tampa laukiniu („Wild“).
- Būgnas su laukiniu simboliu yra užlaikomas vienam pakartotiniam sukimui.
- Taikiklio simbolis dalyvauja pakartotiniuose sukimuose ir, jei nukrenta ant agento Mėlynas arba agento Raudonas simbolių, atsiranda antrasis laukinis simbolis bei aktyvuojamas papildomas pakartotinis sukimas. Tai gali kartotis kol visi laukiniai arba taikiklio simboliai nusileidžia ant agento Violetinis, agento Žalias arba kitų simbolių, už kuriuos išmokama mažiausiai.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai taikiklio simbolis nukrenta ant išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolio (įskaitant ir pakartotinius sukimus). 8 nemokami sukimai suteikiami iš karto.
- Šauk („Take The Shot“) funkcija yra aktyvi nemokamų sukimų lošime ir gali būti aktyvuota visų personažų („Character“) simbolių.
- Jei taikiklio simbolis nusileidžia ant sklaidos simbolio nemokamų sukimų lošimo metu, suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai.

186. LOŠIMAS „BEŽDŽIONĖ: MŪŠIS UŽ RITINIUS“ („MONKEY: BATTLE FOR THE SCROLLS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Beždžionė: Mūšis už Ritinius –5 būgnų, 3 eilučių ir 432 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Veikėjo Funkcijos Aktyvavimas („*Trigger Character Features*“)

- Virš būgnų yra 4 simbolių piktogramos.
- Kiekvieno naujo sukimo metu gali pasirodyti mažiausiai 1 ir daugiausia 4 simboliai.
- Personažo (-ių) funkcija veiks tik tuo atveju, jei demono sklaidos simbolis atsidurs bet kurioje simbolio piktogramoje, jis bus suaktyvintas ir to veikėjo funkcija pradės veikti.
- Jei demono sklaidos simbolis patenka po kelių simbolių piktogramomis, funkcijos bus paleistos viena po kitos.

Premijos Lošimas („*Bonus Game*“)

- 2 arba 3 premijos simboliai atitinkami suteikia mažąjį arba vidutinį laimėjimą.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Prieš prasidedant funkcijai pasirenkamas vienas iš personažų:
- Beždžionės karalius – suteikia 5 nemokamus sukimus ir 20x daugiklį.
- Smėlinis – suteikia 20 nemokamų sukimų ir 5x daugiklį.
- Kiaulius – suteikia 10 nemokamų sukimų ir 15x daugiklį.
- Tripitaka – parenkama atsitiktinai:
- 3 nemokami sukimai ir 25x arba 100x daugiklis.
- 4 nemokami sukimai ir 5x, 10x, 25x arba 100x daugiklis.
- 7 nemokami sukimai ir 5x, 10x, 25x arba 100x daugiklis.
- 12 nemokamų sukimų ir 5x, 10x arba 25x daugiklis.
- 15 nemokamų sukimų ir 10x arba 25x daugiklis.

187. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ“ („MOON PRINCESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mėnulio princesė – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

• Į būgnus krenta simboliai, kurie suformuoja laiminčius derinius. Laimima, kai gaunami 3 arba daugiau simbolių eilutėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilutės ir būgnai aktyvūs, o simboliai gali būti kelių laiminčių derinių dalis.
• Laimintys deriniai pašalinami surinkus laimėjimą, o likę simboliai krenta toliau, kad galimai sudarytų naujus derinius. Laukinis simbolis bus matomas vidurinio simbolio vietoje, kai iš būgnų

pašalinamas 3 simbolių laimintis derinys. Per kiekvieną naują kritimą padidinamas laimėjimo daugiklis.

- Lošime yra laukinis („Wild“) mėnulio simbolis, 3 princesės simboliai (meilė, žvaigždė, audra) bei mistiniai daiktai. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Jei laukinis simbolis yra vienintelis simbolis būgnuose, jis pašalinamas ir aktyvinami nemokami sukimai.
- Jei sukimas nesibaigė laimėjimu, gali būti aktyvinama funkcija „Merginų galia“. Priklausomai nuo to, kuri aktyvi princesė rodoma kairėje ekrano pusėje, suteikiamas atitinkamas unikalus gebėjimas. Visos „Merginų galios“ funkcijos padeda sukurti galimus laimėjimus derinius. Iš viso galimos trys šių funkcijų variacijos – po vieną kiekvienai princesei. Jos yra tokios:
  - „Meilė“: pasirenkamas ir į kitą simbolį pakeičiamas vienas simbolių komplektas.
  - „Žvaigždė“: į būgnus pridedami vienas arba du laukiniai simboliai.
  - „Audra“: sunaikinami ir iš būgnų pašalinami du simbolių komplektai.
- Kai visiškai užsipildo ekrane matomas matuoklis, aktyvinama funkcija „Princesės trejybė“. Šis matuoklis pripildomas naudojant laimėjimus princesės simbolių derinius. Laukinis simbolis gali būti naudojamas šiuose deriniuose. Kituose deriniuose jis naudojamas nebus. Matuoklį sudaro trys dalys pagal šias taisykles: penkios vienos rūšies kortos užpildo visas 3 matuoklio dalis, keturios – užpildo 2 matuoklio dalis, o trys – vieną matuoklio dalį.
- Kai matuoklis visiškai užpildytas ir daugiau laimėjimų nėra, lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas. Perstatomas kritimo daugiklis. Naudojant funkciją „Princesės trejybė“, paleidžiamos ir funkcijos „Meilė“, „Žvaigždė“ ir „Audra“, taip sudarant didelę galimybę laimėti. Ši seka visada vienoda. Kai po kiekvieno kritimo nebėra daugiau laimėjimų, paleidžiama funkcija „Merginų galia“ – lošimas tęsiamas įprastai, kol nebelieka laimėjimų. Ši seka kartojama, kol baigiasi lošimas ir išnaudojamos visos „Merginų galios“ galios. Visi laimėjimai išmokami prieš prasidedant kitam lošimui.
- Tuomet, prieš aktyvinant funkciją „Princesės trejybė“, aktyvi princesė vėl virsta princese.
- Kai iš būgnų išvalomi visi simboliai, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas pasirenka vieną iš trijų nemokamų sukimų parinkčių. Pasirinkus „Meilės princesę“, suteikiami 4 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Žvaigždės princesę“, suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Audros mergaitę“, suteikiami 8 pradiniai nemokami sukimai. Tuomet, kol tęsiasi nemokami sukimai, aktyvinama pasirinkta princesių galia, kuri aktyvinama po kiekvieno sukimo, kuris nesibaigė laimėjimu, ir padeda sudaryti laimėjimus derinius. Kol tęsiasi nemokami sukimai, kritimo daugiklis nėra nustatomas į nulį ir gali padidėti iki x20.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti išplėsta pilnai įkrovus ekrane matomą matuoklį, taikant pirmiau aprašytas taisykles. „Meilės princesė“ suteikia 4 pradinius nemokamus sukimus, „Žvaigždės princesė“ suteikia 3 pradinius nemokamus sukimus, „Audros mergaitė“ suteikia 2 pradinius nemokamus sukimus. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 20. Nemokamų sukimų funkcijos metu „Princesės trejybė“ neaktyvi. Jei nemokamų sukimų metu būgnai išvalomi, lošėjas laimi momentinį prizą – 100 x bendras statymas.

188. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ 100“ („MOON PRINCESS 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mėnulio Princesė 100 – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas.
- Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių.
- Aktyvios yra visos eilutės ir būgnai ir jie visi gali tapti laiminčios kombinacijos dalimi.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Merginų Galia funkcija („Girl Power Features“)

- Merginų galia „Girl Power“ funkcija atsitiktinai suveikia nelaimėjusiuose sukimuose.
- „Meilė“ pakeičia vieną simbolių rinkinį;
- „Žvaigždė“ prideda 1 arba 2 laukinius simbolius;
- „Audra“ pašalina du simbolių rinkinius iš būgnų.

Trejybės funkcija („Trinity Features“)

- Trejybės funkcija suaktyvinama, kai visiškai užsipildo ekrane matuoklis.
- X5 deriniai užpildo matuoklio 3 padalas, X4 deriniai užpildo 2 matuoklio padalas, o X3 deriniai matuoklį užpildo 1 padala.
- Kai matuoklis yra visiškai užpildytas ir daugiau nelaimima, suteikiamas vienas nemokamas lošimas.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, pasirenkama viena iš trijų princesių.
- „Meilė“ suteikia 4 pradinius sukimus.
- „Žvaigždė“ suteikia 5 pradinius sukimus.
- „Audra“ suteikia 8 pradinius sukimus.
- Papildomi nemokami sukimai gaunami užpildžius Galios Matuoklį „Power Meter“.
- Maksimalus sukimų skaičius yra 100.

189. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ MEILĖS JĖGA“ („MOON PRINCESS POWER OF LOVE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mėnulio Princesė Meilės Jėga – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi sutapus bent 3 simboliams, kurie išsidėstę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laimėję simboliai pašalinami. Likę simboliai iškrenta žemyn, kad būtų galima gauti naujų laimėjimų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Jei būgnuose nebelieka simbolių, suteikiamas laimėjimas 50x esamas statymas (išskyrus meilės trikampio funkcijos metu).
- Laimėjimo daugiklis padidėja vienu, kai laimima, neatsižvelgiant į derinių skaičių. Prieš kiekvieną naują sukimą laimėjimo daugiklis nustatomas iš naujo.

Lošimo funkcijos:

Veikėjų Galios („*Character Power*“)

- Funkcija suveikia atsitiktinai, kai nėra laiminėjimo.
- Priklausomai nuo ekrane rodomos aktyvios princesės, atliekama funkcija, padedanti sukurti laimėjimą:
- Meilė vieną simbolių rinkinį paverčia kitu simboliu;
- Liepsna į būgnus prideda 2 arba 4 to paties tipo simbolius;
- Kruša sinchronizuoja 2 būgnus.

Meilės Trikampis („*Love Triangle*“)

- Matuoklis pildomas veikėjų laimėjimais simboliais ir laukiniais simboliais. 3x, 4x ir 5x veikėjų simboliai atitinkamai užpildo 1, 2 arba 3 matuoklio sekcijas.
- Užpildžius matuoklį aktyvuojama meilės trikampio funkcija.
- Aktyvavus funkciją suteikiamas 1 nemokamas sukimas.
- Nelaimėjimo sukimo metu veikėjų galios funkcija aktyvuojama, kol visi 3 veikėjai atlieka savo funkciją.
- Kai būgnuose nebelieka nei vieno simbolio, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Nemokamų Sukimų Funkcija („*Free Spins Feature*“)

- Daugiklis niekada neatsinaujina, tad gali didėti iki 100x.
- Užpildžius matuoklį, galima laimėti daugiau sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 100.

190. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖS TREJYBĖ“ („MOON PRINCESS TRINITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €

Maksimali laimėjimo suma:	400 000 €

Mėnulio Princesės Trejybė – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi sutapus bent 3 simboliams, kurie išsidėstę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laimėję simboliai pašalinami. Likę simboliai iškrenta žemyn, kad būtų galima gauti naujų laimėjimų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Jei būgnuose nebelieka simbolių, suteikiamas laimėjimas 50x esamas statymas.
- Kiekvieno sukimo metu (įskaitant pakartotinį Trejybės funkcijos įjungimą) paryškinamos 5 atsitiktinės būgnų vietos. Laimėjimo daugiklis padidėja vienu, kai laimima pažymėtoje vietoje. Laimėję deriniai padauginami iš tuo metu rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

Merginų Galios funkcija („*The Girl Power feature*“)

- Funkcija suveikia atsitiktinai, kai nėra laiminėjimo.
- Priklausomai nuo ekrane rodomos aktyvios princesės, atliekama funkcija, padedanti sukurti laimėjimą:
- Meilė vieną simbolių rinkinį paverčia kitu simboliu;
- Žvaigždė į būgnus prideda 1 arba 2 laukinius simbolius;
- Audra pašalina du simbolių rinkinius iš būgnų.

Trejybės funkcija („*The Trinity feature*“)

- Trejybės funkcija aktyvuojama visiškai užpildžius ekrane rodomą matuoklį.
- Skaitiklis pildomas tik laiminčiais deriniais, kuriuose yra princesės simbolių.
- Laukinis simbolis gali prisidėti prie šių derinių.
- Skaitiklis turi 6 skyrius.
- X5 deriniai užpildo skaitiklį 3 sekcijomis, X4 deriniai užpildo skaitiklį 2 sekcijomis, o deriniai X3 užpildo 1 skaitiklio sekciją.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Kai skaitiklis visiškai įkraunamas ir daugiau laimėjimų nepasiekiama, suteikiamas vienas nemokamas lošimas.
- Maksimaliai galima aktyvuoti iki 20 nemokamų sukimų.

191. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ: KALĖDŲ KARALYSTĖ“ („MOON PRINCESS: CHRISTMAS KINGDOM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €

Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mėnulio Princesė: Kalėdų Karalystė – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas.
- Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių.
- Aktyvios yra visos eilutės ir būgnai ir jie visi gali tapti laiminčios kombinacijos dalimi.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Merginų Galia funkcija („Girl Power Features“)

- „Girl Power“ funkcija atsitiktinai suveikia nelaimėjusiuose sukiniuose.
- „Meilė“ pakeičia vieną simbolių rinkinį;
- „Žvaigždė“ prie būgnų prideda 1 arba 2 laukinius simbolius;
- „Audra“ pašalina du simbolių rinkinius iš būgnų.

Trejybės funkcija („Trinity Features“)

- Trejybės funkcija suaktyvinama su 1 sklaidos simboliu.
- Suteikiamas vienas nemokamas lošimas.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, galima pasirinkti vieną iš trijų princesių.
- „Meilė“ suteikia 4 pradinius sukimus.
- „Žvaigždė“ suteikia 5 pradinius sukimus.
- „Audra“ suteikia 8 pradinius sukimus.
- Papildomi sukimai suteikiami atsiradus sklaidos simboliui.
- Maksimalus sukimų skaičius yra 150.

192. LOŠIMAS „MÖTLEY CRÜE“ („MÖTLEY CRÜE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mötley Crüe - 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinių Sienos (WILD SIDE) sukimai gali atsitiktinai įsijungti po bet kurio sukimo be laimėjimo. Laukinių Sienos (WILD SIDE) barjeras yra pačioje būgnų dešinėje. Per Laukinių Sienų (WILD SIDE) pakartotinius sukimus barjeras išsiplečia per vieną būgną į kairę, užpildydamas būgnus dešinėje Laukinių (WILDS) simboliais iki tol, kol sudaromas derinys su laimėjimu. Laukinių Sienas (WILD SIDE) galima iš naujo suaktyvinti iki 4 kartų pakartotinų sukimų be laimėjimo metu.
- Gyvas laidas (LIVE WIRE) gali atsitiktinai įsijungti bet kurio įprasto sukimo metu. Prideda iki 5 Laukinių (WILDS) simbolių ant būgnų, po vieną Laukinį (WILD) simbolį ant būgno. Gyvas laidas (LIVE WIRE) nėra aktyvus, kol veikia Laukinių Sienų (WILD SIDE) funkcija.
- Bet kurio įprasto sukimo metu atsitiktinai gali iškristi simboliai Mergaitė (GIRL) ant 2, 3 ir 4 būgnų. Už Mergaitė (GIRL) simbolius išmoka nesuteikiama, bet atsitiktinai suteikiamas x1, x2 arba x5 daugiklis visam atliktam statymui. Mergaitės, mergaitės, mergaitės (GIRLS, GIRLS, GIRLS) funkcija įsijungia, kai bent vienas Mergaitės (GIRL) simbolis iškrenta ant 3 būgnų, suteikdamas laimėjimą, lygų visų matomų Mergaitės (GIRL) simbolių sumoms. Mergaitės, mergaitės, mergaitės (GIRLS, GIRLS, GIRLS) funkcija nėra aktyvi, kol veikia Laukinių Sienų (WILD SIDE) funkcija.
- Sklaidos (SCATTER) simboliai gali iškristi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. 3 Sklaidos (SCATTER) simboliai įjungia Nemokamus Sukimus (FREE SPINS). 3 sutampantys skaičiai ant bet kurių pentagramos kampų nulems, kiek Nemokamų sukimų (FREE SPINS) bus suteikta. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) skaičius gali būti 6, 7, 8, 9 arba 10. Gyvas laidas (LIVE WIRE) ir Mergaitės, mergaitės, mergaitės (GIRLS, GIRLS, GIRLS) funkcijos yra aktyvios per kiekvieną Nemokamą Sukimą (FREE SPIN), jei nėra aktyvi Laukinių sienos (WILD SIDE) pakartotinių sukimų funkcija. Laukinių sienos (WILD SIDE) funkcija įjungia pakartotinį sukimą kiekvieno Nemokamo Sukimo (FREE SPIN) be laimėjimo metu ir gali būti pakartotinai įjungta po sukimų be laimėjimo tol, kol sudaromas laimėjimo derinys.
- Užvesk mano širdį (KICKSTART MY HEART) funkcija gali atsitiktinai įsijungti per bet kurį Laukinių sienos (WILD SIDE) pakartotinį sukimą Nemokamų Sukimų (FREE SPINS) funkcijos metu. Užvesk mano širdį (KICKSTART MY HEART) funkcija gali suaktyvinti x2, x3, x5 arba x10 daugiklį priklausomai nuo Laukinių sienos (WILD SIDE) barjero padėties.

193. LOŠIMAS „M KALNAS“ („MOUNT M“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

M Kalnas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Pagrindiniame lošime, atsitiktinio sukimo metu, paryškinami 3 viduriniai būgnai. Nusileidus bent vienam laukiniam simboliui, suteikiamas pakartotinis sukimas.

- Simbolių atnaujinimas visada prasideda nuo simbolio, už kurį mokama mažiausiai.
- Bendras orbų skaičius, reikalingas kiekvienai atrakintai eilutei: 5 x orbai pirmai eilutei, 10 x orbų antrai eilutei, 14 x orbų trečiai eilutei, 17 x orbų ketvirtai eilutei.
- Jei visi keturi būgnų plėtiniai yra atrakinti, visi gyvūnų simboliai atnaujinami į Mamutų simbolius. Taip pat suteikiamas +1 nemokamas sukimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5 premijos sklaidos simboliai suaktyvina atitinkamai 10, 15, 20 nemokamų sukimų.
- Pakartotiniuose sukimuose 2, 3, 4 arba 5 premijos sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 3, 5, 8, 10 nemokamų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 68.

194. LOŠIMAS „MIRUSIEJI MIKTLANE“ („MUERTO EN MICTLÁN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mirusieji Miktlane – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Yra atsitiktinė galimybė suaktyvinti laimėjimo daugiklį kiekviename lošimo sukime.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Surinkus 3 sklaidos simbolius prasideda 1 lygio nemokamų sukimų lošimas.
- Surinkus 5 sklaidos simbolius patenkama į 2 lygį.
- Surinkus dar 6 sklaidos simbolius (iš viso 11) patenkama į 3 lygį.
- Surinkus 18 sklaidos simbolių patenkama į 4 lošimo lygį.
- Kiekvienas lygis suteikia 5 nemokamus sukimus.

195. LOŠIMAS „MULTIVAISIAI 81“ („MULTIFRUIT 81“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	252 000 €

Multivaisiai 81 - 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 fiksuotos laimėjimo linijos lošimas.

- Juokdario simbolis yra laukinis („Wild“) simbolis, jis gali pakeisti bet kurį simbolį ir padeda sudaryti laimėjimus derinius. Juokdarys taip pat padaugina laimėjimą iš tam tikro daugiklio. Dviejų juokdario simbolių derinys padaugina laimėjimą iš 2. 3 juokdarių simbolių derinys padaugina laimėjimą iš 5.
- Prieš kiekvieną sukimą pradeda šviesti vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas laukinis juokdario simbolis, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.

196. LOŠIMAS „PASLAPTINGASIS DŽINAS LEMPOS TURTAI“ („MYSTERY GENIE FORTUNES OF THE LAMP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Paslaptingasis Džinas Lempos Turtai – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Paslaptingi simboliai atskleis laimėjimus simbolius bei juos sinchronizuos, kad padidintų laimėjimo galimybę.
- Paslaptingi laukiniai gali turėti 2x-5x daugiklio vertes.

Lošimo funkcijos:

Smėlio Tekėjimas Atgal („*Sand Rewind*“)

- Funkcijos metu visi paslaptingi simboliai užsidaro. Tuomet visi paslaptingi simboliai užrakinami būgnuose ir aktyvuojamas pakartotinis sukimas.
- Taip suteikiama galimybė sukurti laimėjimų simbolių kombinacijas.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Paslaptingi laukiniai simboliai užrakinami savo vietose.

- Funkcijos metu išsukus 1, 2 arba 3 sklaidos simbolius, pridedami 2, 5 arba 8 papildomi nemokami sukimai.

197. LOŠIMAS „PASLAPTINGASIS JUOKDARYS“ („MYSTERY JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	648 000 €

Paslaptingasis Juokdarys - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Laimėjimo linijų skaičiaus keisti negalima.

Lošimo taisyklės:

- Paslaptingasis Juokdarys (Mystery Joker) lošime yra nemokamo sukimo sklaidos simbolis (Juokdario (Joker) kepurė).
- Ant būgnų pasirodžius trims juokdario skrybėlės simboliams, prasideda nemokamų sukimų funkcija. Prasideda nemokamų sukimų seka. Nemokamų sukimų metu, kai bet kurioje būgno vietoje atsiranda du arba trys juokdario kepurės simboliai, laimimas paslaptingas prizas. Jei pasirodo trys ar daugiau juokdario kepurės simboliai, suteikiama papildomų nemokamų sukimų.

198. LOŠIMAS „PASLAPTINGAS JUOKDARYS 6000“ („MYSTERY JOKER 6000“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	239 750 €

Paslaptingas Juodarys 6000 - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia laimėjimo eilute sudaro laimėjimą.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime: lošėjas gauna vieną nemokamą pakartotinį sukimą, kai juokdario simbolis išsukamas ant 1 ir 2 būgno. Tuomet 3 būgnas sukamas pakartotinai, o pirmi du būgnai užfiksuojami. Jei išsukami trys juokdario simboliai, aktyvinamas paslaptingasis ratas. Su šia funkcija galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertė.
- Lošėjas turi galimybę perkelti visus laimėjimus iš pagrindinio lošimo (įskaitant paslaptingąjį ratą) į super matuoklio režimą nuspaudęs mygtuką PERKELTI. Statymai super matuoklio režimu kainuoja dvigubai daugiau negu statymai pagrindiniame lošime, tačiau tikimybė laimėti yra didesnė. Negalima keisti statymo lygio prieš patenkant į super matuoklio režimą. Kitu atveju tęsti pagrindinį lošimą

galima nuspaudus mygtuką SURINKTI.

- Super matuoklio režime: pakartotinio sukimo funkcija išjungta. Tačiau bet kur būgnuose išsukus 2 juokdario simbolius galima paleisti paslaptingąjį ratą su 3 rato sukimais. Šios funkcijos metu galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertė. Jei išsukami 3 juokdario simboliai laimėjimo eilutėje iš kairės į dešinę, išmokamas 6000 x monetos vertė dydžio laimėjimas.
- Jei super matuoklio pusiausvyra yra lygi arba viršija 6000 x monetos vertės, lošimas baigsis. Lošėjas bus grąžintas į pagrindinį lošimą, išmokamas laimėjimas. Visi kiti laimėjimai super matuoklio režimu gali būti surinkti bet kuriuo etapu nuspaudus mygtuką SURINKTI. Tuomet lošėjas taip pat bus grąžintas į pagrindinį lošimą.

199. LOŠIMAS „MITAS“ („MYTH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mitas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė vaza“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

200. LOŠIMAS „PAŠĖLUSIO NIKO KNYGA“ („NAUGHTY NICK'S BOOK“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	750 000 €

Pašėlusio Niko Knyga - 6 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime 6 būgnas yra užrakintas.
- 3 ar daugiau Sklaidos (SCATTER) simbolių ant bet kurio būgno įjungia Nemokamų sukimų (FREE SPIN) režimą su papildomu 6 būgnu ir pradiniais 8 sukimais. Kai pradedami Nemokami sukimai (FREE SPIN), atsitiktine tvarka pasirenkamas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu.

- Pasirinktas simbolis gali sudaryti laimėjimo kombinacijas negretimuose būgnuose. Kai susidaro laiminti kombinacija, visi pasirinkti simboliai išsiplečia.

- Sklaidos (SCATTER) simbolis veikia kaip Laukinis (WILD) simbolis ir pakeičia visus simbolius. Laukiniai (WILDS) nedalyvauja sudarant laimėjimu išsiplečiančių simbolių derinius.

- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padidinti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą. Šiame etape galima teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kur laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), ir tokiu būdu padvigubinti dabartinę laimėjimo sumą. Taip pat galima teisingai atspėti užverstos kortos rūšį, kur laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti savo dabartinį laimėjimą. Šią lošimo funkciją galima naudoti iki penkių kartų iš eilės premijinių lošimų metu, tačiau ne daugiau kaip iki 2 500 monetų. Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

201. LOŠIMAS „NAUJŲJŲ METŲ TURTAI“ („NEW YEAR RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Naujųjų Metų Turtai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Vidurnakčio laikrodžio („Midnight clock“) simbolis yra sklaidos („scatter“) simbolis, laukinis („wild“) simbolis išreikštas kaip šampanas („champagne“), o įžymios vietos („famous landmarks“) simbolis – kaip vienas iš simbolių, už kurį išmokama daugiausiai.
- Baliono korta („Balloon card“), tai simbolis, už kurį išmokama mažiausiai.
- 3 sklaidos simboliai, nusileidę ant būgnų, aktyvuoja Naujųjų metų nemokamus sukimus („New year free spins“) su 10 nemokamų sukimų. Funkcija prasideda su x2 daugikliu ir prideda šį

daugiklį ant visų tolimesnių sukimų.

- Nemokamų sukimų metu:
  - 1 sklaidos simbolis suteikia 2 pakartotinius sukimus;
  - 2 sklaidos simboliai suteikia 4 pakartotinius sukimus;
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 6 pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų metu sklaidos simboliai neatsiranda.

202. LOŠIMAS „NINDZIŲ VAISIAI“ („NINJA FRUITS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 704 400 €

Nindzių Vaisiai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter geiša“ ir „Scatter nindzės ginklas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 3, 4 ir 5 lošimo būgnuose atsiranda trys simboliai „Scatter nindzės ginklas“. Lošėjas turi mėtyti nindzės ginklą į vaisius. Už kiekvieną pataikytą vaisių, laimimas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai nepataikoma į nei vieną vaisių.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

203. LOŠIMAS „AŠTUNKOJO LOBIS“ („OCTOPUS TREASURE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Aštunkojo Lobis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lobių skrynios („Treasure Chest“) simboliai aktyvuoja 1 iš 4 funkcijų.
- 4 funkcijos gali būti aktyvuotos atsiradus lobių skrynios („Treasure Chest“) simboliams:
- Laukinių monetos („Wild Coins“) funkcija: lošėjas renkasi 3 monetas, kad sužinotų, kuris simbolis pavirs laukiniu („Wild“).
- Aukso krūvos („Gold Pile“) funkcija: aštuonkojo („Octopus“) simboliai transformuojasi, kad suteiktų daugiau laimėjimų.
- Turtų grobimo („Treasure Grab“) funkcija: aštuonkojo simbolis renka turtų („Treasure“) simbolius ir išmokami prizai (10, 8, 6, 4 monetos). Funkcija pakartotinai sukasi, kol nebelieka naujų simbolių.
- Laukinių būgnų („Wild reels“) funkcija: lošėjas renkasi puodą, kad galėtų transformuoti visą būgną su laukinių simboliais.
- 3 sklaidos simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja rakto pakartotinius sukimus („Key Respins), kurių tik rakto („Key“) simbolis gali nusileisti kiekviename būgne. Už šiuos simbolius negali būti išmokėta, tačiau jie yra kaupiami.
- Surinktų rakto simbolių skaičius lošimo pabaigoje nulems lobio sukimų („Treasure Spins“) skaičių, kuris minimaliai gali būti 5, o maksimaliai – 10 bei gali būti pakartotinai aktyvintas.
- Lobio sukimai („Treasure Spins“) aktyvuoja rakto pakartotinius sukimus („Key Respins“). Lobio sukimų lošimo metu kiekvienas sukimas suteikia atsitiktinę premijos funkciją.
- Kiekvienas naujas rakto simbolis, nusileidęs ant būgnų, suteikia po vieną sukimą.
- Lobio sukimų skaičius yra limituotas.

204. LOŠIMAS „ODINAS: KARALYSTĖS GYNĖJAS“ („ODIN: PROTECTOR OF REALMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Odinas: Karalystės Gynėjas – 7 būgnų ir 6 eilučių lošimas, lošiamas šešiakampio formos vaizde.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai galimi esant 5 ar daugiau gretimai sujungtų simbolių.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Visi laimėjimai pridedami prie žiedo matuoklio ir turi 3 lygius.

Lošimo funkcijos:

Bronzinės Kalvės funkcija („Bronz Forged features“)

- Bronzinės Kalvės funkcija aktyvuojasi surinkus 30 laimėjusių simbolių.
- Lošimo funkcija sukuria minimalią 7 simbolių grupę.

Sidabrinės Kalvės funkcija („Silver Forged features“)

- Sidabrinės Kalvės funkcija aktyvuojasi surinkus 70 laimėjusių simbolių.
- Lošimo funkcija sukuria minimalią 12 – 19 simbolių grupę.

Auksinės Kalvės funkcija („Gold Forged features“)

- Auksinės Kalvės funkcija aktyvuojasi surinkus 120 laimėjusių simbolių.
- Lošimo funkcija sukuria minimalią 20 – 37 simbolių grupę.

205. LOŠIMAS „SUPAKUOK IR IŠGRYNINK“ („PACK & CASH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Supakuok ir Išgrynink – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Simboliai lošimo būgnuose krenta iš dešinės į kairę bei yra pašalinami, o nauji simboliai užpildo tuščias vietas. Šis procesas tęsiamas, kol susidaro laimėjimo kombinacijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kombinaciją.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius, ir gali atsirasti bet kuriame būgne.
- Skubių siuntų („Express Package“) simboliai atsiranda būgnuose atsitiktiniu būdu bet kuriame sukime. Kuomet šie simboliai atsiranda būgnuose, visi skubių siuntų simboliai transformuojami, kad atskleistų tokį pat atsitiktinį simbolį.
- Specialaus pristatymo („Special Delivery“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai sukimai neatneša laimėjimų. Suteikiama 1 iš 2 funkcijų, kuri garantuoja naują laimėjimą kombinaciją. Funkcijos gali būti aktyvuotos daugybe kartų per vieną sukimą, bet kuria tvarka, su nustatytu 3 funkcijų per 1 sukimą limitu. Galimos funkcijos:
- Papildomas laukinis („Extra Wild“): 1 laukinis simbolis nusileidžia į atsitiktinę poziciją pirmuose 3 vertikaliuose būgnuose, iš kairės į dešinę. Papildomas laukinis simbolis negali pakeisti jokių tame lošime egzistuojančių laukinių arba išsisklaidžiusių simbolių.
- Simbolių naikintojas („Symbol Remove“): atsitiktinis simbolis (išskyrus laukinį arba išsisklaidžiusį

simbolius) yra pašalinamas iš lošimo būgnų. Laimėjimo daugiklis nėra padidinamas panaikinus simbolį, išskyrus tą atvejį, jei jis yra laiminčios kombinacijos dalis.

- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Pradinių sukimų skaičius priklauso nuo išsisklaidžiusio simbolio padėties lošimo būgnuose: už kiekvieną horizontalią dešiniąją poziciją suteikiamas 1 sukimas. Galimas sukimų skaičius yra 3-20.
- Nemokamų sukimų lošimo metu laimėjimo daugiklis perkeliamas ir atstatomas tik po to, kai funkcija baigiasi. Papildomi nemokami sukimai suteikiami už kiekvieną išsisklaidžiusį simbolį, kurie taip pat priklauso nuo išsisklaidžiusio simbolio išsidėstymo lošimo būgnuose. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 75.

206. LOŠIMAS „PANDASTINIS NUOTYKIS“ („PANDASTIC ADVENTURE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	650 000 €

Pandastinis Nuotykis – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Šventyklos Lobio Premija („*Temple Treasure Bonus*“)

- Skiriami 3 pakartotiniai sukimai.
- Geltoni gėlių simboliai suteikia piniginius prizus ir premijos prizus bei atstato pakartotinius sukimus į 3.
- Premijos prizai: didžiausias, didysis, vidutinis ir mažasis laimėjimai, kurių vertės yra 50x, 100x, 1000x bei 5000x esamas statymas.
- Grynųjų prizai suteikia 2x, 4x, 6x, 8x bei 10x esamas statymas.

Kelionės į Šventyklą Nemokami Sukimai („*Journey to The Tample Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai kolekcionuojami ir suteikia premijos laimėjimui 8x esamas statymas.
- Surinkus 8 laukinius simbolius aktyvuojama šventyklos lobio premija.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, kuris išsukamas nemokamų sukimų metu suteikia 1 papildomą sukimą.

207. LOŠIMAS „PANDOROS BLOGIO DĖŽĖ“ („PANDORA'S BOX OF EVIL“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Pandoros Blogio Dėžė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visos išmokos už atitinkamus simbolius būgnuose prasideda nuo 1, išmokama tik didžiausia laimėta suma kiekvienai aktyviai eilutei.
- Paslaptingasis simbolis gali iškristi bet kurioje vietoje. Kiekvienas Paslaptingasis simbolis pasikeis į Paslaptingąjį Laukinį (WILD) arba bus atverstas ir atskleis Sklaidos (SCATTER) simbolį, Vilties dvasios (SPIRIT OF HOPE) simbolį arba įprastą išmokos simbolį. Visi atversti įprasti simboliai bus tokie patys.
- Prieš atsiversdami Paslaptingieji simboliai gali tapti Paslaptingaisiais Laukiniais (WILDS), kurie taip pat gali būti atskleisti su x2, x3, x4 arba x5 Daugikliu. Kai iškrenta daugiau nei vienas Daugiklis, jie sudedami ir visiems laimėjimams taikomas suminis Daugiklis.
- Iš bet kurio Paslaptingojo simbolio gali būti gaunamas Vilties dvasios (SPIRIT OF HOPE) simbolis. Kai jis iškrenta, įjungiamas Persukimas (RE-SPIN) dabartinio sukimo pabaigoje. Per Persukimą (RE-SPIN) Paslaptingieji simboliai, Sklaidos simboliai ir Paslaptingieji Laukiniai simboliai yra užrakinami. Visi užrakinti Paslaptingieji simboliai bus uždaryti per Persukimus ir po to vėl atverti su nauja atsitiktinai priskirta verte.
- Sklaidos simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno, 3 ir daugiau simbolių įjungia 8 Nemokamus sukimus.
- Per Nemokamus sukimus visi Paslaptingieji Laukiniai simboliaiyra užrakinami. Iškritus 1, 2 ar 3 Sklaidos simboliams, per Nemokamus sukimus bus pridėti atitinkamai 2, 5 arba 8 Nemokami sukimai prie dabartinės sukimų sumos.

208. LOŠIMAS „PERLŲ LAGŪNA“ („PEARL LAGOON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Perlų lagūna - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

209. LOŠIMAS „INDIJOS PERLAI“ („PEARLS OF INDIA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Indijos Perlai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkami 25 simboliai „Šventykla“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų šventyklų, simbolizuojančių skirtingus premijinius lošimus:
- I premijinis lošimas „Višnu statula“ („Statue of Vishnu“) – lošėjas turi pasirinkti perlus, kuriuos laiko statula. Perlai slepia skirtingus laimėjimus.
- II premijinis lošimas „Brahmos ratas“ („Wheel of Brahma“) – lošėjas suka ratą, sudarytą iš trijų segmentų. Šiuose segmentuose yra skirtingos simbolių dalys. Laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek simbolių dalių atitiks nustojus suktis rato segmentams.
- III premijinis lošimas „Šivos siena“ („Wall of Shiva“) – lošėjui atsiveria lentelė, sudaryta iš 25 langelių. Lošėjas turi rinktis langelius, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasirinktas langelis atidengia simbolį „Pavojingas gyvūnas“.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas

turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

210. LOŠIMAS „IDEALŪS BRANGAKMENIAI“ („PERFECT GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Idealūs Brangakmeniai – 6 + 1 būgnų, 3 + 1 eilučių ir iki 21 609 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 1 ir 6 vertikalieji būgnai yra fiksuoti 3 simbolių būgnai, tačiau tarp pirmo ir paskutinio būgnų esantys vertikalieji būgnai yra 7 simbolių aukščio, įskaitant horizontalų būgną.
- Vertikalūs būgnai nuo 2 iki 5 gali keistis. Jei simbolis ant vertikalaus simbolio sutampa su simboliu ant viršuje esančio horizontalaus būgno, jis pasidalija į 2 simbolius ir padidina laimėjimo linijų skaičių. Laukiniai („Wild“) simboliai pasirodo tik ant horizontalaus būgno ir padalija visus simbolius į 2, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Išsisklaidžiusiems simboliams taikomas laimėjimo daugiklis, kuris pagrindiniame lošime prasideda nuo x1. Jo vertė nėra ribojama, tačiau su kiekvienu nauju sukimu daugiklio vertė atstatoma į pradinę. Su kiekvienu simbolių kritimu daugiklio vertė padidėja 1.
- Pasirodžius 3 išsisklaidžiusiems simboliams aktyvinami „tobulieji sukimai“ su 9 nemokamais sukimais. Kiekvieno funkciją aktyvinančio sukimo metu pasirodžius papildomiems išsisklaidžiusiems simboliams, nemokamų sukimų skaičius padidėja 6 sukimais, tačiau daugiausiai iki 27 nemokamų sukimų.
- Tobulųjų sukimų metu išsukus išsisklaidžiusius simbolius lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Šių nemokamų sukimų skaičius yra neribojamas.
- Kai aktyvuojami „tobulieji sukimai“, esamas laimėjimo daugiklis perkeliamas į nemokamus sukimus ir šios funkcijos metu daugiklio vertė negrąžinama į pradinę. Laimėjimų daugiklio vertė yra neribojama.

211. LOŠIMAS „FENIKSO ATGIMIMAS“ („PHOENIX REBORN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Fenikso Atgimimas - 5 būgnų, 6 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra išsiplečiantis laukinis („Wild“) fenikso simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) kaukės simbolis ir 2 skirtingų simbolių (kovotojos ir kovotojo) simbolių rinkinys.
- Laukinis simbolis išsiplečia ir uždengia visą būgną, ant kurio pasirodė, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį.
- Išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius, atitinkamai suteikiama 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius, atitinkamai suteikiama 3, 7, 12 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu garantuojamas laukinis simbolis, kuris per kiekvieną sukimą išsiplečia ir uždengia atsitiktinį būgną.

212. LOŠIMAS „NUOTRAUKŲ SAFARIS“ („PHOTO SAFARI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Nuotraukų Safaris – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fotojuostelė“ ir „Scatter Fotoaparatas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai.
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter fotoaparatas“.
- Lošėjas turi fotografuoti, o laimėjimo dydis priklausys nuo nuotraukų kokybės ir objektų, kuriuos pavyko nufotografuoti.

213. LOŠIMAS „KIAULĖS BANKO FERMA“ („PIGGY BANK FARM“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Kiaulės Banko Ferma - 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Nusileidę plaktuko („hammer“) simboliai, 5 būgne, aktyvuos kiaulės banko sukimus („piggy bank spins“).
- 3 sukimai suteikiami iš karto, vos nusileidus kiaulės banko simboliams. Kiaulės banko („Piggy bank“) simboliai užlaikomi kaip limpantys simboliai ir gali sudaryti simbolių grupę iš 2x2, 3x3, 4x4 ir 5x4, o mega kiaulės banko („mega piggy bank“) simbolis, kuris išsiplečia užimdamas visus būgnus ir eilutes, suteikia iki x500 daugiklį bendram statymui.
- Funkcija prasideda su 3 gyvybėmis; gyvybė prarandama, kai sukimo metu nenukrenta nė vienas kiaulės banko simbolis.
- Kiaulės banko sukimai tęsiami iki kol visos gyvybės išnaudojamos.
- Viduje kiaulės banko simbolio esantys prizai atskleidžiami kiaulės banko sukimų lošimo pabaigoje.
- Krentantys sklaidos („scatter“) simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuoja nemokamus sukimus su galimybe pakartotinai aktyvinti 3 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošime, plaktuko („hammer“) simboliai gali atsirasti bet kurioje kiaulės banko sukimų vietoje.
- Daugybė plaktuko („hammer“) simbolių būgnuose aktyvuos x10 daugiklį kiaulės banko sukimų bendram laimėjimui.
- Pilnas kiaulės banko simbolių lošimo būgnas suteiks iki x5000 daugiklį bendram statymui, priklausomai nuo funkcijos metu aktyvuoto daugiklio.

214. LOŠIMAS „PARŠIUKO PUOLIMAS“ („PIGGY BLITZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Paršiuko Puolimas – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išsukus kiaulės banko simbolį ir mažąjį (minor), vidutinį (major) arba didyjį (mega) simbolį, suteikiamas mažasis – 100x, vidutinis – 250x arba didysis - 1000x esamas statymas prizas.

Lošimo funkcijos:

Puolimo Sukimai („*Blitz Spinz*“)

- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 5, 10, 25 arba 50 sukimų.

215. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ PILIGRIMAS“ („PILGRIM OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mirusiųjų Piligrimas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Kapo Laukinis simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus specialų besiplečiantį simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 5 sukimus.
- 3 ar daugiau sklaido simbolių funkcijos metu, suteikia papildomus 5 sukimus (iki maksimaliai 30 nemokamų sukimų).
- 1 atsitiktinai pasirinktas simbolis tampa besiplečiančiu simboliu.
- Pirmasis iš pasirinktų simbolių, atsidūrusių ant kiekvieno būgno, tampa lipnus ir išlieka toje pozicijoje visų nemokamų sukimų metu.

Premijos Lošimas („*Gamble Round*“)

- Laimėjus yra galimybė padidinti laimėjimą premijos lošime.
- Laimėjimą padidinti galima teisingai atspėjus užverstos kortos spalvą arba rūšį.
- Neatspėjus, laimėjimas prarandamas.

216. LOŠIMAS „TURTUOLIS“ („PIMPED“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €

Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Turtuolis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dolerio ženklas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

217. LOŠIMAS „PIRANIJOS IŠMOKĖJIMAI“ („PIRANHA PAYS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Piranijos Išmokėjimai – tai 5 būgnų, 4-8 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis yra sklaidos simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Daugiklio vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x.
- Prieš bet kokius nemokamus sukimus, yra galimybė aktyvuoti paslaptingą momentinį laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.

218. LOŠIMAS „PLANETOS LAIMIKIS" („PLANET FORTUNE")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Planetos Laimikis - 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime yra laukinis („Wild") roboto simbolis, kuris pakeičia visus simbolius.
- Išsukus 3 arba daugiau roboto simbolių aktyvinama robotų revoliucijos nemokamų sukimų funkcija. Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai taps „lipniaisiais". Kai prasideda nemokami sukimai, visi laukiniai simboliai liks ant būgnų, tačiau „vaikščios" per būgnus horizontaliai į kairę. Jei laukinis simbolis yra ant 1 būgno, jis „nueis" nuo būgno ir išnyks. Nemokamo sukimo funkcija negali būti aktyvinta pakartotinai.
- Per kiekvieną lošimą, prieš sustojant būgnams, yra tikimybė, kad bus paleista magnetinio chaoso funkcija. Kai paleidžiama magnetinio chaoso funkcija, du arba trys būgnai sulimpa. Dviejuose sukibusiuose būgnuose yra tik 2x2 dydžio simboliai, o trijuose – tik 3x3 dydžio simboliai. Ant sukibusių būgnų laukinių simbolių nėra. Lošime gali būti pasirinkti bet kurie 2 arba 3 gretimi būgnai.

219. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ PRIZMĖ" („PRISM OF GEMS")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Brangakmenių Prizmė – 5 būgnų, 4 eilučių ir 3087 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 5 vertikalūs ir 1 horizontalus būgnai. Laimėjimo kombinacijos pašalinamos iš lošimo būgnų, o nauji simboliai, krentantys žemyn, užpildo tuščias vietas. Procesas tęsiamas, kol atsiranda laimėjimo kombinacijos.
- Laukinis („Wild") simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter") simbolius, ir atsiranda tik daugiklių būgnuose („Multiplier Reels").

- Daugiklis didėja iki 7x, kai vertikalus būgnas užsipildo atitinkamais simboliais. Daugiklis taikomas tik laimintiems simboliams, esantiems daugiklių būgne. Daugikliai kaupiami maksimaliai iki 734x.
- Simbolių skaičius ant 2, 3 ir 4 būgnų gali keistis dinamiškai per kiekvieną naują sukimą iki 7 simbolių. Jei simbolis atitinka daugiklio būgno simbolį, jis išskaidomas į 2, tačiau laukinis simbolis išskaido visus žemiau esančius simbolius. Išsisklaidę simboliai neįtraukiami.
- 3, 4 arba 5 išsisklaidę simboliai atitinkamai suteikia pradinius 10, 15, 20 nemokamų sukimų.
- Daugikliai gali būti perkeliami į nemokamų sukimų lošimą ir palaipsniui didinami iki pat funkcijos pabaigos. Funkcijos metu kiekvienas išsisklaidęs simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.

220. LOŠIMAS „PRISOTINTA PRINCESĖ“ („PRISSY PRINCESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	125 000 €

Prisotinta Princesė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 2 laukiniai („Wild“) simboliai (geltonplaukė princesė ir žaismingas drakonas, kvėpuojantis ugnimi), 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai (violetinė, žalia ir mėlyna vėliavos). Laukiniai simboliai pakeičia bet kuriuos simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“).
- Funkcija „Griūnantys bokštai“ paleidžiama kiekvieno laimėjimo sukimo pabaigoje. Bet kuris būgnas, kuriame yra esamo laimėjimo derinio dalis, sugriūna ir sukasi pakartotinai, o visi kiti būgnai tuo metu sulaikomi. Ši funkcija gali būti pakartotinai paleista iki 4 kartų arba neišsukus nei vieno laimėjimo derinio. Jei funkcija buvo paleista 4 kartus, aktyvinama funkcija „Lobio skrynia“, kurios metu galima laimėti atsitiktinį bendros statymo sumos daugiklį arba atsitiktinį bendro laimėjimo daugiklį.
- Išsukus visus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius (violetinę vėliavą ant 1 būgno, žalią vėliavą ant 3 būgno ir mėlyną vėliavą ant 5 būgno), aktyvinamas papildomas lošimas „Turnyras“. Lošėjo tikslas yra pasirinkti, kuris varžovas laimės.
- Funkcija „Drakono atodūsis“ gali būti aktyvinama atsitiktinai, kai nėra laimėjimo, jos metu bet kurie 3 simboliai gali tapti „Didžiuliu gaisru“. Ši funkcija pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį, ir padeda sudaryti laimėjimo derinius.
- Kai ant bet kurio būgno išsukami 3 riteriai, aktyvinama funkcija „Drakono pasididžiavimas“, kurios metu atsiranda išsiplečiantis laukinis drakono simbolis. Laukiniai „Didžiulio gaisro“ simboliai negali aktyvinti šios funkcijos.

221. LOŠIMAS „GEROVĖS RŪMAI“ („PROSPERITY PALACE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Gerovės Rūmai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Lošime yra laukinis („Wild“) drakono simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Laimėjimą galima padidinti specialaus lošimo metu, prieš tai paspaudus mygtuką „Lošti“ („Gamble“). Lošėjo tikslas – atspėti užvertos kortos spalvą arba rūšį. Atspėjus spalvą laimėjimas dauginamas iš dviejų. Atspėjus rūšį, laimėjimas dauginamas iš keturių. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės.

222. LOŠIMAS „MIESTO PARADAS“ („PUEBLA PARADE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Miesto paradas – 5 būgnų ir 421 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukiniai simboliai suaktyvina 2 pakartotinius pradinius sukimus.
- Atsiradus laukiniam simboliui pakartotiniai sukimai atsinaujina į 2.
- Señorita ir Señor laukiniai simboliai suformuoja Pareja laukinį simbolį per pakartotinius sukimus, kuris gauna X2 laimėjimo daugiklį ir praplečia visą būgno aukštį nuo 1 iki 7 simbolių.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- Pareja laukinių simbolių daugikliai, nemokamų sukimų metu, keičiasi į X3 daugiklį.
- Su Pareja laukiniu simboliu gaunami 8 nemokami sukimai.

223. LOŠIMAS „KARALIENĖS DIENOS POKYLIS“ („QUEEN'S DAY TILT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Karalienės Dienos Pokylis - 3 būgnų, 3 eilučių vaizdo lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Ant būgnų pasirodo simboliai, kurie suformuoja laimėjimus derinius. Laimima, kai 2 arba daugiau simbolių pasirodo eilutėje horizontaliai arba vertikaliai. Visi būgnai ir eilutės yra aktyvūs, o simboliai vienu metu gali būti kelių laimėjimų derinių dalis.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius. Vidurinėje laimėjimo 3 vienodų (neįskaitant laukinių) simbolių derinio pozicijoje atsiranda laukinis simbolis. Jei paskutiniai likę simboliai yra laukiniai, jie pašalinami nuo būgnų.
- Nelaimėjimų sukimų metu atsitiktinai aktyvinama „Valdovės“ funkcija. Ant būgnų pridedamas 1 laukinis simbolis, tačiau ne didelės vertės simbolio pozicijoje. Po funkcijos lošimas toliau vyksta įprastai.
- Ant būgnų likus 1 simboliui atsitiktinai aktyvinama „Festivalio“ funkcija. Likęs simbolis pašalinamas.
- To paties sukimo metu gavus laimėjimus už abu didelės vertės simbolius, aktyvinamas karūnavimo lošimas. Kai ant būgnų pasirodo vien didelės vertės simboliai, suteikiamas 1 nemokamas sukimas. Lošėjas pasirenka, kuris simbolis šios funkcijos metu sukurs daugiausia laimėjimų simbolių. Galimos 3 skirtingos baigtys:
  - laimėjimas: bendras laimėjimas x2;
  - pralaimėjimas: laimėjimai atsiimami;
  - lygiosios: pakartotinai aktyvuojamas nemokamas sukimas.

- Kai ant būgnų nebelieka simbolių, aktyvuojama „Karalienės dienos“ funkcija. Suteikiami 5 nemokami sukimai be mažos vertės simbolių. Visi laimėjimai dauginami iš 2. To paties sukimo metu gavus laimėjimą už abu didelės vertės simbolius, daugiklis padidinamas.
- Kiekvieno nelaimėjimo sukimo metu aktyvinama „Valdovės“ funkcija. Kiekvieną kartą ant būgnų likus vienam simboliui aktyvinama „Festivalio“ funkcija. Kai ant būgnų visai nelieka simbolių, ši funkcija vėl aktyvinama ir suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.

224. LOŠIMAS „TRIUŠIO URVO TURTAI“ („RABBIT HOLE RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Triušio Urvo Turtai - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame yra 4 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, taip pat standartinis laukinis („standard wild“) simbolis.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant bet kurio simbolio viršaus pagrindiniame ir karalienės armijos nemokamų sukimų („queen‘s army free spins“) lošimuose.
- 3 sklaidos („scatter“) simboliai aktyvuoja triušio urvo premijos („rabbit hole bonus“) lošimą. Premijos („Bonus“) simboliai išrinks, kuri nemokamų sukimų funkcija bus suteikta lošėjui. Kiekvienas triušio urvo simbolis yra susijęs su tam tikra funkcija:
- Žalias triušio urvo („Green rabbit hole“) simbolis yra arbatos vakarėlio pasirenkamos premijos („tea party pick bonus“) funkcija;
- Mėlynas triušio urvo („Blue rabbit hole“) simbolis yra Česterio katės pakartotinio sukimo („Cheshire cat re-spins“) funkcija;
- Geltonas triušio urvo („Yellow rabbit hole“) simbolis yra bokšto jėgos nemokamų sukimų funkcija;
- Raudonas triušio urvo („Red rabbit hole“) simbolis yra karalienės armijos nemokamų sukimų („queen‘s army free spins“) funkcija.
- Arbatos puodelio vakarėlio pasirenkamos premijos („Teacup party pick bonus“) funkcija suteikia 1 nemokamą sukimą kartu su 1 simboliu, už kurį išmokama daugiausiai. Po šio sukimo, lošėjas galės rinktis tarp 4 arbatos puodelio („teacup“) simbolių.
- Pasirinkus arbatos puodelio („teacup“) simbolį bus atskleistas vienas iš simbolių, už kurį išmokama daugiausiai; kiekvienas toks simbolis būgnuose suteiks momentinį prizą arba x2, x4, x6 arba x8 daugiklius bendram statymui.
- Česterio katės pakartotinių sukimų („Cheshire cat re-spins“) lošime lošėjui bus suteiktas 1 pakartotinis sukimas. Česterio katės laukinis („Cheshire cat wild“) simbolis yra aktyvus šios funkcijos metu. Jis atsiras pirmajame nemokamame sukime ir garantuos laimėjimą.
- Kiekvienas laimintis sukimas suteiks papildomą pakartotinį sukimą. Funkcija pasibaigs, kai nebeliks laiminčių kombinacijų.
- Pakartotinių sukimų skaičius nėra limituotas.
- Bokšto jėgos nemokamuose sukimuose („Tower power free spins“) lošimas suteiks 7 nemokamus sukimus.
- Raudono bokšto („Red tower“) ir balto bokšto („white tower“) laukiniai simboliai yra aktyvūs šios funkcijos metu, pakeisdami standartinius laukinius. Šios funkcijos pradžioje lošėjas turės pasirinkti raudoną arba baltą bokštą. Nemokamų sukimų lošime galima rinkti bokšto („tower“) simbolius būgnuose.
- Jei lošėjo pasirinktas bokšto simbolis surinks daugiausiai simbolių nemokamų sukimų lošimo pabaigoje, jam bus suteiktas x2 daugiklis funkcijos laimėjimui.
- Karalienės armijos („Queen‘s army“) funkcijoje lošėjui suteikiami pradiniai 8 nemokami sukimai; karalienės laukiniai („queen wild“) simboliai pakeičia standartinius laukinius simbolius. Tik karalienės laukiniai ir karalienės armijos simboliai atsiranda būgnuose šios funkcijos metu.
- Jei nemokamame sukime iškrenta 3 sklaidos simboliai, lošėjui suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai.
- Kiekvienos laimėjimo linijos laimėjimo daugiklis padidės vienu kartu.
- Daugiklis bus aktyvus ir kituose nemokamuose sukimuose.

225. LOŠIMAS „TRIUŠIO URVO TURTAI – ŠIRDŽIŲ TEISMAS“ („RABBIT HOLE RICHES - COURT OF HEARTS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	850 000 €

Triušio Urvo Turtai – Širdžių Teismas - 5 būgnų, 3 eilučių 10 fiksuotų laimėjimo eilučių.

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 4 simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai, 4 simboliai, už kuriuos išmokama mažiausiai, Laukinis (Wild), Triušio urvo premijos (Rabbit Hole Bonus) ir Sklaidos (Scatter) simbolis, įjungiantis Nemokamus sukimus (Free Spins).
- Laimėjimo simboliai pašalinami, o į jų vietas ant būgno sukrenta nauji simboliai. Šie veiksmai tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Triušio urvo premijos (Rabbit Hole Bonus) simbolis gali iškristi atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime ir per Nemokamus sukimus (Free Spins). Jis suteikia vieną iš trijų funkcijų, kuri pasirenkama atsitiktine tvarka. Česterio katės (Cheshire Cat) funkcija suteikia visą būgną Išsiplėtusių Laukinių (Expanded Wild) simbolių, kurie pakeičia padėtį, jei iškrenta laiminti kombinacija, ir keičia padėtį tol, kol daugiau laimėjimų nebelieka. Vikšro (Caterpillar) funkcija suteikia nuo 3 iki 7 atsitiktine tvarka išdėstomų Laukinių (Wilds) simbolių. Miegapelės (Dormouse) funkcija suteikia Super Laukinį (Mega Wild) simbolį, kuris gali atsitiktine tvarka išsiplėsti nuo 2x2 iki 2x3, 3x2 ir 3x3 ir iki maksimalaus 4x3 simbolių dydžio.
- Triušio apdovanojimo (Rabbit Reward) funkcija gali atsitiktine tvarka suteikti 2 Sklaidos (Scatters) simbolius ant būgnų prieš sukimą. 3 Sklaidos (Scatters) simboliai įjungia Nemokamus sukimus (Free Spins) ir 5 kartus didesnę už statymą išmoką, o kiekvienas tolimesnis Sklaidos (Scatter) simbolis suteikia papildomą 5 kartus didesnę už statymą išmoką. Sklaidos (Scatter) simbolio išmoka nėra aktyvi per Nemokamus sukimus (Free Spins).
- Iš pradžių suteikiami 9 Nemokami (Free Spins) sukimai. Per Nemokamus sukimus (Free Spin) Širdžių karalienės (Queen of Hearts) simbolis yra Laukinis (Wild) ir gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus Sklaidos (Scatters). Kiekvienos eilutės laimėjimas per Nemokamus sukimus (Free Spins) padidins laimėjimo Daugiklį (Multiplier), kuris yra neribotas. Kai iškrenta Sklaidos (Scatter) simbolis, per Nemokamus sukimus (Free Spins) bus suteikiamas dar 1 Nemokamas sukimas (Free Spin).

226. LOŠIMAS „PYKTIS TURTAMS“ („RAGE TO RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Pyktis Turtams – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter mergina“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose 5 kartus išsisuka simbolis „Scatter mergina“, kartu su simboliais „10“, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ (iš kairės į dešinę). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš monstrų ir pastatą, kurį nori, kad monstras nugriautų. Laimėjimas skiriamas už kiekvieną nugriautą pastatą. Premijinis lošimas baigiasi, kai visi pastatai nugriaunami arba kai monstras nugalimas.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

227. LOŠIMAS „ĮNIRŠĘS REKSAS“ („RAGING REX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Įniršęs Reksas - 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra įniršusio tiranozauro laukinių („Wild“) simbolių rinkinys, kuris „siautėjimo“ režime juda būgnais, kol lošėjas vis laimi pakartotinius sukimus; meteoro išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, aktyvuojantis nemokamų sukimų režimą; įprastas tiranozauro laukinis („Wild“) simbolis, pakeičiantis visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“); 4 didelės vertės dinozaurų simboliai – velociraptorius, dilofozauras, triceratopsas, parazaurolofas; ir 6 mažos vertės fosilijų su mažesniais gyvūnėliais simboliai.
- Įniršusio tiranozauro simbolių rinkinys gali pasirodyti nuo 2 iki 6 būgno ir aktyvuoti „siautėjimo“ režimą, kurio metu simbolių rinkinys pradeda dalimis judėti ant pirmojo būgno. Tada lošėjas gauna atitinkamą skaičių pakartotinų sukimų, pvz., 1 sukimas, jei simbolių rinkinys pasirodo ant 2 būgno, 5 sukimai, jei ant 6 būgno. Funkcijos negalima aktyvinti pakartotinai.
- Bet kur ant 3, 4, 5 arba 6 būgnų išsukus meteoro išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį aktyvinamas nemokamų sukimų režimas, o lošėjas atitinkamai gauna 8, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Be

to, nemokamų sukimų režime galimos dvi priešistorinio giganotozauro funkcijos: „laukinė medžioklė“ ir „pirmykštis įtūžis“.

- „Laukinės medžioklės“ metu prie įprastų laukinių tiranozauro simbolių pridedamas x2 arba x3 daugiklis, tačiau lošime nelieka įniršusio tiranozauro simbolių rinkinio. Jei laimėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai sudedami. „Pirmykščio įtūžio“ metu nuo 2 iki 6 būgnų pasirodo įniršusio tiranozauro simbolių rinkinys, kuris su kiekvienu sukimu pajuda vis ant kito būgno.
- Nemokamus sukimus galima aktyvinti pakartotinai, kai ant būgnų pasirodo 2, 3, 4 arba 5+ meteoro išsisklaidę („Scatter“) simboliai, tada lošėjas papildomai prie bendros sukimų sumos gauna dar 5, 8, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

228. LOŠIMAS „ĮNIRŠĘS REXAS 2“ („RAGING REX 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Įniršęs Rexas 2 – 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai suaktyvina pakartotinius sukimus.
- Galimi 5 pakartotiniai sukimai, priklausomai nuo vietos, kurioje laukinis simbolis nusileido.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- Prieš pradedant nemokamus sukimus galima pasirinkti vieną iš šių funkcijų:
- Pirmykštis įniršis („Primal Fury“) – 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia 8, 12, 16, 20 nemokamų sukimų.
- Jauniklių manija („Hatchling Mania“) – 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia 7, 9, 11, 13 nemokamų sukimų.
- Jūros periodo sąmyšis („Jurassic Mayhem“) – 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia 5, 7, 9, 11 nemokamų sukimų.

229. LOŠIMAS „ĮNIRŠĘS REKSAS 3“ („RAGING REX 3“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Įniršęs Reksas 3– tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- +3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- 1 iš 3 funkcijų gali būti pasirinkta:
    - Maitinimosi šėlsmas:
- Rekas yra lipnus simbolis ir gali judėti būgnais bet kuria kryptimi.
- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvuoja 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų.
- Pakartotinai 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia +2, 3, 4 arba 5 nemokamus sukimus.
- Kai Reksas sustos ant medžiotojo taikinio, pastarasis bus sunaudotas. Už kas 6 sunaudotą taikinį, Reksas padidins lipnų daugiklį + 1 x.
    - Išsiritimo manija:
- Kai Rekso simbolio nėra būgnuose, jaunikliai gali suteikti 2x arba 3x daugiklį.
- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvuoja 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų.
- Pakartotinai 2, 3, 4,5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia +1, 2, 3, 4 arba 5 nemokamus sukimus.
    - Išgyvenimas:
- Funkcijos metu suteikiamos 3 gyvybės. Kiekvienas sukimas sunaudoja 1 gyvybę.
- Dinozauras pradžioje turi vertes: x1, x2, x5, x10.
- Kiekvienas kaulo simbolis užpildys kaulo matuoklį 1.
- Pripildžius kaulų matuoklį bus pašalinti visi kaulų simboliai, o dinozaurų simbolių reikšmės bus atnaujintos tiek, kiek jų pradinės vertės.

Pakartotiniai Sukimai („*Re-Spins*“)

- Reksas gali būti išsuktas ant 2 ir 6 būgno ir aktyvuoti pakartotinį sukimą.
- Pakartotinių sukimų metu Reksas yra lipnus simbolis vaikštantis būgnais.
- Iki 5 pakartotinių sukimų gali būt suteikta funkcijos metu.

230. LOŠIMAS „ATOGRĄŽŲ MIŠKO MAGIJA“ („RAINFOREST MAGIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	50 000 €

Atogrąžų Miško Magija, - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas, kuriame yra paslapties

(„mystery“) simboliai ir nemokamų sukimų funkcija, kartu su paslapties būgnais („mystery reels“).

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime taip pat yra jaguaro laukiniai („jaguar wild“), atogrąžų miško padarų simboliai, kurie išreikšti kaip simboliai, už kuriuos išmokama daugiausiai ir vidutiniškai.
- Paslapties simbolis gali atsirasti bet kurioje vietoje ir pavirsti į bet kurį sutampantį („matching“) simbolį, įskaitant laukinį simbolį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, kad suteiktų laiminčias kombinacijas.
- 3 ar daugiau laukinių simbolių, nusileidžiančių bet kurioje būgnų vietoje standartiniame sukime, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
  - X3 laukiniai simboliai aktyvuoja 6 nemokamus sukimus;
  - X4 laukiniai simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus;
  - X5 laukiniai simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų;
  - X6 laukiniai simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų;
  - X7 laukiniai simboliai aktyvuoja 14 nemokamų sukimų;
  - X8 laukiniai simboliai aktyvuoja 16 nemokamų sukimų;
  - X9 laukiniai simboliai aktyvuoja 18 nemokamų sukimų;
  - X10 laukinių simbolių aktyvuoja 20 nemokamų sukimų;
  - X11 laukiniai simboliai aktyvuoja 22 nemokamus sukimus;
  - X12 laukinių simbolių aktyvuoja 24 nemokamus sukimus;
  - X13 laukinių simbolių aktyvuoja 26 nemokamus sukimus;
  - X14 laukinių simbolių aktyvuoja 28 nemokamus sukimus;
  - X15 laukinių simbolių aktyvuoja 30 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui lošėjas renkasi iš 4 gėlės („flower“) simbolių, kurių kiekvienas nulems, kiek pasirodys aktyvių paslapties būgnų nemokamų sukimų metu.
- Paslapties būgnų pozicijos pasikeis kiekvieno sukimo metu.
- Paslapties būgnai yra pilni paslapties simbolių, kurie veikia tuo pačiu principu kaip ir pagrindiniame lošime, pakeisdami visus sutampančius simbolius į laukinius.

231. LOŠIMAS „RALIS DĖL TURTŲ“ („RALLY 4 RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Ralis dėl Turtų - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame yra papildomas premijos būgnas („Bonus Reel“), aktyvus kiekviename sukime.

Lošimo taisyklės:

- Premijos būgno („Bonus Reel“) funkcijos metu gali atsirasti šie simboliai:
  - Daugiklio („Multiplier“) simbolis, kuris daugina bet kokią laimėjimo kombinaciją iš simbolio

vertės;

o Stūmimo laukinio („Nudge Wild“) simbolis, kuris judina laukinių simbolius, kad šie užpildytų būgną;

o Premijos („Bonus“) simbolis, kuris aktyvuoja čempionų lenktynių premijos („Championship Race Bonus“) funkciją.

o Jei nebelieka laimėjimų kombinacijų su daugiklio simboliu premijos būgne, aktyvuojama pagrindinio būgno pakartotinių sukimų funkcija.

- Čempionų lenktynių premijos funkcija turi lenktynių veiksmą su 25 pozicijomis visuose lošimo būgnuose, įskaitant pradžios ir finišo vietas.
- Lošėjo ėjimas nusprendžiamas atsitiktiniu būdu, paeinant 6 vietas kiekviename ėjime. Nusileidus ant būgno su laimėjimu, lošėjui bus suteiktas prizas, dauginantis bendro statymo vertę.
- Nitro stumtelėjimo („Nitro Boost“) funkcija pastūmės lošėją lošimo būgnuose per tiek vietų, kiek nurodyta dabartiniame būgne.
- Kiekvieno ėjimo metu lošėjo lenktyniavimo pozicija yra rodoma lyderių lentoje („Leaderboard“). Lenktynių pabaigoje, lošėjo lenktyniavimo pozicija yra nustatoma pagal skirtingų funkcijų rezultatus:

o 1 vieta – Didžiojo puodo podiumas („Jackpot Podium“) premijos lošimas, kuriame galima laimėti daugiklius nuo x7 iki x1000.

o 2 vieta – 4 laimėjimo sukimai („Win Spins“). Ši funkcija, tai nemokamų sukimų lošimas, kuriame laimėjimų kombinacijos yra garantuotos kiekviename sukime. Taip pat kiekvienas sukimas garantuos daugiklį premijos būgno („Bonus Reel“) lošime. Stūmimo laukinis simbolis yra aktyvus kiekviename laimėjimo sukime.

o 3 vieta – 4 nemokami sukimai. Vienintelis simbolis premijos būgnų lošime yra daugiklio simbolis. Stūmimo laukinis simbolis yra aktyvus kiekviename nemokamame sukime.

232. LOŠIMAS „NEDORĖLIO TURTAI“ („RASCAL RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	900 000 €

Nedorėlio Turtai –5 būgnų, 3 eilučių ir 243 - 3 888 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir nedorėlio laukinius simbolius.
- Laukinis simbolis gali suteikti iki 3 papildomų funkcijų.
- Laukiniai simboliai gali suteikti – x2, x3 arba x5 daugiklį. Daugikliai sumuojami.
- Būgnuose gali atsirasti 2 arba 3 paslapties simboliai, kurie pakeičia simbolius, kad jie sudarytų laimėjimų simbolių kombinacijas.
- Eilės padalinimas padalins visus simbolius eilėje per pusę.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų suteikia 5 nemokamus sukimus.

- Nedorėlio laukinis simbolis judės būgnais per kiekvieną sukimą.

Auksinės Šiukšlės Gali Dauginti („*Golden Trash Can Multiplier*")

- Prieš paskutinį sukimą, auksinės šiukšlės gali skirti 20x, 30x, 50x arba 100x daugiklį.

233. LOŠIMAS „RADIOAKTYVIEJI" („REACTOONZ")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	457 030 €

Radioaktyvieji – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Į būgnus krenta simboliai, kurie suformuoja laimėjimus derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Laimintys deriniai pašalinami, tuomet į būgnus pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti sudaryti nauji laimintys deriniai.
- Visi laimėjimai per lošimą po vieną prisideda prie 5 kvantinių šuolių įkrovos matuoklių. Kai įkrovos matuoklis yra visiškai įkrautas, atsitiktine tvarka aktyvinama viena iš toliau pateiktų kvantinių funkcijų:

o „Sugriuvimas": 3–6 simboliai virsta laukiniais simboliais, kartu sunaikinami visi gretimi simboliai.

o „Perstatymas": pasirenkamas 1 atsitiktinis vienaakis simbolis, o visi sutampantys simboliai virsta kitu simboliu. Jei būgnuose yra daugiau negu vienas vienaakis simbolis, funkcija gali pasirinkti bet kurį iš šių simbolių.

o „Nugriovimas": sunaikinami visi vienaakiai simboliai ir visi sutampantys simboliai.

o „Perpjovimas": per centrą perpjaunamas laukinis simbolis, būgnuose suformuojamos dvi susikertančios įstrižos eilutės. Kiekvienoje eilutėje rodomas jos atsitiktinis simbolis.

- Kai visiškai įkraunami visi 5 įkrovos matuokliai, aktyvinama funkcija „Gargantoon". „Gargantoon" į būgnus pirmiausia atsitiktinėje vietoje prideda 3 x 3 laukinį simbolį. Jei daugiau krentančių simbolių nebėra, pirmiausia matomi du 2 x 2 laukiniai simboliai, o galiausiai – devyni 1 x 1 laukiniai simboliai. Prieš kiekvieną veiksmą iš viršaus krenta nauji simboliai, kurie užpildo būgnus.
- Jei nėra simbolių kritimo, paleidžiamos visos iš eilės einančios kvantinės funkcijos. Lošimas tęsiasi įprastai, įkraunami įkrovos matuokliai. Įkrovos matuokliai perkraunami tik kiekvieno lošimo pabaigoje, jei nebėra laimėjimų derinių.
- Per bet kurį nelaimintį sukimą „Gargantoon" gali pridėti būgnuose 4–8 laukinius simbolius.
- 4 sutampantys įprasti simboliai, esantys vienas šalia kito kvadrato forma, automatiškai sudaro „Giantoonz". Laimėjimai padvigubėja, jei susidaro bet kokie laimintys deriniai, jei vienas arba daugiau „Giantoonz" yra jų dalis.
- Vienas atsitiktinis vienaakis simbolis per kiekvieną sukimą pažymėtas kaip svyruojantis simbolis.

Jei bet kuris iš pažymėtų simbolių yra laimėjimo derinio dalis, gaunami 2 laukiniai simboliai, kurie pakeičia visus įprastus simbolius.

234. LOŠIMAS „RADIOAKTYVIEJI 2“ („REACTOONZ 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	508 300 €

Radioaktyvieji 2 - 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami surinkus 5 arba daugiau simbolių grupes, kurios po laimėjimo yra pašalinamos ir nauji simboliai užpildo tuščias vietas.
- Simbolių kritimas tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimų.
- Atsitiktinis vienos akies („one-eyed“) simbolis atsiranda kiekviename lošime. Jei šie simboliai sukuria laimėjimą, vienas elektrinis laukinis („electric wild“) simbolis yra sukuriamas kiekvienoje seniau pašalinto simbolio pozicijoje.
- Fluktometro („Fluctometer“) funkcija surenka visus kintančius simbolius ir suteikia 1, 2 arba 3 elektrinius laukinius simbolius atsitiktiniu būdu, kai visi simboliai sukritę.
- Kvantometro („Quantumeter“) funkcija turi 4 lygius ir gali talpinti iki 135 įkrovos („charge“) simbolių:

  - 1 lygis reikalauja surinkti 55 įkrovos („charge“) simbolius;
  - 2 lygis reikalauja surinkti 85 įkrovos („charge“) simbolius;
  - 3 lygis reikalauja surinkti 110 įkrovos („charge“) simbolių;
  - 4 lygis reikalauja surinkti 135 įkrovos („charge“) simbolius;

- Kvantometro funkcija tęsiama net ir po to, kai yra išleidžiami energūnų („energoon“) simboliai, tačiau gargantūnų („gargantoon“) simboliai panaikina šią funkciją.
- Jei kvantometro funkcija pasiekia 3 lygį, gargantūnų laukiniai („gargantoon wilds“) simboliai išleidžiami į lošimo būgnus. 2 lygis išleidžia vieną 2x2 energūno laukinį („energoon wild“) simbolį, kurio kaina yra 30 įkrovos simbolių. 1 lygis išleidžia 4 1x1 energūnų laukinius simbolius, kurių kaina yra 55 įkrovos simboliai.
- Jei kvantometro funkcija pasiekia 3 lygį, gargantūnų laukiniai („gargantoon wilds“) simboliai išleidžiami į lošimo būgnus.

235. LOŠIMAS „ŽALIOJO RITERIO SUGRĮŽIMAS“ („RETURN OF THE GREEN KNIGHT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Žaliojo Riterio Sugrįžimas –5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekvienas daugiklis gali turėti 2x, 5x, 10x, 25x arba 100x vertes, kurios taikomos visiems laukiniams simboliams, kurie bus išsukti sukimo metu.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- +3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Progresyvus laukinio daugiklis, kiekvieno nemokamo sukimo metu, didėja 2x, 5x, 10x, 25x arba 100x.

Skydo Sukimasis („*Shield Spins*")

- +2 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 5 sukimais.
- Funkcijos metu laukinio daugiklio vertė užrakinama.

236. LOŠIMAS „TURTINGAS LAUKINIS IR MIRTIES AMULETAS" („RICH WILDE AND THE AMULET OF DEAD")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Turtingas Laukinis ir Mirties Amuletas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter") simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.
- Laukinės sklaidos („Wild scatter") simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius (išskyrus specialųjį išsiplečiantį („special expanding") simbolį), kad suformuotų laiminčias kombinacijas. Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos ir pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Toto laukinis („Thoth wild") simbolis atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Toto laukinis simbolis gali atsirasti kaip simbolių grupė ir aktyvuoti Toto daugiklio („Toth multiplier") funkciją.

- 1, 2 arba Toto laukinių simbolių grupė atitinkamai aktyvuoja 2x, 3x arba 5x daugiklius. Aktyvuotas daugiklis pritaikomas visiems aktyvaus sukimo laimėjimams. Toto daugiklis visada prieinamas pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo metu. Aktyvuotas daugiklis taip pat gali būti pritaikomas sklaidos simbolio laimėjimams.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja pradinius 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, atsitiktinis didžiausios vertės arba karališkasis simbolis parenkamas tapti specialiuoju išsiplečiančiu simboliu iki pat nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Lošime taip pat yra Statymo („Gamble“) funkcija, kurios metu lošėjas turi galimybę padidinti savo laimėjimą, atspėjus paslėptos kortos skaičių arba spalvą. Šis lošimas gali būti lošiamas maksimaliai 5 kartus iš eilės.

237. LOŠIMAS „TURTINGAS VAILDAS IR ATĖNĖS SKYDAS“ („RICH WILDE AND THE SHIELD OF ATHENA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Turtingas Vaildas ir Atėnės Skydas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis yra išreikštas kaip turtingas laukinis („rich wilde“) simbolis.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis – kaip katės laukinis („cat wilde“) simbolis. Visi kiti simboliai yra Atėnės skydo („shield of Athena“), Atėnės šalmo („helm of Athena“), išminties žiedo („ring of wisdom“), drąsos pakabuko („pendant of courage“) ir auksinės pelėdos („golden owl“) simboliai. Lošime taip pat yra A, K, Q, J, 10 simboliai.
- Medūzos pakartotinių sukimų funkcija („Medusa re-spin“) yra aktyvi bet kuriame sukime, jei laukinis Atėnės skydo („Wild Shield of Athena“) simbolis nusileidžia bet kurioje būgnų vietoje ir gali suteikti vieną medūzos pakartotinį sukimą. Tokiu atveju, Atėnės skydo („shield of Athena“) simbolis pavirs laukiniu simboliu.
- Visi Atėnės skydo simboliai bus užlaikomi tam tikrose pozicijose šalia laiminčių kombinacijų ir būgnai bus pakartotinai išsukti.
- Jei daugiau Atėnės skydo simbolių arba laiminčių kombinacijų nukris pakartotinio sukimo metu, šie simboliai bus užrakinti ir būgnai suksis pakartotinai. Šie veiksmai kartosis iki tol, kol nebeliks Atėnės skydo simbolių arba laiminčių kombinacijų. Tuomet visos užrakintos laiminčios kombinacijos yra išmokamos.
- Medūzos pakartotinių sukimų funkcijos metu visi laukiniai ir sklaidos simboliai yra paverčiami į laukinius Atėnės skydo simbolius.
- Atsirandantys 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 10, 12 arba 15 medūzos žvilgsnio nemokamų sukimų („medusa‘s gaze free spins“).
- Nemokamų sukimų metu medūzos pakartotiniai sukimai – visada aktyvūs.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuoti atsiradus 3, 4 arba 5 sklaidos simboliams, kurie suteiktų papildomus 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.

- Jei medūzos pakartotiniai sukimai ir medūzos žvilgsnio nemokami sukimai yra aktyvuoti to paties sukimo metu, medūzos pakartotiniai sukimai veiks pirmiau, o vėliau lošimas pereis į nemokamų sukimų funkciją.

238. LOŠIMAS „TURTINGAS VAILDAS IR BEPROTYBĖS TOMAS“ („RICH WILDE AND THE TOME OF INSANITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Turtingas Vaildas ir Beprotybės Tomas – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už gretimas simbolių kombinacijas.
- Laimėjus keliose grupėse per vieną lošimą, visi laimėjimai sumuojami.
- Visi laimėjimai iš funkcijų: nemokamų sukimų, premijinio lošimo taip pat pridedami prie laimėjimo už laimintį derinį.
- Visi laimėjimai už laiminčius derinius išmokami lošimo pabaigoje. Nemokamo sukimo funkcijos lošiamos su tokiu pačiu statymu kaip ir statymas, kuris aktyvavo funkciją.
- Statymas negali būti pakeistas tuo metu vykstančio lošimo metu.
- Simboliai sudaro laimintį derinį, kai simboliai yra sujungti horizontaliai arba vertikaliai ir be jokių tarpų.
- Laimėjimo deriniai gali susidaryti bet kurioje būgnų ir eilių vietoje.
- Už vieną laimėtą simbolių kombinaciją mokamas tik didžiausias laimėjimas

Lošimo funkcijos:

• Laimėjimai pasiekiami gavus 4 ar daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kurioje jie liečiasi vienas su kitu horizontaliai ir (arba) vertikaliai.

• Laimėję simboliai pašalinami, o nauji simboliai patenka į būgnus.

• Lošimas tęsiasi simbolių kritimais, kol nepavyksta sukurti naujų laimėjimų derinių.

• Laukiniai (WILDS) simboliai pakeičia visus simbolius. Knygos laukinis (BOOK WILD) simbolis gali suaktyvinti portalo funkcijas. Daugiklio laukinis (MULTIPLIER WILD) simbolis gali suteikti 2x, 3x, 4x, 5x daugiklius pagrindiniame lošime. Premijos lošime gali būti 2x, 3x, 5x, 10x daugikliai.

• Kai laimėjusiame derinyje yra daugiau nei vienas Daugiklio laukinis (MULTIPLIER WILD) simbolis, taikomas tik didžiausias daugiklis.

• Daugiklio laukinio (MULTIPLIER WILD) simbolio ir daugiklio YOG-SOTHOTH Laukinio (WILD) simbolio reikšmės padauginamos. YOG-SOTHOTH Laukinis (WILD): tai 2x2 Laukinis (WILD) simbolis, kuris eina 3 kartus būgnuose ir eilėse. VISKĄ MATANČIOS AKYS:

• Viską matančios akys gali būti sukurtos pagrindiniame lošime, kol apsėdimo (DAMNATION) funkcijos Nemokami sukimai siūlo 12 įprastų akių ir 6 ypatingas akis.

• Pagrindiniame lošime, atidarius viską matančias akis ir laimėjus suteikiami 2–4 knygos laukiniai simboliai.

• Jie pridedami, kai daugiau laimėjimų nesudaroma. Apsėdimo (DAMNATION) Nemokamų sukimų metu, atidaroma kiekviena VISKĄ MATANTI AKIS iškviečia YOG-SOTHOTH Laukinį simbolį, kol papildomai atsidaro 4, 5, 6 VISKĄ MATANČIO DAUGIKLIO AKYS ir taikosi 2x, 3x, 4x daugikliai prie jo.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- PORTALAS: visi laimėję simboliai įkrauna portalą. 8 įkrovimai suteikia 2–4 KNYGŲ LAUKINIUS simbolius. 16 įkrovimų suteikia 2-4 knygos laukinius simbolius. Pasiekti laimėjimai su suteiktais laukiniais simboliais iššaukia HARVEST funkciją. Ši funkcija siekia, kad simboliai būtų už 2 simbolių per visą įstrižainę kryptimi ir 3 simbolių atstumu visomis horizontaliomis ir vertikaliomis kryptimis ir sunaikina tose vietose esančius simbolius, jei įmanoma. 30 įkrovimų suteikia 2–4 KNYGŲ LAUKINIUS simbolius. Laimėjimas iššaukia bjaurybės (ABOMINATION) funkciją.
- Bjaurybės (ABOMINATION) funkcija paverčia brangakmenį ritualiniu daiktu. 48 įkrovimai suteikia apsėdimo (DAMNATION) nemokamą sukimą.
- Apsėdimo (DAMNATION) nemokamas sukimas: pasiekus 48 įkrovimus, bus garantuotas apsėdimo (DAMNATION) nemokamas sukimas su 3 Portalo funkcijomis, tačiau Portalas gali būti perkrautas, kad būtų gauta papildoma portalo funkcija už kiekvieną 4 papildomų laimėjimų simbolius, bet ne daugiau kaip 7.
- 1 atsitiktinė portalo funkcija suveikia, kai po simbolių kritimo nepasiekiama jokių laimėjimų, kol visi simboliai bus išnaudoti.
- Apsėdimo (DAMNATION) nemokami sukimai baigiasi, kai suloštos visos portalo funkcijos.

239. LOŠIMAS „TURTINGAS VAILDAS IR KLAJOJANTIS MIESTAS“ („RICH WILDE AND THE WANDERING CITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Turtingas Vaildas ir Klajojantis Miestas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 linijų laimėti lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra atsitiktinė galimybė suaktyvinti X2 daugiklį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Surinkus 3 ar daugiau laukinius simbolius suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas su 10 lošimų.
- Pasirenkamas vienas simbolis, kuris yra besiplečiantis simbolis. Šis simbolis išsiplės tik tuomet, kai bus laimėjimo derinio dalis ir bus vienas šalia kito.

240. LOŠIMAS „DIEVO RA TURTAI“ („RICHES OF RA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimali laimėjimo suma:	602 400 €

Dievo Ra Turtai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter urna“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter urna“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

241. LOŠIMAS „ROBINO TURTAI“ („RICHES OF ROBIN“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Robino Turtai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“), momentinio prizo („Instant Prize“), išsisklaidęs („Scatter“) simboliai ir greitojo smūgio („Quick Hit“), apiplėšimo pakartotinių sukimų („Heist Re-Spins“) ir nemokamų sukimų funkcijos.
- Momentinio prizo simboliai išreikšti kaip pinigų maišas („Money Bag“). Momentiniai prizai bus suteikti bet kuriame nelaiminčiame sukime, kuriame funkcija dar nebuvo aktyvuota.
- Pinigų maišai gali turėti didžiojo puodo prizus („Jackpot“), kuriuose x20, x100 ar x1000 daugikliai statymams.
- Jei būgnuose atsiranda 4 ar daugiau pinigų maišo simboliai, aktyvuojama apiplėšimo pakartotinių sukimų funkcija.
- Pakartotinių sukimų metu pinigų maišai atsiranda ant būgnų. Jei pinigų maišas nusileidžia bet kurio pakartotino sukimo metu, pakartotinio sukimo matuoklis sugrįš į 3. Funkcija baigsis, kai pakartotinių sukimų matuoklis rodys 0 ir nebeliks pinigų maišo simbolių arba visi būgnai bus pripildyti šio simbolio. Visi prizai suteikiami pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje.
- Išsisklaidęs simbolis gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnų vidurinėje eilėje. 2 išsisklaidę simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus. Suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius ir atsitiktinis daugiklis. Nemokamų sukimų gali būti: 6, 8, 10, 14 arba 20, o daugikliai: 2, 3, 4 arba 5.
- Greitojo smūgio ir apiplėšimo pakartotinių sukimų funkcijos gali būti aktyvios nemokamų sukimų lošime. Aktyvūs daugikliai suteikiami bet kurioms laimėjimo kombinacijoms nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvinta pakartotinai, jei iškrenta 2 išsisklaidę simboliai. Papildomas funkcijos aktyvinimas suteiks dar 2 nemokamus sukimus ir +1 daugiklį likusiems nemokamiems sukimams.
- Jei pasiekiamas daugiklis x10, tolimesni pakartotiniai funkcijos aktyvinimai suteiks 4 papildomus nemokamus sukimus.
- To paties sukimo metu gali būti aktyvuotos apiplėšimo pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos. Tokiu atveju, nemokamų sukimų funkcija bus aktyvuota iškart po pakartotinių sukimų.

242. LOŠIMAS „MĮSLIŲ BŪGNAI : TURTŲ ATVEJIS“ („RIDDLE REELS: A CASE OF RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Mįslių Būgnai: Turtų Atvejis - 3 būgnų, 3 eilučių ir 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 1 išsisklaidęs („Scatter“), 4 įtariamųjų („Suspect“), 4 ginklų („Weapon“) ir 1 laukinis („Wild“) simboliai.
- Laukinis simbolis gali atsirasti kaip daugiklio laukinis („Multiplier Wild“) simbolis: x2 arba x3. Daugikliai gali būti kombinuojami ir sudaryti x27 daugiklį.
- Išsisklaidęs simbolis, esantis ant bet kurių dviejų būgnų, aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją. 2 būgnai yra užlaikomi, o likusieji dalyvauja pakartotiniuose sukimuose. Jei kitas išsisklaidęs simbolis nenusileidžia pakartotinų sukimų metu, tai aktyvuoja paslapties („Mystery“) funkciją.
- Kiekvienas išsisklaidęs simbolis klonuojasi, kad padengtų atitinkamus būgnus bei atskleistų įtariamojo arba ginklo simbolį. 3 išsisklaidę simboliai bet kuriame sukime arba po pakartotinio sukimo aktyvuoja premijos („Bonus“) lošimą.
- Lošėjas atsiduria lošimo lentoje, kuri yra sudaryta iš 14 laukelių, kurių kiekviename yra po 1 užuominos („Clue“) kortelę.
- Kiekviena premijos funkcija suteiks 5 užuominas: 1 suteikiama prasidėjus funkcijai, o 4 ridenant kauliuką. Kiekvienas kauliuko metimas sugeneruos 1–6 vertę, kuri nukels lošėją į atitinkamą lentos vietą.
- Kiekviena užuomina suteiks lošėjui 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus ir 1 iš 4 skirtingų variacijų. Lošėjas turi surinkti 1, 2 arba 3 laimėčius sukimus nemokamų sukimų funkcijos metu, kad būtų atskleista dar viena užuominos kortelė ir renkami užuominos taškai.
- Užuominos taškai yra nurodomi užuominos taškų matuoklėje. Jei matuoklis užsipildo, premijos funkcijos metu lošėjui suteikiamas mega sukimas („Mega Spin“).
- Jei funkcijos pabaigoje, po visų 4 kauliukų metimų, matuoklis pilnai neužsipildo, aktyvuojama užuominos taškų rato („Clue Point Wheel“) funkcija, kuri gali suteikti sukimus.

243. LOŠIMAS „ODINO ŽIEDAS“ („RING OF ODIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Odino žiedas - 5 būgnų ir 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Nusileidę 1, 3 ir 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai aktyvuoja 4 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas išsisklaidęs simbolis, kuris nusileidžia būgnuose, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Daugiklio nemokamų sukimų („Multiplier Free Spins“) metu, kiekvienas nusileidęs išsisklaidęs simbolis suteiks 1 daugiklio nemokamą sukimą.
- Odino žiedo funkcija gali aktyvuoti bet kokį sukimą. Vieno pakartotinio sukimo metu, jei nusileidžia daugiau nei 1 pasirinktas simbolis, bus aktyvuota Draupniro pakartotinių sukimų

(„Draupnir Respins) funkcija.

- Draupniro pakartotinių sukimų skaičius yra parenkamas atsižvelgiant į kiek parinktų simbolių atsirado Odino žiedo funkcijoje.
- Draupniro pakartotinių sukimų funkcijos aktyvavimo metu parinktas simbolis klonuosis į 9 Odino žiedo simbolius.
- Daugiklio nemokamų sukimų funkcija: išsisklaidę simboliai Odino žiedo funkcijoje aktyvuoja daugiklio nemokamus sukimus.
- Išsisklaidę simboliai gali atsirasti 2, 3 arba 4 būgnuose vieno pakartotinio sukimo metu. Nusileidę išsisklaidę simboliai ant Odino žiedo vieno pakartotinio sukimo metu prideda 1 papildomą daugiklį (maksimaliai x9).
- Jei nemokamų sukimų ir Odino žiedo funkcijos aktyvuojamos to paties lošimo metu, nemokami sukimai prasidės tik tada, kai pakartotiniai sukimai bus išsukti.
- Jei nemokami sukimai ir daugiklio nemokami sukimai suteikiami vieno lošimo metu, aktyvuojami tik daugiklio nemokami sukimai.

244. LOŠIMAS „ATĖNĖS IŠKILIMAS“ („RISE OF ATHENA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Atėnės Iškilimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Kiekvienas laukinis simbolis suteikia x1, x12 arba x3 daugiklius.
- Daugikliai kaupiami, kai daugiau nei 1 laukinis simbolis atsiranda laimėjimo linijoje, suteikdamas x27 daugiklį.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 12 nemokamų sukimų. Laukinis simbolis yra lipnus („sticky“) iki tol, kol daugiklis baigiasi.
- Kiekvieno sukimo pabaigoje daugiklis sumažėja vienu kartu. Kuomet nebelieka daugiklio, atitinkami laukiniai simboliai yra pašalinami iš būgnų.
- Papildomi nemokami sukimai negali būti laimėti.
- Sklaidos simbolis nėra aktyvus nemokamų sukimų lošime.

245. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ PAKILIMAS“ („RISE OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Mirusiųjų Pakilimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Didžiausios ir mažiausios vertės simboliai parenkami atsitiktiniu būdu, kad užpildytų 12 šalia esančių pozicijų būgnuose, pagrindiniame lošime, ir sudarytų mega simbolių grupes („mega stacks“).
- 3 rankraščio („scroll“) simboliai, atsirandantys 1, 3, 5 būgnuose, aktyvuoja senovės nemokamus sukimus („ancient free spins“) su 10 nemokamų sukimų. 2, 4, 10 papildomi sukimai gali būti laimėti atsiradus 1, 2, 3 rankraščio simboliams atitinkamuose būgnuose.
- Nemokamų sukimų skaičius nėra limituotas.
- Kiekviename nemokamame sukime, atsitiktinės A-K-Q-J-10 simbolių grupės užpildo 8 iš eilės vietas būgnuose.
- Laukiniai simboliai taip pat atsiranda kaip simbolių grupė, užimdama 6-7 vietas iš eilės.
- Senovės nemokamų sukimų lošime, Faraono („Pharaoh“) didžiausios vertės simboliai išsiplečia būgnuose, bet tik tada, jei jie sukuria laiminčią kombinaciją.
- Prieš išsiplėsdami, bet kurie laimėjimai, apimantys A-K-Q-J-10 arba laukinius simbolius, yra išmokami.
- Bet kurio sukimo metu (pagrindiniame lošime), gali būti aktyvuota dievų dovanos („gift of gods“) funkcija, kurioje 1, 3 ir 5 būgnai yra užpildomi su pasirinktu mega simbolių grupės simboliu.

246. LOŠIMAS „DIEVŲ IŠKILIMAS: ATPILDAS“ („RISE OF GODS: RECKONING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Dievų Iškilimas: Atpildas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai visa to paties simbolio grupė užima visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje nurodomas vertes.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai, atsirandantys ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvina nemokamus sukimus.
- Pradinių nemokamų sukimų skaičius visada yra 6.

247. LOŠIMAS „MERLINO PAKILIMAS“ („RISE OF MERLIN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Merlino Pakilimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus iš bet kurių didelės ar mažos vertės simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu iki nemokamų sukimų pabaigos. Specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas 3 būgno pozicijas.
- Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, suteikiami dar 8 nemokami sukimai su atsitiktiniu išsiplečiančiu simboliu.

248. LOŠIMAS „OLIMPO IŠKILIMAS“ („RISE OF OLYMPUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Olimpo Iškilimas – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai galimi esant 3 ar daugiau simbolių iš eilės, horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukinis simbolis pasirodo vidurinio simbolio vietoje, kai laimėjęs 3 simbolių derinys bus pašalintas iš būgnų.
- Laimėjimo daugiklis padidinamas per kiekvieną naują simbolių kritimą.
- Laukinis simbolis pasikeičia į bet kurį kitą simbolį, kuris padeda sudaryti laimėjimo derinius.

Lošimo funkcijos:

Dievo Rankos funkcija („The Hand of God feature“)

- Dievo ranka padeda kurti galimus laimėjimo derinius.
- Iš viso yra trys Dievo rankos gebėjimai:

- Hadas: Vienas simbolių rinkinys pasirenkamas ir transformuojamas į kitą simbolių rinkinį.
- Poseidonas: Vienas ar du laukiniai simboliai bus įtraukti į būgnus.
- Dzeusas: Du simbolių rinkiniai sunaikinami ir pašalinami iš būgnų.

Olimpo Rūstybės funkcija („The Wrath of Olympus feature“)

- Ši funkcija suveikia, kai ekrane rodomas matuoklis visiškai užpildomas.
- Šis matuoklis užpildomas tik laimėjimo Dievo simbolių deriniais.
- Laukinis simbolis gali būti naudojamas kaip šių derinių dalis.
- Kai matuoklis yra pilnas, o laimėjimo derinių nėra, suteikiamas vienas nemokamas sukimas.

Nemokamas Sukimas („Free Spin“)

- Iš būgnų pašalinus visus simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Yra 3 nemokamų sukimų parinktys:
- Hadas: 4 pradiniai nemokami sukimai. Įkrovus matuoklį suteikiami papildomi 4 sukimai;
- Poseidonas: 5 pradiniai nemokami sukimai. Įkrovus matuoklį suteikiami papildomi 3 sukimai;
- Dzeusas: 8 pradiniai nemokami sukimai. Įkrovus matuoklį suteikiami papildomi 2 sukimai.

249. LOŠIMAS „OLIMPO 100 IŠKILIMAS“ („RISE OF OLYMPUS 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

„Olimpo 100 iškilimas“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už tris simbolius išsuktus šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Surinkus laimėjimo kombinacijas, jos yra pašalinamos iš lošimo būgnų, o likę simboliai nukrenta ir gali suformuoti naujas laimėjimo kombinacijas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pasirodys vidurinėje simbolio vietoje, kai 3 simbolių laiminti kombinacija pašalinama iš lošimo būgnų Laimėjimo daugiklis didinamas po kiekvieno simbolių kritimo.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius. Laukinis („Wild“) simbolis pasirodys vidurinėje simbolio vietoje, kai 3 simbolių laiminti kombinacija pašalinama iš lošimo lango. Laukiniai simboliai pašalinami, kai nėra likę kitų simbolių, kad visiškai būtų išvalyti lošimo būgnai
- Funkcija Dievo Ranka („Hand of God“) aktyvuojasi atsitiktinai, kai sukimas nesukuria laimėjimų

kombinacijų. Priklausomai nuo aktyvaus Dievo („God“) simbolio rodomo ekrane, suteikiamos funkcijos:

– Hadas („Hades“) pakeičia vieną simbolių rinkinį į kitą simbolį.
– Poseidonas („Poseidon“) į lošimo langą prideda 1 arba 2 Laukinius („Wild“) simbolius.
– Dzeusas („Zeus“) pašalina du simbolių rinkinius iš lošimo būgnų.

- Veiklusis Dievas („God“) keičiasi po kiekvieno Dievo Rankos („Hand of God“) funkcijos aktyvavimo.
- Funkcija Olimpo Pyktis („Wrath of Olympus“) aktyvuojama visiškai užpildžius ekrane rodomą matuoklį. Matuoklis gali būti užpildytas tik laimėjimo kombinacijomis su Dievo simboliais. Laukinis („Wild“) simbolis gali prisidėti prie laimėjimo kombinacijos.
- Matuoklis turi 3 skyrius:

– X5 laimėjimo kombinacijos užpildo 3 matuoklio skyrius.
– X4 laimėjimo kombinacijos užpildo 2 matuoklio skyrius.
– X3 laimėjimo kombinacijos užpildo 1 matuoklio skyrių.

- Kai matuoklis visiškai užsipildo ir daugiau laimėjimų kombinacijų neišsukama, suteikiamas vienas nemokamas sukimas. Matuoklis nustatomas iš naujo.
- Prieš pradedant nemokamų sukimų funkciją, reikia pasirinkti vieną iš trijų dievų:

– Hadas („Hades“) suteikia 4 sukimus.
– Poseidonas („Poseidon“) suteikia 5 sukimus.
– Dzeusas („Zeus“) suteikia 8 sukimus.

- Laimėjimo daugiklis perkeliamas iš Olimpo Pykčio („Wrath of Olympus“) funkcijos, ir iš naujo nustatomas daugiklis tik pasibaigus funkcijai ir gali išaugti iki daugiausiai x100.
- Nemokamų sukimų metu pasirinkta Dievo Rankos („Hand of God“) galia suveikia kiekviename nelaimėjimo sukime. Olimpo Pykčio („Wrath of Olympus“) funkcija negali būti aktyvuota. Papildomi sukimai suteikiami visiškai užpildžius matuoklį:

– Hadas („Hades“) suteikia 4 sukimus.
– Poseidonas („Poseidon“) suteikia 3 sukimus.
– Dzeusas („Zeus“) suteikia 2 sukimus.

- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 100.
- Pasiekus visiškai tuščius lošimo būgnus (išskyrus Olimpo Pykčio („Wrath of Olympus“) funkciją) akimirksniu suteikiamas laimėjimas x50 statymo sumos, padaugintas iš aktyvaus tuo metu turimo laimėjimo daugiklio.

250. LOŠIMAS „ROCCO GALLO“ („ROCCO GALLO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Rocco Gallo – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai visa to paties simbolio grupė užima visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

„Momentinis Prizas“ („Instant Prize Bonus“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia momentinį prizą.
- Momentinio prizo metu lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurie kiekvieno sukimo pradžioje bus skaičiuojami atgaliniu skaičiavimu po 1, iki pakartotiniai sukimai baigsis.
- Jei Auksinis kiaušinis ar Rocco Gallo nusileis bet kurio pakartotinio sukimo metu, pakartotinių sukimų skaitiklis grįš į 3.
- Momentinio prizo metu auksiniai kiaušiniai gali suteikti 0,5x, 1x, 2x, 5x ir 10x daugiklį bendram statymui.
- Momentinio prizo metu auksiniai kiaušiniai gali būti X2 daugikliai.
- Galimi ne daugiau kaip 155 pakartotiniai sukimai.

251. LOŠIMAS „RONINO GARBĖ“ („RONIN'S HONOUR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	750 000 €

Ronino Garbė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų, ir išplečiamas iki 59 049 laimėjimo linijų dėl paslaptingos kaukės padalijimo simbolio funkcijos, lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už visus laimėjimus tik iš kairės į dešinę pradedant nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno ir už laimėtas kombinacijas be tarpų. Už Sklaidos (SCATTERS) simbolius mokama tik iš kairės į dešinę, bet mokama iš bet kurio būgno, kuriame galima laiminti kombinacija su leidžiamais tarpais.
- Pagrindiniame lošime ir Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) kaukės simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu ir suteikti paslaptingo simbolio funkciją. Tada bus atskleisti kaukių simboliai: vieno ginklo simboliai, už kuriuos suteikiamas laimėjimas, karališkieji simboliai arba iškviečiama nindzių Laukinių (WILD) simbolių grupė, užpildanti visą būgno aukštį. Visi atskleisti paslaptingi ginklų arba karališkieji simboliai bus tie patys, kurie gaunami su paslaptingo sukimo rezultatu.
- Ginklų ar karališkieji simboliai, kurie atskleidžiami kaip paslaptingos kaukės simbolio dalis, gali būti suskaidyti, kad būtų sukurti papildomi laimėjimo būdai ant to būgno. Atskleisti ginklų arba karališkieji simboliai gali būti skaičiuojami kaip 1, 2 arba 3 būdų kiekvienoje simbolio padėtyje.

- Per paslaptingos kaukės simbolių funkciją rodomi vienas ant kito sudėti nindzių Laukinio (WILD) simboliai prasideda kaip vienas būgnas ir gali būti padalinti į 3-9 Laukinius simbolius būgne.
- 3 ar daugiau Skaidos (SCATTERS) simbolių įjungs sukimus Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS). Sklaidos (SCATTER) simboliai negali iškristi per paslaptingos kaukės simbolio sukimus.
- Sklaidos (SCATTERS) simboliai negali iškristi per Nemokamų sukimų (FREE SPINS) lošimus ir Nemokami sukimai (FREE SPINS) negali būti suaktyvinti iš naujo.
- Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) metu taip pat gali atsirasti ta pati paslaptingos kaukės simbolio funkcija iš pagrindinio lošimo.
- Lošėjas pradeda Kovą nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) su 3 gyvybėmis ir lošimo priešas (Hannya) turi 3 gyvybes. Tai rodo lošimo viršuje kairėje ir viršuje dešinėje esantys skaitikliai.
- Lošėjas (Ronin) praras 1 gyvybę, jei bet kuris vienas iš nindzių Laukinis (WILD) simbolis nebus padalytas per bet kurį sukimą.
- Priešas (Hannya) praras 1 gyvybę, jei bet kuris vienas iš nindzių Laukinis (WILD) simbolis bus padalytas per bet kurį sukimą.
- Jei priešas (Hannya) praranda visas 3 gyvybes per Kovą nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS), lošėjas tada paleidžia vieną sustiprintą Hannya nemokamą sukimą (HANNYA FREE SPIN), per kurį vienas Hannya Laukinis (WILD) simbolis nusileis ant 3, 4 arba 5 būgno.
- Į simbolių grupę sujungtas Hannya Laukinis (WILD) simbolis sukurs į grupę sujungtus paslaptingus demonų simbolius nuo 1 iki labiausiai į kairę nutolusio būgno, esančio šalia į grupę sujungto Hannya Laukinio (WILD) simbolio.
- Surinkti paslaptingi demonų simboliai atskleidžia tą patį ginklų arba karališkąjį simbolį, kai kiekvienas demonas pereina į 3 simbolių padėtis būgne. Kiekvienas atskleistas simbolis gali būti padalytas nuo 3 iki 9 būdų kiekviename būgne, o didžiausias padalijimas yra 3 būdai kiekvienoje atskiro simbolio padėtyje.
- Sukrautas Hannya Laukinis (WILD) simbolis prasideda kaip 1 vientisas simbolis ir gali būti padalytas nuo 3 iki 9 dalių būgne, o didžiausias padalijimas yra 3 simbolio dalys kiekvienai atskirai simbolio padėčiai.
- Nemokami sukimai (FREE SPINS) tęsis tol, kol lošėjas praras visas 3 gyvybes, priešas (Hannya) praras visas 3 gyvybes arba bus pasiektas Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) limitas.
- Kovos nemokami sukimai (BATTLE FREE SPINS) yra apriboti iki 50 sukimų. Jei lošėjas pasiekia 50 Nemokamų sukimų (FREE SPINS) per Kovos nemokamus sukimus (BATTLE FREE SPINS) ir neįjungia Hannya Nemokamų sukimų (FREE SPIN), tada dabartinis Kovos nemokamuose sukimuose (BATTLE FREE SPINS) lošimas baigsis. Jei priešas (Hannya) praras savo galutinę gyvybę per galutinį 50-ąjį Kovos nemokamą sukimą (BATTLE FREE SPIN), tada lošėjas gaus sustiprintą Hannya Nemokamą sukimą (FREE SPIN).
- Maksimalus pasiekiamas laimėjimas vienam statymui yra 30 000 kartų didesnis už statymą. Didžiausią 59,049 išmokų eilučių skaičių galima pasiekti tik per HANNYA Nemokamą sukimą (FREE SPIN).

252. LOŠIMAS „ROTIKI“ („ROTIKI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

RoTiki – 6 būgnų ir 8 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių derinius sudaro 5 ar daugiau tų pačių simbolių, susijungiančių horizontaliai ar vertikaliai.
- Mokamas tik didžiausias laimėjimas už simbolius.
- Nauji simboliai pakeičia nelaimėjusius simbolius.
- Laimėjus pirmuose sukimuose, suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

„Tiki Magija“ („Tiki Magic“)

- WHAKAREI: galima tik tada, kai yra vienos simbolių grupės dalis. Atitinkamas grupės simbolis atnaujinamas į atsitiktinį gerai apmokamą simbolį. Kaukės simboliai atnaujinami į vertingesnį kaukės simbolį.
- HANUMI: galima tik tada, kai yra daugiau nei vieno simbolio grupės dalis. Visos prisijungusios simbolių grupės susilieja į vieną ir sukuria didesnę simbolių grupę. Susijungus, iš turimų visada atsirenkamas aukščiausios vertės simbolis.

„Lobių Kambarys“ („Treasure Room“)

- Būgnų užpildymas laimėjusiais simboliais (bet kokiais) suaktyvina „Treasure Room“ premijos lošimą.
- Lošėjas tol renkasi plyteles, kad atskleistų paslėptą turinį, kol nelieka pasirinkimų.
- Iš viso yra 48 plytelės.
- Yra 32 x neutralios plytelės, kurios neturi funkcionalumo. Yra 9 x daugiklio plytelės, kurias pasirinkus, daugiklis padidinamas vienu, daugiklis prasideda nuo x1. Yra 6 x papildomos pasirinkimo plytelės, kurios iš karto suteikia 5 papildomus pasirinkimus. Yra 1x speciali plytelė, kuri iš karto suteikia maksimalų x10 daugiklį.

253. LOŠIMAS „KARALIŠKASIS KARNAVALAS“ („ROYAL MASQUERADE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Karališkasis Karnavalas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė kaukė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

254. LOŠIMAS „GAIDUKO APIPLĖŠIMAS“ („RUFF HEIST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Gaiduko Apiplėšimas –5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Deimanto grynųjų simbolis gali turėti 2x, 3x, 4x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x arba 5000x daugiklius. Kai šunio kolekcionieriaus simbolis išsukamas, išmokama už bet kurį deimanto simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Kai išsukamas šunio kolekcionieriaus simbolis, jis užsidega nemokamų sukimų eilutėje virš būgnų. Už kas 4-tą surinktą šunio kolekcionieriaus simbolį bus suteikta 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinė vertė (1x, 2x, 5x ar 10x bendro statymo) bus įtraukta į Pinigų saugyklą. Bendra pinigų saugyklos vertė išmokama, kai baigiama nemokamų sukimų eilutė ir nebėra nemokamų sukimų. Jei visa eilutė pasiekiama anksčiau nei bus baigti nemokami sukimai, pinigų saugykla ir toliau didės kiekviename lošime, kol bus panaudoti visi nemokami sukimai.
- Atsitiktinės reikšmės, kurias galima pridėti prie pinigų saugyklos, yra x1, x2, x5, x10 viso statymo.

255. LOŠIMAS „SABATONAS“ („SABATON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Sabatonas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu galima aktyvinti funkcijas „Metalo malka“ ir „Slaptasis simbolis“, tada išrenkamas vienas atsitiktinis simbolis ir būgnuose pridedamas tų simbolių rinkinys. Šių funkcijų metu visų grupės narių simboliai gali pasirodyti ant būgnų kaip mega simboliai.
- Kiekvieno sukimo metu gali būti aktyvinta „Supančiotų būgnų“ funkcija. Jos metu pasirenkami ir sukami 2 arba 3 vienas šalia kito esantys būgnai su tais pačiais simboliais.
- Kiekvieno sukimo metu galima aktyvinti grupės dainos „Paskutinės kovos“ funkciją. Jos metu pasirenkamas 1 arba 2 būgnai ir kiekvienas pasirinktas būgnas visiškai padengiamas laukiniais simboliais.
- Išsukus 9 išsisklaidžiusius simbolius (pilną mega 3x3 dydžio išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį) arba įprastus išsisklaidžiusius simbolius aktyvinam funkcija „Bataliono sukimai“. Ji prasideda 7 nemokamais sukimais, o tada atsitiktinai pasirenkamas simbolis, kuris visą funkcijos veikimo laiką bus „Metalo malka“ ir „Slaptasis simbolis“. Pakartotinai aktyvinant funkciją pridedami papildomi 7 nemokami sukimai.
- Simbolis, pasirinktas funkcijų „Metalo malka“ ir „Slaptasis simbolis“ metu, pakeičiamas 3–8 išsisklaidžiusiais simboliais.
- Funkcijos „Bataliono sukimai“ metu 2, 3 ir 4 būgnai sujungiami ir turi tuos pačius simbolius. Kiekvieno sukimo metu gali pasirodyti mega simboliai.

256. LOŠIMAS „SAFARIO TURTAI“ („SAFARI OF WEALTH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Safario Turtai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Tam tikri būgnai, atsitiktine tvarka, per bet kurį mokamą sukimą tampa auksiniais būgnais. Kai laukinis simbolis nusileidžia bet kurioje auksinio būgno vietoje, lošėjui suteikiamas laukinis prizas.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai galima rinktis vieną iš parinkčių, kurios nustatys nemokamų sukimų skaičių ir galimų laimėjimų skaičių.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių iš naujo suaktyvina funkciją su tokiu pačiu pradinių nemokamų sukimų skaičiumi.

257. LOŠIMAS „AUKSINĖS BURĖS“ („SAILS OF GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Auksinės Burės - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter laivas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką

„RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

258. LOŠIMAS „SAMBA KARNAVALAS“ („SAMBA CARNIVAL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

- Samba Karnavalas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter būgnai“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų būgnų, slepiančių skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“ (Lošti). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ (Paimti laimėjimą) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

259. LOŠIMAS „SAXONAS“ („SAXON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Saxonas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo daugiklis padidėja vienu kartu kiekvienam būgnui, pilnam simbolių grupės.
- Laukinių („Wild“) simbolių grupės prideda dvigubą daugiklį.
- Laimėjimo daugiklis grįžta į pradinę parinktį kiekviename sukime, tačiau pereina į nemokamų sukimų lošimą.
- Dainininko („Singer“) ir motociklo išsisklaidę („Motorcycle Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą su atsitiktiniu sukimų skaičiumi nuo 5 iki 15.
- Nelimituotas laimėjimo daugiklis yra laikomas virš individualių nemokamų sukimų šios funkcijos metu.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvinami atsiradus 2 išsisklaidžiusiems simboliams; suteikiama 5–15 nemokamų sukimų.

260. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ SVARSTYKLĖS“ („SCALES OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mirusiųjų Svarstyklės – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsiplečiantį simbolį.
- Sklaidos simbolis yra laukinis simbolis, už šį simbolį išmokama jam esant bet kur būgnuose.
- Specialus išsiplečiantis simbolis parenkamas atsitiktinai, kad padėtų laimėti daugiau nemokamų sukimų ir smėlio audros nemokamų sukimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.

- Funkcijos metu 2 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja smėlio audros nemokamus sukimus.
- Maksimalus smėlio audros sukimų skaičius 30.

Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

261. LOŠIMAS „SLENKANTI MIRTIS“ („SCROLL OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	750 000 €

Slenkanti Mirtis – 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu 6-asis būgnas lieka užrakintas. 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių bet kuriame būgne aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir atrakina 6-ąjį būgną su pradiniais 8 sukimais. Kai nemokamų sukimų funkcija prasideda, atsitiktinis simbolis parenkamas tapti specialiuoju išsiplečiančiu simboliu („Special Expanding Symbol“).
- Parinktas simbolis gali formuoti laimėjimines kombinacijas net ir tuose būgnuose, kurie nėra gretimi. Kai suformuojama laiminti kombinacija, visi parinkti simboliai išsiplečia.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius. Laukiniai simboliai nėra išsiplečiančių simbolių laimėjimo kombinacijos dalis.
- Lošime taip pat yra statymo („Gamble“) funkcija, kurios metu lošėjas gali padidinti savo laimėjimą, spėdamas kortos spalvą arba skaičių. Ši funkcija gali būti lošiama maksimaliai 5 kartus iš eilės.

262. LOŠIMAS „SETO POPIERIAUS RITINYS“ („SCROLL OF SETH“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Seto Popieriaus Ritinys – 5 būgnų, 3-4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Sklaidos simbolis išsukamas ant 3 būgno aktyvuoja laukinį būgną.
- Laukinis būgnas turi 2 pakopas, 1 - pagrindiniam lošimui ir 2 - nemokamiems sukimams.
- Laukini simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Laukinis Būgnas („*Wild Reel*“)

Pirma pakopa:

- Pagrindinio lošimo metu 1-3 laukiniai simboliai gali būti išsukti būgnuose.
- Nemokamų sukimų metu 2-5 laukiniai ir popieriaus ritinio sklaido simboliai gali būti išsukti būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Antra pakopa:

- Išsukamas x2, x4, x11 laukinis daugiklis ir Ankho sklaidos simbolis su +2, +4 papildomais nemokamais sukimais.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3, 4 ir 5 Ankho sklaidos simboliai suteikia 8, 11 arba 15 nemokamų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 50.

263. LOŠIMAS „JŪROS MEDŽIOTOJAS“ („SEA HUNTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	92 000 €

- Jūros medžiotojas - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Patrankos aktyvinamos laimėjus per paeiliui atliekamus sukimus. Ant patrankų rodomas matuoklis, kuriam pasiekus reikiamą lygį, per kitą sukimą lošiama dėl patrankos papildomų funkcijų. Matuoklis perstatomas tol, kol per mokamą sukimą nėra laimima. Galimos keturios patrankos papildomos funkcijos:
- „Ginklo funkcija“: reikia dviejų laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Tuomet visi sutampantys simboliai laimėjimo būgnuose bus padidinti iki kito simbolio. Tuomet bus skaičiuojami laimėjimai. Pasirinkti ir padidinti laukinio simbolio negalima.
- „Lipnusis“ šūvis“: reikia keturių laimėjimų iš eilės. Patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Visi sutampantys simboliai, įskaitant laukinius („Wild“) simbolius, išlieka „lipnūs“, ir tuomet suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas. Jei per pakartotinį sukimą nelaimima, matuoklis neperstatomas, tačiau jei per pakartotinį sukimą laimima, matuoklis padidėja viena padala.
- „Laukinės raketos funkcija“: reikia penkių laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą bet kur ant būgnų atsitiktinėse vietose atsiranda 1–3 laukiniai simboliai.
- „Daugiapakopis minosvaidis“: reikia šešių laimėjimų iš eilės. Lošėjui suteikiamas vienas nemokamas laimėjimo sukimas, kai laimėjimas garantuotas. Tuomet patrankos iššaus į būgnus ir padaugins laimėjimą iš atsitiktinio daugiklio – iki x15.

264. LOŠIMAS „MIRTIES PASLAPTIS“ („SECRET OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Mirties Paslaptis – 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- 1 simbolis (išskyrus sklaidos simbolį) pasirenkamas kaip besiplečiantis simbolis.
- Laimintys junginiai eina iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- 3, 4, 5 ir 6 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 8, 10, 12 ir 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių iš naujo suaktyvina nemokamus sukimus ir suteikia dar 5 nemokamus sukimus pridedant papildomą specialų besiplečiantį simbolį.

„Lošti“ („Gamble“)

- Lošimo tikslas yra atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį.
- Jei teisingai atspėjama spalva – laimėjimas padvigubinamas.
- Jei teisingai atspėjama rūšis – laimėjimas padidinamas keturis kartus.
- Lošti galima iki penkių kartų iš eilės.

265. LOŠIMAS „ŠAMROKO KALNAKASYS“ („SHAMROCK MINER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.12 € Maks. 60 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Šamroko Kalnakasys – 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu jis gali išsiplėsti iki 5 būgnų ir 7 eilučių, o su kiekvienu būgno išplėtimu pridedamos dar 5 laimėjimo linijos. Daugiausia 27 laimėjimo linijos.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis (WILD) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos (SCATTER). Jis gali iškristi ant bet kurio būgno.
- KIEKVIENO sukimo metu gali pasirodyti Pinigų simbolis (Cash Symbols). Jei šie simboliai pasirodys kartu su Laukiniu (WILD) simboliu, Laukinis (WILD) simbolis „surinks“ šiuos simbolius. Jei daugiau nei 1 Laukinis (WILD) simbolis iškrenta kartu su bet kuriuo iš Pinigų simbolių (Cash Symbols), įjungiamas daugiau nei vienas pinigų „surinkimo“ įvykis, t. y. visi Laukiniai (WILD) simboliai surinks visus ant būgnų esančius Pinigų simbolius (Cash Symbols). Su Laukiniais (WILDS) taip pat gali būti susietas Daugiklis (MULTIPLIER), kuris Daugina tik jo surinktų piniginių prizų sumą. Maksimalus Pinigų simbolių (Cash Symbol) prizas yra iš 50 padaugintas lošimo statymas.
- Bet kurio sukimo metu pagrindinio lošimo metu atsitiktinis x1, x2, x4 ar x10 Daugiklis gali pasirodyti ant bet kurių Laukinių (WILDS) simbolių, iškrentančių ant būgnų. Jei taip pat iškrenta kuris nors iš Pinigų simbolių (Cash Symbols), kiekvienas Laukinis daugiklis (WILD MULTIPLY) bendrą surinktą piniginį prizą padaugina iš Daugiklio (MULTIPLIER) sumos. Tokia pati Daugiklio (MULTIPLIER) vertė taip pat bus rodoma ir bet kuriam iš iškrentančių Laukinių (WILDS) simbolių. Laukinių daugikliai (WILD MULTIPLIERS) netaikomi eilučių laimėjimams.
- Nemokami sukimai (FREE SPINS) įjungiami iškritus Sklaidos (SCATTERS) simboliams. 3 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 10 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), 4 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 15 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), o 5 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 20 Nemokamų sukimų (FREE SPINS).
- Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu Laukinis (WILD) simbolis renka Pinigų simbolius (Cash Symbols) kaip ir pagrindiniame lošime.

- Būgnų viršuje yra takelis, kuris bus suaktyvintas Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu. Takelyje galima užpildyti 12 vežimėlių. Kas 4-as vežimėlis įjungs 10 papildomų nemokamų sukimų, o pakartotinis įjungimas prasidės, kai bus panaudoti visi dabartiniai Nemokami sukimai (FREE SPINS). Po pakartotinio įjungimo padidės atsitiktinių panaudotų Laukinių daugiklių (WILD MULTIPLIERS) intervalas ir 1 padidės būgnų aukštis (didžiausias aukštis bus 7 būgnai po 12-ojo vežimėlio pakartotinio įjungimo). Kiekvienas iškritęs Laukinis (WILD) simbolis užpildo 1 vežimėlį.
- Kiekvienas būgnų išsiplėtimas taip pat prideda 5 papildomas laimėjimo eilutes.
- Atsitiktinių Laukinių daugikliai (WILD MULTIPLIERS), galimi Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu, yra tokie – 0-4 vežimėliai, užpildyti prieš pirmąjį iš Nemokamų sukimų (FREE SPINS) pakartotinai įjungia: x1, x2, x3. Užpildžius 4 vežimėlius pakartotinai įjungiama: x2, x4, x6. Užpildžius 8 vežimėlius pakartotinai įjungiama: x4, x8, x12. Užpildžius 12 vežimėlių pakartotinai įjungiama: x10, x20, x30. 12-asis užpildytas vežimėlis yra paskutinis vežimėlis, šiuo etapu Laukiniai (WILDS) simboliai nerenkami, ir Nemokamų sukimų (FREE SPINS) negalima įjungti pakartotinai.

266. LOŠIMAS „ŠERVUDO AUKSAS“ („SHERWOOD GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	520 000 €

Šervudo Auksas –5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išsukus 3 ar daugiau grynųjų krepšio sklaidos simbolius, suteikimas laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Išsukus 3 strėlės sklaidos simbolius, suteikiami nemokami sukimai.
- Ant kiekvieno simbolio yra 1–3 rodyklių.
- Šaudymo iš lanko funkcija lošiama prieš nemokamus sukimus. Funkcijos metu bus pateikti 9 taikiniai.
- Pataikius į taikinį šis pasisuks, kad atskleistų vieną iš šių funkcijų: nemokamus sukimus, daugiklį arba pinigų krepšelį.
- Priklausomai nuo Šaudymo iš lanko funkcijos rezultato, visi grynųjų pinigų momentiniai laimėjimai nemokamų sukimų metu gali būti padidinti mažiausiai x0,2 iki daugiausiai x3.
- Taip pat kiekvienas strėlės sklaidos simbolis išsuktas būgnuose prideda 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Maksimalus nemokamų sukimų kiekis, kurį galima pasiekti, yra 110.

267. LOŠIMAS „SAULĖS SESERYS“ („SISTERS OF THE SUN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Saulės Seserys –5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pasiekiami gaunant 3 ar daugiau simbolių iš eilės, horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Visiškai išvalius būgnus (išskyrus „Sisterhood“ funkciją), suteikiamas prizas. Skiriamas prizas yra 50 kartų didesnis už bendrą statymą, padaugintą iš aktyvaus laimėjimo daugiklio būgnų išvalymo metu.

Lošimo funkcijos:

Deivės Galios funkcija („Goddess Power features“)

- Ši funkcija pasirodo nelaiminčiose sukimuose ir padeda sukurti laimėjimą.
- „Sekhmet“ uždengia vieną simbolių rinkinį kitu simbolių rinkiniu.
- „Hathor“ prideda 1 ar 2 laukinius simbolius.
- „Bastet“ pašalina 2 simbolių rinkinius.

Seserų funkcija („The Sisterhood feature“)

- Šią funkciją aktyvuoja vienas sklaidos simbolis.
- Seserų funkcija aktyvuoja nemokamus sukimus.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Prieš pradedant nemokamų sukimų funkcijas lošimas pareikalauja pasirinkti vieną iš deivių:
- „Sekhmet“, „Hathor“, „Bastet“.
- „Sekhmet“ suteikia 4 pradinius sukimus.
- „Hathor“ suteikia 5 pradinius sukimus.
- „Bastet“ suteikia 8 pradinius sukimus.
- Sklaidos simbolis suteikia dar daugiau papildomų sukimų nemokamų sukimų metu.
- „Sekhmet“ suteikia 4 papildomus sukimus, „Hathor“ suteikia 3 papildomus sukimus ir
- „Bastet“ suteikia 2 papildomus sukimus.

268. LOŠIMAS „KREBŽDANTYS SUKIMAI“ („SIZZLING SPINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Krebždantys sukimai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas turi folijoje paslėptą laukinį („Wild“) simbolį, kuris atidengiamas, kai pasirodo ant karštojo būgno, išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį (raudonasis pipiras), didelės ir mažos vertės simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį.
- Kiekvieno sukimo metu 1, 3 arba 5 būgnas tampa karštuoju. Kai folijoje paslėptas laukinis simbolis, pasirodęs ant karštojo būgno, virsta laukiniu, aktyvinamas pakartotinis sukimas, per kurį karštasis būgnas nesisuka. Per pakartotinį sukimą dar vienas būgnas virsta karštuoju. Jei ant šio karštojo būgno vėl atsiranda laukinis simbolis, atliekamas dar vienas pakartotinas sukimas. Pakartotiniai sukimai kartojami, kol visi 5 būgnai tampa karštaisiais arba kol nebelieka laukinių simbolių, kurie galėtų būti aktyvinami.
- Pakartotino sukimo metu bet kuris būgnas gali virsti karštuoju. Jei per 4 ir paskutinį pakartotinį sukimą ant karštojo būgno pasirodo laukinis simbolis, visi to pakartotinio sukimo laimėjimai dauginami iš 2. Kai ant būgnų pasirodo 3 raudonojo pipiro išsisklaidę simboliai, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas pasirenka vieną iš raudonųjų pipirų, kuris nurodo nemokamų sukimų skaičių: 8, 10 arba 12.
- Nemokamų sukimų metu būgnai prasiplečia ir būna 4 eilučių aukščio, dėl to laimėjimų linijų padaugėja iki 1024. Per kiekvieną sukimą vienas būgnas tampa karštuoju. Nemokamų sukimų metu bet kuris būgnas gali tapti karštuoju. Visi ant bet kurio būgno išsukti folijoje paslėpti simboliai tampa laukiniais. Taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime, ant karštųjų būgnų pasirodžius laukiniams simboliams, aktyvinami pakartotiniai sukimai. Renkant išsisklaidžiusius simbolius didinamas daugiklis. Jis taikomas esamiems ir vėlesniems sukimams.
- Už 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiamas x2 daugiklis. Už 6 išsisklaidžiusius simbolius suteikiamas x3 daugiklis. Už 9 išsisklaidžiusius simbolius suteikiamas x5 daugiklis.

269. LOŠIMAS „SLASHIMI“ („SLASHIMI“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Slashimi–3 būgnų, 5 eilučių ir 1000 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kairėje būgnų pusėje rodomas simbolis (simbolis atsitiktinai parenkamas kiekvieno sukimo metu), kuris nurodo, kurie būgnuose esantys identiški simboliai bus padalinti per pusę.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina 4 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu gali būti suteikiami papildomi nemokami sukimai, o vienas papildomas nemokamas sukimas suteikiamas už kiekvieną sklaidos simbolį.
- Nemokami sukimai ribojami iki 25 sukimų.

270. LOŠIMAS „KOSMOSO LENKTYNĖS“ („SPACE RACE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kosmoso lenktynės - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter meteorai“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“ (Monetos)) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Bonus raketa“. Atsiradusioje lentelėje lošėjas turi pasirinkti langelį, į kurį nusileis raketa. Į lentelės langelius pradės kristi meteorai. Laimėjimo dydis priklausys nuo to, kaip ilgai į raketą nepataikys meteorai. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

271. LOŠIMAS „GENIJAUS KIBIRKŠTIS“ („SPARK OF GENIUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Genijaus Kibirkštis – 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Norint laimėti šiame lošime, per vieną sukimą reikia gauti 4 ar daugiau uždaros grandinės simbolių. Kai tai įvyksta, šie simboliai pašalinami iš būgnų, sukuriant vietos naujiems grandinės simboliams, kurie vienas po kito leidžiasi žemyn ir užpildo tuščias vietas. Simbolių kritimas tęsiasi tol, kol susiformuoja nauji laimėjimai.
- Pagrindiniame lošime Energetinis Įkroviklis (Energy Charger) būna dviejų energijos tipų: Akivaizdi energija (Manifest Energy) ir Rezonansinė energija (Resonant Energy). Šias energijas suaktyvina atsitiktinai parinkti personažai: Maynard Woodrow suaktyvina Akivaizdžią energiją (Manifest Energy), o Tess Jacova suaktyvina Rezonansinę energiją (Resonant Energy).
- Akivaizdi energija (Manifest Energy), esanti Energetinio Įkroviklio (Energy Charger) dešinėje, turi 3 įkrovos lygius, kuriuose galima laikyti iki 35 įkrovų. 1 lygyje, norint suaktyvinti Rielės (Relay) funkciją, reikia 15 laimėjimų grandinių. Rielės (Relay) funkcija sunaikina nuo 7 iki 11 atsitiktinių grandinių simbolių būgnuose. Pereinama į 2 lygį, kuriam reikia 25 laimėjimų grandinių, kad būtų suaktyvinta Perkrovos (Overload) funkcija. Perkrovos (Overload) funkcija prideda nuo 2 iki 6 sunaikinimo simbolių, kurie pašalina atsitiktinius gretimų grandinių simbolius būgnuose.
- Galiausiai, 3 lygyje, norint suaktyvinti Imperijos energijos sukimo funkciją (Empire Energy Spin), reikia 35 laimėjimų grandinių.
- Imperijos energijos sukimas (Empire Energy Spin) suteikia Nemokamus sukimus (FREE SPIN). Centriniame būgne yra 2x2 neaktyvus transformatoriaus simbolis su pradiniu X3 Daugikliu (MULTIPLIER), laikomas 4 jungiamųjų grandinių simboliais. Jis įsijungia tik tada, kai prie jo prijungiama uždara grandinė. Suaktyvinus, Daugiklis (Multiplier) padidėja po 1; jis gali siekti iki X20 ir taikomas visiems laimėjimams funkcijos metu. Būgnuose be laimėjimo Rielės (RELAY) ir Perkrovos (OVERLOAD) funkcijos taikomos nuosekliai.
- Rielės (Relay) funkcija: Atsitiktinai pašalinama nuo 7 iki 11 grandinės simbolių.
- Perkrovos (Overload) funkcija: Pridedama nuo 2 iki 6 sunaikinimo simbolių, kurie atsitiktinai pašalina grandinės simbolius.

Rezonansinė energija (Resonant Energy), esanti Energetinio įkroviklio (ENERGY CHARGER) kairėje, turi 3 įkrovos lygius, kuriuose galima laikyti iki 35 įkrovų. 1 lygyje, norint suaktyvinti GYROTA funkciją, reikia 15 laimėjimų grandinių. GYROTA funkcija parenka nuo 3 iki 7 atsitiktinių grandinių simbolių, kuriuos reikia pasukti būgnuose.

Pereinama į 2 lygį, kuriam reikia 25 laimėjimų grandinių, kad būtų suaktyvinta DYNAMO funkcija. DYNAMO funkcija prideda nuo 2 iki 6 specialių grandinės simbolių būgnuose. Galiausiai, 3 lygyje, norint suaktyvinti Nemokamą energijos sukimą (FREE ENERGY SPIN), reikia 35 laimėjimų grandinių.

Nemokamas energijos sukimas (Free Energy Spin) suteikia Nemokamą sukimą (FREE SPIN). Su kiekvienu laimėjimu šioje funkcijoje Daugiklis (MULTIPLIER) didėja su X1, X4, X8, X12, X16 ir X20 reikšmėmis. Daugiklis (MULTIPLIER) taikomas visiems laimėjimams per šią funkciją. Būgnuose be laimėjimo nuosekliai taikomos GYROTA ir DYNAMO funkcijos.

- Gyrota: Atsitiktinai pasukama nuo 4 iki 8 grandinės simbolių.
- Dynamo: Atsitiktinai pridedama nuo 4 iki 8 specialių grandinės simbolių.

272. LOŠIMAS „SPARKIS IR SHORTZAS“ („SPARKY & SHORTZ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Sparkis ir Shortzas – 3 būgnų, 5 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- 3 identiški simboliai ant vieno būgno padidina laimėjimo daugiklį +1.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Iškritus 3 ar daugiau maitinimo elemento (sklaidos) simbolių, pridedami dar 5 nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai yra apriboti iki 100 sukimų.

273. LOŠIMAS „SPARKIO IR SHORTZO PASLĖPTI DŽAULIAI“ („SPARKY & SHORTZ HIDDEN JOULES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Sparkio ir Shortzo Paslėpti Džauliai – 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Iškritę Ateivio (Alien) arba Kristalo (Crystal) simboliai 2x2, 4x1 ir 1x4 to paties tipo grupėse bus paversti į Mega simbolius (Mega Symbols). Kiekvienas pasikeitimas padidina Laimėjimo daugiklį (Win Multiplier) po +1. Kiekvienas pasikeitimas išlieka kaip 4 simboliai, siekiant sukurti laimėjimo derinius. Laimėjimo daugiklis (Win Multiplier) ribojamas ties x25.
- Stiprintuvo matuoklis (Boost Meter) užpildomas sudarant laimėjimo derinius. Yra 4 etapai: +2, +3, +4 ir +5. Etapai reikalauja 25, 60, 110 ir 200 simbolių, atitinkamai dalyvaujančių laimėjimo deriniuose. Kiekvienas iš jų keičia tai, kiek pasikeitimai padidina Laimėjimo daugiklį (Win Multiplier). Stiprintuvo matuoklis (Boost Meter) išsijungia, kai Laimėjimo daugiklis (Win Multiplier) pasiekia savo ribą.

- Iš viso yra 6 Laukiniai (Wilds) simboliai; 1 pagrindinis, 4 Specialūs (Special) ir Mega kibirkščiuojantys laukiniai (Mega Sparky Wild) simboliai. Kai Specialūs laukiniai (Special Wild) simboliai dalyvauja laimінčiame derinyje, jis surenkamas ir jis suaktyvina 1 iš 4 funkcijų; Mega simboliai (Mega Symbols) pridedami atsitiktine tvarka visuose būgnuose. Visi Kristalo simboliai (Crystal Symbols) pašalinami iš būgnų. Į būgnus pridedami atsitiktiniai pagrindiniai Laukiniai (Wilds) simboliai. Atsitiktine tvarka pasirinktas simbolių derinys sunaikinamas būgnuose, kai kurie simboliai gali būti pakeisti vienos rūšies simboliais. Surinkus 4 Specialius laukinius (Special Wilds) simbolius, Kibirkščiuojantis laukinis (Sparky Wild) simbolis pridedamas prie būgnų kartu su Laukiniu (Wild) simboliu.
- Šią funkciją galima suaktyvinti iki 3 kartų, pakartotinai surinkus 4 Specialius laukinius (Special Wilds) simbolius.
- Suaktyvinus pirmą kartą: pridedamas Kibirkščiuojantis laukinis (Sparky Wild) simbolis ir Specialus laukinis (Special Wild) simbolis. Suaktyvinus antrą kartą: pridedamas Kibirkščiuojantis laukinis (Sparky Wild) simbolis ir Specialus laukinis (Special Wild) simbolis arba pagrindinis Laukinis (Wild) simbolis. Suaktyvinus trečią ir paskutinį kartą: pridedamas Kibirkščiuojantis laukinis (Sparky Wild) simbolis ir pagrindinis Laukinis (Wild) simbolis.
- Atsitiktinio nelaimėjusio sukimo metu šalia transformuoto Mega simbolio (Mega Symbol) atsiranda Specialus laukinis (Special Wild) simbolis.

274. LOŠIMAS „SUKINIŲ VAKARĖLIS“ („SPIN PARTY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 500 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Sukinių Vakarėlis – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

275. LOŠIMAS „JOKERIS ŽVAIGŽDĖ“ („STAR JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Jokeris Žvaigždė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“) žvaigždės simbolis. Laukinis simbolis gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Bet kur ant būgnų išsukus 3 Džokerio simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 Džokerio simbolius lošėjas gauna 10 papildomų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu Džokerio simbolis virsta į laukinius, kad susidarytų daugiau laimėjimų derinių.
- Džokerio simbolis gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Lošime taip pat yra papildomo lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą laimėjimą atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.

276. LOŠIMAS „LIPNUS JUOKDARYS“ („STICKY JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	165 000 €

Lipnus Juokdarys – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis, galintis atsirasti bet kuriame būgne ar sukime, yra išreikštas kaip Džokerio simbolis.
- Jei daugiau nei vienas laukinis simbolis nusileidžia ant būgnų, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kuriame laukiniai simboliai yra užlaikomi savo pozicijose visos funkcijos metu.
- Pakartotinių sukimų metu būgnuose gali atsirasti daugiau laukinių simbolių. Tai aktyvuoja papildomus pakartotinius sukimus, kurie tęsiasi tol, kol visos simbolių pozicijos yra užpildytos laukiniu simboliu arba kol būgnuose nebelieka laukinių simbolių.
- Jei 4 ar daugiau laukinių simbolių atsiranda būgnuose pakartotinių sukimų lošimo pabaigoje, aktyvuojamas daugiklių ratas („Wheel Of Multipliers“).
- Daugiklių rato funkcija suteikia x2, x3, x4, x5 arba x10 daugiklius, kurie padaugina visus lošimo laimėjimus.

277. LOŠIMAS „GATVĖS MAGIJA“ („STREET MAGIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Gatvės Magija – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas yra su mago simboliu, kuris veikia kaip laukinis („Wild“) ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis. Jei veikia kaip išsisklaidęs, simbolis aktyvina papildomas funkcijas. Jei veikia kaip laukinis – pakeičia bet kurį kitą simbolį. Išsukus 2 mago simbolius aktyvinama funkcija „Mago pasirodymas“. Tada atsitiktinai pasirenkama ir ant būgnų atliekama 1 iš 3 toliau aprašytų funkcijų:
- „Laukinis išmaišymas“ – ant būgnų atsitiktinai atsiranda 4 laukiniai simboliai.
- „Išsiplečiantis vyras“ – 2 mago išsisklaidę simboliai išsiplečia ir ant būgnų sukuria du laukinius simbolius.
- „Teleportuojamas vyras“ – ant būgnų pridedamas trečias mago išsisklaidęs simbolis, kuris aktyvina nemokamus sukimus.
- Išsukus 3 mago simbolius aktyvinami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš rodomų kortų, kurioje nurodomas nemokamų sukimų skaičius: 8, 10 arba 12.
- Jei nemokamų sukimų metu ant būgnų išsukamas laukinis simbolis, jis prilimpa ir pasilieka toje pačioje vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Jei ant kiekvieno iš 5 būgnų yra bent vienas laukinis simbolis, lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš rodomų kortų, kurioje nurodomas nemokamų sukimų skaičius: 4, 6 arba 8. Šią funkciją galima pakartotinai aktyvinti tik vieną kartą. Išsisklaidęs simbolis nemokamų sukimų metu nenaudojamas.

278. LOŠIMAS „SUPER KULVERSTIS“ („SUPER FLIP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Super Kulverstis - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukinis („Wild“) simbolis ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius.
- Išsukus 3 arba daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų metu monetos apverčiamos: paskutinis būgnas pastatomas į pirmo būgno vietą ir atvirkščiai, taip padidinant tikimybę laimėti didelį prizą. Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvinta pakartotinai išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 90. Kiekvieną kartą, kai funkcija paleidžiama pakartotinai, suteikiama 15 papildomų nemokamų sukimų.
- Pakartotinis sukimas ant vidurinio būgno aktyvinamas tuomet, kai pirmame arba antrame būgne išsukami vienodi simboliai, tačiau neišsukamas laimintis derinys. Pakartotino sukimo metu likę būgnai užrakinami.
- Laimėjimą taip pat galima padvigubinti papildomo lošimo metu. Laimėjimo atveju galima

nuspausti mygtuką LOŠTI. Lošėjo tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima spustelėjus atitinkamą mygtuką. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas padvigubėja. Jei lošėjas atspėja rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus. Vieno lošimo metu galima lošti iki penkių kartų iš eilės ir laimėti iki 2 500 monetų.

279. LOŠIMAS „SALDUS 27“ („SWEET 27“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	64 500 €

Saldus 27 - 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išsukus laukinį („Wild“) simbolį, jis aktyvina 2 nemokamus sukimus bei rieda per būgnus aktyvindamas daugiau laimėjimų. Laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius. Kai laukinis simbolis išsukamas ant 3 būgno, jis paleidžia riedančiąją laukinę funkciją bei suteikia 2 nemokamus sukimus. Per kiekvieną nemokamą sukimą laukinis simbolis parieda per 1 būgną į kairę. Jei nemokamų sukimų metu išsukamas dar vienas laukinis simbolis, prie likusių nemokamų sukimų pridedamas dar 1 arba 2 nemokami sukimai ir +1 padidinamas daugiklis. Didžiausias daugiklis yra x3. Didžiausias pakartotinių sukimų skaičius – 9.
- Lošime taip pat yra papildoma lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą laimėjimą atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.

280. LOŠIMAS „SALDI ALCHEMIJA“ („SWEET ALCHEMY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Saldi Alchemija – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 4 arba daugiau panašių simbolių grupės sukuria laimėjimus ir aktyvina cukraus karštinės matuoklį. Jei per lošimą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 6 simboliais, 2 įprasti laukiniai simboliai pakeičia 2 simbolius būgnuose – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir pripildo cukraus karštinės matuoklį.

- Jei per lošimą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 13 simbolių, 2 dryžuoti laukiniai simboliai pakeičia 2 simbolius būgnuose – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir taip pat pašalina visus simbolius toje pačioje eilutėje arba tame pačiame būgne. Visi pašalinti simboliai, įskaitant dryžuotus laukinius simbolius, papildo cukraus karštinės matuoklį.
- Jei per lošimą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 25 simboliais, 2 taškuoti laukiniai simboliai pakeičia 2 atsitiktinius simbolius būgnuose – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir, kai taip padaro, jie taip pat pašalina atsitiktinai pasirinktą simbolį būgnuose.
- Lošėjas turi pripildyti cukraus karštinės matuoklį 38 simboliais per lošimą ir gali aktyvinti nemokamą lošimą „Eliksyro maišymas“ su 3 saldainių užkerėjimais. Tada kas 3 papildomas surinktas simbolis lošime suteiks papildomą saldainio užkerėjimą nemokamam lošimui iki daugiausiai 7 saldainių užkerėjimų.
- Nemokamas lošimas „Eliksyro maišymas“ lošiamas 9 x 9 būgnuose. Nemokamo lošimo tikslas yra užbaigti rinkimą ir paleisti papildomą funkciją „Eliksyro galia“ bei laimėti. Alchemikas žongliruos saldainių užkerėjimais, kurie padės lošėjams. Simboliai kris, laimėjimai / krentantys simboliai bus matomi kaip įprasta. Kai nėra laimėjimų, bus išmokėtas pirmasis saldainio užkerėjimas. Tuomet vėl bus lošiama krentant simboliams, tik tuomet bus paleistas antrasis saldainių užkerėjimas. Nemokamas lošimas užbaigiamas, kai sulošiama su visais saldainių užkerėjimais. Saldainio užkerėjimas gali būti:
  - „Maišytas saldainis“ – simboliai būgnuose sumaišomi, kad galimai sudarytų naujus laimėjimo derinius.
  - „Saldus siurprizas“ – 7–12 laukinių simbolių (bet kurios rūšies) matomi atsitiktinėse vietose. Netgi jei laukiniai simboliai nėra laimėjimo derinio dalis, vis tiek paleidžiamas pašalinimo veiksmas.
  - „Cukraus bombos“ – 7–15 įprastų simbolių atsitiktinai pasirenkami ir sunaikinami.
- Per nemokamą lošimą lošėjui bus keliamas iššūkis surinkti tam tikrą 2 skirtingų simbolių skaičių. Galimi 3 surinkimo lygiai. Įveikus pirmąjį lygį, užbaigus nemokamą sukimą, bus paleista papildoma funkcija „Eliksyro galia“. Įveikus 2 lygį, bus padidinami prizai, kuriuos galima laimėti pasitelkus papildomą funkciją „Eliksyro galia“. Įveikus 3 lygį, prizai bus padidinti dar kartą.
- Per papildomą lošimą „Eliksyro galia“ lošėjas turi atidengti šokolado kvadratėlius ir rasti magišką eliksyrą. Lošimas vyksta, kol randami 3 suderinami kvadratėliai. Galimi prizai priklauso nuo surinkimo lygio, pasiekto per nemokamą lošimą „Eliksyro maišymas“, ir gali būti tokie:

1 LYGIS:
- 2 x bendra statymo suma;
- 3 x bendra statymo suma;
- 5 x bendra statymo suma;
- 2 x bendra statymo suma;
- 3 x bendra statymo suma.

2 LYGIS:
- 3 x bendra statymo suma;
- 5 x bendra statymo suma;
- 10 x bendra statymo suma;
- 3 x bendra statymo suma;
- 5 x bendra statymo suma.

3 LYGIS:
- 5 x bendra statymo suma;
- 10 x bendra statymo suma;

- 3 x bendra statymo suma;
- 5 x bendra statymo suma;
- 10 x bendra statymo suma.

• Jei lošėjas užbaigia nemokamo lošimo funkciją, jis pajudės žemėlapyje į priekį, kai papildoma funkcija baigsis. Lošėjui bus įteikta lobių skrynia žemėlapyje, kurioje yra grynųjų pinigų prizas. Grynųjų pinigų prizas lobių skrynioje yra lygus 15 % lošėjo pagrindinio lošimo laimėjimų, skaičiuojamų nuo ankstesnės skrynios atidarymo.

281. LOŠIMAS „SALDI ALCHEMIJA 100“ („SWEET ALCHEMY 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Saldi Alchemija 100 – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išsukus 3 ar daugiau sutampančius simbolius, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Laukini simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išvalymas visų simbolių iš būgnų (išskyrus trejybės) suteikia 50x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Matuoklis pildomas raganų simboliais, o jį užpildžius aktyvuojama funkcija.
- x3 – aktyvuoja 1 matuoklio sekciją, x4 – aktyvuoja 2 matuoklio sekcijas ir x5 – aktyvuoja 3 matuoklio sekcijas.
- Funkcijos metu daugikliai neatsinaujina, todėl gali didėti maksimaliai iki 100x esamas statymas.
- Matuoklio užpildymas prideda papildomų sukimų, maksimaliai iki 100 sukimų.

Raganų Jėga („*Witch Power*“)

Vyšnia:
- suteikia 4 papildomus sukimus

Uoga:
- suteikia 3 papildomus sukimus

Obuolė:
- suteikia 2 papildomus sukimus.

282. LOŠIMAS „SALDI ALCHEMIJA 2“ („SWEET ALCHEMY 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Saldi Alchemija 2 – 5-9 būgnų, 5-9 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi išsukus 4 ar daugiau sutampančius simbolius, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus įprastus simbolius.
- Gobstoperio laukiniai simboliai turi 5 gyvybes.
- Dryžuotas laukinis, kai sudaro laimėjimą, pašalina eilę ir būgną.
- Po simbolių griūties pašalintas simbolių skaičius, atitinka pašalintų šokoladinių plytelių skaičių.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Funkcija aktyvuojama, kai 56 šokolado blokeliai sunaikinami.
- Suteikiami 4 sukimai.
- Funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai, kai iš naujo sunaikinami 56 šokolado blokeliai, tuomet suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 12.

Premijos Lošimas („*Bonus Game*“)

- Papildomas lošimas gali būti paleistas tik naudojant nemokamų sukimų funkciją. Parenkami du atsitiktiniai simboliai, kurie bus renkami prieš prasidedant nemokamiems sukimams, kai atitinkami simboliai surenkami laimėjimo metu, funkcija aktyvuojama.
- Yra 3 lygiai:
- 1 gėrimas – surinkus 5 didelės vertės simbolius ir 10 mažos vertės simbolių, pradedama funkcija nuo 1 papildomo sukimo.
- 2 gėrimas – surinkus 10 didelės vertės simbolius ir 20 mažos vertės simbolių, pradedama funkcija nuo 2 papildomų sukimų.
- 3 gėrimas – surinkus 20 didelės vertės simbolių ir 30 mažos vertės simbolių, pradedama funkcija nuo 3 papildomų sukimų.
- Prasidėjus premijai ekrane rodomas ratas, su tuščiais langeliais, kurie pašalina gyvybes ar laimėjimą atvaizduojančiais langeliais, kurie skiria laimėjimo daugiklį ir padidina laimėjimo daugiklį sekančiame sukime.
- Galimi daugikliai: 2x, 3x, 5x, 10x, 25x.

283. LOŠIMAS „PASAKA APIE KYUBIKO“ („TALE OF KYUBIKO“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

Pasaka apie Kyubiko – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Sudarant laimintį derinį su „Inari Stacked Wild“ laukiniu simboliu, aktyvuojasi pakartotinis sukimas.
- Laimėjimai su „Inari Stacked Wild“ laukiniu simboliu taip pat padidina laimėjimo daugiklį iki x25.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymo, statyto už eilutę.
- Laimintys junginiai eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už pasirinktą eilutę.

284. LOŠIMAS „PASAKOS APIE ASGARDĄ: FRĖJOS VESTUVĖS“ („TALES OF ASGARD: FREYA'S WEDDING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimali laimėjimo suma:	225 000 €

Pasakos apie Asgardą: Frėjos Vestuvės – 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Ateina Freėa (Here comes Freya): per bet kurį sukimą ant atsitiktinio būgno gali pasirodyti išplėstas Frėjos laukinis („Freya Wild“)simbolis su x2 daugikliu, suteikiantis garantuotą laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu atsiranda daugiau paslaptingų ir laukinių simbolių.
- Nemokamų sukimų pradžioje garantuotai ant 5-ųjų būgnų pasirodys laukinis Toro („THOR

WILD“) simbolis. Po kiekvieno sukimosi jis juda vienu žingsniu į kairę, kiekvieną kartą padidindamas savo daugiklį nuo 1 iki x10. Kai pasiekiamas kairysis būgnas, laukinis Toro(„THOR WILD“) simbolis palieka ekraną ir gali vėl pasirodyti kitame sukime.

285. LOŠIMAS „PASAKOS APIE ASGARDĄ: LOKIO LIKIMAS“ („TALES OF ASGARD: LOKI'S FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Pasakos apie Asgardą: Lokio Likimas – 5 būgnų, 5 eilučių ir 3125 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Paslapčių simboliai būna neaktyvūs, kai iškrenta ant būgnų, tačiau laukinis simbolis atskleidžia paslapčių simbolius, paversdamas juos visus į 1 simbolio tipą, išskyrus laukinį ir sklaidos simbolį.
- Kai paslaptingi simboliai atsiskleidžia, jie pasikeičia į bet kokius vieno tipo (mažos vertės, vidutinės vertės ar didelės vertės) simbolius.
- Lokio simbolis gali padaryti 1 iš 3 dalykų:
  - Pridėti 1 – 3 laukinius simbolius. Šis veiksmas garantuoja pergalę.
  - Pridėti 2 sklaidos simbolius. Šis veiksmas padidina tikimybę suaktyvinti nemokamus sukimus.
  - Atnaujinti visus paslaptingus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 2, 3 arba 5 sklaidos simboliai atitinkamai suaktyvina 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu atsiranda daugiau paslaptingų ir laukinių simbolių.

286. LOŠIMAS „PASAKOS APIE MITRŪNO SINO LAIMĘ“ („TALES OF MITHRUNE SYN'S FORTUNE“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Pasakos Apie Mitrūno Sino Laimę –5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaido simbolį.
- Sinas gali paversti į didesnės vertės simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Daugiklis gali didėti iki 10x.
- Kai aktyvuojama funkcija, pirmiausia suteikiam įjungimo funkcija:
- Nuodai – surinkus 3 nuodų simbolius, padidinamas saugiklis +1x iki 10x.
- Sklaida – 3 sklaidos simboliai padidina nemokamų sukimų skaičių iki maksimaliai 10.
- Veikėjas – 3 veikėjo simboliai pakeičia veikėjo simbolį į didžiausios vertės simbolį.

287. LOŠIMAS „GEROVĖS ŠVENTYKLA“ („TEMPLE OF PROSPERITY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	10 000 €

Gerovės Šventykla –5 būgnų, 5 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi išsukus 6 ar daugiau sutampančių simbolių, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Monetos simbolis gali turėti 1x, 2x, 5x, arba 10x daugiklį.
- Prizo simbolis gali suteikti mažąjį – x25, nedidelį – x100, didesnį – x250, didįjį – x1000 esamas statymas aukso puodą.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Surinkus 5 sklaidos simbolius pereinama į 2 etapą suteikiant 3x ir 3 etapą suteikiant 5x daugiklį.
- Užpildžius etapą suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 28.

288. LOŠIMAS „TERNIONAS“ („TERNION“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.40 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Ternionas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos simbolius.
- Įprastų sukimų metu bet kurio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš trijų supergalių:
- Ledo skeveldros sukuria 3-10 laukinių simbolių atsitiktinėse vietose;
- Judantys ašmenys pašalina visus karališkuosius simbolius nuo būgnų;
- Liepsnos stulpai padidina 1–3 laukinius būgnus.
- Įprastų sukimų metu, kai nesuaktyvinama jokia supergalia, yra atsitiktinė galimybė suaktyvinti Herojaus Skambutis funkciją, kuri garantuoja, kad du premijos sklaidos simboliai atsidurs pirmuosiuose dviejuose būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Pastarosios Dienos Nemokami Sukimai („*Doomsday Free Spins*“)

- 3, 4 arba 5 premijos sklaidos simboliai suaktyvina 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi paslapties laukiniai simboliai yra užrakinti.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 35.
- 3, 4 arba 5 premijos sklaidos pakartotinai suaktyvina funkciją, kuri suteikia papildomus 4, 5 arba 6 nemokamiems sukimus.
- Funkcijos metu krištolo simboliai surenkami ir po nusileidimo laikomi įkroviklyje.
- Kas penki kristalai užpildo įkroviklį ir suveikia viena, dvi ar trys unikalios supergalios.
- Supergalios nemokamų sukimų metu yra galingesnės:
- Super ledo skeveldros atsitiktinėse pozicijose sukuria 3–16 laukinių simbolių.
- Super Judantys ašmenys pašalina visus mažos vertės simbolius ir krištolo simbolius nuo būgnų.
- Super liepsnos stulpai sukuria 1– 4 laukinius būgnus.
- Nemokamo sukimo sesijos metu įkroviklį galima įkrauti kelis kartus. Kuo daugiau kartų užpildomas įkroviklis, tuo daugiau unikalių supergalių suaktyvėja: 1-2 kartus pripildžius suveikia viena supergalia; užpildžius 3-4 kartus suaktyvinamos dvi supergalios; užpildžius penkis ar daugiau kartų suaktyvinamos visas trys supergalios.

289. LOŠIMAS „TESTAMENTAS“ („TESTAMENT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Testamentas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas, kuriame būgnai išsiplečia iki 2400 laimėjimo linijų.

Lošimo taisyklės:

- Kaukolės („Skull“) simbolis pasikeičia į laukinį („wild“) simbolį atsitiktinio sukimo metu ir visuose nemokamuose sukimuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Bet kuriame būgne nusileidę 2 sklaidos simboliai aktyvuoja dainos funkciją („song feature“). Pasibaigus bet kuriai funkcijai, aktyvuojama dainos funkcija pasirenkama šia seka: juodosios žemės šaknys („dark roots of earth“), erškėčių sostas („throne of thorns“), šaltas apkabinimas („cold embrace“).
- Dainos funkcija susideda iš 3 nemokamų sukimų, kurio kiekvienas turi skirtingas funkcijas.
- Juodųjų žemės šaknų funkcijos metu, jei būgnuose atsiras laukinis simbolis, jis išsiplės į viršų arba apačią.
- Šalto apkabinimo funkcijos metu, jei būgnuose atsiras laukinis simbolis, jis bus sulaikytas vietoje iki likusių nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
- Erškėčių sosto funkcijos metu būgnai išsiplės į 4-5-6-5-4, suteikdami 2400 laimėjimo būdus.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja pakilimo sukimus („rise up spins“) su 9 nemokamais sukimais. Šios funkcijos metu, jei sklaidos simbolis nusileidžia ant būgnų, jis sunaikina simbolio užlaikymą ir padidina laimėjimo linijų skaičių.
- Jei užlaikymas sunaikinamas, aktyvuojami testamento sukimai („testament spins“).
- Jei testamento sukimai aktyvuojami, 3 papildomi nemokami sukimai pridedami prie likusių sukimų skaičiaus. Testamento sukimų funkcijos metu visos dainų funkcijos yra aktyvios.

290. LOŠIMAS „TURTUOLIAI“ („THAT'S RICH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Turtuoliai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Laukinis simbolis gali išsiplėsti, užpildydamas bet kurį būgną bet kuriame sukime. Laukinis simbolis visuomet išsiplečia laimėjimo sukimuose („win spins“).
- Sklaidos simbolis gali atsirasti bet kuriame būgne. 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja laimėjimo sukimų funkciją, kurios metu suteikiami pradiniai 5 sukimai.
- Kiekvienas laimėjimo sukimas garantuoja bent vieną laiminčią kombinaciją.

- Laimėjimo sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai (maksimaliai 20 laimėjimo sukimų), šios funkcijos metu būgnuose atsirandant sklaidos simboliui.
- Vienam sklaidos simboliui suteikiami 2 papildomi laimėjimo sukimai.
- Jei lošėjui jau buvo suteikta 19 laimėjimo sukimų, sklaidos simbolis suteiks 1 papildomą laimėjimo sukimą.
- Laimėjimo sukimo funkcijos metu, laukinis simbolis turės laimėjimo daugiklį. Kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis atsiras būgnuose, laukinio laimėjimo daugiklis pakils vienu kartu (maksimaliai x20). Pakilęs laukinio laimėjimo daugiklis bus suteiktas sekančiam laimėjimo sukimui.
- Momentinis x20 laukinio laimėjimo daugiklis gali būti aktyvuotas paskutiniame laimėjimo sukime.

291. LOŠIMAS „FREJOS VEIDAI“ („THE FACES OF FREYA“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Frejos Veidai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- 3 sklaidos („scatter“) simboliai, nusileidę būgnuose atsitiktiniu būdu, aktyvuoja kerų sukimus („spins of sorcery“), meilės („love“) arba karo („war“) funkcijas.
- Kerų („Sorcery“) funkcija pakeičia skydo („shield“), didelės katės („large cat“) ir laukinės meškos („wild bear“) simbolius į didžiausios vertės simbolius. Meilės simbolis atsitiktiniu būdu suteikia 2, 3, 4 arba 5 laukinius simbolius. Karo („war“) simbolis suteikia 2x, 3x, 5x, 10x, 20x daugiklius visiems laimėjimams.
- 4 arba 5 sklaidos simboliai, nusileidę būgnuose, aktyvuoja folkvango („Folkvang“) funkciją, susidedančią iš nemokamų sukimų ir 4 skirtingų lygių.
- Kerų, meilės, karo ir folkvango sukimai lošiami fiksuota eilės tvarka, su bendrai 18 arba 19 nemokamų sukimų. Šių sukimų progresija yra perkeliama į folkvango sukimų finalinį lošimą. Kerų, meilės ir karo sukimai suteikia 5 nemokamus sukimus atitinkamai, o folkvango sukimai suteikia 3-4 papildomus sukimus. 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 3 nemokamus sukimus, o 5 sklaidos simboliai – 4 nemokamus sukimus.
- Kerų sukimai yra 1 folkvango lošimo lygis. Skydo ir kirvio („axe“) simboliai pakeičiami į laukinės meškos simbolius. Daugiau simbolių pakeičiama su sklaidos simboliu.
- Meilės sukimai yra 2-asis folkvango lošimo lygis. Atsitiktinai suteikiamų laukinių simbolių skaičius prasideda nuo 2 ir progresyviai didėja iki kol pasiekia 5. 3 sklaidos simboliai padidina laukinių simbolių skaičių iki 3, o 5 sklaidos simboliai – iki 5.
- Karo sukimai yra 3-asis folkvango lošimo lygis, kuriame daugiklis prasideda nuo 2x ir didėja iki 20x. Laimėjimo daugiklis padidinamas su sklaidos simboliais: 3 sklaidos simboliai suteikia iki 2x daugiklį, 4 sklaidos simboliai – iki 5x, 7 sklaidos simboliai – iki 10x, o 7 sklaidos simboliai – iki 20x.
- Folkvango sukimai yra paskutinis lygis, kuriame visos prieš tai aktyvios funkcijos sudedamos.

Simboliai pakeičiami į atsitiktinius laukinius simbolius, o laimėjimo daugiklis pritaikomas visiems laimėjimams.

292. LOŠIMAS „ŽALIOJO RITERIO SUGRĮŽIMAS“ („THE GREEN KNIGHT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Žaliojo Riterio Sugrįžimas – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekvienas daugiklis gali turėti 2x, 5x, 10x, 25x arba 100x vertes, kurios taikomos visiems laukiniams simboliams, kurie bus išsukti sukimo metu.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- +3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Progresyvus laukinio daugiklis, kiekvieno nemokamo sukimo metu, didėja 2x, 5x, 10x, 25x arba 100x.

Skydo Sukimasis („*Shield Spins*“)

- +2 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 5 sukimais.
- Funkcijos metu laukinio daugiklio vertė užrakinama.

293. LOŠIMAS „PASKUTINIS SAULĖLYDIS“ („THE LAST SUNDOWN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Paskutinis Saulėlydis – 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 7776 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pasirinktas atsitiktinis simbolis (išskyrus sklaidos simbolį), tampa skaidymo simboliu.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus su pradiniais 8 sukimais.
- Pasirinktas atsitiktinis simbolis (išskyrus sklaidos simbolį), tampa renkamuoju simboliu.
- Užbaigus rinkti pasirinktus simbolius suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai.

294. LOŠIMAS „IŠMOKANTIS PIANINO KLUBAS“ („THE PAYING PIANO CLUB“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Išmokantis Pianino Klubas – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius.
- Laimėjimo daugiklis („Win multiplier“) yra galimas viso lošimo metu. Jis aktyvuojamas laiminčiame sukime esančios laukinių simbolių grupės. Daugiklio vertės parenkamos ir pritaikomos aktyvuoto sukimo laimėjimui. Sukime pasirodęs laukinis simbolis gali suteikti tik 1 atsitiktinį simbolį. Galimi daugikliai yra 2x, 3x, 5x ir 10x.
- 3 grupės nario sklaidos („band member scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą su pradiniais 5 sukimais. Kai nemokami sukimai prasideda, pradiniai daugikliai yra 2x, 3x, 5x ir 10x. Kiekvienas auksinės monetos sklaidos („gold coin scatter“) simbolis padidina visus įmanomus daugiklius 1 kartu ir pakartotinai aktyvuoja 1 papildomą nemokamą sukimą. Lošėjas gali gauti neribotą skaičių papildomų nemokamų sukimų ir daugiklio padidėjimų. Padidėjęs daugiklis persikelia į kitus likusius nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų daugiklio vertė atsinaujina, kai baigiama nemokamų sukimų funkcija.
- Pagrindiniame lošime kiekvienas būgnas turi unikalų sklaidos simbolį. Nemokamų sukimų lošime naudojamas auksinės monetos sklaidos simbolis.

295. LOŠIMAS „TVISKANTYS MIŠKAI“ („THE SHIMMERING WOODS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Tviskantys Miškai – 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 7776 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos pašalinamos iš lošimo būgnų, o nauji simboliai užima tuščias vietas. Procesas tęsiamas, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį, ir gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.
- Sklaidos simbolis nusileidžia tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Kai būgnuose atsiranda visi 3 sklaidos simboliai, aktyvuojama tviskėjimo („Shimmer“) funkcija, kurios metu 0-3 sklaidos simboliai gali būti padalinti į 2 simbolius.
- Kiekvieno sukimo pradžioje parenkamas atsitiktinis simbolis (išskyrus sklaidos simbolį), kuris yra išskaidomas. Kai ant būgno iškrenta simbolio skaidymas, jis padalijamas į dvi dalis. Bet kurio simbolio skaidymo galimų išmokų linijų skaičius padidėja nuo 243 iki 7 776. Papildomus simbolių skaidymus galima aktyvuoti nemokamų sukimų lošime:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų ir papildomą 1 simbolio skaidymą;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 13 nemokamų sukimų ir papildomus 2 simbolio skaidymus;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų ir papildomus 3 simbolio skaidymus;
  - 6 sklaidos simboliai suteikia 19 nemokamų sukimų ir papildomus 4 simbolio skaidymus;
- Nemokamų sukimų lošimo metu būgnuose iškritę 3-6 sklaidos simboliai pratęsia šią funkciją. Didžiausias simbolių skaidymo skaičius yra 10. Jei visi galimi simboliai veikia kaip simbolio skaidymas, suteikiami papildomi sukimai:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus ir 1 papildomą simbolio skaidymą;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus ir 2 papildomus simbolio skaidymus;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus ir 3 papildomus simbolio skaidymus;
  - 6 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų ir 4 papildomus simbolio skaidymus.

296. LOŠIMAS „KALAVIJAS IR GRALIS“ („THE SWORD AND THE GRAIL“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kalavijas ir Gralis, tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame kalavijo („sword“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, o 3 ar daugiau tokių simbolių aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.

Lošimo taisyklės:

- Gralio simbolis yra laukinis („wild“), kuris gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeisti visus simbolius, išskyrus kalavijo simbolį.

- Gralio simbolis gali atsirasti kaip daugiklio laukinis („multiplier wild“) bet kuriame sukime. Galimos daugiklio vertės: x2, x5, x10 ir x100.
- Jei gralio simbolis pakeičia kitą simbolį, kaip daugiklio laukinis, tuomet jis padaugins laimėjimą atitinkama daugiklio suma.
- Vieno sukimo metu atsiradę 3 ar daugiau kalavijo simbolių aktyvuoja progresyvią nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcijoje nusileidę papildomi kalavijo simboliai yra surenkami, kad padėtų pereiti visas 4 nemokamų sukimų stadijas.
- Aktyvavus nemokamus sukimus, lošėjas gauna pradinius 5 nemokamus sukimus.
- Norint pereiti į antrąją nemokamų sukimų stadiją, lošėjas turi surinkti 6 kalavijo simbolius pirmos stadijos metu. Perėjus į antrąją stadiją, lošėjui suteikiami pradiniai 5 nemokami sukimai, kiekvienam gralio simboliui pritaikant x5 daugiklį.
- Norint pereiti į trečiąją stadiją, lošėjas turi surinkti 11 kalavijo simbolių pirmos ir antros stadijos metu. Perėjus į trečiąją stadiją, lošėjui suteikiami pradiniai 5 nemokami sukimai, kiekvienam gralio simboliui pritaikius x10 daugiklį.
- Norint pereiti į paskutiniąją stadiją, lošėjas turi surinkti 18 kalavijo simbolių pirmos, antros ir trečios stadijos metu. Perėjus į paskutiniąją stadiją, lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai, kiekvienam gralio simboliui suteikiant x100 daugiklį.
- Kalavijo simboliai paskutiniosios stadijos lošime neatsiranda.

297. LOŠIMAS „KALAVIJAS IR GRALIS EKSKALIBURAS“ („THE SWORD AND THE GRAIL EXCALIBUR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	25 000 €

Kalavijas ir Gralis Ekskaliburas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Kardo (Sword) matuoklis virš būgnų gali paversti Gralio laukinį (grail wild) simbolį į Daugiklio laukinį (multiplier wild) simbolį. Jei Gralio laukinis (grail wild) simbolis pakeičia kitą simbolį kaip Daugiklio gralio laukinis (multiplier grail wild) simbolis, tada laimėjimas bus dauginamas iš atitinkamos Daugiklio (multiplier) vertės.

- Jei bet kuris Karaliaus prizo (king’s prize) simbolis nusileidžia ir Kardo (sword) skaitiklis yra aktyvus, Karaliaus prizas (king’s prize) bus padaugintas iš Kardo (sword) skaitiklio vertės ir suteiktas. Kardo daugiklis (Sword multipliers) yra: x2, x5, x10 ir x100. 3 ar daugiau Kardo sklaidos (sword scatter) simboliai įjungia Nemokamus sukimus (free spins), o bet kokie papildomi Kardo sklaidos (sword scatter) simboliai, kurie nusileidžia, bus pridėti prie Kardo (sword) skaitiklio, kai tik prasidės Nemokami sukimai (free spins).

- Prieš pradedant Nemokamus sukimus (free spins), apskritojo stalo ratas nustatys Nemokamų sukimų (free spins) ir Kardo sklaidos (sword scatters) kiekį, kurį gaus lošėjas: 8 Nemokami sukimai (free spins) & 3 Kardo sklaidos (sword scatters), 8 Nemokami sukimai (free spins) & 4

Kardo sklaidos (sword scatters), 10 Nemokamų sukimų (free spins) & 2 Kardo sklaidos (sword scatters), 10 Nemokamų sukimų (free spins) & 3 Kardo sklaidos (sword scatters), 12 Nemokamų sukimų (free spins) & 0 Kardo sklaidos (sword scatters), 12 Nemokamų sukimų (free spins) & 1 Kardo sklaidos (sword scatters). Nemokamų sukimų (Free spins) metu aukščiau esantis Kardo (Sword) skaitiklis bus užpildytas pradiniais Kardo sklaidos (sword scatters) simboliais, gautais iš apskritojo stalo rato, taip pat bet kokiomis papildomomis Kardo sklaidos (sword scatters) simbolių dalimis iš pagrindinio lošimo, bet kokie papildomi Kardo sklaidos (sword scatters) simboliai, surinkti Nemokamų sukimų (free spins) metu, bus kaupiami ten.

- Kiekvieną kartą surinkusd 5 Kardo sklaidos simbolius, jų daugiklis padidės Kardo skaitiklyje, o 3 papildomi Nemokami sukimai (free spins) bus pridėti prie Kardo (sword) skaitiklio. Suteikiami bet kokie Karaliaus prizai (king's prizes), kurie iškrenta Nemokamų sukimų (free spins) metu. Nemokamų sukimų (Free spins) metu visi Gralio laukiniai (grail wild) simboliai, kurie nusileis, bus lipnūs ir judės, kol nukris nuo būgnų. Galima laimėti iki 24 Nemokamų sukimų (free spins).

298. LOŠIMAS „LAUKINĖ KLASĖ“ („THE WILD CLASS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	666 600 €

Laukinė Klasė – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai visa to paties simbolio grupė užima visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

„Kruvino Mėnulio Sukimai“ („Blood Moon Spins“)

- Sklaidos simbolis aktyvuoja 7 „Kruvino Mėnulio Sukimus“.
- Už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį suteikiamas papildomas sukimas.
- Papildomi sukimai limituoti ir galimi iki 30 sukimų.

299. LOŠIMAS „GRIAUSTINIO KLYKSMAS“ („THUNDER SCREECH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Griaustinio Klyksmas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Šauksmo („Call“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu ir prideda 5-9 laukinius simbolius.
- Kirčio („Strike“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, pakeisdama visus laukinius simbolius į griaustinio laukinius („thunder wild“) simbolius. Griaustinio laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius ir gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Griaustinio laukiniai simboliai taip pat gali aktyvuoti pakartotinius sukimus. Simbolio daugiklis prasideda nuo 1x ir didėja 1 kartu su kiekvienu pakartotiniu sukimu.
- Kai keletas griaustinio laukinių simbolių atsiduria laimėjimo linijoje, daugikliai yra sudedami iki maksimaliai 9x. Funkcija baigiasi, kai nebelieka laukinių simbolių.
- Sklaidos simboliai atsiduria tik 1, 3 ir 5 būgnuose nemokamų sukimų lošimo metu. Laukiniai simboliai yra pakeičiami į griaustinio laukinius simbolius. Nemokamų sukimų metu, bent 1 griaustinio laukinis simbolis garantuotai nukrenta būgnuose.
- Kai visi nemokami sukimai baigiami, lošimas tęsiamas per pakartotinius sukimus, kol nebelieka griaustinio laukinių simbolių. Papildomi nemokami sukimai negali būti laimėti.
- Sklaidos simboliai nepasirodo šauksmo, kirčio ir nemokamų sukimų funkcijose.

300. LOŠIMAS „AUKSO PAMINKLAS“ („TOMB OF GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Aukso Paminklas - 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Iškritus 6 Išsisklaidžiusiom monetom (coin scatters) įsijungs Spynos iš aukso (lock'n gold) funkcija. Jei iškris tik 4 ar 5 išsisklaidžiusios monetos (coin scatters) simboliai, būgnai be išsisklaidžiusių monetų (coin scatters) atliks Persukimą (re-spin). Išsisklaidžiusios monetos (Coin scatters) simboliai pajudės aukštyn ir atrakins viršutinę eilutę. Iš būgnų bus pašalinti visi simboliai, o tada būgnai suksis, ir bus suteikti 3 pradiniai Persukimai (re-spins). Šios funkcijos metu gali iškristi tik išsisklaidžiusios monetos (coin scatters) simboliai. Išsisklaidžiusios monetos (Coin scatters) simboliai iškris ir bus rodoma kita monetos pusė. Iškritus vienam ar daugiau Išsisklaidžiusių monetų (coin scatters) simbolių, Persukimo (re-spins) skaitiklis bus atstatytas į 3, o didžiausias Persukimų (re-spins) sukimų skaičius yra 30. Pasibaigus funkcijai,

Išsisklaidžiusios monetos (coin scatters) simboliai apsivers ir parodys bet kurį iš šių daugiklių: x1, x2 x3, x5, x10, x20, x30, x100. Daugikliai sudedami iš kiekvienos Išsisklaidžiusios monetos (coin scatter) simbolio ir padauginami iš statymo. Spynos iš aukso (Lock'n gold) funkcija baigsis, kai Persukimas (re-spins) pasibaigs arba visi būgnai bus užpildyti išsisklaidžiusiomis monetomis (coin scatters).

- Iškritus 3 Sfinkso išsisklaidžiusiems (sphinx scatters) simboliams, įsijungs Nemokami sukimai (free spins). Jei nusileis 4+ Sfinkso išsisklaidžiusieji (sphinx scatters) simboliai, bus suteiktas prizas ir Nemokami sukimai (free spins). Kuo daugiau Sfinkso išsisklaidžiusių simbolių nusileis, tuo didesnis prizas bus. Prieš pradedant Nemokamus sukimus (free spins), pasirodys ratas, kuris nustatys Nemokamų sukimų (free spins) skaičių ir pradinį Daugiklį (multiplier), kurį gaus lošėjas. Ratas turės šias vertes: Nemokami sukimai (free spins): 10, 15, 20, 25, 30. Daugiklis (Multiplier): x1, x2, x3, x4, x5. Nemokamų sukimų (Free spins) metu iškritus Sfinkso išsisklaidžiusiems (sphinx scatter) simboliams, Nemokami sukimai (free spins) padidės po +1, o kiekvienas iškritęs Laukinis (wild) simbolis padidins Daugiklį (multiplier) po +1. Didžiausias galimų surinkti Nemokamų sukimų (free spins) skaičius yra 65.

301. LOŠIMAS „BEPROTYBĖS SKRYNIA“ („TOME OF MADNESS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Beprotybės Skrynia – 5 būgnų, 5 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krentantys simboliai sudaro laimančius derinius. Laimintis derinys gaunamas surinkus 4 ar daugiau simbolių į vieną eilę, kurioje jie liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Tada laimėjimo simboliai pašalinami, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai. Šios taip vadinamos kaskados funkcija tęsiasi, kol nebesusidaro laimintys deriniai.
- Akies žymės („Eye Marks“) atsiranda atsitiktinėse pozicijose. Akis atmerkiama akies žymės („Eye Marks“) pozicijoje gavus laimintį derinį. Jei nesusidaro laimintys deriniai, į lošimo būgnus pridedami 2 specialūs laukiniai („Special Wild“) simboliai.
- Laimėjimai įkrauna portalą. Sudarius laimintį derinį su 7 simboliais, į lošimo būgnus pridedami 2 specialūs laukiniai („Special Wild“) simboliai. Sudarius laimintį derinį su 14 simbolių, į lošimo būgnus pridedami dar 2 specialūs laukiniai simboliai. Jei laimintį derinį sudaro specialus laukinis simbolis, aktyvinama prarajos portalo („Abyss Portal“) funkcija. Sudarius laimintį derinį su 27 simboliais, į lošimo būgnus pridedami dar 2 specialūs laukiniai simboliai. Jei laimintį derinį sudaro specialus laukinis simbolis, aktyvinama tuštumos portalo („Void Portal“) funkcija.
- Prarajos portalo („Abyss Portal“) funkcija: pašalinama ta eilutė arba būgnas, kuriame yra specialus laukinis simbolis. Pašalinti simboliai prisideda prie portalo įkrovimo. Jei funkcijos metu pašalinamas kitas specialus laukinis simbolis, taip pat pašalinami toje eilutėje arba būgne esantys simboliai.
- Tuštumos portalo („Void Portal“) funkcija: parenkamas atsitiktinis paprastasis simbolis, iš lošimo būgnų pašalinami visi sutampantys simboliai.

- Jei laimintį derinį sudaro 42 simboliai, suteikiamas 1 kito pasaulio („Other World“) nemokamas sukimas su 3 atsitiktinėmis portalo funkcijomis. Jei portalas įkrautas, už laimančius derinius pridedamapapildoma portalo funkcija (daugiausiai 7 portalo funkcijos). Jei nemokamo sukimo metu negautas laimintis derinys, aktyvinama portalo funkcija.
- Portalo funkcijos:

o Specialūs laukiniai („Special Wild“) simboliai: į būgnus pridedami 4 specialūs laukiniai simboliai.

o Praraja: į būgnus pridedami 4 specialūs laukiniai simboliai. Jeigu vienas iš jų yra laimančio derinio dalis, aktyvinama tuštumos portalo funkcija.

o Tuštuma: į būgnus pridedami 4 specialūs laukiniai simboliai. Jeigu vienas iš jų yra laimančio derinio dalis, aktyvinama tuštumos portalo funkcija.

- Nemokamų sukimų metu lošimo būgnuose yra 11 arba 12 akies žymių („Eye Marks“). Jei žymės vietoje buvo sudarytas laimintis derinys, akis atmerkiama. Atmerkus visas akis, būgnuose atsiranda Mega Cthulhu simbolis, kuris po kiekvieno simbolių kritimo juda žemyn ir galiausiai pranyksta.

302. LOŠIMAS „BOKŠTO TIKSLAS“ („TOWER QUEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Bokšto Tikslas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Bokšto tikslas (Tower Quest) turi laukinį simbolį (tamsus bokštas), du nemokamų sukimų Sklaidos (skater) simbolius (raudonas buteliukas ir mėlynas buteliukas) bei premijos Sklaidos (skater) simbolį (blogasis burtininkas). Laukinis simbolis pakeičia visus kitus būgnų simbolius, išskyrus burtininką ir raudonus bei mėlynus buteliukus, padėdamas sukurti laimančias kombinacijas. Bet koks laikinas laukinio simbolis taip pat pakeičia kitus būgnų simbolius, išskyrus burtininką ir raudonus bei mėlynus buteliukus.
- Trys premijos Sklaidos (skater) simboliai, pasirodę ant būgnų, aktyvuoja premijos lošimą. Premijos lošime lošiamas kortų lošimas prieš blogąjį burtininką. Kauliukų metimu nustatoma, su kuriomis kortomis bus lošiama. Vertikaliai greta esančios kortos kaunasi tarpusavyje, lygindamos savo atakos vertę su sveikatos verte. Kiekviena nugalėta korta suteikia prizą ir taip pat daro 1 žalą kortos savininkui*. Jei lošėjas arba blogasis burtininkas meta kauliukus, kurie rodo tą pačią vertę, skiriamas specialus puolimas, kuris daro 1 žalą kiekvienai priešininko kortai* bei pačiam priešininkui. Jei lošėjas arba burtininkas meta kauliukus su ta pačia verte ant visų trijų kauliukų, aktyvuojama super galia, kuri padvigubina to lošėjo kortų atakos vertę. Tikslas – padaryti pakankamai žalos, kad sumažėtų blogojo burtininko sveikatos taškai iki 0. Premijos Sklaidos (skater) simbolis gali pasirodyti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų pagrindinio lošimo metu ir negali pasirodyti nemokamų sukimų metu.

- Surinkus 5 mėlynus buteliukų Sklaidos (skater) simbolius, atrakinama galimybė aktyvuoti pirmąjį mėlynų nemokamų sukimų lygį. Surinkus 10 mėlynų buteliukų simbolių, atrakinamas antrasis mėlynų nemokamų sukimų lygis arba surinkus 15 mėlynų buteliukų simbolių, atrakinamas trečiasis ir paskutinis mėlynų nemokamų sukimų lygis. Tik naujausiai atrakintas lygis gali būti aktyvuotas, o paskutinis lygis aktyvuojamas automatiškai, kai visi simboliai surenkami.
- 1 lygis – BOKŠTAS: 3 būgnas tampa laukiniu 1 nemokamam sukimui ir padaugina visus laimėjimus iš 2.
- 2 lygis – LAUKINIAI MŪŠIAI: Penki didžiausios vertės įprasti simboliai tampa laukinais 1 nemokamam sukimui.
- 3 lygis – TAMSOS GALIOS BOKŠTAI: 1, 3 ir 5 būgnai tampa laukiniais 1 nemokamam sukimui.

Surinkus 10 raudonų buteliukų Sklaidos (skater) simbolių, atrakinama galimybė aktyvuoti pirmąjį raudonų nemokamų sukimų lygį. Surinkus 20 raudonų buteliukų simbolių, atrakinamas antrasis raudonų nemokamų sukimų lygis arba surinkus 30 raudonų buteliukų simbolių, atrakinamas trečiasis ir paskutinis raudonų nemokamų sukimų lygį. Tik naujausiai atrakintas lygis gali būti aktyvuotas, o paskutinis lygis aktyvuojamas automatiškai, kai visi simboliai surenkami.

- 1 lygis – GALINGIEJI LAUKINIAI: Visi laukiniai laimėjimai padauginami iš 3 per 5 nemokamus sukimus.
- 2 lygis – LAUKINIAI NUOTYKIAI: Du didžiausios vertės įprasti simboliai tampa laukiniais per 5 nemokamus sukimus.
- 3 lygis – AMŽINAI DEGANTYS LAUKINIAI: Kiekvieno sukimo pradžioje prie būgnų pridedamas prilipęs laukinis simbolis per 5 nemokamus sukimus.

Premijos Sklaidos (skater) simboliai ir raudoni bei mėlyni buteliukai nesirodo būgnuose nemokamų sukimų funkcijų metu. Laukinis simbolis visada gali pasirodyti ant visų būgnų.

Surinktų buteliukų Sklaidos simbolių skaičius yra susietas su bendra statymo suma. Keičiant bendrą statymo sumą, surenkami kiti buteliukų Sklaidos simboliai. Aktyvi buteliukų kolekcija yra saugoma ir gali būti tęsiama, nustatant prieš tai buvusį bendrą statymą. Buteliukų kolekcija taip pat saugoma tarp lošimo sesijų, todėl lošimą galima tęsti bet kada.

*daro žalą - paveikiamas priešininkas, kas reiškia, kad mažina priešininko gyvybes/ sveikatą.

303. LOŠIMAS „TROLIŲ MEDŽIOTOJAI“ („TROLL HUNTERS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Trolių Medžiotojai - 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Į būgnus krenta simboliai, kurie suformuoja laimančius derinius. Laimima, kai gaunama 3 arba daugiau simbolių eilutėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilutės ir būgnai aktyvūs, o simboliai gali būti kelių laimančių derinių dalis.
- Lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį – „Auksinė runa“. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išmokėjus laimėjimą, laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, o likę simboliai krenta toliau, kad sudarytų naujus laimančius derinius. Per kiekvieną naują kritimą padidinamas laimėjimo daugiklis. Jei iš būgnų pašalinami visi simboliai, išmokamas specialus pilno išvalymo laimėjimas.
- Lošime yra papildomas lošimas. Tai nemokamų lošimų rinkinys, kuris aktyvinamas, jei iš premijos (BONUS) būgno išvalomi visi simboliai. Daugiklis yra komplektas, kurį sudaro visiškai išvalytų BONUS skaičius. Laimėjimas išmokamas, kai bet kur būgnuose atsiranda 5 arba daugiau sutampančių simbolių. Visi laimėjimai per papildomą lošimą padauginami iš daugiklio.
- Papildomo lošimo metu naudojamas kitas simbolių komplektas, jame nėra laukinio simbolio. Gavus 5 arba daugiau papildomus simbolius (trolį), suteikiami papildomi sukimai (daugiausia 20). Jei laimintį derinį sudarė trolio simboliai, už kiekvieną simbolį suteikiamas vienas papildomas sukimas.

304. LOŠIMAS „TROLIŲ MEDŽIOTOJAI 2“ („TROLL HUNTERS 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Trolių Medžiotojai 2 - 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas, kuriame simboliai leidžiasi žemyn lošimo būgnuose, kad formuotų laimančias kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami, kai atsiranda 3 ar daugiau simbolių iš eilės, horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir būgnai yra aktyvūs, o simboliai gali būti daugybės laimančių kombinacijų dalimi.
- Laimančios kombinacijos yra pašalinamos po išmokėjimo. Likę simboliai krenta žemyn, užpildydami tuščias vietas, kad sukurtų naujus laimėjimus. Kiekvieno kritimo metu, laimėjimo daugiklis yra padidindamas vienu kartu.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir atsiranda vidurinėje lošimo būgnų pozicijoje, kai 3 simbolių laimėjusi kombinacija pašalinama. Laukinis simbolis pašalinamas iš lošimo būgnų tik tuo atveju, jei jis yra vienintelis simbolio tipas likęs lošime.
- Daugiklio laukinis („Multiplier wild“) simbolis pakeičia visus simbolius ir tokiu būdu padidina laimėjimo daugiklį. Galimi daugikliai yra: x1, x2 ir x3. Daugiau daugiklio laukinių simbolių nėra sudedami.
- Kuomet laimima su trolių medžiotojos („troll hunter“) simboliu, ekrane esantis matuoklis užsipildo. Laimėjimai, turintys 3, 4 ar 5 simbolius, atitinkamai užpildo matuoklį 1, 2 ar 3 padalomis.
- Užsipildžiusios 3 padalos aktyvuoja daugiklio laukinių funkciją. Prieš lošimui prasidedant 1 arba 2 laukinių daugikliai patalpinami į atsitiktines pozicijas lošimo būgnuose. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik vieną kartą per lošimą. Simboliai pasikeičia po kiekvieno aktyvavimo.

- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami susidarius premijos simbolių eilei. Tuomet lošėjas renkasi 1 iš 3 pasirinkimų:
  - 5 nemokami sukimai su x3 daugiklio laukiniu;
  - 7 nemokami sukimai su x2 daugiklio laukiniu;
  - 9 nemokami sukimai su x1 daugiklio laukiniu.
- Laimėjimo sukimų („Win spins“) metu, matuokliui užsipildžius 5 padalomis, pakartotinai aktyvuojami laimėjimo sukimai su atitinkamai parinktu laukinių daugikliu.
- Atsiradus visai simbolių eilei lošėjas laimi prizus.

305. LOŠIMAS „SUKTOS SESERYS“ („TWISTED SISTER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Suktos Seserys - 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami susidarius 5 ar daugiau simbolių grupėms, kurie iškart po laimėjimo yra pašalinami, o nauji simboliai užpildo jų vietas. Simbolių kritimas tęsiasi iki tol, kol nelieka laimėjimo kombinacijų.
- Visi laimintys grupės narių simboliai užpildo gitaros matuoklį („guitar charge meter“) 1 padala (maksimaliai gali būti 15 padalų).
- Grupės funkcija („Band feature“) suteikiama atsitiktiniu būdu, jei matuoklyje yra bent 5 padalos, visi laimėjimai suskaičiuoti ir daugiau nebėra krentančių simbolių.
- Grupės nario simbolis parenkamas atsitiktinai kiekvienos funkcijos aktyvavimo pradžioje.
- Riksmo („Scream“) funkcija sunaikina visus šalia esančius ne grupės simbolius.
- Laukinio ėjimo („Go wild“) funkcija pakeičia visus simbolius į laukinį simbolį.
- Suvienijimo („Unite“) funkcija pakeičia visus simbolius į pasirinktą simbolį.
- Piktų tėčių („Angry dads“) simbolis yra laukinės sklaidos („wild scatter“) simbolis, kuris renkamas pykčio matuoklyje („anger meter“) (jei šie simboliai formuoja laimėjimo kombinaciją su kitais simboliais).
- 4 piktų tėčių simboliai aktyvuoja „Mes neimsime“ („We‘re not gonna take it“) funkciją, tačiau bet kokie papildomi piktų tėčių simboliai perpildo matuoklį ir pakelia laimėjimo daugiklį vienu kartu.
- Lošimo būgnai ištuštėja ir naujas lošimas prasideda su mega grupės („mega band“) simboliu, kuris atsiranda, kad išstumtų visus piktų tėčių simbolius iš lošimo būgnų.
- „Mes neimsime“ funkcija pasibaigia, kai visi piktų tėčių simboliai yra paimti ir nebelieka laimėjimų.

306. LOŠIMAS „NENUGALĖTAS KSERKSAS“ („UNDEFEATED XERXES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Nenugalėtas Kserksas – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simboliai, už kuriuos išmokama iš bet kur.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukinis daugiklis turi vertes 2x, 3x, 4x ir 5x laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Herojaus simbolis gauna 25x daugiklį paskutinio nemokamo sukimo metu.

307. LOŠIMAS „JUNGTINIŲ VALSTIJŲ SALTO“ („USA FLIP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 400 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Jungtinių Valstijų Salto – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Pakartotiniai sukimai yra įjungiami pralaimėjusio sukimo metu, kai ant pirmojo ir antrojo būgnų iškrenta pilna tokių pat simbolių grupė (įskaitant laukinius simbolius). Viduriniam būgnui pritaikytas pakartotinis sukimas, o visi kiti būgnai lieka užrakinti.
- Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Už pasirinktą eilutę išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Papildomi 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja papildomus +12 nemokamų sukimų.
- Galimi ne daugiau kaip 120 nemokamų sukimų.

308. LOŠIMAS „VIKINGŲ RUNŲ AMATAS“ („VIKING RUNECRAFT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Vikingų Runų Amatas – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo metu krenta simboliai, kurie suformuoja laiminčius derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Laimintys deriniai pašalinami, tuomet būgnuose pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti sudaryti nauji laimintys deriniai.
- Visi laimėjimai per lošimą padeda įkrauti sunaikinimo matuoklį po vieną padalą. Kai įkrovos matuoklis pilnai įkrautas ir nebėra krentančių simbolių, aktyvinamas įkrovos poveikis, paleidžiant vieną iš toliau nurodytų funkcijų:

o „Fenriro įtūžis“: būgnuose perbraukiamos keturios įstrižos simbolių eilutės. Pašalinamos dvi simbolių eilutės, kitos dvi simbolių eilutės pakeičiamos kitu simboliu.

o „Jörmungandro nuosprendis“: nuo vieno būgno krašto iki kito būgno krašto sunaikinamas didelis skaičius simbolių, esančių ant vertikalaus būgno. Vertikaliame būgne daug skirtingų simbolių pakeičiami į kitą simbolį.

o „Surtro nudeginimas“: uždegami trys simboliai. Ugnis gali plisti į atsitiktinį greta esančių simbolių skaičių. Visi degantys simboliai sunaikinami. Kiekvienoje degančių simbolių grupėje sukuriamas naujų simbolių branduolys. Visus simbolius kiekviename branduolyje sudaro tas pats simbolis.

o „Lokio vilionė“: pasirenkami du skirtingi simboliai. Vienas simbolis ir visi sutampantys simboliai pašalinami iš būgnų. Kitas simbolis ir kiti sutampantys simboliai paverčiami kitu simboliu.

- Tada lošimas tęsiamas įprastai, įkrovos matuoklis įkraunamas antrą kartą. Jei matuoklis bus įkrautas pilnai po bet kurio iš minėtų funkcijų, bus paleista funkcija „Ragnarök“, kuri suteikia 1 nemokamą sukimą.
- Kitu atveju, pilnai įkrovus įkrovos matuoklį yra galimybė padvigubinti įkrovą laimėjus papildomus simbolius. Jei įkrovos matuoklis įkraunamas dukart prieš paleidžiant bet kurį poveikį, aktyvinama funkcija „Ragnarök“. Šią funkciją galima paleisti tik vieną kartą.
- Jei funkcijos „Ragnarök“ metu nebuvo gautas laimėjimas, aktyvinamas vienas iš „Sunaikinimo įkrovos“ poveikių. Jei visi „Sunaikinimo įkrovos“ poveikiai paleidžiami po kartą ir nėra laimėjimo, funkcija baigiasi.
- „Ragnarök“ funkcijos metu „Sunaikinimo įkrova“ pakeičiama papildomu matuokliu „Pasaulio pabaiga“. 20 simbolių suteikia 2x daugiklį, 40 simbolių – 3x daugiklį, 60 simbolių – 5x daugiklį, 80 simbolių – 15x daugiklį.
- Šiame lošime yra keturi skirtingi dievai. Tam, kad aktyvinti vieną iš pagalbinių funkcijų, reikia

numušti tam tikrą kombinaciją simbolių. Surinkus tam tikrą simbolių kombinaciją galima pereiti į kitą lygį ir susitikti su kitu dievu.

- Kiekvienas dievas suteikia skirtingą funkciją. Viena iš funkcijų „Dievų dovana“ gali būti paleista atsitiktinai, jei sukimas neatnešė laimėjimo. Funkcija „Dievų dovana“ sukuria laukinius simbolius, kurie padeda sudaryti papildomus laiminčius derinius. Visi sukurti laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį.
  - „Griaustinio dievas“: 5–9 atsitiktinai pasirinkti simboliai paverčiami laukiniais simboliais.
  - „Išminties dievas“: 4 laukiniai simboliai sukuriami dviem poromis, kuriose laukiniai simboliai kiekvienoje poroje yra vertikalūs ir sustatyti vienas šalia kito.
  - „Grožio deivė“: laukiniai simboliai sukuriami keturiomis skirtingomis grupėmis pradedant atsitiktine padėtimi būgnų 5 x 5 plote. Laukiniai simboliai sukuriami po 4 vienu metu, kol gaunamas laimėjimas.
  - „Apsaugos dievas“: sukuriami 7 laukiniai simboliai, eilei sukuriamas 1 laukinis simbolis.
- Visi laimintys deriniai kaupiasi prie papildomos funkcijos „Valhalos runos“. Per kiekvieną sukimą galima surinkti iki 5 skirtingų runų akmenų simbolių sudarant laiminčius derinius. Surinkus bent vieną runų akmens simbolių laiminčią kombinaciją aktyvinamas papildomas lošimas „Valhalos runos“. Jo metu sukamas ratas, tikslas – išsukti bet kurį laukelį su aktyvia ir šviečiančia runa ir laimėti sukauptą papildomą sumą. Priklausomai nuo surinktų simbolių skaičiaus, aktyvių ir apšviestų runų skaičius ant rato keisis. Kuo daugiau simbolių surenkama, tuo didesnė tikimybė, kad bus laimėta papildoma suma. Surinkti simboliai perstatomi ant 0, kai aktyvinamas papildomas lošimas „Valhalos runos“.

309. LOŠIMAS „VIKINGŲ RUNŲ AMATAS 100“ („VIKING RUNECRAFT 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Vikingų Runų Amatas 100 – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi sutapus bent 3 simboliams, kurie išsidėstę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išvalymas visų simbolių iš būgnų suteikia 50 x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

Dievų Jėga („*Power Of God*“)

- Griaustinis – pakeičia vieną tipą simbolių.
- Magija – suteikia 1 arba 2 laukinius simbolius.
- Vizija – sunaikina 2 tipus simbolių.

Ragnarokas („*Ragnarök*“)

- Aktyvuojama funkcija užpildžius matuoklį.
- 3, 4 arba 5 Dievo simboliai atitinkamai užpildo metro 1, 2 arba 3 sekcijas.
- Užpildžius matuoklį, suteikiamas 1 nemokamas sukimas.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*")

- Daugikliai niekad neatsinaujina, todėl gali didėti iki 100x.
- Pildant matuoklį, yra galimybė gauti papildomus sukimus, maksimaliai iki 100 sukimų.

310. LOŠIMAS „VIKINGŲ RUNŲ AMATO: APOKALIPSĖ" („VIKING RUNECRAFT: APOCALYPSE")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Vikingų Runų Amato: Apokalipsė – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas išsukus 5 ar daugiau sutampančių simbolių, kurie išsidėstę vertikaliai arba horizontaliai.
- Dvasios laukinis simbolis kolekcionuojamas kiekvieną kartą, kai tampa laimėjimo dalimi.
- Dvasios simbolis pakeičia visus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Dievų Dovana („*Gift Of The Gods*")

- Užpildžius dvasios dievų kolekcionierių aktyvuojama viena iš dovanų:
- Odino Jėga –sukuria 3 gretimus laukinius simbolius.
- Toro Griaustinis – sukuria 6 – 10 laukinių simbolių.
- Frėjos Magija – sukuria 2 – 4 porų laukinių simbolių.
- Hermio Vizija – sukuria 2 – 4 poras laukinių simbolių, kurios išsidėlioja įstrižai būgnuose.

Asų Jėga („*Power Of The Aesir*")

- 35 laimintys simboliai aktyvuoja atsitiktinę funkciją.
- Rojaus ietis – ginklo simboliai transformuojasi į tą patį simbolį.
- Kūjo smūgis – sunaikina ir transformuoja 6 – 10 atsitiktinių simbolių.
- Folkvango jėga – pakeičia 1 simbolio tipą į didesnės vertės simbolį.
- Trimito klyksmas – sunaikina ar transformuoja apie 3 atsitiktinius simbolius.

Ragnaroko Nemokami Sukimai („*Ragnarök Free Spins*")

- 65 laimintys simboliai aktyvuoja sukimus.
- Laimėjimai gali padidėti iki 10x.

Posmūgis („*Aftershock*“)

- Pasirenkamas simbolis, o tuomet simboliai esantys tarp pasirinkto simbolio atitinkamai pakeičiami.
- Funkcija gali aktyvuotis, kai kolekcionieriuje lieka 5 simboliai iki Ragnaroko nemokamų sukimų aktyvacijos.

311. LOŠIMAS „LAUKINIS ŠOVINYNAS“ („WILD BANDOLIER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	100 000 €

Laukinis Šovinynas – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Laukinės Kulkos funkcija („*Wild Bullet*“)

- Bet kurio mokamo sukimo metu gali suveikti Laukinės Kulkos funkcija, kurios metu iki 6 laukinių kulkų galima iššauti į bet kurią būgnų padėtį.
- Galima iššauti daugiausiai 6 laukines kulkas.

Banditų Nemokami Sukimai („*Bandit Free Spin*“)

- Kai 2 sklaidos simboliai patenka į 1 ir 3 būgną, sukuriama tikimybė, kad 5-tasis būgnas pakartotinai suksis ir suaktyvins nemokamus sukimus.
- 3 sklaidos simboliai patekę į 1, 3 ir 5 būgnus, taip pat suaktyvina nemokamus sukimus, suteikiant 10 nemokamų sukimų.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- Prieš pradedant kiekvieną nemokamą sukimą, bus suteiktas atsitiktinis x1, x2, x3 arba x5 daugiklis.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš plakatų, kuris atskleis atitinkamą skaičių kulkų.
- Yra galimybė gauti 15, 25 arba 40 laukinių kulkų, o kiekvieno sukimo metu galima panaudoti iki 6 kulkų.

312. LOŠIMAS „LAUKINIS KRAUJAS“ („WILD BLOOD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 300 €
Maksimalus laimėjimas	645 000 €

Laukinis kraujas (Wild Blood) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis kraujas („Wild Blood“) lošime yra „Laukinis“ simbolis (vampyras), „sklaidos“ simbolis („Wild Blood“ ženklelis) ir du premijos sklaidos simboliai (kraujo buteliukas ir medalionas). „Laukinis“ simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį (išskyrus „sklaidos“ ir premijos simbolius) ir padėti sudaryti laimėjimo kombinacijas. Ant 3 būgno pasirodęs „Laukinis“ simbolis išsiplečia ir uždengia visą būgną.

- Ant 3 būgno pasirodžius išsiplėtusiam „Laukiniam“ simboliui ir ant 2 ir 4 būgnų pasirodžius širdies formos vėriniams įjungiama pakartotinio sukimo funkcija; prasideda nemokamų sukimų ciklas, kurio metu 3 būgną uždengia išsiplėtęs „Laukinis“ simbolis, kuris pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį (išskyrus „sklaidos“ simbolį ir „sklaidos“ premijos simbolį). Išsiplėtęs „Laukinis“ simbolis išlieka nepakitęs per visą nemokamų sukimų ciklą. Esant šiai funkcijai papildomi nemokami sukimai suteikiami, jei medaliono fragmentai pasirodo ant 2 ir 4 būgnų.

- Ant būgnų pasirodžius trims „sklaidos“ premijos simboliams, įjungiamas Pasirink kraują („Pick-the-Blood“) premijinis lošimas, renkant kraujo buteliukus, ir suteikiama iki 30 nemokamų sukimų arba iki 150x viso statymo. Jei kraujas yra nestabilus ir sprogsta, premijos lošimas baigiasi. Po premijos lošimo prasideda nemokamų sukimų ciklas, kuriame laimėjimų kombinacijų prizai yra padauginami iš daugiklio, kuris prasideda nuo 2. Ant būgnų bet kokia tvarka rodomi du ar daugiau laukinio kraujo „sklaidos“ simbolių padidina daugiklį net iki 5. Premijos lošimą galima vėl laimėti per nemokamus sukimus, o papildomi nemokami sukimai gali suteikti iki 50 nemokamų sukimų. Premijos lošimo laimėjimai iš daugiklio nedauginami.

- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, kuris suteikia galimybę padidinti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo prizą. Šiame etape galima teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kur laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), ir tokiu būdu padvigubinti dabartinę laimėjimo sumą. Taip pat galima teisingai atspėti užverstos kortos rūšį, kur laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti dabartinį laimėjimą. Šią lošimo funkciją galima naudoti iki penkių kartų iš eilės premijinių lošimų metu, tačiau ne daugiau kaip iki 2 500 monetų. Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

- Kraujo buteliuko „sklaidos“ premijos simbolis pasirodo tik ant 1,3 ir 5 būgnų. Medaliono „sklaidos“ premijos simbolis pasirodo tik ant 2 ir 4 būgnų. Esant nemokamo sukimo funkcijai, medaliono „sklaidos“ premijos simbolis nepasirodo. Laukinio kraujo („Wild Blood“) „sklaidos“ simbolis gali iškristi ant visų būgnų.

313. LOŠIMAS „LAUKINIS KRAUJAS 2“ („WILD BLOOD 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Laukinis Kraujas 2 - 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis atsiranda 2, 3, 4, 5 (kaip pavieniai simboliai) ir 6 (kaip simbolių grupė) būgnuose. Laukinių simbolių grupė suteikia 1 laimėjimo būdą. Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“), kuris gali atsirasti visuose būgnuose.
- Vampyro šikšnosparnio pakartotinių sukimų („Vampire bat re-spin“) funkcija aktyvuojama su laukinių simbolių grupe 6 būgne. Laukinių simbolių grupė juda prie 1 būgno ir suteikia 1 pakartotinį sukimą. Funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinai. Kruvinų nemokamų sukimų („Bloodlust free spins“) funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinių sukimų metu.
- Kruvinų nemokamų sukimų („Bloodlust free spins“) funkcija aktyvuojama su 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliais, atitinkamai suteikiant 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Lošėjas renkasi vieną iš trijų galimybių:
- Laura („Laura“): kiekvienas laukinis simbolis išsiplečia viena pozicija aukštyn arba žemyn. Aktyvuota vampyro šikšnosparnio pakartotinių sukimų funkcija 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pavers visus Lauros simbolius į papildomus laukinius simbolius pakartotinių sukimų metu.
- Margaret („Margaret“): kiekvienas laukinis simbolis surenkamas. Sukaupti 4 laukiniai simboliai padidins laimėjimo daugiklį vienu kartu (maksimaliai iki x5) ir suteiks papildomus 2 nemokamus sukimus. Kai daugiklis padidės, jis bus pritaikytas kitam sukimui. Aktyvuota vampyro šikšnosparnio pakartotinių sukimų funkcija visus Margaret simbolius, esančius 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, pavers į papildomus laukinius simbolius pakartotinių sukimų metu. Sklaidos simbolis nėra aktyvus renkantis šią galimybę.
- Rebeka („Rebecca“): kiekvienas laukinis simbolis daugina laimėjimus x2 arba x3. Daugikliai gali būti kombinuojami iki x81. Aktyvuota vampyro šikšnosparnio pakartotinių sukimų funkcija visus Rebekos simbolius, esančius 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, pavers į papildomus laukinius simbolius pakartotinių sukimų metu.
- Jei pasirenkama Lauros arba Rebekos galimybės, funkcija gali būti pakartotinai aktyvuota su 2, 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliais, suteikiant atitinkamai 4, 6, 8, 10 arba 12 papildomų nemokamų sukimų.

314. LOŠIMAS „LAUKINIO KRIOKLIAI“ („WILD FALLS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Laukinio Kriokliai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo metu upe plaukia laukiniai („Wild“) simboliai, kurie gali likti ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Ant būgnų likus 1 arba 2 laukiniams simboliams, aktyvinami greitieji pakartotiniai sukimai. Jei pakartotinio sukimo metu nebuvo išsukti nauji laukiniai simboliai, likę laukiniai simboliai nukrenta nuo būgnų ir pakartotiniai sukimai baigiasi. Jei išsukamas dar vienas laukinis simbolis, visi laukiniai simboliai lieka ant būgnų, o kitų pozicijų simboliai pakartotinai sukasi.
- Jei pakartotinų sukimų metu išsukamas dar vienas laukinis simbolis, lošėjui išmokamas laimėjimas ir jam suteikiami nemokami aukso upės sukimai. Šių sukimų metu, po sukimų ir pakartotinių sukimų laukiniai simboliai iškart nenukrenta nuo būgnų, o juda būgnais, kol nukrenta. Ši funkcija aktyvinama, kai ant 2, 3 ir 4 būgnų išsukami laukiniai simboliai. Nemokami sukimai tęsiasi, kol išsukami nauji laukiniai simboliai.
- „Aukso karštinė“ – tai atsitiktinė funkcija, kurios metu visos ant būgnų matomos skrynios virsta auksinėmis. Funkciją „Aukso karštinė“ lošėjas gali laimėti tik įprasto sukimo metu. Kai lošėjas aktyvina funkciją „Aukso karštinė“, visi upėje ir ant būgnų esantys laukiniai simboliai tam sukimui ir pakartotiniams sukimams virsta auksiniais. Šie simboliai slepia daugiklius x2, x3 ir x5, kurie gali susidėti iki x125. Jei funkcijos „Aukso karštinė“ metu pasirodo 3 auksiniai laukiniai simboliai, lošėjui suteikiami superinės aukso upės nemokami sukimai.
-

315. LOŠIMAS „LAUKINIO KRIOKLIAI 2“ („WILD FALLS 2“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Laukinio Kriokliai 2 – 5 būgnų, 3 eilučių ir nuo 20 iki 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Sklaidos simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Spartūs Nemokami Sukimai („*Rapid Re-Spins*“)

- Funkcija aktyvuojasi kai būgnuose yra 1 ar 2 skrynios.
- Visos skrynios yra laukiniai arba sklaidos simboliai.
- Skrynios išsukimas būgnuose, padidina būgnų eilių skaičių iki 2 kartų.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi, jei būgnuose išsukama dar viena skrynia.

Aukso karštinė („*Gold Rush*“)

- Atsitiktinė funkcija, kurios metu visos skrynios pakeičiamos į auksines skrynias.
- Kiekvienoje auksinėje skrynioje yra x2, x3, x4 arba x5 daugiklis.

Auksinės Upės Nemokami Sukimai („*River of Gold Free Spins*“)

- Funkcija aktyvuoja ant būgnų išsuktos 3 skrynios.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pabaigoje skrynios prilips ir pasislinks viena padėtimi žemyn, kol nukris nuo būgnų.
- Sukimai tęsis, kol būgnuose nebeliks skrynių.

Super Auksinės Upės Nemokami Sukimai („*Super River of Gold Free Spins*“)

- Funkcija aktyvuoja ant būgnų išsuktos 3 auksinės skrynios.
- Su kiekvienu judesiu viena pozicija žemyn aukso skrynios būgnuose, daugiklis padidėja 1x iki 9x.
- Nemokami sukimai tęsis tol, kol ant būgnų bus auksinės skrynios.

316. LOŠIMAS „LAUKINIŲ RĖMAI“ („WILD FRAMES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	700 000 €

Laukinių Rėmai - 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pasiekiami atsiradus 5 arba daugiau simbolių grupei, kurie iškart po laimėjimo yra pašalinami iš lošimo būgnų, o nauji simboliai užpildo jų vietas.
- Simbolių kritimas tęsiasi iki tol, kol nelieka laimėjimų. Nelaimėjimo sukime gali būti atsitiktinai pridėti 4-6 laukiniai simboliai.
- Laukinių simboliai suformuoja limpantį rėmą („sticky frame“) visose lošimo būgnų pozicijose, ant kurių nusileidžia ir pakeičia egzistuojančius rėmus į daugiklius. Tačiau visi rėmai išlieka neaktyvūs iki tol, kol laukiniai („wild“) simboliai aktyvuoja rėmų funkciją.
- Visi laimintys simboliai užpildo matuoklį ir kiekvienas jų prideda po 1 padalą. 20, 40 ir 60 padalų aktyvuoja transformavimo („transform“), laukinės kortos („wild card“) ir sudužimo („shatter“) funkcijas.
- Transformavimo funkcija pakeičia visus skirtingus simbolius į vieno tipo simbolius, laukinės kortos funkcija atsitiktinai patalpina 3-6 laukinius simbolius, o sudužimo funkcija panaikina visus sutampančius simbolius.
- Laukinių rėmų („wild frame“) funkcija aktyvuojama, jei matuoklis yra užsipildęs su 80 simbolių. Matuoklis taip pat gali būti perpildytas; kiekvieni papildomi 10 padalų matuoklyje suteikia 2 rėmus.
- Visi simboliai už rėmo paverčiami į laukinius simbolius ir visi rėmai tampa aktyvūs.

- Kiekvienai laimėjimui simbolių grupei suteikiamas aukščiausias daugiklis.

317. LOŠIMAS „LAUKINIS MELIONAS“ („WILD MELON“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Laukinis Melionas – 3 būgnų, 2 eilučių ir vienos laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Meliono simbolis yra Sklaidos (skater) simbolis, kuris yra laukinis ir pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį, padedantį sukurti laimėjimo kombinacijas laimėjimo linijoje. Meliono simboliai sudaro laimėjimą kombinaciją net ir linijose virš ir žemiau laimėjimo linijos.
- Paspaudus Sukti („SPIN“), prasideda lošimas. Kai būgnai sustoja, pagal simbolius, esančius ant būgnų, nustatomas prizas pagal prizų lentelę.

318. LOŠIMAS „LAUKINĖ ŠIAURĖ“ („WILD NORTH“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Laukinė Šiaurė - 5 būgnų,4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Sklaidos (Scatter) šiaurės pašvaistė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Sklaidos (Scatter) šiaurės pašvaistė“. Lošėjui atsitiktine tvarka suteikiamas vienas iš 7 premijinių lošimų:
- Trys papildomi sukimai, kurių metu 2-5 būgnuose galima išsukti 4x4 mega simbolius.
- Trys papildomi sukimai, kurių metu vienas arba du būgnai yra užpildyti „Laukinė (Wild) lūšis“ simboliais.
- Vienas papildomas sukimas, kurio metu simbolis „Elnias“ yra sulaikomas 2-4 būgnuose.
- Vienas papildomas sukimas, kurio laimėjimas bus padaugintas nuo 5 iki 30 kartų.

- Vienas papildomas sukimas, kurio metu atsiranda didelis simbolis „Vilkas“, užimantis keturias būgnų pozicijas. Jei šio sukimo metu yra išsukamas dar vienas simbolis „Vilkas“, lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas. Šių sukimų metu simbolis „Laukinis (Wild)“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, padėdamas sudaryti laimėčius derinius.
- Atsiveria 20-ties langelių lentelė (5 būgnai ir 4 eilutės), kurios langeliai slepia skirtingus laimėjimus. Lošėjas renkasi langelius tol, kol pasirinktas langelis atveria simbolį „X“, „Lūšis“ arba „Laukiniai gyvūnai“.

319. LOŠIMAS „LAUKINIAI BĖGIAI“ („WILD RAILS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	450 000 €

Laukiniai Bėgiai - 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra laukiniai („Wild“) simboliai, auksinis traukinio išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, 4 veikėjų simboliai ir 5 karališkieji simboliai.
- Bet kurio sukimo metu galima aktyvinti laukinių traukinių funkciją. Kiekviena iš keturių eilių gali pravažiuoti iki 4 laukinių traukinių, o kiekviename traukinyje gali būti iki 5 laukinių simbolių.
- Ant būgnų galima išsukti iki 5 išsisklaidžiusių simbolių. Išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 5 nemokami sukimai. Už 4 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai, o už 5 – 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos „Bilietas į nemokamus sukimus“ metu lošėjui garantuojama po vieną laukinį traukinį kiekvienam sukimui, o išsisklaidę simboliai virsta laukiniais. Nemokamų sukimų metu renkant išsisklaidžiusius simbolius didėja laukinių traukinių skaičius, iki 4 traukinių kiekvienam sukimui. Kiekvieną kartą surinkus 3 išsisklaidžiusius simbolius aktyvinamas naujas laukinis traukinys. Aktyvavus antrą ir trečią laukinį traukinį lošėjui atitinkamai skiriama po papildomą nemokamą sukimą. Aktyvavus ketvirtą, paskutinį laukinį traukinį, lošėjas gauna 3 nemokamus sukimus. Laimėjus visus 4 laukinius traukinius, kiekvieną kartą, kai lošėjas surenka 3 išsisklaidžiusius simbolius, jis gauna 3 nemokamus sukimus.

320. LOŠIMAS „LAUKINIS IŠGYVENIMAS“ („WILD SURVIVOR“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	150 000 €

Laukinis Išgyvenimas – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Pagrindinio lošimo metu bet kokie laukinio išgyvenimo simboliai gali atsitiktinai suveikti ir virsti kolekcionieriaus simboliais, taip iškart suteikiant visus laimėjimus, kurie yra ant būgnų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai su Stiprintuvais („*Free Spins with Boosters*“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant funkcijai, bus galimybė pasirinkti įrangą, kuri padės padidinti laimėjimus nemokamų sukimų metu:
- Skambutis ir jaukas – padidina gyvūnų simbolių atsiradimo tikimybę.
- Bokalas – padidina laukinių simbolių atsiradimo tikimybę.
- Nakties vizija – padidina visų gyvūnų simbolių laimėjimo daugiklį vienu.
- Peilis – suteiks 3 papildomus sukimus.
- Laukiniai kontroliniai taškai – kas ketvirtas laukinis simbolis, patekęs nemokamų sukimų lošimo metu ant būgnų, pasieks naują trasos etapą. Šie etapai suteiks 5 papildomus sukimus ir padidins bet kurio gyvūno simbolio laimėjimo koeficientą. Etapai tęsis iki 15 nemokamų sukimų ir 3x daugiklio.

Nemokami Sukimai („*Free Spins*“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Paslaptingi laukiniai simboliai užrakinami savo vietose.
- Funkcijos metu išsukus 1, 2 arba 3 sklaidos simbolius, pridedami 2, 5 arba 8 papildomi nemokami sukimai.

321. LOŠIMAS „LAUKINIS GAIDUKAS“ („WILD TRIGGER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Laukinis Gaidukas – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laimėčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Už kiekvieną eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nusileidžiantys Pakartotiniai Sukimai („Walkdown Re-Spin“)

- Ši funkcija aktyvuojasi, kai laukinių simbolių grupė užima 1 ir 5 būgnus.
- Yra 10 nusileidžiančių pakartotinių sukimų.

Dvikovos Nemokami Sukimai („Duel Free Spins“)

- Ši funkcija aktyvuojasi, kai laukinių simbolių grupė užima 1 ir 5 būgnus.
- Yra 10 nemokamų sukimų.
- Abi pilnos laukinių simbolių grupės tampa lipnios, o laimėjimai išmokami abiem kryptimis.
- Papildomų sukimų laimėti nėra galimybės.

322. LOŠIMAS „LAUKINIŲ SKALIKŲ DERBIS“ („WILDHOUND DERBY“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Laukinių Skalikų Derbis - 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kuris turi laukinių šunų („wild dogs“) simbolius, kurie juda po visus būgnus ir suteikia laimėjimus.

Lošimo taisyklės:

- Šiame lošime taip pat yra trofėjaus laukiniai („trophy wild“) kartu su 4 šunų ir 4 karališkais simboliais.
- Nusileidę 5 būgne 4 laukinių šunų simboliai aktyvuoja šunų lenktynių („dog race“) funkciją. Lošėjas tuomet renkasi vieną iš keturių laukinių šunų simbolių, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- Laukinio šuns simbolis lošimo būgnuose juda į kairinį būgną, kai toje pačioje eilutėje yra auksinio triušio („golden hare“) simbolis.
- Laimintis laukinio šuns simbolis bus pirmasis simbolis, perėjęs 1 būgną. Nemokami sukimai tęsiami iki tol, kol šunų lenktynių („dog race“) funkcijoje atsiranda laimėjimas.
- Jei pasirinktas laukinio šuns simbolis yra laiminčios kombinacijos dalis, lošimas pereina į laimėtojo rato („winner‘s wheel“) funkciją, kurioje yra x2, x3, x4, x5, x10 ir x15 daugikliai.

323. LOŠIMAS „LAIMĖK ŽVĖRĮ“ („WIN-A-BEEST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Laimėk Žvėrį - 5 būgnų, 4 eilučių ir 256 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Žvėries funkcija („Beest mode“) aktyvuos ir pakeis bet kurį sukimą, įskaitant ir nemokamus sukimus. Būgnai išsiplečia iki 1024 laimėjimo linijų. Ant tokio sukimo nusileisti gali tik „laimėk žvėrį“, laukiniai („wild“), laukinio daugiklių („multiplier wilds“) ir sklaidos („scatter“) simboliai.

- Žvėries funkcijos sukimai („Beest mode spins“) aktyvuojami, kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių nusileidžia žvėries funkcijos metu. 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 4, 6, 8 žvėries funkcijos sukimus.
- Žvėries funkcijos sukimai, tai nemokami sukimai, kurių metu aktyvi gali būti tik žvėries funkcija. Neribotas žvėries funkcijos sukimų skaičius gali būti aktyvintas pakartotinai.
- Paniško bėgimo sukimai („Stampeding spins“), tai nemokami sukimai, kurių metu būgnai išsiplečia, suteikdami 1024 laimėjimo linijas. Ši funkcija turi būti aktyvuota tik standartinio sukimo metu. 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 2, 12, 20 nemokamų sukimų.
- Neribotas nemokamų sukimų skaičius gali būti aktyvintas pakartotinai. Žvėries funkcijos sukimai gali būti aktyvuoti kartu su paniško bėgimo sukimais, jei žvėries funkcija aktyvi.
- Jei žvėries funkcijos sukimai aktyvuojami, sukimai veikia atskirai nuo paniško bėgimo sukimų.
- Paniško bėgimo sukimai tęsiami, kai žvėries funkcijos sukimų lošimas baigiamas.

324. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ BURTININKAS“ („WIZARD OF GEMS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €

Brangakmenių Burtininkas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Brangakmenių burtininkas (Wizard of Gems) yra vaizdo lošimo automatas, kuriame spalvingi brangakmeniai krenta iš viršaus, sukurdami laimingias kombinacijas, kai jie užpildo lošimo penkis būgnus. Visos 20 linijų yra aktyvios kiekviename lošime.
- Lošime yra laukinis simbolis (burtų knyga) ir nemokamų sukimų (Sklaidos) simbolis (žvaigždė). Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą būgno simbolį, išskyrus Sklaidos simbolį, kad padėtų sudaryti laimingias kombinacijas. Kiekvienoje linijoje išmokamas laimėjimas tik už didžiausios vertės simbolių kombinaciją.

- Kai laimėjimo kombinacijos pasirodo vienoje ar daugiau linijų, jas sudarantys simboliai išnyksta. Tada simboliai krenta iš viršaus, užpildydami kiekvieną būgną iš naujo ir galbūt sudarydami naujas laimėjimo kombinacijas. Išnykimo ir kritimo procesas lošime kartojasi tol, kol sukuriamos laimėjimo kombinacijos.
- Išmokėjimas už kiekvieną laimėjimą kombinaciją, pasiektą lošime, dauginamas iš dabartinio daugiklio, kuris rodomas virš būgnų lošimo ekrane. Pradėdamas nuo 1, daugiklis kiekviename lošime didėja (nuo 2 iki 3 iki 5) kaskart, kai nauji simboliai krenta ir pakeičia išnykusius simbolius.
- Kai trys žvaigždės simboliai pasirodo bet kurioje vietoje, jie suaktyvina dešimties nemokamų sukimų seką. Kiekvieno nemokamo sukimo metu pasirodys bent vienas laukinis simbolis ir iki devynių laukinių simbolių, kad padėtų sudaryti daugiau laimėjimų kombinacijų. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Jei trys žvaigždės simboliai pasirodo nemokamo sukimo metu, po šios nemokamų sukimų sekos iš eilės prasidės dar viena dešimties nemokamų sukimų seka. Iš viso galima suaktyvinti iki penkių nemokamų sukimų sekų iš eilės, tai yra, iki 50 iš eilės einančių nemokamų sukimų.

325. LOŠIMAS „KALĖDŲ JUOKDARYS“ („XMAS JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	648 000 €

Kalėdų Juokdarys - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Trys vienodi simboliai iš eilės bet kurioje laimėjimo linijoje sudaro laimėjimą.
- Elfų Kalėdų Juokdarys (Xmas Joker) yra (Sklaidos) simbolis. Trys Kalėdų Juokdarių (Xmas Joker) simboliai, kurie pasirodo bet kur ant būgnų, suaktyvina dešimties nemokamų sukimų seką. Yra speciali Kalėdinė dovana, kuri laukia, kad būtų išpakuota, kai bent du Kalėdų dovanų (Xmas Gift) simboliai pasirodo per nemokamą sukimą. Ši Kalėdinė dovana yra 1-100 kartų didesnė už bendrą statymą.
- Bet kurio nemokamo sukimo metu trys Kalėdų dovanų (Xmas Gift) simboliai, pasirodantys bet kur ant būgnų, pratęsia nemokamų sukimų seką dar dešimčia nemokamų sukimų, iš viso suteikiant galimybę gauti iki 50 iš eilės einančių nemokamų sukimų. Kiekvienas iš jų suteikia galimybę laimėti dar daugiau Kalėdinių prizų.

326. LOŠIMAS „KALĖDŲ MAGIJA“ („XMAS MAGIC“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 500 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €

Kalėdų Magija - 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime esantis laukinis („wild“) simboli, kuris atsiranda 2-5 būgnuose, suteikia laimėjimus kombinacijas, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius.
- Trys sklaidos Kalėdų senelio („scattered Santa Claus“) simboliai, atsirandantys bet kurioje 1- 3 būgnų pozicijoje, suteikia 4 kartus didesnį laimėjimą ir 10 nemokamų sukimų iš eilės. Kiekviename nemokamame sukime 2 nauji laukiniai simboliai yra pridedami prie 2-5 būgnų.
- Naujai pridėti simboliai yra pridedami prie simbolių grupės, kad padidintų laimėjimų kombinacijų galimybę.
- 10 papildomų nemokamų sukimų gali būti aktyvuoti bet kokių nemokamų sukimų metu, kad suteiktų lošėjui galimybę laimėti 20 nemokamų sukimų su išsiplečiančiomis simbolių grupėmis iš eilės.
- Didžiausios vertės simbolis, kuris vaizduoja amalą („misletoe“), atsiranda 4 simbolių grupės pavidalu pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošime.
- Kai nemokami sukimai aktyvuojami, atsitiktinai parenkamas papildomas didžiausios vertės simbolis, kad atsirastų kaip simbolių grupė.
- Lošime taip pat yra statymo („gamble“) funkcija, kuri gali dauginti bendrą laimėjimą arba bet kurį sukimą (pagrindiniame lošime), jei lošėjas atspėja paslėptos kortos spalvą arba simbolį.
- Ši funkcija gali būti lošiama iki 5 kartų iš eilės.

327. LOŠIMAS „ZZ TOP PAKELĖS TURTAI“ („ZZ TOP ROADSIDE RICHES“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

ZZ TOP Pakelės Turtai – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai visa to paties simbolio grupė užima visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Lošėjas gali pasirinkti du nemokamų sukimų variantus: „Legs Free Spins“ (suteikia laukinius simbolius kiekviename sukime, kurie plečiasi) arba „Gimme Free Spins“ (laukinių simbolių daugiklį su X2, X3, X4 arba X5 daugikliu).
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 8, 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

328. LOŠIMAS „FORTŪNOS DIEVO AUKSAS“ („GOLD OF FORTUNE GOD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	600 000 €

Fortūnos Dievo Auksas - 5 būgnų 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 4 Premijos (BONUS) prizai, kurių vertės yra šios: Didžiausioji (GRAND): 5000X viso statymo, Didelė (MAJOR): 500X viso statymo, Vidutinė (MINOR): 50X viso statymo, ir Mažoji (MINI): 20X viso statymo. Šie prizai gali būti suaktyvinti tik per Drakono Fortūnos (DRAGON’S FORTUNE) funkciją.
- Laukinio drakono (WILD DRAGON) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos (SCATTER) (Karalystės vartus). Iškritus Drakono (DRAGON) simboliui Sidabrinis žiedas (SILVER RING) pagrindinio lošimo metu, įjungiama Drakono Fortūnos (DRAGON’S FORTUNE) funkcija.
- Pagrindiniame lošime galima įjungti Drakono Fortūnos („DRAGON’S FORTUNE“) funkciją, suteikiančią 3 pradinius pakartotinius sukimus. Auksinio žiedo („GOLDEN RING“) simbolis pasirodo ir yra visada prieinamas Drakono Fortūnos („DRAGON’S FORTUNE“) funkcijos metu. Ant būgnų iškrenta tik piniginių prizų simboliai, kurie atskleidžia laimėjimus, kurie yra 2X, 3X ir 5X viso statymo sumos. Jei iškrenta piniginio prizo simbolis su Auksiniu žiedu („GOLDEN RING“), jis suteikia Premijos (BONUS) prizą: Didžiausią, Didelį, Vidutinį arba Mažąjį (MAJOR, MINOR arba MINI). Kiekvienas iškrentantis piniginių prizų simbolis iš naujo nustato pakartotinius sukimus („RE-SPINS“) į 3. Užpildžius būgnus prizų simboliais, suteikiamas Didžiausiasis (GRAND) prizas.
- 3 ar daugiau Sklaidos (SCATTER) (Karalystės vartų) simbolių įjungs Karalystės lobių (KINGDOM’S TREASURE) funkciją. Per Karalystės lobių (KINGDOM’S TREASURE) funkciją bus iš eilės panaudojamos dvi funkcijos: Drakono ratas (DRAGON’S WHEEL) ir Drakono fortūna (DRAGON’S FORTUNE).
- Per Drakono rato (DRAGON’S WHEEL) funkciją rato sukimų skaičius suteikiamas pagal iškritusių Sklaidos (SCATTERS) (Karalystės vartų) simbolių skaičių.

  - Sklaidos (SCATTERS) = 1 sukimas

- Sklaidos (SCATTERS) = 2 sukimai
- Sklaidos (SCATTERS) = 3 sukimai

- Daugiklio (Multiplier) vertės ant Drakono rato (DRAGON'S WHEEL) yra 3 po X2, 2 po X3, 1 po X5, 1 po X7 ir 1 po X10. Pasirinkti Daugikliai (MULTIPLIERS) bus sudėti ir perkelti į Drakono fortūnos (DRAGON'S FORTUNE) funkciją.
- Po Drakono rato („DRAGON'S WHEEL") funkcijos bus paleista Drakono fortūnos („DRAGON'S FORTUNE") funkcija. Drakono fortūnos („DRAGON'S FORTUNE") funkcija suteikia 3 pradinius pakartotinius sukimus (RESPINS). Du Auksinių žiedų („GOLDEN RINGS") simboliai pasirodo ir yra visada prieinami šios funkcijos metu. Ant būgnų iškrenta tik piniginių prizų simboliai, atskleidžiantys laimėjimus, lygius 2X, 3X, 5X, 8X ir 10X viso statymo suma. Jei iškrenta piniginio prizo simbolis su Auksinio žiedo („GOLDEN RING") simboliu, jis suteikia Premijos (BONUS) prizą (Didelį, Vidutinį arba Mažąjį) (MAJOR, MINOR arba MINI). Kiekvienas iškrentantis piniginių prizų simbolis iš naujo nustato pakartotinius sukimus (RE-SPINS) į 3. Užpildžius būgnus prizų simboliais, suteikiamas Didžiausiasis (GRAND) prizas. Baigus pakartotinius sukimus, bus taikomas Daugiklis (MULTIPLIER), kuris taikomas tik piniginiams prizams.

329. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ OAZĖ" („OASIS OF DEAD")

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Mirusiųjų Oazė - 5 būgnų 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos (SCATTER) simbolis veikia kaip Laukinis (WILD) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau Sklaidos (SCATTER) simbolių įjungia Nemokamus sukimus (FREE SPINS). Suteikiami 8 pradiniai Nemokami sukimai (FREE SPINS).
- Atsitiktine tvarka parenkamas 1 įprastas simbolis (išskyrus Sklaidos (SCATTER)) simbolį, kuris taps specialiuoju išsiplečiančiu simboliu per Nemokamus (FREE SPINS) sukimus. Kai iškrenta pakankamai atitinkamų simbolių, jie išsiplečia tiek, kad uždengtų visas padėtis ant būgnų. Papildomiems laimėjimams nereikia, kad šie simboliai atsidurtų vienas šalia kito. Suteikiami 8 papildomi Nemokami sukimai (FREE SPINS). Atsitiktine tvarka yra parenkamas papildomas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), kad būtų padvigubinta dabartinė laimėjimo suma. Arba teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti savo dabartinį laimėjimą. Lošimo etapą galima lošti iki penkių kartų iš eilės. Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

330. LOŠIMAS „TOLANO ŠVENTYKLA“ („TEMPLE OF TOLLAN“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Tolano Šventykla – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimėjimų derinius.
- Laimima surinkus 4 ar daugiau simbolių į sujungtą grupę, kurioje jie liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai.
- Tada laimėjimo simboliai pašalinami, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai. Lošimas tęsiamas toliau, kol surenkami nauji laimėjimo deriniai.
- Kiekvieno sukimo pradžioje būgnuose yra 5 Specialieji simboliai (SPECIAL SYMBOLS). Šie simboliai gali turėti 1, 2 arba 3 gyvybes. Specialieji simboliai (SPECIAL SYMBOLS) praranda 1 gyvybę, kai jie yra šalia laimėjimo grupės. Kai bent vienas Specialusis simbolis (SPECIAL SYMBOL) netenka visų gyvybių, jis aktyvuoja funkciją ir tada sunaikinamas. Sunaikinus 5 Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS), suaktyvinami 4 Nemokami sukimai (FREE SPINS) su garantuotais laimėjimais.

- Sunaikinus Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS), galima paleisti šias funkcijas:
- Daugiklis (MULTIPLIER): Padidina daugiklį (Multiplier) x1, x2 arba x4.
- Laukinis (WILD): Prideda 2–6 Laukinius (WILD) simbolius, kurie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS).
- Sunaikinimas (DESTROY): Pašalina simbolius iš būgnų kaip laimėjimą grupę.
- Transformacija (TRANSFORM): Konvertuoja vieną simbolių rinkinį į kitą.
- Sukeitimas (CROSS): Sunaikina simbolius kryžminiu būdu, formuojant laimėjimas kombinacijas.

- Sunaikinus 5 Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS), suaktyvinami 4 Nemokami sukimai (FREE SPINS) su garantuotais laimėjimais. Daugiklio (MULTIPLIER) vertė iš lošimo perkeliama į Nemokamus sukimus (FREE SPINS) ir ji neatstatoma tarp atskirų sukimų. Specialieji simboliai (SPECIAL SYMBOLS) tampa Lipniaisiais (STICKY) simboliais per Nemokamus sukimus (FREE SPINS).
- Sunaikinus 5 Specialiuosius simbolius (SPECIAL SYMBOLS) per Nemokamus sukimus (FREE SPINS), iš naujo suaktyvinami 4 papildomi Nemokami sukimai (FREE SPINS).

331. LOŠIMAS „JUOKDARIO APSIVERTIMAS“ („JOKER FLIP“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 000 €

Juokdario Apsivertimas - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime Juokdario apsivertimas (Joker Flip) yra Laukinis (WILD) simbolis (džokeris), vaikščiojantis Laukinis (WILD) simbolis Juokdario apsivertimas (Joker Flip), Sklaidos (SCATTER) simbolis (deimantas) ir paslaptingasis simbolis (dovanų dėžutė). Laukinis (WILD) ir vaikščiojantis Laukinis (WILD) simboliai pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus Sklaidos (SCATTER) simbolį, ir padeda sudaryti laimėjimo derinius.

- Trys Sklaidos (SCATTER) simboliai ant būgnų įjungia Nemokamus sukimus (FREE SPINS). Nemokamų sukimų (FREE SPINS) funkcija gali būti įjungta papildomai, jei ant būgnų tuo pačiu metu iškrenta trys Sklaidos (SCATTER) simboliai. Už kiekvieną papildomą įjungimą skiriama 12 papildomų sukimų, o didžiausias skaičius yra 120 Nemokamų sukimų (FREE SPINS).

- Leidžiama pakartoti persukimą (RE-SPIN) ant viduriniojo būgno, jei ant pirmojo būgno pasirodo visas bet kurio simbolio rinkinys, o ant antrojo – visas to paties simbolio (įskaitant Laukinius (WILDS)) rinkinys, bet nebuvo laimėta su bet kuriuo iš aktyvių mokėjimo linijų (PAYLINES) arba sklaidos (SCATTER) simbolių. Persukimo (RE-SPIN) metu kiti būgnai nesisuka. Persukimo (RE-SPIN) funkcija gali įjungti Nemokamų sukimų (FREE SPIN) funkciją.

- Įjungus Persukimą (RE-SPIN), ant viduriniojo būgno gali iškristi Laukinių (WILD) simbolių grupė. Laukinių (WILD) simbolių grupė tampa vaikščiojančiu Laukiniu (WILD) simboliu, kuris juda į dešinę po vieną būgną per kiekvieną persukimą (RE-SPIN), kol iškrenta ant paskutiniojo būgno. Besisukant būgnams, vaikščiojantys Laukiniai (WILD) simboliai atsitiktine tvarka išdėlios nuo 3 iki 12 paslaptingųjų simbolių. Papildomas persukimas (RE-SPIN) vyksta ant visų būgnų, kai vaikščiojantis Laukinis (WILD) sustoja ant paskutiniojo būgno. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu vaikščiojantis Laukinis (WILD) simbolis juda į kairę per vieną būgną, kol pasiekia pirmąjį būgną. Kol vaikščiojantis Laukinis (WILD) simbolis yra aktyvus, Sklaidos (SCATTERS) simbolis negali iškristi. Jei 3 Sklaidos (SCATTER) simboliai iškrenta vos nelaimėjusios persukimo (RE-SPIN) funkcijos metu, vaikščiojančio laukinio (WILD) funkcija neįjungiama, tačiau vietoje jos įjungiama Nemokamų sukimų (FREE SPINS) funkcija. Vaikščiojantis Laukinis (WILD) simbolis niekada nepadės paslaptingojo simbolio ant būgno, prie kurio jis juda. Kiekvienas paslaptingasis simbolis virs Laukiniu (WILD) arba įprastu simboliu. Visi atversti įprasti simboliai bus tokie patys.

- Prieš atsiversdami paslaptingieji simboliai gali tapti Laukiniais (WILDS) simboliais, kurie taip pat gali pasirodyti su x2, x3, x5 arba x10 daugikliu. Kai laimėjimo eilutėje atsiranda daugiau nei vienas daugiklis, jie sudedami, ir eilutės laimėjimui pritaikomas bendras daugiklis.

- Pagrindiniame lošime ant paskutiniųjų 2 būgnų gali iškristi didelės vertės simbolių grupė. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu šie simboliai iškris ant pirmųjų 2 būgnų. Pagrindinio lošimo metu, esant įjungtai Nemokamų sukimų (FREE SPIN) funkcijai bei esant įjungtai persukimo (RE-SPIN) funkcijai, ant bet kurio būgno gali pasirodyti bet kuris simbolis.

332. LOŠIMAS „KELIONĖ Į PARYŽIŲ“ („JOURNEY TO PARIS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Kelionė į Paryžių – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių. Aktyvios yra visos eilutės ir būgnai ir jie visi gali tapti laiminčios kombinacijos dalimi.
- Auksinis bilietas (Golden Ticket) apima laukinį simbolį (auksinė moneta). Laukinis simbolis yra laikomas bet kokio kito simbolio pakaitalu, padedančiu sudaryti laimėjimų derinius. Vos tik susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėjimų kombinacijas. Jei iš būgnų pašalinama 3 simbolių laimėjimo kombinacija, ties viduriniu simboliu atsiranda laukinis simbolis. Laimėjimo daugiklis su kiekvienu nauju kritimu vis padidinamas. Jei iš būgnų pašalinami visi simboliai, skiriamas specialusis laimėjimas.
- Kelionė į Paryžių („Journey to Paris“) yra ir premijinis lošimas. Premijinis lošimas – tai nemokami lošimai, suaktyvinami tada, kai visiškai išvalomas būgnas su jame buvusiu premijos (BONUS) simboliu. Daugiklis nustatomas pagal tai, kiek buvo visiškai išvalytų premijos (BONUS) simbolių derinių būgnuose. Laimima tada, kai bet kurioje būgnų vietoje gaunami 5 arba daugiau vienodų simbolių. Visi premijinio lošimo laimėjimai padauginami iš daugiklio.
- Premijinio lošimo metu naudojamas kitoks simbolių rinkinys, o laukinis simbolis nerodomas. Jei premijinio lošimo metu gaunami 5 arba daugiau premijos simbolių (premijinių pašto ženklų), skiriama papildomų premijos lošimų – iš viso iki 20. Už kiekvieną premijinį pašto ženklą laimėjimo kombinacijose skiriama po vieną papildomą premijos lošimą.

333. LOŠIMAS „ŠNABŽDANTYS VĖJAI“ („WHISPERING WINDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Šnabždantys Vėjai - 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Iškritus 6 simboliams Auksinės monetos (Gold Coins) įsijungia 3 Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins), kai gali iškristi tiktai Auksinės monetos (Gold Coins) simbolis. Jei iškrenta Auksinės monetos (Gold Coin) simbolis, likę Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) atstatomi į 3. Kai Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) baigiami, visi laimėjimai už simbolį Auksinės monetos (Gold Coins) išmokami. Kiekvienas Auksinės monetos (Gold Coin) simbolis atsitiktine tvarka gali turėti vieną iš šių verčių (esamo statymo daugiklių): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1000x.
- Jei Auksinės monetos (Gold Coins) simbolis užpildo visas simbolių vietas, suteikiamas 1000x didesnis už dabartinį statymą Auksinis (Golden Prize) prizas bei visos ant būgnų esančių Auksinių monetų (Gold Coins) simbolių vertės.
- Išsukus 3 Sklaidos (Scatters) simbolius įjungiami 5 Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins). Mega simboliai (Mega Symbol) iškris į atsitiktinę padėtį kiekvieno sukimo metu. Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins) gali būti pakartotinai įjungti išsukus Mega sklaidos (Mega Scatter) simbolį. Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins) daugiausiai turi 45 sukimus.
- Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) gali įsijungti per Mega nemokamus sukimus (Mega Free Spins) išsukus Mega auksinę monetą (Mega Gold Coin). Tada ji bus išskaidyta į 9 Auksines monetas (Gold Coins) su atsitiktinėmis vertėmis. Auksinių persukimų (Gold Re-Spins) sukimai bus baigiami iki nulio, tada lošimas vėl grįš į Nemokamą (Free Spin) sukimą, kurio metu buvo įjungti Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins).

334. LOŠIMAS „ŠOKIŲ GRUPĖ TURE“ („DANSBAND PÅ TURNÉ“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Šokių Grupė Ture – 5 būgnų, 3 eilučių ir10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo daugiklis (WIN MULTIPLIER) padidinamas po +1 kiekvienam būgnui su visu simbolių rinkiniu; laukinių (STACKED WILD) simbolių grupė laimėjimo daugikliui prideda +2. Laimėjimo daugiklis (WIN MULTIPLIER) kiekvieno sukimo metu perkeliamas visiems Nemokamiems sukimams (FREE SPINS).
- Dainavimo (SING) ir Autobuso sklaidos (BUS SCATTER) simboliai suaktyvina Nemokamus sukimus (FREE SPINS) su atsitiktiniu sukimų skaičiumi nuo 5 iki 15. Neribotas Laimėjimo daugiklis (WIN MULTIPLIER) yra išlaikomas kiekvieno Nemokamo (FREE SPIN) sukimo funkcijos metu. Nemokami sukimai (FREE SPINS) gali būti pakartotinai įjungti su 2 Sklaidos (SCATTERS) simboliais, yra suteikiami nuo 5 iki 15 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), Nemokami sukimai (FREE SPINS) gali būti pakartotinai įjungiami neribotą skaičių kiekį.

335. LOŠIMAS „GEMIX 100“ („GEMIX 100“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Gemix 100 – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių deriniai. Tada jie pašalinami, o jų vietas užpildo nauji simboliai. Simbolių kritimas tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Visi lošime surinkti laimėjimai didina rodmenis Kristalų įkroviklio (CRYSTAL CHARGE) matuoklyje. Kai pirmoji pusė Kristalų įkroviklio (CRYSTAL CHARGE) matuoklio pilnai įkraunama 25-iais laimėjimo simboliais ir nebelieka krentančių simbolių, įjungiamas Kristalų įkroviklio (CRYSTAL CHARGE) matuoklis, sukeliantis vieną iš šių funkcijų:

Grandininis žaibas (Chain Lightning)

- Du kampuose esantys simboliai iššauna į simbolius elektrinius žaibus. Šie simboliai pakeičiami į vieną iš kampinių simbolių.

Šviesos spindulys (Light Beam)

- Iš būgno ir eilutėje esančio simbolio vertikaliai ir horizontaliai iššauna šviesos spinduliai. Visi susijusio būgno ir eilutės simboliai pavirsta kitais simboliais.

Kristalų transformacija (Crystal Warp)

- Iš būgnų pasirenkamas simbolis. Pasirinktas simbolis ir visi atitinkantys simboliai paverčiami kitais simboliais.

Novos sprogimas (Nova Blast)

- Pasirinkus simbolį, jis sprogsta, pašalindamas gretimus simbolius 7 simbolių skersmens sprogimo spinduliu, paliekant bazinių simbolių grupę. Bazinę grupę sudaro tas pats simbolis.
- Po šios funkcijos lošimas tęsiamas įprastai, todėl Kristalų įkrovimo („CRYSTAL CHARGE“) matuoklis toliau pildomas, suteikiant galimybę sukurti dar daugiau funkcijų ir papildomų laimėjimų.
- Surinkus 35 laimėjimo simbolius, Super įkroviklis („SUPERCHARGE“) užpildo Kristalų įkroviklio („CRYSTAL CHARGE“) matuoklį, aktyvuojant Kristalų įkroviklio („CRYSTAL CHARGE“) funkciją ir padvigubinant daugiklį.
- Kiekvienas iš „Gemix 100“ lošimo 3 pasaulių turi raštus, kuriuos reikia užpildyti laimėjimais ant nurodytų lentelės pozicijų. Lentelė su pozicijomis pateikiama šalia paskutinio dešiniojo būgno. Užpildžius kiekvieno pasaulio raštą, pereinama į kitą pasaulį.

Kalnakasio pasaulis

- Laukiniai (WILD) simboliai krenta iš viršaus ir nusileidžia į įvairias vietas ant būgnų, pakeisdami įprastus simbolius. Gali pasirodyti iki 10 Laukinių (WILD) simbolių. Laukiniai (WILD) simboliai pašalinami, kai jie tampa laimėjimo derinio dalimi.

Princesės pasaulis

- Krašto simbolis pasirenkamas kaip pradinis taškas. Šis simbolis paverčiamas Laukiniu (WILD) simboliu. Laukinis (WILD) simbolis keičia gretimus simbolius, kol pasiekia vieną iš būgnuose esančių krašto simbolių. Laukiniai (WILD) simboliai pašalinami, kai jie tampa laimėjimo derinio dalimi.

Burtininko pasaulis

- Skirtingose būgnų vietose gali atsirasti iki 4 Lipniųjų laukinių (STICKY WILDS) simbolių. Lipnieji laukiniai (STICKY WILD) simboliai nenukrenta žemyn, kai pašalinami po jais esantys simboliai, jie taip pat nepašalinami kartu su laimėjimo deriniu. Lipnieji laukiniai (STICKY WILDS) simboliai lieka vieną lošimą arba kol įjungiamas Kristalų įkrovimas (CRYSTAL CHARGE).
- Visiems laimėjimo blokams naudojamas tik didžiausias daugiklis.

336. LOŠIMAS „KARALIAUS KAUKĖ DIEVO EKLIPSĖ“ („KING'S MASK ECLIPSE OF GODS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Karaliaus Kaukė Dievo Eklipsė - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Nemokami sukimai (Free Spins)

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų iškrenta 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių. Lošime galima pasirinkti Laukinio („Wild“) funkciją ir pradėti lošimą. Pradinis Nemokamų sukimų („Free Spins“) skaičius yra 10 ir yra vienodas visoms pasirinktoms funkcijoms.

Laukinio (Wild) funkcijos parinktys:

- Laukinių daugiklis (Multiplier Wilds). Visi laimėjimai dauginami iš nurodyto daugiklio (multiplier), daugiklių (multipliers) vertės nesudedamos ir nekaupiamos.
- Lipnieji laukiniai (Sticky Wilds) simboliai lieka kitam sukimui.

- Vaikščiojantys laukiniai (Walking Wilds) simboliai lieka kitam sukimui ir perkels 1 būgną į dešinę per kiekvieną naują Persukimą (Re-Spin). Vaikščiojantys laukiniai (Walking Wilds) simboliai nukris nuo būgnų, pradedant nuo labiausiai į dešinę esančio būgno.

Persukimas (Re-spins)

- Laukinio (Wild) funkcijos taip pat gali būti suaktyvintos pagrindinio lošimo metu. Suaktyvinama Laukinio (Wild) funkcija yra atsitiktinė ir lošėjas negali įtakoti, kuri Laukinio (Wild) funkcija suaktyvinama. Pagrindinio lošimo Laukinio (Wild) funkcija trunka 3 persukimus (Re-Spins), o visų funkcijų suma yra vienoda.

337. LOŠIMAS „OLIMPO PAKILIMAS: PRADŽIA“ („RISE OF OLYMPUS ORIGINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Olimpo Pakilimas: Pradžia – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimėjimų derinius. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau tų pačių simbolių. Aktyvios yra visos eilutės ir būgnai, o simboliai gali tapti įvairių laimėjimo derinių dalimi.

Lošimo taisyklės:

- Vos tik susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėjimų kombinacijas. Jei pašalinamas bet kurio relikvijos simbolio laimėjimo derinys, atsiranda Wild (Laukinis) simbolis.
- Wild (Laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius. Wild (Laukinis) simbolis gali atsirasti viduryje, bet tik tada, kai pašalinamas laimintis derinys iš trijų, keturių ar penkių relikvijų simbolių. Pašalinus laimėjusį keturių relikvijų simbolių derinį, Wild (Laukinis) simbolis atsitiktinai atsiranda vienoje iš dviejų vidurinių padėčių. Yra tikimybė, kad toje pačioje pozicijoje pasirodys du skirtingi Wild (Laukinis) simboliai iš dviejų skirtingų laimėjimų. Wild (Laukinis) simboliai pašalinami, kai nelieka kitų simbolių, kad visi simboliai iš būgnų būtų pašalinti.
- Dievo rankos funkcija įjungiama laimėjus dievo simboliui. Dievo rankos funkcijos įjungimo tikimybė yra: 50 % tikimybė su trijų kombinacija, 75 % tikimybė su keturių kombinacija ir 100 % tikimybė su penkių tų pačių dievo simbolių kombinacija. Tikimybė bus padidinta iki 100 %, antrą kartą laimėjus su tuo pačiu dievo simboliu. Ši padidinta tikimybė išlieka tol, kol įjungiamas atitinkamas dievas, įjungiama dievo rūstybės funkcija, įjungiami Free Spins (Nemokami lošimai), laimimas prizas arba baigiasi lošimas. Priklausomai nuo dievo simbolio laimėjimo tipo, atliekamas unikalus gebėjimas, padedantis sukurti laimėjimą. Hadas vieną simbolių rinkinį pakeičia kitu simboliu; Poseidonas į būgnus prideda vieną arba du Wild (Laukinis) simbolius; Dzeusas iš būgnų pašalina du simbolių rinkinius. Jei suaktyvinami keli dievai, tvarka yra tokia: Hadas – Dzeusas – Poseidonas.
- Dievo rankos funkcijos stiprumas suteikiamas užpildant galių suteikimo indikatorių iš relikvijos simbolio laimėjimų. Laimėjimas su daugiau nei penkiais tais pačiais relikvijų simboliais įgalina

sutampantį dievą (šalmas – Hadas, trišakis – Poseidonas, žaibas – Dzeusas). Šis įgalinimas išlieka tol, kol įjungiamas atitinkamas dievas, įjungiama dievo rūstybės funkcija, įjungiami Free Spins (Nemokami lošimai), laimimas prizas arba baigiasi lošimas. Hadas du arba tris simbolių rinkinius pakeičia kitu simboliu; Poseidonas į būgnus prideda du, tris arba keturis Wild (Laukinis) simbolius; Dzeusas iš būgnų pašalina du arba tris simbolių rinkinius. Jei suaktyvinami keli dievai, tvarka yra tokia: Hadas – Dzeusas – Poseidonas.

- Olimpo rūstybės funkcija įjungiama užpildžius ekrano įkroviklio matuoklį. Įkroviklio matuoklis pildomas tik laimėjimais, kuriuose yra visi trys dievų simboliai. Wild (Laukinis) simbolis gali pakeisti vieną dievą. Matuoklį sudaro 6 skiltys. Pagal taisykles X5 simbolių deriniai užpildo 5 matuoklio skiltis, X4 simbolių deriniai – 4 skiltis, X3 simbolių deriniai – 3 matuoklio skiltis.
- Kai įkrovimo matuoklis yra visiškai įkrautas ir daugiau laimėjimų nėra, suteikiamas vienas pakartotinis sukimas. Dievo rankos funkcija pritaikoma kiekvienam simboliui, kuris nesuteikia laiminčio derinio tol, kol visi trys dievai pritaiko savo funkcijas (iš viso 3). Galių eilės tvarka visada yra tokia pati: Hadas pirmas; Dzeusas antras; Poseidonas trečias. Be garantuotų trijų dievo rankos funkcijų, dievo simbolio laimėjimai gali suaktyvinti dar vieną dievo rankos funkciją šio nemokamo pakartotinio sukimo metu. Visiems simboliams išnykus dėl laiminčių derinių (Wild (Laukiniai) simboliai yra išimtis) šio pakartotinio sukimo metu įsijungia tik Free Spins (Nemokami sukimai); joks prizas nesuteikiamas.
- Visiems simboliams išnykus (Wild (Laukiniai) simboliai yra išimtis), suteikiama 10 Free Spins (Nemokamų sukimų). Visiems simboliams išnykus Free Spins (Nemokamų sukimų) metu suteikiamos momentinių prizų skrynios. Yra trys skirtingos skrynios: pirmoji skrynia iš Hado su prizais yra: 5X, 10X, 15X, 20X, 30X, 50X, 75X, 100X, 125X, 150X viso statymo; antroji Poseidono skrynia su prizais yra: 75X, 100X, 150X, 200X, 250X, 300X, 400X, 500X, 750X, 1000X viso statymo; o trečioji skrynia iš Dzeuso su prizais yra: 1000X, 1500X, 2000X, 2500X, 3000X, 3500X, 4000X, 5000X, 7500X, 10000X kartų bendras statymas. Atidarius skrynią, suteikiamas vienas prizas iš kiekvienos skrynios. Papildomi sukimai suteikiami užpildant matuoklį.

338. LOŠIMAS „ROMOS RYKŠTĖ“ („SCOURGE OF ROME“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Romos Rykštė - 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Hannibal ir Hannibal ir Sirius yra Laukiniai (WILD) simboliai. Laukiniai (WILDS) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos (SCATTERS) simbolius.
- Laukinio pervertimo (WILD FLIP™) funkcija: Hannibal Laukinis (WILD) simbolis gali iškristi bet kurioje 2–5 būgnų vietoje ir įjungia Laukinio pervertimo (WILD FLIP™) funkciją, jei du ar daugiau Hannibal laukiniai simboliai iškrenta per vieną sukimą. Laukinio pervertimo (WILD FLIP™) funkcijos metu kiekvienas su laimėjimu susijęs Laukinis (WILD) simbolis turi 50 %

tikimybę tapti viso būgno Hannibal ir Sirius laukinio (WILD) simboliu. Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu Hannibal Laukinis (WILD) simbolis nepasirodo.

- Kai iškrenta 3, 4, 5 ar 6 Sklaidos („Scatter“) simboliai, suaktyvinama arba pakartotinai suaktyvinama 10, 15, 20 arba 25 Nemokami sukimai („Free Spins“). Iš viso galima laimėti iki 115 Nemokamų sukimų („Free Spins“).
- PAGERINTI DRAMBLIAI: Nemokamų sukimų (FREE SPINS) metu visi dramblio simboliai yra Lipnūs (STICKY) ir esančios tuščios vietos vietoje simbolių neturi tam įtakos.
- Prarajos kelias (ABYSS WAYS™): Kiekvieno Nemokamo sukimo (FREE SPIN) pradžioje atsitiktinai parinktas simbolių skaičius būgno apačioje bus užšaldytas, o kiekvieno Nemokamo sukimo (FREE SPIN) pabaigoje visi užšaldyti simboliai nukris nuo būgno ir sumažins bendrą būgno dydį. Tarp kiekvieno sukimo būgno viršuje pridedama nauja visa eilė, taip padidinant bendrą būgno dydį.
- Karo ragas (WARHORN): Karo rago (WARHORN) simbolis gali būti rodomas per Nemokamus sukimus (FREE SPIN). Iškritus Karo rago (WARHORN) simboliui, visi drambliai pajudės 1 žingsniu aukštyn prieš nukrentant užšaldytų simbolių padėtims. Jei ekrane yra mažiau nei 3 drambliai, Karo ragas (WARHORN) pridės daugiau dramblių, kol jų bus 3.

339. LOŠIMAS „MAFIJOS AUKSAS“ („MAFIA GOLD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	30 000 €

Mafijos Auksas - 6 būgnų, 4 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Laimėjimo Daugiklio (Multiplier) funkcija

- Išsukus specialius Mafijos aukso („Mafia Gold“) simbolius su Daugikliu (Multiplier), visi eilutėje esantys laimėjimai bus padauginti.
- Tačiau Nemokamų sukimų (Free Spins) metu Daugiklio (Multiplier) funkcija nėra prieinama.
- Daugiklio (Multiplier) vertės gali būti 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba 10x.

Funkcija „Važiuojantys laukiniai“ (Drive By Wilds)

- Funkcija „Važiuojantys laukiniai“ (Drive by Wilds) gali būti suaktyvinta per bet kurį sukimą ir pridėti Wilds (Laukinių) simbolių prie būgnų.
- Funkcija „Važiuojantys laukiniai“ (Drive by Wilds) per Nemokamus sukimus (Free Spins) negalima.
- Funkcijos metu gali pasirodyti iki 11 „Laukinių“ simbolių.

Paslaptingas Momentinis Laimėjimas

- Po to, kai Nemokami sukimai (Free Spins) beveik suaktyvinami tuo atveju, kai ant būgnų yra Sklaidos (Scatters) simboliai, galima laimėti paslaptingą laimėjimą. Paslaptingas laimėjimas pasirodys ant vieno ar daugiau Sklaidos (Scatter) simbolių. Paslaptingi laimėjimai turi šiuos daugiklius (multipliers): 5x, 10x, 15x, 20x ir dauginami iš viso statymo.

Nemokami sukimai (Free Spins)

- Nemokami sukimai (FREE SPINS) įjungiami iškritus sklaidos (SCATTERS) simboliams. 3 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 10 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), 4 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 15 Nemokamų sukimų (FREE SPINS), o 5 Sklaidos (SCATTERS) simboliai įjungia 20 Nemokamų sukimų (FREE SPINS).

Saugių Nemokamų sukimų (Free Spins) funkcija

- Visos pinigų vertės, šios funkcijos metu patekusios ant esamų būgnų , bus perkeltos į seifą ir kaupiamos.
- Bendra saugi vertė bus išmokėta Nemokamų sukimų (Free Spins) pabaigoje.
- Atsitiktinės vertės, kurias galima pridėti prie saugių verčių, yra x1, x2, x5, x10 viso statymo.

Kulkos Nemokamų sukimų (Free Spins) funkcija

- Išsidėliojus specialiesiems Mafijos aukso („Mafia Gold“) simboliams su kulkomis šios funkcijos metu ant esamų būgnų, galima nušauti konkuruojančios gaujos narius.
- Kiekvienam gaujos nariui pašalinti reikia 10 kulkų.
- Visos papildomos kulkos bus panaudotos kitam gaujos nariui, nebent visi gaujos nariai bus sunaikinti. Jei ant paskutinio gaujos nario yra papildomų kulkų, likusios kulkos bus prarastos.

Nemokami sukimai (Free Spins) Simbolio Atnaujinimas

- Pašalintų gaujos narių simboliai bus pakeisti Mafijos aukso (Mafia Gold) simboliais.
- Bus suteikti papildomi 5 Nemokami sukimai (Free Spins).

Cash Hit Paleidiklis (Pinigų smūgis)

- Cash Hit (pinigų smūgis) funkcija suaktyvinama, kai pašalinami visi gaujos nariai.
- Bus suteikti papildomi 5 Nemokami sukimai (Free Spins).

Cash Hit Funkcija (Pinigų smūgis)

- Išsukus specialius Mafijos aukso („Mafia Gold“) simbolius su seifais ant esamos funkcijos būgno, galima laimėti seifo vertę.
- Seifo vertės atitinka sukauptą laimėjimų vertę.

340. LOŠIMAS „VEIDRODŽIO JUOKDARYS“ („MIRROR JOKER“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €

Maksimali laimėjimo suma:	17 600 €

Veidrodžio Juokdarys - 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas. Įjungus Veidrodžio persukimo (MIRROR RE-SPIN) funkciją, pridedami du būgnai, užpildyti simboliais, kurie įjungė funkciją, o Veidrodžio persukimo (MIRROR RE-SPIN) funkcija padidina laimėjimo eilutes iki 10.

Lošimo taisyklės:

- Juokdarys (JOKER) ir Veidrodžio juodarys (MIRROR JOKER) yra Laukiniai (WILD) simboliai, galintys pakeisti visus simbolius. Veidrodžio juokdario (MIRROR JOKER) simbolis pasirodo tik per Veidrodžio persukimo (MIRROR RE-SPIN) funkciją ir įjungia IŠMOKĄ ABIEM BŪDAIS, t.y. išsiplėtus būgnams mokama už abiem kryptimis susidariusius laimėjimus,
- Kai dviejuose ar trijuose būgnuose susikaupia tie patys simboliai, įsijungia Veidrodžio persukimo (MIRROR RE-SPIN) funkcija. Kai tai įvyksta, būgnai išsiplečia nuo 3x3 iki 5x3 ir padvigubina sujungtus būgnus. Vienas nemokamas Persukimas (RESPIN) suteikiamas ant centrinio būgno. Simbolių grupė Persukimo (RE-SPIN) metu lieka vietoje.

341. LOŠIMAS „ANUBIO PAŽADINIMO RAKTAS“ („ANKH OF ANUBIS AWAKENING“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Anubio Pažadinimo Raktas - 5 būgnų, 3-4 eilučių ir 576 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Anubis yra Laukinis („Wild“) simbolis, galintis pasirodyti ant bet kurio būgno. Šis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą būgno simbolį, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį, ir padėti sukurti laimėjimo kombinacijas.
- Laukinio Anubio („Anubis Wild“) funkcija gali įsijungti atsitiktinai bet kurio sukimo pagrindiniame lošime metu. Ši funkcija prideda 4–8 Laukinius („Wild“) simbolius, kol būgnai dar sukasi, tačiau ji negarantuoja laimėjimo.
- Jei išmokų eilutėse be laimėjimo pasirodo tiek Sklaidos („Scatter“), tiek Laukinis („Wild“) simboliai, aktyvuojama Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkcija. Jos metu visi Laukiniai („Wild“) simboliai lieka ant būgnų ir vertikaliai išsiplečia aukštyn arba žemyn, kol uždengia visą būgną. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu visiškai matomas Laukinis („Wild“) simbolis pašalinamas. Funkcijos metu ant būgnų negali pasirodyti nauji Laukinis („Wild“) simboliai. Priklausomai nuo Laukinio („Wild“) simbolio nusileidimo padėties, gali būti suteikta iki 3 pakartotinių sukimų. Funkcija baigiasi, kai visi Laukiniai („Wild“) simboliai yra visiškai matomi ant būgnų. Per šią funkciją negalima įjungti Laukinio Anubio („Anubis Wilds“) ir Nemokamų sukimų („Free Spins“). Jei Nemokami sukimai („Free Spins“) įjungiami vienu metu su Anubio

persukimo („Anubis Re-Spin“) funkcija, Nemokami sukimai („Free Spins“) prasideda po Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkcijos.

- Raktas („Ankhas“) yra Sklaidos („Scatter“) simbolis ir gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Surinkus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suteikiama atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų („Free Spins“). Surinkus penkis Rakto „Ankho“ simbolius Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu, surinkimo matuoklyje bus įjungta Laukinio Anubio („Anubis Wild“) funkcija. Surinkus reikiamą Raktų „Ankho“ simbolių skaičių, ant būgnų bus pridėti Laukiniai „Wild“ simboliai, padedantys sukurti laimėčias kombinacijas. Rakto „Ankho“ simbolių rinkimas tęsiasi per kelis lošimus Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu. Matuoklis atstatomas pasibaigus Nemokamiems sukimams („Free Spins“).
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu ant būgnų pasirodęs Laukinis („Wild“) simbolis įjungia Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkciją. Per Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkciją Rakto „Ankho“ simboliai neatsiranda ir jų negalima surinkti. Nemokami sukimai („Free Spins“) tęsiasi pasibaigus Anubio persukimo („Anubis Re-Spin“) funkcijai. Nemokami sukimai („Free Spins“) gali būti pratęsti, jei ant būgnų vėl iškrenta Sklaidos („Scatter“) simboliai. Surinkus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suteikiama atitinkamai dar 3, 4 arba 5 nemokami sukimai. Iš viso galima gauti iki 500 Nemokamų sukimų („Free Spins“).

342. LOŠIMAS „LEGIONO AUKSAS IR MIRUSIŲJŲ SFINKSAS“ („LEGION GOLD AND THE SPHINX OF DEAD“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Legiono Auksas ir Mirusiųjų Sfinksas - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 25 fiksuotomis mokėjimo eilėmis.

Lošimo taisyklės:

- Iškritus 6 Auksinės monetos (Gold Coins) simboliams, įsijungia 3 Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins), kai gali iškristi tiktai Auksinės monetos (Gold Coins) simboliai. Jei iškrenta Auksinė moneta (Gold Coin) simboliai, likę Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) atstatomi į 3. Kai Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) baigiami, visi tuo metu išsukti laimėjimai už Auksinės monetos simbolius išmokami. Kiekviena Auksinė moneta (Gold Coin) atsitiktine tvarka gali turėti vieną iš šių verčių (esamo statymo daugiklių): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1000x.
- Iškritus Auksinės monetos skryniai (Gold Coin Chest), bus suteiktas bendros visų šiuo metu būgnuose esančių Auksinių monetų (Gold Coins) vertės laimėjimas. Auksinio persukimo (Gold Re-Spins) metu iškritę Auksinės monetos skrynios (Gold Coin Chest) simboliai nėra užrakinami ir toliau padeda atstatyti Auksinį persukimą (Gold Re-Spins) į 3.
- Jei Auksinės monetos (Gold Coins) užpildo visas simbolių vietas, suteikiamas 1000x didesnis už dabartinį statymą Auksinis (Golden Prize) prizas bei visos ant būgnų esančių Auksinių monetų (Gold Coins) vertės.

- Išsukus 3 Sklaidos (Scatters) simbolius įjungiami 5 Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins). Mega simboliai (Mega Symbol) iškris į atsitiktinę padėtį kiekvieno sukimo metu. Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins) gali būti pakartotinai įjungti išsukus Mega sklaidos (Mega Scatter) simbolį. Mega nemokami sukimai (Mega Free Spins) turi daugiausiai 45 sukimus.
- Auksinis persukimas (Gold Re-Spins) gali įsijungti per Mega nemokamus sukimus (Mega Free Spins) išsukus Mega auksinės monetos (Mega Gold Coin) simbolį. Tada šis simbolis bus išskaidytas į 9 Auksines monetas (Gold Coins) su atsitiktinėmis vertėmis. Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins) bus baigiami iki nulio, tada lošimas vėl grįš į Nemokamą (Free Spin) sukimą, kurio metu buvo įjungti Auksiniai persukimai (Gold Re-Spins).

343. LOŠIMAS „STATYBINIAI ŠLAMANTYS“ („BUILDIN' BUCKS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Statybiniai Šlamantys - 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime virš būgnų esantis ratas gali sustoti ties atsitiktiniu prizu. Prizas bus suteikiamas tik tuo atveju, jei Premijos sklaidos („Bonus Scatter“) simbolis pasirodys ant viduriniojo būgno. Rato sukimų metu galima laimėti 6 skirtingus prizus, įskaitant 3 personažų funkcijas ir 3 momentinius prizus. Personažų funkcijos yra Woody Elf (medis), Grout Bricky (plytos) ir Fairy Mary (auksas). Kai aktyvuojama viena iš šių funkcijų, bus pridėti Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, kurie pavirs atitinkamo personažo įgūdžių rėmeliais.
- Jei suaktyvinama personažo funkcija, bus suteikti 6 persukimai („re-spins“), tačiau pakartotinio suaktyvinimo nebus. Bet kokie iškritę Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai pavirs personažo rėmeliu. Yra 3 personažai: Fairy Mary (auksas), Grout Bricky (plytos) ir Woody Elf (medis). Rėmeliai gali būti atnaujinti tik tada, kai būgnai užpildyti personažo rėmeliais. Mediena patobulinama į plytas, o plytos – į auksą. Jei būgnai pilni aukso rėmelių ir iškrenta Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis, išmokama iš karto, x100. Nemokamų sukimų („Free Spins“) pakartotinai suaktyvinti negalima. Jei momentinis prizas suteikiamas iš rato, jis išmokamas iš karto. Vidutinis („Minor“): x30, Didelis („Major“): x50 ir Didžiausias („Grand“): x100.
- 3 ar daugiau Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai suaktyvina nemokamus sukimus („Free Spins“). Jei iškrenta 3 Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, per nemokamus sukimus („Free Spins“) bus suteikti 3 pradiniai mediniai rėmeliai. Jei iškrenta 4 Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, per nemokamus sukimus („Free Spins“) bus suteikti 4 pradiniai plytų rėmeliai. Jei iškrenta 5 Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, per nemokamus sukimus („Free Spins“) bus suteikti 5 pradiniai aukso rėmeliai. Bus suteikti 6 pradiniai nemokamus sukimai („Free Spins“), nemokamus sukimus („Free Spins“) galima suaktyvinti iš naujo, Premijos sklaidos („Bonus Scatter“) simboliui iškritus ant viduriniojo būgno. Ratas sukasi ir atskleidžia

papildomus nemokamus sukimus („Free Spins“). Rato reikšmės yra +1, +3 ir +5. Nemokami sukimai („Free Spins“) yra apriboti iki daugiausiai 70 sukimų.

- Jei iškrenta Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis, pasirodo medinis rėmelis. Jei Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis iškrenta ant medinio rėmelio, jis bus atnaujintas į plytų rėmelį. Jei Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis iškrenta ant plytų rėmelio, jis bus atnaujintas į auksinį rėmelį. Jei Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis iškrenta ant auksinio rėmelio, jis bus perkeliamas į kitą vietą ant būgnų ir sukurs medinį rėmelį. Jei laisvų vietų nėra, bus atnaujintas žemiausio tipo rėmelis. Jei būgnai pilni aukso rėmelių ir iškrenta Sunkiosios skrybėlės sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis, išmokama iš karto, x100. Pasibaigus Nemokamiems sukimams („Free Spins“), rėmeliai pavirs namais, kurie atskleis momentinius prizus. Medis: 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x. Plytos: 6x, 7.5x, 8.75x, 10x, 12.5x. Auksas: 15x, 17.5x, 20x, 22.5x, 25x ir yra viso statymo daugikliai.